

RESUMEN

Al abordar el tema del aprendizaje, buscamos dar una respuesta al ¿Cómo aprenden los alumnos?. Desde el punto de vista de la enseñanza, la pregunta es ¿Cuál es el papel del profesor en este proceso de aprendizaje?

Primero, la labor del maestro es enseñar, la educación consiste esencialmente en pasarle contenido al estudiante, y luego evaluar al mismo. Esa expresión prueba el aprendizaje del estudiante, por lo tanto, el evaluar es fundamental en el proceso educativo. Segundo, el maestro debe conocer el conocimiento y las habilidades actuales del estudiante. El hecho de evaluar revela brechas y límites en el aprendizaje. Las pruebas también informan al maestro en cuanto a la efectividad de su método de enseñanza. Por último, el estudiante debe conocer su propio progreso. Las calificaciones comunican el logro del estudiante manifestado a través de varias pruebas de su habilidad y esfuerzo a lo largo del tiempo.

La gestión de notas dentro del Proceso Enseñanza - Aprendizaje, se ocupa de administrar las calificaciones de los estudiantes.

Cabe mencionar que la gestión de notas dentro del Proceso Enseñanza-Aprendizaje utilizadas actualmente no satisfacen las expectativas de los beneficiarios en su totalidad, otro problema es que no todos los docentes (profesores) usan las TIC o simplemente no la conocen.

Por todo lo expuesto cabe destacar que es evidente que existen notorias deficiencias en el manejo de notas dentro del Proceso Enseñanza-Aprendizaje por tal motivo en el presente trabajo se pretende exponer y analizar la solución más adecuada, que tiene

como finalidad el mejoramiento de la gestión de notas dentro del Proceso Enseñanza-Aprendizaje.

Con el desarrollo del componente Sistema Informático del proyecto se busca la sencillez, la usabilidad y la rapidez en la gestión de notas dentro del Proceso Enseñanza-Aprendizaje, de tal forma que el uso del mismo permita al usuario mantener una gestión ordenada y accesible en todo momento.

Además para aumentar el éxito del proyecto, se complementó con la capacitación al usuario en el uso y manejo de los componentes producidos por el proyecto, así también se llevaron a cabo campañas de socialización de los mismos, para que este sea conocido y usado por los beneficiarios directos del proyecto.