

III.3. BIBLIOGRAFIAS

[1] **Martin Fowler Y Kendall Scott** (España – Edición 1999).
UML GOTA A GOTA

[2] **Grady Booch, Ivar Jacobson** (Madrid – Edición 1999).
Addison Wesley
EL LENGUAJE UNIFICO DE MODELADO

[3] **Ivar Jacobson, Grady Booch** (Madrid – 2000).
James Rumbauch
EL PROCESO UNIFICADO DE DESARROLLO DEL SOFTWARE

III.4. REFERENCIAS WEB

www.monografias.com

www.lawebdelprogramador.com

www.wikipedia.org/enciclopedia/libre.html

www.iespana.es/Toptutoriales

http://www.google.com.ec/url?sa=t&source=web&ct=res&cd=47&url=http%3A%2F%2Fwww.ulavirtual.cl%2Fcourses%2FCLF9a0%2Fdocument%2F1.ciclo_de_vida_lineal_listo.PPT

http://www.mygnet.net/articulos/software/aplicacion_para_realizar_inventario_de_hardware_y_software.1046.com

<http://cyta.com.ar/biblioteca/bddoc/bdlibros/proyectoinformatico/libro/c1/c1.htm>

<http://www.monografias.com/trabajos48/desarrollo-software-agil/desarrollossoftware-agil2.shtml>

<http://www.PostgreSQL.org/developer/beta.com>

<http://gidis.ing.unlpam.edu.ar/downloads/pdfs/IntroduccionUML.PDF>

[Http://www.agilemanifesto.org](http://www.agilemanifesto.org).

[HTTP://www.fup.edu.co](http://www.fup.edu.co)

[Http://www.xprogramming.com](http://www.xprogramming.com)

www.dsic.upv.es/~letelier, [letelier\[arroba\]dsic.upv.es](mailto:letelier@dsic.upv.es).

[Http://www.extremeprogramming.org](http://www.extremeprogramming.org)

[Http://www.xprogramming.com](http://www.xprogramming.com)