

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA JUAN MISael SARACHO
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA
CARRERA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



**“Mejoramiento en la administración de préstamos y
la gestión de bienes raíces de Inmobiliaria &
Inversiones Montecristo”**

Por:

Ana María Ruiz Ruiz

Trabajo final presentado a consideración de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho, como requisito para optar al grado académico de Licenciatura en Ingeniería Informática.

Octubre de 2013
TARIJA - BOLIVIA

VºBº

Ing. Ernesto Álvarez Gozalvez
DECANO
FACULTAD DE CIENCIAS Y
TECNOLOGIA

Ing. Silvana Sandra Paz Ramírez
VICEDECANO
FACULTAD DE CIENCIAS Y
TECNOLOGIA

APROBADO POR

TRIBUNAL:

Lic. Efraín Torrejón Tejerina
TRIBUNAL

Lic. Ronald León Soliz
TRIBUNAL

Lic. Gustavo Succi Aguirre
TRIBUNAL

El tribunal no se solidariza con la forma, términos, modos y expresiones vertidas en el presente trabajo, siendo únicamente responsabilidad del autor.

DEDICATORIA

Este trabajo está dedicado a mi familia, que siempre me apoya, confiando en mi capacidad y esfuerzo para lograr todos los objetivos trazados.

Tabla de contenido

I.1 PRESENTACION DEL PROYECTO	1
I.1.1 TITULO	1
I.1.2 AREA DEL PROYECTO	1
I.1.3 DIRECTOR DEL PROYECTO	1
I.1.4 INSTITUCION COOPERANTE	1
I.1.5 ACTIVIDADES	2
I.2 DESCRIPCION DEL PROYECTO.....	2
I.2.1 RESUMEN EJECUTIVO	2
I.2.2 DESCRIPCION Y FUNDAMENTACION DEL PROYECTO	3
I.2.2.1 ANALISIS DE CAUSAS DEL PROBLEMA	4
I.2.2.2 ANALISIS DE OBJETIVOS	5
I.2.2.3 SITUACION PLANTEADA CON Y SIN PROYECTO.....	6
I.2.3 OBJETIVOS	6
I.2.3.1 OBJETIVO GENERAL	6
I.2.3.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS	6
I.2.4 MARCO LOGICO DEL PROYECTO	7
I.2.5 METODOLOGIA DE TRABAJO	9
I.2.5.1 DESCRIPCION Y RELACION DE LAS ESTRATEGIAS CON LOS OBJETIVOS	11
I.2.5.2 CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	11
I.2.6 RESULTADOS ESPERADOS	12
I.2.7 TRANSFERENCIA DE RESULTADOS	12
I.2.7.1 MEDIOS Y ESTRATEGIAS PARA LA TRANSFERENCIA DE RESULTADOS	12
I.2.7.2 GRUPO DE BENEFICIARIOS DE LOS RESULTADOS	12
I.3 PRESUPUESTO	12
II.1 COMPONENTE 1: “SISTEMA WEB”	21
II.1.1 PLAN DE DESARROLLO DEL SOFTWARE	21
II.1.1.1 INTRODUCCION	21

II.1.1.2 PROPOSITO	21
II.1.1.3 ALCANCE DEL DOCUMENTO	21
II.1.1.4 OBJETIVOS	22
II.1.1.4.1 OBJETIVO GENERAL	22
II.1.1.4.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS	22
II.1.1.5 ENTREGABLES DEL PROYECTO	22
II.1.1.6 ALCANCE Y LIMITACIONES DEL COMPONENTE	24
II.1.2. MARCO METODOLOGICO	25
II.1.2.1 MODELO DE PROGRAMACION	27
II.1.2.2 LENGUAJES DE PROGRAMACION	25
II.1.2.3 MOTOR DE BASE DE DATOS	25
II.1.2.4 SOFTWARE PARA LA PROGRAMACION Y DISEÑO DEL SISTEMA	28
II.1.2.5 HERRAMIENTAS SOFTWARE PARA EL PROCESO DE MODELADO	26
II.1.3. MARCO TEORICO	26
II.1.3.1 MODELO VISTA CONTROLADOR	26
II.1.3.1.1 INTRODUCCION	26
II.1.3.1.2 DESCRIPCION DEL PATRON	27
II.1.3.2 METODOLOGIA DE DESARROLLO	28
II.1.3.2.1. METODOLOGIA DE DESARROLLO UNIFICADO DE SOFTWARE (RUP)	28
II.1.3.2.2 UML-LENGUAJES DE MODELADO UNIFICADO	29
II.1.3.2.2.1. OBJETIVOS DE UML	29
II.1.3.2.2.2. DIAGRAMAS DE UML	29
II.1.3.2.2.2.1. DIAGRAMAS ESTATICOS	30
II.1.3.2.2.2.2. DIAGRAMAS DINAMICOS	30
II.1.4. ANALISIS DE REQUERIMIENTOS	32
II.1.4.1 INTRODUCCION	32
II.1.5. MODELADO DE LOS CASOS DE USO DEL NEGOCIO	33
II.1.6. MODELO DE OBJETO DEL NEGOCIO	41
II.1.7. MODELO DE CASOS DE USO	42

II.1.8. ESPECIFICACION DE CASOS DE USO	48
II.1.9. DIAGRAMAS DE ESTADO	74
II.1.10. MODELO DE ANALISIS Y DISEÑO	75
II.1.10.1 MODELO DE DIAGRAMA DE CLASES	75
II.1.10.2 MODELO DE SECUENCIA	77
II.1.10.3 DIAGRAMA ENTIDAD RELACION	93
II.1.10.4 MODELO DE DATOS	94
II.1.11. DISEÑO DE PANTALLAS DE USUARIO	117
II.1.12 CASOS DE PRUEBA	139
II.2 COMPONENTE 2: SOCIALIZACION DEL PROYECTO	152
II.2.1. CAPACITACION AL PERSONAL ENCARGADO DE LA ADMINISTRACION Y MANTENIMIENTO DEL SISTEMA	152
II.2.2. PROMOCION EN REDES SOCIALES	154
II.2.3. MEDIOS DE VERIFICACION	157
II.2.3.1 MEDIOS DE VERIFICACION COMPONENTE I	157
II.2.3.2 MEDIOS DE VERIFICACION COMPONENTE II	157
III.1. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	159
III.1.1. CONCLUSIONES	159
III.1.2. RECOMENDACIONES.....	159
IV. BIBLIOGRAFIA	160