

# **BIBLIOGRAFÍA**

[1] Martin Flower-Kendall Scout.	“UML gota a gota”, Addison Wesley Logman de Mexico, S.A. Mexico 1999.
[2] Martin Flower -Kendall Scout,	Fundamentos de Base de Datos”.
[3] KENDAL & KENDAL	Análisis y Diseño de Sistemas. CPM(Tercera Edición).
[4] PRESSMAN ROGER S.	Ingeniería de Software (Segunda Edición) 1999.
[5] Henri Chen and Robbie Cheng	ZK™ Ajax without JavaScript™ Framework.
[6] SIMPLY RICH	ZKTM The Developer's Guide
[7] CEBALLOS, E. y RODRIGO, M.J	Las metas y estrategias de la socialización. En M.J. Rodrigo y J. Palacios (Coords.), Familia y desarrollo humano (225-242). Madrid: Alianza Editorial. 1998.

## Páginas Visitadas en Internet

[1] Sistema de Marco Lógico (SML)	<a href="http://www.monografias.com/trabajos27/marco-logico/marco-logico.shtml">http://www.monografias.com/trabajos27/marco-logico/marco-logico.shtml</a>
[2] Concepto y Características Del Sistema de Gestión de Información.	<a href="http://www.scribd.com/doc/12227873/Concepto-y-Caracteristicas-Del-Sistema-de-Gestion-de-Informacion">http://www.scribd.com/doc/12227873/Concepto-y-Caracteristicas-Del-Sistema-de-Gestion-de-Informacion</a>
[3] POSTGRESQL	<a href="http://es.tldp.org/postgresql-es/web/navegable/tutorial/tutorial.html">http://es.tldp.org/postgresql-es/web/navegable/tutorial/tutorial.html</a>
[4] UML	<a href="http://es.wikipedia.org/wiki/UML">http://es.wikipedia.org/wiki/UML</a>

[5] Otros

[http://www.monografías.com](http://www.monografias.com)  
<http://www.luchoedu.org/descargas/curso-html5-y-css3-illuminati-jonathan-pineda-espanol/>  
<http://www.voypormas.com/Articulos-y-Casos/Los-10-principios-del-diseno-web-segun-Jacob-Nielsen.html>  
<http://www.arcert.gov.ar/webs/tips/sitiosweb.htm>