

Resumen

Actualmente los métodos didácticos usados para impartir la asignatura se lo hace de forma tradicional, con lo que se cree que el estudiante no se motiva y por ende puede dificultar al docente al impartir la asignatura.

El sistema multimedia para la enseñanza de Teoría y Comunicación de Señales esta clasificados en un software educativo tutor , el cual tiene el rol preponderante de apoyar al aprendizaje en este caso al estudiante.

Por otra parte el aprendizaje del estudiante por medio del software multimedia interactivo, en base al contenido de la materia, debe ser atractivo para el aprendiz, ya que se basa en el uso de herramientas multimedia como: sonido, videos, animaciones, hipertextos y otros, que le mantienen motivado al navegar a través del software, de manera que este mantenga centrada su atención al asimilar los contenidos y simultáneamente tenga el control de lo que aprende.

Para el desarrollo del “Sistema Multimedia Interactivo Teoría y Comunicación y Señales” se utilizaron herramientas, métodos, y tecnologías como:

- a) Internet y sus servicios.
- b) El modelo Entidad Relación, Modelo Relacional.
- c) Metodología de Guiones técnicos didácticos tanto para el análisis y diseño, debido a que cuenta con cuatro fases principales para el desarrollo del producto, herramienta de autor, flash CS4 y otros.
- d) Para la enseñanza se usará el enfoque Histórico Cultural ya que determina la capacidad de resolver independientemente un problema y el nivel de desarrollo potencial a través de la resolución de un problema bajo la guía de un adulto o en colaboración con un par mas capacitado. Aprender es hacerse autónomo independiente, es necesitar, cada vez menos, del apoyo y ayuda de los adultos o de los pares con mayor experiencia.

e) Para la construcción del software se usara lenguajes de programación PHP y Adobe Flash CS4 y para asegurar la calidad y evaluación de software se aplicara los test de evaluación multimedia.

Se efectuó el Análisis de Requerimientos de los estudiantes con el Método ISAC, el cual permitió cuantificar los problemas y generar alternativas de cambio, como resultado se planteó un paquete de alternativas de solución.

Se procedió a la revisión de bibliografía necesaria y a su posterior recopilación para el desarrollo del trabajo.

Se implementaron los módulos de Enseñanza y Evaluación con la herramienta autor flash CS4 acompañado de adobe photoshop CS4 para realizar las animaciones del sistema, un software para trabajar con el sonido llamado Sound Forge, y para editar videos trabajamos con el Adobe Premiere.

El modulo de Enseñanza contemplara todo el contenido de la materia de Teoría y Comunicación de Señales, acompañado con sus respectivas imágenes y videos; el modulo de evaluación será un apoyo para el Docente cuando quiera evaluar a sus estudiantes.

Con este sistema no se pretende suplir al Docente en su labor de enseñanza dentro del aula, el objetivo es reforzar los conocimientos que aprende el estudiante con su docente, además, hacer que la enseñanza – aprendizaje se lleve de manera sencilla, rápida y amena.