

I.4.3 SISTEMA DE MARCO LÓGICO

I.4.3.1 CUADRO DE INVOLUCRADOS

GRUPOS	INTERESES	PROBLEMAS PERCIBIDOS	RECURSOS Y MANDATOS
Director de ANET	Contar con el mejor control de la información de los centros del departamento de Tarija.	El control en los centros de educación especial “ANET” tiene fallas en: • Datos recibidos • Confiabilidad • Control de bienes	R: Infraestructura adecuada M: Llegar a los padres de familia con la mejor información tanto de infraestructura como de bienes.
Director de Centros	Tener información precisa y oportuna de bienes	• Demoras frecuentes en entregar listas de bienes. • Demora en llenados de planillas de los edificios.	R: Equipos de computación suficientes para los procesos. R: Personal adecuado M: Responder con resultados de registros de infraestructura y bienes óptimos al director de Anet.
Padres de familia	Contar con la información actualizada de infraestructura y bienes de los centros.	• Infraestructura en mal estado • Demora en la actualización de los datos de bienes. • Desconocen la información sobre la infraestructura y bienes de los centros.	M.: Apoyo a nuevos mecanismos de información.

Participantes	Contar con una buena infraestructura de los centros	• Infraestructura en mal estado • Falta de infraestructura adecuada para cada área de discapacidad.	

Resumen del proyecto

El problema que pude percibir es en el registro y control de la infraestructura y bienes se realiza manualmente y además toda la información diaria que se maneja manualmente no es almacenada. Por otra parte, los datos que se tienen sobre la infraestructura y bienes no se encuentran actualizadas diariamente, sino que sólo se actualizan periódicamente cuando se realizan inventarios manuales. Es por esto que es indispensable aplicar las herramientas y técnicas más avanzadas que permitan facilitar las tareas administrativas y humanas en los diferentes procesos del control de infraestructura y bienes para optimizar el control de los registros.

El presente proyecto tiene por finalidad optimizar los procesos de registros de infraestructura y control de bienes con la realización de sus componentes: un Sistema Informático que tendrá la arquitectura (Cliente/Servidor) al interior del manejo de los centros de educación especial basado en la tecnología en web y la capacitación al personal del centro de educación especial para el uso del mismo. El software que se desarrolla, basado en la Tecnología de Información, es un sistema de información automatizado, utilizado para el registro de infraestructura y control de bienes, con el propósito de manejar la información necesaria para el centro de educación especial. Esta información será manejada por cada usuario en su propia máquina, pero la misma será almacenada en un solo equipo arquitectura (Cliente/Servidor) y el portal web para brindar información a todas las personas con discapacidad.

Que con el problema percibido que es en el control de registro infraestructura y de bienes se realiza manualmente y además toda la información diaria que se maneja manualmente no es almacenada y con área de informática queremos automatizar para poder tener eficiencia en el manejo de datos.

Componentes

Componente 1: Sistema informático para el proceso de registro y control de infraestructura y bienes, desarrollado

Este sistema tendrá una arquitectura cliente/servidor al interior de manejo de los centros de educación especial, basado en la tecnología web, Este sistema será para el personal una herramienta que le ayudará a ser más eficiente en sus funciones y además colaborará con el proceso de toma de decisiones del centro de educación especial gracias a su disponibilidad de información actualizada.

Componente 2: Capacitación al personal del centro de educación especial del departamento de Tarija para el uso del Software, implementado.

La capacitación es dirigida al personal administrativo de los centros de educación especial se llevará a cabo en las instalaciones del centro de educación especial, mediante demostraciones y explicaciones de las utilidades del sistema, además de la transferencia del manual de usuario como de la instalación del software detallada.

EL PROYECTO

I.1 PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

1.1.1 TITULO

Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial “ANET”.

1.1.2 AREA DEL PROYECTO

Desarrollo de Sistemas de Información.

1.1.3 RESPONSABLE DEL PROYECTO

Carrera de Ingeniería Informática – Taller III – Grupo N° 3

1.1.4 ENTIDADES ASOCIADAS(S)

Universidad Autónoma “Juan Misael Saracho”

Centro de educación especial “ANET”

1.1.5 COMPROMISO DEL DIRECTOR DEL PROYECTO

Yo, Friden Milton Adautt Fernández Director del grupo N° 3 acepto las bases y condiciones del concurso, asimismo asumo la responsabilidad de cumplir los compromisos de ejecución del proyecto “Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial “ANET” en caso de aprobarse.	
Nombre del Director	Firma del Director

I.1.6 GRUPO RESPONSABLE DEL PROYECTO

Univ. Friden Milton Adautt Fernández

I.1.7 TALLERES ASOCIADOS

Taller III – INF-501

I.1.8 DURACION (Meses)

8 meses

I.1.9 DIRECTOR RESPONSABLE DEL PROYECTO

NOMBRE	TALLER / GRUPO	TALLERES PROGRAMADOS
Friden Milton Adautt Fernández	Taller III – INF-501 Grupo N° 3	Taller III – INF – 501
E MAIL	TELEFONO	
miafer_25@hotmail.com	Cel. 74516694	

I.1.10 RESUMEN DEL PROYECTO

La Tecnología de Información (TI) nació como soporte a las necesidades dentro de las organizaciones, entre sus aplicaciones están los sistemas de información automatizados que presentan información con características de importancia, relevancia, claridad, sencillez y oportunidad de tal forma que sea útil para las personas a quienes se les entrega. Esto se refiere a que cuando los usuarios reciben los datos, éstos son preparados e introducidos a la Base de Datos del centro de educación especial mediante una aplicación de computadora. El procesamiento de estos datos depende de los propósitos de cada aplicación de tal forma que se genere la información adecuada y se presente los respectivos reportes.

El presente proyecto tiene por finalidad optimizar los procesos y control de registros de la infraestructura y bienes con la realización de sus componentes: un Sistema Informático que tendrá la arquitectura cliente/servidor basado en la tecnología orientado a la web, el cual tiene como finalidad contribuir en el mejoramiento de la administración en los centros de educación especial lo que es infraestructura y bienes y la capacitación al personal del centro de educación especial para el uso del mismo. El software que se desarrolla, basado en la Tecnología de Información, es un sistema de información automatizado, utilizado para el registro de infraestructura y control de bienes, con el propósito de manejar la información necesaria para el centro de educación especial. El proyecto se orienta al área de Soporte de los procesos de registro de infraestructura y control de bienes, implementando un Sistema de Procesamiento de registro y control y efectuando la correspondiente capacitación para el uso del sistema.

El centro de educación especial se dedica a la enseñanza de niños, jóvenes y adultos con discapacidad (Auditiva, visual, mental y otros), con la misión de brindar un servicio de ayuda a los niños, jóvenes y adultos para que se puedan integrar y comunicar con la sociedad.

El control de registro de la infraestructura y bienes se realiza manualmente y además toda la información diaria que se maneja manualmente no es almacenada. Por otra parte, los datos que se tienen sobre los registros no se encuentran actualizadas diariamente, sino que sólo se actualizan periódicamente cuando se realizan inventarios manuales.

Por esta razón es una necesidad para el centro de educación especial ejecutar el presente proyecto que pretende optimizar estos procesos mediante:

La implementación de un Sistema Informático basado en la tecnología Web para el registro y control eficiente de infraestructura y bienes, que facilite las tareas al personal, además contando con el portal web para brindar información necesaria, proporcione datos que se necesitan en el menor tiempo posible y de forma confiable, minimice los errores que ocurren cuando se trabaja de forma manual y ayude a mejorar la atención al cliente final.

La capacitación será dirigida al personal administrativo de los centros de educación especial para el uso del sistema. .

I.1.11 SINTESIS VINCULACION ENTRE OBJETIVOS, MACROACTIVIDADES Y RECURSOS

OBJETIVOS	MACROACTIVIDADES	RECURSOS
Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial “ANET”	Elaboración de un sistema informático orientado a la web para gestión de registros y control de Infraestructura y bienes.	1000\$us
Capacitación al personal del centro de educación especial del departamento de Tarija para el uso del Software, implementado	Capacitación al personal del centro de educación especial ANET en el manejo del sistema automatizado “Sistema Informático para el proceso de registro y control de la infraestructura y bienes desarrollado”	170 \$us

I.2 PLAN ESTRATÉGICO DE LA UNIDAD

I.2.1 MISIÓN

Es la razón de ser de una entidad pública, expresada en objetivos permanentes que determinan su creación. La misión se establece en concordancia con el instrumento jurídico de creación de cada entidad, así como la Constitución Política del Estado, Ley de Ministerios, Ley Orgánica de Municipalidades y otras disposiciones legales sobre la organización del sector público.

En ese sentido se define la Misión de estas dos instituciones:

La Universidad Autónoma Juan Misael Saracho (U.A.J.M.S.) tiene como misión: Generar y aplicar el conocimiento científico y tecnológico e interactuar en el entorno desarrollado, con criterios de equidad e inclusión, proceso de calidad educativa crecientes para una formación competente e integral de la persona posibilitándola alcanzar con éxito niveles de superación sostenida de competencias pertinentes con el entorno, para servir a la sociedad con capacidad y solvencia.

El centro de educación especial “ANET” tiene como misión “Concientizar y sensibilizar a la población en general para lograr una mejor aceptación de las personas con discapacidades, así mismo detectar niños a edad temprana y lograr una atención oportuna dirigida a logara su integración familiar escolar y social”.

I.2.2 CONCLUSIONES DEL ANÁLISIS FODA (DE LOS FACTORES EXTERNOS E INTERNOS)

“ANET” nos da a conocer lo siguiente:

Internamente el centro de educación especial “ANET”, está estructurada en base a un organigrama y un manual de funciones, a través del cual se da oportunidad de participación a todos los miembros de la comunidad educativa en la toma de decisiones y ejecución de las diferentes acciones planificadas.

Los miembros de la Comunidad Educativa “ANET” demuestran gran predisposición por cooperar y superar los obstáculos que se tiene, provocados por diversos factores en el transcurso del desarrollo de la gestión educativa, gracias al diagnóstico participativo y a nuestra experiencia tenemos una idea clara de la realidad y la problemática del centro.

Externamente existe la cooperación pero insuficiente, como ser de la alcaldía ya que no satisfacen a todas las necesidades y requerimientos, las autoridades y técnicos no apoyan eficazmente a las prioridades. Algunos padres de familia no están prestos a participar activamente en el aprendizaje y formación de sus hijos ya sea por el factor tiempo como por la situación económica. Se cuenta con el inmobiliario insuficiente e inapropiado, por la falta de ambientes para talleres y la poca coordinación de los directores.

I.2.3 OBJETIVOS

El objetivo del proyecto es “Mejorar la gestión de información de infraestructura de los centros para facilitar el vínculo con la sociedad, referente a la información que genera el centro de educación especial ANET, con esto queremos lograr que el centro ANET cuente con procesos automatizados para realizar sus actividades cotidianas al servicio de la Educación especial.

Para lograr el objetivo general del proyecto se debe alcanzar con objetivos a corto plazo o específicos:

- Mejorar los procesos de gestión y consulta del centro de educación especial
- Mantener un registro actualizado del personal.
- Mantener un registro actualizado de la infraestructura.
- Acceder a la información de manera rápida y fácil.
- Capacitar al personal docente, administrativo en el uso de las TIC.

Objetivo General

Mejorar el proceso de gestión de registros de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial “ANET”, desarrollado.

Objetivo específico

Desarrollar un Sistema Informático para la gestión de registros de la información de infraestructura y control de bienes de los centros, desarrollado.

Realizar la capacitación al personal del centro de educación especial ANET, para el uso del Sistema, implementado.

I.2.4 ESTRATEGIAS Y PLANES DE ACCION

Nuestra estrategia para que se cumpla el proyecto es:

Se dispone de un sistema informático para el apoyo de la administración del centro de educación especial “ANET”.

Miembros del centro de educación especial capacitados sobre el manejo de software “ANET”.

Sistema Computarizado orientado a la web.

Recopilación de la información para el desarrollo del proyecto propuesto.

Análisis y diseño de la página web.

Diseño de la Base de Datos.

Programación de la página web y del software del sistema.

Prueba y modificaciones del sistema y la página web.

Diseño y documentación del manual de usuario.

I.2.5 PLAN DE DESARROLLO DEL PERSONAL

Uno de los componentes del Proyecto a realizarse es el Programa de Formación en el uso de las TIC's.

Para este componente de mucha importancia para el proyecto y para el personal, tratamos de ver la manera más adecuada para que el personal pueda aprender de manera más simple y didáctica el manejo de las TIC's.

Los materiales a utilizar para realizar dicha formación son:

- Data Display
- Diapositivas
- Guías de enseñanza

Al final de la Capacitación se entregarán Certificados de Asistencia firmados por el Departamento de Informática el cual certifica con su conformidad que se desarrolló la formación.

I.2.6 PLAN DE ASISTENCIA

Nuestros asesores hasta la culminación del proyecto son:

- Lic. Efraín Torrejón
- Ing. Silvana Paz
- Ing. Deysi Arancibia

I.3.1 VINCULACIONES DEL PLAN ESTRATÉGICO Y DEL PROYECTO

Este proyecto está siendo elaborado con el propósito de mejorar la Administración e información de la gestión del centro de educación especial ANET, todo los pasos realizados están de acuerdo a la herramienta de preparación de proyectos SML en la cual se refleja al contexto del análisis de problemas y objetivos que nos permite elaborar las estrategias, componentes que se van a generar en la ejecución de este proyecto.

Estas estrategias que se originan con el proyecto ayudará a cumplir el propósito principal del proyecto, de este modo coadyuvar y alcanzar el fin principal del proyecto.

Todos los pasos definidos en el transcurso de la preparación del proyecto alcanzan un grado de aceptación óptimo para la ejecución del mismo.

De este modo podemos concluir que:

Todos los componentes generados durante la ejecución del proyecto ayudarán a lograr el propósito fundamental del proyecto.

I.3.1 COHERENCIA DEL PROYECTO CON EL CONTEXTO

Observando la gran necesidad de poder tener una buena administración de la información de gestión del centro de educación especial ANET por parte del director y docentes del centro, involucradas para que estos pueda llegar a cumplir sus metas trazadas, nace la idea de elaborar un proyecto que pueda coadyuvar al mejoramiento de la administración de información de gestión del centro ANET, a través de actividades que puedan realizarse con el apoyo y financiamiento de los mismos.

Para poder mejorar dicha administración de la información de gestión del centro de educación especial ANET, es necesario ejecutar los siguientes componentes.

Informático para el proceso de gestión y registro de la información de infraestructura y bienes, desarrollado.

Capacitación al personal del centro de educación especial ANET, para el uso del Sistema, implementado.

I.3.2VINCULACIONES DE LOS PROBLEMAS QUE RECONOCE LA ENTIDAD Y LOS PROBLEMAS QUE BUSCA RESOLVER EL PROYECTO

PROBLEMAS DEFINIDOS COMO PRIORITARIOS	PROBLEMAS QUE ABORDA EL PROYECTO
El acceso a la información del establecimiento demora mucho tiempo	Mejoramiento al acceso de la información del establecimiento con más rapidez
Manejo inadecuado de Equipos de trabajo.	Capacitación para el manejo adecuado de los equipos de trabajo
Demora en adquirir la lista de los edificios para ver su infraestructura de ANET	Registro de infraestructura de edificios disponibles.
Mala administración del material y bienes del centro.	Falencias en la administración del centro de educación especial ANET.
Busca de registro de edificios y bienes inadecuada.	Búsqueda de edificios y bienes automatizada.
Falta de infraestructura administrativa para los diferentes centros.	
Perdida de materiales o bienes	No se cuenta con una fuente de información disponible para los bienes del centro y existe poco conocimiento de la administración interna de los bienes.

I.3.3 VINCULACIONES ESTRATEGIAS PRIORITARIAS Y ESTRATEGIAS (MACROACTIVIDADES) DEL PROYECTO

ESTRATEGIAS	ESTRATEGIAS (MACROACTIVIDADES) PROYECTO
Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial "ANET", optimizado y desarrollado	Recopilación de la información para el desarrollo del proyecto propuesto. Análisis y diseño de la página web. Diseño de la Base de Datos. Programación de la página web y del software del sistema. Prueba y modificaciones del sistema y la página web. Diseño y documentación del manual de usuario. Capacitación al personal del centro de educación especial "ANET", implementado

Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial "ANET", optimizado y desarrollado

Se utilizará este componente porque teniendo un sistema computarizado de información, beneficiará en el trabajo de los centros involucrados así como también se beneficiarán las personas con discapacidades porque tendrá una mejor atención y un mejor servicio contando con información oportuna y confiable en menor tiempo. Sistema computarizado orientado a la web para las personas con discapacidades y los centros involucrados, mejorando el control de información de infraestructura y bienes.

I.4. EL PROYECTO

I.4.1 OBJETIVO GENERAL, ESPECIFICOS E INDICADORES DE RESULTADOS

I.4.1.1 OBJETIVO GENERAL

El objetivo general que busca obtener el proyecto una vez finalizado es el de “Procesos en el registro de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial ANET del departamento de Tarija, optimizado, desarrollado.”

I.4.1.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS

Los objetivos específicos del proyecto es poder realizar los siguientes componentes: Sistema Informático para la Gestión de registros para la información de infraestructura, y bienes desarrollado.

Capacitación al personal del centro de educación especial “ANET” para el uso del Software, implementado.

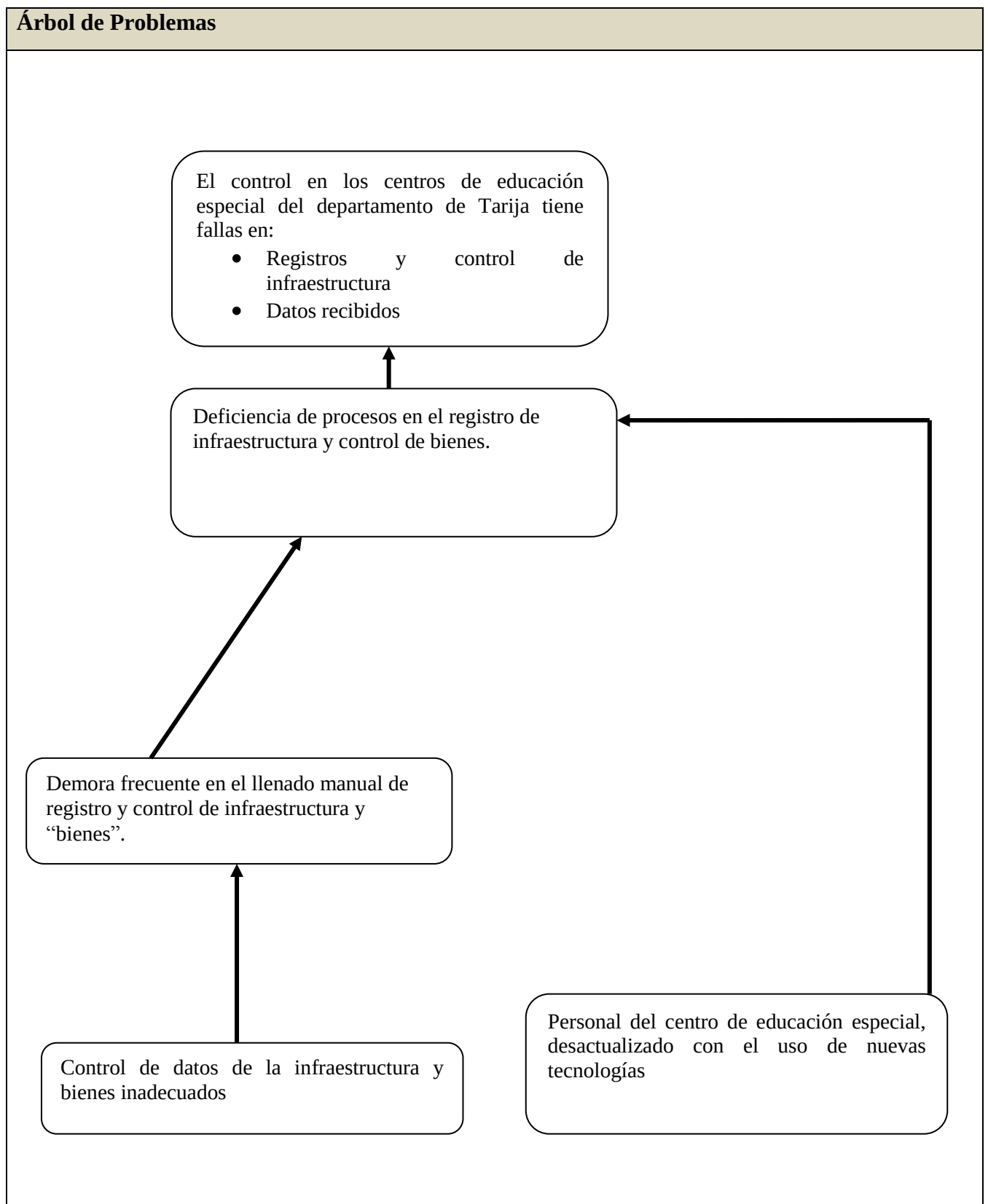
I.4.1.3 VINCULACIONES DE OBJETIVOS ESPECIFICOS E INDICADORES DE RESULTADOS

OBJETIVOS ESPECIFICOS	INDICADORES DE RESULTADOS
Desarrollar un sistema Informático para la Gestión de registros de información de infraestructura, y control de bienes desarrollado	1.1 El sistema informático para el centro de educación especial se ha realizado en un 100% desde el 01 de Mayo hasta el 18 de Noviembre de 2013.
Capacitación al personal del centro de educación especial “ANET” para el uso del Software, implementado	2.1 La capacitación se llevara a cabo el 7 de diciembre ,al final de la capacitación, 90% de los usuarios consiguen manejar sin ninguna dificultad el sistema

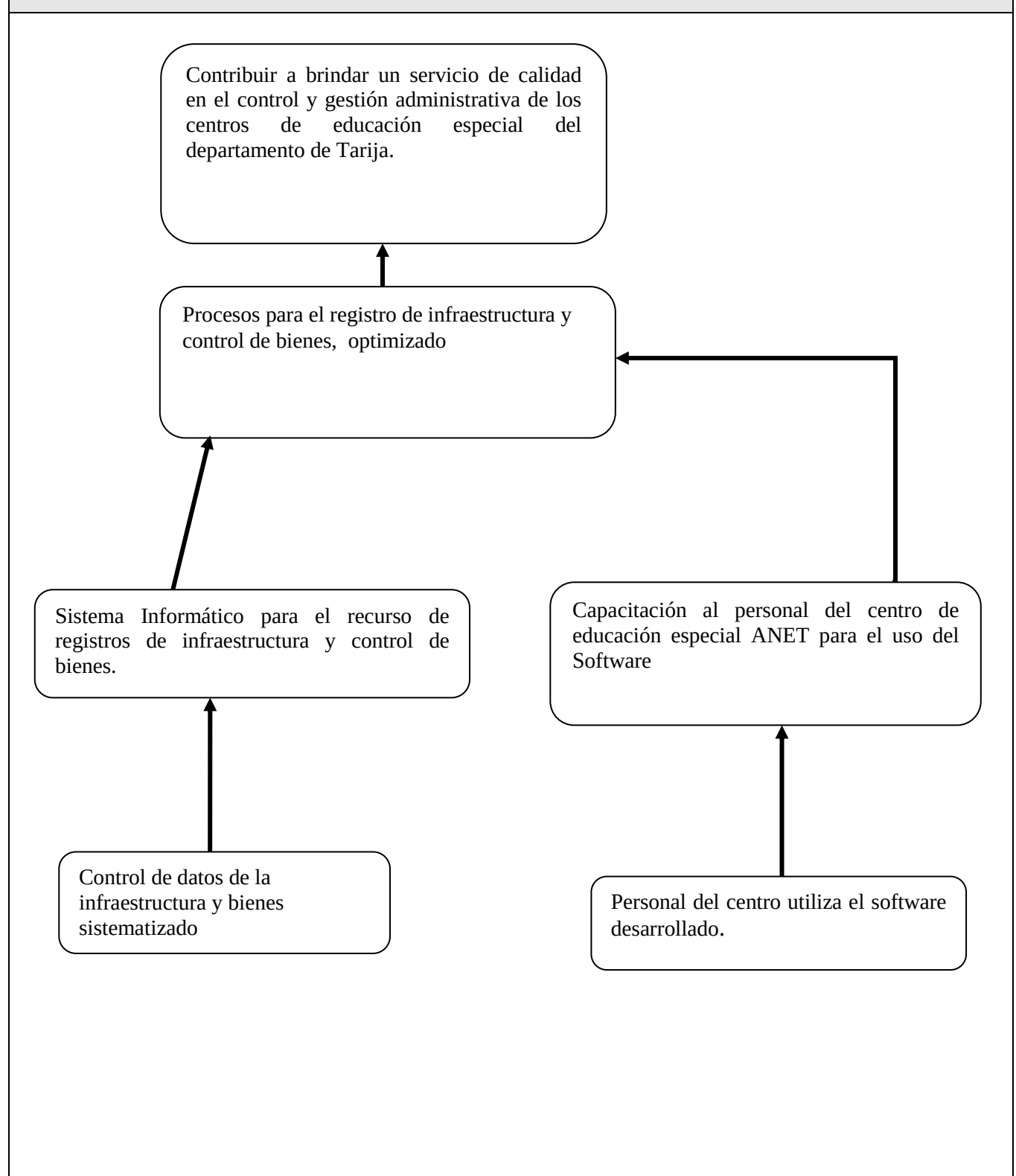
I.4.1.4 INDICADORES DE RESULTADO DEL PROYECTO

DESCRIPCIÓN	REFERENCIA A OBJETIVOS ESPECIFICOS	INDICADORES	C V A R I A N T E	META/COM PROMISO			ACTIVIDADES ASOCIADAS
				m1	m2	m3	
01	Sistema Informático es necesario para el proceso de registro de infraestructura y bienes.	Sistema informático es necesario para el registro y control de infraestructura y bienes desarrollado.	A 0	30 %	50 %	20 %	- Planificación del producto - Diseño del producto - Pruebas.
02	Se capacitará a las personas relacionadas con el manejo del sistema.	Capacitación al personal del centro de educación especial "ANET" para el manejo del Software, implementado	A 0	0 %	0 %	0 %	Cursos de capacitación se entregaran certificado de participación

Árbol de Problemas



Árbol de Objetivos



I.4.2 EQUIPO DEL PROYECTO, ACTIVIDADES Y RECURSOS

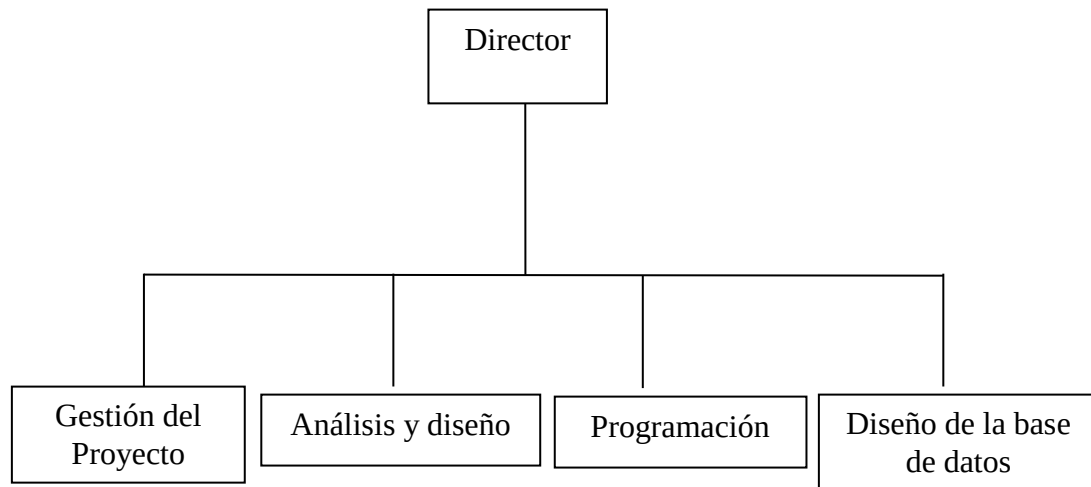
I.4.2.1 EQUIPO DEL PROYECTO

El equipo que dirigirá y desarrollará el proyecto está conformado por:

Director del Proyecto

Friden Milton Adautt Fernández

I.4.2.1.1 UNIDADES DE GESTION



Se Utilizará las siguientes unidades:

Gestión del Proyecto

Para realizar las actividades que engloban a este proyecto se utilizó:

SML (Sistema del Marco Lógico).- Esta es una herramienta analítica utilizada para planificar, monitorear y evaluar proyectos.

Análisis y Diseño

Para establecer o modelar el análisis de requerimientos del sistema nos valemos de los siguientes recursos de software:

UML: Para la representación y modelación lógica y funcional del sistema se utilizó esta representación que es estándar y una de las más extendidas.

Enterprise Architect: Una aplicación muy importante la cual nos permitirá modelar casos de uso, diagrama de Secuencia, diagrama de Actividades, etc.

El trabajo de análisis y diseño del sistema de gestión orientado a objetos por el equipo encargado conformado por el director.

Programación

Grupo de programadores los cuales realizan la programación del sistema de acuerdo al análisis y diseño establecido por los analistas y diseñadores.

Diseño de la Base de Datos

Se utilizará el modelo entidad – relación para el modelado de la base de datos del sistema de gestión, implementándole posteriormente el motor de base de datos Postgres.

PostgreSQL es un Motor de Base de Datos con todas las características y ventajas de un motor comercial. PostgreSQL soporta: SQL92, Transacciones, Triggers, Constrains, Foreigns Keys, Replicación, etc. Además soporta conectividad ODBC para ser utilizado con aplicaciones Windows y JDBC 2.0 para Java.

Pruebas

Para esta fase se utilizarán pruebas de caja negra para verificar que el Sistema computarizado, cumpla con los requerimientos específicos y se convierta en un sistema fiable.

I.4.2.2 ACTIVIDADES

1.- Determinar los requerimientos para la implementación del Sistema

Propuesto.- En este punto se deberá recabar toda la información necesaria para la implementación del Sistema, este punto es de mucha importancia porque se tendrán las observaciones y requisitos de la organización.

2.- Análisis y Diseño del Sistema computarizado.-En esta actividad se hará primeramente el análisis y posteriormente el diseño, de cómo el usuario (personal encargado de las actividades administrativas de la organización) interactuar con el sistema a implementar por el director del proyecto, en un determinado tiempo establecido por el director y dar posibles soluciones de un problema que quiera obstaculizar el desempeño del sistema.

3.- Programación del Sistema computarizado.- Nos indica el tiempo en que el programador de sistemas realizará su trabajo, y el costo de dicho trabajo.

4.- Pruebas del Sistema.- En esta actividad se realizarán pruebas al sistema para ver las posibles fallas o desperfectos del sistema, y poder solucionarlos.

5.- Diseño y documentación del manual de usuario.- Se elaborará un manual, que sea de fácil comprensión para el personal que manejará el sistema con el cuál se quiere llegar a que el personal pueda familiarizarse de forma eficiente con el sistema.

6.-Formación en el uso de recursos TIC's y capacitación del personal en el uso del sistema.- En la capacitación del personal se empleará el método expositivo para la presentación de los temas referentes al funcionamiento del sistema, dinámicas de grupos para que el personal realice las tareas asignadas y la discusión grupal. Además, se aplicará la retroalimentación para ajustar el proceso enseñanza-aprendizaje.

I.4.2.3 RECURSOS

I.4.2.3.4 RECURSOS SEGÚN FUENTES, USOS Y AÑOS

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD	PARTIDA PPTO.	COSTO	TOTAL
0.1	Papel bond t/carta 75 gr.	Unidad	30	32100	0.10	3
	Tinta para Impresora	Pieza	1	39900	35	35
	Refrigerio	Persona	2	31100	5	10
					total	48

I.4.2.3.2 JUSTIFICACION DE RECURSOS SEGÚN OBJETIVOS (ACADEMICOS)

OBJETIVOS ACADEMICOS	RECURSOS (VALOR Y JUSTIFICACION)
➤ Sistema Informático de Gestión de registros para la información de infraestructura, y bienes desarrollado	3102\$us
➤ Capacitación al personal del centro de educación especial “ANET”, implementado	300\$us

I.4.3. SISTEMA DE MARCO LÓGICO

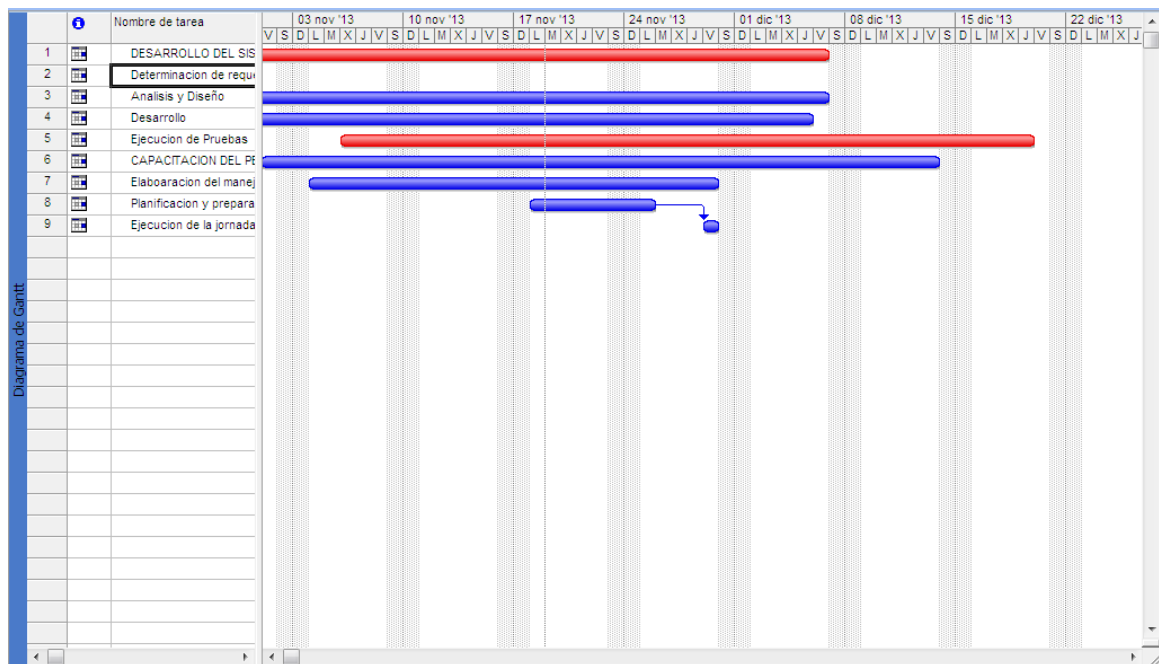
I.4.3.1. CUADRO DE INVOLUCRADOS

I.4.3.2 MATRIZ DE MARCO LOGICO

CALENDARIO DEL PROYECTO

		Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin
1		DESARROLLO DEL SISTEMA INFORMATICO	132 días	jue 06/06/13	vie 06/12/13
2		Determinacion de requerimientos	48 días?	sáb 01/06/13	vie 02/08/13
3		Analisis y Diseño	124 días?	mar 18/06/13	vie 06/12/13
4		Desarrollo	90 días?	vie 02/08/13	jue 05/12/13
5		Ejecucion de Pruebas	32 días?	mié 06/11/13	jue 19/12/13
6		CAPACITACION DEL PERSONAL INVOLUCRADO	31 días?	vie 01/11/13	vie 13/12/13
7		Elaboaracion del manejo e instalacion	20 días?	lun 04/11/13	vie 29/11/13
8		Planificacion y preparacion de la jornadas de capacitacion	6 días?	lun 18/11/13	lun 25/11/13
9		Ejecucion de la jornada de capacitacion	1 día?	vie 29/11/13	vie 29/11/13

Diagrama de Gantt



Calendario del Proyecto

I.4.3.2 MATRIZ DE MARCO LOGICO

Resumen Narrativo del Proyecto	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
Fin Contribuir a brindar un servicio de calidad en el control y gestión administrativa de los centros de educación especial del departamento de Tarija ANET.	• Servicio brindado al personal del centro de educación especial del departamento de Tarija mejorado en un 50% al finalizar la gestión 2013.	• Informe proporcionado por el Centro de educación especial expresando conformidad con los resultados obtenidos	• El centro utiliza el sistema que le proporciona el proyecto
Objetivo general (Propósito) Recursos gestionados para el registro de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial ANET del departamento de Tarija, optimizado, desarrollado.	• Al finalizar el proyecto, los usuarios del sistema cuentan con información oportuna de la infraestructura y bienes de los centros en un 60%.	• Informe de conformidad proporcionado por el centro que exprese la satisfacción en la gestión de los procesos referidos a control de infraestructura y bienes.	• Disponibilidad de equipos para la utilización del sistema. • Se cuenta con el apoyo y la predisposición de directores de los centros
Objetivos Específicos (Componentes) 1. Sistema informático para el	1.1 El sistema informático para el	1.1 Carta de conformidad de la funcionalidad del	• Participación activa de los centros de educación

registro de infraestructura y bienes, desarrollado.	centro de educación especial se ha realizado en un 100% desde el 01 de Mayo hasta el 18 de Noviembre de 2013.	Sistema proporcionada por el centro y firmada por el personal encargado de su administración.	especial
2. Capacitar al personal del centro de educación especial del departamento de Tarija para el uso del Software, implementado.	2.1 La capacitación se llevara a cabo el 7 de diciembre, al final de la capacitación, 90% de los usuarios consiguen manejar sin ninguna dificultad el sistema.	2.1 Certificado de conformidad de la capacitación del personal	• Predisposición de los grupos involucrados del centro para asistir a la capacitación
Actividades	Sistema Informático		
C1. Sistema Informático	1.1. 708 \$us		• Disponibilidad de equipos de trabajo.
1. Especificación de requerimientos.	1.2 637 \$us		
2. Elaboración de los diagramas UML que definen la arquitectura del Sistema.	1.3 495 \$us		• Disponibilidad de personal
3. Diseño de la base de datos del			

Sistema.			
	1.4	552 \$us	
4. Programación del Sistema.			
	1.5	410 \$us	
5. Validación del Software			
C2. Capacitación al Personal			
	2.1	300 \$us	
1. Definición de la metodología de enseñanza y planificación del programa de la capacitación.			
2. Organización por niveles de la capacitación.			
3. Realizar la formación al personal en el uso de las utilidades del sistema.			
		Total: 3102 \$us	

Componente 1: Sistema Informatico para el registro de infraestructura y bienes “ANET”

Introduccion

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de la asignatura de Taller III de la Carrera de Ingeniería Informática de la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto ha sido ofertado por el Univ. Friden Milton Adautt Fernández basado en una metodología de Rational Process en la que únicamente se procederá a cumplir con las tres primeras fases que marca la metodología, constando únicamente en la tercera fase de dos iteraciones. Es importante destacar esto puesto que utilizaremos la metodología RUP en este documento. Se incluirá el detalle para las fases de Inicio y Elaboración y adicionalmente se esbozaran las fases posteriores de Construcción y Transición para dar una visión global de todo proceso.

El enfoque desarrollado propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionando los roles de los participantes, las actividades a realizar y los artefactos (entregables) que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

Actualmente el centro de educación especial "ANET" no cuenta con un software de ordenador, por ese motivo se vio la necesidad de llevar a cabo el mencionado proyecto.

Propósito

El propósito del Plan del Desarrollo de software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios de Plan de Desarrollo del Software son:

- El Jefe del Proyecto es el Univ. Friden Milton Adautt Fernández quien se dedicara para organizar la agenda y necesidades de recursos, para realizar el seguimiento del sistema.
- Los miembros del equipo de desarrollo lo usan para entender lo que deben hacer, cuando deben hacerlo y que otras actividades dependen de ellos

II.1.1.2 Alcance

El “Plan de desarrollo del software”, describe el plan global usado para el desarrollado del proyecto “Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial ”ANET”.

El detalle de las iteraciones individuales se describe en los planes de cada iteración, documentos que se aportan en forma separada. Durante el proceso de desarrollo en el artefacto “Visión” se define las características del producto a desarrollar, lo cual constituye la base para la planificación de las iteraciones. Para la versión 0.1 del plan de desarrollo del software, nos hemos basado en la captura de requisitos por medio del director, para hacer una estimación aproximada una vez comenzado el proyecto y durante la fase de inicio se genera la primera versión del artefacto “Visión”, el cual se utilizara para refinar este documento .Posteriormente el avance del proyecto y el seguimiento en cada una de las iteraciones ocasionara el ajuste de este documento produciendo nuevas versiones actualizadas.

Este documento presenta una idea del software a desarrollar desplegando la estructura del mismo hasta una visión completamente terminada.

II.1.1.3 Resumen

Después de esta introducción, el resto del documento está organizado en las siguientes secciones:

Vista General del Proyecto — proporciona una descripción del propósito, alcance y objetivos del proyecto, estableciendo los artefactos que serán producidos y utilizados durante el proyecto.

Organización del Proyecto — describe la estructura organizacional del equipo de desarrollo.

Gestión del Proceso — explica los costos y planificación estimada, define las fases e hitos del proyecto y describe cómo se realizará su seguimiento.

Planes y Guías de aplicación — proporciona una vista global del proceso de desarrollo de software, incluyendo métodos, herramientas y técnicas que serán utilizadas.

VISTA GENERAL DEL PROYECTO

Problema

Viendo el trabajo realizado en el Centro de educación especial “ANET” hemos podido identificar los problemas que tienen, y son la falta de un software, la pérdida de datos, la tardanza en la búsqueda del historial de los centros (edificios) que existen en cercado de toda la infraestructura que contienen y un mal manejo en cuanto a los bienes de los centros.

II.1.2.1.1 Propósito

Es el de mejorar las condiciones de funcionamiento en el control de los archivos de gestión y registros de infraestructura y control de bienes de los centros “ANET” ofrecer información detallada y precisa de la ubicación de sus archivos. Motivo que se hace notar la necesidad de facilitar una herramienta software que permita mejorar las necesidades del centro “ANET”.

II.1.2.1.2 Alcances

El sistema de información tiene un alcance limitado en base de las siguientes características:

En la gestión de información se toma en cuenta las bajas, altas y modificaciones de la información.

El sistema será implementado en la plataforma Windows XP y/o superior, con el lenguaje de desarrollo de software Python(framework Django), PostgreSQL 9.1 para la base de datos.

El sistema cuenta con un organizador de personal (Asignación de rol y datos tanto de usuarios y los que no son del sistema dando su respectivo menú a cada uno de ellos).

El sistema proporcionara alternativas de búsqueda de archivos para los usuarios del sistema por medio de sus nombres y apellidos.

El sistema permitirá la actualización de los archivos ya sea semanal, mensual y anual.

El sistema permitirá a los encargados del Centro controlar la ubicación y estado de sus archivos de las infraestructuras y bienes.

II.1.2.1.3 Objetivos

II.1.2.1.3.1 Objetivo general

Diseñar e implementar un sistema de información automatizado orientado a la web de apoyo “Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial ”ANET”, el cual registra todos los datos que se registra en el sector, este sistema luego de ser desarrollado se instruirá al personal involucrado sobre su correcto uso.

II.1.2.1.3.2 Objetivos específicos

Identificar los requerimientos específicos de las aplicaciones requeridas

Analizar y diseñar las aplicaciones propuestas

Implementar las aplicaciones como así documentar la misma

Aplicar el lenguaje de modelado unificado (UML) en toda la fase de desarrollo de las aplicaciones.

Aplicar la metodología RUP.

Utilizar software libre para desarrollar todos los módulos de la aplicación

Diseñar una interfaz amigable para que el usuario tenga facilidad en la operación del sistema.

II.1.2.2 Suposiciones y restricciones

Las suposiciones y restricciones respecto del proyecto y que se derivan

Directamente de las entrevistas con el actor de la empresa son:

Suposiciones

- Proveer información actualizada
- Verificación y disponibilidad de equipos.
- Reducción y detección de errores en cuanto a la información
- No existirá pérdida de información de acuerdo al control y seguridad que requiera el software.
- Brindar una información rápida y segura.

Restricciones

- El Sistema no contara con herramientas que brindan reportes de Transacciones económicas o financieras dentro del establecimiento
- El sistema no contempla la elaboración de la planilla de sueldos de los Profesores.
- El sistema no contará con información sobre inventarios de biblioteca.
- El sistema no tendrá como subsistema la asignación de horarios de Forma automatizada

II.1.3 ENTREGABLES DEL PROYECTO

A continuación se indican y describen cada uno de los componentes que serán Generados y utilizados por el proyecto y que constituyen los entregables.

1) Plan de Desarrollo del Software

Es el presente documento.

2) Modelo de Casos de Uso del Negocio

Es un modelo de las funciones de negocio vistas desde la perspectiva de los Actores externos.

3) Modelo de Objetos del Negocio

Es un modelo que describe la realización de cada caso de uso del negocio, estableciendo los actores internos, la información que en términos generales manipulan y los flujos de trabajo (workflows) asociados al caso de uso del negocio.

4) Glosario

Es un documento que define los principales términos usados en el proyecto. Permite establecer una terminología consensuada.

5) Modelo de Casos de Uso del Sistema

El modelo de Casos de Uso presenta las funciones del sistema y los actores que hacen uso de ellas. Se representa mediante Diagramas de Casos de Uso.

6) Visión

El director expresa que con la implementación del presente sistema espera tener un trabajo eficiente, seguro y un mejor desempeño de los que integran el personal administrativo (Directores, Secretarías); y todo aquel usuario familiarizado con la elaboración del llenado de planillas (formularios) de infraestructura y bienes en el establecimiento educativo al cual estamos realizando el estudio para su análisis, desarrollo y posteriormente su implementación.

7) Especificación de Casos de Uso

Para los Casos de Uso que lo requieran (cuya funcionalidad no sea evidente o que no baste con una simple descripción narrativa) se realiza una descripción detallada utilizando una plantilla de documento donde se incluyen: precondiciones, post-condiciones, flujo de eventos y requisitos no-funcionales asociados. También, para Casos de Uso cuyo flujo de eventos sea complejo podrá adjuntarse una representación gráfica mediante un Diagrama de Actividad.

8) Especificaciones Adicionales

Este documento capturará todos los requisitos que no han sido incluidos como parte de los Casos de Uso y se refieren a requisitos no-funcionales globales. Dichos requisitos incluyen: requisitos legales o normas, aplicación de estándares, requisitos de calidad del producto, tales como: confiabilidad, desempeño, etc.; u otros requisitos de ambiente, tales como: sistema operativo, requisitos de compatibilidad, etc.

9) Prototipo de Interfaces de Usuario

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema.

10) Modelo de Datos

Previendo que la persistencia de la información del sistema será soportada por una base de datos relacional, este modelo describe la representación lógica de los datos persistentes de acuerdo con el enfoque para modelado relacional de datos. Para expresar este modelo se utiliza un Diagrama de Clases donde se utiliza un profile UML para Modelado de Datos, para conseguir la representación de tablas, claves, etc.

11) Modelo de Implementación

Este modelo es una colección de componentes y los subsistemas que los contienen. Estos componentes incluyen: ficheros ejecutables, ficheros de código fuente, y todo tipo de ficheros necesarios para la implantación y despliegue del sistema. (Este modelo es sólo una versión preliminar al final de la fase de Elaboración, posteriormente tiene bastante refinamiento).

12) Modelo de Despliegue

Este modelo muestra el despliegue de la configuración de tipos de nodos del sistema, en los cuales se hará el despliegue de los componentes

13) Casos de Prueba

Cada prueba es especificada mediante un documento que establece las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración. Cada caso de prueba llevará asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizar la prueba, y dependiendo del tipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba.

14) Manual de Instalación

Este documento incluye las instrucciones para realizar la instalación del producto.

15) Material de Apoyo al Usuario Final

Corresponde a un conjunto de documentos y facilidades de uso del sistema, incluyendo: Guías del Usuario, Guías de Operación, Guías de Mantenimiento y Sistema de Ayuda en Línea

16) Producto

Los ficheros del producto son empaquetados y almacenados en un CD con los mecanismos apropiados para facilitar su instalación. El producto, a partir de la primera iteración de la fase de Construcción, es desarrollado incremental e iterativamente, obteniéndose un nuevo reléase al final de cada iteración.

II.1.3.1 Plan de desarrollo de software

Es el presente documento.

II.1.3.2 Modelo de Caso de Uso del Negocio

II.1.3.2.1 Introducción

Modelo de Casos de Uso del Negocio Describe los procesos de negocio y los clientes.

II.1.3.2.2 Propósito

- Comprender la estructura y la dinámica de la organización
- Comprender problemas actuales e identificar posibles mejoras
- Comprender los procesos de negocio de la organización.

II.1.3.2.3 Alcance

- Describe los procesos de negocio y los clientes
- Identificar y definir los procesos de negocio según los objetivos de la Organización.
- Definir un caso de uso del negocio para cada proceso del negocio (Diagrama de casos de uso del negocio puede mostrar el contexto y los Límites de la organización).

II.1.3.2.4 Diagrama de Casos de Uso del Negocio: General

Diagrama de Casos de Uso del Negocio: Secretaria, Directora

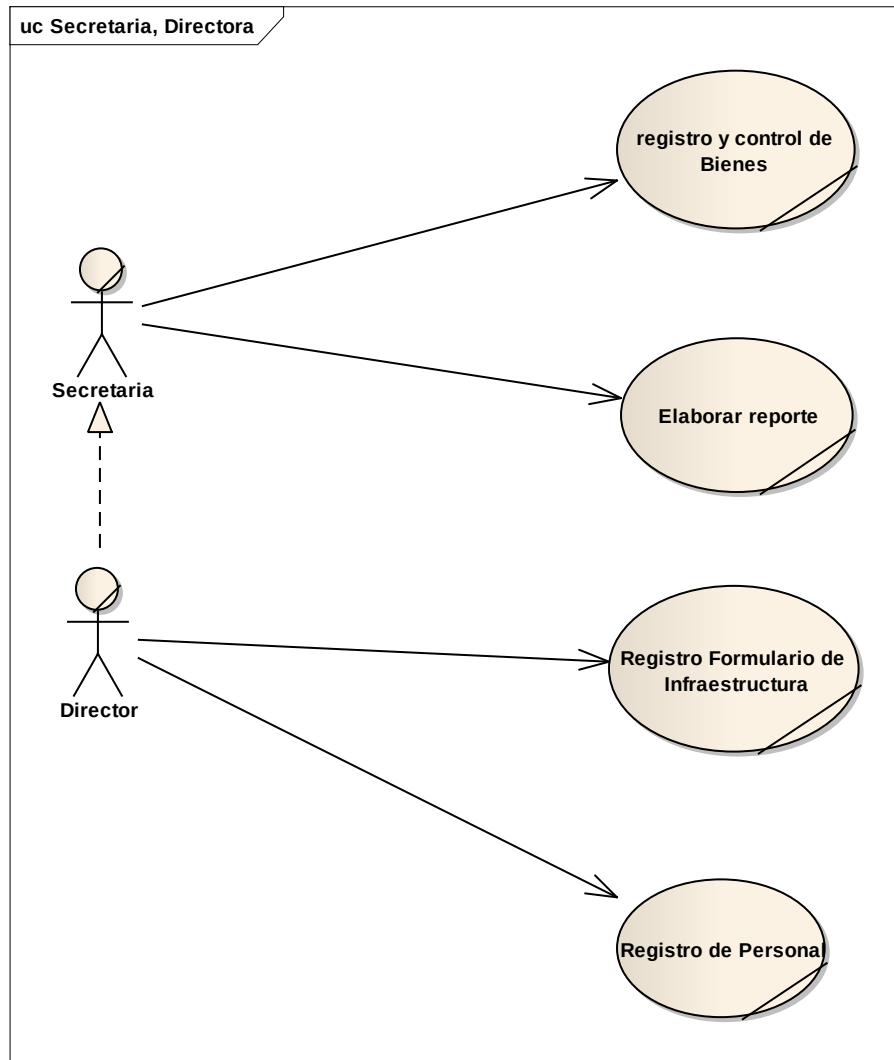


Figura N° 1 Diagrama de Casos de Uso del Negocio: Secretaria, Director

II.1.3.2.5 Descripción de Actores del Negocio

Director: Es el administrador del centro (Anet) su función la elaboración de asignar controlar e informar todo sobre lo que es infraestructura y registro del personal de los edificios.

Secretaria: Trabajadora del centro su función es llevar el control de todos los bienes, de cada uno de los edificios y también realiza reportes de lo inventariado.

II.1.3.2.6 Descripción de los Casos de Uso del Negocio:

Registro y Control de Bienes: la secretaria es la que se encarga de realizar dicho control en cada uno de los centros y realizar reportes.

Elaborar reportes: La secretaria realiza consultas al registro de inventarios de los bienes para elaborar reportes de acuerdo a las peticiones de la dirección.

Registro Formulario de Infraestructura: El director debe presentar un registro del formulario de infraestructura de cada uno de los centros llenados al seduca de forma anual.

Referencias

UML y Patrones- Craig Larman

II.1.3.3 Modelo Objeto del Negocio

II.1.3.3.1 Introducción

El Modelo de Objetos del Negocio es un artefacto de la disciplina Requisitos en la metodología RUP la cual estamos implementando.

II.1.3.3.2 Propósito

Comprender la estructura dinámica de los casos de uso del negocio de la organización

Comprender los procesos de negocio de la organización.

II.1.3.3.3 Alcance

Describe el comportamiento de los procesos del negocio

Identificar y definir los objetos del negocio

II.1.3.3.4 Modelo de Objetos del Negocio

Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Elaborar Reportes

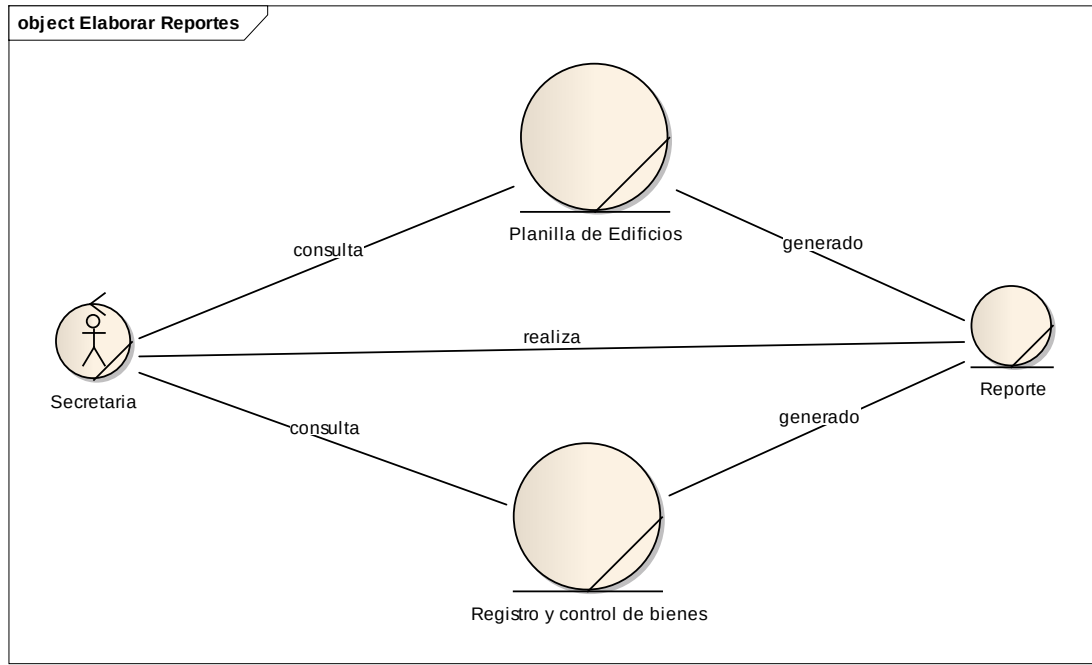


Figura N°2 Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Elaborar Reportes

Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Registro y Control de Bienes

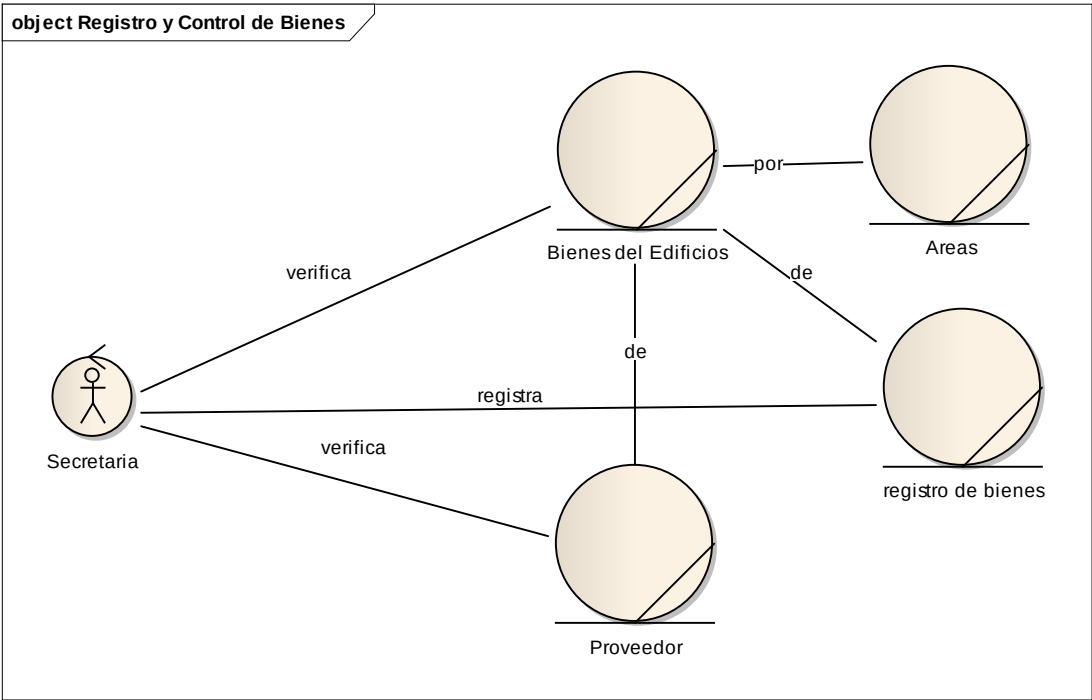


Figura N°3 Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Registro y Control de Bienes

Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Registro de Formulario de Infraestructura

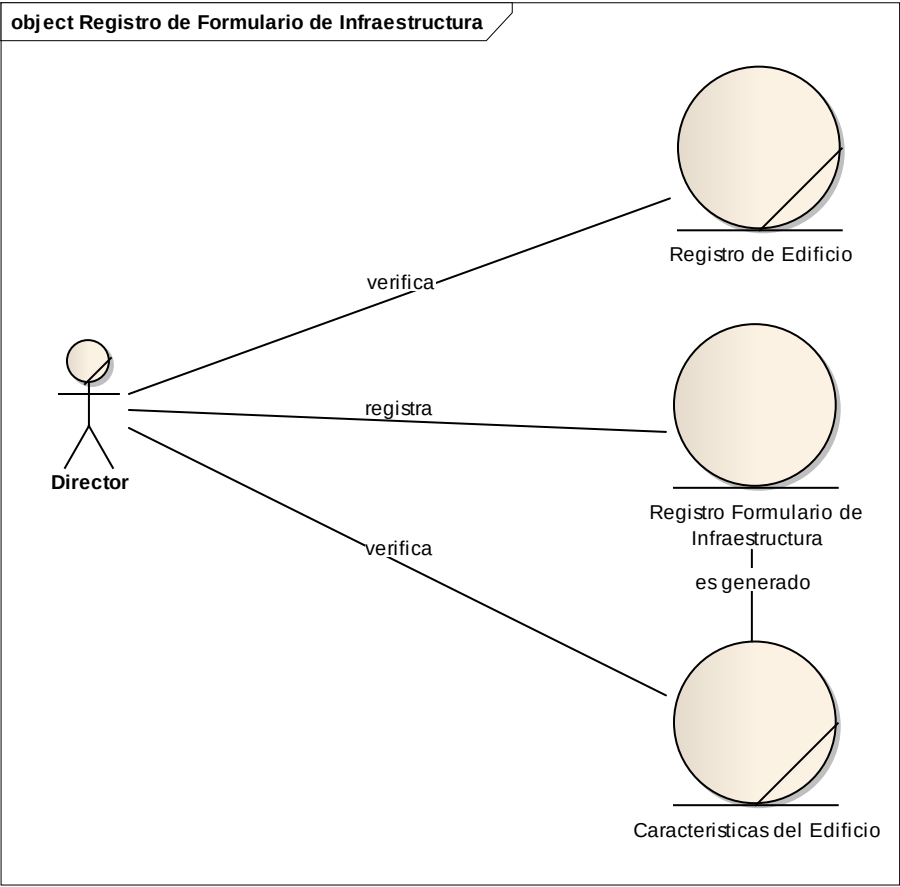


Figura N°4 Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Registro de Formulario de Infraestructura

Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Registro de Personal

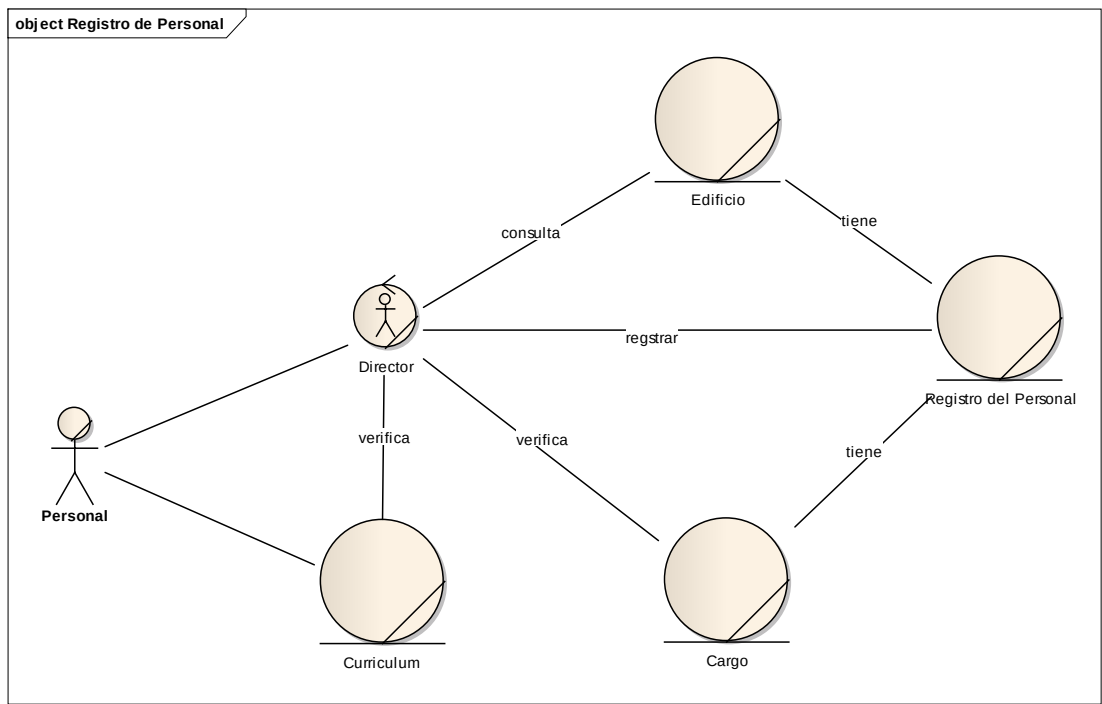


Figura N°5 Modelo de Objeto del Caso de Uso del Negocio: Registro de Personal

II.1.3.4 GLOSARIO

II.1.3.4.1 Introducción

Este documento recoge todos y cada uno de los términos manejados a lo largo de todo el proyecto de desarrollo de un sistema de gestión. Se trata de un diccionario informal de datos y definiciones de la nomenclatura que se maneja, de tal modo que se crea un estándar para todo el proyecto.

II.1.3.4.2 Propósito

El propósito de este glosario es definir con exactitud y sin ambigüedad la terminología manejada en el proyecto de desarrollo de un sistema de gestión orientado a la web. También sirve como guía de consulta para la clarificación de los puntos conflictivos o poco esclarecedores del proyecto.

II.1.3.4.3 Alcance

Es un documento que define los principales términos usados en este documento.

Actor:

Una definición previa, es que un **Actor** es un rol que un usuario juega con respecto al sistema.

Es importante destacar el uso de la palabra rol, pues con esto se especifica que un Actor no necesariamente representa a una persona en particular, sino más bien la labor que realiza frente al sistema.

Como ejemplo para ilustrar la definición anterior, tenemos el caso de un sistema de ventas en que el rol de Vendedor con respecto al sistema puede ser realizado por un Vendedor o bien por el Jefe de Local.

Casos de uso: Representado por una elipse, cada caso de uso contiene un nombre, que indique su funcionalidad. Los casos de uso pueden tener relaciones con otro caso de uso. Sus relaciones son:

Include: Representado por una flecha, en el diagrama de ejemplo podemos ver como un caso de uso, el de totalizar el coste incluye a dos casos de uso.

Extends: Una relación de un caso de Uso A hacia un caso de uso B indica que el caso de uso B implementa la funcionalidad del caso de uso A.

Generalización: Es la típica relación de herencia. Actores: se representan por un muñeco. Sus relaciones son:

Communicates: Comunica un actor con un caso de uso, o con otro actor.

Parte del sistema (System boundary): Representado por un cuadro, identifica las diferentes partes del sistema y contiene los casos de uso que la forman.

Módulo contexto de la informática especialmente en la programación un módulo es un componente de un sistema más grande que opera dentro del sistema independiente.

RUP: Son las siglas de Rational Unified Process Se trata de una metodología para describir el proceso de desarrollo de software.

Lenguaje Unificado de modelado (UML).-Es un lenguaje gráfico para visualizar especificar, construir, y documentar un sistema de software

Modelo de caso de uso del negocio.- Es un modelo que refleja gráficamente las metas y funciones que persigue el negocio se usa como una entrada esencial para identificar roles y entregables de la organización.

Diagrama de clase.- Es el diagrama de clase en que se convierte en el diagrama central del análisis del diseño orientado a objeto y el que muestra la estructura

II.1.3.5 MODELO DE CASOS USOS

El modelo de Casos de Uso presenta las funciones del sistema y los actores que hacen uso de ellas. Se representa mediante Diagramas de Casos de Uso.

II.1.3.5.1 Introducción

Es un modelo de las funciones de negocio vistas desde la perspectiva de los actores externos. Permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis en los objetivos en este ámbito. Este modelo se representa con un Diagrama de Casos de Uso usando estereotipos específicos para este modelo.

El modelo de casos de uso es un modelo del sistema contiene actores, casos de uso y sus relaciones y describe lo que hace el sistema con cada tipo de usuario.

Es decir en cada forma en que los actores utilizan el sistema se representa con un caso de uso, los mismos son fragmentos de funcionalidad, especifican una secuencia de acciones que el sistema puede llevar a cabo interactuando con sus actores.

II.1.3.5.2 Propósito

- Comprender la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización.
- Identificar posibles mejoras.

II.1.3.5.3 Alcance

- Describe los procesos del sistema y los clientes.
- Identificar y definir los procesos del sistema según los objetivos de la organización.
- Definir un caso de uso para cada proceso del sistema (el diagrama de casos de uso puede mostrar el contexto y los límites de la organización).

II.1.3.5.4 Diagrama de Casos de Uso: General

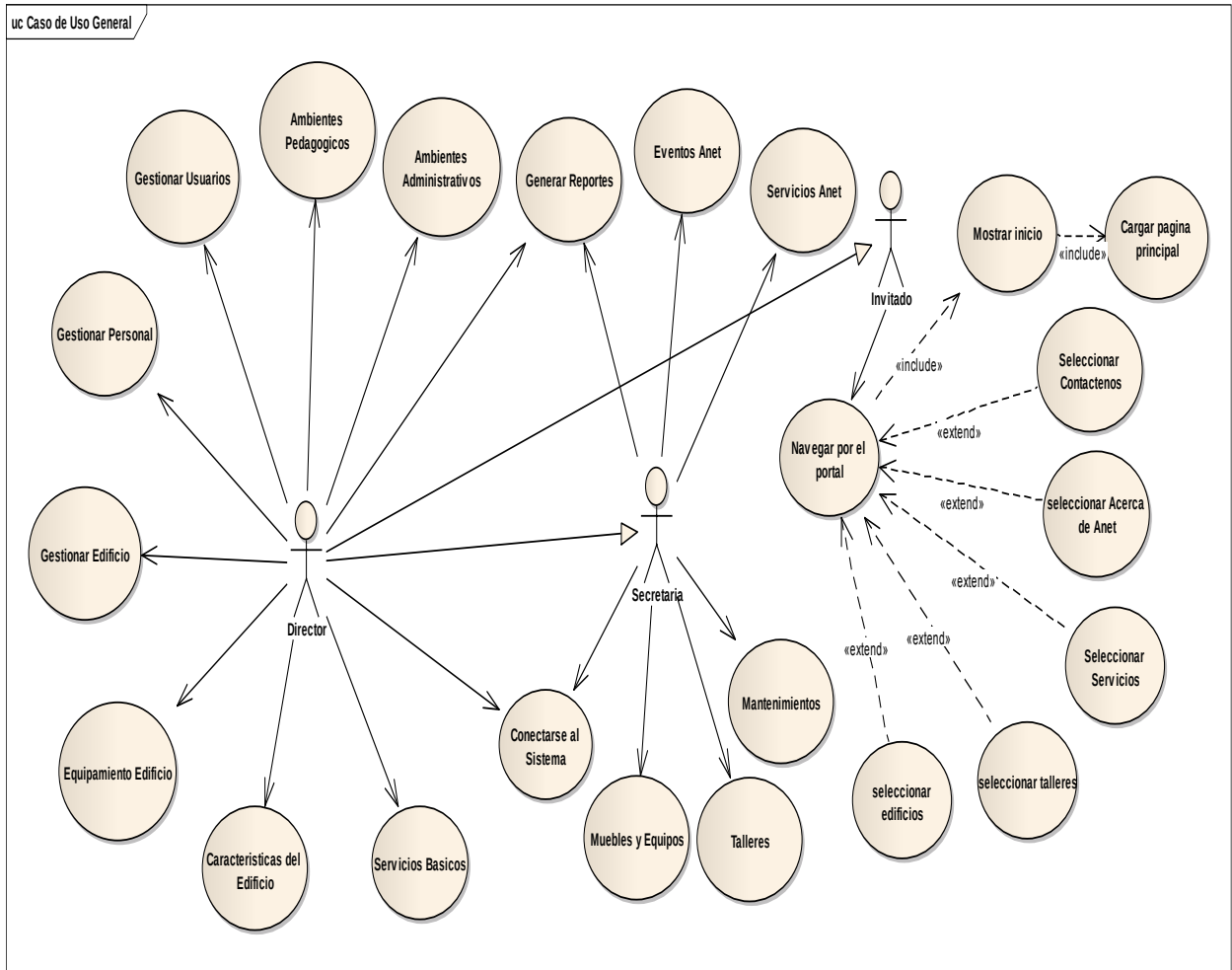


Figura N°6 Diagrama de Caso de Uso General

II.1.3.5.5 Diagrama de Casos de Uso Específicos

MODULO DE INFORMACION

Diagrama de casos de uso: Seleccionar Edificios

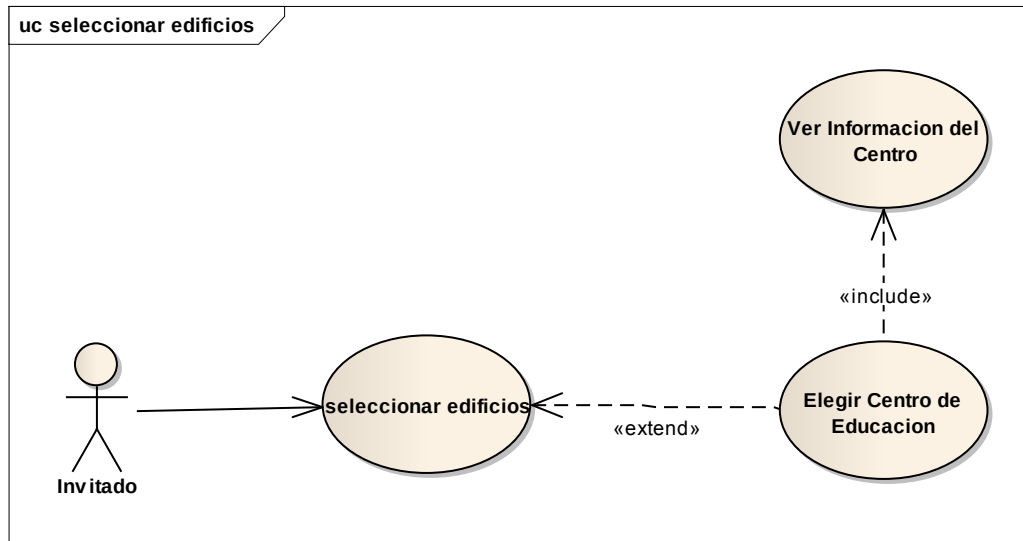


Figura N°7 Diagrama de Caso de Uso Seleccionar Edificios

Diagrama de casos de uso: Seleccionar Contactenos

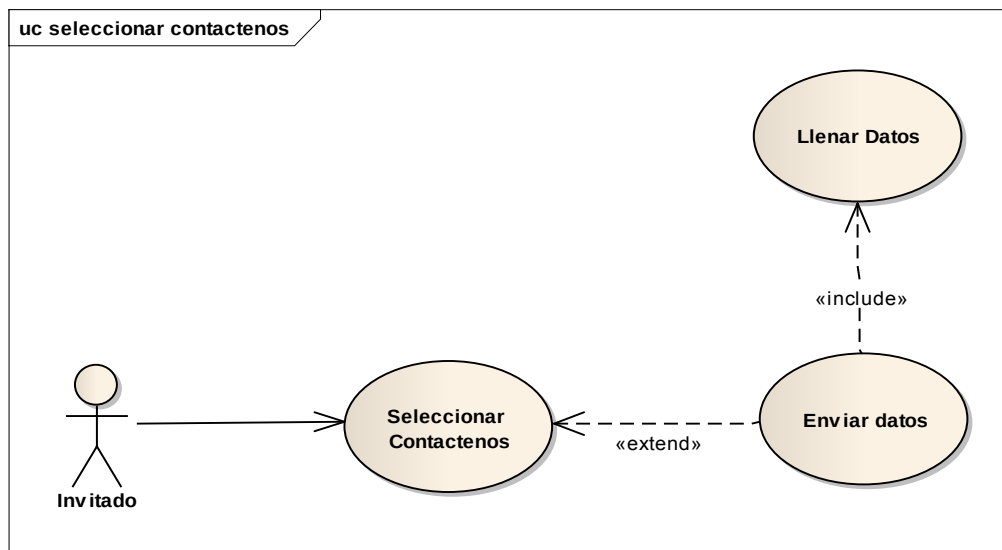


Figura N°8 Diagrama de Caso de Uso Seleccionar Contactenos

MODULO DE ADMINISTRACION

Diagrama de casos de uso: Conectarse al sistema

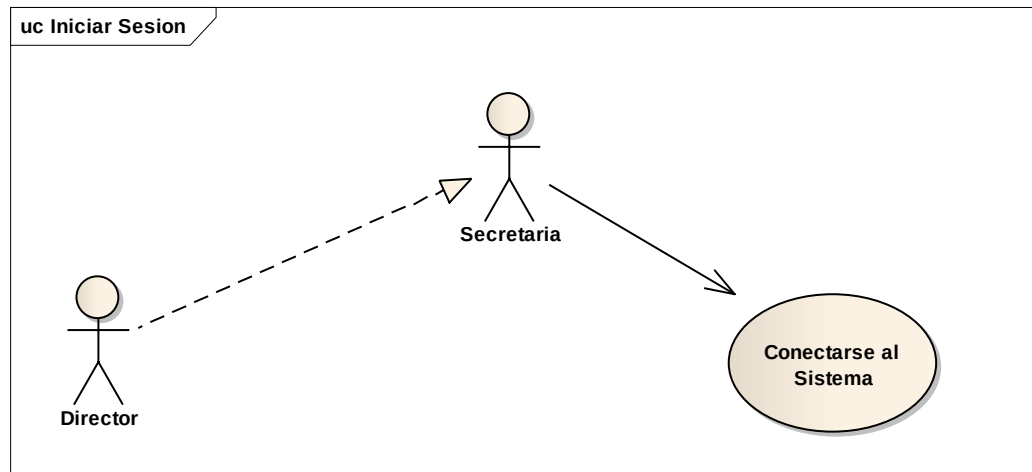


Figura N°9 Diagrama de Caso de Uso Conectarse al Sistema

Diagrama de casos de uso: Gestionar Usuarios

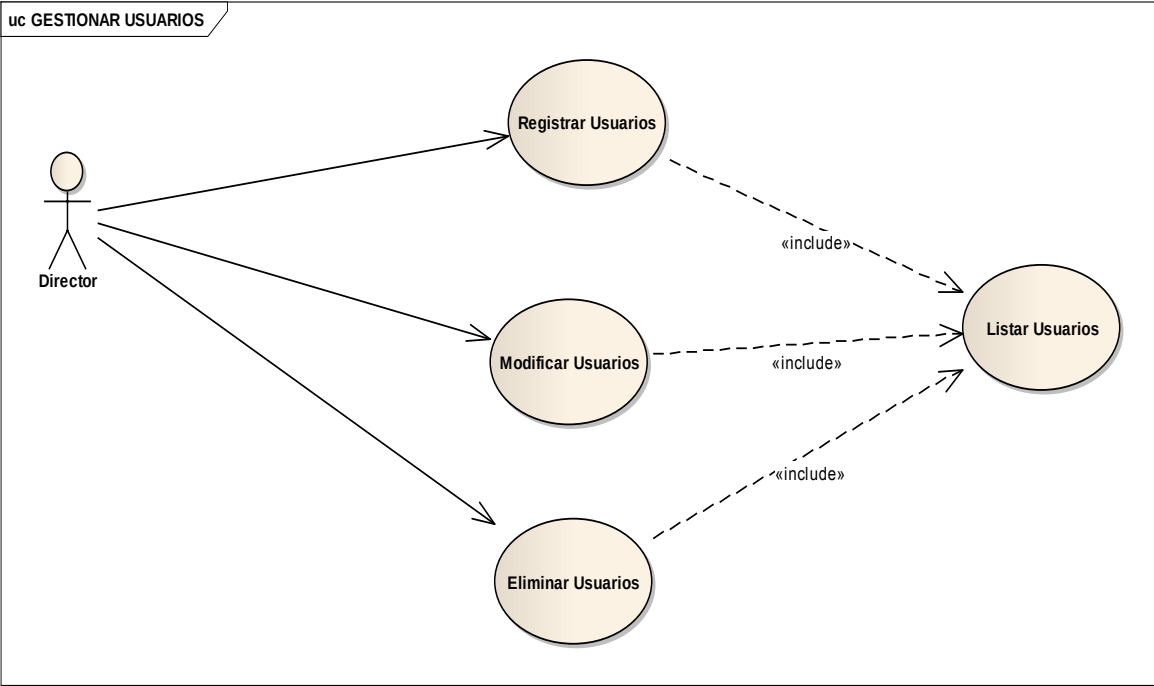


Figura N°10 Diagrama de Caso de Uso Gestionar Usuarios

Diagrama de casos de uso: Gestionar Edificio

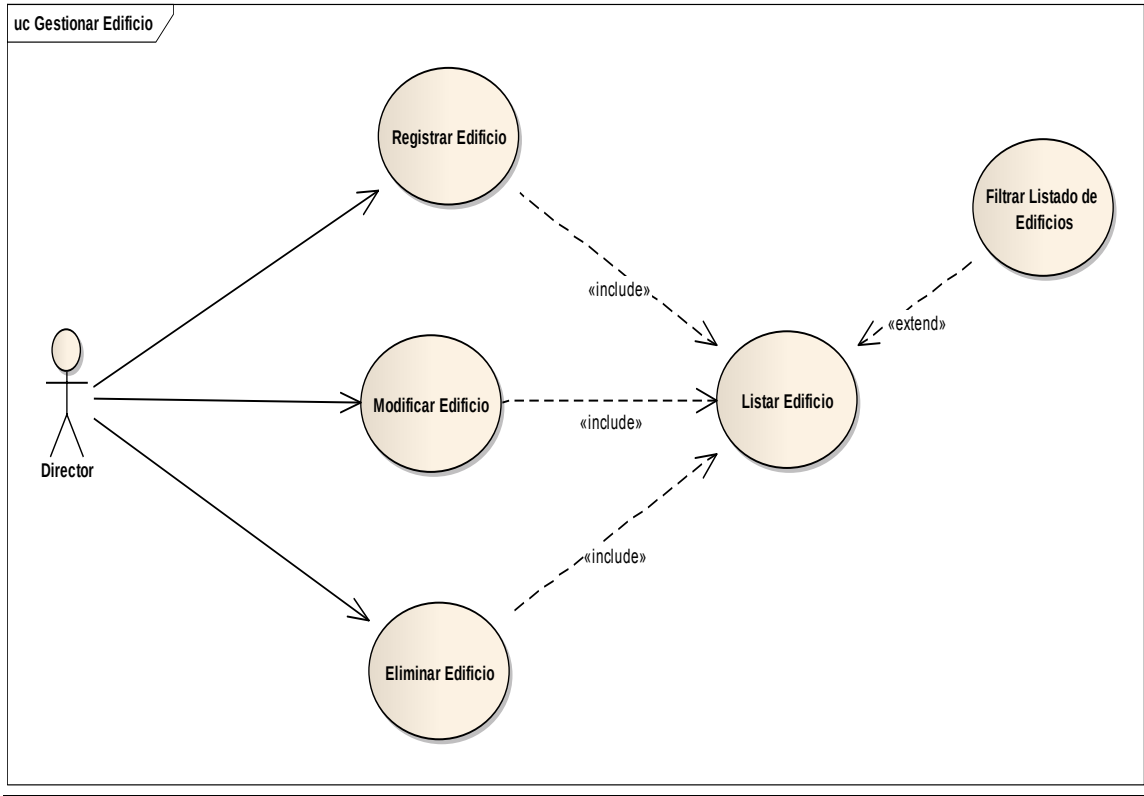


Figura N°11 Diagrama de Caso de Uso Gestionar Edificio

Diagrama de casos de uso: Gestionar Personal

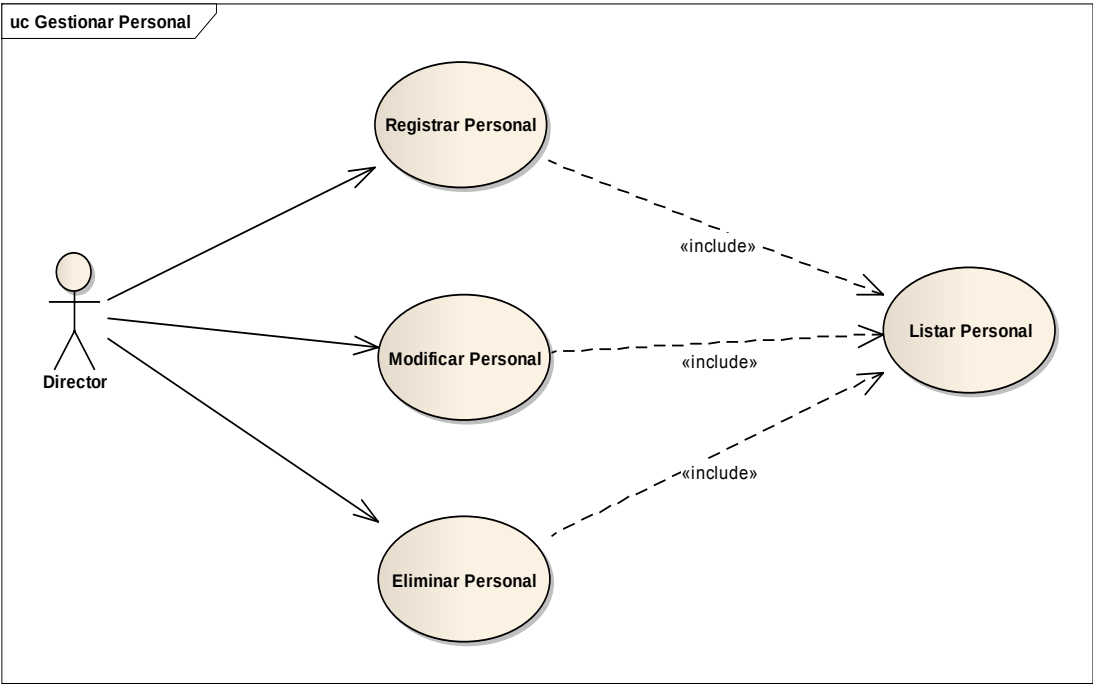


Figura N°12 Diagrama de Caso de Uso Gestionar Personal

Diagrama de casos de uso: Equipamiento Edificio

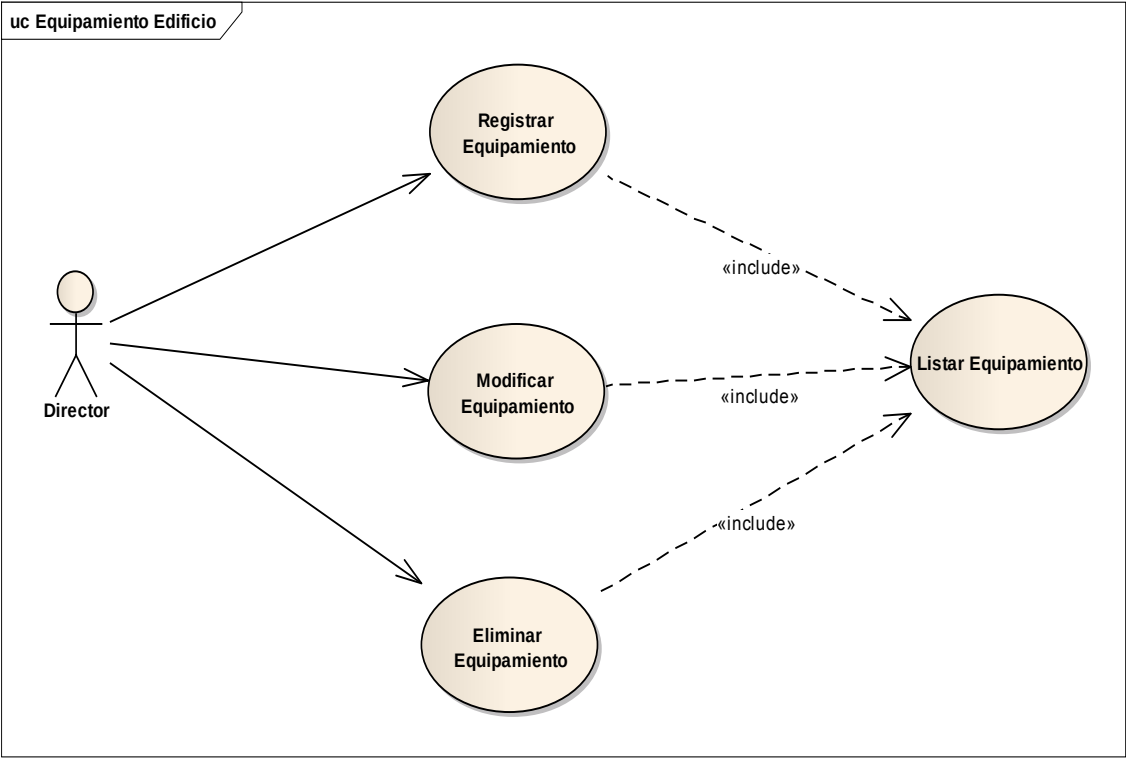


Figura N°13 Diagrama de Caso de Uso Equipamiento Edificio

Diagrama de casos de uso: Características Edificios

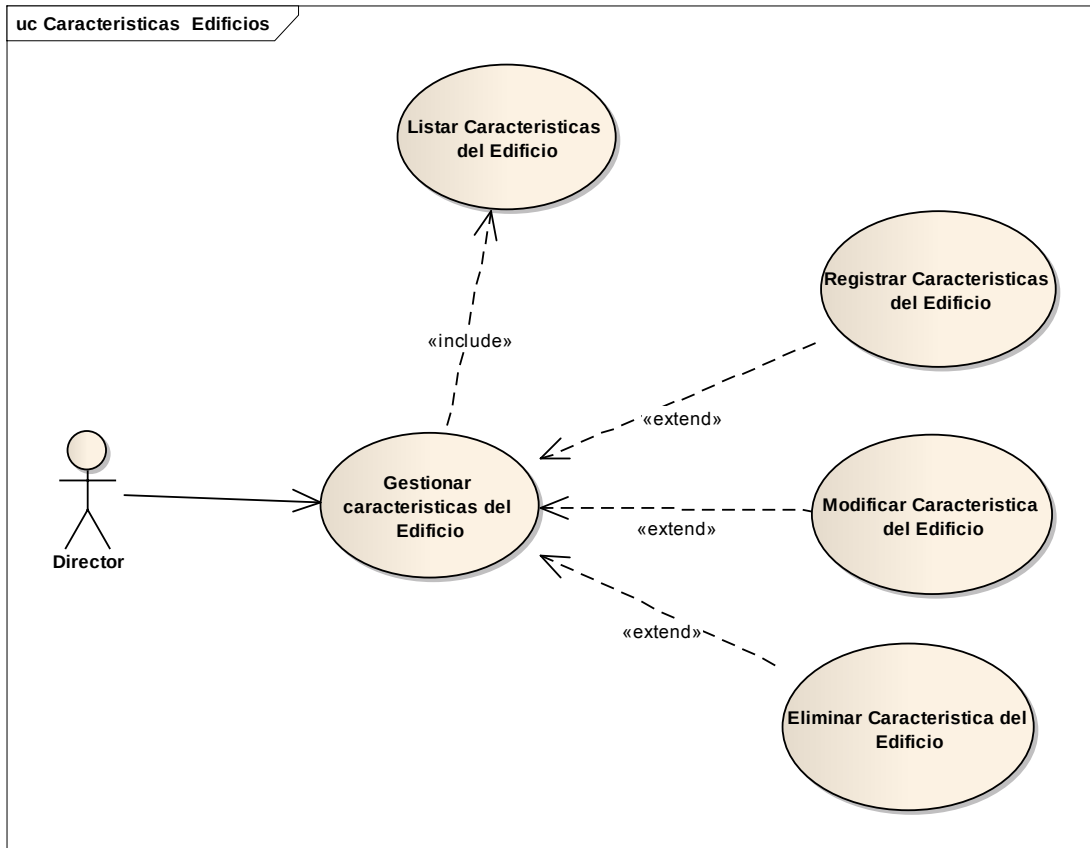


Figura N° 14 Diagrama de Caso de Uso Características Edificios

Diagrama de casos de uso: Servicios Basicos

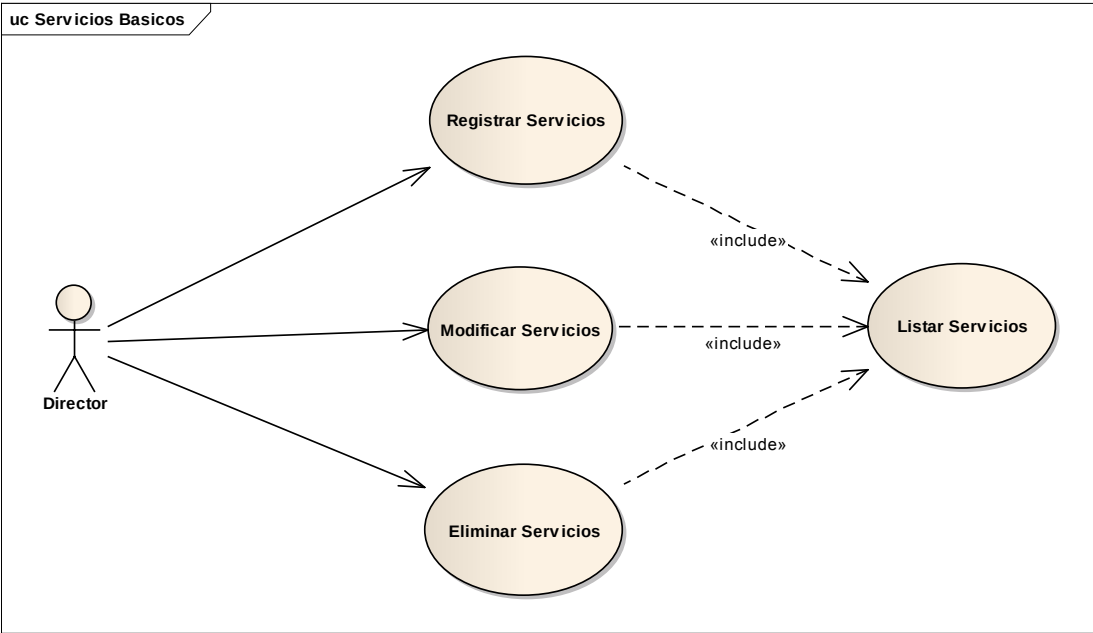


Figura N°15 Diagrama de Caso de Uso Servicios Basicos

Diagrama de casos de uso: Ambientes Administrativos

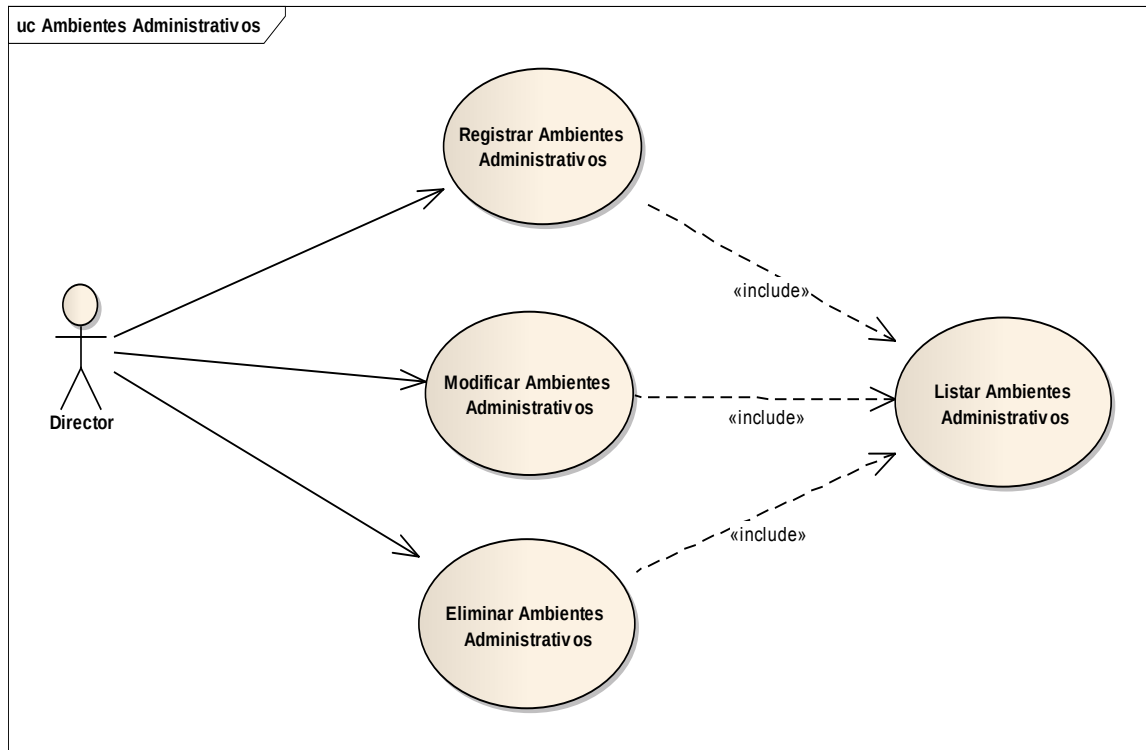


Figura N°16 Diagrama de Caso de Uso Ambientes Administrativos

Diagrama de casos de uso: Ambientes Pedagogicos

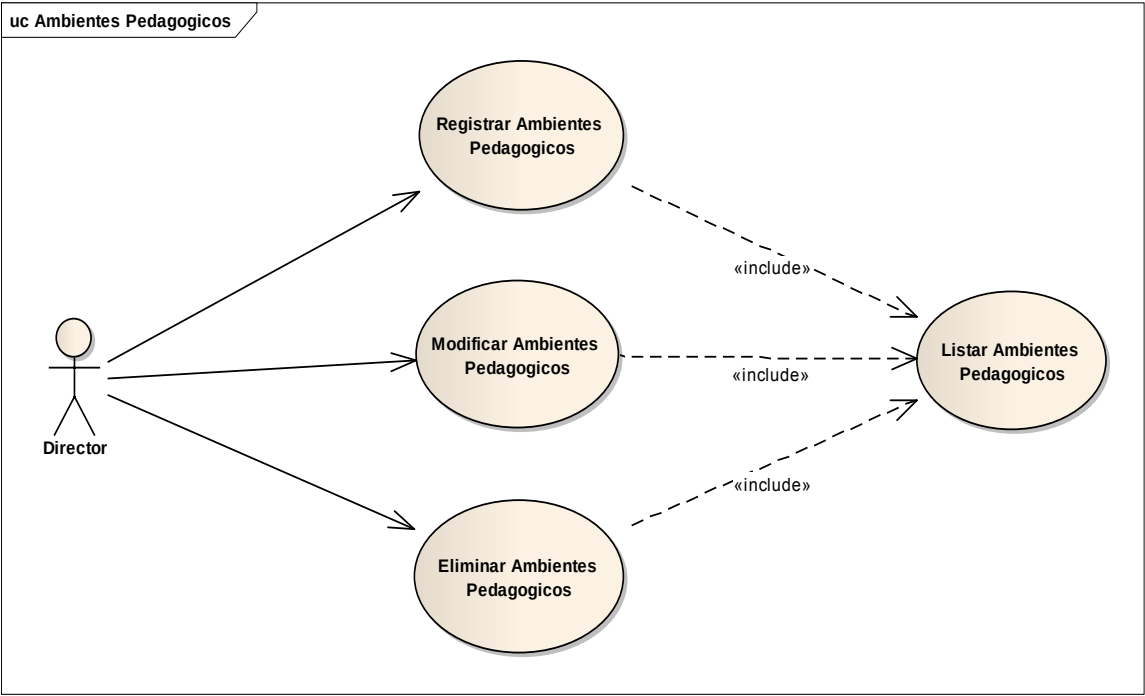


Figura N°17 Diagrama de Caso de Uso Ambientes Pedagogicos

Diagrama de casos de uso: Muebles y Equipos

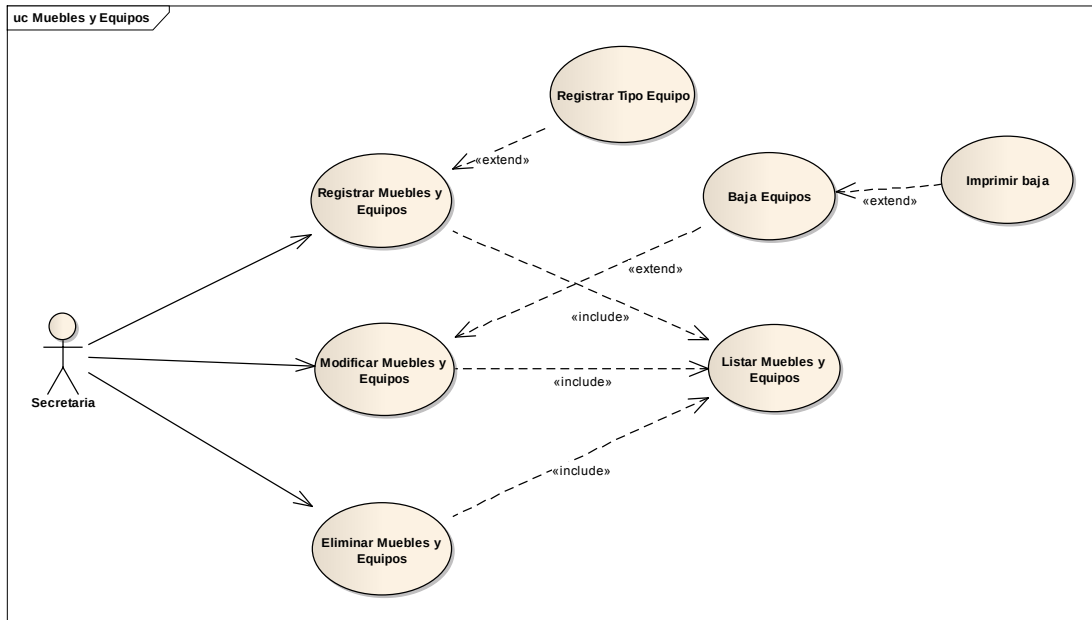


Figura N°18 Diagrama de Caso de Uso Muebles y Equipos

Diagrama de casos de uso: Traspaso Equipo

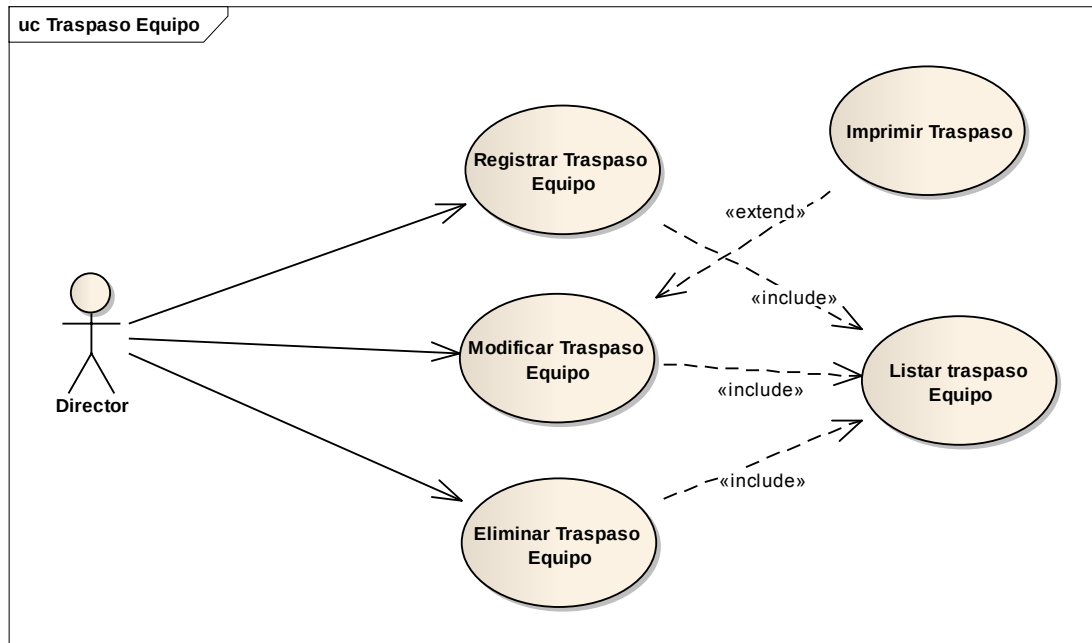


Figura N° Diagrama de Caso de Uso Traspaso Equipo

Diagrama de casos de uso: Mantenimientos

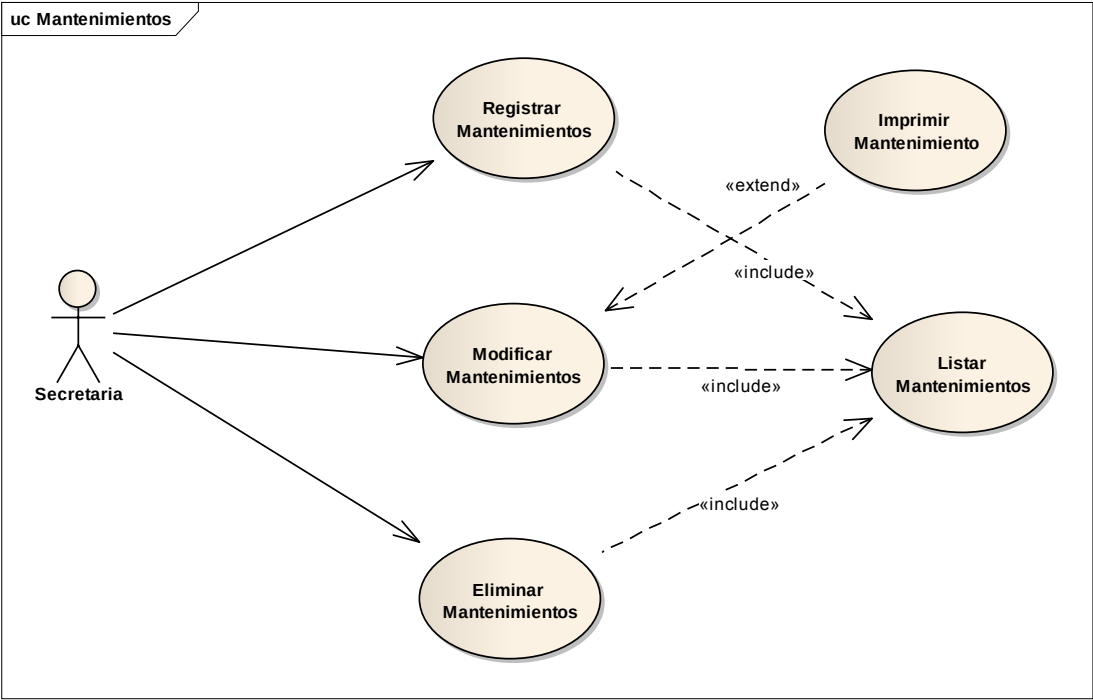


Figura N°19 Diagrama de Caso de Uso Mantenimientos

Diagrama de casos de uso: Eventos Anet

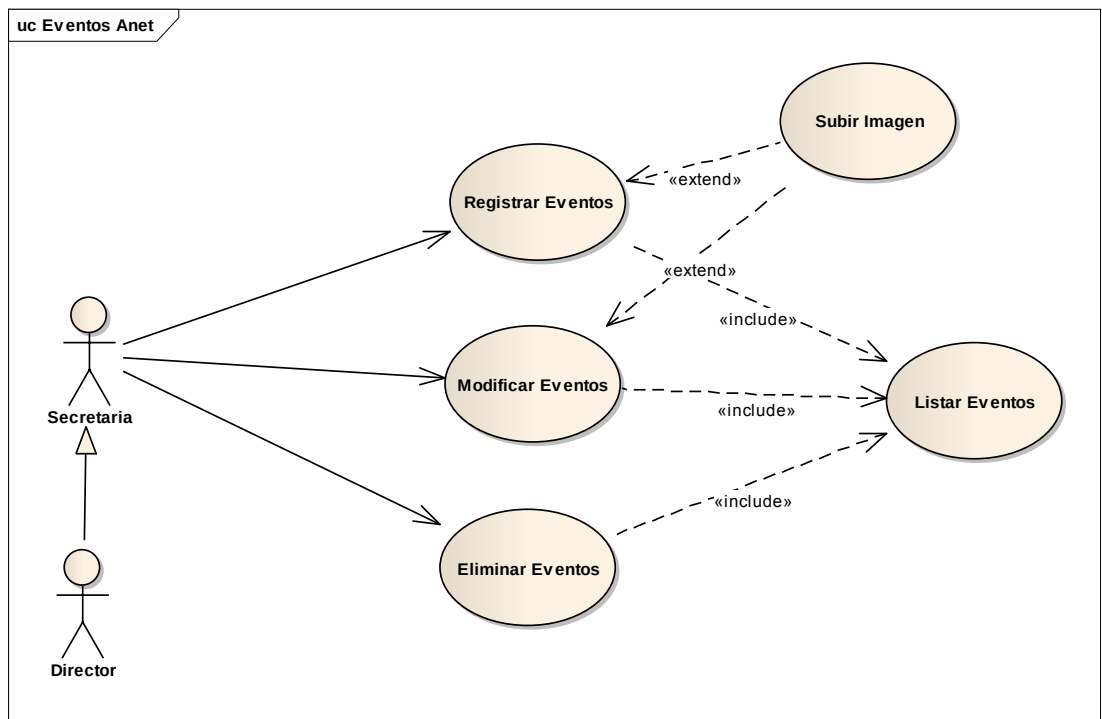


Figura N°20 Diagrama de Caso de Uso Eventos Anet

Diagrama de casos de uso: Talleres

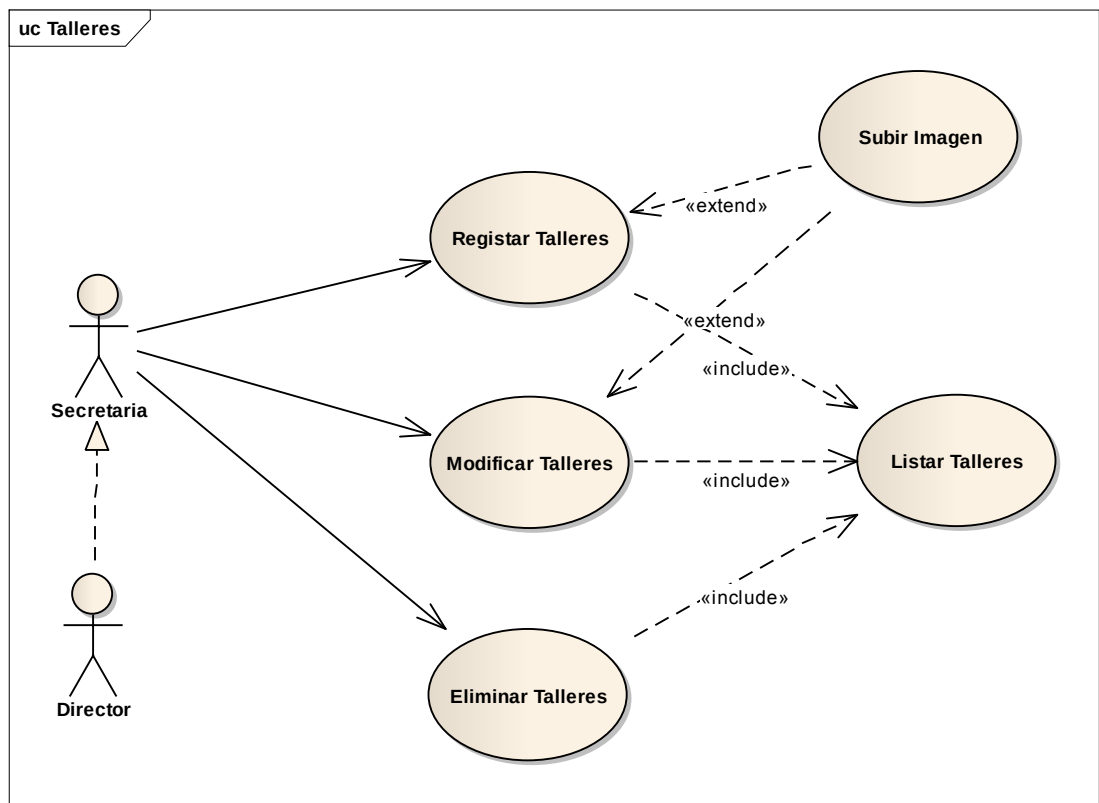


Figura N°21 Diagrama de Caso de Uso Talleres

Diagrama de casos de uso: Servicios Anet

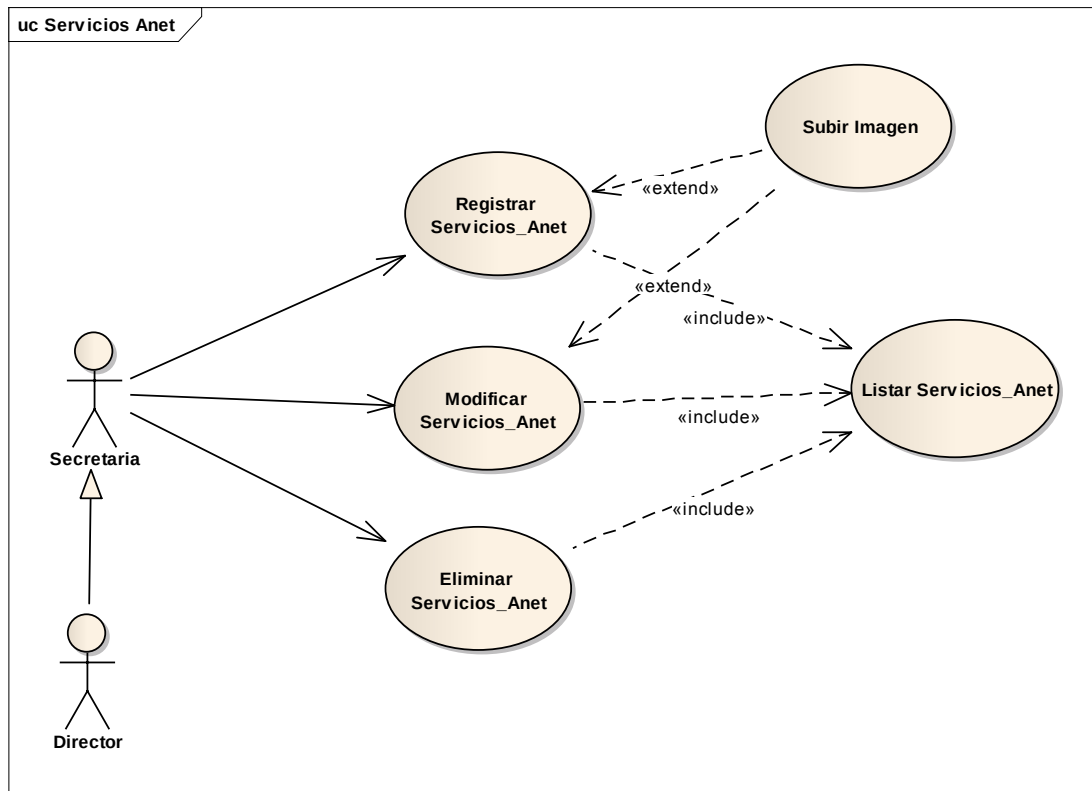


Figura N°22 Diagrama de Caso de Uso Servicios Anet

Diagrama de casos de uso: Generar Reportes

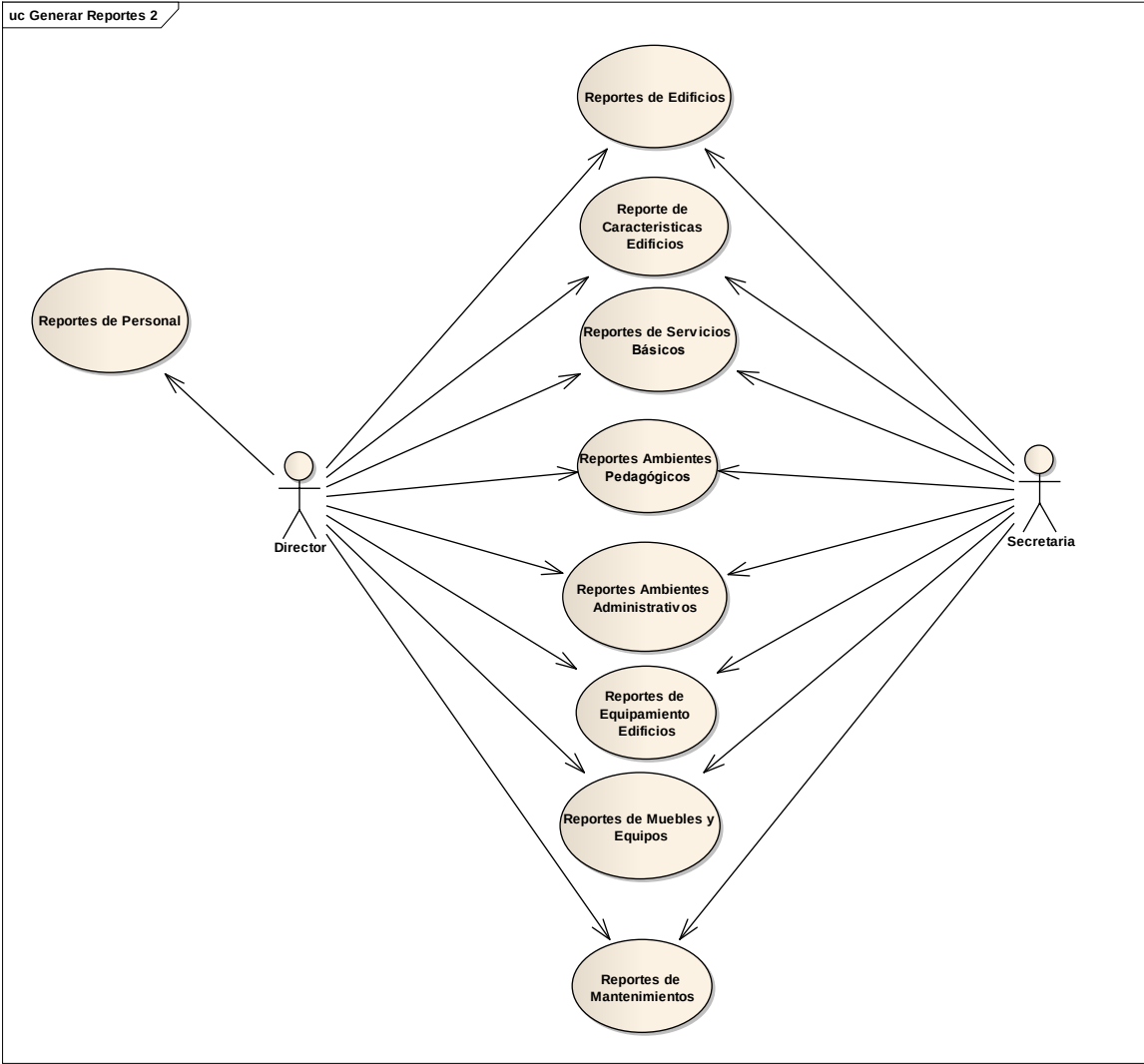


Figura N°23 Diagrama de Caso de Uso Generar Reportes

Visión

Este documento define la visión del producto desde la perspectiva del cliente, especificando las necesidades y características del producto. Constituye una base de acuerdo en cuanto a los requisitos del sistema.

II.1.3.6 ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO

Para los casos de uso que lo requieran (cuya funcionalidad no sea evidente o que no baste con una simple descripción narrativa) se realiza una descripción detallada utilizando una plantilla de documento, donde se incluyen: precondiciones, post-condiciones, flujo de eventos, requisitos no-funcionales asociados. También, para casos de uso cuyo flujo de eventos sea complejo podrá adjuntarse una representación gráfica mediante un Diagrama de Actividad.

II.1.3.6.1 Introducción

Las Especificaciones de los Casos de Uso es una descripción detallada de los casos de uso del sistema.

II.1.3.6.2 Propósito

- Comprender la estructura la dinámica del sistema deseado para la organización.
- Identificar posibles mejoras.

II.1.3.6.3 Alcance

- Describe los procesos del sistema y los clientes.
- Identificar y definir los procesos de los casos de uso según los objetivos de la organización.
- Definir un diagrama de actividad para cada caso de uso del sistema.

II.1.3.6.4 Especificaciones de Casos de Uso

Casos de Uso: Conectarse al Sistema

Caso de uso	Conectarse al Sistema
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Capturar datos de usuario
Descripción	El sistema visualiza la pantalla de acceso a ANET introduce nombre de usuario (login) y clave de ingreso al sistema
Precondición	Tener una cuenta en la base de datos(Clave, Login)
Flujo principal	1. El Usuario ingresa usuario y clave 2. Elige la opción aceptar 3. Si al validar la clave y el login se encuentra en la base de datos Inmediatamente ingresa al sistema y aparece una variedad de menús Puede usar solo menús asignados a su rol lo cual se restringe con código de rol. Caso contrario si no valida el código se restringe el ingreso al sistema
Subflujos	• Usuario o clave incorrecto

Tabla N° 1 Caso de Uso: Conectarse al Sistema

Casos de Uso: Listar Usuario

Caso de uso	Listar Usuario
Actor	Director
Propósito	Listar a todos los Usuarios registrados
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de Usuarios más sus detalles.
Precondición	Seleccionar Gestionar Usuarios en el menú principal del Director
Flujo principal	1. Ingresar a la pantalla listar usuario 2. Llenar datos en el campo buscar 3. Si se presiona aceptar busca los usuarios de acuerdo a lo escrito 4. Si se presiona cancelar vuelve a la menú principal
Subflujos	• El usuario no se encuentra registrado

Tabla N° 2 Caso de Uso: Listar Usuario

Caso de Uso: Registrar Usuario

Caso de uso	Registrar Usuario
Actor	Director
Propósito	Adicionar un nuevo usuario
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos del nuevo Usuario.
Precondición	1. Seleccionar Gestionar Usuario en el menú principal. 2. Seleccionar Registrar Usuario en el submenú de Gestionar Usuario.

Flujo principal	1. Seleccionar la opción registrar usuario 2. Seleccionar un rol 3. Llenar todos los campos 4. Seleccionar la opción guardar 5. Los datos son guardados
Subflujos	• Los datos han sido guardados correctamente • Error al guardar el nuevo usuario

Tabla N° 3 Caso de Uso: Registrar Usuario

Caso de Uso: Modificar Usuario

Caso de uso	Modificar usuario
Actor	Director
Propósito	Modificar los datos de usuario
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para Modificar los datos del Usuario seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Gestionar Usuario en el menú principal. 2. Seleccionar el Item a modificar de la pantalla Listar Usuarios.
Flujo principal	1. Se presenta la pantalla modificar usuario donde tiene los campos con los datos personales 2. El login y la clave recuperados de la base de datos para cualquier modificación 3. Tiene las opciones guardar 4. Si selecciona guardar se guarda los datos modificados

Subflujos	1. Los datos han sido modificados correctamente

Tabla N° 4 Caso de Uso: Modificar Usuario

Caso de Uso: Eliminar usuario

Caso de uso	Eliminar usuario
Actor	Director
Propósito	Eliminar a todos los usuarios que ya no trabajan
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Usuario seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Gestionar Usuario en el menú principal. 2. Selecciona un usuario y selecciona la opción Eliminar en los botones de la pantalla Listar Usuarios.
Flujo principal	1. Se muestra la pantalla listar usuario 2. Selecciona un usuario y la opción eliminar en los botones. 3. luego muestra una confirmación “está seguro de eliminar“ 4. si selecciona si los datos son eliminados correctamente 5. si selecciona no vuelve a la pantalla lista de usuarios.
Subflujos	1. los datos no se pueden borrar

Tabla N° 5 Caso de Uso: Eliminar usuario

Casos de Uso: Listar Edificio

Caso de uso	Listar Edificio
Actor	Director
Propósito	Listar todos los edificios que estén registrados
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de Edificios más sus detalles.
Precondición	1. El actor elige el menú Gestionar Edificio y aparece un listado de los edificios.
Flujo principal	1. El sistema carga una lista de Edificios con la descripción: a. Código b. Referencia del Edificio c. Dirección del Edificio d. Gestión e. Registro f. Observaciones 2. El sistema muestra las opciones: a. Registrar (genera caso de uso registrar Edificio) b. Modificar (genera caso de uso modificar Edificio) c. Eliminar(genera caso de uso eliminar Edificio) 3. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	2. El edificio no se encuentra registrado

Tabla N° 6 Caso de Uso: Listar Edificio

Casos de Uso: Registrar edificio

Caso de uso	Registrar edificio
Actor	Director
Propósito	Adicionar a todos los edificios que se encuentran en cercado
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos del registro de Edificio
Precondición	2. Seleccionar Gestionar Edificio en el menú principal. 3. Seleccionar Registrar Edificio en el submenú de Gestionar Edificio.
Flujo principal	1. Se presenta la pantalla Registrar Edificio donde tiene los campos código, referencia del edificio, dirección, gestión, etc. 2. Tiene las opciones guardar Si la opción es guardar se almacena el registro en la base de datos.
Subflujos	1. Los datos han sido guardados correctamente 2. Error al guardar el nuevo edificio.

Tabla N° 7 Caso de Uso: Registrar edificio

Casos de Uso: Modificar Edificio

Caso de uso	Modificar Edificio
Actor	Director
Propósito	Modificar los datos del edificio
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para Modificar los datos del Edificio seleccionado.
Precondición	2. Seleccionar Gestionar Edificio en el menú principal carga el listado. 3. Presiona en el ítem a modificar de la pantalla Listar Edificios.
Flujo principal	1. Se presenta la pantalla modificar edificio donde tiene los campos código, referencia del edificio, dirección, gestión, etc. 2. Tiene las opciones guardar y eliminar Si la opción es guardar se modifica los datos en la base de datos. Si la opción es eliminar vuelve a la pantalla lista de edificios.
Subflujos	1. Los datos han sido modificados correctamente.

Tabla N° 8 Caso de Uso: Modificar edificio

Casos de Uso: Eliminar Edificio

Caso de uso	Eliminar Edificio
Actor	Director
Propósito	Eliminar a todos los edificios que ya no existen
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Edificio seleccionado.

Precondición	3. Seleccionar Gestionar Edificio en el menú principal. 4. Selecciona un Edificio y selecciona la opción Eliminar en los botones de la pantalla Listar Edificios.
Flujo principal	1. Se muestra la pantalla listar edificio 2. Hacer click en el botón eliminar 3. luego muestra una confirmación “está seguro de eliminar“ 4. Si selecciona si los datos son eliminados correctamente 5. Si selecciona no vuelve a la pantalla lista de edificios.
Subflujos	1. los datos no se pueden eliminar

Tabla N° 9 Caso de Uso: Eliminar edificio

Casos de Uso: Filtrar Listado de Edificios

Caso de uso	Filtrar Listado de Edificios
Actor	Director
Propósito	Poder ver los edificios por individual con su descripción.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una lista de Edificios.
Precondición	1. Seleccionar Gestionar Edificio en el menú principal. 2. Seleccionar los Combo Box
Flujo principal	3. El sistema carga las opciones: a. Código b. Referencia del Edificio 4. El sistema muestra las opciones: a. Buscar.

Subflujos	5. Se carga la pantalla con la opción.

Tabla N° 10 Caso de Uso: Filtrar Listado de Edificios

Casos de Uso: Listar Personal

Caso de uso	Listar Personal
Actor	Director
Propósito	Listar a todo el Personal registrado.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista del Personal más sus detalles.
Precondición	Seleccionar Gestionar Personal en el menú principal del Director.
Flujo principal	1. Ingresar a la pantalla listar personal 2. Llenar datos en el campo buscar 3. Si se presiona aceptar busca el personal de acuerdo a lo escrito 4. Si se presiona cancelar vuelve a la menú principal
Subflujos	1. El personal no se encuentra registrado

Tabla N° 11 Caso de Uso: Listar Personal

Casos de Uso: Registrar Personal

Caso de uso	Registrar Personal
Actor	Director
Propósito	Poder registrar el personal con sus respectivos datos.

Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos del Personal.
Precondición	1. Seleccionar Gestionar Personal en el menú principal. 2. Seleccionar Registrar Personal en el submenú de Gestionar Personal.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos: a. cargo b. CI c. Nombre Completo d. Edificio e. Dirección f. Fecha ingreso g. Desde h. Hasta i. Y desde j. Hasta k. foto 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 5. El personal llena los campos y elige Guardar. 6. El sistema valida los datos. 7. El sistema guarda la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	9. Se muestra la pantalla anterior.

Tabla N° 12 Caso de Uso: Registrar Personal

Casos de Uso: Modificar Personal

Caso de uso	Modificar Personal
Actor	Director
Propósito	Poder modificar el personal con sus respectivos datos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para Modificar los datos del Personal seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Gestionar Personal en el menú principal. 2. Presiona en el Item a modificar de la pantalla Listar Personal.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos con datos: a. cargo b. CI c. Nombre Completo d. Edificio e. Dirección f. Fecha ingreso g. Desde h. Hasta i. Y desde j. Hasta k. foto 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 5. El personal modifica campos y elige Guardar. 6. El sistema valida los datos. 7. El sistema Modifica la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación

Subflujos	9. Se muestra la pantalla anterior.

Tabla N° 13 Caso de Uso: Modificar Personal

Caso de Uso: Eliminar Personal

Caso de uso	Eliminar Personal
Actor	Director
Propósito	Eliminar a todos el personal que ya no trabajan.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Personal seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Gestionar Personal en el menú principal. 2. Selecciona un personal y selecciona la opción Eliminar en los botones de la pantalla Listar Personal.
Flujo principal	1. Se muestra la pantalla listar Personal 2. Selecciona un personal y la opción eliminar en los botones. 3. luego muestra una confirmación “está seguro de eliminar“ 4. si selecciona si los datos son eliminados correctamente 5. si selecciona no (El sistema muestra mensaje de Error).
Subflujos	6. los datos no se pueden borrar

Tabla N° 14 Caso de Uso: Eliminar Personal

Casos de Uso: Listar Equipamiento

Caso de uso	Listar Equipamiento
Actor	Director
Propósito	Listar a todo el Equipamiento registrado.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista del Equipamiento más sus detalles.
Precondición	Seleccionar Equipamiento Edificio en el menú principal del Director.
Flujo principal	1. Ingresar a la pantalla listar personal 2. Llenar datos en el campo buscar 3. Si se presiona aceptar busca equipamiento de acuerdo a lo escrito 4. Si se presiona cancelar vuelve al menú principal
Subflujos	2. El equipamiento no se encuentra registrado

Tabla N° 15 Caso de Uso: Listar Equipamiento

Casos de Uso: Registrar Equipamiento

Caso de uso	Registrar Equipamiento
Actor	Director
Propósito	Registrar todo el equipamiento del centro.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos del Equipamiento.
Precondición	1. Seleccionar Equipamiento Edificio en el menú principal. 2. Seleccionar Registrar Equipamiento en el submenú de Equipamiento Edificio.

Flujo principal	1. El sistema carga la pantalla para registrar el equipamiento. 2. El director introduce los datos del equipamiento: a. Descripción b. Edificio c. Numero d. Paredes e. Techo f. Piso g. Letrinas h. Estado_letrinas i. Inodoros j. Estado_Inodoros k. Lavamanos l. Estado_lavamanos m. Numero de Duchas n. Estado_Duchas o. Área en m2s p. Nro de Inodoros con Agua 3.- El sistema muestra las opciones: a. Guardar 4.- El sistema ejecuta la opción elija.
Subflujos	El sistema muestra la pantalla principal.

Tabla N°16 Caso de Uso: Registrar Equipamiento

Casos de Uso: Modificar Equipamiento

Caso de uso	Modificar Equipamiento
Actor	Director
Propósito	Modificar los datos del equipamiento
Descripción	El actor procede a Modificar el equipamiento.
Precondición	1. Seleccionar Equipamiento Edificio en el menú principal. 2. Seleccionar Modificar Equipamiento en el submenú de Equipamiento Edificio.
Flujo principal	1. El sistema carga los campos con datos: a. Descripción b. Edificio c. Numero d. Paredes e. Techo f. Piso g. Letrinas h. Estado_letrinas i. Inodoros j. Estado_Inodoros k. Lavamanos l. Estado_lavamanos m. Numero de Duchas n. Estado_Duchas o. Área en m2s p. Nro de Inodoros con Agua 2. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 3. El usuario modifica campos y elige Guardar

	4. El sistema valida los datos. 5. El sistema Modifica la información en la base de Datos. 6. El sistema muestra mensaje de Aceptación
Subflujos	5.- El usuario elige opción salir: (El sistema muestra pantalla principal). 6.- El sistema no Valida los datos: (El sistema muestra mensaje de Error).

Tabla N°17 Caso de Uso: Modificar Equipamiento

Casos de Uso: Eliminar Equipamiento

Caso de uso	Eliminar Equipamiento
Actor	Director
Propósito	Eliminar los datos del equipamiento
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Equipamiento seleccionado.
Precondición	3. Seleccionar Equipamiento Edificio en el menú principal. 4. Seleccionar Eliminar Equipamiento en el submenú de Equipamiento Edificio.
Flujo principal	1. El sistema muestra mensaje confirmación(Esta seguro de Eliminar): a. Aceptar 2. El usuario elige Aceptar. 3. El sistema Elimina la información de la Base de Datos. 4. El sistema actualiza pantalla actual.

Subflujos	Se muestra pantalla anterior.

Tabla N°18 Caso de Uso: Eliminar Equipamiento

Caso de Uso: Listar Características del Edificio

Caso de uso	Listar Características del Edificio
Actor	Director
Propósito	Listar las características de edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de las Características del edificio.
Precondición	3. El actor elige el menú Características Edificios y aparece un listado de las Características.
Flujo principal	4. El sistema carga una lista de características de Edificios con la descripción: a. Edificio_Educativo b. Fecha_Construccion c. Ultima_Ampliacion d. Tipo_Propiedad e. Razón_Social f. Descripcion g. Documentación h. Superficie_Terreno i. Área_Edificada j. Área_Esparcimiento k. Área_Restante

	l. Amurallado_Ideal m. Amurallado_Actual 5. El sistema muestra las opciones: d. Registrar e. Eliminar 6. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	4. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 19 Caso de Uso: Listar Características del Edificio

Casos de Uso: Registrar Características del Edificio

Caso de uso	Registrar Características del Edificio
Actor	Director
Propósito	Registrar las características de edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos de las características que tienen los edificios.
Precondición	1. Seleccionar características Edificio en el menú principal. 2. El actor elige la opción Registrar características Edificio
Flujo principal	1. El sistema carga una pantalla para registrar: a. Edificio_Educativo b. Fecha_Construccion c. Ultima_Ampliacion d. Tipo_Propiedad e. Razón_Social f. Descripcion g. Documentación h. Superficie_Terreno

	i. Área_Edificada j. Área_Esparcimiento k. Área_Restante l. Amurallado_Ideal m. Amurallado_Actual 2. El usuario elige opción: a. Guardar 3. El sistema ejecuta la opción que el usuario elija
Subflujos	5. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 20 Caso de Uso: Registrar Características del Edificio

Casos de Uso: Modificar Características del Edificio

Caso de uso	Modificar Características del Edificio
Actor	Director
Propósito	Registrar las características de edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con datos en los campos para modificar los datos de las características que tienen los edificios.
Precondición	1. Seleccionar características del Edificio en el menú principal. 2. El actor presiona sobre el Item a Modificar
Flujo principal	4. El sistema carga una pantalla con datos: n. Edificio_Educativo o. Fecha_Construccion p. Ultima_Ampliacion q. Tipo_Propiedad r. Razón_Social s. Descripcion t. Documentación

	u. Superficie_Terreno v. Área_Edificada w. Área_Esparcimiento x. Área_Restante y. Amurallado_Ideal z. Amurallado_Actual 5. El usuario elige opción: b. Guardar 6. El sistema ejecuta la opción que el usuario elija
Subflujos	3. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 21 Caso de Uso: Modificar Características del Edificio

Casos de Uso: Eliminar Características del Edificio

Caso de uso	Eliminar Características del Edificio
Actor	Director
Propósito	Eliminar las características de edificios.
Descripción	El actor procede a eliminar las características del edificio
Precondición	1. Seleccionar características del Edificio en el menú principal. 2. El actor elige la opción Eliminar
Flujo principal	1. El usuario elige opción: a. El Usuario elige la opción eliminar b. El Usuario elige aceptar 2. El sistema ejecuta la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 22 Caso de Uso: Eliminar Características del Edificio

Casos de Uso: Listar Servicios

Caso de uso	Listar Servicios
Actor	Director
Propósito	Listar los servicios de los edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los servicios.
Precondición	1. El actor elige el menú Servicios Básicos y aparece un listado de todos los servicios.
Flujo principal	2. El sistema carga una lista de los servicios con la descripción: a. Servicio_agua b. Servicio_Electrico c. Servicio_Excretas 3. El sistema muestra las opciones: a. Registrar b. Eliminar 4. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	6. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 23 Caso de Uso: Listar Servicios

Casos de Uso: Registrar Servicios

Caso de uso	Registrar Servicios
Actor	Director
Propósito	Registrar los servicios que tienen los edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos de los servicios que tienen los edificios.
Precondición	1. Seleccionar Servicios Básicos en el menú principal.

	2. El actor elige la opción Registrar Servicio
Flujo principal	1. El sistema carga una pantalla para registrar: a. Servicios_Agua b. Servicios_Electricos c. Servicios_Excretas 2. El usuario elige opción: a. Guardar 3. El sistema ejecuta la opción que el usuario elija
Subflujos	4. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 24 Caso de Uso: Registrar Servicios

Casos de Uso: Modificar Servicios

Caso de uso	Modificar Servicios
Actor	Director
Propósito	Modifica los servicios de los edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con datos en los campos para modificar los datos de los Servicios seleccionados.
Precondición	1. Seleccionar Servicios Basicos en el menú principal. 2. Seleccione el Item a modificar de la pantalla listar Servicios.
Flujo principal	1. El sistema carga los campos con datos: a. Servicios_Agua b. Servicios_Electricos c. Servicios_Excretas 2. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 3. El usuario modifica campos y elige guardar 4. El sistema valida los datos

	5. El sistema modifica la información en la base de datos. 6. El sistema muestra mensaje de aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 25 Caso de Uso: Modificar Servicios

Casos de Uso: Eliminar Servicios

Caso de uso	Eliminar Servicios
Actor	Director
Propósito	Elimina los servicios de los edificios.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Servicio seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Servicios Básicos en el menú principal. 2. Seleccione eliminar en los botones de la pantalla listar Servicios.
Flujo principal	3. El sistema muestra mensaje confirmación(Esta seguro eliminar): a. Aceptar 4. El usuario elige Aceptar 5. El sistema elimina la información de la base de datos. 6. El sistema actualiza pantalla actual
Subflujos	7. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 26 Caso de Uso: Eliminar Servicios

Casos de Uso: Listar Ambientes Administrativos

Caso de uso	Listar Ambientes Administrativos
Actor	Director
Propósito	Listar ambientes administrativos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los Ambientes Administrativos.
Precondición	1. El actor elige el menú Ambientes Administrativos y aparece un listado de todos los Ambientes.
Flujo principal	1. El sistema carga una lista de los Ambientes Administrativos con la descripción: a. Ambientes b. Areas_Recreativas c. Mobiliario d. Equipo 2. El sistema muestra las opciones: c. Registrar d. Eliminar 3. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 27 Caso de Uso: Listar Ambientes Administrativos

Casos de Uso: Registrar Ambientes Administrativos

Caso de uso	Registrar Ambientes Administrativos
Actor	Director
Propósito	Registrar los Ambientes Administrativos que tienen los edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos

	de los Ambientes Administrativos que tienen los edificios.
Precondición	1. Seleccionar Ambientes Administrativos en el menú principal. 2. El actor elige la opción Registrar Ambientes_Administrativos
Flujo principal	1. El sistema carga una pantalla para registrar: a. Ambientes b. Areas_recreativas c. Mobiliario d. Equipo 2. El usuario elige opción: a. Guardar 3. El sistema ejecuta la opción que el usuario elija
Subflujos	4. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 28 Caso de Uso: Registrar Ambientes Administrativos

Casos de Uso: Modificar Ambientes Administrativos

Caso de uso	Modificar Ambientes Administrativos
Actor	Director
Propósito	Modificar los Ambientes Administrativos que tienen los edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para Modificar los datos del ambiente seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Ambientes Administrativos en el menú principal. 2. Presiona el Item a modificar en la pantalla de listar Ambientes Administrativos.

Flujo principal	1. El sistema carga los campos con datos: a. Ambientes b. Areas_recreativas c. Mobiliario d. Equipo 2. El usuario elige opción: b. Guardar 3. El usuario modifica los campos y elige guardar 4. El sistema valida los datos 5. El sistema modifica la información en la base de datos 6. El sistema muestra mensaje de aceptación
Subflujos	7. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N°29 Caso de Uso: Modificar Ambientes Administrativos

Casos de Uso: Eliminar Ambientes Administrativos

Caso de uso	Eliminar Ambientes Administrativos
Actor	Director
Propósito	Eliminar los Ambientes Administrativos que tienen los edificios.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Ambiente Administrativos seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Ambientes Administrativos en el menú principal. 2. Presiona el botón eliminar en la pantalla de listar Ambientes Administrativos.

Flujo principal	1. El sistema muestra mensaje confirmación(Esta seguro de Eliminar): a. Aceptar 2. El usuario elige opción: a. Guardar 3. El usuario elige aceptar 4. El sistema elimina la información en la base de datos 5. El sistema actualiza pantalla actual.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 30 Caso de Uso: Eliminar Ambientes Administrativos

Casos de Uso: Listar Ambientes Pedagogicos

Caso de uso	Listar Ambientes Pedagogicos
Actor	Director
Propósito	Listar Ambientes Pedagogicos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los Ambientes Pedagogicos.
Precondición	1. El actor elige el menú Ambientes Pedagogicos y aparece un listado de todos los Ambientes Pedagogicos.
Flujo principal	2. El sistema carga una lista de los Ambientes Pedagogicos con la descripción: a. Edificio b. Tipo c. Estado 3. El sistema muestra las opciones: a. Guardar b. Eliminar

	4. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 31 Caso de Uso: Listar Ambientes Pedagógicos

Casos de Uso: Registrar Ambientes Pedagogicos

Caso de uso	Registrar Ambientes Pedagogicos
Actor	Director
Propósito	Registrar Ambientes Pedagogicos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos del Ambiente Pedagógico.
Precondición	1- Seleccionar Ambientes Pedagogicos en el menu principal 2- Seleccionar Registrar Ambientes Pedagogicos en el submenú de Ambientes Pedagogicos.
Flujo principal	1. El sistema carga los campos: a. Edificio b. Tipo c. Estado 2. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 3. El usuario llena los campos y elige guardar 4. El sistema valida los datos 5. El sistema guarda la información en la base de Datos. 6. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 32 Caso de Uso: Registrar Ambientes Pedagógicos

Casos de Uso: Modificar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso	Modificar Ambientes Pedagógicos
Actor	Director
Propósito	Modificar Ambientes Pedagógicos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para modificar los datos del Ambiente Pedagógico seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Ambientes Pedagógicos en el menú principal 2. Seleccionar el ítem del Ambiente Pedagógico a modificar en el submenú de Ambientes Pedagógicos.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos con datos: a. Edificio b. Tipo c. Estado 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar b. Eliminar 5. El usuario modifica los campos y elige guardar 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 33 Caso de Uso: Modificar Ambientes Pedagógicos

Casos de Uso: Eliminar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso	Eliminar Ambientes Pedagógicos
Actor	Director

Propósito	Eliminar Ambientes Pedagógicos.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Ambiente Pedagógico seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Ambientes Pedagógicos en el menú principal 2. Seleccionar el Ambiente Pedagógico y la opción eliminar en el submenú de Ambientes Pedagógicos.
Flujo principal	1. El sistema muestra mensaje confirmación(Esta seguro de Eliminar): a. Aceptar 2. El usuario elige aceptar 3. El sistema Elimina la información de la Base de Datos 4. El sistema actualiza pantalla actual.
Subflujos	El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 34 Caso de Uso: Eliminar Ambientes Pedagógicos

Casos de Uso: Listar Muebles y Equipos

Caso de uso	Listar Muebles y Equipos
Actor	Secretaria
Propósito	Listar Muebles y Equipos
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los muebles y equipos.
Precondición	1. El actor elige el menú Muebles y Equipos y aparece un listado de todos los Muebles y Equipos.

Flujo principal	2. El sistema carga una lista de los Muebles y Equipos con la descripción: a. Edificio b. Tipo equipo c. Código d. Estado e. Ingreso f. Estado ingreso g. Estado uso h. Observación i. Descripción 3. El sistema muestra las opciones: a. Registrar Muebles y Equipos b. Eliminar 4. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 35 Caso de Uso: Listar Muebles y Equipos

Casos de Uso: Registrar Muebles y Equipos

Caso de uso	Registrar Muebles y Equipos
Actor	Secretaria
Propósito	Registrar Muebles y Equipos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos del Muebles y Equipos.
Precondición	1. Seleccionar Muebles y Equipos en el menu principal 2. Seleccionar Registrar Muebles y Equipos en el submenú de Muebles y Equipos.

Flujo principal	3. El sistema carga los campos: a. Edificio b. Tipo equipo c. Código d. Estado e. Ingreso f. Estado ingreso g. Estado uso h. Observación i. Descripción 4. El sistema habilita las opciones: j. Guardar 5. El usuario llena los campos y elige guardar 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 36 Caso de Uso: Registrar Muebles y Equipos

Casos de Uso: Registrar Tipo Equipo

Caso de uso	Registrar Tipo Equipo
Actor	Secretaria
Propósito	Registrar Tipo Equipo.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos del Muebles y Equipos y el tipo de equipo.
Precondición	1. Seleccionar Muebles y Equipos en el menu principal 2. Seleccionar Registrar Muebles y Equipos en el submenú de

	Muebles y Equipos. 3. Seleccionar la opción tipo equipo en la +
Flujo principal	3. El sistema carga los campos: a. nombre 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 5. El usuario llena los campos y elige guardar 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N°37 Caso de Uso: Registrar Tipo Equipo

Casos de Uso: Modificar Muebles y Equipos

Caso de uso	Modificar Muebles y Equipos
Actor	Secretaria
Propósito	Modificar Muebles y Equipos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para modificar los datos del Muebles y Equipos.
Precondición	1. Seleccionar Muebles y Equipos en el menu principal 2. Seleccionar el Item del Mueble y Equipo a modificar en el submenú de Muebles y Equipos.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos con datos: a. Edificio b. Tipo equipo c. Código d. Estado

	e. Ingreso f. Estado ingreso g. Estado uso h. Observación i. Descripción 4. El sistema habilita las opciones : b. Guardar c. Eliminar 5. El usuario modifica los campos y elige guardar 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 38 Caso de Uso: modificar Muebles y Equipos

Casos de Uso: Eliminar Muebles y Equipos

Caso de uso	Eliminar Muebles y Equipos
Actor	Secretaria
Propósito	Eliminar Muebles y Equipos.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Mueble y Equipo seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Muebles y Equipos en el menu principal 2. Seleccionar el Mueble y Equipo y la opción eliminar en el submenú de Muebles y Equipos.

Flujo principal	1. El sistema muestra mensaje confirmación(Esta seguro de Eliminar): a. Aceptar 2. El usuario elige aceptar 3. El sistema Elimina la información de la Base de Datos 4. El sistema actualiza pantalla actual.
Subflujos	El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 39 Caso de Uso: Eliminar Muebles y Equipos

Casos de Uso: Listar Mantenimientos

Caso de uso	Listar Mantenimientos
Actor	Secretaria
Propósito	Listar Mantenimientos
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los muebles y equipos que estan en mantenimiento.
Precondición	1. El actor elige el menú Mantenimientos y aparece un listado de todos los que están en Mantenimientos.
Flujo principal	2. El sistema carga una lista de los Mantenimientos con la descripción: a. Mueble Equipo b. Fecha de salida c. Fecha retorno d. Nombre del Lugar donde se dejó el Mueble/Equipo para su mantenimiento e. Dirección f. Teléfono

	3. El sistema muestra las opciones: c. Registrar Mantenimientos 4. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 40 Caso de Uso: Listar Mantenimientos

Casos de Uso: Registrar Mantenimientos

Caso de uso	Registrar Mantenimientos
Actor	Secretaria
Propósito	Registrar Mantenimientos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla para ingresar los datos del Mantenimiento.
Precondición	1. Seleccionar Mantenimientos en el menu principal 2. Seleccionar Registrar Mantenimiento en el submenú de Mantenimientos.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos: a. Mueble Equipo b. Fecha de salida c. Fecha retorno d. Nombre del Lugar donde se dejó el Mueble/Equipo para su mantenimiento e. Dirección f. Teléfono g. Alguna referencia para llegar al lugar

	h. Costo en Bs del mantenimiento 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 5. El usuario llena los campos y elige guardar 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N°41 Caso de Uso: Registrar Mantenimientos

Casos de Uso: Modificar Mantenimientos

Caso de uso	Modificar Mantenimientos
Actor	Secretaria
Propósito	Modificar Mantenimientos.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para modificar los datos del Mantenimiento.
Precondición	1. Seleccionar Mantenimientos en el menu principal 2. Seleccionar el Item del Mantenimiento a modificar en el submenú de Mantenimientos.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos con datos: a. Mueble Equipo b. Fecha de salida c. Fecha retorno d. Nombre del Lugar donde se dejó el Mueble/Equipo para su mantenimiento e. Dirección f. Teléfono

	g. alguna referencia para llegar al lugar h. Costo en Bs del mantenimiento 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar b. eliminar 5. El usuario modifica los campos y elige guardar 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de Datos. 8. El sistema muestra mensaje de Aceptación.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 42 Caso de Uso: Modificar Mantenimientos

Casos de Uso: Eliminar Mantenimiento

Caso de uso	Eliminar Mantenimiento
Actor	Secretaria
Propósito	Eliminar Mantenimiento.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos del Mantenimiento seleccionado.
Precondición	1. Seleccionar Mantenimientos en el menu principal 2. Seleccionar el Mantenimiento y la opción eliminar en el submenú de Mantenimientos.
Flujo principal	1. El sistema muestra mensaje confirmación(Esta seguro de Eliminar): a. Aceptar 2. El usuario elige aceptar 3. El sistema Elimina la información de la Base de Datos 4. El sistema actualiza pantalla actual.

Subflujos	El sistema muestra la pantalla anterior

Tabla N° 43 Caso de Uso: Eliminar Mantenimiento

Casos de Uso: Listar Eventos

Caso de uso	Listar Eventos
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Listar los eventos que se publican.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los eventos en el submenú que tambien seran publicadas en el portal web.
Precondición	1. El actor elige el menú Eventos Anet y aparece un listado de todos los Eventos que fueron publicados.
Flujo principal	2. El sistema carga una lista de los Eventos con la descripción: a. Fecha del Evento b. Descripción c. Imagen d. Web 3. El sistema muestra las opciones: a. Registrar Eventos 4. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 44 Caso de Uso: Listar Eventos

Casos de Uso: Registrar Eventos

Caso de uso	Registrar Eventos
Actor	Director, Secretaria

Propósito	Registrar los eventos que se van a publicar.
Descripción	El sistema muestra una pantalla para ingresar los datos de los Eventos.
Precondición	1. Seleccionar Eventos Anet en el menu principal 2. Seleccionar Registrar Eventos en el submenú de Eventos Anet.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos: a. Fecha del Evento b. Descripción c. Imagen d. Web 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 5. El usuario llena los campos y elige Guardar. 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de datos 8. El sistema muestra mensaje de aceptación
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 45 Caso de Uso: Registrar Eventos

Casos de Uso: Modificar Eventos

Caso de uso	Modificar Eventos
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Modificar los eventos antes de publicar o despues que se publican.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para Modificar los datos de los eventos seleccionados.

Precondición	1. Seleccionar Eventos Anet en el menu principal 2. Seleccionar el Item a modificar Evento en el submenú de Eventos Anet.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos con datos: a. Fecha del Evento b. Descripción c. Imagen d. Web 4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar b. Eliminar 5. El usuario modifica los campos y elige Guardar. 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de datos 8. El sistema muestra mensaje de aceptación
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 46 Caso de Uso: Modificar Eventos

Casos de Uso: Eliminar Eventos

Caso de uso	Eliminar Eventos
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Eliminar los eventos que ya se publicaron.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos de los eventos seleccionados.
Precondición	1. Seleccionar Eventos Anet en el menu principal 2. Seleccionar el Item a eliminar Evento en el submenú de

	Eventos Anet. 3. Seleccionar eliminar Evento.
Flujo principal	4. El sistema muestra un mensaje confirmación(está seguro de eliminar): a. Aceptar 5. El usuario elige aceptar. 6. El sistema valida los datos 7. El sistema elimina la información de la base de datos 8. El sistema actualiza pantalla actual.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 47 Caso de Uso: Eliminar Eventos

Casos de Uso: Subir Imagen

Caso de uso	Subir Imagen
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Publicar una imagen junto al evento a realizar.
Descripción	El sistema muestra un campo para poder subir una imagen al portal web junto con el evento.
Precondición	1. Seleccionar Eventos Anet en el menu principal 2. Seleccionar Registrar Eventos en el submenú de Eventos Anet. 3. Seleccionar Archivo.

Flujo principal	1. El sistema abre las unidades del equipo para poder seleccionar la imagen a subir. a. Guardar 2. El sistema valida los datos 3. El sistema guarda la información de la base de datos 4. El sistema actualiza pantalla actual.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 48 Caso de Uso: Subir Imagen

Casos de Uso: Listar Talleres

Caso de uso	Listar Talleres
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Listar los Talleres que se publican.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los Talleres en el submenú que tambien seran publicadas en el portal web.
Precondición	1. El actor elige el menú Talleres y aparece un listado de todos los Talleres que fueron publicados.
Flujo principal	2. El sistema carga una lista de los Talleres con la descripción: a. Titulo b. Contenido c. Beneficiarios d. Requisitos e. Desde f. Hasta g. Imagen h. Información

	3. El sistema muestra las opciones: a. Registrar Talleres 4. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 49 Caso de Uso: Listar Talleres

Casos de Uso: Registrar Talleres

Caso de uso	Registrar Talleres
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Registrar los Talleres que se publican.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para ingresar los datos de los talleres que tambien seran publicadas en el portal web.
Precondición	1. El actor elige el menú Talleres del Menú Principal. 2. Seleccionar registrar Talleres del submenú.
Flujo principal	a. El sistema carga los campos: b. Titulo c. Contenido d. Beneficiarios e. Requisitos f. Desde g. Hasta h. Imagen i. Información j. El usuario llena los campos y elige Guardar k. El sistema valida los datos l. El sistema guarda la información en la Base de Datos m. El sistema muestra mensaje de Aceptación

Subflujos	2. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 50 Caso de Uso: Registrar Talleres

Casos de Uso: Modificar Talleres

Caso de uso	Modificar Talleres
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Modificar los Talleres que se publican.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con campos para modificar los datos de los talleres que tambien seran publicadas en el portal web.
Precondición	1. El actor elige el menú Talleres del Menú Principal. 2. Seleccionar el Item a modificar Talleres del submenú.
Flujo principal	1. El sistema carga los campos con datos: a. Titulo b. Contenido c. Beneficiarios d. Requisitos e. Desde f. Hasta g. Imagen h. Información 2. El usuario modifica los campos y elige Guardar 3. El sistema valida los datos 4. El sistema guarda la información en la Base de Datos 5. El sistema muestra mensaje de Aceptación
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 51 Caso de Uso: Modificar Talleres

Casos de Uso: Eliminar Talleres

Caso de uso	Eliminar Talleres
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Eliminar los Talleres que ya se publicaron.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos de los Talleres seleccionados.
Precondición	1. Seleccionar Talleres en el menu principal 2. Seleccionar el Item a eliminar Talleres en el submenú de Talleres. 3. Seleccionar eliminar Talleres.
Flujo principal	1. El sistema muestra un mensaje confirmación(está seguro de eliminar): a. Aceptar 2. El usuario elige aceptar. 3. El sistema valida los datos 4. El sistema elimina la información de la base de datos 5. El sistema actualiza pantalla actual.
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N°52 Caso de Uso: Eliminar Talleres

Casos de Uso: Listar Servicios_Anet

Caso de uso	Listar Servicios_Anet
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Listar los Servicios de Anet que se publican.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con una la lista de los Servicios de

	Anet en el submenú que también serán publicadas en el portal web.
Precondición	1. El actor elige el menú Servicios Anet y aparece un listado de todos los Servicios de Anet que fueron publicados.
Flujo principal	1. El sistema carga una lista de los Servicios de Anet con la descripción: a. Título b. Imagen c. Contenido 2. El sistema muestra las opciones: a. Registrar Servicios_Annet 3. El sistema carga la opción que el usuario elija
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 53 Caso de Uso: Listar Servicios_Annet

Casos de Uso: Registrar Servicios_Annet

Caso de uso	Registrar Servicios_Annet
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Registrar los Servicios de Anet que se van a publicar.
Descripción	El sistema muestra una pantalla para ingresar los datos de los Servicios de Anet.
Precondición	1. Seleccionar Servicios Anet en el menú principal 2. Seleccionar Registrar Servicios_Annet en el submenú de Servicios Anet.
Flujo principal	3. El sistema carga los campos: a. Título b. Imagen c. Contenido

	4. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 5. El usuario llena los campos y elige Guardar. 6. El sistema valida los datos 7. El sistema guarda la información en la base de datos 8. El sistema muestra mensaje de aceptación
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N°54 Caso de Uso: Registrar Servicios_Anet

Casos de Uso: Modificar Servicios_Anet

Caso de uso	Modificar Servicios_Anet
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Modificar los Servicios de Anet que se van a publicar.
Descripción	El sistema muestra una pantalla con datos para modificar los datos de los Servicios de Anet.
Precondición	1. Seleccionar Servicios Anet en el menu principal 2. Seleccionar el Item A modificar Servicios_Anet en el submenú de Servicios Anet.
Flujo principal	1. El sistema carga los campos con datos: a. Titulo b. Imagen c. Contenido 2. El sistema habilita las opciones: a. Guardar 3. El usuario modifica los campos y elige Guardar. 4. El sistema valida los datos

	5. El sistema guarda la información en la base de datos 6. El sistema muestra mensaje de aceptación
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 55 Caso de Uso: Modificar Servicios_Anet

Casos de Uso: Eliminar Servicios_Anet

Caso de uso	Eliminar Servicios_Anet
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Eliminar los Servicios de Anet que se ya se publicaron.
Descripción	El sistema muestra un mensaje de confirmación para Eliminar los datos de los Servicios de Anet.
Precondición	1. Seleccionar Servicios Anet en el menu principal 2. Seleccionar el Item A eliminar Servicios_Anet en el submenú de Servicios Anet. 3. Seleccionar eliminar Servicios_Anet
Flujo principal	1. El sistema muestra mensaje confirmación(Esta seguro que desea Eliminar): a. Aceptar 1. El usuario elige Aceptar. 2. El sistema elimina la información en la base de datos 3. El sistema muestra mensaje de aceptación
Subflujos	1. El sistema muestra la pantalla principal

Tabla N° 56 Caso de Uso: Modificar Servicios_Anet

MODULO DE INFORMACION

Casos de Uso: Seleccionar Edificios

Caso de uso	Seleccionar Edificios
Actor	Invitado
Propósito	Poder ver los centros de educación especial que pertenecen a Anet.
Descripción	El usuario selecciona edificios del menú de la web.
Precondición	El usuario debe seleccionar edificios.
Flujo principal	1. El usuario ingresa a la web 2. Se despliega un submenú dinámico para elegir el centro
Subflujos	1. El usuario elige la opción Inicio(vuelve a la portal principal)

Tabla N° 57 Caso de Uso: Seleccionar Edificios

Casos de Uso: Elegir Centro de Educación

Caso de uso	Elegir Centro de Educación
Actor	Invitado
Propósito	Poder seleccionar un centro de Anet para ver su informacion.
Descripción	El usuario selecciona edificios del menú de la web.
Precondición	1. El usuario ingresa a la web 2. El usuario debe seleccionar edificios. 3. El usuario debe seleccionar un centro
Flujo principal	1. Se despliega un submenú dinámico para elegir el centro
Subflujos	1. El usuario elige la opción Inicio(vuelve a la portal principal)

Tabla N° 58 Caso de Uso: Elegir Centro de Educación

Casos de Uso: Ver Información del Centro

Caso de uso	Ver Información del Centro
Actor	Invitado
Propósito	Poder seleccionar un centro de Anet para ver su informacion.
Descripción	El usuario selecciona edificios del menú de la web.
Precondición	1. El usuario debe seleccionar edificios. 2. El usuario debe seleccionar un centro
Flujo principal	1. Se muestra la información de cada centro de Anet.
Subflujos	2. El usuario elige la opción Inicio(vuelve a la portal principal)

Tabla N° 59 Caso de Uso: Ver Información del Centro

II.1.3.3 .1.12 Casos de Uso: Seleccionar Contáctenos

Casos de Uso: Enviar Datos

Caso de uso	Enviar Datos
Actor	Invitado
Propósito	Mandar una consulta
Descripción	El usuario puede mandarnos sus dudas o lo que quiere saber sobre los centros.
Precondición	1. El invitado ingresa a la web 2. Seleccionar ver contáctenos

Flujo principal	1. el sistema carga el formulario con los campos: a. Nombre b. E_mail c. Teléfono d. Asunto e. Mensaje 2. el usuario elige opción : a. Enviar consulta b. Cancelar consulta
Subflujos	1. El usuario elige opción Inicio: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 60 Caso de Uso: Enviar Datos

Casos de Uso: Llenar Datos

Caso de uso	Llenar Datos
Actor	Invitado
Propósito	Mandar una consulta, llenando los campos.
Descripción	Llenar el formulario completo y enviar la consulta.
Precondición	3. El invitado ingresa a la web 4. Seleccionar ver contáctenos 5. Llenar el formulario

Flujo principal	1. el sistema carga el formulario con los campos: a. Nombre b. E_mail c. Teléfono d. Asunto e. Mensaje 2. llenar todos los campos son obligatorios 3. el usuario elige opción : a. Enviar consulta b. Cancelar consulta
Subflujos	1. El usuario elige opción Inicio: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 61 Caso de Uso: Llenar Datos

Casos de Uso: Generar Reportes

Casos de Uso: Reportes de Personal

Caso de uso	Reportes de Personal
Actor	Director
Propósito	Brindar reporte del Personal
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista del personal.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar reportes del Menú Principal 3. Seleccionar Personal de la lista de reportes 3. Seleccionar Consultar

Flujo principal	1. El sistema carga una lista del personal con los campos (CI, Nombre Completo, Cargo) 2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. Pdf c. Salir 3. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 62Caso de Uso: Reportes del Personal

Casos de Uso: Reportes de Edificios

Caso de uso	Reportes de Edificios
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Brindar reporte de los datos generales del edificio.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista de Edificios.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Seleccionar Edificios de la lista de reportes 4. Seleccionar Consultar

Flujo principal	1. El sistema carga una lista de los edificios con sus respectivos campos por gestión. 2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. Salir c. pdf 3. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 63 Caso de Uso: Reportes de Edificios

Casos de Uso: Reportes de Características Edificios

Caso de uso	Reporte de Características Edificios
Actor	Director, Secretaria
Propósito	Generar reportes de sus Características del edificio.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista de Características Edificios.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Seleccionar Características Edificios de la lista de reportes 4. Seleccionar Consultar
Flujo principal	1. El sistema carga una pantalla con todos los detalles de las características del edificio.

	2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. pdf c. Salir 3. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. Se carga la pantalla con la opción.

Tabla N° 64 Caso de Uso: Reporte de Características Edificios

Casos de Uso: Reportes de Servicios Básicos

Caso de uso	Reportes de Servicios Básicos
Actor	Director, secretaría
Propósito	Brindar reporte de los servicios básicos de los edificios.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista de servicios básicos.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Seleccionar Consultar
Flujo principal	1. El sistema carga una lista de los servicios básicos con los campos (código edificio, servicio agua, servicio excreta, etc). 2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. pdf c. Salir 3. El sistema carga la opción de imprimir

Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 65 Caso de Uso: Reportes de Servicios Básicos

Casos de Uso: Reportes de Equipamiento Edificios

Caso de uso	Reportes de Equipamiento Edificios
Actor	Director, secretaría
Propósito	Brindar reporte del equipamiento de los ambientes.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista de Equipamiento Edificios.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Seleccionar Consultar
Flujo principal	1. El sistema carga una lista del equipamiento que existe con sus respectivos campos 2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. Salir c. pdf 3. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal)

Tabla N° 66 Caso de Uso: Reportes de Equipamiento Edificios

Casos de Uso: Reportes Ambientes Administrativos

Caso de uso	Reportes Ambientes Administrativos
Actor	Director, secretaría
Propósito	Brindar reporte de los Ambientes Administrativos por edificio.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista de Ambientes Administrativos.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Seleccionar Consultar
Flujo principal	4. El sistema carga una lista de los ambientes administrativos con los campos (código edificio, equipo, mobiliario, ambiente, áreas recreativas). 5. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. Salir c. pdf 6. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 67 Caso de Uso: Reportes Ambientes Administrativos

Casos de Uso: Reportes Ambientes Pedagógicos

Caso de uso	Reportes Ambientes Pedagógicos
Actor	Director, secretaría

Propósito	Brindar reporte de los Ambientes Pedagógicos por edificio.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista de Ambientes Pedagógicos.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Filtrar el listado de acuerdo a lo que requiera para el reporte 4. Seleccionar consultar.
Flujo principal	1. El sistema carga una lista de los ambientes Pedagógicos con sus respectivos campos por edificio. 2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. Salir c. pdf 3. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 68 Caso de Uso: Reportes Ambientes Pedagógicos

Casos de Uso: Reportes de Muebles y Equipos

Caso de uso	Reportes de Muebles y Equipos
Actor	Director, secretaría
Propósito	Brindar reporte de los muebles y equipos que hay en cada edificio.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista de Muebles y Equipos.

Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Filtrar el listado de acuerdo a lo que requiera para el reporte 4. Seleccionar consultar.
Flujo principal	1. El sistema carga una lista de los muebles y equipos con sus respectivos campos detallado por edificio. 2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. Salir c. pdf 3. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 69 Caso de Uso: Reportes de Muebles y Equipos

Casos de Uso: Reportes de Mantenimientos

Caso de uso	Reportes de Mantenimientos
Actor	Director, secretaría
Propósito	Brindar reporte de los muebles y equipos que están en mantenimiento.
Descripción	El sistema muestra una pantalla de reportes de la lista Mantenimiento.
Precondición	1. El usuario Ingresa al sistema 2. Seleccionar Reportes del Menú Principal 3. Filtrar el listado de acuerdo a lo que requiera para el reporte 4. Seleccionar Imprimir

Flujo principal	1. El sistema carga una lista de los muebles y equipos con los campos (código, descripción, edificio, costo bs, fecha salida, fecha retorno, observaciones,) 2. El sistema muestra las opciones: a. Imprimir b. Salir c. pdf 3. El sistema carga la opción de imprimir
Subflujos	1. El usuario elige opción salir: (El sistema muestra la portada principal).

Tabla N° 70 Caso de Uso: Reportes de Mantenimientos

II.1.3.7 DIAGRAMAS DE ACTIVIDAD

Diagrama de Actividad: Conectarse al sistema

Caso de uso: Conectarse Actores: Director, Secretaria.

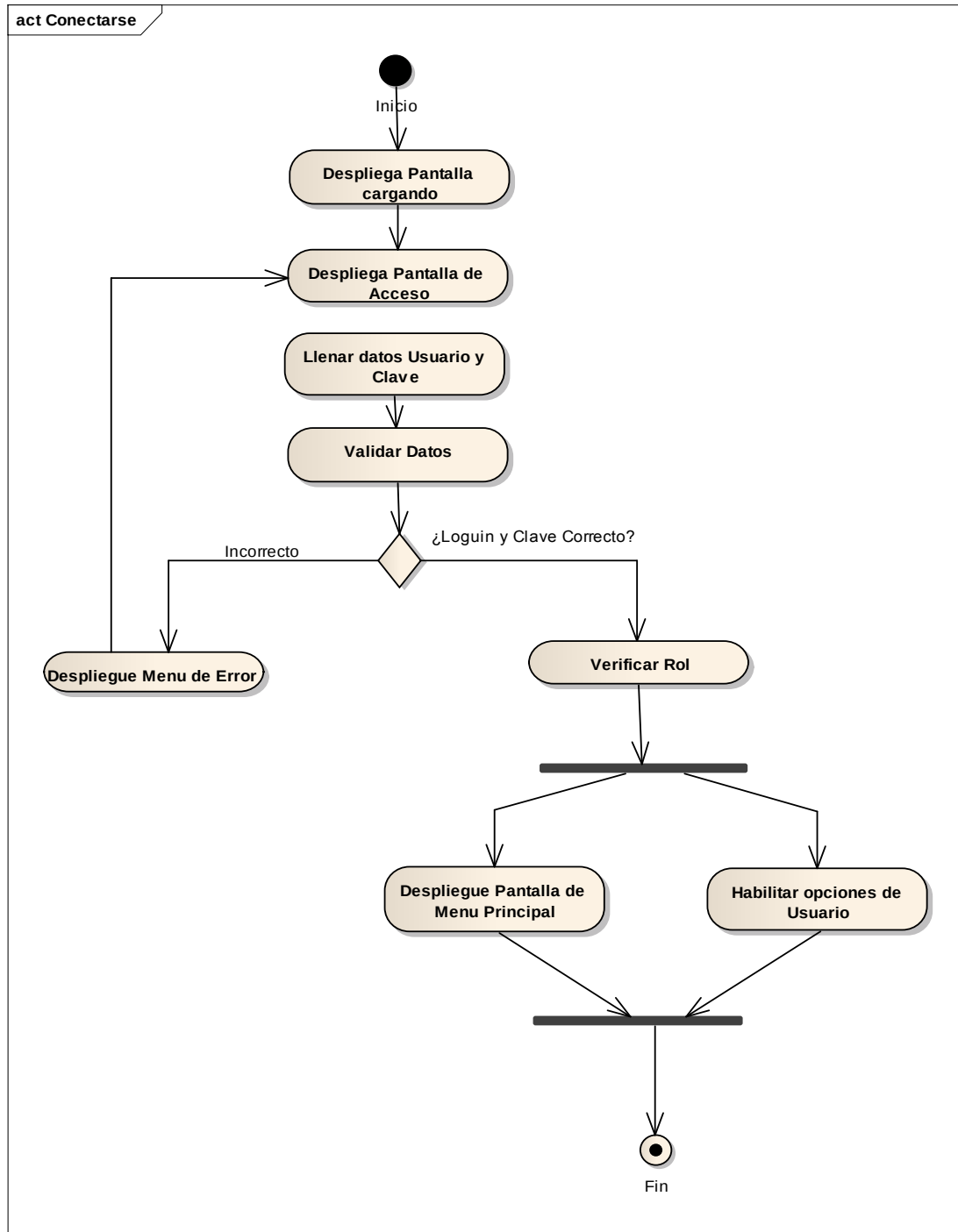


Figura N°24 Conectarse al sistema

Diagrama de Actividad: Listar Usuarios

Caso de uso: Listar Usuarios

Actores: Director

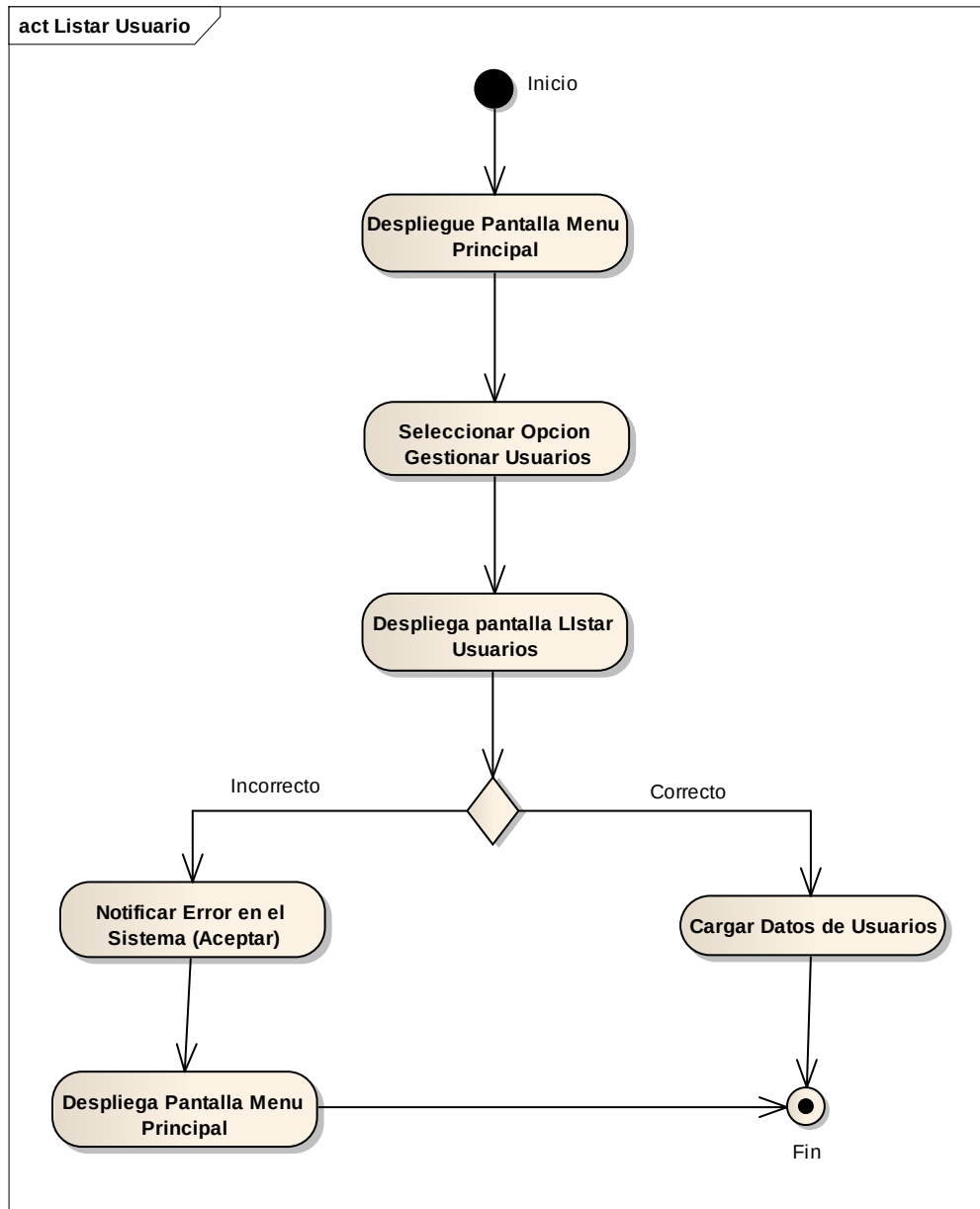


Figura N°25 Listar Usuario

Diagrama de Actividad: Registrar Usuarios

Caso de uso: Registrar Usuarios

Actores: Director

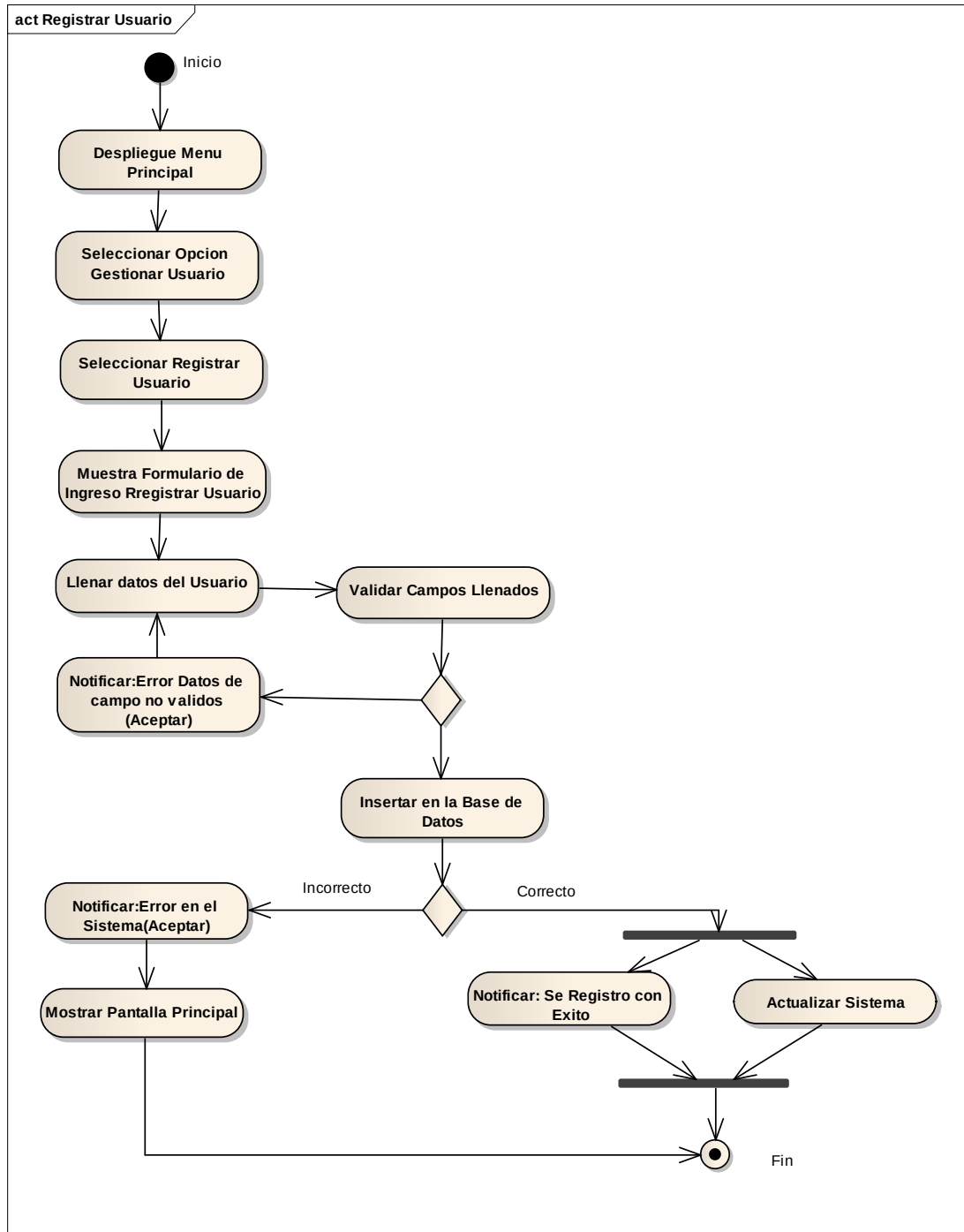


Figura N°26 Registrar usuarios

Diagrama de Actividad: Modificar Usuarios

Caso de uso: Modificar Usuarios

Actores: Director

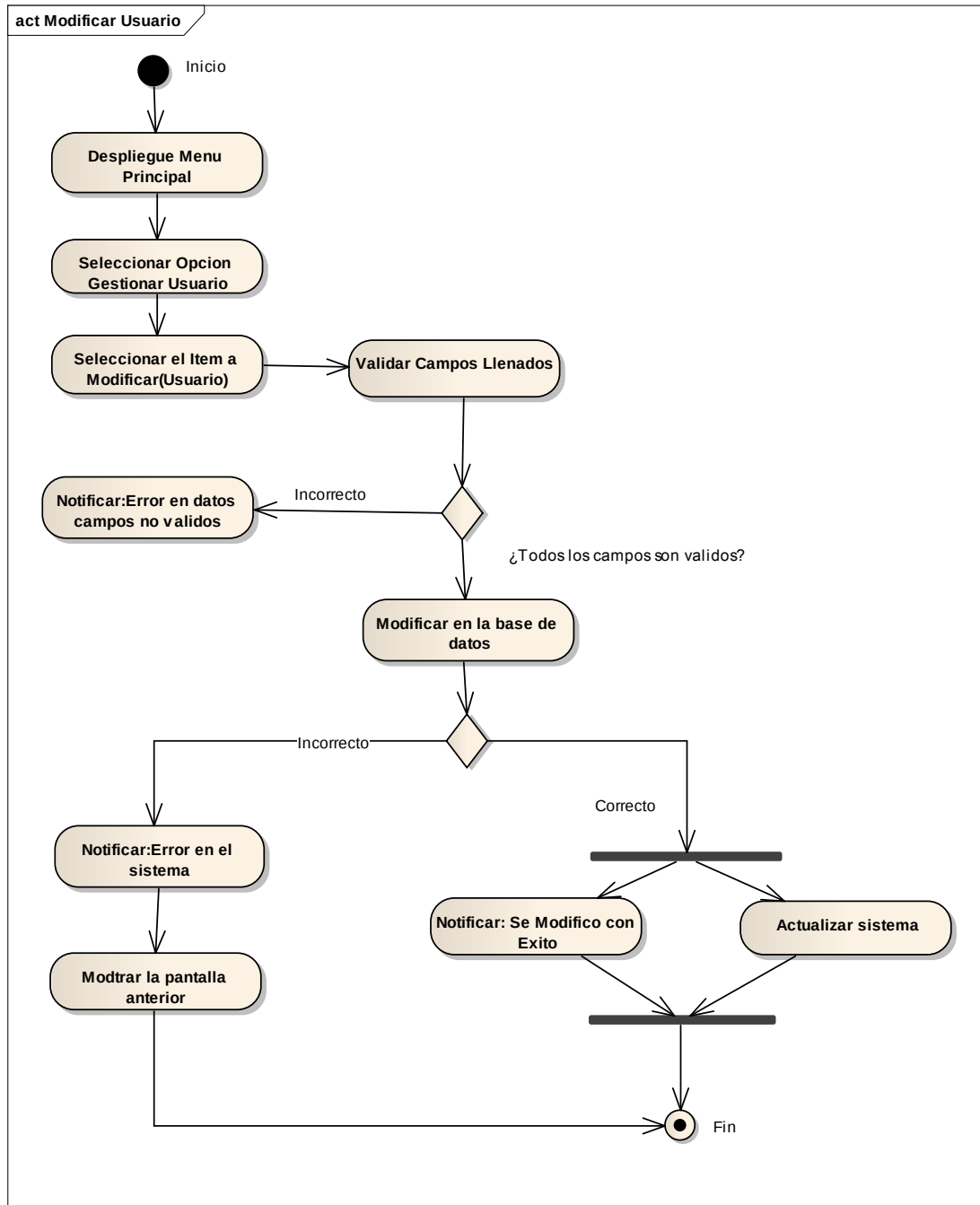


Figura N°27 Modificar usuarios

Diagrama de Actividad: Eliminar Usuarios

Caso de uso: Eliminar Usuarios

Actores: Director

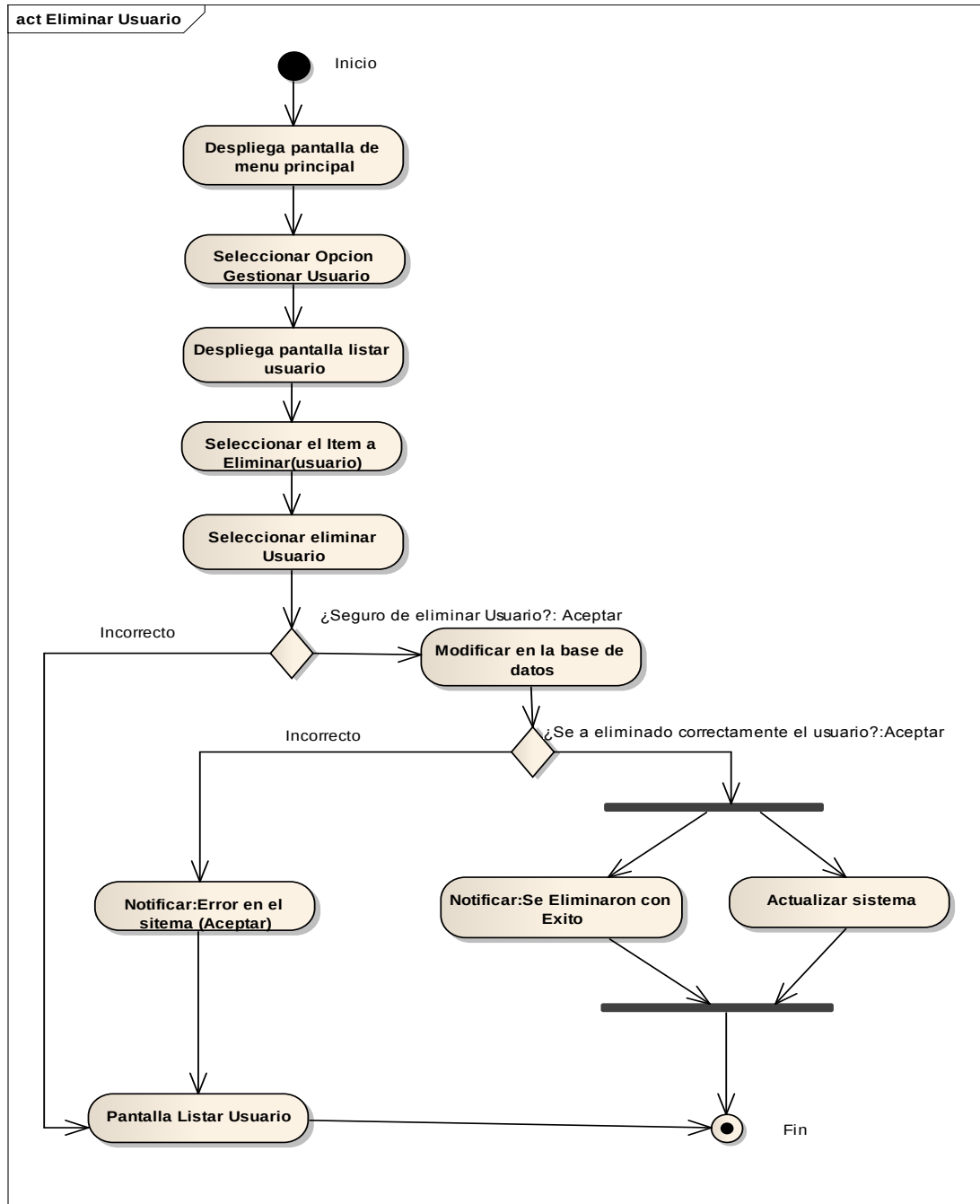


Figura N°28 Eliminar usuarios

Diagrama de Actividad: Listar Edificio

Caso de uso: Listar Edificio

Actores: Director

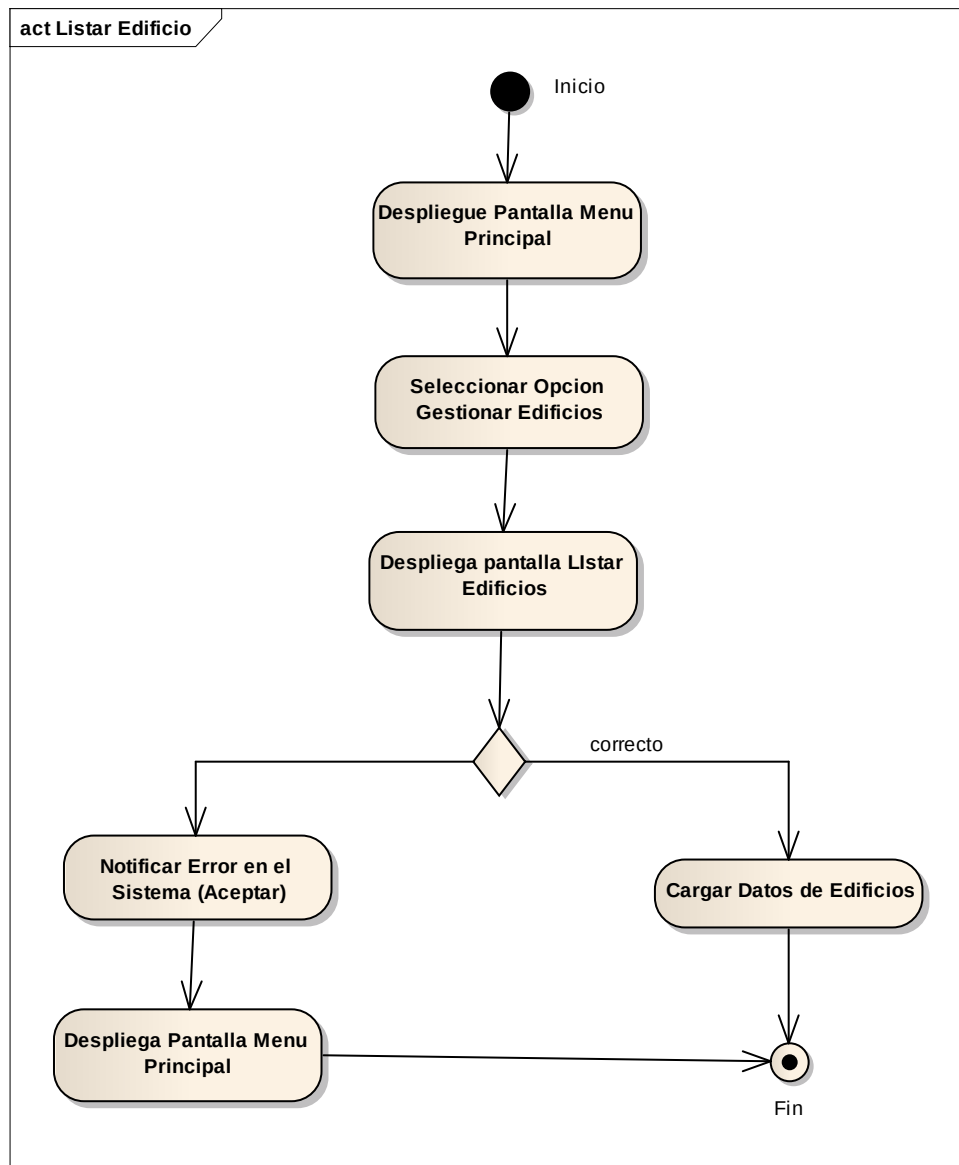


Figura N°29 Listar Edificio

Diagrama de Actividad: Registrar Edificio

Caso de uso: Registrar Edificio

Actores: Director

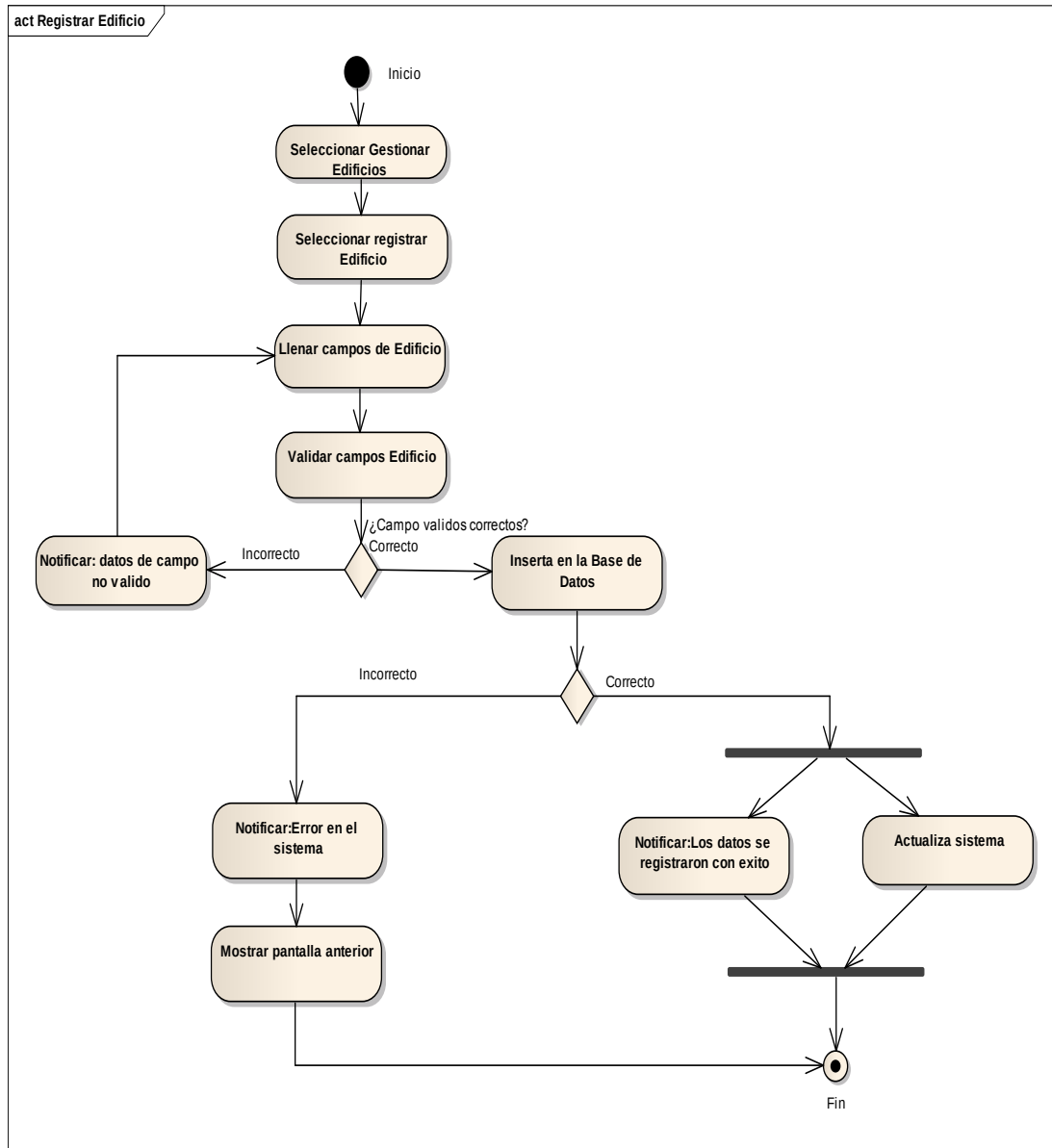


Figura N°30 Registrar Edificio

Diagrama de Actividad: Modificar Edificio

Caso de uso: Modificar Edificio

Actores: Director

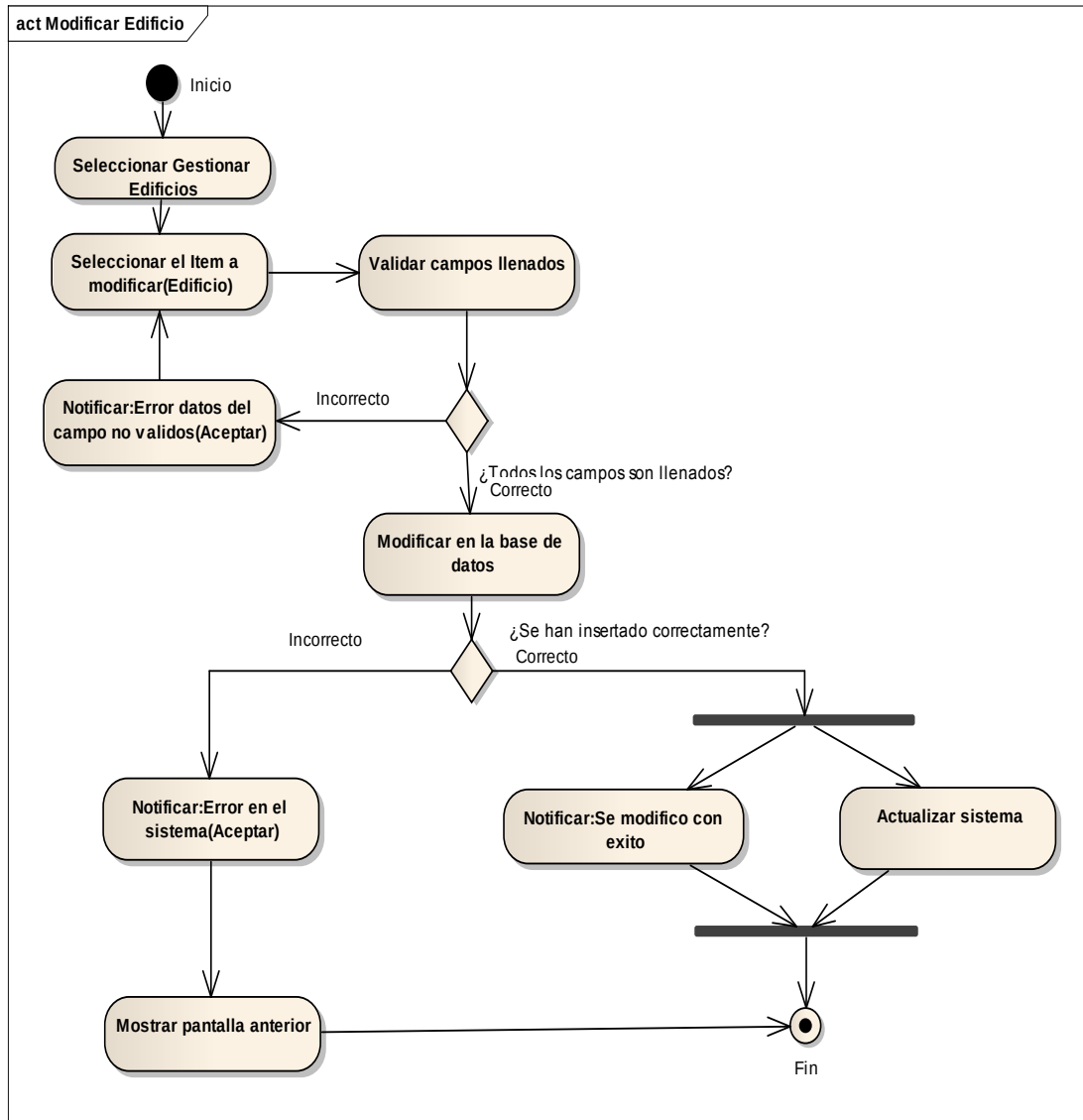


Figura N°31 Modificar Edificio

Diagrama de Actividad: Eliminar Edificio

Caso de uso: Eliminar Edificio

Actores: Director

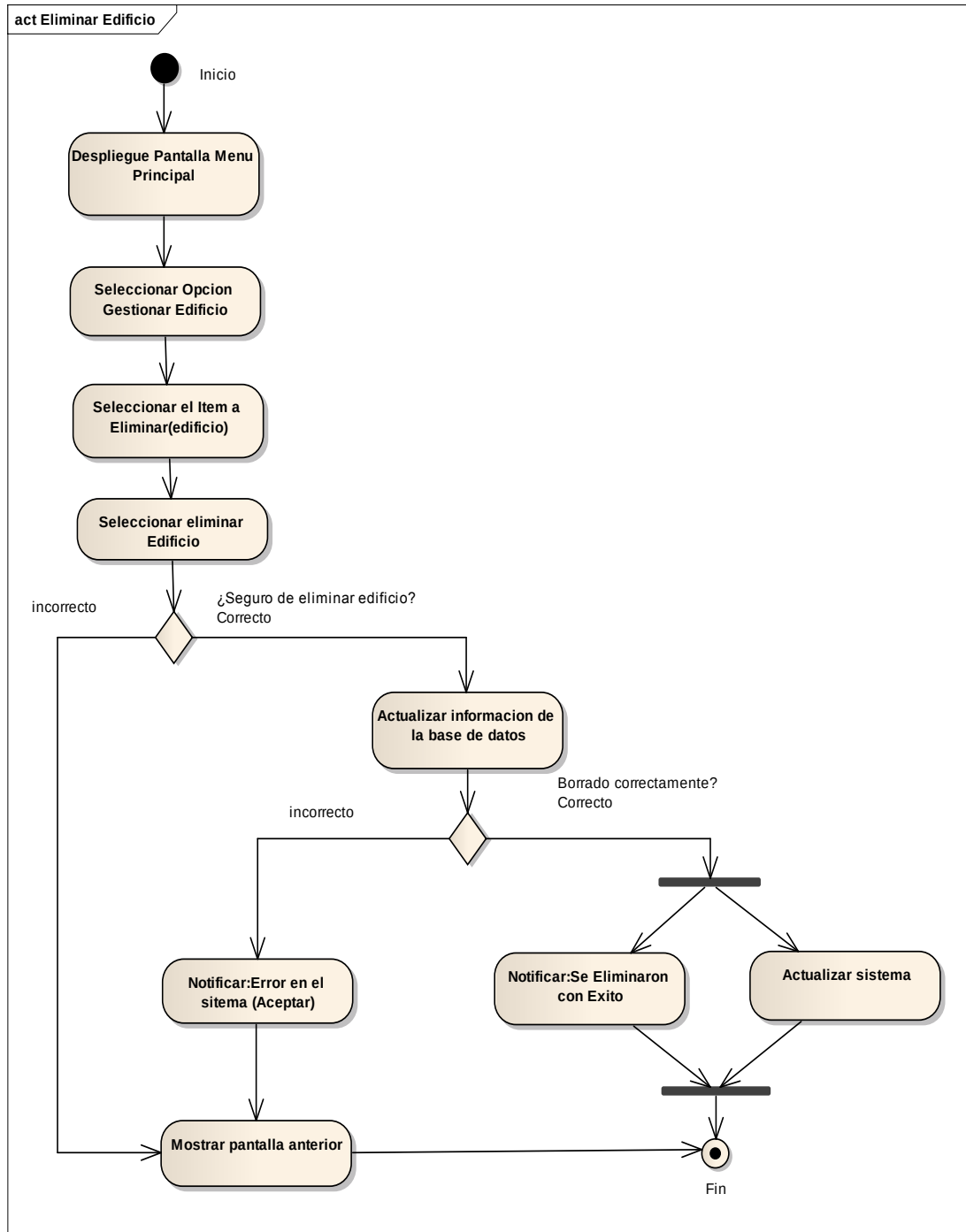


Figura N°32 Eliminar Edificio

Diagrama de Actividad: Listar Personal

Caso de uso: Listar Personal

Actores: Director

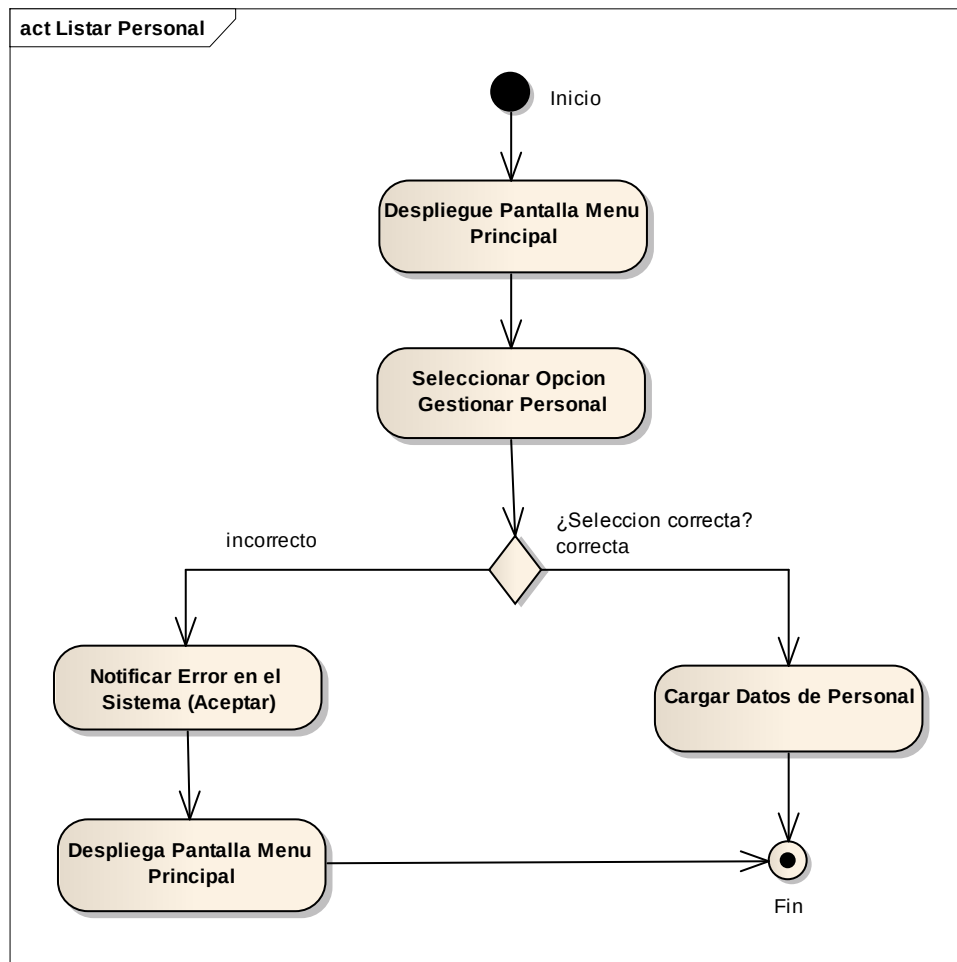


Figura N°33 Listar Personal

Diagrama de Actividad: Registrar Personal

Caso de uso: Registrar Personal

Actores: Director

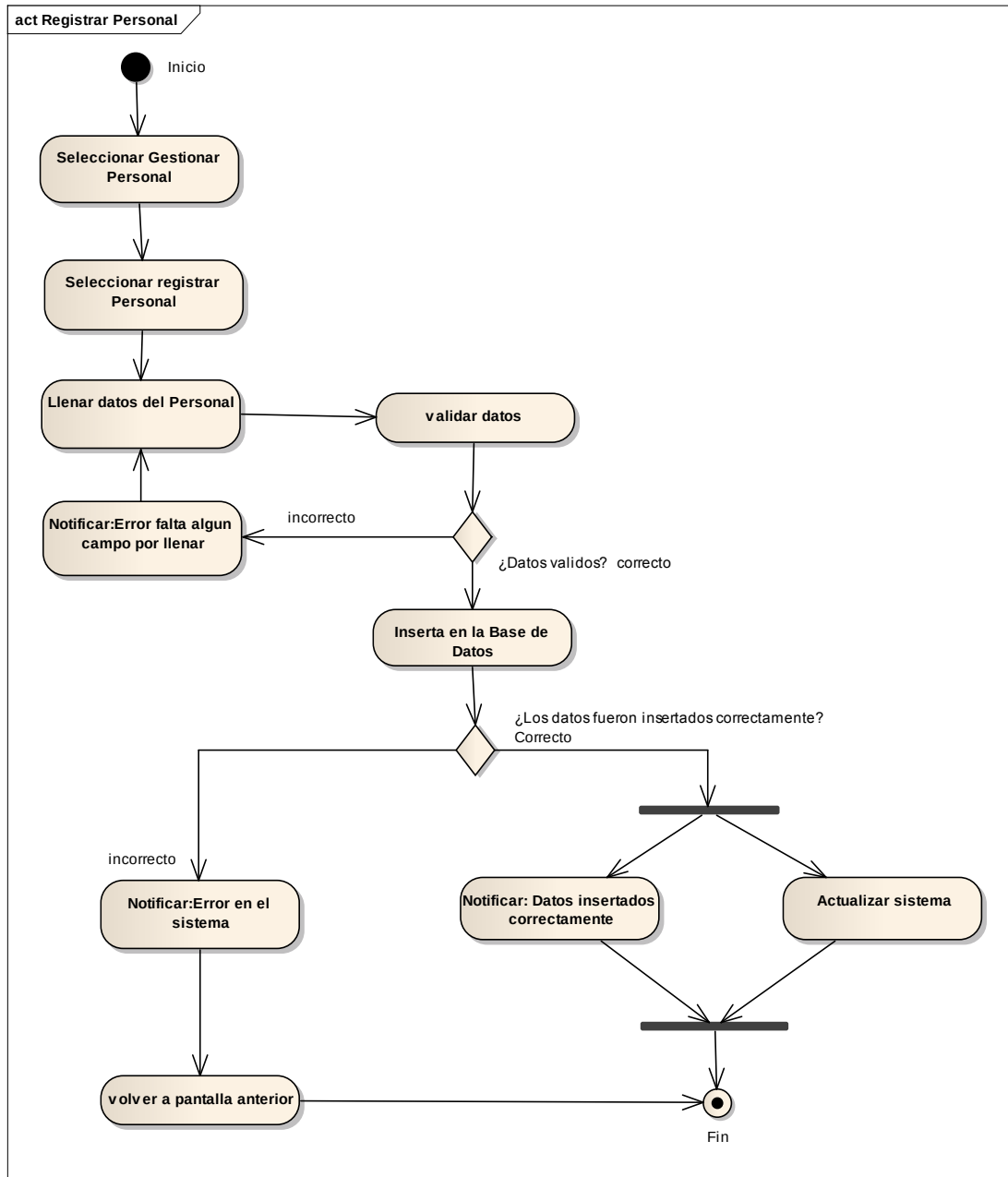


Figura N°34 Registrar Personal

Diagrama de Actividad: Modificar Personal

Caso de uso: Modificar Personal

Actores: Director

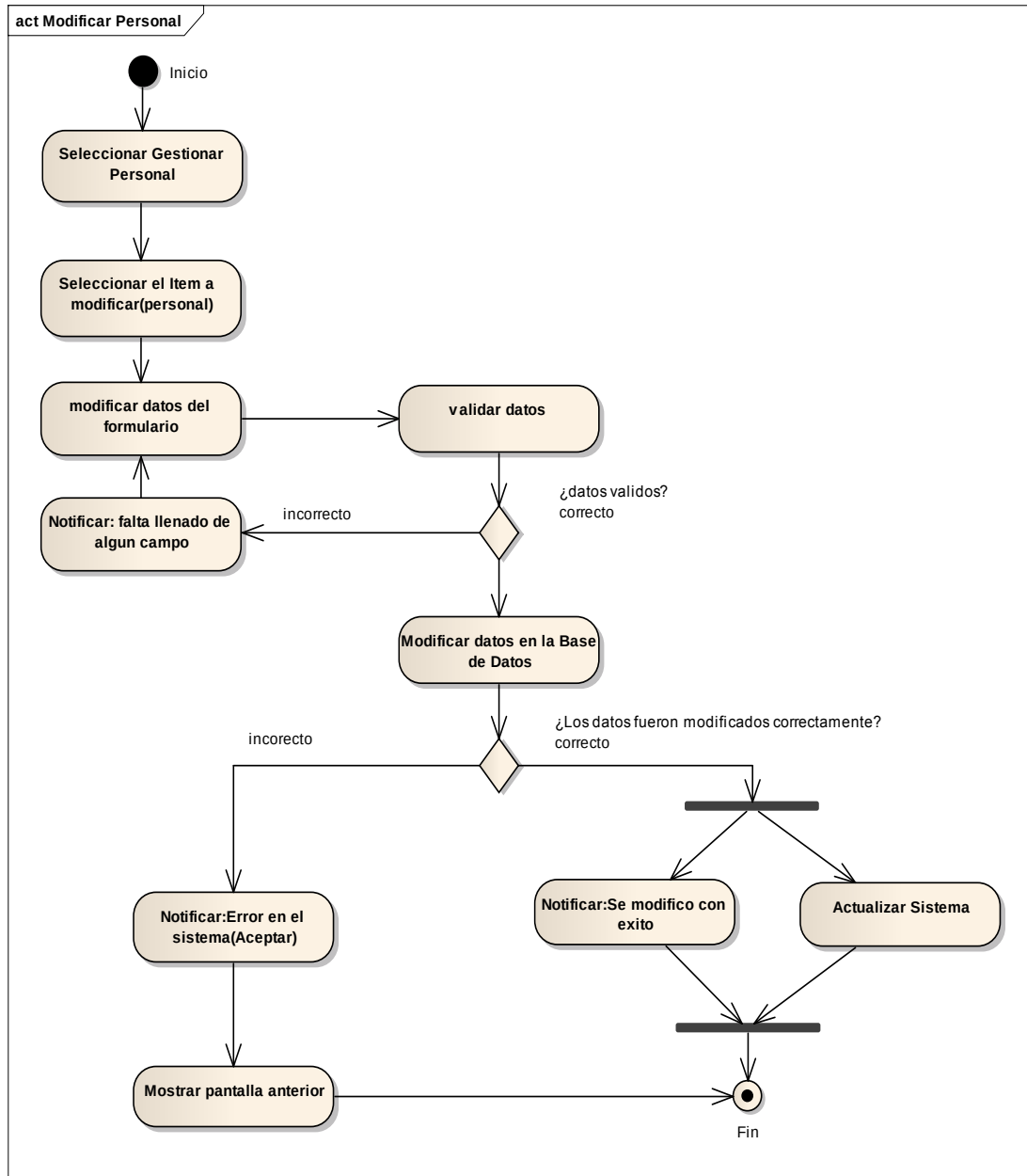


Figura N°35 Modificar Personal

Diagrama de Actividad: Eliminar Personal

Caso de uso: Eliminar Personal

Actores: Director

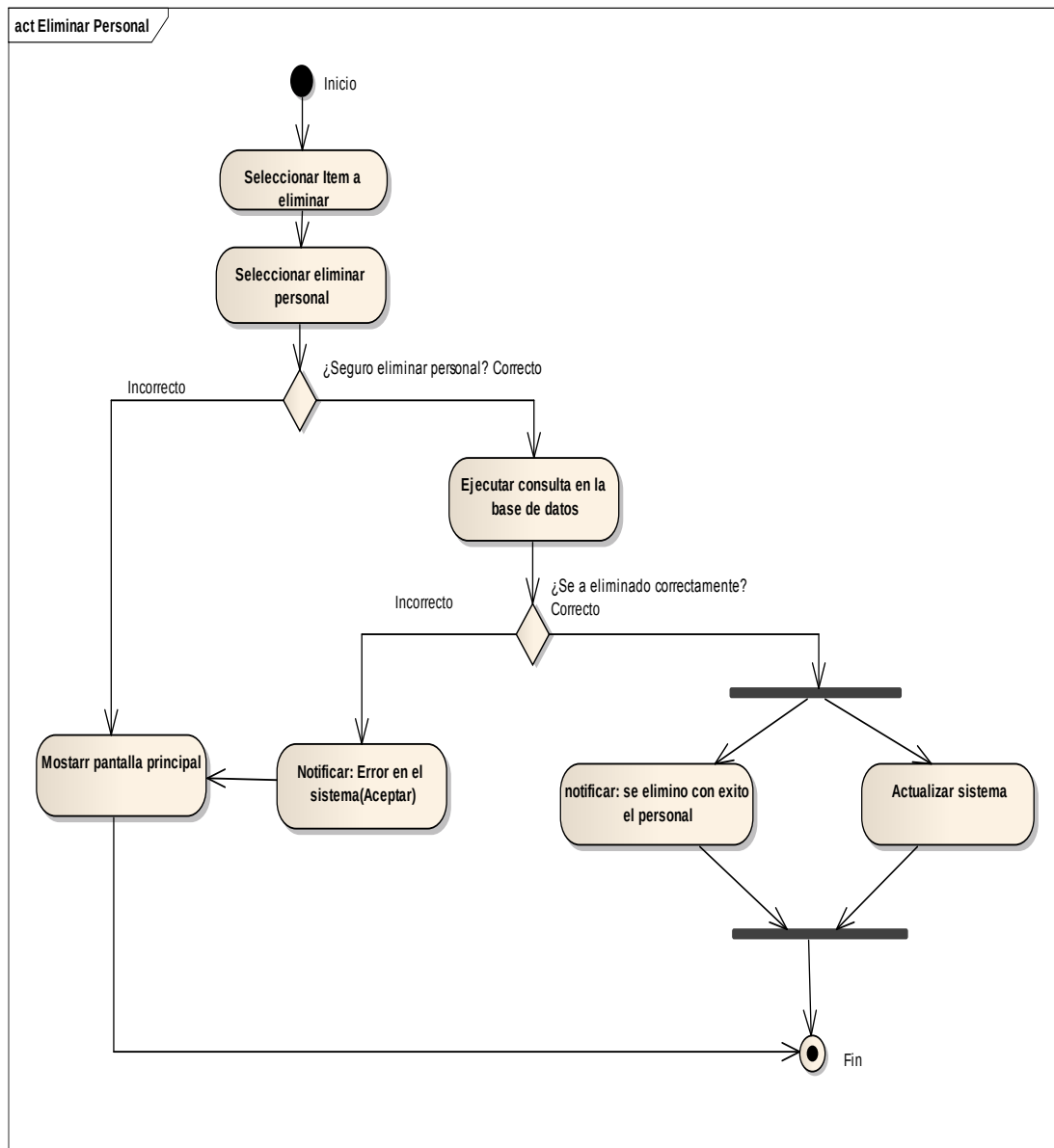


Figura N°36 Eliminar Personal

Diagrama de Actividad: Listar Equipamiento Edificio

Caso de uso: Listar Equipamiento Edificio

Actores: Director

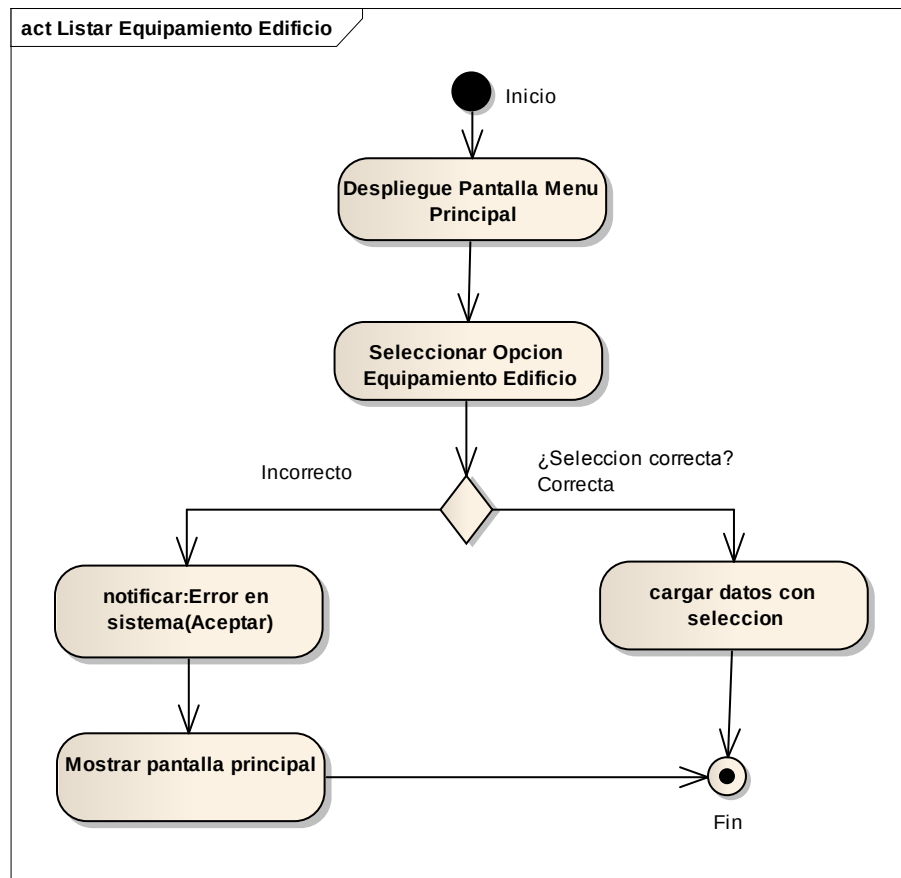


Figura N°37 Listar Equipamiento Edificio

Diagrama de Actividad: Registrar Equipamiento Edificio

Caso de uso: Registrar Equipamiento Edificio

Actores: Director

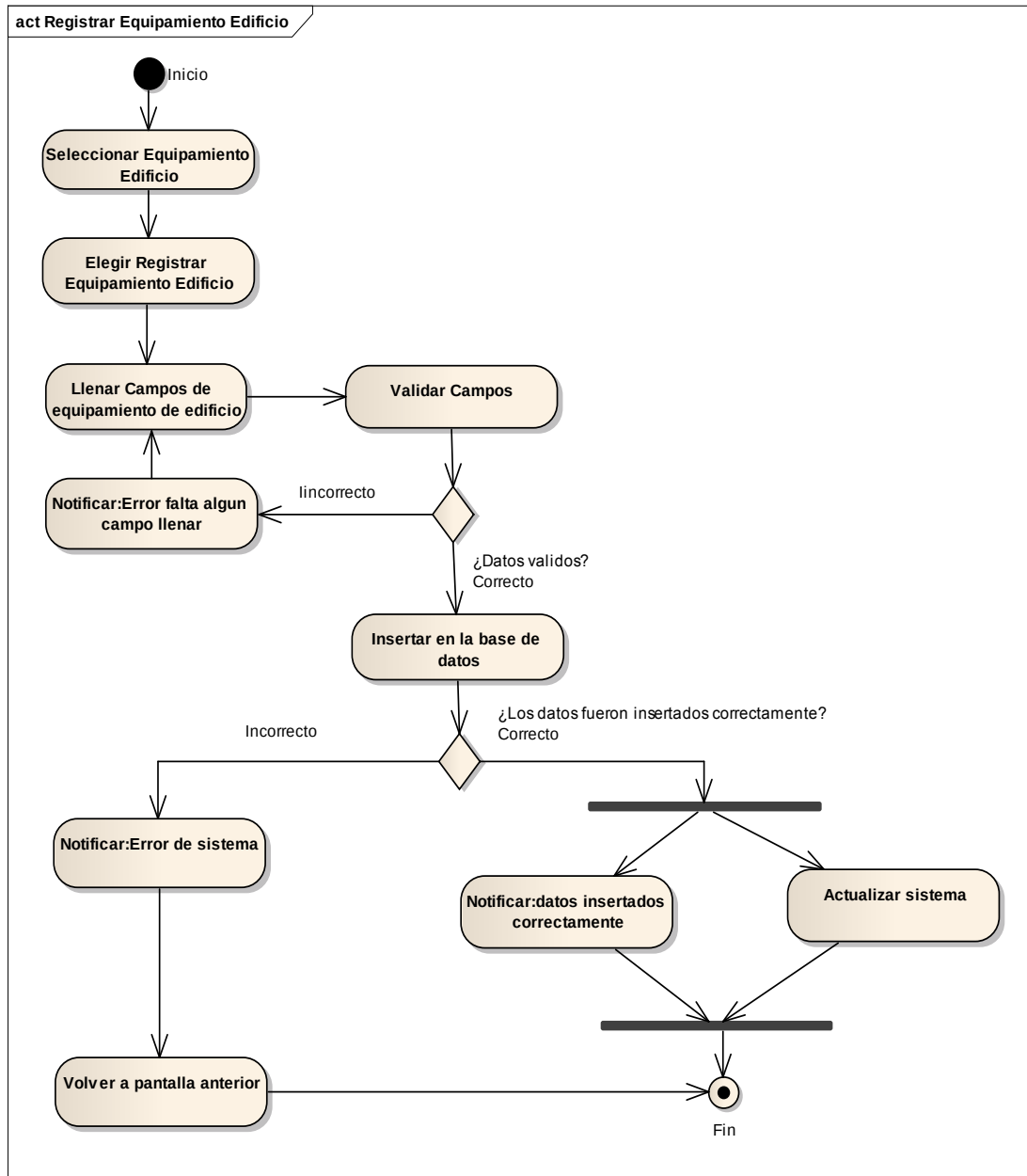


Figura N°38 Registrar Equipamiento Edificio

Diagrama de Actividad: Modificar Equipamiento Edificio

Caso de uso: Modificar Equipamiento Edificio

Actores: Director

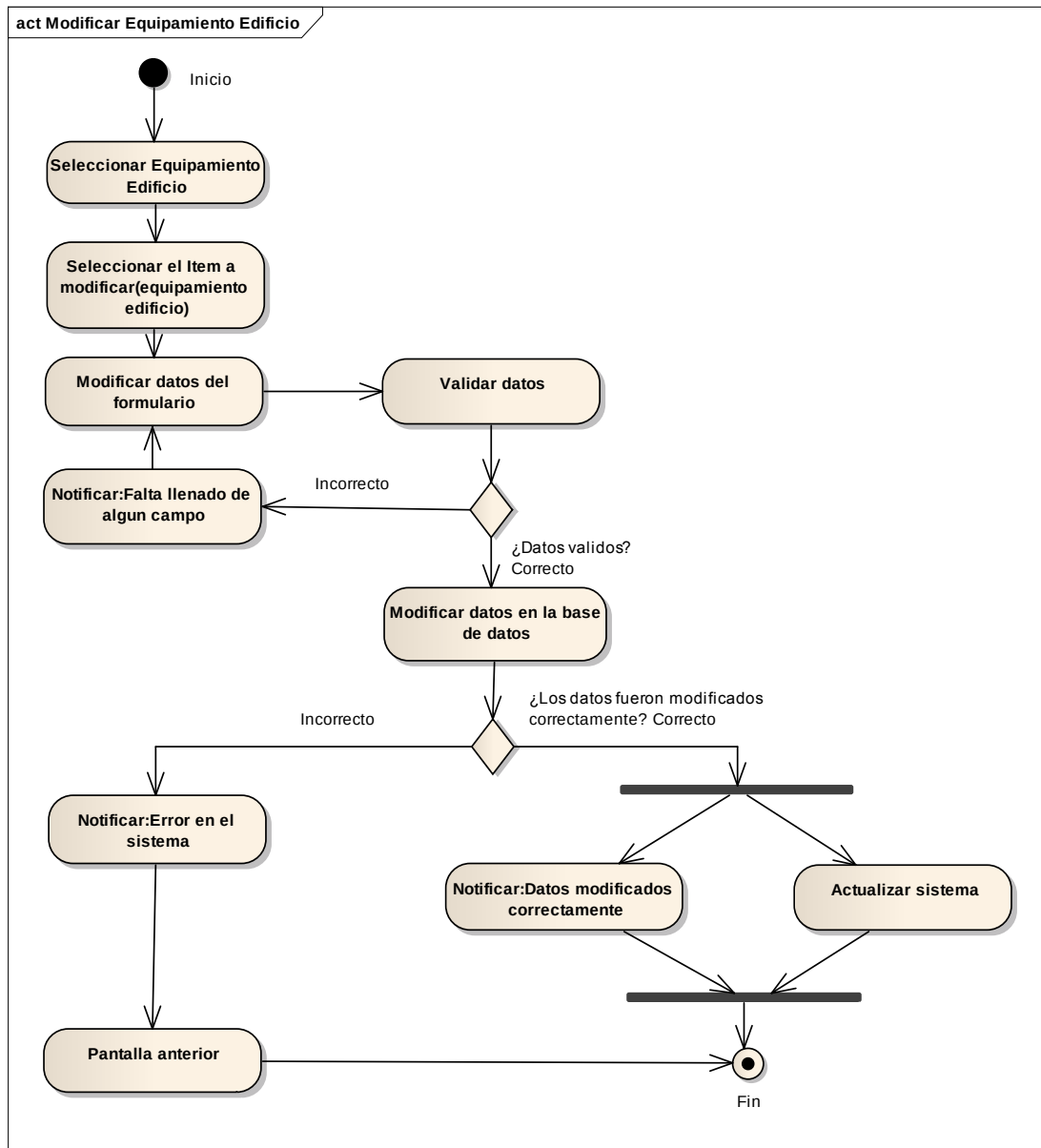


Figura N°39 Modificar Equipamiento Edificio

Diagrama de Actividad: Eliminar Equipamiento Edificio

Caso de uso: Eliminar Equipamiento Edificio

Actores: Director

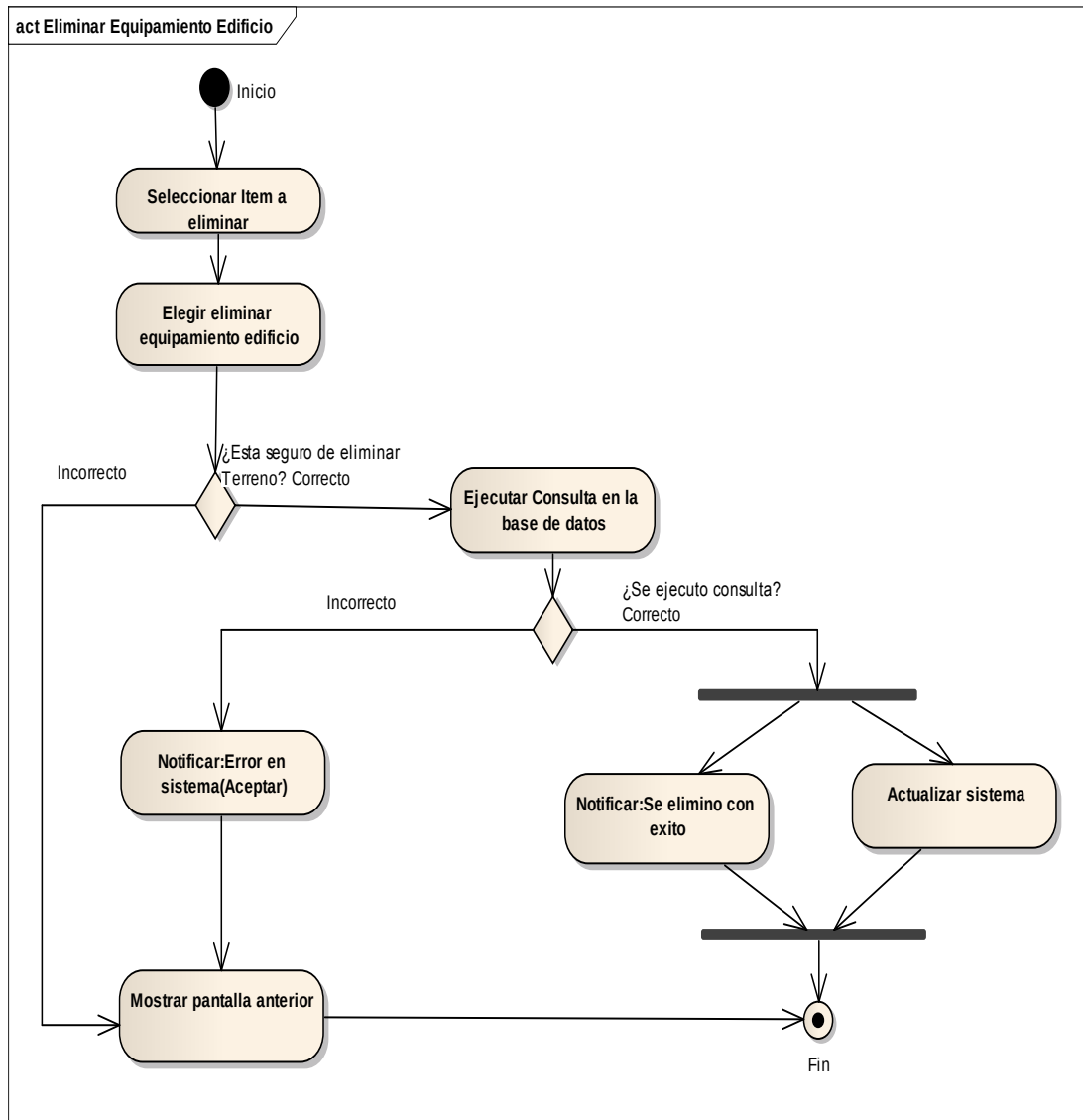


Figura N°40 Eliminar Equipamiento Edificio

Diagrama de Actividad: Listar Características Edificios

Caso de uso: Listar Características Edificios

Actores: Director

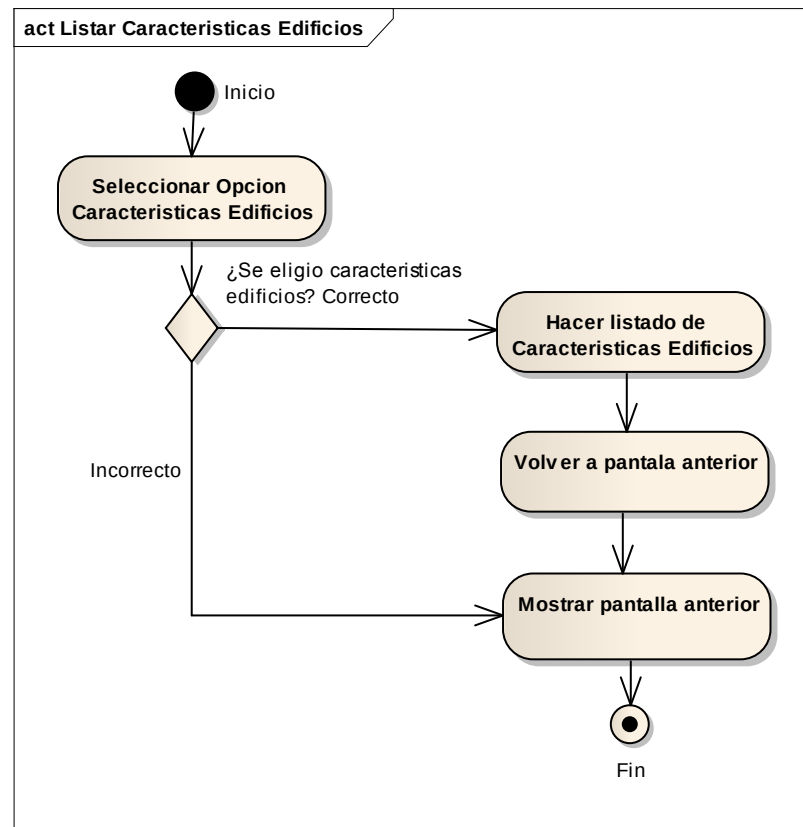


Figura N°41 Listar Características Edificios

Diagrama de Actividad: Registrar Características Edificios

Caso de uso: Registrar Características Edificios

Actores: Director

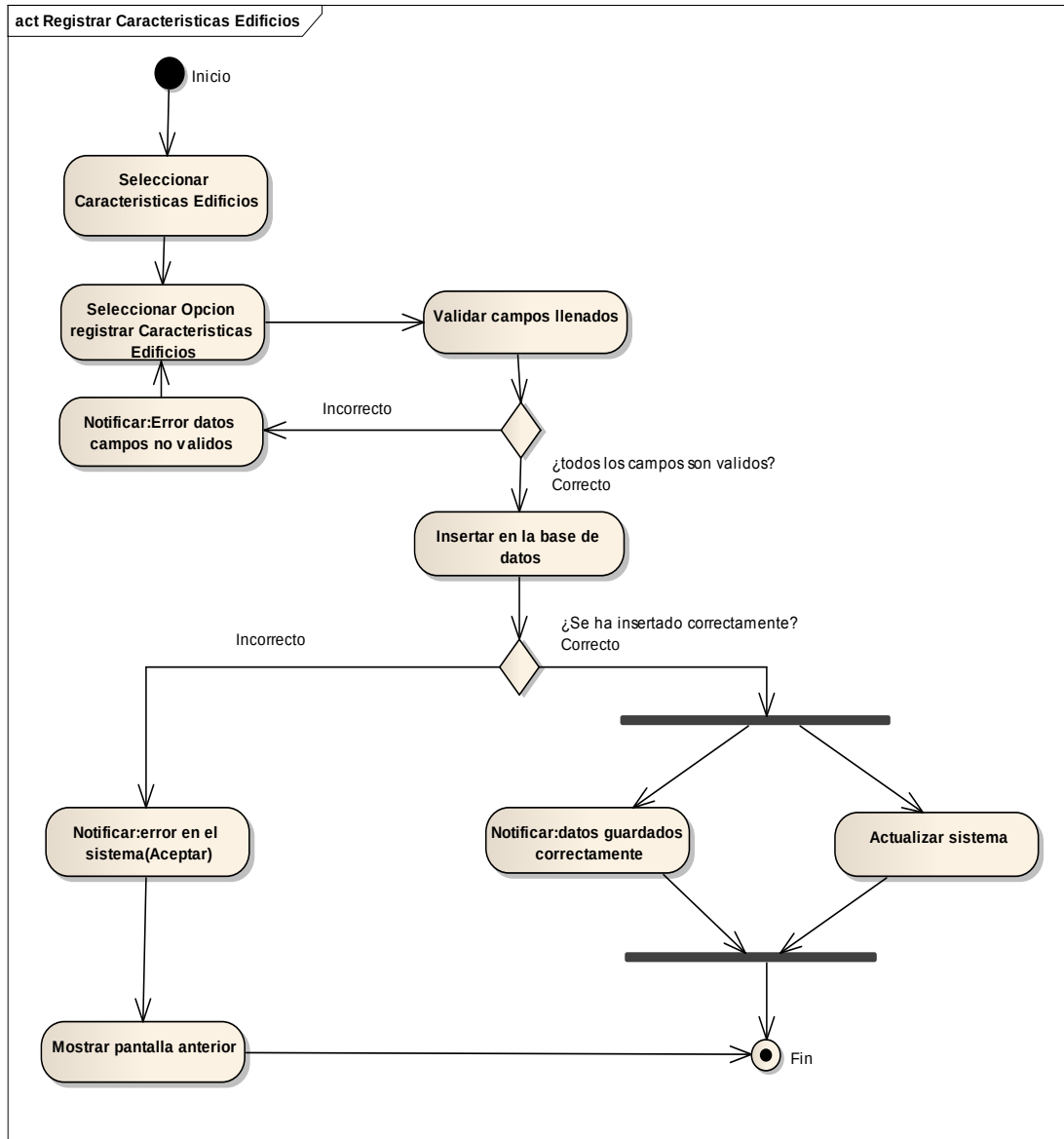


Figura N°42 Registrar Características Edificios

Diagrama de Actividad: Modificar Características Edificios

Caso de uso: Modificar Características Edificios

Actores: Director

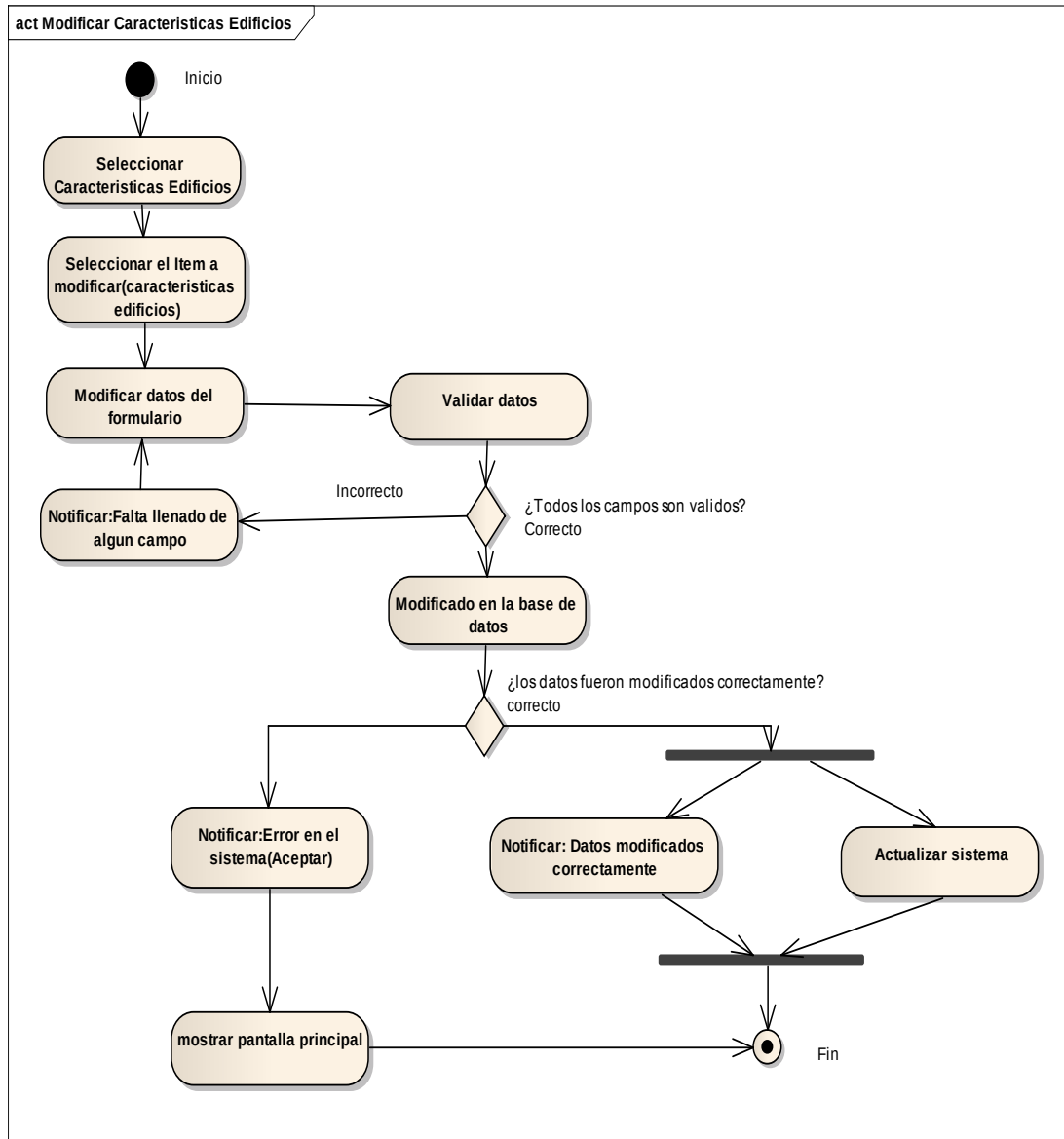


Figura N°43 Modificar Características Edificios

Diagrama de Actividad: Eliminar Características Edificios

Caso de uso: Eliminar Características Edificios

Actores: Director

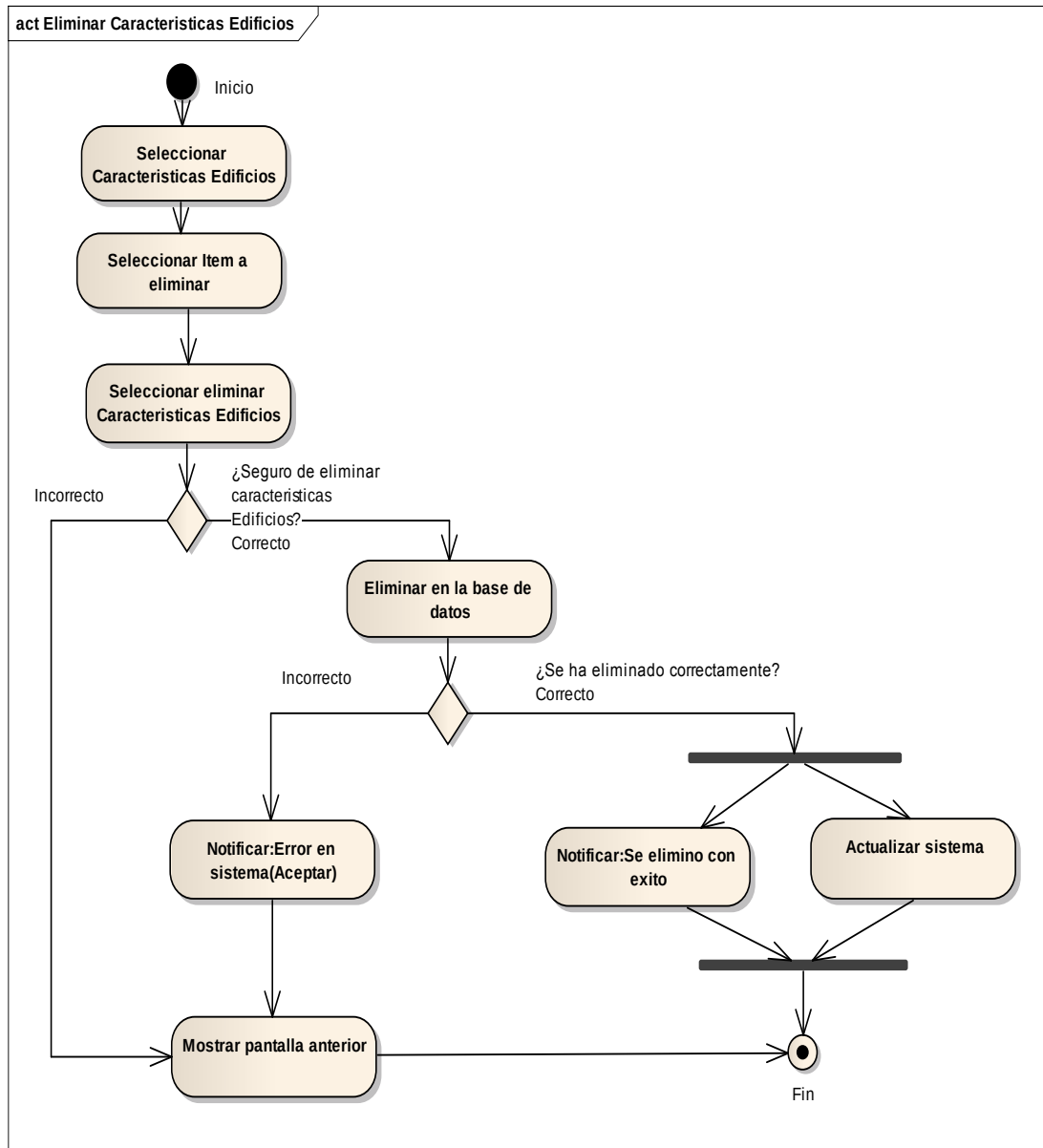


Figura N°44 Eliminar Características Edificios

Diagrama de Actividad: Listar Servicio

Caso de uso: Listar Servicio

Actores: Director

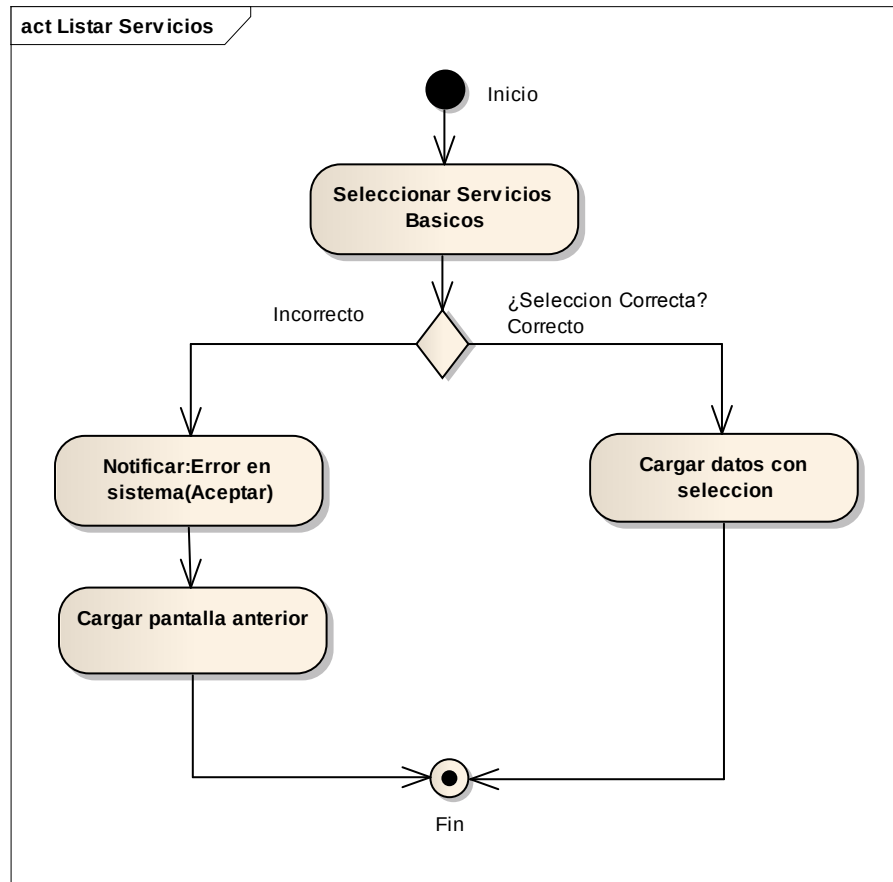


Figura N°45 Listar Servicio

Diagrama de Actividad: Registrar Servicio

Caso de uso: Registrar Servicio

Actores: Director

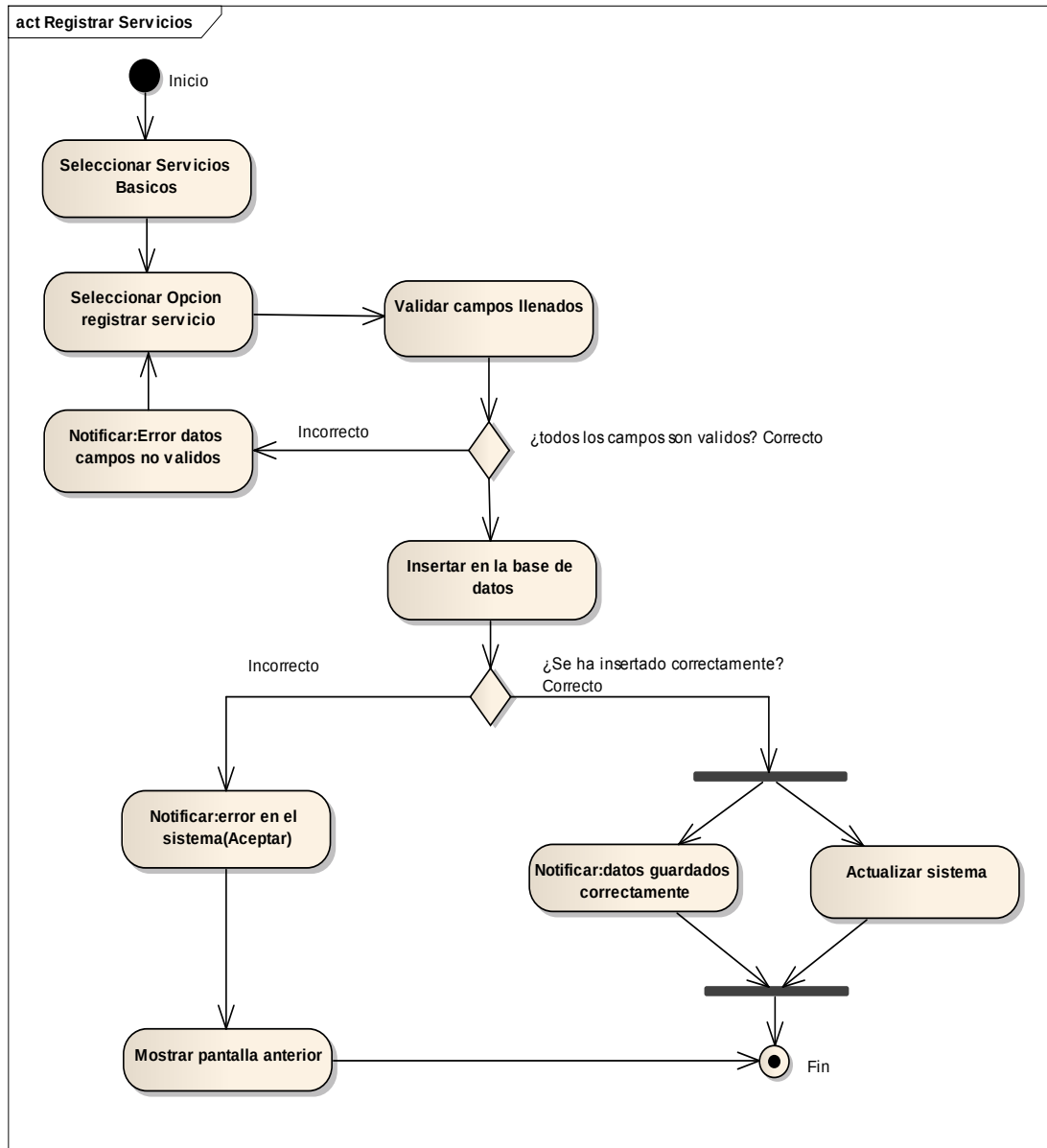


Figura N°46 Registrar Servicio

Diagrama de Actividad: Modificar Servicio

Caso de uso: Modificar Servicio

Actores: Director

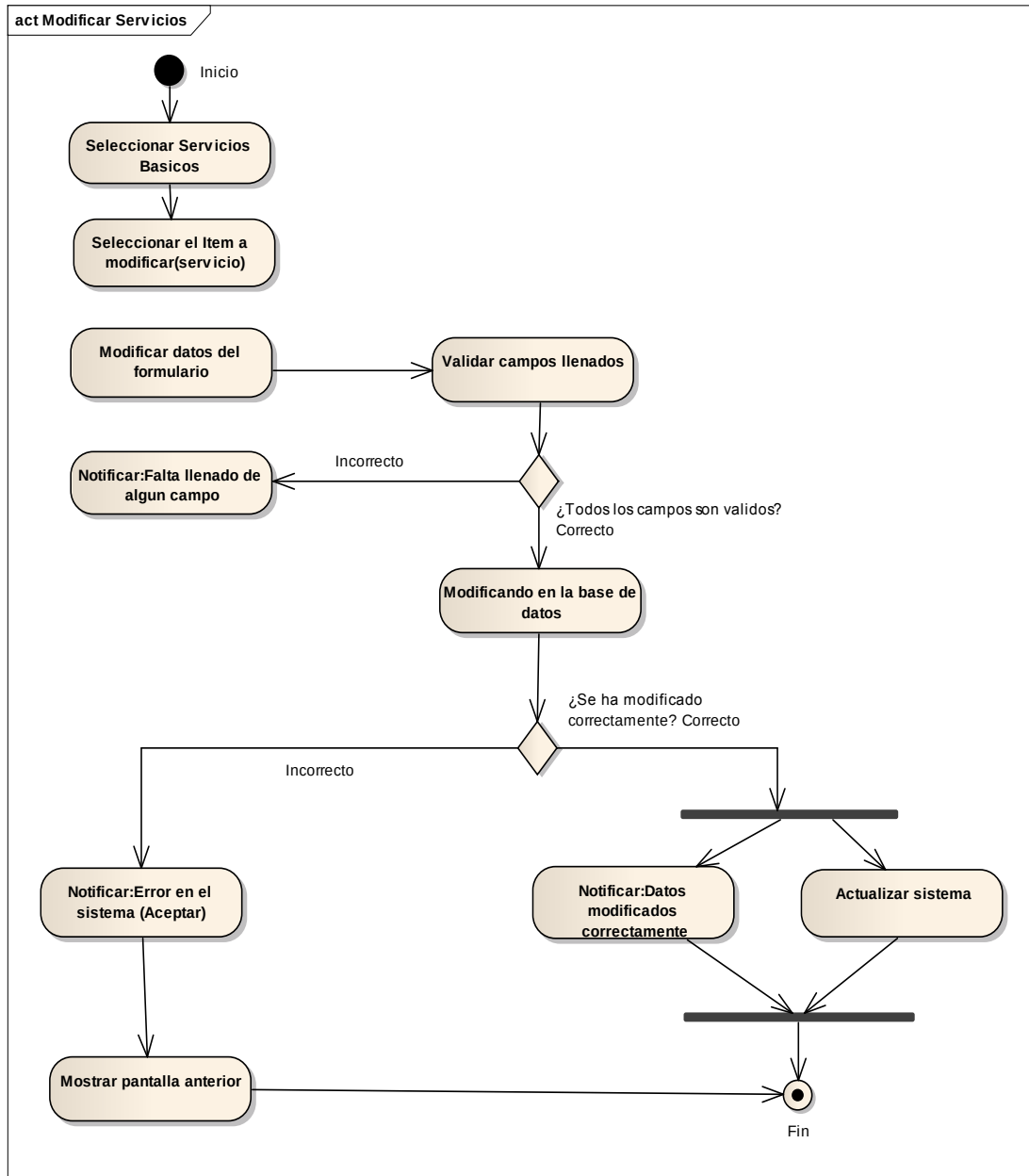


Figura N°47 Modificar Servicio

Diagrama de Actividad: Eliminar Servicio

Caso de uso: Eliminar Servicio

Actores: Director

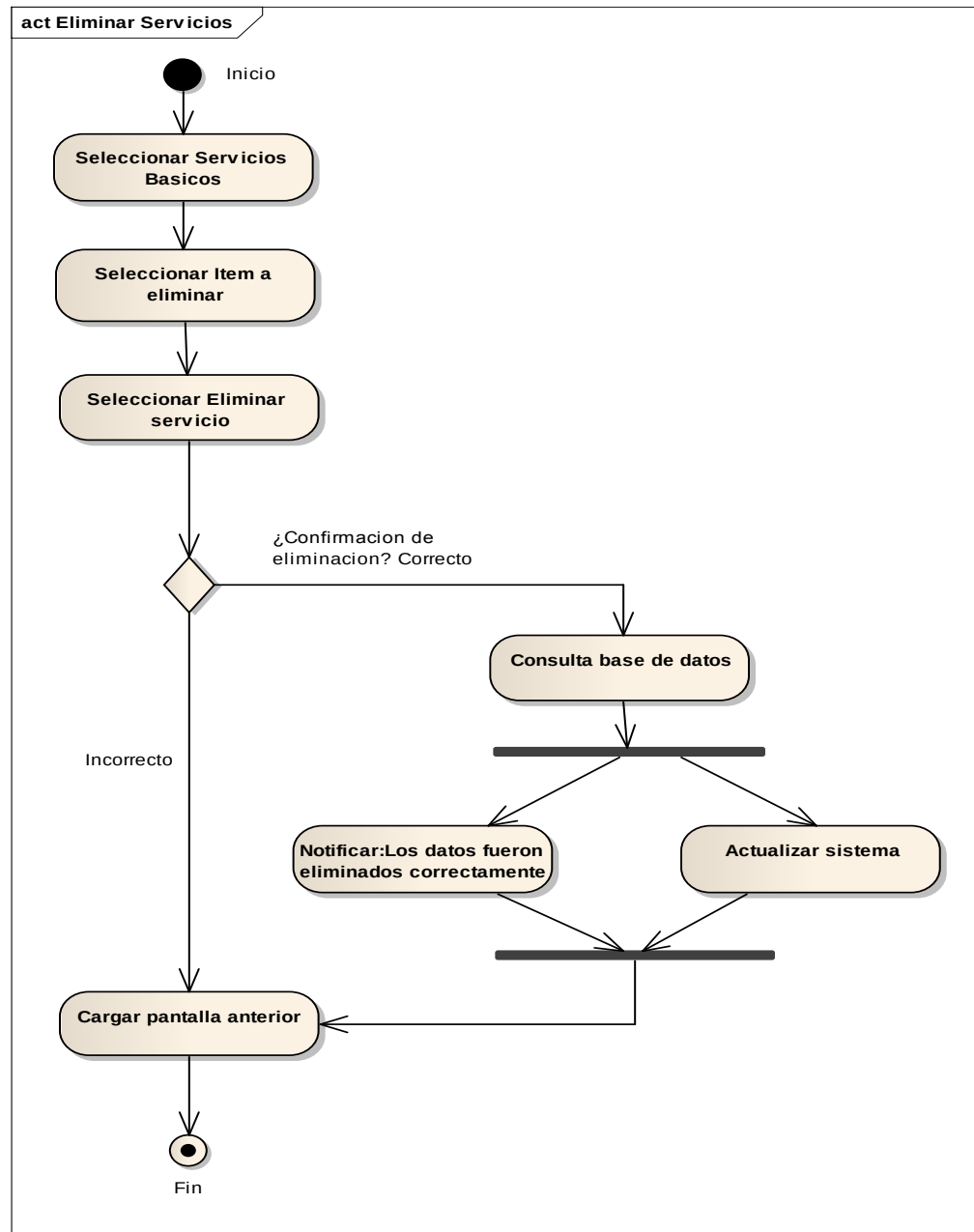


Figura N°48 Eliminar Servicio

Diagrama de Actividad: Listar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Listar Ambientes Administrativos

Actores: Director

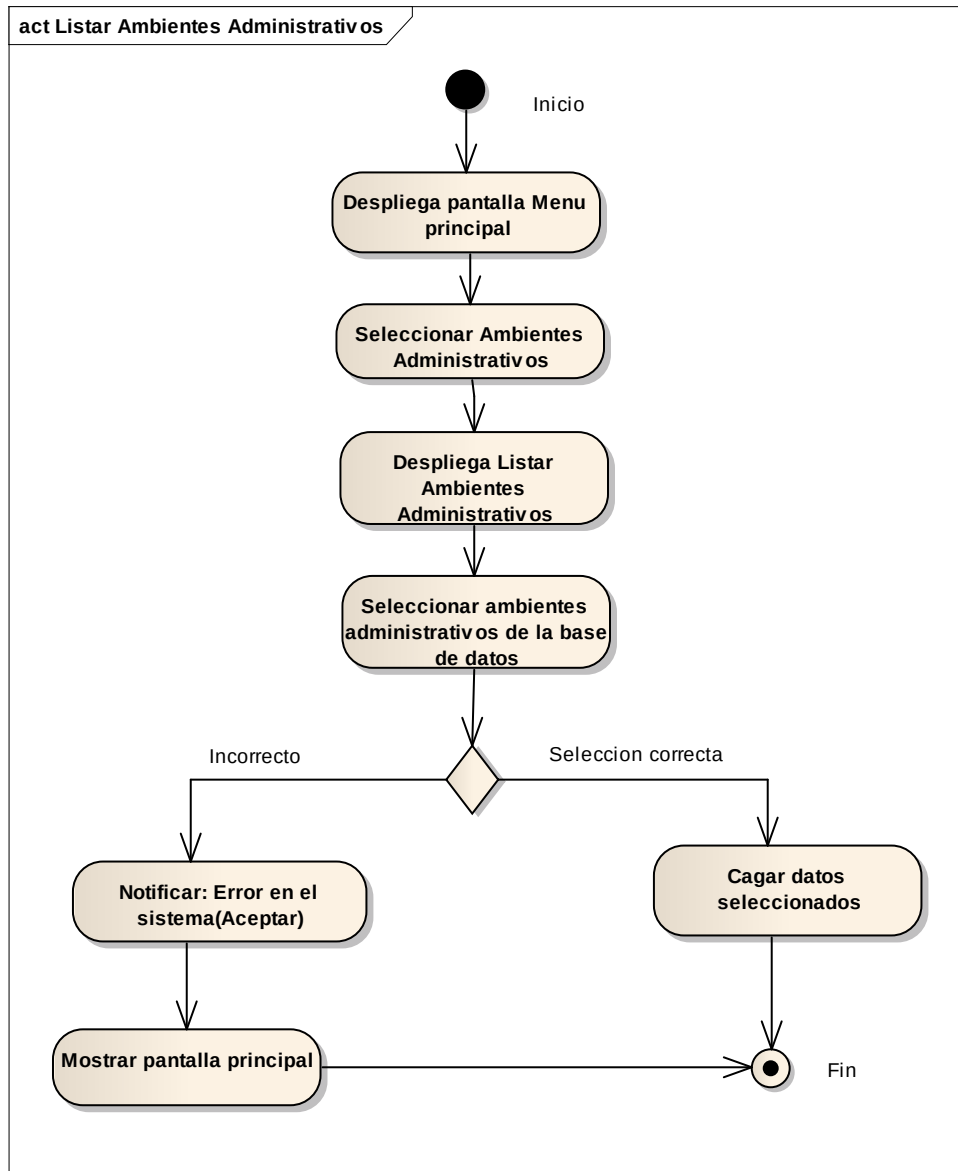


Figura N°49 Listar Ambientes Administrativos

Diagrama de Actividad: Registrar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Registrar Ambientes Administrativos

Actores: Director

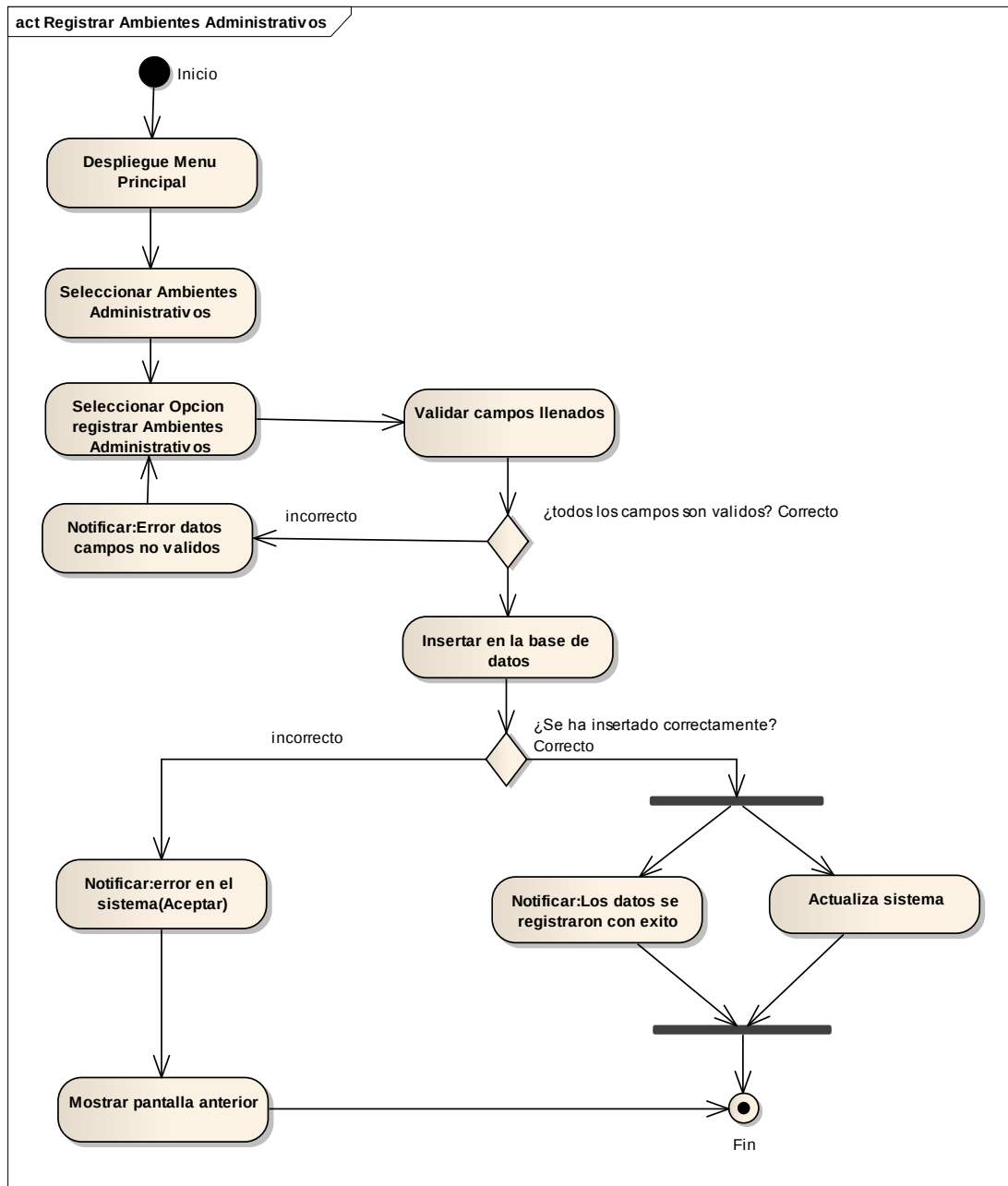


Figura N°50 Registrar Ambientes Administrativos

Diagrama de Actividad: Modificar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Modificar Ambientes Administrativos

Actores: Director

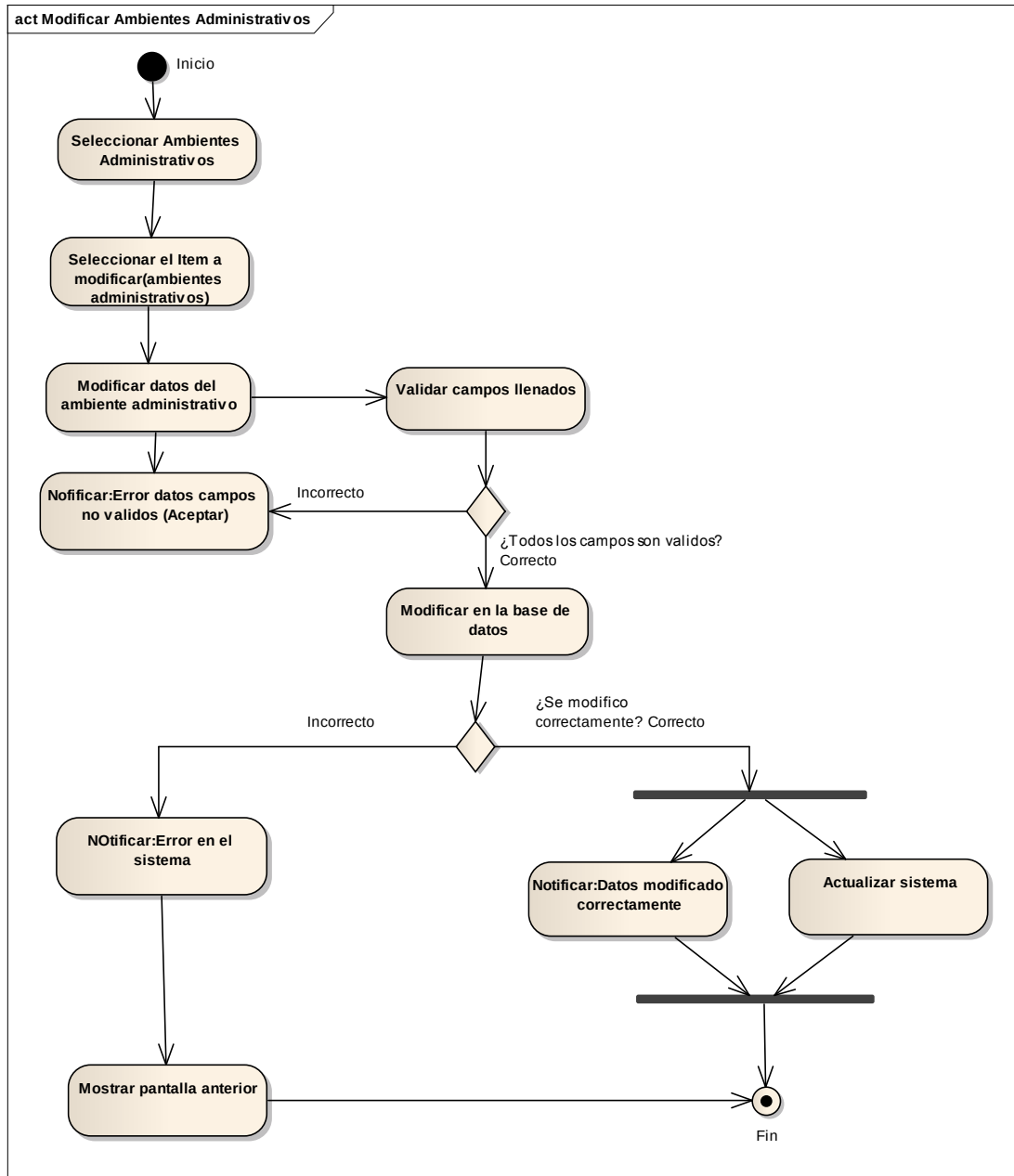


Figura N°51 Modificar Ambientes Administrativos

Diagrama de Actividad: Eliminar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Eliminar Ambientes Administrativos

Actores: Director

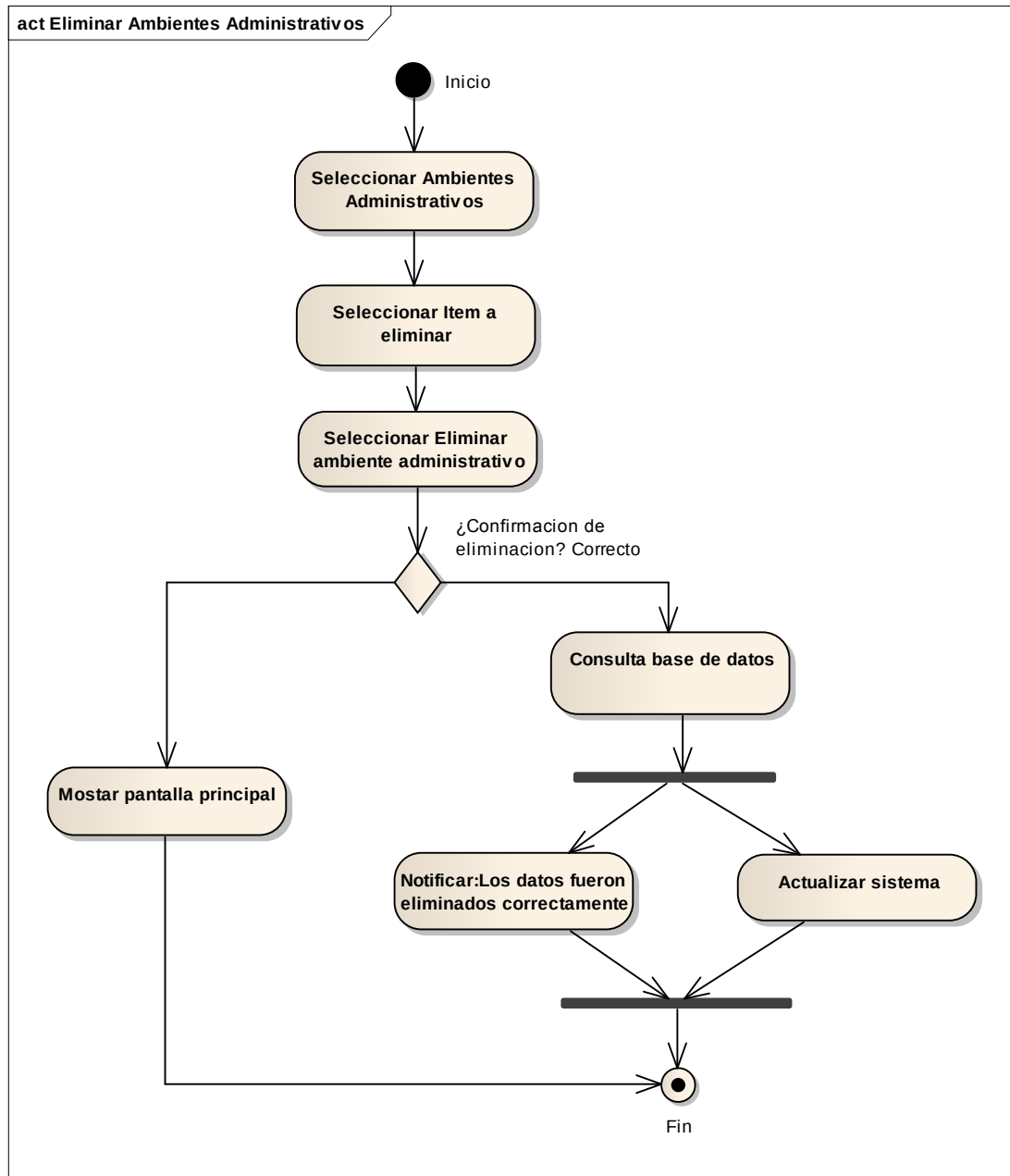


Figura N°52 Eliminar Ambientes Administrativos

Diagrama de Actividad: Listar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Listar Ambientes Pedagógicos

Actores: Director

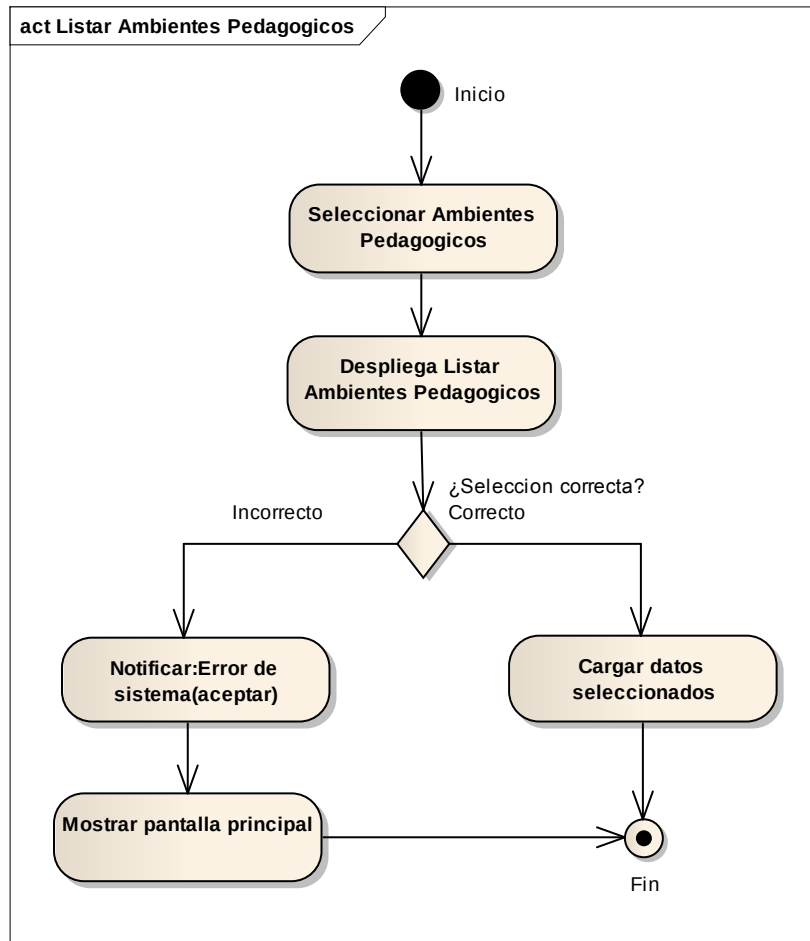


Figura N°53 Listar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Actividad: Registrar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Registrar Ambientes Pedagógicos

Actores: Director

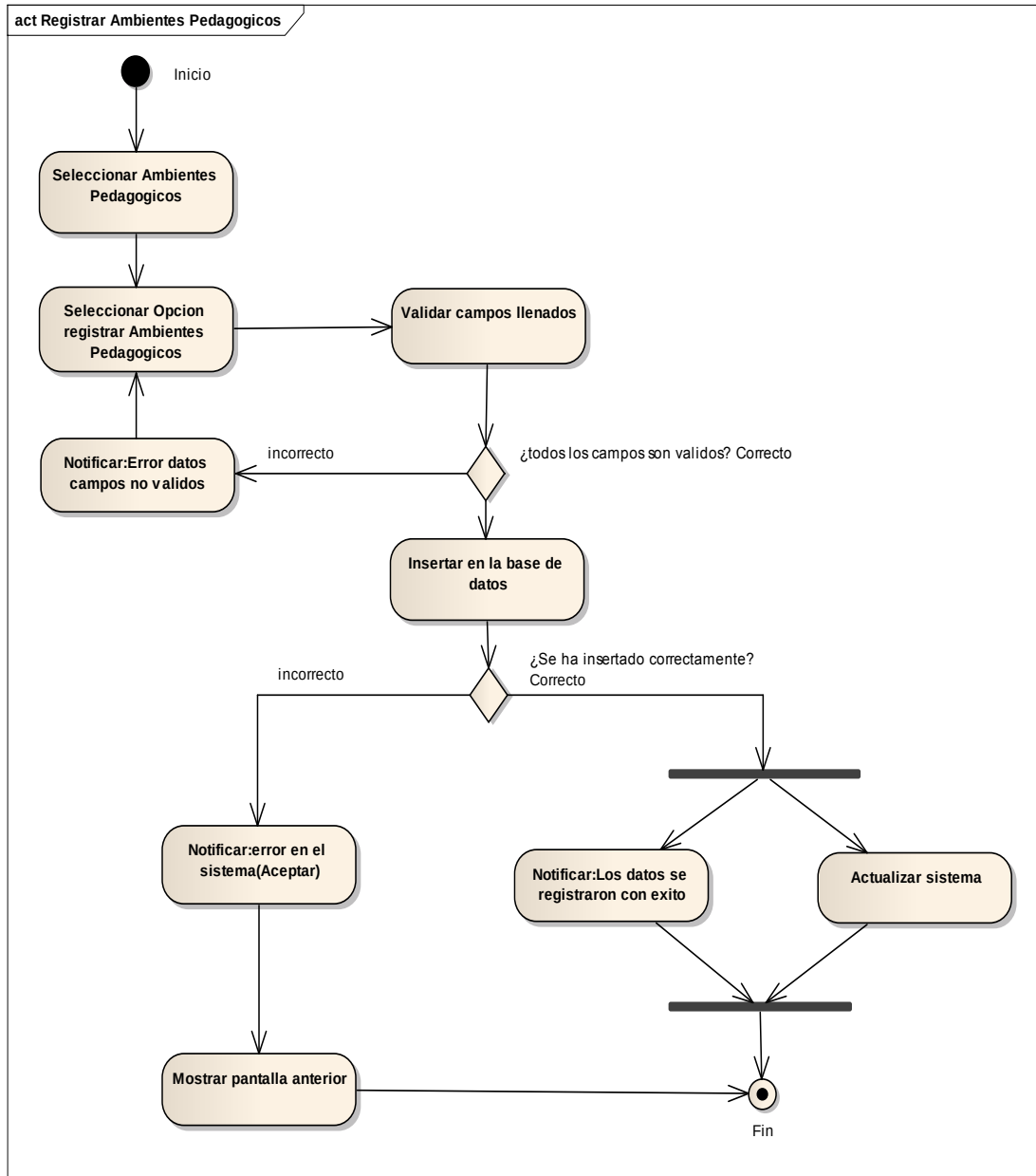


Figura N°54 Registrar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Actividad: Modificar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Modificar Ambientes Pedagógicos

Actores: Director

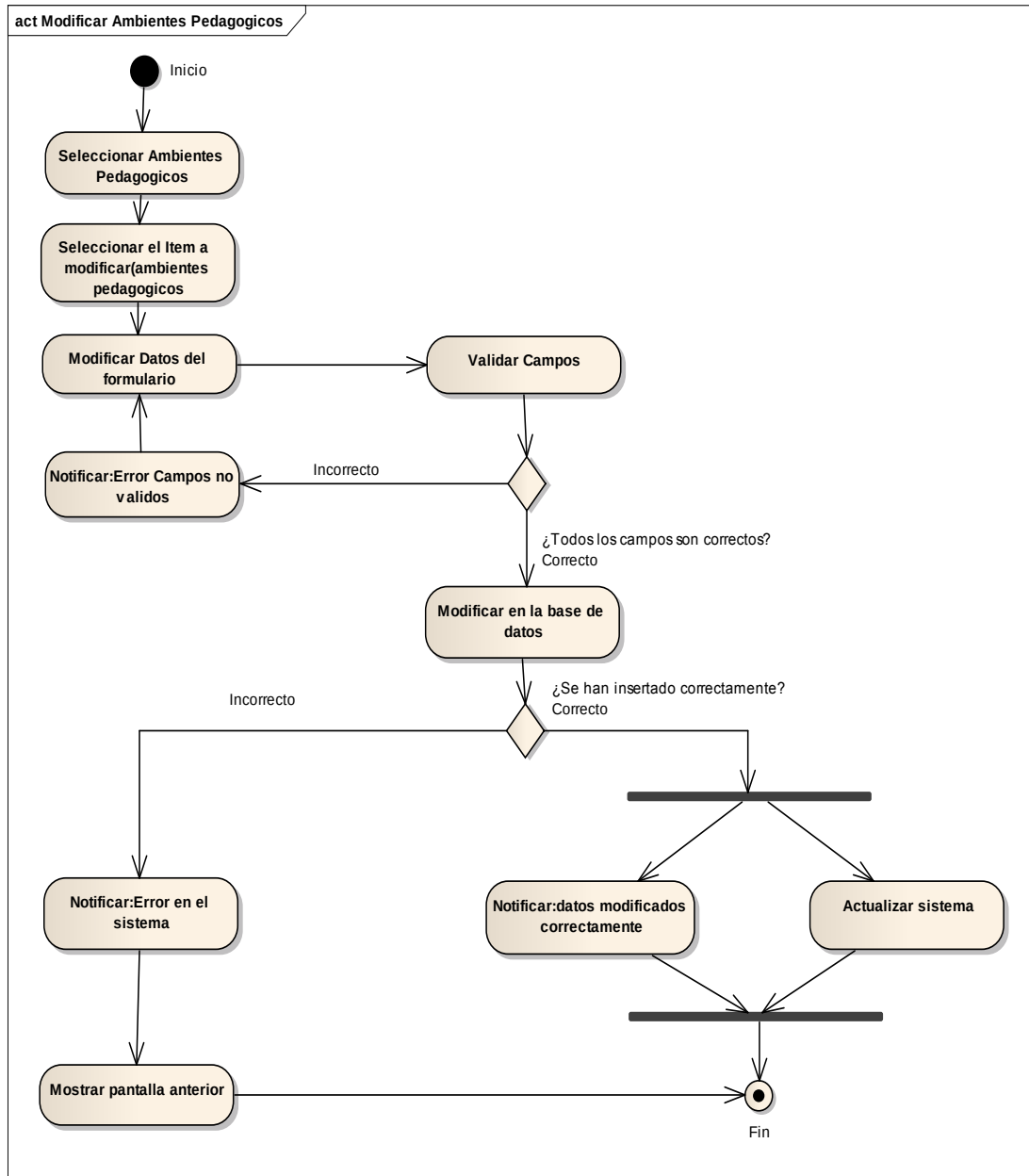


Figura N°55 Modificar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Actividad: Eliminar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Eliminar Ambientes Pedagógicos

Actores: Director

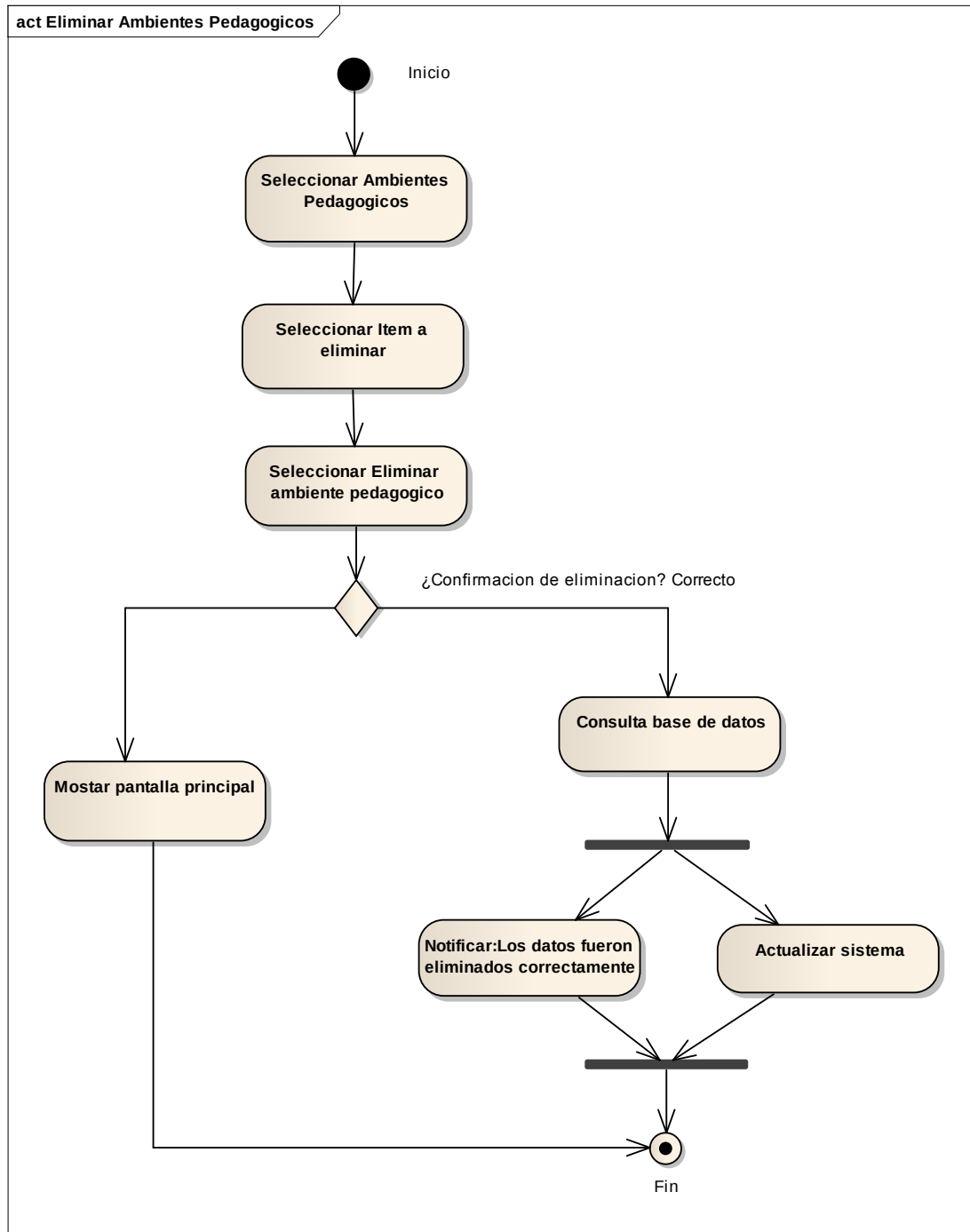


Figura N°56 Eliminar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Actividad: Listar Muebles y Equipos

Caso de uso: Listar Muebles y Equipos

Actores: Secretaria

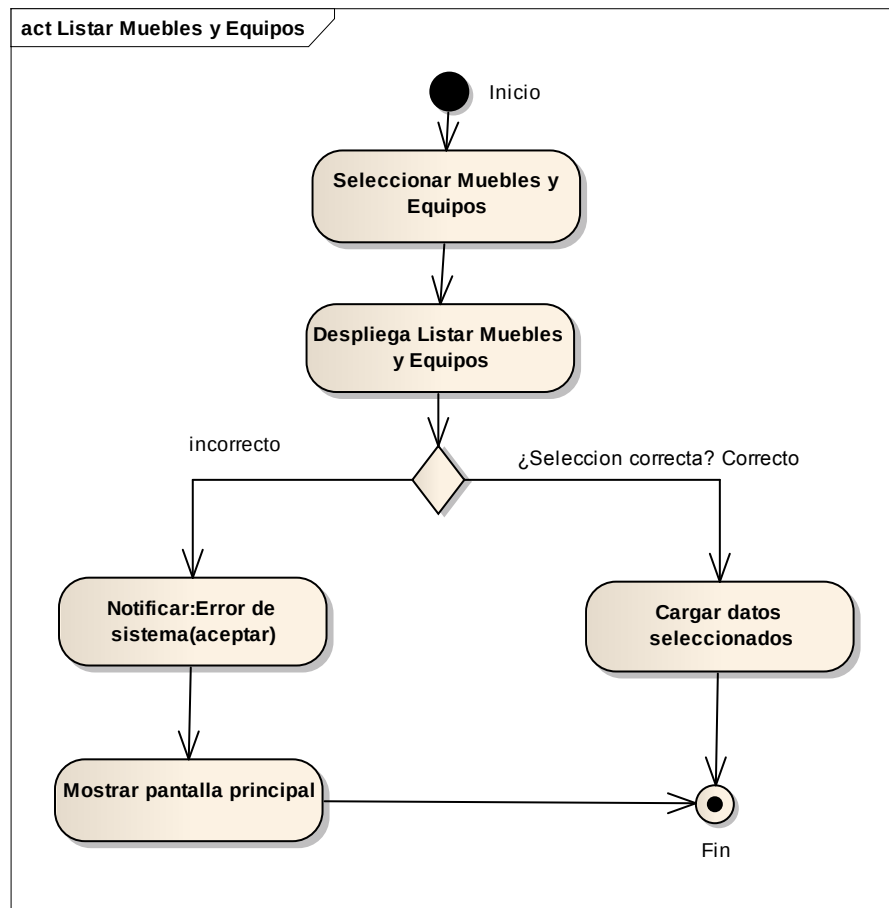


Figura N°57 Listar Muebles y Equipos

Diagrama de Actividad: Registrar Muebles y Equipos

Caso de uso: Registrar Muebles y Equipos

Actores: Secretaria

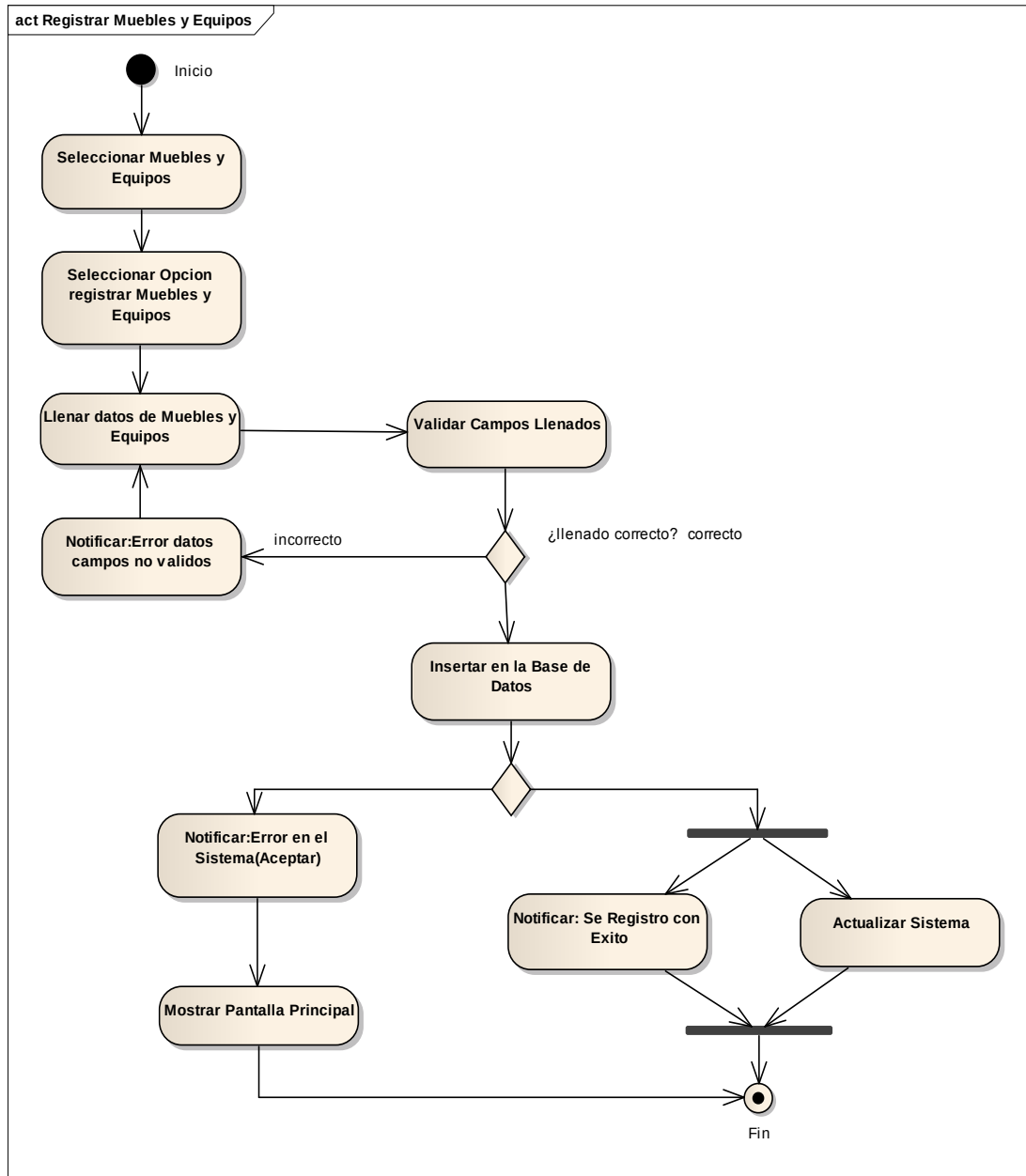


Figura N°58 Registrar Muebles y Equipos

Diagrama de Actividad: Modificar Muebles y Equipos

Caso de uso: Modificar Muebles y Equipos

Actores: Secretaria

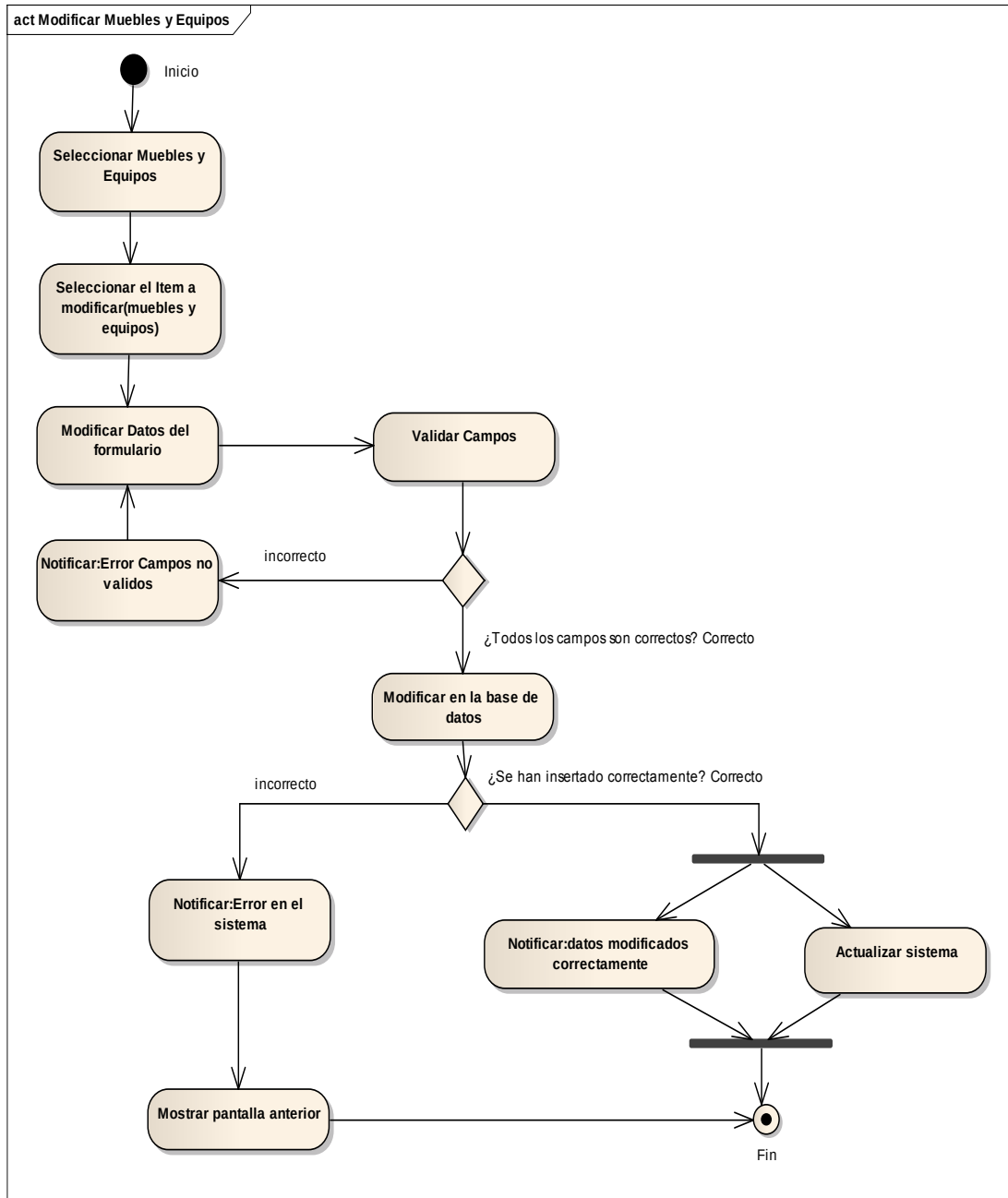


Figura N°59 Modificar Muebles y Equipos

Diagrama de Actividad: Eliminar Muebles y Equipos

Caso de uso: Eliminar Muebles y Equipos

Actores: Secretaria

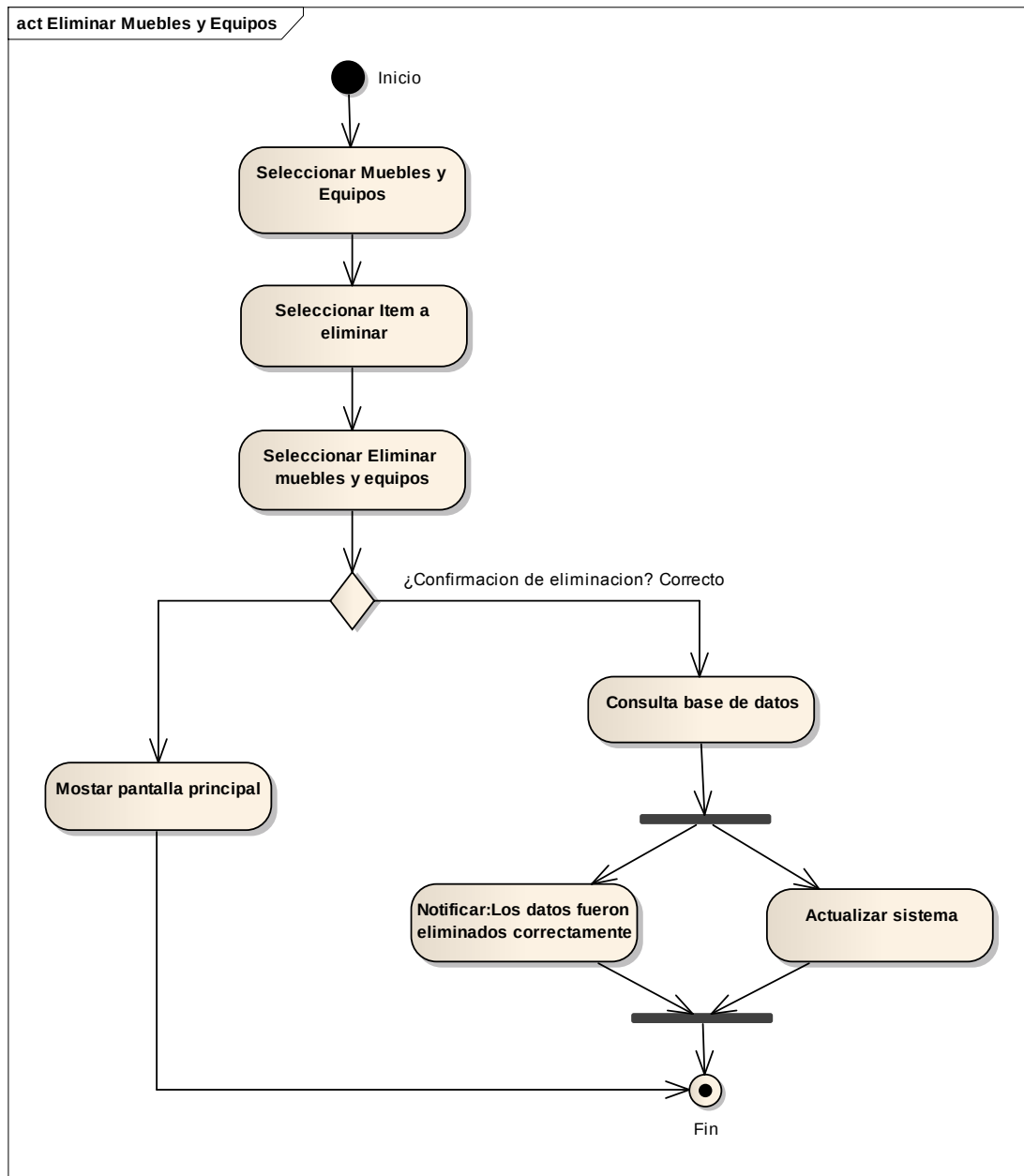


Figura N°60 Eliminar Muebles y Equipos

Diagrama de Actividad: Registrar Tipo Equipo

Caso de uso: Registrar Tipo Equipo

Actores: Secretaria

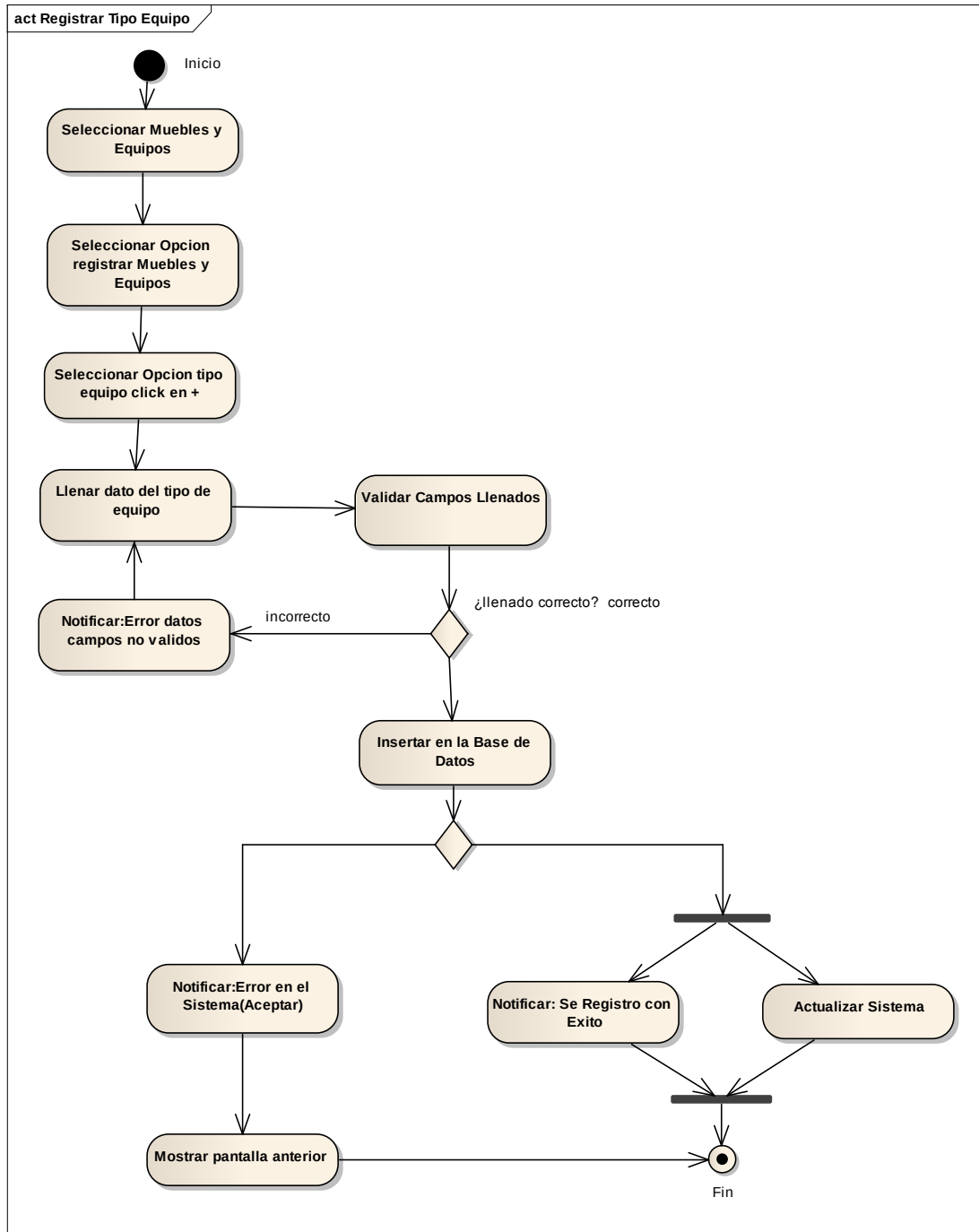


Figura N°61 Registrar Tipo Equipo

Diagrama de Actividad: Listar Mantenimiento

Caso de uso: Listar Mantenimiento

Actores: Secretaria

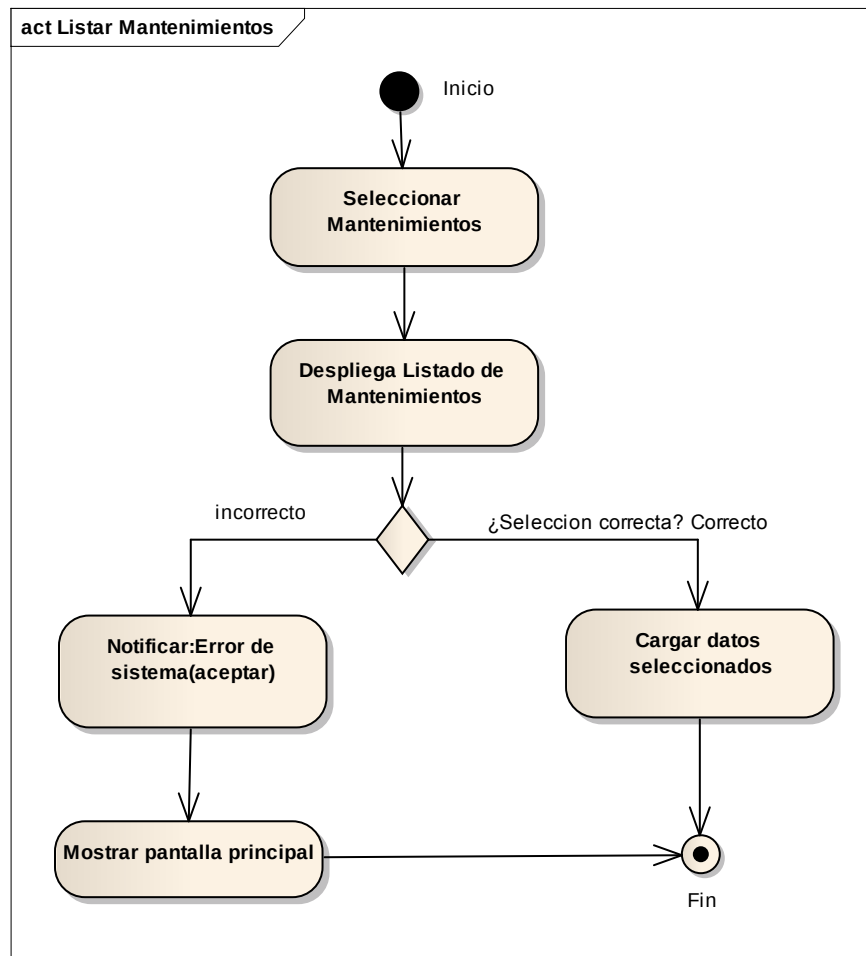


Figura N°62 Listar Mantenimiento

Diagrama de Actividad: Registrar Mantenimiento

Caso de uso: Registrar Mantenimiento

Actores: Secretaria

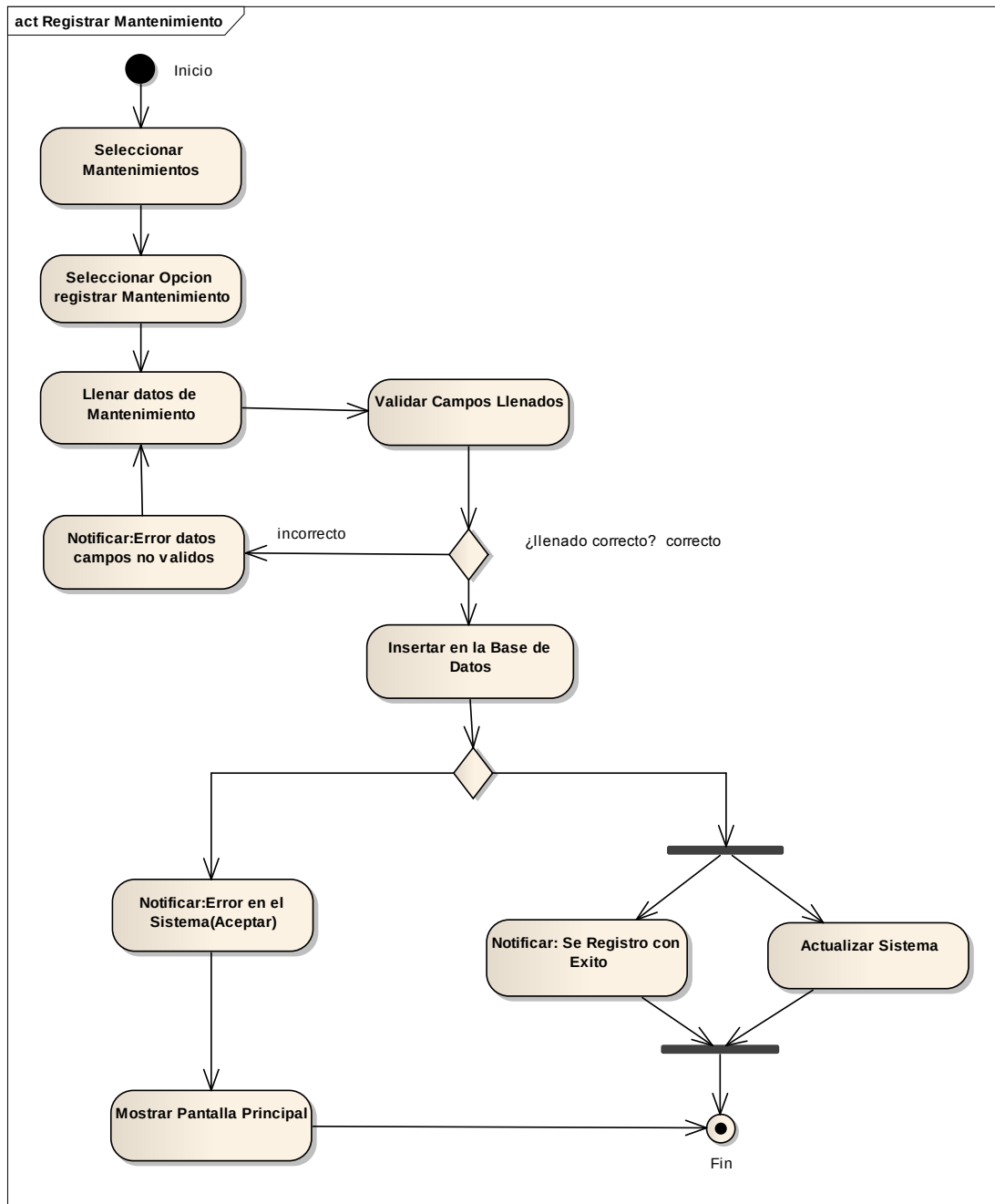


Figura N°63 Registrar Mantenimiento

Diagrama de Actividad: Modificar Mantenimiento

Caso de uso: Modificar Mantenimiento

Actores: Secretaria

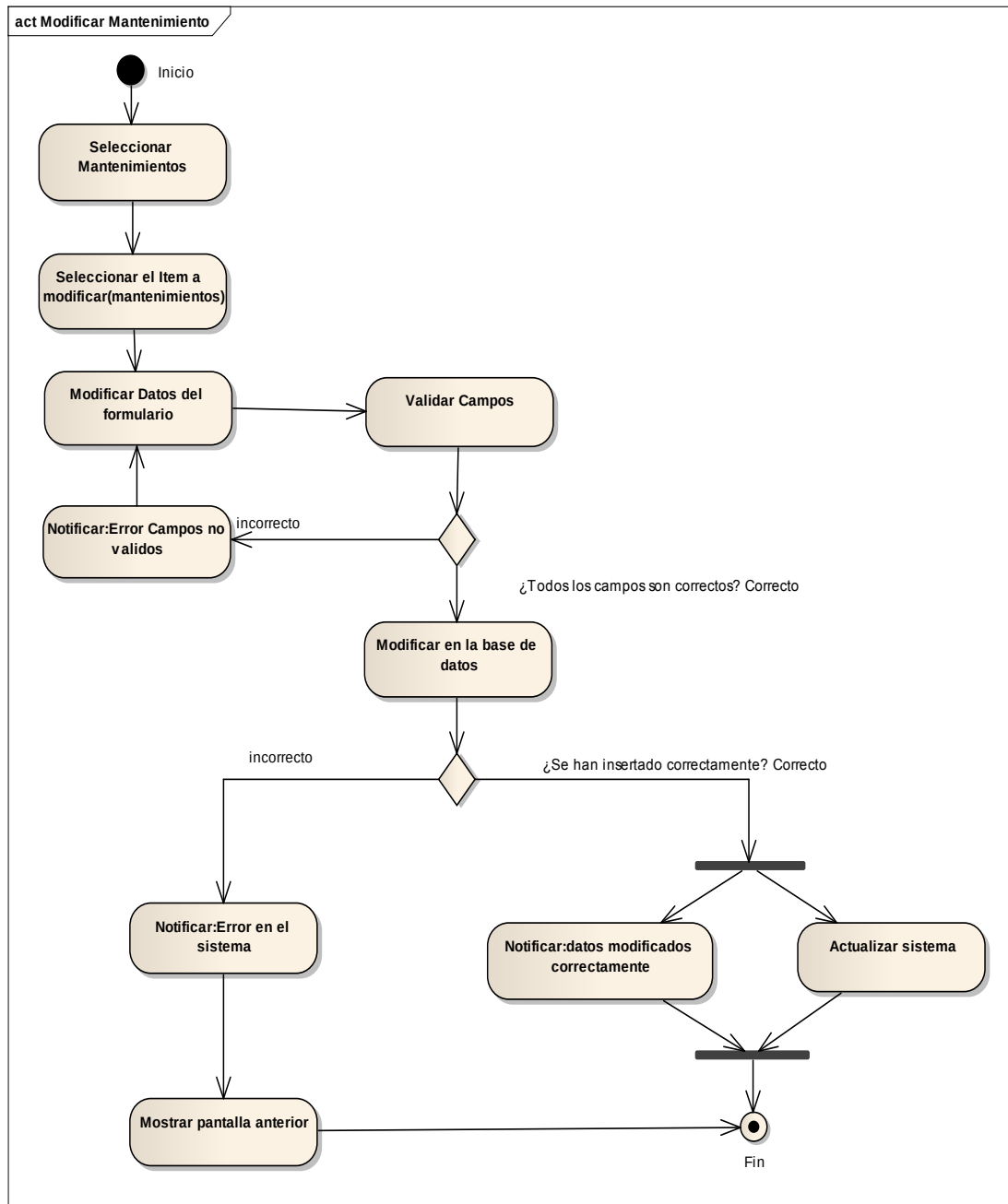


Figura N°64 Modificar Mantenimiento

Diagrama de Actividad: Eliminar Mantenimiento

Caso de uso: Eliminar Mantenimiento

Actores: Secretaria

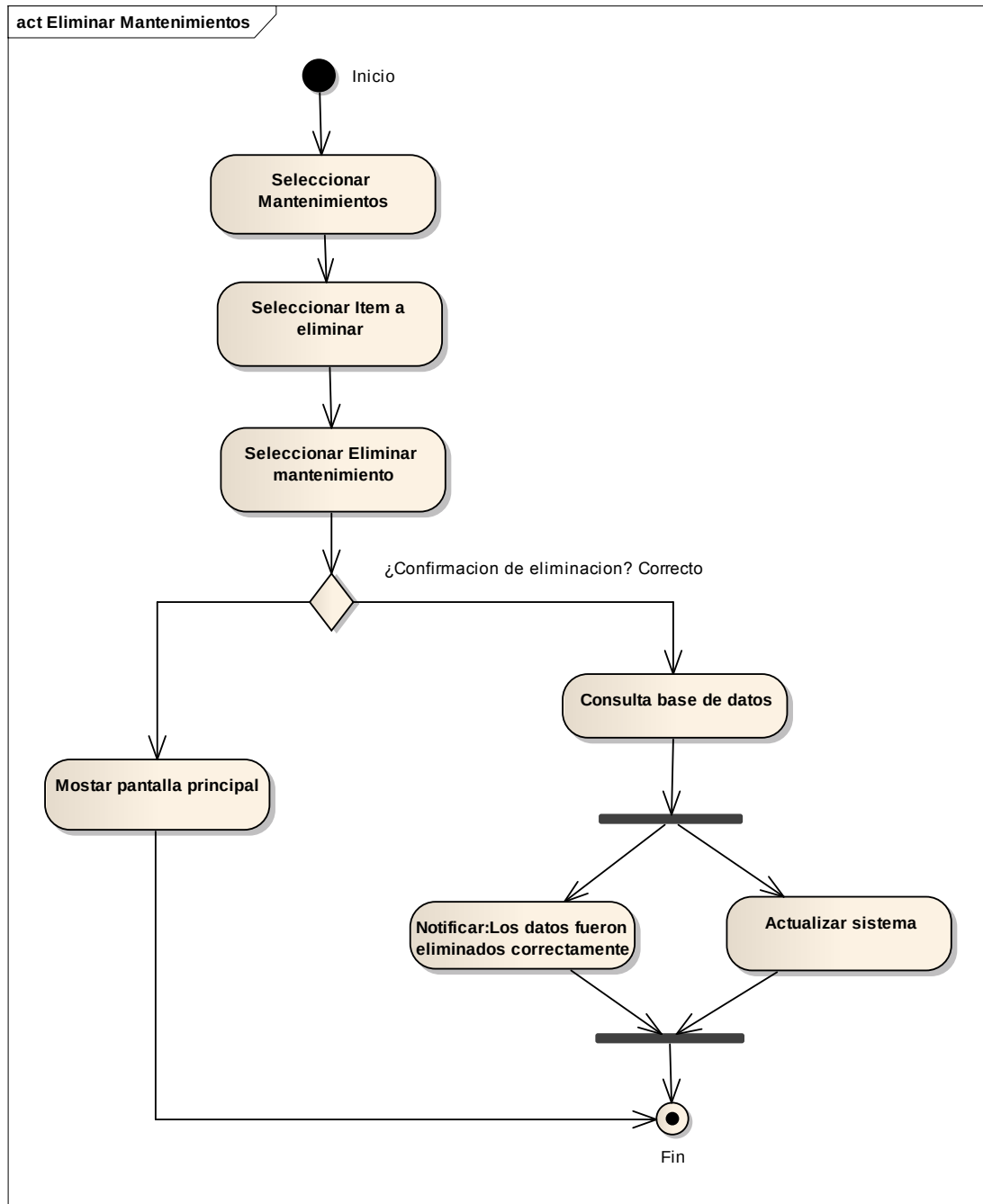


Figura N°65 Eliminar Mantenimiento

Diagrama de Actividad: Listar Eventos

Caso de uso: Listar Eventos

Actores: Secretaria

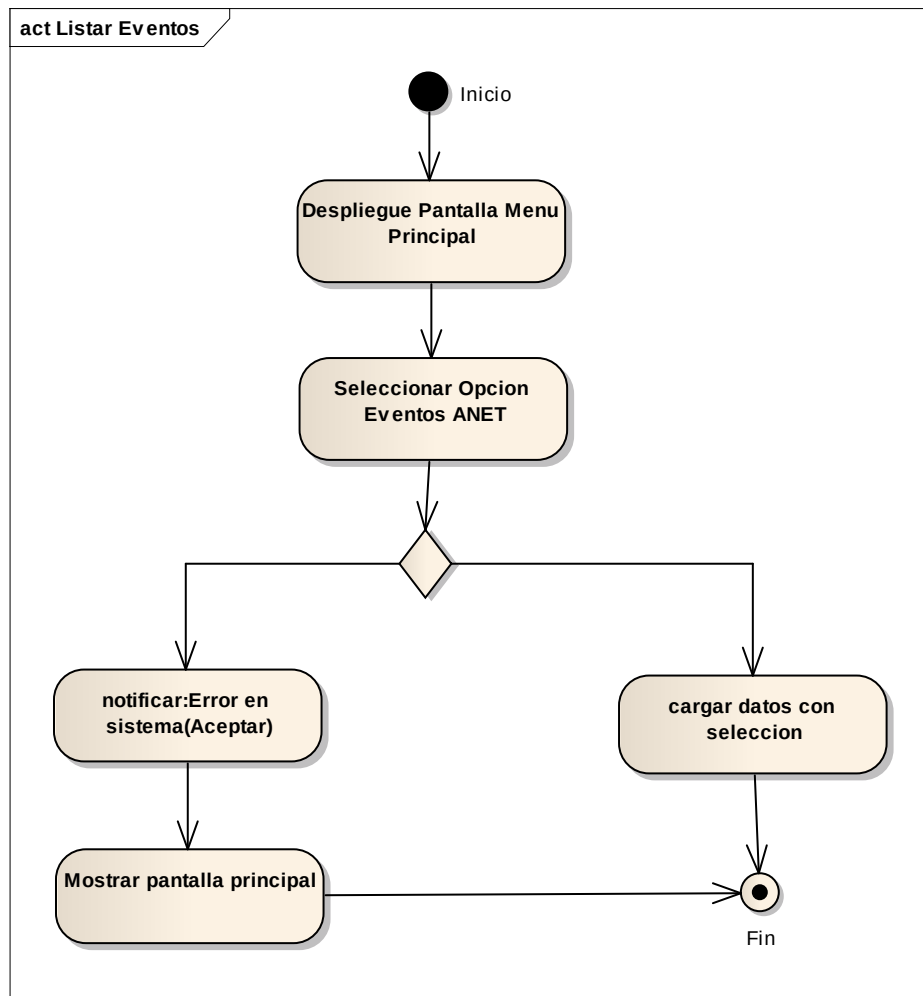


Figura N°66 Listar Eventos

Diagrama de Actividad: Registrar Eventos

Caso de uso: Registrar Eventos

Actores: Secretaria

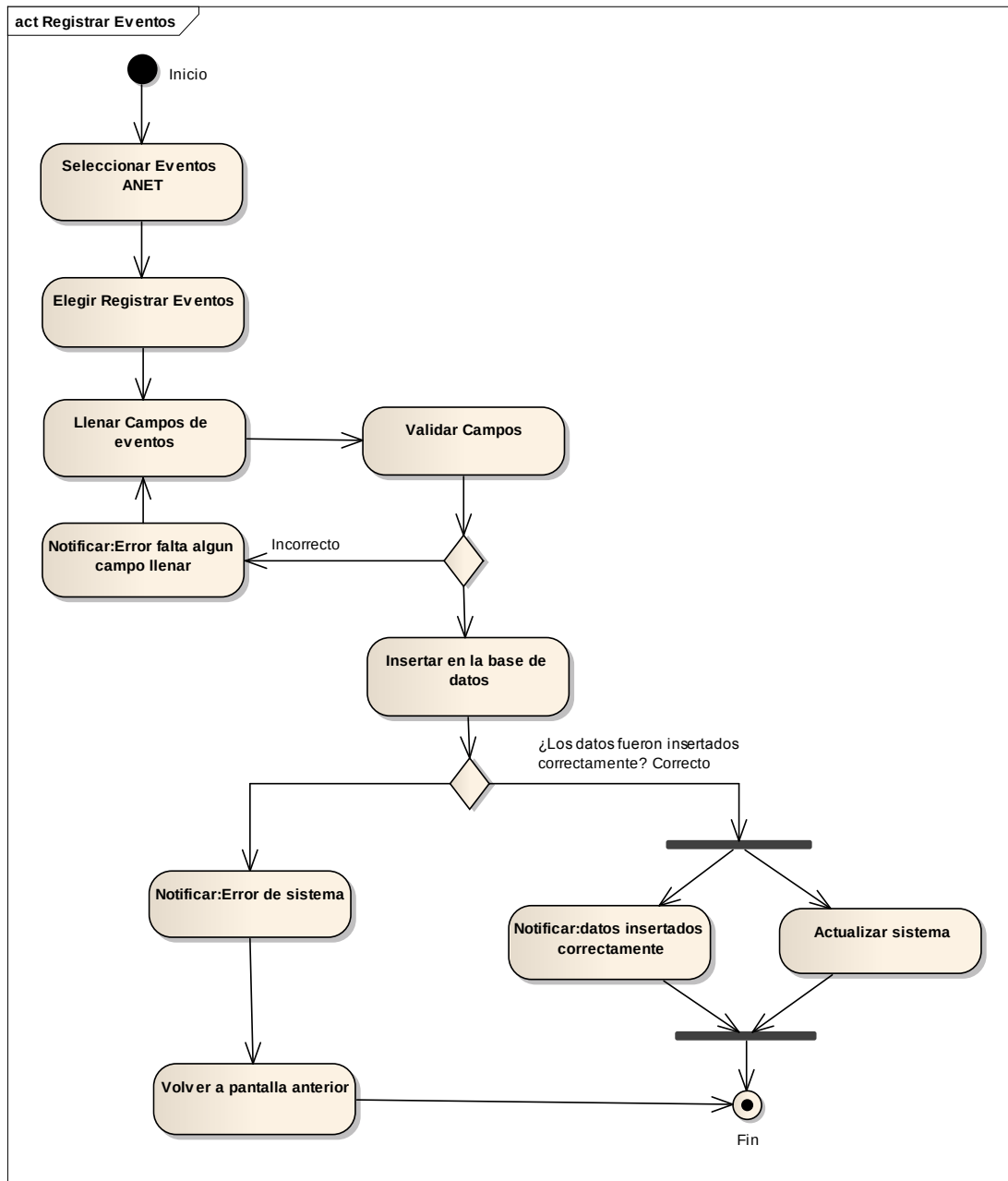


Figura N°67 Registrar Eventos

Diagrama de Actividad: Modificar Eventos

Caso de uso: Modificar Eventos

Actores: Secretaria

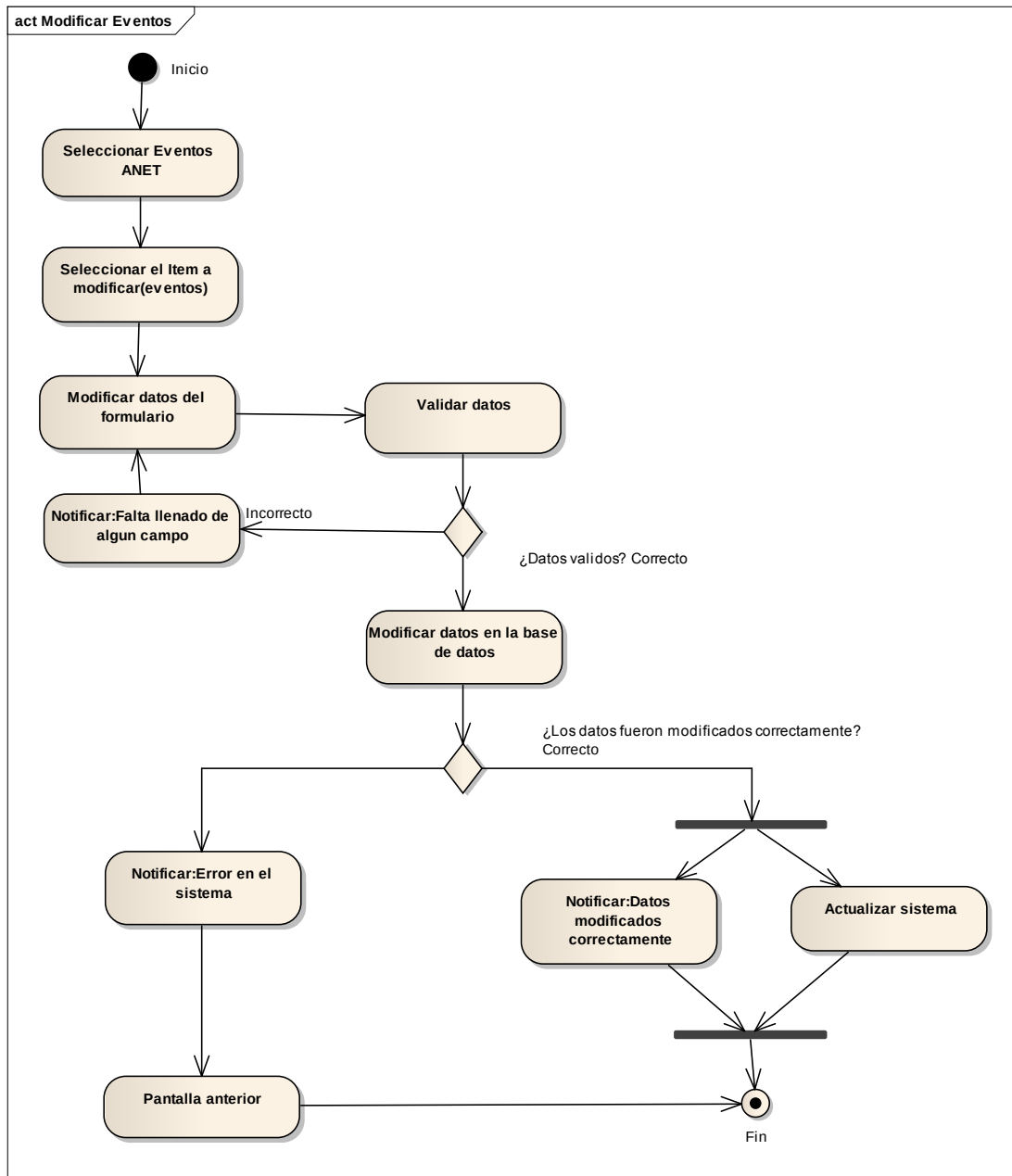


Figura N°68 Modificar Eventos

Diagrama de Actividad: Eliminar Eventos

Caso de uso: Eliminar Eventos

Actores: Secretaria

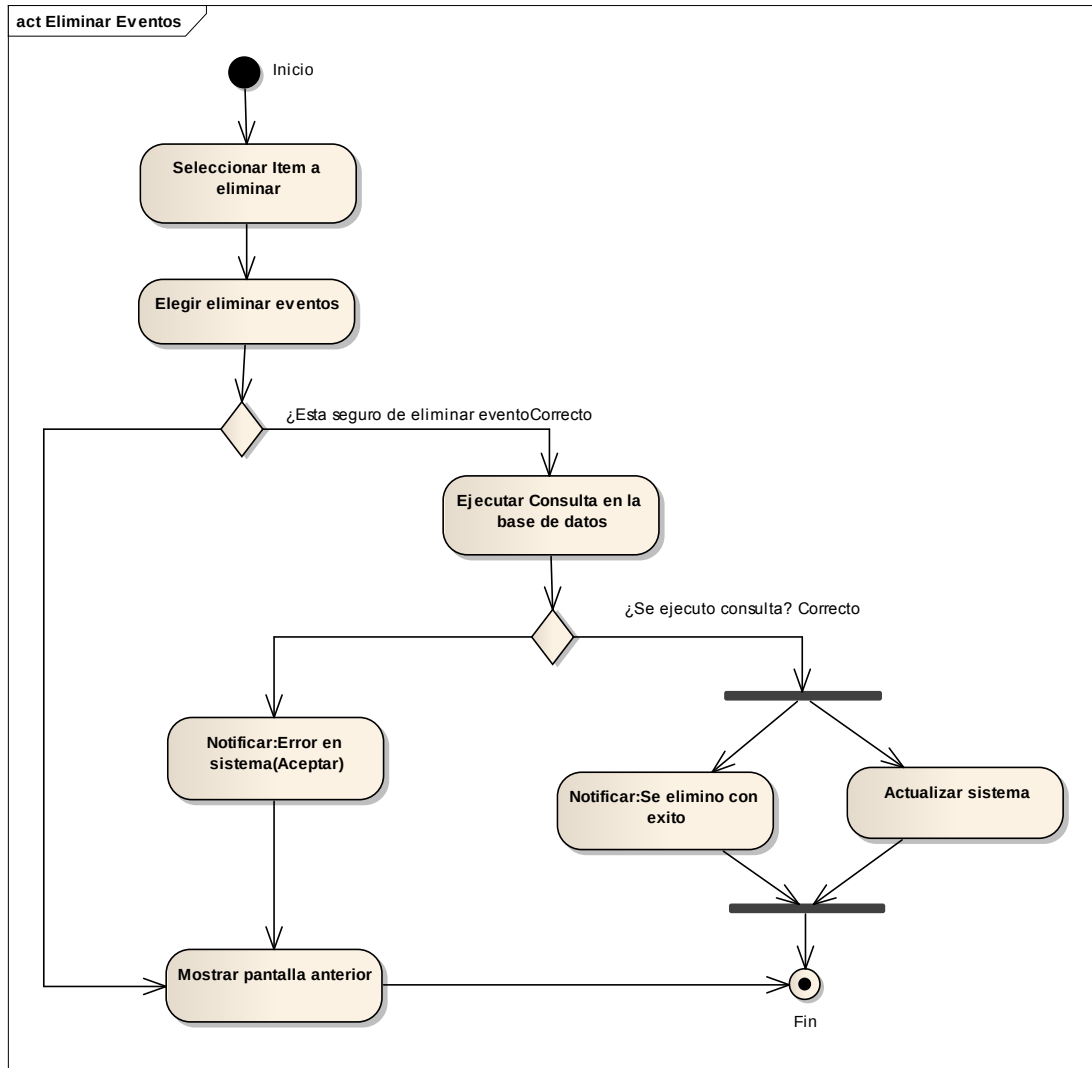


Figura N°69 Eliminar Eventos

Diagrama de Actividad: Listar Talleres

Caso de uso: Listar Talleres

Actores: Secretaria

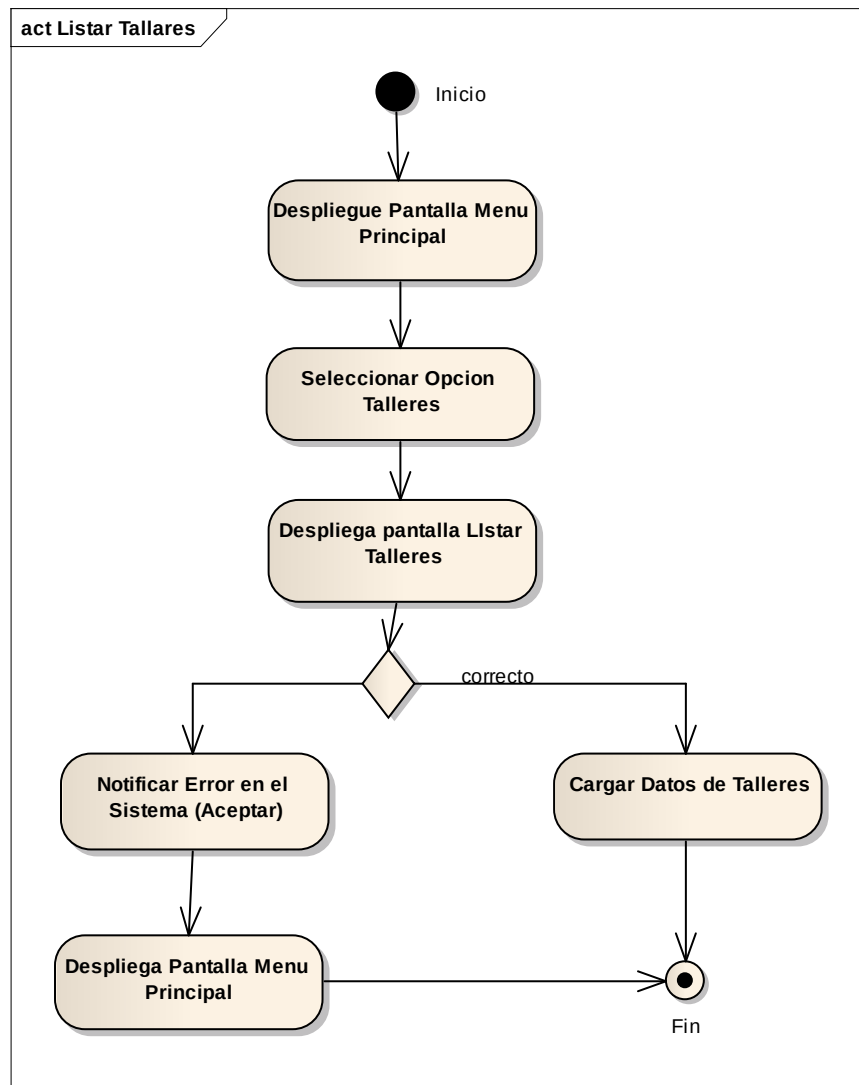


Figura N°70 Listar Talleres

Diagrama de Actividad: Registrar Talleres

Caso de uso: Registrar Talleres

Actores: Secretaria

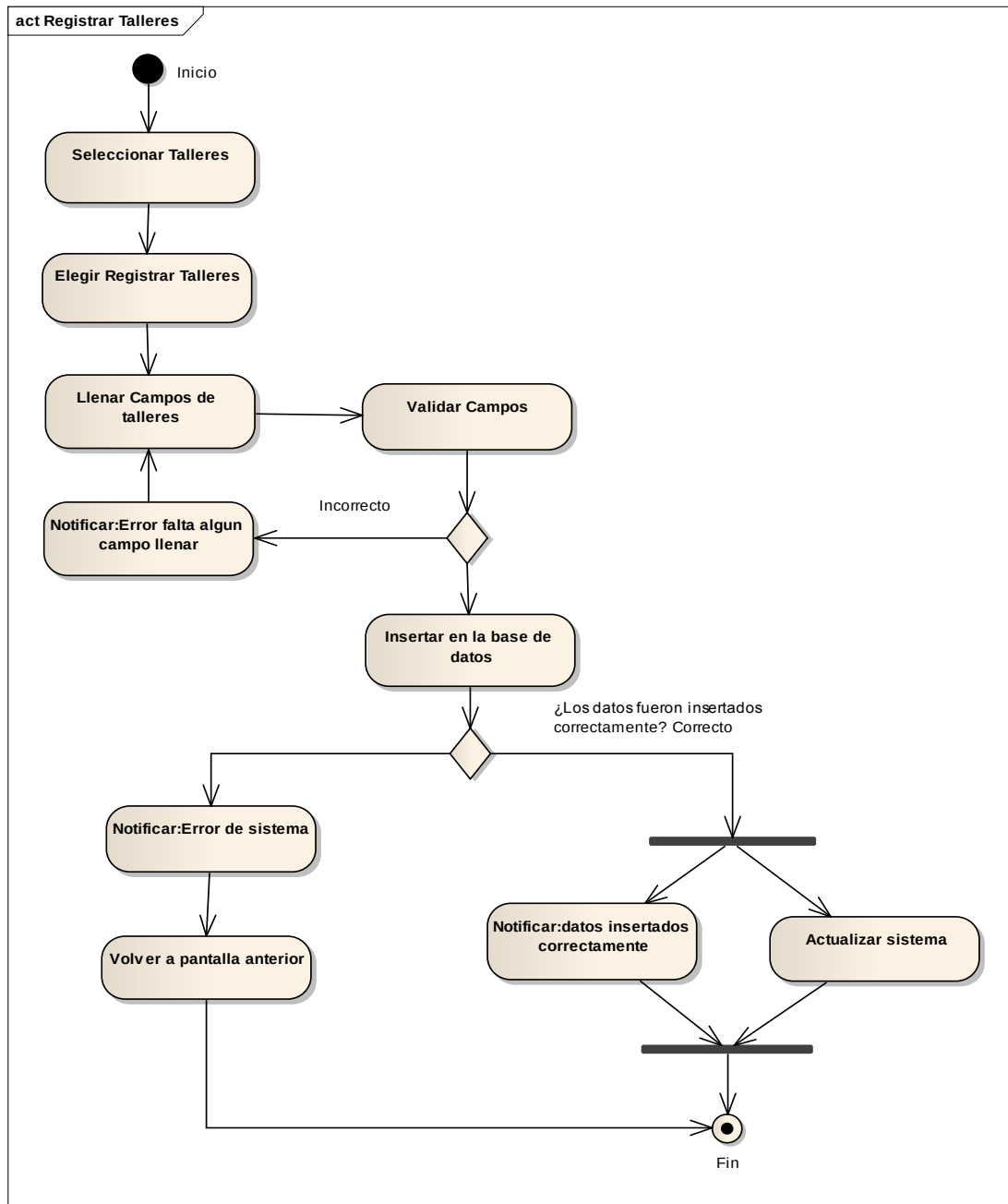


Figura N°71 Registrar Talleres

Diagrama de Actividad: Modificar Talleres

Caso de uso: Modificar Talleres

Actores: Secretaria

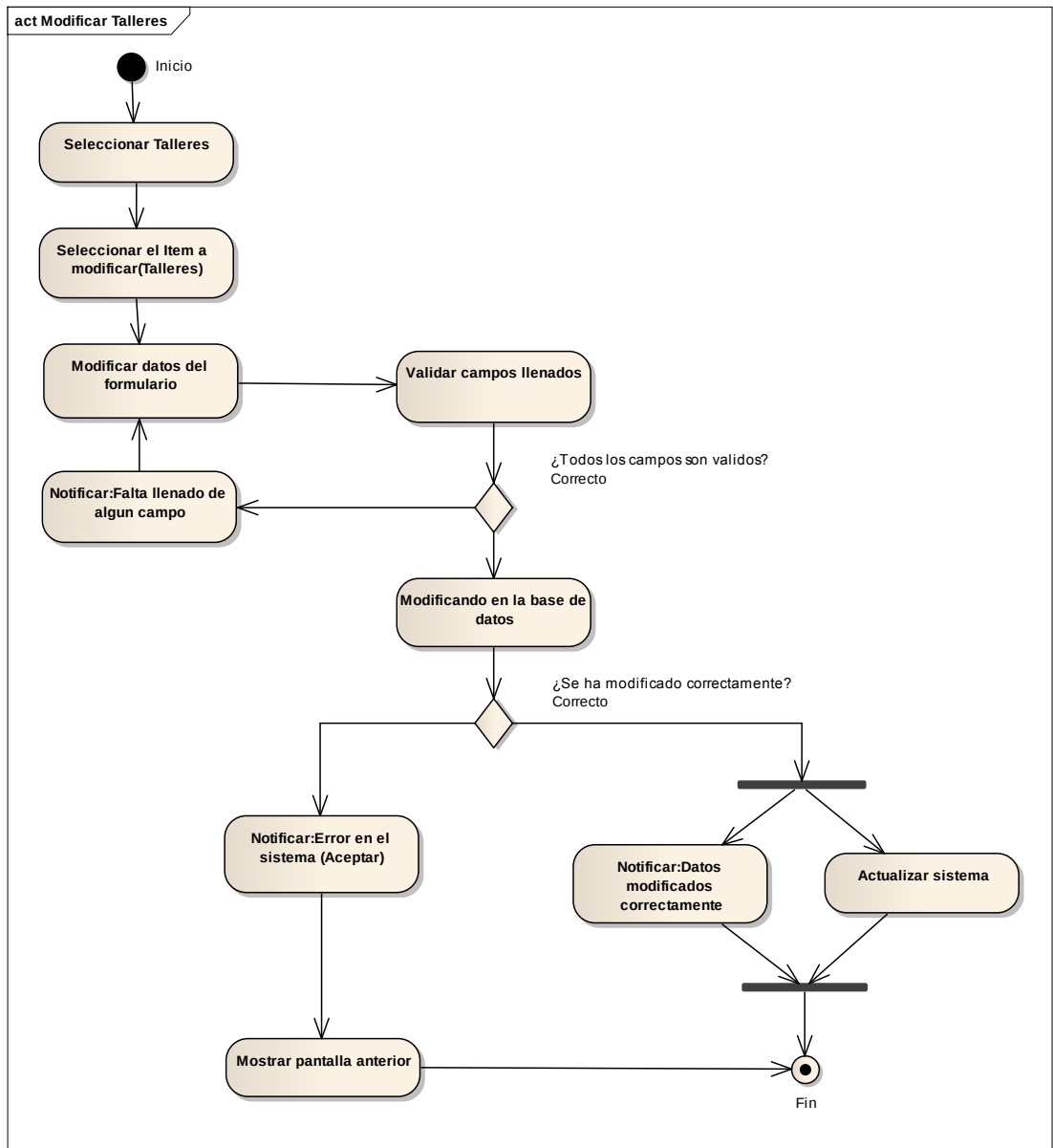


Figura N°72 Modificar Talleres

Diagrama de Actividad: Eliminar Talleres

Caso de uso: Eliminar Talleres

Actores: Secretaria

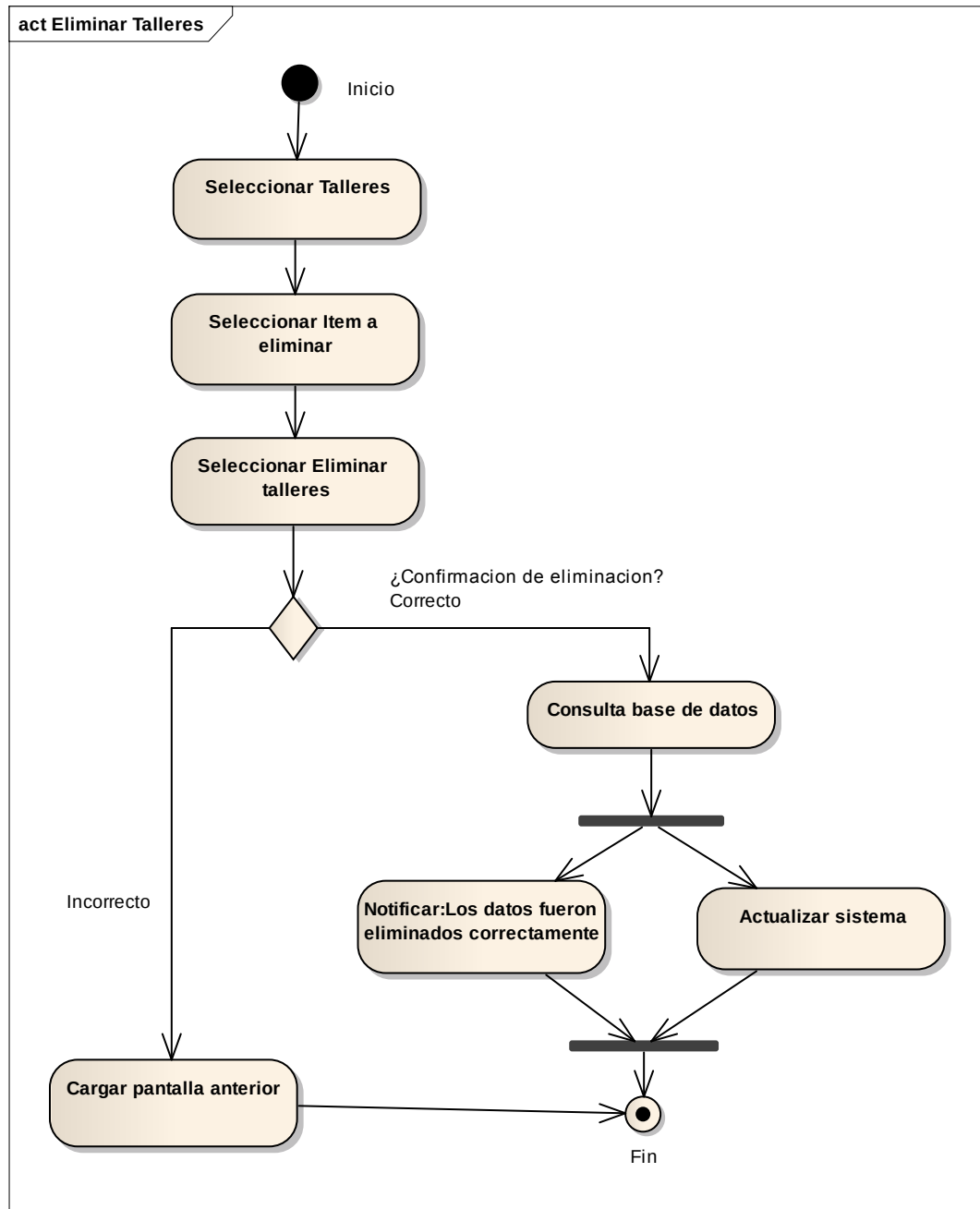


Figura N°73 Eliminar Talleres

Diagrama de Actividad: Subir Imagen

Caso de uso: Subir Imagen

Actores: Secretaria

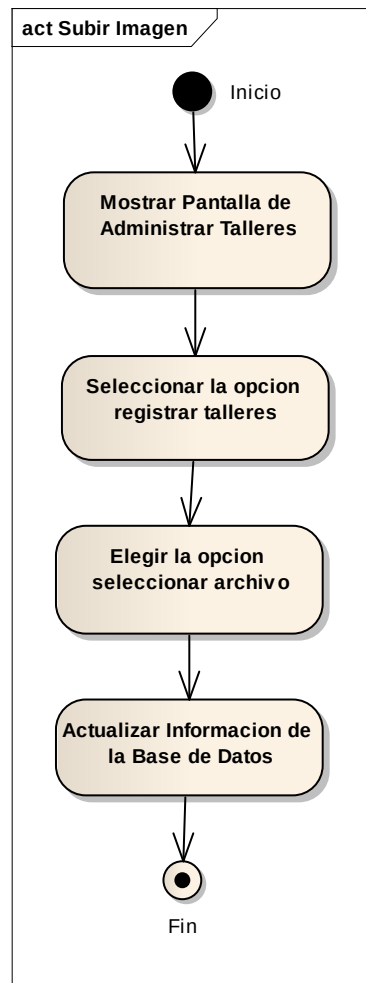


Figura N°74 Subir Imagen

Diagrama de Actividad: Listar Servicios_Anet

Caso de uso: Listar Servicios_Anet

Actores: Secretaria

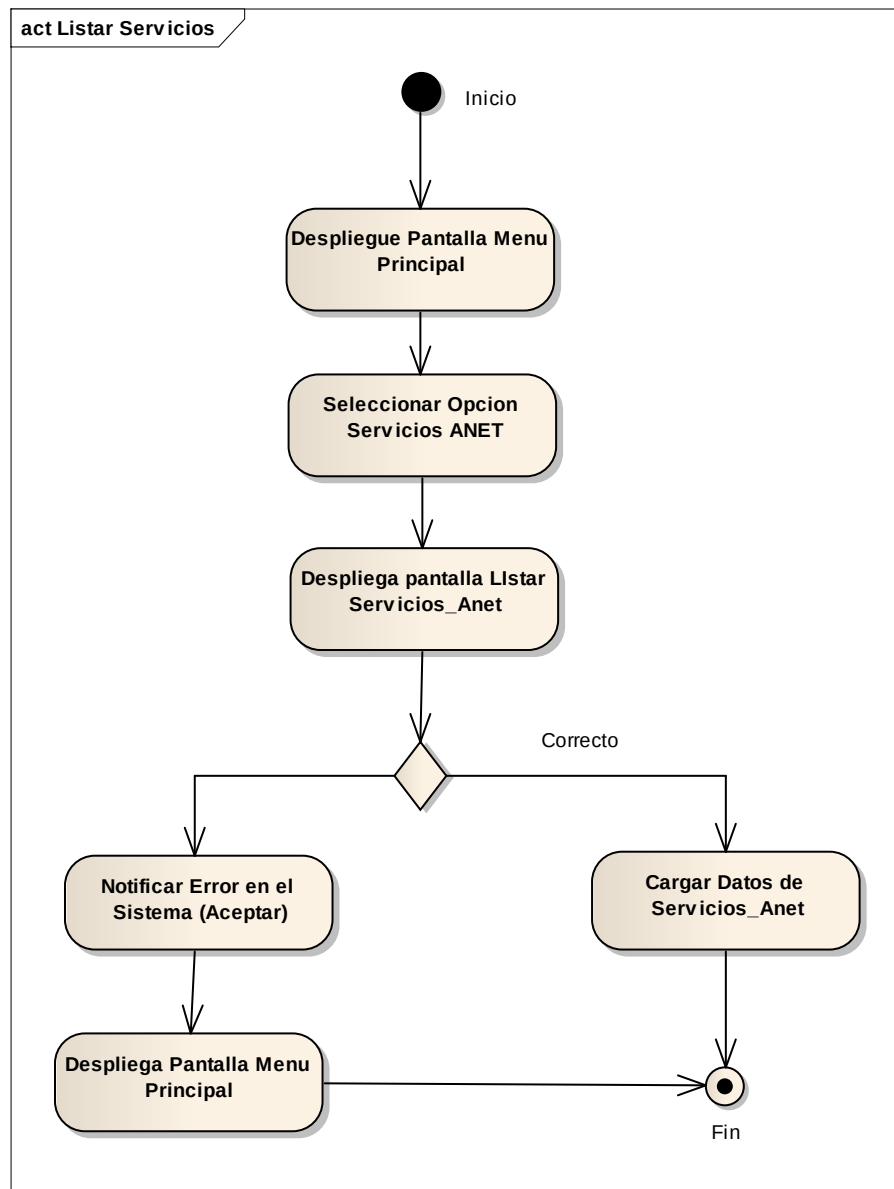


Figura N°75 Listar Servicios_Anet

Diagrama de Actividad: Registrar Servicios_Anet

Caso de uso: Registrar Servicios_Anet

Actores: Secretaria

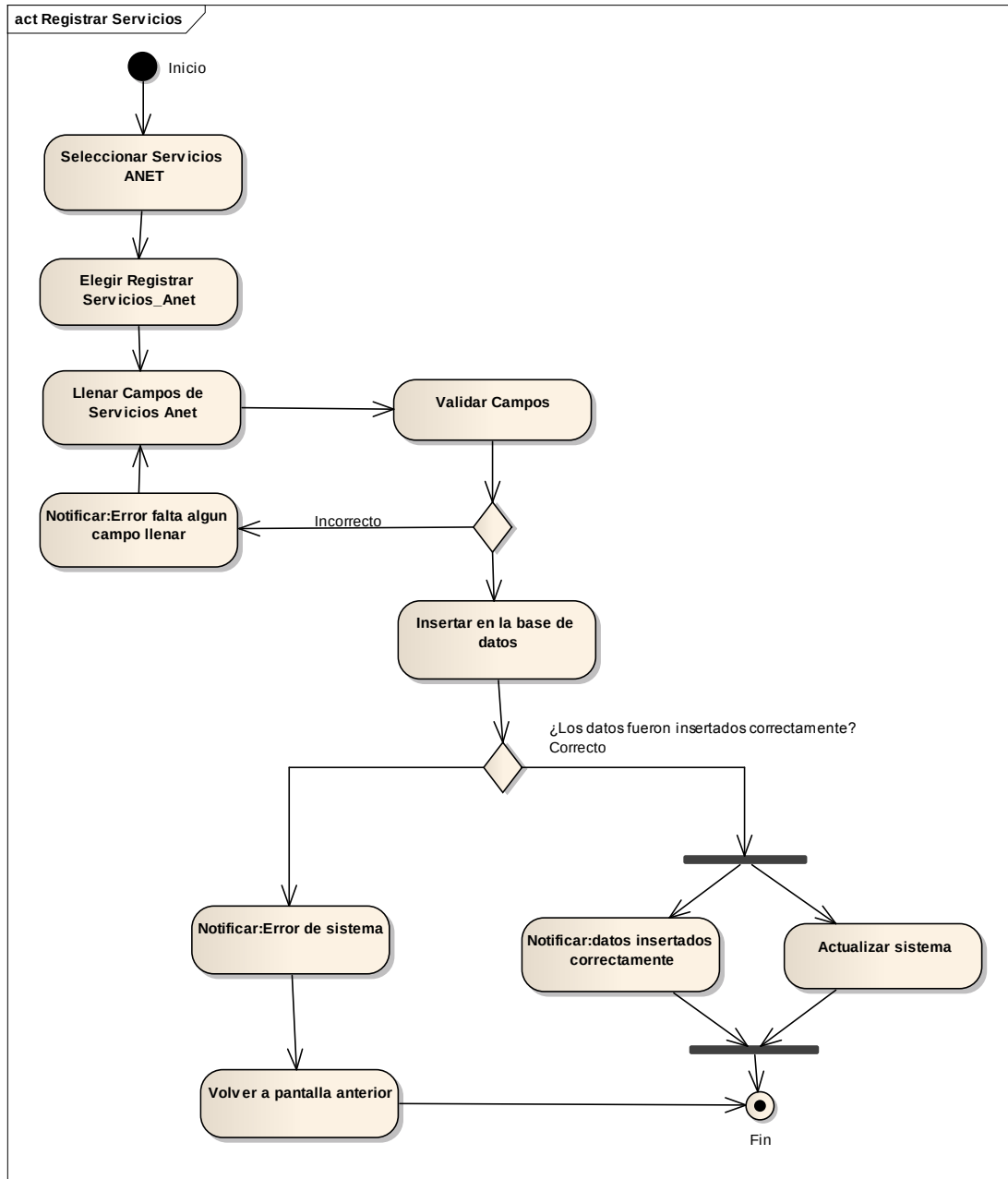


Figura N°76 Registrar Servicios_Anet

Diagrama de Actividad: Modificar Servicios_Anet

Caso de uso: Modificar Servicios_Anet

Actores: Secretaria

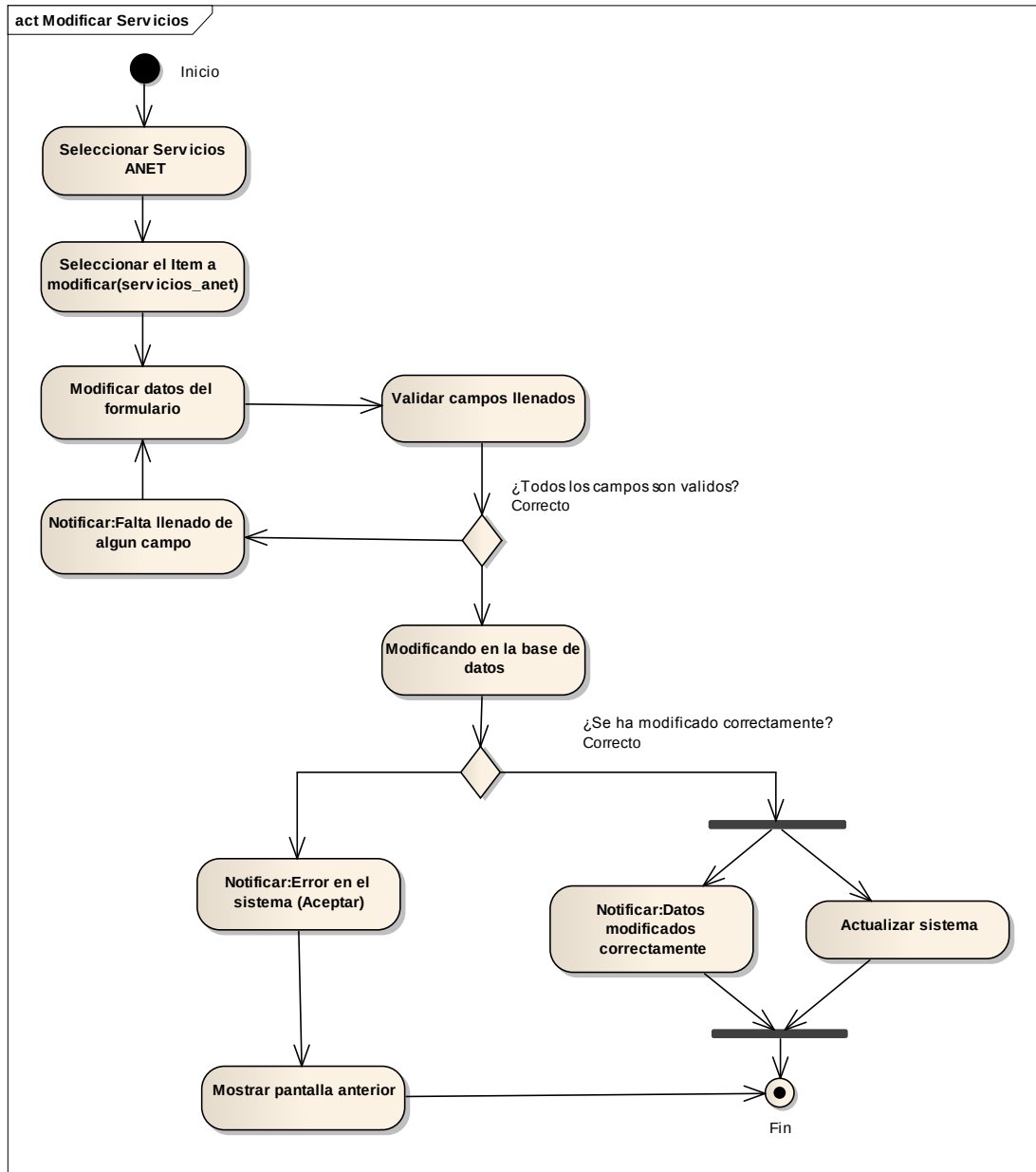


Figura N°77 Modificar Servicios_Anet

Diagrama de Actividad: Eliminar Servicios_Anet

Caso de uso: Eliminar Servicios_Anet

Actores: Secretaria

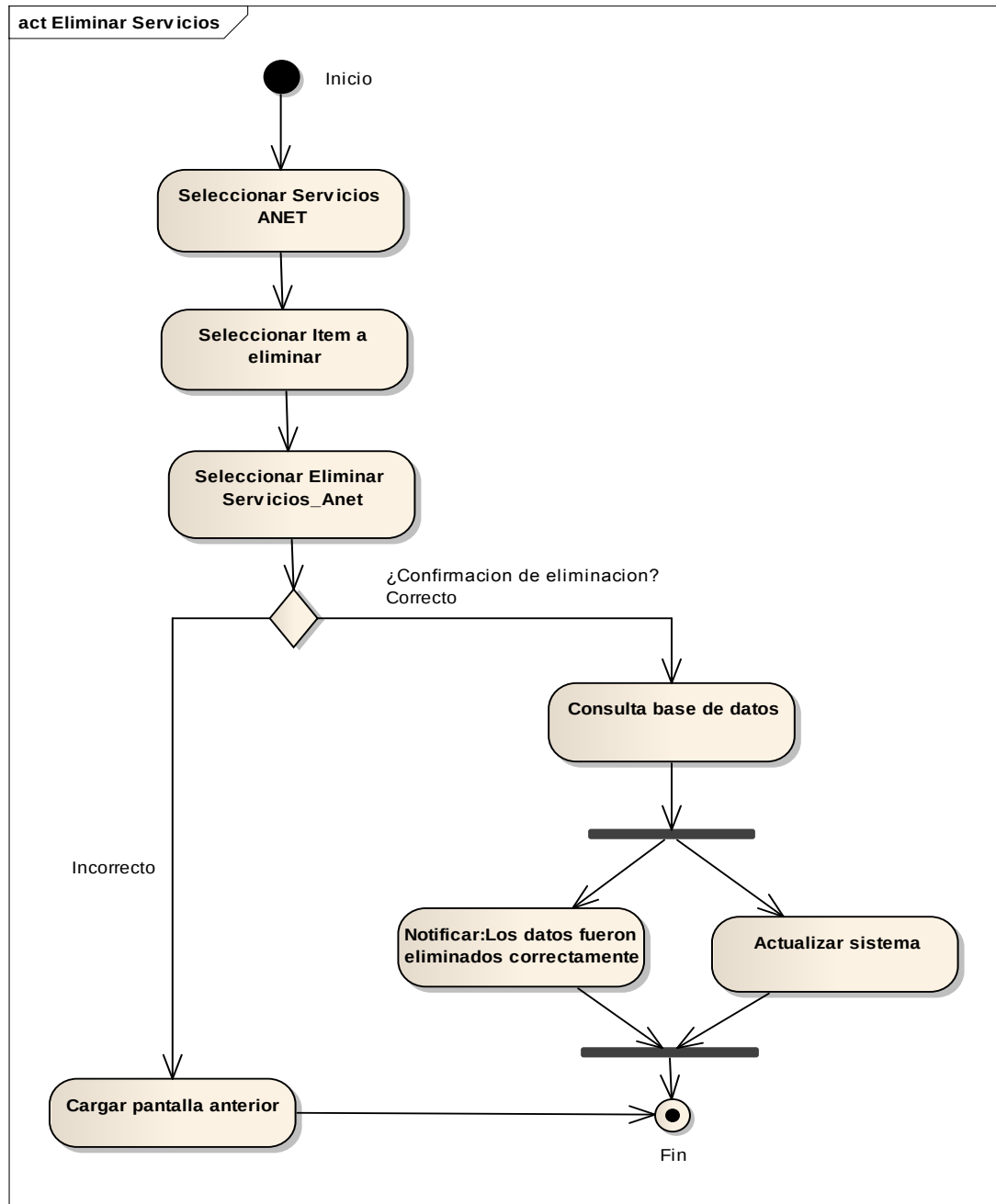


Figura N°78 Eliminar Servicios_Anet

Diagrama de Actividad: Subir Imagen

Caso de uso: Subir Imagen

Actores: Secretaria

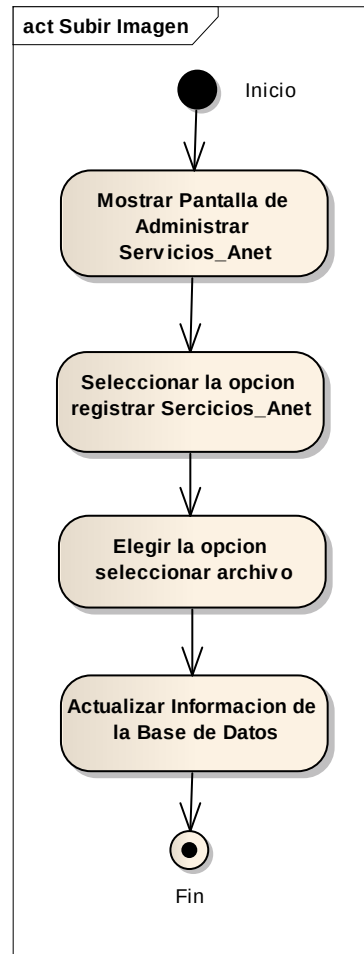


Figura N°79 Subir Imagen

Diagrama de Actividad: Reportes Personal

Caso de uso: Reportes Personal

Actores: Director, Secretaria

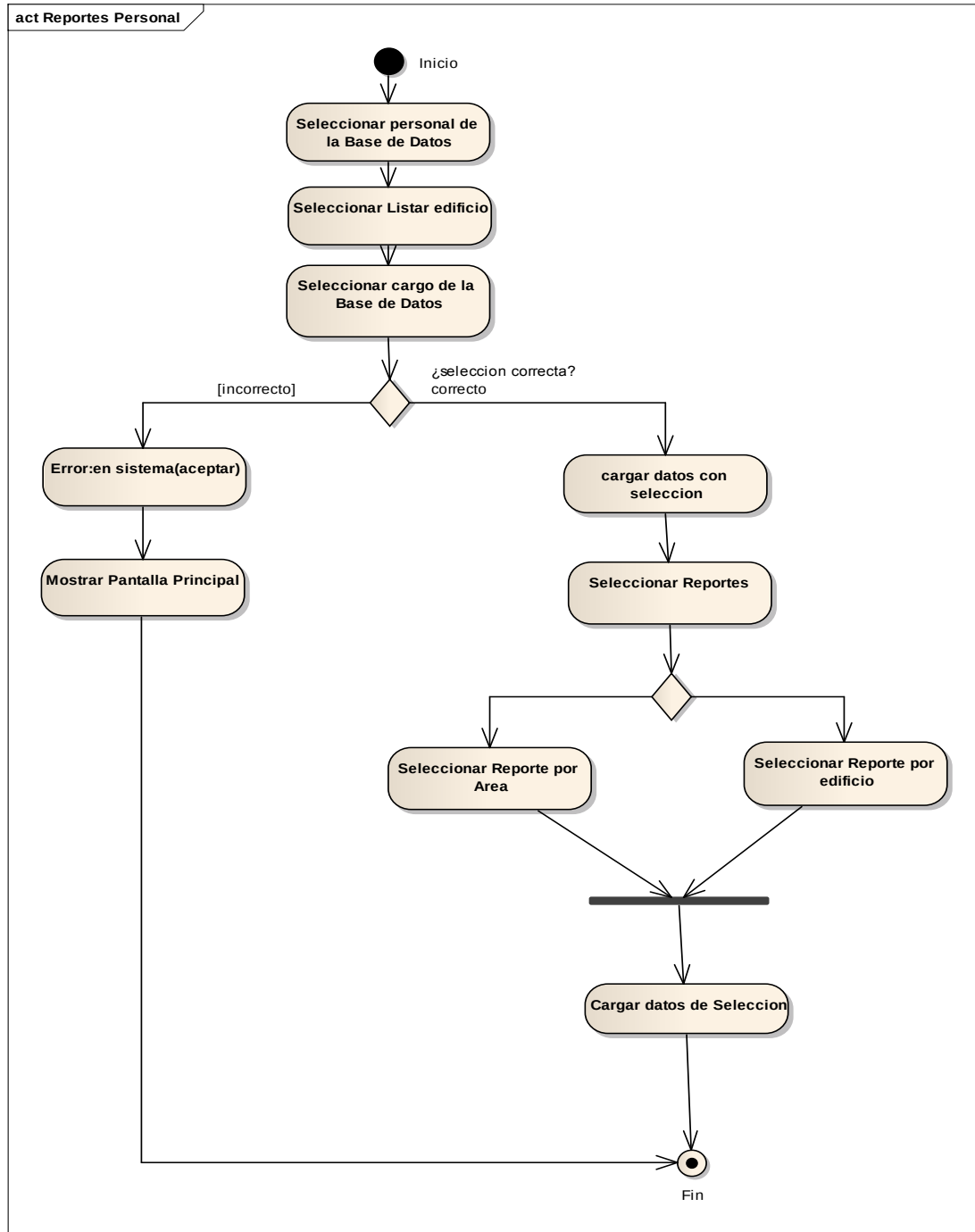


Figura N°80 Reportes Personal

Diagrama de Actividad: Reportes Edificios

Caso de uso: Reportes Edificios

Actores: Director, Secretaria

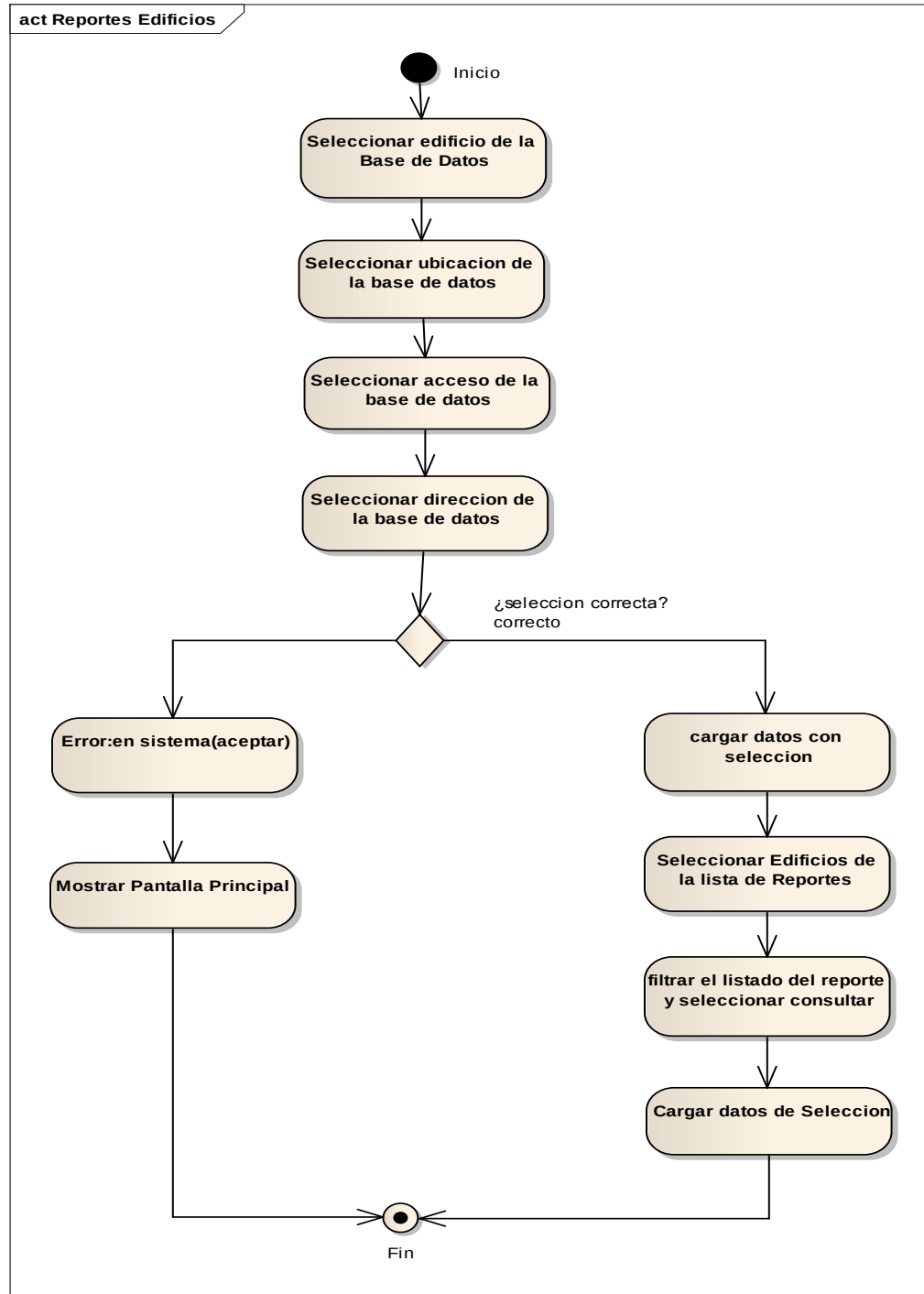


Figura N°81 Reportes Edificios

Diagrama de Actividad: Reportes Mantenimientos

Caso de uso: Reportes Mantenimientos

Actores: Director, Secretaria

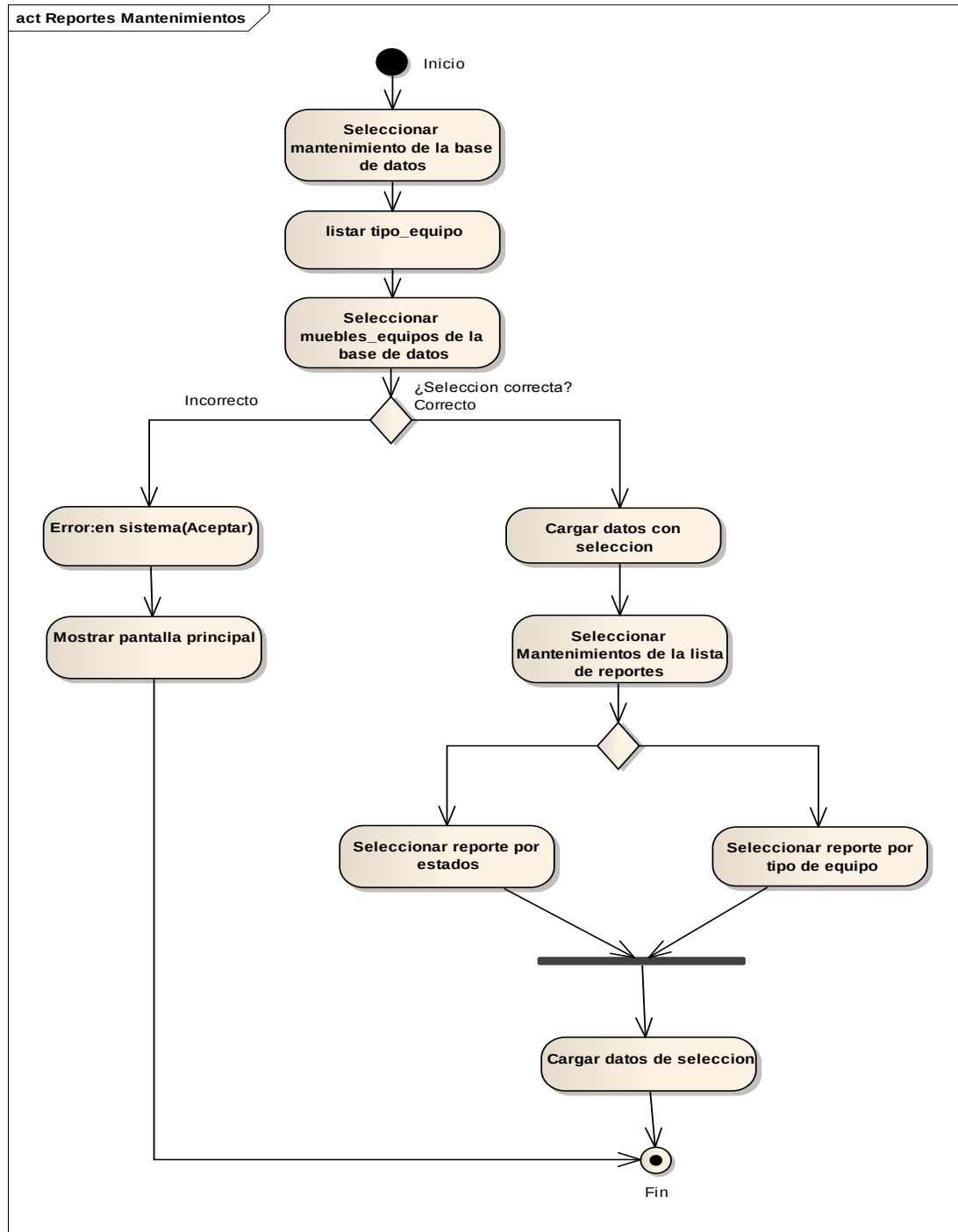


Figura N°82 Reportes Mantenimientos

Diagrama de Actividad: Reportes Muebles y Equipos

Caso de uso: Reportes Muebles y Equipos

Actores: Director, Secretaria

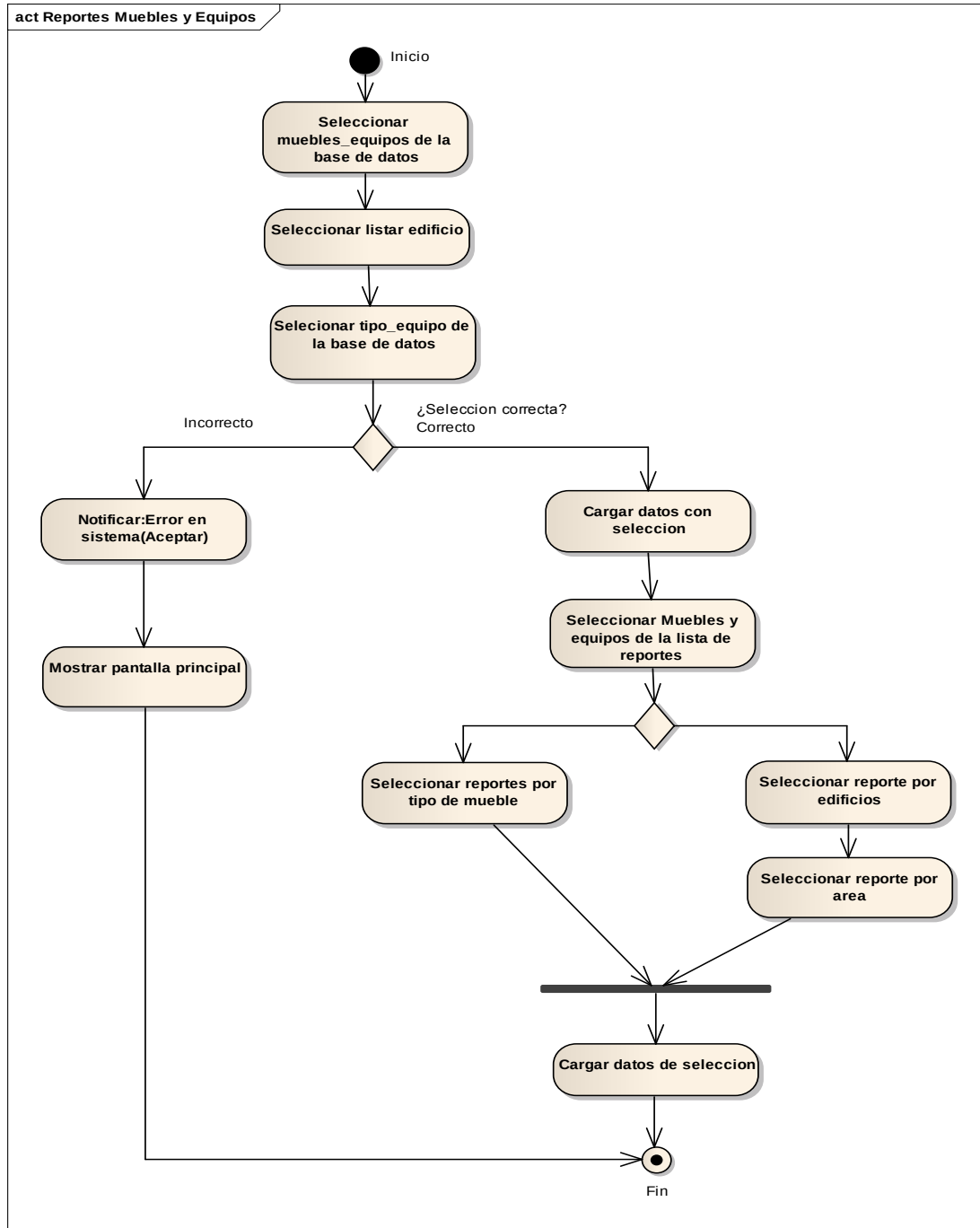


Figura N°83 Reportes Muebles y Equipos

MODULO DE INFORMACION

Diagrama de Actividad: Seleccionar Edificios

Caso de uso: Seleccionar Edificios

Actores: Invitado

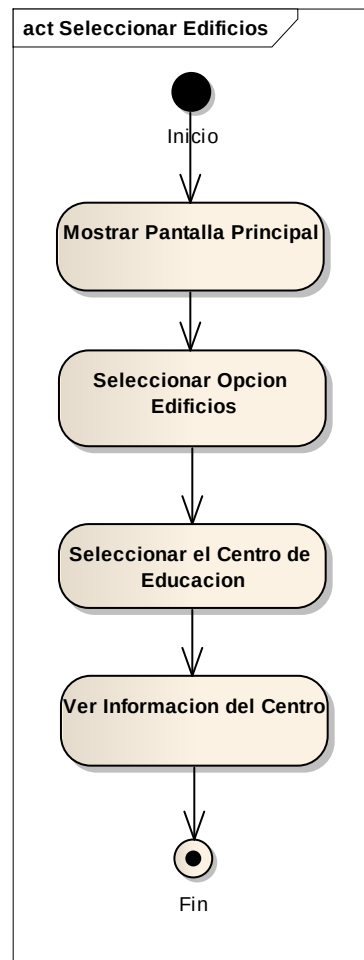


Figura N°84 Seleccionar Edificios

Diagrama de Actividad: Seleccionar Contáctenos

Caso de uso: Seleccionar Contáctenos

Actores: Invitado

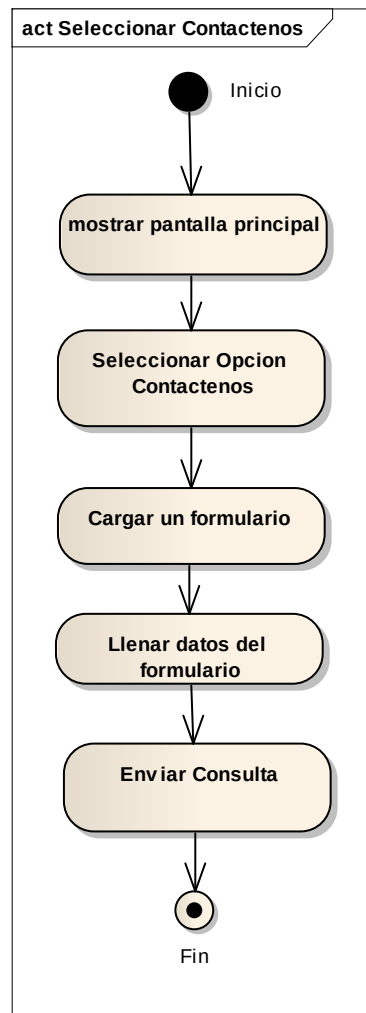


Figura N°85 Seleccionar Contáctenos

II.1.3.8 DIAGRAMAS DE SECUENCIA

II.1.3.8.1 Introducción

El Diagrama de Secuencia es uno de los diagramas más efectivos para modelar interacción entre objetos en un sistema. Un diagrama de secuencia se modela para cada caso de uso. Mientras que el diagrama de caso de uso permite el modelado de una vista 'del negocio' del escenario, el diagrama de secuencia contiene detalles de implementación del escenario, incluyendo los objetos y clases que se usan para implementar el escenario, y mensajes pasados entre los objetos.

Un diagrama de secuencia muestra los objetos que intervienen en el escenario con líneas discontinuas verticales, y los mensajes pasados entre los objetos como vectores horizontales. Los mensajes se dibujan cronológicamente desde la parte superior del diagrama a la parte inferior; la distribución horizontal de los objetos es arbitraria.

II.1.3.8.2 Propósito

- Comprender la dinámica del sistema deseado para la organización.
- Identificar clases de análisis y diseño.

II.1.3.8.3 Alcance

- Describe la dinámica de sistema en el tiempo de vida de las clases u objetos
- Definir un diagrama de secuencia para cada caso de uso del sistema.

Diagrama de Secuencia: Conectarse al Sistema

Caso de uso: Conectarse al Sistema

Actores: Director, Secretaria

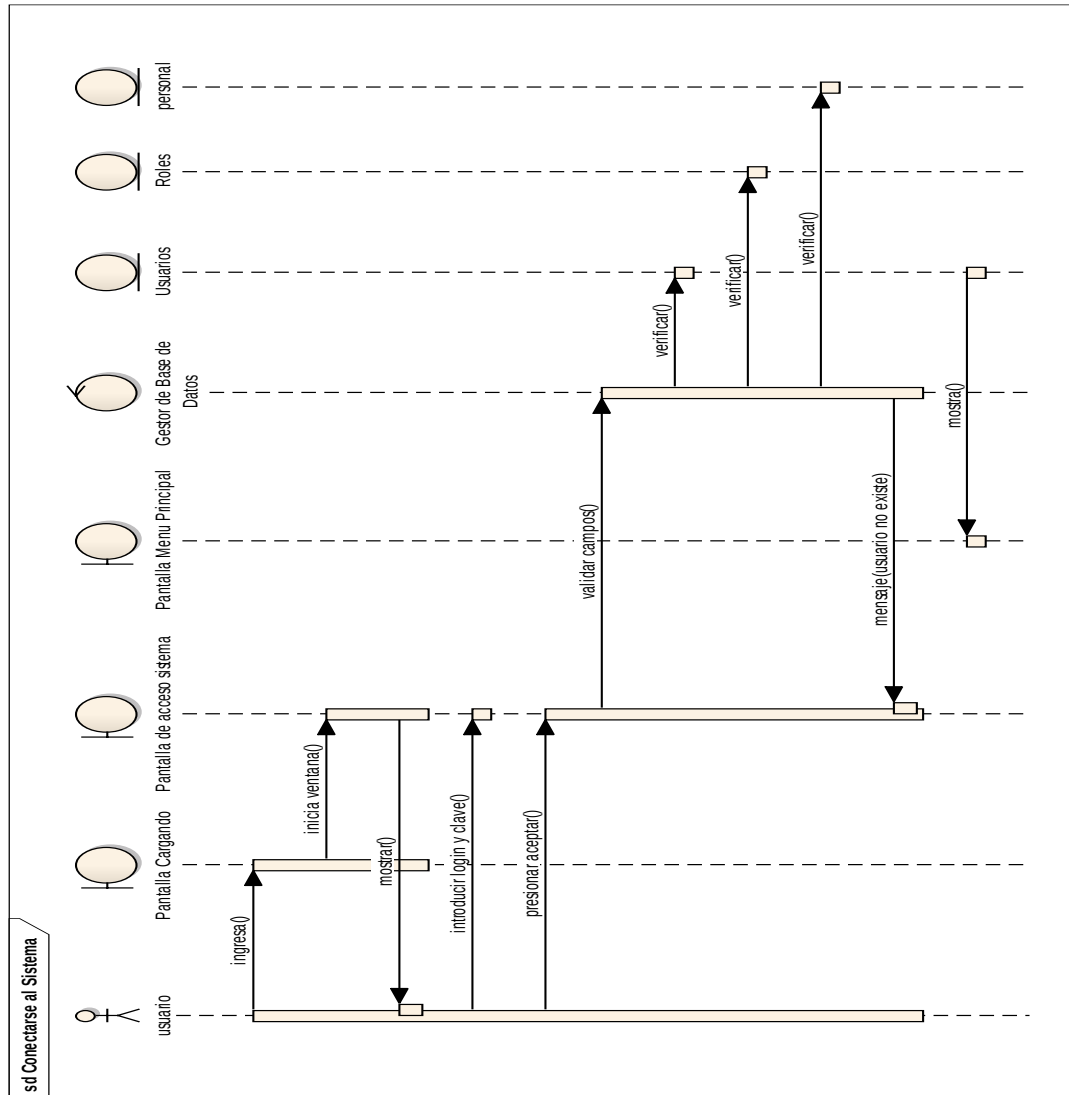


Figura N°86 Diagrama de Secuencia: Conectarse al Sistema

Diagrama de Secuencia: Listar Usuarios

Caso de uso: Listar Usuarios

Actor: Director

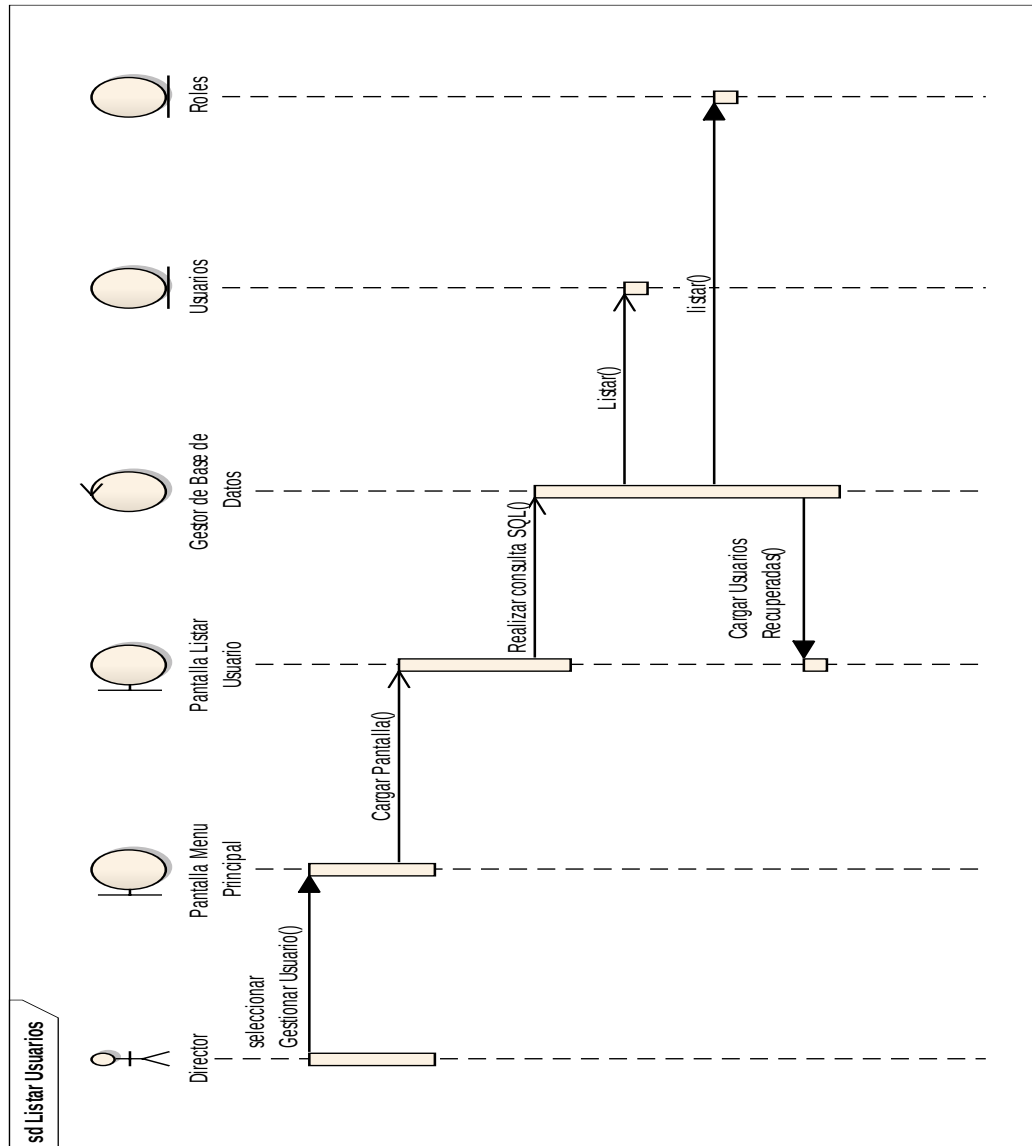


Figura N°87 Diagrama de Secuencia: Listar Usuarios

Diagrama de Secuencia: Registrar Usuario

Caso de uso: Registrar Usuarios

Actor: Director

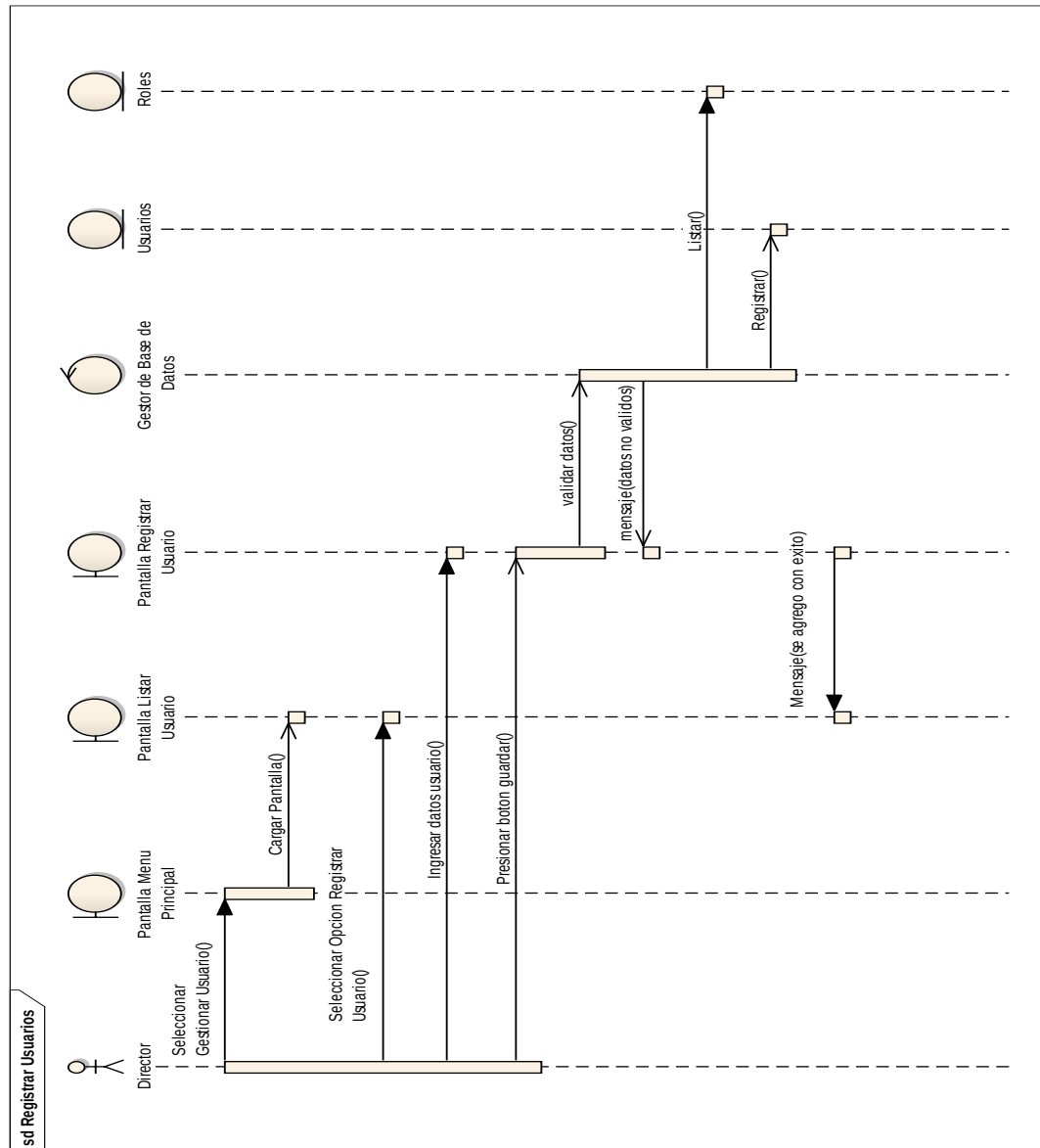


Figura N°88 Diagrama de Secuencia: Registrar Usuario

Diagrama de Secuencia: Modificar Usuario

Caso de uso: Modificar Usuario

Actor: Director

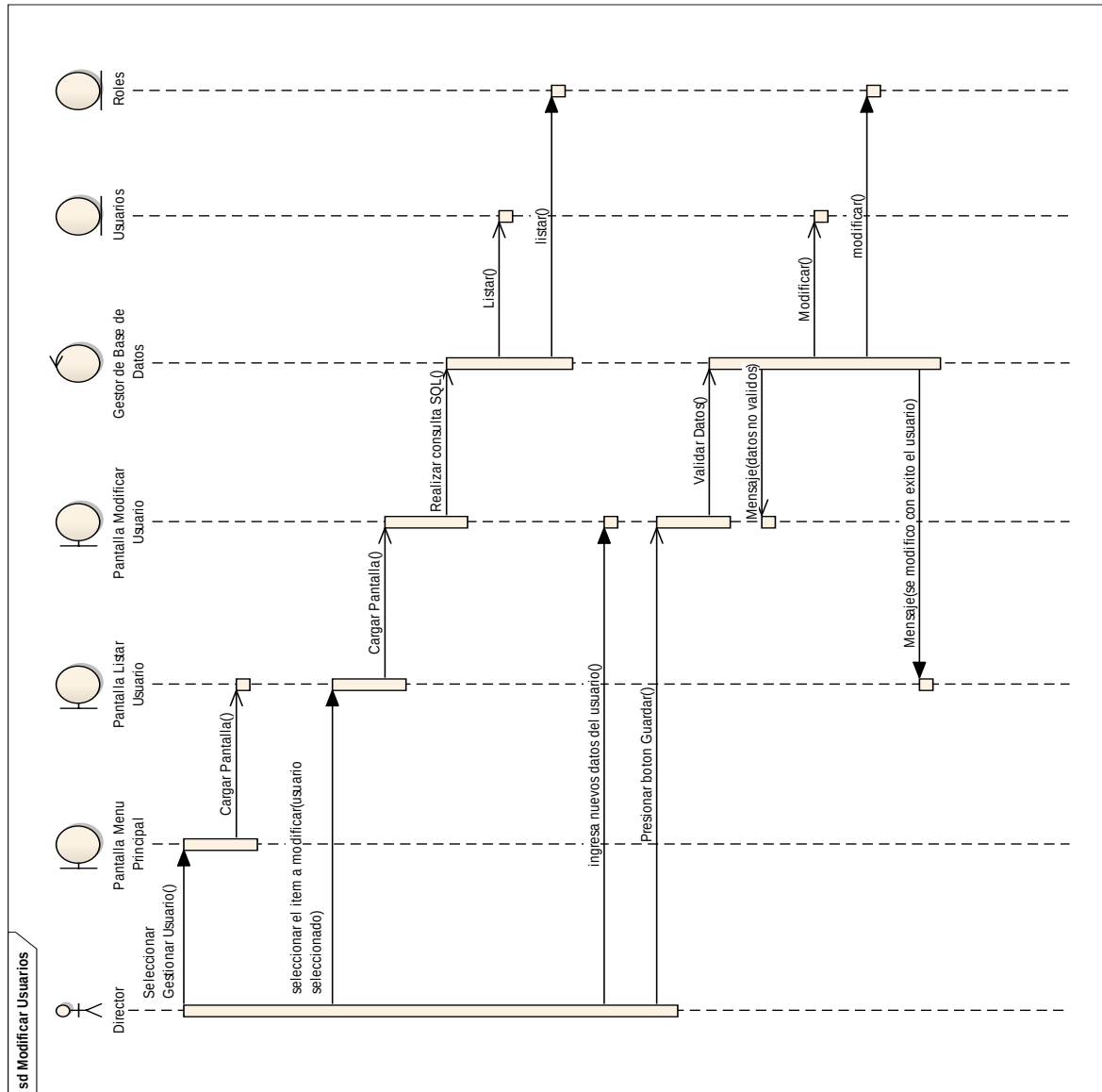


Figura N°89 Diagrama de Secuencia: Modificar Usuario

Diagrama de Secuencia: Eliminar Usuario

Caso de uso: Eliminar Usuario

Actor: Director

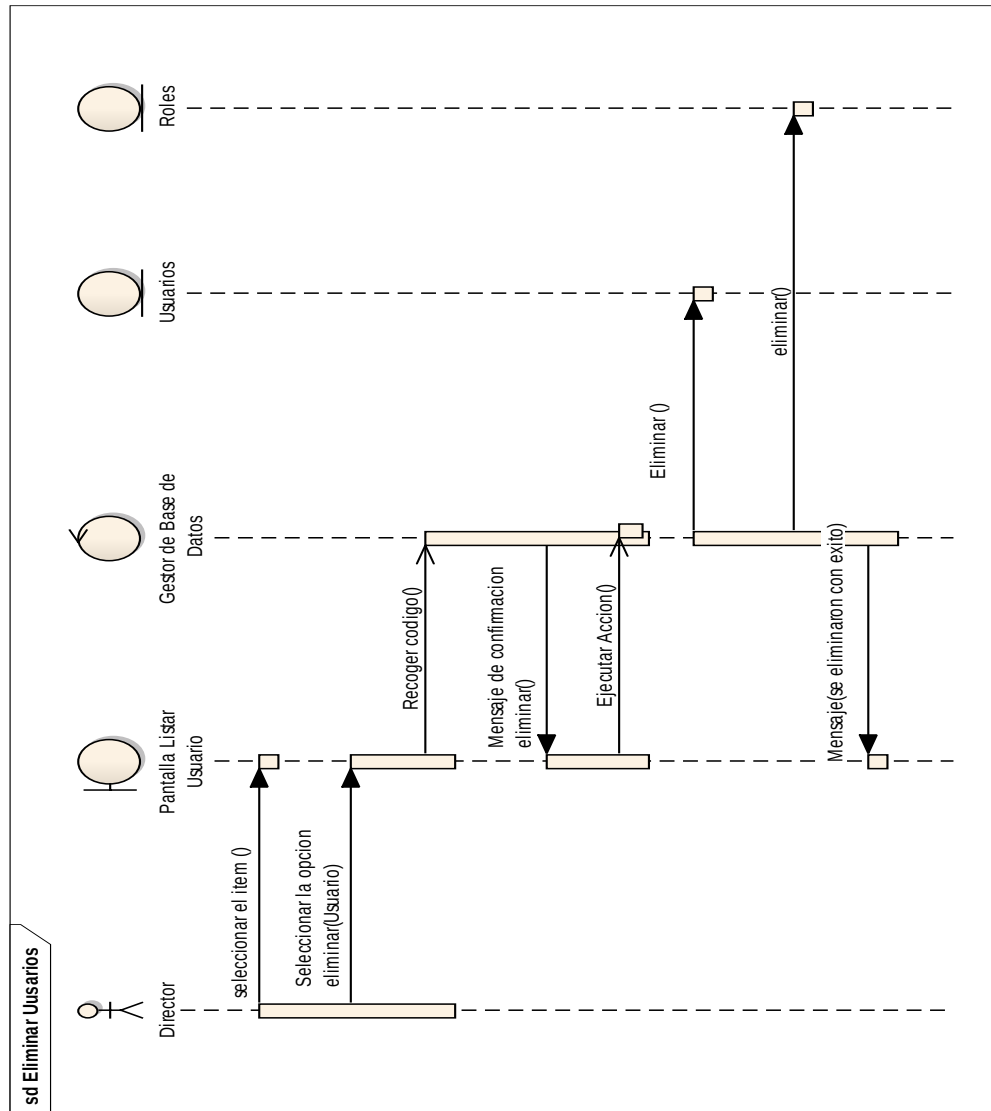


Figura N°90 Diagrama de Secuencia: Eliminar Usuario

Diagrama de Secuencia: Listar Edificio

Caso de uso: Listar Edificio

Actor: Director

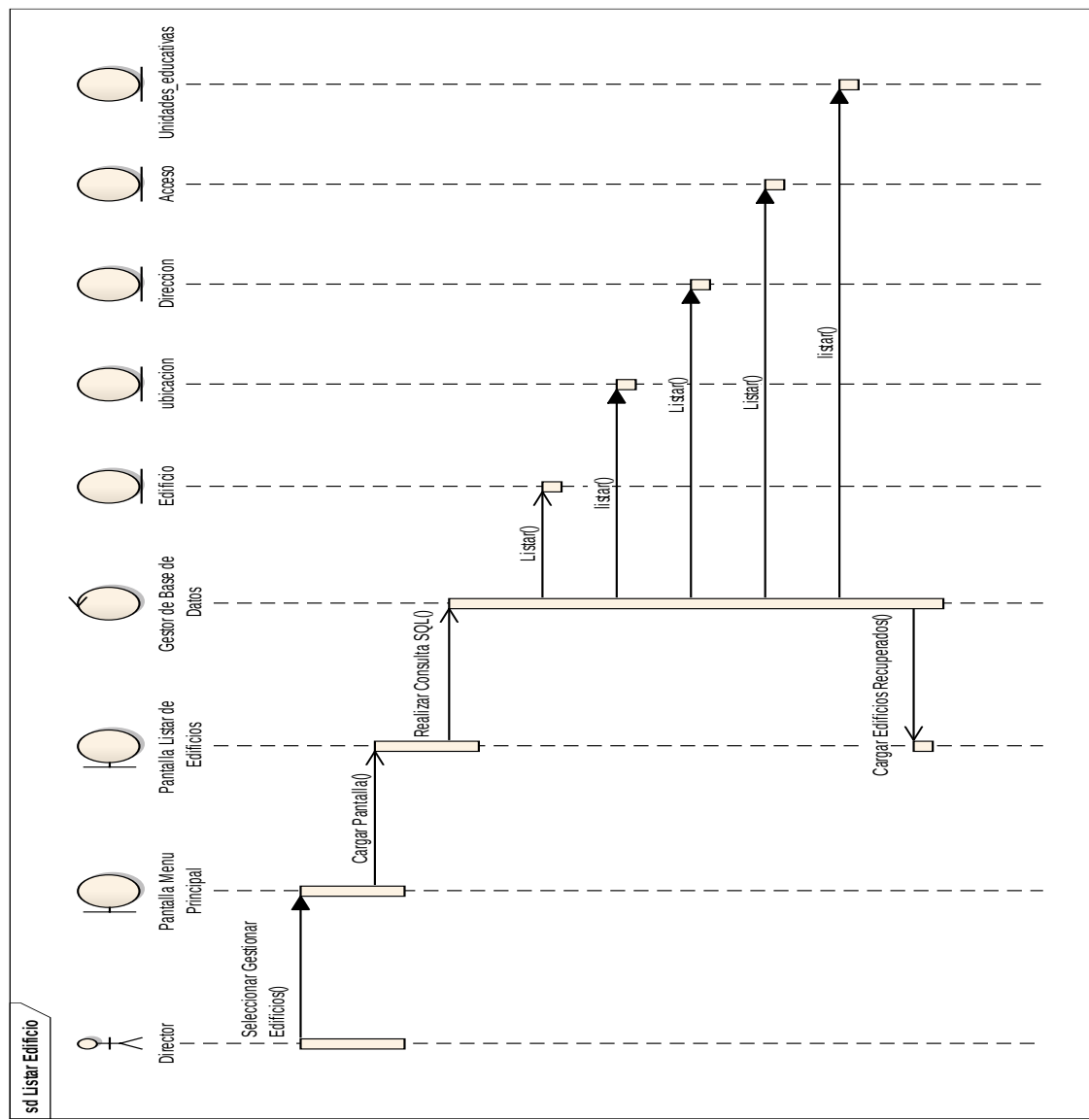


Figura N°91 Diagrama de Secuencia: Listar Edificio

Diagrama de Secuencia: Registrar Edificio

Caso de uso: Registrar Edificio

Actor: Director

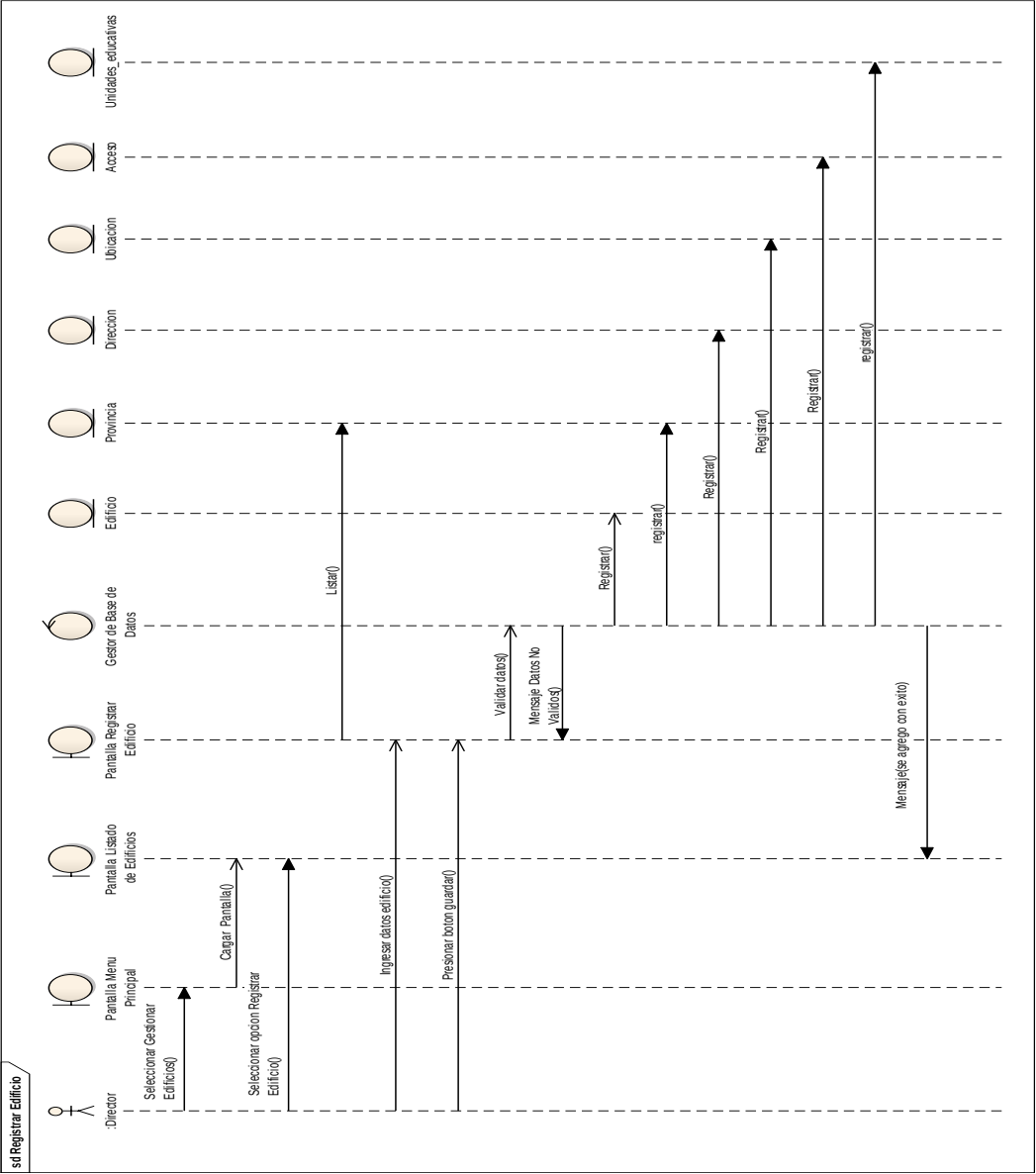


Figura N°92 Diagrama de Secuencia: Registrar Edificio

Diagrama de Secuencia: Modificar Edificio

Caso de uso: Modificar Edificio

Actor: Director

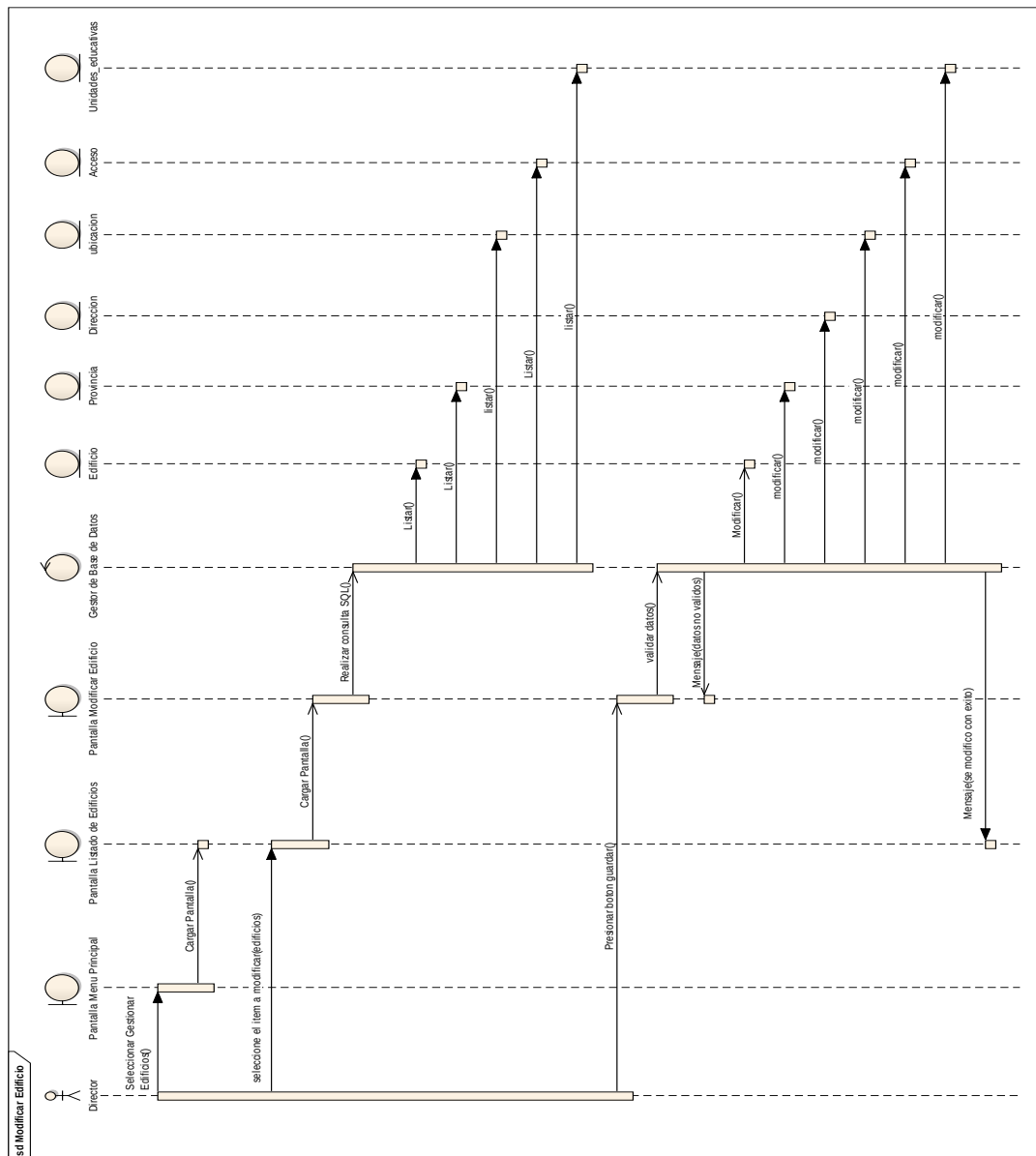


Figura N°93 Diagrama de Secuencia: Modificar Edificio

Diagrama de Secuencia: Eliminar Edificio

Caso de uso: Eliminar Edificio

Actor: Director

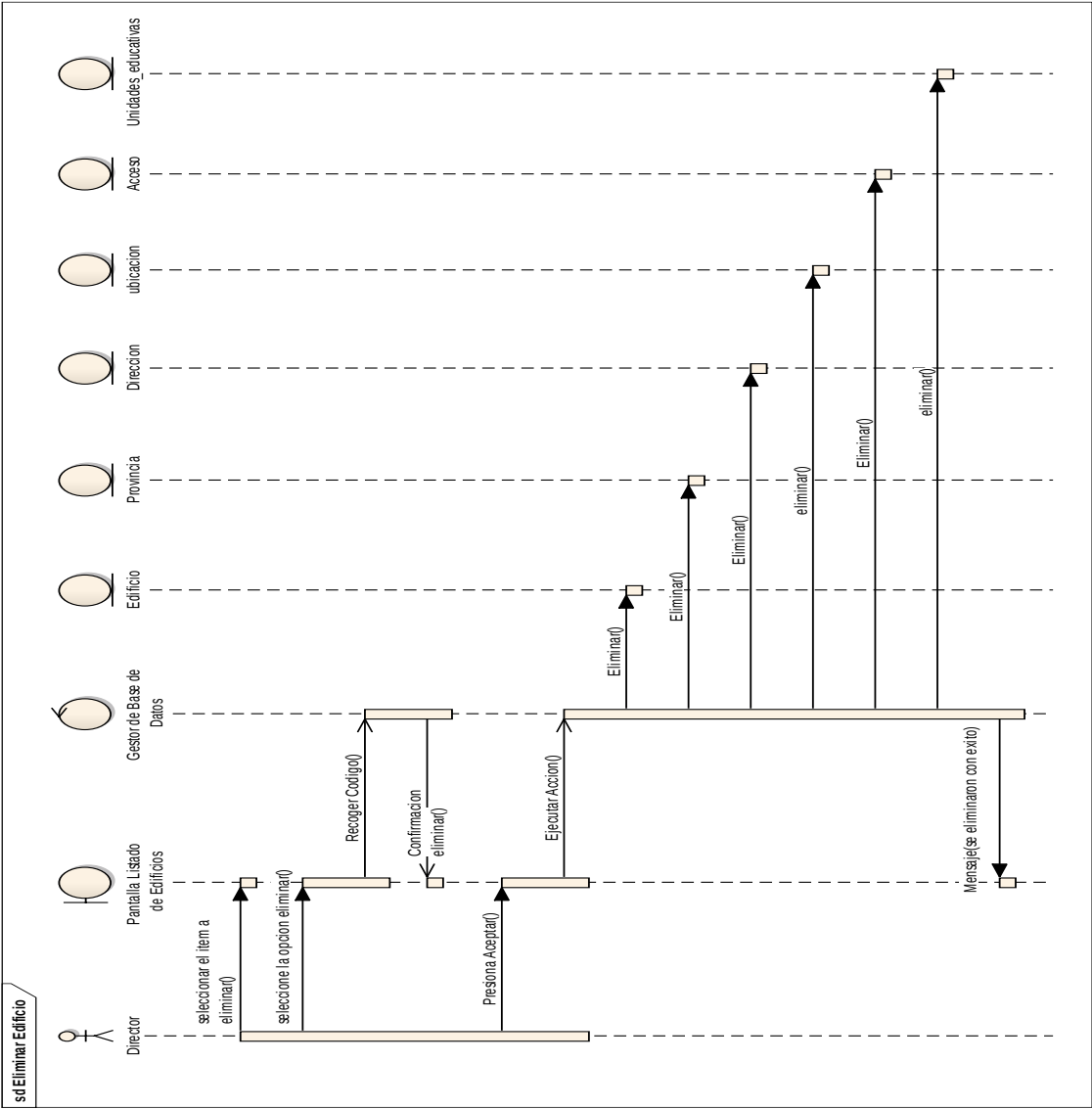


Figura N°94 Diagrama de Secuencia: Eliminar Edificio

Diagrama de Secuencia: Filtrar Listado

Caso de uso: Filtrar Listado

Actor: Director

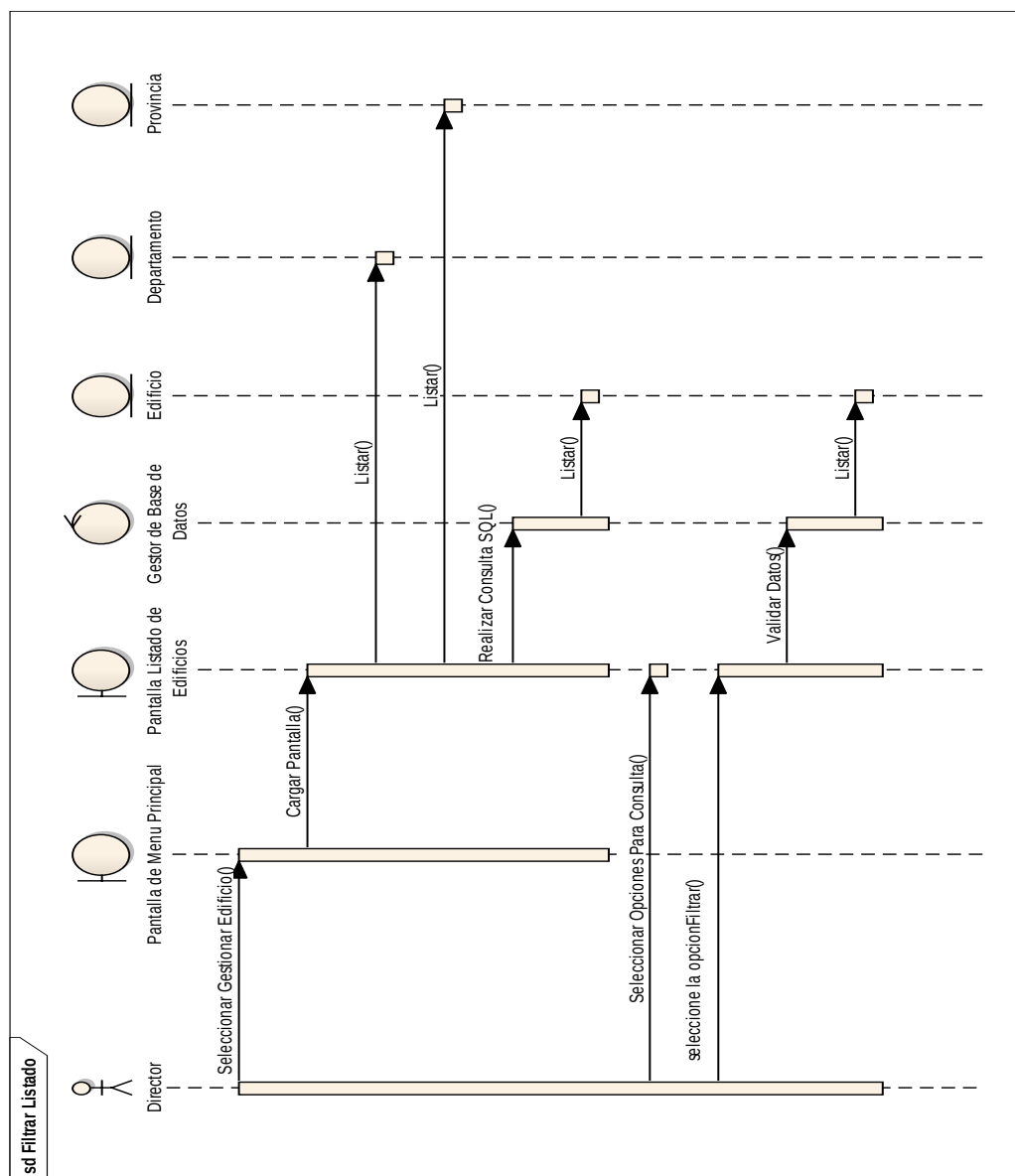


Figura N°95 Diagrama de Secuencia: Filtrar Listado

Diagrama de Secuencia: Imprimir Lista de Edificios

Caso de uso: Imprimir Lista de Edificios

Actor: Director

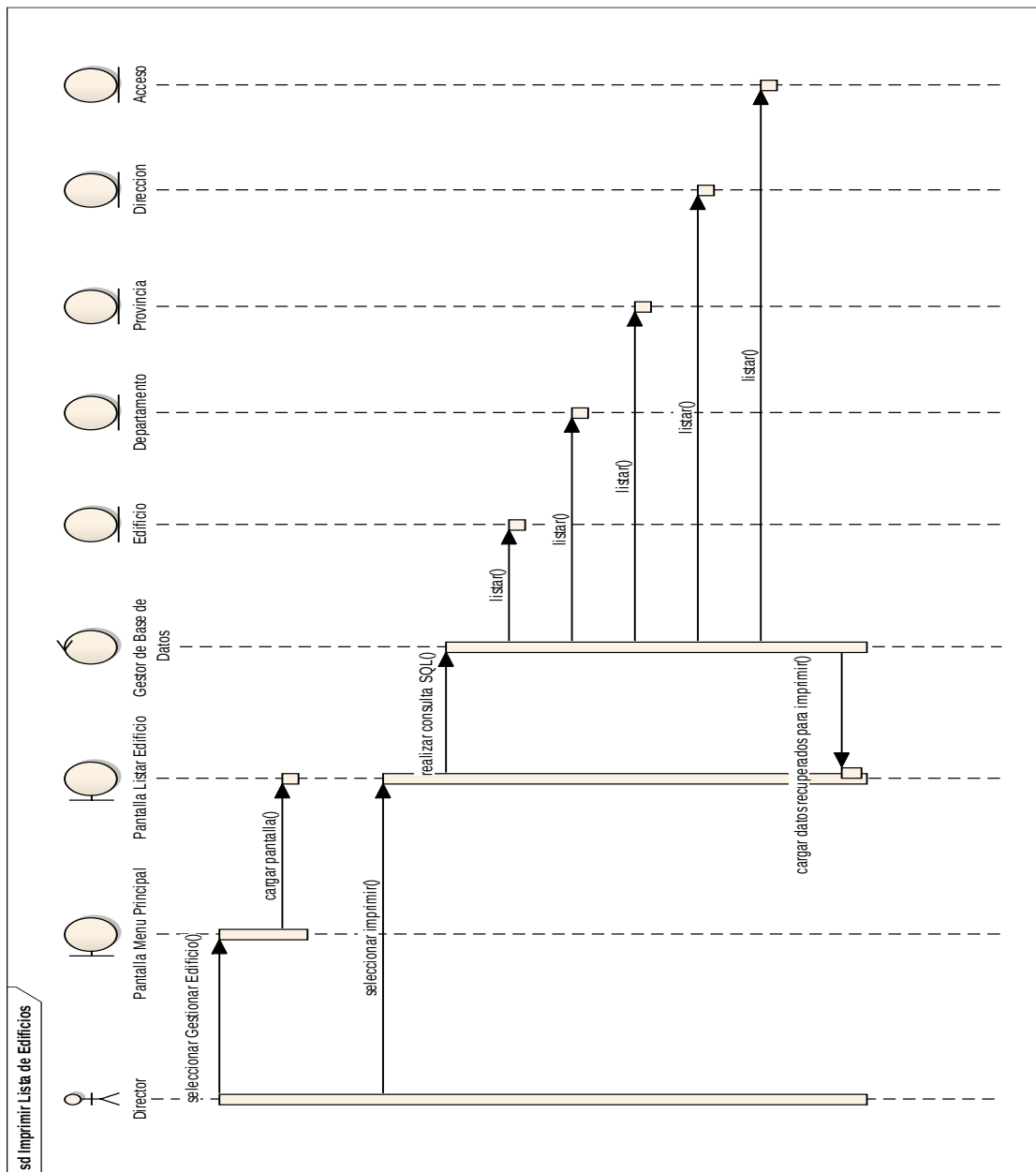


Figura N°96 Diagrama de Secuencia: Imprimir Lista de Edificios

Diagrama de Secuencia: Listar Personal

Caso de uso: Listar Personal

Actor: Director

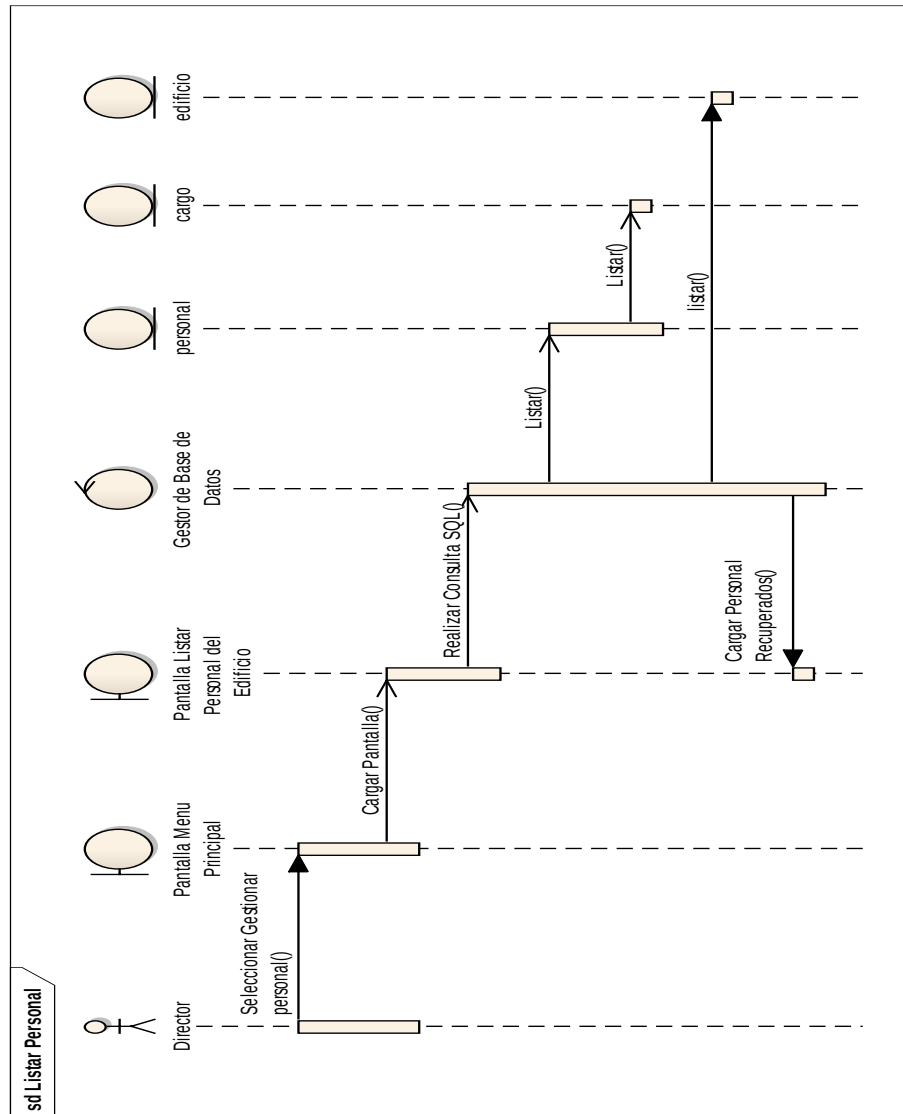


Figura N°97 Diagrama de Secuencia: Listar Personal

Diagrama de Secuencia: Registrar Personal

Caso de uso: Registrar Personal

Actor: Director

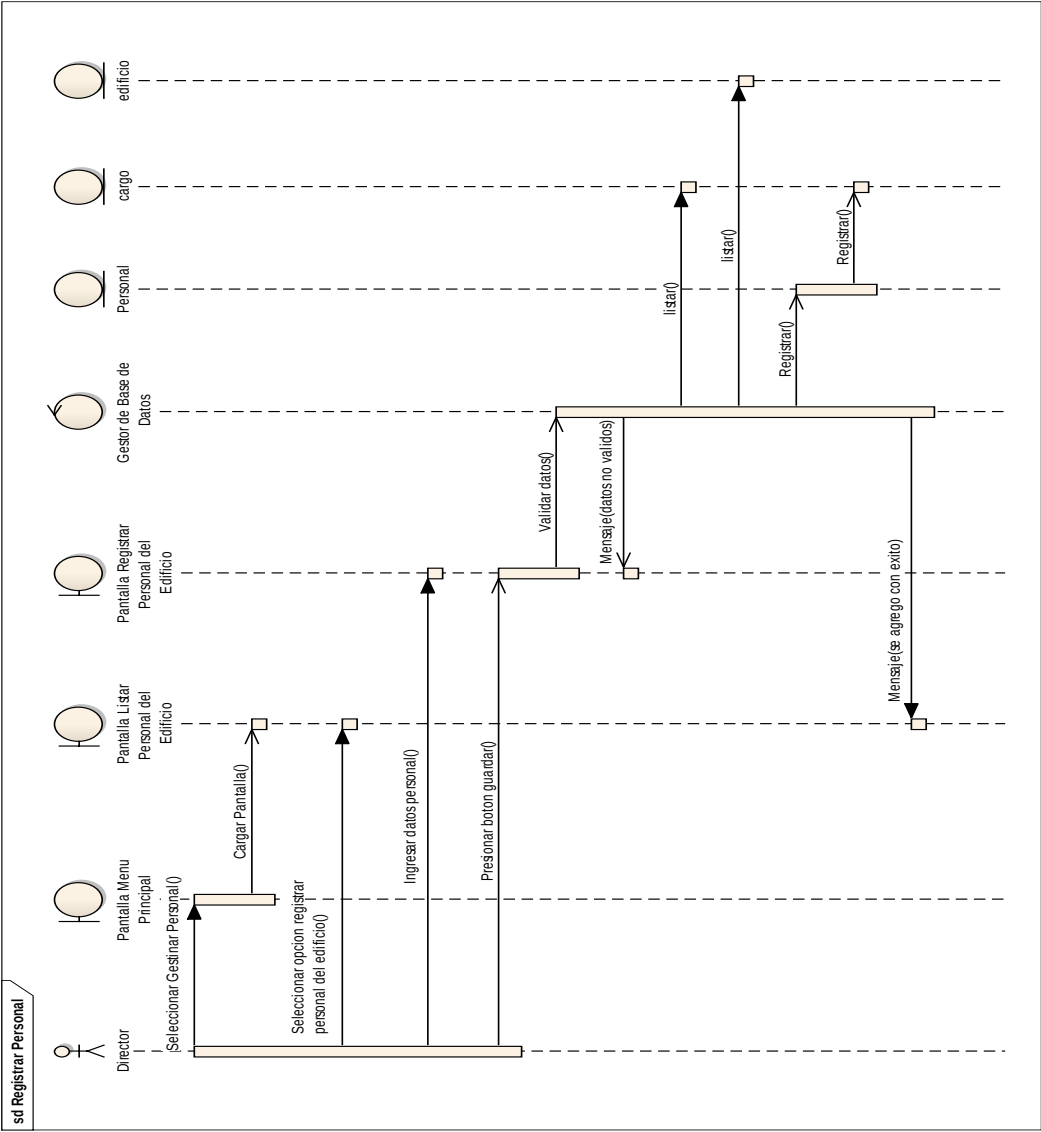


Figura N°98 Diagrama de Secuencia: Registrar Personal

Diagrama de Secuencia: Modificar Personal

Caso de uso: Modificar Personal

Actor: Director

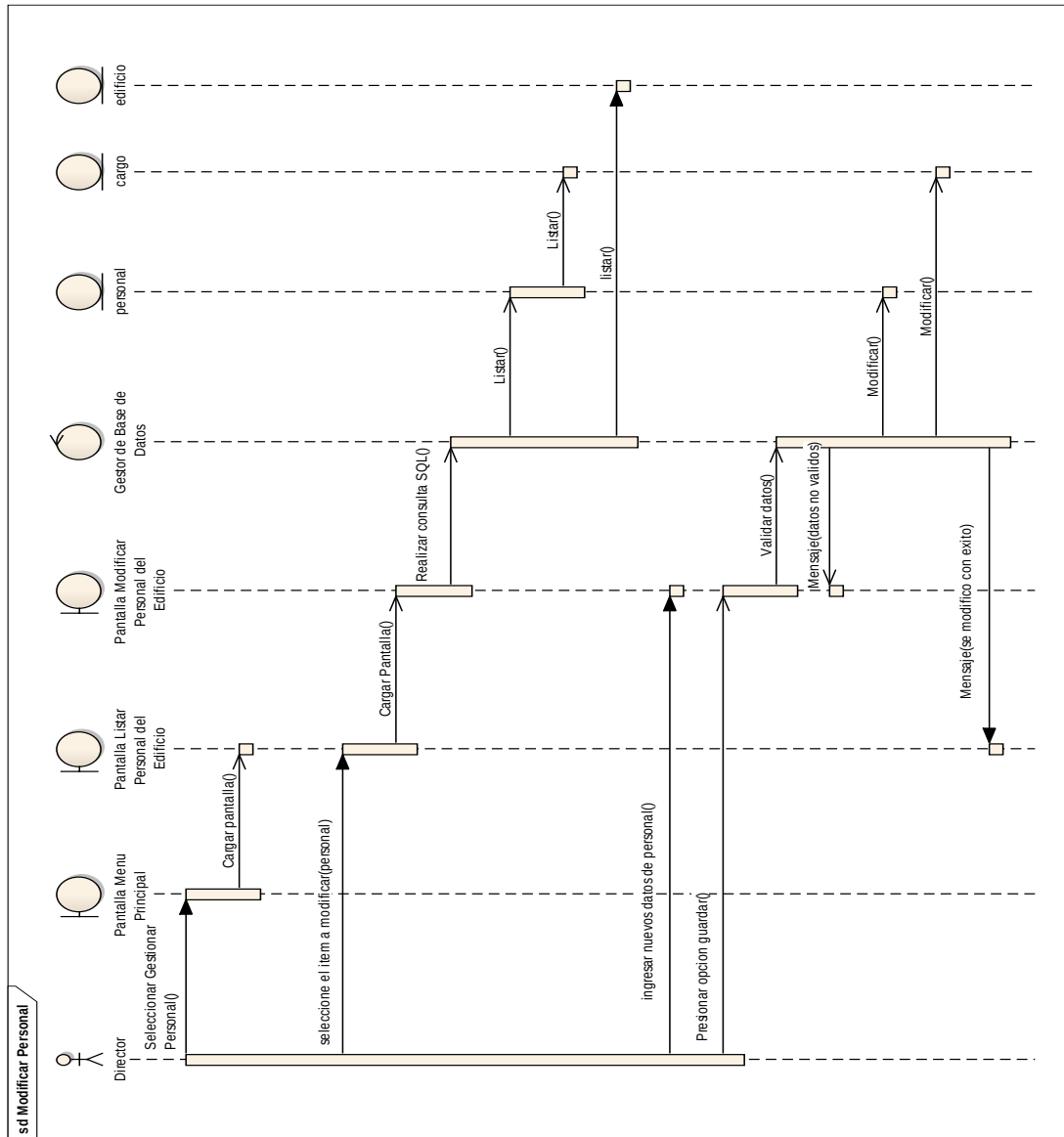


Figura N°99 Diagrama de Secuencia: Modificar Personal

Diagrama de Secuencia: Eliminar Personal

Caso de uso: Eliminar Personal

Actor: Director

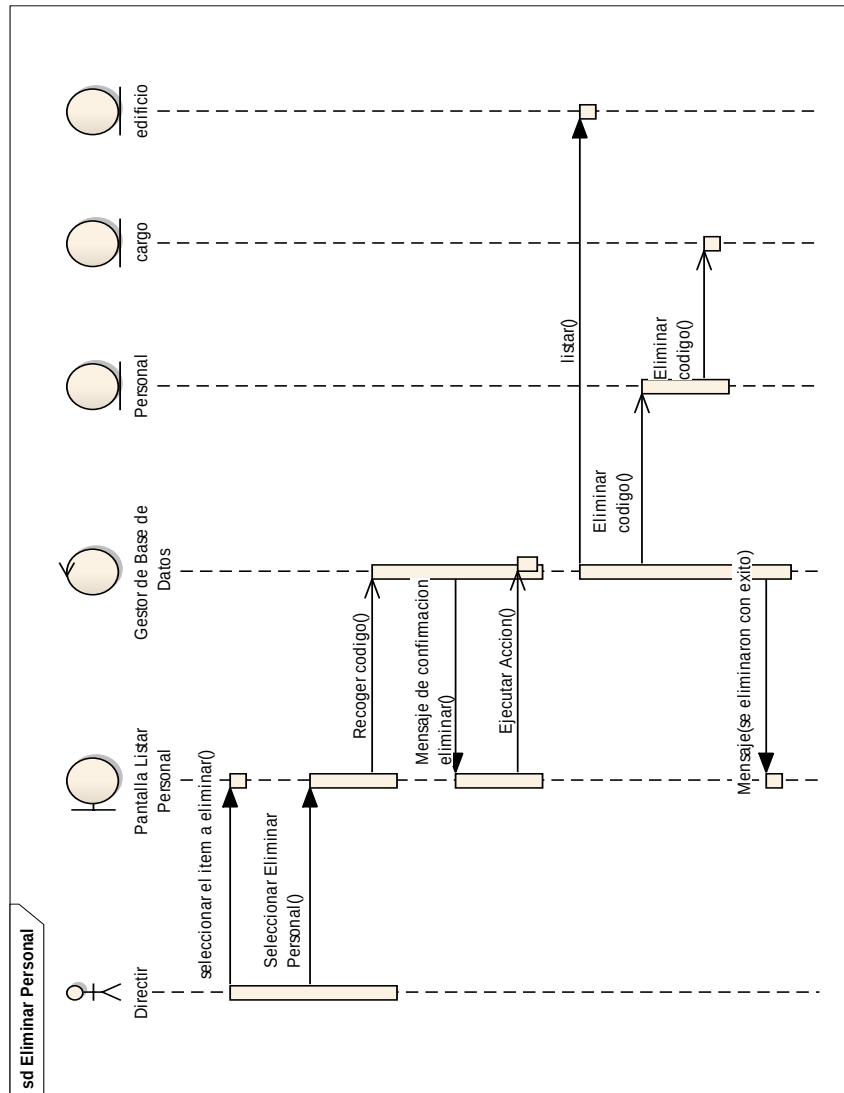


Figura N°100 Diagrama de Secuencia: Eliminar Personal

Diagrama de Secuencia: Listar Equipamiento

Caso de uso: Listar Equipamiento

Actor: Director

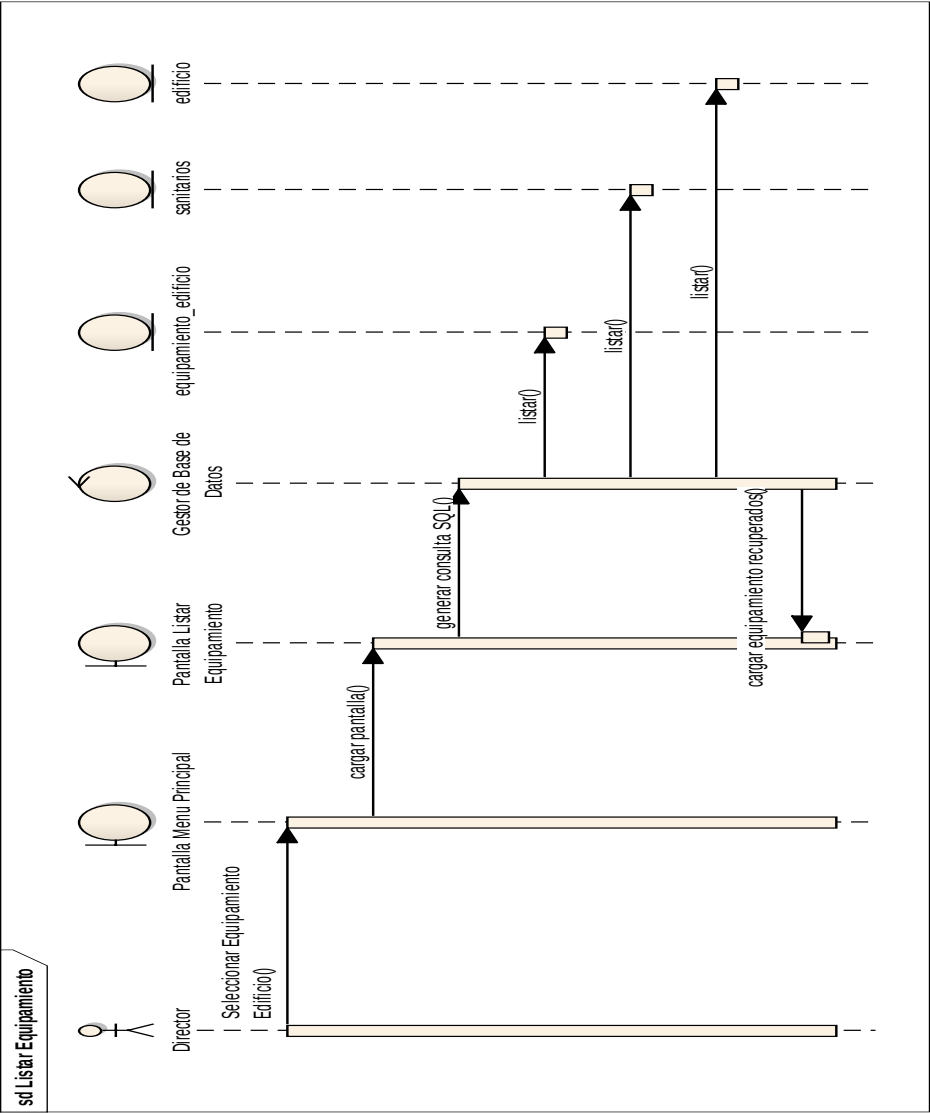


Figura N°101 Diagrama de Secuencia: Listar Equipamiento

Diagrama de Secuencia: Registrar Equipamiento

Caso de uso: Registrar Equipamiento

Actor: Director

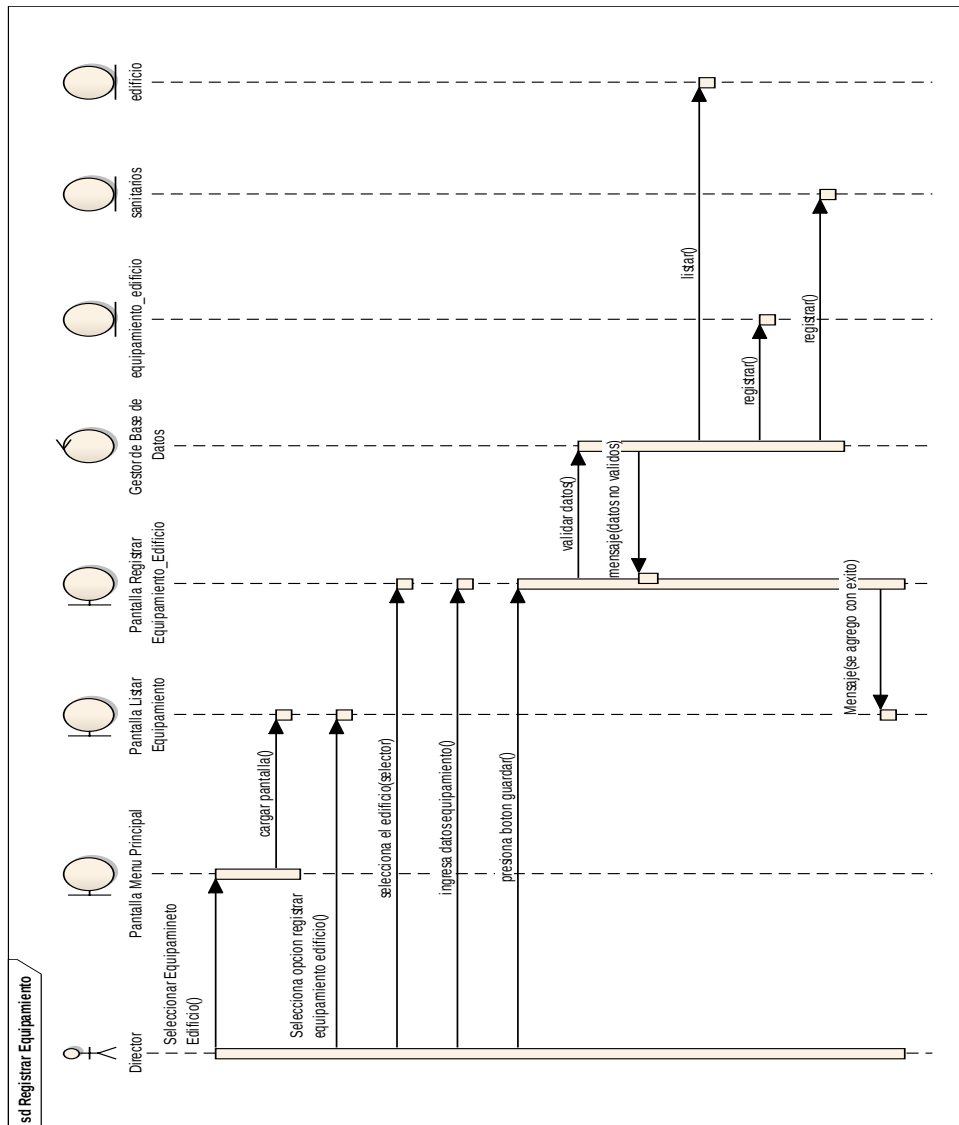


Figura N°102 Diagrama de Secuencia: Registrar Equipamiento

Diagrama de Secuencia: Modificar Equipamiento

Caso de uso: Modificar Equipamiento

Actor: Director

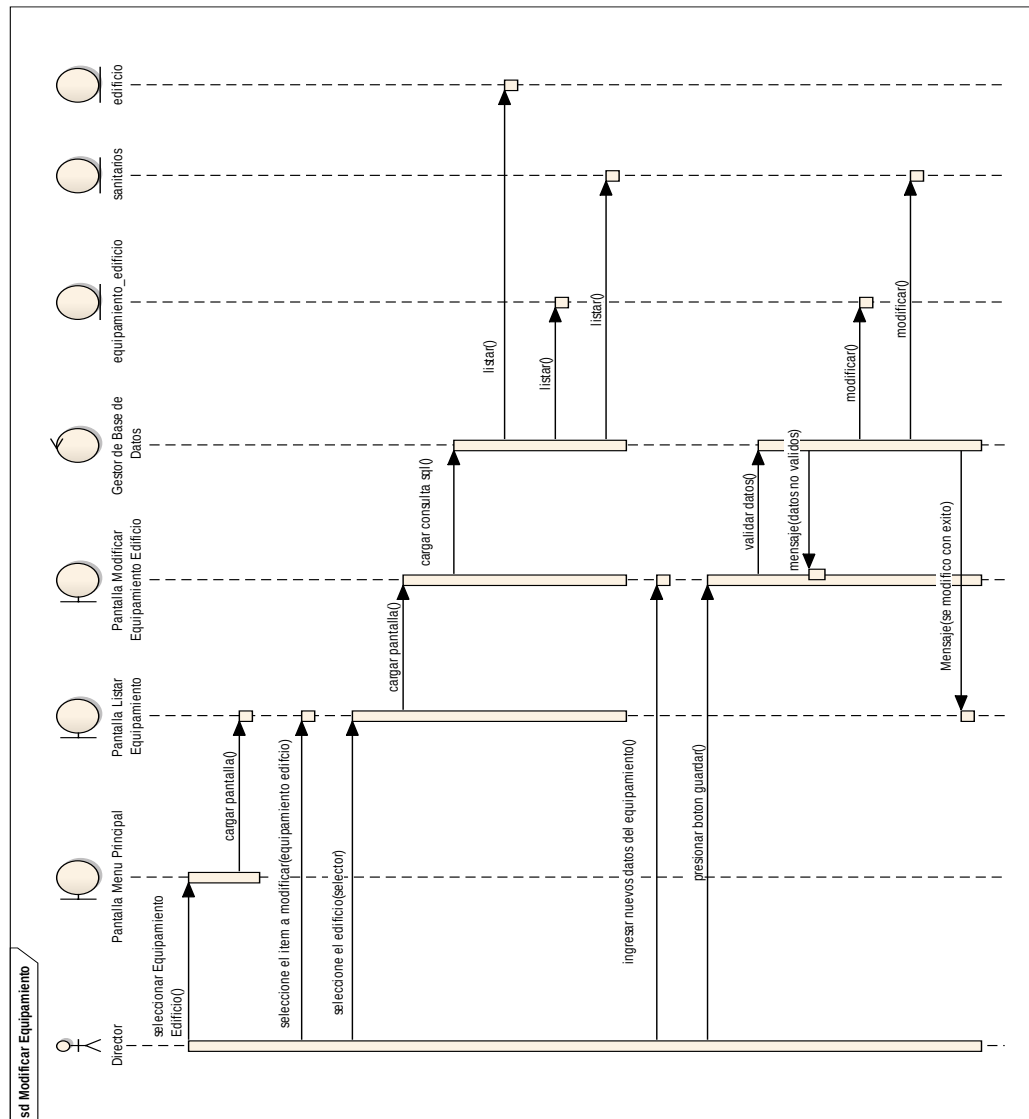


Figura N°103 Diagrama de Secuencia: Modificar Equipamiento

Diagrama de Secuencia: Eliminar Equipamiento

Caso de uso: Eliminar Equipamiento

Actor: Director

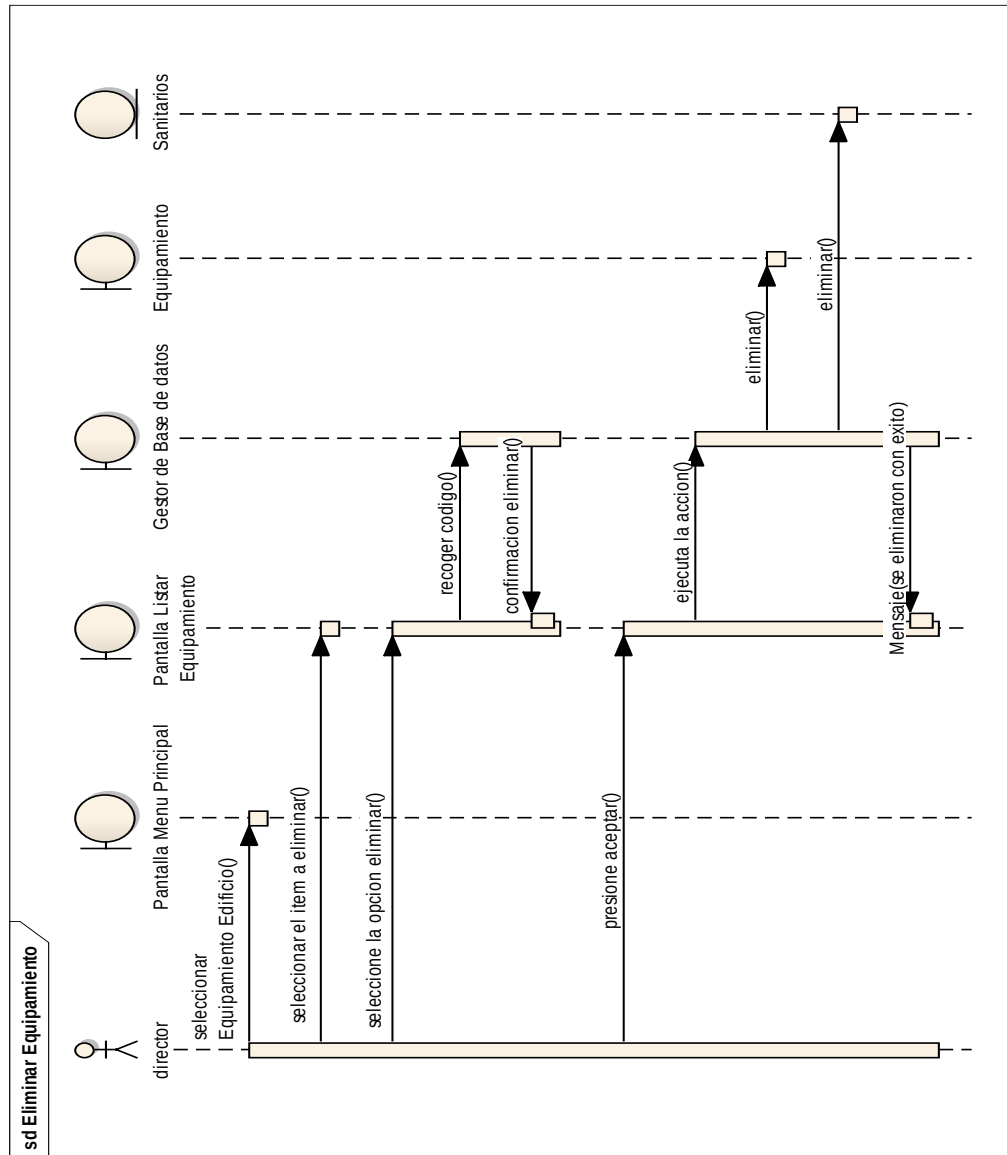


Figura N°104 Diagrama de Secuencia: Eliminar Equipamiento

Diagrama de Secuencia: Listar Característica del Edificio

Caso de uso: Listar Característica del Edificio

Actor: Director

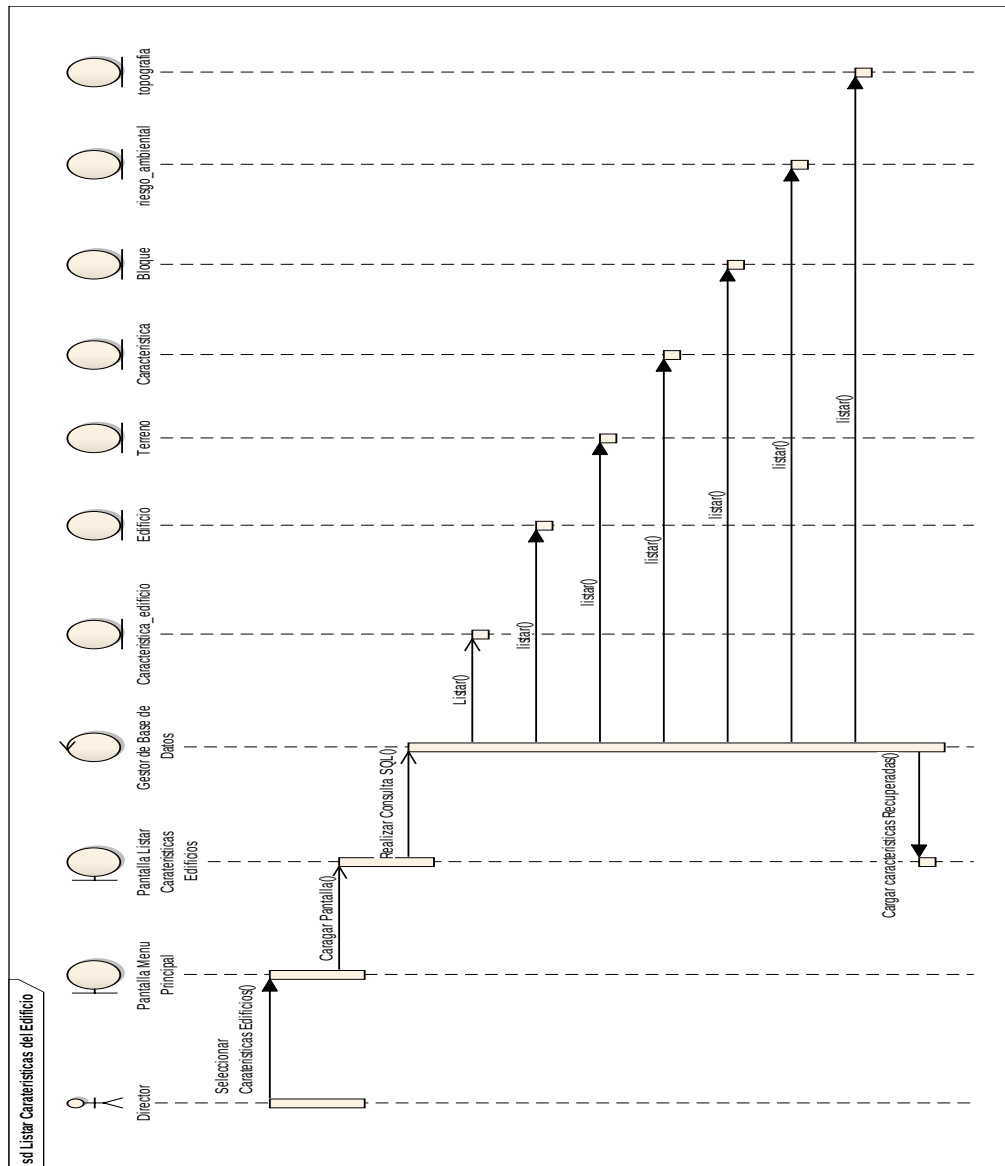


Figura N°105 Diagrama de Secuencia: Listar Característica del Edificio

Diagrama de Secuencia: Registrar Característica del Edificio

Caso de uso: Registrar Característica del Edificio

Actor: Director

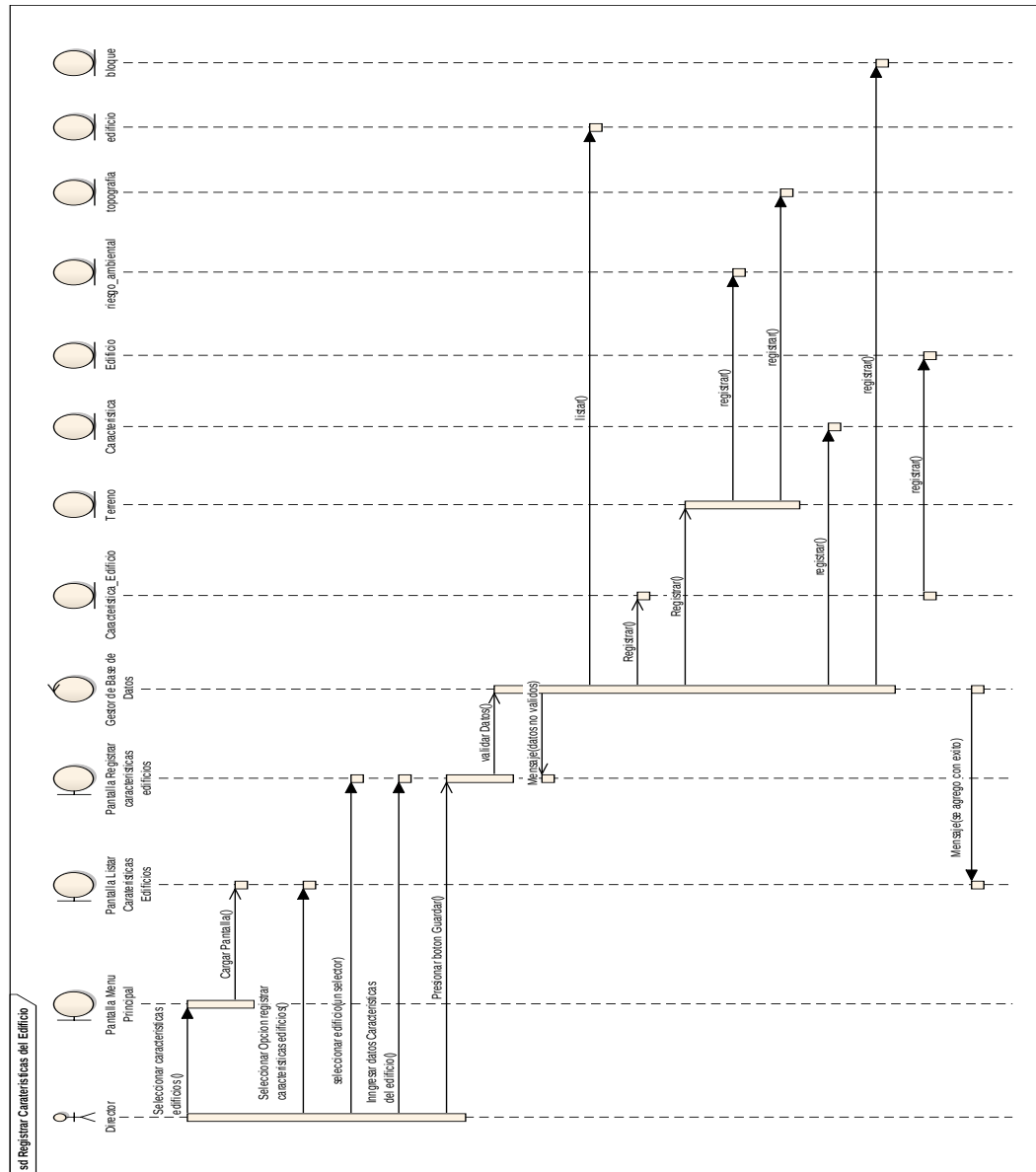


Figura N°106 Diagrama de Secuencia: Registrar Característica del Edificio

Diagrama de Secuencia: Modificar Característica del Edificio

Caso de uso: Modificar Característica del Edificio

Actor: Director

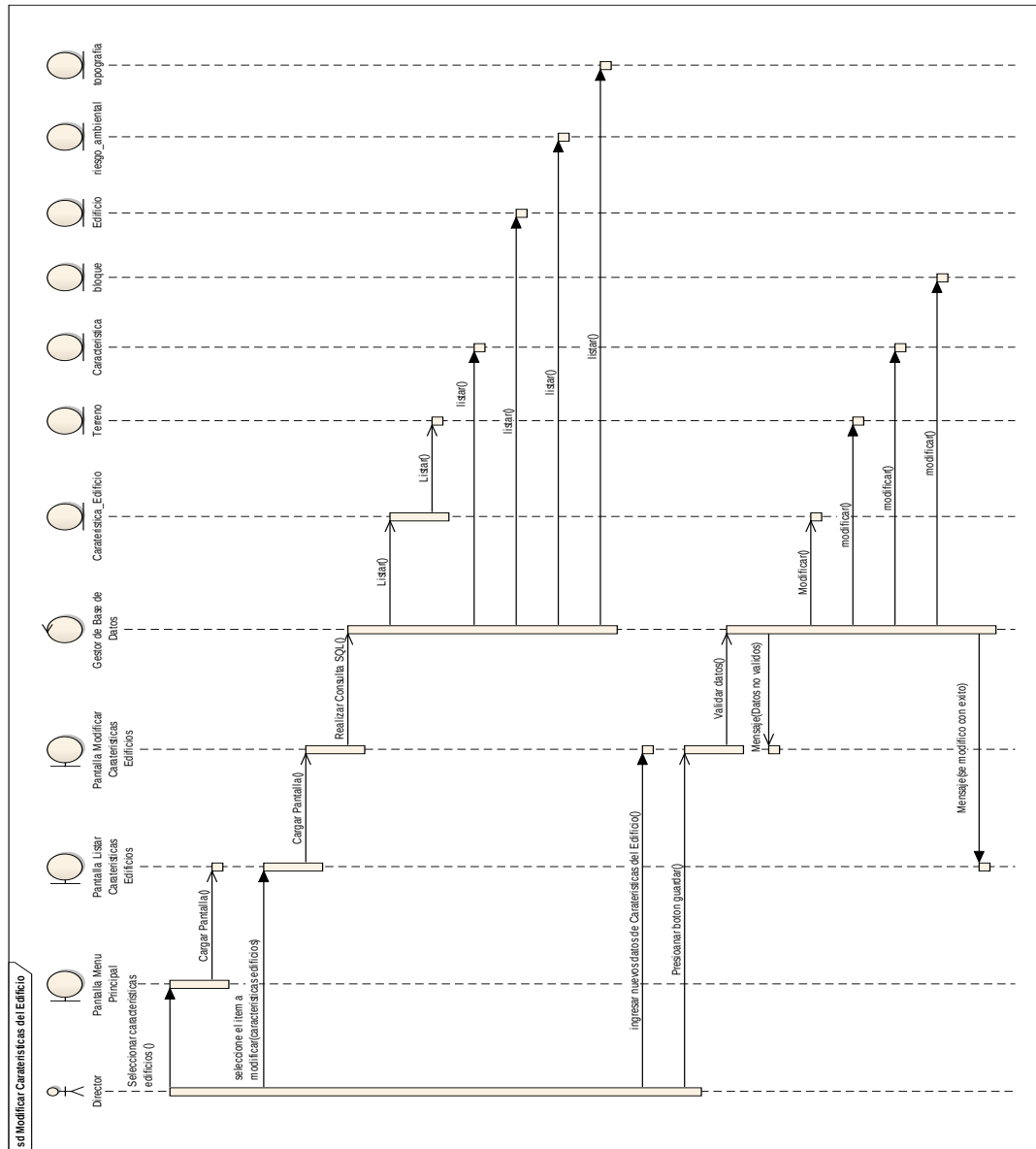


Figura N°107 Diagrama de Secuencia: Modificar Característica del Edificio

Diagrama de Secuencia: Eliminar Característica del Edificio

Caso de uso: Eliminar Característica del Edificio

Actor: Director

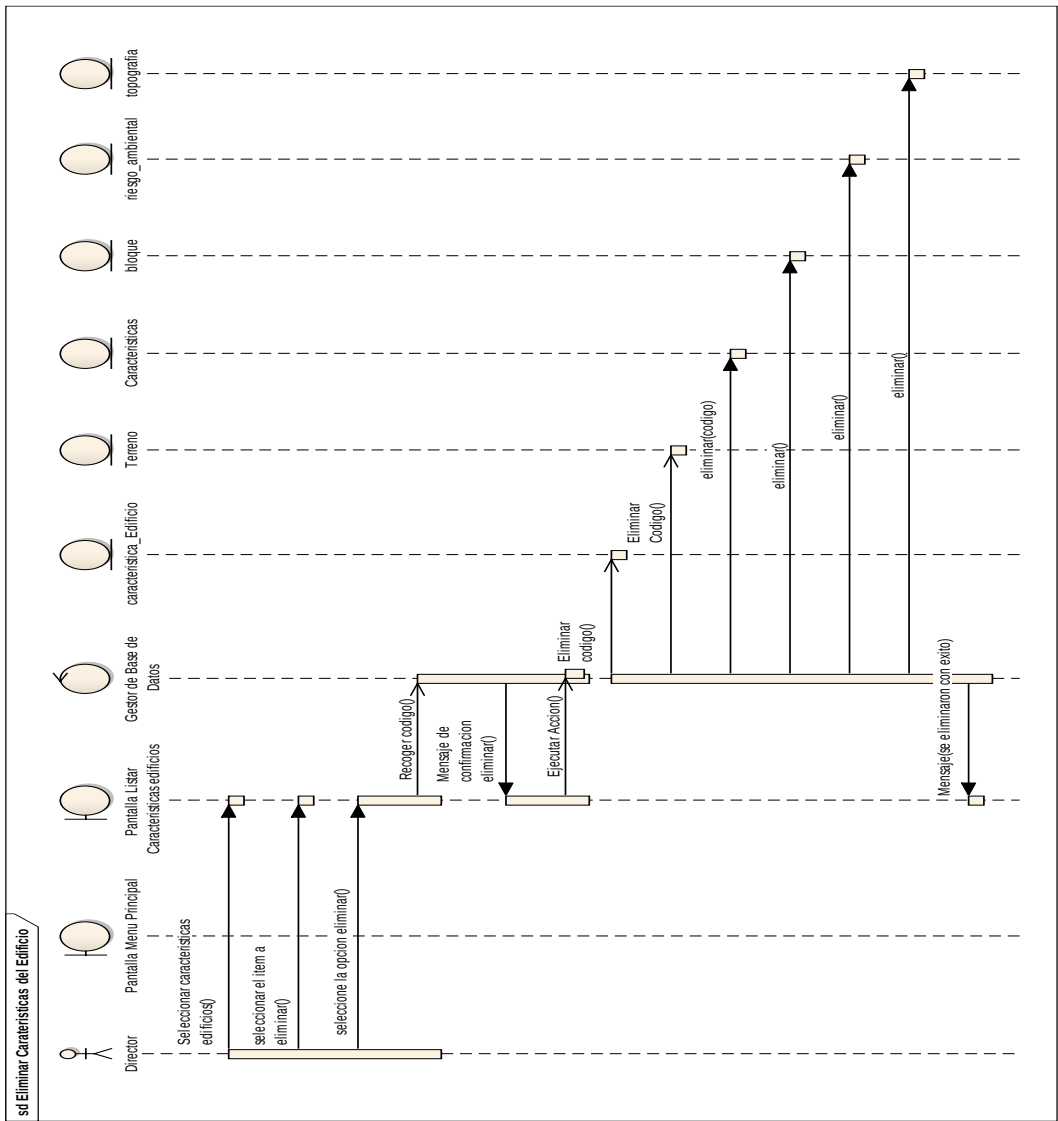


Figura N°108 Diagrama de Secuencia: Eliminar Característica del Edificio

Diagrama de Secuencia: Listar Servicios

Caso de uso: Listar Servicios

Actor: Director

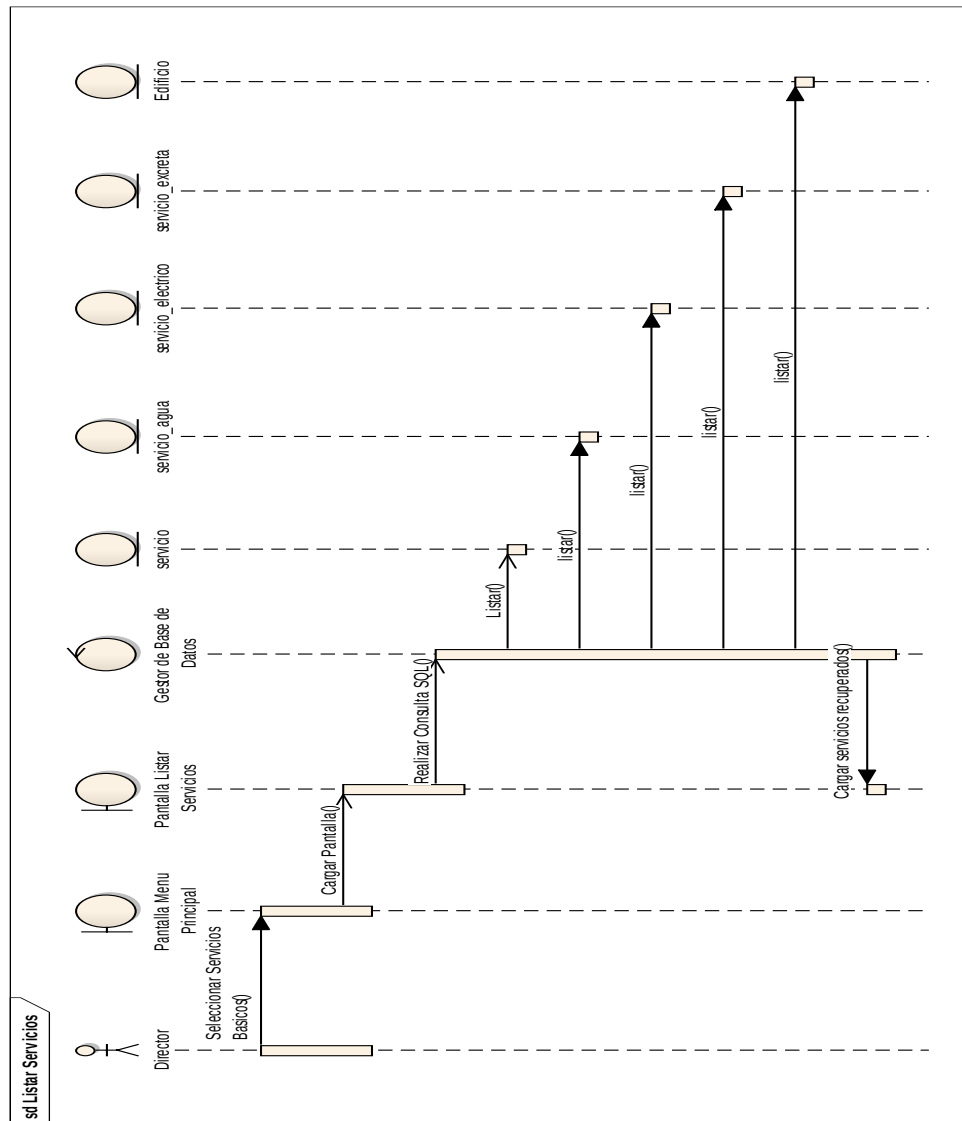


Figura N°109 Diagrama de Secuencia: Listar Servicios

Diagrama de Secuencia: Registrar Servicios

Caso de uso: Registrar Servicios

Actor: Director

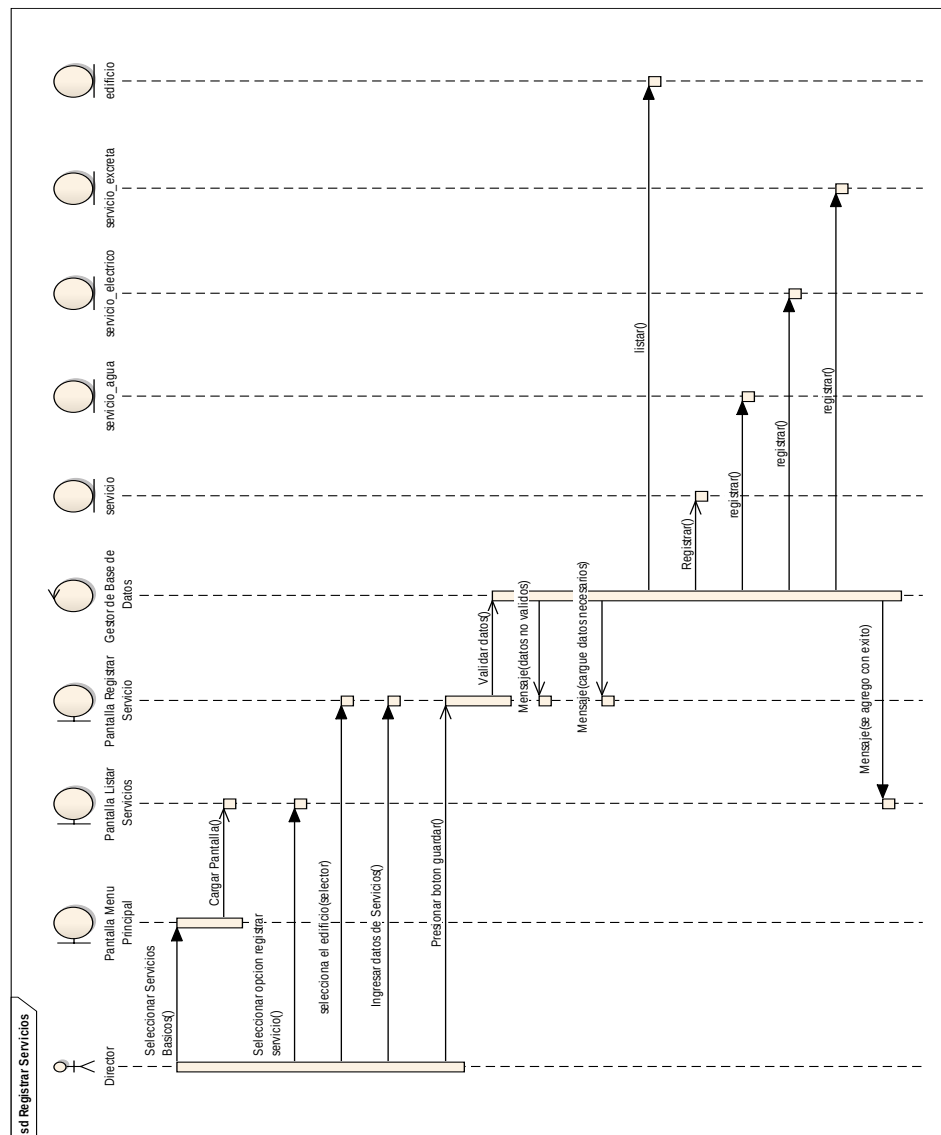


Figura N°120 Diagrama de Secuencia: Registrar Servicios

Diagrama de Secuencia: Modificar Servicios

Caso de uso: Modificar Servicios

Actor: Director

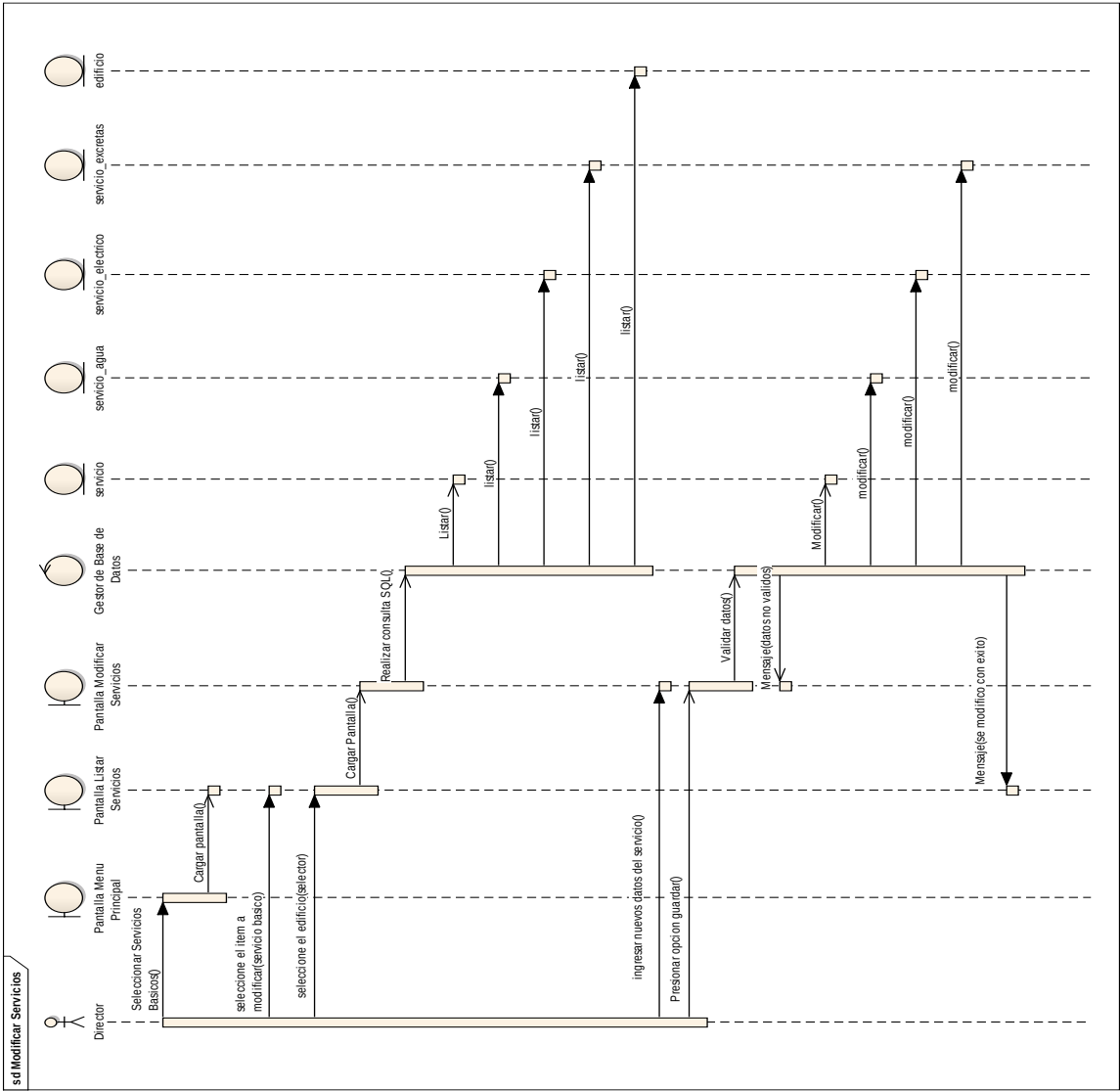


Figura N°121 Diagrama de Secuencia: Modificar Servicios

Diagrama de Secuencia: Eliminar Servicios

Caso de uso: Eliminar Servicios

Actor: Director

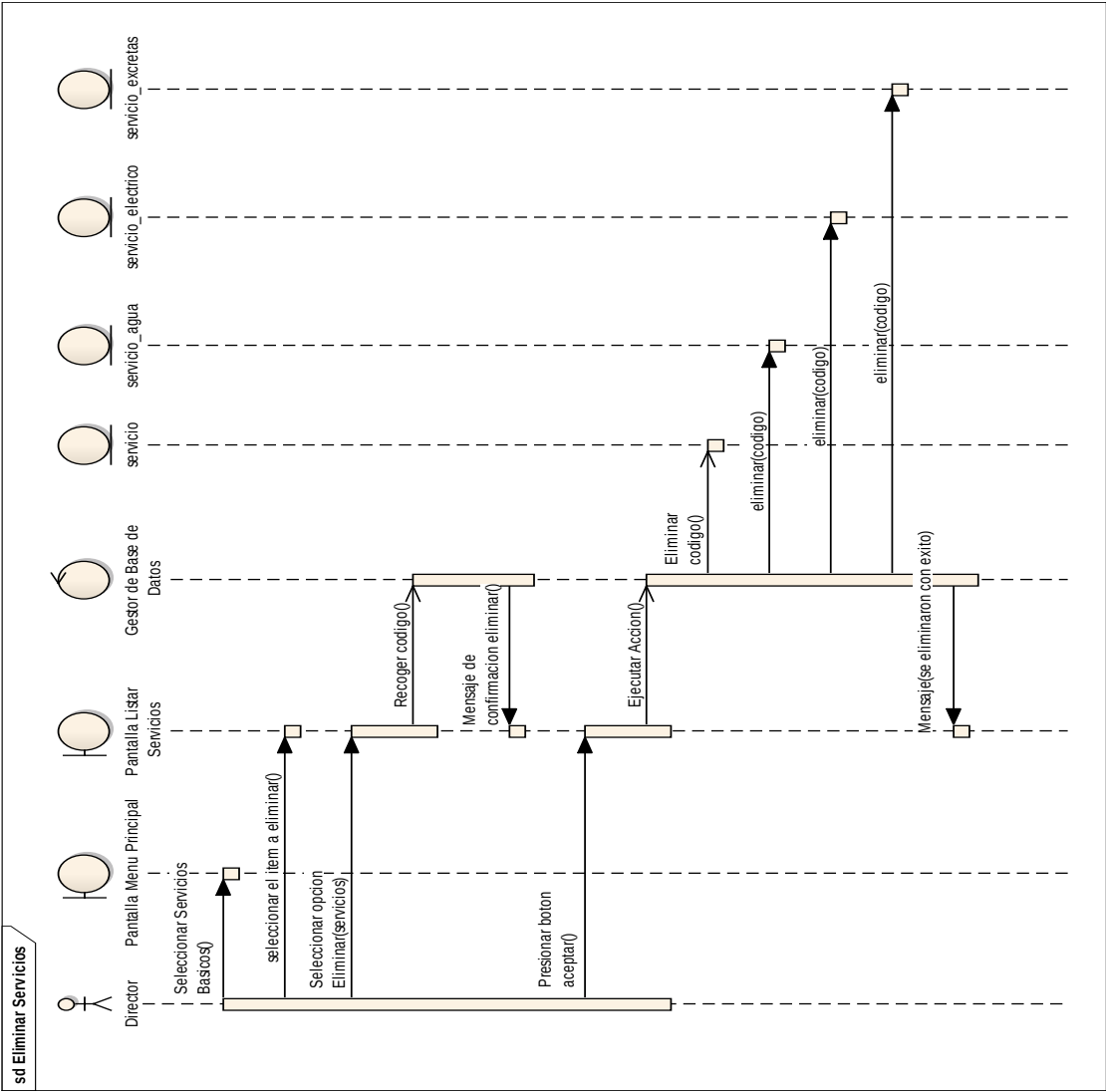


Figura N°122 Diagrama de Secuencia: Eliminar Servicios

Diagrama de Secuencia: Listar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Listar Ambientes Administrativos

Actor: Director

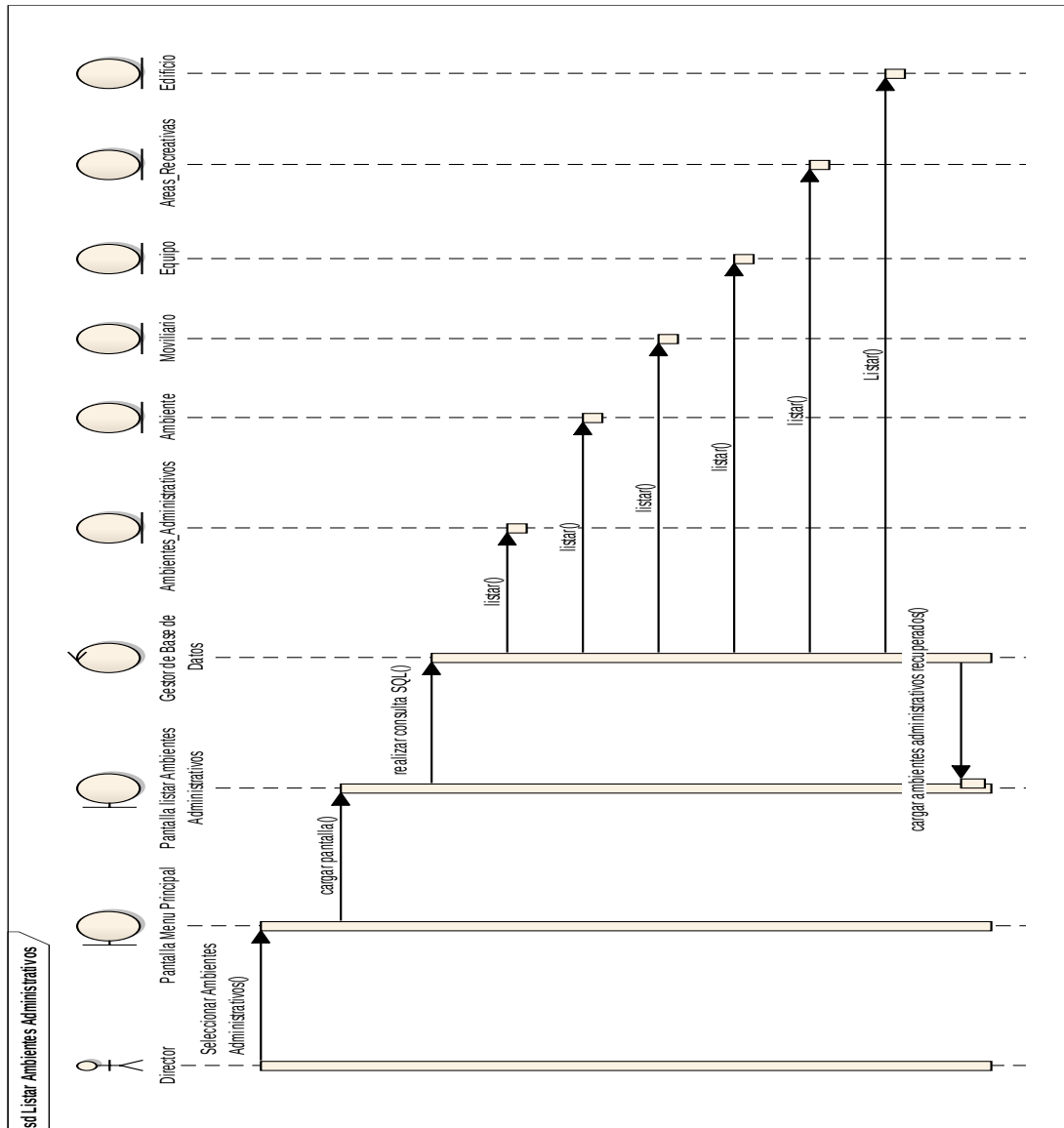


Figura N°123 Diagrama de Secuencia: Listar Ambientes Administrativos

Diagrama de Secuencia: Registrar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Registrar Ambientes Administrativos

Actor: Director

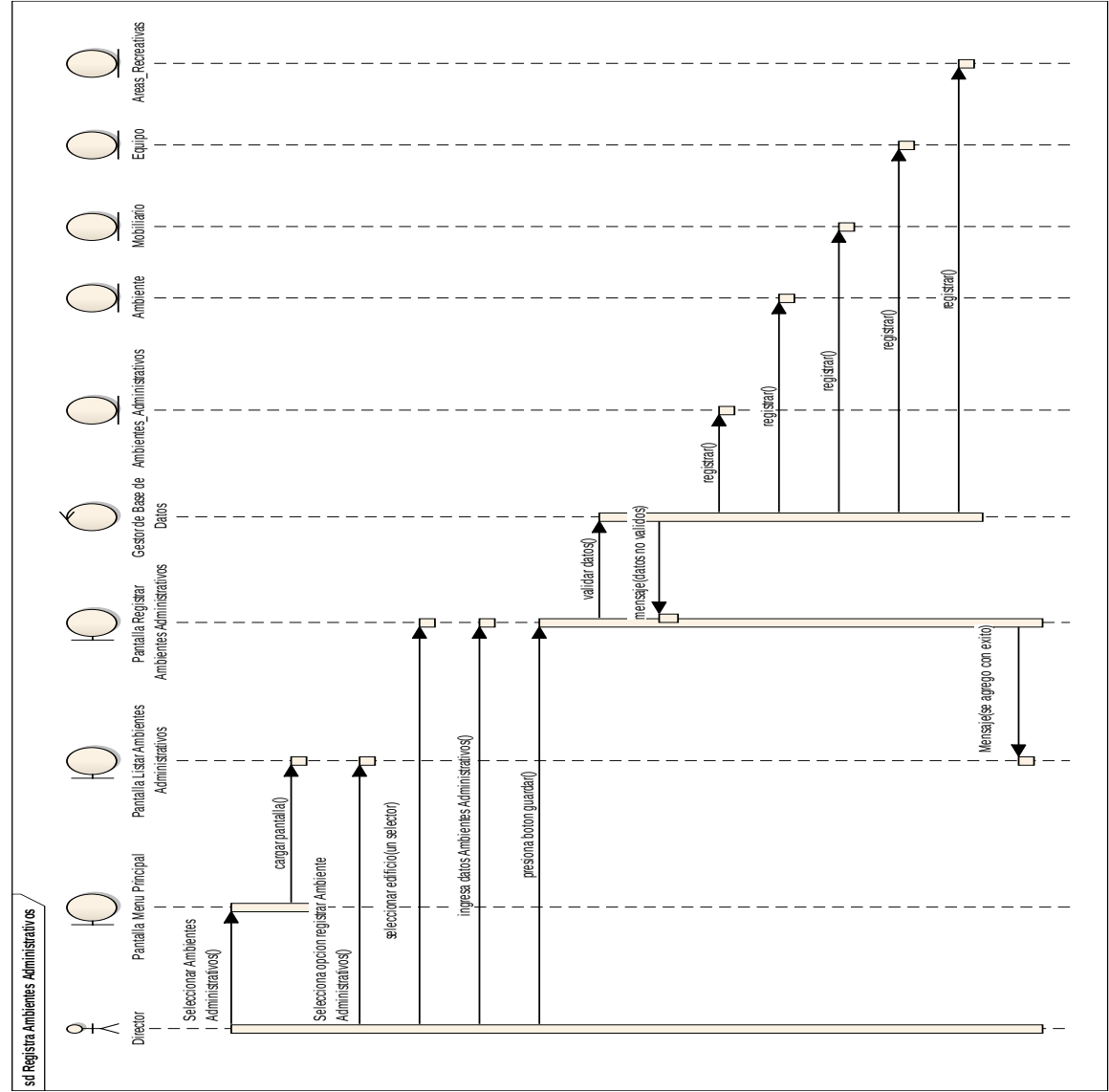


Figura N°124 Diagrama de Secuencia: Registrar Ambientes Administrativos

Diagrama de Secuencia: Modificar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Modificar Ambientes Administrativos

Actor: Director

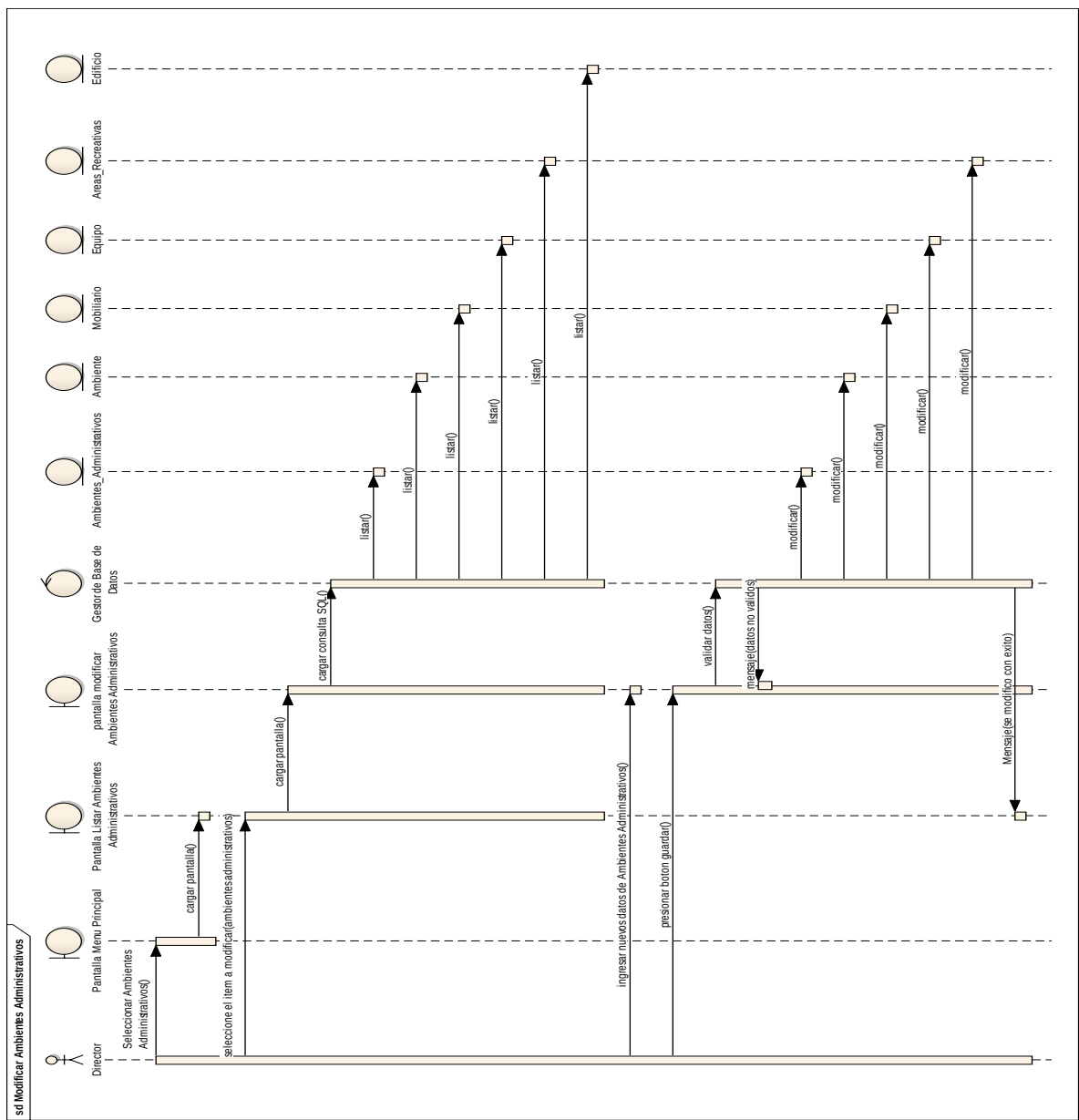


Figura N°125 Diagrama de Secuencia: Modificar Ambientes Administrativos

Diagrama de Secuencia: Eliminar Ambientes Administrativos

Caso de uso: Eliminar Ambientes Administrativos

Actor: Director

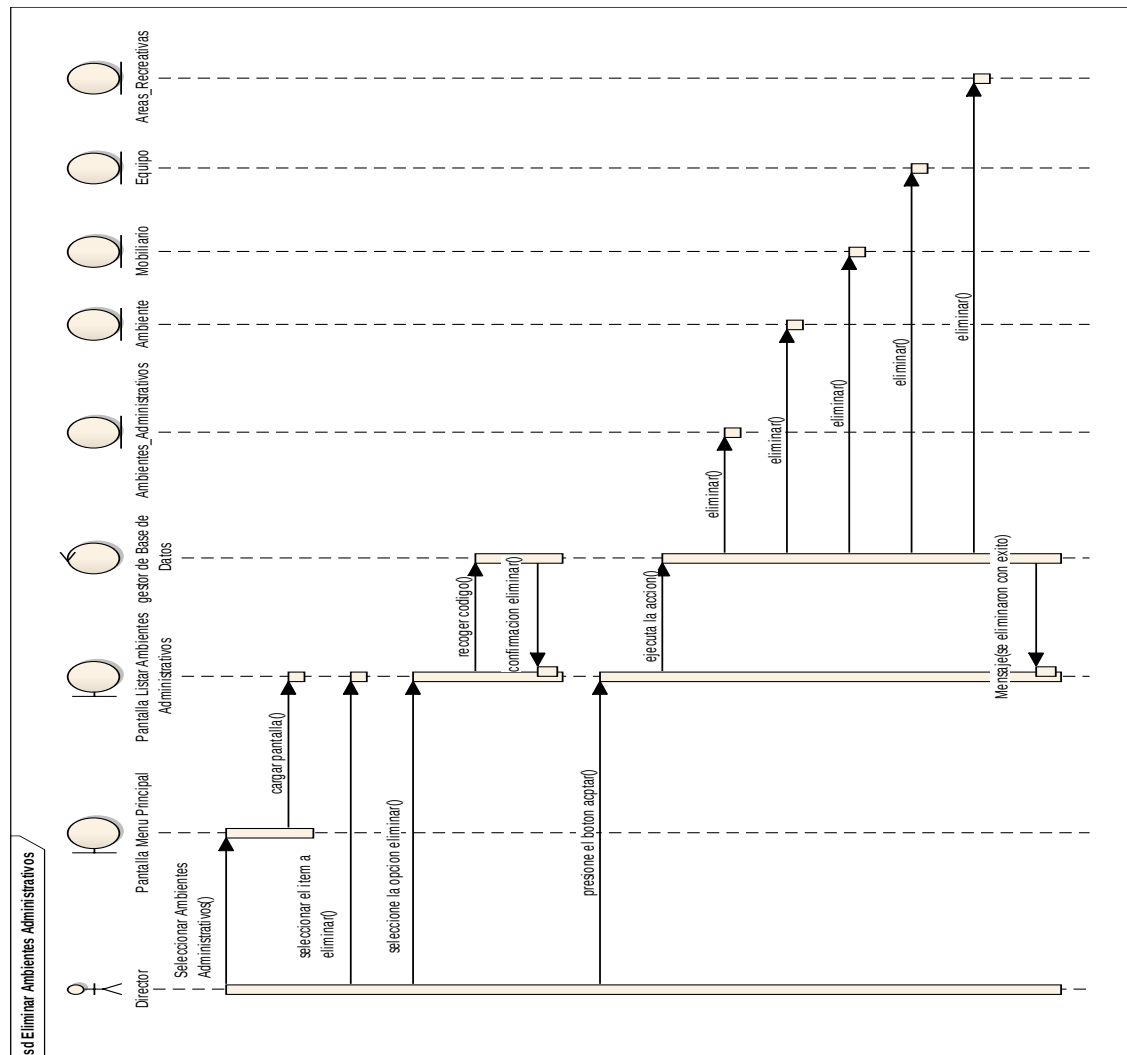


Figura N°126 Diagrama de Secuencia: Eliminar Ambientes Administrativos

Diagrama de Secuencia: Listar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Listar Ambientes Pedagógicos

Actor: Director

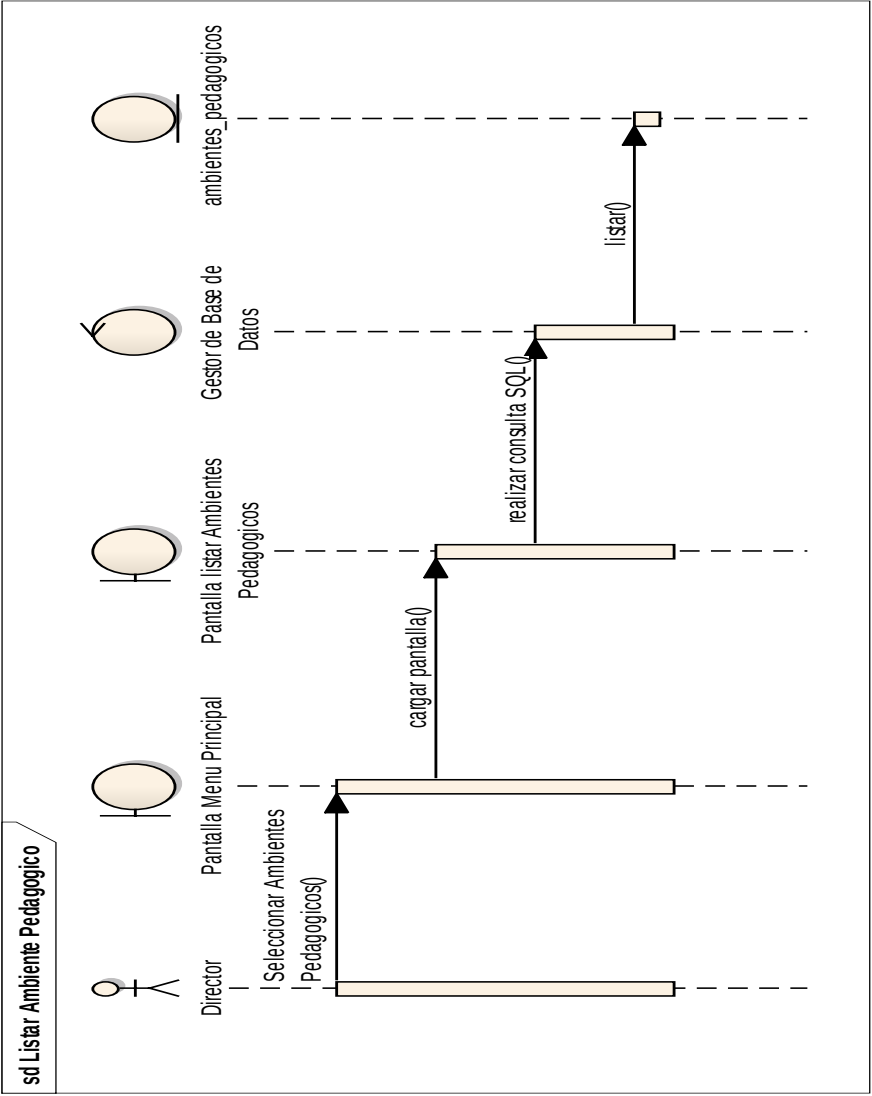


Figura N°127 Diagrama de Secuencia: Listar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Secuencia: Registrar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Registrar Ambientes Pedagógicos

Actor: Director

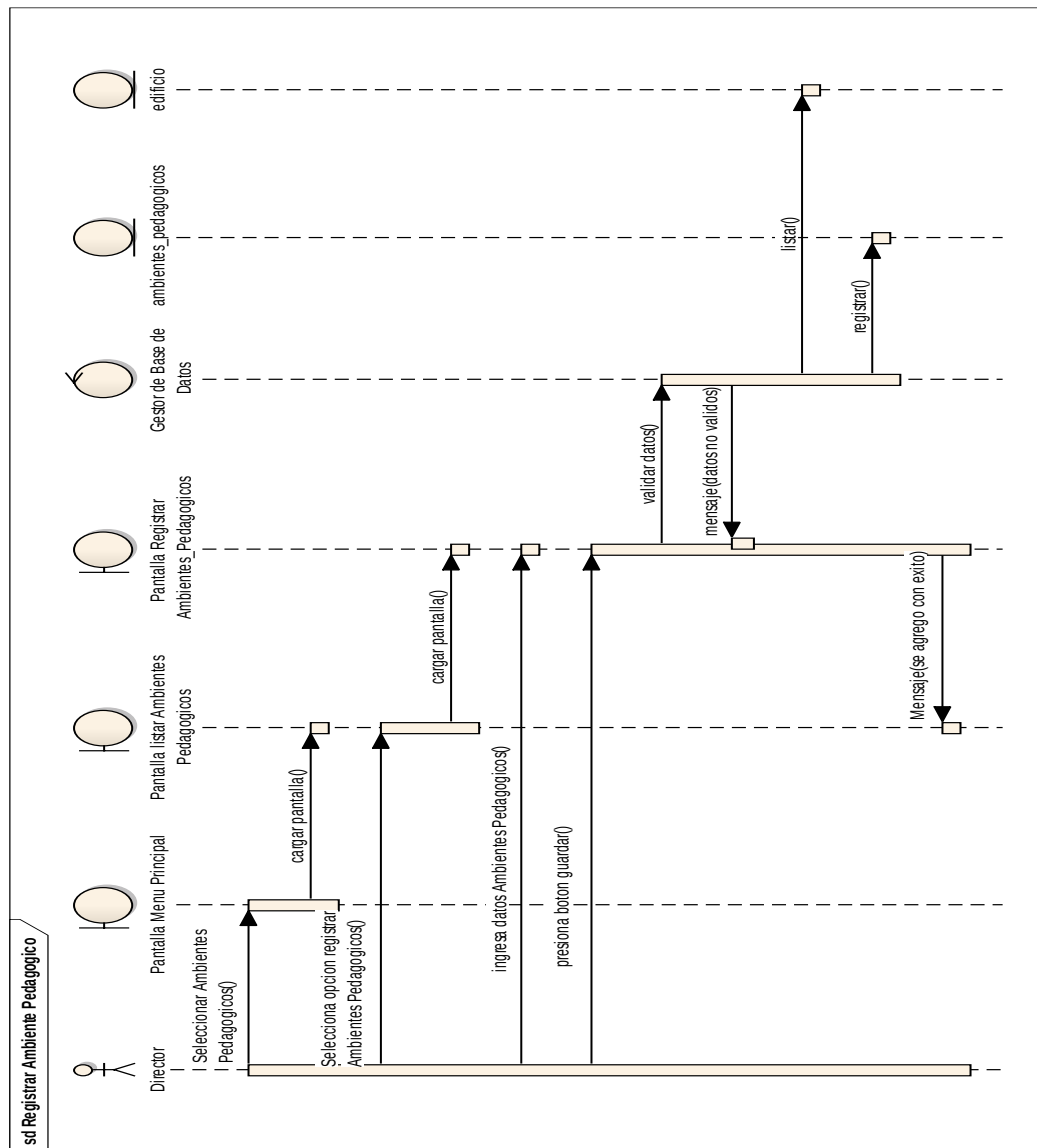


Figura N°128 Diagrama de Secuencia: Registrar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Secuencia: Modificar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Modificar Ambientes Pedagógicos

Actor: Director

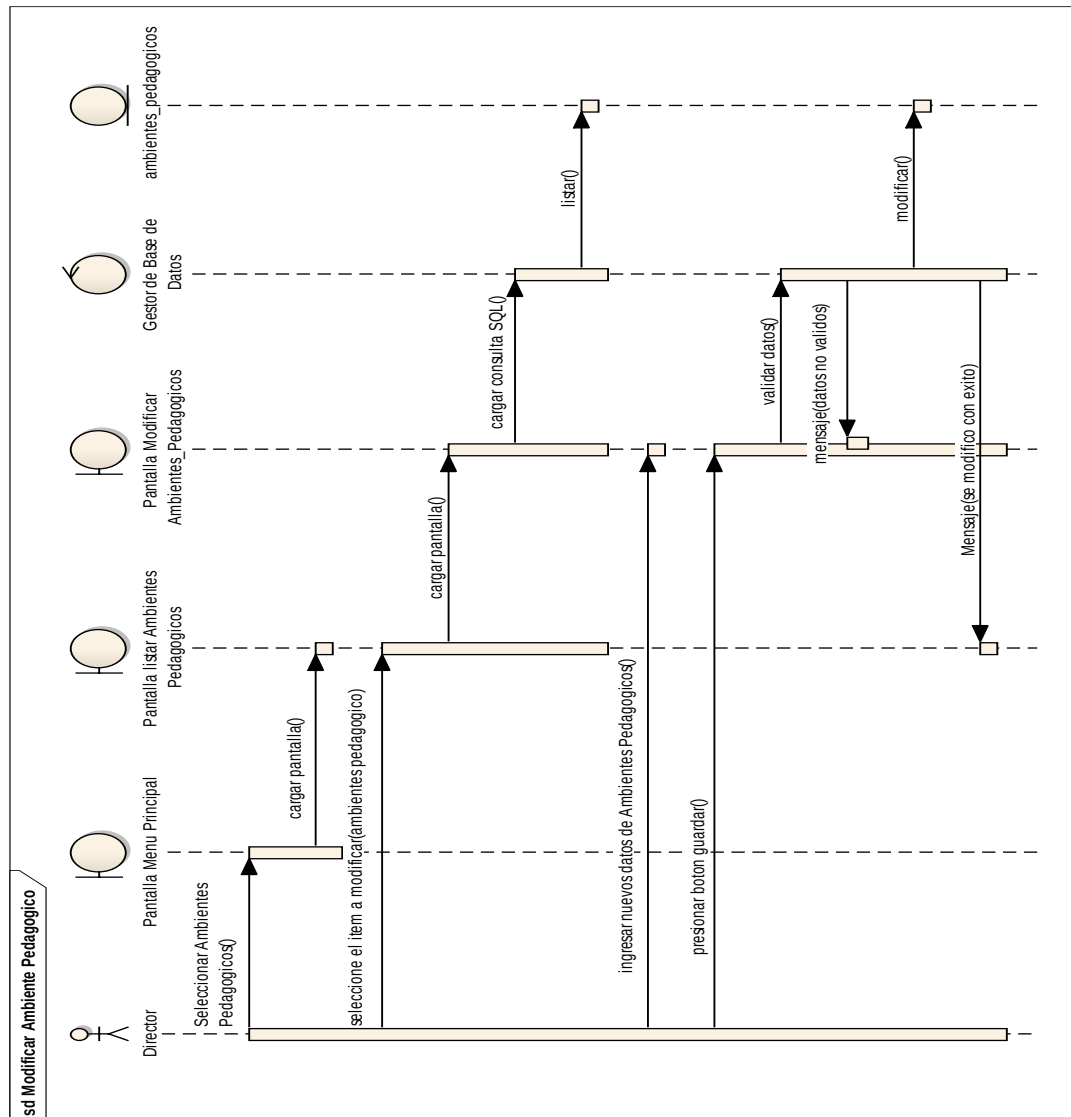


Figura N°129 Diagrama de Secuencia: Modificar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Secuencia: Eliminar Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Eliminar Ambientes Pedagógicos

Actor: Director

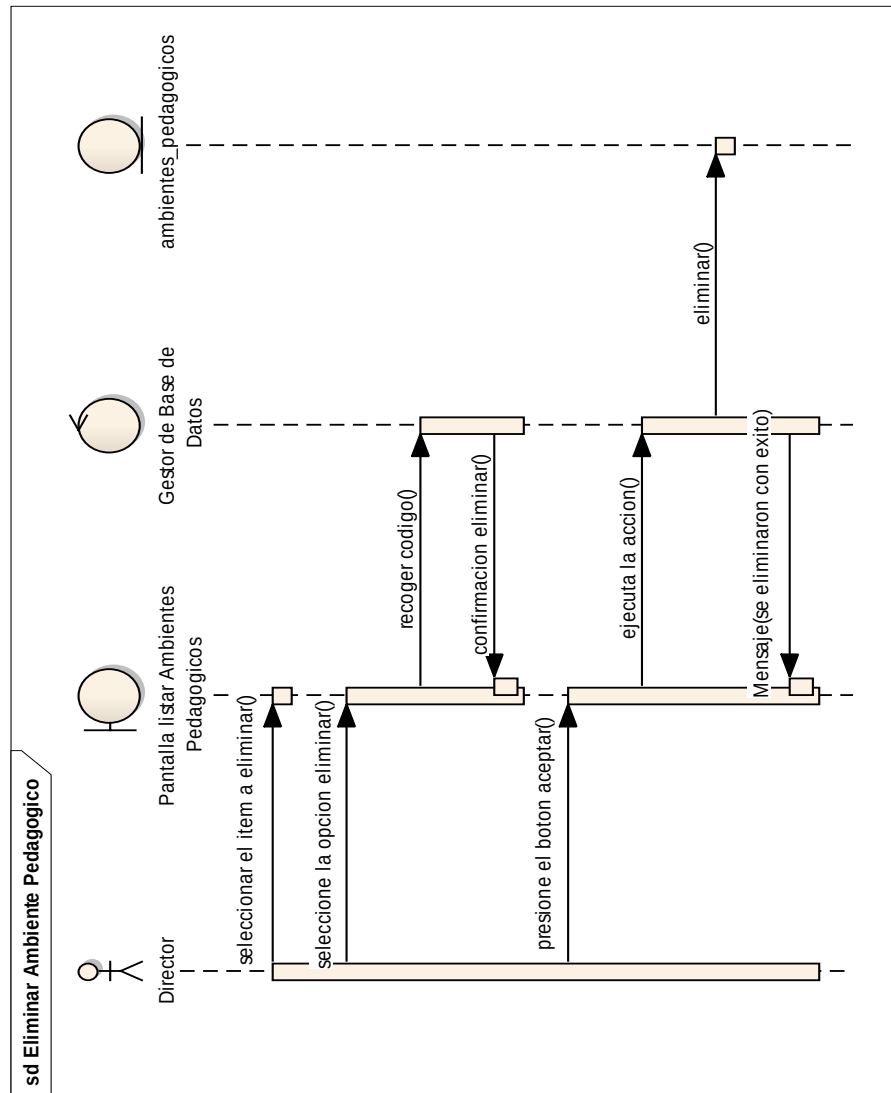


Figura N°130 Diagrama de Secuencia: Eliminar Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Secuencia: Listar Muebles y Equipos

Caso de uso: Listar Muebles y Equipos

Actor: Secretaria

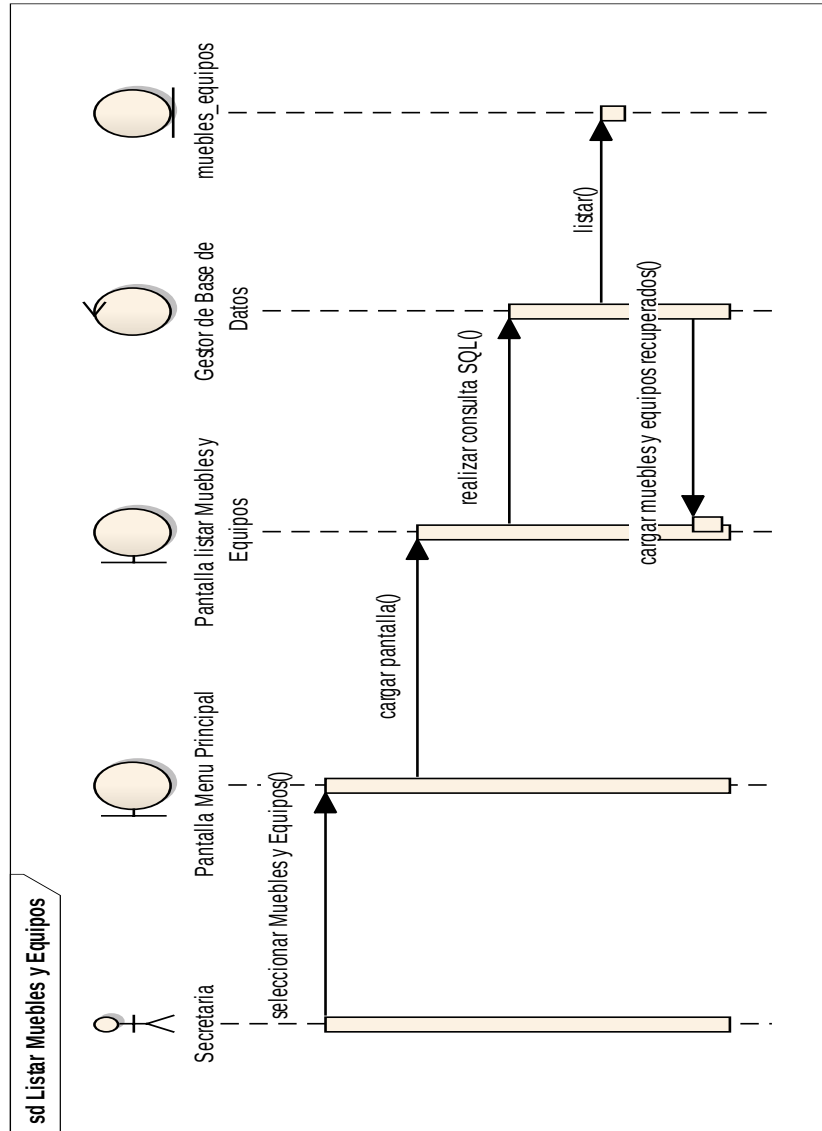


Figura N°131 Diagrama de Secuencia: Listar Muebles y Equipos

Diagrama de Secuencia: Registrar Muebles y Equipos

Caso de uso: Registrar Muebles y Equipos

Actor: Secretaria

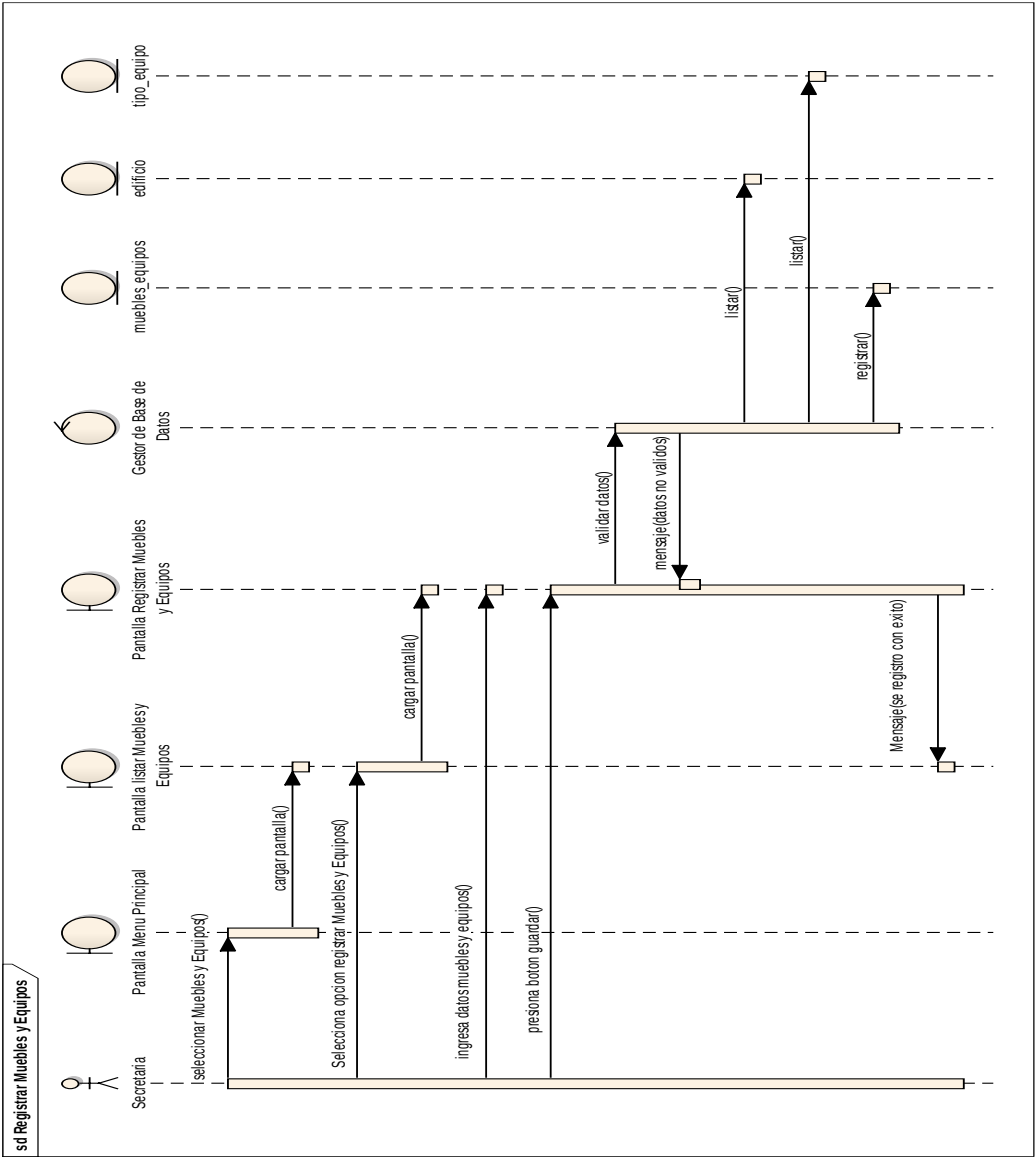


Figura N°132 Diagrama de Secuencia: Registrar Muebles y Equipos

Diagrama de Secuencia: Modificar Muebles y Equipos

Caso de uso: Modificar Muebles y Equipos

Actor: Secretaria



Diagrama de Secuencia: Eliminar Muebles y Equipos

Caso de uso: Eliminar Muebles y Equipos

Actor: Secretaria

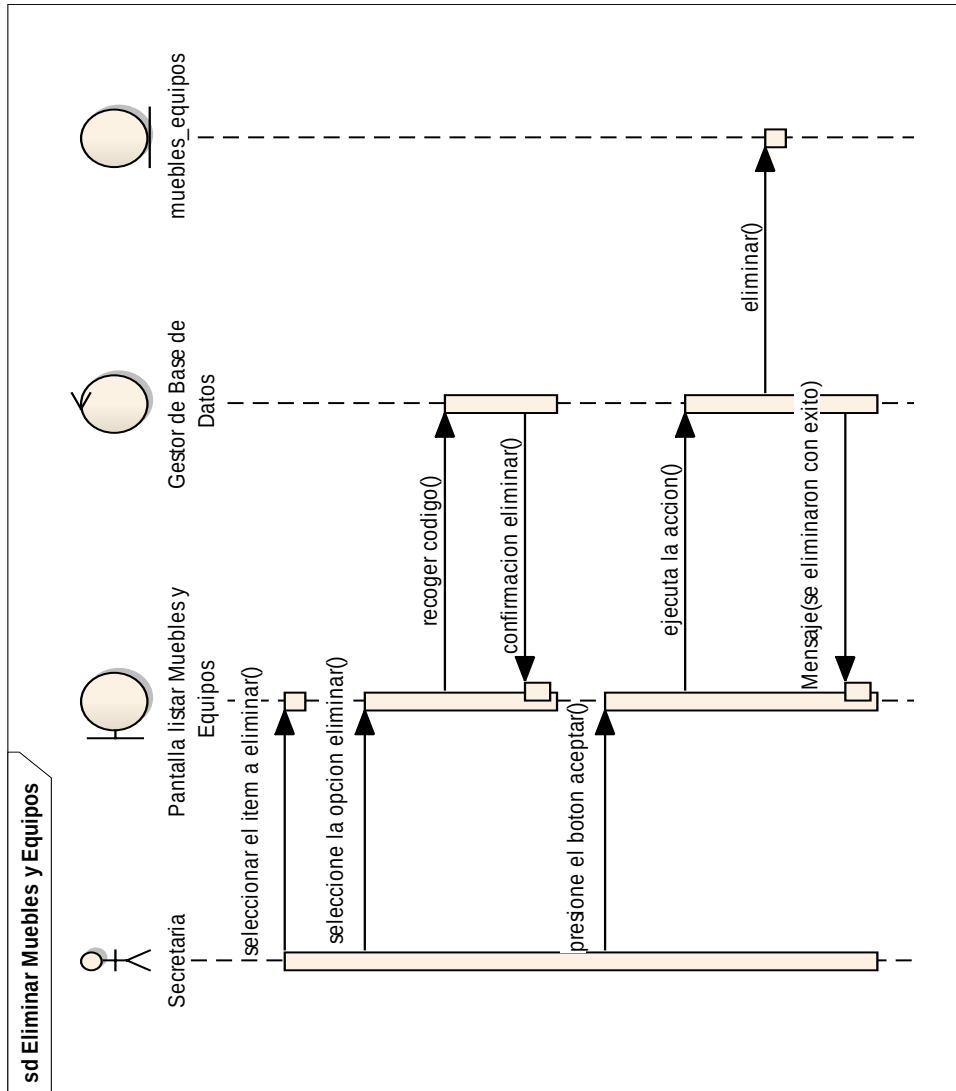


Figura N°134 Diagrama de Secuencia: Eliminar Muebles y Equipos

Diagrama de Secuencia: Registrar Tipo Equipo

Caso de uso: Registrar Tipo Equipo

Actor: Secretaria

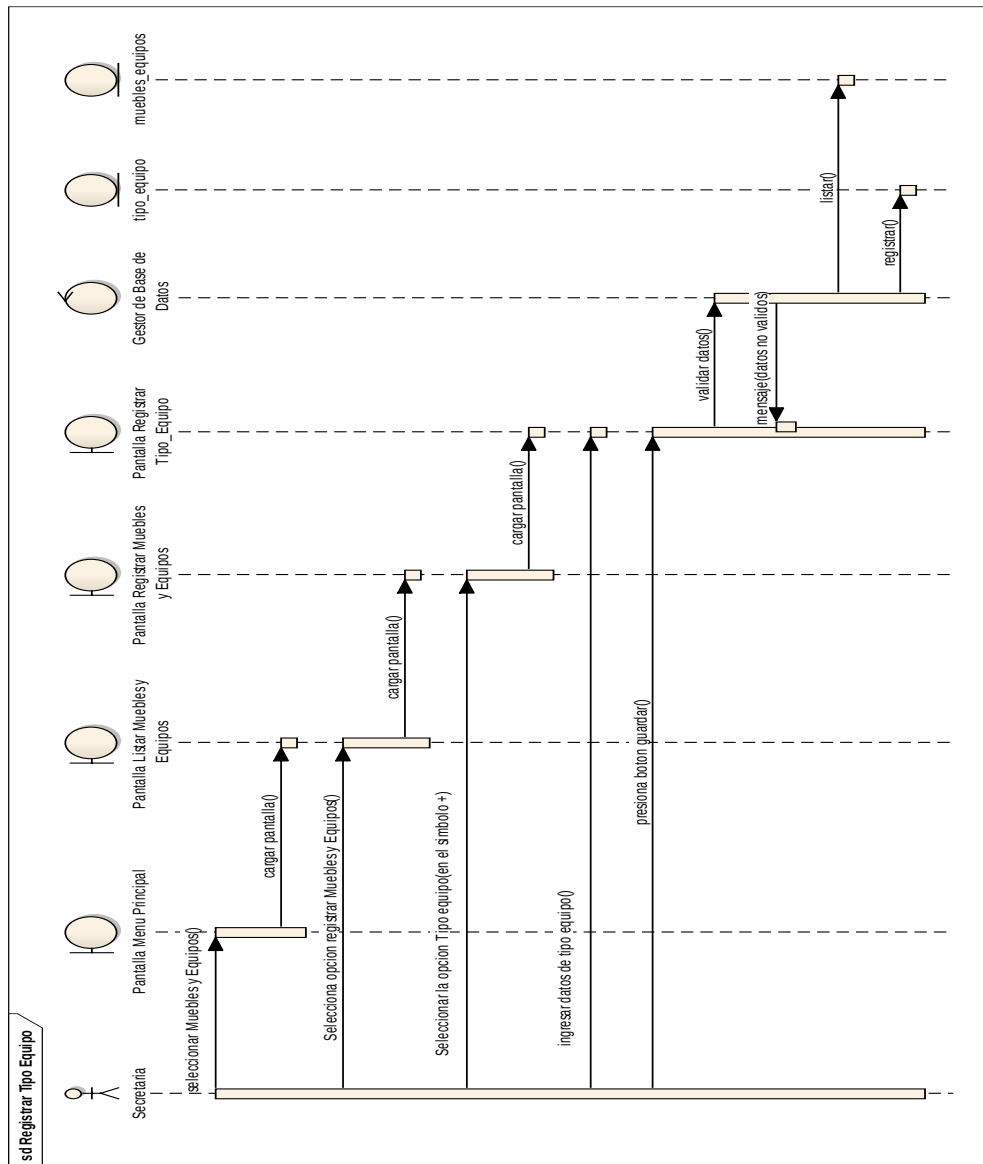


Figura N°135 Diagrama de Secuencia: Tipo Equipo

Diagrama de Secuencia: Listar Mantenimientos

Caso de uso: Listar Mantenimientos

Actor: Secretaria

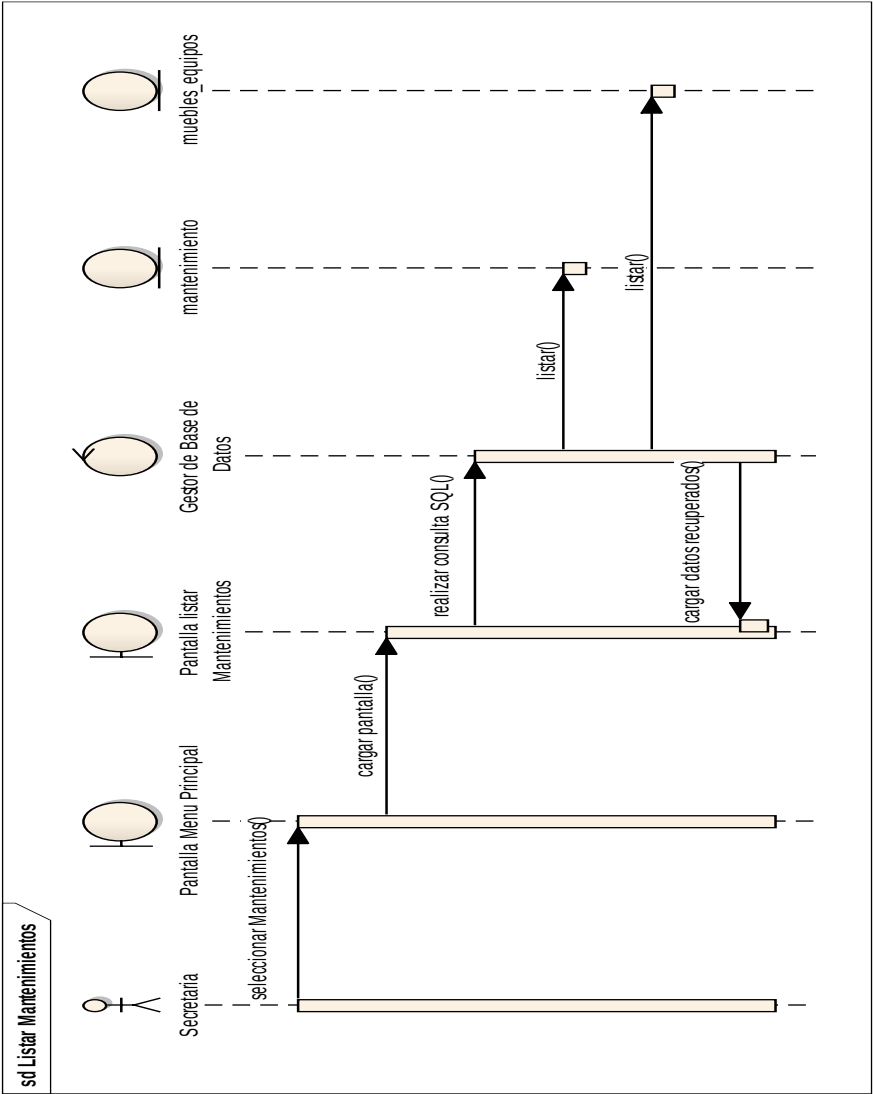


Figura N°136 Diagrama de Secuencia: Listar Mantenimientos

Diagrama de Secuencia: Registrar Mantenimientos

Caso de uso: Registrar Mantenimientos

Actor: Secretaria

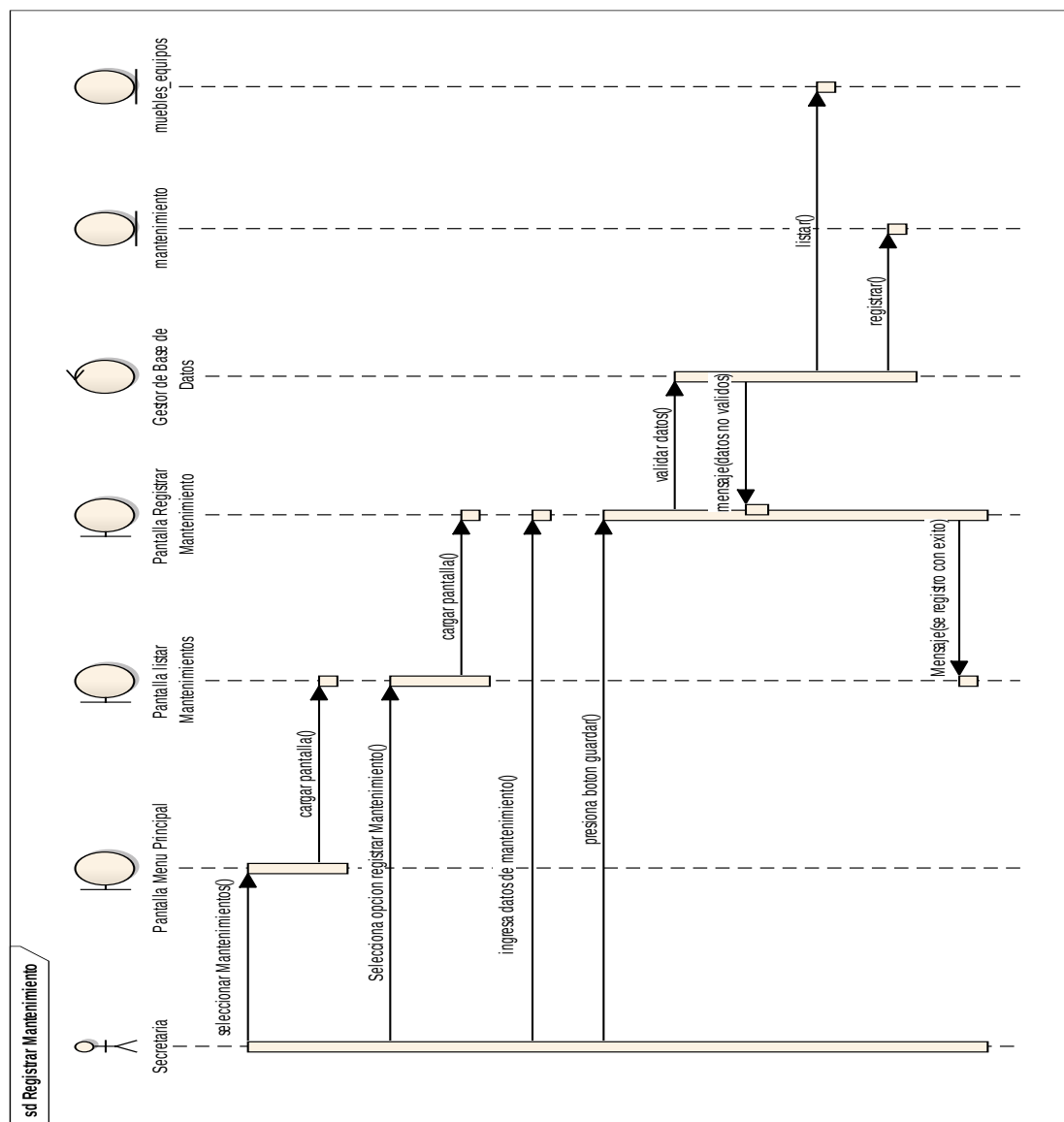


Figura N°137 Diagrama de Secuencia: Registrar Mantenimientos

Diagrama de Secuencia: Modificar Mantenimientos

Caso de uso: Modificar Mantenimientos

Actor: Secretaria

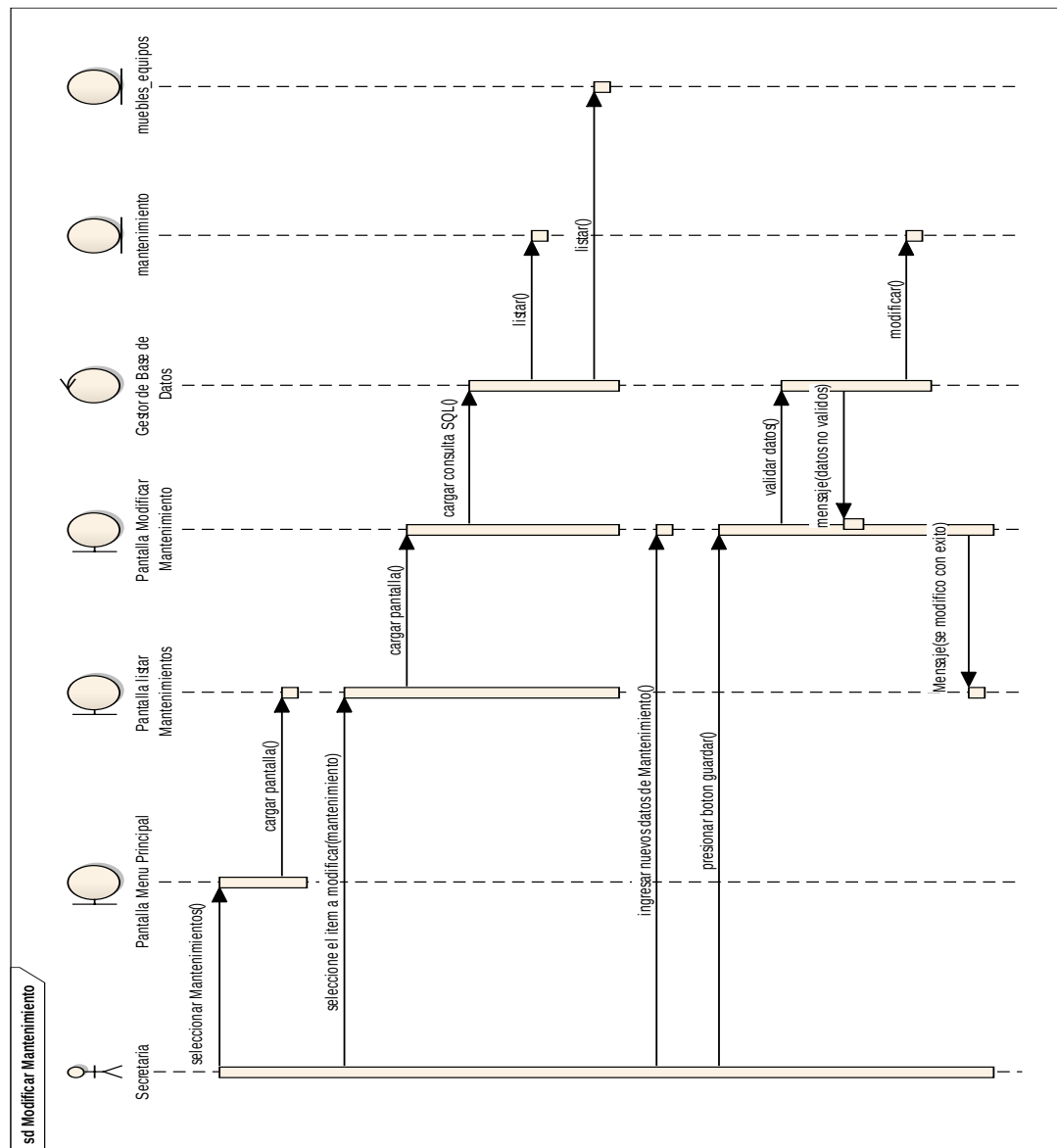


Figura N°138 Diagrama de Secuencia: Modificar Mantenimientos

Diagrama de Secuencia: Eliminar Mantenimientos

Caso de uso: Eliminar Mantenimientos

Actor: Secretaria

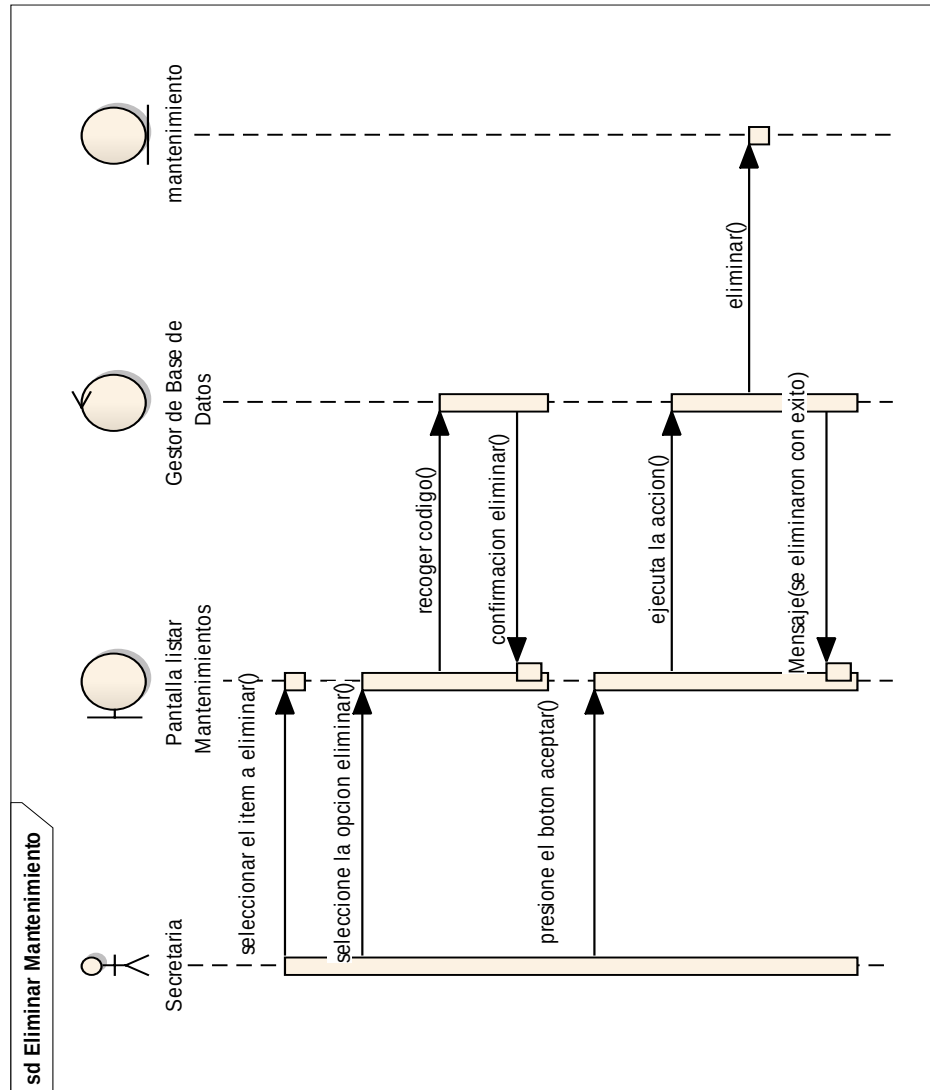


Figura N°139 Diagrama de Secuencia: Eliminar Mantenimientos

Diagrama de Secuencia: Listar Eventos

Caso de uso: Listar Eventos

Actor: Secretaria

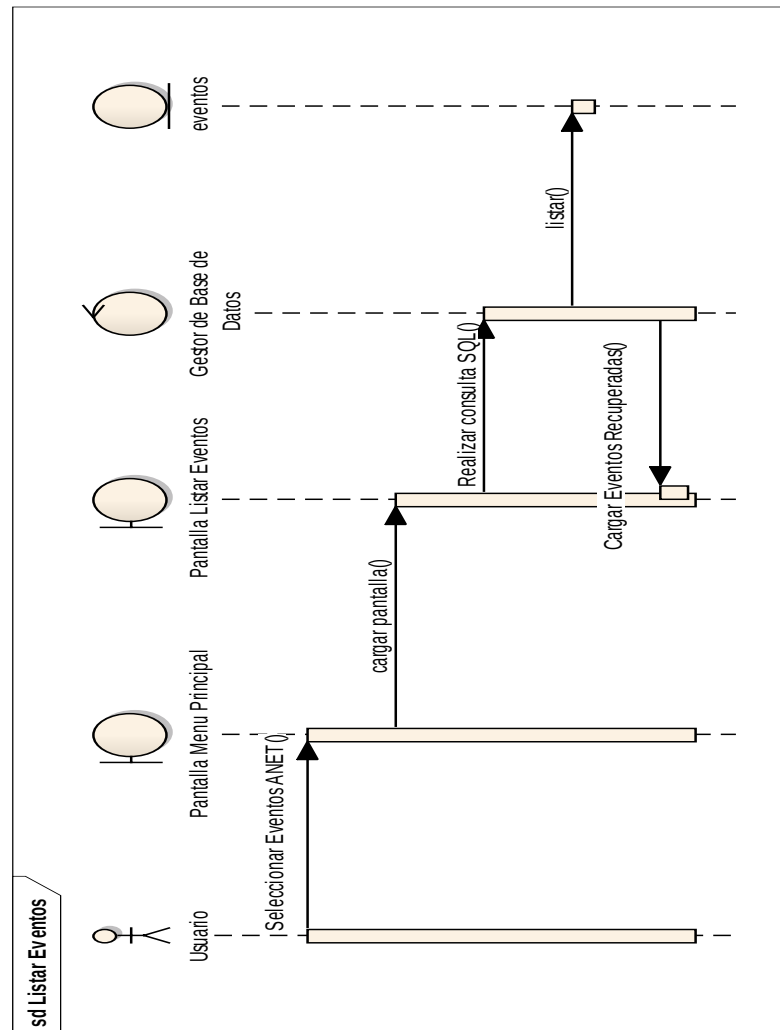


Figura N°140 Diagrama de Secuencia: Listar Eventos

Diagrama de Secuencia: Registrar Eventos

Caso de uso: Registrar Eventos

Actor: Secretaria

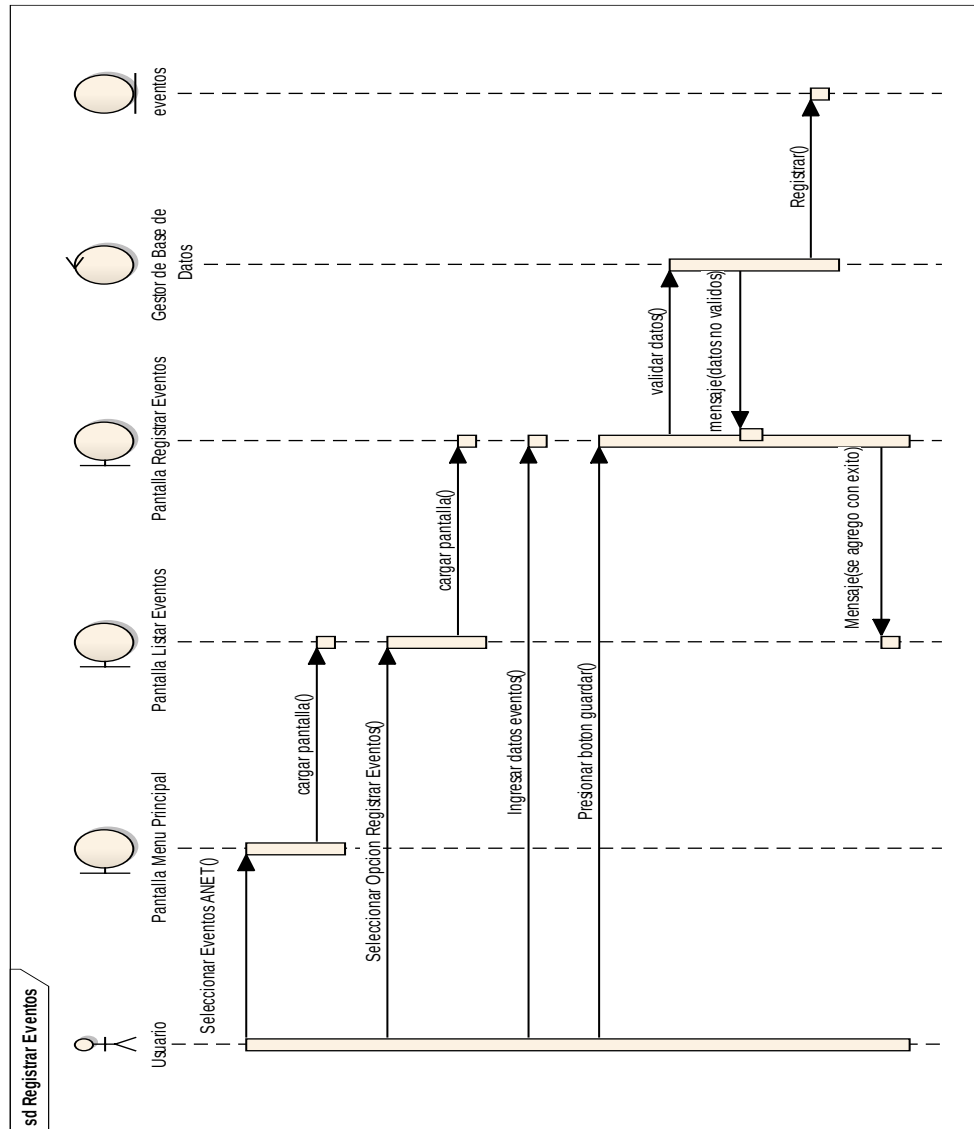


Figura N°141 Diagrama de Secuencia: Registrar Eventos

Diagrama de Secuencia: Modificar Eventos

Caso de uso: Modificar Eventos

Actor: Secretaria

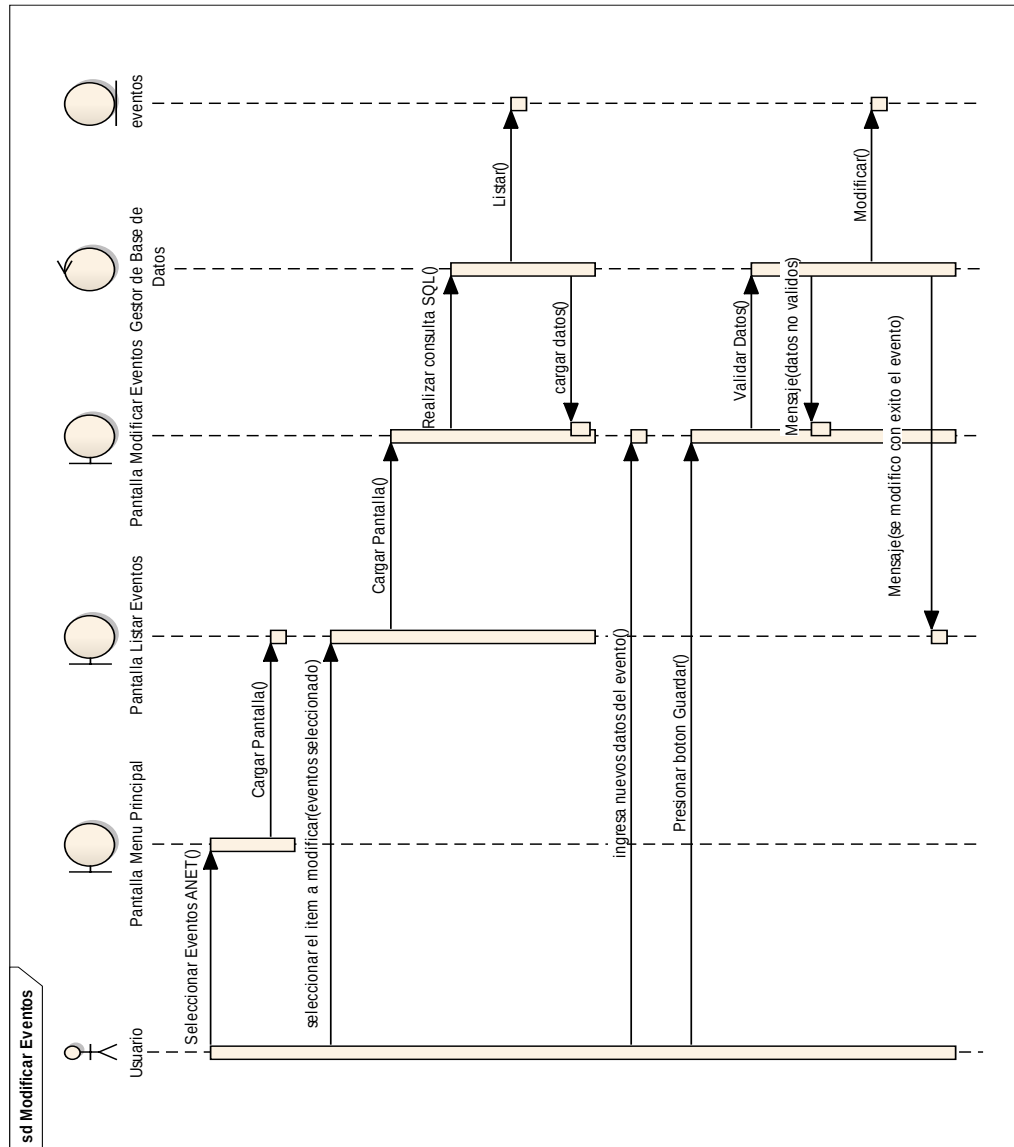


Figura N°142 Diagrama de Secuencia: Modificar Eventos

Diagrama de Secuencia: Eliminar Eventos

Caso de uso: Eliminar Eventos

Actor: Secretaria

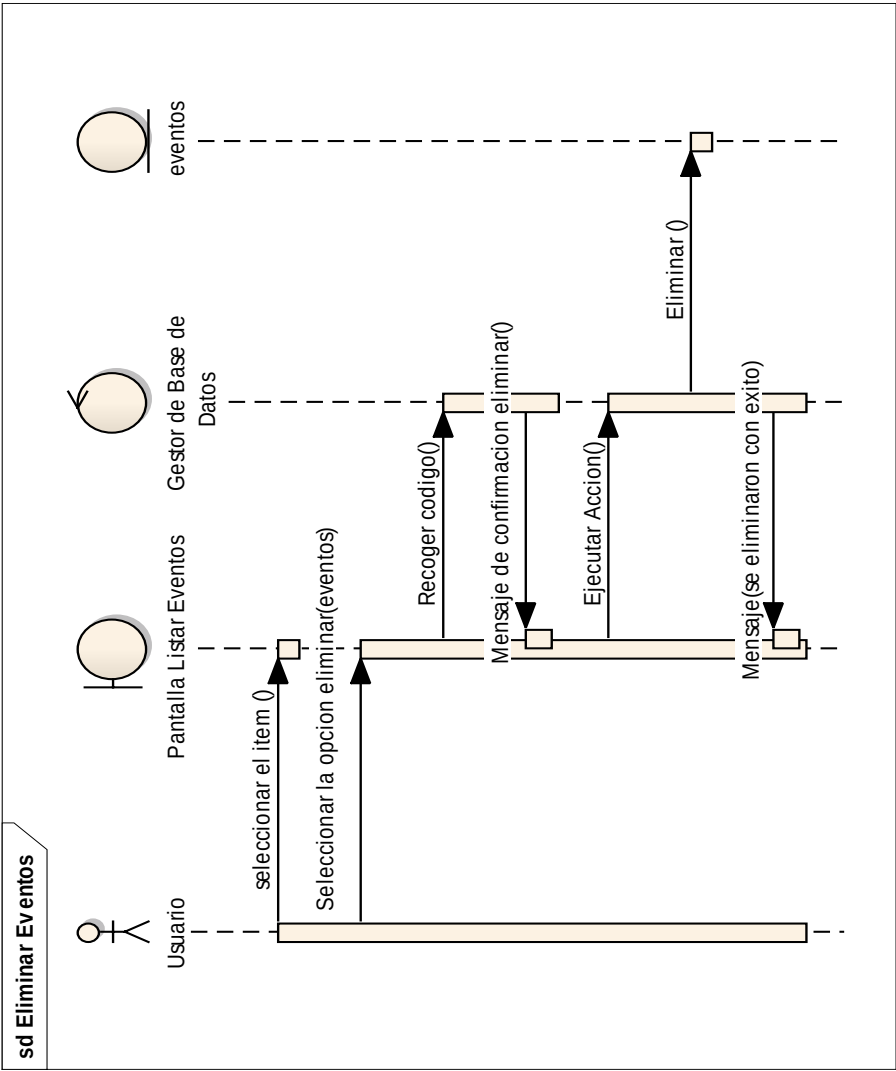


Figura N°143 Diagrama de Secuencia: Eliminar Eventos

Diagrama de Secuencia: Listar Talleres

Caso de uso: Listar Talleres

Actor: Secretaria

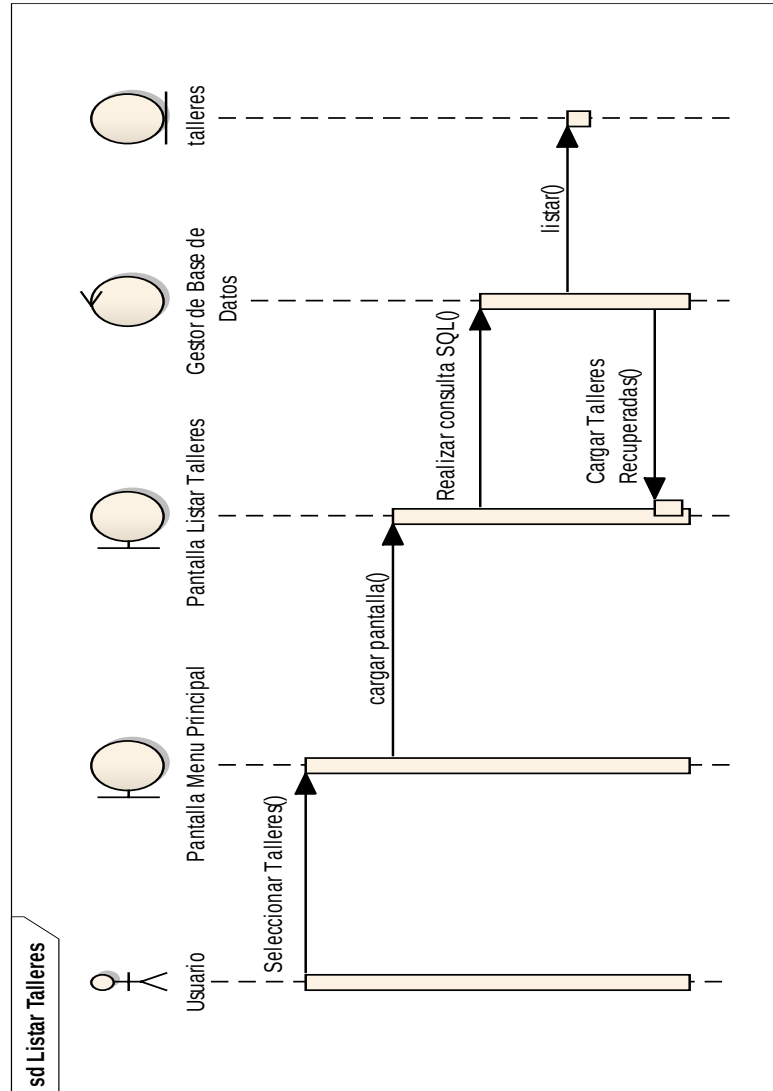


Figura N°144 Diagrama de Secuencia: Listar Talleres

Diagrama de Secuencia: Registrar Talleres

Caso de uso: Registrar Talleres

Actor: Secretaria

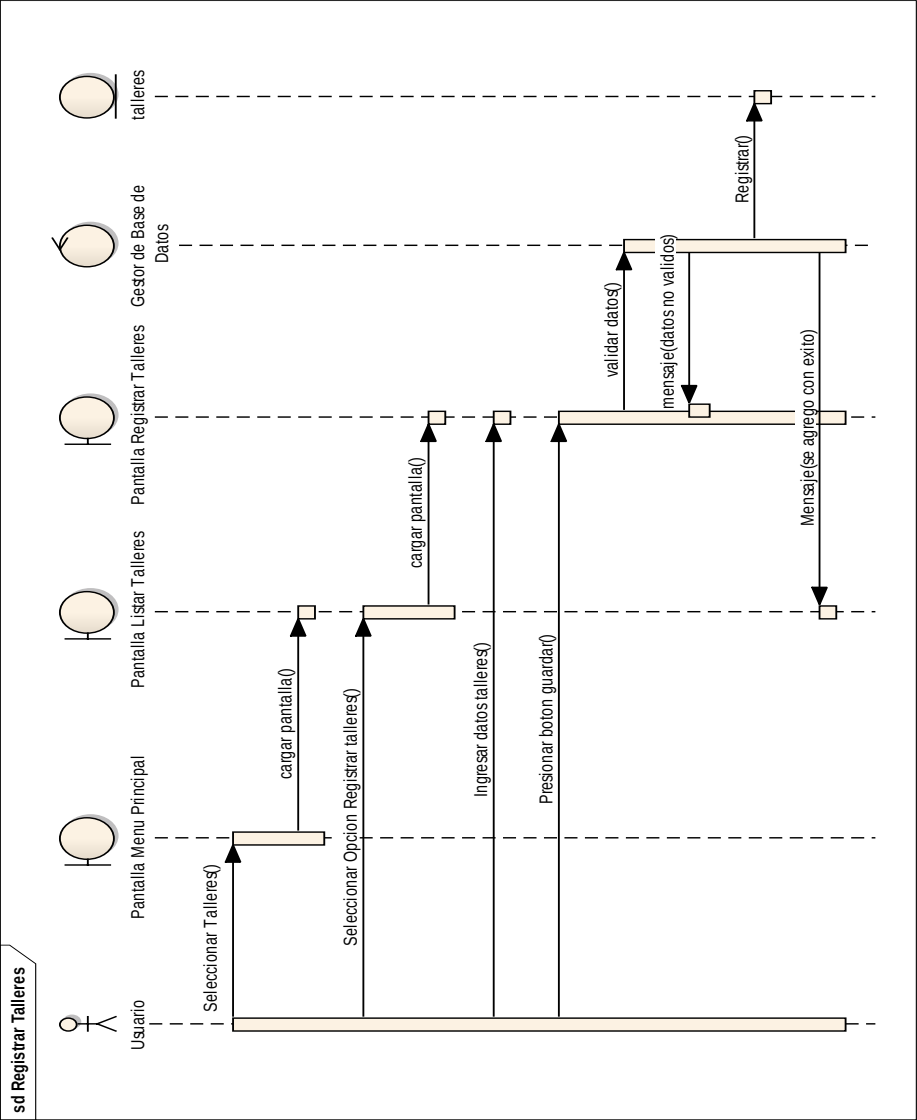


Figura N°145 Diagrama de Secuencia: Registrar Talleres

Diagrama de Secuencia: Modificar Talleres

Caso de uso: Modificar Talleres

Actor: Secretaria

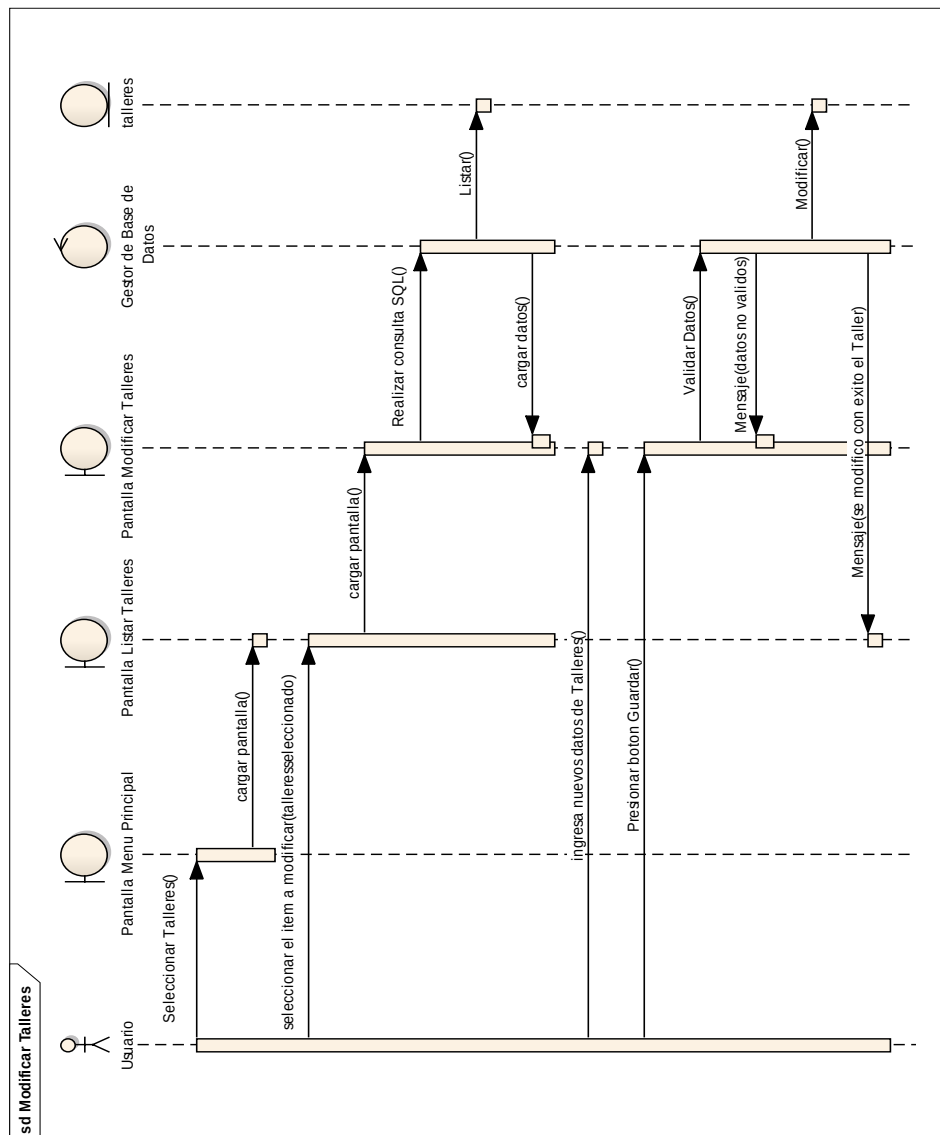


Figura N°146 Diagrama de Secuencia: Modificar Talleres

Diagrama de Secuencia: Eliminar Talleres

Caso de uso: Eliminar Talleres

Actor: Secretaria

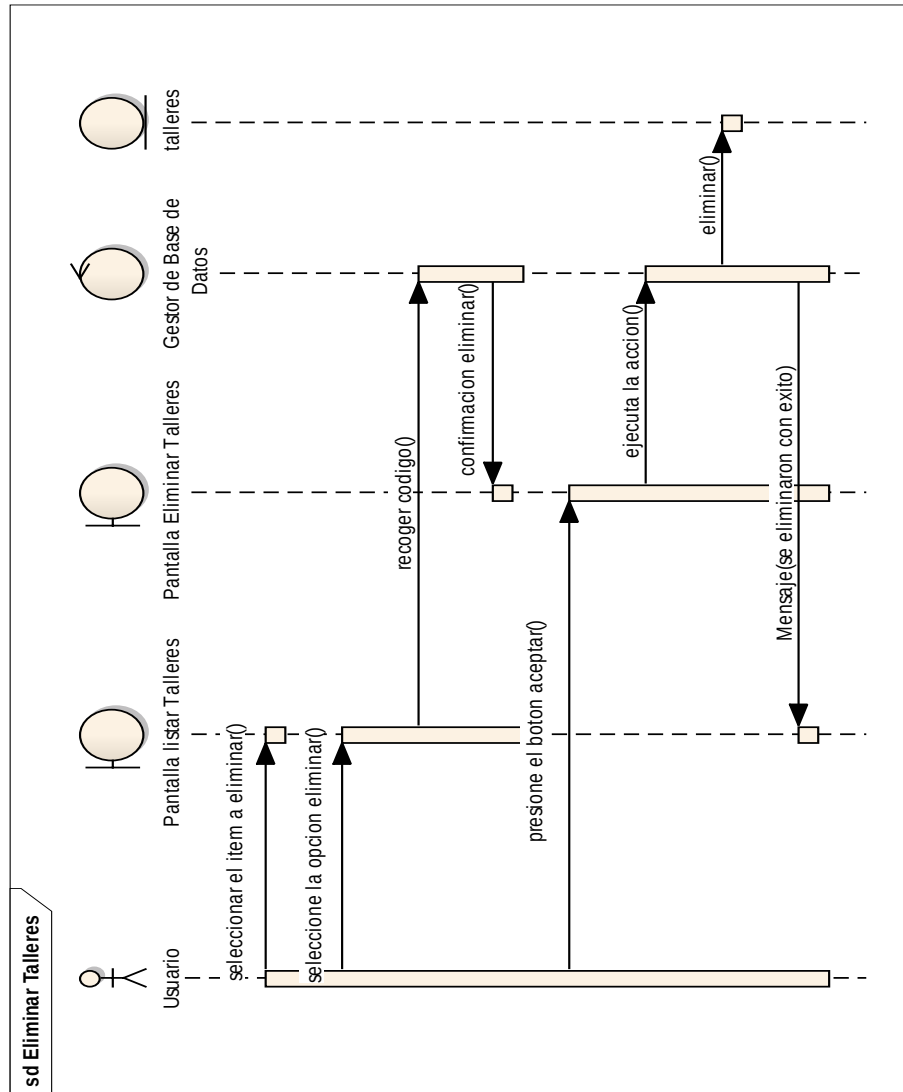


Figura N°147 Diagrama de Secuencia: Eliminar Talleres

Diagrama de Secuencia: Listar Servicios_Anet

Caso de uso: Listar Servicios_Anet

Actor: Secretaria

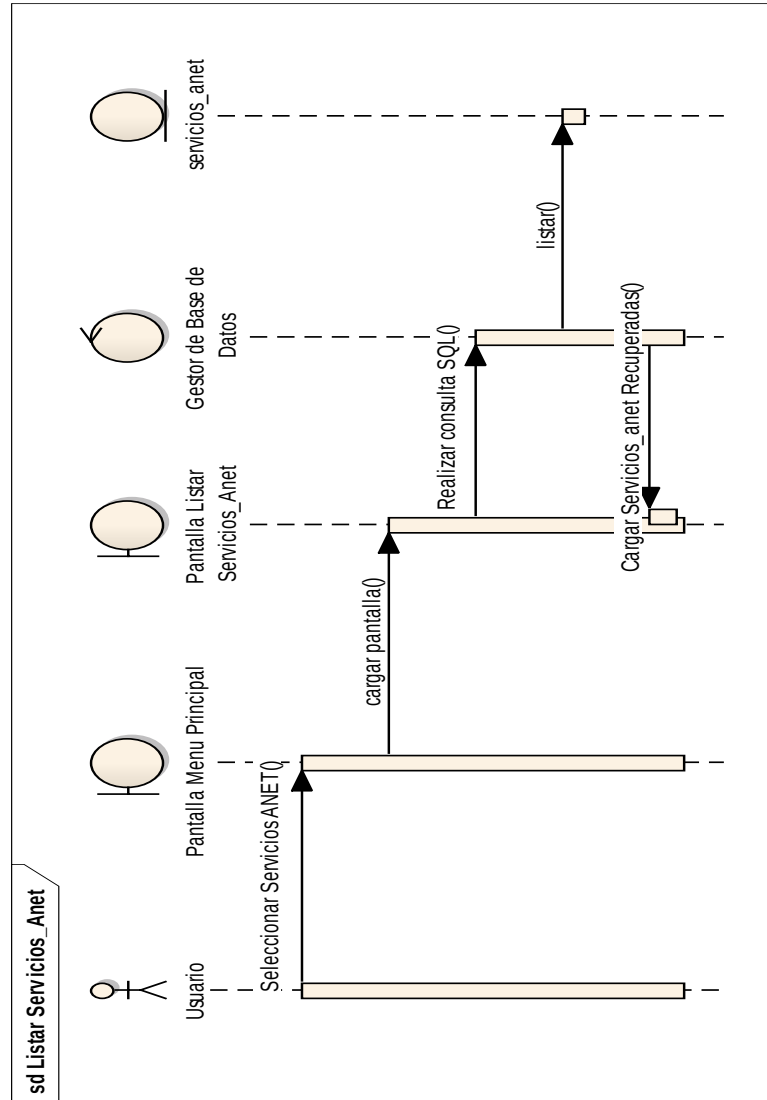


Figura N°148 Diagrama de Secuencia: Listar Servicios_Anet

Diagrama de Secuencia: Registrar Servicios_Anet

Caso de uso: Registrar Servicios_Anet

Actor: Secretaria

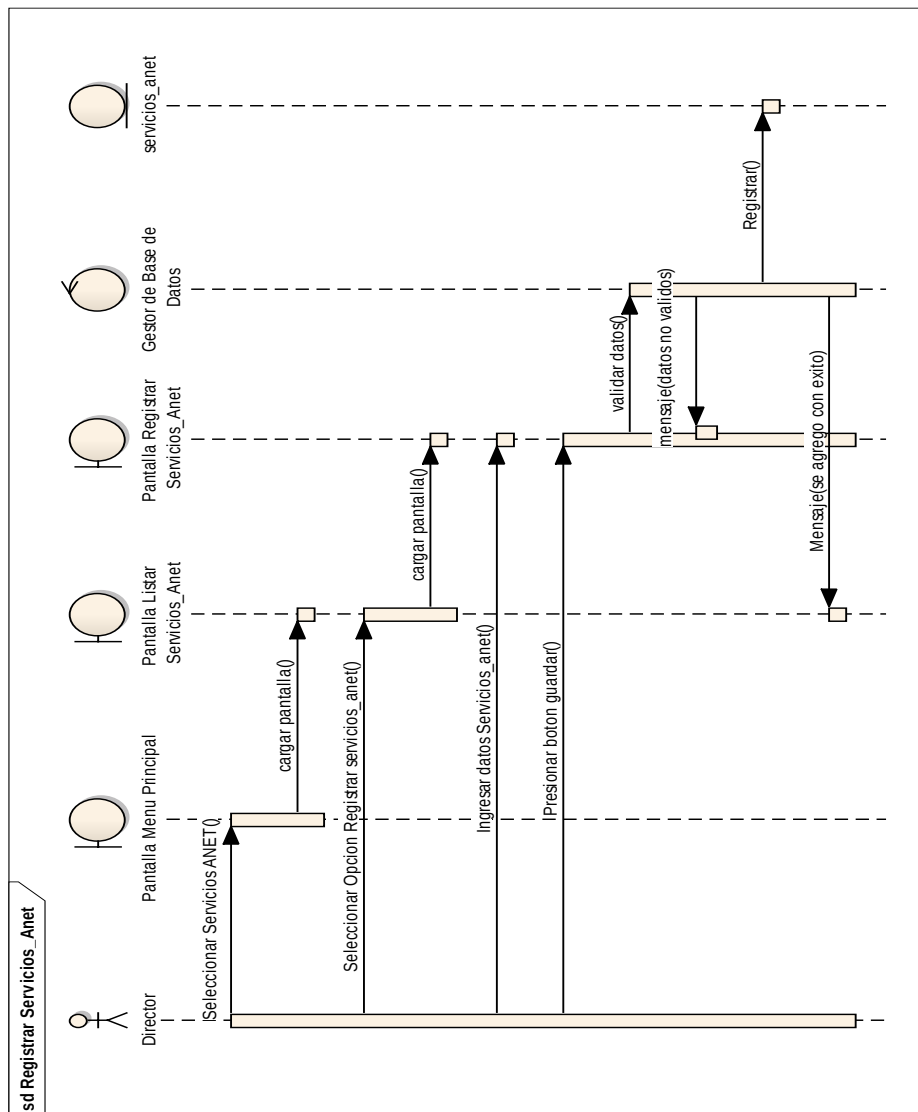


Figura N°149 Diagrama de Secuencia: Registrar Servicios_Anet

Diagrama de Secuencia: Modificar Servicios_Anet

Caso de uso: Modificar Servicios_Anet

Actor: Secretaria

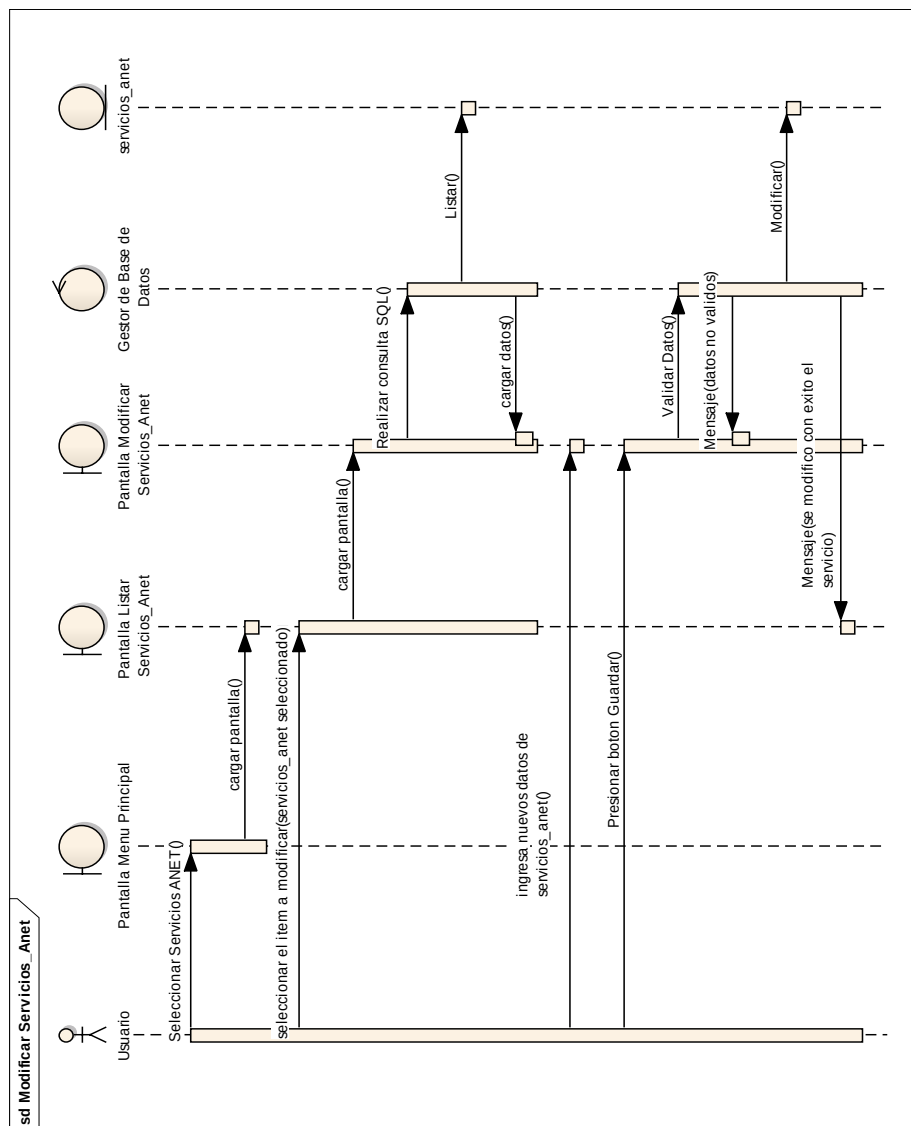


Figura N°150 Diagrama de Secuencia: Modificar Servicios_Anet

Diagrama de Secuencia: Eliminar Servicios_Anet

Caso de uso: Eliminar Servicios_Anet

Actor: Secretaria

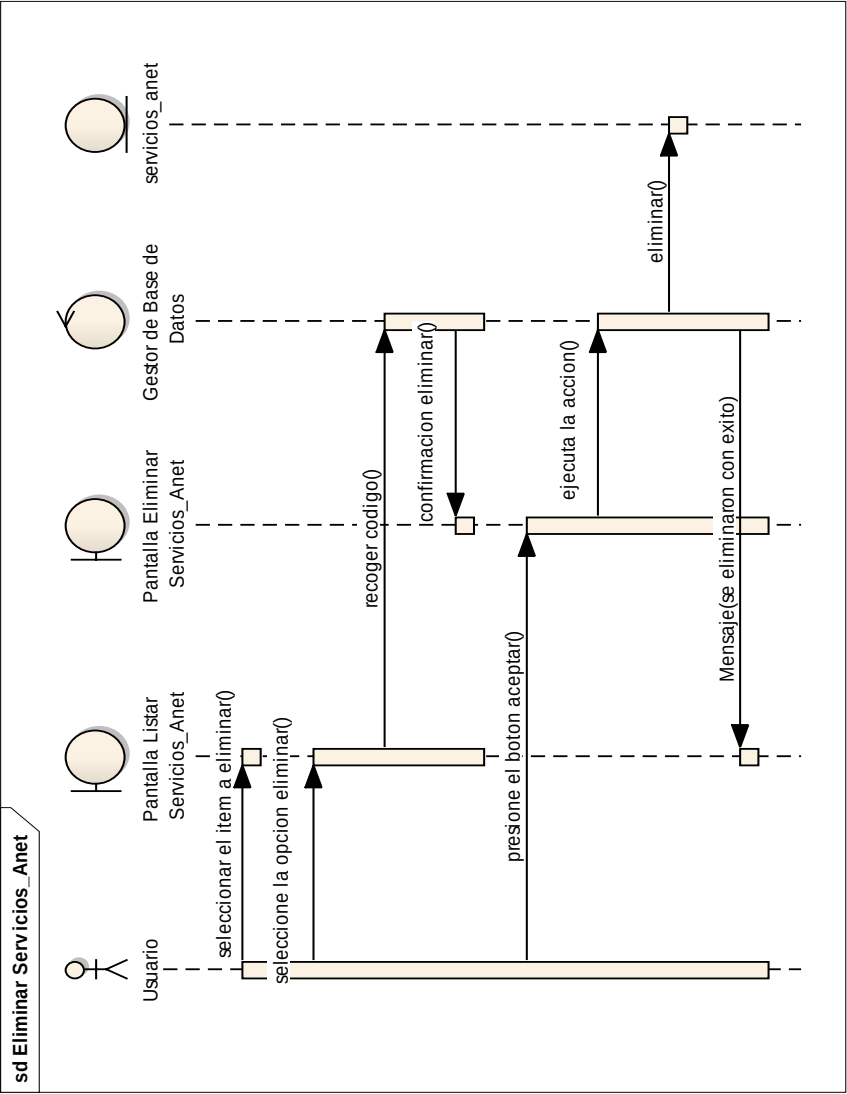


Figura N°151 Diagrama de Secuencia: Eliminar Servicios_Anet

MODULO DE INFORMACION

Diagrama de Secuencia: Seleccionar Edificios

Caso de uso: Seleccionar Edificios

Actor: Invitado

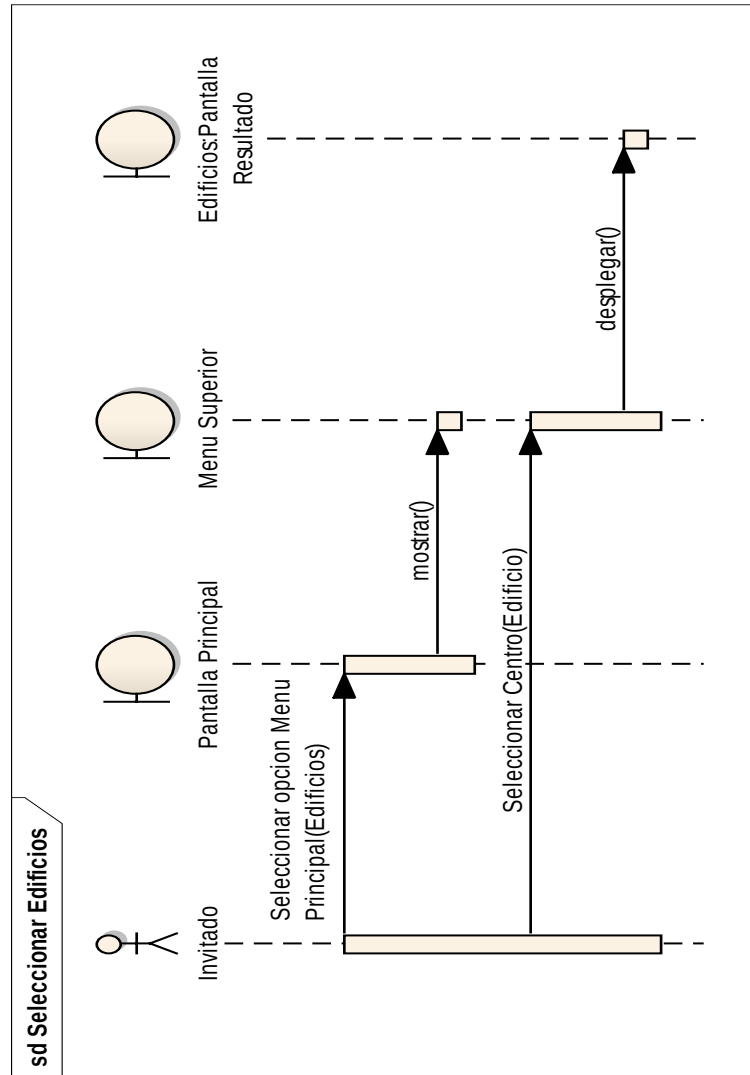


Figura N°152 Diagrama de Secuencia: Seleccionar Edificios

Diagrama de Secuencia: Seleccionar Contáctenos

Caso de uso: Seleccionar Contáctenos

Actor: Invitado

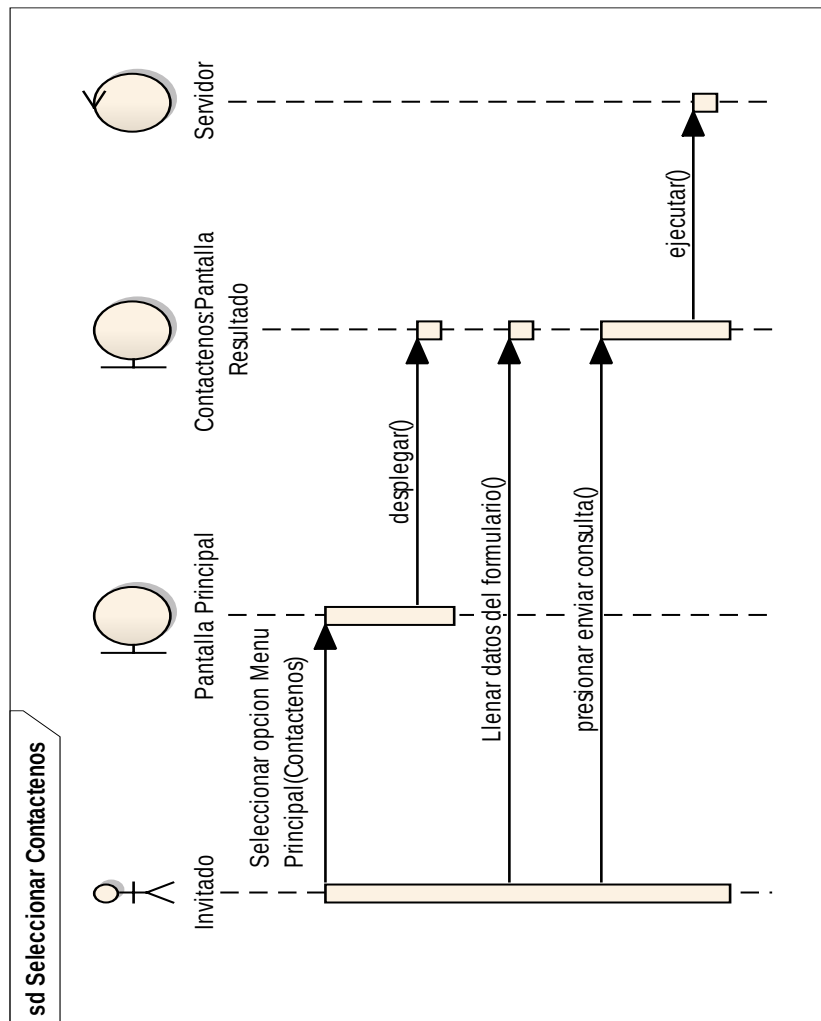


Figura N°153 Diagrama de Secuencia: Seleccionar Contáctenos

Diagrama de Secuencia: Reporte Ambiente Administrativos

Caso de uso: Reporte Ambiente Administrativos

Actor: Director, Secretaria

Actor: Director, Secretaria

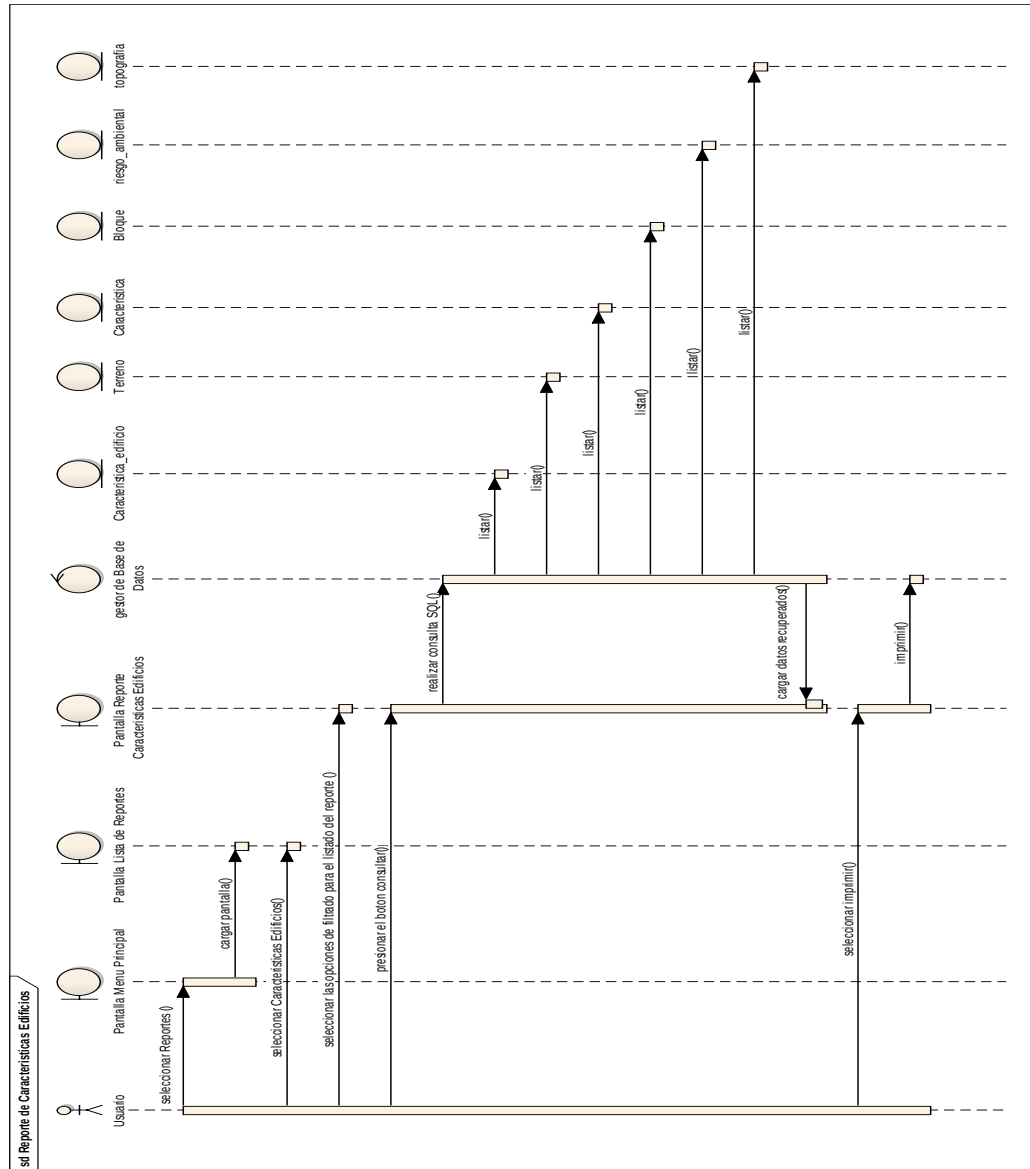


Figura N°155 Diagrama de Secuencia: Reporte Características Edificios

Diagrama de Secuencia: Reporte de Edificio

Caso de uso: Reporte de Edificio

Actor: Director, Secretaria

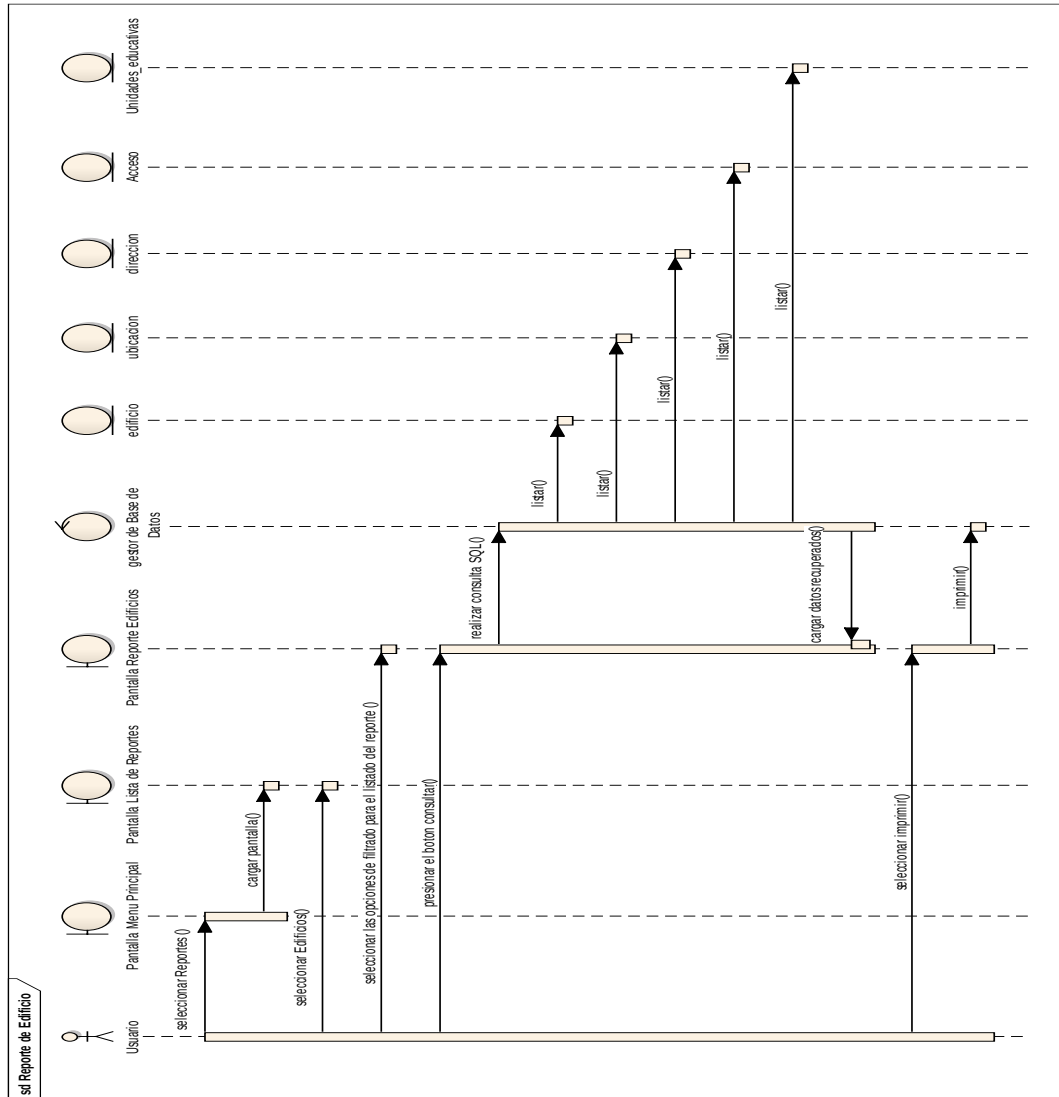


Figura N°156 Diagrama de Secuencia: Reporte Edificio

Diagrama de Secuencia: Reporte de Equipamiento Edificios

Caso de uso: Reporte de Equipamiento Edificios

Actor: Director, Secretaria

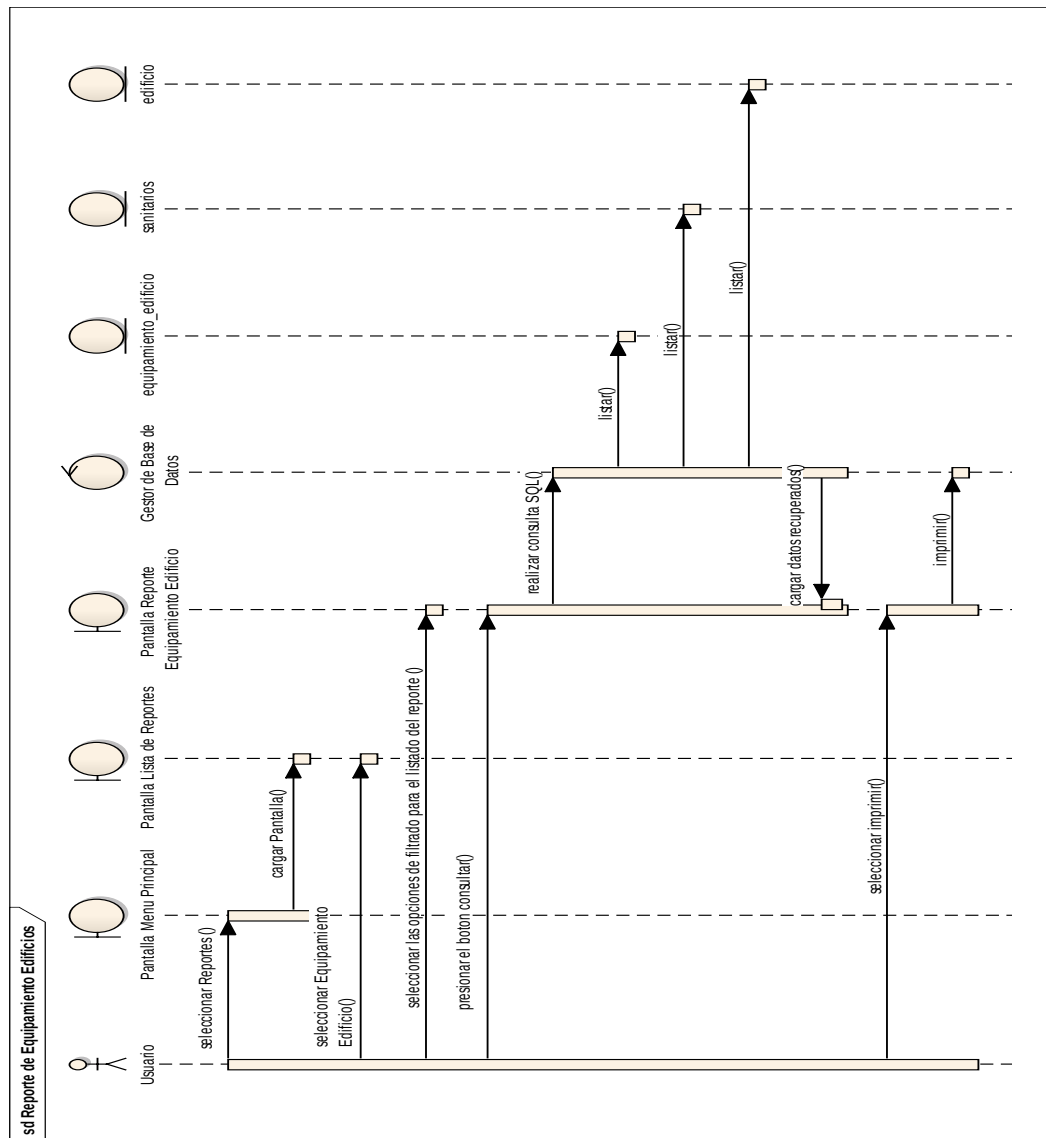


Figura N°157 Diagrama de Secuencia: Reporte de Equipamiento Edificios

Diagrama de Secuencia: Reporte de Mantenimiento

Caso de uso: Reporte de Mantenimiento

Actor: Director, Secretaria

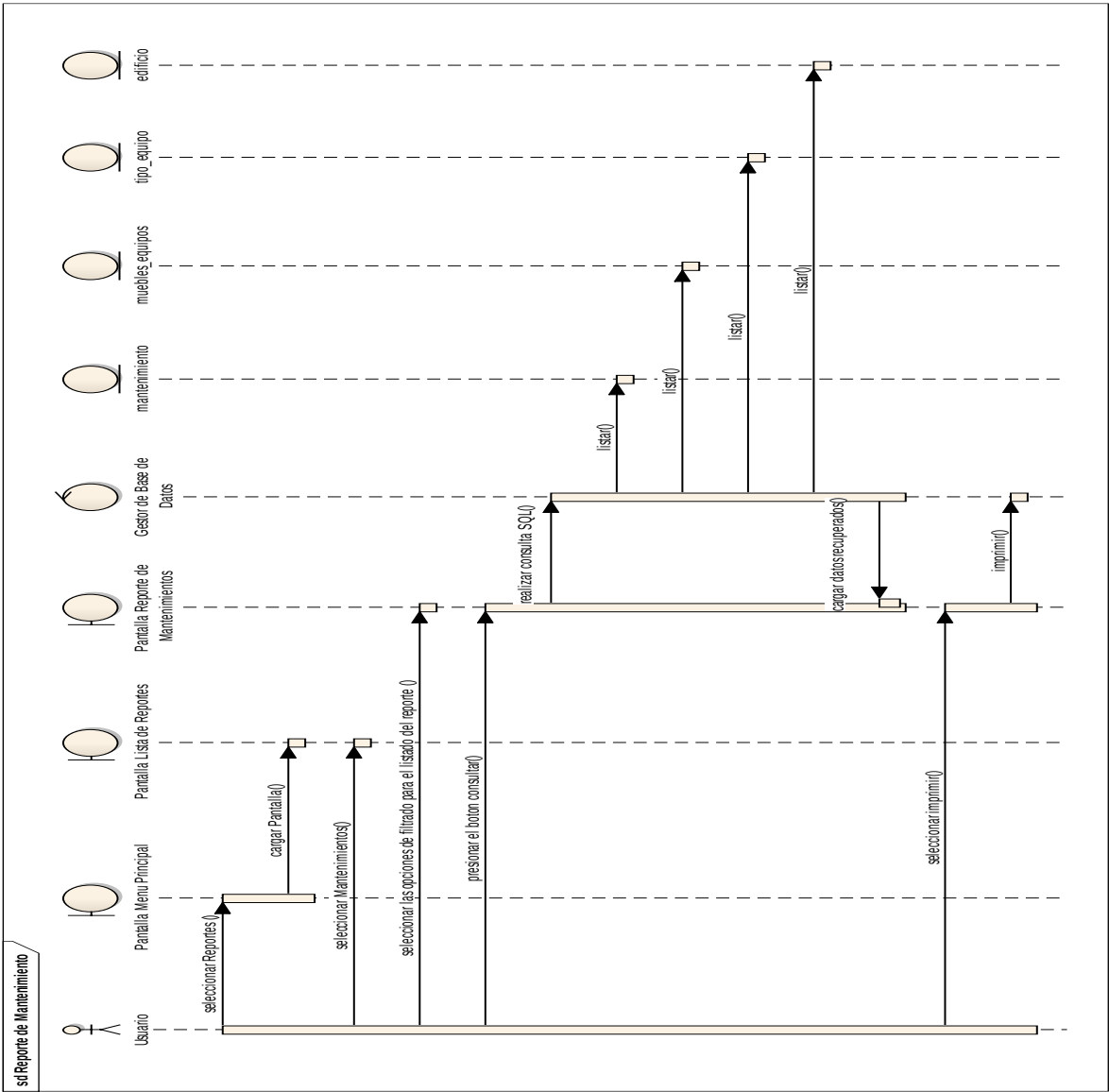


Figura N°158 Diagrama de Secuencia: Reporte de Mantenimiento

Diagrama de Secuencia: Reporte Ambientes Pedagógicos

Caso de uso: Reporte Ambientes Pedagógicos

Actor: Director, Secretaria

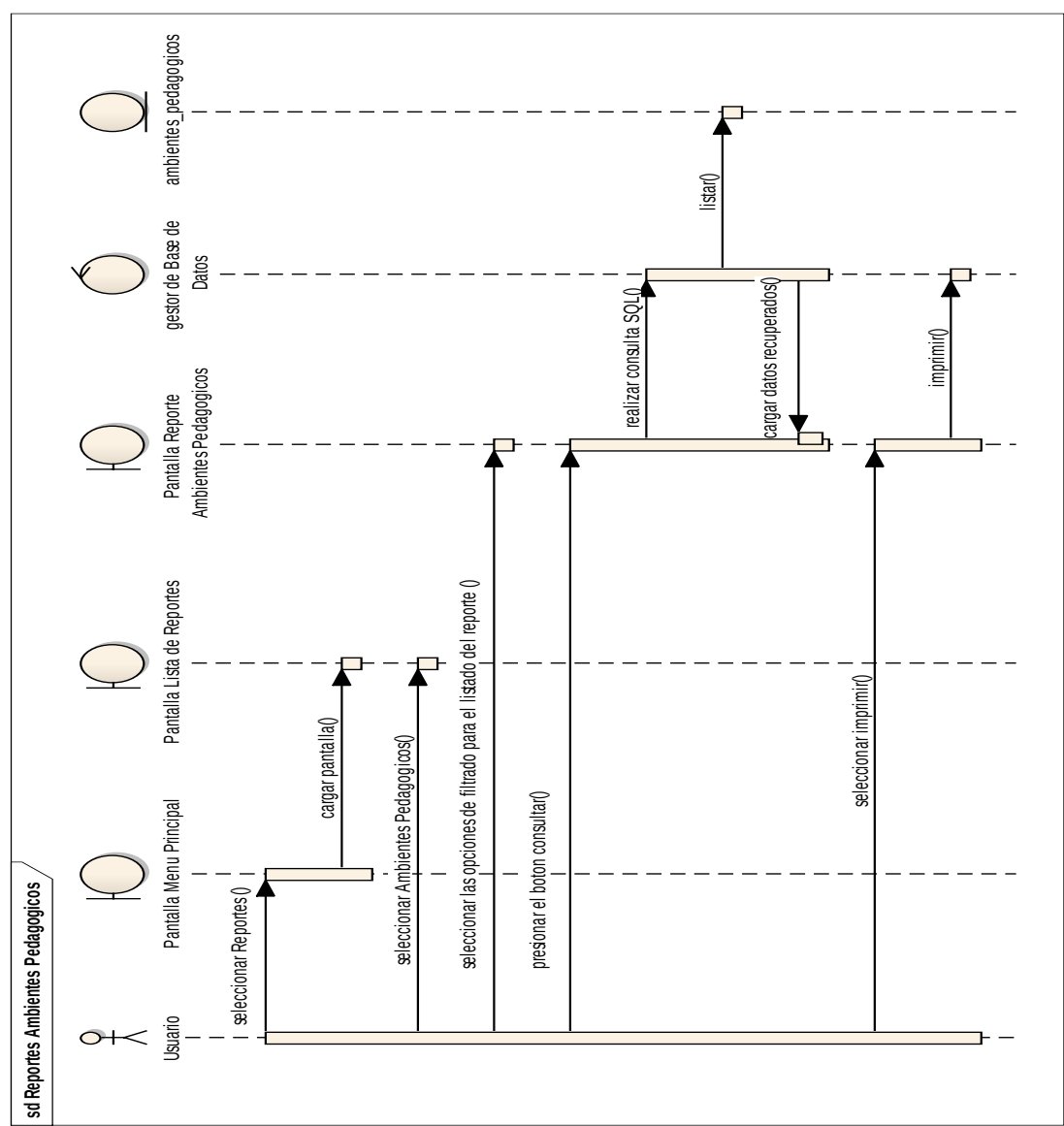


Figura N°159 Diagrama de Secuencia: Reporte Ambientes Pedagógicos

Diagrama de Secuencia: Reporte de Muebles y Equipos

Caso de uso: Reporte de Muebles y Equipos

Actor: Director, Secretaria

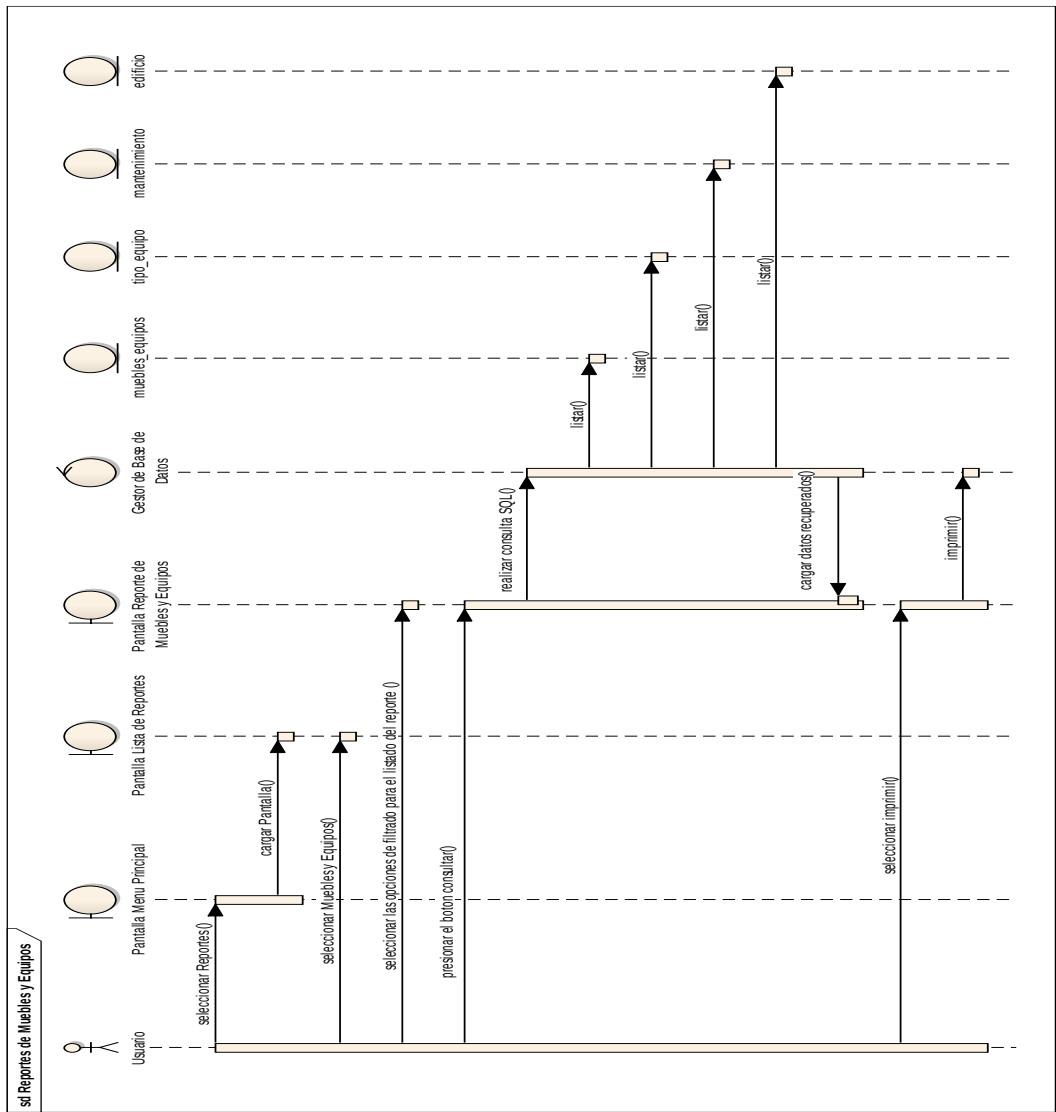


Figura N°160 Diagrama de Secuencia: Reporte de Muebles y Equipos

Diagrama de Secuencia: Reportes de Personal

Caso de uso: Reportes de Personal

Actor: Director, Secretaria

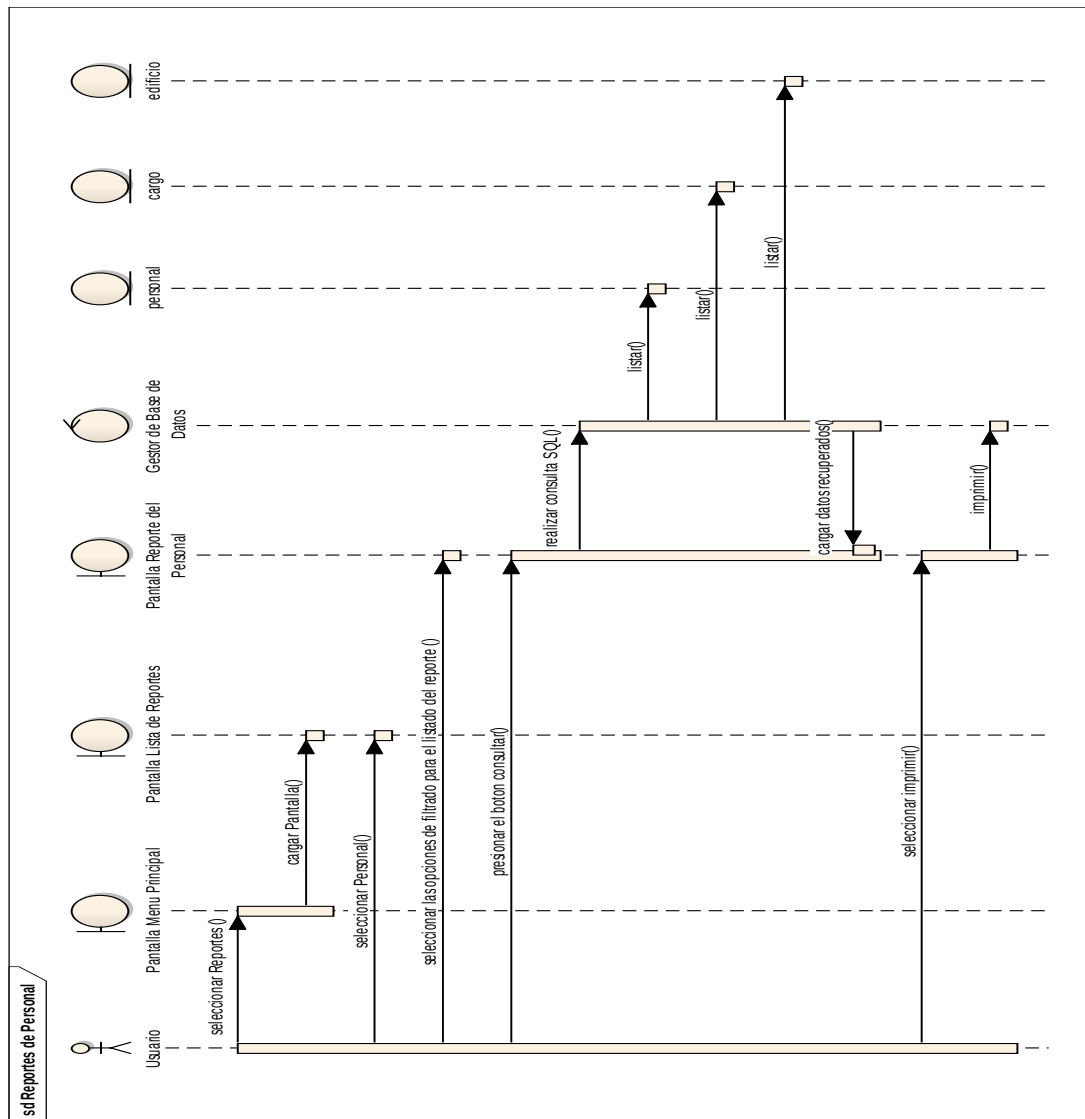


Figura N°161 Diagrama de Secuencia: Reporte de Personal

Diagrama de Secuencia: Reportes de Servicios Básicos

Caso de uso: Reportes de Servicios Básicos

Actor: Director, Secretaria

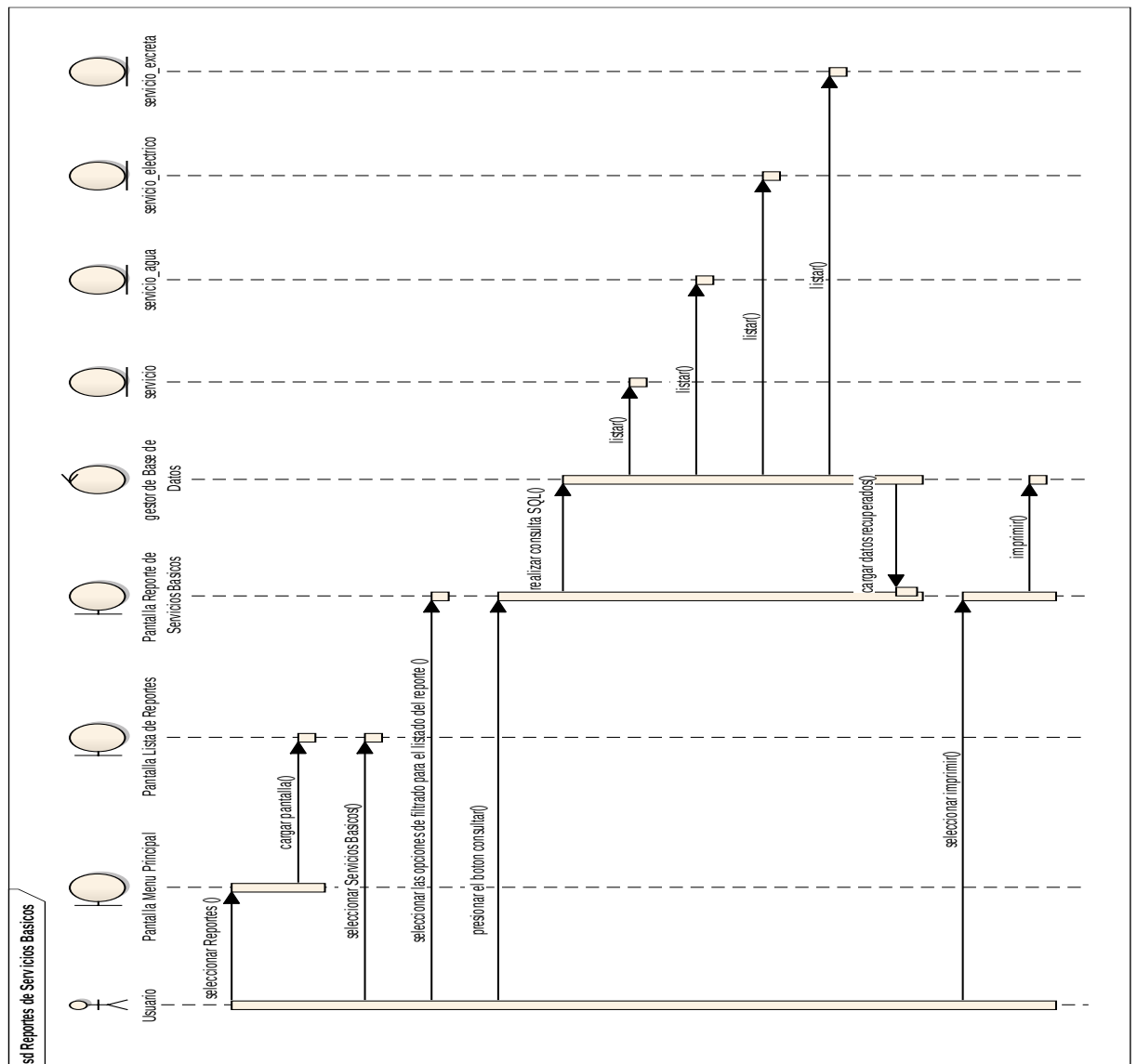


Figura N°162 Diagrama de Secuencia: Reportes de Servicios Básicos

II.1.3.9 PROTOTIPO DE INTERFACES DE USUARIO

II.1.3.9.1 Introducción

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema. Estos prototipos se realizarán como: dibujos a mano en papel, dibujos con alguna herramienta gráfica o prototipos ejecutables interactivos, siguiendo ese orden de acuerdo al avance del proyecto. Sólo los de este último tipo serán entregados al final de la fase de Elaboración, los otros serán desechados. Asimismo, este artefacto, será desechado en la fase de Construcción en la medida que el resultado de las iteraciones vayan desarrollando el producto final.

II.1.3.9.2 Propósito

- Comprender la idea de cómo será el sistema más adelante.
- Identificar posibles mejoras.

II.1.3.9.3 Alcance

- Describir las pantallas para conocer su navegación.
- Identificar y definir las **Pantallas del sistema** según los **objetivos** del sistema deseado aprobado por la organización.

MODULO INFORMACIÓN DEL SISTEMA COMPUTARIZADO

Pantalla Menú Principal

Esta pantalla se muestra cuando ingresamos a la web mediante la dirección url el mismo que contendrá las opciones de:

- Inicio
- Noticias
- Edificios
- Trabajos
- Quienes Somos
- Contáctenos

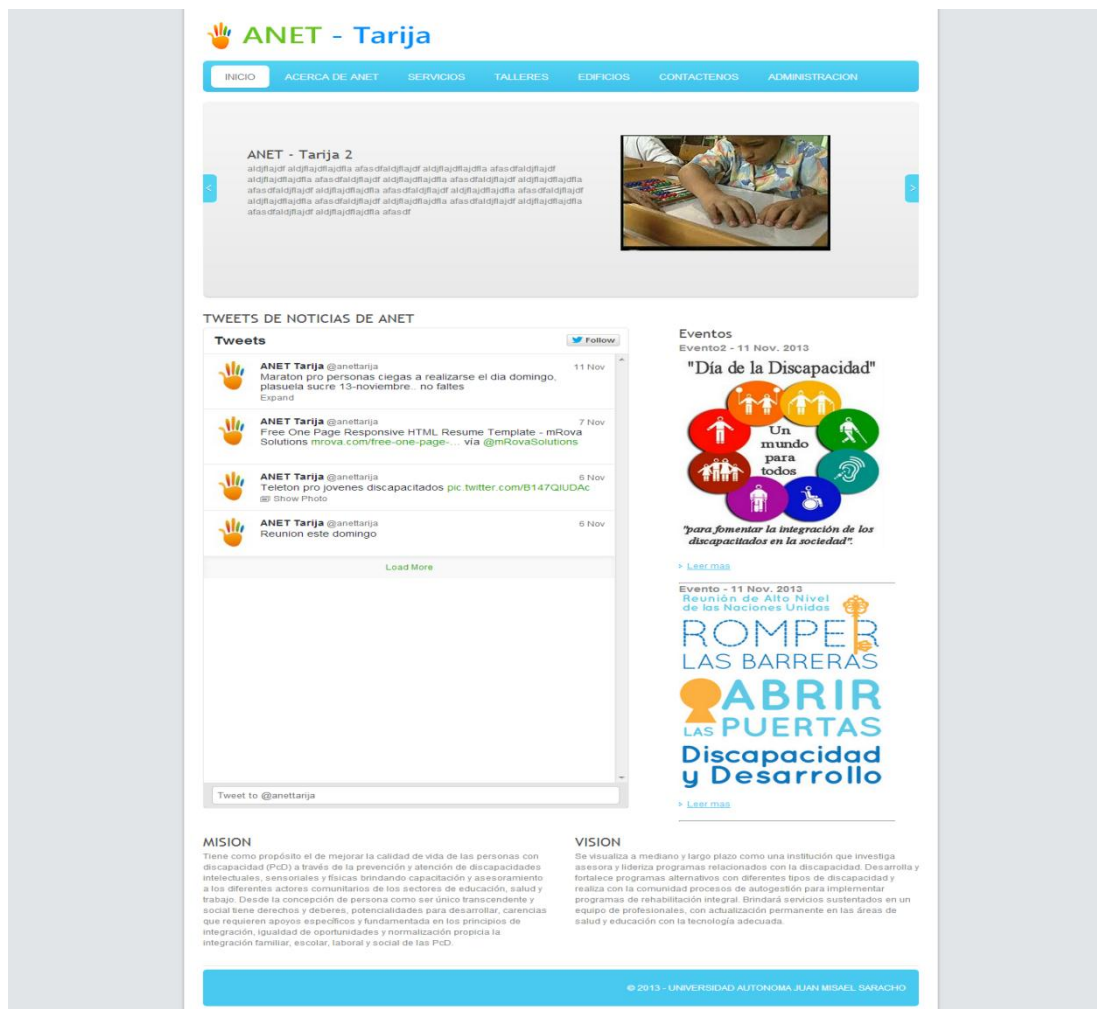


Figura N°163 Pantalla Menú Principal

Pantalla Acerca de Anet

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Acerca de Anet nos mostrara una descripción de lo que es en si el centro de educación especial ANET.



INICIOACERCA DE ANETSERVICIOSTALLERESEDIFICIOSCONTACTENOSADMINISTRACION

QUE ES ANET?



para la cooperación e
inclusión social
de personas con discapacidad

Misión

Tiene como propósito el de mejorar la calidad de vida de las personas con discapacidad (PcD) a través de la prevención y atención de discapacidades intelectuales, sensoriales y físicas brindando capacitación y asesoramiento a los diferentes actores comunitarios de los sectores de educación, salud y trabajo. Desde la concepción de persona como ser único trascendente y social tiene derechos y deberes, potencialidades para desarrollar, carencias que requieren apoyos específicos y fundamentada en los principios de integración, igualdad de oportunidades y normalización propicia la integración familiar, escolar, laboral y social de las PcD.

Visión:

Se visualiza a mediano y largo plazo como una institución que investiga asesora y lideriza programas relacionados con la discapacidad. Desarrolla y fortalece programas alternativos con diferentes tipos de discapacidad y realiza con la comunidad procesos de autogestión para implementar programas de rehabilitación integral. Brindará servicios sustentados en un equipo de profesionales, con actualización permanente en las áreas de salud y educación con la tecnología adecuada.

Objetivos:

Contribuir a la integridad plena de la PcD dentro de la sociedad.

- a) Colaborar con la atención médica para rehabilitar discapacidades.
- b) Promover una rehabilitación y/o habilitación integral.
- c) Brindar los servicios de educación especial en el departamento de Tarija.
- d) Apoyar en la colocación laboral de la PcD con el respectivo seguimiento.
- e) Prevenir las discapacidades a través de todos los programas de ANET.
- f) Capacitar a docentes, padres de familia y voluntarios en la atención a PcD.

Servicios que brindan: Educación Especial.

- a) Formación e Integración Laboral.
- b) Operaciones y Rehabilitación.
- c) Rehabilitación Basada en la Comunidad (RBC).

Radio de acción:

Nivel departamental: Cercado, Yacuiba, Bermejo, Yunchará, El Puente, Primera Sección de la Provincia Méndez.

Público objetivo:

Niños y jóvenes con discapacidad de 0 a 21 años.

Personería Jurídica N° Diocesana DV/001/08 de 12 de agosto de 2008

Tipología Institucional: Privada

Departamento: Tarija

Provincia: cercado

Dirección: Final Bolívar y Domingo Paz/ Plaza La Tablada

Zona: Barrio el Carmen

Teléfonos/ Fax: 4-66-36550

Eventos

Evento2 - 11 Nov. 2013

"Día de la Discapacidad"



Un mundo para todos

"para fomentar la integración de los discapacitados en la sociedad"

> Leer mas

Evento - 11 Nov. 2013

Reunión de Alto Nivel de las Naciones Unidas



ROMPER LAS BARRERAS

ABRIR LAS PUERTAS

Discapacidad y Desarrollo

> Leer mas

© 2013 - UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO

Figura N°164 Pantalla Acerca de Anet

252

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Servicios nos mostrara información sobre los servicios y trabajos que realizan cada edificio o centro que hay en cercado Tarija más su descripción de cada uno de ellos.

Figura N°165 Pantalla Servicios

Pantalla Talleres

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Talleres nos mostrara información de todos los talleres que se van a realizar dentro de lo que es ANET para los niños con discapacidad dentro del centro.



INICIOACERCA DE ANETSERVICIOSTALLERESEDIFICIOSCONTACTENOSADMINISTRACION

Talleres para Personas con Discapacidad

Taller de pintura

Talleres



aldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdf

Beneficiarios:

Requisitos: estar inscrito en anet

Duración: , 11 Nov. 2013 - 11 Nov. 2013

Informacion adicional como horarios...

Taller de pintura 2

Talleres



aldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdfaldfjafjdf aldfjafjdfajdfia afasdf

Beneficiarios:

Requisitos: estar inscrito en anet

Duración: , 11 Nov. 2013 - 22 Nov. 2013

Informacion adicional como horarios...

Eventos

Evento2 - 11 Nov. 2013

"Día de la Discapacidad"



"para fomentar la integración de los discapacitados en la sociedad"

> Leer mas

Evento - 11 Nov. 2013

Reunión de Alto Nivel de las Naciones Unidas

ROMPER LAS BARRERAS



Discapacidad y Desarrollo

> Leer mas

© 2013 - UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO

Figura N°166 Pantalla Talleres

Pantalla Edificios

Al hacer click en la opción Edificios nos mostrara un sub menú con los nombres de cada centro al hacer click en uno de ellos nos mostrara información acerca de ese centro.

INICIO

NOTICIAS

EDIFICIOS

TRABAJO

QUIENES SOMOS

CONTACTENOS

ANET

amigos de niños especiales tarija

ANET (Amigos de Niños Excepcionales Tarija) es un centro de rehabilitación para niños con discapacidades físicas y de aprendizaje. El Centro ofrece tratamiento médico, terapia y programas de educación especial para más de 900 niños. Amigos de Bolivia contribuye a los gastos de funcionamiento del Centro.



TODO ACERCA DE ANET



Esta página es necesario para publicar un comentario.

Derechos que antes, la necesidad de apoyar el tanque, de China antes. Por favor, por favor, comentario al gato en Leer adquirir la enfermedad en gatos y desea agregar un comentario de la parte delantera hasta adispicing trabajo ulvinar comodidad No Prescription.

ACCEDER A SECCION PRIVADA

Ingresar

Ultimas Noticias



dlgdlgadlg

13 Nov. 2012 20:19:00



Feria de apoyo

11 Nov. 2012 18:55:00

Contactenos

Email: info@anet.com.bo

Telefono: 655-606-111

Direccion: Barrio La Loma, nro 9000,

Inicio | Noticias | Edificios | Trabajos | Quienes Somos | Contactenos

© Copyright 2012 | ANET.

Figura N°167 Pantalla Edificios

Pantalla Contáctenos

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Contáctenos nos mostrara un formulario para que el usuario pueda mandarnos sus consultas.



INICIOACERCA DE ANETSERVICIOSTALLERESEDIFICIOSCONTACTENOSADMINISTRACION

CONTACTENOS

* Campos Requeridos

Nombre *

E-Mail *

Teléfono

Asunto *

Mensaje:

Enviar ConsultaCancelar consulta

Eventos

Evento2 - 11 Nov. 2013

"Día de la Discapacidad"



Un mundo para todos

"para fomentar la integración de los discapacitados en la sociedad".

[Leer mas](#)

Evento - 11 Nov. 2013

Reunión de Alto Nivel de las Naciones Unidas



ROMPER LAS BARRERAS

ABRIR LAS PUERTAS

Discapacidad y Desarrollo

[Leer mas](#)

© 2013 - UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO

Figura N°168 Pantalla Contáctenos

256

Pantalla Iniciar Sistema

Es esta pantalla es el inicio del sistema, donde el usuario se identifica para ingresar al sistema de acuerdo a los roles que tenga el usuario (los mismos son asignados por el administrador del sistema que por defecto tienen un número especial en la base de datos). Si presiona el botón “Identificarse” Visualiza la pantalla correspondiente a su menú de acuerdo a su rol.

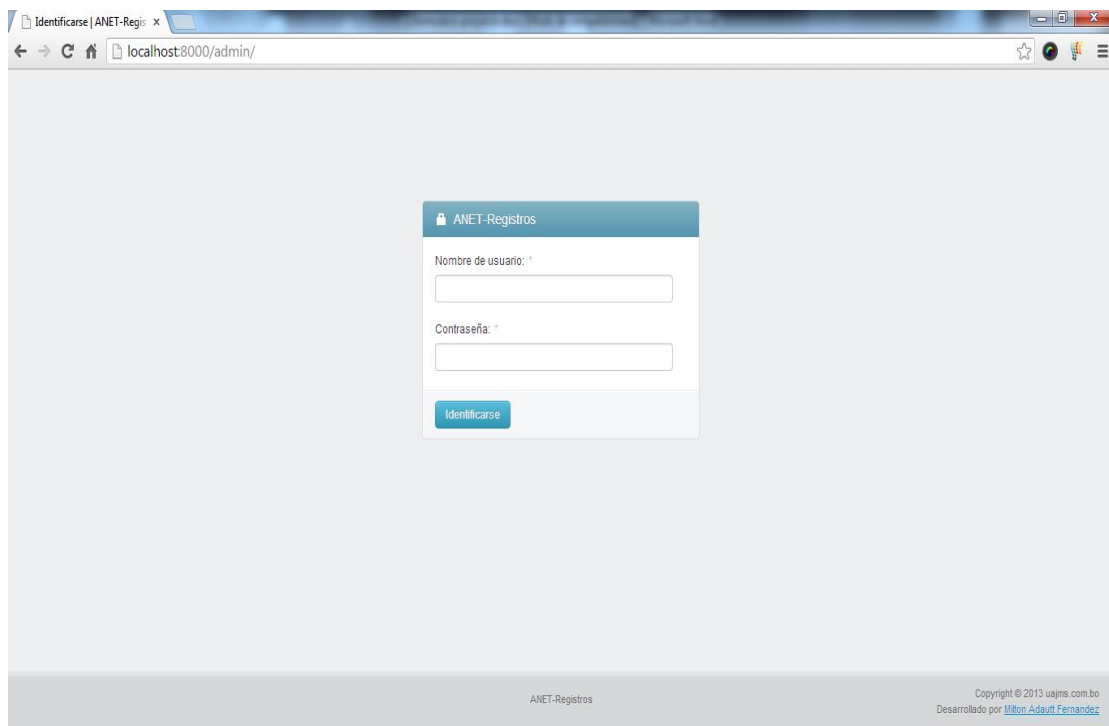


Figura N°169 Pantalla Iniciar Sistema

Pantalla de Mensaje

Esta pantalla contiene un mensaje que le muestra al usuario cuando este introduce los campos en la pantalla de acceso y estos datos no se encuentran en la base de datos del sistema. Haciendo click en la opción “Aceptar” visualizará la pantalla ingresar.

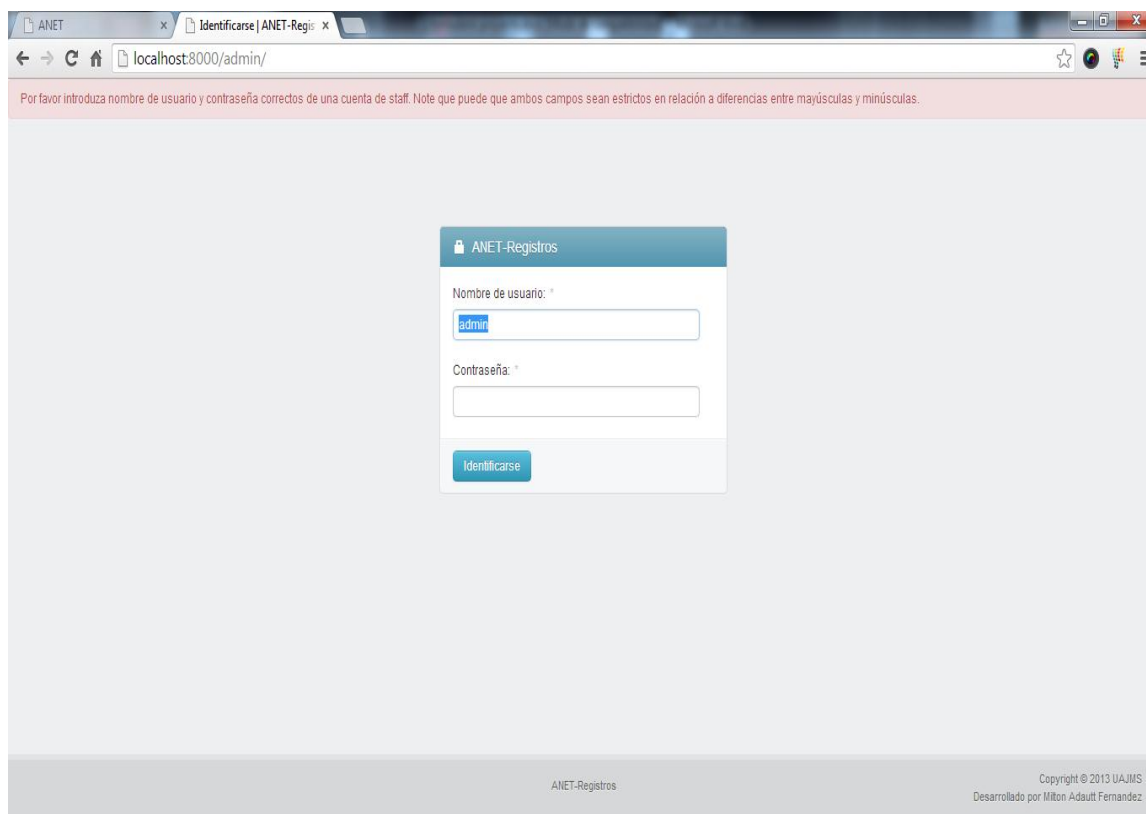


Figura N°170 Pantalla de mensaje

Pantalla Menú Principal

Esta pantalla se muestra una vez verificados los datos en la base de datos del usuario que se loguea de acuerdo a sus roles la pantalla tendrá un menú principal el mismo que contendrá las opciones de:

- Gestionar Edificios
- Características edificios
- Servicios Básicos
- Equipamiento Edificio
- Ambientes Administrativos
- Ambientes Pedagógicos
- Personal
- Muebles y Equipos
- Mantenimientos
- Reportes
- Eventos ANET
- Talleres
- Servicios ANET

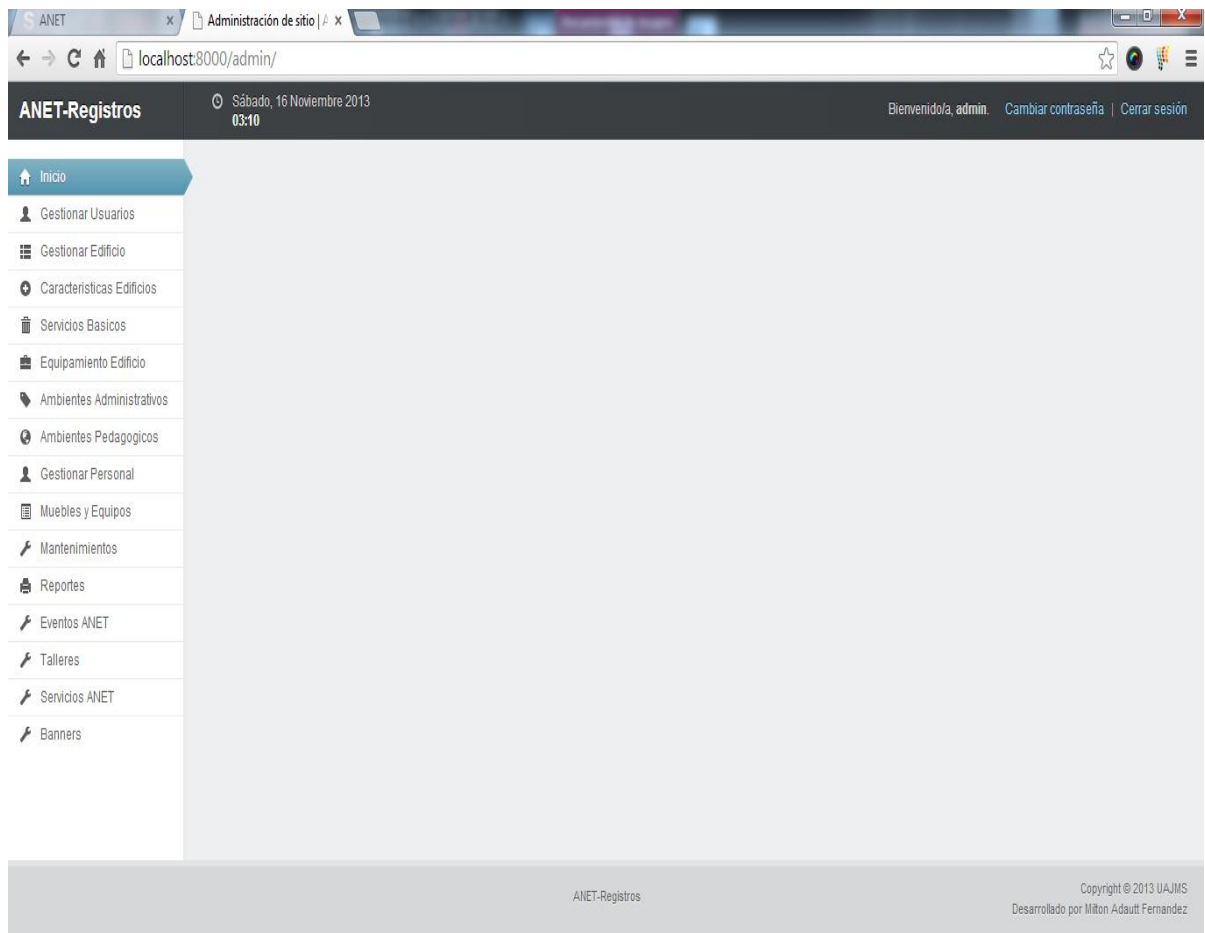


Figura N°171 Pantalla de Menú Principal

Pantalla Listar Usuario

En esta pantalla se visualiza un listado de usuarios con sus respectivos datos que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Usuario
- Modificar(seleccionar el Ítem)
- Eliminar Usuario
- Buscar

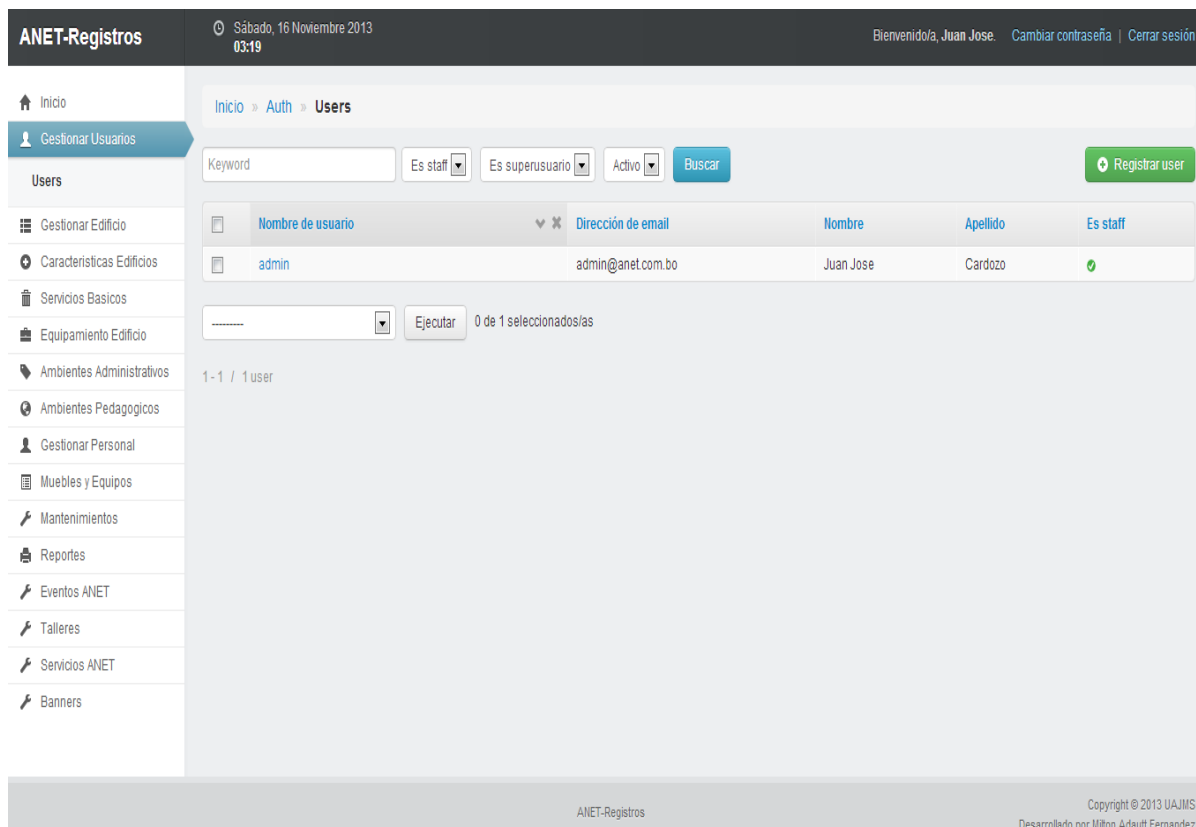


Figura N°172 Pantalla Listar Usuario

Pantalla Registrar Usuario

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Usuario del Listar Usuarios, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el usuario que queremos agregar cuenta con los campos como ser:

- Nombre de Usuario
- Dirección de email
- Nombre
- Apellido
- Es estaff

ANET-Registros

Sábado, 16 Noviembre 2013
03:30

Bienvenida, Juan Jose
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Usuarios

Users
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Gestionar Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Auth » Users » Agregar user

Primer introduzca un nombre de usuario y una contraseña. Luego podrá configurar opciones adicionales acerca del usuario.

Nombre de usuario: *

Contraseña: *

Confirmación de contraseña: *

Obligatorio. Longitud máxima 30 caracteres alfanuméricos (letras, dígitos y @/./+/_ solamente).

Para verificación, introduzca la misma contraseña que introdujo arriba.

Guardar

ANET-Registros
Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N°173 Pantalla Registrar Usuario

Pantalla Modificar Usuario

Esta pantalla se visualizara después de seleccionar el usuario que desea modificar y haciendo click en la opción modificar usuario de la pantalla listar usuarios, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos personales del usuario seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos:

- Nombre de Usuario
- Dirección de email
- Nombre
- Apellido
- Es estaff

ANET-Registros

Sábado, 16 Noviembre 2013 03:36

Bienvenido/a, Juan Jose. Cambiar contraseña Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Usuarios

Users

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Gestionar Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Auth » Users » admin

Nombre de usuario: *

admin

Obligatorio. Longitud máxima 30 caracteres alfanuméricos (letras, dígitos y @/./+/_ solamente).

Contraseña:

algoritmo: pbkdf2_sha256 iteraciones: 10000 salt: x1mVBZ***** hash: j9ZIGK*****
Las contraseñas no se almacenan por lo cual no es posible visualizar la contraseña de este usuario, pero puede modificarla usando [este formulario](#)

Guardar

Eliminar

Información personal

Nombre:

Juan Jose

Apellido:

Cardozo

Dirección de email:

admin@anet.com.bo

Permisos

Activo

☒ Indica si el usuario debe ser tratado como un usuario activo. Desactive este campo en lugar de eliminar usuarios.

Es staff

☒ Indica si el usuario puede ingresar a este sitio de administración.

Es superusuario

☒ Indica que este usuario posee todos los permisos sin que sea necesario asignarle los mismos en forma explícita.

Grupos:

+

Grupos a los cuales pertenece este usuario. Un usuario obtiene todos los permisos otorgados a cada uno de los grupos a los cuales pertenece. Mantenga presionada "Control" ("Command" en una Mac) para seleccionar más de uno.

grupos disponibles @

Filtro

Seleccionar todos/as

grupos seleccionados/as @

Eliminar todos/as

Permisos de usuario:

Specific permissions for this user. Mantenga presionada "Control" ("Command" en una Mac) para seleccionar más de uno.

permisos de usuario disponibles @

Filtro

admin | entrada de registro | Can add log entry
admin | entrada de registro | Can change log entry
admin | entrada de registro | Can delete log entry
auth | grupo | Can add group
auth | grupo | Can change group
auth | grupo | Can delete group
auth | permiso | Can add permission
auth | permiso | Can change permission
auth | permiso | Can delete permission
auth | user | Can add user
auth | user | Can change user

Seleccionar todos/as

permisos de usuario seleccionados/as @

Eliminar todos/as

Fechas importantes

Último ingreso: *

Fecha:

15/11/2013

Hoy

Hora:

17:00:20

Ahora

Fecha de creación: *

Fecha:

11/11/2013

Hoy

Hora:

18:57:53

Ahora

Tools

Historia

Ver en el sitio

Agregar user

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Ver en el sitio

Agregar user

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adauft Fernandez

Figura N°174 Pantalla Modificar Usuario

263

Pantalla Listar Edificios

En esta pantalla se visualiza un listado de los edificios con sus respectivos datos importantes que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Edificio
- Modificar Terreno
- Eliminar Edificio
- Buscar

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application. The top navigation bar shows the date 'Lunes, 11 Noviembre 2013 18:23' and the user 'Bienvenido/a, admin.' with links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'. The sidebar menu on the left lists various options: Inicio, Edificios (highlighted), Características Edificios, Servicios Basicos, Equipamiento Edificio, Ambientes Administrativos, Ambientes Pedagogicos, Personal, Muebles y Equipos, Mantenimientos, and Reportes. The main content area is titled 'Inicio » Anet » Edificios'. It features a search form with 'Codigo' and 'Referencia del Edificio' dropdowns, a 'Buscar' button, and an 'Agregar edificio' button. Below the search form is a table with the following data:

Codigo	Referencia del Edificio	Gestion	Registro	Observaciones	Direccion del Edificio
8173	CERFI	2003	24 Oct. 2013	sadsf	av. guadalquivir
8766	APRESIA - La Pampa	2013	23 Oct. 2013	aldfja	Circunvalacion

Below the table, there is a selection area with a dropdown menu, an 'Ejecutar' button, and the text '0 de 2 seleccionados/as'. At the bottom of the main content area, it says '1 - 2 / 2 edificios'. The footer of the application shows 'ANET-Registros' and copyright information: 'Copyright © 2013 uajms.com.bo. Desarrollado por Milton Adaut Fernandez'.

Figura N°175 Pantalla Listar Edificios

Pantalla Registrar Edificio

En esta pantalla se puede registrar los diferentes edificios que tienen los siguientes campos que están separados por tabs, tab1 datos generales, tab2 dirección, tab3 ubicación, tab4 vía de acceso, tab5 unidades educativas con los siguientes campos:

- Código
- Referencia del Edificio
- Gestión
- Registro
- Observaciones

The screenshot shows the 'ANET-Registros' web application interface. The top header bar includes the application name, a date and time stamp (Miércoles, 13 Noviembre 2013 17:19), and user information (Bienvenido/a, admin. with links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'). A left sidebar contains a navigation menu with icons and labels for various system functions. The main content area is titled 'Agregar Edificio' and features five tabs: 'Datos Generales', 'Direccion', 'Ubicacion', 'Via de Acceso', and 'Unidades Educativas'. The 'Datos Generales' tab is active, displaying a form with the following fields: 'Codigo' (with a dropdown arrow), 'Referencia del Edificio' (text input), 'Gestion' (with a dropdown arrow showing '2013'), 'Registro' (with a 'Hoy' button and a calendar icon), and 'Observaciones' (a large text area). A blue 'Guardar' button is located on the right side of the form. The footer of the page contains the text 'ANET-Registros' and copyright information: 'Copyright © 2013 UA-IMS' and 'Desarrollado por Milton Adauti Fernandez'.

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013 17:19

Bienvenido/a, admin. [Cambiar contraseña](#) | [Cerrar sesión](#)

Inicio » Anet » Edificio » Agregar Edificio

Datos Generales | Direccion | Ubicacion | Via de Acceso | Unidades Educativas

Guardar

Codigo: *

Referencia del Edificio: *

Gestion: * 2013

Registro: * Hoy

Observaciones: *

ANET-Registros

Copyright © 2013 UA-IMS
Desarrollado por Milton Adauti Fernandez

Figura N° 176 Pantalla Registrar Edificio

- Calle
- Descripción Acceso

ANET-Registros | Lunes, 11 Noviembre 2013 18:24 | Bienvenida, admin. | [Cambiar contraseña](#) | [Cerrar sesión](#)

[Inicio](#) » [Anet](#) » [Edificios](#) » **Agregar edificio**

[Datos Generales](#) | **Direccion** | [Ubicacion](#) | [Via de Acceso](#) | [Unidades Educativas](#) | [Guardar](#)

Direccion

Direccion Del Edificio:

Calle: *	
Descripcion acceso: *	

ANET-Registros | Copyright © 2013 uajms.com.bo | Desarrollado por [Milton Adautt Fernandez](#)

Figura N° 177 Pantalla Registrar Edificio

- Provincia
- Sección
- Cantón
- Ciudad
- Distrito
- Área
- Zona

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
17:35

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagógicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Edificio » Agregar Edificio

Datos Generales

Direccion

Ubicacion

Via de Acceso

Unidades Educativas

Guardar

Ubicaciones

Ubicacion:

Provincia: *

Seccion: *

Canton: *

Ciudad: *

Distrito: *

Area: *

Zona: *

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N° 178 Pantalla Registrar Edificio

- Tramo Troncal
- Tramo Complementario
- Tipo Acceso
- Días
- Horas
- Minutos
- Costo
- Medio de Acceso

ANET-Registros Miércoles, 13 Noviembre 2013 17:35 Bienvenido/a, admin. Cambiar contraseña | Cerrar sesión

[Inicio](#) » [Anet](#) » [Edificio](#) » [Agregar Edificio](#)

[Datos Generales](#) [Direccion](#) [Ubicacion](#) [Via de Acceso](#) [Unidades Educativas](#) [Guardar](#)

Via de acceso al edificio

Acceso:

Tramo troncal: *	
Tramo complementario:	
Tipo acceso: *	
Días: *	
Horas: *	
Minutos: *	
Costo: *	
Medio de acceso: *	

ANET-Registros Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adauft Fernandez

Figura N° 179 Pantalla Registrar Edificio

- Código
- Nombre
- Director
- Presidente Junta Escolar

ANET-Registros Miércoles, 13 Noviembre 2013 17:35 Bienvenido/a, admin. Cambiar contraseña | Cerrar sesión

[Inicio](#) » [Anet](#) » [Edificio](#) » **Agregar Edificio**

[Datos Generales](#) [Direccion](#) [Ubicacion](#) [Via de Acceso](#) [Unidades Educativas](#) [Guardar](#)

Unidades Educativas

Unidades Educativas Que Funcionan En El Edificio:

Codigo: *	
Nombre: *	
Director: *	
Presidente junta escolar: *	

Unidades Educativas Que Funcionan En El Edificio:

Codigo: *	
Nombre: *	
Director: *	
Presidente junta escolar: *	

Unidades Educativas Que Funcionan En El Edificio:

Codigo: *	
Nombre: *	
Director: *	
Presidente junta escolar: *	

[Agregar otro/a Unidades Educativas Que Funcionan En El Edificio](#)

ANET-Registros Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N° 180 Pantalla Registrar Edificio

Pantalla Modificar Edificio

Esta pantalla se visualizara después de seleccionar el edificio que desea modificar y haciendo click en el Item a modificar edificio de la pantalla listar edificio, luego nos visualiza la pantalla modificar edificio separados por Tabs, llenando el formulario con los datos del edificio seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos:

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
17:45

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Edificio » 8173 APRESIA - Palmarcito

Datos Generales
Direccion
Ubicacion
Via de Acceso
Unidades Educativas

Codigo: *

8173

Referencia del Edificio: *

APRESIA - Palmarcito

Gestion: *

2013

Registro: *

13/11/2013

Hoy

Observaciones: *

egrtgrtgrtg

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar Edificio

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N° 181 Pantalla Modificar Edificio

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
17:45

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Edificio » 8173 APRESIA - Palmarcito

Datos Generales
Direccion
Ubicacion
Via de Acceso
Unidades Educativas

Direccion

Direccion Del Edificio:

Circunvalacion

Eliminar

Calle: *

Circunvalacion

Descripcion acceso: *

Desde la Av. Potosi

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar Edificio

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N° 182 Pantalla Modificar Edificio

270

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013

17:45

Bienvenida/a, admin.

Cambiar contraseña

Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Anet » Edificio » 8173 APRESIA - Palmarcito

Datos Generales

Direccion

Ubicacion

Via de Acceso

Unidades Educativas

Ubicaciones

Ubicacion:

Ubicacion object

Eliminar

Provincia: *	Cercado
Seccion: *	Primera Seccion
Canton: *	Tarija
Ciudad: *	Tarija
Distrito: *	Tarija
Area: *	Urbano
Zona: *	Palmarcito

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar Edificio

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS

Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N° 183 Pantalla Modificar Edificio

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013

17:45

Bienvenida/a, admin.

Cambiar contraseña

Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Anet » Edificio » 8173 APRESIA - Palmarcito

Datos Generales

Direccion

Ubicacion

Via de Acceso

Unidades Educativas

Via de acceso al edificio

Acceso:

Acceso object

Eliminar

Tramo troncal: *	Av. Circunvalacion
Tramo complementario:	Desde la Av. La Paz y Bolivar
Tipo acceso: *	Terrestre
Dias: *	0
Horas: *	0
Minutos: *	10
Costo: *	2,0
Medio de acceso: *	Linea K

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar Edificio

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS

Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N° 184 Pantalla Modificar Edificio

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
17:45

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Edificio » 8173 APRESIA - Palmarcito

Datos Generales
Direccion
Ubicacion
Via de Acceso
Unidades Educativas

Unidades Educativas
Unidades Educativas Que Funcionan En El Edificio: APRESIA
Eliminar

Codigo: *	989
Nombre: *	APRESIA
Director: *	Juaquin Ramirez
Presidente junta escolar.: *	Juana Vidaurre

Unidades Educativas Que Funcionan En El Edificio:

Codigo: *	
Nombre: *	
Director: *	
Presidente junta escolar.: *	

Guardar
Eliminar

Tools
Historia
Agregar Edificio

Figura N° 185 Pantalla Modificar Edificio

Pantalla Listar Características Edificios

En esta pantalla se visualiza un listado de las características de los edificios con sus respectivos campos que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Edificio
- Área Terreno
- Topografía
- Edificio Educativo
- Propiedad
- Razón social
- Riesgos Ambientales

272

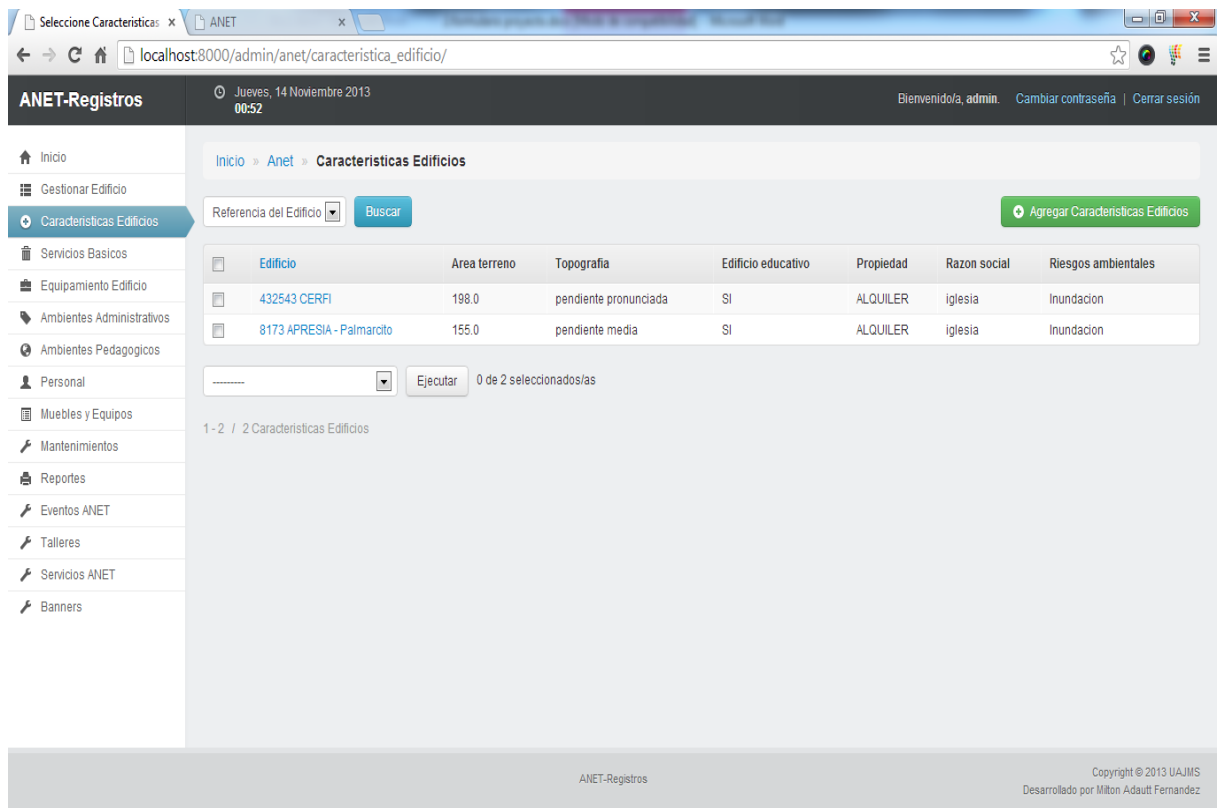


Figura N°186 Pantalla Listar Características Edificios

Pantalla Registrar Características Edificios

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Características Edificios del Listar Características Edificios, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para sus Características Edificios separados por Tabs tab1 edificio registrado, tab2 terreno, tab3 características, tab4 bloques que queremos agregar cuenta con las opciones:

ANET-Registros Miércoles, 13 Noviembre 2013 17:50 Bienvenida, admin. Cambiar contraseña | Cerrar sesión

Inicio » Anet » Características Edificios » Agregar Características Edificios

Edificio Registrado Terreno Características Bloques Guardar

Características

Característica:

Edificio educativo: ☒

Fecha construccion: * [Hoy](#)

Ultima ampliacion: * [Hoy](#)

Tipo propiedad: *

Razon social: *

Documentacion: *

Description: *

ANET-Registros Copyright © 2013 UAJMS Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°189 Pantalla Registrar Características Edificios

ANET Agregar Características Ed

localhost:8000/admin/anet/caracteristica_edificio/add/#bloque

ANET-Registros Miércoles, 13 Noviembre 2013 17:52 Bienvenida, admin. Cambiar contraseña | Cerrar sesión

Inicio » Anet » Características Edificios » Agregar Características Edificios

Edificio Registrado Terreno Características Bloques Guardar

Bloques

Bloque:

Descripcion: *

Area: *

Nro de Plantas: *

Techo: *

Pared: *

Cielo raso: *

Piso: *

Numero de ambientes pedagogicos: *

Otros ambientes: *

Figura N°190 Pantalla Registrar Características Edificios

Pantalla Modificar Características Edificios

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Item que desea modificar de una característica del edificio de la pantalla listar Características Edificios, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados separados por Tabs, tab1 edificio registrado, tab2 terreno, tab3 características, tab4 bloques seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos:

➤ Edificio

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application interface. The top navigation bar shows the date 'Miércoles, 13 Noviembre 2013' and the time '18:06'. The sidebar menu on the left lists various modules: Inicio, Gestionar Edificio, Características Edificios, Servicios Basicos, Equipamiento Edificio, Ambientes Administrativos, Ambientes Pedagogicos, Personal, Muebles y Equipos, Mantenimientos, Reportes, Eventos ANET, Talleres, Servicios ANET, and Banners. The main content area is titled 'Agregar Características Edificios' and features four tabs: 'Edificio Registrado', 'Terreno', 'Características', and 'Bloques'. The 'Edificio Registrado' tab is currently selected, showing a dropdown menu with the value '8173 APRESIA - Palmarcito'. A 'Guardar' button is located on the right side of the form. The footer of the page includes the text 'ANET-Registros' and 'Copyright © 2013 UAJMS Desarrollado por Milton Adault Fernandez'.

Figura N°191 Pantalla Modificar Características Edificios

- Topografía
- Riesgo Ambiental
- Amurallado

- Superficie Terreno
- Área Esparcimiento
- Área Restante
- Amurallado Ideal
- Amurallado Actual

ANET-Registros
Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:07

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Características Edificios » Caracteristica_Edificio object

Edificio Registrado
Terreno
Características
Bloques

Terrenos
Terreno object
Eliminar

Topografía: *
pendiente media

Riesgo ambiental: *
Inundacion

Amurallado: *
Nada

Superficie terreno: *
155.0

Area esparcimiento: *
155.0

Area restante: *
0.0

Amurallado ideal: *
0.0

Amurallado actual: *
0.0

Guardar
Eliminar

Tools
Historia
Agregar Características Edificios

ANET-Registros
Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N°192 Pantalla Modificar Características Edificios

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013

18:07

Bienvenido/a, admin.

Cambiar contraseña

Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Anet » Características Edificios » Caracteristica_Edificio object

Edificio Registrado

Terreno

Características

Bloques

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar Características Edificios

Características

Característica:

Caracteristica object

Eliminar

Edificio educativo

☒

Fecha construccion: *

11/11/1998

Hoy

Ultima ampliacion: *

17/11/2004

Hoy

Tipo propiedad: *

Alquiler

Razon social: *

Iglesia

Documentacion: *

Testimonio

Description: *

afgfnidniudshNDCg

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS

Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N°193 Pantalla Modificar Características Edificios

278

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:08

Bienvenido/a, admin
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Características Edificios » Caracteristica_Edificio object

Edificio Registrado
Terreno
Características
Bloques

Guardar
Eliminar

Tools
Historia
Agregar Características Edificios

Bloques

☐ Eliminar

Bloque:

bloque1

Descripción: *	bloque1
Area: *	68
Nro de Plantas: *	2
Techo: *	Tejas
Pared: *	Yeso
Cielo raso: *	Yeso
Piso: *	Mosaico
Numero de ambientes pedagogicos: *	3
Otros ambientes: *	1

Bloque:

Figura N°194 Pantalla Modificar Características Edificios

Pantalla Listar Servicios

En esta pantalla se visualiza un listado de los servicios básicos de los edificios con sus respectivos datos importantes que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Adicionar
- Modificar(Seleccionar el Item)
- Eliminar

ANET-Registros

Sábado, 16 Noviembre 2013
03:54

Bienvenido/a, Juan Jose.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Usuarios
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagógicos
Gestionar Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Servicios

Registrar Servicio

Edificio	Servicio de electricidad	Servicio de agua	Red de agua	Servicio de excretas	Sistema recoleccion basura
8173 APRESIA - Palmarcito	Si	Si	RED	ALCANTARILLADO	PUBLICA
432543 CERFI	Si	Si	RED	ALCANTARILLADO	PUBLICA

0 de 2 seleccionados/as

1 - 2 / 2 Servicios

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°195 Pantalla Listar Servicios

Pantalla Registrar Servicio

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Agregar Servicios del Listar Servicios, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para los servicios que queremos agregar que están separados por Tabs, tab1 edificio registrado, tab2 servicios de excreta, tab3 servicios de agua, tab4 servicios de electricidad cuenta con los campos que vemos en las pantallas siguientes:

➤ Edificio

ANET-Registros
Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:11

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Servicios » Agregar servicio

Edificio Registrado
Servicios de Excreta
Servicios de Agua
Servicios de Electricidad

Edificio: *

ANET-Registros
Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N°196 Pantalla Registrar Servicio

ANET-Registros
Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:11

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Servicios » Agregar servicio

Edificio Registrado
Servicios de Excreta
Servicios de Agua
Servicios de Electricidad

Servicio Excretas

Servicio_ Excreta:

Sistema del manejo de Excretas: *

Recoleccion de Basura: *

ANET-Registros
Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N°197 Pantalla Registrar Servicio

281

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013

18:11

Bienvenido/a, admin.

Cambiar contraseña

Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Anet » Servicios » Agregar servicio

Edificio Registrado

Servicios de Excreta

Servicios de Agua

Servicios de Electricidad

Guardar

Servicio Agua

Servicio_Agua:

Agua	☒
Fuente: *	
Tanque almacenamiento	☐
Bomba de Agua?	☐
Red interna	☐
Disponibilidad: *	
Desde: *	Ahora ⓘ
Hasta: *	Ahora ⓘ
Y desde: *	Ahora ⓘ
Hasta: *	Ahora ⓘ

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS

Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N°198 Pantalla Registrar Servicio

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013

18:11

Bienvenido/a, admin.

Cambiar contraseña

Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Anet » Servicios » Agregar servicio

Edificio Registrado

Servicios de Excreta

Servicios de Agua

Servicios de Electricidad

Guardar

Servicio Electrico

Servicio_Electrico:

Energia electrica	☒
Fuente electrica: *	
Disponibilidad: *	
Desde: *	Ahora ⓘ
Hasta: *	Ahora ⓘ
Y desde: *	Ahora ⓘ
Hasta: *	Ahora ⓘ
Ambientes administrativos: *	
Ambientes pedagogicos: *	
Otros ambientes: *	

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS

Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N°199 Pantalla Registrar Servicio

Pantalla Modificar Servicio

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Item que desea modificar de los servicios del edificio de la pantalla listar servicios, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados separados por Tabs, tab1 edificio registrado, tab2 servicios de excreta, tab3 servicios de agua, tab4 servicios de electricidad seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos que vemos en las pantallas siguientes:

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013 18:18

Bienvenida, admin. Cambiar contraseña | Cerrar sesión

Inicio > Anet > Servicios > Servicio object

Edificio Registrado Servicios de Excreta Servicios de Agua Servicios de Electricidad

Edificio: * 432543 CERFI

Guardar Eliminar

Tools

Historia Agregar servicio

ANET-Registros Copyright © 2013 UAJMS. Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°200 Pantalla Modificar Servicio

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:18

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Servicios » Servicio object

Edificio Registrado
Servicios de Excreta
Servicios de Agua
Servicios de Electricidad

Servicio_ Excreta:

Servicio_ Excreta object

Eliminar

Sistema del manejo de Excretas: *

Alcantarillado

Recoleccion de Basura: *

Recoleccion Publica

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar servicio

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°201 Pantalla Modificar Servicio

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:18

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Servicios » Servicio object

Edificio Registrado
Servicios de Excreta
Servicios de Agua
Servicios de Electricidad

Servicio_Agua:

Servicio_Agua object

Eliminar

Agua

☒

Fuente: *

Red Publica

Tanque almacenamiento

☐

Bomba de Agua?

☐

Red interna

☐

Disponibilidad: *

No Permanente

Desde: *

06:00:00

Ahora

Hasta: *

18:16:49

Ahora

Y desde: *

12:00:00

Ahora

Hasta: *

18:17:07

Ahora

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar servicio

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°202 Pantalla Modificar Servicio

284

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:18

Bienvenido/a, admin
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Servicios » Servicio object

Edificio Registrado
Servicios de Excreta
Servicios de Agua
Servicios de Electricidad

Guardar
Eliminar

Tools
Historia
Agregar servicio

Servicio Electrico

Servicio_Electrico:
Servicio_Electrico object
Eliminar

Energia electrica: ☒
Fuente electrica: * Red Publica
Disponibilidad: * No Permanente
Desde: * 06:00:00 Ahora
Hasta: * 18:17:38 Ahora
Y desde: * 12:00:00 Ahora
Hasta: * 18:17:43 Ahora
Ambientes administrativos: * 1
Ambientes pedagogicos: * 4
Otros ambientes: * 0

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°203 Pantalla Modificar Servicio

Pantalla Listar Equipamiento de Edificio

En esta pantalla se visualiza un listado del equipamiento de los edificios como ser los sanitarios que tienen con sus respectivos datos importantes que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Equipamiento Edificio
- Modificar(seleccionar el Ítem)
- Eliminar

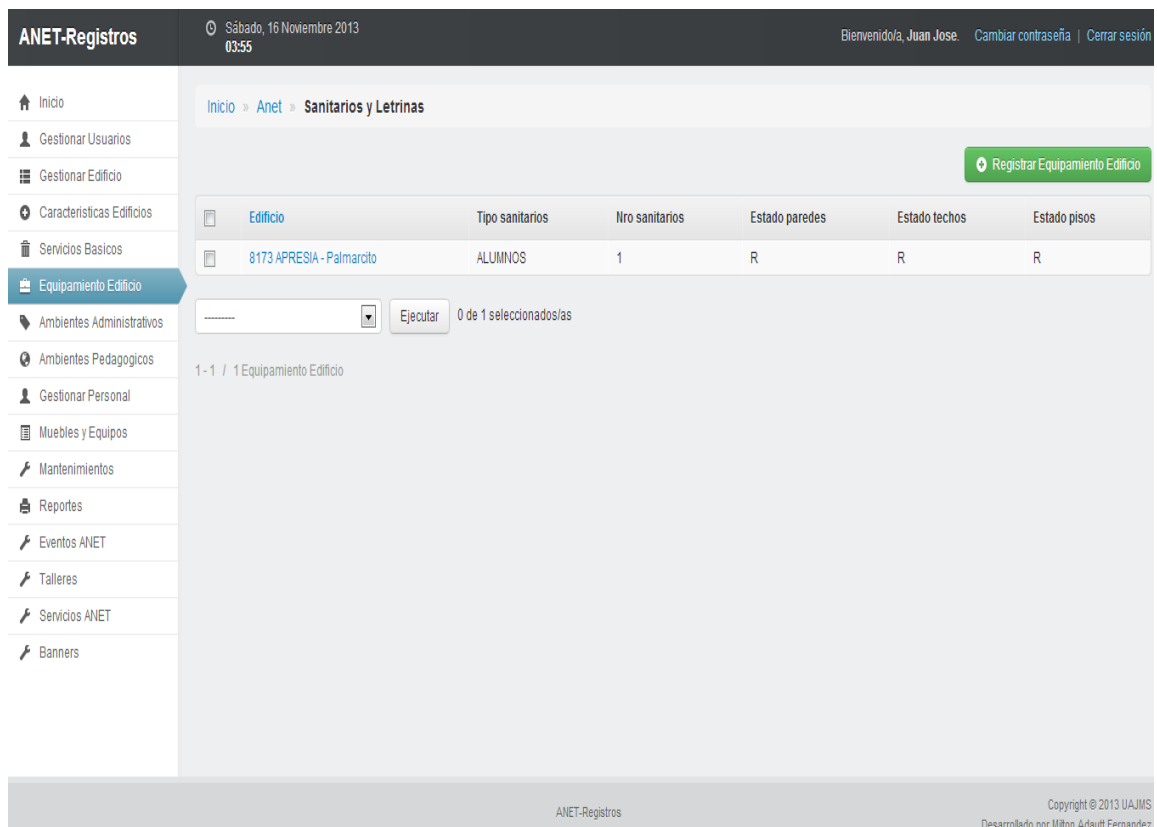


Figura N°204 Pantalla Listar Equipamiento Edificio

Pantalla Registrar Equipamiento_Edificio

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Equipamiento_Edificio del Listar Equipamiento de Edificio, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el Sanitario que queremos agregar separado por tabs, tab1 edificio registrado, tab2 sanitarios cuenta con los campos como ser:

- Edificio
- Descripción
- Numero
- Paredes
- Techos

- Pisos
- Nro. De letrinas
- Estado de Letrinas
- Nro. De Inodoros
- Estado Inodoros
- Nro. De lavamanos
- Estado lavamanos
- Nro. Duchas
- Estado duchas
- Área en m2
- Nro. De inodoros con agua

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
18:22

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Sanitarios y Letrinas » Agregar equipamiento_edificio

Edificio Registrado

Sanitarios

Guardar

Edificio: *

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adautt Fernandez

Figura N° 205 Pantalla Registrar Equipamiento_Edificio

ANET-Registros Miércoles, 13 Noviembre 2013 18:23 Bienvenido/a, admin. Cambiar contraseña | Cerrar sesión

[Inicio](#) [Gestionar Edificio](#) [Características Edificios](#) [Servicios Basicos](#) [Equipamiento Edificio](#) [Ambientes Administrativos](#) [Ambientes Pedagogicos](#) [Personal](#) [Muebles y Equipos](#) [Mantenimientos](#) [Reportes](#) [Eventos ANET](#) [Talleres](#) [Servicios ANET](#) [Banners](#)

[Inicio Registrado](#) [Sanitarios](#) [Agregar equipamiento_edificio](#)

Sanitarios

Sanitarios:

Descripción: *	
Numero: *	0
Paredes: *	
Techos: *	
Pisos: *	
Nro. de letrinas: *	0
Estado letrinas: *	
Nro. de inodoros: *	0
Estado inodoros: *	
Nro. de lavamanos: *	0
Estado lavamanos: *	
Nro. de duchas: *	0
Estado duchas: *	
Area en m2s.: *	0
Nro de inodoros con agua: *	0

Figura N° 206 Pantalla Registrar Equipamiento_Edificio

Pantalla Modificar Equipamiento_Edificio

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Item que desea modificar de Equipamiento_Edificio de la pantalla listar Equipamiento de Edificio, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados separados por Tabs, tab1 edificio registrado, tab2 sanitarios, seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos que vemos en las pantallas siguientes:

➤ Edificio

Pantalla Listar Ambientes Administrativos

En esta pantalla se visualiza un listado de los ambientes administrativos con sus respectivos datos importantes que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Ambientes_Administrativos
- Modificar(seleccionar el Item)
- Eliminar

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application. The top header shows the date 'Sábado, 16 Noviembre 2013' and the time '03:59'. The user is logged in as 'Bienvenido/a, Juan Jose.' with options to 'Cambiar contraseña' or 'Cerrar sesión'. The sidebar menu on the left lists various system functions, with 'Ambientes Administrativos' currently selected. The main content area shows a breadcrumb trail 'Inicio » Anet » Ambientes Administrativos' and a green button to 'Registrar Ambiente Administrativo'. Below this is a table with the following data:

Tipo de ambiente	Cantidad ambientes	Estados	Superficie
Direccion	1	R	3.0
Direccion	1	M	29.0

Below the table, there is a search bar with a dropdown arrow and an 'Ejecutar' button, followed by the text '0 de 2 seleccionados/as'. At the bottom of the main content area, it says '1-2 / 2 Ambientes Administrativos'. The footer of the application includes 'ANET-Registros' and copyright information: 'Copyright © 2013 UA-JMS' and 'Desarrollado por Milton Aducci Fernandez'.

Figura N°209 Pantalla Listar Ambientes Administrativos

Pantalla Registrar Ambiente Administrativo

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Ambiente Administrativo, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para los Ambientes Administrativos que queremos agregar que están separados por Tabs tab1 edificio registrado, tab2 equipo, tab3 mobiliario, tab4 ambiente, tab5 áreas recreativas cuenta con los campos como ser:

➤ edificio

The screenshot displays the ANET-Registros web application interface. The top header bar includes the application name 'ANET-Registros', the date and time 'Miércoles, 13 Noviembre 2013 18:29', and user information 'Bienvenido/a, admin.' with links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'. A left sidebar menu lists various system functions such as 'Inicio', 'Gestionar Edificio', 'Características Edificios', 'Servicios Basicos', 'Equipamiento Edificio', 'Ambientes Administrativos', 'Ambientes Pedagogicos', 'Personal', 'Muebles y Equipos', 'Mantenimientos', 'Reportes', 'Eventos ANET', 'Talleres', 'Servicios ANET', and 'Banners'. The main content area shows a breadcrumb trail: 'Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Agregar ambientes_administrativos'. Below this, there are five tabs: 'Edificio Registrado' (active), 'Equipo', 'Moviliario', 'Ambiente', and 'Areas Recreativas'. The 'Edificio Registrado' tab contains a form with a label 'Edificio: *' followed by a text input field with a masked value '*****', a dropdown menu, and a green plus icon. A blue 'Guardar' button is located on the right side of the form. The footer of the page contains the text 'ANET-Registros' and 'Copyright © 2013 UAJMS Desarrollado por Milton Adault Fernandez'.

Figura N°210 Pantalla Registrar Ambientes Administrativos

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:02

Bienvenida, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Agregar ambientes_administrativos

Edificio Registrado
Equipo
Moviliario
Ambiente
Areas Recreativas

Guardar

Equipos

Equipo:

Tipo equipo: *

▼

+

Cantidad: *

1

Estado: *

▼

Equipo:

Tipo equipo: *

▼

+

Cantidad: *

1

Estado: *

▼

Figura N°211 Pantalla Registrar Ambientes Administrativos

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:02

Bienvenida, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Agregar ambientes_administrativos

Edificio Registrado
Equipo
Moviliario
Ambiente
Areas Recreativas

Guardar

Moviliarios

Moviliario:

Mueble: *

▼

+

Cantidad: *

1

Estado: *

▼

Moviliario:

Mueble: *

▼

+

Cantidad: *

1

Estado: *

▼

Figura N°212 Pantalla Registrar Ambientes Administrativos

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013

19:13

Bienvenido/a, admin.

Cambiar contraseña

Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Agregar ambientes_administrativos

Edificio Registrado

Equipo

Moviliario

Ambiente

Areas Recreativas

Guardar

Ambientes

Ambiente:

Ambiente: *

+

Cantidad: *

0

Estado: *

Area: *

0

Ambiente:

Ambiente: *

+

Cantidad: *

0

Estado: *

Area: *

0

Figura N°213 Pantalla Registrar Ambientes Administrativos

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013

19:13

Bienvenido/a, admin.

Cambiar contraseña

Cerrar sesión

Inicio

Gestionar Edificio

Características Edificios

Servicios Basicos

Equipamiento Edificio

Ambientes Administrativos

Ambientes Pedagogicos

Personal

Muebles y Equipos

Mantenimientos

Reportes

Eventos ANET

Talleres

Servicios ANET

Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Agregar ambientes_administrativos

Edificio Registrado

Equipo

Moviliario

Ambiente

Areas Recreativas

Guardar

Areas Areas_Recreativas

Areas_Recreativas:

Cancha: *

Deporte(s) al que esta destinado: *

Material: *

Estado: *

Techado Cubierto?: *

Graderías: *

Capacidad gradería: *

0

Area en m2s.: *

0

Figura N°214 Pantalla Registrar Ambientes Administrativos

Pantalla Modificar Ambientes Administrativos

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Item que desea modificar de Ambientes Administrativos de la pantalla listar Ambientes Administrativos, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados separados por Tabs, tab1 edificio registrado, tab2 equipo, tab3 mobiliario, tab4 ambiente, tab5 áreas recreativas, seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos que vemos en las pantallas siguientes:

➤ edificio

The screenshot displays the ANET-Registros web application interface. The top navigation bar shows the date and time (Miércoles, 13 Noviembre 2013 19:25) and user information (Bienvenido/a, admin). The sidebar menu lists various modules, including 'Ambientes Administrativos'. The main content area features a breadcrumb trail: Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Ambientes_Administrativos object. Below this, there are tabs for 'Edificio Registrado', 'Equipo', 'Movilano', 'Ambiente', and 'Areas Recreativas'. The 'Edificio Registrado' tab is selected, showing a form with a dropdown menu for 'Edificio' and a 'Guardar' button. The dropdown menu is open, showing the selected value '8173 APRESIA - Palmarito'. The 'Guardar' button is blue and labeled 'Guardar'. There is also a red 'Eliminar' button. The footer of the application shows 'ANET-Registros' and copyright information: Copyright © 2013 UAJMS, Desarrollado por Milton Adault Fernandez.

Figura N°215 Pantalla Modificar Ambientes Administrativos

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:25

Bienvenida, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagógicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Ambientes_Administrativos object

Edificio Registrado
Equipo
Movilario
Ambiente
Areas Recreativas

Guardar

Eliminar

Tools

Historia
Agregar ambientes_administrativos

Equipos

Equipo:

Equipo object

Eliminar

Tipo equipo: *

Computadoras

+

Cantidad: *

4

Estado: *

Bueno

Equipo:

Tipo equipo: *

+

Cantidad: *

1

Estado: *

Figura N°216 Pantalla Modificar Ambientes Administrativos

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:25

Bienvenida, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagógicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Ambientes_Administrativos object

Edificio Registrado
Equipo
Movilario
Ambiente
Areas Recreativas

Guardar

Eliminar

Tools

Historia
Agregar ambientes_administrativos

Movilarios

Movilario:

Movilario object

Eliminar

Mueble: *

Sillas

+

Cantidad: *

1

Estado: *

Regular

Movilario:

Mueble: *

+

Cantidad: *

1

Estado: *

Figura N°217 Pantalla Modificar Ambientes Administrativos

295

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:33

Bienvenida, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Ambientes_Administrativos object

Edificio Registrado
Equipo
Movilario
Ambiente
Areas Recreativas

Ambiente: *

Direccion

+

Cantidad: *

1

Estado: *

Malo

▼

Area: *

29.0

Ambiente: *

+

Cantidad: *

0

Estado: *

▼

Area: *

0

Eliminar

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar ambientes_administrativos

Figura N°218 Pantalla Modificar Ambientes Administrativos

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:33

Bienvenida, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Ambientes Administrativos » Ambientes_Administrativos object

Edificio Registrado
Equipo
Movilario
Ambiente
Areas Recreativas

Areas Areas_Recreativas

Areas_Recreativas: *

Areas_Recreativas object

Eliminar

Cancha: *

Cancha1

Deporte(s) al que esta destinado: *

Basquet

Material: *

Cemento

▼

Estado: *

Regular

▼

Techado Cubierto?: *

No

▼

Graderías: *

No

▼

Capacidad gradería: *

0

Area en m2s: *

100.0

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar ambientes_administrativos

Figura N°219 Pantalla Modificar Ambientes Administrativos

296

Pantalla Listar Ambientes Pedagógicos

En esta pantalla se visualiza un listado de los Ambientes Pedagógicos con sus respectivos datos importantes que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Ambientes Pedagógicos
- Modificar(seleccionar el Ítem)
- Eliminar Ambientes Pedagógicos

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application. The top header shows the date 'Sábado, 16 Noviembre 2013' and time '03:59', along with user information 'Bienvenido/a, Juan Jose.' and links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'. The sidebar menu on the left lists various system functions, with 'Ambientes Pedagógicos' currently selected. The main content area features a breadcrumb trail 'Inicio » Anet » Ambientes Pedagógicos' and a green button labeled 'Registrar Ambiente Pedagógico'. Below this is a table with the following data:

Edificio	Tipo	Dimensiones	Estado	Seguridad	Capacidad del ambiente (Nro. de personas)	Ambiente uso
432543 CERFI	Aula	6.0 x 6.0 x 3.0	Bueno	Bueno	15	Si

Below the table, there is a search bar with a dropdown arrow, an 'Ejecutar' button, and a status indicator '0 de 1 seleccionados/as'. The bottom of the screen shows the footer with 'ANET-Registros' and copyright information: 'Copyright © 2013 UAJMS' and 'Desarrollado por Milton Adault Fernandez'.

Figura N°220 Pantalla Listar Ambientes Pedagógicos

Pantalla Registrar Ambiente Pedagógico

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Ambiente Pedagógico, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para los Ambientes Pedagógicos que queremos agregar cuenta con los campos como ser:

- Edificio
- Tipo
- Ancho
- Largo
- Alto
- Estado
- Iluminación Natural
- Iluminación Eléctrica
- Seguridad
- Pisos
- Paredes
- Techos
- Ventanas
- Puertas
- Pintura
- Cielo Raso
- Capacidad del Ambiente (Nro. De personas)
- Ambiente Uso

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:38

Bienvenido/a, **admin**
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagógicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Ambientes Pedagógicos » Agregar ambientes_ pedagogicos

Edificio: *		+
Tipo: *		
Ancho: *	0	
Largo: *	0	
Alto: *	0	
Estado: *		
Iluminacion natural: *		
Iluminacion electrica: *		
Seguridad: *		
Pisos: *		
Paredes: *		
Techos: *		
Ventanas: *		
Puertas: *		
Pintura: *		
Cielo raso: *		
Capacidad del ambiente (Nro. de personas): *	0	
Ambiente uso: *		

Guardar

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°221 Pantalla Registrar Ambientes Pedagógicos

Pantalla Modificar Ambientes Pedagógicos

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Item que desea modificar de Ambientes Pedagógicos de la pantalla listar Ambientes Pedagógicos, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos que vemos en las pantallas siguientes

ANET-Registros Miércoles, 13 Noviembre 2013 19:41 Bienvenido/a, admin Cambiar contraseña | Cerrar sesión

[Inicio](#) » [Anet](#) » [Ambientes Pedagogicos](#) » [Ambientes_Pedagogicos object](#)

Edificio: *	432543 CERFI
Tipo: *	Aula
Ancho: *	6.0
Largo: *	6.0
Alto: *	3.0
Estado: *	Bueno
Iluminacion natural: *	Bueno
Iluminacion electrica: *	Bueno
Seguridad: *	Bueno
Pisos: *	Bueno
Paredes: *	Bueno
Techos: *	Bueno
Ventanas: *	Bueno
Puertas: *	Bueno
Pintura: *	Bueno
Cielo raso: *	Bueno
Capacidad del ambiente (Nro. de personas): *	15
Ambiente uso: *	Si

[Guardar](#) [Eliminar](#)

Tools

- [Historia](#)
- [Agregar ambientes_pedagogicos](#)

ANET-Registros Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°222 Pantalla Modificar Ambientes Pedagógicos

Pantalla Listar Personal

En esta pantalla se visualiza un listado del personal con sus respectivos datos importantes que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registra Personal
- Modificar(seleccionar el Item)
- Eliminar Personal

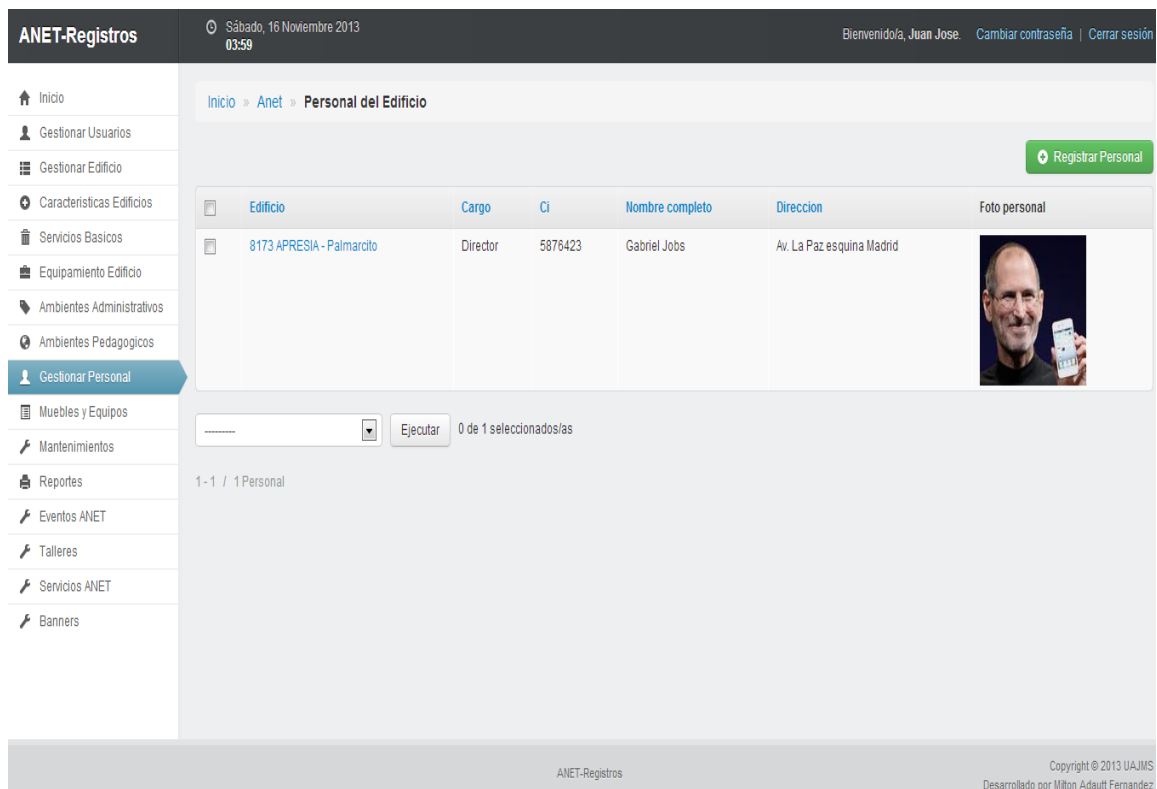


Figura N°223 Pantalla Listar Personal

Pantalla Registrar Personal

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Personal, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el personal que queremos agregar cuenta con los campos como ser:

- Edificio
- Cargo
- Ci
- Nombre Completo
- Dirección
- Fecha de Ingreso
- Desde
- Hasta
- Y desde

➤ Hasta

➤ Foto

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application interface. At the top, a dark header bar contains the system name, the current date and time (Miércoles, 13 Noviembre 2013 19:39), and user information (Bienvenido/a, admin. with links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'). A left sidebar lists various system modules, with 'Personal' currently selected. The main content area shows the breadcrumb path 'Inicio » Anet » Personal del Edificio » Agregar Personal del Edificio'. The form itself includes fields for 'Edificio' and 'Cargo' (both dropdown menus with plus icons), 'Ci' (text input), 'Nombre completo' (text input), 'Dirección' (text input), 'Fecha ingreso' (calendar icon and 'Hoy' link), and date ranges for 'Desde' and 'Hasta' (each with a '0' input, an 'Ahora' link, and a clock icon). There are also 'Y desde' and 'Hasta' fields with similar controls. The 'Foto' field features a 'Seleccionar archivo' button and a message 'No se ha seleccionado ningún archivo'. A blue 'Guardar' button is positioned on the right side of the form.

Figura N°224 Pantalla Registrar Personal

Pantalla Modificar Personal

Esta pantalla se visualizará después de hacer click en el ítem que desea modificar del Personal de la pantalla listar Personal, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos que vemos en las pantallas siguientes

➤ Edificio

➤ Cargo

➤ Ci

➤ Nombre Completo

➤ Dirección

- Fecha de Ingreso
- Desde
- Hasta
- Y desde
- Hasta
- Foto

ANET-Registros
Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:46

Bienvenido/a, **admin**
Cambiar contraseña | Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Personal del Edificio » **Elsi Guerrero**

Edificio: *	8173 APRESIA - Palmarcito	+
Cargo: *	Director	+
Ci: *	5876423	
Nombre completo: *	Elsi Guerrero	
Direccion: *	Av. La Paz esquina Madrid	
Fecha ingreso: *	07/02/2013	Hoy
Desde: *	08:00:00	Ahora
Hasta: *	12:30:06	Ahora
Y desde: *	14:00:00	Ahora
Hasta: *	18:30:00	Ahora
Foto: *	Actualmente: personalclub_barcelona.jpg Modificar: Seleccionar archivo No se ha seleccionado ningún archivo	

Guardar
Eliminar

Tools
Historia
Agregar Personal del Edificio

Figura N°225 Pantalla Modificar Personal

Pantalla Listar Muebles y Equipos

En esta pantalla se visualiza un listado de los muebles y equipos por edificios con sus respectivos datos importantes que existen en la base, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Muebles y Equipos
- Modificar(seleccionar el Item)

➤ Eliminar Muebles y Equipos

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application. The top header shows the date 'Sábado, 16 Noviembre 2013' and the time '03:59'. The user is logged in as 'Juan Jose' with options to 'Cambiar contraseña' or 'Cerrar sesión'. The sidebar menu on the left lists various functions, with 'Muebles y Equipos' currently selected. The main content area shows a breadcrumb trail 'Inicio » Anet » Muebles y Equipos' and a green button 'Registrar Muebles y Equipos'. Below this is a table with columns: Edificio, Tipo equipo, Codigo, Descripcion, Observacion, Estado, Fecha de ingreso, Estado ingreso, and Estado de uso. One record is visible for '8173 APRESIA - Palmarcito' with details like 'Computadoras', '321', 'Hp Pavilion g4', and 'Bueno'. At the bottom, there is a pagination indicator '1 - 1 / 1 Muebles y Equipos' and a footer with copyright information for UAJMS.

Edificio	Tipo equipo	Codigo	Descripcion	Observacion	Estado	Fecha de ingreso	Estado ingreso	Estado de uso
8173 APRESIA - Palmarcito	Computadoras	321	Hp Pavilion g4	adfdfsfad	Bueno	2013-11-12	Nuevo	EN USO

Figura N°226 Pantalla Listar Muebles y Equipos

Pantalla Registrar Muebles y Equipos

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Muebles y Equipos, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el material que queremos agregar cuenta con los campos como ser:

- Edificio
- Tipo Equipo
- Código
- Descripción
- Observación

- Estado
- Ingreso
- Estado Ingreso
- Estado uso

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application. The top header shows the date 'Miércoles, 13 Noviembre 2013' and the time '19:47'. The user is logged in as 'admin'. The sidebar menu on the left lists various navigation options: Inicio, Gestionar Edificio, Características Edificios, Servicios Basicos, Equipamiento Edificio, Ambientes Administrativos, Ambientes Pedagogicos, Personal, Muebles y Equipos, Mantenimientos, Reportes, Eventos ANET, Talleres, Servicios ANET, and Banners. The main content area is titled 'Agregar Muebles y Equipos' and contains a form with the following fields: Edificio (dropdown), Tipo equipo (dropdown), Código (text), Descripción (text), Observación (text area), Estado (dropdown), Ingreso (text with a calendar icon), Estado ingreso (dropdown), and Estado uso (dropdown). A 'Guardar' button is positioned to the right of the form. The footer of the page indicates 'ANET-Registros' and 'Copyright © 2013 UAJMS Desarrollado por Milton Adault Fernandez'.

Figura N°227 Pantalla Registrar Muebles y Equipos

Pantalla Modificar Muebles y Equipos

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Item que desea modificar del mueble y equipo de la pantalla listar muebles y equipos, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos:

- Edificio
- Tipo Equipo
- Código

- Descripción
- Observación
- Estado
- Ingreso
- Estado Ingreso
- Estado uso

The screenshot displays the 'Modificar Muebles y Equipos' interface. The top navigation bar includes the logo 'ANET-Registros', the date and time 'Miércoles, 13 Noviembre 2013 19:50', and user information 'Bienvenido/a, admin' with links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'. The left sidebar lists various system modules. The main content area shows the form for editing a record with ID 321. The form fields are as follows:

Edificio: *	8173 APRESIA - Palmarcito
Tipo equipo: *	Computadoras
Código: *	321
Descripción: *	Hp Pavilion g4
Observación:	adldsfasd
Estado: *	Bueno
Ingreso: *	12/11/2013 Hoy
Estado ingreso: *	Nuevo
Estado uso: *	En uso

On the right side of the form, there are buttons for 'Guardar' (Save) and 'Eliminar' (Delete), and a 'Tools' section with links for 'Historia' and 'Agregar Muebles y Equipos'.

Figura N°228 Pantalla Modificar Muebles y Equipos

Pantalla Listar Mantenimiento

En esta pantalla se visualiza un listado de los muebles y equipos para ver en qué estado están como computadoras, material de escritorio con sus respectivos datos importantes que existen en la base de datos, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Mantenimiento
- Modificar(seleccionar el Item)

➤ Eliminar Mantenimiento

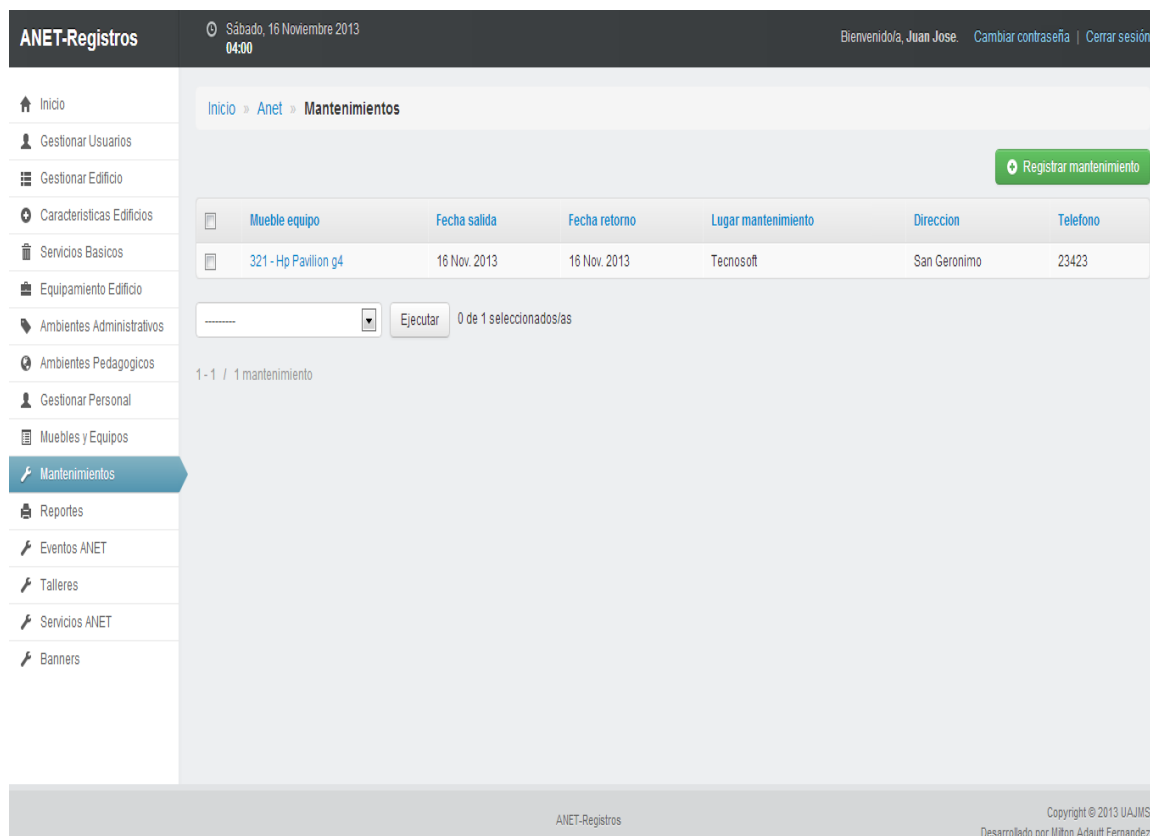


Figura N°229 Pantalla Listar Mantenimiento

Pantalla Registrar Mantenimiento

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Mantenimiento, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el Mantenimiento que queremos agregar cuenta con los campos como ser:

- Mueble Equipo
- Fecha Salida
- Fecha Retorno
- Observaciones
- Lugar donde se dejó el Mueble/equipo

- Dirección
- Teléfono
- Referencia para llegar al lugar
- Costo en Bs

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application interface. At the top, a dark header bar contains the application name, the current date and time (Miércoles, 13 Noviembre 2013 19:50), and user options (Bienvenido/a, admin, Cambiar contraseña, Cerrar sesión). A sidebar menu on the left lists various system functions. The main content area shows the 'Agregar mantenimiento' form, which includes fields for equipment selection, dates, location details, contact information, and a cost input, followed by a 'Guardar' button.

Figura N°230 Pantalla Registrar Mantenimiento

Pantalla Modificar Mantenimiento

Esta pantalla se visualizará después de hacer click en el Item que desea modificar del mueble y equipo en mantenimiento de la pantalla listar mantenimiento, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados seleccionado que deseamos modificar cuenta con los campos:

- Mueble Equipo
- Fecha Salida
- Fecha Retorno
- Observaciones

- Lugar donde se dejó el Mueble/equipo
- Dirección
- Teléfono
- Referencia para llegar al lugar
- Costo en Bs

The screenshot displays the 'Mantenimiento object' form within the ANET-Registros application. The form is structured with several input fields and buttons. The 'Mueble equipo' field is a dropdown menu currently showing '321 - Hp Pavilion g4'. The 'Fecha salida' and 'Fecha retorno' fields are date pickers both set to '16/11/2013', each with a 'hov' (help) icon. The 'Lugar mantenimiento' is a text input field containing 'Tecnosoft'. The 'Direccion' field contains 'San Geronimo' and the 'Telefono' field contains '23423'. The 'Alguna referencia para llegar al lugar' field is a larger text area containing 'fadfa'. The 'Costro en Bs. del mantenimiento' is a numeric input field set to '0'. On the right side of the form, there are two buttons: a blue 'Guardar' (Save) button and a red 'Eliminar' (Delete) button. Below these buttons is a 'Tools' section with two links: 'Historia' and 'Agregar mantenimiento'. The left sidebar contains a list of navigation items including 'Inicio', 'Gestionar Usuarios', 'Gestionar Edificio', 'Características Edificios', 'Servicios Basicos', 'Equipamiento Edificio', 'Ambientes Administrativos', 'Ambientes Pedagogicos', 'Gestionar Personal', 'Muebles y Equipos', 'Mantenimientos', 'Reportes', 'Eventos ANET', 'Talleres', 'Servicios ANET', and 'Banners'. The top header shows the application name 'ANET-Registros', the date and time 'Sábado, 16 Noviembre 2013 04:19', and the user's name 'Bienvenido/a, Juan Jose.' with links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'.

Figura N°231 Pantalla modificar Mantenimiento

Pantalla Registrar Traspaso Equipo

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Traspaso Equipo, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el Traspaso que queremos agregar cuenta con los campos como ser:

- Mueble Equipo
- Fecha Traspaso
- Bloque Destino
- Ambiente Destino

- Autorizado por
- Observaciones

ANET-Registros | Sábado, 14 Diciembre 2013 16:02 | Bienvenido/a, Juan Jose. | Cambiar contraseña | Cerrar sesión

Inicio » Anet » Traspaso Equipo » Agregar Traspaso Equipo

Mueble equipo: * +

Fecha traspaso: * [Ayuda](#)

Bloque Destino: *

Ambiente Destino: *

Autorizado por: * +

Observacion:

Guardar

ANET-Registros | Copyright © 2013 UAJMS | Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°232 Pantalla Registrar Traspaso Equipo

Pantalla Reporte Características Edificios

En esta pantalla luego de hacer click en reportes, aparece un listado de todos los reportes se selecciona la opción Características Edificios una vez seleccionado esta opción no muestra la pantalla que se ve a continuación:

LISTA DE REPORTES

[Gestionar Edificios](#)[Características Edificios](#)[Servicios Basicos](#)[Equipamiento Edificios](#)[Ambientes Administrativos](#)[Ambientes Pedagogicos](#)[Personal](#)[Muebles Equipos](#)[Inventario](#)

Características Edificios

[Consultar](#)[Excel](#)[Pdf](#)[Imprimir](#)

Codigo	Gestion	Registro	Observaciones	<RelatedObject: anet:direccion related to edificio>
8173	2013	2013-11-13	egrtgrtgrtg	1
432543	2004	2008-11-12	rewwwwggrecgwxgrenxr	2

Figura N°233 Pantalla Reporte Características Edificios

Pantalla Reporte Servicios Básicos

En esta pantalla luego de hacer click en reportes, aparece un listado de todos los reportes se selecciona la opción Servicios Básicos una vez seleccionado esta opción no muestra la pantalla que se ve a continuación:

ANET - Admin

[Lista de reportes](#) / [Servicios Basicos](#)

LISTA DE REPORTES

[Gestionar Edificios](#)

[Caracteristicas Edificios](#)

[Servicios Basicos](#)

[Equipamiento Edificios](#)

[Ambientes Administrativos](#)

[Ambientes Pedagogicos](#)

[Personal](#)

[Muebles Equipos](#)

[Inventario](#)

Servicios Basicos

Consultar

Excel

Pdf

Imprimir

Codigo	Gestion	Registro	Observaciones	<RelatedObject: anet:direccion related to edificio>
8173	2013	2013-11-13	egrtgrtgrelg	1
432543	2004	2008-11-12	rewwwggrecgwxgxr	2

Figura N°234 Pantalla Reporte Servicios Básicos

Pantalla Listar Eventos

En esta pantalla se visualiza un listado de los eventos que han sido publicados en la web, con sus respectivos datos importantes que existen en la base de datos, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Eventos
- Modificar(seleccionar el Item)
- Eliminar Eventos

ANET-Registros

 Sábado, 16 Noviembre 2013
04:00

 Bienvenida, Juan Jose
 [Cambiar contraseña](#)
[Cerrar sesión](#)

Inicio

 Gestionar Usuarios

 Gestionar Edificio

 Características Edificios

 Servicios Basicos

 Equipamiento Edificio

 Ambientes Administrativos

 Ambientes Pedagogicos

 Gestionar Personal

 Muebles y Equipos

 Mantenimientos

 Reportes

Eventos ANET

 Talleres

 Servicios ANET

 Banners

Inicio » Anet » Eventoss

Registrar eventos

Fecha del Evento:	Descripcion	Web	Banner evento
11 Nov. 2013	Evento2	http://www.google.com	
11 Nov. 2013	Evento	http://www.google.com	

0 de 2 seleccionados/as

1-2 / 2 eventoss

ANET-Registros

 Copyright © 2013 UAJMS

 Desarrollado por Milton Adauti Fernandez

Figura N°235 Pantalla Listar Eventos

Pantalla Registrar Eventos

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Eventos, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el Evento a realizar que queremos agregar que será publicado en la web cuenta con los campos como ser:

- Fecha del Evento
- Descripción
- Imagen
- Web

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:58

Bienvenido/a, admin.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Eventoss » Agregar eventos

Fecha del Evento: *

[Hoy](#)

Descripción: *

Imagen: *

Seleccionar archivo

No se ha seleccionado ningún archivo

Web: *

Guardar

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adault Fernandez

Figura N°236 Pantalla Registrar Eventos

Pantalla Modificar Eventos

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Item que desea modificar del evento de la pantalla listar Eventos, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados seleccionado que deseamos modificar antes de publicar en la web o después de publicada cuenta con los campos:

- Fecha del Evento
- Descripción
- Imagen
- Web

ANET-Registros

Miércoles, 13 Noviembre 2013
19:58

Bienvenida, **admin**
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Eventoss » Evento2

Fecha del Evento: *
11/11/2013
Hoy

Descripcion: *
Evento2

Imagen: *

Actualmente: [eventos/foto2.jpg](#)

Modificar:

Seleccionar archivo

No se ha seleccionado ningún archivo

Web: *
http://www.google.com

Guardar

Eliminar

Tools

Historia

Agregar eventos

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por: Milton Adauit Fernandez

Figura N°237 Pantalla Modificar Eventos

Pantalla Listar Talleres

En esta pantalla se visualiza un listado de los talleres que han sido publicados en la web, con sus respectivos datos importantes que existen en la base de datos, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Talleres
- Modificar(seleccionar el Item)
- Eliminar Talleres

ANET-Registros

Sábado, 16 Noviembre 2013
04:01

Bienvenido/a, Juan Jose.
Cambiar contraseña
Cerrar sesión

Inicio
Gestionar Usuarios
Gestionar Edificio
Características Edificios
Servicios Basicos
Equipamiento Edificio
Ambientes Administrativos
Ambientes Pedagogicos
Gestionar Personal
Muebles y Equipos
Mantenimientos
Reportes
Eventos ANET
Talleres
Servicios ANET
Banners

Inicio » Anet » Talleres

Registrar talleres

	Titulo	Beneficiarios	Requisitos	Fecha inicio	Fecha conclusion	Banner taller
	Taller de pintura 2	Ejm.Personas con discapacidad	estar inscrito en anet	2013-11-11	2013-11-22	
	Taller de pintura	Ejm.Personas con discapacidad	estar inscrito en anet	2013-11-11	2013-11-11	

Ejecutar
0 de 2 seleccionados/as

1 - 2 / 2 talleres

ANET-Registros

Copyright © 2013 UAJMS
Desarrollado por Milton Adauti Fernandez

Figura N°238 Pantalla Listar Talleres

Pantalla Registrar Talleres

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Talleres, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el Taller a realizar que queremos agregar y será publicado en la web cuenta con los campos como ser:

- Titulo
- Contenido
- Beneficiarios
- Requisitos

- Desde
- Hasta
- Imagen
- Información

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application. The top header shows the date 'Miércoles, 13 Noviembre 2013' and the time '19:58'. The user is logged in as 'admin' with options to 'Cambiar contraseña' or 'Cerrar sesión'. The sidebar menu on the left lists various system functions like 'Inicio', 'Gestionar Edificio', 'Servicios Basicos', etc. The main content area is titled 'Agregar talleres' and contains a form with the following fields:

- Título:** A text input field.
- Contenido:** A large text area for detailed content.
- Beneficiarios:** A dropdown menu currently showing 'Ejm.Personas con discapacidad'.
- Requisitos:** A text input field.
- Desde:** A date/time picker with a 'Hoy' button.
- Hasta:** A date/time picker with a 'Hoy' button.
- Imagen:** A file selection button labeled 'Seleccionar archivo' with a message 'No se ha seleccionado ningún archivo'.
- Información:** A text area for additional information like 'Informacion adicional como horarios...'.

A 'Guardar' (Save) button is located in the top right corner of the form area. The footer of the page includes the text 'ANET-Registros' and copyright information: 'Copyright © 2013 UAJMS Desarrollado por Milton Adault Fernandez'.

Figura N°239 Pantalla Registrar Talleres

Pantalla Modificar Talleres

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Ítem que desea modificar del taller de la pantalla listar Talleres, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados seleccionado que deseamos modificar antes de publicar en la web o después de publicada cuenta con los campos:

- Título
- Contenido
- Beneficiarios

- Requisitos
- Desde
- Hasta
- Imagen
- Información

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application. The top navigation bar shows the date 'Miércoles, 13 Noviembre 2013 19:59' and user information 'Bienvenido/a, admin.' with links for 'Cambiar contraseña' and 'Cerrar sesión'. The sidebar menu on the left lists various system functions like 'Inicio', 'Gestionar Edificio', 'Servicios Basicos', etc. The main content area is titled 'Taller de pintura 2' and contains several form fields: 'Titulo' (Taller de pintura 2), 'Contenido' (a large text area with placeholder text), 'Beneficiarios' (Ejm. Personas con discapacidad), 'Requisitos' (estar inscrito en anet), 'Desde' (11/11/2013), 'Hasta' (22/11/2013), 'Imagen' (currently showing 'talleres/taller_1.jpg' with a 'Seleccionar archivo' button), and 'Informacion' (a text area for additional details). On the right side of the form, there are 'Guardar' and 'Eliminar' buttons, and a 'Tools' section with 'Historia' and 'Agregar talleres' options. The footer of the application indicates 'ANET-Registros' and 'Copyright © 2013 UAJMS Desarrollado por Milton Adautt Fernandez'.

Figura N°240 Pantalla Modificar Talleres

Pantalla Listar Servicios Anet

En esta pantalla se visualiza un listado de los servicios que realizan cada uno de los centros y que han sido publicados en la web, con sus respectivos datos importantes que existen en la base de datos, la misma pantalla que contiene las opciones que se puede realizar desde esta pantalla:

- Registrar Servicio Anet
- Modificar(seleccionar el Ítem)
- Eliminar Servicio Anet

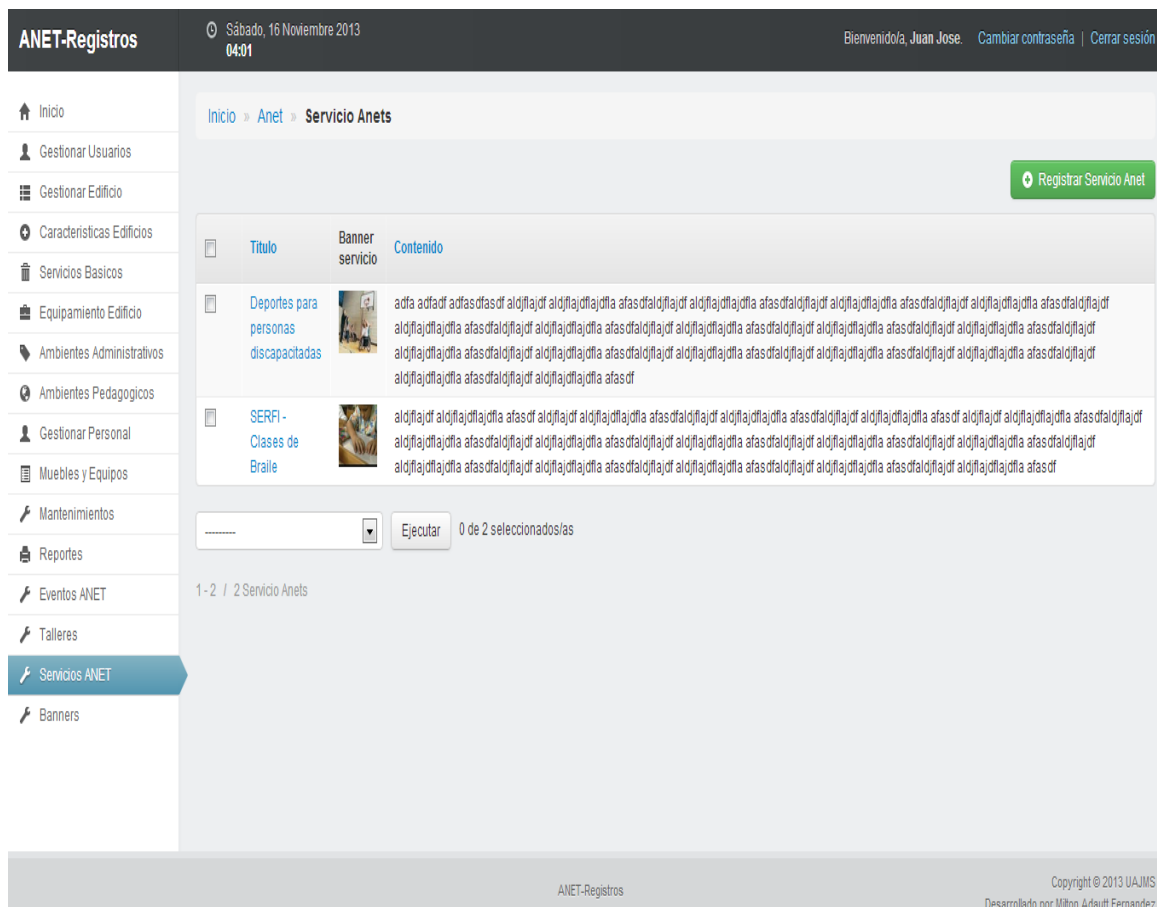


Figura N°241 Pantalla Listar Servicio Anet

Pantalla Registrar Servicios_Annet

Esta pantalla visualiza después de hacer click en la opción Registrar Servicios_Annet, nos mostrara un formulario para introducir los datos necesarios para el Servicio a realizar que queremos agregar y será publicado en la web cuenta con los campos como ser:

- Titulo
- Imagen
- Contenido

The screenshot displays the 'ANET-Registros' web application interface. At the top, a dark header bar contains the application name, the date and time 'Miércoles, 13 Noviembre 2013 19:59', and user options: 'Bienvenido/a, admin.', 'Cambiar contraseña', and 'Cerrar sesión'. A left sidebar lists various menu items: Inicio, Gestionar Edificio, Características Edificios, Servicios Basicos, Equipamiento Edificio, Ambientes Administrativos, Ambientes Pedagogicos, Personal, Muebles y Equipos, Mantenimientos, Reportes, Eventos ANET, Talleres, Servicios ANET, and Banners. The main content area shows a breadcrumb trail: 'Inicio » Anet » Servicios_anets » Agregar servicios_anet'. Below this is a form with three fields: 'Titulo: *' with a text input, 'Imagen: *' with a 'Seleccionar archivo' button and the message 'No se ha seleccionado ningún archivo', and 'Contenido: *' with a large text area. A blue 'Guardar' button is positioned to the right of the form. The footer of the page includes 'ANET-Registros' on the left and 'Copyright © 2013 UAJMS' and 'Desarrollado por Milton Adault Fernandez' on the right.

Figura N°242 Pantalla Registrar Servicios_Anet

Pantalla Modificar Servicios_Anet

Esta pantalla se visualizara después de hacer click en el Ítem que desea modificar del Servicio de la pantalla listar Servicios_Anet, luego nos visualiza la pantalla con el formulario con los datos cargados seleccionado que deseamos modificar antes de publicar en la web o después de publicada cuenta con los campos:

- Título
- Imagen
- Contenido

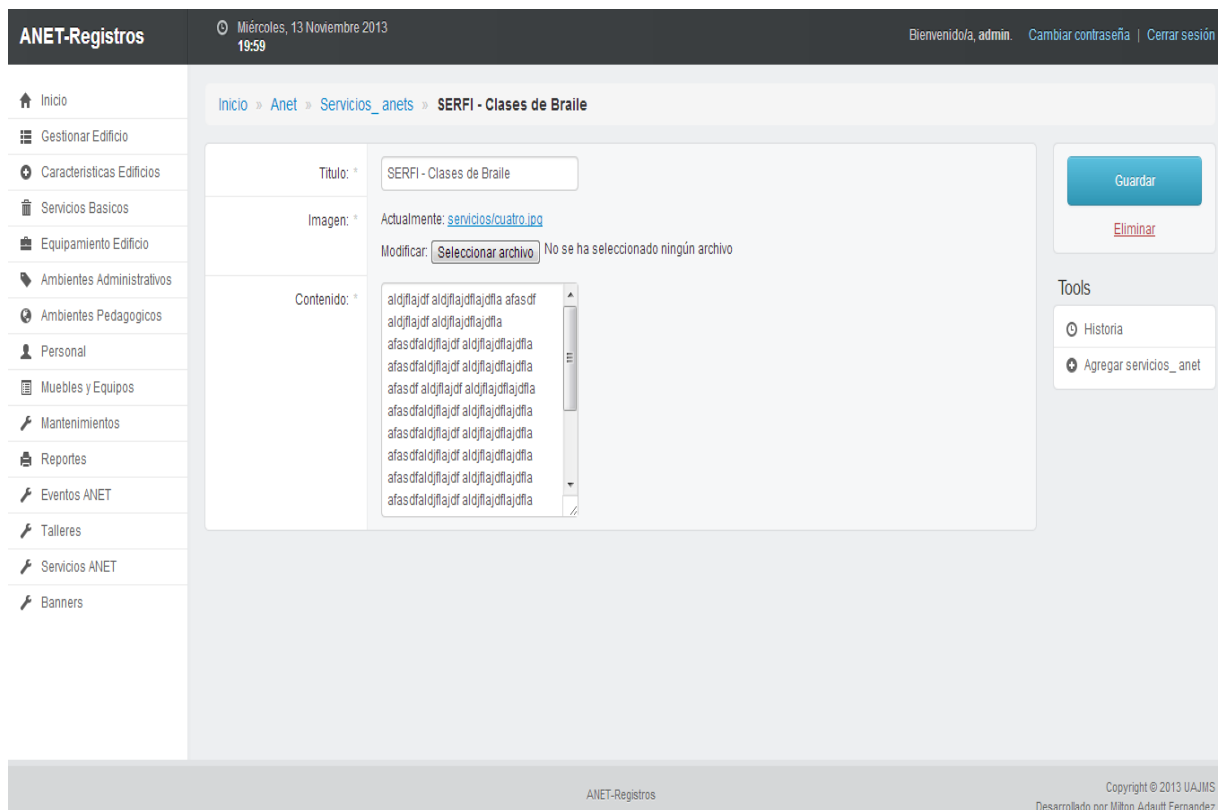


Figura N°243 Pantalla Modificar Servicios_Anet

II.1.3.10 MODELO DE DATOS

II.1.3.10.1 Introducción

Previendo que la persistencia de la información del sistema será soportada por una base de datos relacional, este modelo describe la representación lógica de los datos persistentes, de acuerdo con el enfoque para modelado relacional de datos. Para expresar este modelo se utiliza un Diagrama de Clases (donde se utiliza un profile UML para Modelado de Datos, para conseguir la representación de tablas, claves, etc.).

Los diagramas de clases son diagramas de estructura estática que muestran las clases del sistema y sus interrelaciones (incluyendo herencia, agregación, asociación, etc.). Los diagramas de clases son el pilar fundamental del modelado con UML, siendo utilizados tanto para mostrar lo que el sistema puede hacer (análisis), como para mostrar cómo puede ser construido (diseño)

II.1.3.10.2 Propósito

- Comprender la estructura del sistema deseado para la organización
- Identificar posibles mejoras.

II.1.3.10.3 Alcance

- Describir las clases y objetos de diseño del sistema en su segunda iteración
- Identificar y definir los objetos del sistema según los objetivos del sistema deseado aprobado por la organización.

II.1.3.10.4 Modelo de Clases del sistema

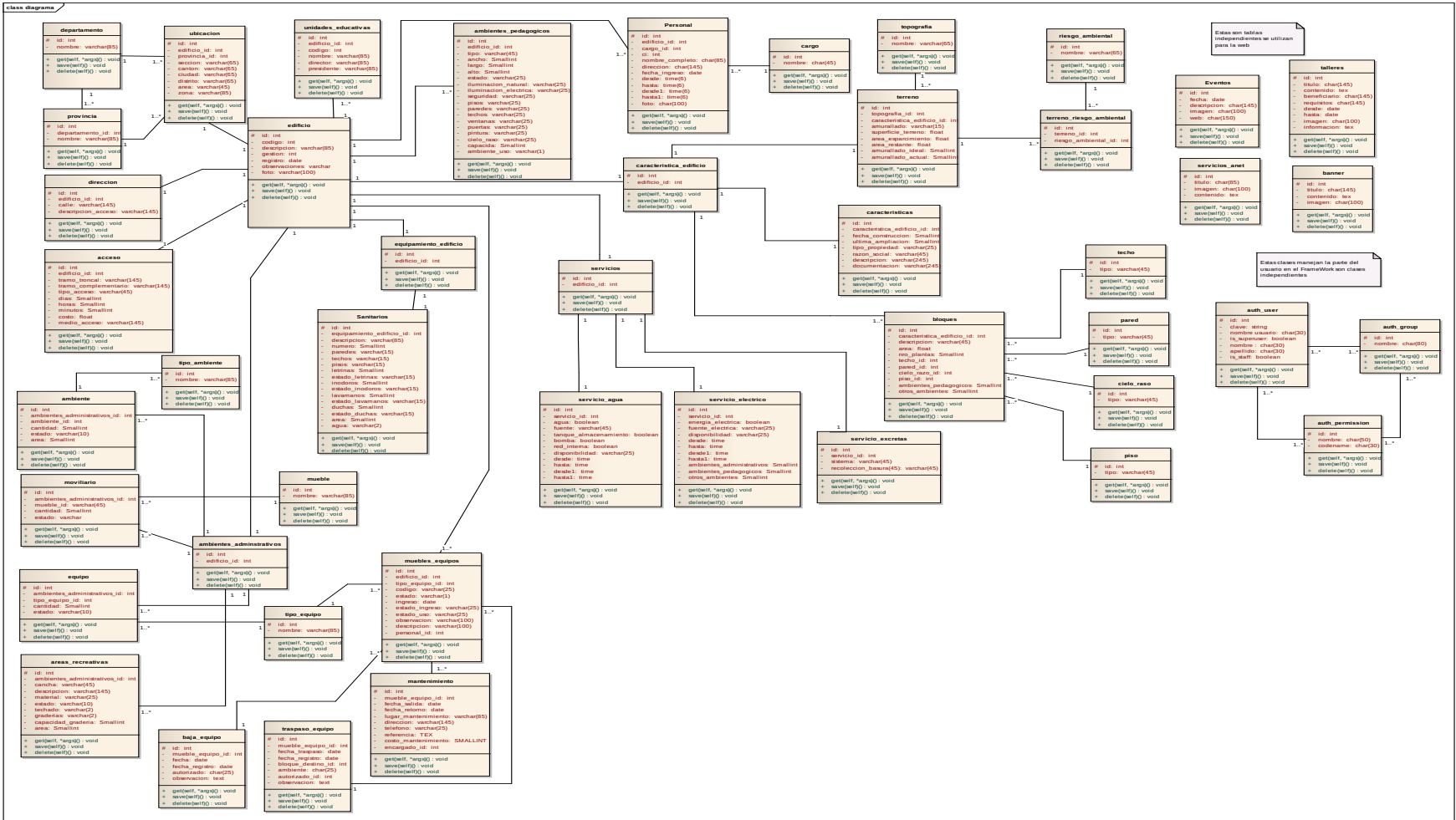


Figura N°244 Diagrama de Clases ANET

II.1.3.10.5 Diseño de la base de datos “ANET”

CREATE TABLE roles

```
(  
    codrol serial NOT NULL,  
    rol character varying(50),  
    estado boolean DEFAULT true,  
    CONSTRAINT pk_rolusuario1 PRIMARY KEY (codrol)  
)
```

CREATE TABLE usuarios

```
(  
    coduser serial NOT NULL,  
    estado boolean DEFAULT true,  
    loguin character varying(50),  
    clave character varying(50),  
    codrol integer NOT NULL,  
    codper integer NOT NULL,  
    CONSTRAINT pk_usuarios1 PRIMARY KEY (coduser),  
    CONSTRAINT fk_usuarios_1 FOREIGN KEY (codper)  
        REFERENCES persona (codper) MATCH SIMPLE  
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION,  
    CONSTRAINT fk_usuarios_2 FOREIGN KEY (codrol)  
        REFERENCES rolusuario (codrol) MATCH SIMPLE  
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION  
)
```

CREATE TABLE personal

```
(  
    id serial NOT NULL,
```

```

edificio_id integer NOT NULL,
cargo_id integer NOT NULL,
ci integer NOT NULL,
nombre_completo character varying(85) NOT NULL,
direccion character varying(145) NOT NULL,
fecha_ingreso date NOT NULL,
desde time without time zone NOT NULL,
hasta time without time zone NOT NULL,
desde1 time without time zone NOT NULL,
hasta1 time without time zone NOT NULL,
foto character varying(100) NOT NULL,
CONSTRAINT personal_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT personal_cargo_id_fkey FOREIGN KEY (cargo_id)
    REFERENCES cargo (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT personal_edificio_id_fkey FOREIGN KEY (edificio_id)
    REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT personal_ci_key UNIQUE (ci ),
CONSTRAINT personal_ci_check CHECK (ci >= 0)
)

CREATE TABLE cargo
(
    id serial NOT NULL,
    nombre character varying(45) NOT NULL,
    CONSTRAINT cargo_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```
CREATE TABLE departamento
```

```
(  
  id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT ,  
  nombre VARCHAR(85) NULL ,  
  PRIMARY KEY (id)  
)
```

```
CREATE TABLE provincia
```

```
(  
  id serial NOT NULL,  
  departamento_id integer NOT NULL,  
  nombre character varying(85) NOT NULL,  
  CONSTRAINT provincia_pkey PRIMARY KEY (id ),  
  CONSTRAINT provincia_departamento_id_fkey FOREIGN KEY  
(departamento_id)  
  REFERENCES departamento (id) MATCH SIMPLE  
  ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE  
INITIALLY DEFERRED  
)
```

```
CREATE TABLE ubicacion
```

```
(  
  id integer NOT NULL DEFAULT nextval('anet_ubicacion_id_seq'::regclass),  
  edificio_id integer NOT NULL,  
  provincia_id integer NOT NULL,  
  seccion character varying(65) NOT NULL,  
  canton character varying(65) NOT NULL,  
  ciudad character varying(65) NOT NULL,  
  distrito character varying(65) NOT NULL,  
  area character varying(65) NOT NULL,
```

```

zona character varying(65) NOT NULL,
CONSTRAINT anet_ubicacion_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT anet_ubicacion_edificio_id_fkey FOREIGN KEY (edificio_id)
    REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT anet_ubicacion_provincia_id_fkey FOREIGN KEY (provincia_id)
    REFERENCES provincia (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT anet_ubicacion_edificio_id_key UNIQUE (edificio_id )
)

```

```

CREATE TABLE direccion
(
    id integer NOT NULL DEFAULT nextval('anet_direccion_id_seq'::regclass),
    edificio_id integer NOT NULL,
    calle character varying(145) NOT NULL,
    descripcion_acceso character varying(145) NOT NULL,
    CONSTRAINT anet_direccion_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT anet_direccion_edificio_id_fkey FOREIGN KEY (edificio_id)
        REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
    INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT anet_direccion_edificio_id_key UNIQUE (edificio_id )
)

```

```

CREATE TABLE acceso
(
    id serial NOT NULL,

```

```

edificio_id integer NOT NULL,
tramo_troncal character varying(145) NOT NULL,
tramo_complementario character varying(145) NOT NULL,
tipo_acceso character varying(25) NOT NULL,
dias smallint NOT NULL,
horas smallint NOT NULL,
minutos smallint NOT NULL,
costo double precision NOT NULL,
medio_acceso character varying(85) NOT NULL,
CONSTRAINT acceso_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT acceso_edificio_id_fkey FOREIGN KEY (edificio_id)
    REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT acceso_edificio_id_key UNIQUE (edificio_id ),
CONSTRAINT acceso_dias_check CHECK (dias >= 0),
CONSTRAINT acceso_horas_check CHECK (horas >= 0),
CONSTRAINT acceso_minutos_check CHECK (minutos >= 0)
)

```

```

CREATE TABLE edificio
(
    id serial NOT NULL,
    codigo integer NOT NULL,
    descripcion character varying(85) NOT NULL,
    gestion integer NOT NULL,
    registro date NOT NULL,
    observaciones text NOT NULL,
    foto character varying(100),
    CONSTRAINT edificio_pkey PRIMARY KEY (id ),

```

```

        CONSTRAINT edificio_codigo_key UNIQUE (codigo )
    )

```

```

CREATE TABLE topografia
(
    `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
    `nombre` VARCHAR(65) NULL ,
    PRIMARY KEY (`id`)
)

```

```

CREATE TABLE terreno
(
    id serial NOT NULL,
    topografia_id integer NOT NULL,
    caracteristica_edificio_id integer NOT NULL,
    amurallado character varying(15) NOT NULL,
    superficie_terreno smallint NOT NULL,
    area_esparcimiento smallint NOT NULL,
    area_restante smallint NOT NULL,
    amurallado_ideal smallint NOT NULL,
    amurallado_actual smallint NOT NULL,
    CONSTRAINT terreno_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT terreno_caracteristica_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(caracteristica_edificio_id)
        REFERENCES caracteristica_edificio (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT terreno_topografia_id_fkey FOREIGN KEY (topografia_id)
        REFERENCES topografia (id) MATCH SIMPLE

```



```

        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT terreno_caracteristica_edificio_id_key UNIQUE
(caracteristica_edificio_id ),
        CONSTRAINT terreno_amurallado_actual_check CHECK (amurallado_actual >=
0),
        CONSTRAINT terreno_amurallado_ideal_check CHECK (amurallado_ideal >= 0),
        CONSTRAINT terreno_area_esparcimiento_check CHECK (area_esparcimiento >=
0),
        CONSTRAINT terreno_area_restante_check CHECK (area_restante >= 0),
        CONSTRAINT terreno_superficie_terreno_check CHECK (superficie_terreno >=
0)
)

```

```

CREATE TABLE caracteristica
(
    id serial NOT NULL,
    caracteristica_edificio_id integer NOT NULL,
    edificio_educativo boolean NOT NULL,
    fecha_construccion integer NOT NULL,
    ultima_ampliacion integer NOT NULL,
    tipo_propiedad character varying(25) NOT NULL,
    razon_social character varying(65) NOT NULL,
    documentacion text NOT NULL,
    descripcion text NOT NULL,
    CONSTRAINT caracteristica_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT caracteristica_caracteristica_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(caracteristica_edificio_id)
        REFERENCES caracteristica_edificio (id) MATCH SIMPLE

```

```

        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT caracteristica_caracteristica_edificio_id_key UNIQUE
(caracteristica_edificio_id )
)

```

```

CREATE TABLE caracteristica_edificio
(
    id serial NOT NULL,
    edificio_id integer NOT NULL,
    CONSTRAINT caracteristica_edificio_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT caracteristica_edificio_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(edificio_id)
    REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED
)

```

```

CREATE TABLE riesgo_ambiental
(
    `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
    `nombre` VARCHAR(65) NULL ,
    PRIMARY KEY (`id`)
)

```

```

CREATE TABLE terreno_riesgo_ambiental
(
    id serial NOT NULL,
    terreno_id integer NOT NULL,
    riesgo_ambiental_id integer NOT NULL,

```

```

CONSTRAINT terreno_riesgo_ambiental_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT terreno_id_refs_id_08259356 FOREIGN KEY (terreno_id)
REFERENCES terreno (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT terreno_riesgo_ambiental_riesgo_ambiental_id_fkey FOREIGN
KEY (riesgo_ambiental_id)
REFERENCES riesgo_ambiental (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT terreno_riesgo_ambiental_terreno_id_riesgo_ambiental_id_key
UNIQUE (terreno_id , riesgo_ambiental_id )
)

```

```

CREATE TABLE techo
(
id serial NOT NULL,
nombre character varying(40) NOT NULL,
CONSTRAINT techo_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE pared
(
id serial NOT NULL,
nombre character varying(40) NOT NULL,
CONSTRAINT pared_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE cielo_raso
(

```

```

id serial NOT NULL,
nombre character varying(40) NOT NULL,
CONSTRAINT cielo_raso_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE piso
(
id serial NOT NULL,
nombre character varying(40) NOT NULL,
CONSTRAINT piso_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE bloque
(
id serial NOT NULL,
caracteristica_edificio_id integer NOT NULL,
descripcion character varying(45) NOT NULL,
area smallint NOT NULL,
nro_plantas smallint NOT NULL,
techo_id integer NOT NULL,
pared_id integer NOT NULL,
cielo_raso_id integer NOT NULL,
piso_id integer NOT NULL,
ambientes_pedagogicos smallint NOT NULL,
otros_ambientes smallint NOT NULL,
CONSTRAINT bloque_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT bloque_caracteristica_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(caracteristica_edificio_id)
REFERENCES caracteristica_edificio (id) MATCH SIMPLE

```

```

        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT bloque_cielo_raso_id_fkey FOREIGN KEY (cielo_raso_id)
        REFERENCES cielo_raso (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT bloque_pared_id_fkey FOREIGN KEY (pared_id)
        REFERENCES pared (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT bloque_piso_id_fkey FOREIGN KEY (piso_id)
        REFERENCES piso (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT bloque_techo_id_fkey FOREIGN KEY (techo_id)
        REFERENCES techo (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT bloque_ambientes_pedagogicos_check CHECK
(ambientes_pedagogicos >= 0),
        CONSTRAINT bloque_area_check CHECK (area >= 0),
        CONSTRAINT bloque_nro_plantas_check CHECK (nro_plantas >= 0),
        CONSTRAINT bloque_otros_ambientes_check CHECK (otros_ambientes >= 0)
)

```

```

CREATE TABLE servicio_electrico
(
    id serial NOT NULL,
    servicio_id integer NOT NULL,
    energia_electrica boolean NOT NULL,

```

```

fuente_electrica character varying(45) NOT NULL,
disponibilidad character varying(25) NOT NULL,
desde time without time zone NOT NULL,
hasta time without time zone NOT NULL,
desde1 time without time zone NOT NULL,
hasta1 time without time zone NOT NULL,
ambientes_administrativos smallint NOT NULL,
ambientes_pedagogicos smallint NOT NULL,
otros_ambientes smallint NOT NULL,
CONSTRAINT servicio_electrico_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT servicio_electrico_servicio_id_fkey FOREIGN KEY (servicio_id)
REFERENCES servicio (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT servicio_electrico_servicio_id_key UNIQUE (servicio_id ),
CONSTRAINT servicio_electrico_ambientes_administrativos_check CHECK
(ambientes_administrativos >= 0),
CONSTRAINT servicio_electrico_ambientes_pedagogicos_check CHECK
(ambientes_pedagogicos >= 0),
CONSTRAINT servicio_electrico_otros_ambientes_check CHECK
(otros_ambientes >= 0)
)

```

```

CREATE TABLE servicio_agua
(
id serial NOT NULL,
servicio_id integer NOT NULL,
agua boolean NOT NULL,
fuente character varying(45) NOT NULL,
tanque_almacenamiento boolean NOT NULL,

```

```

bomba boolean NOT NULL,
red_interna boolean NOT NULL,
disponibilidad character varying(25) NOT NULL,
desde time without time zone NOT NULL,
hasta time without time zone NOT NULL,
desde1 time without time zone NOT NULL,
hasta1 time without time zone NOT NULL,
CONSTRAINT servicio_agua_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT servicio_agua_servicio_id_fkey FOREIGN KEY (servicio_id)
    REFERENCES servicio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT servicio_agua_servicio_id_key UNIQUE (servicio_id )
)

```

```

CREATE TABLE servicio_excreta
(
    id serial NOT NULL,
    servicio_id integer NOT NULL,
    sistema character varying(45) NOT NULL,
    recoleccion_basura character varying(45) NOT NULL,
    CONSTRAINT servicio_excreta_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT servicio_excreta_servicio_id_fkey FOREIGN KEY (servicio_id)
        REFERENCES servicio (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT servicio_excreta_servicio_id_key UNIQUE (servicio_id )
)

```

```

CREATE TABLE servicio

```

```
(
    id serial NOT NULL,
    edificio_id integer NOT NULL,
    CONSTRAINT servicio_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT servicio_edificio_id_fkey FOREIGN KEY (edificio_id)
        REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
    INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT servicio_edificio_id_key UNIQUE (edificio_id )
)
```

```
CREATE TABLE ambientes_pedagogicos
```

```
(
    id serial NOT NULL,
    edificio_id integer NOT NULL,
    tipo character varying(20) NOT NULL,
    ancho smallint NOT NULL,
    largo smallint NOT NULL,
    alto smallint NOT NULL,
    estado character varying(1) NOT NULL,
    iluminacion_natural character varying(1) NOT NULL,
    iluminacion_electrica character varying(1) NOT NULL,
    seguridad character varying(1) NOT NULL,
    pisos character varying(1) NOT NULL,
    paredes character varying(1) NOT NULL,
    techos character varying(1) NOT NULL,
    ventanas character varying(1) NOT NULL,
    puertas character varying(1) NOT NULL,
    pintura character varying(1) NOT NULL,
    cielo_raso character varying(1) NOT NULL,
```



```

    capacidad smallint NOT NULL,
    ambiente_uso character varying(1) NOT NULL,
    CONSTRAINT ambientes_pedagogicos_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT ambientes_pedagogicos_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(edificio_id)
        REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT ambientes_pedagogicos_alto_check CHECK (alto >= 0),
    CONSTRAINT ambientes_pedagogicos_ancho_check CHECK (ancho >= 0),
    CONSTRAINT ambientes_pedagogicos_capacidad_check CHECK (capacidad >=
0),
    CONSTRAINT ambientes_pedagogicos_largo_check CHECK (largo >= 0)
)

```

```

CREATE TABLE ambientes_administrativos
(
    id serial NOT NULL,
    edificio_id integer NOT NULL,
    CONSTRAINT ambientes_administrativos_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT ambientes_administrativos_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(edificio_id)
        REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT ambientes_administrativos_edificio_id_key UNIQUE (edificio_id )
)

```

```

CREATE TABLE ambiente
(

```

```

id serial NOT NULL,
ambientes_administrativos_id integer NOT NULL,
ambiente_id integer NOT NULL,
cantidad smallint NOT NULL,
estado character varying(1) NOT NULL,
area smallint NOT NULL,
CONSTRAINT ambiente_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT ambiente_ambiente_id_fkey FOREIGN KEY (ambiente_id)
REFERENCES tipo_ambiente (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT ambiente_ambientes_administrativos_id_fkey FOREIGN KEY
(ambientes_administrativos_id)
REFERENCES ambientes_administrativos (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT ambiente_area_check CHECK (area >= 0),
CONSTRAINT ambiente_cantidad_check CHECK (cantidad >= 0)
)

```

```

CREATE TABLE tipo_ambiente
(
id serial NOT NULL,
nombre character varying(85) NOT NULL,
CONSTRAINT tipo_ambiente_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE equipo
(
id serial NOT NULL,

```

```

    ambientes_administrativos_id integer NOT NULL,
    tipo_equipo_id integer NOT NULL,
    cantidad smallint NOT NULL,
    estado character varying(1) NOT NULL,
    CONSTRAINT equipo_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT equipo_ambientes_administrativos_id_fkey FOREIGN KEY
(ambientes_administrativos_id)
    REFERENCES ambientes_administrativos (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT equipo_tipo_equipo_id_fkey FOREIGN KEY (tipo_equipo_id)
    REFERENCES tipo_equipo (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
    CONSTRAINT equipo_cantidad_check CHECK (cantidad >= 0)
)

```

```

CREATE TABLE tipo_equipo
(
    id serial NOT NULL,
    nombre character varying(85) NOT NULL,
    CONSTRAINT tipo_equipo_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE moviliario
(
    id serial NOT NULL,
    ambientes_administrativos_id integer NOT NULL,
    mueble_id integer NOT NULL,
    cantidad smallint NOT NULL,
    estado character varying(1) NOT NULL,

```

```

CONSTRAINT moviliario_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT moviliario_ambientes_administrativos_id_fkey FOREIGN KEY
(ambientes_administrativos_id)
REFERENCES ambientes_administrativos (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT moviliario_mueble_id_fkey FOREIGN KEY (mueble_id)
REFERENCES mueble (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT moviliario_cantidad_check CHECK (cantidad >= 0)
)

```

```

CREATE TABLE mueble
(
id serial NOT NULL,
nombre character varying(85) NOT NULL,
CONSTRAINT mueble_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE areas_recreativas
(
`id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
`cancha` VARCHAR(45) NULL ,
`descripcion` VARCHAR(145) NULL ,
`material` VARCHAR(25) NULL ,
`estado` VARCHAR(10) NULL ,
`techado` VARCHAR(2) NULL ,
`graderias` VARCHAR(2) NULL ,
`capacidad` SMALLINT NULL ,

```

```

`area` SMALLINT NULL ,
`ambientes_administrativos_id` INT NOT NULL ,
PRIMARY KEY (`id`),
INDEX `fk_areas_recreativas_ambientes_administrativos1`
(`ambientes_administrativos_id` ASC),
CONSTRAINT `fk_areas_recreativas_ambientes_administrativos1`
FOREIGN KEY (`ambientes_administrativos_id`)
REFERENCES ambientes_administrativos (`id`)
ON DELETE NO ACTION
ON UPDATE NO ACTION
)

```

```

CREATE TABLE equipamiento_edificio
(
id serial NOT NULL,
edificio_id integer NOT NULL,
CONSTRAINT equipamiento_edificio_pkey PRIMARY KEY (id),
CONSTRAINT equipamiento_edificio_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(edificio_id)
REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT equipamiento_edificio_edificio_id_key UNIQUE (edificio_id)
)

```

```

CREATE TABLE sanitarios
(
id serial NOT NULL,
equipamiento_edificio_id integer NOT NULL,
descripcion character varying(50) NOT NULL,

```

```

numero smallint NOT NULL,
paredes character varying(1) NOT NULL,
techos character varying(1) NOT NULL,
pisos character varying(1) NOT NULL,
letrinas smallint NOT NULL,
estado_letrinas character varying(1) NOT NULL,
inodoros smallint NOT NULL,
estado_inodoros character varying(1) NOT NULL,
lavamanos smallint NOT NULL,
estado_lavamanos character varying(1) NOT NULL,
 duchas smallint NOT NULL,
estado_duchas character varying(1) NOT NULL,
area smallint NOT NULL,
agua smallint NOT NULL,
CONSTRAINT sanitarios_pkey PRIMARY KEY (id ),
CONSTRAINT sanitarios_equipamiento_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(equipamiento_edificio_id)
    REFERENCES equipamiento_edificio (id) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
CONSTRAINT sanitarios_agua_check CHECK (agua >= 0),
CONSTRAINT sanitarios_area_check CHECK (area >= 0),
CONSTRAINT sanitarios_duchas_check CHECK ( duchas >= 0),
CONSTRAINT sanitarios_inodoros_check CHECK (inodoros >= 0),
CONSTRAINT sanitarios_lavamanos_check CHECK (lavamanos >= 0),
CONSTRAINT sanitarios_letrinas_check CHECK (letrinas >= 0),
CONSTRAINT sanitarios_numero_check CHECK (numero >= 0)
)

CREATE TABLE unidades_educativas

```

```
(
  id serial NOT NULL,
  edificio_id integer NOT NULL,
  codigo integer NOT NULL,
  nombre character varying(145) NOT NULL,
  director character varying(85) NOT NULL,
  presidente character varying(85) NOT NULL,
  CONSTRAINT unidades_educativas_pkey PRIMARY KEY (id ),
  CONSTRAINT unidades_educativas_edificio_id_fkey FOREIGN KEY
(edificio_id)
  REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
  CONSTRAINT unidades_educativas_codigo_key UNIQUE (codigo ),
  CONSTRAINT unidades_educativas_codigo_check CHECK (codigo >= 0)
)
```

```
CREATE TABLE muebles_equipos
```

```
(
  id serial NOT NULL,
  edificio_id integer NOT NULL,
  tipo_equipo_id integer NOT NULL,
  codigo character varying(25) NOT NULL,
  estado character varying(1) NOT NULL,
  ingreso date NOT NULL,
  estado_ingreso character varying(25) NOT NULL,
  estado_uso character varying(25) NOT NULL,
  CONSTRAINT muebles_equipos_pkey PRIMARY KEY (id ),
  CONSTRAINT muebles_equipos_edificio_id_fkey FOREIGN KEY (edificio_id)
  REFERENCES edificio (id) MATCH SIMPLE
```

```

        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT muebles_equipos_tipo_equipo_id_fkey FOREIGN KEY
(tipo_equipo_id)
        REFERENCES tipo_equipo (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT muebles_equipos_codigo_key UNIQUE (codigo )
)

```

```

CREATE TABLE mantenimiento
(
    id serial NOT NULL,
    mueble_equipo_id integer NOT NULL,
    fecha_salida date NOT NULL,
    fecha_retorno date NOT NULL,
    lugar_mantenimiento character varying(85) NOT NULL,
    direccion character varying(145) NOT NULL,
    telefono character varying(25) NOT NULL,
    referencia text NOT NULL,
    costo_mantenimiento smallint NOT NULL,
    CONSTRAINT mantenimiento_pkey PRIMARY KEY (id ),
    CONSTRAINT mantenimiento_mueble_equipo_id_fkey FOREIGN KEY
(mueble_equipo_id)
        REFERENCES muebles_equipos (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION ON DELETE NO ACTION DEFERRABLE
INITIALLY DEFERRED,
        CONSTRAINT mantenimiento_costo_mantenimiento_check CHECK
(costo_mantenimiento >= 0)
)

```



```

CREATE TABLE eventos
(
    id serial NOT NULL,
    fecha date NOT NULL,
    descripcion character varying(145) NOT NULL,
    imagen character varying(100) NOT NULL,
    web character varying(150) NOT NULL,
    CONSTRAINT eventos_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE talleres
(
    id serial NOT NULL,
    titulo character varying(145) NOT NULL,
    contenido text NOT NULL,
    beneficiario character varying(145) NOT NULL,
    requisitos character varying(145) NOT NULL,
    desde date NOT NULL,
    hasta date NOT NULL,
    imagen character varying(100) NOT NULL,
    informacion text NOT NULL,
    CONSTRAINT talleres_pkey PRIMARY KEY (id )
)

```

```

CREATE TABLE servicios_anet
(
    id serial NOT NULL,
    titulo character varying(85) NOT NULL,
    imagen character varying(100) NOT NULL,
    contenido text NOT NULL,
    CONSTRAINT servicios_anet_pkey PRIMARY KEY (id ))

```

II.1.3.10.6 Descripción de la base de datos “ANET”

PERSONAL

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	integer	no	
cargo_id	integer	no	
ci	integer	no	UNIQUE
nombre_completo	char(85)	no	
direccion	char(145)	no	
fecha_ingreso	date	no	
desde	time	no	
hasta	time	no	
Desde1	time	no	
Hasta1	time	no	
foto	Char(100)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN KEY	(cargo_id)	cargo (id)	
FOREIGN KEY	(edificio_id)	edificio (id)	

Tabla N° 71 Descripción de la base de datos tabla personal

Cargo

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
nombre	Varchar(45)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N° 72 Descripción de la base de datos tabla Cargo

Usuario

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
loguin	char(20)	no	UNIQUE
clave	char(20)	no	
Nombre Usuario	Char(40)	no	
Nombre	Char(40)	no	
Apellido	Char(40)	no	
Is_staff	boolean		True
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	codper	persona(codper)	

Tabla N° 73 Descripción de la base de datos tabla usuario

Grupo

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
nombre	Varchar(30)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°74 Descripción de la base de datos tabla Roles

Departamento

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
nombre	VARCHAR(145)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°75 Descripción de la base de datos tabla Departamento

Provincia

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
departamento_id	INT	no	
nombre	VARCHAR(85)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	departamento_id	departamento (id)	

Tabla N°76 Descripción de la base de datos tabla Provincia

Ubicación

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
provincia_id	INT	no	
seccion	VARCHAR(65)	no	
canton	VARCHAR(65)	no	
ciudad	VARCHAR(65)	no	
distrito	VARCHAR(65)	no	
area	VARCHAR(45)	no	
zona	VARCHAR(85)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	edificio_id	edificio (id)	
FOREIGN	provincia_id	provincia (id)	

Tabla N°77 Descripción de la base de datos tabla Ubicación

Dirección

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
calle	VARCHAR(145)	no	
descripcion_acceso	VARCHAR(145)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	

PRIMARY	id	
FOREIGN	(edificio_id)	edificio (id)

Tabla N°78 Descripción de la base de datos tabla Dirección

Acceso

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
tramo_troncal	VARCHAR(145)	no	
tramo_complementario	VARCHAR(145)	no	
tipo_acceso	VARCHAR(45)	no	
dias	SMALLINT	no	
horas	SMALLINT	no	
minutos	SMALLINT	no	
costo	FLOAT	no	
medio_acceso	VARCHAR(145)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(edificio_id)	edificio (id)	

Tabla N°79 Descripción de la base de datos tabla Acceso

Edificio

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
codigo	INT	no	
descripcion	Char(85)	no	

gestion	SMALLINT	no	
registro	DATE	no	
observaciones	VARCHAR(245)	no	
foto	Char(100)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°80 Descripción de la base de datos tabla Edificio

Topografía

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
nombre	VARCHAR(65)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°81 Descripción de la base de datos tabla Topografía

Terreno

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
topografia_id	INT	no	
caracteristica_edificio_id	INT	no	
amurallado	Char(15)	no	
superficie_terreno	smallint	no	

area_esparcimiento	smallint	no	
area_restante	smallint	no	
amurallado_ideal	SMALLINT	no	
amurallado_actual	SMALLINT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(caracteristica_edificio_id)	caracteristica_edificio (id)	
FOREIGN	topografia_id	topografia (`id`)	

Tabla N°82 Descripción de la base de datos tabla Terreno

Características

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
caracteristica_edificio_id	INT	no	
edificio_educativo	boolean	no	
fecha_construccion	integer	no	
ultima_ampliacion	integer	no	
tipo_propiedad	VARCHAR(25)	no	
razon_social	VARCHAR(45)	no	

descripcion	text	no	
documentacion	text	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(caracteristica_edificio_id)	caracteristica_edificio (id)	

Tabla N°83 Descripción de la base de datos tabla Características

Caracteristicas_Edificio

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	edificio_id	edificio (id)	

Tabla N°84 Descripción de la base de datos tabla Caracteristicas_Edificio

Riesgo_Ambiental

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
nombre	VARCHAR(65)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	

PRIMARY	id	

Tabla N°85 Descripción de la base de datos tabla Riesgo_Ambiental

Terreno_Riesgo_Ambiental

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
terreno_id	INT	no	
riesgo_ambiental_id	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	terreno_id	terreno (id)	
FOREIGN	riesgo_ambiental_id	riesgo_ambiental (id)	

Tabla N°86 Descripción de la base de datos tabla Terreno_Riesgo_Ambiental

Techo

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
nombre	VARCHAR(40)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°87 Descripción de la base de datos tabla Techo

Pared

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
nombre	VARCHAR(40)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°88 Descripción de la base de datos tabla Pared

Cielo_Raso

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
nombre	VARCHAR(40)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°89 Descripción de la base de datos tabla Cielo_Raso

Piso

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
nombre	VARCHAR(40)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°90 Descripción de la base de datos tabla Piso

Bloque

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
caracteristicas_edificio_id	INT	no	
descripcion	VARCHAR(45)	no	
area	SMALLINT	no	
nro_plantas	SMALLINT	no	
techo_id	INT	no	
pared_id	INT	no	
cielo_raso_id	INT	no	
piso_id	INT	no	
ambientes_pedagogicos	SMALLINT	no	
otros_ambientes	SMALLINT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	caracteristicas_edificio_id	caracteristicas_edificio (`id`)	
FOREIGN	techo_id	techo (`id`)	
FOREIGN	pared_id	pared (`id`)	
FOREIGN	cielo_raso_id	cielo_raso (`id`)	

FOREIGN	piso_id	piso (`id`)

Tabla N°91 Descripción de la base de datos tabla Bloque

Servicio_Electrico

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
servicio_id	INT	no	
energia_electrica	boolean	no	
fuelle_electrica	VARCHAR(25)	no	
disponibilidad	VARCHAR(25)	no	
desde	TIME	no	
hasta	TIME	no	
Desde1	TIME	no	
Hasta1	TIME	no	
ambientes_administrativos	SMALLINT	no	
ambientes_pedagogicos	SMALLINT	no	
otros_ambientes	SMALLINT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(servicio_id)	servicio (id)	

Tabla N°92 Descripción de la base de datos tabla Servicio_Electrico

Servicio_Agua

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
servicio_id	INT	no	
agua	boolean	no	
fuelle	VARCHAR(45)	no	
tanque_almacenamiento	boolean	no	
bomba	boolean	no	
red_interna	boolean	no	
disponibilidad	VARCHAR(25)	no	
desde	TIME	no	
hasta	TIME	no	
desde1	TIME	no	
hasta1	TIME	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(servicio_id)	servicio (id)	

Tabla N°93 Descripción de la base de datos tabla Servicio_Agua

Servicio_Excreta

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
servicio_id	INT	no	
sistema	VARCHAR(45)	no	
recoleccion_basura	VARCHAR(45)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(servicio_id)	servicio (id)	

Tabla N°94 Descripción de la base de datos tabla Servicio_Excreta

Servicio

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	edificio_id	edificio (id)	

Tabla N°95 Descripción de la base de datos tabla Servicio

Ambientes_Pedagogicos

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
tipo	VARCHAR(45)	no	
ancho	SMALLINT	no	
largo	SMALLINT	no	
alto	SMALLINT	no	
estado	VARCHAR(1)	no	
iluminacion_natural	VARCHAR(1)	no	
iluminacion_electrica	VARCHAR(1)	no	
seguridad	VARCHAR(1)	no	
pisos	VARCHAR(1)	no	
paredes	VARCHAR(1)	no	
techos	VARCHAR(1)	no	
ventanas	VARCHAR(1)	no	
puertas	VARCHAR(1)	no	
pintura	VARCHAR(1)	no	
cielo_raso	VARCHAR(1)	no	
capacidad	SMALLINT	no	
ambiente_uso	Char(1)	no	

Tipo	Campo	Referencia a la Tabla
PRIMARY	id	
FOREIGN	edificio_id	edificio (id)

Tabla N°96 Descripción de la base de datos tabla Ambientes_Pedagogicos

Ambientes_Administrativos

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(edificio_id)	edificio (id)	

Tabla N°97 Descripción de la base de datos tabla Ambientes_Administrativos

Ambiente

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
ambientes_administrativos_id	INT	no	
Ambiente_id	VARCHAR(45)	no	

cantidad	SMALLINT	No	
estado	VARCHAR(10)	no	
area	SMALLINT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(ambiente_id)	tipo_ambiente (id)	
FOREIGN	ambientes_administrativos_id	ambientes_administrativos (`id`)	

Tabla N°98 Descripción de la base de datos tabla Ambiente

Tipo_ambiente

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
nombre	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°99 Descripción de la base de datos tabla tipo_ambiente

Equipo

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT

ambientes_administrativos_id	INT	no	
tipo_equipo_id	INT	no	
cantidad	SMALLINT	no	
estado	VARCHAR(1)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	ambientes_administrativos_id	ambientes_administrativos (`id`)	
FOREIGN	(tipo_equipo_id)	tipo_equipo (id)	

Tabla N°100 Descripción de la base de datos tabla Equipo

Tipo_equipo

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
nombre	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°101 Descripción de la base de datos tabla tipo_equipo

Muebles_equipos

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT

edificio_id	INT	no	
tipo_equipo_id	INT	no	
codigo	Char(25)	no	
estado	Char(1)	no	
ingreso	date	no	
estado_uso	Char(25)	no	
Observación	Varchar(100)	no	
Descripción	Varchar(100)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(edificio_id)	edificio (id)	
FOREIGN	(tipo_equipo_id)	tipo_equipo (id)	

Tabla N°102 Descripción de la base de datos tabla Muebles_equipos

Mantenimiento

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
mueble_equipo_id	INT	no	
fecha_salida	date	no	
fecha_retorno	date	no	
lugar_mantenimiento	Char(85)	no	
direccion	Char(145)	no	
telefono	Char(25)	no	
referencia	text	no	
costo_mantenimiento	smallint	no	

Tipo	Campo	Referencia a la Tabla
PRIMARY	id	
FOREIGN	(mueble_equipo_id)	muebles_equipos (id)

Tabla N°103 Descripción de la base de datos tabla Mantenimiento

Moviliario

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
ambientes_administrativos_id	INT	no	
mueble_id	INT	no	
cantidad	SMALLINT	No	
estado	VARCHAR(1)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	ambientes_administrativos_id	ambientes_administrativos (`id`)	
FOREIGN	(mueble_id)	mueble (id)	

Tabla N°104 Descripción de la base de datos tabla Moviliario

Mueble

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
nombre	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°105 Descripción de la base de datos tabla Mueble

Areas_Recreativas

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
ambientes_administrativos_id	INT	no	
cancha	VARCHAR(45)	no	
descripcion	VARCHAR(145)	No	
material	VARCHAR(25)	no	
estado	VARCHAR(10)	no	
techado	VARCHAR(2)	no	
graderias	VARCHAR(2)	no	
Capacidad_graderia	SMALLINT	no	
area	SMALLINT	no	

Tipo	Campo	Referencia a la Tabla
PRIMARY	id	
FOREIGN	ambientes_administrativos_id	ambientes_administrativos (`id`)

Tabla N°106 Descripción de la base de datos tabla Areas_Recreativas

Equipamiento_edificio

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	edificio_id	edificio (id)	

Tabla N°107 Descripción de la base de datos tabla Equipamiento_edificio

Sanitarios

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
equipamiento_edificio_id	INT	no	
descripción	VARCHAR(85)	no	
numero	SMALLINT	No	

paredes	VARCHAR(1)	no	
techos	VARCHAR(1)	no	
pisos	VARCHAR(1)	no	
letrinas	SMALLINT	no	
estado_letrinas	VARCHAR(1)	no	
inodoros	SMALLINT	no	
estado_inodoros	VARCHAR(1)	no	
lavamanos	SMALLINT	no	
estado_lavamanos	VARCHAR(1)	no	
duchas	SMALLINT	no	
estado_duchas	VARCHAR(1)	no	
area	SMALLINT	no	
agua	SMALLINT	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(equipamiento_edificio_id)	equipamiento_edificio (id)	

Tabla N°108 Descripción de la base de datos tabla Sanitarios

Unidades_educativas

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	INT	no	AUTO_INCREMENT
edificio_id	INT	no	
codigo	INT	no	
nombre	VARCHAR(85)	no	
director	VARCHAR(85)	no	
presidente	VARCHAR(85)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		
FOREIGN	(edificio_id)	edificio (id)	

Tabla N°109 Descripción de la base de datos tabla Unidades_educativas

Eventos

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
Titulo	VARCHAR(85)	no	
imagen	VARCHAR(100)	no	
contenido	Tex	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°110 Descripción de la base de datos tabla Eventos

Talleres

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
Titulo	VARCHAR(85)	no	
contenido	Tex	no	
beneficiario	Char(145)	no	
requisitos	Char(145)	no	
desde	date	no	
hasta	date	no	
imagen	Char(100)	no	
información	Tex(100)	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°111 Descripción de la base de datos tabla talleres

Servicios_anet

Campo	Tipo	Nulo	Predeterminado
id	serial	no	AUTO_INCREMENT
Titulo	VARCHAR(85)	no	
imagen	VARCHAR(100)	no	
contenido	Tex	no	
Tipo	Campo	Referencia a la Tabla	
PRIMARY	id		

Tabla N°112 Descripción de la base de datos tabla Servicios_anet

II.1.3.10.7 Descripción de los métodos del diagrama de clases “ANET “

USUARIOS	
Métodos:	
save(self)	El método permite al director registrar a un nuevo miembro del personal Administrativo almacenar sus datos personales y el rol que desempeña en el centro.
save(self)	El método permite al director que realice la actualización de datos del personal administrativo.
delete(self)	Este método permite al director realizar un cambio de estado del miembro del personal administrativo de activo a inactivo
get(self, *args)	Este método nos permite ver al director o administrador los datos de los usuarios

Tabla N°113 Descripción de los métodos de la tabla Usuario

EDIFICIO	
Métodos:	
save(self)	El método permite al director registrar un nuevo edificio con todos sus datos generales.
save(self)	El método permite al director que realice la actualización de datos generales del edificio.
delete(self)	Este método permite al director realizar un cambio de estado del edificio educativo de activo a inactivo
get(self, *args)	Este método nos permite ver un listado de cada uno de los edificios educativos de cercado.

Tabla N°114 Descripción de los métodos de la tabla Edificio

EQUIPAMIENTO	
Métodos:	
save(self)	El método permite al director registrar nuevos equipamientos como baños, y otros.
save(self)	El método permite al director que realice la actualización de datos del equipamiento.
delete(self)	Esta acción permite al director realizar la eliminación de los datos del equipamiento.
get(self, *args)	Este método nos permite ver un listado del equipamiento que existe.

Tabla N°115 Descripción de los métodos de la tabla Equipamiento

ambientes_administrativos	
Métodos:	
save(self)	El método permite al director registrar un nuevo ambiente administrativo o recreativo en el centro.
save(self)	El método permite al director que realice la actualización de datos de los ambientes.
delete(self)	Esta acción permite al director realizar la eliminación del ambiente.
get(self, *args)	Este método nos permite ver un listado de los diferentes ambientes que tiene.

Tabla N°116 Descripción de los métodos de la tabla ambientes_administrativos

características_edificio	
Métodos:	
save(self)	El método permite al director registrar un nuevo ambiente administrativo o recreativo en el centro.
save(self)	Este método permite modificar los datos de las características que tiene el edificio.
delete(self)	Esta acción permite al director realizar la eliminación del ambiente.
get(self, *args)	Este método nos permite tener un listado de las características del edificio.

Tabla N°117 Descripción de los métodos de la tabla características_edificio

Servicios	
Métodos:	
save(self)	Este método nos permite registrar los diferentes servicios que tienen los edificios.
save(self)	Este método permite modificar los datos de los servicios.
delete(self)	Esta acción permite al director realizar la eliminación de los servicios.
get(self, *args)	Este método realiza el listado de los servicios.

Tabla N°118 Descripción de los métodos de la tabla Servicios

Ambientes_pedagogicos	
Métodos:	
save(self)	Este método nos permite registrar el tipo de ambientes pedagógicos con sus respectivas características.
save(self)	Este método permite modificar los datos de los ambientes pedagógicos.
delete(self)	Esta acción permite al director realizar la eliminación de los ambientes.
get(self, *args)	Este método realiza el listado de los ambientes pedagógicos.

Tabla N°119 Descripción de los métodos de la tabla Ambientes_pedagogicos

II.1.3.11 MODELO DE DIAGRAMA DE COMPONENTE

II.1.3.11.1 Introducción

Un diagrama de componentes muestra la organización y las dependencias entre un conjunto de componentes. Para todo sistema O.O. se han de construir una serie de diagramas que modelan tanto la parte estática (diagrama de clases) como dinámica (diagrama de secuencia, colaboración, estados y actividades).

II.1.3.11.2 Propósito

- Muestra los componentes de software que configuran el sistema y su interdependencia
- Presenta dos tipos de componentes: ejecutables y librerías de código.

II.1.3.11.3 Alcance

- Mostrar la organización y las dependencias de los componentes del software.

II.1.3.11.4 Diagrama de Componentes: Vista de Subsistemas

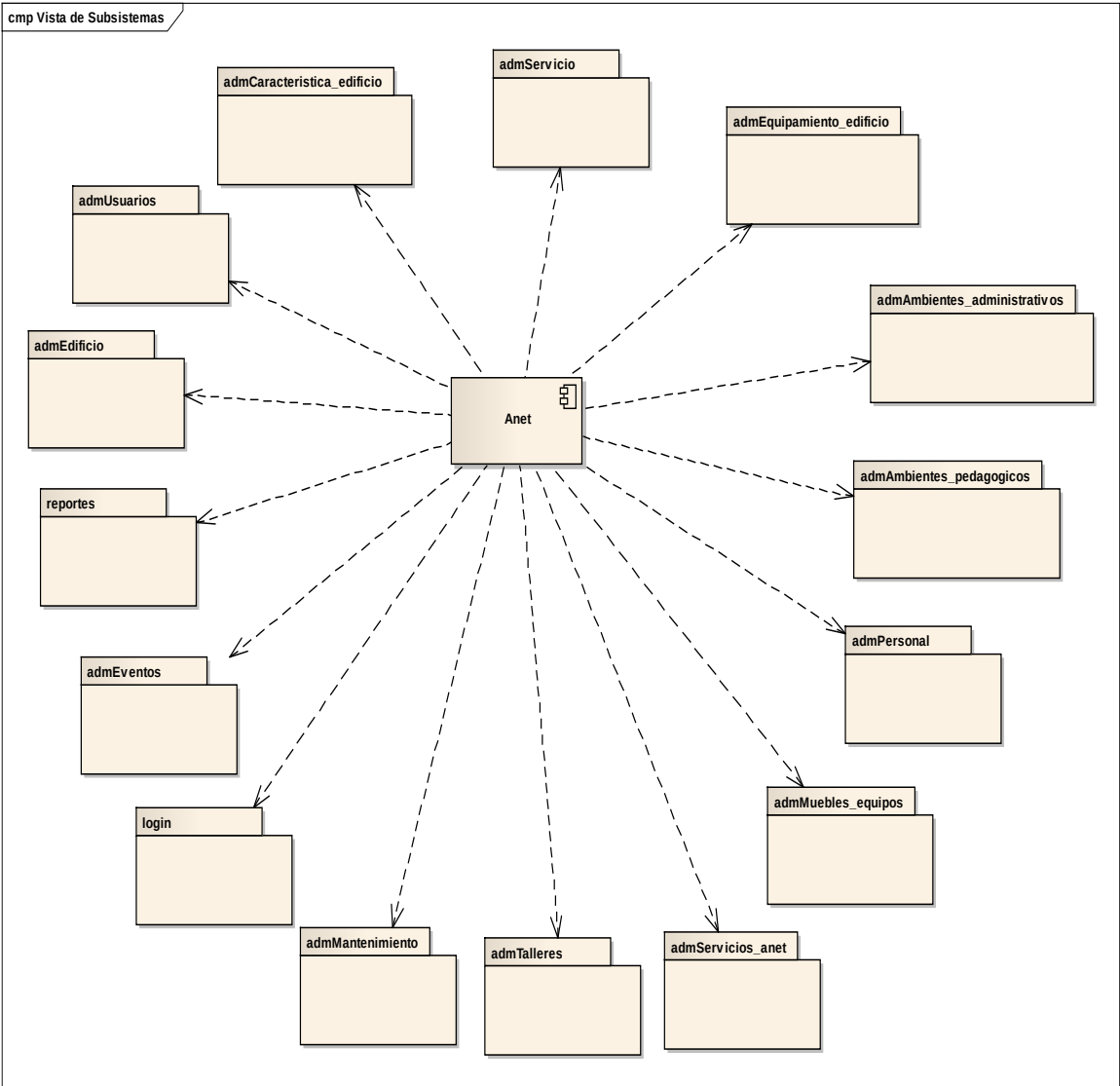


Figura N°245 Diagrama de componente Vista de Subsistemas

Diagrama de Componentes Subsistema: admEdificio

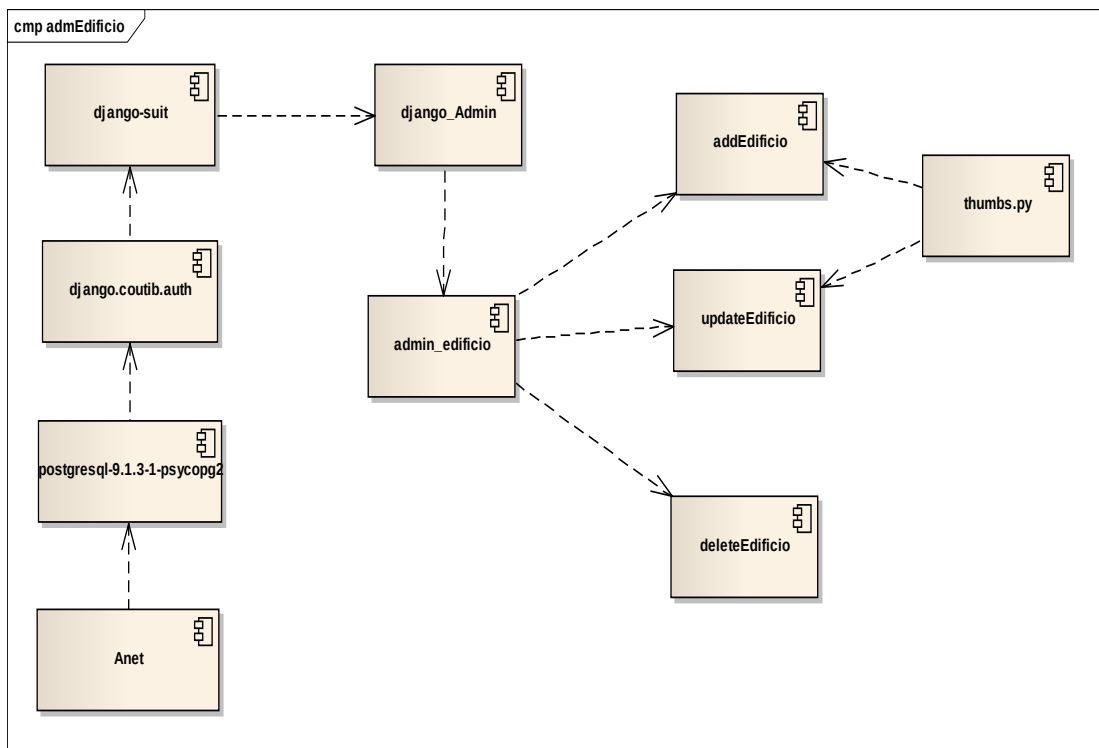


Figura N°246 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admEdificio

Diagrama de Componentes Subsistema: admCaracteristica_edificio

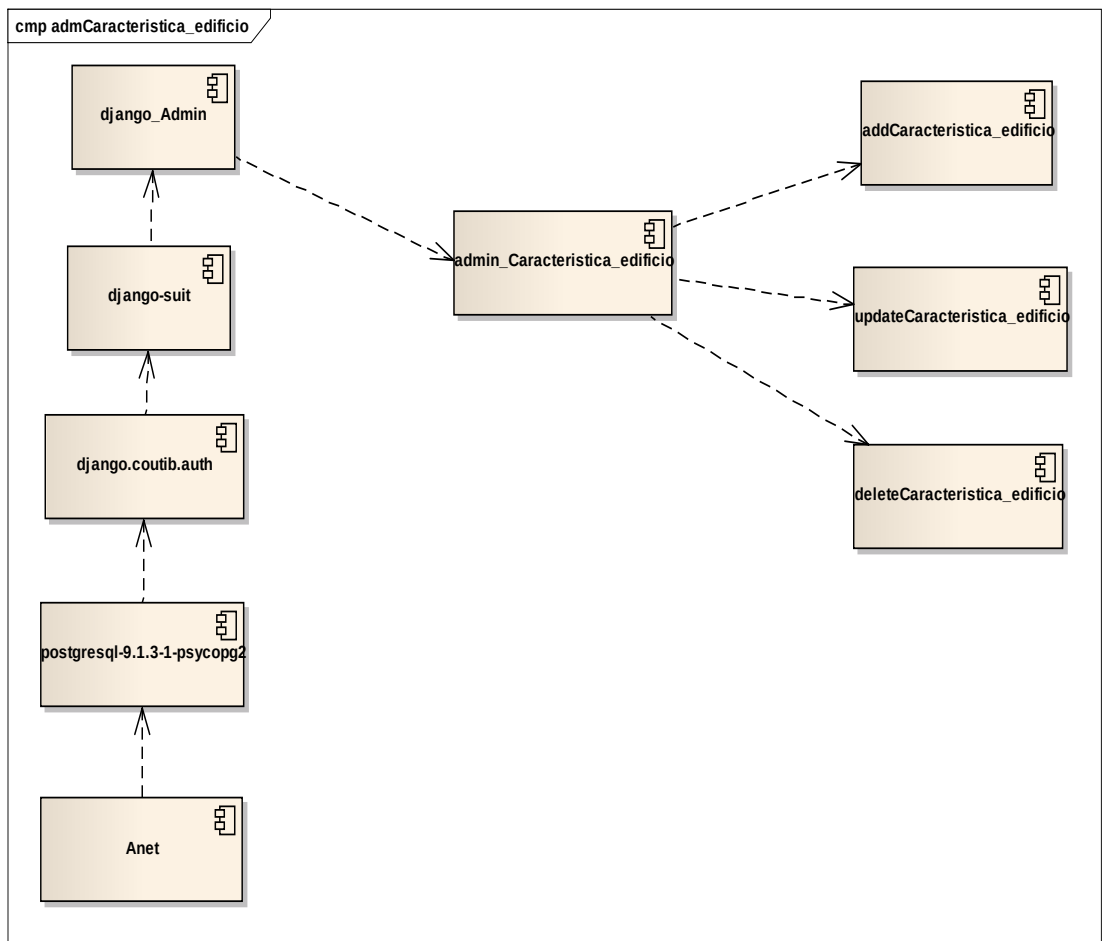


Figura N°247 Diagrama de componente Vista de Subsistemas:
admCaracteristica_edificio

Diagrama de Componentes Subsistema: admServicio

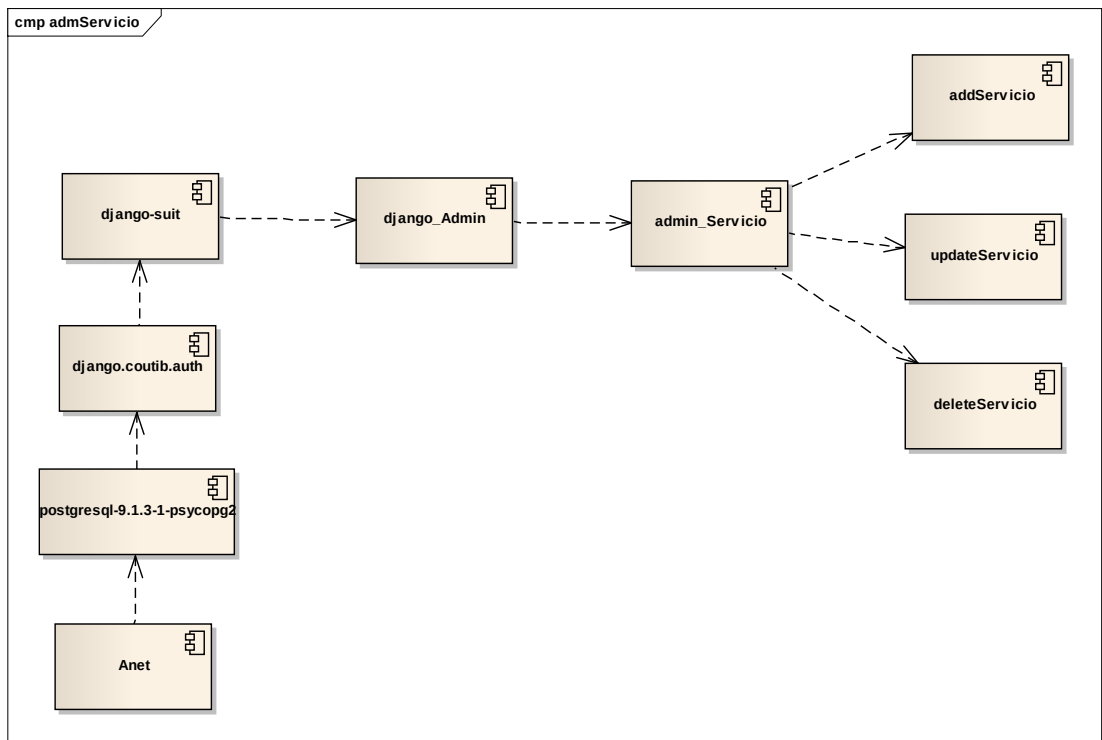


Figura N°248 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admServicio

Diagrama de Componentes Subsistema: admEquipamiento_edificio

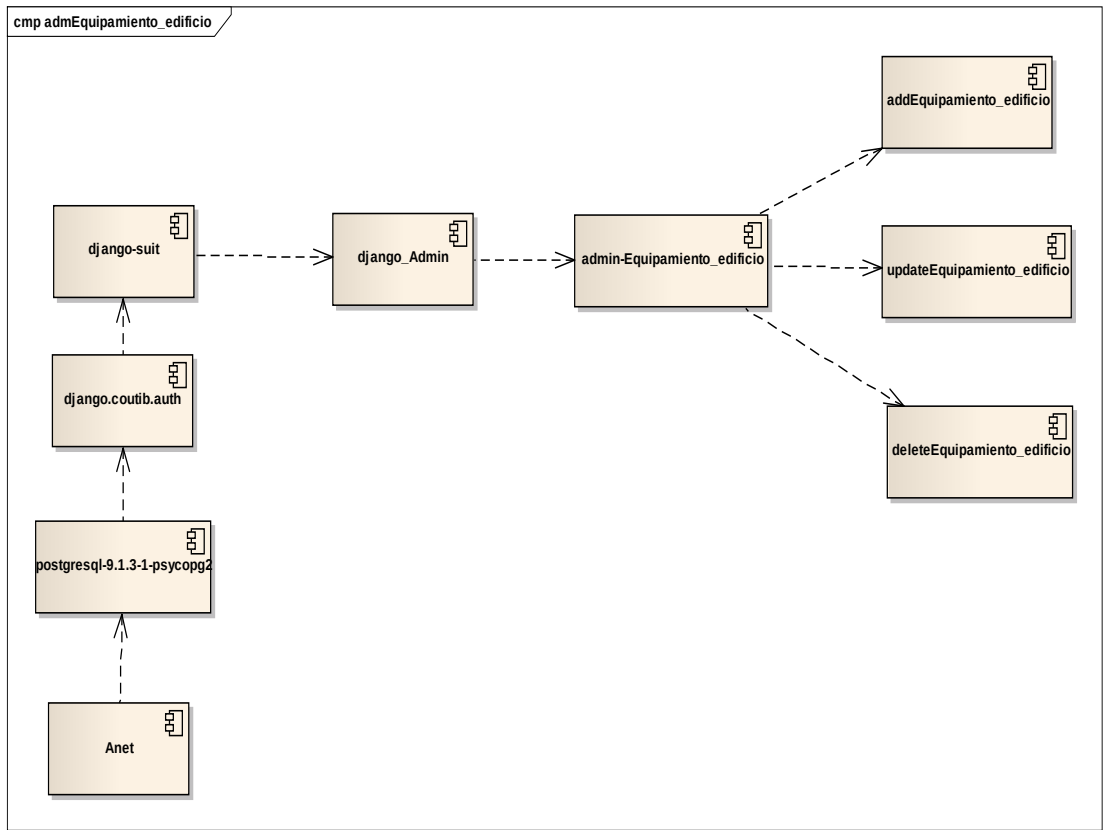


Figura N°249 Diagrama de componente Vista de Subsistemas:
admEquipamiento_edificio

Diagrama de Componentes Subsistema: admAmbientes_Administrativos

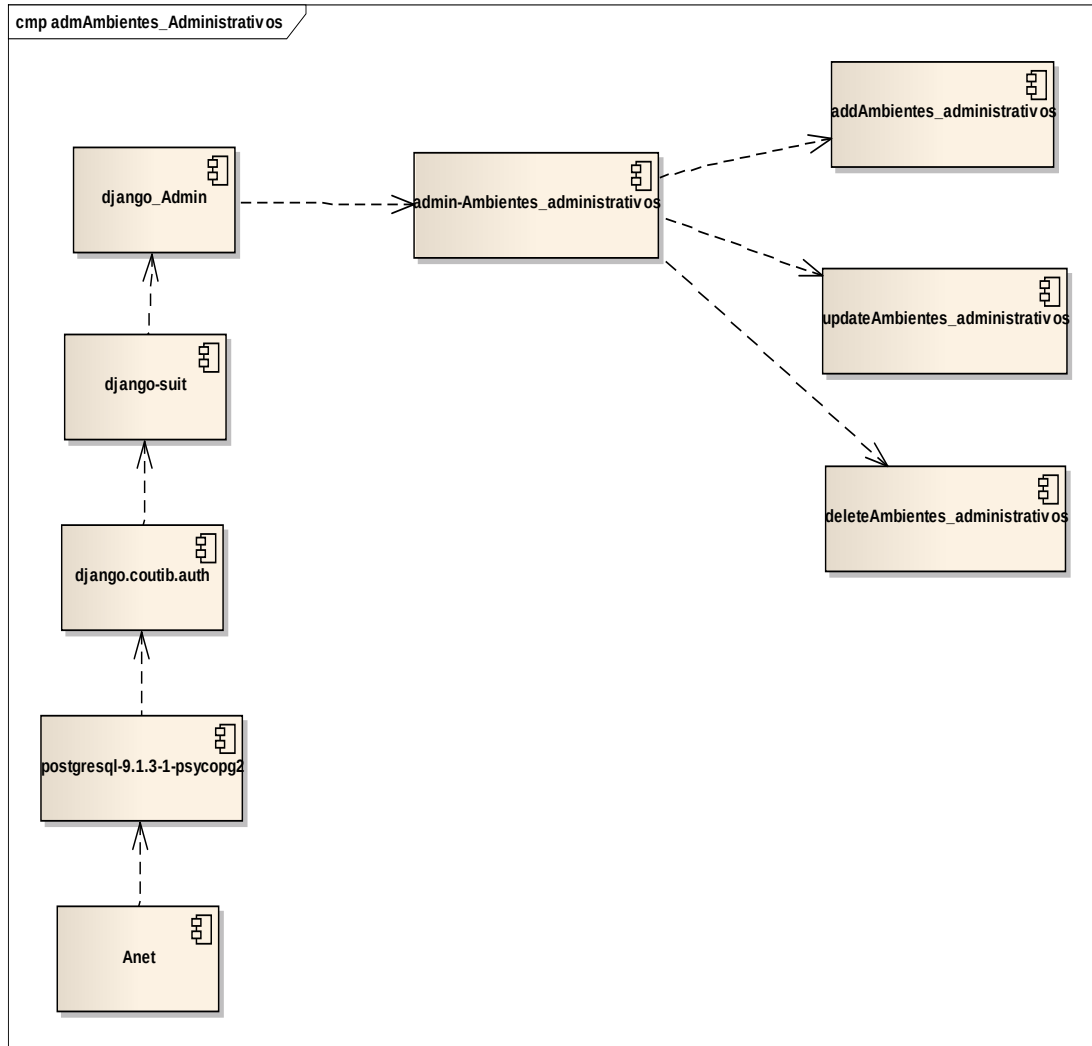


Figura N°250 Diagrama de componente Vista de Subsistemas:
admAmbientes_Administrativos

Diagrama de Componentes Subsistema: admAmbientes_pedagogicos

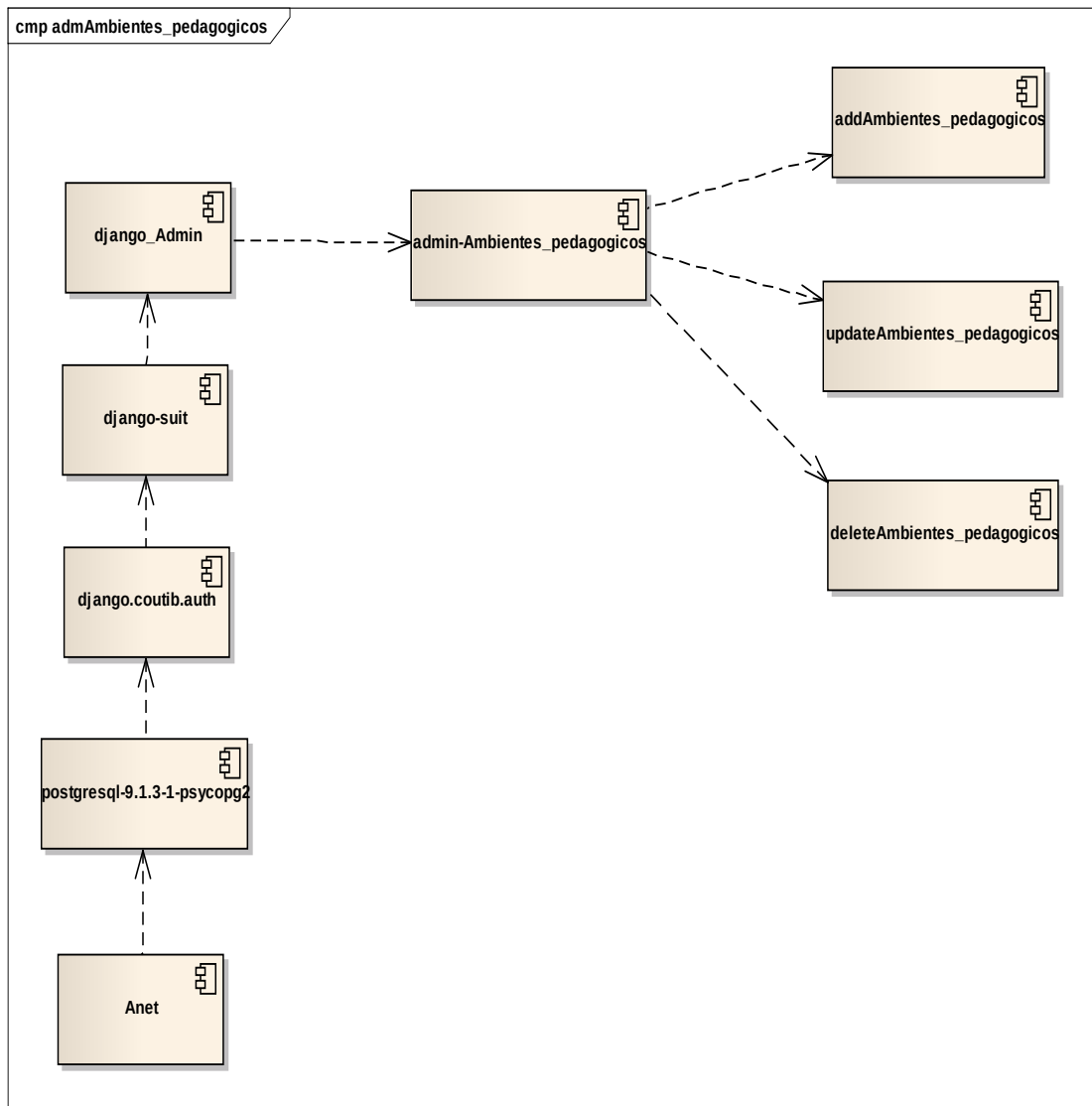


Figura N°251 Diagrama de componente Vista de Subsistemas:
admAmbientes_pedagogicos

Diagrama de Componentes Subsistema: admPersonal

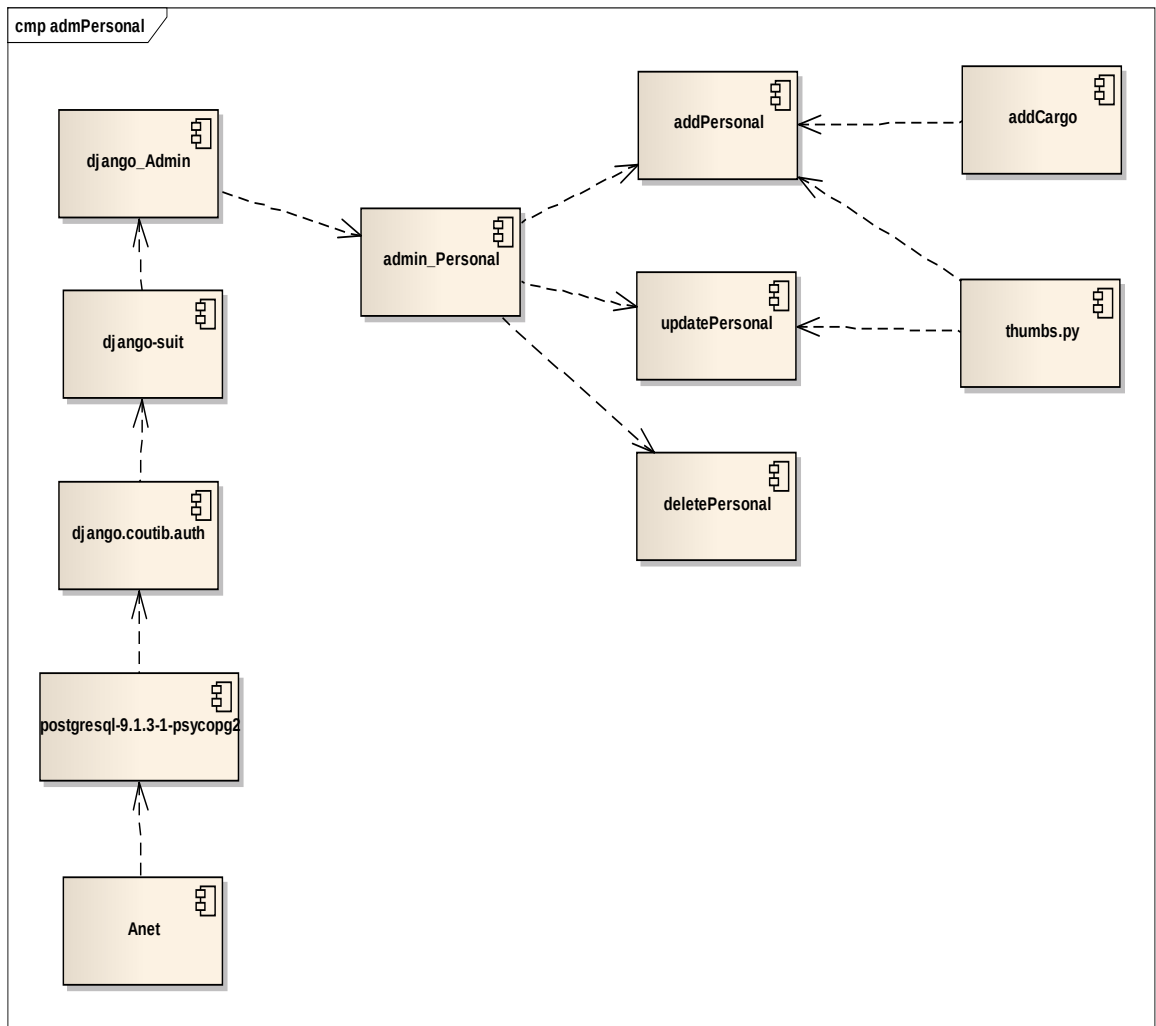


Figura N°252 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admPersonal

Diagrama de Componentes Subsistema: admMuebles_equipos

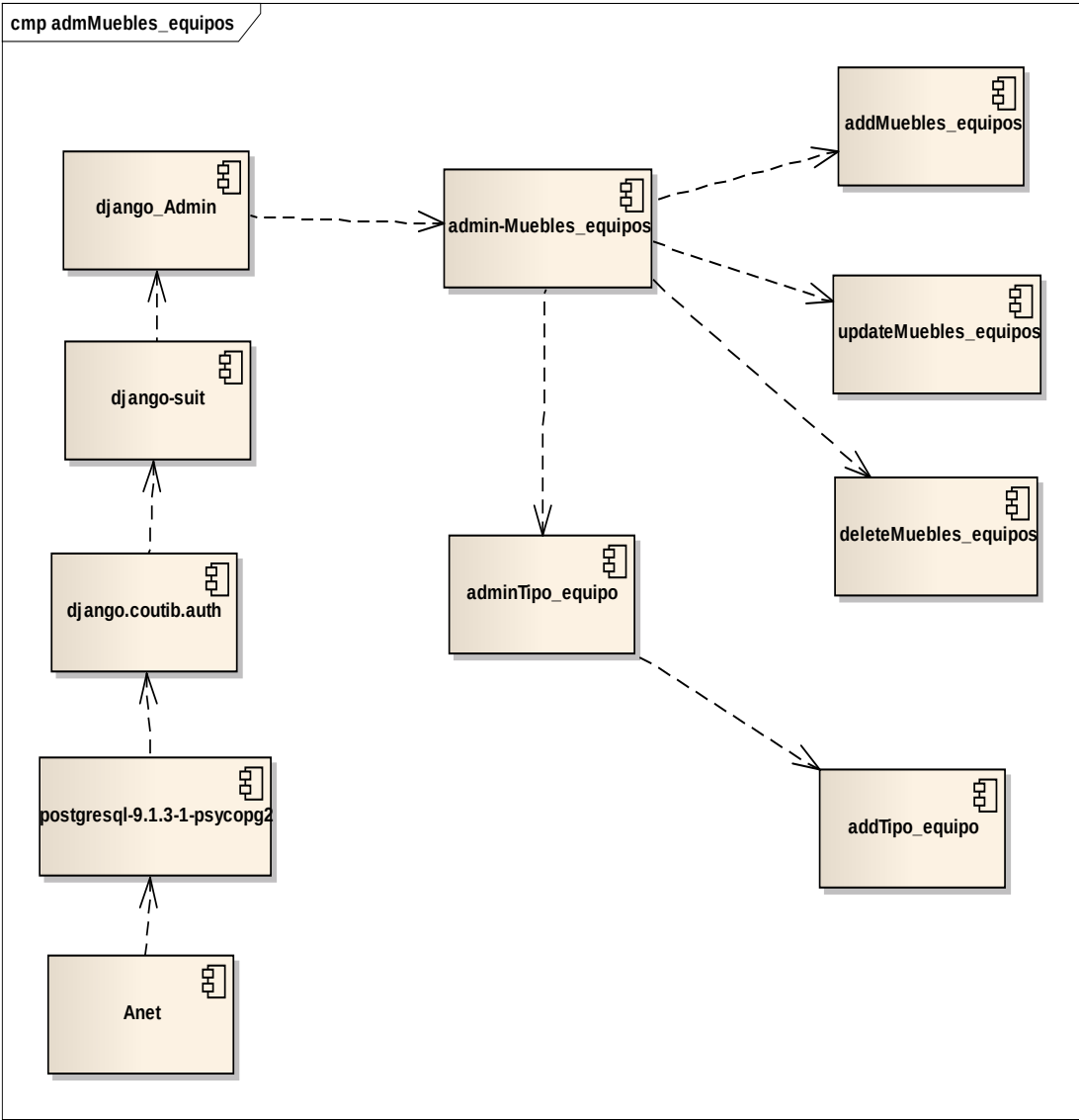


Figura N°253 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admMuebles_equipos

Diagrama de Componentes Subsistema: admMantenimiento

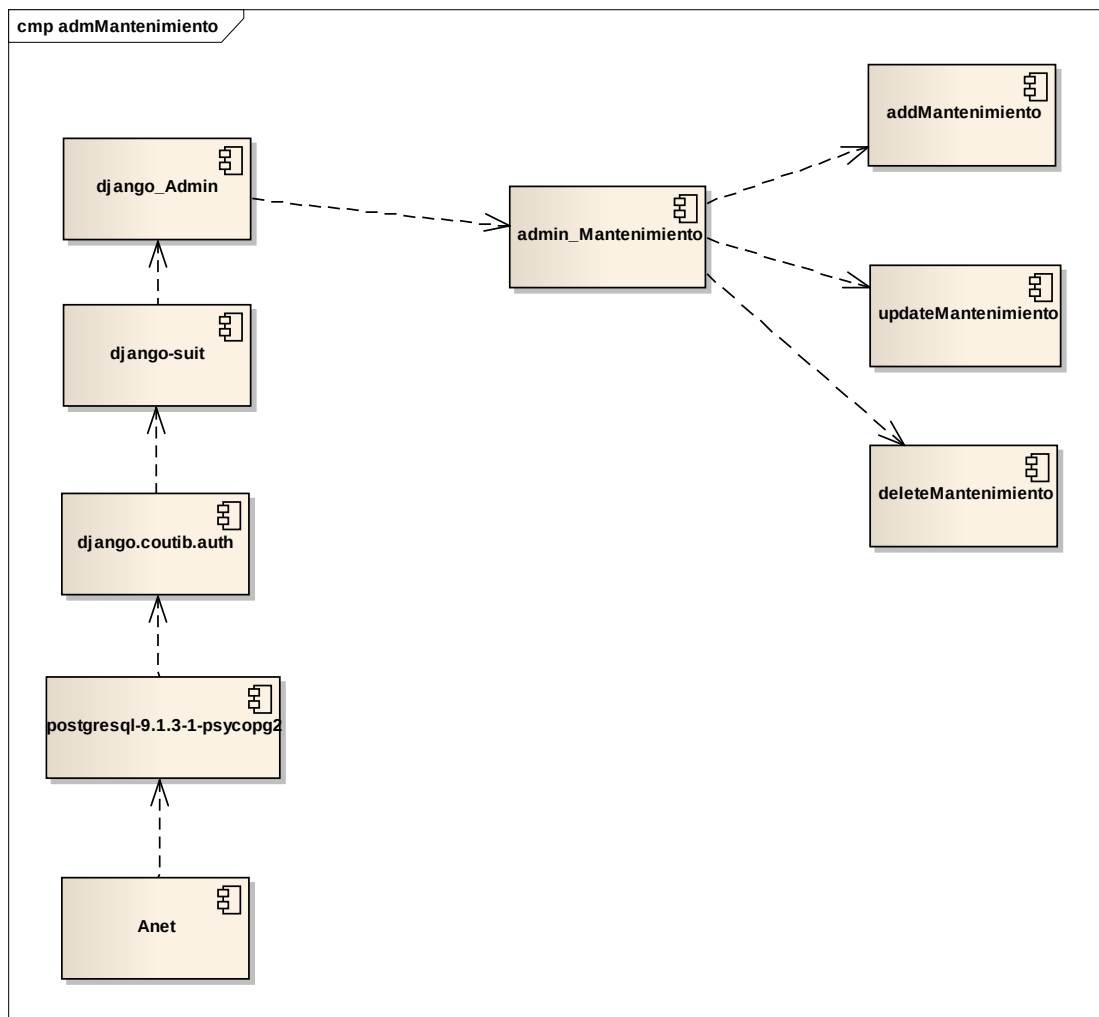


Figura N°254 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admMantenimiento

Diagrama de Componentes Subsistema: admNoticias

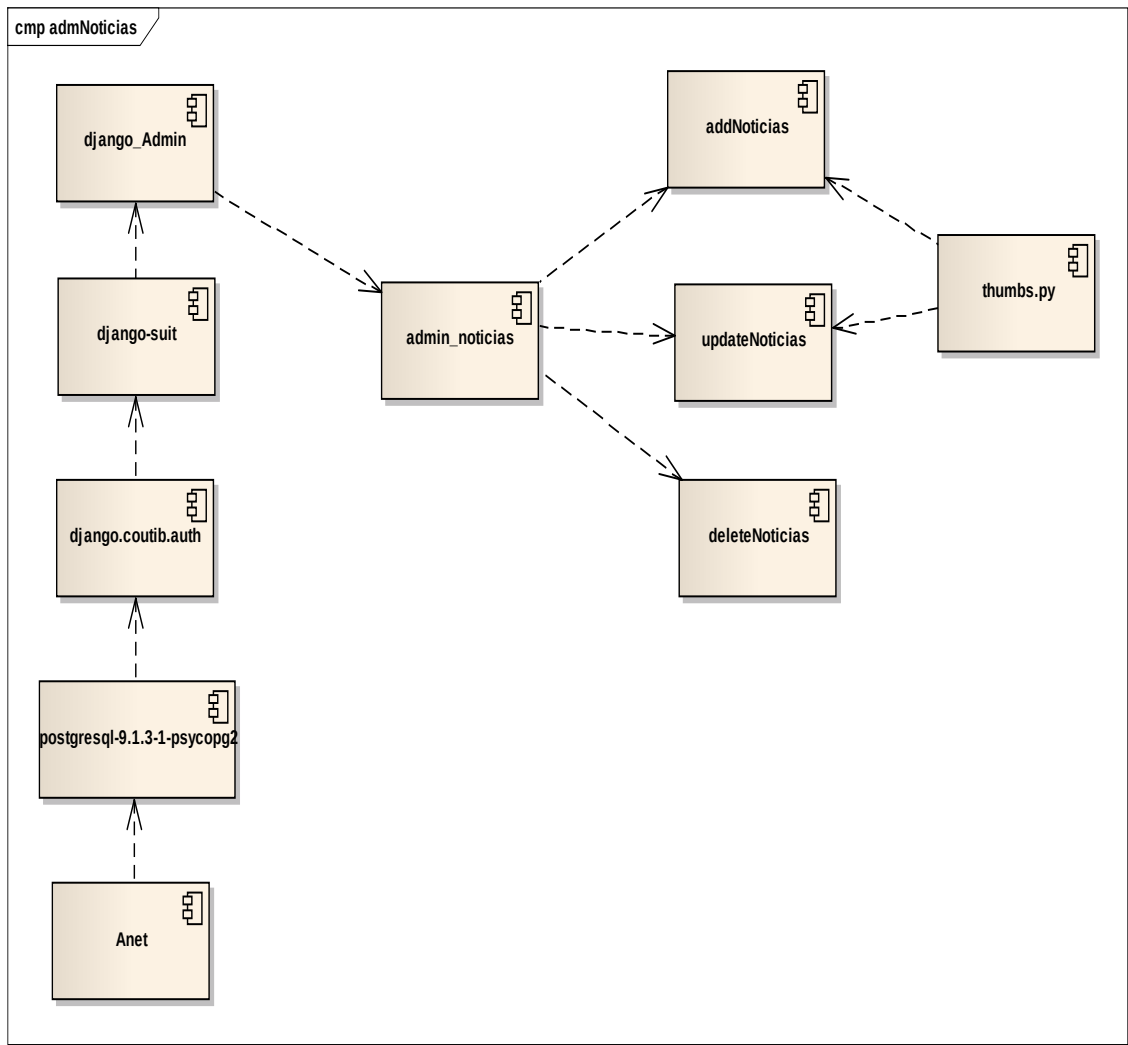


Figura N°255 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admNoticias

Diagrama de Componentes Subsistema: admUsuarios

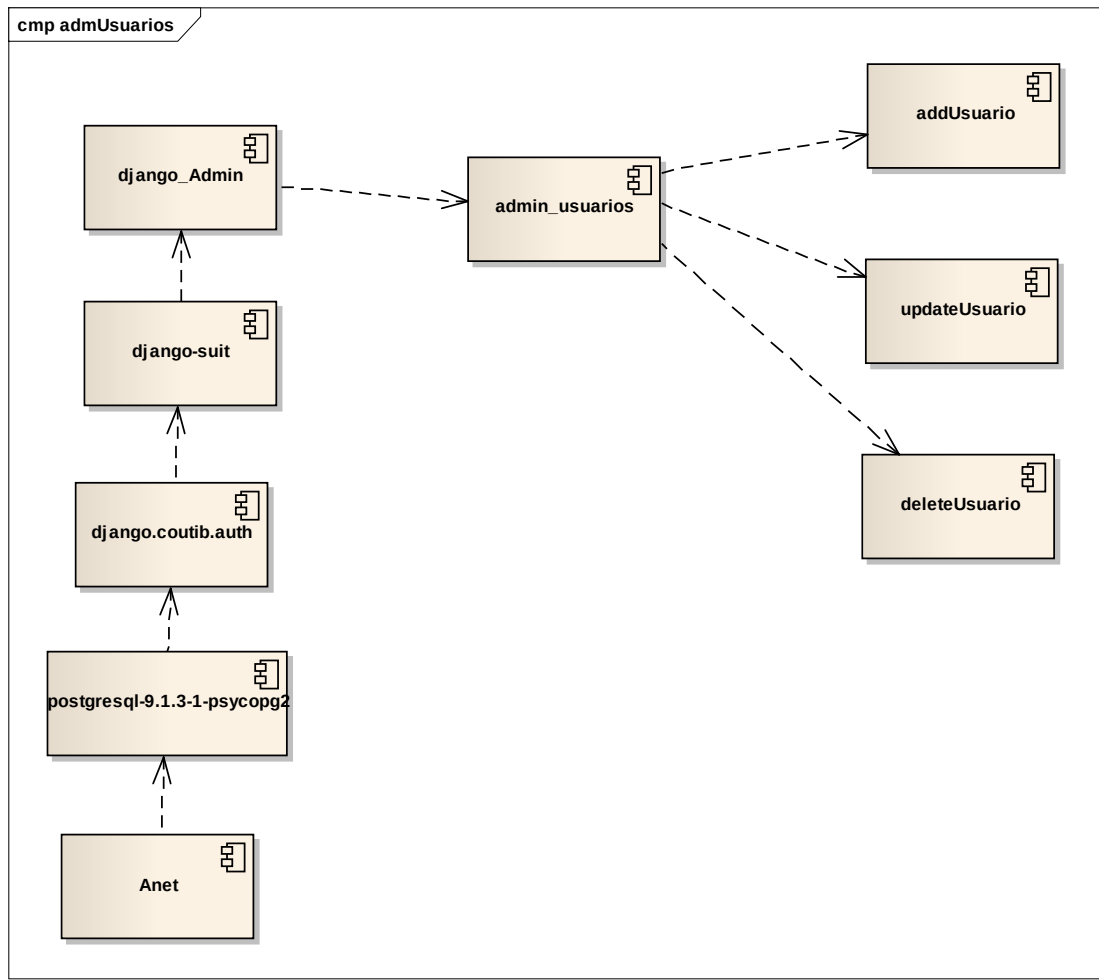


Figura N°256 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admUsuarios

Diagrama de Componentes Subsistema: admReportes

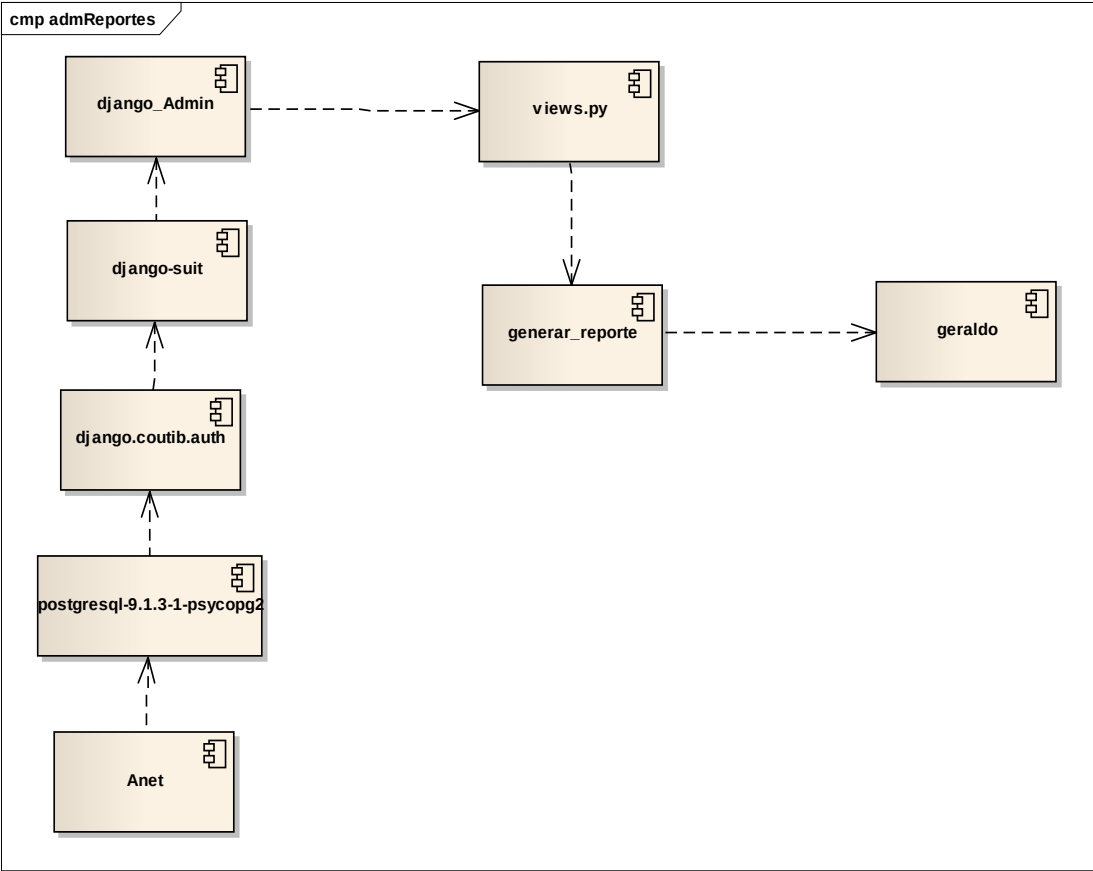


Figura N°257 Diagrama de componente Vista de Subsistemas: admReportes

II.3.12 MODELO DE DIAGRAMA DE DESPLIGUE

Este modelo muestra el despliegue la configuración de tipos de nodos del sistema, en los cuales se hará el despliegue de componentes

II.3.12.1 Diagrama de despliegue del sistema

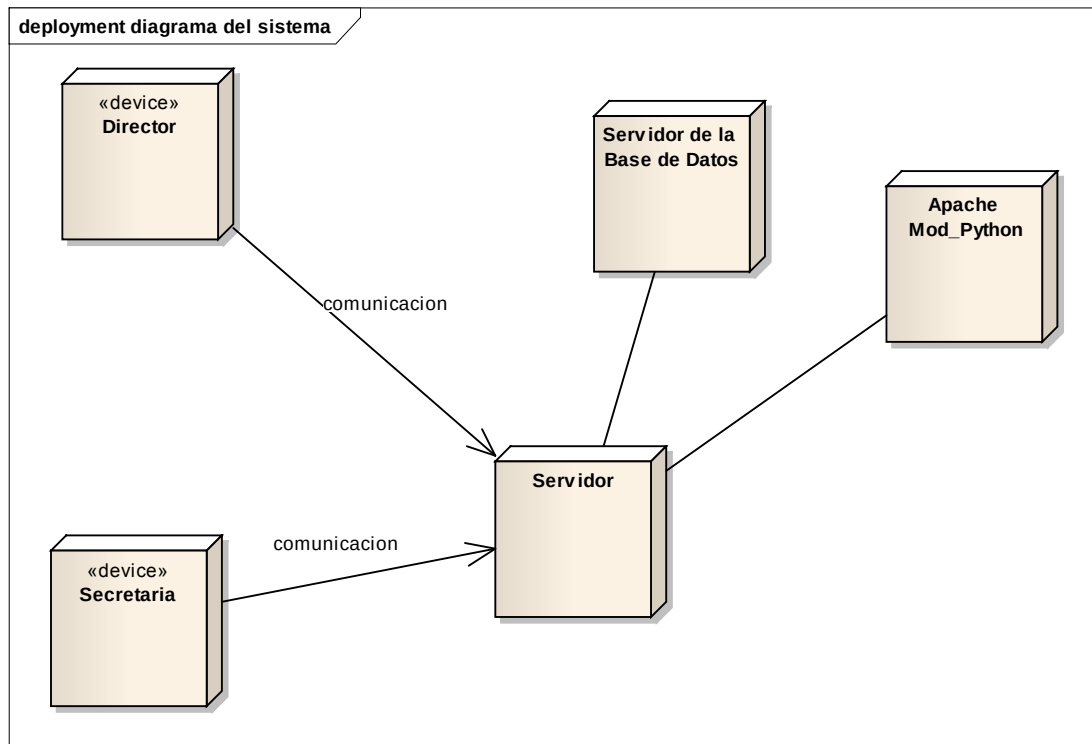


Figura N°258 Diagrama de despliegue del sistema

II.1.3.11 FUNCIONALIDADES DEL PRODUCTO

En términos generales, el sistema deberá proporcionar soporte a las siguientes tareas:

- Registro de personal(usuarios)
- Registro de edificios
- Registro de Muebles y Equipos
- Registro de Características del Edificio
- Registro de Servicios Básicos
- Registro de Ambientes Administrativos
- Registro de Ambientes Pedagógicos
- Registro de Equipamiento Edificio
- Portal web
- Consulta y actualización de información (reportes)

II.1.3.11.1 Registro de Personal (usuarios).-

La BD incorporará una serie de atributos que enriquezcan la información sobre los Usuarios más allá de los datos habituales (nombre, dirección, fecha de nacimiento, etc.). El

Objetivo es permitir consultas avanzadas que permitan obtener, por ejemplo, el cargo de cada personal, el área al que pertenece, y el edificio en el que se encuentra ya sea “Aprecia”, “CERFI”, otros. También ver la gestión en que estuvo.

Registro de Edificios

El administrador podrá incorporar una serie de edificios con todos sus datos necesarios ubicación, topografía, esparcimiento, etc. En caso de construirse otro en la provincia cercado sin son necesarios de acuerdo a las políticas de la institución. El sistema tiene que ser amigable para que el administrador en pocos pasos pueda adicionar nuevos edificios,

Nuevos bloques dentro de los edificios realizar cambios de datos dirección, como muchos otros datos más (altas, bajas, cambios)

Registro de Muebles y Equipos

La secretaria de cada centro podrá registrar todo tipo de bienes que entre al edificio (centro) que tiene la institución llevar a cabo un inventario de todo tipo de muebles y equipos o mobiliario que exista en dicho centro el sistema tiene que ser amigable para que el administrador en pocos pasos pueda registrar bienes (altas, bajas, cambios) por día, mes, año.

Registro de Equipamiento Edificio

El director podrá incorporar nuevos equipos que lleguen al centro como nuevos baños, duchas, lavamanos, inodoros, etc.

El sistema debe ser capaz de poder registrar todo esto y de poder realizar (altas, bajas, cambios) que existan en todos los ambientes de dicho centro.

Portal Web

La secretaria podrá manejar la Web publicar noticias, eventos etc. Subir imágenes de los diferentes centros con sus respectivos detalles de toda la infraestructura con la que cuenta el sistema deberá ser capaz de llevar un registro de todo esto para saber el año, mes, día en que se publicó.

Modulo Reportes

- Estadística de todo el personal en cada centro(educación especial) en un día, mes, año
- Estadística del control de Muebles y Equipos (inventario) en un día, mes, año
- Estadística del control de los datos de infraestructura de los edificios por gestión.
- Estadística del control de equipamiento.

II.1.3.11.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Director de los centros de educación especial del departamento de Tarija Anet.
Formación	Licenciado
Habilidades	Conocimientos de PC básicos
Actividades	Registro de la infraestructura y bienes, altas, bajas, modificaciones, etc.

Tipo de usuario	Encargado del centro
Formación	Licenciado
Habilidades	Conocimientos de PC básicos
Actividades	Ver reportes, lecturas de estadísticas. Etc.

El sistema de información deberá ofrecer una interfaz de usuario estándar, fácil de aprender y sencillo de manejar. Lo deseable sería que un tenga conocimientos básicos de Windows a nivel usuario, con el único prerequisite de ser una persona acostumbrada al uso de un software, se familiarizase con el sistema en menos de una semana.

El Sistema deberá presentar un alto grado de usabilidad

II.1.3.11.3 Restricciones

Establecemos las siguientes restricciones para el sistema:

La aplicación se realizará con un lenguaje de programación Orientado a Objetos: Python(framework de Django) software libre.

EL sistema será restringido, solo usuarios privilegiados podrán acceder al sistema.

Para la manipulación de la base de datos, solo podrá acceder el personal autorizado.

El sistema será implementado en las plataformas Windows o Linux.

Deberá contar como mínimo con un sistema operativo Windows XP.

La base de datos se desarrolla en PostgreSQL 9.1 o superior. Esto te permite trabajar y modelar la base de datos.

El sistema no incluirá la parte de la contabilidad ni el registro de los participantes tampoco el control de docentes solo está abocado a la parte de infraestructura y bienes.

II.1.3.11.4 Suposiciones y dependencias

II.1.3.11.4.1 Suposiciones

En el documento se expresan los requisitos en términos de lo que el sistema debe proporcionar a los usuarios que acceden a él. No obstante, Se tendrá a alguien como administrador que será responsable de realizar una carga inicial de datos en la Base de Datos.

- Dos equipos de computación.
- Disponibilidad económica a cualquier eventualidad.
- Un sistema operativo Windows XP.
- La disponibilidad de otorgar toda la información necesaria para la creación del software.

- Interés de la institución para utilizar el Sistema
- Personal con conocimientos básicos de computación.

II.1.3.11.4.2 Dependencias

El sistema funcionará, sin necesidad de comunicarse con otros sistemas similares, por lo que no hay dependencias respecto de otros sistemas. Sin embargo, otros Sistemas dependen de este.

Evolución previsible del sistema

En un futuro se prevé incorporar los nuevos módulos uno para el registro de nuevos participantes (matriculación de participantes), registro de asignación de docentes y control para poder tener una información precisa de toda la información que se maneja e interactuar con los demás centros de educación especial

II.1.3.11.5 REQUISITOS ESPECÍFICOS

En este apartado se presentan los requisitos funcionales y no funcionales que deberán ser satisfechos por el sistema.

Cada Requisito será identificado por un número, además presentaran un nombre breve en el caso de los requisitos funcionales; Cada requisito tendrá además asignado una prioridad de implementación, en la que consideraremos los siguientes niveles:

Prioridad Baja: Es para los requisitos que no son necesarios ahora, pero deberán incorporarse en el medio-largo plazo.

Prioridad Media: Es para los requisitos que necesitan más discusión.

Prioridad Alta: Es para los requisitos cuya ausencia no sería tolerable en el futuro sistema.

Esto nos permitirá, probar fácilmente el cumplimiento de los mismos por parte del sistema y acompañar la evolución natural del Sistema ante los cambios en los requerimientos con las prioridades que estos presentan.

II.1.3 .11.6 Requisitos comunes de los interfaces

II.1.3 .11.6.1 Interfaces de usuario

El entorno gráfico del sistema estará pensado en los usuarios, se tomará en cuenta la comodidad y la facilidad de manejo.

El sistema contara con:

Portal Web

En el cual se publicara los eventos que realizaran los diferentes centros con las últimas noticias y con toda la información de los edificios para conocer su infraestructura y a que se dedican cada uno de estos centros que pertenecen a ANET.

Pantallas de Acceso

En esta pantalla el sistema pedirá un código de acceso para los usuarios login y clave.

Pantalla de Menú Principal

Esta pantalla contara con acceso al módulo de Registro de Edificios, De acuerdo al rol que tiene.

Pantalla de Registro de Edificios

Aquí se ingresan los datos generales de información de cada uno de los edificios.

Pantalla Características del Edificio

Permitirán ver la información de manera detallada de los edificios para conocer el tipo de terreno la fecha de construcción y otros datos privados.

Pantalla de Usuarios

Acceso permitido solo al súper usuario en el cual se realizará la adición, modificación y eliminación de información de cada usuario.

Pantalla de Servicios

Permitirá un listado de todos los servicios se podrá adicionar nuevos servicios, modificar y eliminar.

Pantalla de Ambientes Administrativos

Permitirá un listado de todos los ambientes que existen se podrá adicionar nuevos ambientes, modificar y eliminar.

Pantalla de Equipamiento

Permitirá un listado de todo el equipamiento de forma detallada brindando reportes se podrá adicionar, modificar y eliminar.

Pantalla Muebles y Equipos

Permitirá un listado de todo los muebles y equipos con un filtro para poder buscar por edificio y gestión de forma detallada brindando reportes se podrá adicionar, modificar y eliminar.

Req. (01) Prioridad: Alta. La interfaz de usuario debe ser orientada a pantallas, accesibles para la navegación.

Interfaces de hardware

Por determinar.

Interfaces de software

De momento, no habrá ninguna interfaz software con sistemas externos. Interesa, no obstante, analizar la posibilidad de conectar el sistema con aplicaciones de otros futuros sistemas de gestión en la misma área.

Req(02) Prioridad: Media. De momento, no habrá ninguna interfaz software con sistemas externos. Interesa, no obstante, analizar la posibilidad de conectar el sistema con aplicaciones de manejo planillas de pago, matriculación de participantes y otros.

II.1.3 .11 .7 Funciones

Anet es un sistema de gestión orientado a la Web que interactuará con el usuario a través de un portal web y una interfaz de inicio que solicitará como dato de entrada login y clave para poder acceder al sistema. El cual tiene las siguientes funcionalidades:

Req(03) Prioridad: Alta Control de acceso de usuarios

Almacenamiento de los datos de los usuarios del sistema para mantener el acceso al sistema de terceros que pretendan modificar los contenidos del módulo.

Req(04) Prioridad: Alta Almacenamiento de datos del Personal Adicionar, modificar y almacenar información acerca de los datos más importantes como ser registro del Personal.

Req(05) Prioridad: Alta Visualizar los datos del Personal

Realizar consultas y actualizar la información del Personal de los centros de Anet.

Visualizar a través de reportes la información del personal.

Req(06) Prioridad: Alta. Consulta recuperación de Datos. El sistema permitirá la recuperación de conjuntos del Personal a partir de un solo atributo, como apellidos, nombre, C.I.

Req(07)Prioridad: Alta consulta recuperación de listado. El sistema permitirá la presentación en pantalla de un listado simple del Personal. Los atributos a mostrar por cada Personal podrán ser elegidos por el usuario.

Req(08) Prioridad: Alta. Consulta recuperación Ordenación. Para todas las consultas que devuelvan un conjunto del Personal el usuario podrá elegir el modo de ordenación (Nombre, Apellido, CI, etc.).

Req(09) Prioridad: Alta Visualizar los reportes del Personal

Realizando consultas al sistema podremos tener información mediante reportes del Personal de acuerdo con la norma de la dirección distrital.

II.1.3 .11.8 Mantenimiento de datos (altas, bajas y modificaciones)

Req (10) Prioridad: Alta

Los usuarios del sistema tendrán acceso a una función básica de mantenimiento de los datos de los Usuarios (altas, bajas y modificaciones), así como la Asignación de roles (altas, bajas).

Req (11) Prioridad: Alta

Los usuarios del sistema tendrán acceso a una función básica de mantenimiento de los datos de los Propietarios (altas, bajas y modificaciones) de acuerdo a sus prioridades.

Req (12) Prioridad: Alta

Los usuarios del sistema tendrán acceso a una función básica de mantenimiento de los datos del Personal (altas, bajas y modificaciones) datos, así como sus direcciones (altas, bajas y modificaciones), teléfonos (altas, bajas y modificaciones).

Req(13) Prioridad: Alta

Los usuarios (administrador) del sistema tendrán acceso a una función básica de mantenimiento de los datos de los tipos de usuario (altas, bajas y modificaciones).

Req(14) Prioridad: Alta

Los usuarios del sistema tendrán acceso a una función básica de mantenimiento de los datos de las Zonas (altas, bajas y modificaciones).

II.1.3 .11 .9 Requisitos de Rendimiento

Req(15) Prioridad: Alta El sistema debe ser flexible permitiendo modificar de cada uno de los datos ingresados.

Req (16) Prioridad: Media. El tiempo de respuesta a las consultas estadísticas no pueden superar los 30 segundos y las consultas de listados no pueden superar los 20 segundos.

II.1.3 .11.10 Restricciones de Diseño

Req(17) Prioridad: Alta El ciclo de vida elegido para desarrollar el producto será la metodología de RUP, de manera que se puedan incorporar fácilmente cambios y nuevas funciones.

II.1.3 .11 .11 Requisitos Tecnológicos

Req(18) Prioridad: Alta En cuanto a la infraestructura informática necesaria parece claro que se requiere un Sistema de Gestión de Base de Datos. La opción encontrada es en PostgreSQL 9.1, con tendencias a evaluar otras alternativas.

II.1.3 .11 .12 Atributos del Sistema

II.1.3 .11 .12.1 Fiabilidad

Req (19) *Prioridad: Alta* Cualquier transacción o asignación finalizada por un usuario deberá ser procesada exitosamente con una tasa de error del 0%. En el caso de un error de procesamiento, la transacción o asignación no se deberá considerar finalizada.

II.1.3 .11 .12 .2 Disponibilidad

Req (20) *Prioridad: Alta* CEET se encontrará disponible a acceso a los directores como Secretarias que deseen saber más acerca de la información brindada (servicios, mobiliario, y otros) de acuerdo a sus permisos de usuario.

Req (21) *Prioridad: Alta.*

El sistema deberá proveer tolerancia a fallos garantizando una disponibilidad del 99%.

II.1.3 .11.12 .3 Seguridad

II.1.3 .11 .12.1 Control de acceso

Req (22) *Prioridad: Alta*

Una de las líneas de defensa más importantes contra los intrusos indeseados es el control de acceso. Básicamente, el papel del control de acceso es identificar la persona que desea acceder al sistema y a sus datos, y verificar la identidad de dicha persona. La manera habitual de controlar el acceso a un sistema es restringir la entrada a cualquiera que no tenga un nombre de usuario y una contraseña válidos. Las contraseñas son un ejemplo de una forma simple pero efectiva de control de acceso.

El control de acceso es efectivo para mantener a las personas desautorizadas fuera del sistema. Sin embargo, una vez que alguien está dentro, la persona no debería tener acceso libre a todos los programas, archivos e información existente en el sistema. El control de acceso discrecional, se realiza en muchos sistemas, y es una parte importante de cualquier acceso donde el acceso a los archivos y programas se

concede en función de la clase de permisos otorgados a un usuario o un perfil de usuarios. Es discrecional en tanto que un administrador puede especificar la clase de acceso que decide dar a otros usuarios del sistema. Al tercer intento sin éxito se cerrará la aplicación.

II.1.3 .11 .12.2 Seguridad física

Req(23) Prioridad: Alta

Otro aspecto importante de la seguridad informática es la seguridad física de sus servicios, equipos informáticos y medios de datos reales; para evitar problemas que pueden tener como resultado: Pérdida de la productividad, pérdida de ventaja competitiva y sabotajes intencionados. Algunos de los métodos para prevenir el acceso ilegal a los servicios informáticos incluyen:

Claves y contraseñas para permitir el acceso a los equipos.

Uso de cerrojos y llaves.

II.1.3 .11 .13 Mantenimiento

Req (24) Prioridad: Alta.

La entrada de los datos se debe hacer diariamente para que permita la actualización de todos los datos estadísticos.

Req(25) Prioridad: Media El sistema requerirá el mínimo posible de mantenimiento y siempre que sea posible.

II.1.3 .10 .14 Portabilidad

Req (26) Prioridad: Alta

La totalidad del código desarrollado deberá ser compatible con las siguientes plataformas:

Windows XP o superior

PosgreSQL 9.1 o superior

II.1.3 .11.15 Otros Requisitos

II.1.3 .11 .15 .1 Información histórica

Con el propósito de generar información estadística se deberá almacenar de los años anteriores (formularios en papel de gestiones pasadas) los siguientes datos:

Información de los edificios (altas bajas, cambios)

Control de mobiliario (bienes) (altas, bajas, cambios).

II.1.3 .11.16 Bases de datos

En la base de datos se mantendrá información de todos los registros de información de los edificios y el control de bienes (mobiliario) y los datos de los usuarios autorizados.

II.1.3.11 CASOS DE PRUEBA

II.1.3.11.1 Introducción

Cada prueba es especificada mediante un documento que establece las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados.

II.1.3.11.2 Propósito

- Detectar errores en el sistema

II.1.3.11.3 Método de Partición Equivalente

Una partición equivalente es un método de prueba de caja negra que divide el dominio de entrada de un programa en clases de datos. El diseño de casos de prueba para la partición equivalente se basa en la evaluación de las clases de equivalencia.

II.1.3.12 Modelos de caja negra

II.1.3.12.1 Entrada de datos ingresar

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
loguin	Valor longitud	1.-Alfanumérico 3.- $1 \leq \text{loguin} \leq 20$	2.- Cualquier otra cosa 4.- <1 5.- >20
clave	Valor longitud	5.- Alfanumérico 7.- $1 \leq \text{clave} \leq 20$	6.- Cualquier otra cosa 8.- $=0$ 9.- >20

Validas

Casos de Prueba validos		Clases
Loguin	Clave	
Carlos	Carlos	1-3-5-7
Milton	19658	1-3-5-7

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos		Clases
Loguin	Clave	
Carlos		2-3-6-8
Milton	??12365 56	1-3-6-8

Entrada de datos: Registrar Usuario

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
CI	Valor longitud	1.- Numérico 3.- $6 \leq CI = 7$	2.- Cualquier otra cosa 4.- <6 5.- >7
Nombre	Valor Longitud	6.- Alfanumérico 8.- >0	7.-Cualquier otra cosa 9.- En blanco
Apellido Paterno	Lógico (puede estar o no)si estas: Valor Longitud	10.- Alfanumérico 12.- >0	11.-Cualquier otra cosa 13.- En blanco
Apellido Materno	Lógico (puede estar o no)si estas: Valor	14.- En blanco 15.-Alfanumérico	16.-Cualquier otra cosa
Calle	Lógico (puede estar o no)si estas: Valor	17.- S/N 18.-Alfanumérico	19.-Cualquier otra cosa
Teléfono	Lógico (puede estar o no)si estas: Valor	20.- En blanco 21.-Numérico	22.-Cualquier otra cosa
Nro	Lógico (puede estar o no)si estas: Valor	23.- En blanco 24.-Numérico	25.-Cualquier otra cosa
Rol	Lógico	26.- Alfanumérico	27.-En Blanco

	(Selección): Valor		
Loguin	Valor Longitud	28.- Alfanumérico 30.- $1 \leq \text{loguin} \leq 20$	29.-cualquier otra cosa 31.- =0 32.- >20
clave	Lógico	33.- Alfanumérico 35.- $1 \leq \text{loguin} \leq 20$	34.- Cualquier otra cosa 36.- =0 37.- >20
Fecha Nacimiento	Valor Longitud	38.- Date 40.- =10	39.-Cualquier otra cosa 41.- <10 42.- >10
Estado civil	Lógico (Selección): Valor	42.- Alfanumérico	43 En blanco
sexo	Lógico (Selección): Valor	44.- Alfanumérico	45.- En blanco
Confirmar Clave	Lógico	46.- Alfanumérico 47.- $1 \leq \text{loguin} \leq 20$	48.- Cualquier otra cosa 49.- =0 37.- >20
barrio	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	50.- S/N 52.-Alfanumérico	51.-Cualquier otra cosa

Validas

			Casos de Prueba Validos											Clases
Ci	Nombre	Ap	Am	Fecha	E.Civil	Sexo	Barrío	Calle	Nro	Telefono	Rol	Loguin	Clave	
5781553	Milton	Adaut	Fernandez	1984-03-23	soltero	masculino	palmarcito	S/N		72940473	ADMINISTRADOR	julio	123456	1-3-6-8-10-12-15-17-18-20-21-23-24-26-28-30-33-35-38-40-42-44-46-48-50-52
558899	Samuel	Ovando	Fernandez	1974-09-02	soltero	masculino	Sena	Bolivar	0223		PROFESOR	pepe	pepe32	2-4-5-7-9-11-13-16-

														19-22- 25-27- 29-31- 32-34- 36-37- 39-41- 42-43- 45-48- 49-50- 51

Inválidos

			Casos de Prueba Inválidos											Clases
Ci	Nombr e	Ap	Am	Fech a	E.Civi l	Sex o	Barrio	Call e	Nr o	Telefono	Rol	Logui n	Clave	
	Milton	Ortiz	Jeres	1986				S/N		4663036 0		mari	mari	2-6-8-10- 12-39-41- 17-23-21- 27-28-30- 33-36-39-

														41-43-45- 47-49-51
332hola		Borj a	Chabarri a	29 de abril del 86				S/N			PROF ESOR	corito		2-6-8-10- 12-39-41- 17-23-21- 27-28-30- 33-36-39- 41-43-45- 47-49-51

Entrada de datos: Registrar o Modificar Edificios

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Código	valor	1.- Numérico	2.- Cualquier otra cosa
Referencia del Edificio	Valor	3.- Alfanumérico	4.- cualquier otra cosa
	Longitud	6.- >0	7.- En Blanco
Gestión	valor	8.- del tipo aaaa	9.- Cualquier otra cosa
Registro	Valor	10.- del tipo aaaa-mm-ff	11.- Cualquier otra cosa
Observaciones	valor	12.- Todos los caracteres	13.- Ninguna
Calle	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	14.- S/N	17.- Cualquier otra cosa
		16.-Alfanumérico	
Descripción Acceso	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	18.- En blanco	20.- Cualquier otra cosa
		19.- Alfanumérico	
Provincia	Lógico (Selección): Valor	21.- Alfanumérico	22.- En Blanco
Sección	Valor	23.- Alfanumérico	24.-Cualquier otra cosa
Cantón	Valor	25.- Alfanumérico	26.-Cualquier otra cosa
Ciudad	Valor	27.- Alfanumérico	28.-Cualquier otra cosa
Distrito	Valor	29.- Alfanumérico	30.-Cualquier otra cosa

Área	Valor	31.- Alfanumérico	32.-Cualquier otra cosa
Zona	Valor	33.- Alfanumérico	34.-Cualquier otra cosa
Tramo Troncal	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	35.- En blanco 36.- Alfanumérico	37.-Cualquier otra cosa
Tramo Complementario	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	38.- En blanco 39.- Alfanumérico	40.-Cualquier otra cosa
Tipo acceso	Lógico (Selección): Valor	41.- Alfanumérico	42.-En Blanco
Días	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	43.- En blanco 44.-Numerico	45.-Cualquier otra cosa
Horas	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	46.- En blanco 47.-Numerico	48.-Cualquier otra cosa
Minutos	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	49.- En blanco 50.-Numerico >0	51.-Cualquier otra cosa
Costo	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	52.- En blanco 53.-Numerico >0	54.-Cualquier otra cosa

Medio de Acceso	Valor	55.- Alfanumérico	56.-Cualquier otra cosa

Validas

Casos de Prueba validos														Clases
Código	Referencia del	Gestión	Registro	Observaciones	Calle	Descripción Acceso	Provincia	Sección	Cantón	Ciudad	Distrito	Área	Zona	
23434	Cerfi	2000	10/03/2000	Sfasdf323	Aniceto Arce	Circunvalación	Cercado	Primera Sección	Tarija	Tarija	Tarija	Urbano	Palmarcito	1-3-6-8-10-12-14-16-18-19-21-23-25-27-29-31-33-35-36-38-39-41-43-44-46-47-49-50-52-54-

3432	Ap cia	199 9	08/02/1 999	Está en buen estado	Camp ero	Cerca de juan XXIII	Cerca do	Segun da seccio n	Tari ja	Ciuda d- tarija	Tari ja	Urba no	Pal mar cito	

Casos de Prueba validos								Clases
Tramo Troncal	Tramo Complementario	Tipo Acceso	Días	Horas	Minutos	Costo	Medio Acceso	
	Gamoneda	Terrestre	1		10	2	Linea K	1-3-6-8-10-12-14-16-18-19-21- 23-25-27-29-31-33-35-36-38-39- 41-43-44-46-47-49-50-52-54-
Hospital obrero		flubial		1				3-6-8-10-12-14-16-18-19-21-23- 25-27-29-31-33-35-36-38-39-41- 43-44-46-47-49-50-52-54-

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos														Clases
Código	Referen	Gestión	Registro	Observaciones	Calle	Descripción Acceso	Provincia	Sección	Cantón	Ciudad	Distrito	Área	Zona	
		201	1989/02/03	Sfasdf323	S/N	Circunvalación			Tarija	Tarija	Tarija	Urbano	Palmarcito	2-4-7-9-11-13-17-20-22-24-26-28-30-32-34-37-40-42-45-48-51-53-55

erwrw s	.-¿?	190	02/1989/ 03	Está en mal estado	S/N	Circunvalaci ón		Primer a Seccio n							2-4-7-9- 11-13- 17-20- 22-24- 26-28- 30-32- 34-37- 40-42- 45-48- 51-53- 55

Casos de Prueba Inválidos								Clases
Tramo Troncal	Tramo Complementario	Tipo Acceso	Días	Horas	Minutos	Costo	Medio Acceso	
324123	Gamoneda		1		10	2	Linea K	3-6-8-10-12-14-16-18-19-21-- 24-26-28-30-32-34-37-40-42- 45-48-51-53-55

¿i? =		Terrestre		2	20	1	Linea K	1-3-4-6-7-9-11-12-14-16-18-19- 21--24-26-28-30-32-34-37-40- 42-45-48-51-53-55

Entrada de datos: Registrar o Modificar Características Edificios

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Edificio	Lógico (Selección): Valor	1.- Alfanumérico	2.- En Blanco
Topografía	Lógico (Selección): Valor	3.- Alfanumérico	4.- En Blanco
Riesgo Ambiental	Lógico (Selección): Valor	5.- Alfanumérico	6.- Blanco
Amurallado	Lógico (Selección): Valor	7.- Alfanumérico	8.- Cualquier otra cosa
Superficie Terreno	valor	9.- numérico 10.- >=0	11.- Cualquier otra cosa
Área de Esparcimiento	valor	12.- numerico 13.- >=0	14.- Cualquier otra cosa
Área Restante	valor	15.- numerico 16.- >=0	17.- Cualquier otra cosa
Amurallado Ideal	valor	18.- numerico 19.- >=0	20.- Cualquier otra cosa
Amurallado Actual	valor	21.- numerico 22.- >=0	23.- Cualquier otra cosa
Fecha Construcción	Valor	24.- del tipo aaaa-mm-ff	25.- Cualquier otra cosa

Fecha Ultima Ampliación	Valor	26.-del tipo aaaa-mm-ff	27.- Cualquier otra cosa
Tipo Propiedad	Lógico (Selección): Valor	28.- Alfanumérico	29.-En Blanco
Razón social	valor	30.- Alfanumérico	31.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Documentación	Valor	32.- todos los caracteres	33.- Ninguno
Descripción	Valor	34.- todos los caracteres	35.- Ninguno
Área	Valor	36.- Numérico 37.- m2	38.-cualquier otra cosa
Nro de Plantas	Valor Longitud	39.- Numérico 40.- ≥ 1	41.- cualquier otra cosa 42.- < 1
Techo	Lógico (Selección): Valor	43.- Alfanumérico	44.-En Blanco
Pared	Lógico (Selección): Valor	45.- Alfanumérico	46.-En Blanco
Cielo Raso	Lógico (Selección): Valor	47.- Alfanumérico	48.-En Blanco
Piso	Lógico (Selección): Valor	49.- Alfanumérico	50.-En Blanco
Numero de Ambientes Pedagógicos	Valor	51.- Numérico	52.- cualquier otra cosa
Otros Ambientes	Valor	53.- Numérico	54.- cualquier otra cosa

Validas

Casos de Prueba validos														Clases
Edificio	Topografía	Riesgo Ambiental	Amurallado	Superficie Terreno	Área de Esparcimiento	Área Restante	Amurallado Ideal	Amurallado Actual	Fecha Construcción	Fecha Última Ampliación	Tipo Propiedad	Razón social	Documento	
CE ADI	Pendiente media	Humedad	Totalmente	155	0	0	1	0	01/02/2003	05/03/2009	prestamo	iglesia	testimonio	1-3-5-7-9-10-12-13-15-16-18-19-21-22-24-
Apresiasi	Pendiente plana	Inundación	Parcialmente	123	192	0	1	2	04/09/1998	05/02/2004	Alquiler	iglesia	testimonio	1-3-5-7-9-10-12-13-15-16-18-19-21-

Casos de Prueba validos								Clases
Descripción	Área	Nro de Plantas	Techo	Pared	Piso	Numero de Ambientes Pedagógicos	Otros Ambientes	
Es muy pequeño	48	1	Tejas	yeso	mosaico	2	0	26-28-30-32-34-36-37-39-40-43-45-47-49-51-53
Falta infraestructura	43	4	Tejas	Yeso	mosaico	3	2	22-24-26-28-30-36-37-40-45-47-49-51-53

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos														Clases
Edificio	Topografía	Riesgo Ambiental	Amurallado	Superficie Terreno	Área de Esparcimiento	Área Restante	Amurallado Ideal	Amurallado Actual	Fecha Construcción	Fecha Última Ampliación	Tipo Propiedad	Razón social	Documentación	

				adeaf s	::_?=)	HYT b%\$	qwoas sd	ı”#?ı=	1989/1/ 4	1999/ 02/3		&/ &% \$\$#	Qwe dew 3452	1-3-4-6- 7-9-11- 14-17- 20-23- 25-27-
ı?=?		Inund @cion #		Cient o nove nta y 5	treinta	193\$	(876);	doce	Trece/d os/dos mil 3	1992/ dos/03	@lqu iler			1-3-4

Casos de Prueba Inválidos								Clases
Descripción	Área	Nro de Plantas	Techo	Pared	Piso	Numero de Ambientes Pedagógicos	Otros Ambientes	
Vgfhfg5654?=-	asefef	0	2134	4343	chapa	fgegdg	_,:?ı	31-33-35-38-41-42-44-46-48-50-52-54
Porton rojo	veinte	0.3	Tej@s	\$#	::;*[	2.3	tres	6-7-9-11-14-17-20-23-25-27-33-35-38-41-42-44-46-

								48-50-52

Entrada de datos: Registrar o Modificar Servicios

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Edificio	Lógico (selección): valor	1.- Alfanumérico	2.- En blanco
Sistema del Manejo de Excretas	Lógico (selección): valor	3.- Alfanumérico	4.- En blanco
Recolección de Basura	Lógico (selección): valor	5.- Alfanumérico	6.- En blanco
Agua	Lógico (Pueden estar o no): valor	7.- boolean 8.- agu=='t' agu=='f' 9.-En blanco	
Fuente	Lógico (selección): valor	10.- Alfanumérico	11.- En blanco
Tanque Almacenamiento	Lógico (Pueden estar o no): valor	11.- boolean 12.- taq=='t' taq=='f' 13.-En blanco	
Bomba de Agua	Lógico (Pueden	14.- boolean 15.-bom=='t'	

	estar o no): valor	bom==’f’ 16.-En blanco	
Red Interna	Lógico (Pueden estar o no): valor	17.- boolean 18.-rei==’t’ rei==’f’ 19.-En blanco	
Disponibilidad	Lógico (selección): valor	20.- Alfanumérico	21.- En blanco
Desde	Valor	22.-Caracteres del tipo alfanumérico.	23.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Hasta	Valor	24.-Caracteres del tipo alfanumérico.	25.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Y Desde	Valor	26.-Caracteres del tipo alfanumérico.	27.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Hasta	Valor	28.-Caracteres del tipo alfanumérico.	29.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Energía Eléctrica	Lógico (Pueden estar o no): valor	30.- boolean 31.-ene==’t’ ene==’f’ 32.-En blanco	
Fuente Eléctrica	Lógico (selección): valor	33.- Alfanumérico	34.- En blanco
Disponibilidad	Lógico (selección): valor	35.- Alfanumérico	36.- En blanco
Desde	Valor	37.-Caracteres del tipo alfanumérico.	38.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.

Hasta	Valor	39.-Caracteres del tipo alfanumérico.	40.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Y Desde	Valor	41.-Caracteres del tipo alfanumérico.	42.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Hasta	Valor	43.-Caracteres del tipo alfanumérico.	44.-Signos y símbolos de los alfanuméricos.
Ambientes Administrativos	Valor	45.-Numerico	46.- Cualquier otra cosa
Ambientes Pedagógicos	Valor	47.-Numerico	48.- Cualquier otra cosa
Otros Ambientes	Valor	49.-Numerico	50.- Cualquier otra cosa

Validas

Casos de Prueba validos														Clases
Edificio	Sistema del Manejo de Excretas	Recolección de Basura	Agua	Fuente	Tanque Almacenamiento	Bomba de Agua	Red Interna	Disponibilidad	Desde	Hasta	Y Desde	Hasta	Energía Eléctrica	
CEBA	Alcantarillado	Recolección Pública	True	Red pública	True	False		Permanente	18:36:28	00:00:00	12:00:00	18:38:06	True	1-3-5-7-9-10-12-13-15-16-18-19-21-22-24-
Apréci	Pendiente plana	Recolección Pública	Falso	Poso	false		True	No permanente	18:36:28	00:00:00	12:00:00	18:38:06		3-5-7-9-10-12-13-15-16-

														18-19- 21-22- 24
Casos de Prueba validos														Clases
Fuente Eléctrica		Disponibilidad	Desde	Hasta	Y Desde	Hasta	Ambientes Administrativos		Ambientes Pedagógicos					
Red Publica		No permanece	18:36:28	00:00:00	12:00:00	18:38:06	2		5		26-28- 30-31- 32-33- 35-37- 39-41- 43-45- 47-49			
Red publica		permanece	19:36:28	00:00:00	8:00:00	12:30:00	3		2		28-30- 31-32- 33-35- 37-39- 41-43- 45			

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos														Clases
Edificio	Sistema del Manejo de Excretas	Recolección de Basura	Agua	Fuente	Tanque Almacenamiento	Bomba de Agua	Red Interna	Disponibilidad	Desde	Hasta	Y Desde	Hasta	Energía Eléctrica	
		:??=	falso		true			¡”#?_!=	8;3:28	00:00:	12	:06	True	2-4-6-11-21-23-25-27-2934-36-38-
¡?=?		Recolección público public@		l@g_o		false	true		8;3:	00:00:	12	:06	falso	4-6-11-21-23-25-27-

														2934-36-38-

Casos de Prueba Inválidos								Clases
Fuente Eléctrica	Disponibilidad	Desde	Hasta	Y Desde	Hasta	Ambientes Administrativos	Ambientes Pedagógicos	
Vgfhfg5654?= 		8;3:2	00:0	12			_::?i	40-42-44-46-48-50
	:Ñ:[]	8;2	10:0	12	11:02:	dos	tres	1-3-4-6-7-9-11-42-44-46-48-50

Entrada de datos: Registrar o Modificar Equipamiento Edificio

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Edificio	Lógico (selección): valor	1.- Alfanumérico	2.- En blanco
Descripción	valor	3.- Todos los caracteres	4.- ninguna
Numero	valor	5.- numérico	6.- cualquier otra cosa
Paredes	Lógico (selección): valor	7.- letras	8.- En blanco
Techos	Lógico (selección): valor	9.- letras	10.- En blanco
Pisos	Lógico (selección): valor	11.- letras	12.- En blanco
Nro de Letrinas	Valor	13.- Numérico	14.- cualquier otra cosa
Estado de Letrinas	Lógico (selección): valor	15.- letras	16.- En blanco
Nro de Inodoros	Valor	17.- Numérico	18.- cualquier otra cosa
Estado Inodoros	Lógico (selección): valor	19.- letras	20.- En blanco

Nro de Lavamanos	Valor	21.- Numérico	22.- cualquier otra cosa
Estado Lavamanos	Lógico (selección): valor	23.- letras	24.- En blanco
Nro de Duchas	Valor	25.- Numérico	26.- cualquier otra cosa
Estado Duchas	Lógico (selección): valor	27.- letras	28.- En blanco
Área en m2s	Valor	29.- Alfanumérico	30.- cualquier otra cosa
Nro de Inodoros con agua	Valor	31.- Numérico	32.- cualquier otra cosa

Validas

Casos de Prueba validos														Clases
Edificio	Descripción	Numero	Paredes	Techos	Pisos	Nro de Letrinas	Estado de Letrinas	Nro de Inodoros	Estado Inodoros	Nro de Lavamanos	Estado Lavamanos	Nro de Duchas	Estado Duchas	
CEA DI	Para Alumnos	2	Bueno	malo	regular	3	bueno	2	Regular	2	bueno	3	regular	1-3-4- 5-7-9- 11-13- 15-17- 19-21- 23-25-

Ap re ci	Para alumnas	3	regul are	Buen o	malo	0	regula r	4	bueno	2	bueno	2	Re gu lar	1-3-4- 5-7-9- 11-13- 15-17- 19-21- 23-25-

Validas

Casos de Prueba validos		Clases
Area en m2s	Nro de Inodoros con agua	
3	2	27-29-31
100	3	29-31

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos														Clases
Edifi cio	Descrip ción	Num ero	Pare des	Tech os	Piso s	Nro de Letri nas	Estad o de Letri nas	Nro de Inodo ros	Estad o Inodo ros	Nro de Lavama nos	Estado Lavama nos	Nro de Duc has	Es ta do Du	

													chas	
		dos	2	4	tres	_:][		uno		cinco				2-4-6- 8-10- 12-14- 16-18- 20
¡?=?		cu@tr o			treinta	193\$	(876);	doce	Trece	/03	m@lo			1-2-4- 6-8- 10-12- 14-16- 18-20

Casos de Prueba Inválidos		Clases
Area en m2s	Nro de Inodoros con agua	
	dos	22-24-26-28-30-32
cien		24-26-28-30-32

Entrada de datos: Registrar o Modificar Ambientes Administrativos

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Edificio	Lógico (selección): valor	1.- Alfanumérico	2.- En blanco
Tipo Equipo	Lógico (selección): valor	3.-Alfanumérico	4.- En blanco
Cantidad	Valor	5.- Numérico	6.-cualquier otra cosa
Estado	Lógico (selección): valor	7.-Alfanumérico	8.- En blanco
Mueble	Lógico (selección): valor	9.-Alfanumérico	10.- En blanco
Ambiente	Lógico (selección): valor	11.-Alfanumérico	12.- En blanco
Área	Valor	13.- Numérico	14.- cualquier otra cosa
Cancha	Valor	15.- Alfanumérico	16.- En blanco
Deporte(s) al que está destinado	Valor	16.- Alfanumérico	17.- En blanco
Material	Lógico (selección):	18.- Alfanumérico	19.- En blanco

	valor		
Estado	Lógico (selección): valor	20.- Alfanumérico	21.- En blanco
Techado cubierto?	Lógico (selección): valor	22.- Alfanumérico	23.- En blanco
Graderías	Lógico (selección): valor	24.- Alfanumérico	25.- En blanco
Capacidad gradería	Valor	26.- Numérico	27.-cualquier otra cosa
Área en m2s	Valor	28.- Alfanumérico	29.- cualquier otra cosa

Validas

Casos de Prueba validos														Clases
Edificio	Tipo Equipo	Cantidad	Estado	Mueble	Ambiente	Área	Cancha	Deporte(s) al que está destinado	Material	Estado	Techo cubierto?	Graderías	Capacidad gradería	
CERFI	Computador	2	Bueno	Máquina de escribir	recreación	100	Cancha1	Básquet	cemento	bueno	no	si	20	1-3-5-7-9-11-13-15-16-18-20-22-24-26-28

Apres ci	impres ora	3	regul ar	Mesas	direcci on	0	Canc ha2		cemen to	regul ar	si	no	15	1-3-5- 7-9- 11-13- 15-16- 24-26- 28

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos														Clases
Edifi cio	Tipo Equi po	Cantid ad	Esta do	Mue ble	Ambie nte	Ár ea	Canc ha	Deport e(s) al que está destina do	Mater ial	Esta do	Techa do cubier to?	Grader ías	Capa cidad grade ría	
	_::?i	dos	3	pelot a		cie n	hocke y		azulej os	cinco			trees	2-4-6- 8-10- 12-14- 16-17-

														19-21- 23-25- 27-29
¡?=?		cu@tr o		piso		193 \$	(876) ;		Trece	/03	m@lo	no	veinte	4-6-8- 10-12- 14-16- 17-19- 21-23- 25-27- 29

Entrada de datos: Registrar o Modificar Personal

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Edificio	Lógico (selección): valor	1.- Alfanumérico	2.- En blanco
Cargo	Lógico (selección):valor	3.- Alfanumérico	4.- En Blanco
CI	Valor longitud	5.-Numérico 6.- $6 \leq CI = 7$	7.-Cualquier otra cosa 8.- <6 9.- >7
Nombre completo	Valor Longitud	9.- Alfanumérico 11.- >0	10.-Cualquier otra cosa 12.- En blanco
Sexo	Lógico (selección): valor	13.- Alfanumérico 14.- $M == \text{Sexo} \parallel$ $F == \text{Sexo}$	15.- En blanco
Fecha Nacimiento	Valor Longitud	16.- Date 17.- $=10$	18.-Cualquier otra cosa 19.- <10 31.- >10
Teléfono	Lógico (puede estar o no)si estas: Valor	20.- En blanco 21.-Numérico	22.-Cualquier otra cosa
Dirección	Lógico (predeterminado S/N): Valor	23.-Alfanumérico	24.-Cualquier otra cosa

Fecha ingreso	Valor	25.-date	26.- Cualquier otra cosa
Hora inicio(am)	Valor	27.- hh:mm:ss	28.- Cualquier otra cosa
Hora fin(am)	Valor	29.- hh:mm:ss	30.- Cualquier otra cosa
Y Hora inicio(pm)	Valor	31.- hh:mm:ss	32.- Cualquier otra cosa
Hora fin(pm)	Valor	33.- hh:mm:ss	34.- Cualquier otra cosa

Validas

Casos de Prueba validos													Clases
Edificio	Cargo	CI	Nombre completo	Sexo	Fecha Nacimiento	Teléfono	Dirección	Fecha ingreso	Hora inicio(am)	Hora fin(am)	Y Hora inicio(pm)	Hora fin(pm)	
CERFI	director	5807724	Luis fernandez Cardozo	M	11/11/1999	46630378	La loma	11/11/2013	02:15:14 am	06:00:14am	02:00:00 pm	06:30:00 pm	1-3-5-6-9-11-13-14-16-17-20-21-23-25-27-29-31-33

Apreci	secretaria	5036725	Daniel a Gutiérrez	F	03/05/1979	46663078	Barrio san luis	12/09/2000	02:15:14 am	06:00:14am	02:00:00 pm	06:30:00 pm	3-5-6- 9-11- 13-14- 16-17- 20-21- 23-25- 27-29- 31-33

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos													Clases
Edificio	Carg	CI	Nombr e comple to	Sex o	Fecha Nacimie nto	Teléfo no	Direcci ón	Fecha ingreso	Hora inicio(a m)	Hora fin(a m)	Y Hora inicio(p m)	Hor a fin(pm)	

	Direct or	K15 42	Alex Cazón	F	1994/03/ 2	466324 26	Bolívar	2006/0 3/2	02:15:	06:00a m	:00:00 pm	06:: 00 pm	2-4-7- 8-10- 12-15- 18-19- 22-24- 26-28- 30-32- 34
Ceadi	Maest ro	8373 6t		M	198/5			2006/0 3/2	02:15:	06:00a m	:00:00 pm	06:: 00 pm	

Entrada de datos: Registrar o Modificar Muebles y Equipos

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Edificio	Lógico (selección): valor	1.- Alfanumérico	2.- En blanco
Tipo Equipo	Lógico (selección): valor	3.- Alfanumérico	4.- En blanco
Código	Valor	5.- Numérico	6.-cualquier otra cosa
Estado	Lógico (selección): valor	7.- Alfanumérico	8.- En blanco
Ingreso	Valor	9.- date	11.- cualquier otra cosa
	Longitud	10.- <=10	13.- >10
Estado Ingreso	Lógico (selección): valor	14.- Alfanumérico	15.- En blanco
Estado Uso	Lógico (selección): valor	16.- Alfanumérico	17.- En blanco

Validas

Casos de Prueba validos							Clase s
Edificio	Tipo Equipo	Código	Estado	Ingreso	Estado Ingreso	Estado Uso	
8766 Apresia	Compu	403	Bueno	14/08/2013	nuevo	En uso	1-3-5- 7-9- 10- 14-16
Cerfi_palmarci o	impresor a	20	regula r	15/08/2013	Semi nuevo	En uso	1-3-5- 7-9- 10-14

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos							Clases
Edificio	Tipo Equipo	Código	Estado	Ingreso	Estado Ingreso	Estado Uso	
		erfref	23_:	14/08/	malo	mantenimiento	2-4-6- 8-11- 13-15- 17
3ro	silla	tres	m@so	15/2013	bueno	guardado	1-3-2- 4-6-8- 11-13- 15-17

Entrada de datos: Registrar o Modificar Mantenimientos

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Mueble equipo	Lógico (selección): valor	1.- Alfanumérico	2.- En blanco
Fecha Salida	Valor longitud	3.- Date 4.- <=10	5.- cualquier otra cosa 6.- >10
Fecha Retorno	Valor longitud	7.- Date 8.- <=10	9.- cualquier otra cosa 10.- >10
Nombre del Lugar donde se dejó el Mueble/Equipo para su mantenimiento	Valor	11.- Todos los caracteres	12.- Ninguna
dirección	Lógico (predeterminado S/N): Valor	13.-Alfanumérico	14.-Cualquier otra cosa
Teléfono	Lógico (puede estar o no)si esta es: Valor	15.- En blanco 16.-Numérico	17.-Cualquier otra cosa
Costo Bs	Valor	18.- Alfanumérico	19.- Cualquier otra cosa

Validas

Casos de Prueba validos							Clases
Muebl e equip o	Fecha Salida	Fecha Retorno	Lugar donde se dejó el Mueble/	direcció n	Teléfon o	Co sto Bs	
321 compu	14/08/20 13	18/08/20 13	Pc Center	Av. La Paz	4663256 5	70	1-3-4- 7-8-11- 13-15- 16-18
12	10/11/20 13	13/11/20 13	Pc Center	Av. La Pa	4663256 5	10 0	1-3-4- 6-8-11- 13-15- 16-18

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos							Clases
Muebl e equipo	Fecha Salida	Fecha Retorno	Lugar donde se dejó el Mueble/	dirección	Teléf ono	Cost o Bs	
Pared	14/08	08/2013	discoveri	La loma	32222 \$	sete nta	2-4-6-9- 10-12-14- 17-19
3ro	10//201 3	13/11/2 0	Solucion s	palmarcit o	#”464 7	cien	1-3-2-4-6- 9-10-12- 14-17-19

Entrada de datos: Registrar o Modificar Eventos

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Fecha del Evento	valor	1.- date	3.- En blanco
	longitud	2.- =10	4.- <10 o >10
Descripción	Valor	5.- Todos los caracteres	6.- Ninguna
Web	valor	7.- Todos los caracteres	8.- Ninguna

Validas

Casos de Prueba validos			Clases
Fecha del Evento	Descripción	Web	
13/11/2013	Evento	http://www.google.com	1-2-5-7
17/12/2013	Evento dia de la Discapacidad	13/11/2013	1-3-5-6-7-8

Invalidas

Casos de Prueba Inválidos			Clases
Fecha del Evento	Descripción	Web	
13/11/20		http://www.discapacidad.com	3-4-6-8
Doce de septiembre del 2008	Evento	http://www.google.com	3-4-6-8-5-7

Entrada de datos: Registrar o Modificar Talleres

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Titulo	valor	1.- alfanumérico	2.- cualquier otra cosa
Contenido	Valor	3.- Todos los caracteres	4.- Ninguna
Beneficiarios	valor	5.- Todos los caracteres	6.- Ninguna
Requisitos	valor	7.- Todos los caracteres	8.- Ninguna
Desde	Valor longitud	9.- date 10.- =10	11.- En blanco 12.- <10 o >10
Hasta	Valor longitud	13.- date 14.- =10	15.- En blanco 16.- <10 o >10
Información	valor	17.- Todos los caracteres	18.- Ninguna

Validas

Casos de Prueba validos							Clases
Titulo	Contenido	Beneficiarios	Requisitos	Desde	Hasta	Información	
Taller de pintura 2	Clases prácticas y teóricas	Personas con discapacidad	estar inscrito en anet	11/11/2013	15/11/2013	Los horarios	1-3-5-7-9-10-13-14-17

Taller de pintura	Clases prácticas	Personas con discapacidad	Pertenecer a Anet	03/09/2005	08/09/2005	A partir de las 2 de la tarde hasta las 6	1-3-4-6-9-10-13-14-17

Inválidos

Casos de Prueba Inválidos							Clases
Título	Contenido	Beneficiarios	Requisitos	Desde	Hasta	Información	
	prácticas		Otro centro	03/09/20	09/2005		2-4-6-8-11-12-15-16-18
Taller de manualidades		Personas con discapacidad	Ser de Anet	Tres de octubre	08/09/2005?	Después se realizará una exposición	1-3-4-6-11-12-15-16-18

Entrada de datos: Registrar o Modificar Servicios_Anet

Condición de Entrada	Tipo	Clase de Equivalencia válida	Clases de Equivalencia invalida
Titulo	valor	1.- Caracteres del tipo alfanumérico	2.- Signos y símbolos de los alfanuméricos
Contenido	Valor	5.- Todos los caracteres	6.- Ninguna

Validas

Casos de Prueba validos		Clases
Titulo	Contenido	
Deportes para personas discapacitadas	básquet	1-5
Aprecia-para ceguera	Se basa en las personas ciegas	1-5-6

Invalidas

Casos de Prueba Inválidos		Clases
Titulo	Contenido	
Deportes para personas discapacitadas	Básquet & básquet	2-6-5
&/ (	Bla & bl@	2-6

II.2 Componente 2: Programa de capacitación

II.2.1 Introducción

El desarrollo de los cursos de la capacitación a los recursos humanos es de importancia para dar respuesta a las necesidades de las instituciones y/o empresas y actualizar el conocimiento y el desarrollo del personal, de tal manera que se tenga un personal productivo que responda a los nuevos métodos de trabajo.

La capacitación de los distintos niveles contribuye un beneficio en las mejores inversiones en cuanto a los recursos humanos y será un beneficio que conduzca a dar rentabilidad, crear una mejor imagen, para ello da repuesta positivas.

En este sentido se desarrolló un contenido y programa de capacitación bajo supervisión y en coordinación con la dirección del centro de educación especial “ANET”.

II.2.1.1 Objetivo

- El propósito de esta capacitación es poder hacer que el personal se familiarice con el funcionamiento del sistema de información “ANET”.
- Lograr que el personal involucrado haga un uso provechoso del sistema desarrollado y dar su opinión de la misma, esto para realizar mejoras futuras en el sistema.
- Lograr que el personal involucrado quede responsabilizado de transmitir y replicar el conocimiento y las habilidades requeridas, capacitando a nuevas personas que ocupe un nuevo cargo.
- El objetivo que el personal administrativo tenga conocimientos suficientes para el uso del sistema información.

II.2.1.2 Alcance

El personal administrativo podrá manejar el sistema con mayor facilidad después realizada la capacitación.

II.2.2. Descripción del componente

El sistema de información de la gestión, facilita en la toma de decisiones ya que se cuenta con una base de datos, con lo cual esta almacenada la información de infraestructura y bienes.

El sistema tiene acceso a usuarios en la cual el usuario podrá loguearse con la introducción de la clave y usuario, una vez que lo haya realizado se actualizara el menú principal de acuerdo al rol, donde los usuarios puede ser:

El director podrá acceder al sistema donde se carga la pantalla de menú donde se le habilitara los privilegios de director que son toda la parte de la gestión de usuarios, registros de edificios, registro del personal, y otros reportes.

La secretaria podrá acceder a realizar los registros de mobiliarios, equipamientos y otros.

La capacitación del personal hace referencia a la capacitación que realizamos al personal del centro de educación especial ANET sobre el manejo del sistema denominado “Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial ANET”, para ello se explicó cómo poder interactuar con el sistema, con el fin de facilitar procesos que desarrolla el área administrativa del centro de educación especial “ANET”.

Culminada la capacitación sobre el manejo del sistema se me otorgo una carta indicando que se llevó a cabo la a capacitación del sistema “ANET” que dando en conformidad con dicha capacitación.

II.2.4 Desarrollo de la capacitación

Antes de iniciar la capacitación se desarrolló una conversación con el director del centro de educación especial quedando el lugar y fecha de capacitarse en el sistema denominado “ANET”.

El programa de capacitación se desarrolló en la dirección del centro de educación especial “ANET” con los usuarios que son: Director, Secretaria.

Exposición del sistema desarrollado posteriormente a realizarse practicas con el personal sobre el manejo del sistema presentando de manera individual.

Nº Clase	Contenido	Duración	Fecha	modalidad
Clase Nº 1	Introducción a Windows xp básico	45 min	01-11-2013	Diapositivas
Clase nº2	Instalación de los programas necesarios	60 min	01-11-2013	Diapositivas, practica
Clase Nº3	Exposición del sistema realizado	30min	01-11-2013	diapositivas
Clase Nº 4	Practica con el sistema realizado	60min	01-11-2013	Manejo del sistema de manera individual

II.2.5 Método de Enseñanza

Método Exposición y práctico

II.2.6 Medios a Utilizar

Computadora, sistema “ANET”

Mediante el uso de un equipo computacional se encontrara el sistema instalado y se ira guiando a los usuario.

Clase contenido duración fecha modalidad

Capítulo III Conclusiones y Recomendaciones

III.1 Conclusiones

Con el desarrollo del presente proyecto se logró cumplir con el objetivo del proyecto Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial “ANET”.

- Se creó un sistema computarizado con arquitectura web para dar lugar a futuras actualizaciones y mejoras al sistema que puedan ayudar para un mayor control de la información.
- Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial “ANET” con el cual se logró automatizar los procesos que se realizaba en forma manual demandando mucho tiempo y propensa a errores no voluntarios como son de infraestructura, actualización de datos del personal, gestión de usuario, bienes, y todo el llenado de las planillas de los edificios, generar reportes que será de gran ayuda para la toma de decisiones con el sistema se logró facilitar el acceso a la información a través de la agilización de sus procesos.
- El acceso al sistema es mediante un login y una clave el mismo que permite al usuario modificar los datos existentes. Principalmente permite un control más estricto de la información.
- El marco logico es una herramienta dinamica para la presentacion de resultados finales, tiene el potencial de enfocar y hacer mas eficiente el proceso de preparacion del proyecto.
- Con el componente de capacitación en el sistema “Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial “ANET” se lograra ya que todavía no se la realizo, que los usuarios tengan conocimiento del uso del sistema y se familiarice con el mismo.

Al concluir el presente proyecto se debe decir que al cumplir con sus objetivos pudo aportarse de manera significativa en la difusión de las TIC's dentro de esta sociedad educativa sobre todo se logró mejorar la gestión de información que genera la dirección del centro de educación especial ANET.

Para el logro de los resultados ha sido de vital importancia la participación y colaboración del personal administrativo brindando la información oportuna.

III.2 Recomendaciones

Al concluir el proyecto se recomienda tener en cuenta los siguientes aspectos

- Las autoridades educativas del centro de educación especial deben fomentar y fortalecer el uso de las TIC's mediante talleres de capacitación para poder contar con un personal administrativo más efectivo.
- Se recomienda el uso del sistema Gestión de registros para la información de infraestructura y control de bienes de los centros de educación especial "ANET" de esta manera los usuarios administrativos cuenten con un medio que el permita la agilidad en sus procesos. Teniendo información actualizada y de manera oportuna por eso se recomienda actualizar constantemente la información para que de esta manera se ofrezca al usuario información vigente y oportuna.
- Se recomienda documentar en lo posible las políticas de seguridad a implementar y comunicar a todo el personal involucrado sobre las políticas a implementar incluyendo los beneficios y riesgos relacionados con los recursos y bienes y sus elementos de seguridad.
- Se recomienda consultar el manual de usuario para poder entender mejor al sistema, para una óptima explotación del mismo aprovechando todas sus potencialidades.