BIBLIOGRAFÍA

[1]Pressman Roger s. INGENIERÍA DE SOFTWARE. (SegundaEdición) 1999. Pag150-170.

[2] Ing. Daniel Arturo Gutiérrez Colorado, M.C.ADMINISTRACIÓN EN PROYECTOS MULTIMEDIA.

http://fit.um.edu.mx/danielgc/admonmm/Material/Unidad%20II/Unidad2.pdf [05/06/10]

[3]Lic. Carlos Bravo Reyes. 16/06/2002 EL SISTEMA MULTIMEDIA EN EL PROCESO PEDAGOGICO [12\06\10] http://tecnologiaedu.us.es/revistaslibros/carlos%20bravo/no12-4.htmbravo@varona.upejv.edu.cu

[4] Nuria Vallejo Acebal. nuriavallejo@faffe.es

[5] Lcda. en Pedagogía y Experta en e-Learning METODOLOGÍA DE ELABORACIÓN DE MATERIALESDIDÁCTICOS MULTIMEDIA ACCESIBLES.

http://www.gabinetecomunicacionyeducacion.com/files/adjuntos/Metodolog%C3%ADa%20de%20elaboraci%C3%B3n%20de%20materiales%20did%C3%A1cticos%20multimedia%20accesibles.pdf [14/06/10]

[6] Wikipedia, la enciclopedia libre. MULTIMEDIA http://es.wikipedia.org/wiki/Multimedia. [25/06/10]

[7]Douglas Francisco Zambrano Rodriguez. MULTIMEDIA.http://www.monografias.com/trabajos10/mmedia/mmedia.shtml [29/06/10]

[8] María Pinto ELEMENTOS MULTIMEDIA.

http://www.mariapinto.es/alfamedia/cultura/elementos.htm [16/07/10]

[10] Wikipedia, la enciclopedia libre. MOODLE. http://es.wikipedia.org/wiki/Moodle [15/10/10]

[11]. Tendencias Pedagógicas en la Realidad Educativa Actual, [07/08/00]

[12]. VIGOSTKY, L (1988) "Cap. VI: Interacción entre aprendizaje y desarrollo:" [12/03/88]

[13]. Universidad autónoma Juan Misael Saracho: Diplomado en Teoría y Práctica Pedagógica Universitaria, [02/12/03].

[14]. "Comunidades de aprendizaje en entornos virtuales. La tecnología educativa en la enseñanza superior", [05/02/03].