UNIVERSIDAD AUTÓNOMA JUAN MISAEL SARACHO FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA INGENIERÍA INFORMÁTICA



MEJORAMIENTO DE LA GESTIÓN ADMINISTRATIVA DE ALQUILER DE MATERIAL PARA EVENTOS SOCIALES DE LA EMPRESA "EVENTOS NICHOLS"

Por:

FANNY OLGUIN SÁNCHEZ

Trabajo de grado presentado a consideración de la "UNIVERSIDAD AUTÓNOMA JUAN MISAEL SARACHO", como requisito para optar al Grado Académico de Licenciatura en Ingeniería Informática.

Abril de 2014 TARIJA – BOLIVIA

DEDICATORIA:

A Dios, por permitirme su infinita bondad y amor en cada momento aún sin saberlo..

A esas personas importantes en mi vida, que siempre estuvieron listas para brindarme toda su ayuda. A ustedes por siempre mi corazón.

Índice

I. C	apítulo I El Proyecto	22
I.1.	Identificación del Proyecto	22
I.1.1.	Título del Proyecto	22
I.1.1.	Carrera	22
I.1.2.	Facultad	22
I.1.3.	Duración del Proyecto	22
I.1.4.	Área/Línea de investigación priorizada	22
I.2.	Personal Vinculado al Proyecto	23
I.2.1.	Director de Proyecto	23
I.2.2.	Participantes equipo de trabajo (señale categoría: investigador, investigado	lor
	, asesor, etc.)	
I.2.3.	Equipo de trabajo	24
I.2.4.	Actividades previstas para los integrantes del equipo de investigación	25
I.3.	Descripción del Proyecto	27
I.3.1.	Resumen Ejecutivo del Proyecto	27
I.3.2.	Descripción y Fundamentación del Proyecto	28
I.3.3.	Cuadro de Involucrados	30
I.3.4.	Análisis de Causas de Problemas	32
I.3.5.	Análisis de Objetivos	33
I.3.6.	Situación planteada Con y Sin Proyecto	34
I.3.7.	Objetivos	34
I.3.7.1	Objetivo General	34
I.3.7.2	2. Objetivos Específicos	34
I.3.8.	Marco Lógico del Proyecto	35
I.4.	Metodología de Trabajo	40
I.4.1.	Cronograma de Actividades	43
I.5.	Resultados Esperados.	45
I.6.	Transferencia de resultados	.45
I.6.1.	Grupo de beneficiarios de los resultados	
I.7.	Presupuesto / Justificación.	
II. C	OMPONENTES	.47
II.1.		
alquile	eres para la empresa "Eventos Nichols".	.47
II.1.1.		
II.1.1.	1. Antecedentes	
	2. Eventos Nichols	
II.1.1.	2.1. Antecedentes	.48

II.1.1.2.2. Misión	.48
II.1.1.2.3. Visión	.48
II.1.1.2.4. Objetivos	
II.1.1.3. Metodología de Desarrollo	.49
II.1.1.3.1. Metodología RUP(Rational Unified Process)	.49
II.1.1.3.2. UML (Lenguaje Unificado de Modelado).	.56
II.1.1.3.2.1. Tipos de Diagramas Utilizados	.57
II.1.1.3.2.1.1.Diagrama de Clases	.57
II.1.1.3.2.1.2.Diagrama de Casos de Uso	.57
II.1.1.3.2.1.3.Diagrama de Actividades.	.58
II.1.1.3.2.1.4.Diagrama de Secuencia	.58
II.1.1.3.3. Herramientas de Construcción de Software	.58
II.1.1.3.3.1. Eclipse Juno	.58
II.1.1.3.3.2. Enterprise Architect	. 60
II.1.1.3.3.3. Tomcat	. 62
II.1.1.3.4. Tecnología Utilizada	. 63
II.1.1.3.4.1. HTML	. 63
II.1.1.3.4.2. jQuery	. 64
II.1.1.3.4.3. Modelo Vista Controlador(MVC)	. 64
II.1.1.3.5. Base de Datos	. 65
II.1.1.3.5.1. Herramienta PostgresSQL 9.1 para manejo de la BD.	. 66
II.1.2. Plan de Desarrollo del Software	.67
II.1.2.1. Introducción	.67
II.1.2.2. Propósito	. 68
II.1.2.3. Alcance	. 68
II.1.2.4. Resumen	. 68
II.1.3. Vista General del Proyecto	. 69
II.1.3.1. Propósito, Objetivos y Alcance	. 69
II.1.3.1.1. Propósito	. 69
II.1.3.1.2. Objetivos	. 69
II.1.3.1.2.1. Objetivo General	.69
II.1.3.1.2.2. Objetivos Específicos	. 69
II.1.3.1.3. Alcance	.70
II.1.3.2. Suposiciones y restricciones	.70
II.1.3.3. Entregables del proyecto	.71
II.1.4. Organización del Proyecto	.73
II.1.4.1. Participantes en el Proyecto	.73
II.1.4.2. Roles y Responsabilidades	
II.1.5. Gestión del Proyecto	.76

II.1.5.1. Plan de Proyecto	76
II.1.5.2. Plan de fases	76
II.1.6. GLOS ARIO	78
II.1.6.1. Introducción	78
II.1.6.2. Propósito	78
II.1.6.3. Alcance	78
II.1.6.4. Organización del Glosario	78
II.1.6.5. Definiciones	79
II.1.7. Requerimientos Funcionales	82
II.1.8. Requerimientos no Funcionales	103
II.1.9. MODELO DE CASOS DE USO DEL NEGOCIO	104
II.1.9.1. Introducción	104
II.1.9.2. Propósito	104
II.1.9.3. Alcance	
II.1.9.4. Diagrama de Casos de Uso del Negocio	104
II.1.10. MODELO DE OBJETOS DEL NEGOCIO	
II.1.10.1. Introducción	110
II.1.10.2. Propósito	110
II.1.10.3. Alcance	
II.1.10.4. Diagramas de Objetos del Negocio	111
II.1.11. MODELO DE CASOS DE USO	
II.1.11.1. Introducción	
II.1.11.2. propósito	112
II.1.11.3. Alcance	
II.1.11.4. Diagramas de Casos de Uso	113
II.1.12. DESCRIPCION DE CASOS DE USO	120
II.1.12.1. Introducción	120
II.1.12.2. Propósito	120
II.1.12.3. Alcance	120
II.1.12.4. Especificación de los Casos de Uso	120
II.1.13. VISION	142
II.1.13.1. Propósito	142
II.1.13.2. Alcance	
II.1.13.3. Definiciones Acrónicas	142
II.1.13.4. Referencias	142
II.1.14. MODELO DE DIAGRAMA DE ACTIVIDAD	143
II.1.14.1. Introducción	143
II.1.14.2. Propósito	
II.1.14.3. Alcance	

II.1.14.4. Diagrama de Actividades	144
II.1.15. DIAGRAMAS DE SUCUENCIA	185
II.1.15.1. Introducción	185
II.1.15.2. Propósito	185
II.1.15.3. Alcance	185
II.1.15.4. Diagramas de Secuencia	186
II.1.16. MODELADO DE DIAGRAMA DE CLASES	245
II.1.16.1. Introducción	245
II.1.16.2. Propósito	245
II.1.16.3. Alcance	245
II.1.16.4. Diagrama de Clases	246
II.1.17. MODELADO DE DATOS	247
II.1.17.1. Introducción	247
II.1.17.2. Propósito	247
II.1.17.3. Alcance	247
II.1.17.4. Modelado de Datos	248
II.1.17.5. Creación de Tablas.	249
II.1.18. CASOS DE PRUEBA	260
II.1.18.1. Plan de Pruebas	260
II.1.18.1.1. Descripción de Aspectos Generales	260
II.1.18.1.1.1. Objetivo	
II.1.18.1.1.2. Prueba de Caja Negra	
II.1.19. PROTOTIPOS DE INTERFAZ DE USUARIO	
II.1.19.1. Introducción	271
II.1.19.2. Propósito	271
II.1.19.3. Alcance	271
II.1.19.4. Prototipos de Pantallas.	272
II.1.20. MEDIOS DE VERIFICACIÓN	
II.2. COMPONENTE II "Taller capacitación del sistema web ejecutado."	
II.2.1. Introducción	
II.2.2. Objetivos	313
II.2.3. Propósito	313
II.2.4. Aspectos Pedagógicos de la Capacitación	314
II.2.4.1. Definición de Capacitación	314
II.2.4.2. Beneficios de la capacitación	315
II.2.4.3. Metodología	
II.2.5. Capacitación	
II.2.6. Conclusión	
III. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	

III.1. Cor	nclusiones	31
III.2. Rec	omendaciones	31
Bibliografi	ía	31