

III.3. Bibliografía Consultada.

[1] Jesús Hermógenes Valle Quispe (UMSA Facultad de Ciencias puras y Naturales Carrera de Informática, La Paz – Bolivia); “Sistema de Control y Seguimiento de Inventario de fármacos” caso: clínica San Damian; Págs. 1-124, 2009.

[2] Eduardo Aldunate y Julio Córdoba (CEPAL ABRIL 2011); Formulación de Programas con metodología de Marco Lógico; Págs. 12,17- 98.

[3] Francisco Mora (DCCIA, Universidad de Alicante, 2002); UML: Lenguaje Unificado de Modelado; PRÁCTICAS Curso 2002-03.

[4] Juan Manuel Cueva Lovelle; Introducción a UML - Lenguaje para modelar objetos; Catedrático de E.U. de Lenguajes y Sistemas Informáticos - Departamento de Informática - Universidad de Oviedo (España) Octubre 2002.

[5] Popkin Software and Systems; “Modelado de Sistemas con UML”; Págs. 1-24

[6] Enrique Hernández Orallo (ehernandez@disca.upv.es); “El Lenguaje Unificado de Modelado (UML)” Págs. 1-6.

[7] MIDEPLAN, Programas Públicos. Marco Lógico: Instrumento Para La Formulación de Programas.

[8] Jaime Oswaldo Montoya Guzmán - webmaster@jaimemontoya.com - Ejemplos de diagramas UML, interfaces gráficas de usuario, y usos del UML en la ingeniería inversa – [pág. 2-9,20] - www.monografias.com.

[9] Eduardo Jaureguiberry (coautor)–4ºLic. en RR.HH. - ejatureguiberry@hotmail.com - Capacitación y Desarrollo – [pág. 18-20,31-32] - <http://www.gestiopolis.com/>.

[10] Craig Larman “UML y Patrones - Introducción al Análisis y Diseño Orientado a Objetos”.

[11] Craig Larman “UML y Patrones Una Introducción al Análisis y Diseño Orientado a Objetos al Proceso Unificado” 2da edición.

[12]FOWLER con Kendall Scout UML Gota a Gota Marin - Versión 1.2 -Tesis de la carrera.

[13]Javier Celestino Galvis Aparicio (Barcelona, Mayo de 2009, Universidad De Oriente)-Diseño de Un Sistema de Información para el Seguimiento de las Actividades Asociadas con la Administración del Personal de una Empresa Dedicada a la Explotación Petrolera – [Pag.20-45].

III.3.1. Tesis consultadas de la facultad.

[1] Mejoramiento del proceso de Información de los departamentos de Cotización, Compras y Almacén para el Municipio de Uriondo 1ra sección de la provincia avilés por Univ. Adriana Lucia Baldiviezo Baldiviezo, 2009.

[2]Aplicación De La Tecnología De Información Para El Control De Inventarios Y Ventas En La Empresa Eximport Tarija Ltda. “Civ” por Graciela Tovar Ferret, 2009.

[3] Mejoramiento en el Manejo de la Información en el Área Administrativo de la Industria de Cerámica “Universal-Tarija” Por Univ. Lizeth Nadia Huanca Cruz y Univ. Irma Elena Olguera Alejandro, 2007.

III.4. Web grafías.

[Marco Lógico] <http://yiiframework.wordpress.com/>

[Php] http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n

[Php]http://es.wikipedia.org/wiki/P%C3%A1gina_web

[Php]http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario

[PostgreSQL]<http://www.aplicacionesempresariales.com/postgresql.html>

[Yii] <http://www.yiiframework.com/doc/guide/1.1/es/basics.controller>

[Yii] <http://es.wikipedia.org/wiki/Framework>

[Proceso Unificado Racional] <http://es.wikipedia.org/wiki/rup>

[Los Diagramas de UML]<http://descargas.abcdatos.com/tutorial/descargarL7158.html>

[Diagramas UML]<http://www.monografias.com/trabajos67/diagramasuml/diagramas-uml.shtml>

[Diagramas de caso de uso] http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_casos_de_uso

[Diagramas de caso de uso]<http://docs.kde.org/stable/es/kdesdk/umbrello/uml-elements.html/1>

[Diagramas de secuencia]http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_secuencia

[Diagramas de secuencia]http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_secuencia

[Diagramas de actividades]<http://msdn.microsoft.com/es-es/library/dd409465.aspx>

[Diagramas de actividades] http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_actividades

[Diagramas de clases] http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_clases

[Modelo de Clases] <http://www.dcc.uchile.cl/~psalinas/uml/modelo.html/clases>

[Diagramas de componentes] http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_componentes

[Diagramas de despliegue] http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_despliegue

[Casos de prueba]http://es.wikipedia.org/wiki/Caso_de_prueba

[Casos de prueba] http://es.wikipedia.org/wiki/Caso_de_prueba

[Diccionario Informático] <http://www.alegsa.com.ar/Dic/s.htm>

[Normalización de base de datos] <http://www.mysql-hispano.org/infonorma.pdf>

[Sitio web] http://es.wikipedia.org/wiki/sitio_web

[Sistema]<http://www.yiiframework.com/>

III.5. Glosario.

En su forma más simple, el glosario es una lista de términos más relevantes y sus definiciones.

Atributo: Una característica o propiedad de una clase a la que se le asigna un nombre.

Atributo de clase: Una característica o propiedad que es la misma para todas las instancias de una clase. Esta información se almacena normalmente en la definición de la clase.

Asociación: Una descripción de un conjunto de enlaces relacionados entre objetos de dos clases.

Agregación: Una propiedad de asociación que representa una relación todo parte y (normalmente) control de tiempo de vida.

Diseño: Un proceso que utiliza los productos del análisis para reproducir una especificación para implementar un sistema. Una descripción lógica de cómo trabajar un sistema.

Instancia: Un miembro individual de una clase

Interfaz: Un conjunto de firmas de operaciones públicas

Método de clase: Un método que define el comportamiento de la propia clase a diferencia del comportamiento de sus instancias.

Administración: proceso en el cual incluye la gestión de los diferentes registros de datos.

Gestión: Proceso en el cual se realizan distintos procesos de registro de datos dentro del cual se contempla la adición, modificación, alta y baja.

Reportes: Se refiere a los balances que se generan el sistema ya se han anuales, trimestrales, mensuales.

Ciclo de vida de Software.- Es una vista de las actividades que ocurren durante el desarrollo de software, intenta determinar el orden de las etapas involucradas y los criterios de transición asociadas entre estas etapas.

Clase: Describe un grupo de objetos con estructura y comportamiento común.

Hardware: Conjunto de componentes físicos que constituyen una computadora.

Informático: Informática. Conjunto de disciplinas y técnicas desarrolladas para el tratamiento automático de la información, considerada como soporte de los conocimientos de la sociedad humana, mediante el uso de computadoras.

Método: Es la implementación de una operación en una clase.

Módulos: Es una construcción lógica para agrupar una parte pequeña de un Sistema.

Objeto: Es una entidad básica que existe de forma independiente, contienen características o propiedades

Sistema: Es un conjunto de elementos ordenados que interactúan entre si.

Software: Conjunto de programas que puede ejecutar una computadora.

SQL: Structured Query Language. Lenguaje de Consulta Estructurado.

Apache - Php.- Apache es el Servidor Web con un módulo de PHP que permite la comunicación entre servidor y clientes a través de un navegador.

PostgreSql.- Permitirá interactuar y manipular la base de datos.

Automatización: es la manera de eficientar los procesos, por medio de una herramienta que es la computadora.

Control: consiste en verificar si todo ocurre de manera satisfactoria de acuerdo a lo planeado.

Base de datos: conjunto de datos ordenados que generan información para el usuario o cliente, los cuales pueden tener acceso a esta para modificarla.

Tecnología: conjunto de técnicas y conocimientos que sirven para la construcción de objetos y así satisfacer alguna necesidad.