

CAPÍTULO I
EL PROYECTO

MEJORAR LA CALIDAD DE INFORMACIÓN EN LA EMPRESA DE ARÁNDANOS
(ANDEAN BLUEBERRIES) A TRAVÉS DE LAS TIC.

I CAPÍTULO I: EL PROYECTO

I.1 PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

I.1.1 TÍTULO

Mejorar la calidad de información en la empresa de arándanos (Andean Blueberries) a través de las Tics.

I.1.2 RESPONSABILIDAD DEL PROYECTO

Carrera de Ingeniería Informática.

I.1.3 ENTIDADES ASOCIADAS

- Universidad Autónoma Juan Missael Saracho – Carrera de Ingeniería Informática
- Empresa Andean Blueberries – Tarija

I.1.4 COMPROMISO DEL DIRECTOR DEL PROYECTO

Yo, Efraín Benjamín Soruco Guerrero, director del proyecto, acepto las bases y condiciones del proyecto, así mismo asumo la responsabilidad de cumplir los compromisos de ejecución del proyecto titulado “Mejorar la calidad de información en la empresa de arándanos (Andean Blueberries) a través de las Tics	
Director	Firma

Tabla 1. compromiso del director del proyecto

I.1.5 GRUPO RESPONSABLE DEL PROYECTO

Universitario: Efraín Benjamín Soruco Guerrero

I.1.6 DURACIÓN

La ejecución del proyecto será de ocho meses de acuerdo al cronograma establecido

I.1.7 ÁREA/LÍNEA DE INVESTIGACIÓN PRIORIZADO

“GES” Sistema de Gestión

I.1.8 DIRECTOR RESPONSABLE DEL PROYECTO

Apellido Paterno	Apellido Materno	Nombre	Cedula de Identidad
Soruco	Guerrero	Efraín Benjamín	7236727-10
Profesión	Carrera	Facultad	
Estudiante	Ingeniería Informática	Ciencias y Tecnología	
Celular	Correo		Firma
68691311	efrasoruco@gmail.com		

Tabla 2. Datos del encargado del proyecto

I.1.9 EQUIPO DE TRABAJO QUE COPERARÁ CON EL PROYECTO

Institución :	Empresa Andean Blueberries			
Dirección:				Telf. Tarija
Comunidad Los Naranjos – Provincia O’Connor - Tarija				665500 0
Nombre y Apellido	Cargo	C.I.	Celular	Firma

Horacio Contreras	Encargad o de Propiedades	711294 5	7870386 3	
Cristina Hoyos	Encargad o de finca	568456 5	6930242 1	

Tabla 3. Cooperadores del proyecto

I.1.10 ACTIVIDADES PREVISTAS PARA LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO DE INVESTIGACIÓN

Responsable	Actividades
<p>Jefe de proyecto</p> <p>Efraín Soruco Guerrero</p>	<p>El jefe de proyecto es el encargado de supervisar el proyecto en todas las áreas del mismo, desde la programación hasta el cumplimiento en las fases de la metodología RUP en la parte analítica del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Control y planificación del cronograma del proyecto ✓ Organización de un equipo de proyecto adecuado focalizando en los objetivos del presente. ✓ Seguimiento a cada etapa del proyecto ✓ Control y supervisión del proyecto ✓ Presentación final del sistema
<p>Analista de Sistemas</p> <p>Efraín Soruco Guerrero</p>	<p>Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Realización y especificación de requerimientos ✓ Elaboración de análisis ✓ Elaboración de diseño ✓ Diseño de diagramas UML

	<p>✓ Construcción de la base de datos</p>
<p>Programador</p> <p>Efraín Benjamín Soruco Guerrero</p>	<p>Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario</p> <p>✓ La programación del código debe ir de acuerdo a las especificaciones que se maneja el analista del sistema</p>
<p>Ingeniero de software</p> <p>Efraín Benjamín Soruco Guerrero</p>	<p>Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue</p>

Tabla 4. Integrantes del equipo de investigación

I.2 PERFIL DEL PROYECTO

I.2.1 Introducción

Una empresa ubicada en la provincia O'connor cuenta con una gran cantidad de producción de arándanos, por la cual en tiempos de cosecha tienen una gran cantidad de trabajadores para este trabajo, luego de almacenarlos y enviarlos para la exportación.

Esta empresa es privada cuenta con una cantidad de asociados para su funcionamiento, por lo mismo mantienen una jerarquía de trabajadores, en la parte de empleados, éstos se dedican netamente a la cosecha de arándano, por lo cual presentan sus clamshell (envases para exportación), para que otra persona pese en kilos lo que cosechó, y así sucesivamente para que al finalizar el día tenga un monto que cosechó por kilos. La forma de pago por parte de la empresa es (kilo cosechado = kilo pagado).

La tecnología avanzó considerablemente en estos últimos años ya que se hicieron muchos descubrimientos de mejorar la comunicación y transferencia de archivos entre personas, esto ayudó mucho a la población en general, gracias a esto muchas empresas pueden mejorar su rendimiento a bajos costos en relación a comunicación, haciéndola más rápida y completa.

El siguiente proyecto consiste en MEJORAR LA CALIDAD DE INFORMACIÓN EN LA EMPRESA DE ARÁNDANOS (ANDEAN BLUEBERRIES) a través de las TIC agilizando los registros de cosechadores y mejorando el proceso de reportes en relación a lo necesario en cuanto a informes que presentan los trabajadores a sus superiores.

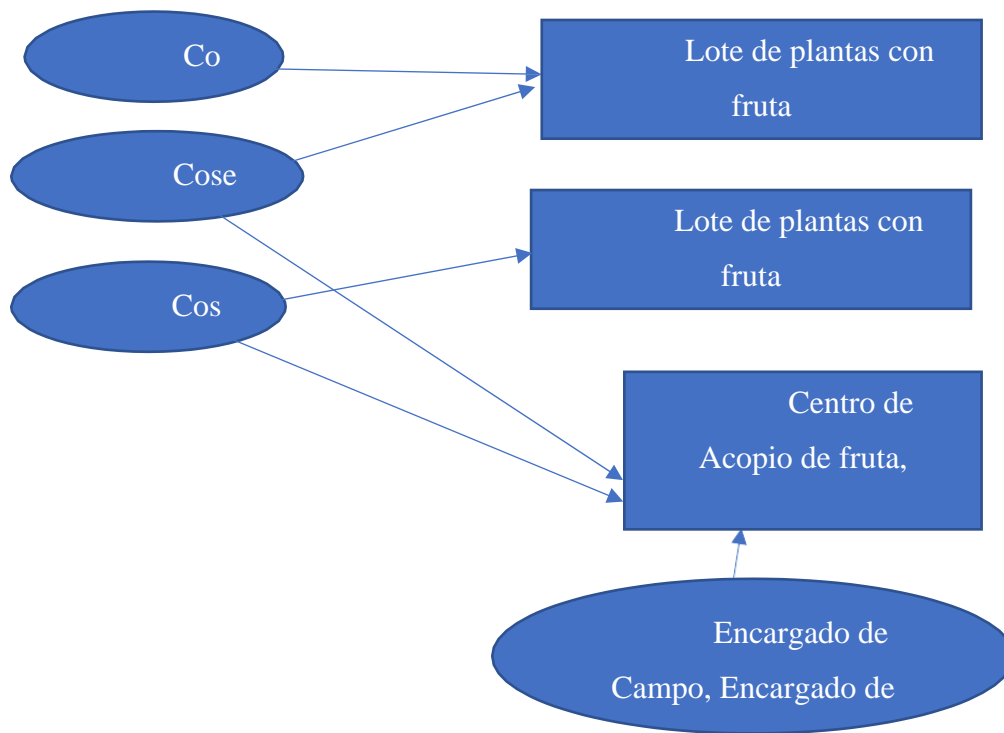
El proyecto está destinado a cumplirse siguiendo la metodología RUP, siguiendo la especificación de requerimientos funcionales y no funcionales, cumpliendo la norma IEEE-830.

Mediante este sistema el administrador podrá registrar datos de la cosecha por trabajador, y los trabajadores podrán ver cuánto cosecharon para así poder calcular cuánto tienen que cobrar, esta información podrá ver una vez registrados en el sistema.

I.2.2 Descripción del proyecto

I.2.2.1 Antecedentes

La empresa privada Citsa es una empresa que se asocia con otras para producir distintos tipos, en este caso es la producción de arándanos en la provincia O'connor, Cuenta con 3 fincas, pero sólo 2 fincas producen arándanos (en la última finca, la planta todavía no produce arándano), esta empresa cuenta con registro manual en tiempos de cosecha tanto en trabajadores como en fruta cosechada, en relación al registro manual la empresa presento muchos problemas para los reportes que tienen que presentar a sus superiores.



Según el diagrama los cosechadores reciben su canastillo y se dirigen hacia los lotes para cosechar la fruta, una vez cosechada éstos se dirigen hacia el Centro de Acopio para entregar la fruta al encargado que se encuentre registrando en las planillas correspondientes, para luego volver a seguir cosechando la fruta.



Algunos proyectos referentes a este son los sistemas de almacenes, los cuales registran grandes cantidades de información sobre su disponibilidad de productos, tanto en productos recibidos como los que salen.

Tanto la comunicación oportuna entre encargados y trabajadores de la empresa, son actividades primordiales en ésta, para mantener la información actualizada y así poder hacer las distintas exportaciones de la fruta.

Estas actividades requieren estrategias principales para la efectividad de dicha empresa, como ser la rapidez del manejo de información de fruta cosechada, como la completitud de estos procesos que están faltantes en dicha empresa, debido a la falta de un modelo de sistema para el registro rápido y eficaz de dichos datos.

Tanto el internet, como las Tic nos han ayudado bastante en la forma de comunicarse entre las personas, es que gracias a esto podemos tomar ventaja de diseñar distintos sistemas de registro de datos para distintas áreas.

La idea de realizar este proyecto es para ayudar a los trabajadores en relación a su trabajo que desempeñan en dicha empresa, ayudando también a la empresa a tener un buen registro de su fruta cosechada para la posterior exportación.

Este proyecto tiene como propósito mejorar el manejo de la información en la empresa Andean Blueberries en las diferentes actividades que ésta realiza en sus 3 fincas, planteando un sistema para encarar la inserción de la tecnología en dicha empresa.

Se toman 2 aspectos importantes que son: el sistema y la capacitación del sistema, por lo cual son importantes y necesario, debido a que actualmente no cuenta con un sistema de información.

I.2.2.2 Justificación del proyecto. -

El registro actual de la empresa Andean Blueberries, es manualmente, es decir cada cosechador llega a su punto de recolección y es registrado mediante su nombre para el registro de cuántos kilos cosechó para continuar con sus labores.

Este proyecto presentado es necesario porque el registro de los datos es muy moroso y mucho más si es manualmente, es por eso que esta solución es viable para agilizar procesos y mejorar la calidad de información de la empresa.

Dando solución a este problema se presenta este proyecto, para el registro de la información de la empresa, en relación a cosecha de fruta, registro de usuarios (cosechadores), como así también la generación de reportes.

I.2.2.2.1 Aspecto tecnológico

La tecnología con la que cuenta la empresa Andean Blueberries es suficiente para implementar el sistema que se está diseñando, por lo tanto, con la instalación en una computadora portátil para cada encargado, implementando un servidor para la respuesta agilizada de este sistema para el registro de datos.

I.2.2.2.2 Aspecto económico

Se tendrá un cambio significativo en la empresa ya que podrá hacer registros más rápidamente, y podrán tener un supuesto para comparar con el total de fruta que debería haber en total

A lo largo del desarrollo del proyecto se tendrá un gasto económico de acuerdo a la tecnología con la que contará el sistema (anexos*).

I.2.2.2.3 Aspecto social

Con este sistema podremos tener registros continuamente y gracias a ello los trabajadores podrán tener un acceso al sistema para comparar su pago para revisar su conformidad, para así evitar reclamos posteriores por parte de los trabajadores.

I.2.2.3 Planteamiento del problema. -

La calidad de información que se maneja en la empresa Andean Blueberries no es adecuada, existen deficiencias en el registro de datos de cosecha de arándano, como también en la lista del personal que trabaja en la empresa.

Toda la información que maneja la empresa es presentada en planillas, es decir cada registro o informe que se presenta, se lo hace de manera manual, por lo tanto, esto es un poco tedioso para que los encargados puedan presentar a sus superiores.

Por lo tanto, podría decirse que la información que maneja dicha empresa, está desactualizada y no es confiable.

I.2.2.4 Objetivos

I.2.2.4.1 Objetivo general

Desarrollo de un sistema aplicando las Tic para mejorar la calidad de información en la empresa Andean Blueberries.

I.2.2.4.2 Objetivo específico

- Desarrollar un sistema de información para la empresa.
- Realizar una capacitación en el manejo de las TIC al personal de trabajo.
- Realizar un manual de instalación para el sistema.

I.2.2.5 Metodología de desarrollo de proyecto

El proyecto estará compuesto por los siguientes elementos: desarrollo del sistema y la capacitación de dicho sistema.

RUP

El proceso unificado de desarrollo de software (RUP) junto con el lenguaje unificado de modelado (UML) constituye una de las metodologías más utilizadas en el desarrollo de proyectos de desarrollo de software.

Esta metodología es un conjunto de métodos, procedimientos, técnicas, herramientas y soportes documentales que definen las reglas para realizar las transformaciones internas de las actividades de un modelo de ciclo de vida, que permiten a los desarrolladores implementar nuevo producto de software. Además, tiene la ventaja de no ser una metodología rígida sino por el contrario, es adaptable al contexto y a las necesidades del proyecto y nos facilita una eficiente y efectiva administración del proyecto.

El ciclo de vida de RUP

RUP divide el proceso en 4 fases, dentro de las cuales se realizan varias iteraciones en número variable según el proyecto y en las que se hace un mayor o menor hincapié en las distintas actividades. En las iteraciones de cada fase se hacen diferentes esfuerzos en diferentes actividades.

Inicio: Se hace un plan de fases, se identifican los principales casos de uso y se identifican los riesgos. Se define el alcance del proyecto.

Elaboración: Se hace un plan de proyecto, se completan los casos de uso y se eliminan los riesgos.

Construcción: Se concentra en la elaboración de un producto totalmente operativo y eficiente junto con el manual de usuario.

Transición: Se instala el producto en el cliente y se entrena a los usuarios. Como consecuencia de esto suelen surgir nuevos requisitos a ser analizados.

Ilustración 1. Fases de la metodología RUP

Descripción de actividades según el proyecto

Fase de inicio

Durante la fase de inicio se verifican los requerimientos de la empresa a la cual se propondrá el sistema de información, así también conocer a la empresa y revisar sus ventajas y desventajas viendo el modelo del negocio.

Fase de elaboración

En esta fase se hará énfasis a los requerimientos de la empresa, para comenzar con el diseño del sistema de información.

Fase de construcción

Complementación del proyecto obteniendo como resultado un sistema seguro y confiable haciendo las pruebas correspondientes, y así implementando el sistema en cada una de las fincas de la empresa Andean Blueberries probando que esté funcionando completamente.

- Se investigó la utilización de herramientas UML para el diseño por lo cual se necesitaría para diagramas de flujo, entidad relación, etc.
- En la metodología RUP se sigue una serie de pasos para el diseño e implementación del sistema.
- Para la implementación del software se utilizará eclipse, que es una versión de java para el desarrollo de sistemas.
- En la base de datos se utilizará postgresSQL para el diseño relacional de base de datos.
- En la interface se utilizará sublime text para el diseño de plantillas.
- Para requerimientos se usará la especificación de requerimientos IEEE-830.

I.2.2.6 Resultados esperados

Sistema informático para la empresa Andean Blueberries

El sistema terminado para la ejecución en la empresa Andean Blueberries, para cada una de las fincas.

Estrategias de socialización de dicho sistema

La capacitación de dicho sistema para su uso en las distintas fincas que están situadas en Entre Ríos.

I.2.2.7 Beneficiarios

I.2.2.7.1 Beneficiarios Directos

Los beneficiarios directos son los trabajadores que piden información a la empresa en relación a cuánto cosecharon para su respectivo pago.

I.2.2.7.2 Beneficiarios indirectos

Los beneficiarios indirectos son los trabajadores de la empresa Andean Blueberries por lo cual ellos se beneficiarán con el sistema, actualizando día a día su sistema para manejar más rápido la información en relación a sus trabajadores.

I.2.2.8 Análisis de involucrados

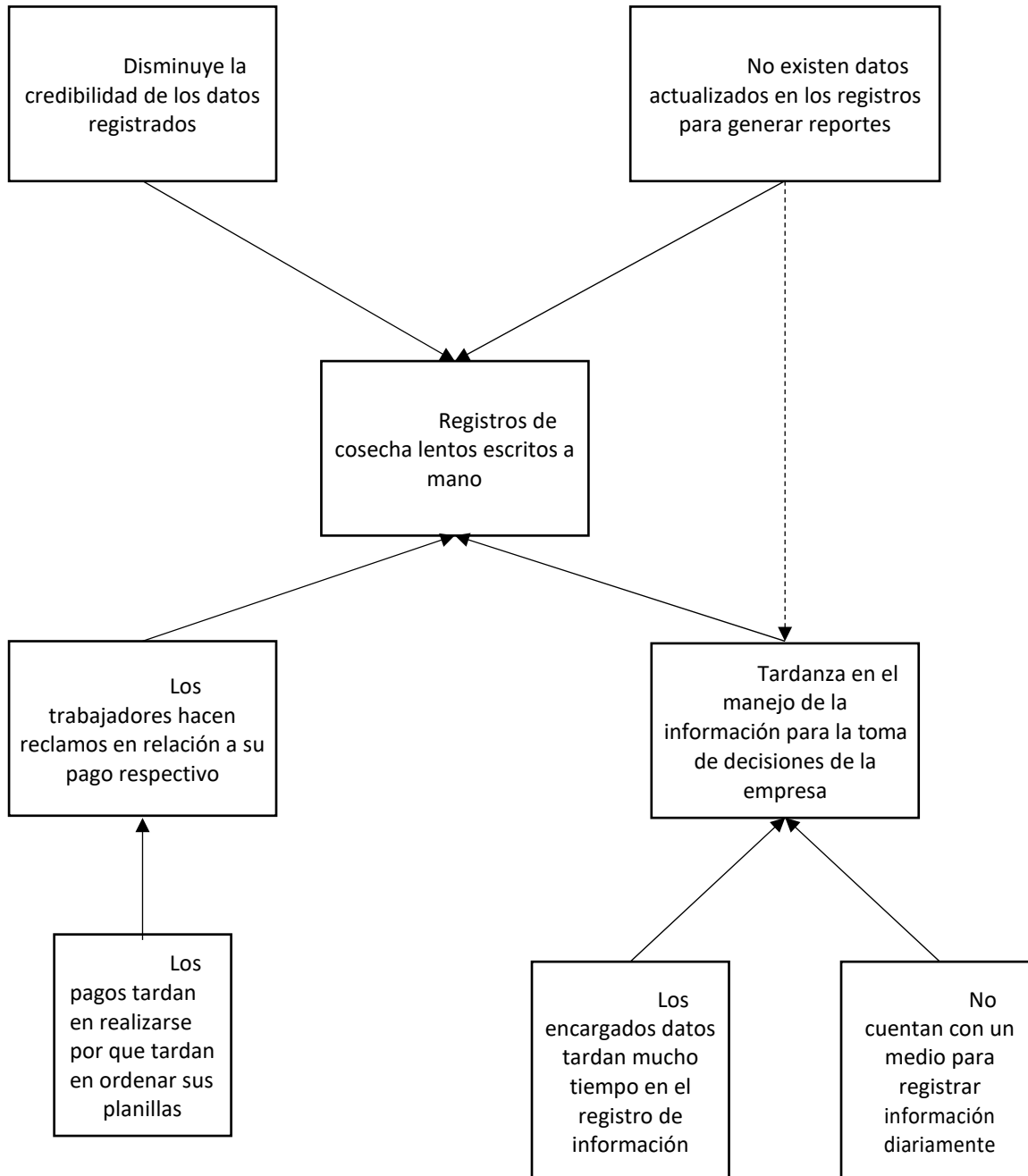
a) Cuadro de involucrados

GRUPO	INTERESES	PROBLEMAS PERCIBIDOS	RECURSOS Y MANDATOS
Administrador de la empresa	Contar con un sistema informático capaz de almacenar información. Mejorar la calidad de información de la empresa ofreciendo actualización de la información sobre la cosecha de arándano.	La información no está actualizada. La información que contiene no es confiable. Problemas en reportes de trabajadores.	R. la empresa cuenta con los recursos suficientes para la elaboración del proyecto. M. Capacitar al personal de la empresa para el uso del sistema.
Personal de la empresa	Contar con un sistema informático para poder visualizar su reporte de su trabajo realizado.	Demoras en reportes de cosecha para cada trabajador, los trabajadores no saben cuánto cosecharon al día.	R. Disponibilidad de tiempo para brindar información personal para el registro en el sistema.

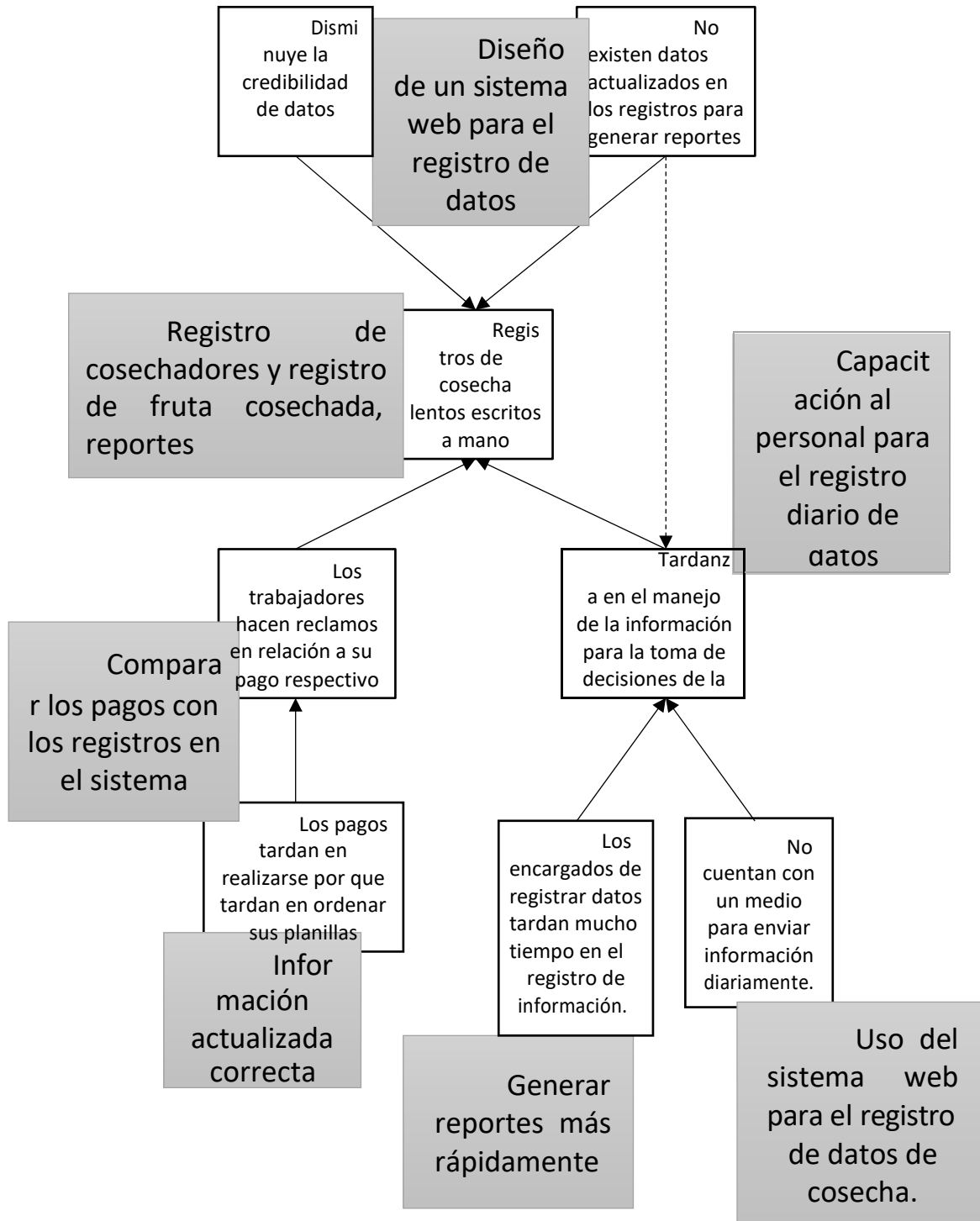
Encargados de finca	Factibilidad de generación de reportes para presentar al presidente de la empresa.	Reportes morosos para los trabajadores y el presidente de la empresa. Disponibilidad de tiempo para brindar la información de la empresa.
---------------------	--	---

Tabla 5. Cuadro de involucrados

b) Análisis del problema



c) **Análisis de objetivos**



d) Situación planteada con y sin proyecto

Situación sin proyecto	Situación con proyecto
<p>La situación de la empresa Andean Blueberries actualmente es baja en el uso de las TIC, por lo tanto es el principal motivo del diseño del sistema.</p> <p>El registro de los cosechadores es a mano con una lista de las personas que están cosechando.</p> <p>Los informes que hacen tardan en presentarse a los superiores porque lo hacen a mano.</p>	<p>La implementación de las TIC. en la empresa es un aporte de gran importancia ya que con este sistema podrán hacer el registro de la cosecha más rápidamente como así también en la generación de reportes.</p> <p>Registro de cosechadores en el sistema</p> <p>Optimización de pérdida de información en reportes para la empresa</p> <p>Registro de fincas y lotes ordenadamente para la búsqueda de información.</p>

Tabla 6. Situación planteada con y sin proyecto

I.2.2.9 Matriz de marco lógico

Enunciado del Objetivo	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
<p>Fin (Objetivo de Desarrollo)</p> <p>Contribuir a mejorar la calidad de información en la empresa de arándanos (Andean Blueberries)</p>	<p>Al primer año de ejecución del proyecto, en la localidad de Entre Ríos Tarija, el 90% de los datos de la empresa Andean Blueberries son más confiables y exactos, tomando en cuenta la cosecha de años anteriores(año base 2016, registrados en planillas)</p>	<p>Informe de conformidad por parte de la empresa con el uso del sistema.</p>	<p>Se seguirá manteniendo la estructura de la empresa para el correcto funcionamiento del sistema.</p>
<p>Propósito (Objetivo General)</p> <p>Gestión de manejo de información sobre cosecha de arándanos mejorada en la empresa Andean Blueberries</p>	<p>Al finalizar el proyecto y la ejecución del mismo, la empresa Andean Blueberries mejoró en un 70% el registro y automatización de datos, cumpliendo satisfactoriamente el sistema con los requerimientos.</p>	<p>Reportes generados a partir del sistema y datos que se registraron.</p>	<p>El encargado de la empresa aprueba el mantenimiento anual de dicho sistema para su correcto funcionamiento.</p>

<p>Componentes (Objetivos Específicos)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema informático para agilizar el registro de datos en la empresa de arándanos desarrollado. 2. Se realizará una capacitación de dicho sistema para el correcto uso del mismo. 	<p>A los 8 meses de iniciado el proyecto, se ha desarrollado un sistema para el proceso de datos para el registro de la cosecha de arándano en base, como así también el registro de cosechadores, en base a los requerimientos bajo la norma IEE-830.</p> <p>Al finalizar el proyecto se hizo una reunión con los encargados de cada finca y realizar dicha capacitación del sistema.</p> <p>Al finalizar el proyecto, se han escrito al menos dos artículos científicos referidos al proyecto.</p> <p>Al finalizar el proyecto se ha trabajado en dicha empresa para conocer todo</p>	<p>Firma de conformidad de dicha empresa.</p> <p>Firma de aceptación de trabajadores de la empresa.</p> <p>Blogs para publicaciones en redes sociales.</p> <p>Firmas del encargado de haber trabajado en dicha empresa.</p>	<p>El encargado del sistema ha dispuesto la ejecución de dicho sistema ya que cumple con los requerimientos.</p>
--	---	---	--

	lo relacionado a la cosecha de arándanos.		
<p>Actividades</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Modelo de sistema web para el registro de cosecha de arándanos, con vista a ser implementado en otros departamentos donde tiene sucursales dicha empresa <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Sistema informático desarrollado para el registro de datos en la empresa Andean Blueberries desarrollado. 2. Reuniones para capacitación de dicho sistema de información. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Elaboración de artículos científicos relacionados al tema. 2.2. Difundir el proyecto para el conocimiento de otras empresas que requieran proyectos similares. 	<p>Resumen presupuesto:</p> <p>Componente 1: Bs. 62.300</p> <p>Componente 2: Bs. 5.000</p> <p>Total Proyecto: Bs. 67.300</p>	Informe presupuestario del proyecto.	Los desembolsos se realizan de acuerdo al cronograma.

Tabla 7. Matriz de Marco Lógico

I.2.2.10 Cronograma de actividades

Se encuentra en la parte de Anexos, en el Anexo A

I.2.2.11 Referencias bibliográficas

[1].- *TÉCNICAS DE CAPACITACIÓN*. (s.f.). Recuperado el 18 de Abril de 2019, de <http://tesis.uson.mx/digital/tesis/docs/20870/Capitulo3.pdf>

[2]. - Jacobson, G. B. (2000). *EL PROCESO UNIFICADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE*. Madrid.

[3].- Borja, C.D. (2013).METODOLOGÍA PARA LA ESPECIFICACIÓN DE

REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE BASADO EN EL ESTÁNDAR IEEE830-1998. CUENCA

[4].- INFORMACIÓN DE ANDEAN BLUEBERRIES,
www.andeanblueberries.com

[5].- EMPRESA ASOCIADA PARA DISTRIBUCIÓN DE ARÁNDANO
www.aidisashop.com

CAPÍTULO II

COMPONENTES DEL SISTEMA

II COMPONENTES DEL SISTEMA

PLAN DE DESARROLLO DEL SOFTWARE RUP

II.1 INTRODUCCIÓN

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de prácticas de la asignatura de Taller III de la Carrera de Ingeniería Informática de la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto fue desarrollado por el universitario EFRAÍN BENJAMÍN SORUCO GUERRERO basado en la metodología de Rational Unified Process (RUP) en la que únicamente se procederá a cumplir con las tres primeras fases las cuáles marcan la metodología, por lo tanto, se trabajará con las fases de Inicio, Elaboración y Construcción.

El presente documento es una especificación de requerimientos de software (ERS) para el sistema de la empresa Andean Blueberries para posteriormente especificar los requerimientos según la norma IEEE-830.

Inicio. - En esta fase se establecen los requisitos del negocio que cubrirá el negocio, mediante el cual se obtendrá la especificación de requerimientos.

Elaboración. - En esta fase se analiza el problema desde el punto de vista de equipo de desarrollo. Al final de esta fase, se tiene definida la arquitectura y el modelo de requisitos del sistema empleando los diagramas de casos de uso especificados en el diagrama UML.

Construcción. - En esta fase se profundiza el diseño de componentes de dicho sistema, como ser las funcionalidades del sistema, pruebas, y permitiendo a la vez que dichos requerimientos puedan cambiarse.

Al final de esta fase se obtiene un sistema completamente operativo y la documentación (diagrama de clases, de secuencia, modelo entidad-relación, modelo de dominio, manual de instalación, manual de usuario) para entregar a los usuarios. El enfoque de desarrollo propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto,

seleccionando los roles de los participantes, las actividades a realizar y los entregables que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

II.1.1 Propósito

El propósito del plan de desarrollo del software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En el cual se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del plan de desarrollo de software son:

Presidente de la empresa: lo usa para revisar reportes de la empresa y mantenerse al tanto de la información registrada.

Encargado de fincas: se emplea para administrar mejor las fincas y ver más rápidamente reportes para la toma de decisiones en relación a los trabajadores de la empresa.

Encargado de finca: dedicado al registro de personal, y para el registro de cosecha de trabajadores de la empresa.

II.1.2 Alcance

El plan de desarrollo del software describe el plan global titulado “MEJORAR LA CALIDAD DE INFORMACIÓN EN LA EMPRESA ANDEAN BLUEBERRIES APLICANDO LAS TICS” el detalle de la documentación se presenta por separado para alcanzar las mejoras planteadas en la especificación de requerimientos.

El sistema web para la empresa Andean Blueberries debe registrar información de:

- Registro de temperatura
- Registro de humedad
- Registro de fincas
- Registro de lotes
- Registro de variedades de plantas
- Registro de usuarios
- Registro de cosechadores

- Reportes de temperatura
- Reportes de humedad
- Registro de envío de fruta
- Reportes de cosechadores

II.1.3 Resumen

Después de esta introducción, el resto del documento está organizado en las siguientes secciones:

II.2 VISTA GENERAL DEL PROYECTO

II.2.1 Propósito

Contribuir de manera eficiente y eficaz en el control y manejo adecuado de la información de la empresa Andean Blueberries que permitirá generar reportes más rápidamente.

II.2.2 Alcance

Realizar la automatización del control de fincas y lotes, registro de variedades de plantas que existen en las distintas fincas, registro de cosecha de arándano.

NOMBRE DEL SISTEMA: (SICOS ANDEAN) =Sistema de Cosecha de arándanos.

- SICOS utilizará un gestor de base de datos de PostgreSQL para el almacenamiento de registros de la empresa, se usa este gestor por la libre licencia de uso y respuesta rápida del programa.
- SICOS brindará un acceso a usuarios registrados mediante un usuario y contraseña registrados por el administrador del sistema.
- SICOS automatizará los reportes de las fincas y manejará la información del personal de forma eficaz.

II.2.3 Objetivos

II.2.3.1 Objetivo general

- Mejorar la administración del manejo de información en la empresa Andean Blueberries

II.2.3.2 Objetivos específicos

- Analizar la información que se tiene de la empresa, para así poder determinar los requerimientos que cubrirán el sistema en relación a un lenguaje y metodología adecuada.
- Desarrollo del sistema para mejorar la calidad de información en la empresa Andean Blueberries.

- Diseño de una interfaz amigable para que el usuario pueda manejar el sistema fácilmente.
- Elaboración de un sistema tomando en cuenta las tecnologías que mejor se adapten a la empresa.
- Aplicar métodos para la realización de talleres de capacitación.

II.2.4 Superposiciones y restricciones

II.2.4.1 Superposiciones

- El personal involucrado en el proyecto apoyará de manera constante para el correcto desarrollo y evolución del sistema.
- Los encargados de finca cuentan con conocimientos básicos en computación y se adaptan al sistema.
- El sistema será desarrollado para trabajar en la plataforma Windows.
- El equipo de desarrollo cuenta con todas las herramientas necesarias para el desarrollo.

II.2.4.2 Restricciones

- La información no es la suficiente y hay que estar constantemente visitando la empresa.

II.2.5 Entregables del proyecto

A continuación, se describen cada uno de los artefactos que serán generados y utilizados para el proyecto y que constituyen los entregables. Esta lista constituye la configuración de RUP desde la perspectiva de artefactos y de lo que proponemos para este proyecto:

1. Plan de desarrollo de software
2. Visión

3. Modelo de casos de uso del negocio
4. Modelo de objetos del negocio
5. Glosario
6. Modelos de caso de uso
7. Especificación de los casos de uso
8. Especificaciones adicionales
9. Diagrama de secuencia
10. Diagrama de componentes
11. Prototipo interfaces del usuario
12. Modelo de análisis de diseño
13. Modelo de datos
14. Modelo de implementación
15. Modelo de despliegue
16. Casos de prueba
17. Manual de usuario e instalación
18. Material de apoyo al usuario final

II.2.5.1 Evolución del plan de desarrollo de software

En la evolución del plan de desarrollo de software se toma como el presente documento.

II.2.5.2 Visión

Introducción

Este documento define la visión del producto desde la perspectiva del cliente, especificando las necesidades de la empresa.

Constituye una base de acuerdo a los requerimientos del sistema

Propósito

Mejorar la calidad de información en la empresa Andean Blueberries en la provincia O'connor.

Alcance

Se realizará registros de fincas, registros de lotes pertenecientes a las fincas, registro de variedades, registro de usuarios y los registros de cosechas.

Limitación

Entre las limitaciones del producto, señalamos que el sistema no cuenta con planillas de pagos, no se realiza un control de pagos a los trabajadores.

II.2.5.3 Oportunidad de negocio

Con este sistema se mejorará la calidad de información de manera rápida y confiable.

II.2.5.3.1 Sentencias que define el proyecto

El problema de :	No existe un adecuado registro en la cosecha de arándanos de la empresa
Afecta a:	Presidente de la empresa Encargados de finca Trabajadores de la empresa
El impacto asociado es:	Mejorar la calidad de información en la empresa Mejorar los mecanismos de reportes con información confiable. Mantener la información actualizada y confiable

<p>Una solución adecuada sería:</p>	<p>Automatizar los registros correspondientes a la cosecha usando un sistema de control de registros con una interfaz amigable para el usuario</p>
--	--

Tabla 8. Sentencias que definen el proyecto

II.2.5.3.2 Sentencias que definen la posición del proyecto

<p>Para</p>	<p>Empresa Andean Blueberries</p>
<p>Quiénes:</p>	<p>Interactuarán de manera directa e indirecta con el sistema</p>
<p>El nombre del producto:</p>	<p>Sistema de Cosecha de arándanos (SICOS Andean)</p>
<p>Qué</p>	<p>Mejorar la calidad de información en la empresa Andean Blueberries</p> <p>Tener información oportuna, adecuada y disponible</p> <p>Brindar seguridad a la información.</p>
<p>Cómo</p>	<p>El proceso que se maneja actualmente, es mediante planillas que requiere mucho tiempo.</p>
<p>Nuestro producto</p>	<p>Registra al personal que trabaja en la empresa.</p> <p>Mantiene la información actualizada.</p> <p>Mantiene la seguridad del sistema.</p> <p>Permite generar reportes instantáneamente.</p>

Tabla 9. Sentencias que definen la posición del proyecto

II.2.5.3.3 Descripción de los participantes en el desarrollo del sistema y usuarios

Para proveer una forma efectiva de productos y servicios que se ajusten a las necesidades de los usuarios, es necesario involucrar a todos los participantes en el desarrollo del sistema como parte del proceso de modelado de requerimientos.

II.2.5.4 Descripción global del sistema

II.2.5.4.1 Supuestos y dependencias

Los supuestos y dependencias están mencionadas en la matriz de marco lógico del proyecto.

II.2.5.5 Glosario

Introducción

Este documento recoge todos y cada uno de los términos manejados en el desarrollo del sistema, se trata de un diccionario informal de datos y de las definiciones de nomenclatura que se maneja, de modo que se maneja un estándar para todo el proyecto.

Propósito

El propósito es comprender con exactitud los términos y la tecnología que va desarrollando el proyecto, lo cual también sirve como guía de consulta para la aclaración de algunas palabras difíciles de entender.

Alcance

El alcance del presente proyecto se extiende a todo el sistema

II.2.5.5.1 Organización del proyecto

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados en forma ascendente según el alfabeto:

UML Lenguaje Unificado de Modelos

ERS Especificación de Requerimientos de Software

SICOS Sistema Informático para el registro de Cosecha

LOTE Parte de un terreno perteneciente a una empresa

FINCA Terreno correspondiente a una empresa

VARIEDAD Tipo de planta que está en un lote

HUMEDAD Cantidad de agua que contiene una finca en porcentaje

TEMPERATURA Calidad del tiempo en relación a trabajos a realizar en una finca

USUARIO presidente/Encargado de Fincas/Encargado de Finca/Encargado de Campo/Cosechador

PRESIDENTE Administra la empresa, designa roles

ENCARGADO DE FINCAS Administra las fincas pertenecientes a la empresa

ENCARGADO DE FINCA Se encarga de una sola finca

ENCARGADO DE CAMPO Se encarga de los lotes de la finca

COSECHADOR Recolecta la fruta de los lotes

Glosario de diagramas





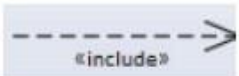
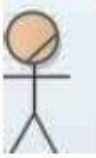


Objetos del Negocio	
Caso de uso	
componentes	
Relación de Extensión	
Relación de inclusión	
Actor del negocio	
Actor	
Representa una base de datos	

Ilustración 2. Glosario de diagramas

II.2.5.6 Modelo de casos de uso del negocio

Introducción

Este es un modelo de funciones del negocio visto desde la perspectiva desde agentes externos que permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis a los objetivos de dicho ámbito.

La definición del conjunto de procesos del negocio es una de las tareas principales ya que define los límites del proceso modelado, teniendo en cuenta los objetivos para la identificación de los procesos del negocio. Para lo cual se presentan modelos definidos en RUP (modelo de casos de uso del negocio y modelo de objetos)

Propósito

- Comprender la estructura organizacional de la empresa Andean Blueberries, y los procesos que llevan a cabo
- Identificar los problemas actuales para llevar a cabo posibles mejoras

Alcance

- Describir los procesos del negocio y de sus trabajadores
- Definir un caso de uso del negocio para cada proceso
- Identificar y definir los procesos del negocio según los objetivos de la empresa

II.2.5.6.1 Diagrama de caso de uso general del negocio

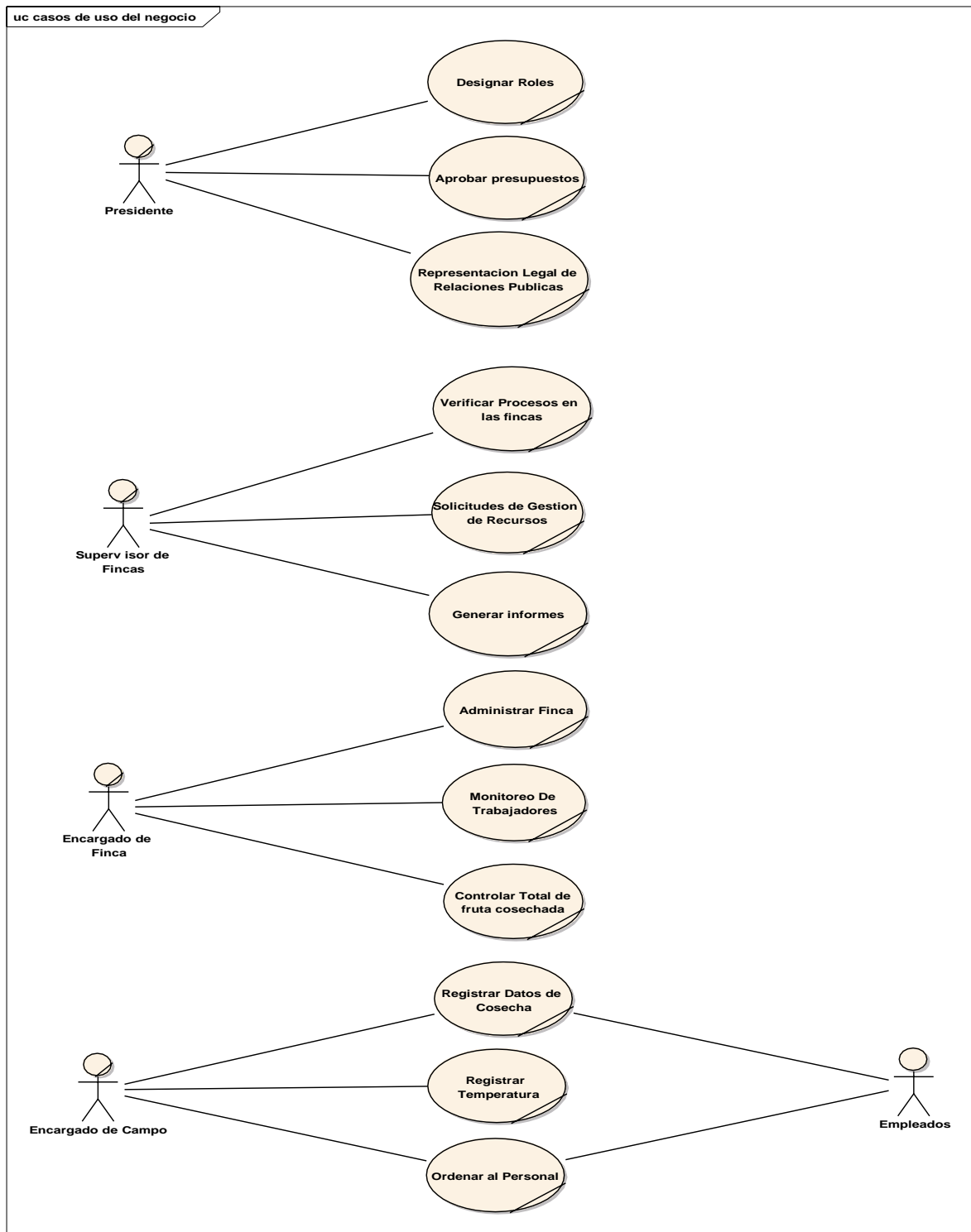


Ilustración 3. Diagrama de casos de uso del negocio

II.2.5.6.1.1 Descripción de actores

Presidente: realiza el rol de administrar la empresa y recibe reportes

Supervisor de fincas: toma de decisiones de la empresa

Encargado de fincas: administra una finca designada

Encargado de campo: designa trabajadores para el campo

Empleados: reciben órdenes del encargado de campo y cosechan la fruta en un lote designado.

II.2.5.7 Modelos de caso de uso

Introducción

El modelo de casos de uso es un modelo del sistema que contiene actores, casos de uso y sus relaciones, este describe lo que hace el sistema para cada tipo de usuario, los mismos que son fragmentos de la funcionalidad, éstos especifican una secuencia de acciones que el sistema puede llevar a cabo interactuando con sus actores.

Propósito

- Comprende la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización
- Identificar las posibles mejoras para la empresa

Alcance

- Describir procesos del sistema
- Identificar y definir los procesos del sistema según objetivos de la organización
- Definir un caso de uso para cada proceso del sistema

Actores del sistema

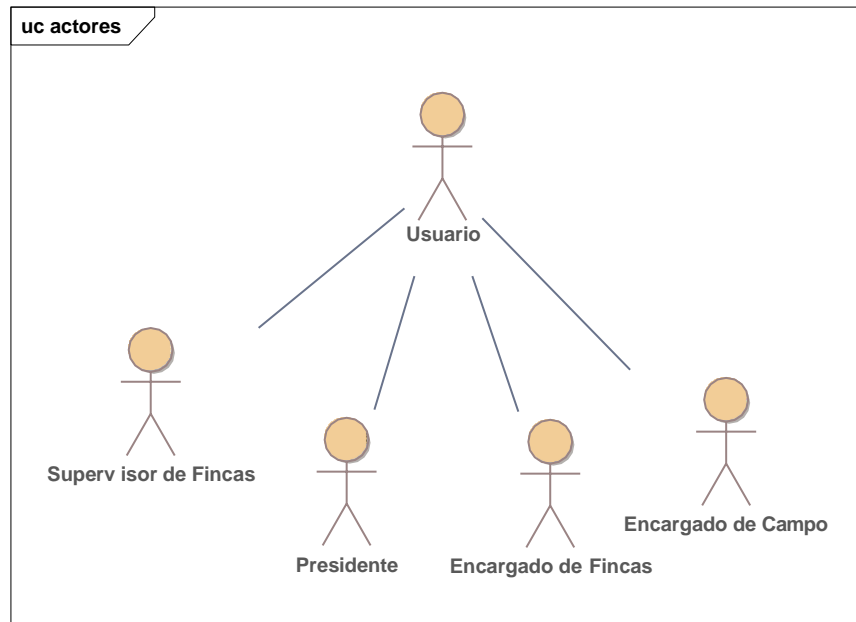


Ilustración 4. Actores del sistema

II.2.5.7.1 Diagrama de casos de uso general

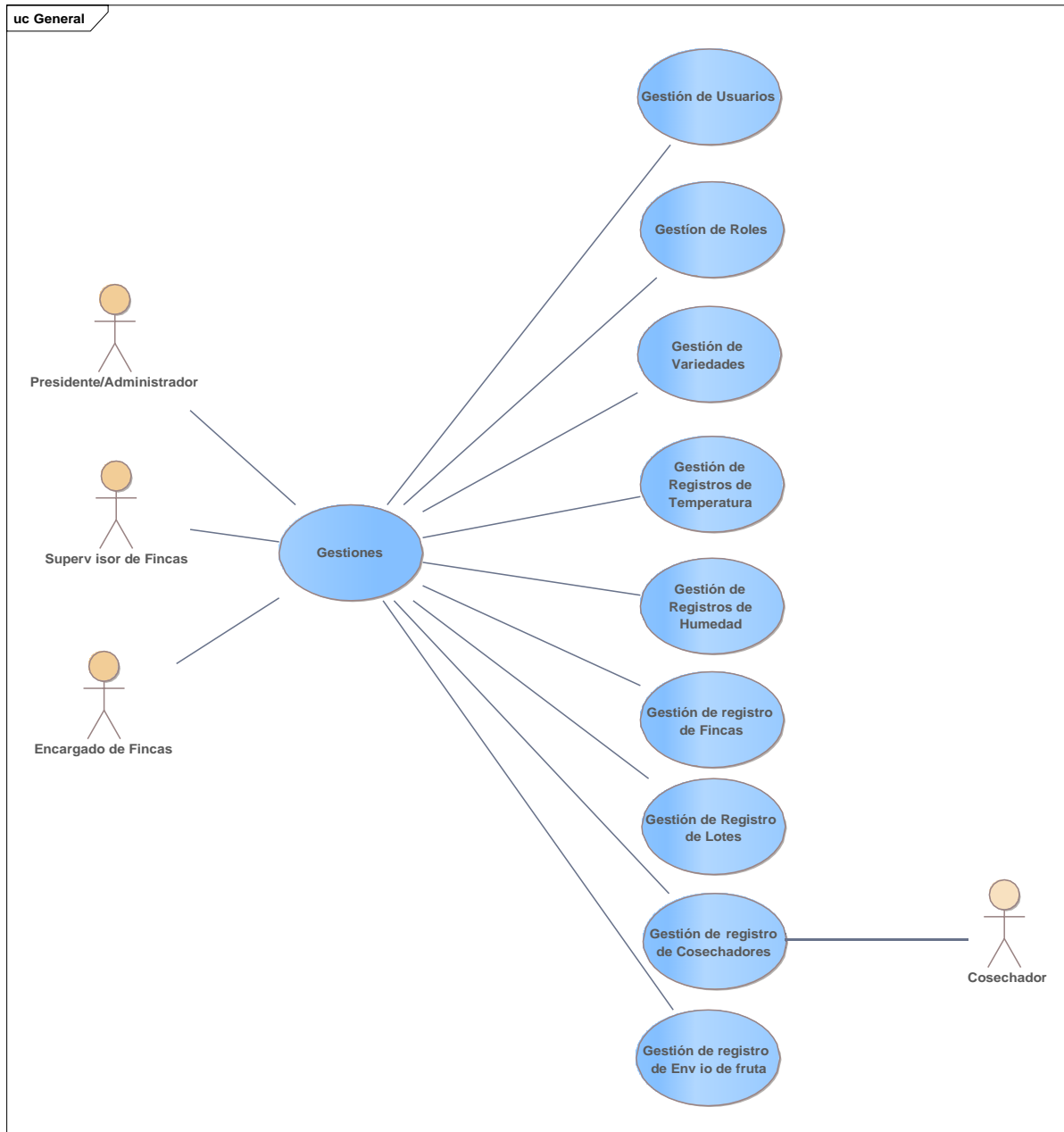


Ilustración 5. Diagrama de casos de uso general

II.2.5.7.2 Diagramas de caso de uso específico

II.2.5.7.2.1 Diagrama de caso de uso: ingreso al sistema

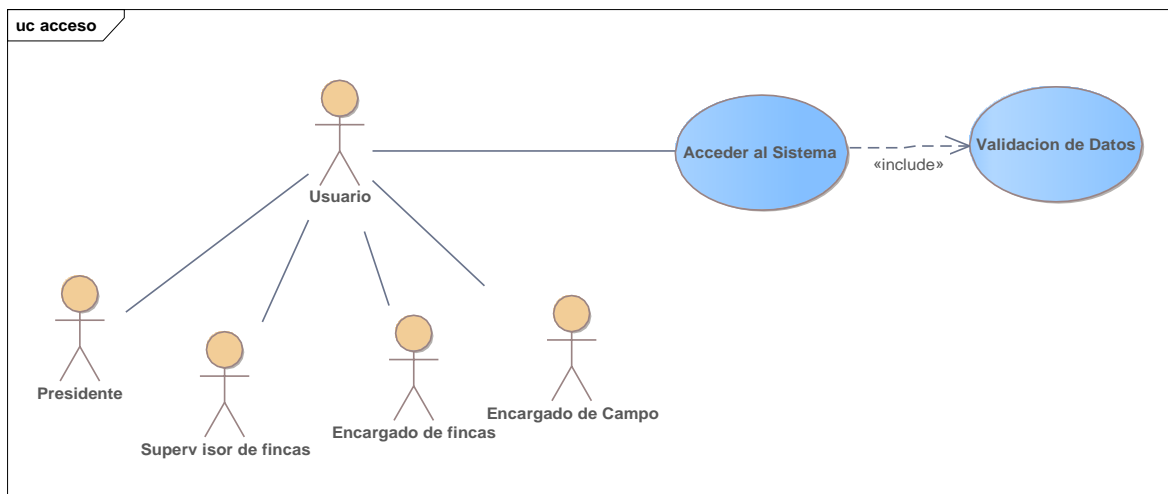


Ilustración 6. Diagrama de caso de uso: ingreso al sistema

II.2.5.7.2.2 Diagrama de caso de uso: gestión de usuarios

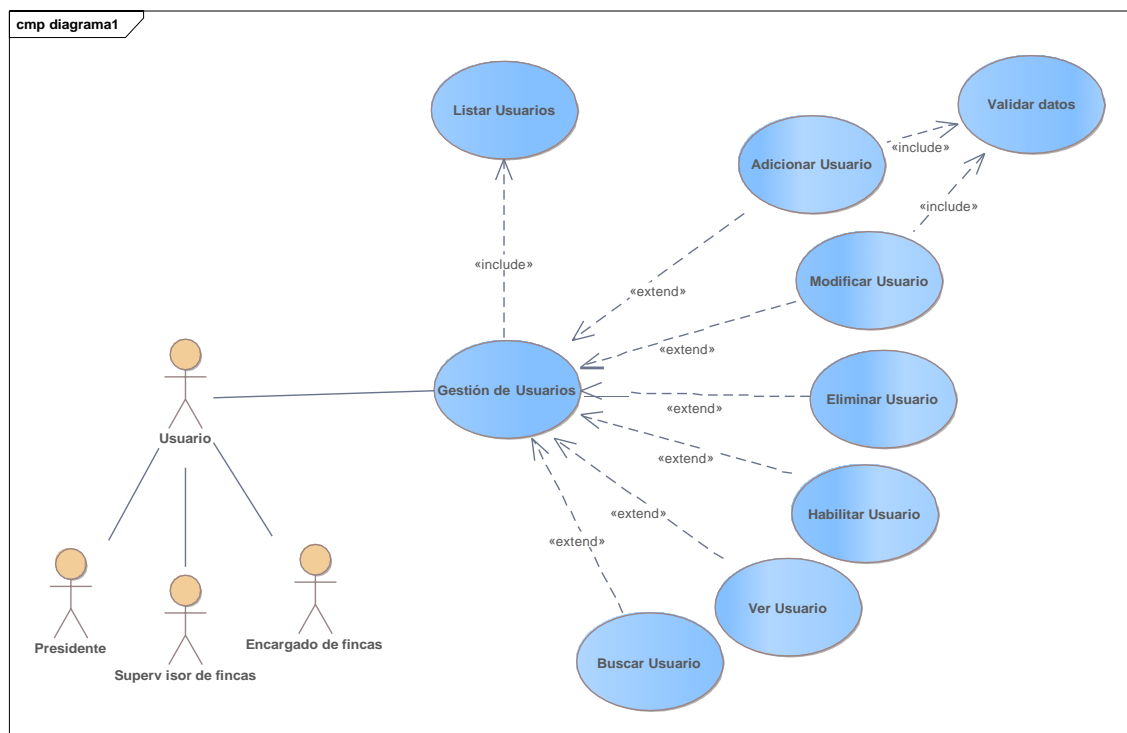


Ilustración 7. Diagrama de caso de uso: gestión de usuarios

II.2.5.7.2.3 Diagrama de caso de uso: gestión de roles

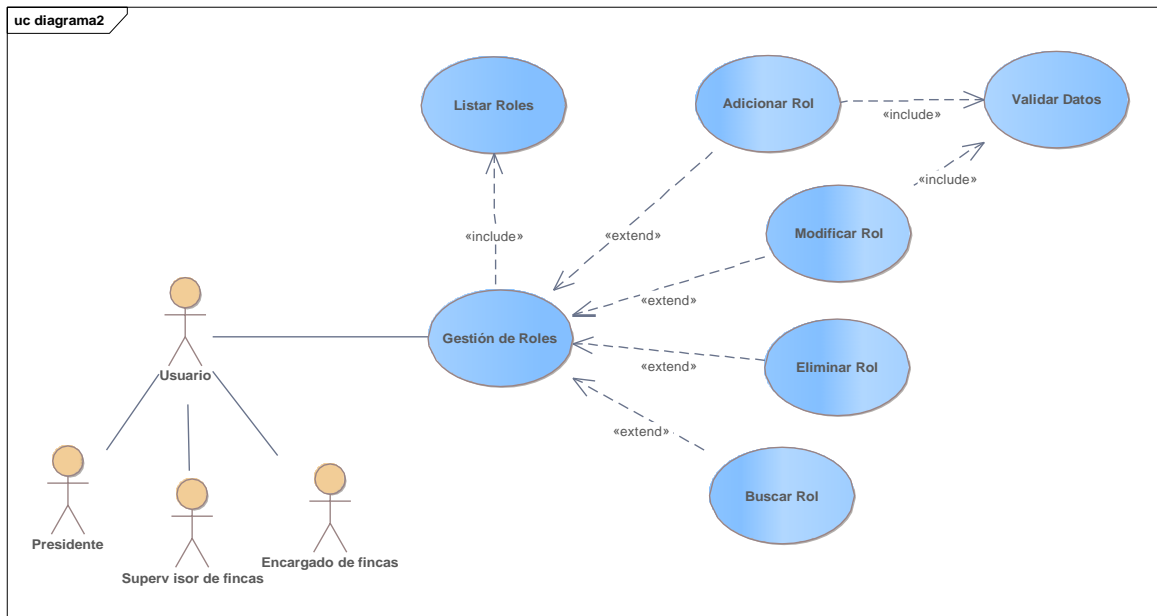


Ilustración 8. Diagrama de caso de uso: gestión de roles

II.2.5.7.2.4 Diagramas de caso de uso: gestión de variedades

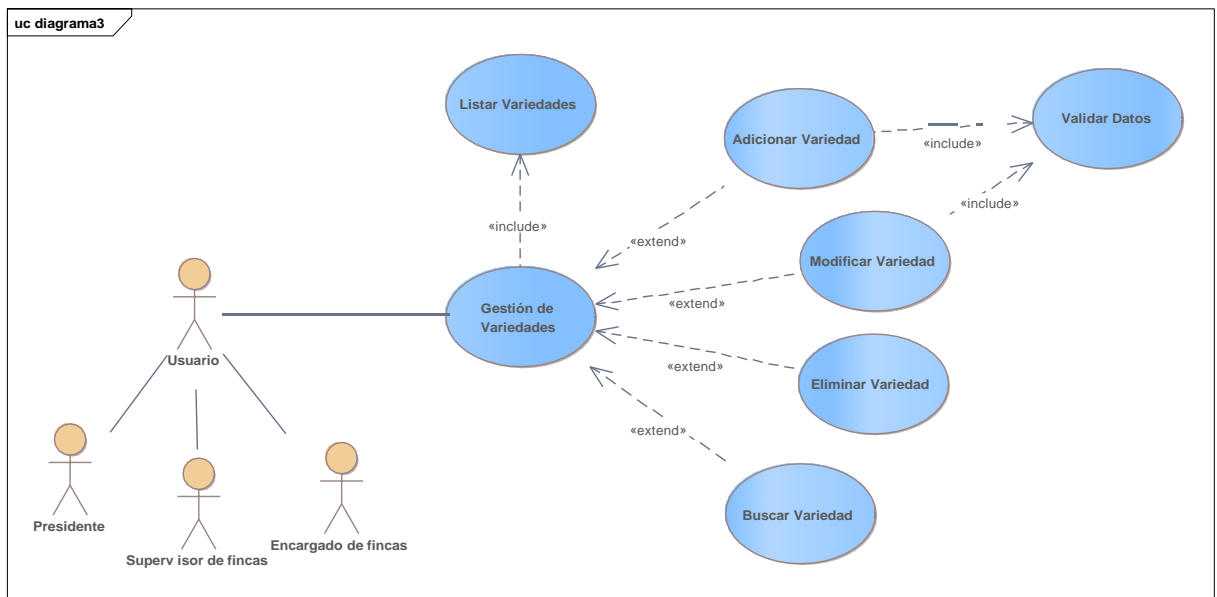


Ilustración 9. Diagrama de caso de uso: gestión de variedades

II.2.5.7.2.5 Diagrama de caso de uso: gestión de fincas

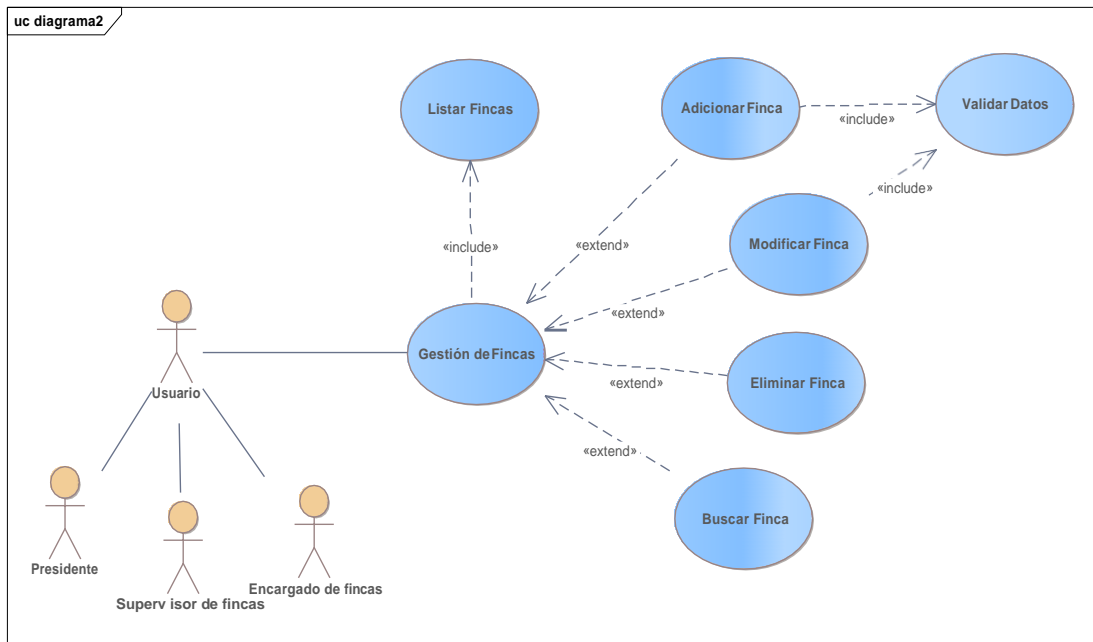


Ilustración 10. Diagrama de caso de uso: gestión de fincas

II.2.5.7.2.6 Diagrama de caso de uso: gestión de lotes

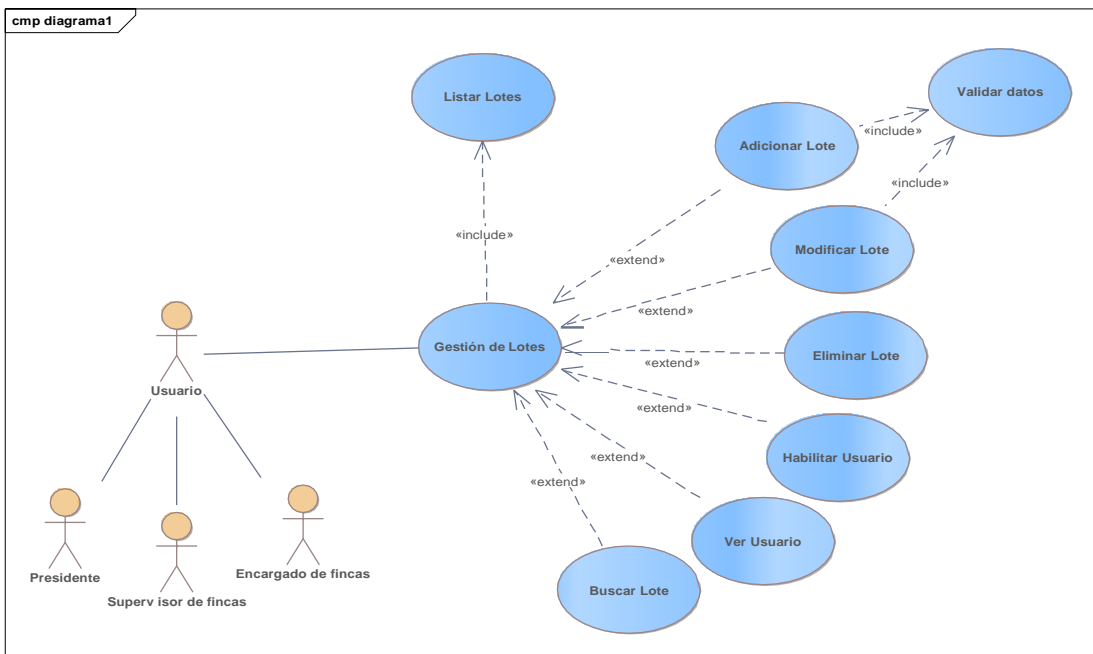


Ilustración 11. Diagrama de caso de uso: gestión de lotes

II.2.5.7.2.7 Diagrama de caso de uso: gestión de humedad

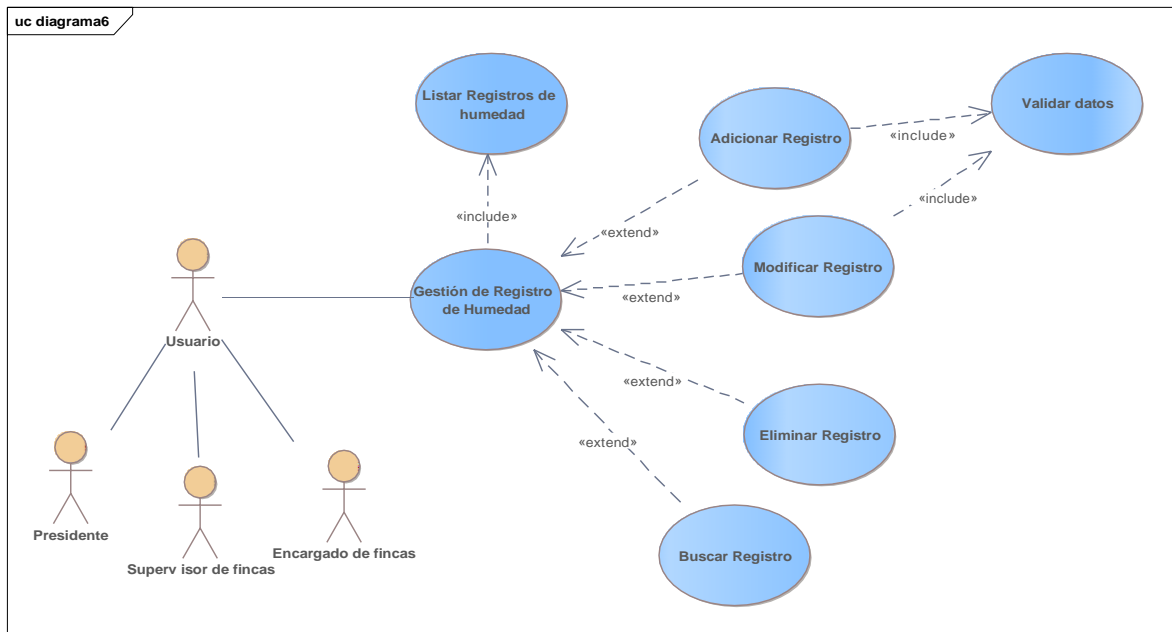


Ilustración 12. Diagrama de caso de uso: gestión de humedad del suelo

II.2.5.7.2.8 Diagrama de caso de uso: gestión de temperaturas

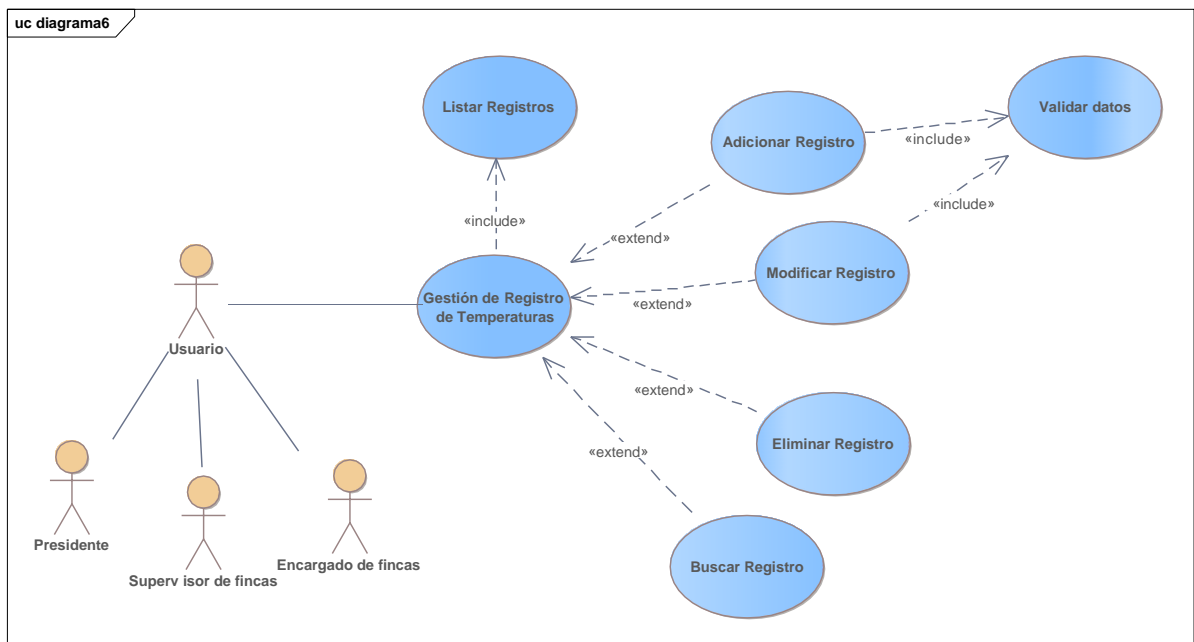


Ilustración 13. Diagrama de casos de uso: gestión de registros de temperatura

II.2.5.7.2.9 Diagrama de caso de uso: gestión de registro de cosecha

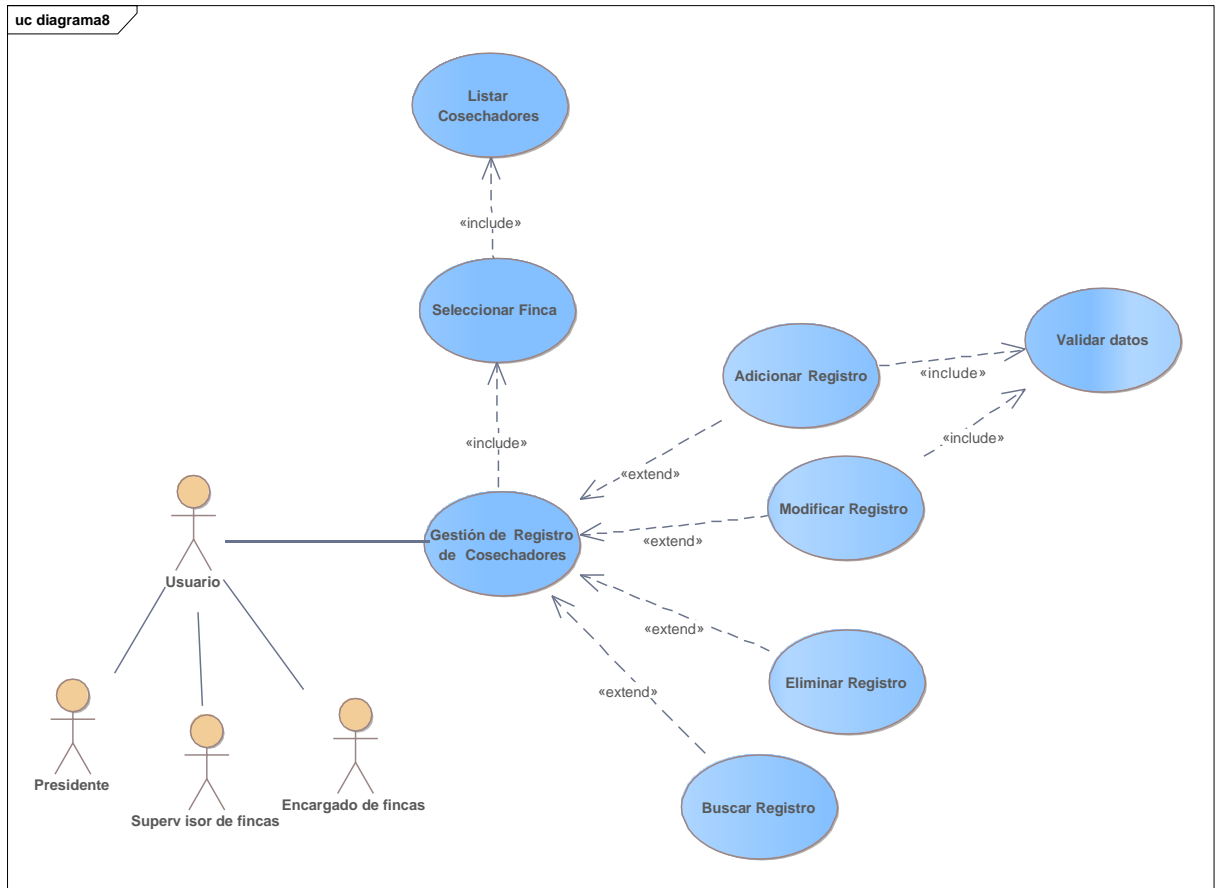


Ilustración 14. Diagrama de caso de uso: gestión de registro de cosecha

II.2.5.7.2.10 Diagrama de caso de uso: gestión de envío de fruta de cámara

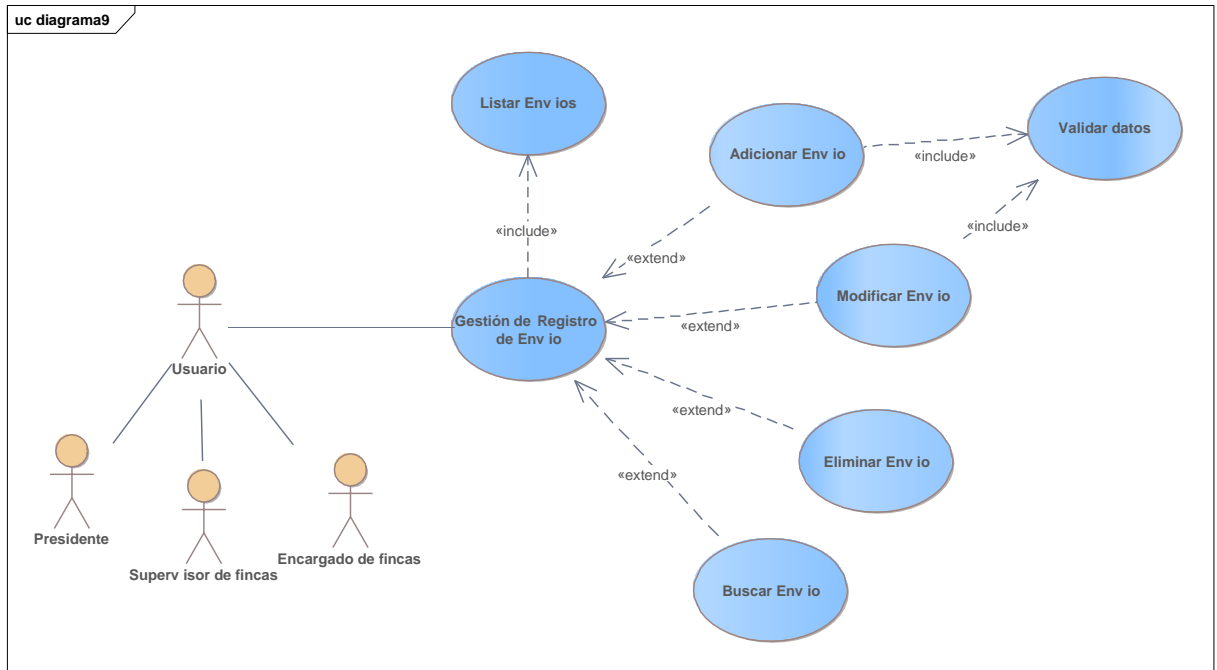


Ilustración 15. Diagrama de caso de uso: gestión de envío de fruta de cámara

II.2.5.7.2.11 Diagrama de caso de uso: gestión de reportes

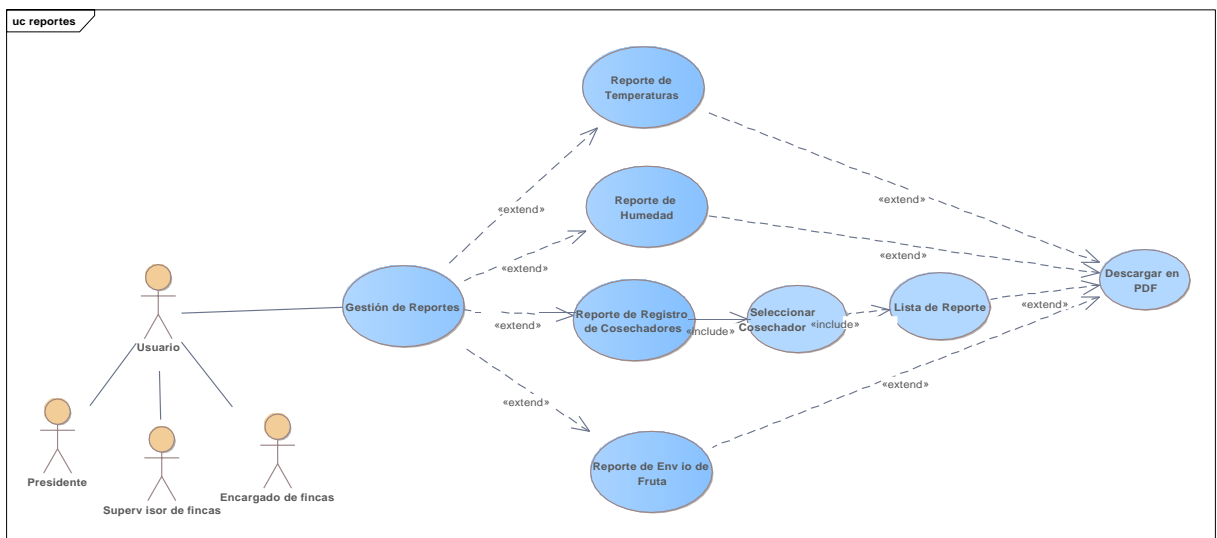


Ilustración 16. Diagrama de caso de uso: gestión de reportes

II.2.5.8 Especificación de casos de uso

Introducción

La especificación de los casos de uso es una descripción más detallada de los casos de uso del sistema.

En las descripciones se hace énfasis a los conceptos que tiene cada caso de uso del sistema correspondiente

Propósito

- Comprender los casos de uso del sistema
- Describir específicamente cada uno de los casos de uso del sistema

Alcance

- Describir los flujos de cada caso de uso según lo establecido por la organización.
- Describir los procesos internos de los casos de uso.

II.2.5.8.1 Actores del sistema

Actor	Presidente/Administrador
Caso de uso	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acceder al sistema (Validación de datos) ➤ Administrar gestión de usuarios (adicionar, modificar, eliminar datos del usuario) ➤ Administración de gestión de roles (adicionar, modificar, eliminar roles) ➤ Administración de variedades (adicionar, modificar, eliminar variedad de planta) ➤ Gestión de registro de temperaturas (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de registros de humedad (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de registros de cosechadores (adicionar, modificar, eliminar registro del cosechador) ➤ Gestión de fincas (adicionar, modificar, eliminar datos de finca) ➤ Gestión de lotes para las fincas (adicionar, modificar, eliminar lote) ➤ Gestión de envío de fruta(adicionar, modificar, eliminar envió)
Tipo	Prioritario
descripción	Según la jerarquía de la empresa es el que está más arriba de los trabajadores, está encargado de adicionar, actualizar y eliminar registros

Tabla 10. Actores del sistema: presidente

Actor	Supervisor de fincas
Caso de uso	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acceder al sistema ➤ Administración de variedades (adicionar, modificar, eliminar variedad de planta) ➤ Gestión de registro de temperaturas (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de registros de humedad (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de registros de cosechadores (adicionar, modificar, eliminar registro del cosechador) ➤ Gestión de fincas (adicionar, modificar, eliminar datos de finca) ➤ Gestión de lotes para las fincas (adicionar, modificar, eliminar lote) ➤ Gestión de envío de fruta (adicionar, modificar, eliminar envío) ➤ Gestión de reportes del sistema (reportes de temperatura, reportes de humedad, reportes de cosechadores)
Tipo	Prioritario
descripción	El supervisor de fincas se encarga de gestionar reportes al presidente de la empresa, como así también adicionar trabajadores como encargados en la empresa.

Tabla 11. Actores del sistema: Supervisor de fincas

Actor	Encargado de Finca
Caso de uso	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acceder al sistema ➤ Administración de variedades (adicionar, modificar, eliminar variedad de planta) ➤ Gestión de registro de temperaturas (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de registros de humedad (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de registros de cosechadores (adicionar, modificar, eliminar registro del cosechador) ➤ Gestión de fincas (adicionar, modificar, eliminar datos de finca) ➤ Gestión de lotes para las fincas (adicionar, modificar, eliminar lote) ➤ Gestión de envío de fruta (adicionar, modificar, eliminar envío) <p style="text-align: center;">Gestión de reportes del sistema (reportes de temperatura, reportes de humedad, reportes de cosechadores)</p>
Tipo	Prioritario
descripción	El encargado de una finca se encarga del registro de trabajadores y el registro de cosecha, como así también en presentar reportes al supervisor de fincas.

Tabla 12. Actores del sistema: Encargado de finca

Actor	Encargado de Campo
Caso de uso	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acceder al sistema ➤ Gestión de registro de temperaturas (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de registros de humedad (adicionar, modificar, eliminar registros) ➤ Gestión de envío de fruta (adicionar, modificar, eliminar envío. <p style="text-align: center;">Gestión de reportes del sistema (reportes de temperatura, reportes de humedad, reportes de cosechadores)</p>
Tipo	Secundario
Descripción	<p style="text-align: center;">El encargado de campo registra datos de temperatura como así también datos de humedad, y datos de envío de fruta, en los cuales debe generar reportes al encargado de su finca.</p>

Tabla 13. Actores del sistema: Encargado de Campo

Actor	Cosechadores
Caso de uso	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acceder al sistema ➤ Opción de ver su registro de fruta cosechada ➤ Descargar reporte
Tipo	Secundario
Descripción	El cosechador se encarga de cosechar la fruta y puede ver su registro en el sistema, como también así descargar un reporte de sus registros.

Tabla 14. Actores del sistema: Cosechadores

II.2.5.8.2 Diagrama de casos de uso general

Actor	Presidente/Administrador
Caso de uso	<p>Acceso al sistema, validación de datos (usuario y contraseña)</p> <p>Gestión de usuarios, (adicionar, modificar, eliminar, habilitar usuario)</p> <p>Gestión de roles, (adicionar, modificar, eliminar roles).</p> <p>Gestión de variedades, (adicionar, modificar, eliminar una variedad).</p> <p>Gestión registro de temperaturas, (adicionar, modificar, eliminar un registro)</p> <p>Gestión de registro de humedad, (adicionar, modificar, eliminar un registro)</p>

	<p>Gestión de registro de cosechadores, (adicionar, modificar, eliminar un registro)</p> <p>Gestión de registro de fincas, (adicionar, modificar, eliminar un registro)</p> <p>Gestión de registro de lotes, (adicionar, modificar, eliminar un registro).</p> <p>Gestión de registros de envío de fruta, (adicionar registro, modificar, eliminar registro).</p> <p>Gestión reportes, (reportes de cosechadores, reporte de despacho de fruta, reporte de registro de temperaturas, reporte de registro de humedad).</p>
<p>Tipo</p>	<p>Prioritario</p>
<p>Descripción</p>	<p>Son las gestiones totales del sistema para la empresa Andean Blueberries.</p>

Tabla 15. Actores del sistema: Diagrama de casos de uso general

II.2.5.8.2.1 Especificación de diagramas de casos de uso Específicos

II.2.5.8.2.1.1 Especificación de casos de uso: ingreso al sistema

Ingreso al sistema	
Caso de uso:	Ingreso al sistema
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca/ Encargado de Campo/Cosechadores
Propósito:	Su propósito principal es la autenticación de los usuarios que ingresan al sistema, mediante la cual son autorizadas para el uso de dicho sistema.
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca/ Encargado de Campo/Cosechador ingresa a la página principal del sistema en el navegador web	El sistema muestra la pantalla de acceso para el ingreso de usuario y contraseña
Ingresa sus datos y presiona el botón acceder	El sistema busca el usuario y la contraseña en la tabla "usuario" para así decidir si admitir o no al usuario que ingreso sus credenciales. Si estos datos existen ingresa al sistema y muestra la pantalla principal del sistema, caso contrario muestra un mensaje de error y un botón para volver al inicio de sesión.

Tabla 16. Especificación de casos de uso: ingreso al sistema

II.2.5.8.2.1.2 Especificación de casos de uso: Gestión de usuarios

Gestión de usuarios	
Caso de uso:	
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Registrar datos de usuarios nuevos en el sistema, la administración de datos de estos usuarios tendrá los procesos de adicionar nuevo usuario, modificar datos, eliminar usuario, volver a habilitar usuarios, ver la información de los usuarios.
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca elige la opción gestión de usuarios	El sistema recuperó todos los datos de la lista de usuarios de las tablas “usuario” y “persona” para así juntar los datos y mostrar la lista de usuarios.
El usuario podrá ver las diferentes opciones que hay en la ventana de gestión de usuarios (acciones de modificar, eliminar, volver a habilitar al usuario)	Según el botón que presione el usuario, el sistema mostrará distintos tipos de ventanas para lo que el usuario requiera modificar, eliminar, visualizar información.

Tabla 17. Especificación de casos de uso: gestión de usuarios

II.2.5.8.2.1.3 Especificación de casos de uso: Adicionar usuarios

Caso de uso: Adicionar usuario	
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan registrar nuevos usuarios en el sistema para guardarlos en la gestión de usuarios
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca elige la opción gestión de usuarios	El usuario mostrará la pantalla de gestión de usuarios con una lista de usuarios
El usuario seleccionara la opción de registrar nuevo usuario	El sistema mostrará la pantalla de “adicionar nuevo usuario” El sistema tendrá la opción de guardar y cancelar
el usuario registra los datos de la persona y crea un usuario para esa persona y presiona el botón de “guardar”	El sistema verificará que los datos estén correctamente y guardará los datos registrados en la tabla “persona” y en la tabla “usuario”, creando ambos a la misma vez
El usuario presiona el botón cancelar	El sistema no realiza ningún cambio y regresa a la vista de “gestión de usuarios”

Tabla 18. Especificación de casos de uso: adicionar usuarios

II.2.5.8.2.1.4 Especificación de casos de uso: Modificar usuario

Modificar usuario	
Caso de uso:	
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan Modificar datos de los usuarios registrados en el sistema
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción de “gestión de usuarios”	El sistema muestra la pantalla de gestión de usuarios con su lista respectiva
El usuario elige el icono de lápiz para modificar datos del usuario	El sistema abrirá la pantalla de “modificar usuario” Tendrá la opción de actualizar y cancelar
El usuario modifica los datos que precisa modificar y presiona el botón de “actualizar”	El sistema verificará los datos y guardará en la tabla “usuario”
El usuario presiona el botón “Cancelar”	El sistema no hace nada y vuelve a la lista de usuarios registrados

Tabla 19. Especificación de casos de uso: modificar usuario

II.2.5.8.2.1.5 Especificación de casos de uso: eliminar usuario

Caso de uso:	Eliminar usuario
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan inhabilitar al usuario y que no se muestre en la pantalla principal
	Flujo principal
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción de “gestión de usuarios”	El sistema muestra la pantalla de gestión de usuarios con su lista respectiva
El usuario elige el botón de “eliminar usuario”	El sistema abrirá una ventana modal preguntando si quiere inhabilitar el usuario, tendrá dos botones (eliminar y cancelar).
El usuario presiona el botón de eliminar	El sistema verifica los datos e inhabilita el usuario, accediendo a la tabla “usuario” cambiando el estado de activo a inactivo.
El usuario presiona el botón de cancelar	El sistema no hace nada y vuelve a la lista de usuarios habilitados.

Tabla 20. Especificación de casos de uso: eliminar usuario

II.2.5.8.2.1.6 Especificación de casos de uso: gestión de roles

Caso de uso:	Gestión de roles
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de roles, el sistema contará con accesos a los roles (Adicionar, modificar, eliminar).
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “gestión de roles”	El sistema entra a la opción gestión de roles mostrando la lista de roles registrados en el sistema, el sistema contará con distintos tipos para los registros del sistema (Adicionar, modificar, eliminar un rol)
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a los roles	El sistema mostrará las opciones de gestión de roles en la pantalla

Tabla 21. Especificación de casos de uso: gestión de roles

II.2.5.8.2.1.7 Especificación de casos de uso: adicionar rol

Caso de uso:	Adicionar rol
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan agregar roles a la lista de roles registrados
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “gestión de roles”	El sistema mostrará la pantalla de lista de roles
El usuario presiona en el botón “agregar nuevo rol”	El sistema envía la a la pantalla un formulario de registro para el llenado del nuevo rol requerido, tendrá dos botones (guardar, cancelar)
El usuario registra los datos y presiona el botón de “guardar”	El sistema valida los datos y guarda el registro adicionando este a la lista de los roles existentes guardándolo en la tabla “rol”
El usuario presiona el botón de “cancelar”	El sistema no guarda los datos de registro y vuelve a la lista de roles

Tabla 22. Especificación de casos de uso: adicionar un rol

II.2.5.8.2.1.8 Especificación de casos de uso: modificar rol

Caso de uso:	Modificar rol
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan modificar los datos de los roles registrados
	Flujo principal
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario presionará en el botón “gestión de roles” para acceder a la lista de roles	El sistema enviará a la pantalla de gestión de roles mostrando los roles registrados.
El usuario presionará en el ícono de lápiz para modificar los datos del rol	El sistema accederá a un formulario para la modificación de los registros en el rol, el formulario contará con dos botones: actualizar y cancelar.
El usuario modificará los datos y presionará en el botón “actualizar”	El sistema validará los datos y modificará los datos en la tabla “rol”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de roles

Tabla 23. Especificación de casos de uso: modificar rol

II.2.5.8.2.1.9 Especificación de casos de uso: eliminar rol

Caso de uso:	Eliminar rol
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que el usuario pueda eliminar un registro de los roles registrados
	Flujo principal
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario accederá a la vista de gestión de roles	El sistema mostrará la pantalla de gestión de roles
El usuario presionará sobre el icono de eliminar	El sistema enviará una ventana modal preguntando si quiere eliminar el rol el sistema tendrá dos botones: aceptar y cancelar
El usuario presionará sobre el botón de “aceptar”	El sistema verificará los registros y eliminará el rol seleccionado modificando el estado en la tabla “rol”
El usuario presionará sobre el botón “cancelar”	El sistema no hará nada y volverá a la pantalla de listas de roles.

Tabla 24. Especificación de casos de uso: eliminar rol

II.2.5.8.2.1.10 Especificación de casos de uso: Gestión de Variedades

Caso de uso:	Gestión de Variedades
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de variedades El sistema contará con las diferentes opciones (Adicionar, modificar, eliminar).
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “gestión de variedades”	El sistema entra a la opción gestión de variedades mostrando la lista de variedades registrados en el sistema, el sistema contara con distintos tipos para los registros del sistema (Adicionar, modificar, eliminar una variedad)
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a las variedades	El sistema mostrará las opciones de gestión de variedades en la pantalla

Tabla 25. Especificación de casos de uso: gestión de Variedades

II.2.5.8.2.1.11 Especificación de casos de uso: Adicionar variedad

Caso de uso:	Adicionar variedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	que puedan agregar variedades a la lista de variedades registradas en el sistema
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “gestión de Variedades”	El sistema mostrará la pantalla de lista de variedades
El usuario presiona en el botón “agregar nueva variedad”	El sistema envía a la pantalla un formulario de registro para el llenado de la nueva variedad requerida, tendrá dos botones (guardar, cancelar)
El usuario registra los datos y presiona el botón de “guardar”	El sistema valida los datos y guarda el registro en la tabla “variedad planta” adicionando este a la lista de las variedades existentes
El usuario presiona el botón de “cancelar”	El sistema no guarda los datos de registro y vuelve a la lista de variedades registradas

Tabla 26. Especificación de casos de uso: adicionar variedad

II.2.5.8.2.1.12 Especificación de casos de uso: Modificar Variedad

Caso de uso:	Modificar Variedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan modificar los datos de las variedades registradas
Acción del actor	<p>Flujo principal</p> <p>Acción del sistema</p>
El usuario presionará en el botón “gestión de variedades” para acceder a la lista de variedades	El sistema enviará a la pantalla de gestión de variedades mostrando las variedades registradas
El usuario presionará en el ícono de lápiz para modificar los datos de la variedad	<p>El sistema accederá a un formulario para la modificación de los registros en la variedad</p> <p>El formulario contará con dos botones: actualizar y cancelar</p>
El usuario modificará los datos y presionará en el botón “actualizar”	El sistema validará los datos y modificará los datos en la tabla “variedad planta”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de variedades registradas

Tabla 27. Especificación de casos de uso: Modificar variedad

II.2.5.8.2.1.13 Especificación de casos de uso: Eliminar Variedad

Caso de uso:	Eliminar variedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que el usuario pueda eliminar un registro de las variedades registradas
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario accederá a la vista de gestión de variedades	El sistema mostrará la pantalla de gestión de variedades
El usuario presionará sobre el ícono de eliminar	El sistema enviará una ventana modal preguntando si quiere eliminar la variedad el sistema tendrá dos botones: aceptar y cancelar
El usuario presionará sobre el botón de “aceptar”	El sistema verificará los registros y eliminará la variedad seleccionada modificando el estado en la tabla “variedad planta”
El usuario presionará sobre el botón “cancelar”	El sistema no hará nada y volverá a la pantalla de listas de variedades registradas

Tabla 28. Especificación de casos de uso: eliminar variedad

II.2.5.8.2.1.14 Especificación de casos de uso: Gestión de registro de temperatura

Caso de uso:	Gestión de registro de temperatura
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de registros de temperatura, el sistema contara con accesos a los registros (Adicionar, modificar, eliminar).
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “gestión de registro de temperatura” en la barra de navegación de Tiempo	El sistema entra a la opción gestión de registros de temperatura mostrando la lista de registros del sistema, el sistema contará con distintos tipos para los registros del sistema (Adicionar, modificar, eliminar un registro)
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a los registros de temperatura	El sistema mostrará las opciones de gestión de registros de temperatura en la pantalla

Tabla 29. Especificación de casos de uso: Gestión de registros de temperatura

II.2.5.8.2.1.15 Especificación de casos de uso: Adicionar registro de Temperatura

Caso de uso:	Adicionar registro de Temperatura
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan agregar registro de temperatura en la lista de registros del sistema
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Tiempo”, luego selecciona la vista “registro de Temperatura”	El sistema mostrará la pantalla de lista de registro de temperaturas
El usuario presiona en el botón “agregar nuevo registro”	El sistema envía a la pantalla un formulario de registro para el llenado del nuevo registro de tiempo, tendrá dos botones (guardar, cancelar)
El usuario registra los datos y presiona el botón de “guardar”	El sistema valida los datos y guarda el registro adicionando este en la tabla “registro tiempo” y a la lista de los registros de temperatura existentes en pantalla
El usuario presiona el botón de “cancelar”	El sistema no guarda los datos de registro y vuelve a la lista de registros de temperatura.

Tabla 30. Especificación de casos de uso: Adicionar registro de temperatura

II.2.5.8.2.1.16 Especificación de casos de uso: Modificar registro de Temperatura

Caso de uso:	Modificar Registros de Temperatura
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan modificar los datos de los registros de temperatura
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Tiempo”, luego selecciona la vista “registro de Temperatura”	El sistema enviará a la pantalla de gestión de registro de temperatura mostrando una lista de registros
El usuario presionará en el ícono de lápiz para modificar los datos del registro de temperatura	El sistema accederá a un formulario para la modificación de los registros de temperatura El formulario contará con dos botones: actualizar y cancelar
El usuario modificará los datos y presionará en el botón “actualizar”	El sistema validará los datos y registrará los datos en la tabla “registro tiempo”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de registros de temperatura.

Tabla 31. Especificación de casos de uso: Modificar registros de temperatura

II.2.5.8.2.1.17 Especificación de casos de uso: Eliminar registro de Temperatura

Caso de uso:	Eliminar registro de temperatura
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que el usuario pueda eliminar un registro de temperatura de la lista registrada
Acción del actor	<p>Flujo principal</p> <p>Acción del sistema</p>
El usuario entra a la vista “Tiempo”, luego selecciona la vista “registro de Temperatura”	El sistema mostrará la pantalla de gestión de registros de temperaturas
El usuario presionará sobre el ícono de eliminar	El sistema enviará una ventana modal preguntando si quiere eliminar el registro de temperatura El sistema tendrá dos botones: aceptar y cancelar
El usuario presionará sobre el botón de “aceptar”	El sistema verificará los registros y eliminará el registro seleccionado cambiando el estado en la tabla “registrotiempo”
El usuario presionara sobre el botón “cancelar”	El sistema no hará nada y volverá a la pantalla de listas de temperaturas registradas

Tabla 32. Especificación de casos de uso: Eliminar registros de temperatura

II.2.5.8.2.1.18 Especificación de casos de uso: Gestión de registros de Humedad

Caso de uso:	Gestión de registro de humedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de registros de humedad, el sistema contará con accesos a los registros (Adicionar, modificar, eliminar registros).
Acción del actor	<p>Flujo principal</p> <p>Acción del sistema</p>
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “ registro de humedad” en la barra de navegación de Tiempo	El sistema entra a la opción gestión de registros de humedad mostrando la lista de registros del sistema, el sistema contará con distintos tipos para los registros del sistema (Adicionar, modificar, eliminar un registro)
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a los registros de humedad	El sistema mostrará las opciones de gestión de registros de humedad en la pantalla

Tabla 33. Especificación de casos de uso: gestión de registro de humedad

II.2.5.8.2.1.19 Especificación de casos de uso: adicionar registro de humedad

Caso de uso:	Adicionar registro de humedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan agregar registro de humedad en la lista de registros del sistema
Acción del actor	<p>Flujo principal</p> <p>Acción del sistema</p>
El usuario entra a la vista “Tiempo”, luego selecciona la vista “registro de humedad”	El sistema mostrará la pantalla de lista de registro de humedad registradas
El usuario presiona en el botón “agregar nuevo registro”	El sistema envía a la pantalla un formulario de registro para el llenado del nuevo registro de humedad, tendrá dos botones (guardar, cancelar)
El usuario registra los datos y presiona el botón de “guardar”	El sistema valida los datos y guarda el registro adicionando este a en la tabla “registro humedad”
El usuario presiona el botón de “cancelar”	El sistema no guarda los datos de registro y vuelve a la lista de registros de humedad

Tabla 34. Especificación de casos de uso: Adicionar registro de humedad

II.2.5.8.2.1.20 Especificación de casos de uso: modificar registro de humedad

Caso de uso:	Modificar Registros de humedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	que puedan modificar los datos de los registros de humedad
Acción del actor	<p>Flujo principal</p> <p>Acción del sistema</p>
El usuario entra a la vista “Tiempo”, luego selecciona la vista “registro de humedad”	El sistema enviará a la pantalla de gestión de registro de humedad mostrando una lista de registros
El usuario presionará en el ícono de lápiz para modificar los datos del registro de humedad seleccionada	El sistema accederá a un formulario para la modificación de los registros de humedad El formulario contar con dos botones: actualizar y cancelar
El usuario modificará los datos y presionará en el botón “actualizar”	El sistema validará los datos y modificará los datos en la tabla “registro humedad”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de registros de humedad

Tabla 35. Especificación de casos de uso: modificar registro de humedad

II.2.5.8.2.1.21 Especificación de casos de uso: eliminar registro de humedad

Caso de uso:	Eliminar registro de humedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que el usuario pueda eliminar un registro de humedad de la lista registrada
	Flujo principal
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Tiempo”, luego selecciona la vista “registro de humedad”	El sistema mostrará la pantalla de gestión de registros de humedad
El usuario presionará sobre el ícono de eliminar	El sistema enviará una ventana modal preguntando si quiere eliminar el registro de humedad seleccionada El sistema tendrá dos botones: aceptar y cancelar
El usuario presionará sobre el botón de “aceptar”	El sistema verificará los datos y eliminará El registro seleccionado cambiando el estado en la tabla “registro humedad”
El usuario presionará sobre el botón “cancelar”	El sistema no hará nada y volverá a la pantalla de listas de humedad registradas

Tabla 36. Especificación de casos de uso: eliminar registro de humedad

II.2.5.8.2.1.22 Especificación de casos de uso: Gestión de registro de fincas

Caso de uso:	Gestión de registro de Fincas
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de registros de fincas, el sistema contará con accesos a los registros (Adicionar, modificar, eliminar Finca).
Acción del actor	<p>Flujo principal</p> <p>Acción del sistema</p>
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “ Fincas” en la barra de navegación de “Registro”	El sistema entra a la opción gestión de registros de Fincas mostrando la lista de fincas registradas, el sistema contará con distintos tipos para los registros del sistema (Adicionar, modificar, eliminar una finca)
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a los registros de humedad	El sistema mostrará las opciones de gestión de registros de fincas en la pantalla

Tabla 37. Especificación de casos de uso: gestión de registro de fincas

II.2.5.8.2.1.23 Especificación de casos de uso: adicionar finca

Caso de uso:	Adicionar finca
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan agregar una finca en la lista de registros de fincas en el sistema
	Flujo principal
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “Fincas”	El sistema mostrará la pantalla de lista de registro de fincas registradas
El usuario presiona en el botón “agregar nueva finca”	El sistema envía la a la pantalla un formulario de registro para el llenado del nuevo registro de la finca , tendrá dos botones (guardar, cancelar)
El usuario registra los datos y presiona el botón de “guardar”	El sistema valida los datos y guarda el registro adicionando este a la lista de los registros de la tabla “finca”
El usuario presiona el botón de “cancelar”	El sistema no guarda los datos de registro y vuelve a la lista de registros de fincas

Tabla 38. Especificación de casos de uso: adicionar finca

II.2.5.8.2.1.24 Especificación de casos de uso: modificar finca

Caso de uso:	Modificar finca
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan modificar los datos de la finca seleccionada
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “Fincas”	El sistema enviará a la pantalla de gestión de registro de fincas mostrando una lista de fincas
El usuario presionará en el ícono de lápiz para modificar los datos del registro de finca seleccionada	El sistema accederá a un formulario para la modificación de los registros de la finca El formulario contará con dos botones: actualizar y cancelar
El usuario modificará los datos y presionará en el botón “actualizar”	El sistema validará los datos y actualizará los datos en la tabla “finca”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de fincas registradas

Tabla 39. Especificación de casos de uso: modificar finca

II.2.5.8.2.1.25 Especificación de casos de uso: eliminar finca

Eliminar finca	
Caso de uso:	
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que el usuario pueda eliminar un registro de una finca de la lista registrada
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “Fincas”	El sistema mostrará la pantalla de gestión de registros de fincas
El usuario presionará sobre el ícono de eliminar	El sistema enviará una ventana modal preguntando si quiere eliminar el registro de finca seleccionada El sistema tendrá dos botones: aceptar y cancelar
El usuario presionará sobre el botón de “aceptar”	El sistema verificará los datos y eliminará El registro seleccionado cambiando el estado en la tabla “finca”
El usuario presionará sobre el botón “cancelar”	El sistema no hará nada y volverá a la pantalla de listas de fincas registradas

Tabla 40. Especificación de casos de uso: eliminar finca

II.2.5.8.2.1.26 Especificación de casos de uso: gestión de lotes

Caso de uso:	Gestión de registro de lotes
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de registros de lotes, el sistema contará con accesos a los registros (Adicionar, modificar, eliminar lote).
Acción del actor	<p>Flujo principal</p> <p>Acción del sistema</p>
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “ Fincas” en la barra de navegación de “Registro”	El sistema entra a la opción gestión de registros de Fincas mostrando la lista de fincas registradas)
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca selecciona una finca en la lista de registro de fincas	El sistema entra a la opción de gestión de lotes registrados para esa finca
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a los registros de lotes	El sistema mostrará las opciones de gestión de registros de lotes en la pantalla

Tabla 41. Especificación de casos de uso: gestión de registros de lotes

II.2.5.8.2.1.27 Especificación de casos de uso: adicionar lote

Adicionar lote	
Caso de uso:	
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan agregar un lote en la lista de registros de lotes en el sistema
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “Fincas”	El sistema mostrará la pantalla de lista de registro de fincas registradas
El usuario selecciona una finca de la lista de fincas registradas	El sistema entrará a la opción de lista de lotes para esa finca seleccionada
El usuario presiona en el botón “agregar nuevo lote”	El sistema envía a la pantalla un formulario de registro para el llenado del nuevo registro del lote, tendrá dos botones (guardar, cancelar)
El usuario registra los datos y presiona el botón de “guardar”	El sistema valida los datos y guarda el registro adicionando este a la lista en la tabla “lote”
El usuario presiona el botón de “cancelar”	El sistema no guarda los datos de registro y vuelve a la lista de registros lotes

Tabla 42. Especificación de casos de uso: adicionar lote

II.2.5.8.2.1.28 Especificación de casos de uso modificar lote

Caso de uso:	Modificar finca
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	que puedan modificar los datos del lote seleccionado
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “Fincas”	El sistema enviará a la pantalla de gestión de registro de fincas mostrando una lista de fincas
El usuario seleccionará una finca de la lista de fincas registradas	El sistema accederá a la lista de lotes registrados para esa finca, desplegando una pantalla con distintas opciones para el lote
El usuario presionará en el ícono de lápiz para modificar los datos del registro del lote seleccionado	El sistema accederá a un formulario para la modificación de los registros del lote El formulario contará con dos botones: actualizar y cancelar
El usuario modificará los datos y presionará en el botón “actualizar”	El sistema validará los datos y actualizará los datos en la tabla “lote”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de lotes registrados para esa finca

Tabla 43. Especificación de casos de uso: modificar lote

II.2.5.8.2.1.29 Especificación de casos de uso: eliminar lote

Caso de uso:	Eliminar lote
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que el usuario pueda eliminar un registro de un lote de la lista registrada
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “Fincas”	El sistema mostrará la pantalla de gestión de registros de fincas
El usuario seleccionará una finca de la lista de fincas registradas	El sistema mostrará una lista de lotes registrados para esa finca
El usuario presionará sobre el ícono de eliminar	El sistema enviará una ventana modal preguntando si quiere eliminar el registro del lote seleccionado El sistema tendrá dos botones: aceptar y cancelar
El usuario presionará sobre el botón de “aceptar”	El sistema verificará los datos y eliminará el lote seleccionado cambiando el estado en la tabla “lote”
El usuario presionará sobre el botón “cancelar”	El sistema no hará nada y volverá a la pantalla de listas de lotes registrados

Tabla 44. Especificación de casos de uso: eliminar lote

II.2.5.8.2.1.30 Especificación de casos de uso: vista de registro de cosechadores

Caso de uso:	Gestión de vista de registro de cosechadores
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de cosechadores registrados en el lote seleccionado
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “ Fincas” en la barra de navegación de “Registro”	El sistema entra a la opción gestión de registros de Fincas mostrando la lista de fincas registradas)
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca selecciona una finca en la lista de registro de fincas	El sistema entra a la opción de gestión de lotes registrados para esa finca
El usuario selecciona un lote de la lista de lotes que existen para esa finca	El sistema mostrará una lista de usuarios que es información de cosechadores registrados en el lote seleccionado

Tabla 45. Especificación de casos de uso: gestión de vista de registro de cosechadores

II.2.5.8.2.1.31 Especificación de casos de uso: gestión de registro de cosechadores

Caso de uso:	Gestión de registro de cosechadores
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de registros de cosechadores, el sistema contará con accesos a los registros (Adicionar, modificar, eliminar registro).
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “ registro de cosechadores” en la barra de navegación de “Registro”	El sistema entra a la opción de lista de fincas registradas en el sistema
El usuario selecciona en una finca en la parte superior izquierda	El sistema despliega una lista de lotes registrados para esa finca
El usuario selecciona un lote de la lista de lotes registrados para esa finca	El sistema muestra la lista de cosechadores con información del cosechador, el sistema cuenta con distintas opciones para el usuario (nuevo registro, editar, eliminar registro)
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a los registros de humedad	El sistema mostrará las opciones de gestión de registro de cosechadores en la pantalla

Tabla 46. Especificación de casos de uso: gestión de registro de cosechadores

II.2.5.8.2.1.32 Especificación de casos de uso: añadir registro de cosechador

Caso de uso:	Añadir registro de cosechador
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan añadir registros de cosechadores
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “registro de cosechadores” en la barra de navegación de “Registro”	El sistema entra a la opción de lista de fincas registradas en el sistema
El usuario selecciona en una finca en la parte superior izquierda	El sistema despliega una lista de lotes registrados para esa finca
El usuario selecciona un lote de la lista de lotes registrados para esa finca	El sistema muestra la lista de cosechadores con información del cosechador, el sistema cuenta con distintas opciones para el usuario (nuevo registro, editar, eliminar registro)
El usuario presionará sobre el botón nuevo registro	El sistema mostrará la pantalla de un formulario para el llenado del registro del cosechador, el sistema contará con dos botones, guardar y cancelar
El usuario presiona el botón “guardar”	El sistema validará los datos, y guardará el registro en la tabla “registro cosechador”
El usuario presiona el botón “cancelar”	El sistema no hace nada y vuelve a la pantalla de registro de cosechadores

Tabla 47. Especificación de casos de uso: gestión de registro de cosechadores

II.2.5.8.2.1.33 Especificación de casos de uso: modificar registro de cosechador

Caso de uso:	modificar registro de cosechador
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan modificar registros de cosechadores
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “registro de cosechadores” en la barra de navegación de “Registro”	El sistema entra a la opción de lista de fincas registradas en el sistema
El usuario selecciona en una finca en la parte superior izquierda	El sistema despliega una lista de lotes registrados para esa finca
El usuario selecciona un lote de la lista de lotes registrados para esa finca	El sistema muestra la lista de cosechadores con información del cosechador
El usuario presionará en el ícono de lápiz de la Lista de cosechadores	El sistema mostrará la pantalla de un formulario para la modificación del registro del cosechador, el sistema contará con dos botones, actualizar y cancelar
El usuario presiona el botón “actualizar”	El sistema validará los datos, y actualizará el registro en la tabla “registro cosechador”
El usuario presiona el botón “cancelar”	El sistema no hace nada y vuelve a la pantalla de registro de cosechadores

Tabla 48. Especificación de casos de uso: modificar registro de cosechador

II.2.5.8.2.1.34 Especificación de casos de uso: eliminar registro de cosechador

Caso de uso:	eliminar registro de cosechador
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan eliminar registros de cosechadores
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “registro de cosechadores” en la barra de navegación de “Registro”	El sistema entra a la opción de lista de fincas registradas en el sistema
El usuario selecciona en una finca en la parte superior izquierda	El sistema despliega una lista de lotes registrados para esa finca
El usuario selecciona un lote de la lista de lotes registrados para esa finca	El sistema muestra la lista de cosechadores con información del cosechador
El usuario presionará en el ícono de eliminar de la lista de cosechadores	El sistema mostrará la pantalla modal con una alerta notificando que se eliminará el registro, el sistema contará con dos botones, eliminar y cancelar
El usuario presiona el botón “actualizar”	El sistema elimina el registro cambiando el estado en la tabla “registro cosechador”
El usuario presiona el botón “cancelar”	El sistema no hace nada y vuelve a la pantalla de registro de cosechadores

Tabla 49. Especificación de casos de uso: eliminar registro de cosechador

II.2.5.8.2.1.35 Especificación de casos de uso: gestión de envío de fruta

Gestión de envío de fruta	
Caso de uso:	
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan acceder a la gestión de envíos de fruta, el sistema contara con accesos a los registros (Adicionar, modificar, eliminar envíos).
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca abre la opción “Registro de cámara” en la barra de navegación de Registro	El sistema entra a la opción gestión de registros de envíos mostrando la lista de registros del sistema, el sistema contará con distintos tipos para los registros del sistema (Adicionar, modificar, eliminar un envío)
El usuario podrá ver las distintas opciones para lo que precise hacer en el sistema en relación a los registros de temperatura	el sistema mostrará las opciones de gestión de registros de envíos en la pantalla

Tabla 50. Especificación de casos de uso: gestión de envío de fruta

II.2.5.8.2.1.36 Especificación de casos de uso: añadir envío

Caso de uso:	Añadir envío
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan registrar nuevos envíos y guardarlos en la gestión de envíos de fruta
	Flujo principal
Acción del actor	Acción del sistema
El Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca elige la opción “Registro de cámara” en la pestaña “Registro”	El sistema mostrará la pantalla de gestión de envíos con una lista de envíos registrados
El usuario seleccionará la opción de registrar “nuevo envío”	El sistema mostrará un formulario de llenado para el usuario, el formulario tendrá dos botones, guardar y cancelar
El usuario registra los datos y presiona la opción guardar	El sistema verificará que los datos estén correctamente y guardará los datos registrados en la tabla “envió fruta”
El usuario presiona el botón cancelar	El sistema no realiza ningún cambio y regresa a la vista de “gestión de envíos”

Tabla 51. Especificación de casos de uso: añadir envío

II.2.5.8.2.1.37

Especificación de casos de uso: modificar envío

Caso de uso:	Modificar envío
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan modificar los datos del envío seleccionado
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “registro de cámara”	El sistema enviará a la pantalla la lista de registros de envíos de fruta
El usuario presionará en el ícono de lápiz para modificar los datos del registro del envío seleccionado	El sistema accederá a un formulario para la modificación de los datos del envío El formulario contará con dos botones: actualizar y cancelar
El usuario modificará los datos y presionará en el botón “actualizar”	El sistema validará los datos y actualizará los datos en la tabla “envío fruta”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de envíos registrados

Tabla 52. Especificación de casos de uso: modificar envío

II.2.5.8.2.1.38 Especificación de casos de uso: eliminar envío

Caso de uso:	eliminar envío
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan eliminar envíos registrados
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Registro”, luego selecciona la vista “registro de cámara”	El sistema enviará a la pantalla la lista de registros de envíos de fruta
El usuario presionará en el ícono de eliminar para eliminar los datos del registro de envío seleccionado	El sistema enviará una pantalla modal con una alerta preguntando si quiere eliminar el envío seleccionado El formulario contará con dos botones: eliminar y cancelar
El usuario modificara los datos y presionará en el botón “eliminar”	El sistema validará los datos y eliminará el registro seleccionado cambiando el estado en la tabla “envío fruta”
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de envíos registrados

Tabla 53. Especificación de casos de uso: eliminar envío

II.2.5.8.2.1.39 Especificación de casos de uso: gestión de reportes de temperatura

Caso de uso:	Gestión de reportes de temperatura
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan generar reportes de temperatura
	Flujo principal
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Reportes”, luego selecciona la vista “reportes de temperatura”	El sistema enviará a la pantalla la lista de todos los datos registrados de temperatura de la tabla “registro tiempo”.
El usuario presionará en el botón de descargar en la pantalla	El sistema enviará una pantalla de previsualización para la descarga del archivo PDF, tendrá dos opciones “Imprimir en PDF” y “Cancelar”
El usuario presionara en el botón “imprimir en PDF”	El sistema enviará a una pantalla de guardar como, y la dirección para guardar el archivo
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de reportes de temperaturas registradas.

Tabla 54. Especificación de casos de uso: gestión de reportes de temperatura

II.2.5.8.2.1.40 Especificación de casos de uso: gestión de reportes de humedad

Caso de uso:	Gestión de reportes de humedad
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan generar reportes de humedad
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Reportes”, luego selecciona la vista “reportes de humedad”	El sistema enviará a la pantalla la lista de todos los datos registrados de humedad de la tabla “registro humedad”.
El usuario presionará en el botón de descargar en la pantalla	El sistema enviará una pantalla de previsualización para la descarga del archivo PDF, tendrá dos opciones “Imprimir en PDF” y “Cancelar”
El usuario presionará en el botón “imprimir en PDF”	El sistema enviará a una pantalla de guardar como, y la dirección para guardar el archivo
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de reportes de humedad registrados

Tabla 55. Especificación de casos de uso: gestión de registro de humedad

II.2.5.8.2.1.41 Especificación de casos de uso: gestión de reportes de cosechadores

Caso de uso:	Gestión de reportes de cosechadores
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan generar reportes de cada cosechador
Flujo principal	
Acción del actor	Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Reportes”, luego selecciona la vista “reportes de cosechadores”	El sistema enviará a la pantalla la lista de todos los datos registrados de cosechadores de la tabla “registro cosechador” y la tabla “persona”.
El usuario selecciona un usuario de la lista de usuario de la izquierda	El sistema envía la lista de registros del usuario seleccionado con sus respectivos datos
El usuario presionará en el botón de descargar en la pantalla	El sistema enviará una pantalla de previsualización para la descarga del archivo PDF, tendrá dos opciones “Imprimir en PDF” y “Cancelar”
El usuario presionara en el botón “imprimir en PDF”	El sistema enviara a una pantalla de guardar como, y la dirección para guardar el archivo
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de reportes de cosechadores registrados

Tabla 56. Especificación de casos de uso: gestión de reporte de cosechadores

II.2.5.8.2.1.42 Especificación de casos de uso: gestión de reporte de envíos de fruta

Caso de uso:	Gestión de reportes de envío de fruta
Actor:	Presidente/Administrador/Supervisor de Fincas/Encargado de finca
Propósito:	Que puedan generar reportes de envíos de fruta registrados
Acción del actor	Flujo principal Acción del sistema
El usuario entra a la vista “Reportes”, luego selecciona la vista “reportes de envíos de fruta”	El sistema enviará a la pantalla la lista de todos los datos registrados de envíos de fruta de la tabla “envió fruta”.
El usuario presionará en el botón de descargar en la pantalla	El sistema enviará una pantalla de previsualización para la descarga del archivo pdf, tendrá dos opciones “Imprimir en pdf” y “Cancelar”
El usuario presionará en el botón “imprimir en pdf”	El sistema enviará a una pantalla de guardar como, y la dirección para guardar el archivo
El usuario presiona en el botón cancelar	El sistema no hará nada y volverá a la vista de lista de reportes de envíos registrados

Tabla 57. Especificación de casos de uso: gestión de reporte de envíos de fruta

II.2.5.9 Diagrama de actividades

Introducción

En un diagrama de actividades muestra la iteración de un conjunto de objetos en una aplicación a través del tiempo, nos permite mostrar el flujo de los datos que pasan de una acción a otra, en estos diagramas no se muestra ni se describe la estructura de los datos

Propósito

- Comprende la estructura y dinámica del sistema para la empresa
- Identificar posibles mejoras

Alcance

- Describe los procesos del sistema
- Identificar y definir los procesos según los objetivos de la empresa
- Definir un diagrama de actividades para cada proceso del sistema

II.2.5.9.1 Diagrama de actividades: ingreso al sistema

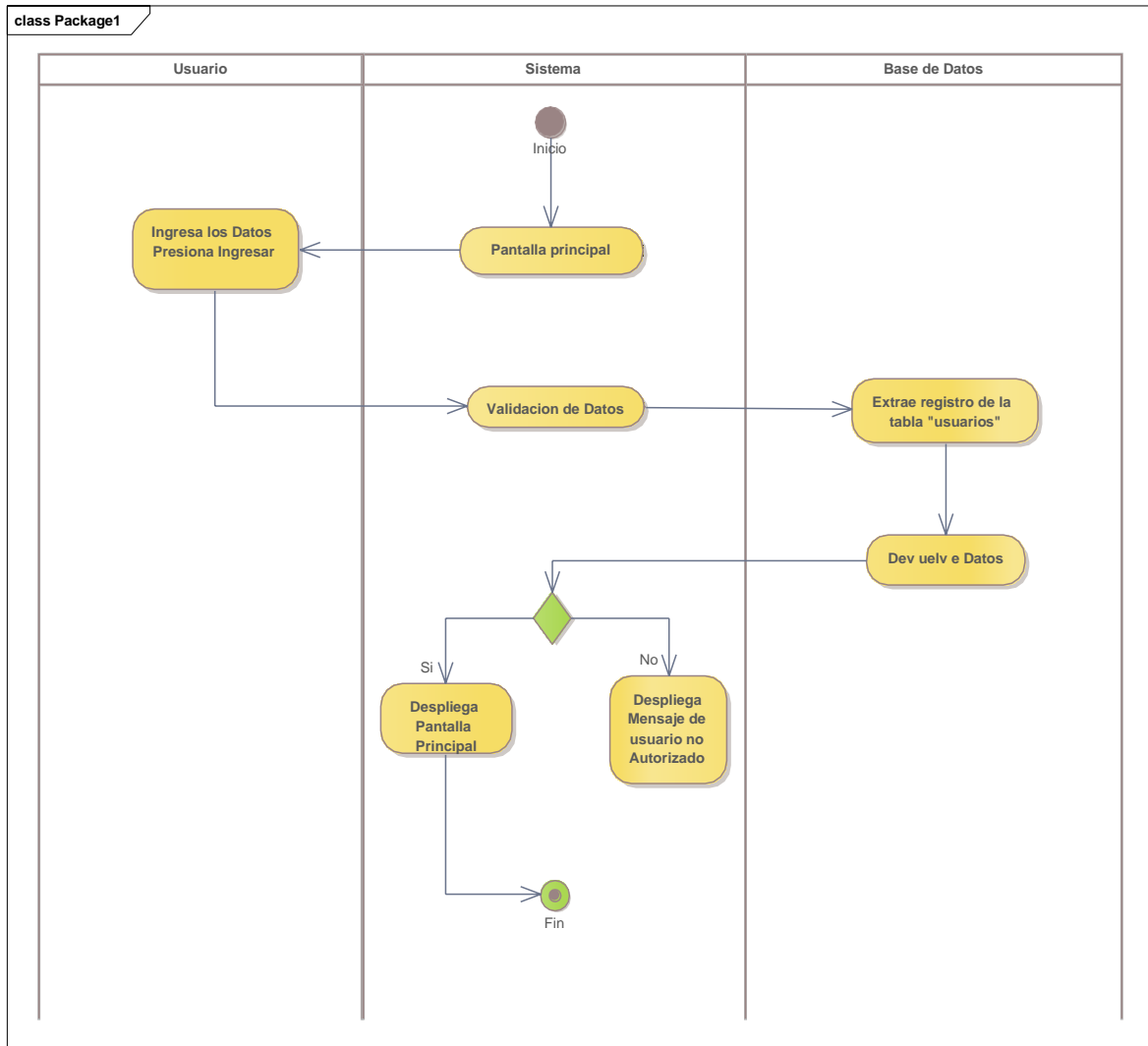


Ilustración 17. Diagrama actividades: Ingreso al sistema

II.2.5.9.2 Diagrama de actividades: Salir del sistema

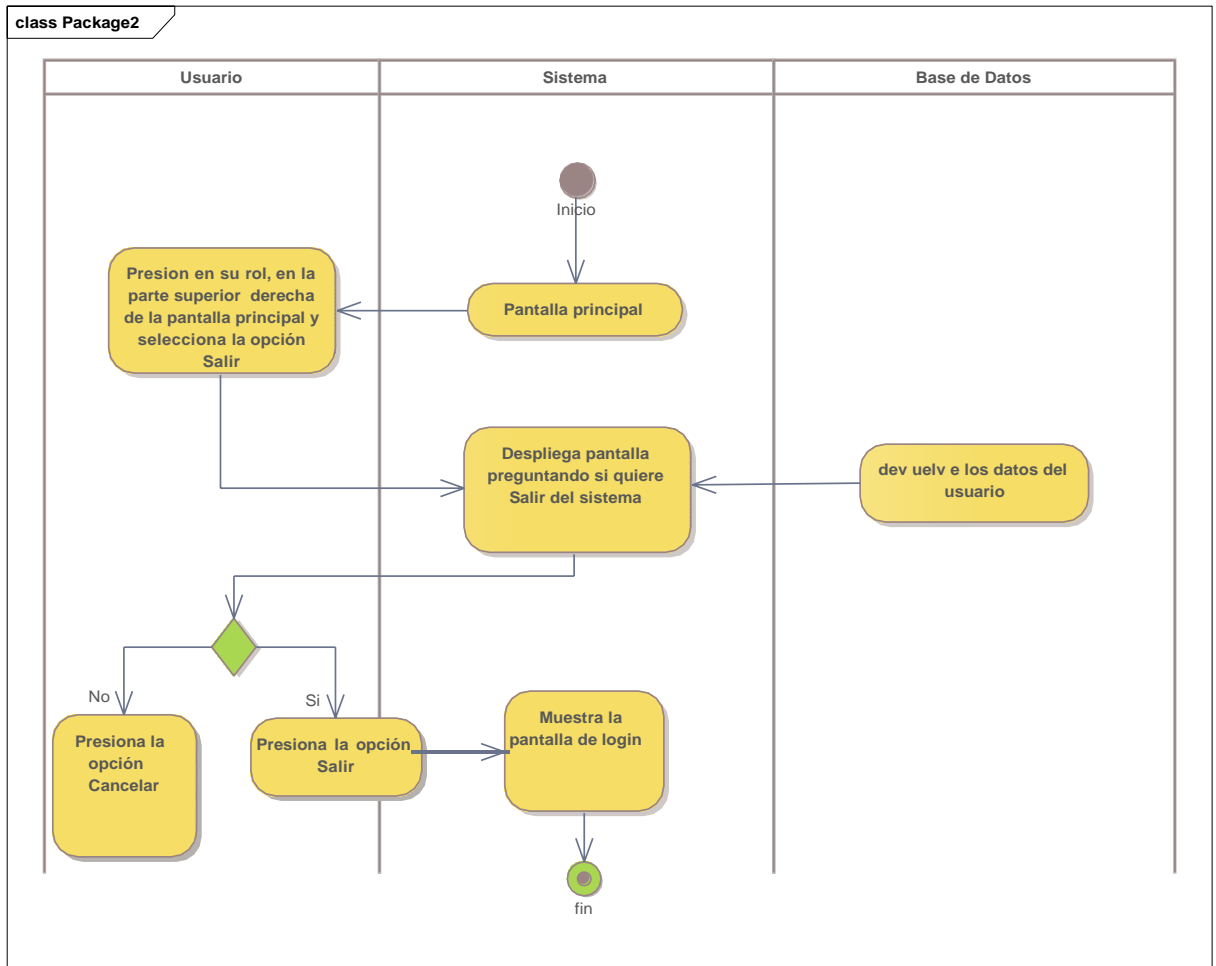


Ilustración 18. Diagrama de actividades: Salir del sistema

II.2.5.9.3 Diagrama de actividades: listar usuarios

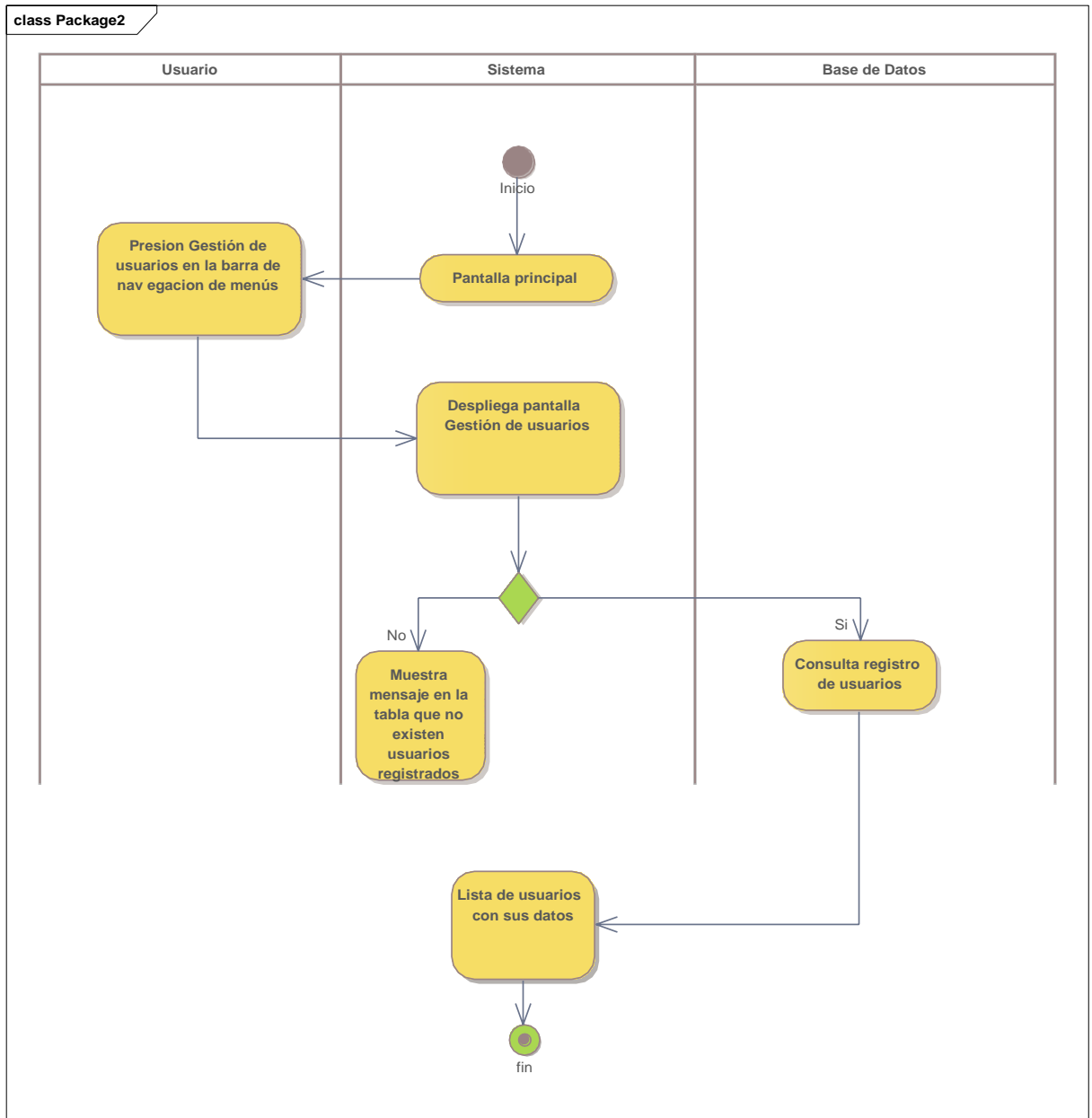


Ilustración 19. Diagrama de actividades: listar usuarios

II.2.5.9.4 Diagrama de actividades: Adicionar usuarios

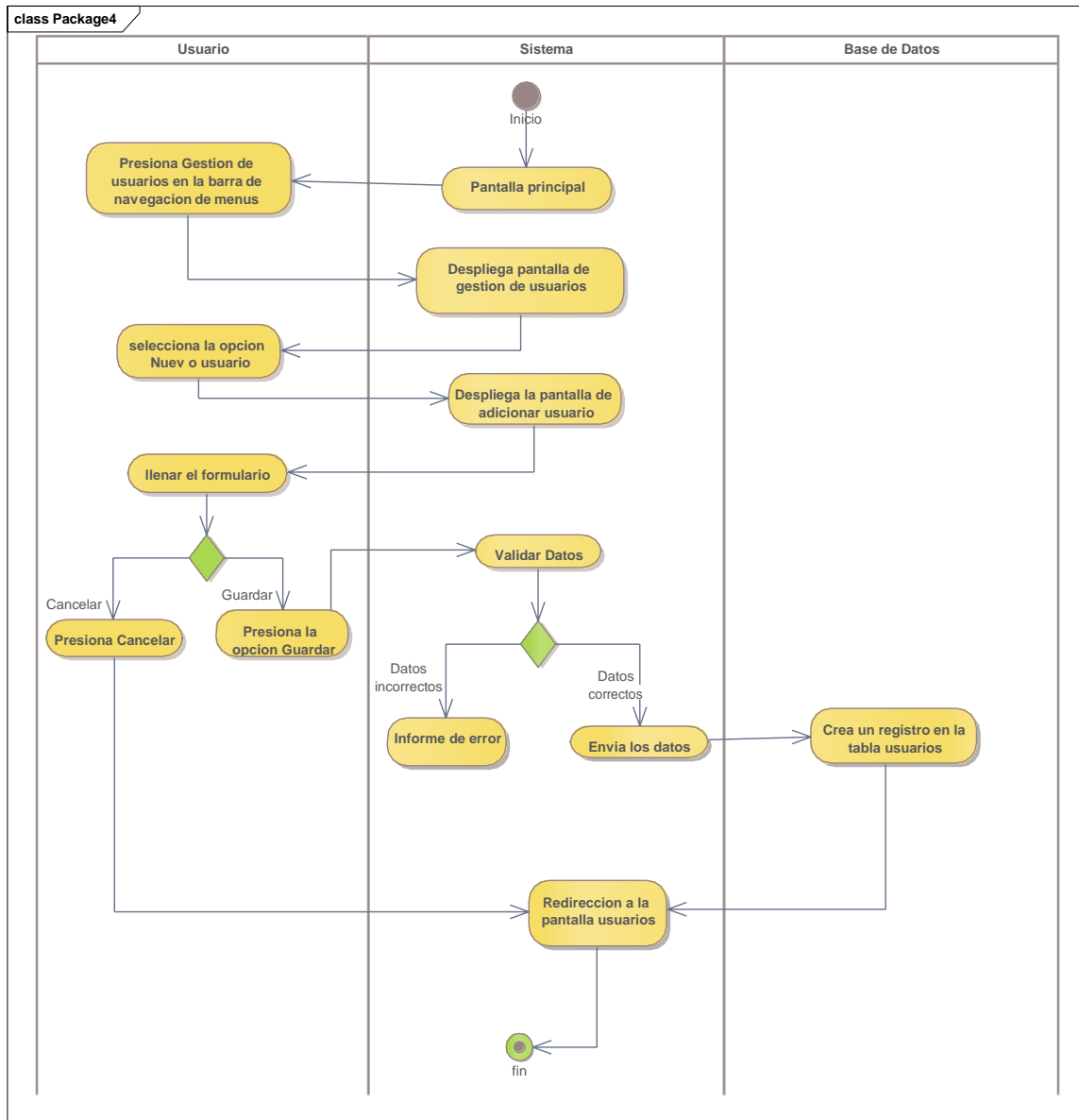


Ilustración 20. Diagrama de actividades: Adicionar usuarios

II.2.5.9.5 Diagrama de actividades: modificar usuarios

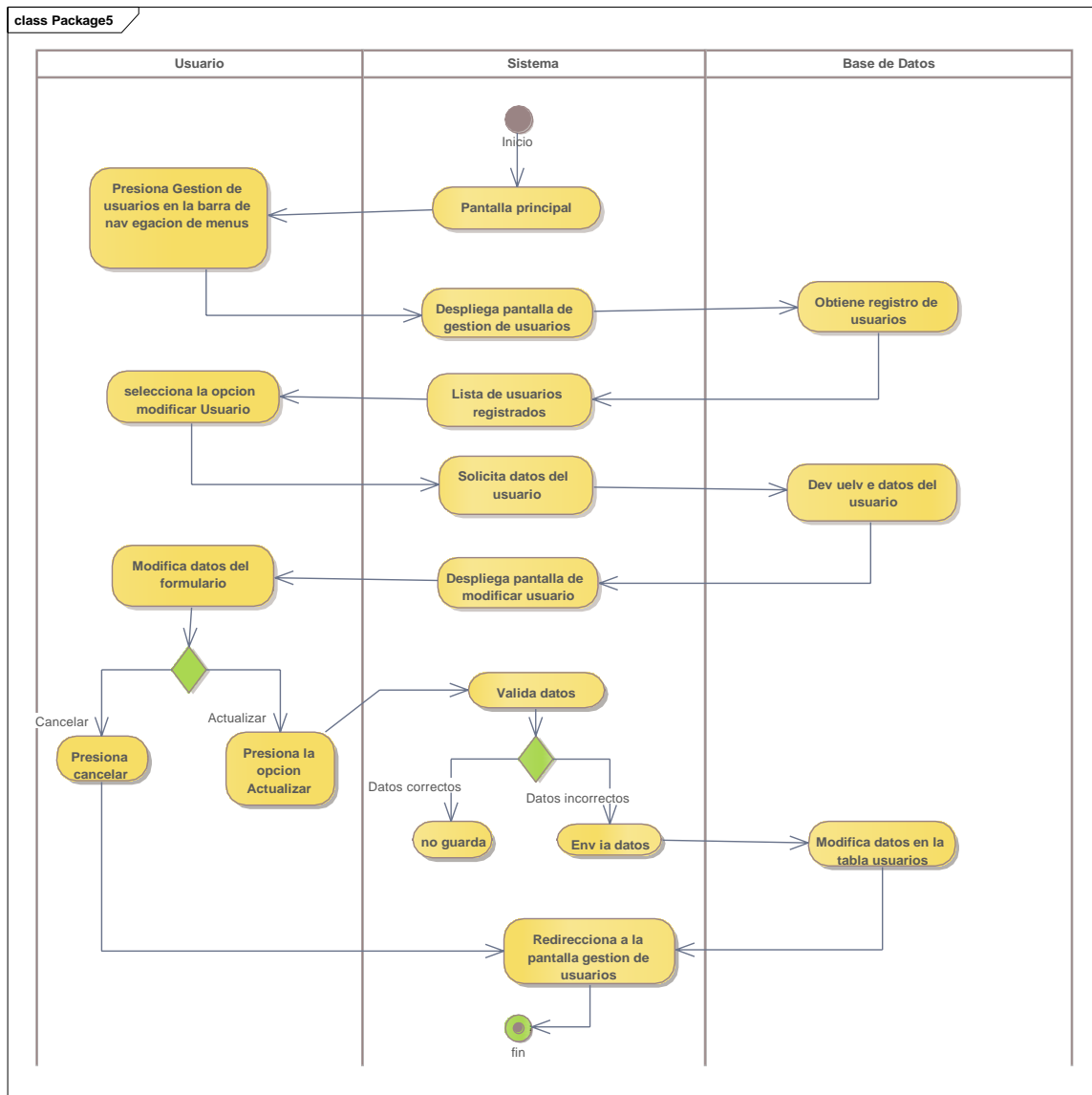


Ilustración 21. Diagrama de actividades: Modificar usuario

II.2.5.9.6 Diagrama de actividades: eliminar usuarios

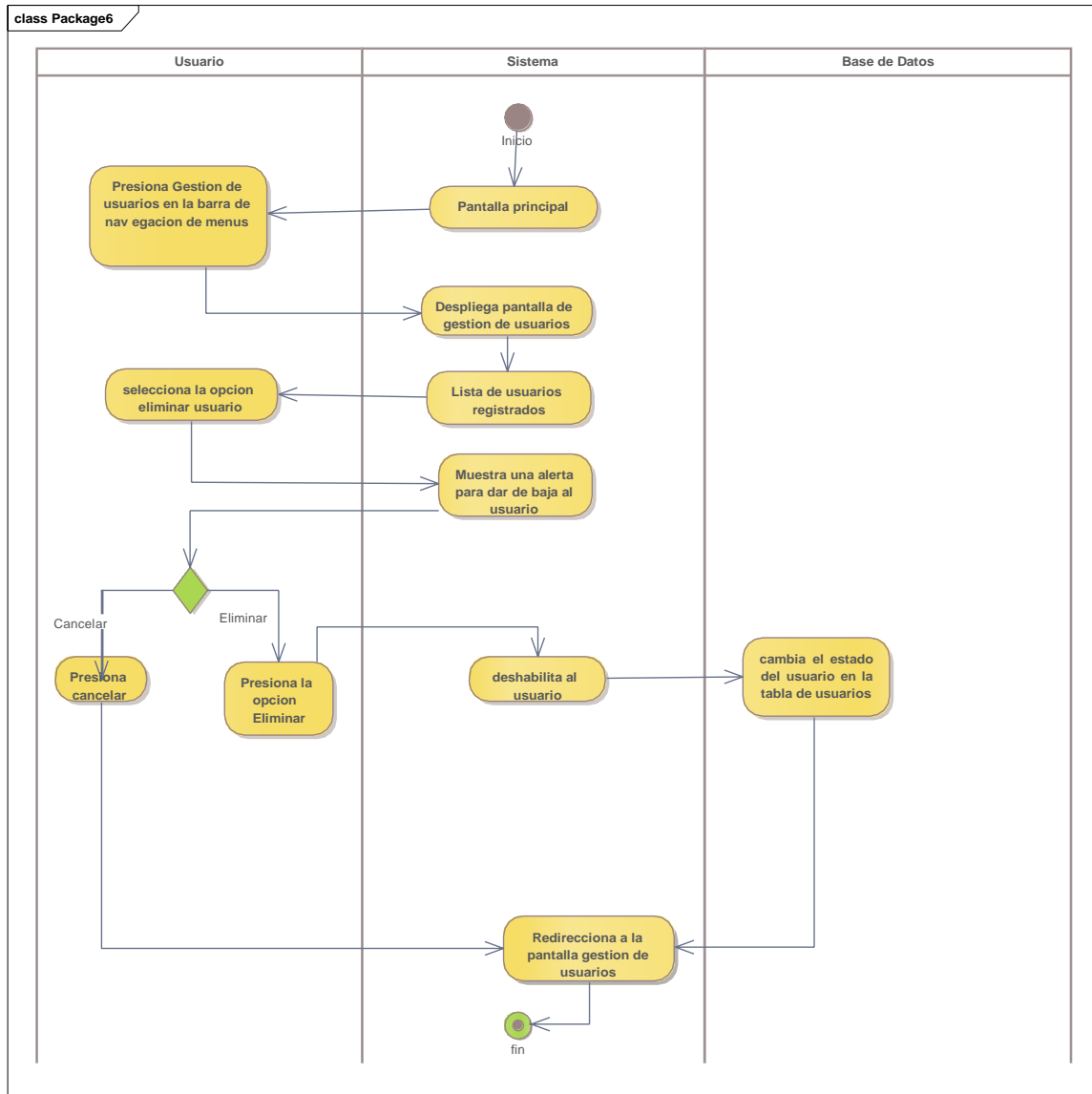


Ilustración 22. Diagrama de actividades: eliminar usuarios

II.2.5.9.7 Diagrama de actividades: volver a habilitar usuarios

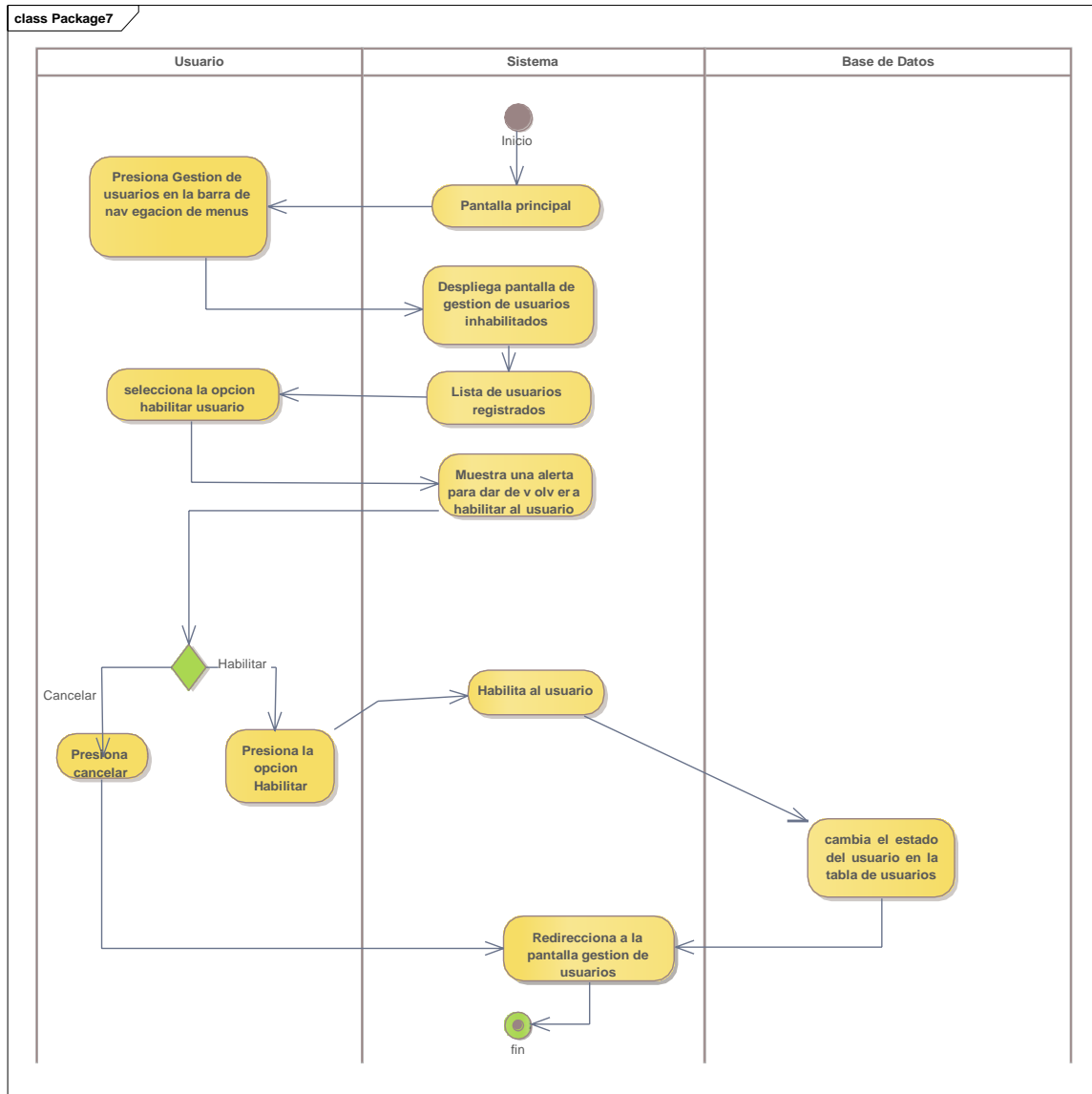


Ilustración 23. Diagrama de actividades: volver a habilitar usuarios

II.2.5.9.8 Diagrama de actividades: gestión de roles

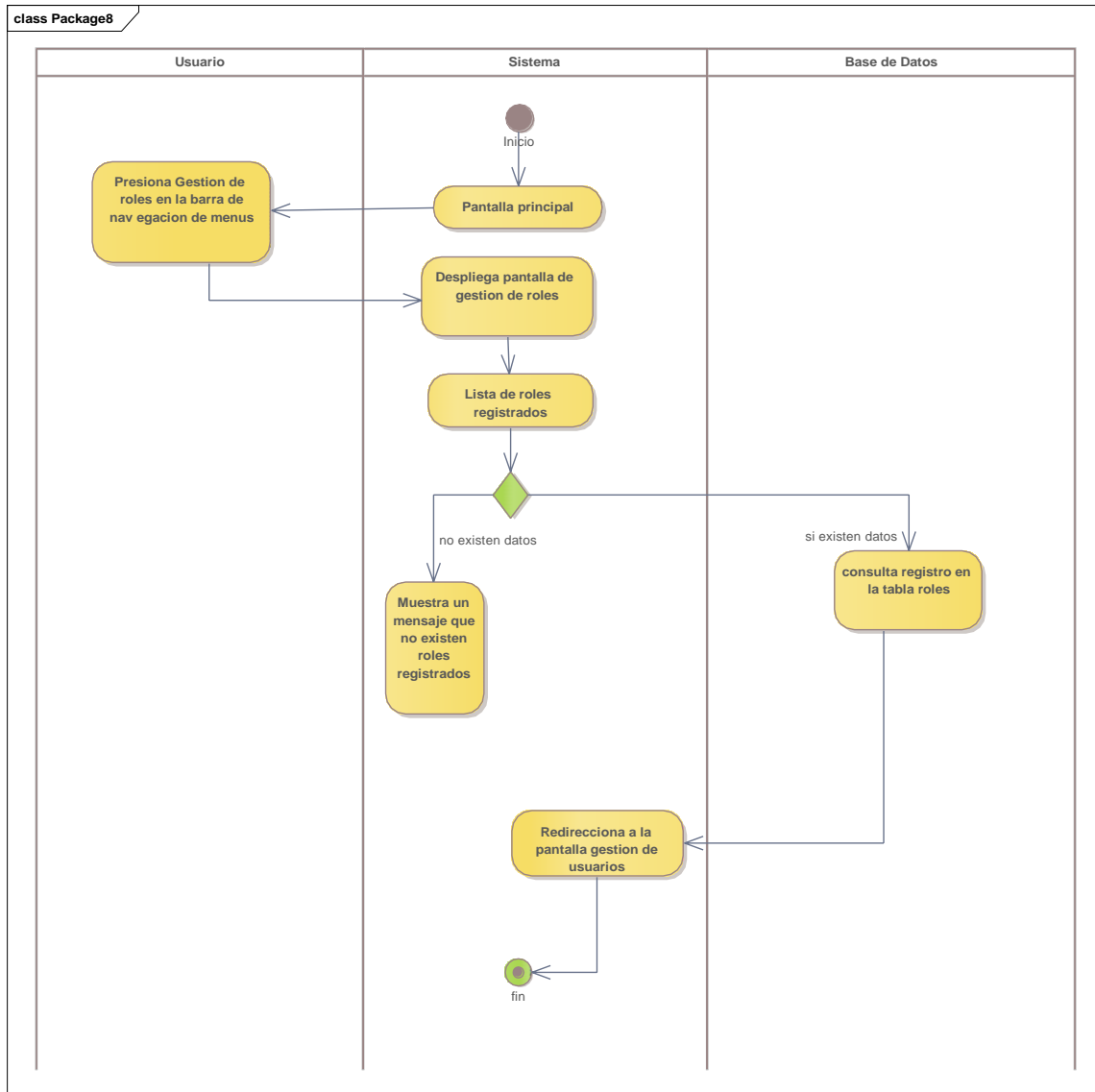


Ilustración 24. Diagrama de actividades: gestión de roles

II.2.5.9 Diagrama de actividades: adicionar rol

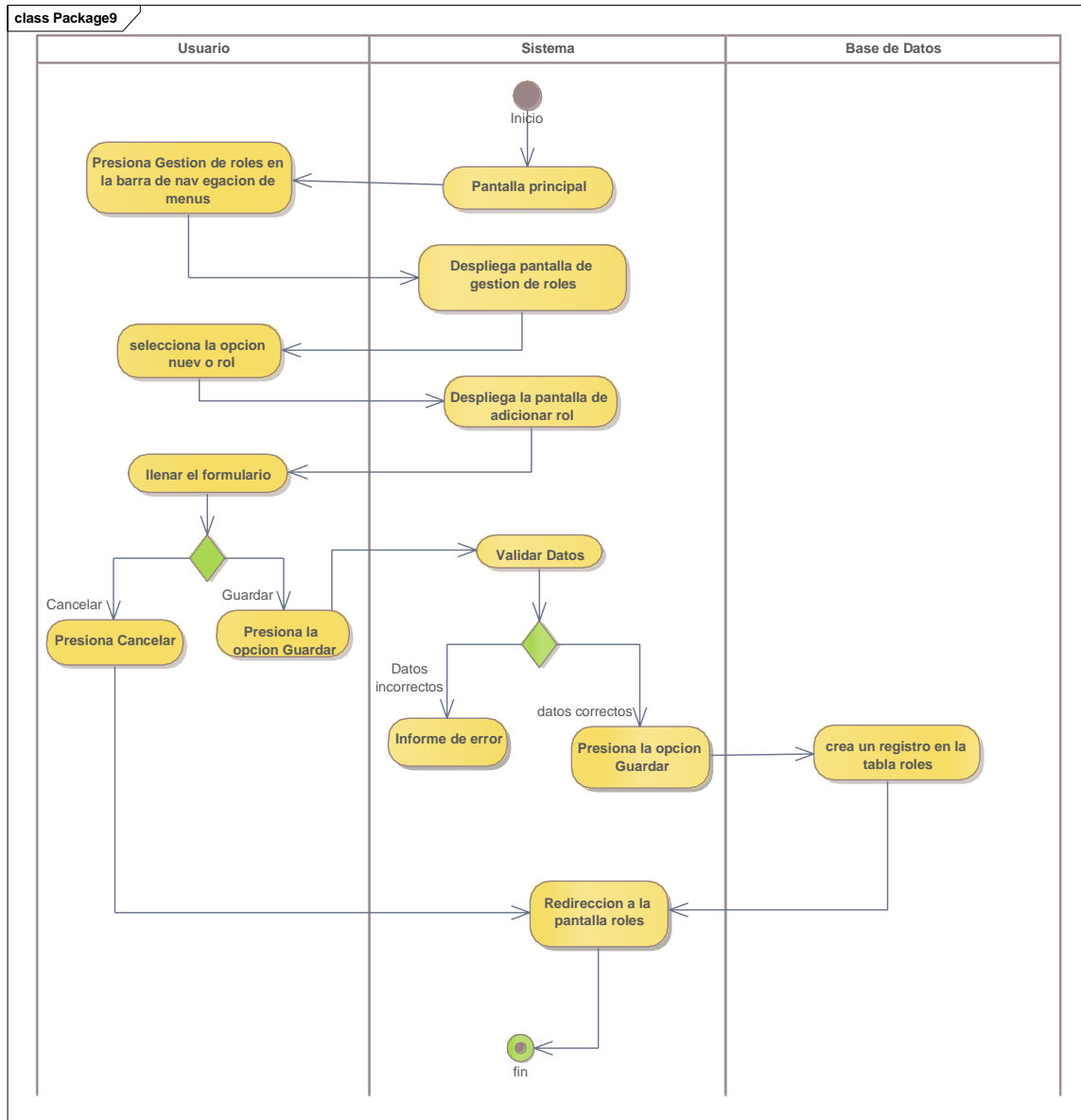


Ilustración 25. Diagrama de actividades: adicionar rol

II.2.5.9.10 Diagrama de actividades: modificar rol

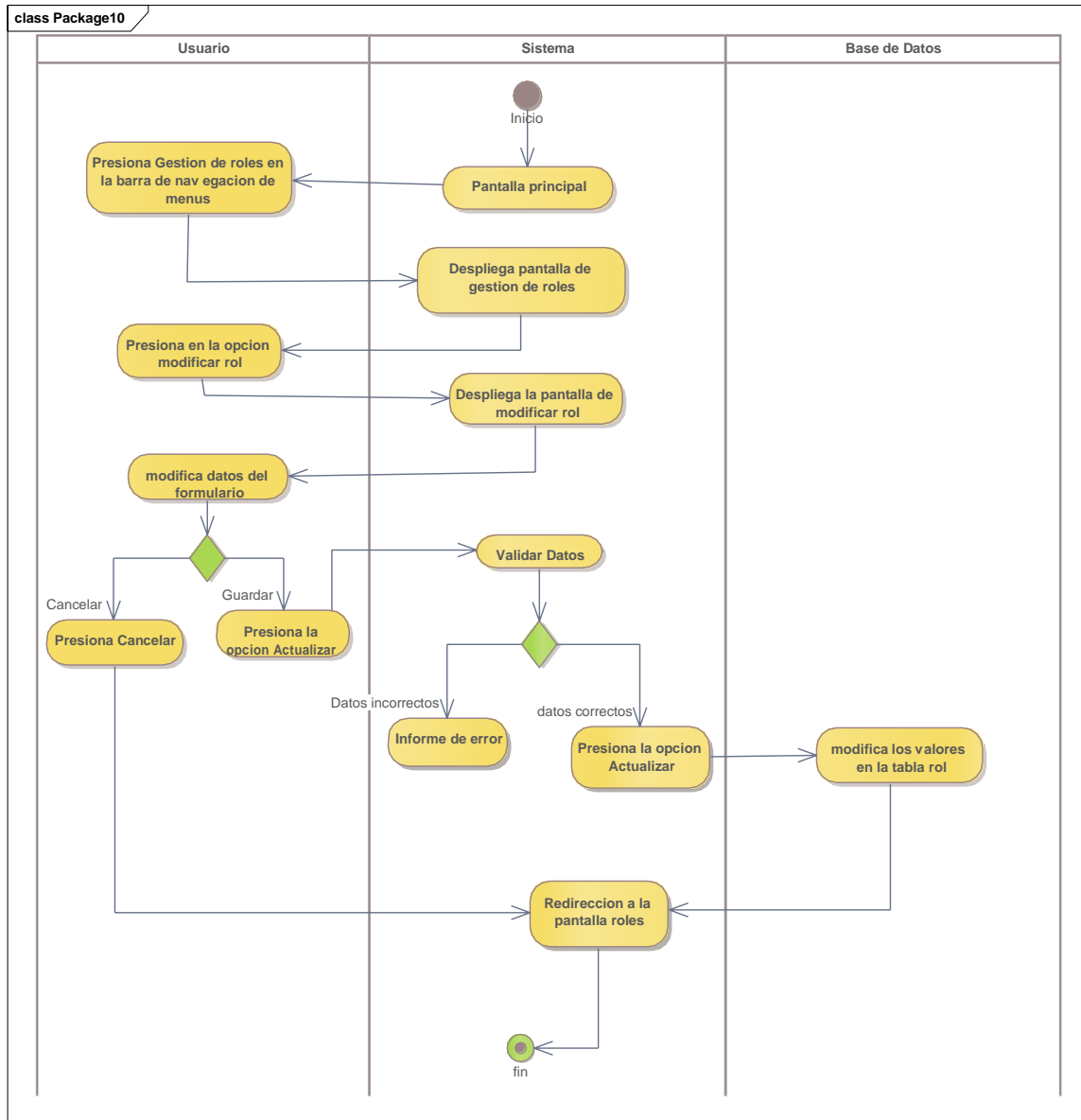


Ilustración 26. Diagrama de actividades: modificar rol

II.2.5.9.11 Diagrama de actividades: eliminar rol

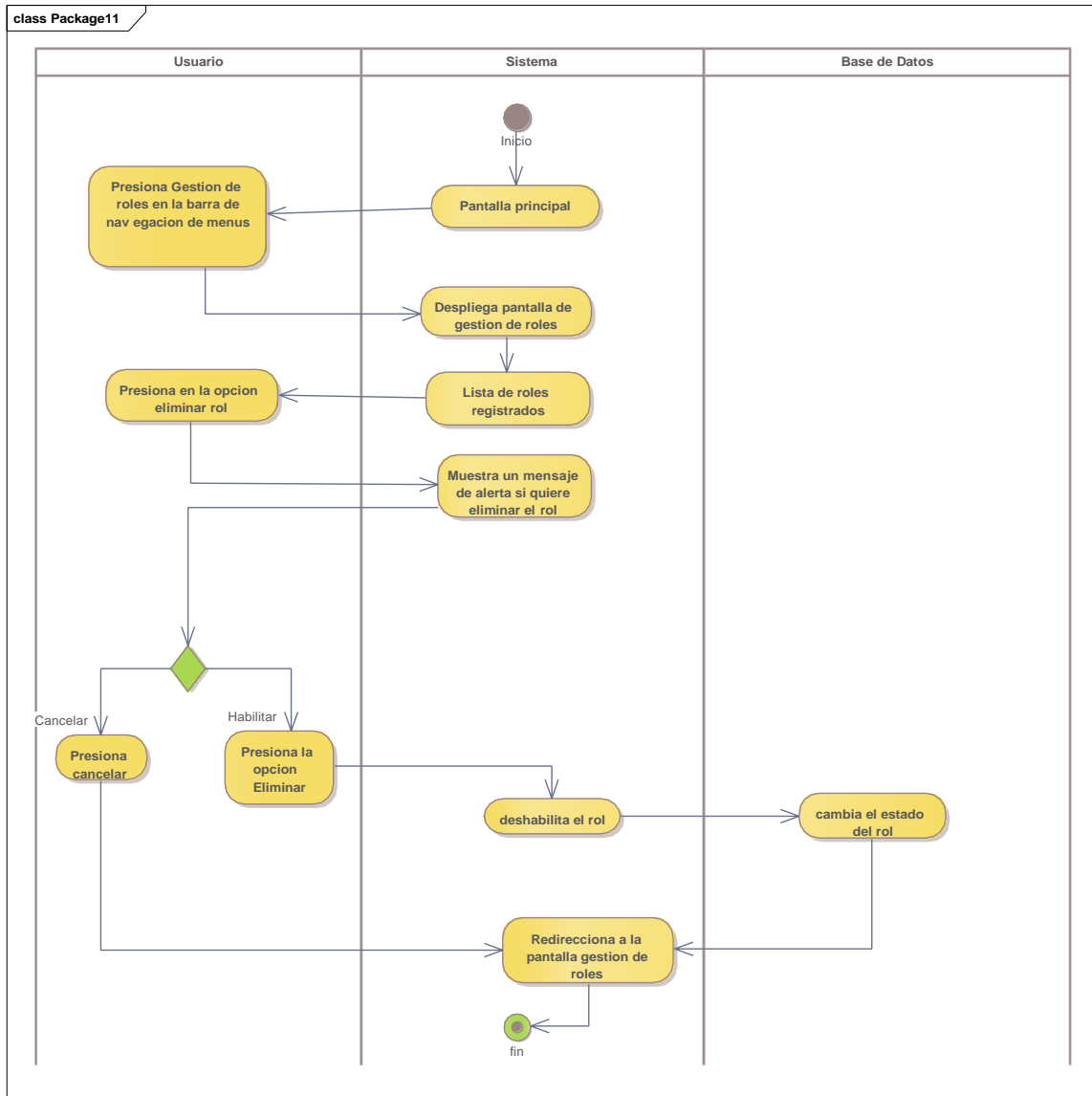


Ilustración 27. Diagrama de actividades: eliminar rol

II.2.5.9.12 Diagrama de actividades: gestión de variedades

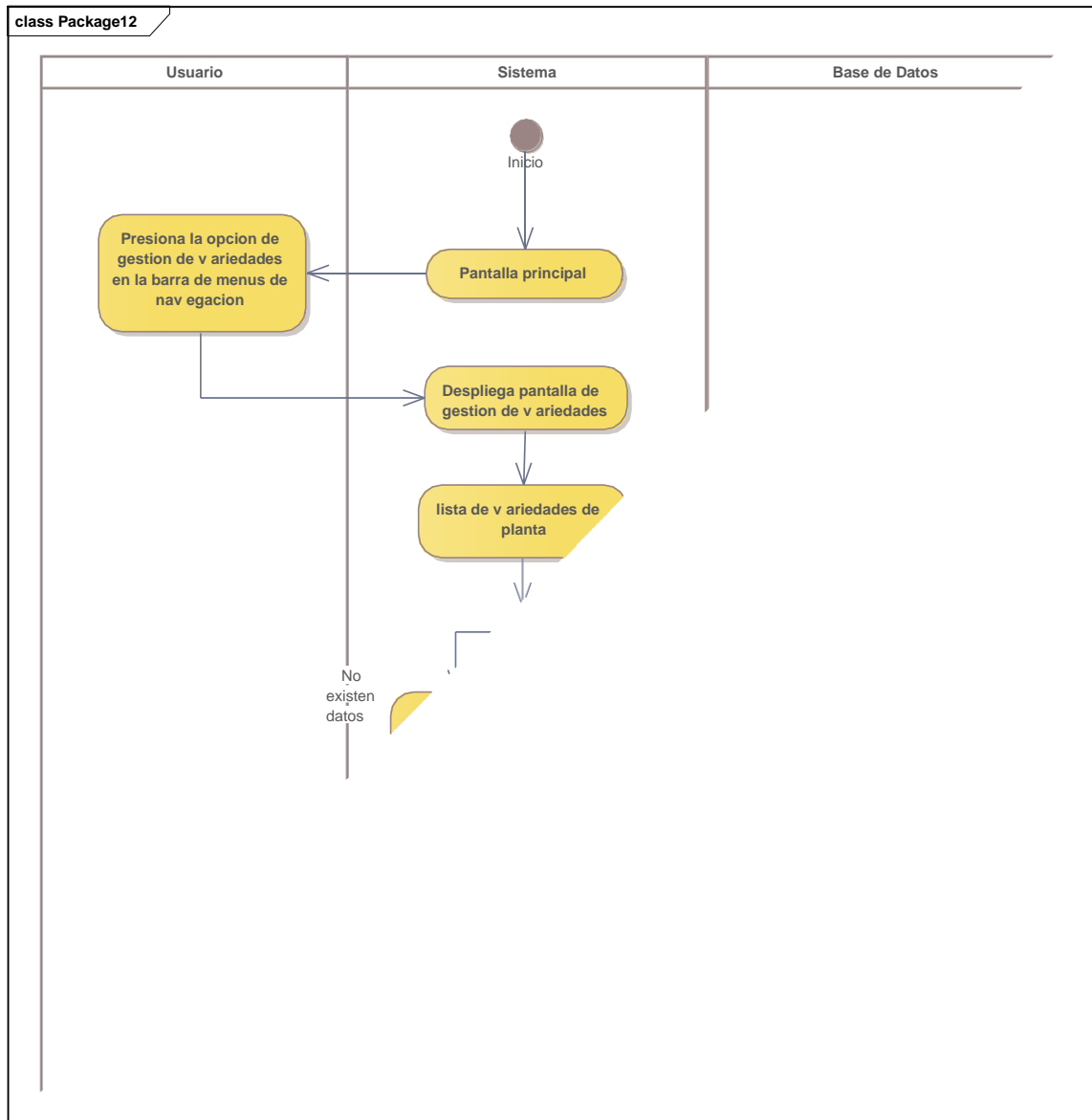


Ilustración 28. Diagrama de actividades: gestión de variedades

II.2.5.9.13 Diagrama de actividades: adicionar variedad

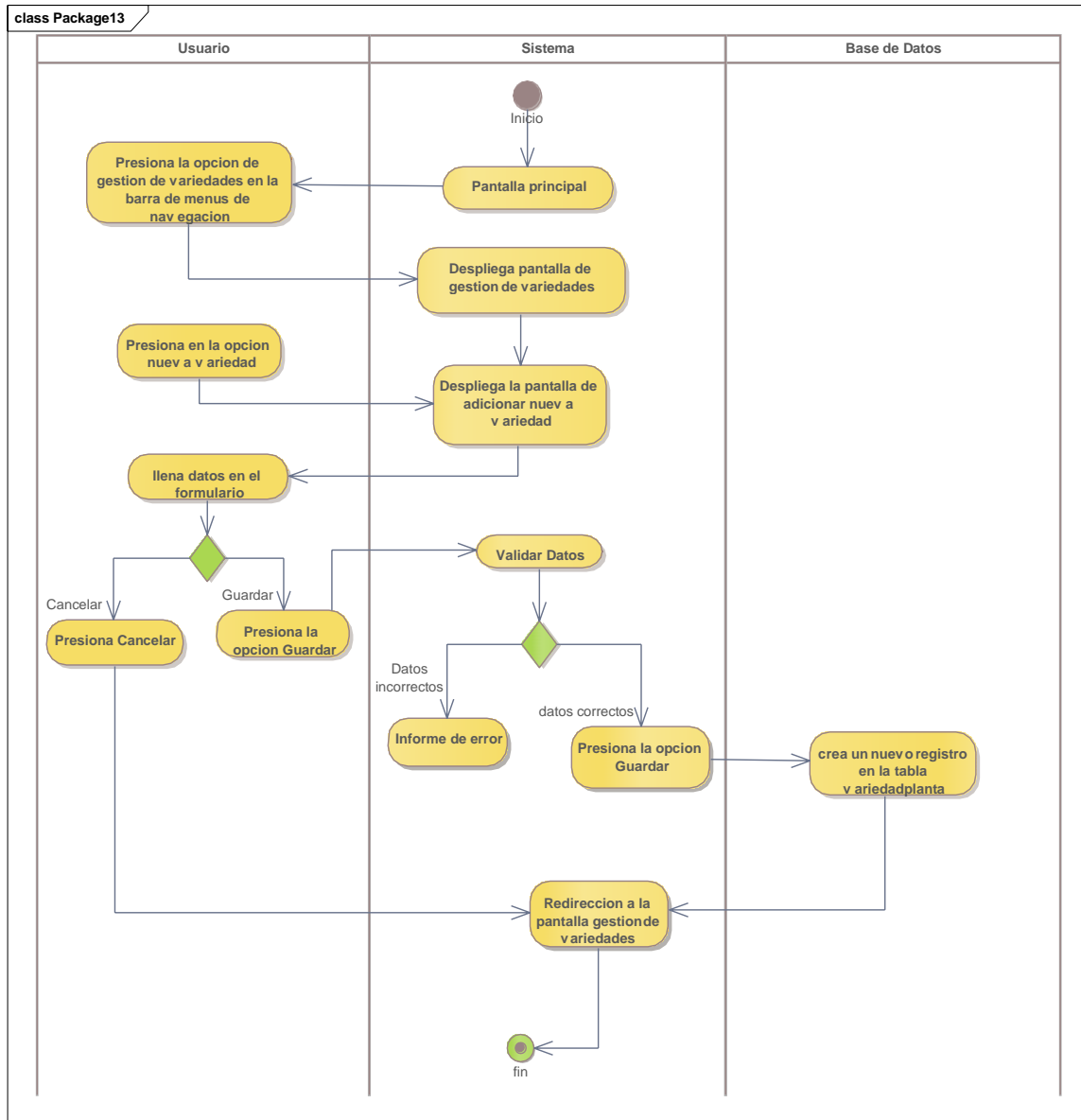


Ilustración 29. Diagrama de actividades: adicionar variedad

II.2.5.9.14 Diagrama de actividades: modificar variedad

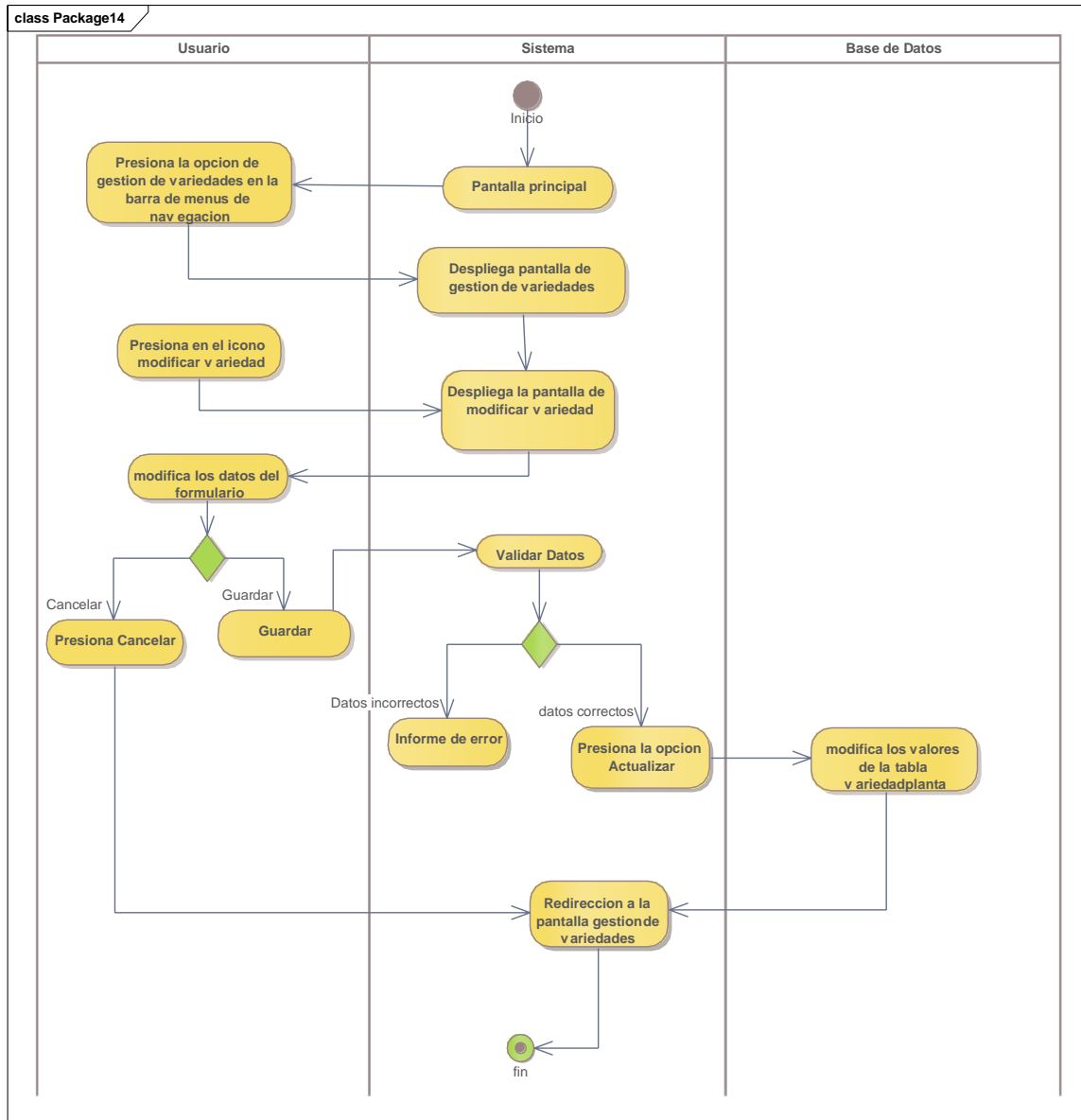


Ilustración 30. Diagrama de actividades: modificar variedad

II.2.5.9.15 Diagrama de actividades: eliminar variedad

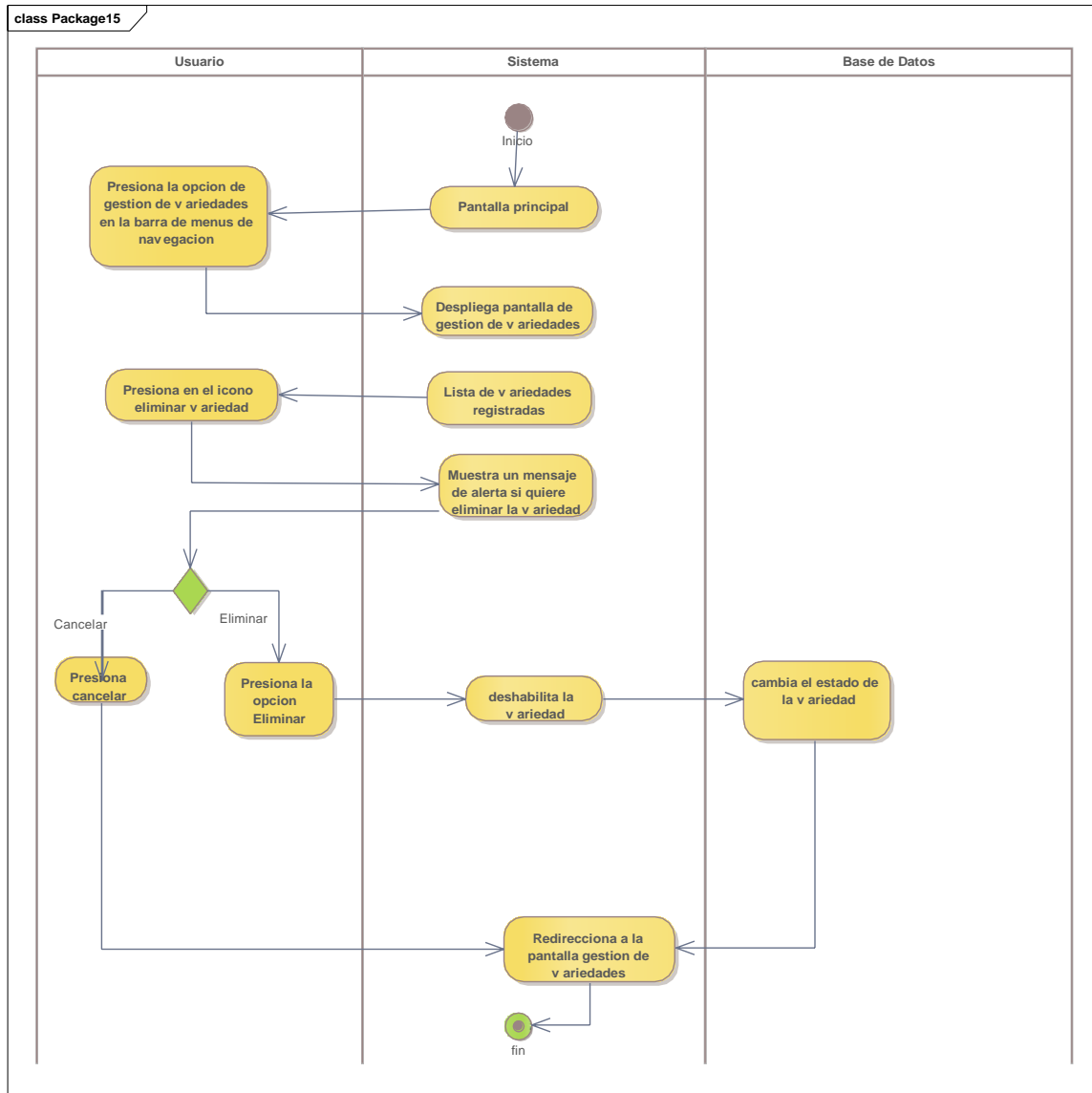


Ilustración 31. Diagrama de actividades: eliminar variedad

II.2.5.9.16 Diagrama de actividades: gestión de registro de temperaturas

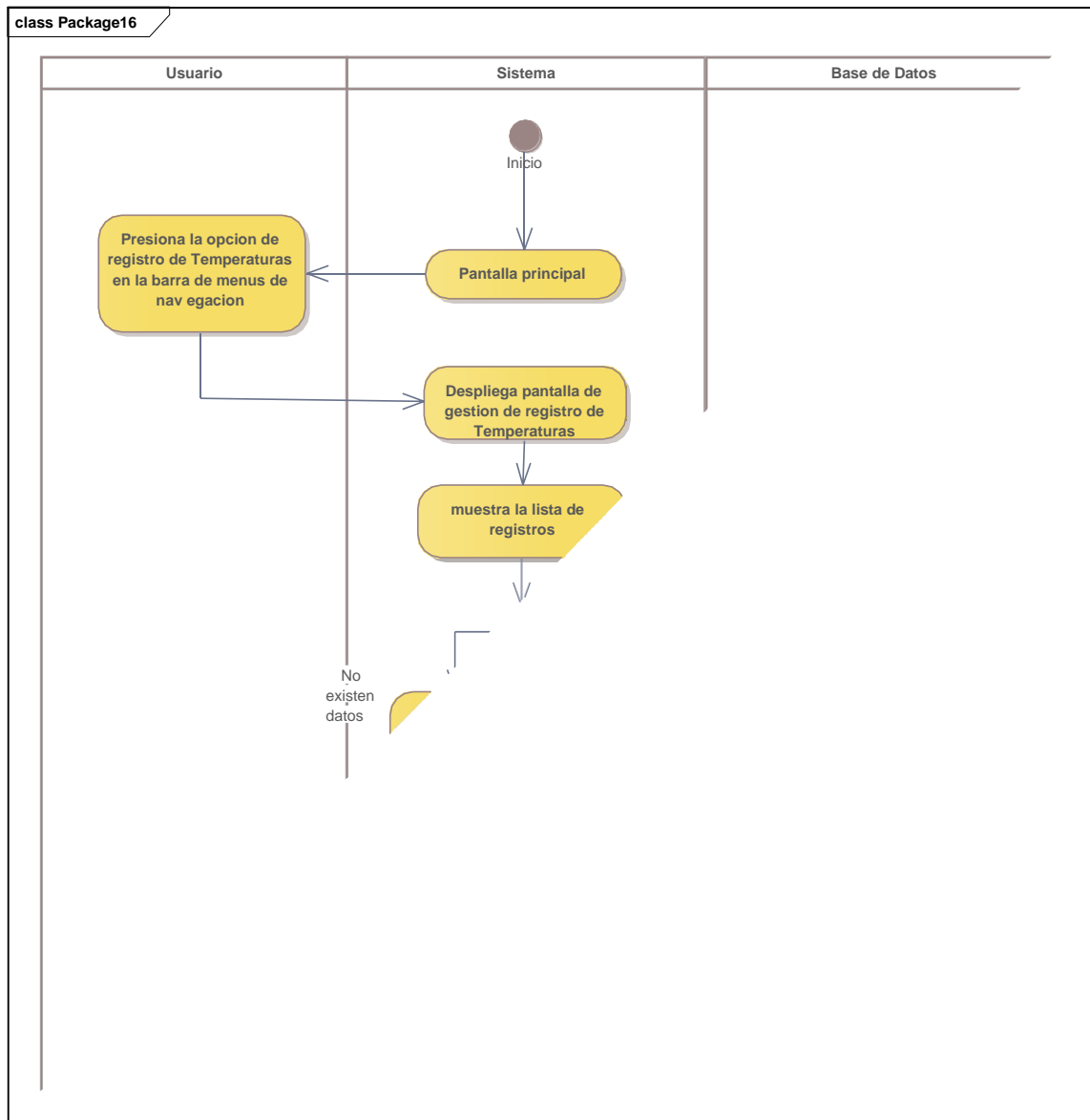


Ilustración 32. Diagrama de actividades: gestión de registros de temperatura

II.2.5.9.17 Diagrama de actividades: adicionar registro de temperatura

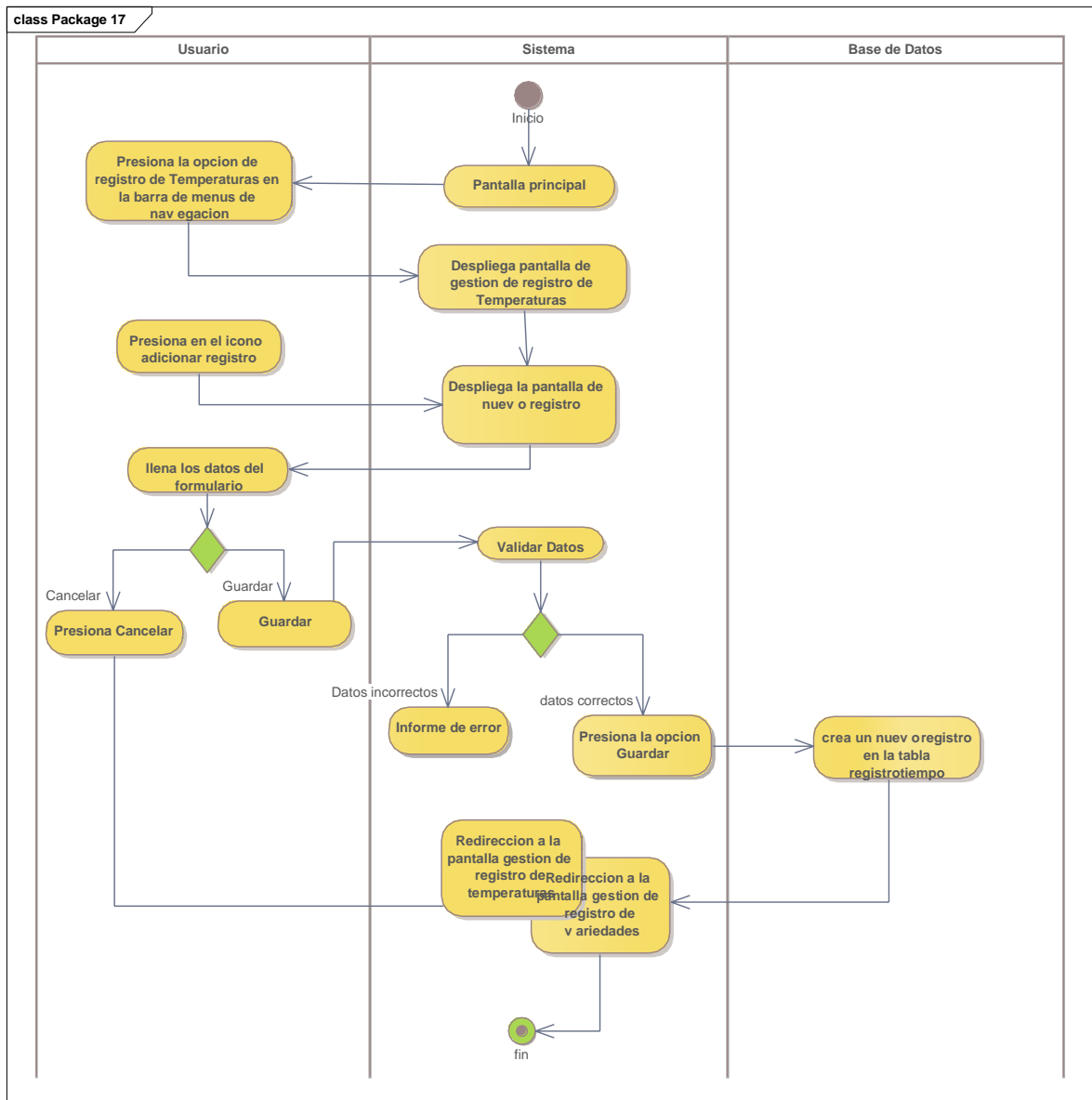


Ilustración 33. Diagrama de actividades: adicionar registro de temperatura

II.2.5.9.18 Diagrama de actividades: modificar registro

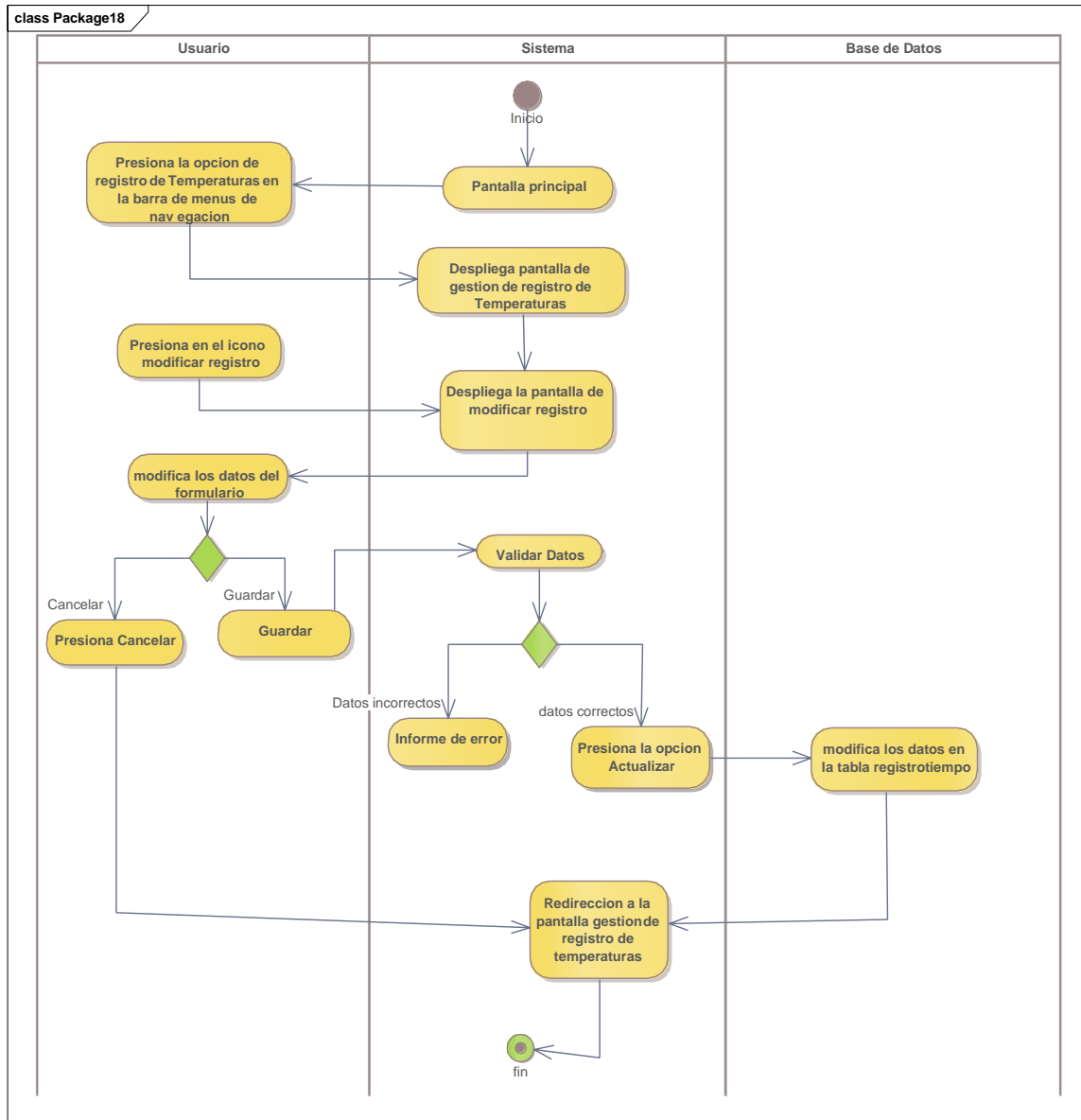


Ilustración 34. Diagrama de actividades: modificar registro

II.2.5.9.19 Diagrama de actividades: eliminar registro

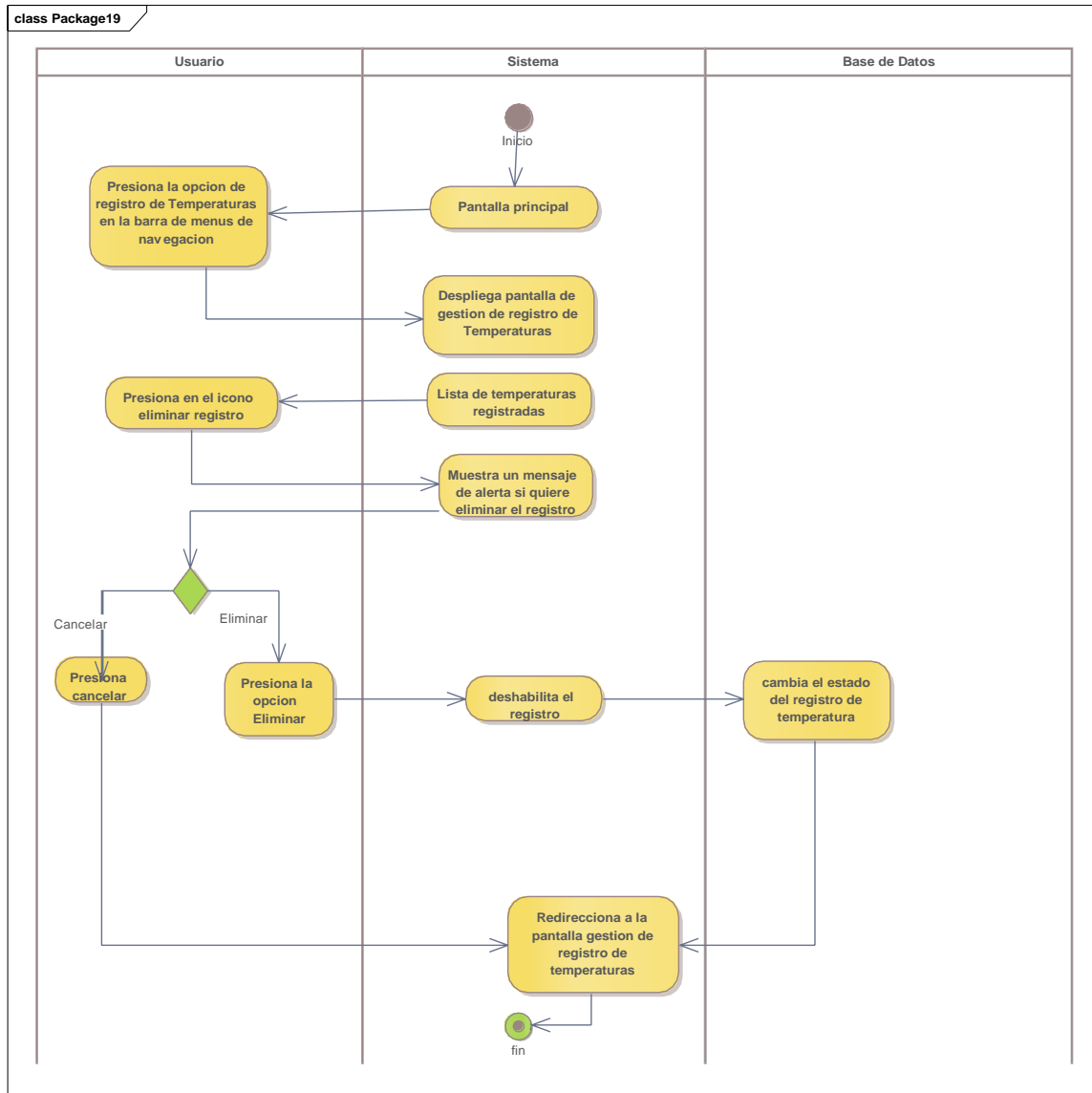


Ilustración 35. Diagrama de actividades: eliminar registro de temperatura

II.2.5.9.20 Diagrama de actividades: gestión de registro de humedad

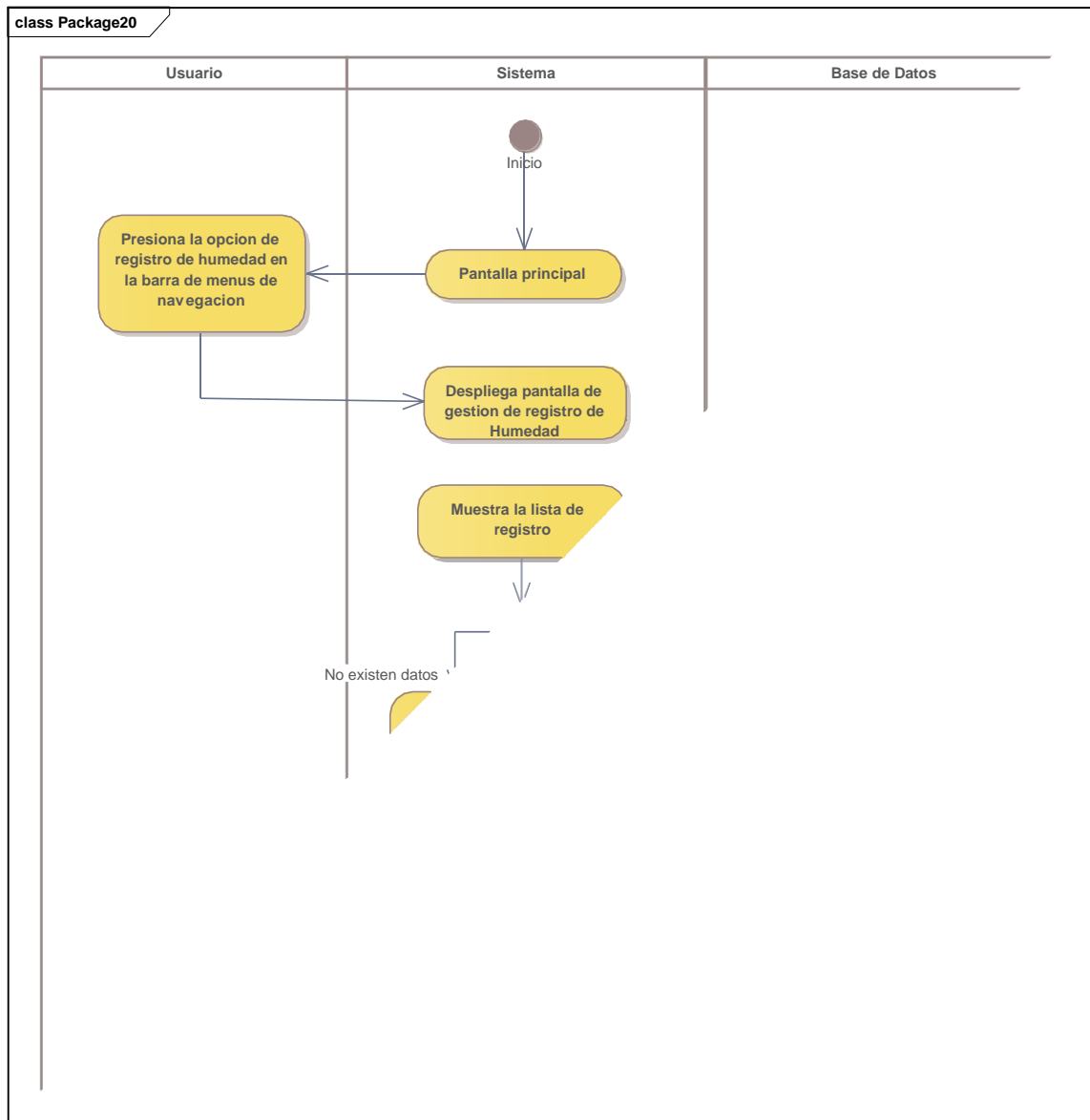


Ilustración 36. Diagrama de actividades: gestión de registros de humedad

II.2.5.9.21 Diagrama de actividades: adicionar registro de humedad

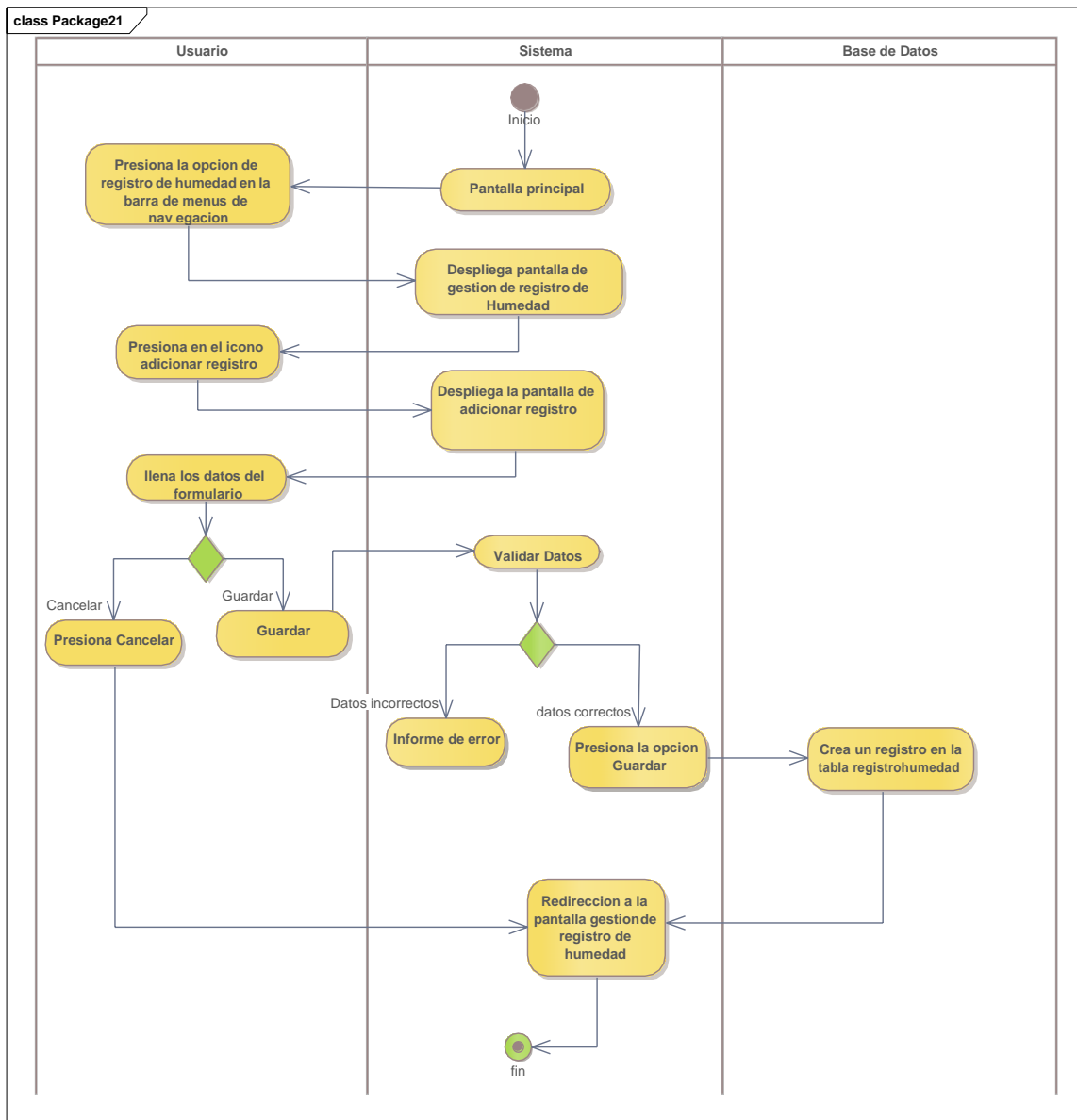


Ilustración 37. Diagrama de actividades: adicionar registro de humedad

II.2.5.9.22 Diagrama de actividades: modificar registro de humedad

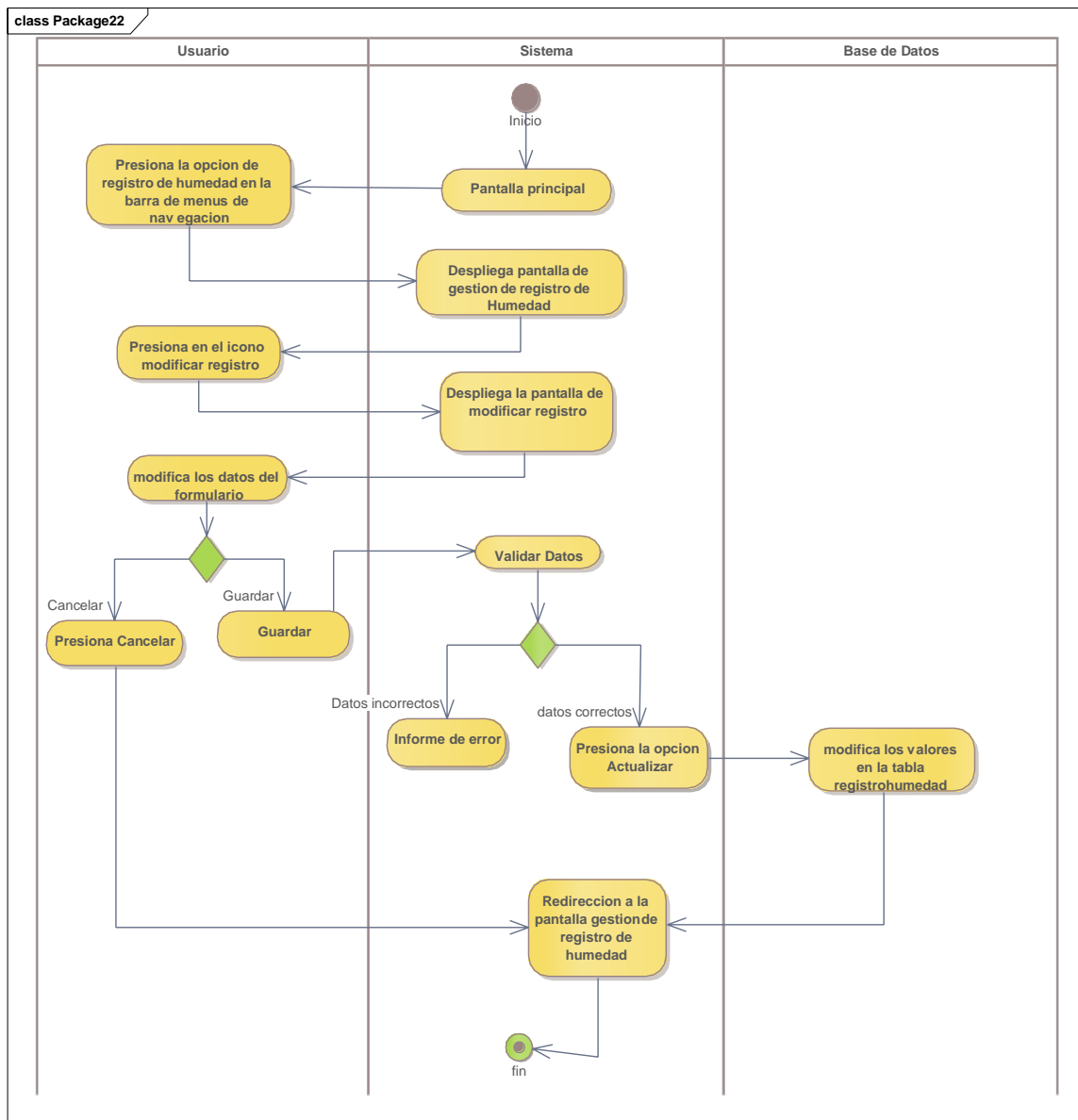


Ilustración 38. Diagrama de actividades: modificar registros de humedad

II.2.5.9.23 Diagrama de actividades: eliminar registro de humedad

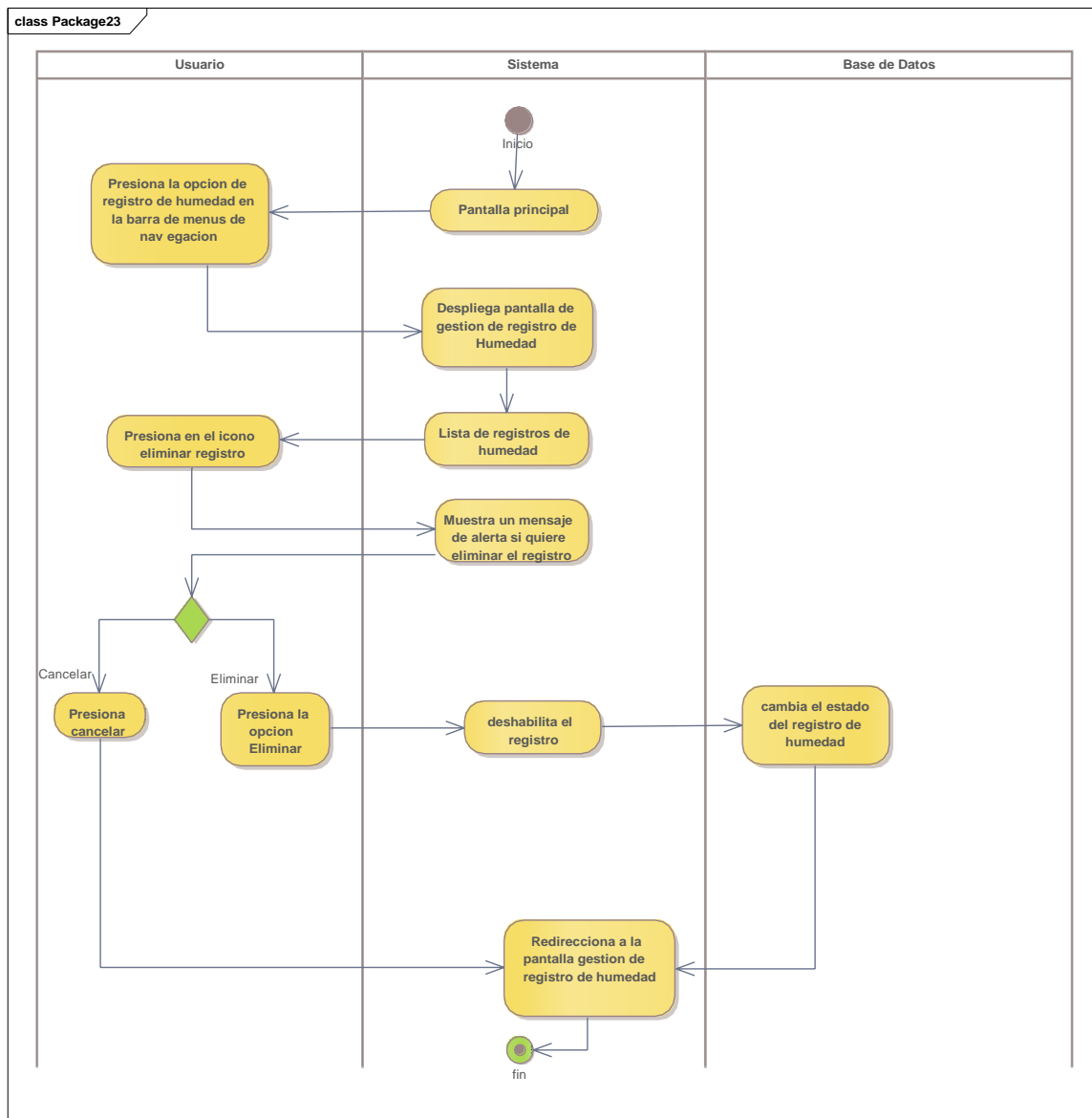


Ilustración 39. Diagrama de actividades: eliminar registro de humedad

II.2.5.9.24 Diagrama de actividades: gestión de registro de fincas

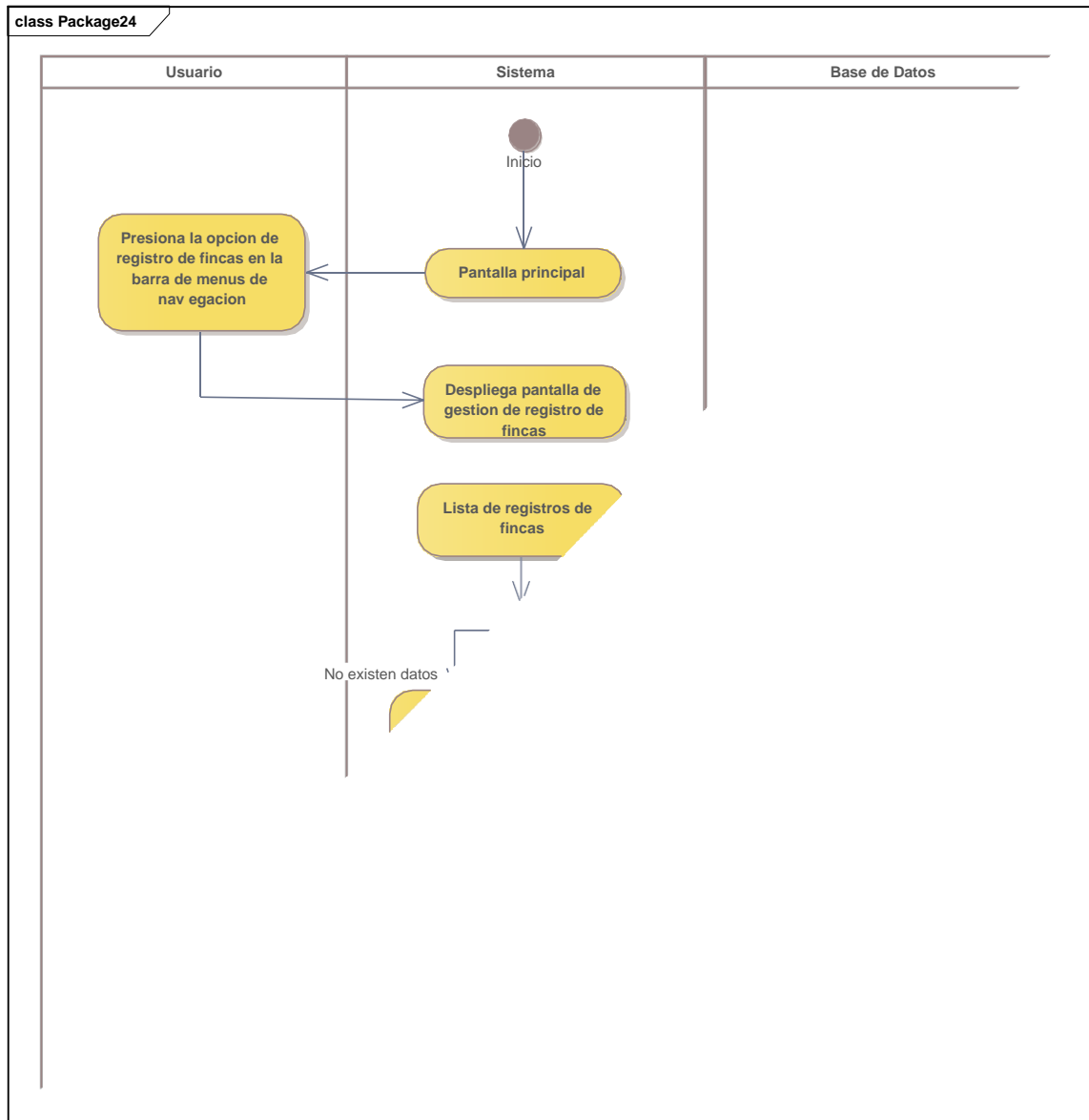


Ilustración 40. Diagrama de actividades: gestión de registro de fincas

II.2.5.9.25 Diagrama de actividades: adicionar nueva finca

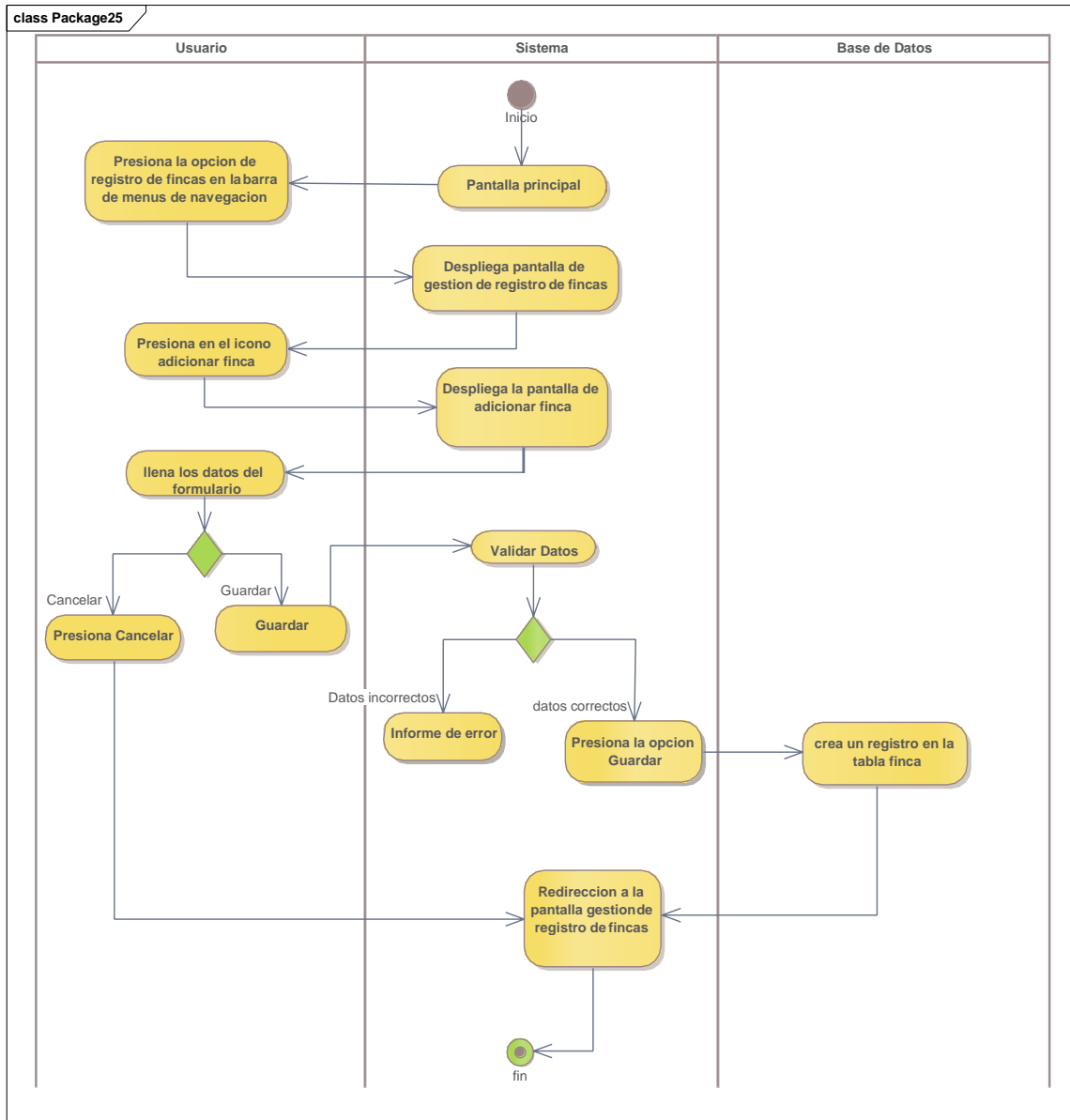


Ilustración 41. Diagrama de actividades: adicionar nueva finca

II.2.5.9.26 Diagrama de actividades: modificar registro de finca

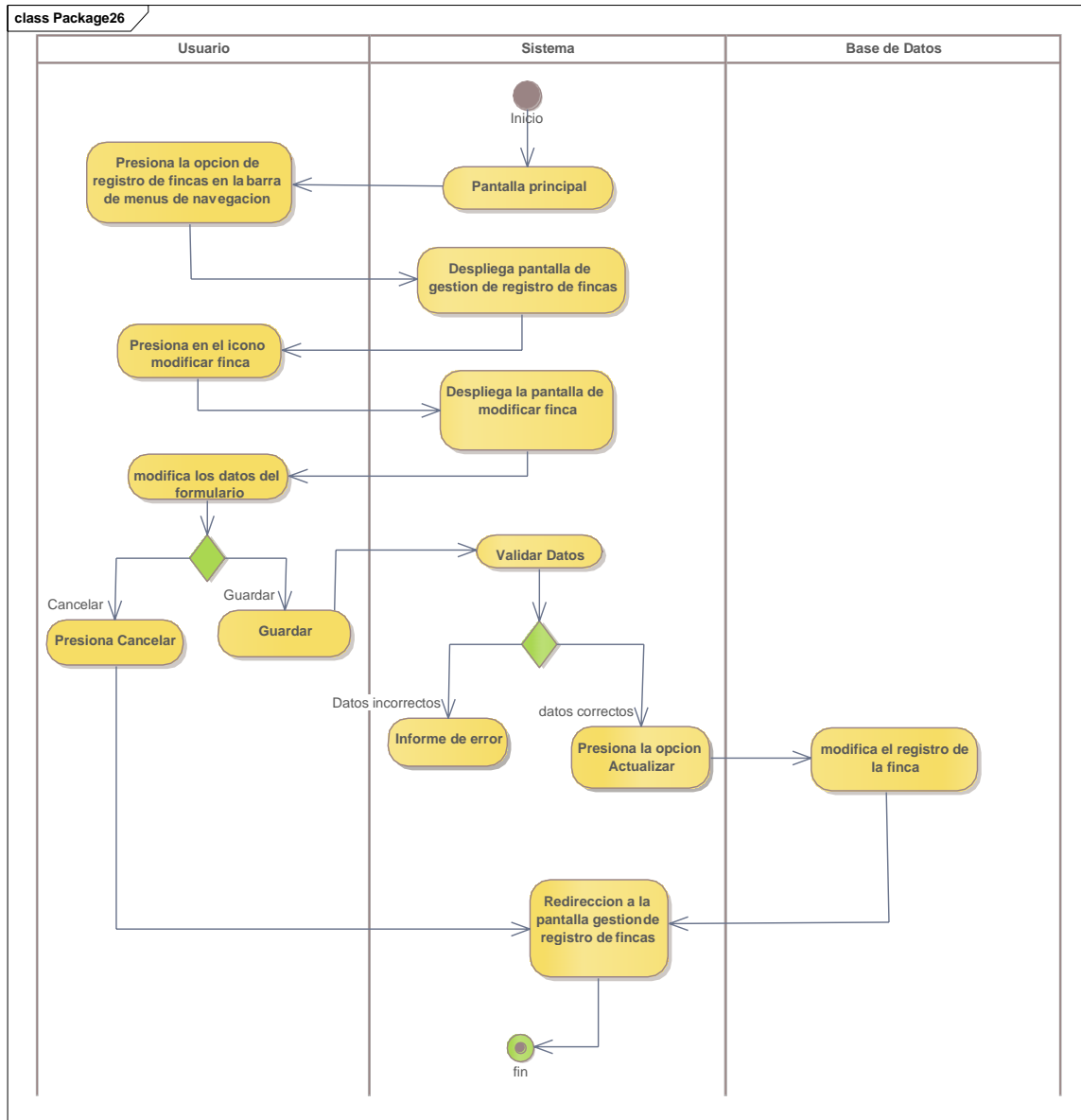


Ilustración 42. Diagrama de actividades: modificar registro de fincas

II.2.5.9.27 Diagrama de actividades: eliminar registro de finca

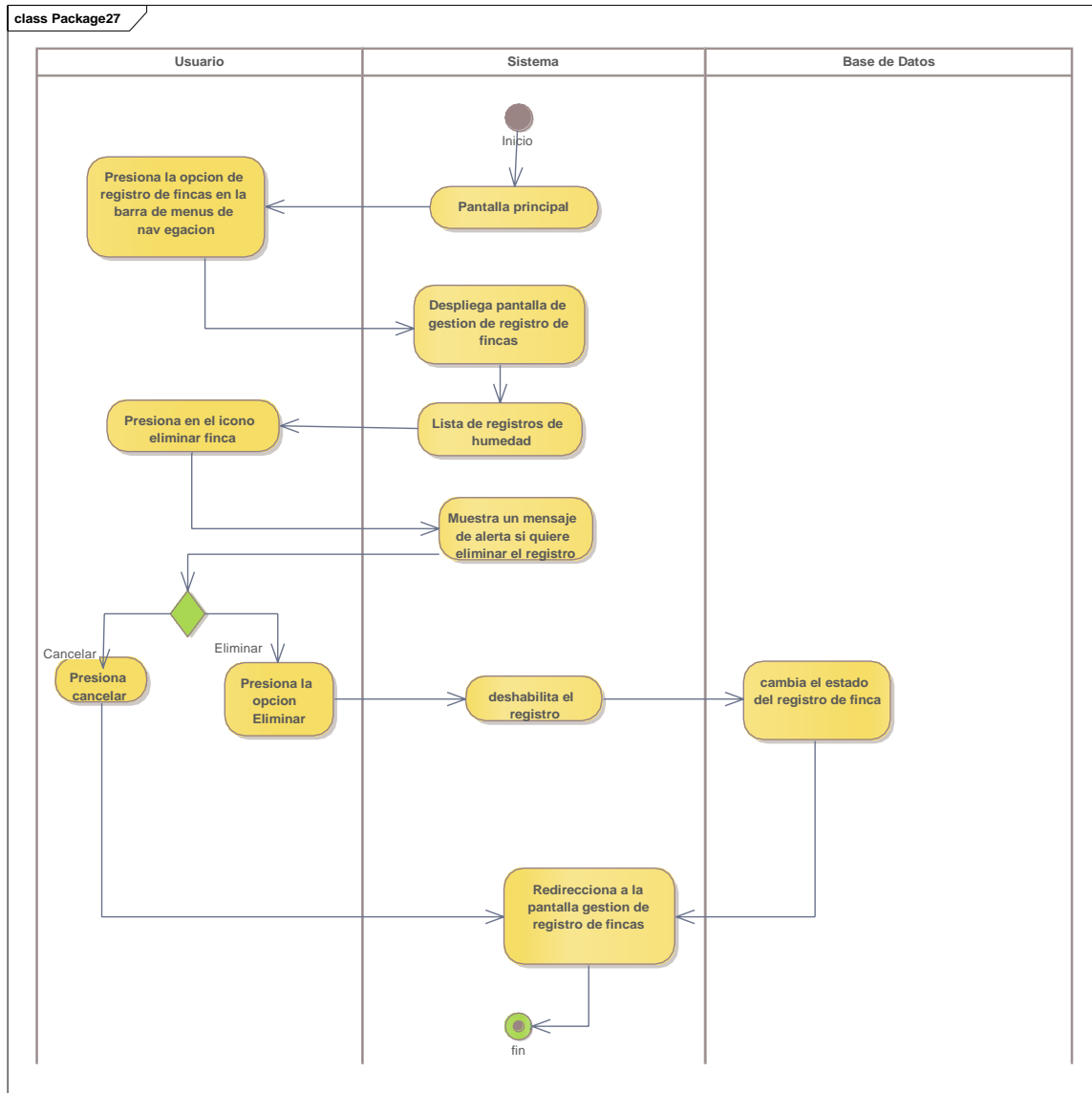


Ilustración 43. Diagrama de actividades: Eliminar registro de finca

II.2.5.9.28 Diagrama de actividades: gestión de registro de lotes

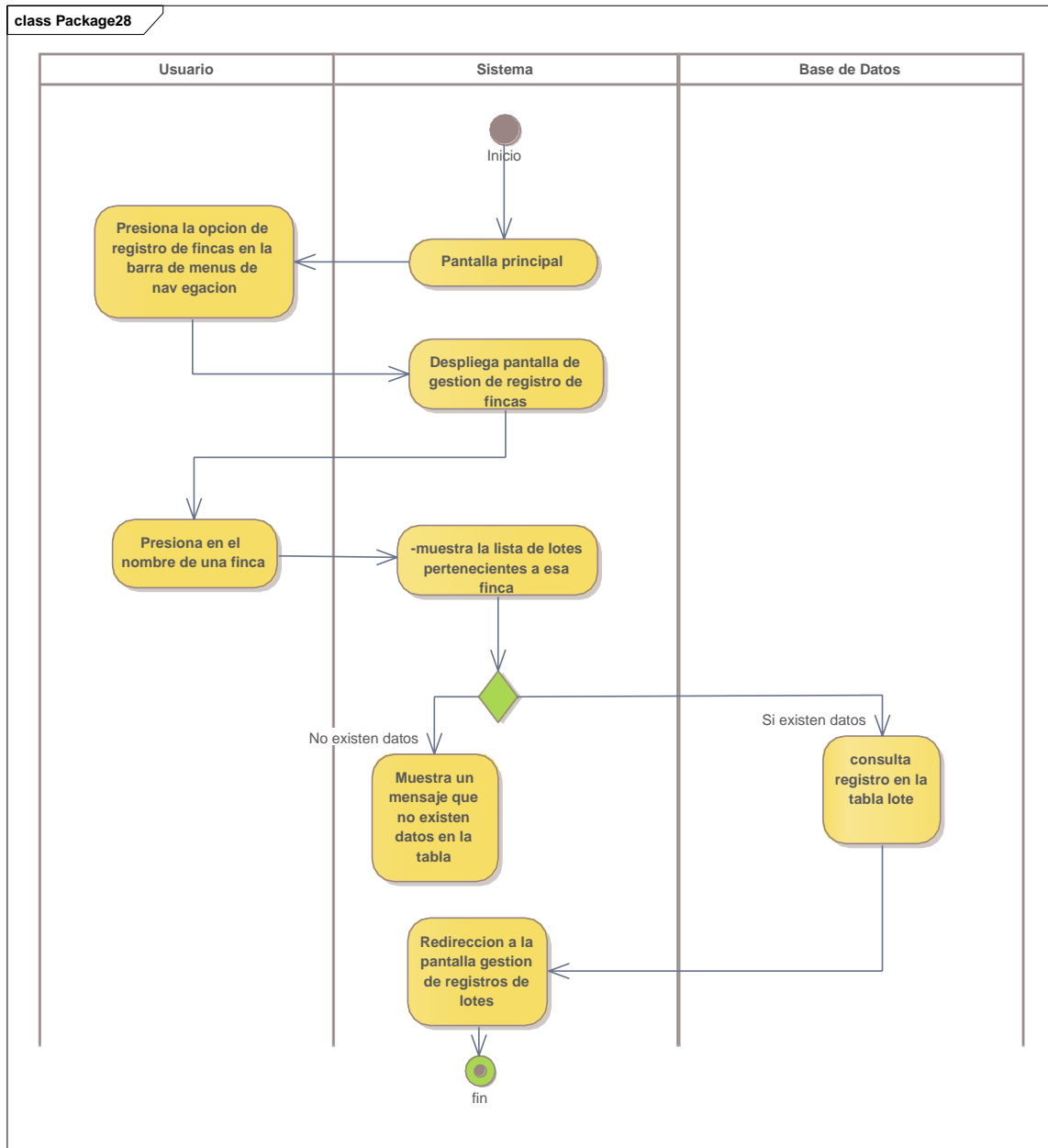


Ilustración 44. Diagrama de actividades: gestión de registro de lotes

II.2.5.9.29 Diagrama de actividades: adicionar lote

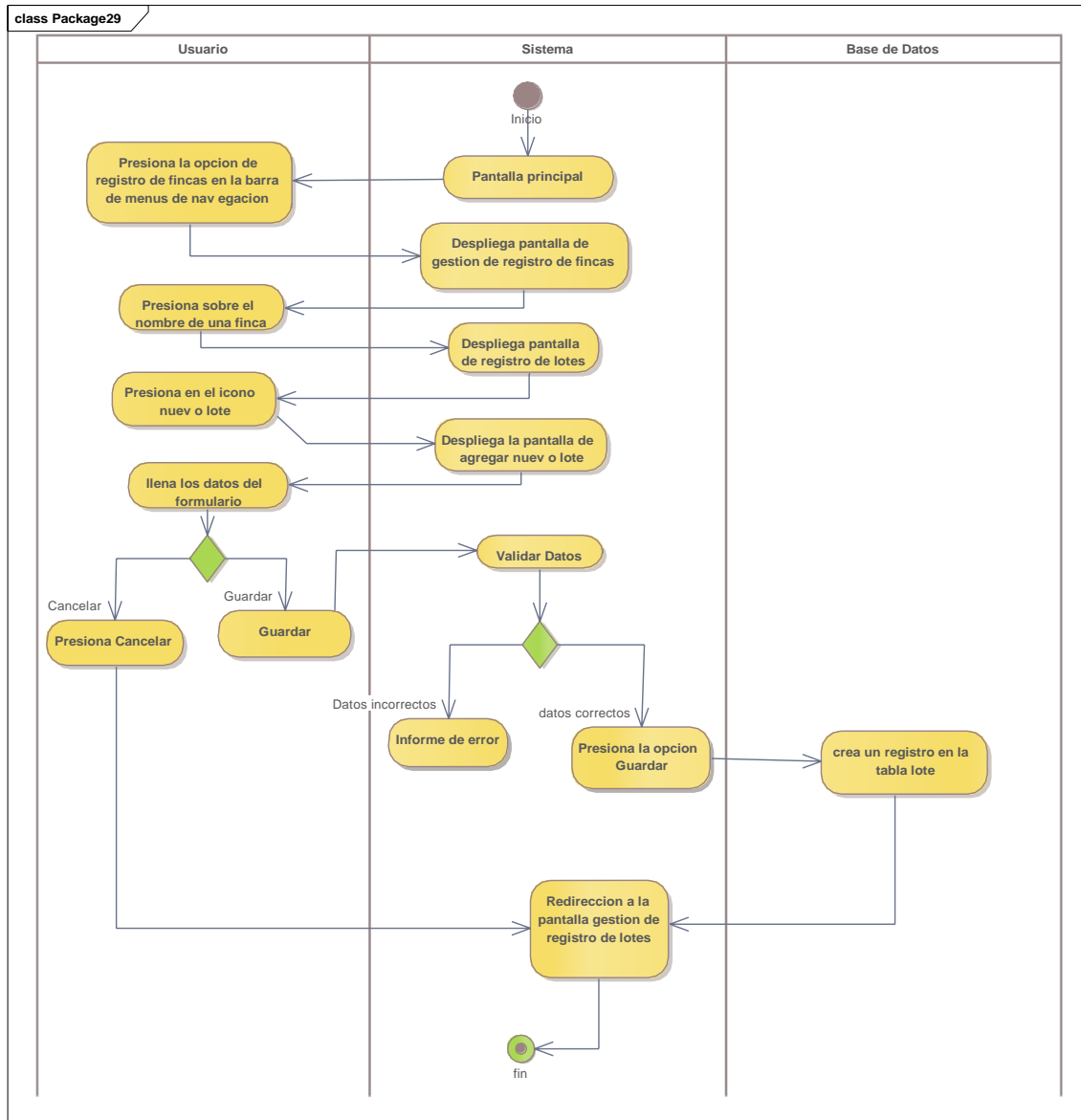


Ilustración 45. Diagrama de actividades: adicionar lote

II.2.5.9.30 Diagrama de actividades: modificar lote

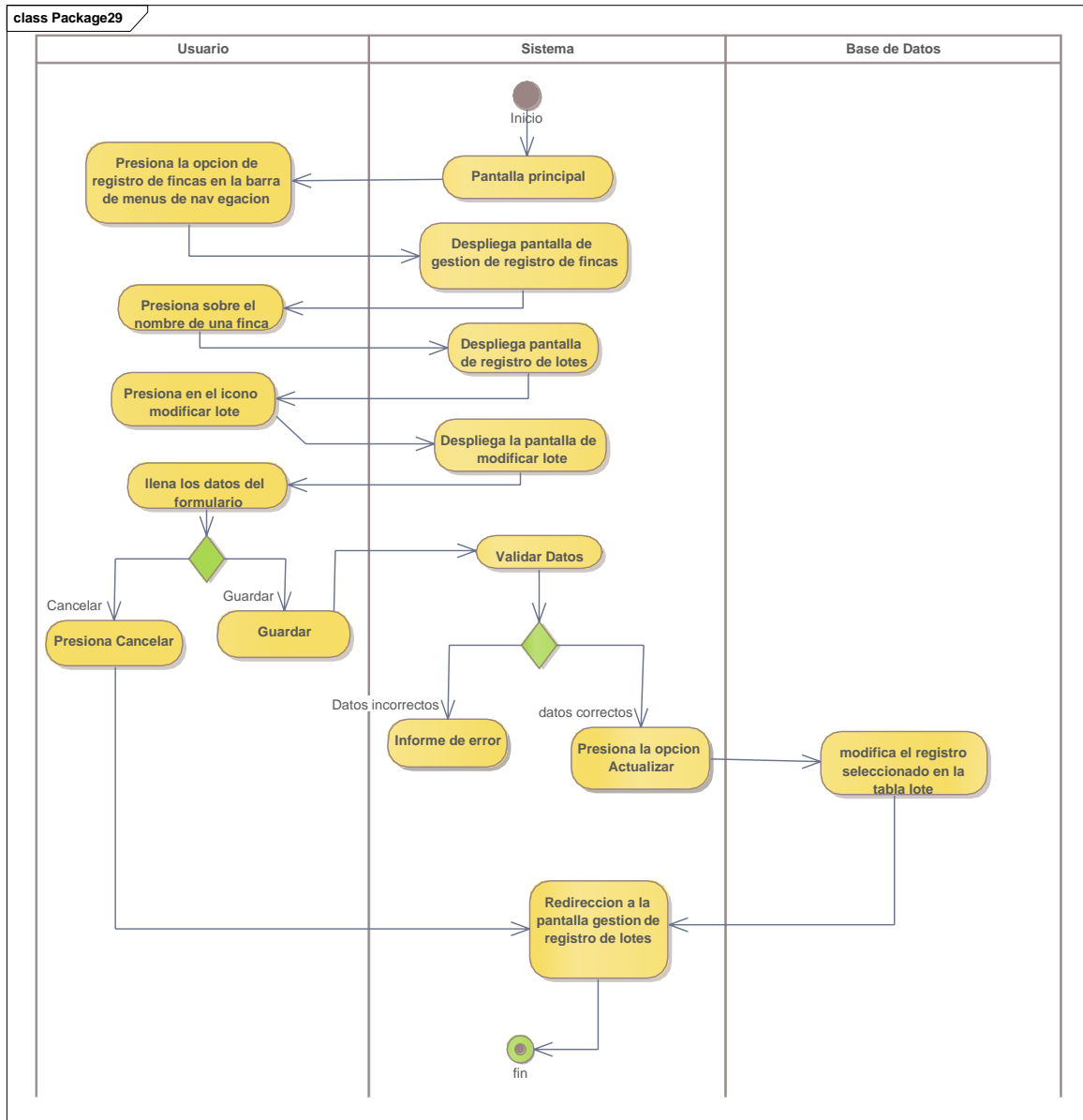


Ilustración 46. Diagrama de actividades: Modificar lote

II.2.5.9.31 Diagrama de actividades: eliminar lote

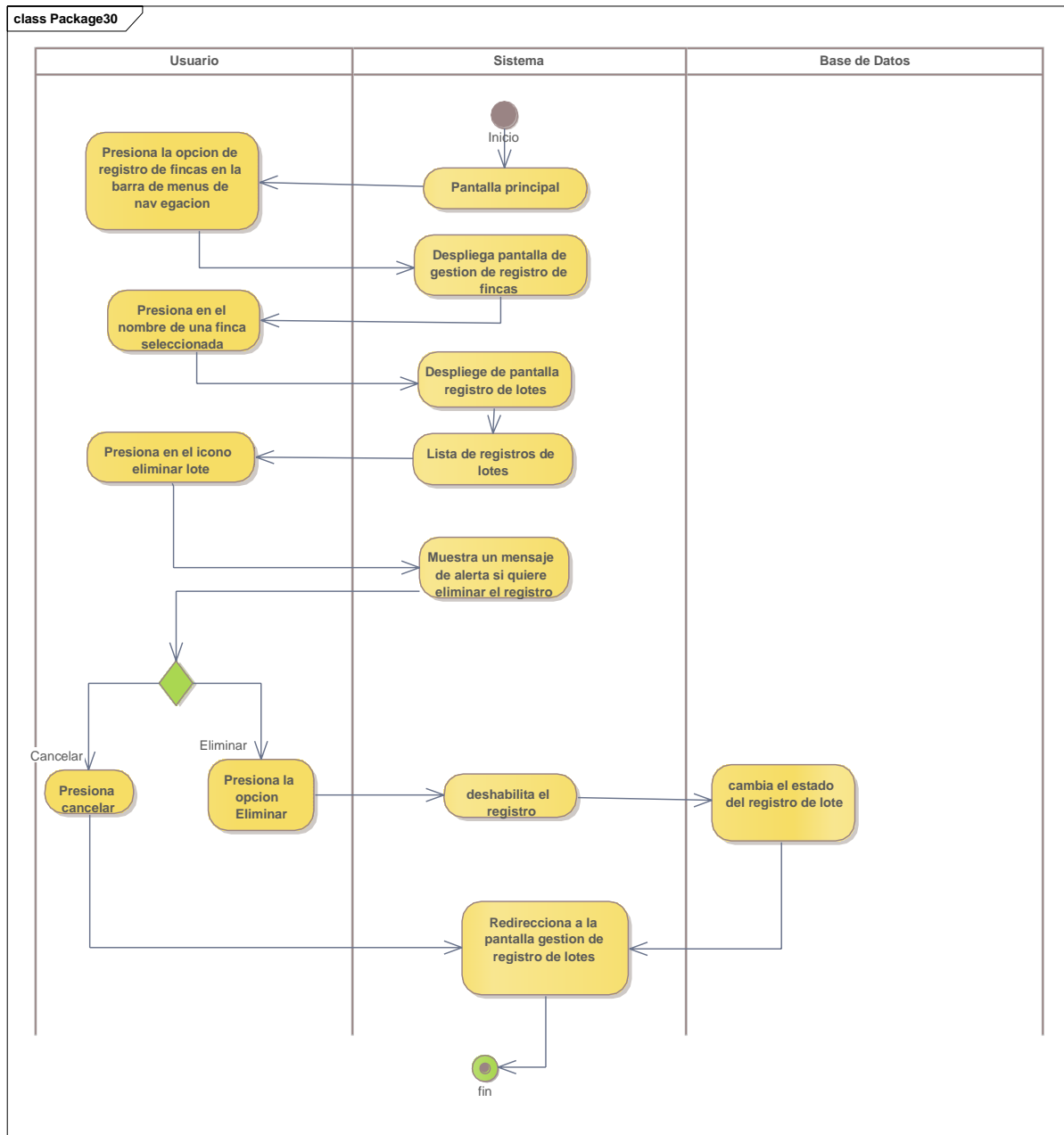


Ilustración 47. Diagrama de actividades: eliminar lote

II.2.5.9.32 Diagrama de actividades: gestión de registro de cosechador

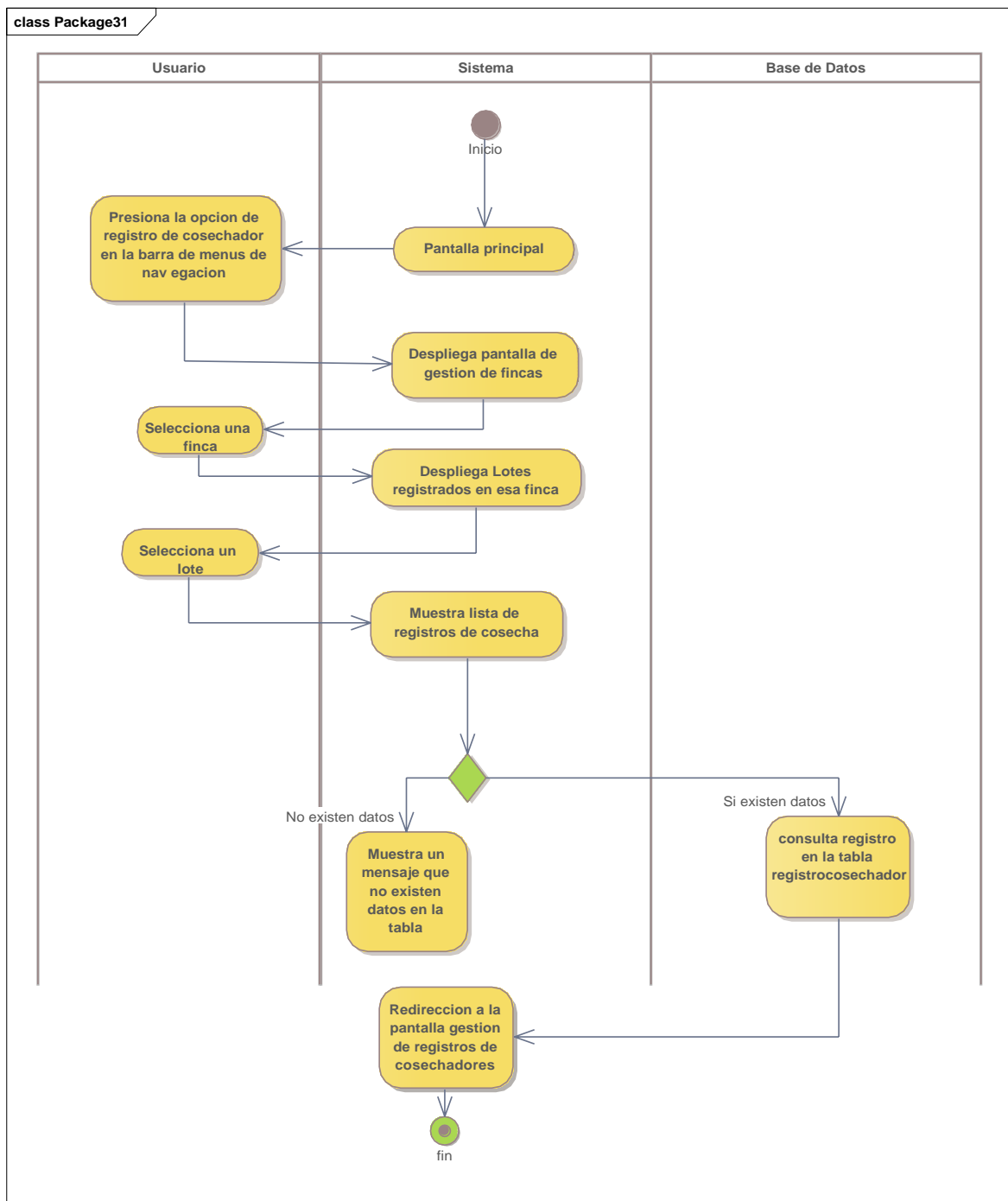


Ilustración 48. Diagrama de actividades: gestión de registro de cosechadores

II.2.5.9.33 Diagrama de actividades: adicionar registro de cosechador

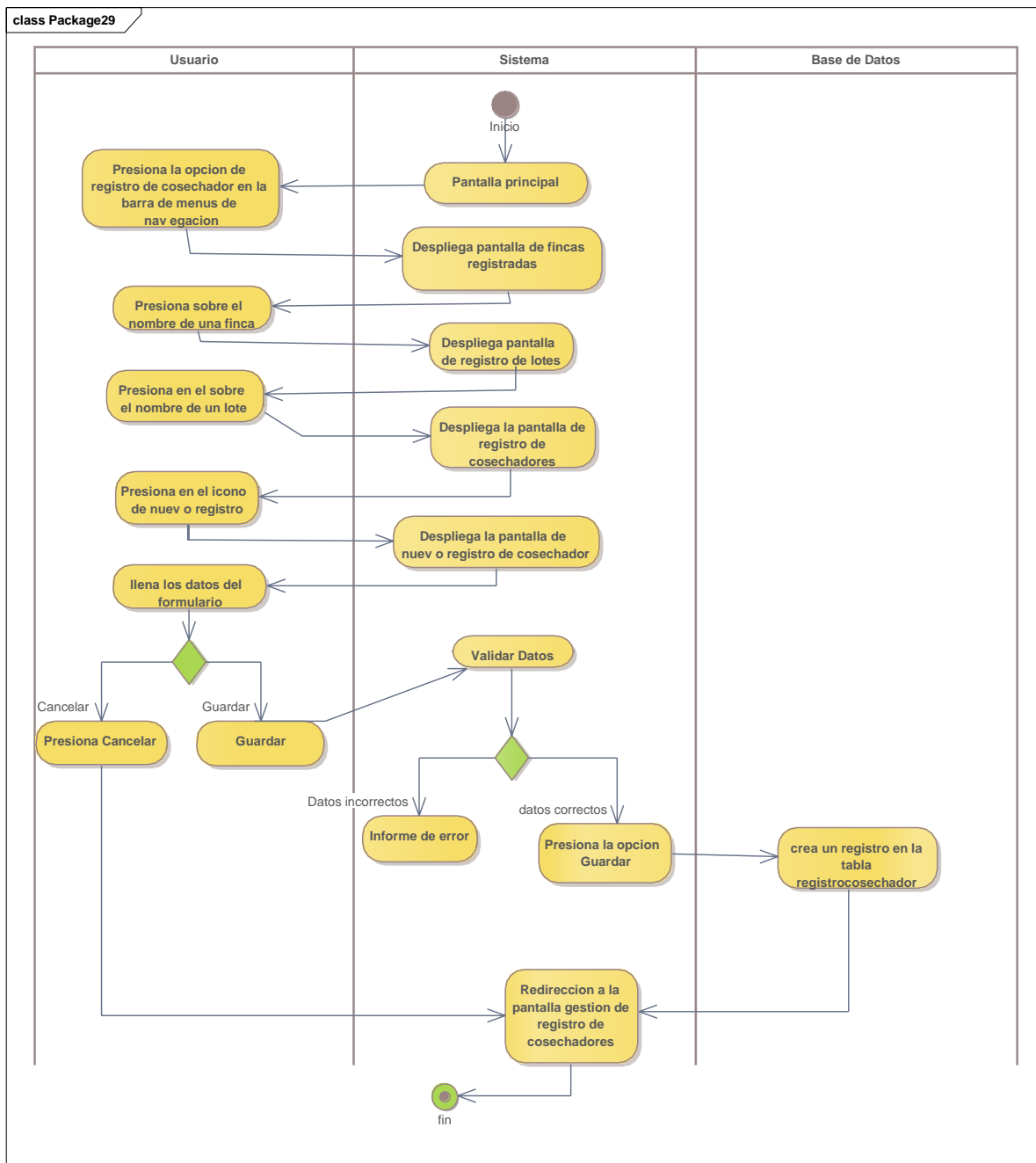


Ilustración 49. Diagrama de actividades: adicionar registro de cosechadores

II.2.5.9.34 Diagrama de actividades: modificar registro de cosechador

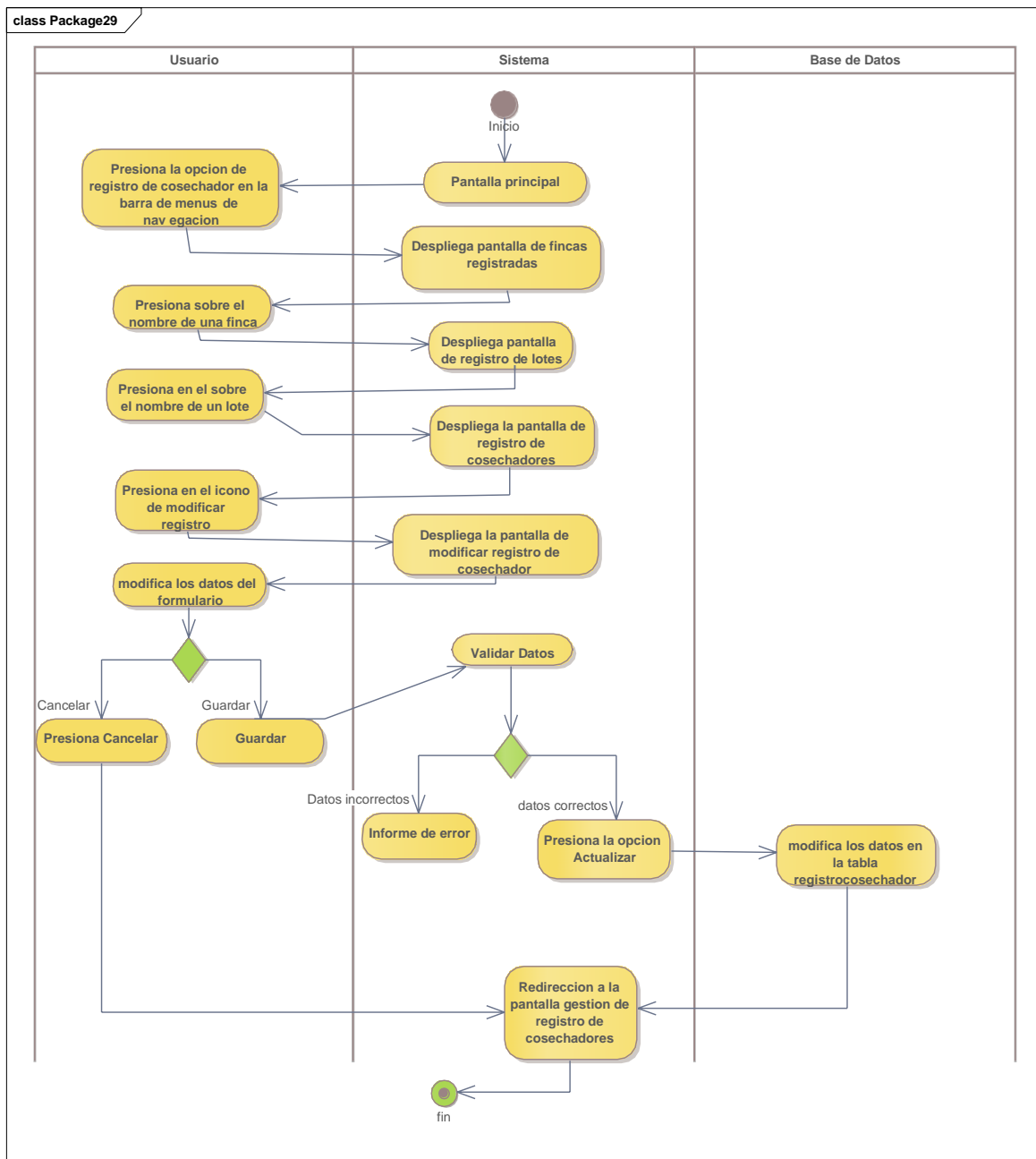


Ilustración 50. Diagrama de actividades: modificar registro de cosechador

II.2.5.9.35 Diagrama de actividades: eliminar registro de cosechador

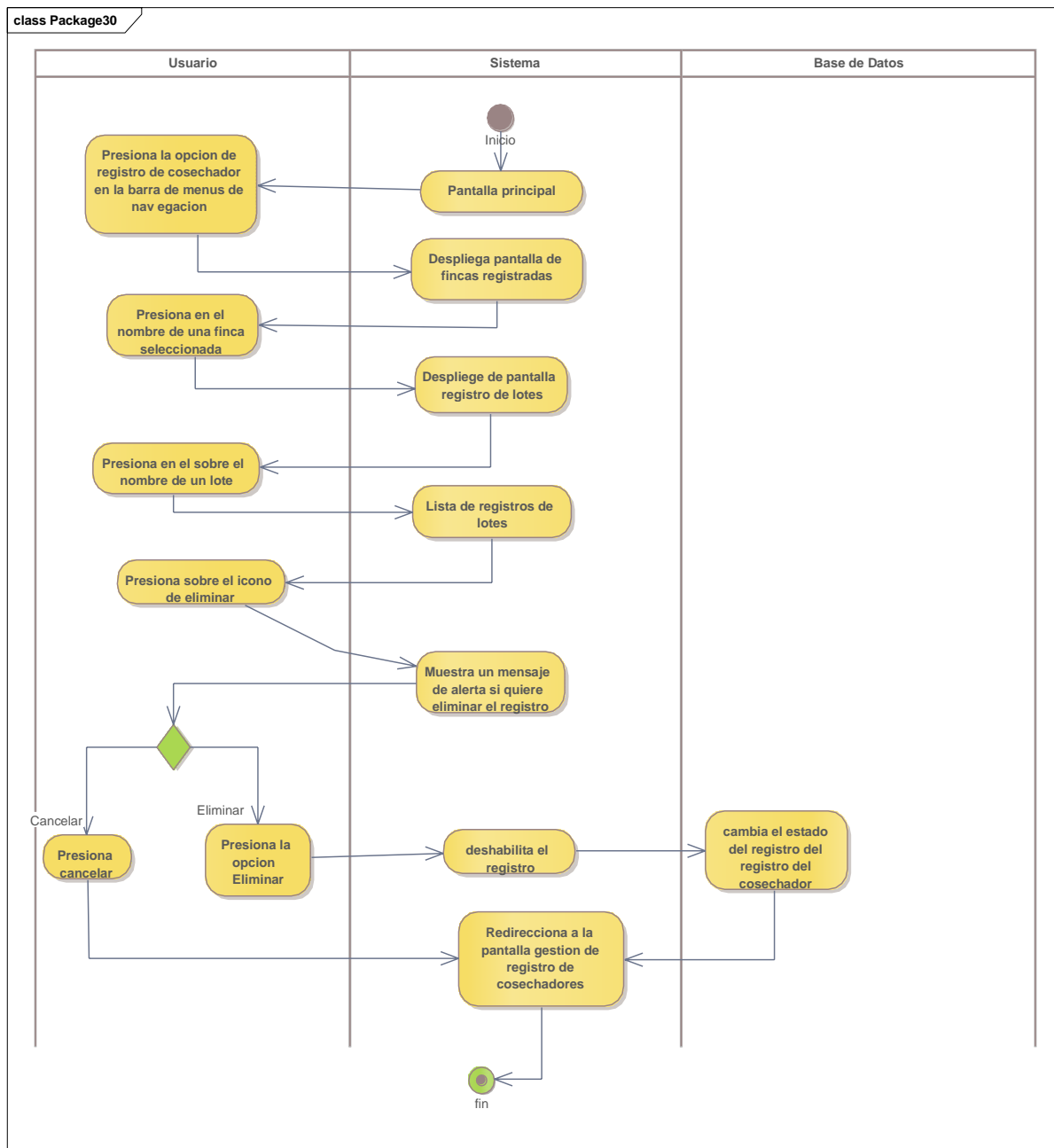


Ilustración 51. Diagrama de actividades: eliminar registro del cosechador

II.2.5.10 Diagramas de Secuencia

Introducción

En un diagrama de secuencias muestra una iteración ordenada según la secuencia temporal de eventos en particular muestra los objetos participantes en la iteración y los mensajes (llamadas a métodos) que intercambian según su secuencia en el tiempo.

Frecuentemente estos diagramas se ubican bajo los casos de uso o componentes en el modelo para ilustrar un escenario, un conjunto de pasos comunes que siguen en respuesta a un evento externo y que generalmente un resultado. El modelo incluye, que inicia la actividad en el sistema, que procesamientos y cambios ocurren internamente y que salidas se generan.

Muchas veces las instancias de los objetos se representan usando íconos especialmente estereotipo; existen íconos para objetos de interfaz, controladores, entidades persistentes, etc.

Propósito

Los diagramas de secuencia se usan para mostrar las iteraciones entre los usuarios, las pantallas y las instancias de los objetos en el sistema. Proveen una secuencia de pasos y de los mensajes entre los objetos a lo largo del tiempo.

Alcance

- Muestran gráficamente las iteraciones del actor y de las operaciones a las que dan origen.
- Muestran un determinado escenario de un caso de uso, los eventos generados por actores externos, su orden y sus eventos internos.

II.2.5.10.1 Diagrama de secuencia: Ingresar al sistema

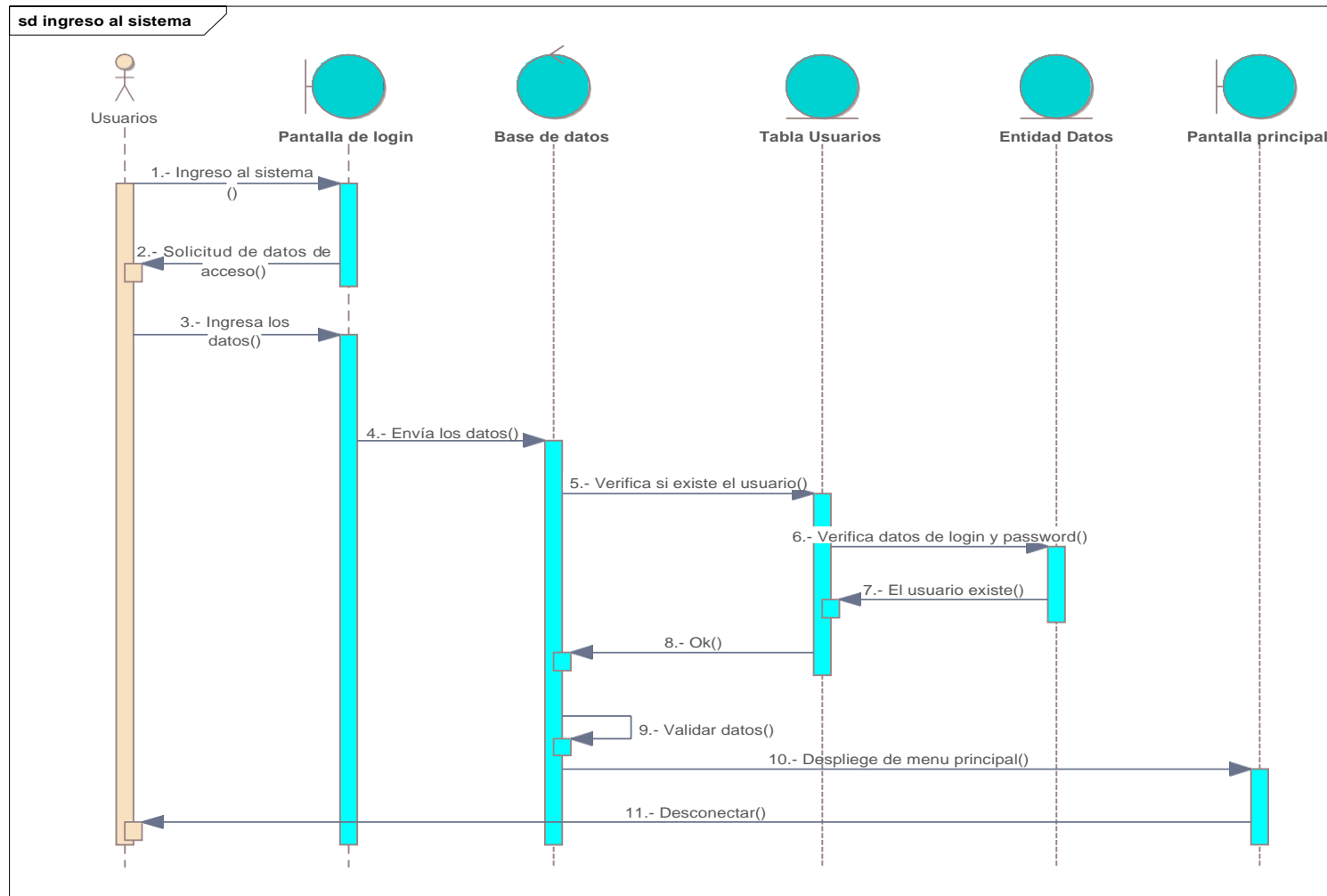


Ilustración 52. Diagrama de secuencia: ingresar al sistema

II.2.5.10.2 Diagrama de secuencia: Gestión de usuarios

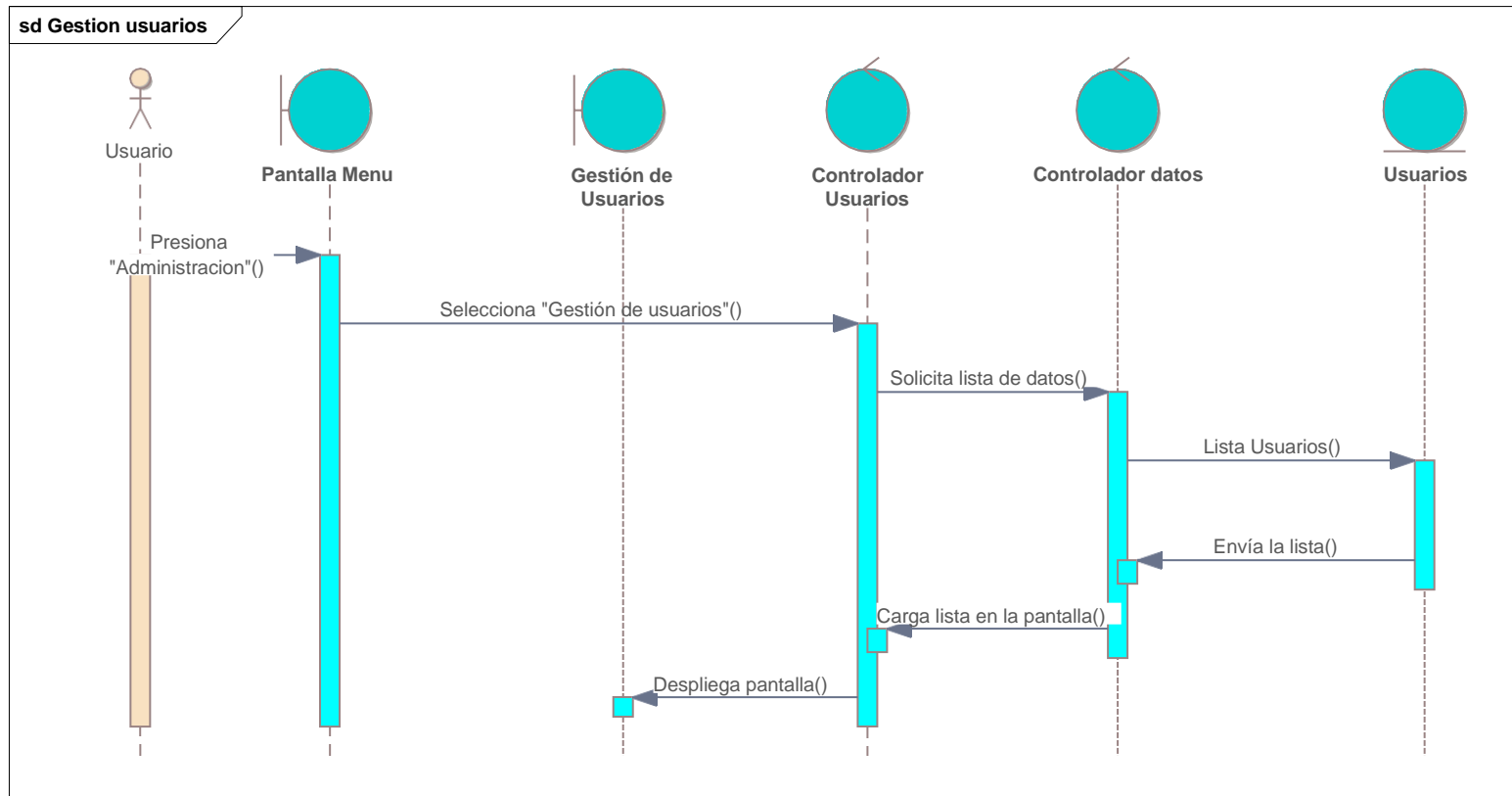


Ilustración 53. Diagrama de secuencia: Gestión de usuarios

II.2.5.10.3 Diagrama de secuencia: Adicionar usuario

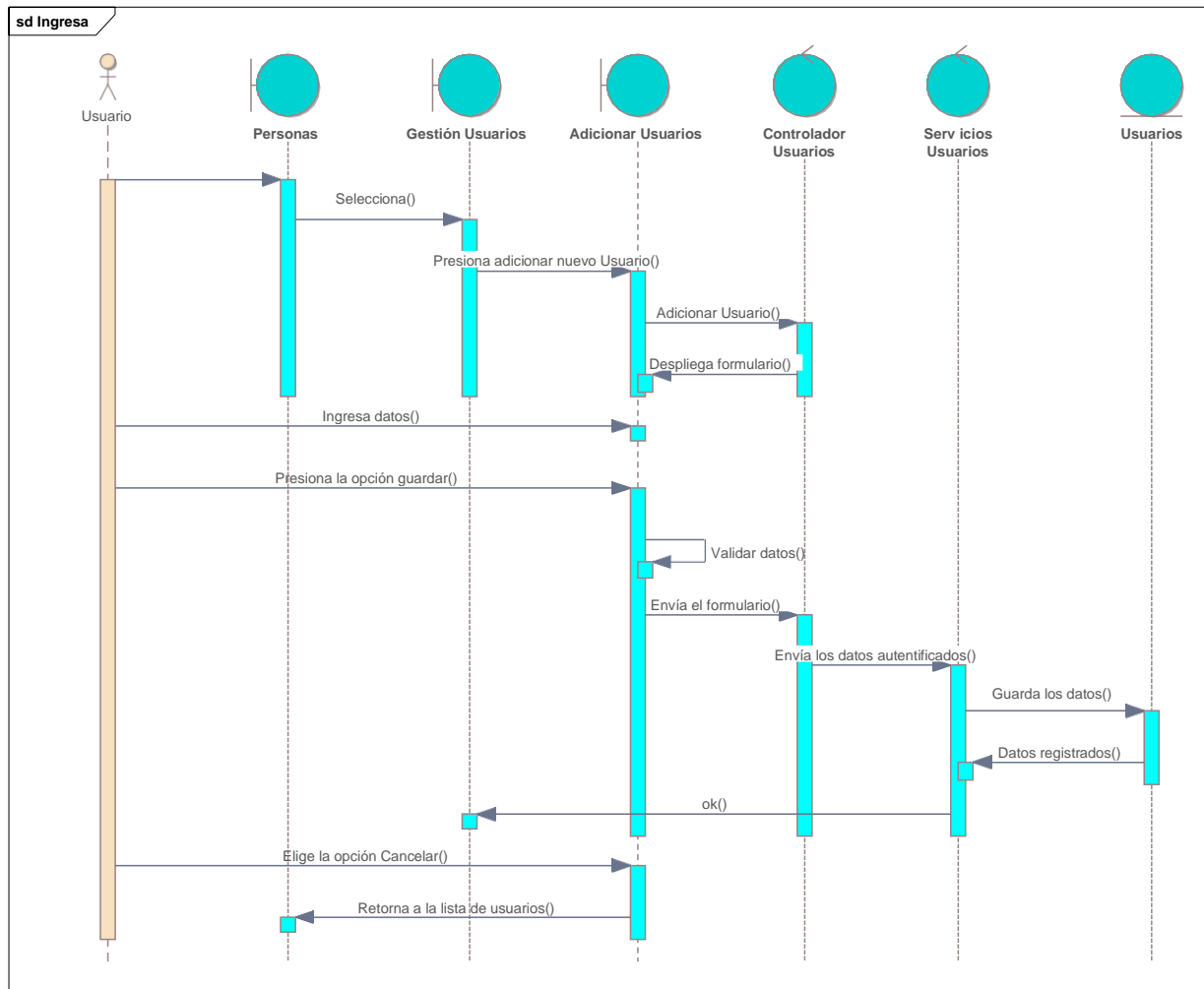


Ilustración 54. Diagramas de secuencia: adicionar usuarios

II.2.5.10.4 Diagrama de secuencia: Modificar usuario

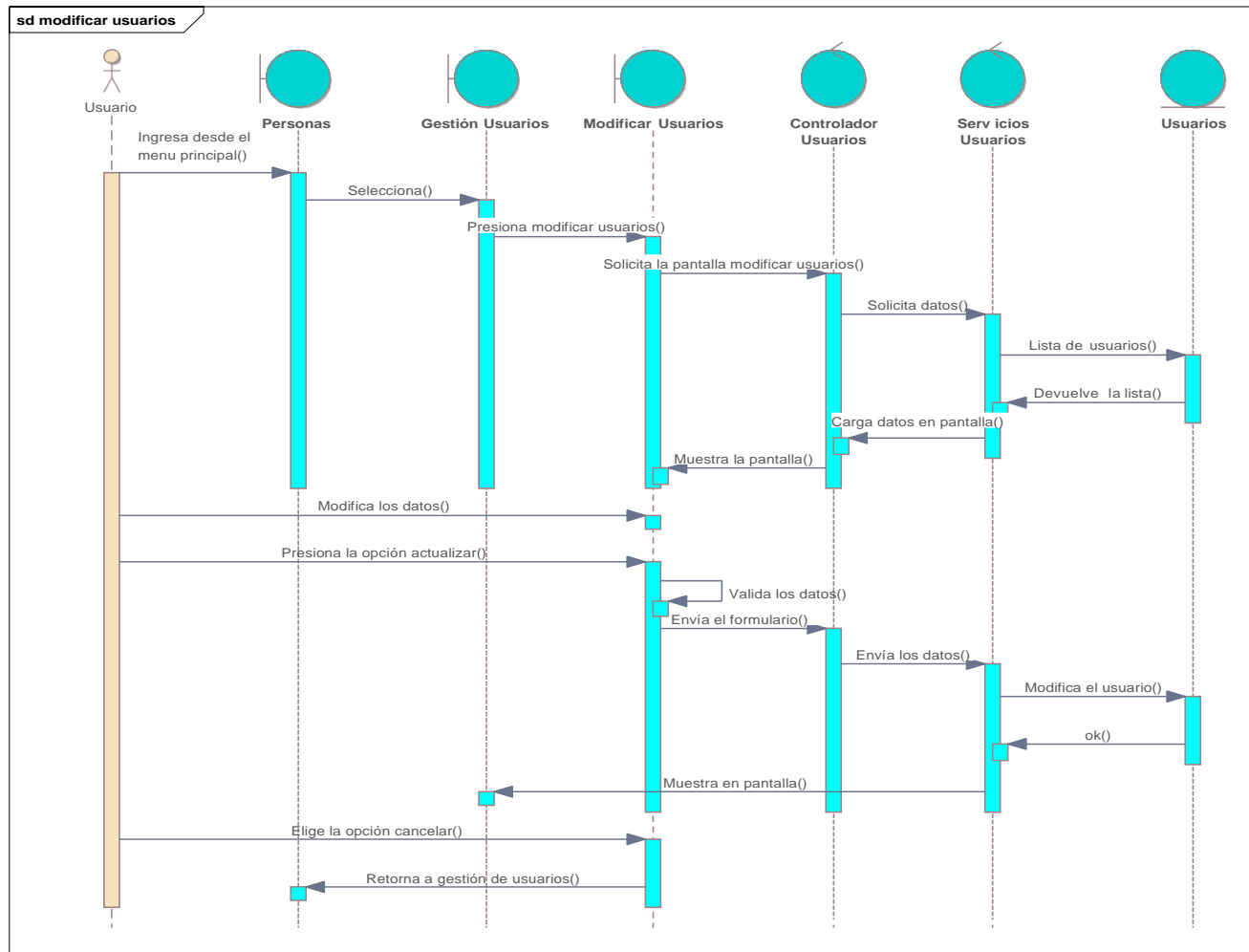


Ilustración 55. Diagramas de secuencia: modificar usuario

II.2.5.10.5 Diagrama de secuencia: Inhabilitar usuario

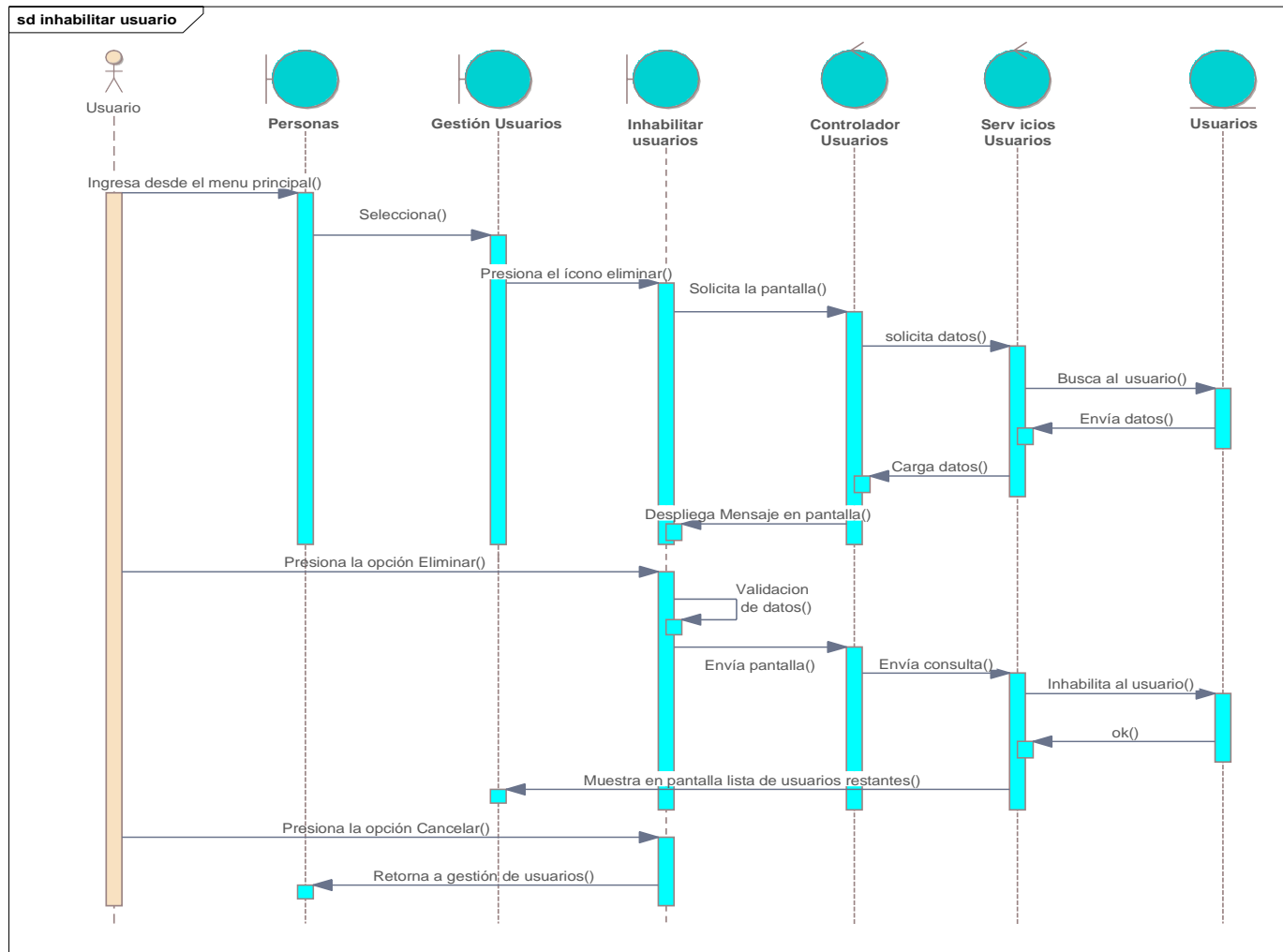


Ilustración 56. Diagramas de secuencia: Inhabilitar usuario

II.2.5.10.6 Diagrama de secuencia: habilitar usuario

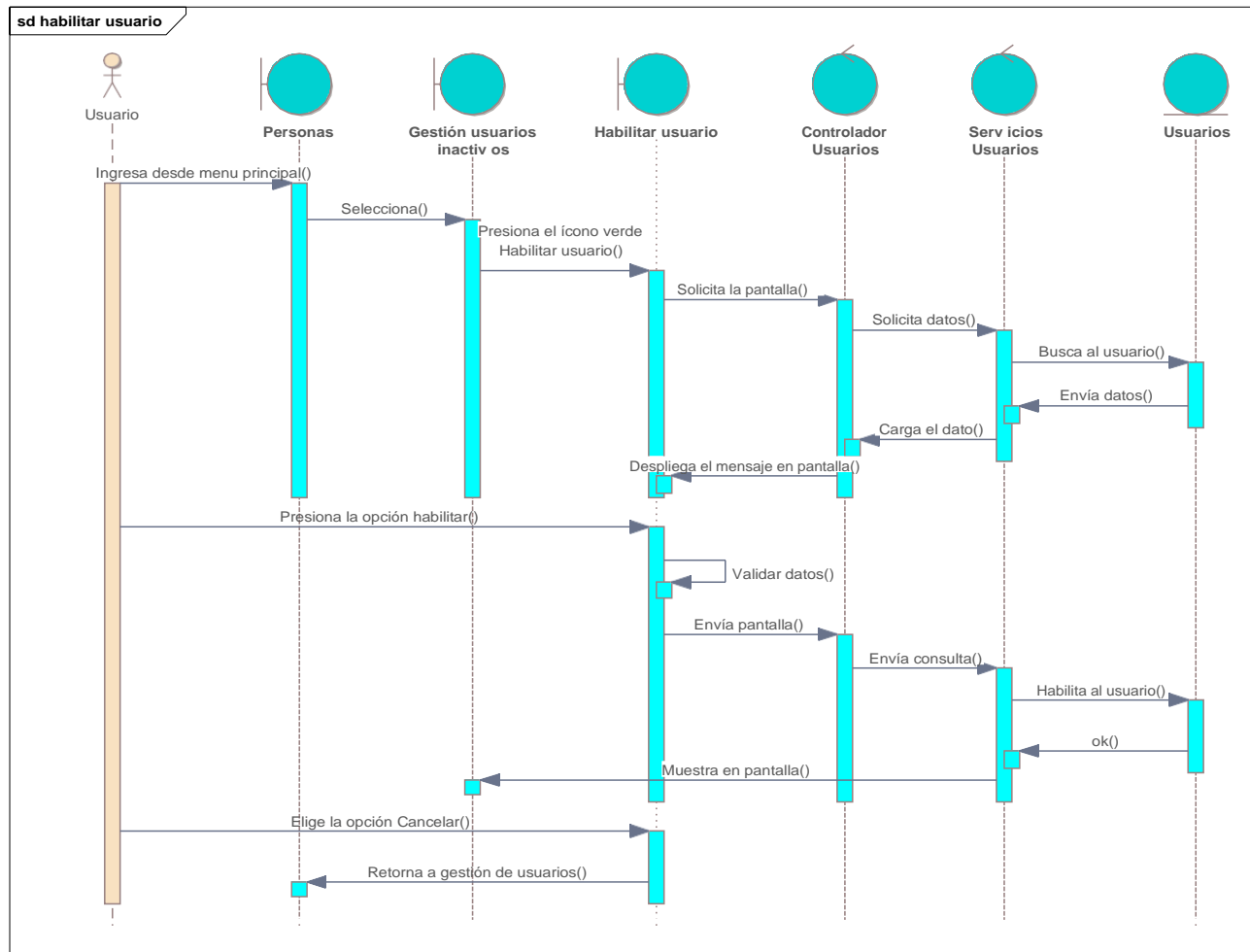


Ilustración 57. Diagramas de secuencia: Habilitar usuario

II.2.5.10.7 Diagrama de secuencia: Adicionar rol

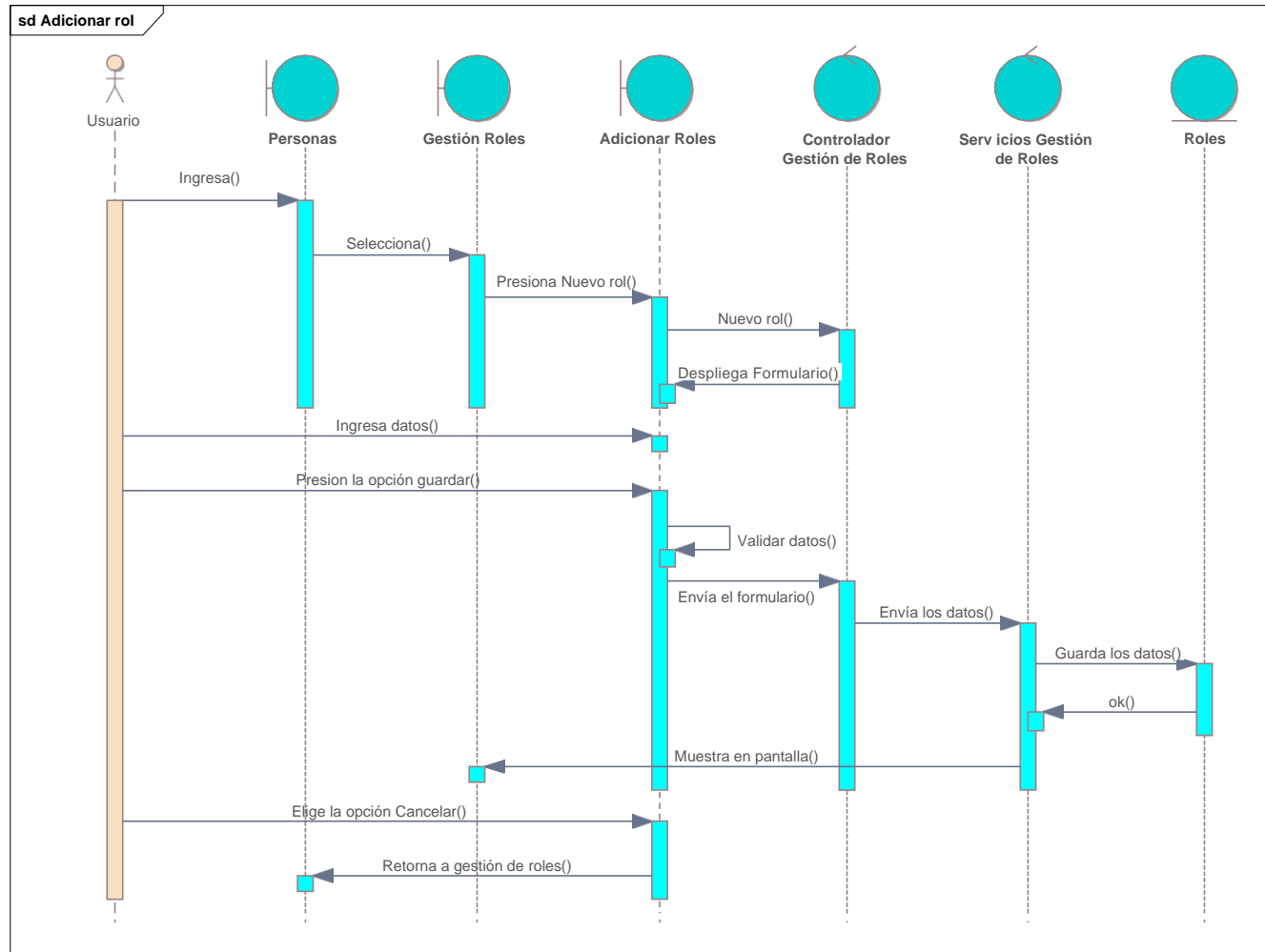


Ilustración 58. Diagramas de secuencia: Adicionar Rol

II.2.5.10.8 Diagrama de secuencia: modificar rol

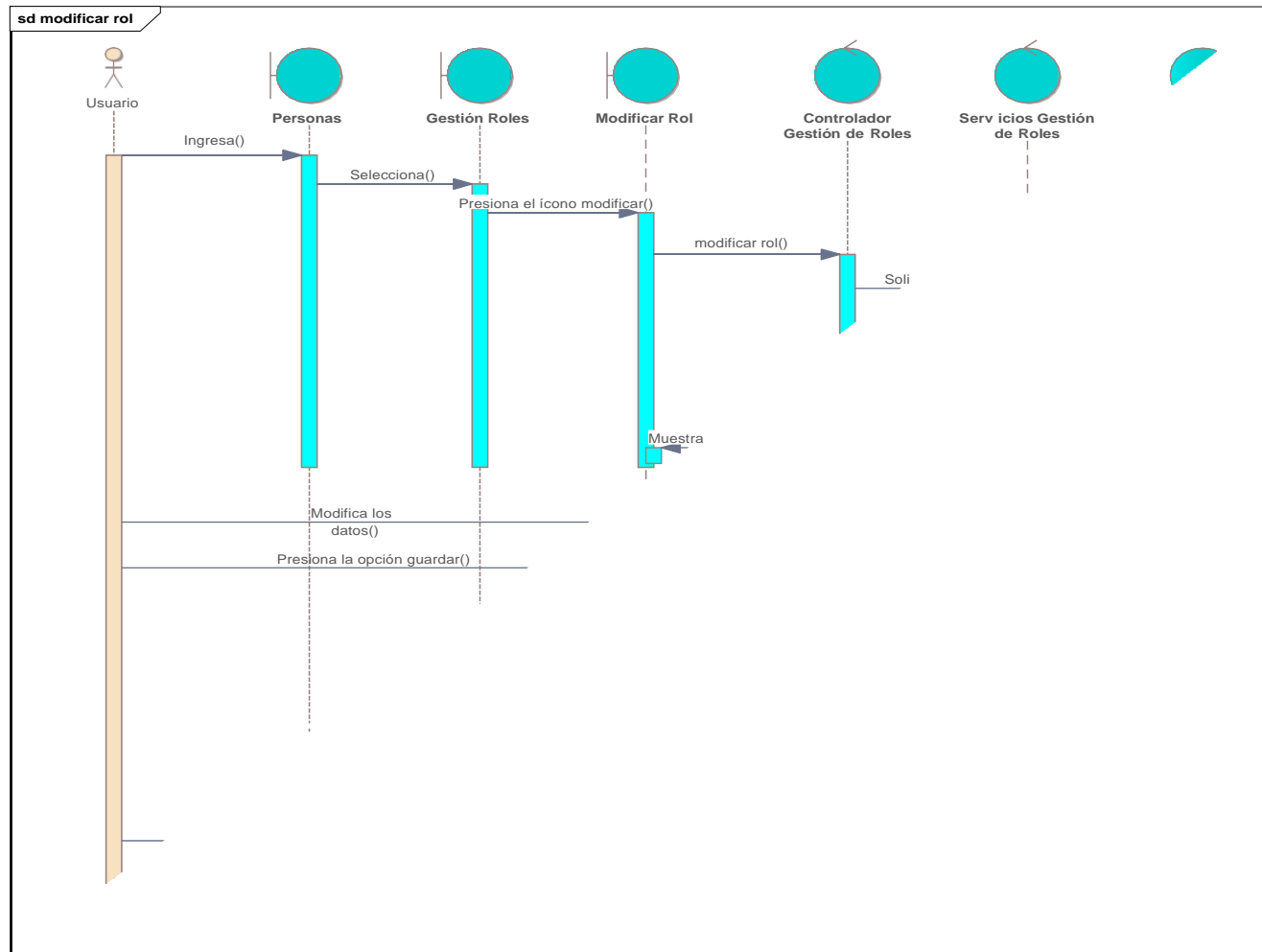


Ilustración 59. Diagramas de secuencia: modificar Rol

II.2.5.10.9 Diagrama de secuencia: eliminar rol

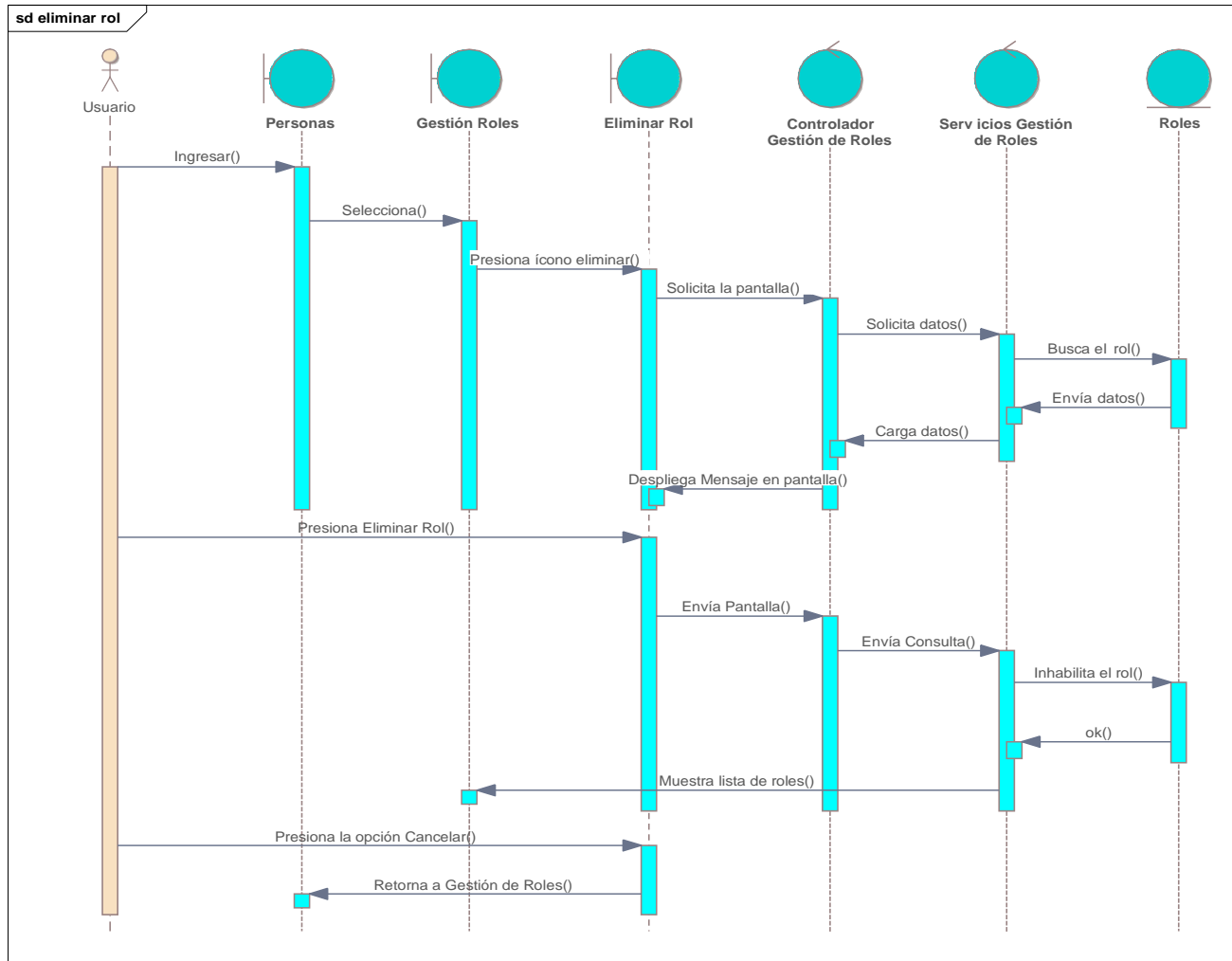


Ilustración 60. Diagramas de secuencia: eliminar Rol

II.2.5.10.10 Diagrama de secuencia: Adicionar Variedad

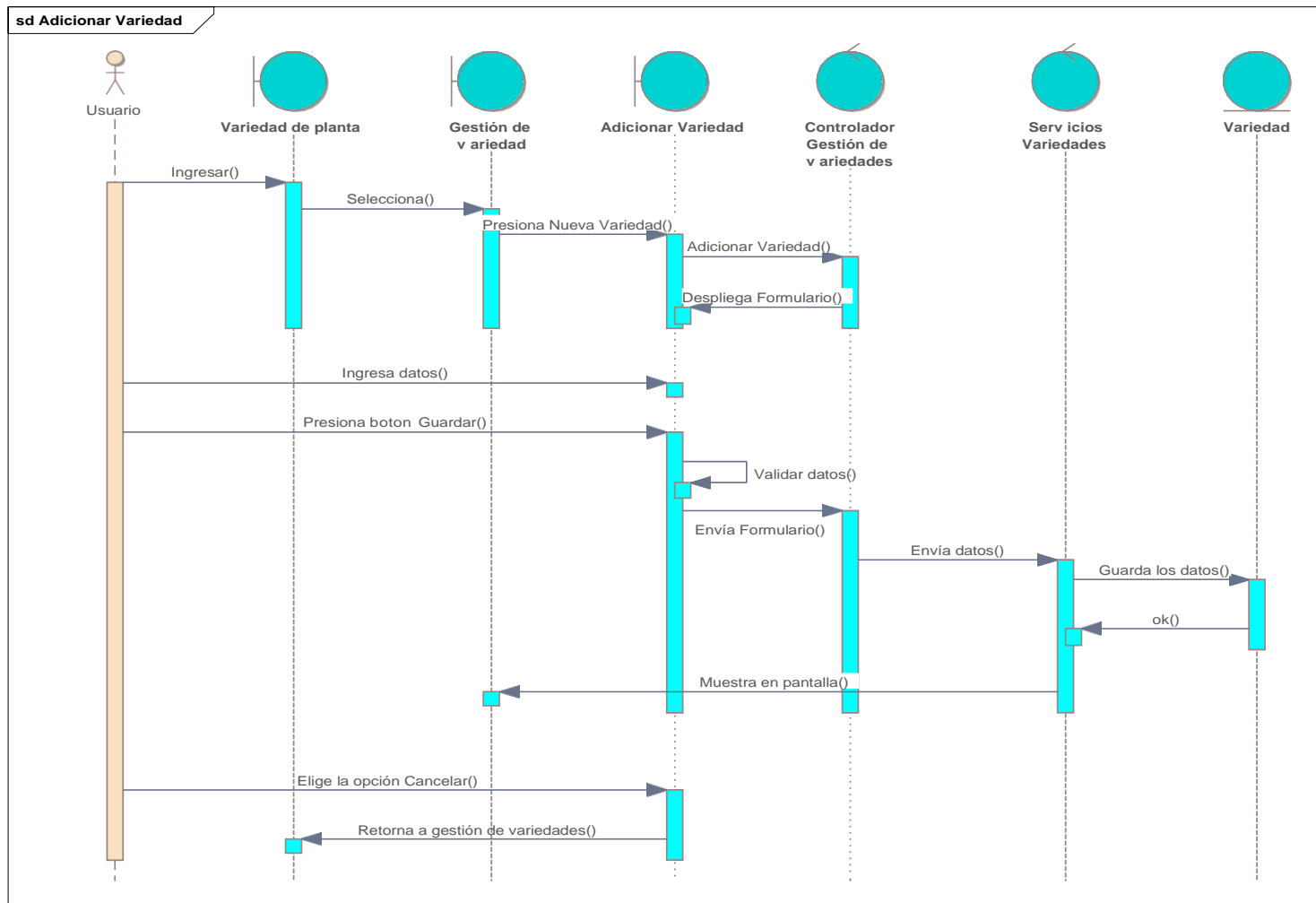


Ilustración 61. Diagramas de secuencia: adicionar variedad

II.2.5.10.11 Diagrama de secuencia: modificar Variedad

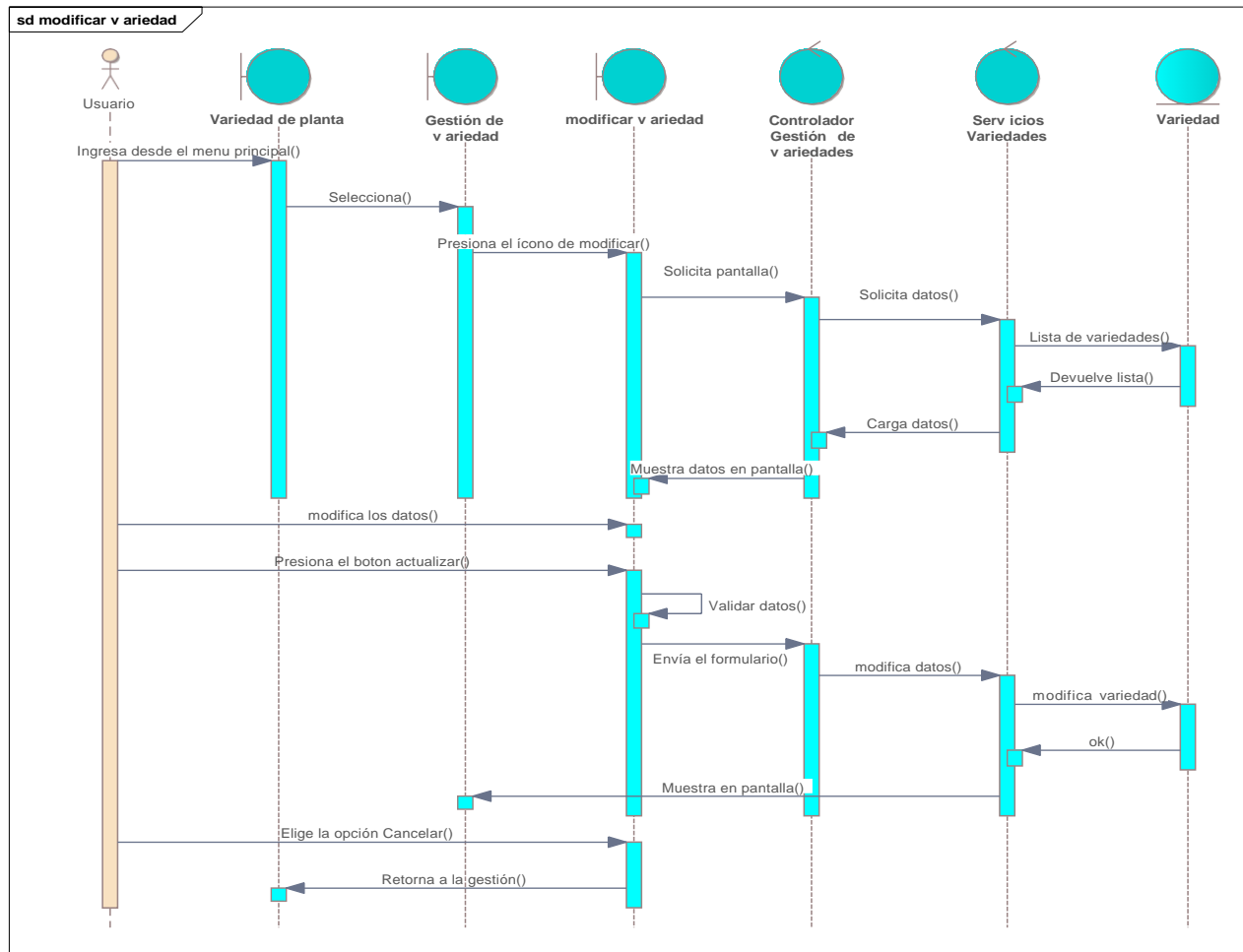


Ilustración 62. Diagramas de secuencia: modificar variedad

II.2.5.10.12 Diagrama de secuencia: eliminar variedad

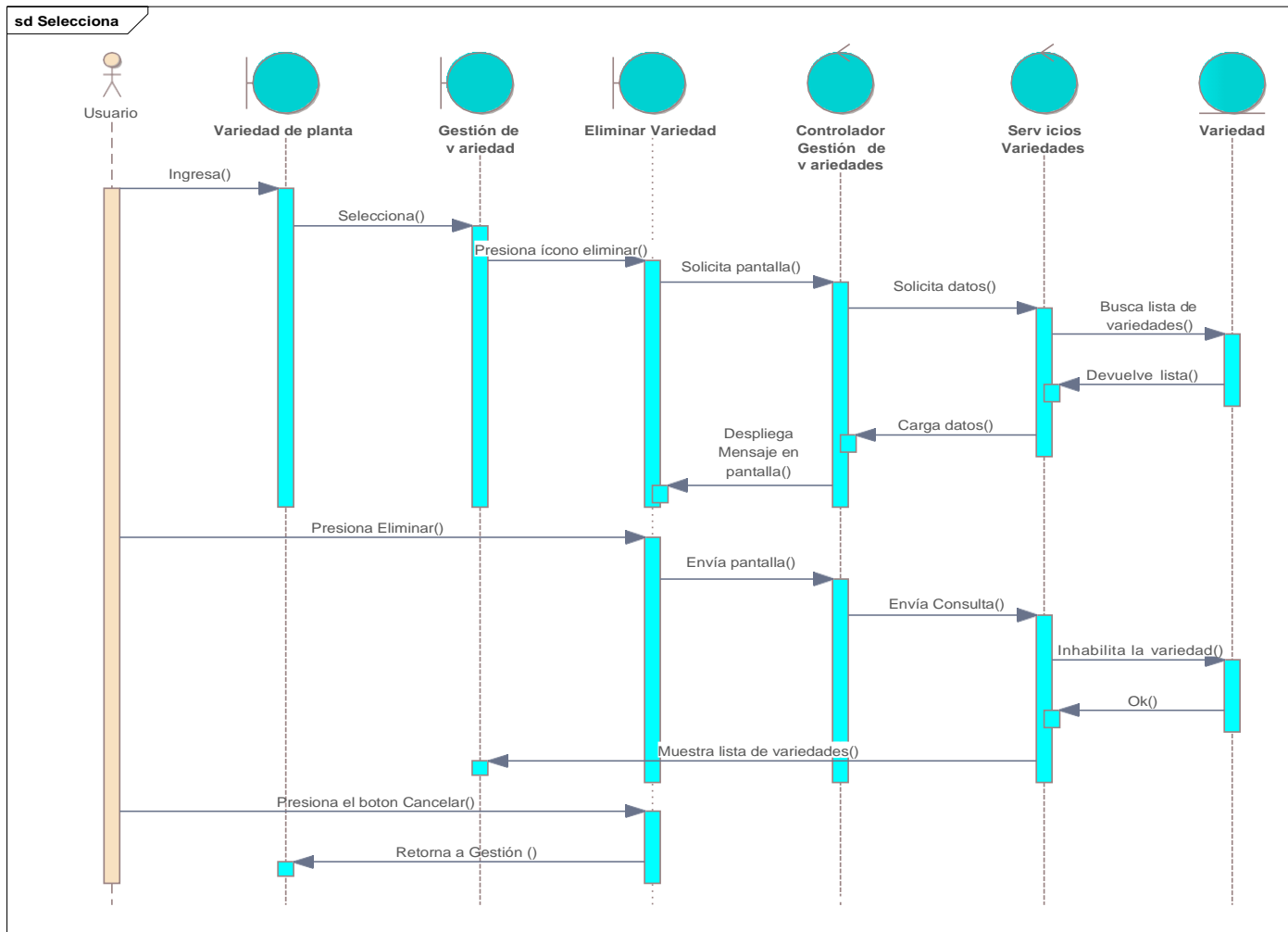


Ilustración 63. Diagramas de secuencia: Eliminar variedad

II.2.5.10.13 Diagrama de secuencia adicionar registro de temperatura

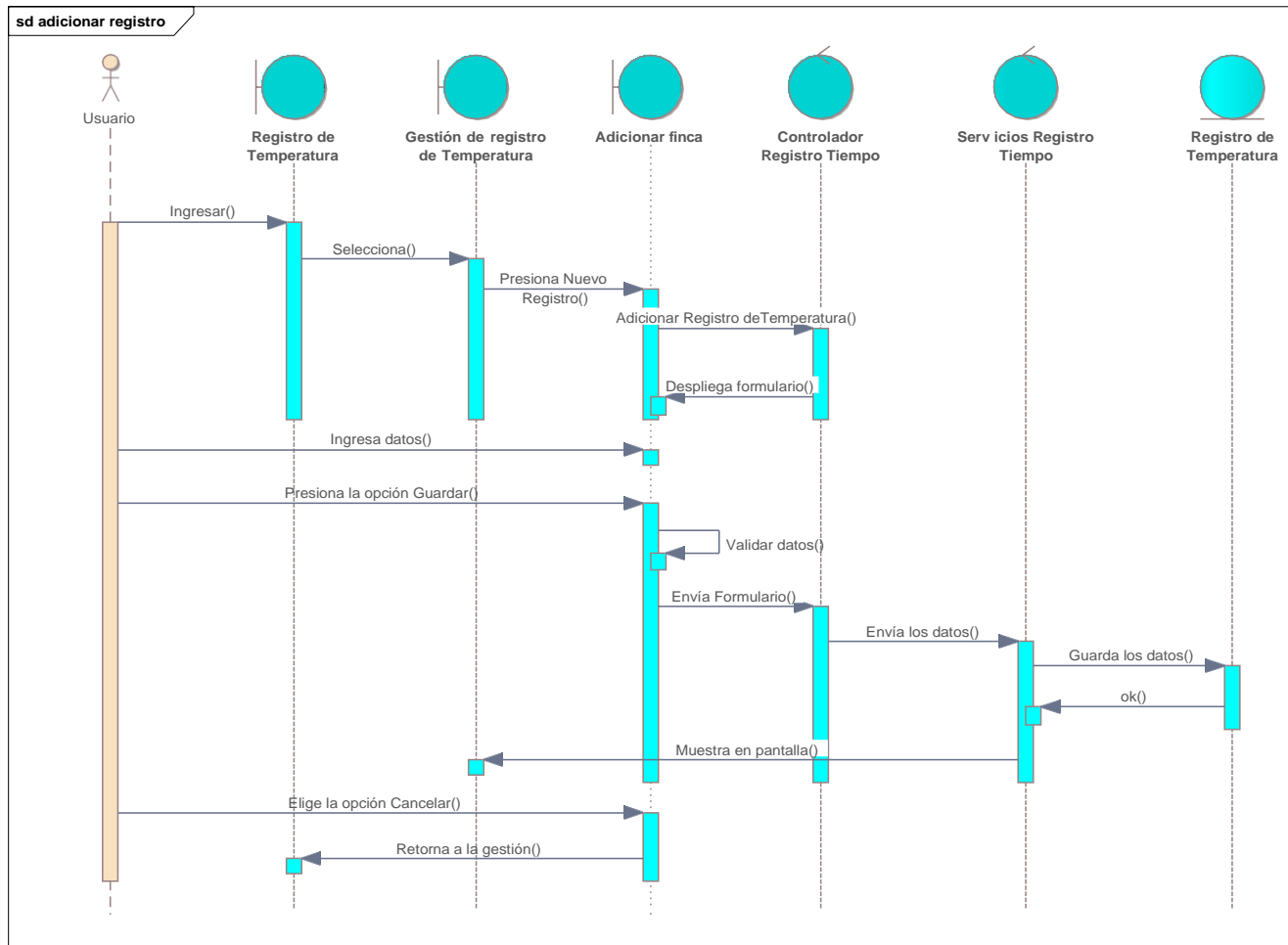


Ilustración 64. Diagrama de componentes: adicionar Registro de Temperatura

II.2.5.10.14 Diagrama de secuencia: modificar registro de temperatura

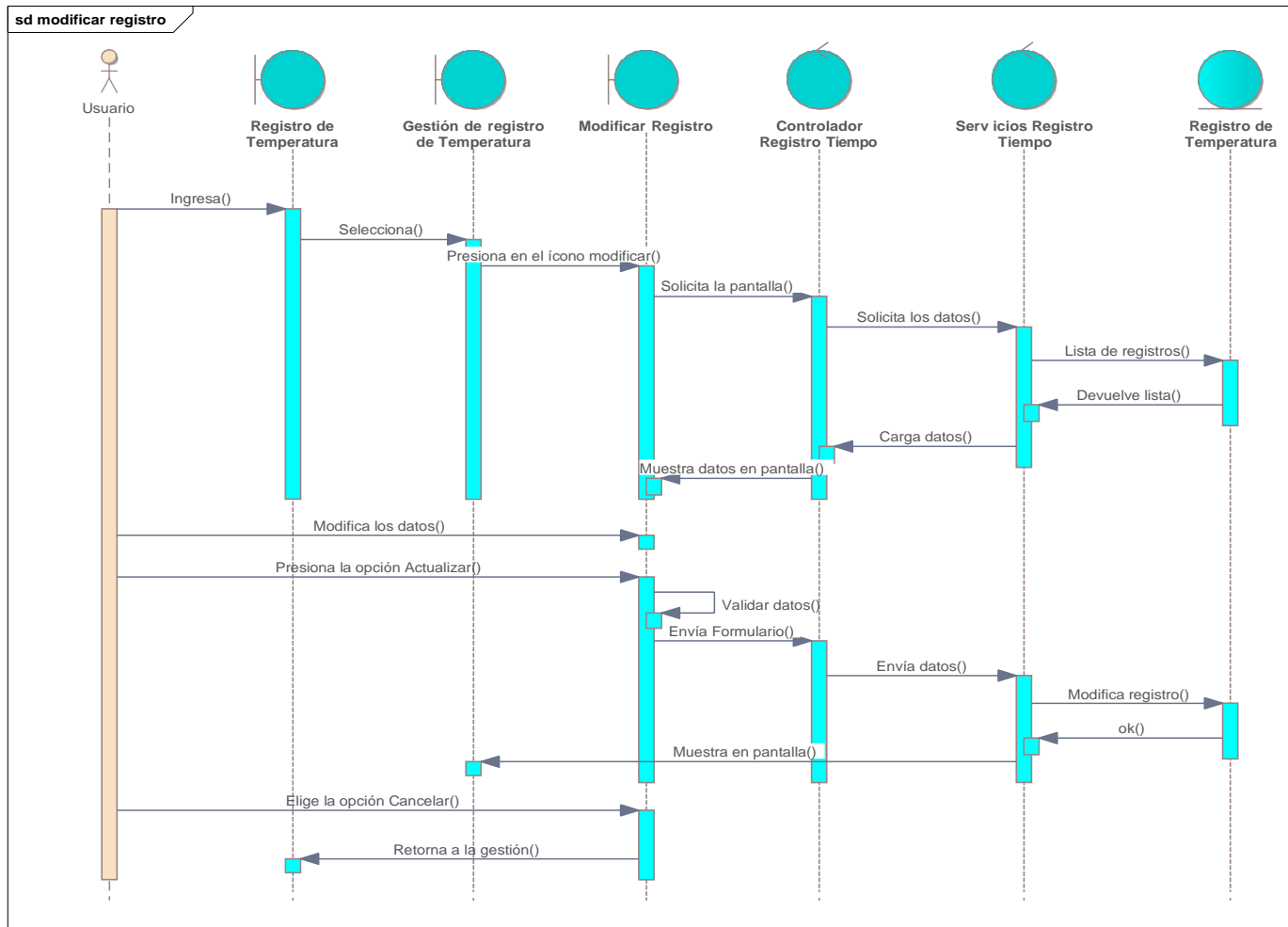


Ilustración 65. Diagrama de secuencias: modificar registro de temperatura

II.2.5.10.15 Diagrama de secuencia: eliminar registro de temperatura

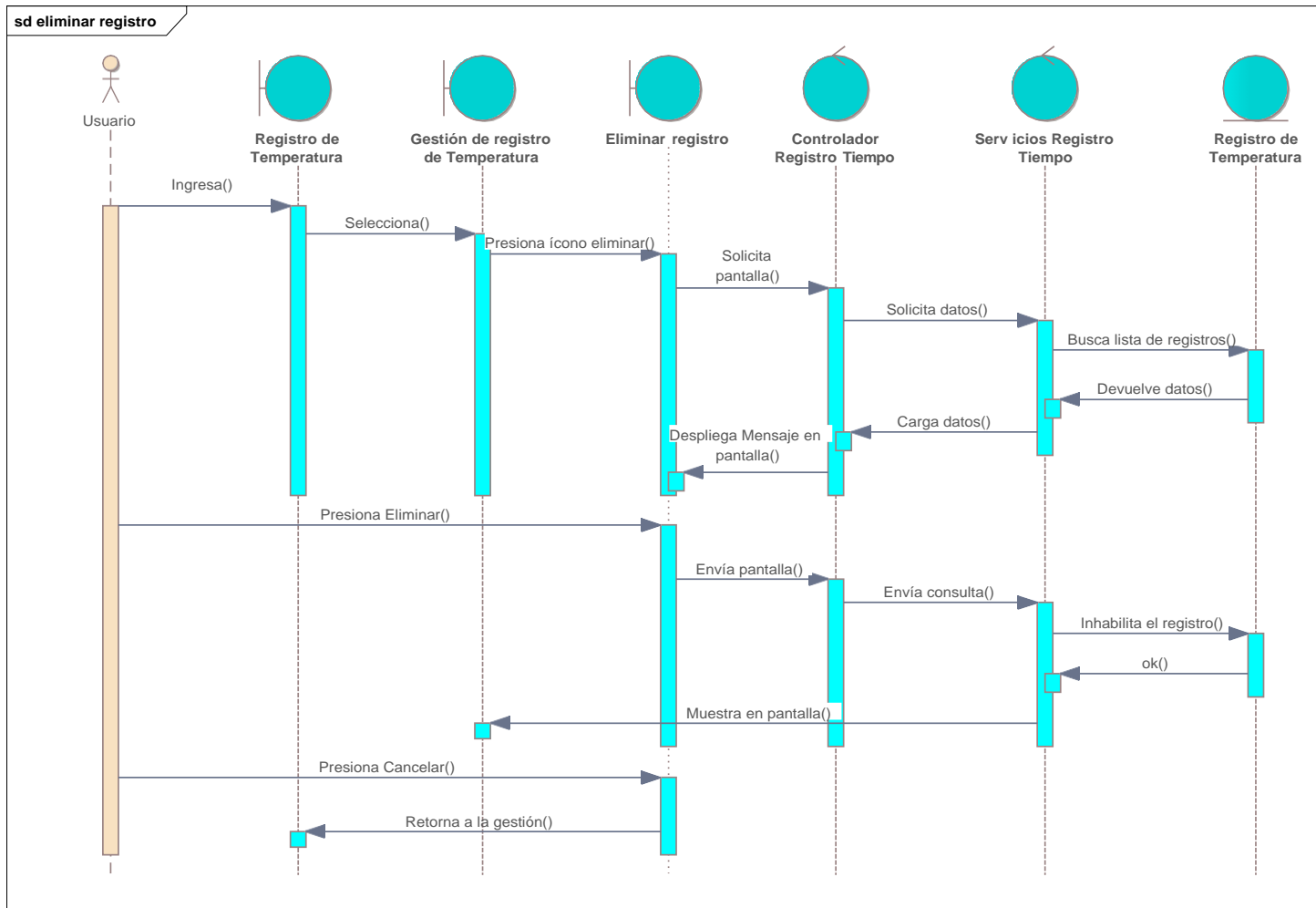


Ilustración 66. Diagrama de secuencias: Eliminar registro de Temperatura

II.2.5.10.16 Diagrama de secuencia: adicionar registro de humedad

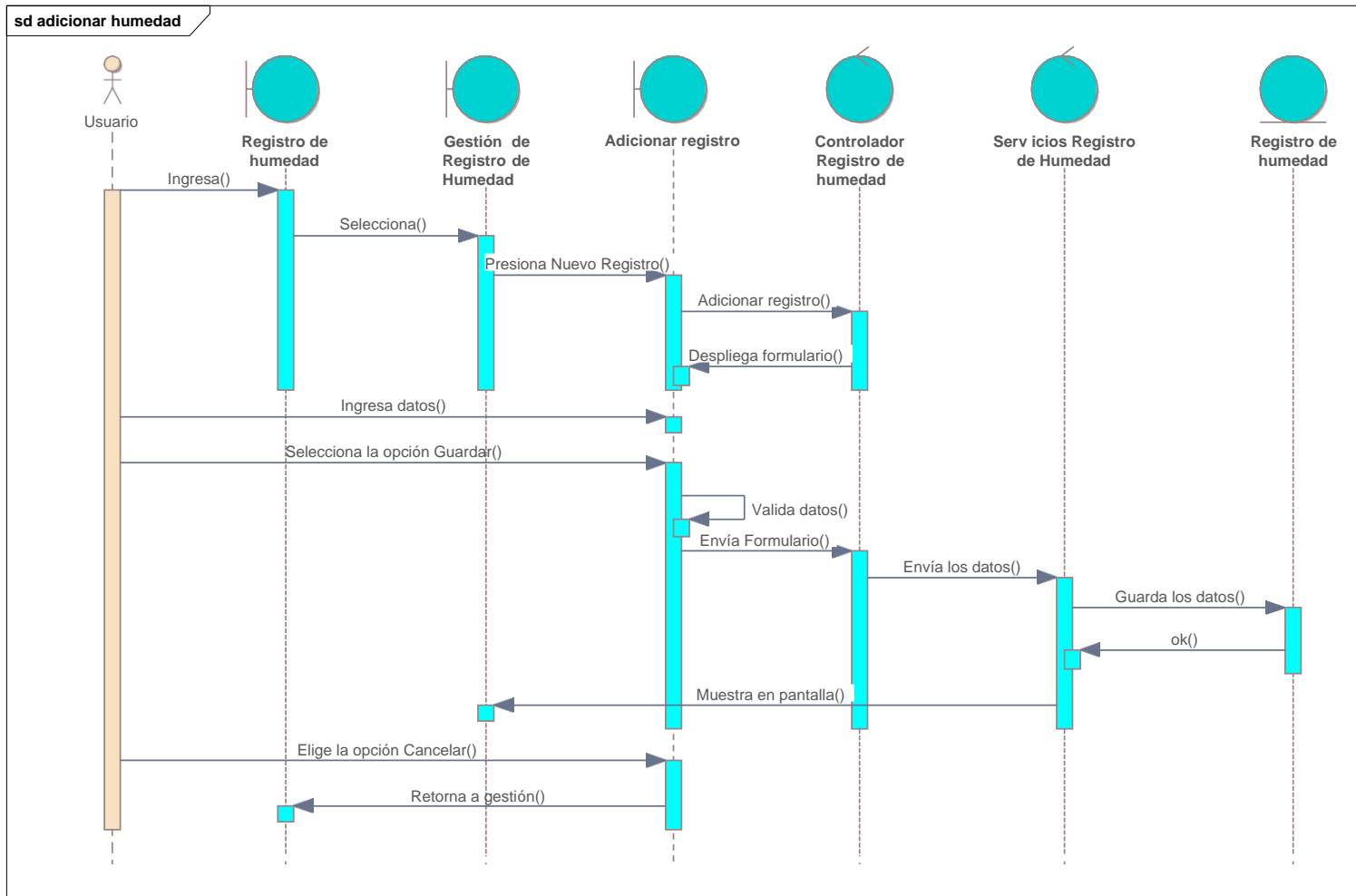


Ilustración 67. Diagrama de secuencias: adicionar registro de humedad

II.2.5.10.17 Diagrama de secuencia: modificar registro de humedad

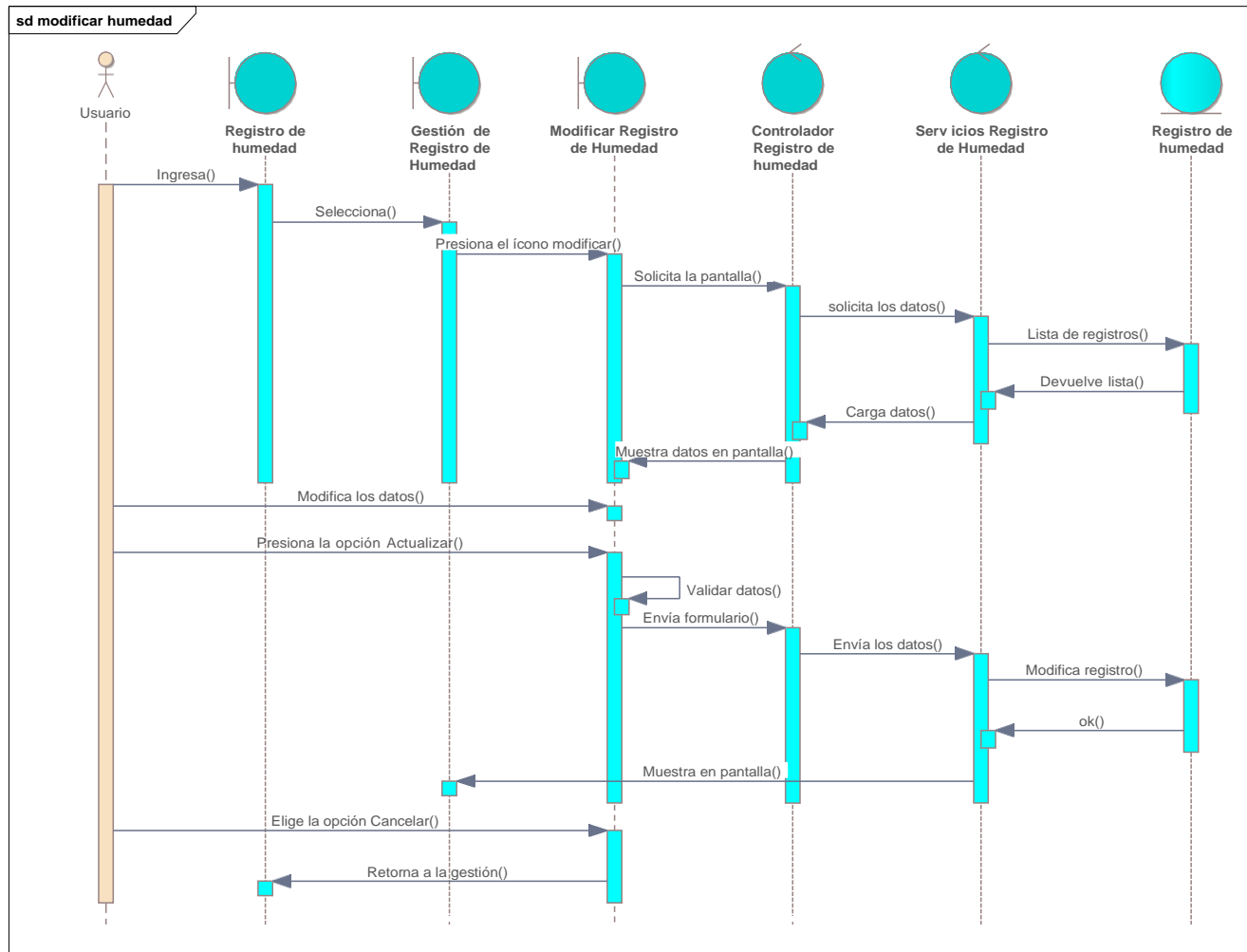


Ilustración 68. Diagrama de secuencias: modificar registro de humedad

II.2.5.10.18 Diagrama de secuencia: eliminar registro de humedad

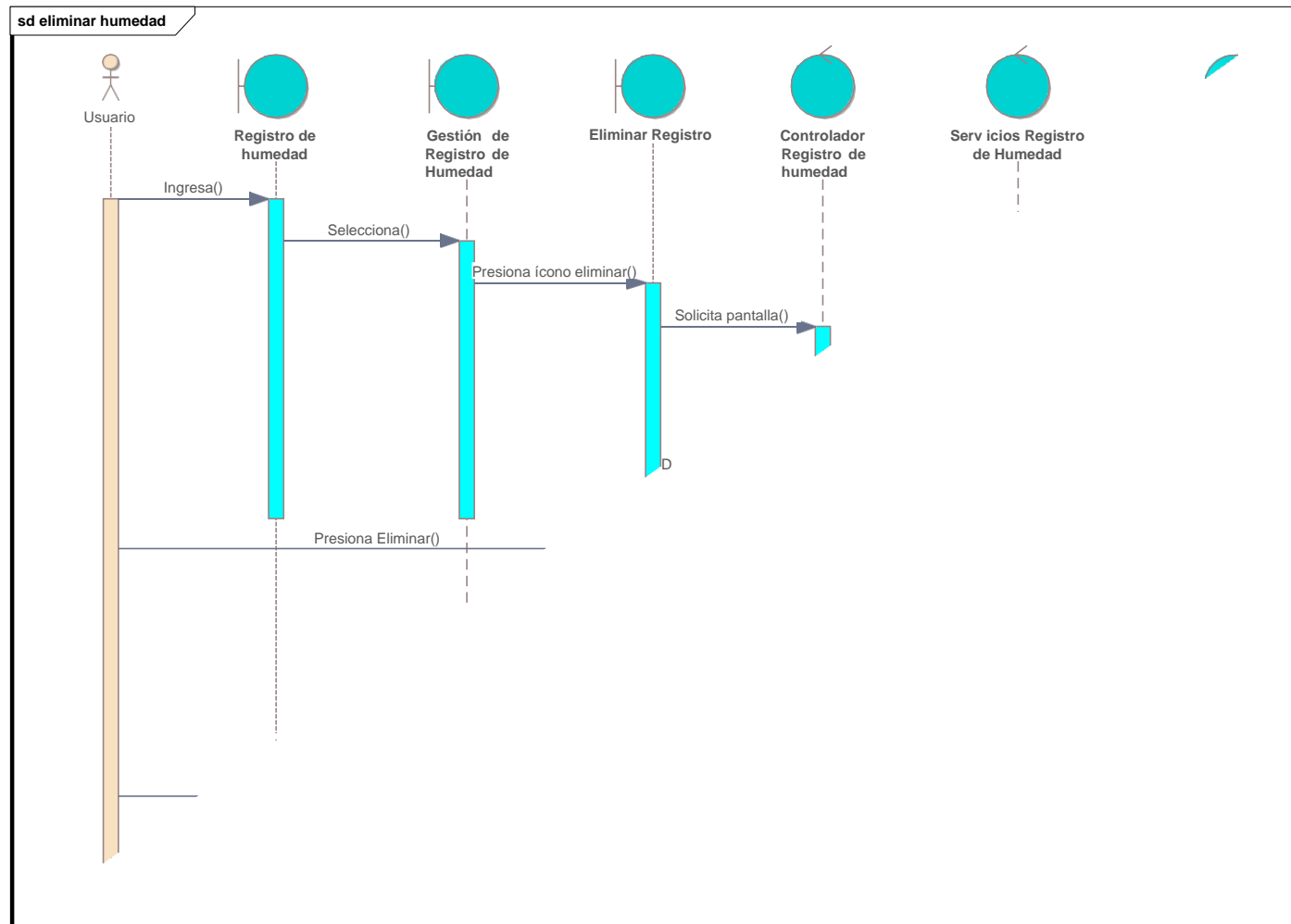


Ilustración 69. Diagrama de secuencias: eliminar registro de humedad

II.2.5.10.19 Diagrama de secuencia: adicionar finca

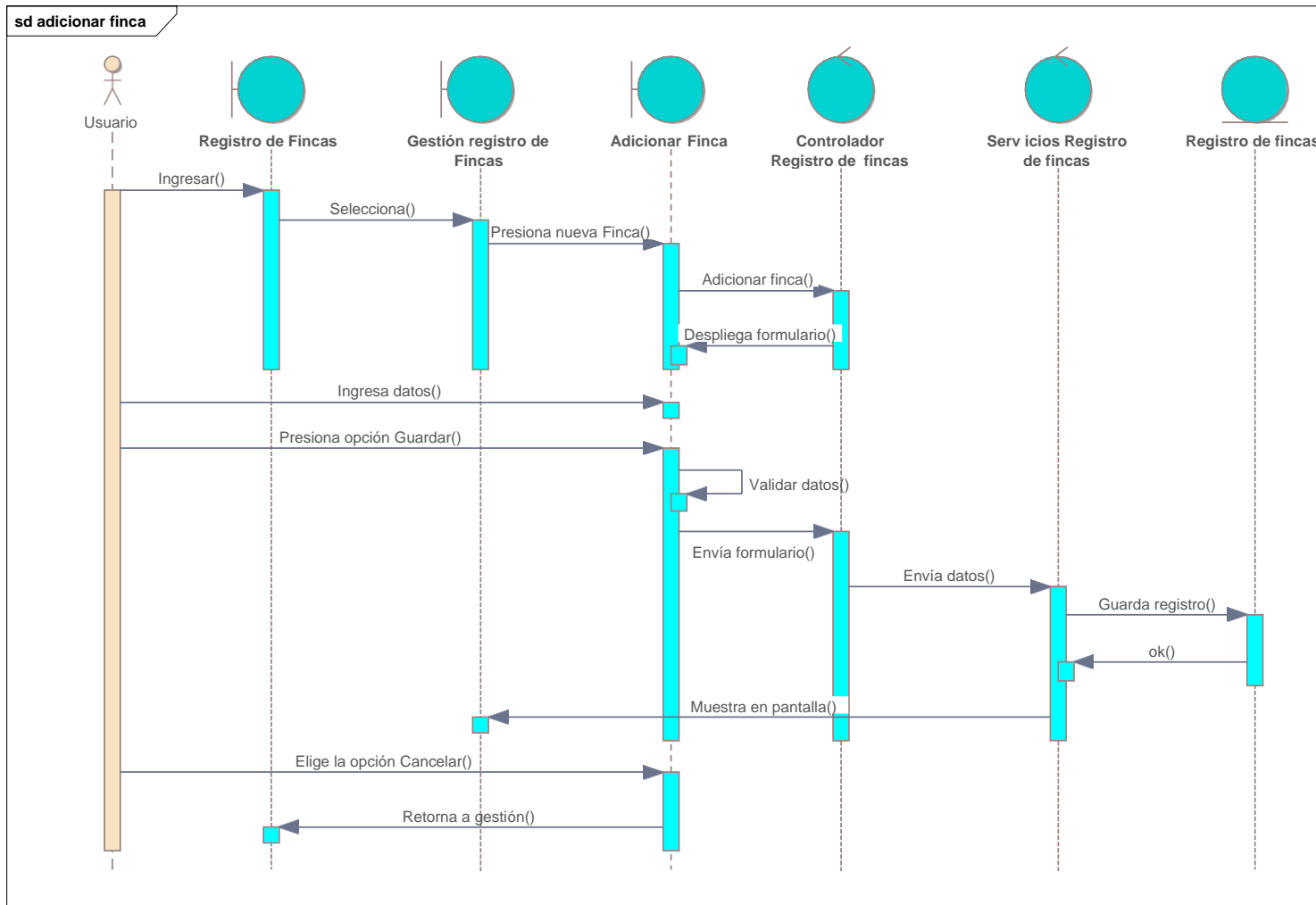


Ilustración 70. Diagramas de secuencia: adicionar finca

II.2.5.10.20 Diagrama de secuencia: modificar finca

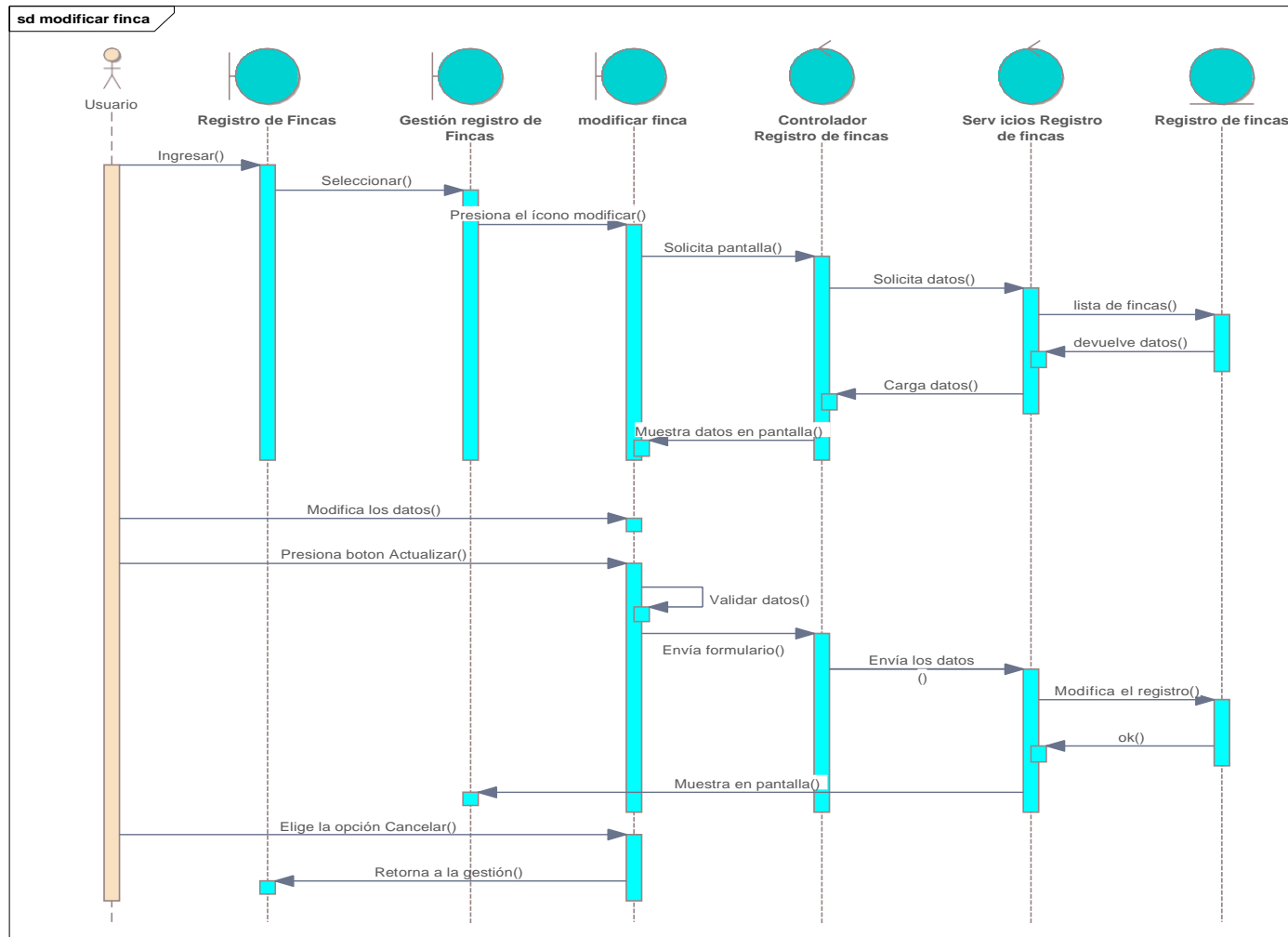


Ilustración 71. Diagramas de secuencia: modificar finca

II.2.5.10.21 Diagrama de secuencia: eliminar finca

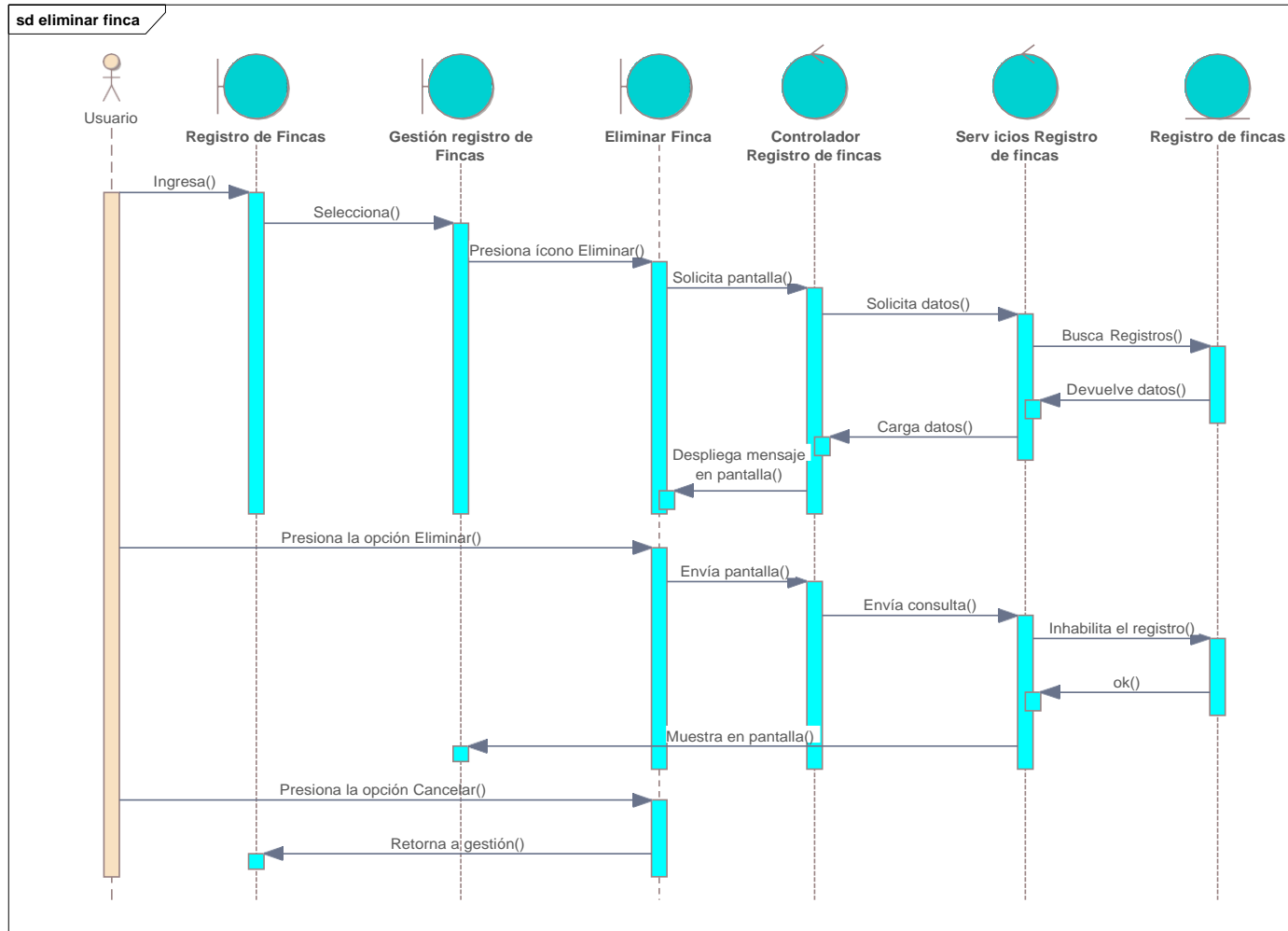


Ilustración 72. Diagrama de secuencias: eliminar finca

II.2.5.10.22 Diagrama de secuencia: agregar lote

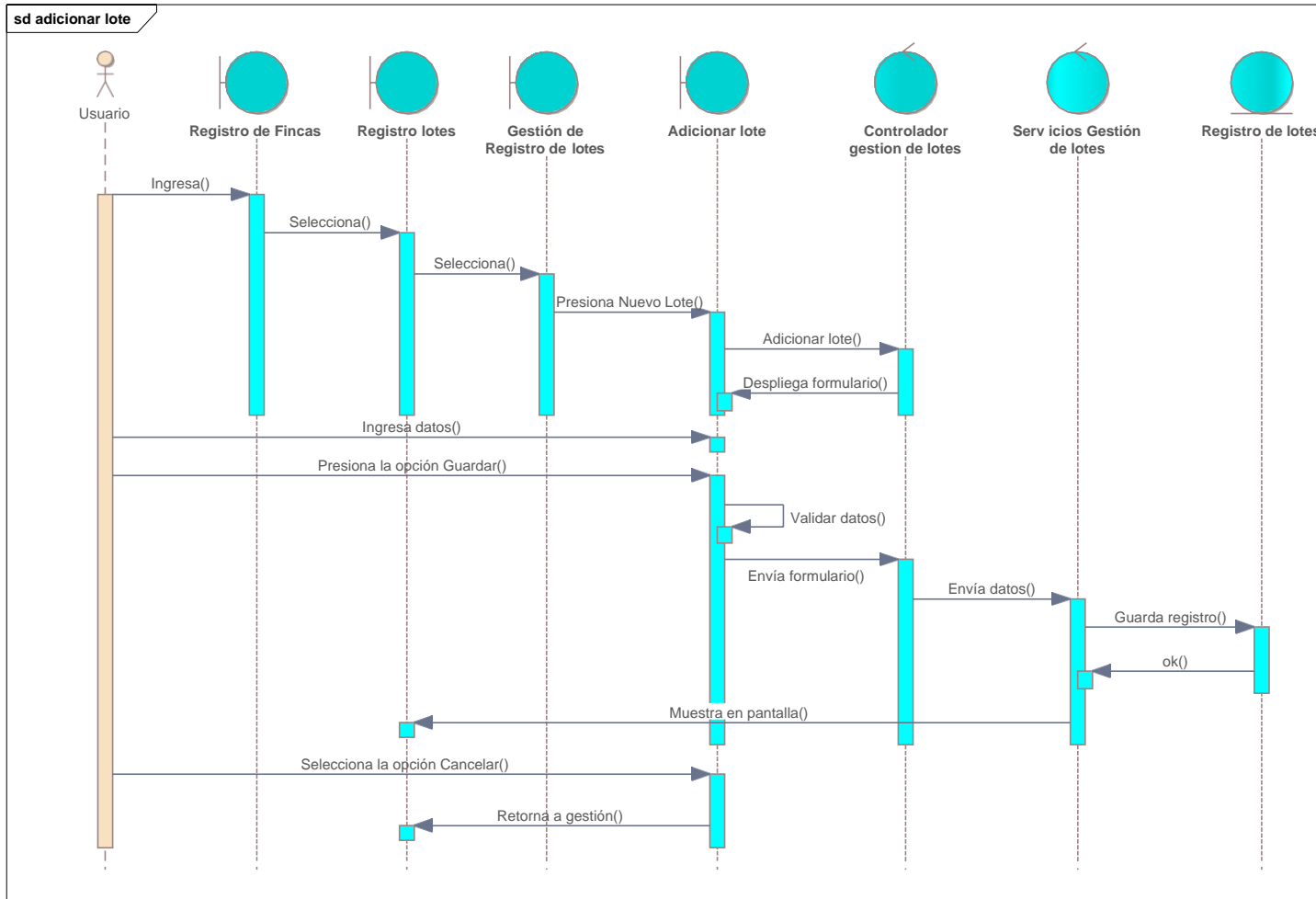


Ilustración 73. Diagramas de secuencia: agregar lote

II.2.5.10.23 Diagrama de secuencia: modificar lote

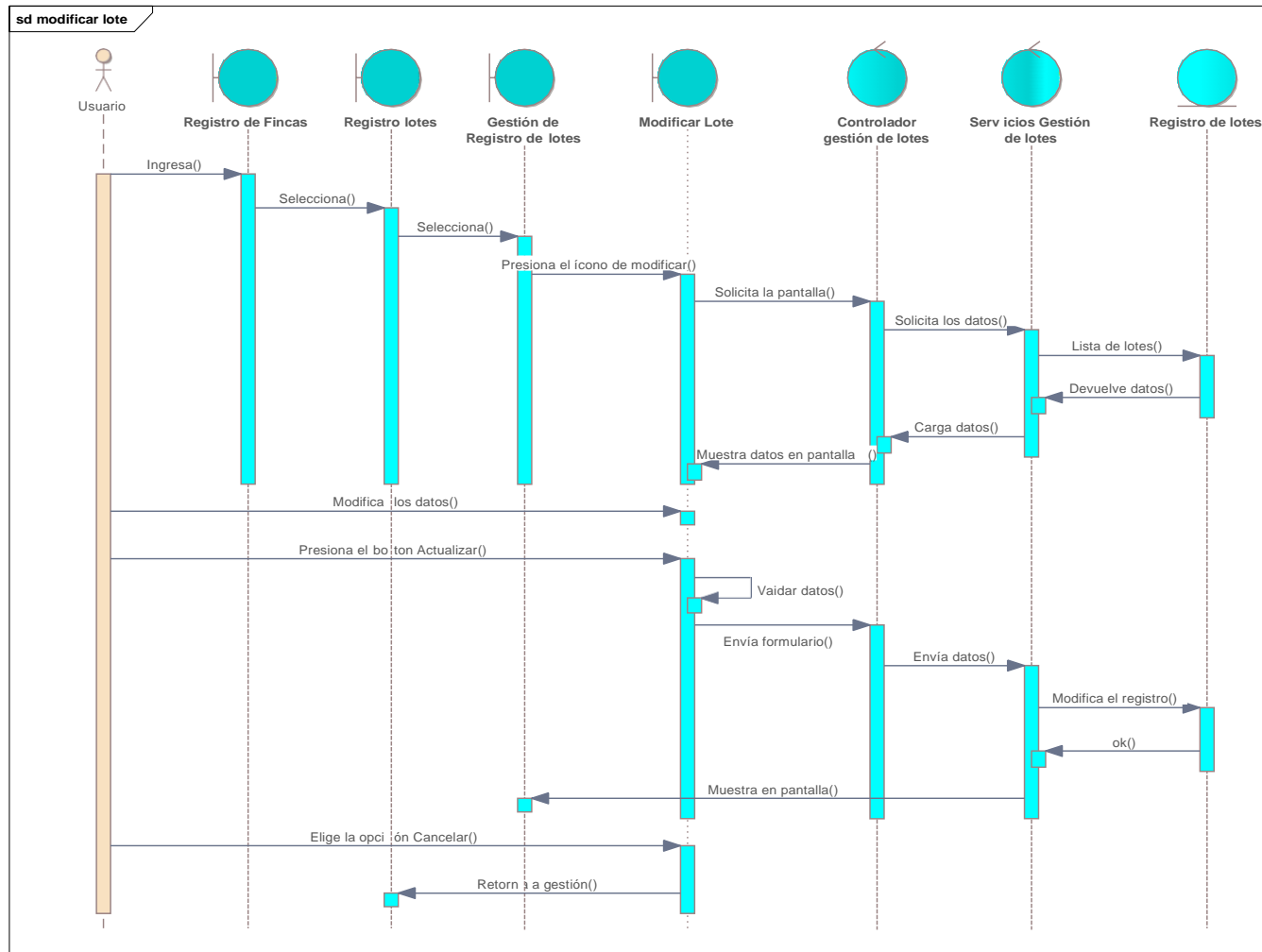


Ilustración 74. Diagrama de secuencias: modificar lote

II.2.5.10.24 Diagrama de secuencia: eliminar lote

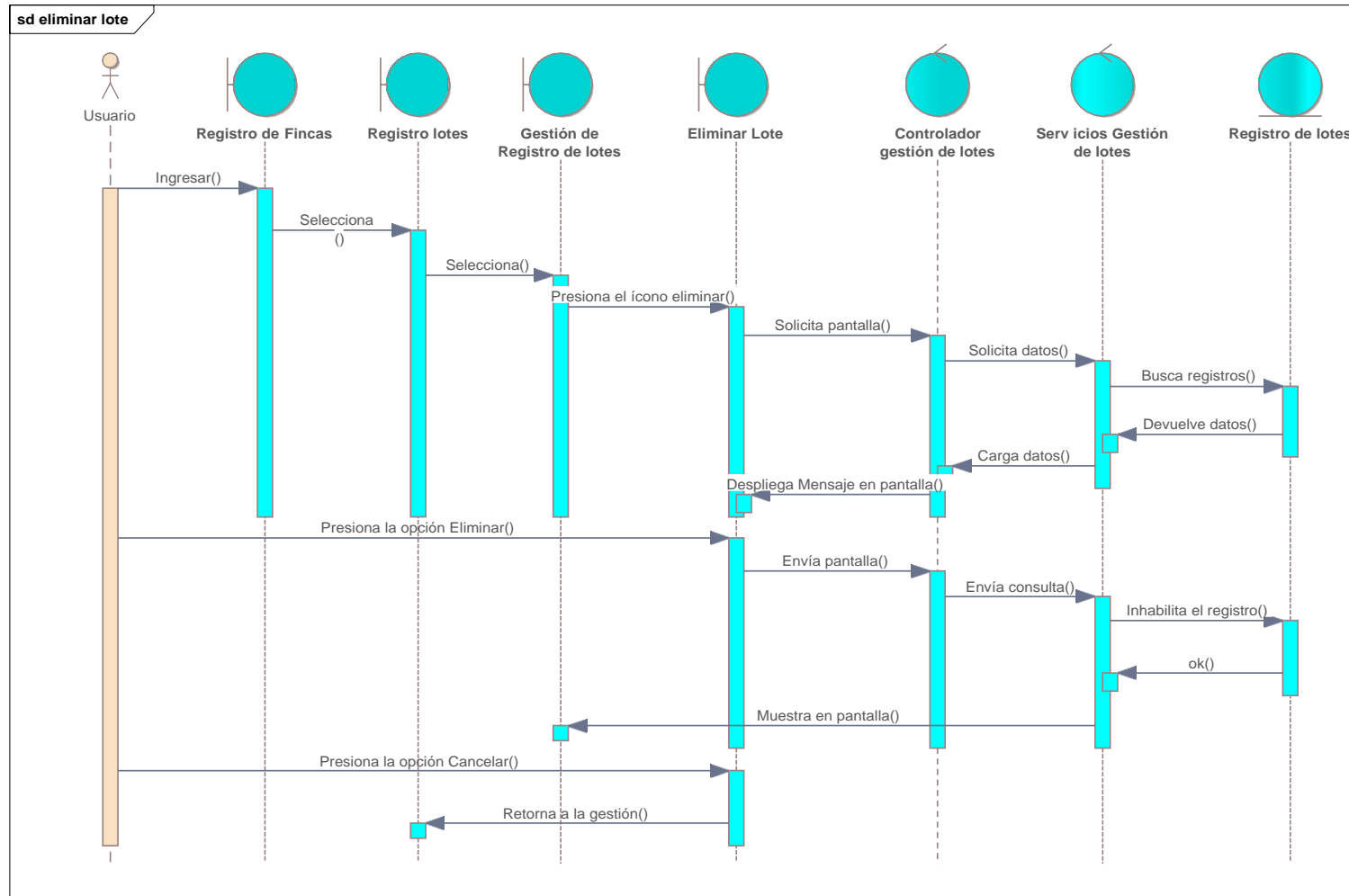


Ilustración 75. Diagrama de secuencias: eliminar lote

II.2.5.10.25 Diagrama de secuencia: agregar envío de fruta

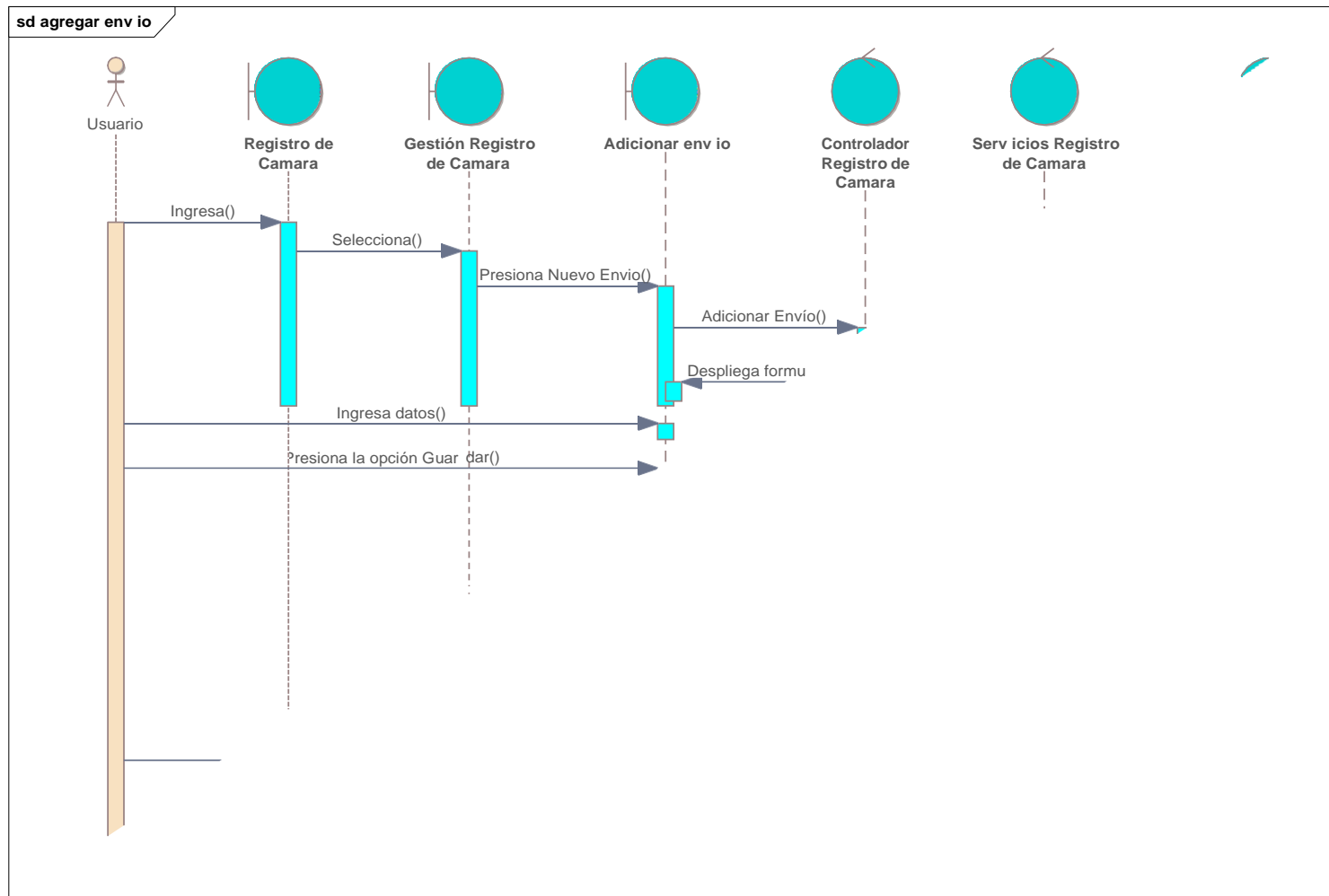


Ilustración 76. Diagramas de secuencia: agregar envío de fruta

II.2.5.10.26 Diagrama de secuencia: modificar envío de fruta

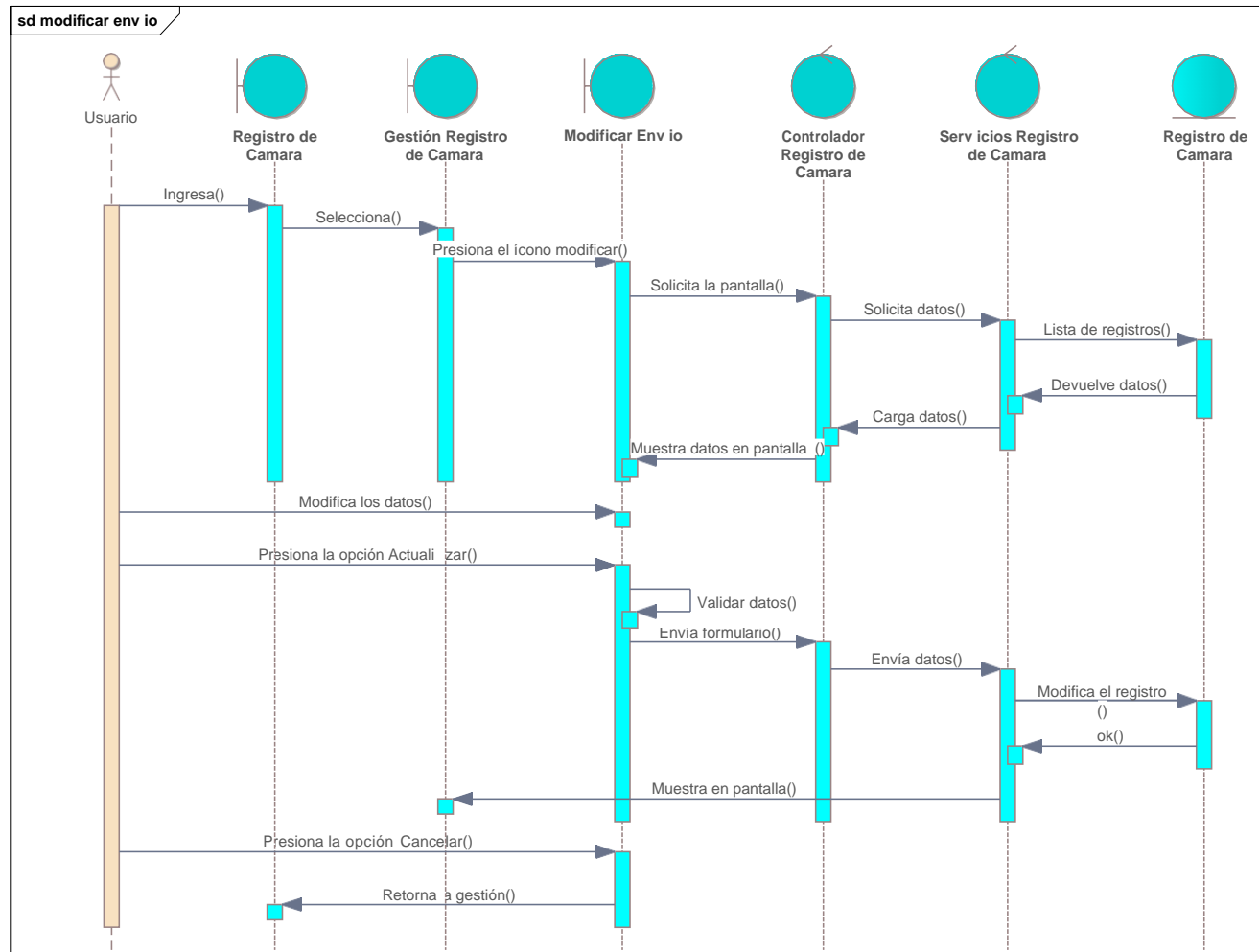


Ilustración 77. Diagramas de secuencia: modificar envío de fruta

II.2.5.10.27 Diagrama de secuencia: eliminar envío de fruta

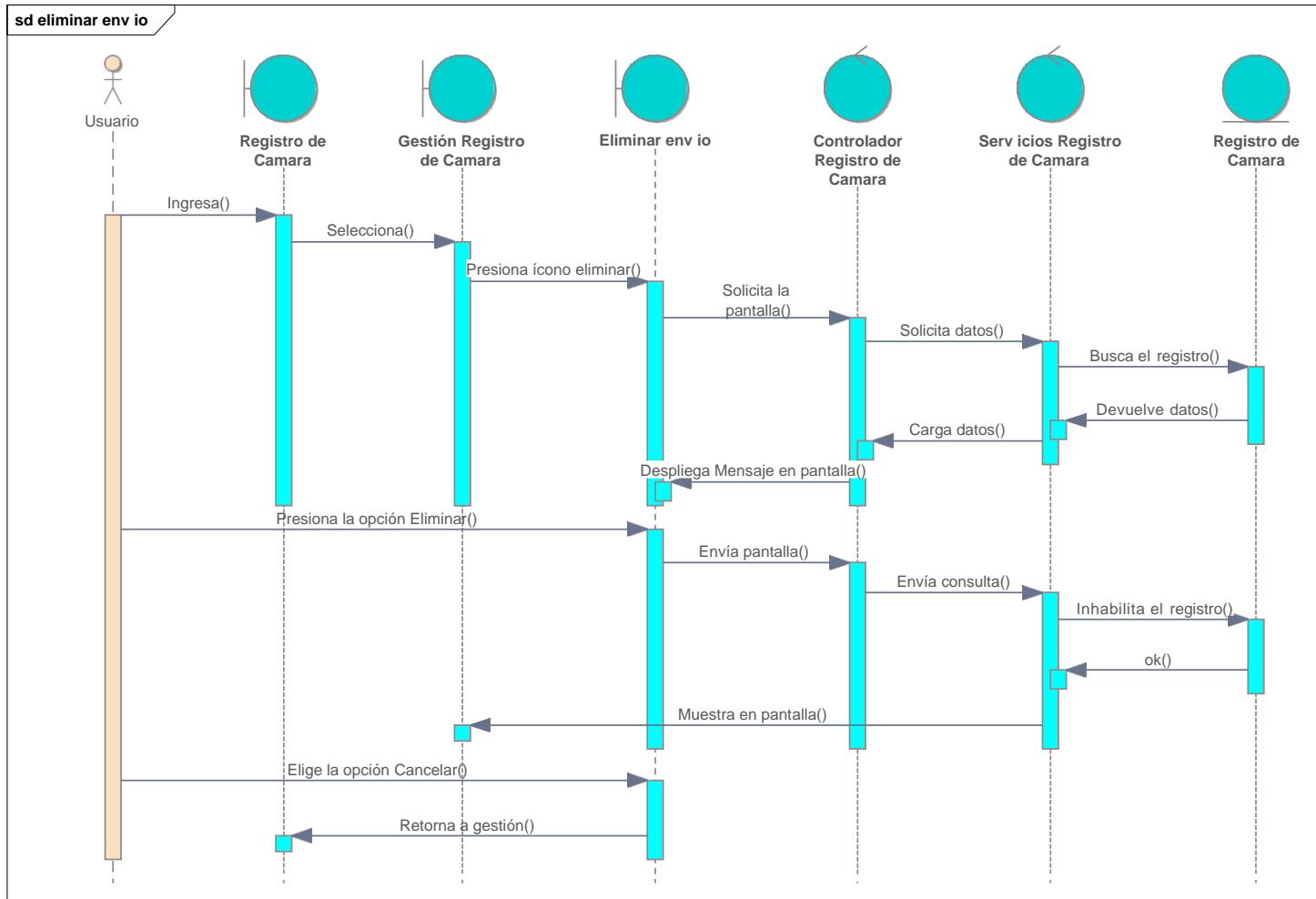


Ilustración 78. Diagramas de secuencia: eliminar envío de fruta

II.2.5.10.28 Diagrama de secuencia: agregar registro de cosechadores

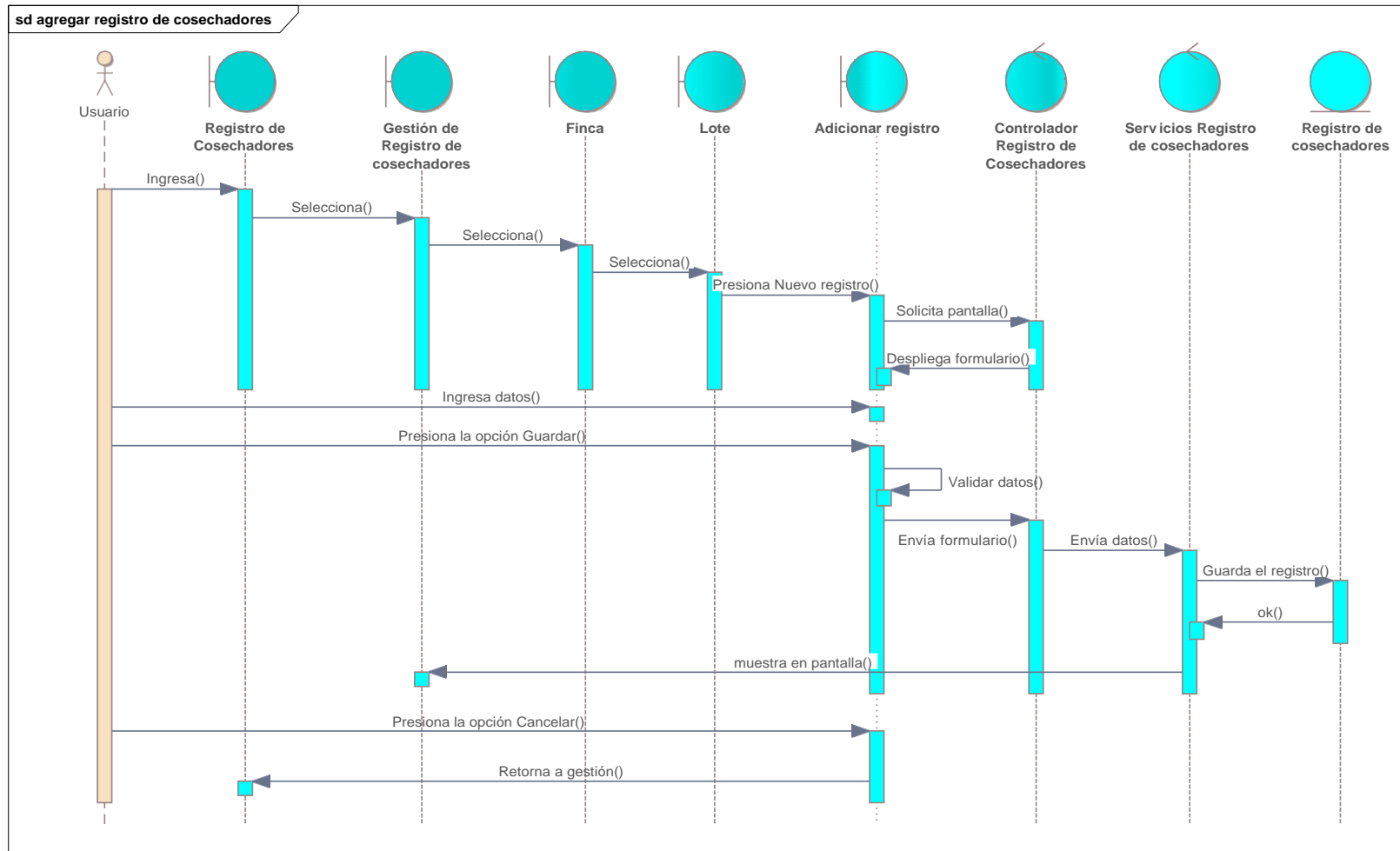


Ilustración 79. Diagramas de secuencia: adicionar registro de cosechadores

II.2.5.10.29 Diagrama de secuencia: modificar registro de cosechadores

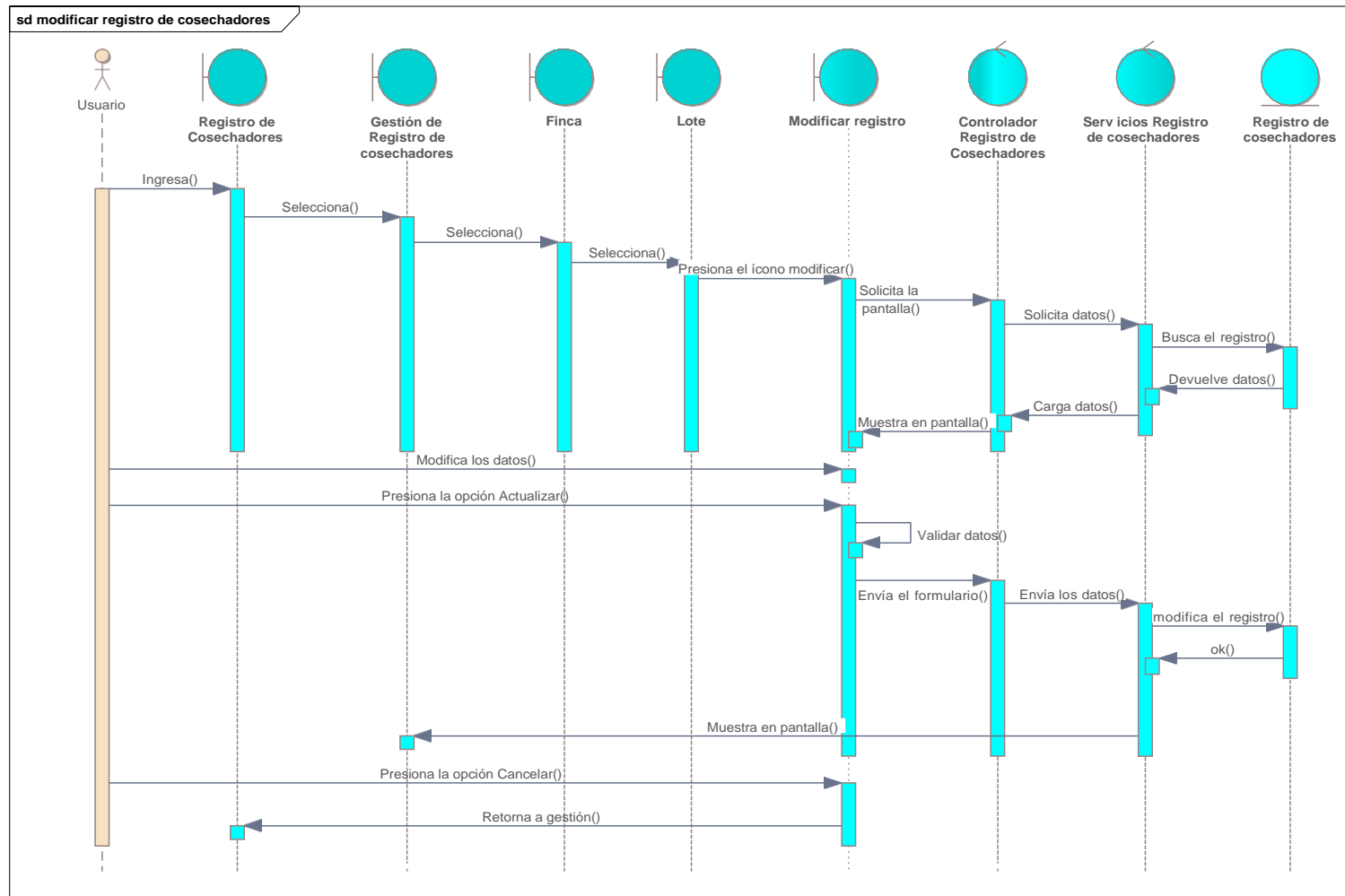


Ilustración 80. Diagramas de secuencia: modificar registro de cosechador

II.2.5.10.30 Diagrama de secuencia: eliminar registro de cosechadores

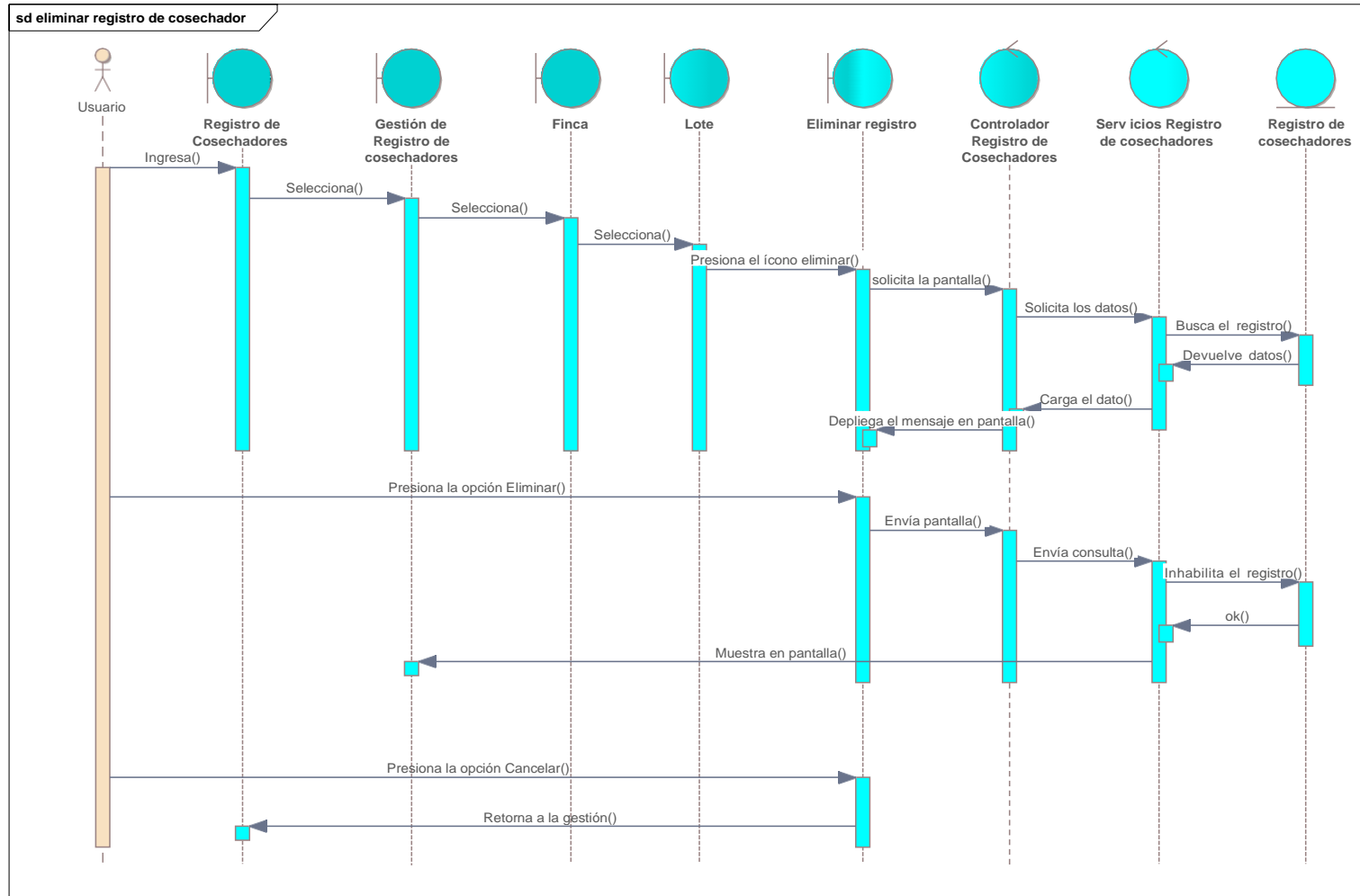


Ilustración 81. Diagramas de secuencia: eliminar registro de cosechadores

II.2.5.11 Diagrama de componentes

Introducción

Un diagrama de componentes es un diagrama tipo del Lenguaje Unificado de Modelado.

Un diagrama de componentes cómo un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes. Los componentes físicos incluyen archivos, cabeceras, bibliotecas compartidas, módulos, ejecutables, o paquetes. Los diagramas de Componentes prevalecen en el campo de la arquitectura de software, pero pueden ser usados para modelar y documentar cualquier arquitectura de sistema.

Debido a que los diagramas de componentes son más parecidos a los diagramas de casos de usos, éstos son utilizados para modelar la vista estática y dinámica de un sistema. Muestra la organización y las dependencias entre un conjunto de componentes. No es necesario que un diagrama incluya todos los componentes del sistema, normalmente se realizan por partes. Cada diagrama describe un apartado del sistema.

En él se situarán librerías, tablas, archivos, ejecutables y documentos que formen parte del sistema.

Uno de los usos principales es que puede servir para ver qué componentes pueden compartirse entre sistemas o entre diferentes partes de un sistema.

II.2.5.11.1 Diagrama de componentes: Gestión de usuarios

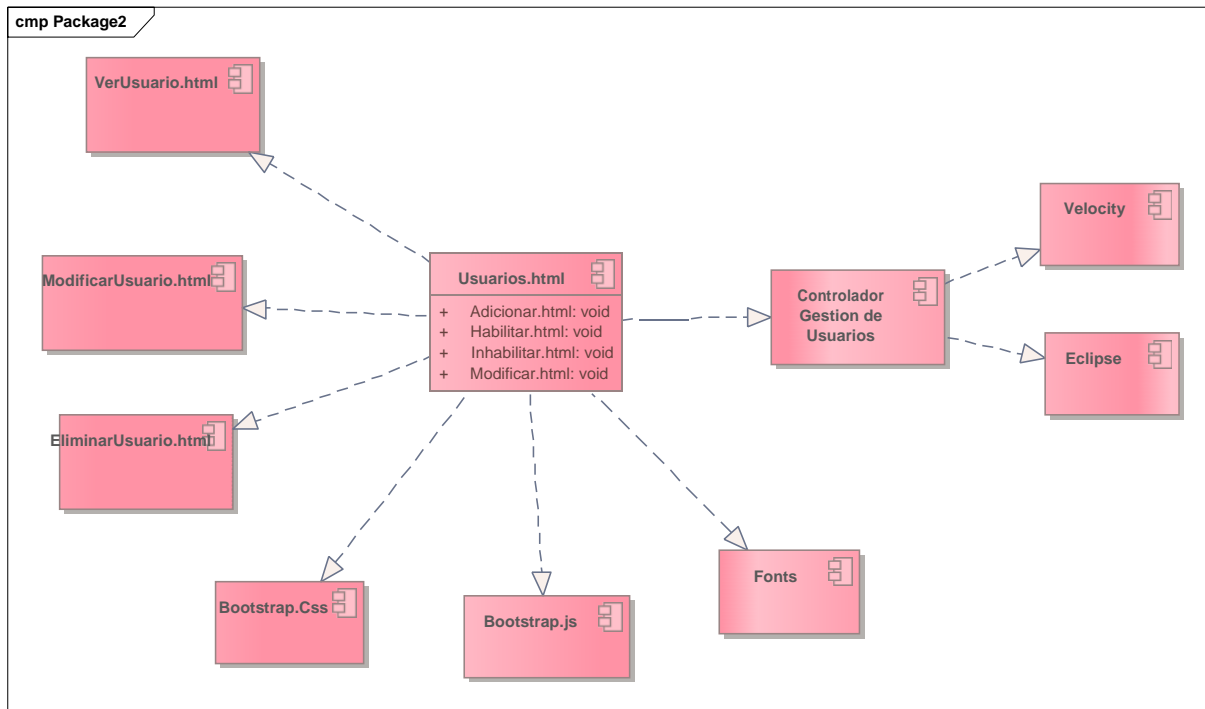


Ilustración 82. Diagrama de componentes: gestión de Usuarios

II.2.5.11.2 Diagrama de componentes: Gestión de roles

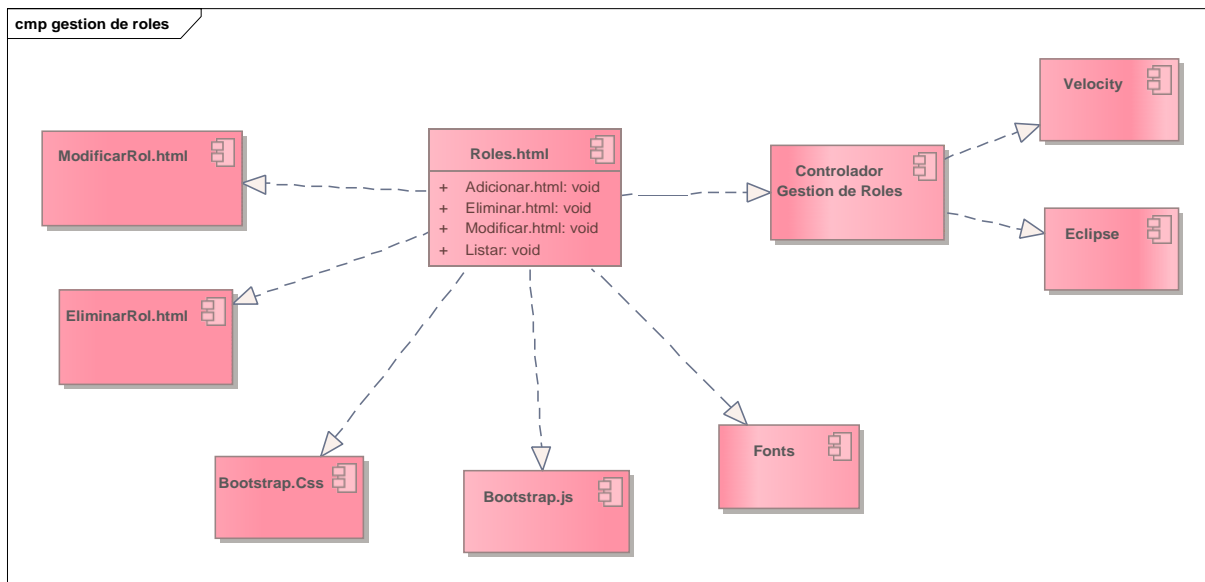


Ilustración 83. Diagrama de componentes: gestión de roles

II.2.5.11.3 Diagrama de componentes: Gestión de Variedades

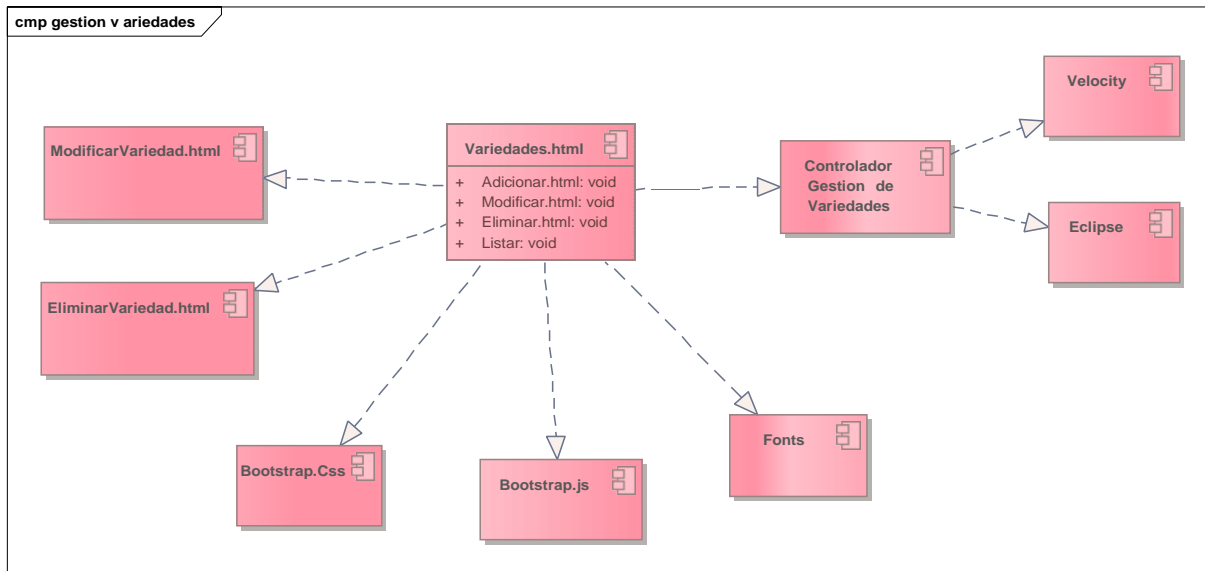


Ilustración 84. Diagrama de secuencia: gestión de variedades

II.2.5.11.4 Diagrama de componentes: Gestión de registro de Temperatura

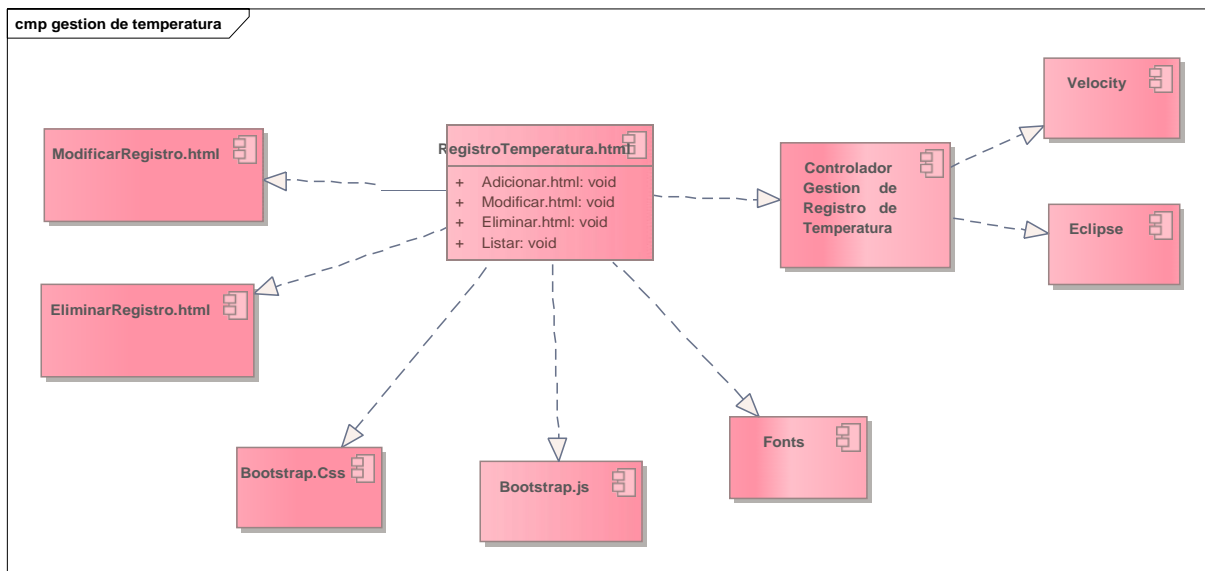


Ilustración 85. diagrama de componentes: gestión de registro de temperatura

II.2.5.11.5 Diagrama de Componentes: Gestión de registro de Humedad

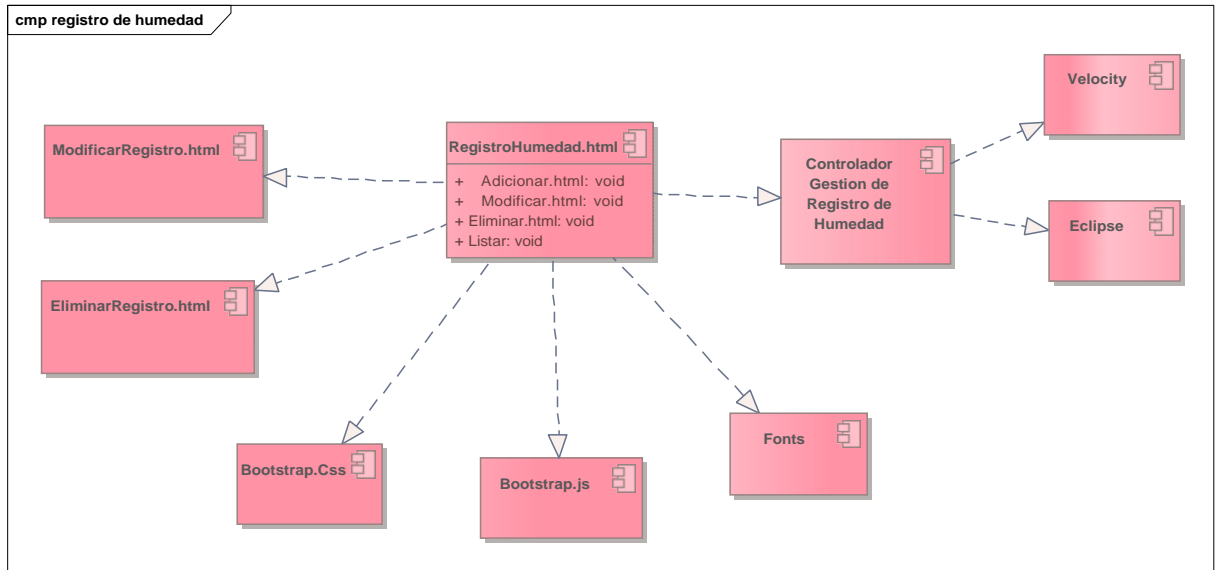


Ilustración 86. Diagrama de componentes: gestión de registro de humedad

II.2.5.11.6 Diagrama de componentes: Gestión de registro de Fincas

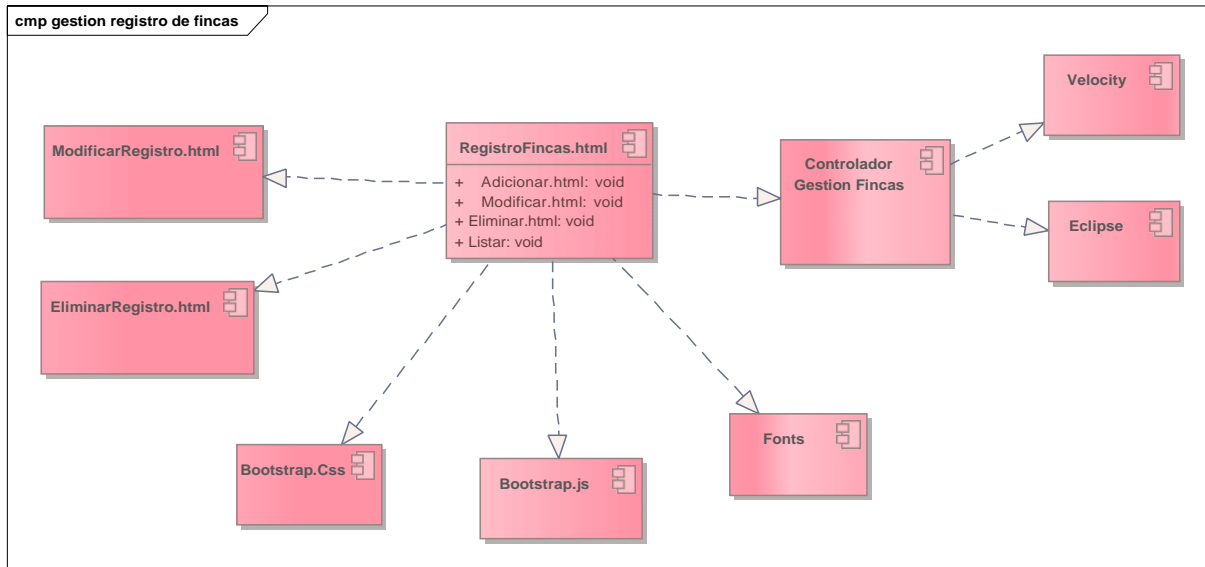


Ilustración 87. Diagrama de componentes: gestión de registro de fincas

II.2.5.11.7 Diagrama de componentes: Gestión de Registro de lotes

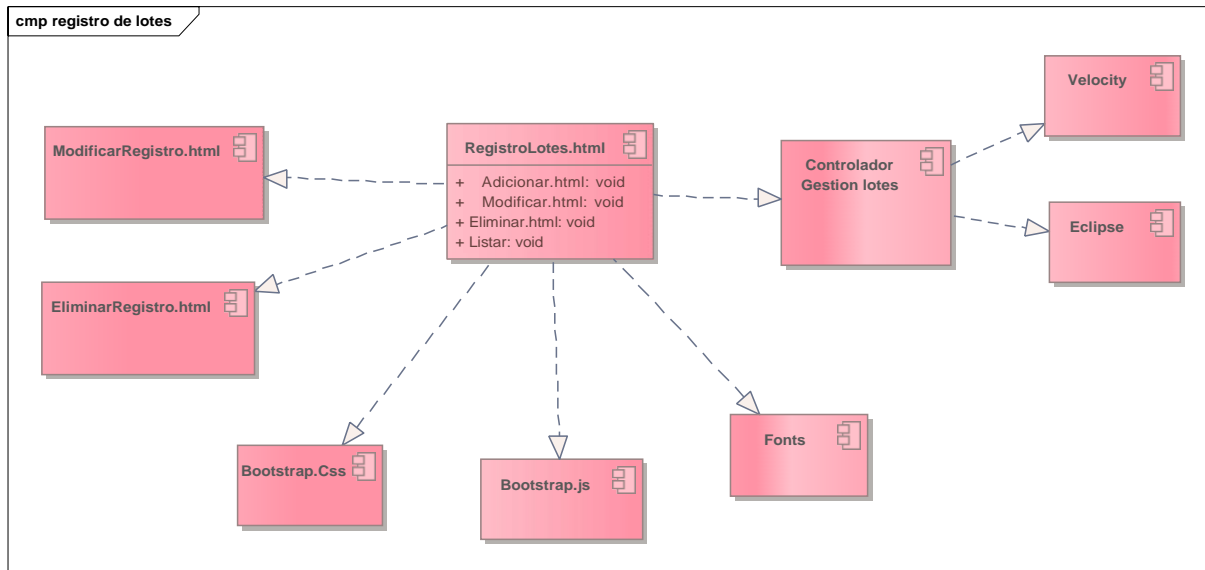


Ilustración 88. Diagrama de componentes: gestión de registro de lotes

II.2.5.11.8 Diagrama de Componentes: Gestión de registro de Cosechadores

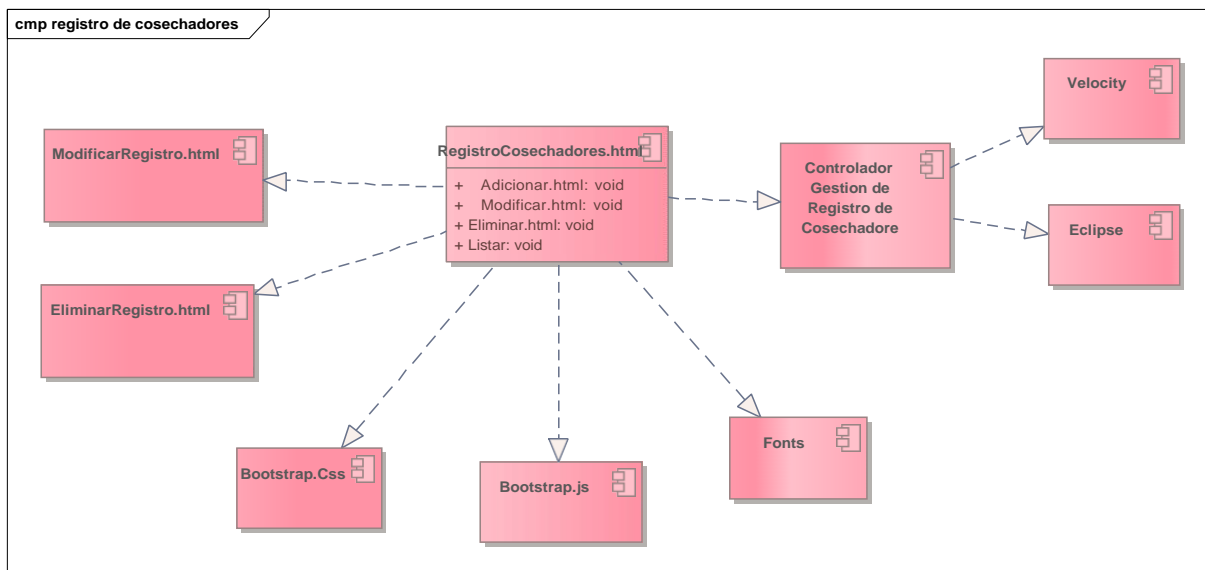


Ilustración 89. diagrama de componentes: gestión de registro de cosechadores

II.2.5.11.9 Diagrama de componentes: Gestión de registro de envío de fruta

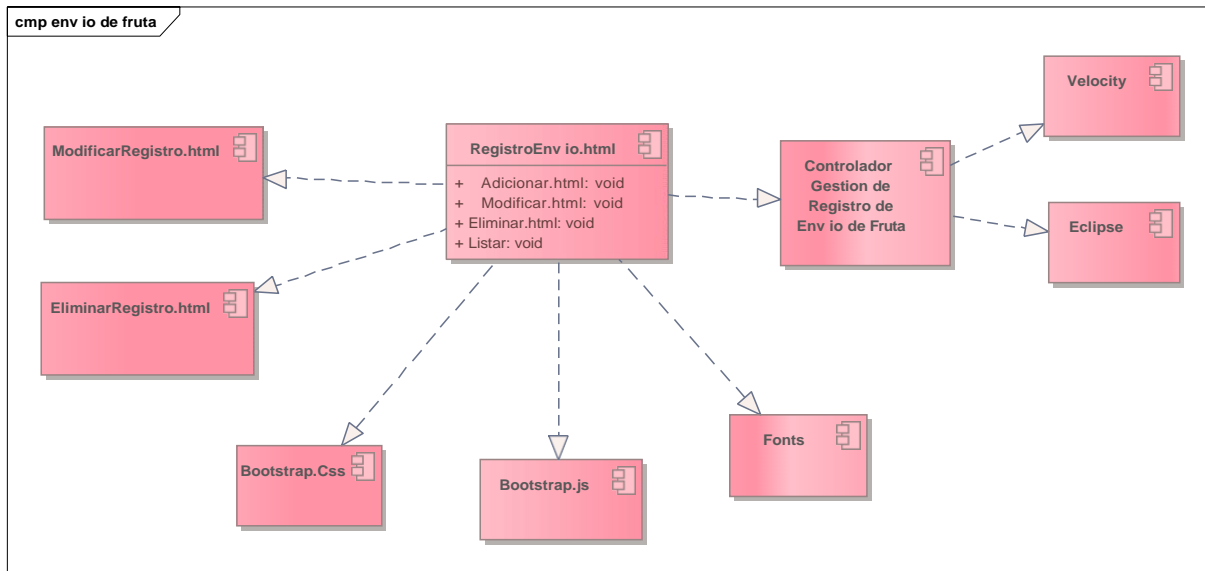


Ilustración 90. Diagrama de componentes: gestión de registro de envío de fruta

II.2.5.11.10 Diagrama de componentes: Gestión de reportes

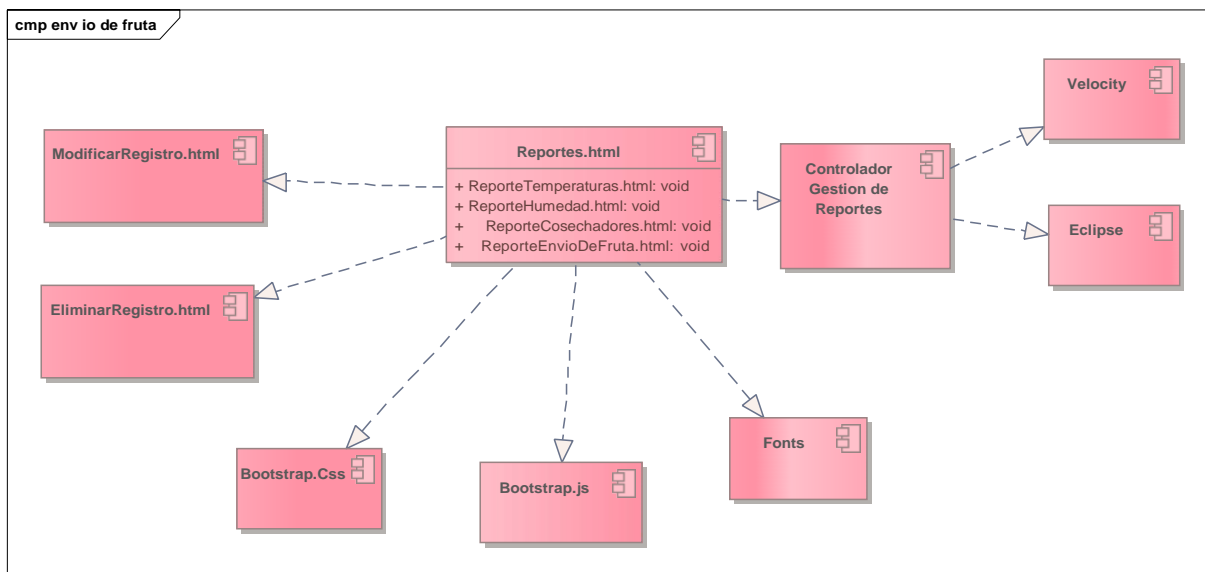


Ilustración 91. Diagrama de componentes: Gestión de Reportes

II.2.5.12 Modelado de Datos

Introducción

Previniendo que la persistencia de la información del sistema será soportada por una base de datos relacional, este modelo describe la representación lógica de los datos persistentes, de acuerdo con el enfoque para modelado relacional de datos. Para expresar este modelo se utiliza un Diagrama de Clases (donde se utiliza un modelo UML para Modelado de Datos, para conseguir la representación de tablas, claves, etc.).

Los Diagramas de Clases son diagramas de estructura estática que muestra las clases del sistema y sus interrelaciones (incluye herencia, agregación, asociación, etc.). Los diagramas de Clases son el pilar fundamental del modelo con UML, siendo utilizados tanto para mostrar lo que el sistema puede hacer (análisis), como para mostrar cómo puede ser construido (diseño).

Propósito

- Comprende la estructura del sistema deseado para la Organización.
- Identificar posibles mejoras.

Alcance

- Describir las tablas de diseño del sistema en su segunda iteración.
- Identificar y definir las relaciones entre tablas según los objetivos del sistema deseado aprobado por la Organización

II.2.5.12.1 Diagrama de Clases

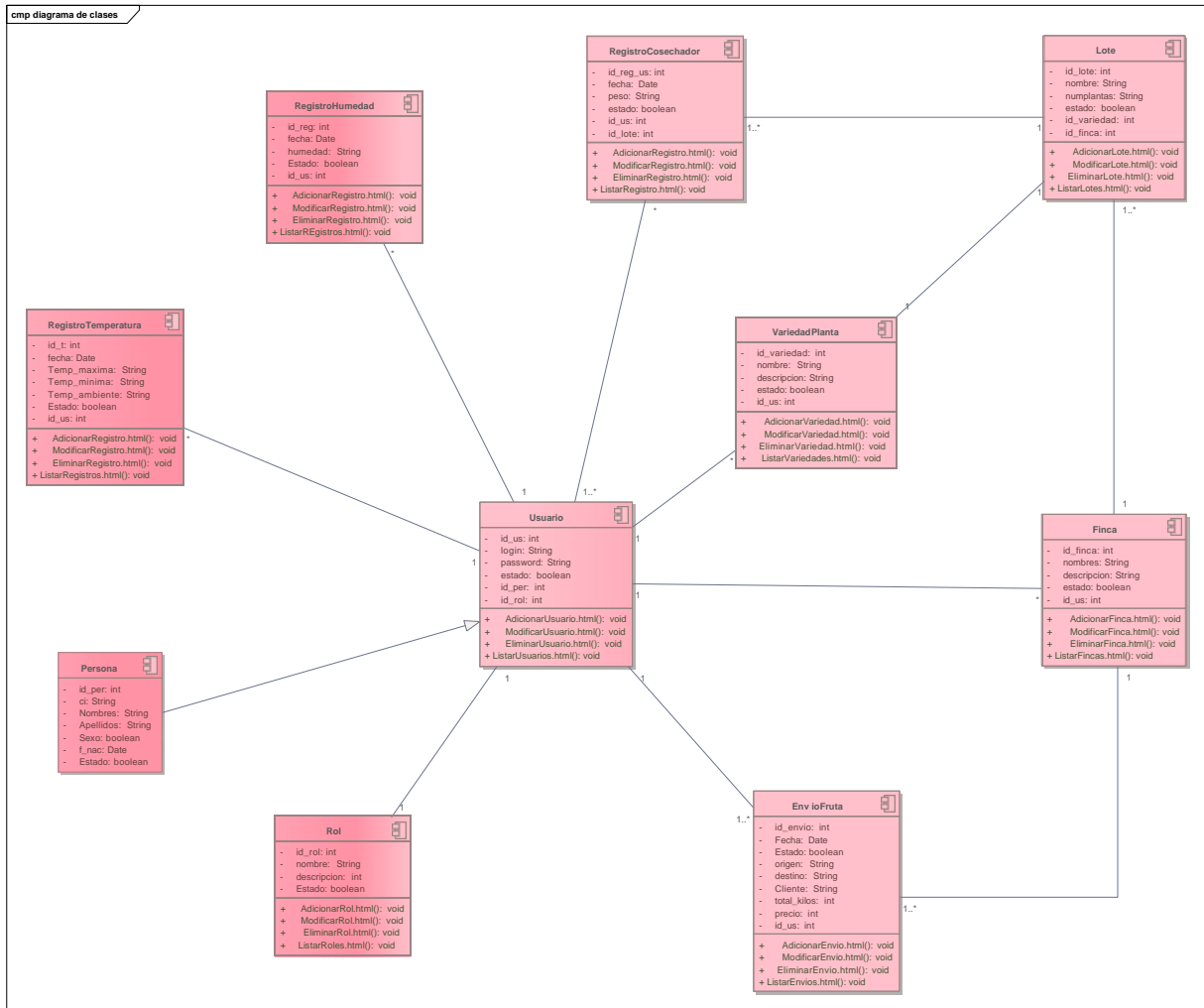


Ilustración 92. diagrama de Clases

II.2.5.12.2 Modelo Entidad Relación

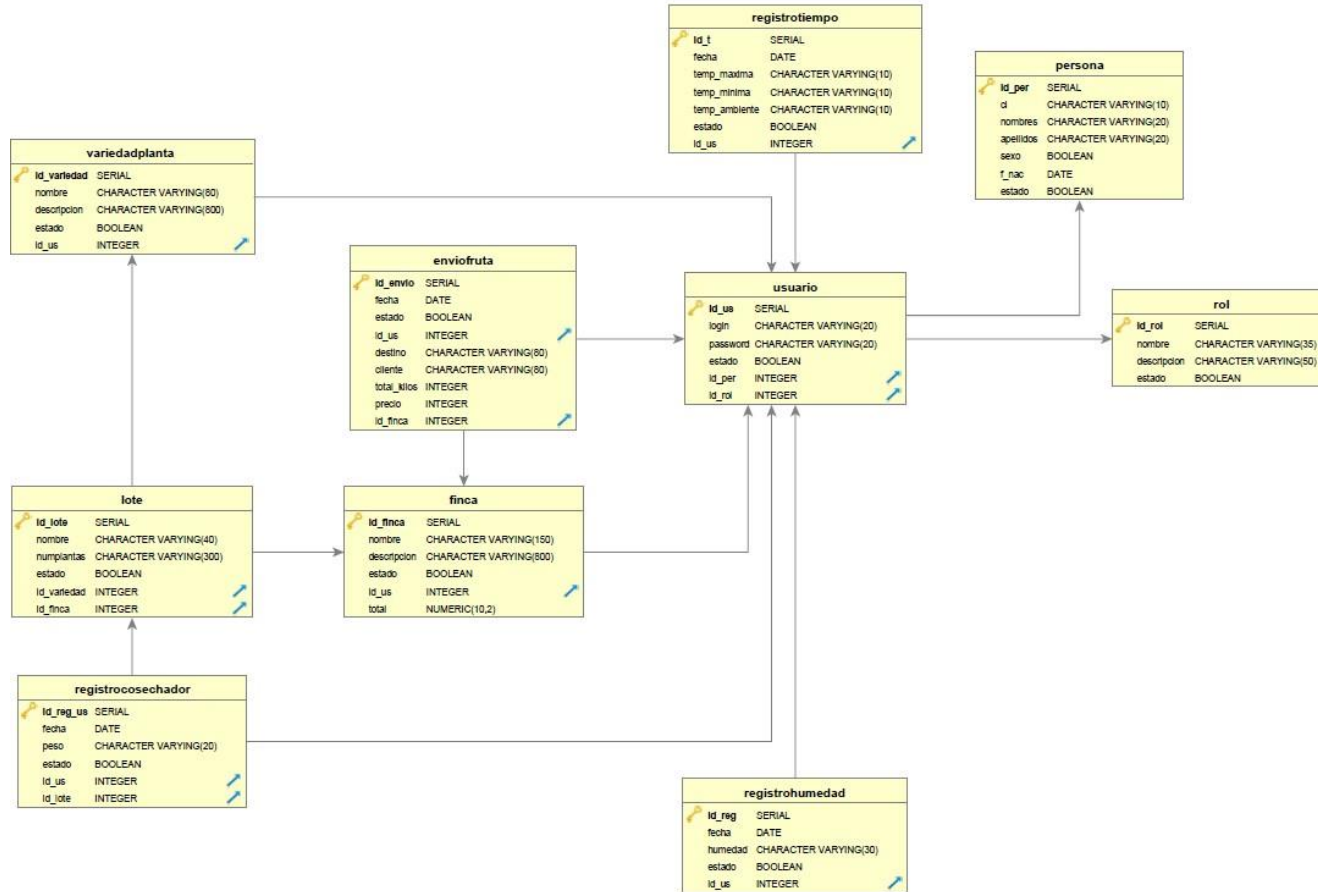


Ilustración 93. Modelo Entidad Relación

II.2.5.12.3 Diccionario de Datos

Descripción de las tablas

TABLA PERSONAS: almacena los datos de las personas que se registran en el sistema (Administrador, supervisor de fincas, encargados de finca, encargados de campo, cosechadores)

NOMBRE	NOMBRE	TIP	TAM	UNICO	FK1	FK2	DESCRIPCION
Id_per	ro	Ente		No		S	Código único en la tabla personas
C.I.	o	text	60	No			Cédula de identidad de la persona
Nombres	o	text	60	No			Nombres de la persona
Apellidos	o	Text	60	Si			Apellidos de la persona
Sexo	ano	Bole		No			Se registra el sexo de la persona
F. nac.		Dato		No			Fecha de nacimiento de la persona

o	Estad	Bole		No			Estado de la persona (Activo o inactivo)
---	-------	------	--	----	--	--	--

Tabla 58. Descripción de las tablas: Personas

TABLA USUARIOS: almacena los datos de los usuarios que se asignan al momento de crear el registro de personas que trabajan en la empresa Andean Blueberries

NOMBRE	NOM	TIP	T	NU	F	F	DESCRIP
	O	AM	LO	. K.	. K.	ACION	
Id_us	ro	Ente		No	S		Código único en la tabla Usuarios
login	o	text	60	No			Registro de usuario para el acceso al sistema
Passw	o	text	20	No			Contraseña para el acceso al sistema
o	Estad	Bole	20	No			True= Activo False=Inac tivo

Id_per	ro	Ente		No		i	S	Referencia de la tabla personas
Id_rol	ro	Ente		No		i	S	Referencia de la tabla rol

Tabla 59. Descripción de las tablas: Usuarios

TABLA ROL: almacena el registro de los roles

RE	NOMB	TIP	T	NU	F	F	DESCRIP
	O		AM	LO	. K.	. K.	CIÓN
	Id_rol	Ente		No		S	Código único en la tabla rol
e	Nombr	text	20	No			Nombres del rol
	Descri	Text	20	Si			Descripción del rol
	Estado	Bol		No			True =Activo False= Inactivo

Tabla 60. Descripción de las tablas: roles

TABLA VARIEDADPLANTA: almacena el registro de las variedades de planta

RE	NOMB O	TIP AM	T LO	NU . K.	F . K.	F CION	DESCRIP
edad	Id_vari ro	Ente		No		S	Código único en la tabla variedadplanta
e	Nombr o	text	20	No			Nombres de la variedad
pción	Descri o	Text	20	Si			Descripció n de la variedad
	Estado	Bol eano		No			True =Activo False= Inactivo
	Id_us ro	Ente		No		S i	Referencia de la tabla usuarios

Tabla 61. Descripción de las tablas: variedad planta

TABLA REGISTROTEMPERATURA: almacena el registro de temperaturas (Máxima, mínima, ambiente)

ENCABEZADO	NOMBRE	TIP	T	N	. K.	. K.	DESCRIPCION
	Id_t	Entero		No			Código único en la tabla registrotemperatura
	Fecha	Fecha		No			Fecha del registro
	Temp_máxima	Texto	20	Si			Registra Temperatura máxima
	Temp_mínima	Booleano		No			Registra temperatura mínima
	Temp_ambiente	Entero		No			Registra temperatura ambiente
	Estado	Booleano		No			True =Activo False= Inactivo

Id_us	Entero		No		Si	Referencia de la tabla usuarios
-------	--------	--	----	--	----	---------------------------------

Tabla 62. Descripción de las tablas: registro temperatura

TABLA REGISTROHUMEDAD: registra la humedad de los lotes en general

NOMBRE	TIPO	TAM	UNIDAD	INDEXADO	FOREIGN KEY	DESCRIPCION
Id_registro	Entero		No	Si		Código único en la tabla registrohumedad
Fecha	Data		No			Fecha del registro
Humedad	Texto	20	No			Nombre de la humedad
Estado	Booleano		No			True = Activo False = Inactivo
Id_usuario	Entero		No		Si	Referencia de la tabla usuarios

Tabla 63. Descripción de las tablas: registro humedad

TABLA FINCA: almacena la información y la creación de las fincas correspondientes a la empresa

RE	NOMBRO	TIP	TAM	TIPO	NUM. K.	F. K.	DESCRIPCION
a	Id_finc	Ente			No	Si	Código único en la tabla finca
e	Nombr	text	20		No		Nombre de la finca
	Descripción	Text	20		Si		Descripción de la finca
	Estado	Bol			No		True =Activo False= Inactivo
	Id_us	Ente			No	Si	Referencia de la tabla usuarios

Tabla 64. Descripción de las tablas: finca

TABLA LOTE: almacena la información y creación de los lotes correspondientes a las fincas creadas en la empresa

RE	NOMB O	TIP AM	T LO	NU . K.	F . K.	F CION	DESCRIP
	Id_lote	Ente		No	Si		Código único en la tabla variedad planta
e	Nombr	text	20	No			Nombre del lote
ntas	numpla	Text	20	Si			Descripció n del lote
	Estado	Bol		No			True =Activo False= Inactivo
edad	Id_vari	Ente		No	Si		Referencia de la tabla variedad planta
a	Id_finc	Ente		No	Si		Referencia de la tabla finca

Tabla 65. Descripción de las tablas: lote

TABLA REGISTROCOSECHADOR: almacena la información de la fruta cosechada por los trabajadores de la empresa

NOMBRE	NOMBRE	TIPO	TAM	UNIDAD	NUMEROS	FK	FK	DESCRIPCION
Id_registro	Entero	Entero		No	Si			Código único en la tabla registro cosechador
Fecha	Fecha	Fecha		No				Fecha del registro
Peso	Texto	Texto	20	Si				Peso de la fruta cosechada por cada usuario
Estado	Booleano	Booleano		No				True = Activo False = Inactivo
Id_usuario	Entero	Entero		No		Si		Referencia de la tabla usuarios
Id_lote	Entero	Entero		No		Si		Referencia de la tabla lote

Tabla 66. Descripción de las tablas: registro cosechador

TABLA ENVIOFRUTA: almacena los registros de envío de fruta almacenada

NOMBRE	NOMBRE	TIPO	TAM	TAM	UNIDAD	UNIDAD	UNIDAD	DESCRIPCIÓN
Id_envío	Entero	Entero			No	S		Código único en la tabla envío fruta
Fecha	Fecha	Data			No			Fecha de registro del envío
Estado	Booleano	Booleano			No			True =Activo False= Inactivo
Origen	Texto	Texto	80		No			Origen desde donde se envía la fruta
Destino	Texto	Texto	80		No			Hacia donde se envía la fruta
Cliente	Texto	Texto	80		No			Para quien se envía la fruta
Total_kilos	Entero	Entero			No			Cuantos kilos se enviará

Precio	Ente		No			El precio unitario por kilo que se mandará
Id_us	Ente				Referencia de la tabla usuarios	

Tabla 67. Descripción de las tablas: envío fruta

II.2.5.12.4 Script de la base de datos

```

CREATE TABLE public.persona
(
    id_per integer NOT NULL DEFAULT nextval('persona_id_per_seq'::regclass),
    ci character varying(10) COLLATE pg_catalog."default",
    nombres character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    apellidos character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    sexo boolean DEFAULT true,
    f_nac date,
    estado boolean DEFAULT true,
    CONSTRAINT persona_pkey PRIMARY KEY (id_per)
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)

```

```
TABLESPACE pg_default;
```

```
CREATE TABLE public.usuario
```

```
(
```

```
id_us integer NOT NULL DEFAULT nextval('usuario_id_us_seq'::regclass),
```

```
login character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
```

```
password character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
```

```
estado boolean DEFAULT true,
```

```
id_per integer,
```

```
id_rol integer,
```

```
CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id_us),
```

```
CONSTRAINT usuario_id_per_fkey FOREIGN KEY (id_per)
```

```
REFERENCES public.persona (id_per) MATCH SIMPLE
```

```
ON UPDATE NO ACTION
```

```
ON DELETE NO ACTION,
```

```
CONSTRAINT usuario_id_rol_fkey FOREIGN KEY (id_rol)
```

```
REFERENCES public.rol (id_rol) MATCH SIMPLE
```

```
ON UPDATE NO ACTION
```

```
ON DELETE NO ACTION
```

```
)
```

```
WITH (
```

```
oids = false
```

```
)
```

```
TABLESPACE pg_default;
```

```
CREATE TABLE public.rol
```

```
(
```

```
    id_rol integer NOT NULL DEFAULT nextval('rol_id_rol_seq'::regclass),
```

```
    nombre character varying(35) COLLATE pg_catalog."default",
```

```
    descripcion character varying(50) COLLATE pg_catalog."default",
```

```
    estado boolean DEFAULT true,
```

```
    CONSTRAINT rol_pkey PRIMARY KEY (id_rol)
```

```
)
```

```
WITH (
```

```
    OIDS = FALSE
```

```
)
```

```
TABLESPACE pg_default;
```

```
CREATE TABLE public.variedadplanta
```

```
(
```

```
    id_variedad          integer          NOT          NULL          DEFAULT  
nextval('variedadplanta_id_variedad_seq'::regclass),
```

```
    nombre character varying(80) COLLATE pg_catalog."default",
```

```
    descripcion character varying(800) COLLATE pg_catalog."default",
```

```
    estado boolean DEFAULT true,
```

```
    id_us integer,
```

```

CONSTRAINT variedadplanta_pkey PRIMARY KEY (id_variedad),
CONSTRAINT variedadplanta_id_us_fkey FOREIGN KEY (id_us)
REFERENCES public.usuario (id_us) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

CREATE TABLE public.registrotiempo
(
    id_t integer NOT NULL DEFAULT nextval('registrotiempo_id_t_seq'::regclass),
    fecha date,
    temp_maxima character varying(10) COLLATE pg_catalog."default",
    temp_minima character varying(10) COLLATE pg_catalog."default",
    temp_ambiente character varying(10) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean DEFAULT true,
    id_us integer,
    CONSTRAINT registrotiempo_pkey PRIMARY KEY (id_t),
    CONSTRAINT registrotiempo_id_us_fkey FOREIGN KEY (id_us)
REFERENCES public.usuario (id_us) MATCH SIMPLE

```



```

        ON UPDATE NO ACTION

        ON DELETE NO ACTION

    )

    WITH (

        OIDS = FALSE

    )

    TABLESPACE pg_default;

CREATE TABLE public.registrohumedad

(

    id_reg          integer          NOT          NULL          DEFAULT
nextval('registrohumedad_id_reg_seq'::regclass),

    fecha date,

    humedad character varying(30) COLLATE pg_catalog."default",

    estado boolean DEFAULT true,

    id_us integer,

    CONSTRAINT registrohumedad_pkey PRIMARY KEY (id_reg),

    CONSTRAINT registrohumedad_id_us_fkey FOREIGN KEY (id_us)

        REFERENCES public.usuario (id_us) MATCH SIMPLE

        ON UPDATE NO ACTION

        ON DELETE NO ACTION

)

WITH (

```

```

        OIDS = FALSE
    )
TABLESPACE pg_default;

CREATE TABLE public.finca
(
    id_finca integer NOT NULL DEFAULT nextval('finca_id_finca_seq'::regclass),
    nombre character varying(150) COLLATE pg_catalog."default",
    descripcion character varying(800) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean DEFAULT true,
    id_us integer,
    CONSTRAINT finca_pkey PRIMARY KEY (id_finca),
    CONSTRAINT finca_id_us_fkey FOREIGN KEY (id_us)
        REFERENCES public.usuario (id_us) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

CREATE TABLE public.lote

```

```
(
    id_lote integer NOT NULL DEFAULT nextval('lote_id_lote_seq'::regclass),
    nombre character varying(40) COLLATE pg_catalog."default",
    numplantas character varying(300) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean DEFAULT true,
    id_variedad integer,
    id_finca integer,
    CONSTRAINT lote_pkey PRIMARY KEY (id_lote),
    CONSTRAINT lote_id_finca_fkey FOREIGN KEY (id_finca)
        REFERENCES public.finca (id_finca) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION,
    CONSTRAINT lote_id_variedad_fkey FOREIGN KEY (id_variedad)
        REFERENCES public.variedadplanta (id_variedad) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;
```

```

CREATE TABLE public.registrocosechador
(
    id_reg_us          integer          NOT          NULL          DEFAULT
nextval('registrocosechador_id_reg_us_seq'::regclass),
    fecha date,
    peso character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean DEFAULT true,
    id_us integer,
    id_lote integer,
    CONSTRAINT registrocosechador_pkey PRIMARY KEY (id_reg_us),
    CONSTRAINT registrocosechador_id_lote_fkey FOREIGN KEY (id_lote)
        REFERENCES public.lote (id_lote) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION,
    CONSTRAINT registrocosechador_id_us_fkey FOREIGN KEY (id_us)
        REFERENCES public.usuario (id_us) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

```

```

CREATE TABLE public.enviofruta
(
    id_envio integer NOT NULL DEFAULT nextval('enviofruta_id_envio_seq'::regclass),
    fecha date,
    estado boolean DEFAULT true,
    id_us integer,
    origen character varying(80) COLLATE pg_catalog."default",
    destino character varying(80) COLLATE pg_catalog."default",
    cliente character varying(80) COLLATE pg_catalog."default",
    total_kilos integer,
    precio integer,
    CONSTRAINT enviofruta_pkey PRIMARY KEY (id_envio),
    CONSTRAINT enviofruta_id_us_fkey FOREIGN KEY (id_us)
        REFERENCES public.usuario (id_us) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

```

II.2.5.13 Prototipo de interfaces de pantalla

Introducción

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema. Estos prototipos se realizarán como: dibujos a mano en papel dibujos con alguna herramienta gráfica o prototipos ejecutables interactivos, siguiendo ese orden de acuerdo al avance del proyecto. Sólo los de este último tipo serán entregados al final de la fase de Elaboración, los otros serán desechados en la fase de Construcción en la medida que el resultado de las iteraciones vaya desarrollando el producto final.

Propósito

- Comprender la idea de cómo será el sistema más adelante.
- Identificar posibles mejoras.

Alcance

- Describir las pantallas para conocer su navegación.
- Identificar y definir las **Pantallas del sistema** según los objetivos del sistema deseado y aprobado por la organización

II.2.5.13.1 Pantalla1: acceso al sistema (P.1)

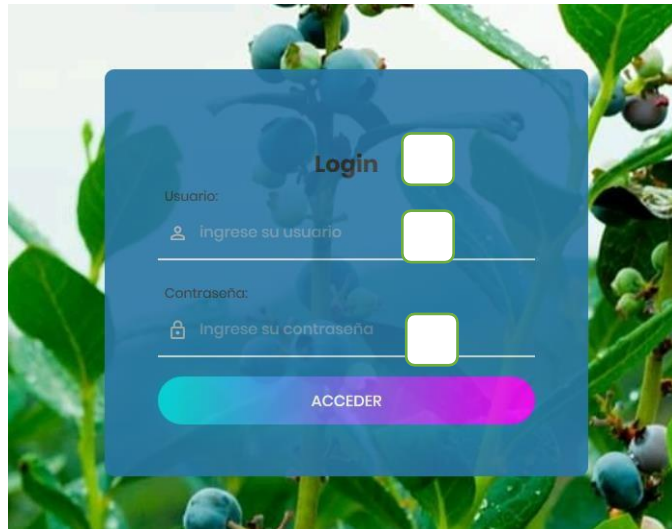
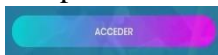


Ilustración 94. Pantallas del sistema: Acceso al sistema

DESCRIPCIÓN: Esta es la primera pantalla que mostrará el sistema, que permite la autenticación de los datos de usuario y contraseña, los datos se registran al guardar una persona que están almacenados en la tabla usuarios.

COMPONENTES:

- 1.- Título de la pantalla (login)
- 2.- Componente de entrada, nombre de usuario
- 3.- Componente de entrada, clave del usuario, este no se mostrará por seguridad del sistema



El botón permite validar los datos ingresados y aceptar o enviar un mensaje de error en el sistema

II.2.5.13.2 Pantalla2: pantalla principal (P.2)

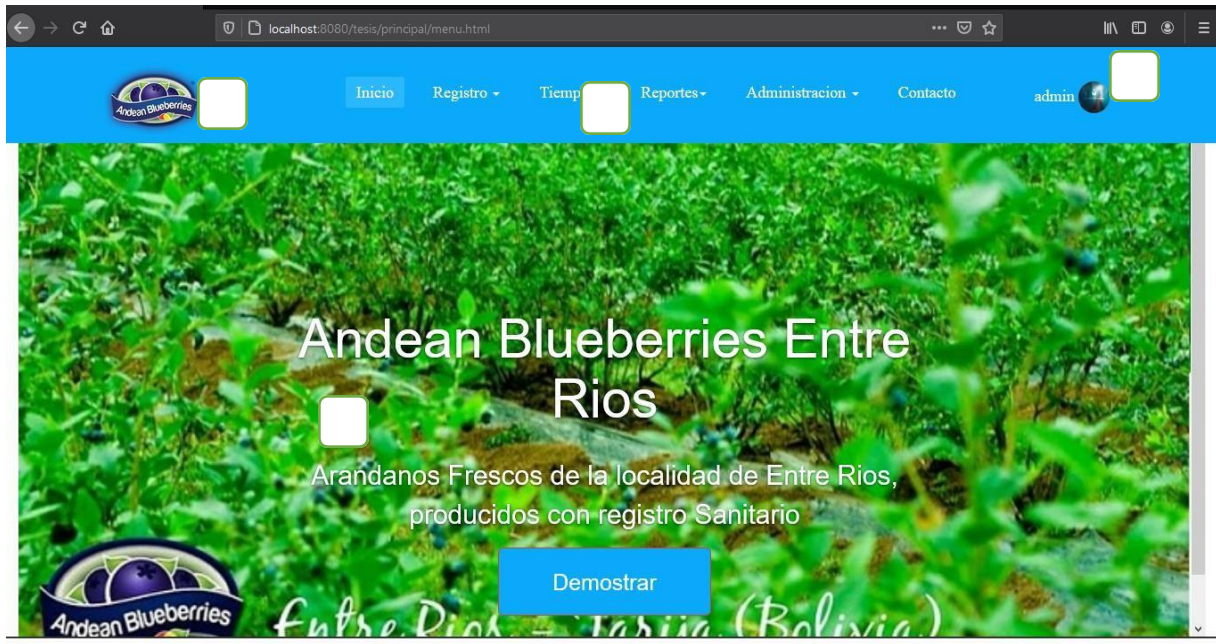


Ilustración 95. Pantallas de sistema: Pantalla principal

DESCRIPCIÓN: Esta es la pantalla principal que mostrará el sistema al acceder desde el login

COMPONENTES:

- 1.- Muestra el usuario que está conectado
- 2.- Muestra el logotipo de la empresa, el cual también es un link de acceso rápido a la pantalla inicial desde cualquier lugar del sistema
- 3.- Son los menús principales dentro de los cuales contienen submenús, para el acceso a todos los registros del sistema
- 4.- Pantalla de contenido, donde se mostrará los contenidos que vayan cargándose a lo largo del recorrido del sistema

II.2.5.13.3 Pantalla3: conjuntos de menús (P.3)



Ilustración 96. Pantallas del sistema: conjunto de menús

DESCRIPCIÓN: Esta pantalla muestra las cajas principales de las diferentes gestiones del sistema

ORIGEN: El origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Muestra la publicidad de la empresa como página principal del sistema
- 2.- Muestra la gestión de registros más importantes del sistema
- 3.- Administración de la gestión de usuarios y otras gestiones del sistema

II.2.5.13.4 Pantalla4: Salir del sistema (P.4)

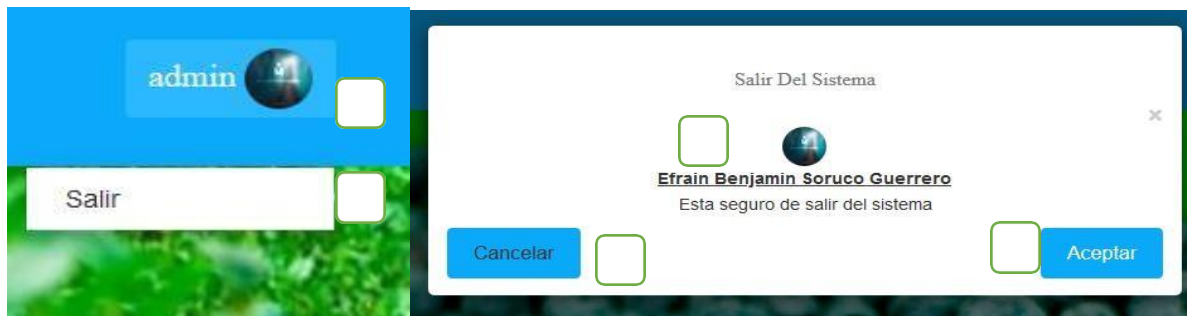


Ilustración 97. Pantallas del sistema: salir del sistema

DESCRIPCIÓN: al hacer clic en el ícono sobre su nombre de usuario desplegará una caja de opción para salir del sistema

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Permite ver el usuario conectado al sistema
- 2.- Se despliega una caja de selección para salir del sistema

3.- Muestra la información del usuario que está logeado al sistema

4.-Botón para salir del sistema

5.-Botón para cancelar y volver a la pantalla principal

II.2.5.13.5 Pantalla5: Gestión de usuarios (P.5)

Registrar Nuevo usuario

Lista de Usuarios

Activos | Usuarios No Activos

Mostrar 10 registros

Buscar:

Nombres	Apellidos	Fecha de Nacimiento	Rol	Acciones
Adela	Mendez	1996-12-11	Cosechador	
Alejandro	Nieves	1980-07-05	Encargado de Campo	
Carla	Gonzales	1999-05-11	Cosechador	
Efrain Benjamin	Sorucu Guerrero	1995-01-29	Administrador	

Mostrando registros del 1 al 4 de un total de 4 registros

Ant Siguiente

Ilustración 98. Pantallas del sistema: Gestión de usuarios





DESCRIPCIÓN: muestra toda la información referente a la gestión de usuarios que trabajan en la empresa, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de registrar un nuevo usuario
- 2.- Existen dos tipos de listas dentro de la gestión: usuarios activos y usuarios inactivos.
- 3.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 4.-Título de la pantalla que se mostrará
- 5.-Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de registros
- 6.-Información de los usuarios, muestra los datos registrados de los usuarios



- 7.-El ícono  nos muestra la información del usuario correspondiente a la lista
- 8.- El  ícono envía a la pantalla de modificación del usuario enviando sus datos.
- 9.- El  ícono muestra el estado de la persona, indica que esta activo o habilitado
- 10.  El ícono envía a la pantalla de inhabilitación del usuario
- 11.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total
- 12.- Es un paginador que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página

II.2.5.13.6 Pantalla6: Adicionar usuario (P.6,1)

DATOS DE LA PERSONA		DATOS DEL USUARIO	
C.I.: ?	Fecha de Nacimiento: ?	Usuario: ?	Contraseña: ?
<input type="text"/>	<input type="text" value="dd / mm / aaaa"/>	<input type="text" value="Admin"/>	<input type="password" value="....."/>
Nombre(s): ?	Apellidos(s): ?	Rol:	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Encargado de Propiedades"/>	
SEXO:			
<input type="text" value="MASCULINO"/>			
<input type="button" value="Regresar"/> <input type="button" value="Guardar"/>			

Ilustración 99. Pantallas del sistema: Adicionar usuario

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos datos de las personas asignándole también un usuario, guarda los datos en la tabla USUARIOS y PERSONAS

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de usuarios (figura 98)

COMPONENTES:

Nos permite ingresar datos de las personas que se registrarán en el sistema, en la tabla PERSONAS se ingresa datos como C.I., nombres, apellidos, fecha de nacimiento, sexo.

En la tabla USUARIOS se ingresa datos de usuario, contraseña y el rol, el botón Guardar permite guardar los registros en las tablas correspondientes (USUARIO Y PERSONA), el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de usuarios.

II.2.5.13.7 Pantalla7: Modificar Usuario (P.6,2)

DATOS DEL USUARIO

USUARIO: **CONTRASEÑA:**

ROL:

Ilustración 100. Pantallas del sistema: Modificar usuario

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de la tabla Usuarios

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de usuarios (figura 98)

COMPONENTES:

Nos permite modificar los datos del usuario como el usuario, la contraseña y el rol, el botón actualizar permite modificar los registros en la tabla Usuarios, el botón Cancelar permite cancelar la operación y vuelve a la lista de usuarios.

II.2.5.13.8 Pantalla8: Eliminar Usuario (P.6.3)

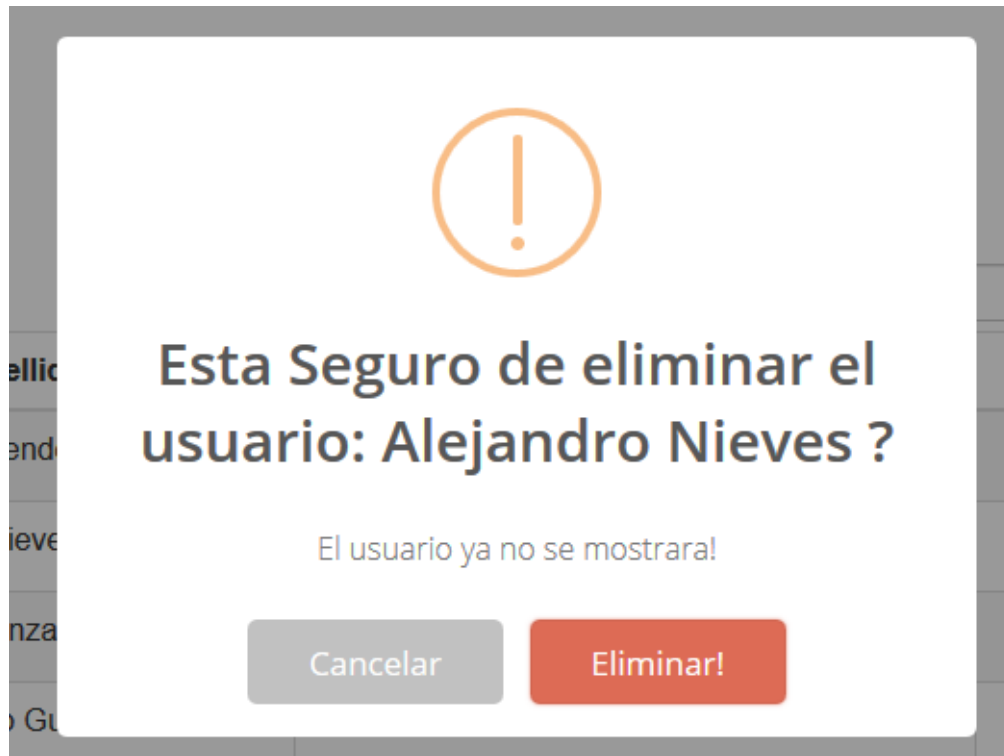


Ilustración 101. Pantallas del sistema. Eliminar Usuario

DESCRIPCIÓN: Es una ventana modal que permite la inhabilitación del usuario y pasarla a usuarios no activos

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de usuarios (figura 98)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el usuario y actualizar el estado en la tabla usuarios como inhabilitado, el botón Eliminar permite eliminar el usuario, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.9 Pantalla9: Gestión de Rol (P.7)

Nro	Nombre	Descripción	Editar	Eliminar
1	Administrador	Administra la Empresa		
2	Encargado de Propiedades	Administra las propiedades existentes		
3	Encargado de Finca	Se encarga de una finca en específico		
4	Encargado de Campo	Se encarga del campo de una finca en específico		
5	Cosechador	Se encarga de cosechar la fruta en el campo		

Mostrando registros del 1 al 5 de un total de 5 registros



Anterior 1 Siguiete

Ilustración 102. Pantallas del sistema: Gestión de Roles

DESCRIPCION: Muestra la información de roles registrados en el sistema listos para asignar a los usuarios, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de registrar un nuevo rol
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.-Título de la pantalla que se mostrará
- 4.-Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 5.-Información de los roles registrados, muestra los datos registrados de los roles
- 6.- El  ícono envía a la pantalla de modificación del rol enviando sus datos.
- 7.- El  ícono envía a la pantalla de inhabilitación del rol
- 8.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total
- 9.- Es un paginador que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.10 Pantalla10: Adicionar Rol (P.7,1)



The image shows a web form titled "Agregar Rol" in red text at the top center. Below the title, there are two input fields. The first is labeled "nombre:" and the second is labeled "Descripcion:". Both fields are empty and have a light gray border. At the bottom of the form, there are two blue buttons with white text: "Regresar" on the left and "Guardar" on the right.

Ilustración 103. Pantallas del sistema: Adicionar rol

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos datos de los roles asignándolo en la tabla Rol.

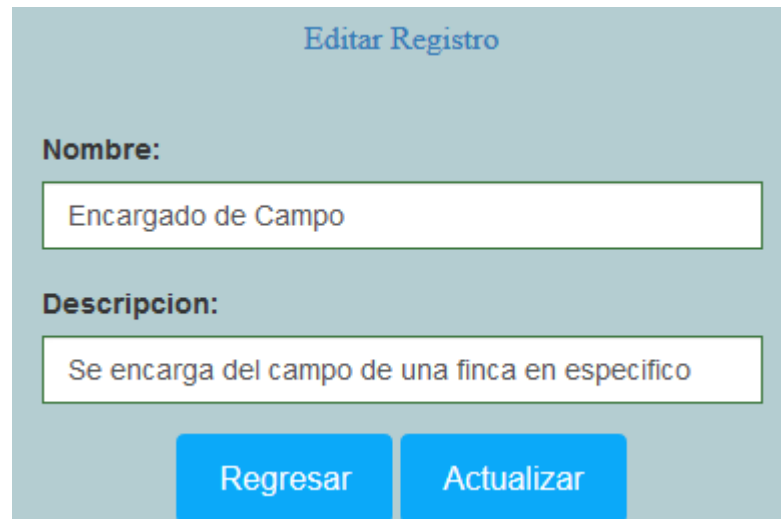
ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de Roles (figura 98)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de los roles que se registrarán en el sistema, adicionando los datos en la tabla ROL, los datos a ingresar son nombre, descripción.

El botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de roles, el botón cancelar permite cancelar el registro y vuelve a la lista de roles.

II.2.5.13.11 Pantalla11: Modificar Rol (P.7,2)



Editar Registro

Nombre:

Encargado de Campo

Descripcion:

Se encarga del campo de una finca en especifico

Regresar Actualizar

Ilustración 104. Pantallas del sistema: modificar Rol

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos del rol, actualizando los datos en la tabla

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de Roles (figura 98)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla ROL, los datos a modificar son nombre, descripción.

El botón actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de roles, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de roles.

II.2.5.13.12 Pantalla12: Eliminar Rol (P.7,3)

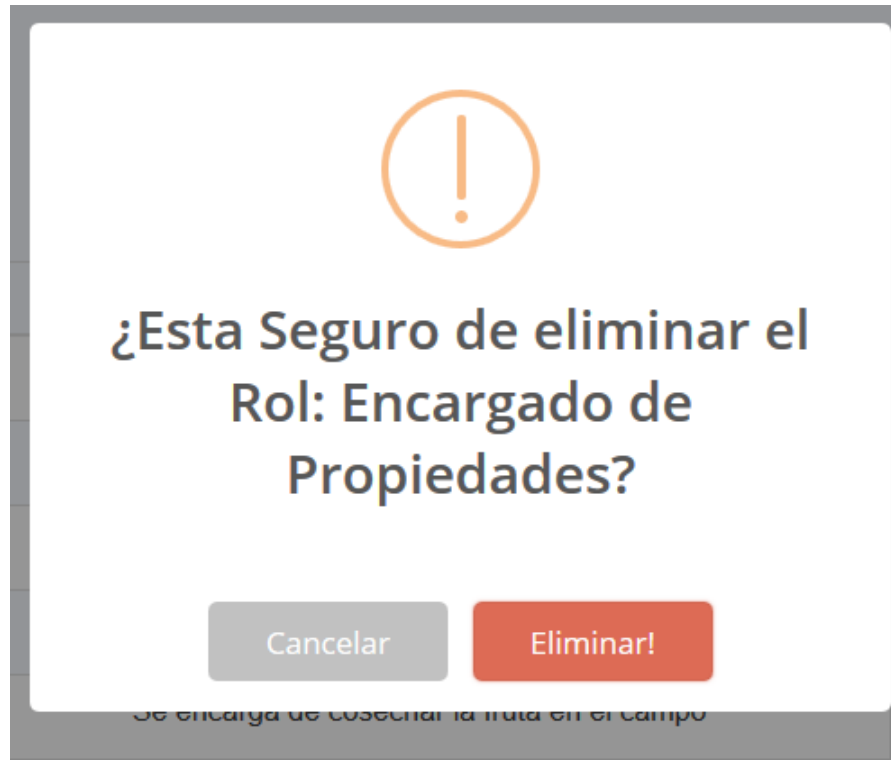


Ilustración 105. Pantallas del sistema: Eliminar Rol

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar el rol seleccionado, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de Roles (figura 98)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el rol seleccionado y actualizar el estado en la tabla rol como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar el rol, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.13 Pantalla13: Gestión de Variedades (P.8)

Nueva Variedad

Lista de Variedades

Mostrar 10 registros

Buscar:

Nombre	Descripcion	Editar	Eliminar
Bluecrist	fruta color rojiza		
Bluecrop	fruta con granos pequeños		
Elliot	variedad de zona fria		
Onneal	variedad de fruta con distinto tipo de fruto		
Star	variedad de fruta con grano grande		

Mostrando registros del 1 al 5 de un total de 5 registros



Anterior 1 Siguiete

Ilustración 106. Pantallas del sistema: Gestión de variedades

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de las variedades registradas en el sistema, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

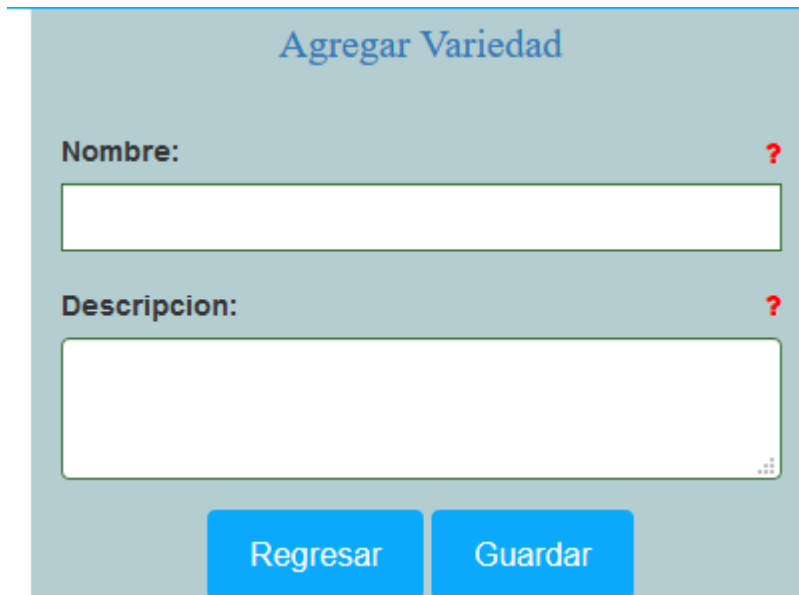
ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de registrar una nueva variedad
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.- Título de la pantalla que se mostrará
- 4.- Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 5.- Información de las variedades registradas, muestra los datos registrados de las variedades
- 6.- El  ícono envía a la pantalla de modificación de la variedad enviando sus datos.
- 7.- El  ícono envía a la pantalla de inhabilitación de la variedad
- 8.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total

9.- Es un paginado que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente pagina

II.2.5.13.14 Pantalla14: Adicionar Variedad (P.8,1)



The image shows a web form titled "Agregar Variedad". It features two text input fields. The first is labeled "Nombre:" and the second is labeled "Descripcion:". To the right of each label is a red question mark icon. Below the input fields are two blue buttons: "Regresar" and "Guardar".

Ilustración 107. Pantallas del sistema: adicionar variedad

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos datos de las variedades asignándolo en la tabla variedad planta.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de variedades (figura 107)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de las variedades que se registraran en el sistema, adicionando los datos en la tabla VARIEDADPLANTA, los datos a ingresar son nombre, descripción.

El botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de variedades, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de variedades.

II.2.5.13.15 Pantalla15: Modificar Variedad (P.8,2)



Modificar Variedad

Nombre: ?

Bluecrist

Descripcion: ?

fruta color rojiza

Regresar Actualizar

Ilustración 108. Pantallas del sistema: modificar variedad

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de la variedad, actualizando los datos en la tabla

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de variedades (figura 107)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla VARIEDADPLANTA, los datos a modificar son nombre, descripción.

El botón Actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de variedades, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de variedades.

II.2.5.13.16 Pantalla16: Eliminar Variedad (P.8,3)

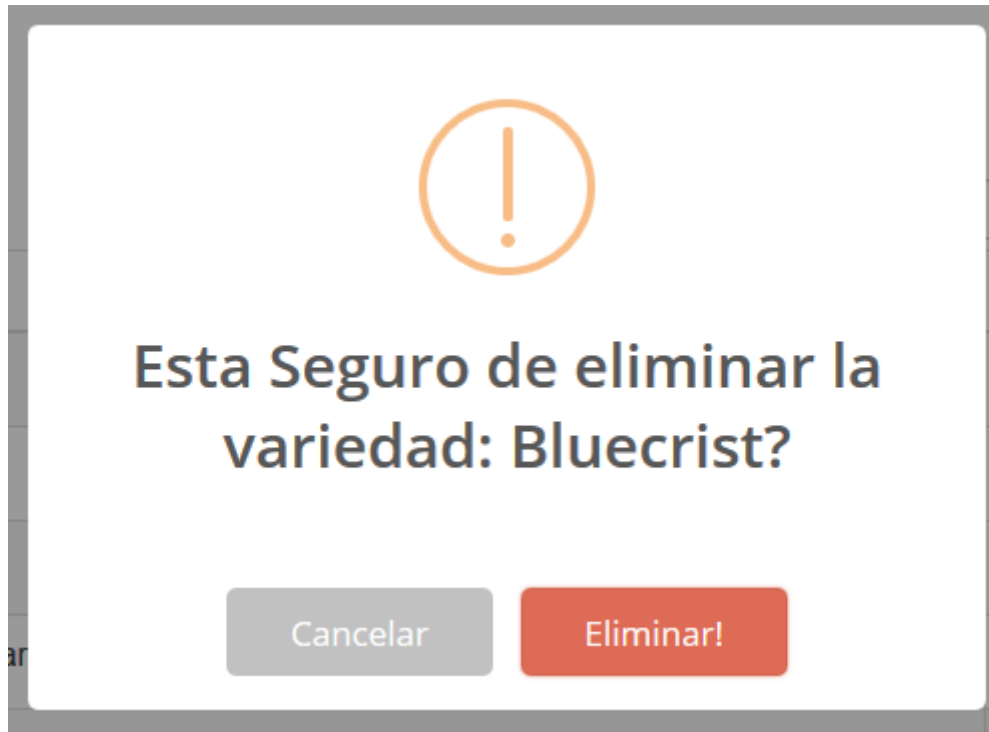


Ilustración 109. Pantallas del sistema: Eliminar Variedad

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar la variedad seleccionada, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de variedades (figura 107)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar la variedad seleccionada y actualizar el estado en la tabla VARIEDADPLANTA como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar la variedad, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.17 Pantalla17: Gestión Registro de Temperatura (P.9)

II.2.5.13.18

Fecha	Temperatura Maxima	Temperatura Minima	Temperatura Ambiente	Editar	Eliminar
2020-10-30	21 °C	6 °C	18 °C		
2020-12-10	26 °C	11 °C	19 °C		
2020-12-11	32 °C	13 °C	26 °C		
2020-12-12	29 °C	14 °C	23 °C		
2020-12-13	30 °C	12 °C	22 °C		

Ilustración 110. Pantallas del sistema: Gestión Registro de Temperaturas

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de registros de temperatura que están en el sistema, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de nuevo registro
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.- Título de la pantalla que se mostrará
- 4.- Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 5.- Información de las temperaturas registradas, muestra los datos registrados de las temperaturas
- 6.- El ícono envía a la pantalla de modificación del registro enviando sus datos.
- 7.- El ícono envía a la pantalla de inhabilitación del registro
- 8.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total

9.- Es un paginado que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.19 Pantalla18: Adicionar Registro (P.9,1)

Nuevo Registro de Tiempo

Fecha: ?

dd / mm / aaaa

Temperatura Maxima: ?

Temperatura Minima: ?

Temperatura Ambiente: ?

Regresar Guardar

Ilustración 111. Pantallas del sistema: adicionar registro

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos datos de los registros de temperatura asignándolo en la tabla registro tiempo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de temperaturas (figura 112)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de las temperaturas que se registrarán en el sistema, adicionando los datos en la tabla REGISTROTIEMPO, los datos a ingresar son fecha, temperatura máxima, mínima y ambiente, el botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de Temperaturas, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de Temperaturas.

II.2.5.13.20 Pantalla 19: Modificar Registro (P.9,2)



Editar Registro de Tiempo

Fecha:
30 / 10 / 2020

Temperatura Maxima: 21 Temperatura Minima: 6

Temperatura Ambiente: 18

Regresar Actualizar

Ilustración 112. Pantallas del sistema: modificar registro de temperatura

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de los registros de temperatura, actualizando los datos en la tabla registro tiempo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de Temperatura (figura 112)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla REGISTROTIEMPO, los datos a modificar son nombre, descripción.

El botón Actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de temperaturas, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de temperaturas.

II.2.5.13.21 Pantalla20: Eliminar Registro (P.9,2)



Ilustración 113. Pantallas del sistema: Eliminar Registro

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar el registro seleccionado, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registros de temperatura (figura 112)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el registro seleccionado y actualizar el estado en la tabla REGISTROTIEMPO como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar el registro seleccionado, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.22 Pantalla21: Gestión Registro de Humedad (P.10)




Fecha	Humedad (%)	Editar	Eliminar
2020-11-18	83		
2020-11-24	86		
2020-12-08	77		
2021-01-12	86		
2021-01-13	55		

Ilustración 114. Pantallas del sistema: gestión de registro de humedad

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de los registros de humedad, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

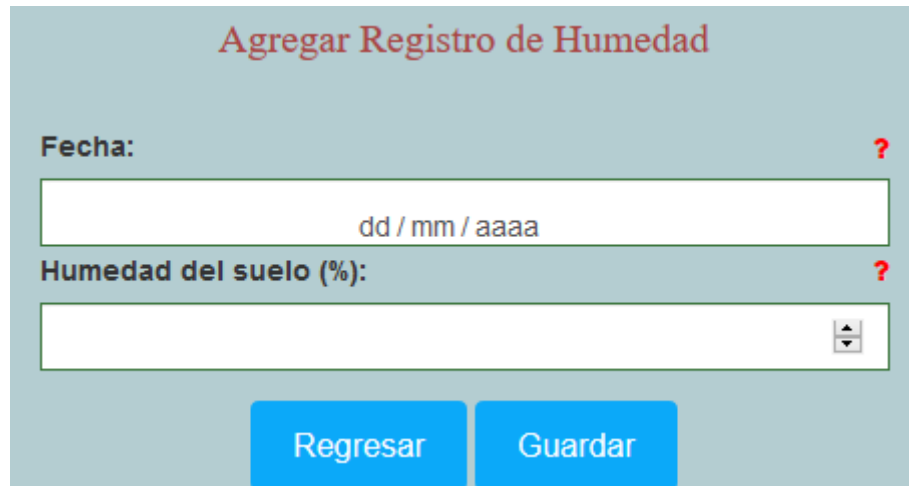
ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de nuevo registro
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.- Título de la pantalla que se mostrará
- 4.- Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 5.- Información de las humedades registradas, muestra los datos registrados de las humedades 
- 6.-  El ícono envía a la pantalla de modificación del registro enviando sus datos.
- 7.-  El ícono envía a la pantalla de inhabilitación del registro
- 8.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total

9.- Es un paginador que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.23 Pantalla22: adicionar registro (P.10,1)



The image shows a web form titled "Agregar Registro de Humedad". The form is set against a light blue background. At the top, the title "Agregar Registro de Humedad" is displayed in a dark red font. Below the title, there are two input fields. The first is labeled "Fecha:" in bold black text, followed by a red question mark icon. The input box contains the placeholder text "dd / mm / aaaa". The second field is labeled "Humedad del suelo (%):" in bold black text, also followed by a red question mark icon. The input box for this field is empty and has a small dropdown arrow icon on its right side. At the bottom of the form, there are two blue buttons with white text: "Regresar" on the left and "Guardar" on the right.

Ilustración 115. Pantallas del sistema: adicionar registro de humedad

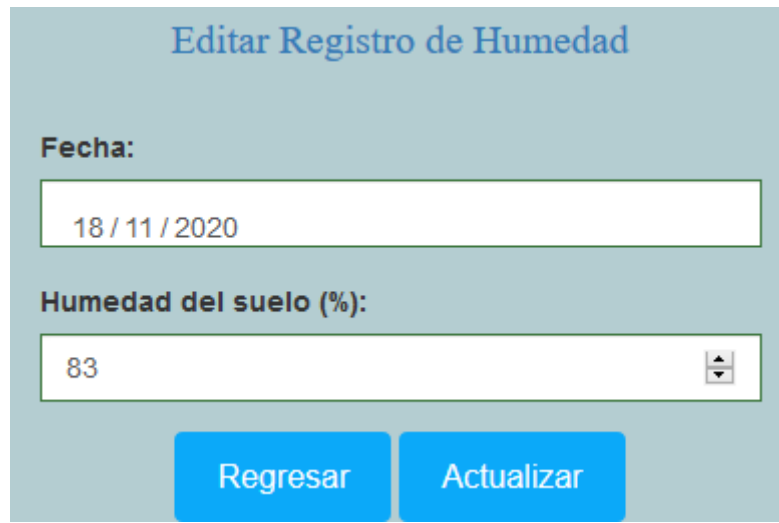
DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos datos de los registros de humedad asignándolo en la tabla registro humedad.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de humedad (figura 116)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de la humedad que se registrara en el sistema, adicionando los datos en la tabla REGISTROHUMEDAD, los datos a ingresar son fecha, humedad, el botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de Humedades registradas, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de humedades.

II.2.5.13.24 Pantalla23: modificar registro (P.10,2)



The screenshot shows a web form titled "Editar Registro de Humedad". It features two input fields: "Fecha:" containing "18 / 11 / 2020" and "Humedad del suelo (%):" containing "83". Below the fields are two blue buttons labeled "Regresar" and "Actualizar".

Ilustración 116. Pantallas del sistema: modificar registro de humedad

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de los registros de humedad, actualizando los datos en la tabla registro humedad.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de humedad (figura 116)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla REGISTROHUMEDAD, los datos a modificar son fecha, humedad.

El botón Actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de humedad, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de registro de humedad.

II.2.5.13.25 Pantalla24: eliminar registro (P.10,3)

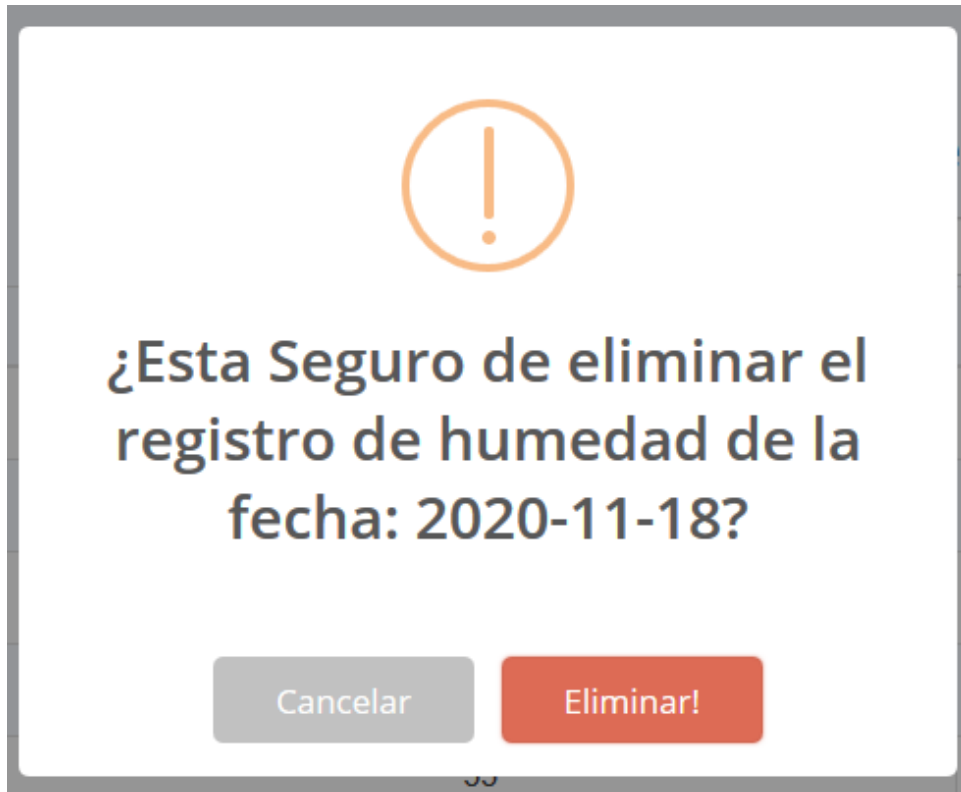


Ilustración 117. Pantallas del sistema: Eliminar Registro

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar el registro seleccionado, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registros de humedad (figura 116)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el registro seleccionado y actualizar el estado en la tabla REGISTROHUMEDAD como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar el registro seleccionado, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.26 Pantalla25: Gestión de fincas (P.11)

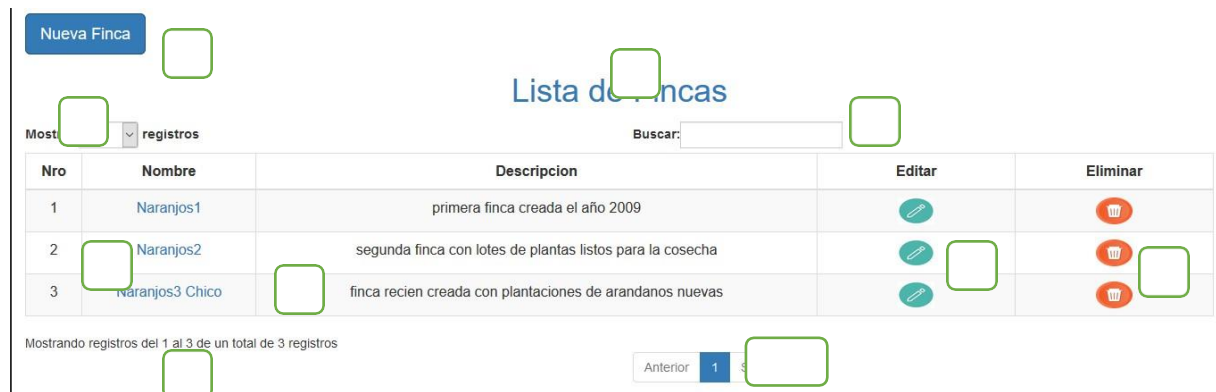


Ilustración 118. Pantallas del sistema: gestión de fincas

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de las fincas registradas en el sistema, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.


ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)


COMPONENTES:

- 1.- Botón de nueva finca
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.-Título de la pantalla que se mostrara
- 4.-Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados

5.- Link para acceder a registro de lotes para la finca que se selecciona

6.- Información de las fincas registradas, muestra los datos registrados de las fincas

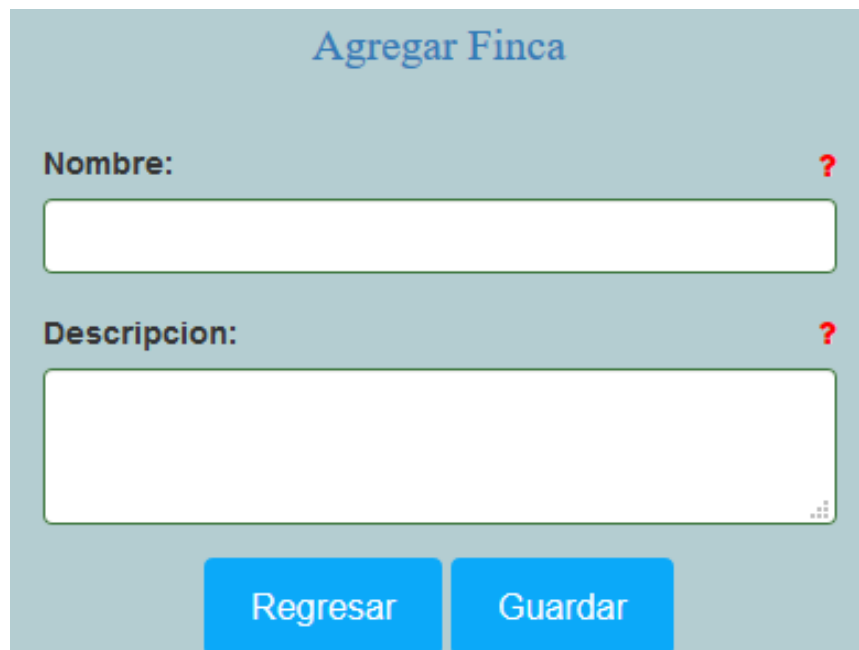
7.-  El ícono envía a la pantalla de modificación del registro enviando sus datos.

8.-  El ícono envía a la pantalla de inhabilitación del registro

9.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total

10.- Es un paginador que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.27 Pantalla26: adicionar finca (P.11,1)



La imagen muestra una interfaz de usuario con el título "Agregar Finca" en azul. Hay dos campos de texto: "Nombre:" y "Descripcion:", cada uno con un ícono de interrogación roja a la derecha. Debajo de los campos hay dos botones azules: "Regresar" y "Guardar".

Ilustración 119. Pantallas del sistema: adicionar finca

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos datos de los registros de fincas asignándolo en la tabla finca

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de fincas (figura 120)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de la finca que se registrará en el sistema, adicionando los datos en la tabla FINCA, los datos a ingresar son nombre, descripción, el botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de fincas registradas, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de fincas.

II.2.5.13.28 Pantalla27: modificar finca (P.11,2)



The screenshot shows a web form titled "Editar Finca". It features two text input fields. The first field is labeled "Nombre:" and contains the text "Naranjos1". The second field is labeled "Descripcion:" and contains the text "primera finca creada el año 2009". To the right of each label is a red question mark icon. At the bottom of the form, there are two blue buttons: "Regresar" and "Actualizar".

Ilustración 120. Pantallas del sistema: modificar finca

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de los registros de fincas, actualizando los datos en la tabla finca.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de fincas (figura 120)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla FINCA, los datos a modificar son nombre, descripción.

El botón Actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de fincas, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de registro de fincas.

II.2.5.13.29 Pantalla28: eliminar finca (P.11,3)

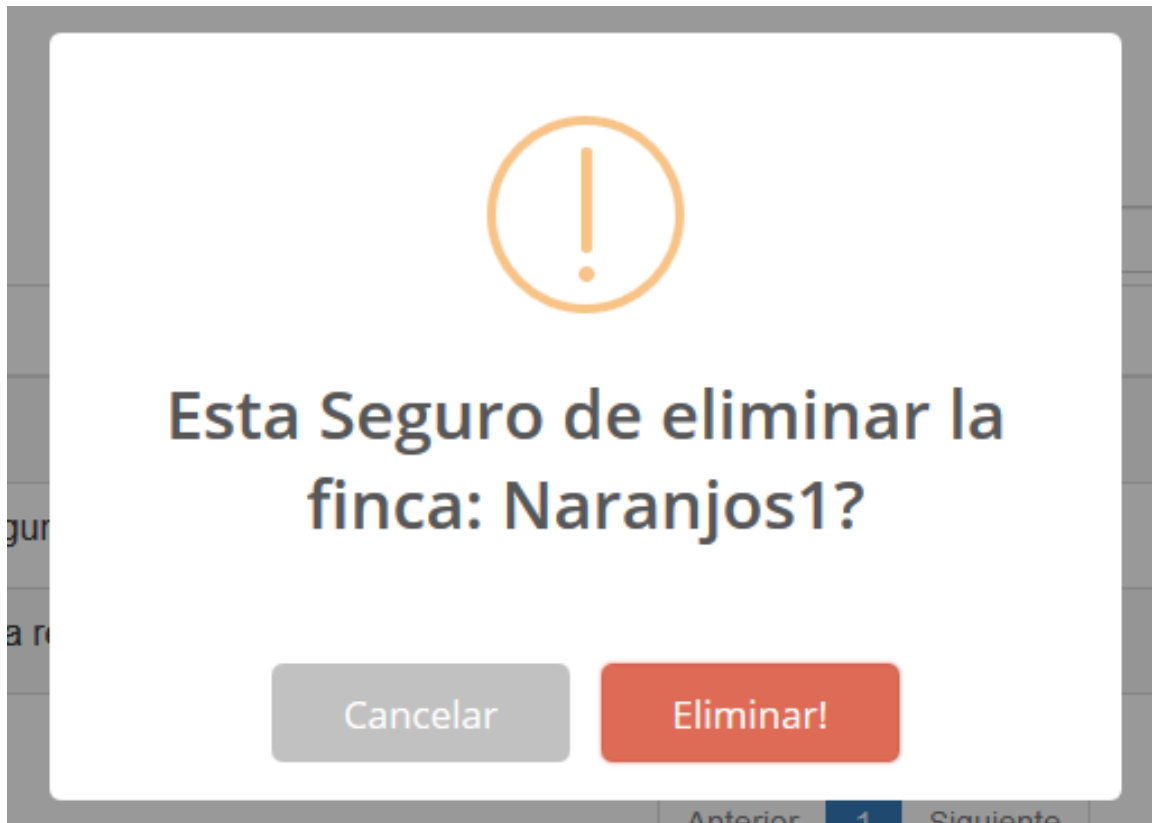


Ilustración 121. Pantallas del sistema: eliminar finca

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar la finca seleccionada, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registros de humedad (figura 116)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el registro seleccionado y actualizar el estado en la tabla FINCA como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar la finca seleccionada, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.30 Pantalla29:Gestion de registro de lotes (P.11,1,1)

Nuevo Lote

Lista de Lotes de la finca: Naranjos1

Mostrar 10 registros Buscar:

Nombre	Num. de plantas	Variedad de planta	Descripcion	Editar	Eliminar
lote1	5602	Bluecrop	fruta con granos pequeños		
lote2	5000	Bluecrop	fruta con granos pequeños		
lote3	4500	Onneal	variedad de fruta con distinto tipo de fruto		
lote4	5000	Bluecrist	fruta color rojiza		

Mostrando registros 1 al 4 de un total de 4 registros



Anterior 1 Siguiente

Ilustración 122. Pantallas del sistema: gestión de registro de lotes

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de los lotes para cada finca registrados en el sistema, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: pantalla gestión de fincas (figura 120)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de nuevo lote
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.-Título de la pantalla que se mostrará
- 4.-Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 5.- Link para acceder a usuarios registrados con cosecha en ese lote
- 6.-Información de las fincas registradas, muestra los datos registrados de las fincas
- 7.-  El ícono envía a la pantalla de modificación del lote enviando sus datos.
- 8.-  El ícono envía a la pantalla de inhabilitación del lote
- 9.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total
- 10.- Es un paginador que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.31 Pantalla30: Adicionar lote (P.11,1,2)



The image shows a web form titled "Agregar Lote" with a light blue background. It contains three input fields: "Nombre:" with a red question mark, "Numero de Plantas:" with a red question mark, and "Variedad:" with a dropdown menu showing "Bluecrop". At the bottom are two blue buttons: "Regresar" and "Guardar".

Ilustración 123. Pantallas del sistema: adicionar lote

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos lotes para las fincas asignándolo en la tabla lote

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de lotes (figura 124)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de lotes que se registrará en el sistema, adicionando los datos en la tabla LOTE, los datos a ingresar son nombre, número de plantas, variedad, el botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de lotes registrados, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de lotes.

II.2.5.13.32 Pantalla31: Modificar lote (P.11,1,3)



Modificar datos del Lote

Nombre: ?
lote1

Numero de Plantas: ?
5602

Variedad:
Bluecrop

Regresar Actualizar

Ilustración 124. Pantallas del sistema: Modificar lote

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de los lotes, actualizando los datos en la tabla lote.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de lotes (figura 124)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla LOTE, los datos a modificar son nombre, número de plantas, variedad.

El botón Actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de lotes, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de registro de lotes.

II.2.5.13.33 Pantalla32: Eliminar lote(P.11,1,4)



Ilustración 125. Pantallas del sistema: eliminar lote

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar el lote seleccionado, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registros de lotes (figura 124)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el lote seleccionado y actualizar el estado en la tabla LOTE como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar el lote seleccionado, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.34 Pantalla 33. Vista de cosechadores (P.11,1,1,1)

Nombres y Apellidos	Fecha de Registro	C.I	Peso	Estado del usuario
Adela Mendez	2021-01-12	7345567	25	HABILITADO
Danna Perez	2021-01-12	5567891	44	INHABILITADO
Jorge Cabrera Llanos	2021-01-14	6789542	55	INHABILITADO
Jorge Cabrera Llanos	2021-01-12	6789542	23	INHABILITADO
Jorge Cabrera Llanos	2021-01-12	6789542	24	INHABILITADO
Marcela Flores	2021-01-12	6787654	18	INHABILITADO
Maria Pinedo	2020-07-01	5058232	40	INHABILITADO

Ilustración 126. Pantallas del sistema: vista de cosechadores

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de los cosechadores registrados en el sistema, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: pantalla gestión de lotes (figura 124)

COMPONENTES:

- 1.- Título de la pantalla que se mostrará
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.-Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 4.-Información de los cosechadores registrados, muestra los datos registrados de los cosechadores
- 5.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total
- 6.- Es un paginado que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.35 Pantalla34: Acceso a registro de cosechadores (P.12)

Lista de Lotes por Finca

Finca: Naranjos1

Mostrar 10 registros

Buscar:

Nombre de lote	Numero de plantas	Variedad	Descripcion de la variedad
lote1	5602	Bluecrop	fruta con granos pequeños
lote2	5000	Bluecrop	fruta con granos pequeños
lote3	4500	Onneal	variedad de fruta con distinto tipo de fruto
lote4	5000	Bluecrist	fruta color rojiza

Mostrando registros del 1 al 4 de un total de 4 registros

Anterior 1 Siguiete

Ilustración 127. Pantallas del sistema: acceso a registro de cosechadores

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de los las fincas registradas y los lotes registrados, seleccionando una finca en el menú, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Lista de fincas para seleccionar a cuál accederá
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.-Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 4.- Título de la pantalla que se mostrará
- 5.- Link de acceso para entrar a la lista de registros de cosechadores
- 6.-Información de los lotes de la finca seleccionada
- 7.-Contador que muestra el total de la lista
- 6.- Es un paginado que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.36 Pantalla35: Gestión de registro de cosechadores (P.12,1)





Ilustración 128. Pantallas del sistema: gestión de registro de cosechadores

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de los cosechadores para cada lote registrados en el sistema, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: pantalla acceso a registro de cosechadores (figura 129)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de nuevo registro
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.-Título de la pantalla que se mostrará
- 4.-Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de roles registrados
- 5.-Información de los cosechadores registrados, muestra los datos registrados de los cosechadores
- 6.- El  ícono envía a la pantalla de modificación del registro enviando sus datos.
- 7.-  El ícono envía a la pantalla de inhabilitación del registro
- 8.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total
- 9.- Es un paginado que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

II.2.5.13.37 Pantalla36: Adicionar Registro (P.12,1,1)

Agregar Registro de Cosechador

Usuario:

Fecha: ?

Peso en kilos y gramos: ?

Ilustración 129. Pantallas del sistema: adicionar registro

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos registros para los cosechadores asignándolo en la tabla registro cosechador.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de cosechadores (figura 130)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de cosechadores que se registrará en el sistema, adicionando los datos en la tabla REGISTROCOSECHADOR, los datos a ingresar son usuario, fecha, peso, el botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de cosechadores registrados, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de cosechadores.

II.2.5.13.38 Pantalla37:Modificar Registro (P.12,1,2)

Actualizar Datos de Registro de Cosechador

Usuario:
Maria Pinedo

Fecha: ?
01/07/2020

Peso en kilos y gramos: ?
40

Regresar Actualizar

Ilustración 130. Pantallas del sistema: modificar registro

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de los registros, actualizando los datos en la tabla registro cosechador.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de cosechadores (figura 130)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla REGISTROCOSECHADOR, los datos a modificar son usuario, fecha, peso.

El botón Actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de registros, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de registro de cosechadores.

II.2.5.13.39 Pantalla38: eliminar Registro (P.12.1,3)

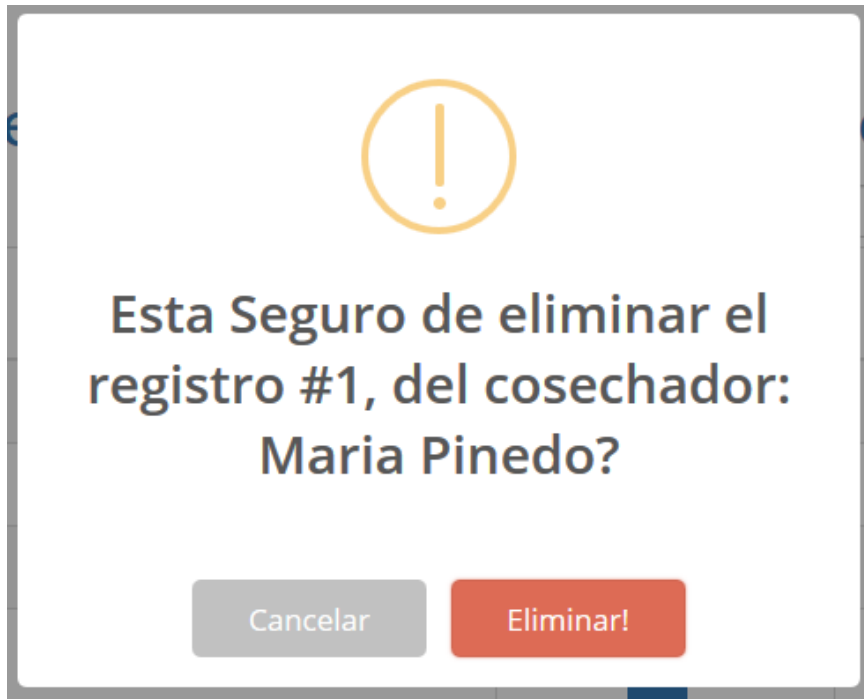


Ilustración 131. Pantallas del sistema: eliminar registro

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar el registro seleccionado, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registros de cosechadores (figura 130)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el registro seleccionado y actualizar el estado en la tabla REGISTROCOSECHADOR como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar el lote seleccionado, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.13.40 Pantalla39: Gestión de envío de fruta (P.13)

Mostrar 10 registros

Buscar:

Fecha	Peso a Enviar	Precio/Kilo (Bs.)	Origen	Destino	Cliente	Precio Total	Estado	Editar	Eliminar
2021-02-02	20 Kg.	55 Bs.	Naranjos1	Tarija - Cercado	Super San Martin	1100 Bs.	PENDIENTE		
2021-02-03	30 Kg.	55 Bs.	Naranjos 2	Tarija - Cercado	Super San Martin	1650 Bs.	PENDIENTE		

Mostrando registros 2 de un total de 2 registros

Anterior Siguiente

Total de Fruta Registrada por Finca



Finca	kilos Registrados (Kg.)
Naranjos1	58.5 Kg.

Ilustración 132. Pantallas del sistema: gestión de envío de fruta

DESCRIPCIÓN: Muestra la información de los envíos registrados en el sistema, esta pantalla se mostrará en el área de contenido de visualización.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: pantalla principal (figura 95)

COMPONENTES:

- 1.- Botón de nuevo envío
- 2.- Muestra la cantidad de registros que se desea mostrar, tiene opciones de mostrar 10, 25, 50 y 100 registros
- 3.- Título de la pantalla que se mostrará
- 4.- Filtro de búsqueda mediante el cual se podrá buscar en la lista de envíos registrados
- 5.- Información de los envíos registrados, muestra los datos registrados de los envíos
- 6.- El  ícono envía a la pantalla de modificación del registro enviando sus datos.
- 7.-  El ícono envía a la pantalla de inhabilitación del envío
- 8.- Muestra un contador de registros de acuerdo a la lista total
- 9.- Es un paginador que muestra la información de las páginas y para volver o pasar a la siguiente página.

10.- Muestra la fruta restante que queda para poder hacer un nuevo envío.

II.2.5.13.41 Pantalla40: Adicionar envío (P.13,1)

Agregar Envío

Fecha: ?
dd / mm / aaaa

Lugar de Origen: ?
Seleccione la Finca de Origen..

Lugar de Destino: ?

Kilos a Enviar : ?

Precio/Kilo (Bs.): ?

Cliente ?

Regresar Guardar

Ilustración 133. Pantallas del sistema: adicionar envío

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite agregar nuevos registros para los envíos asignándolo en la tabla envíofruta.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de envíos (figura 134)

COMPONENTES:

Permite ingresar datos de envíos de fruta que se registrará en el sistema, adicionando los datos en la tabla ENVÍOFRUTA, los datos a ingresar son fecha, kilos, precio, lugar de origen, lugar de destino, cliente, el botón Guardar permite guardar los registros adicionando a la lista de envíos registrados, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de envíos.

II.2.5.13.42 Pantalla41: modificar envío (P.13,2)

Modificar Envío

Fecha: ?
02/02/2021

Lugar de Origen: ?
Naranjos1

Lugar de Destino: ?
Tarija - Cercado

Kilos a Enviar (maximo: 58.5 kg.): ?
20

Precio/Kilo (Bs.): ?
55

Cliente: ?
Super San Martin

Regresar Actualizar

Ilustración 134. Pantallas del sistema: modificar envío

DESCRIPCIÓN: es un formulario que permite modificar los datos de los envíos, actualizando los datos en la tabla envíofruta.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registro de envíos (figura 134)

COMPONENTES:

Permite modificar los datos en la tabla, actualizando los datos en la tabla ENVÍOFRUTA, los datos a modificar son fecha, kilos, precio por kilo, lugar de origen, lugar de destino, cliente.

El botón Actualizar permite modificar los registros actualizando en la lista de envíos de fruta, el botón Cancelar permite Cancelar el registro y vuelve a la lista de registro de envíos.

II.2.5.13.43 Pantalla42: Eliminar envío (P.13,3)



Ilustración 135. Pantallas del sistema: eliminar envío

Ilustración 136. Planilla de Registro
Ilustración 137. Pantallas del sistema: eliminar envío

DESCRIPCIÓN: es una pantalla modal que permite eliminar el envío seleccionado, modificando en la tabla a inactivo.

ORIGEN: el origen de la pantalla es: la pantalla Gestión de registros de envío (figura 134)

COMPONENTES:

Nos permite eliminar el envío seleccionado y actualizar el estado en la tabla ENVÍOFRUTA como inactivo, el botón Eliminar permite eliminar el envío seleccionado, el botón Cancelar permite cancelar la operación.

II.2.5.14 Pruebas de ejecución

Introducción

Se presenta un análisis de pruebas de ejecución del buscador respecto al tiempo de respuesta. Cada prueba es especificada mediante un documento que establece las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración. Cada caso de prueba llevará asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizar la prueba, y dependiendo del tipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba.

Descripción de Aspectos Generales

Esta sección establece el alcance y el objetivo del Plan de Pruebas. Es aquí donde se describen los aspectos fundamentales del esfuerzo que se hará para probar cada uno de los módulos que conforman el sistema descrito en este Plan de Desarrollo de Software, independiente las características y tamaño que ésta pueda tener.

Propósito

- La prueba es un proceso de ejecución de un programa con la intención de contribuir un error.
- Un buen caso de pruebas es aquel que tiene alta probabilidad de mostrar un error no descubierto hasta entonces.
- Una prueba tiene éxito si descubres un error no detectado hasta entonces

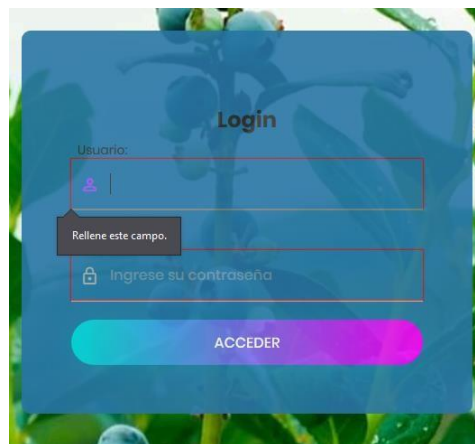
Alcance

- Descubrir los casos de prueba de los formularios principales del sistema.

- Identificar y definir estos casos de prueba para evitar que existan errores y para obtener una salida correcta.
- Para la prueba de los datos en los formularios más importantes del sistema se utilizará el método de participación equivalente.

II.2.5.14.1 Pruebas de caja negra

II.2.5.14.1.1 Interfaz: ingreso al sistema



Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Alfanumérico	Admin.	En blanco	“”

			Caracter es	
	Alfanuméri co	Admin1 23	En blanco Caracter es	..-,”

Tabla 68. prueba de caja negra: ingreso al sistema

II.2.5.14.1.2 Interfaz: adicionar usuario

DATOS DE LA PERSONA

C.I.: ?

Fecha de Nacimiento: ?

Nombre(s): ?

Apellidos(s): ?

SEXO: MASCULINO

DATOS DEL USUARIO

Usuario: Admin ?

Contraseña: ?

Rol: Encargado de Propiedades

Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba

	Alfanumérico	7654453	En blanco	“”
	Dato	1975-06-09	En blanco	..- ,”
	texto	Julio	En blanco	“”
	texto	Cárdenas	En blanco	“”
	selección	1 Masculino 0 Femenino	Selección	nulo
	Alfanumérico	admin	En blanco	“”

			Caracter es	
	co alfanuméri	Admin123	En blanco Caracter es	“”
	Selección	dor administra	ne Seleccio	o nul

Tabla 69. prueba de caja negra: adicionar usuario

II.2.5.14.1.3 Interfaz: Adicionar nuevo rol

Agregar Rol

nombre:

Descripcion:

	Propósito de caso: valor ingresado es correcto	Propósito de caso: que envíe mensajes de error,
--	---	--

Condición de entrada	indicando lo que se debe hacer en cada campo			
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Alfanumérico	Roll	En blanco Caracteres	“”
	alfanumérico	Primer rol creado	En blanco Caracteres	..-,”

Tabla 70. prueba de caja negra:Nuevo rol

II.2.5.14.1.4 Interfaz: Adicionar nueva variedad

Agregar Variedad

Nombre: ?

Descripcion: ?

Regresar
Guardar

Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Alfanumérico	Variedad del	En blanco	“”
	alfanumérico	Variedad de un lote	En blanco	“,”

Tabla 71. prueba de caja negra: Adicionar nueva variedad

II.2.5.14.1.5 Interfaz: Adicionar nuevo registro de temperatura

Nuevo Registro de Tiempo

Fecha: ?

dd / mm / aaaa

Temperatura Maxima: ?

▲▼

Temperatura Minima: ?

▲▼

Temperatura Ambiente: ?

▲▼

Regresar
Guardar

Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Dato	09/10/20 20	En blanco	“”

			es	Caracter	
	o	numéric	33	En blanco Caracter es Texto	..-,” abc
	co	Numéri	17	En blanco Caracter es Texto	..-,” abc
	co	Numéri	26	En blanco Caracter es Texto	..-,” abc

Tabla 72. Prueba de caja negra: Adicionar nuevo registro de temperatura

II.2.5.14.1.6 Interfaz: Adicionar nuevo registro de humedad

Agregar Registro de Humedad

Fecha: ?

dd / mm / aaaa

Humedad del suelo (%): ?

▲▼

Regresar
Guardar

Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Dato	05/10/2020	En blanco	“”
	Numérico	72	En blanco	“-,”

			Caractere	abc
			s	
			Texto	

Tabla 73. Prueba de caja negra: Adicionar nuevo registro de humedad

II.2.5.14.1.7 Interfaz: Adicionar nueva finca

Condicí n de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Da to de prueba

	Alfanumérico	Finca1	En blanco	Caracteres	“”
	alfanumérico	Descripción de Finca	En blanco	Caracteres	..- ,”

Tabla 74. Prueba de caja negra: Adicionar nueva finca

II.2.5.14.1.8 Interfaz: Adicionar nuevo lote

Agregar Lote

Nombre: ?

Numero de Plantas: ?

Variedad:

Regresar
Guardar

Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Alfanumérico	Variedad 1	En blanco Caracteres	“”
	Númérico	5645	En blanco Caracteres	..- ,”
	Selecciones	Lista de variedades	Selecciones	

Tabla 75. Prueba de caja negra: Adicionar nuevo lote

II.2.5.14.1.9 Interfaz: Adicionar nuevo registro de cosechador

Agregar Registro de Cosechador

Usuario:

Carla Gonzales
▼

Fecha: ?

dd / mm / aaaa

Peso en kilos y gramos: ?

Regresar

Guardar

Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Seleccione	Usuario1	Seleccione	
	Dato	10/09/2020	En blanco	..-,”

			Caracter es	
	Alfanuméri co	44,5	En blanco Caracter es	..- “”

Tabla 76. Prueba de caja negra: Adicionar nuevo registro de cosechador

II.2.5.14.1.10 Interfaz: Adicionar nuevo envío de fruta

Agregar Envío

Fecha: ?

Lugar de Origen: ?

Lugar de Destino: ?

Kilos a Enviar : ?

Precio/Kilo (Bs.): ?

Cliente ?

Regresar
Guardar

Condición de entrada	Propósito de caso: valor ingresado es correcto		Propósito de caso: que envíe mensajes de error, indicando lo que se debe hacer en cada campo	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
	Dato	11/10/20 20	En blanco Caracteres	..”
	Numérico	3400	En blanco Caracteres Números negativos	..- ,” - 344
	Numérico	80	En blanco Caracteres Números negativos	..- “” -33

	Alfanumérico	Entre Ríos –O’connor	En blanco	
	Alfanumérico	Entre Ríos - O’connor	En blanco	
	Alfanumérico	Empresa Agro- Náyade	En blanco	

Tabla 77. Prueba de caja negra: Adicionar nuevo envío de fruta

II.2.5.15 Herramientas de construcción del software

II.2.5.15.1 Eclipse

Eclipse es un programa informático compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente- liviano" basadas en navegadores. Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar entornos de desarrollo integrados (del inglés IDE), como el IDE de Java llamado Java Development Toolkit (JDT) y el compilador (ECJ) que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse).

Asimismo, a través de "plugins" libremente disponibles es posible añadir control de versiones con Subversión e integración con Hibérnate.



II.2.5.15.2 Apache Tomcat

El servidor HTTP Apache es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1 y la noción de sitio virtual. Cuando comenzó su desarrollo en 1995 se basó inicialmente en código del popular NCSA HTTPd 1.3, pero más tarde fue reescrito por completo. Su nombre se debe a que Behelendorf quería que tuviese la connotación de algo que es firme y enérgico, pero no agresivo, y la tribu Apache fue la última en rendirse al que pronto se convertiría en gobierno de EEUU, y en esos momentos la preocupación de su grupo era que llegasen las empresas y "civilizasen" el paisaje que habían creado los primeros ingenieros de internet. Además, Apache consistía solamente en un conjunto de parches a aplicar al servidor de NCSA. En inglés, a patchy server (un servidor "parcheado") suena igual que Apache Server.



II.2.5.15.3 PostgreSQL (PgAdmin4)

PostgreSQL es un Sistema de gestión de bases de datos relacional orientado a objetos y libre, publicado bajo la licencia PostgreSQL, similar a la BSD o la MIT.

PostgreSQL es un potente sistema de base de datos objeto-relacional de código abierto. Cuenta con más de 15 años de desarrollo activo y una arquitectura probada que se ha ganado una sólida reputación de fiabilidad e integridad de datos.

PostgreSQL 11 proporciona a los usuarios mejoras en el rendimiento general del sistema de base de datos, con mejoras específicas asociadas con bases de datos muy grandes y altas cargas de trabajo computacionales. Además, PostgreSQL 11 realiza mejoras significativas en el sistema de partición de tablas, agrega soporte para procedimientos almacenados capaces de administrar transacciones, mejora el paralelismo de consultas y agrega capacidades de definición de datos paralelos, e introduce la compilación justo a tiempo (JIT) para acelerar la ejecución de expresiones en consultas.

Se ejecuta en los principales sistemas operativos que existen en la actualidad como:

- Linux
- UNIX (AIX, BSD, HP-UX, SGI IRIX, Mac OS X, Solaris, Tru64)
- Windows

Es totalmente compatible con ACID, tiene soporte completo para claves foráneas, uniones, vistas, disparadores y procedimientos almacenados (en varios lenguajes). Incluye la mayoría de los tipos de datos del SQL 2008, incluyendo INTEGER, numérico, BOOLEAN, CHAR, VARCHAR, DATE, INTERVAL, y TIMESTAMP.

También soporta almacenamiento de objetos binarios grandes, como imágenes, sonidos o vídeo. Cuenta con interfaces nativas de programación para C / C + +, Java, Net, Perl, Python, Ruby, Tcl, ODBC, entre otros, y la documentación que actualmente existe es realmente excepcional.



II.2.5.15.4 Enterprise Architect

Enterprise Architect permite el desarrollo de aplicaciones de acuerdo con el esquema de modelo de arquitectura orientada a y el patrón de SOA.

Enterprise Architect cubre todos los aspectos del ciclo de desarrollo de aplicaciones de gestión de requisitos, a través de las fases de diseño, construcción, pruebas y mantenimiento. Estos aspectos se apoyan en las funciones de apoyo tales como la trazabilidad, la gestión de proyectos, o el control de versiones.

El producto está destinado para los analistas y desarrolladores de todas las estructuras de las pequeñas empresas a las empresas multinacionales y organizaciones gubernamentales.



II.2.5.15.5 DbVizualizer

DBVisualizer es una aplicación Java que para conectar con un SGBD necesita tener instalado el correspondiente conector JDBC (Java Database Connectivity). DBVisualizer permite la conexión con muchos SGBD pero en el proceso de instalación únicamente permite incorporar algunos conectores JDBC.

Es una herramienta de base de datos universal para desarrolladores, DBA y analistas, ya que al estar escrito sobre Java se puede utilizar en todos los principales sistemas operativos y acceder a una amplia gama de bases de datos.

Es la solución perfecta, ya que la misma herramienta se puede utilizar en todos los sistemas operativos principales que acceden a una amplia gama de bases de datos.

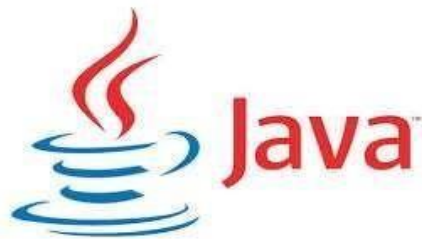


II.2.5.15.6 Java

Java es un lenguaje de programación de propósito general, concurrente, orientado a objetos que fue diseñado específicamente para tener tan pocas dependencias de implementación como fuera posible. Su intención es permitir que los desarrolladores de aplicaciones escriban el programa una vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo (conocido en inglés como WORA, o "write once, run anywhere"), lo que quiere decir que el código que es ejecutado en una plataforma no tiene que

ser compilado para correr en otra. Java es, a partir de 2012, uno de los lenguajes de programación más populares en uso, particularmente para aplicaciones de cliente-servidor de web, con unos 10 millones de usuarios reportados.

Su sintaxis deriva en gran medida de C y C++, pero tiene menos utilidades de bajo nivel que cualquiera de ellos. Las aplicaciones de Java son generalmente compiladas a bytecode (clase Java) que puede ejecutarse en cualquier máquina virtual Java (JVM) sin importar la arquitectura de la computadora subyacente.



II.2.5.15.7 Arquitectura Modelo Vista Controlador

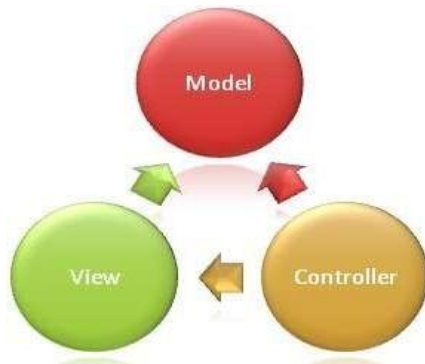
Es un patrón de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

El patrón MVC se ve frecuentemente en aplicaciones web, donde la vista es la página HTML y el código que provee de datos dinámicos a la página; el modelo es el Sistema de Gestión de Base de Datos y la Lógica de negocio; y el controlador es el responsable de recibir los eventos de entrada desde la vista.

Para el diseño de aplicaciones con sofisticados interfaces se utiliza el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador. La lógica de un interfaz de usuario cambia con más frecuencia que los almacenes de datos y la lógica de negocio.

Los elementos del patrón son tres:

- Modelo: datos y reglas de negocio.
- Vista: muestra la información del modelo al usuario.
- Controlador: gestiona las entradas del usuario.



II.2.5.15.8 Librerías

Velocity.- La Guía del usuario de Velocity busca ayudar a los diseñadores de páginas y a los proveedores de contenido a sentirse a gusto con Velocity y con la sintáxis de su simple pero poderoso lenguaje de script, el Lenguaje de Plantillas de Velocity (VTL por sus siglas en inglés). Muchos de los ejemplos de esta guía muestran cómo usar Velocity para incluir contenidos dinámicos en sitios web, pero todos los ejemplos de VTL son igualmente aplicables a otras páginas y plantillas.

Velocity

II.3 ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

II.3.1 Participantes del proyecto

- La institución donde se realiza el trabajo (Empresa de arándanos Andean Blueberries Entre Ríos – Tarija)
- **Director y Desarrollador del Proyecto:** Efraím Benjamín Soruco Guerrero, alumno del último año de la Carrera de Ingeniería Informática en la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Con experiencia en metodologías de desarrollo, notaciones UML, herramientas

CASE, desarrollo de sistemas en entorno Escritorio y Web, diseño de Datos, conocimiento del lenguaje de programación JAVA y varias metodologías de Prueba.

Cabe recalcar que el universitario Efraín Benjamín Soruco Guerrero tendrá todos los roles que se necesita para el desarrollo de un proyecto que son: Jefe de Proyecto, Analista de Sistemas, Programador e Ingeniero de Software.

II.3.2 Interfaces Externas

El sistema de la empresa de arándanos permitirá el ingreso a 5 tipos de usuarios que son

- **Administrador.** - El administrador tendrá acceso a todos los roles del sistema, contando que puede asignar más roles
- **Supervisor de fincas.** - El supervisor podrá acceder a los tipos de roles del sistema pudiendo generar reportes hacia su superior
- **Encargado de finca.** - El Encargado de finca podrá acceder a los tipos de roles del sistema pudiendo generar reportes hacia su superior
- **Encargado de Campo,** El Encargado de campo podrá acceder a los tipos de roles del sistema pudiendo generar reportes hacia su superior.
- **Cosechador,** el Cosechador podrá acceder al sistema para ver sus reportes de cosechas (es decir su trabajo realizado)

II.3.3 Roles y responsabilidades

A continuación, se describen las principales responsabilidades de cada uno de los puestos en el equipo de desarrollo durante las fases de Inicio y Elaboración, de acuerdo con los roles que desempeñan en RUP.

Roles	Responsabilidades
<p>Jefe de Proyecto</p>	<p>El jefe de proyecto es el encargado de supervisar el Proyecto en todas las áreas del mismo, desde la programación hasta el cumplimiento en las fases de la Metodología RUP en la parte analítica del sistema gestionando las prioridades.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Control y Planificación del cronograma del proyecto. ➤ Establece un conjunto de prácticas que aseguran la integridad y calidad de los artefactos del proyecto. ➤ Organizar un equipo de proyecto adecuado y focalizarlos siempre en los objetivos. ➤ Supervisar el establecimiento de la arquitectura del sistema. ➤ Planificación y control del proyecto. ➤ Controlar y supervisar el desarrollo del proyecto ➤ Presentación final del sistema.
<p>Analista de Sistemas</p>	<p>Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Realización y especificación de Requerimientos. ➤ Elaboración del modelo del Análisis. ➤ Elaboración del modelo de Diseño. ➤ Diseño de los Diagramas UML. ➤ Construcción de la base de datos

<p>Programador</p>	<p>Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ La programación del código debe ir de acuerdo a las especificaciones que se maneja el analista del sistema.
<p>Ingeniero de Software</p>	<p>Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales, elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue.</p>

II.4 GESTIÓN DEL PROCESO (METODOLOGÍA DE TRABAJO)

II.4.1 Estimaciones del proyecto

El presupuesto del proyecto y los recursos involucrados se adjuntan el documento separado que corresponde al *Anexo N° 1 titulado “Presupuesto para el Componente 1”*.

II.4.2 Plan de proyecto

En esta sección se presenta la organización en fases e iteraciones y el calendario del proyecto.

II.4.3 Plan de fases

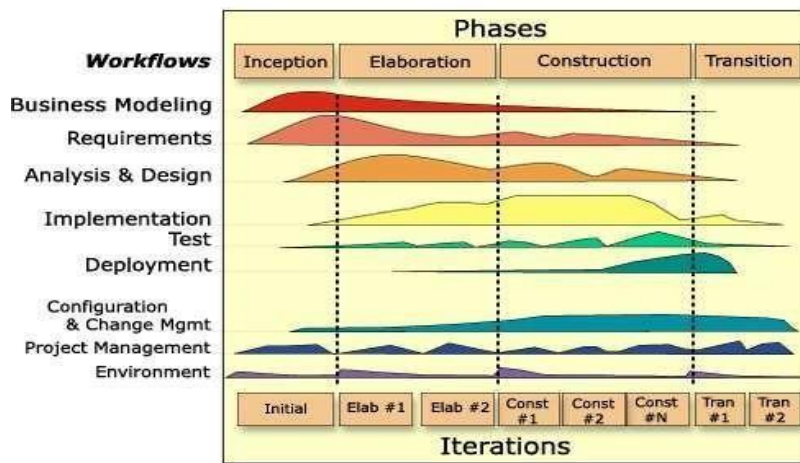
El desarrollo se llevará a cabo en base a fases con una o más iteraciones en cada una de ellas. La siguiente tabla muestra una la distribución de tiempos y el número de iteraciones de cada fase (para la fase de Construcción sólo una aproximación muy preliminar).

Fase	Nro. de Interacciones	Duración
Fase de Inicio	2	8 semanas
Fase de Elaboración	2	8 semanas
Fase de construcción	3	20 semanas o mas
Fase de transición	-	-

Los hitos que marcan al final de cada fase se describen en la siguiente tabla

Roles	Hito
Fase de Inicio	En esta fase desarrollarán los requisitos del producto desde la perspectiva del usuario, los cuales serán establecidos en el artefacto Visión. Los principales casos de uso serán identificados y se hará un refinamiento del Plan de Desarrollo del Proyecto. La aceptación del cliente /usuario del artefacto Visión y el Plan de Desarrollo marcan el final de esta fase.
Fase de Elaboración	En esta fase se analizan los requisitos y se desarrolla un prototipo de arquitectura (incluyendo las partes más relevantes y / o críticas del sistema). Al final de esta fase, todos los casos de uso correspondientes a requisitos que serán implementados en la primera reléase de la fase de Construcción deben estar analizados y diseñados (en el Modelo de Análisis / Diseño). La revisión y aceptación del prototipo de la arquitectura del sistema marca el final de esta fase. En nuestro caso particular, por no incluirse las fases siguientes, la revisión y entrega de todos los artefactos hasta este punto de desarrollo también se incluye como hito. La primera iteración tendrá como objetivo la identificación y especificación de los principales casos de uso, así como su realización preliminar en el Modelo de Análisis / Diseño, también permitirá hacer una revisión general del estado de los artefactos hasta este punto y ajustar si es necesario la planificación para asegurar el cumplimiento de los objetivos. Ambas iteraciones tendrán una duración de un mes.

<p>Fase de Construcción</p>	<p>Durante la fase de construcción se terminan de analizar y diseñar todos los casos de uso, refinando el Modelo de Análisis / Diseño. El producto se construye en base a 2 iteraciones, cada una produciendo una reléase a la cual se le aplican las pruebas y se valida con el cliente / usuario. Se comienza la elaboración de material de apoyo al usuario. El hito que marca el fin de esta fase es la versión de la reléase 2.0, con la capacidad operacional parcial del producto que se haya considerado como crítica, lista para ser entregada a los usuarios para pruebas beta.</p>
<p>Fase de Transición</p>	<p>En esta fase se prepararán dos raleases para distribución, asegurando una implantación y cambio del sistema previo de manera adecuada, incluyendo el entrenamiento de los usuarios. El hito que marca el fin de esta fase incluye, la entrega de toda la documentación del proyecto con los manuales de instalación y todo el material de apoyo al usuario, la finalización del entrenamiento de los usuarios y el empaquetamiento del producto.</p>



II.4.4 Calendario del proyecto

A continuación, se presenta un calendario de las principales tareas del proyecto incluyendo sólo las fases de Inicio y Elaboración. Como se ha comentado, el proceso iterativo e incremental de RUP está caracterizado por la realización en paralelo de todas las disciplinas de desarrollo a lo largo del proyecto, con lo cual la mayoría de los artefactos son generados muy tempranamente en el proyecto, pero van desarrollándose en mayor o menor grado de acuerdo a la fase e iteración

del proyecto. La siguiente figura ilustra este enfoque, en ella lo ensombrecido marca el énfasis de cada disciplina (workflow) en un momento determinado del desarrollo.

Para este proyecto se ha establecido el siguiente calendario. La fecha de aprobación indica cuándo el artefacto en cuestión tiene un estado de completitud suficiente para someterse a revisión y aprobación, pero esto no quita la posibilidad de su posterior refinamiento y cambios.

Disciplinas / Artefactos generados o modificados durante las Fases	Comienzo	Aprobación
Requisitos		
Visión	12/03/2020	11/05/2020
Modelo de Casos de Uso	13/05/2020	02/07/2020
Especificación de Casos de Uso	28/05/2020	02/07/2020
Análisis/Diseño		
Modelo de Datos	28/05/2020	05/07/2020
Especificación de Datos	28/05/2020	02/07/2020
Modelo de Actividades	28/05/2020	02/07/2020
Modelo de secuencia	28/05/2020	02/07/2020
Implementación		
Diagrama de clases	15/07/2020	22/08/2020

Especificación de clases	15/07 /2020	22/10/2 020
Prototipos de interface	15/09 /2020	13/11/2 020
Pruebas		
Casos de prueba	05/11 /2020	04/01/2 021

Tabla 78. Calendario del proyecto

Cabe recalcar que el control del seguimiento del calendario está garantizado.

II.4.4.1 Seguimiento y control del proyecto

II.4.4.1.1 Gestión de requisitos

Los requisitos del sistema son expresados en el artefacto Visión. Cada requisito tendrá una serie de atributos tales como importancia, estado, iteración donde se implementa, etc. Estos atributos permitirán realizar un efectivo seguimiento de cada requisito. Los cambios en los requisitos serán gestionados mediante una Solicitud de Cambios, los cuales serán evaluados y distribuidos para asegurar la integridad del sistema y el correcto proceso de gestión de configuración y cambios.

II.4.4.1.2 Control de plazos

El calendario tendrá un seguimiento y evaluación semanal por el director de proyecto y los involucrados como ser el director y el Personal de la Empresa, además de las presentaciones de acuerdo a un calendario efectuado por el Comité de Seguimiento y Control (Docentes de Taller III).

II.4.4.1.3 Control de calidad

Los defectos detectados en las revisiones y formalizados también en una Solicitud de Cambios tendrán un seguimiento para asegurar la conformidad respecto a la solución de dicha deficiencia, en este proyecto se realizaron diferentes solicitudes de cambio, las cuales fueron efectuadas con éxito.

II.4.4.1.4 Gestión de configuración

Se realizará una gestión de configuración para llevar un registro de los artefactos generados y sus versiones, basado en la metodología RUP el proyecto constará de 2 versiones que fueron evolucionando con el pasar del tiempo hasta llegar a ser un documento completo.

II.5 CAPACITACIÓN AL PERSONAL INVOLUCRADO

II.5.1 Introducción

El objetivo de este componente es capacitar a los usuarios en el uso del sistema de registro de datos para la empresa Andean Blueberries

Según el nivel de los mismos empleando métodos y medios de enseñanza-aprendizaje adecuados y pertinentes. Con todo esto, se pretende evitar errores y riesgos en el manejo del sistema y así poder sacar el máximo beneficio a dicho sistema.

II.5.2 Propósito

El propósito es que al finalizar la capacitación el personal de la empresa este apto para el manejo del sistema web desarrollado **“mejorar la calidad de información en la empresa de arándanos Andean Blueberries aplicando las tics”**

Para la capacitación se emplearán manuales de usuario que contengan información detallada sobre el manejo del sistema, será de forma presencial, con todas las medidas de seguridad, para posibilitar que el usuario reciba el asesoramiento oportuno ante cualquier consulta en el momento.

II.5.3 Objetivos

Capacitar a todas las personas que manejarán el sistema y su funcionalidad que ofrece.

Lograr un correcto manejo de del sistema de registro y reportes por parte del personal encargado de las mismas actividades.

II.5.4 Proceso de enseñanza aprendizaje y Metodologías de capacitación

II.5.4.1 El proceso de enseñanza

Introducción:

Durante el proceso de aprendizaje se pueden usar diversas técnicas y métodos de enseñanza. Ocurre que muchas veces estos métodos son usados de una forma empírica sin una mayor profundización y usándose en ocasiones de modo incompleto. Esto ocurre muchas veces por desconocimiento y falta de formación al respecto, de ahí que es de vital importancia estudiar, analizar y poner en práctica los diferentes conceptos, teorías al respecto y metodologías

desarrolladas para el logro del objetivo último: como ser un alto nivel educativo de procesos de formación.

Proceso de enseñanza aprendizaje

El éxito del proceso enseñanza aprendizaje depende tanto de la correcta definición y determinación de sus objetivos y contenidos, como de los métodos que se aplican para alcanzar dichos objetivos.

La base fundamental de todo proceso de enseñanza se halla representada por un reflejo condicionado, es decir por una relación asociada que existe entre respuesta y estímulo que la provoca. El sujeto que enseña es el encargado de provocar dicho estímulo, con el fin de obtener la respuesta que el individuo aprende. Esta teoría da lugar a la formulación del principio de motivación, principio básico de todo proceso de enseñanza que consiste en estimular a un sujeto para que este ponga en actividad sus facultades, en el estudio de la motivación comprende el de los factores orgánicos de toda conducta, así como el de las condiciones que lo determinan.

Concepto de Enseñanza

Es el proceso mediante el cual se comunican o transmiten conocimientos especiales o generales sobre una materia. Este concepto es más restringido que de la educación, ya que esta tiene por objeto la formación integral de las personas, mientras que la enseñanza se limita a transmitir, por medios diversos, determinados conocimientos. En este sentido la educación comprende la enseñanza propiamente dicha.

Concepto de Aprendizaje

El aprendizaje es un proceso que lleva a cabo el sujeto que aprende cuando interactúa con el objeto y lo relaciona con sus experiencias previas, aprovechando su capacidad de conocer para reestructurar sus esquemas mentales, enriqueciéndolos con la incorporación de un nuevo material que pasa a formar parte del sujeto que conoce.

El objeto es aprendido de modo diferente por cada sujeto, porque las experiencias y las capacidades de cada individuo presentan características únicas.

El aprendizaje no se agota en el proceso mental, pues abarca también la adquisición de destrezas, hábitos y habilidades, así como actitudes y valoraciones que acompañan el proceso y que ocurren en los tres ámbitos: el personal. El educativo formal y el social. El personal abarca el lenguaje, la reflexión y el pensamiento, que hacen del individuo un ser distinto a los demás.

Métodos de Enseñanza – Aprendizaje

Método quiere decir camino para llegar al fin. Concluir el pensamiento o las acciones para alcanzar un fin, existen varios métodos aplicados a la educación.

Cuando se realiza una clasificación de métodos suele hacerse de manera muy personal, de acuerdo a experiencias e investigaciones propias. Se prefirió las clasificaciones tradicionales, fundamentalmente por la utilización de lenguaje y la terminología sencilla.

Los métodos de un modo general y según su naturaleza de los fines que procura alcanzar, pueden ser agrupados en tres tipos:

Métodos de Investigación

Son los que buscan acrecentar o profundizar nuestros conocimientos.

Métodos de Organización

Destinados únicamente a establecer normas de disciplina para la conducta, a fin de ejecutar bien una tarea.

Trabajan sobre hechos conocidos y procuran ordenar y disciplinar esfuerzos haya eficiencia en lo que se desea realizar.

Métodos de Transmisión

Destinados a transmitir conocimientos, actitudes o ideales también reciben el nombre de métodos de enseñanza, son los intermediarios entre el profesor y el alumno en la acción educativa que se ejerce sobre este último.

Técnicas de Enseñanza

Hay muchas técnicas para hacer llegar nuestro conocimiento y lograr un aprendizaje apropiado:

Técnica expositiva

Consiste en la exposición oral, por parte del profesor; esta debe estimular la participación del alumno en los trabajos de la clase, requiere una buena motivación para atraer la atención de los educandos. Esta técnica favorece el desenvolvimiento del autodomínio y el lenguaje.

Técnica del dictado

Consiste en que el profesor hable pausadamente en tanto los alumnos van tomando nota de lo que él dice.

Este constituye una marcada pérdida de tiempo, ya que mientras el alumno escribe no puede reflexionar sobre lo que registra en sus notas.

Técnica Biográfica

Consiste en exponer los hechos o problemas a través del relato de las vidas que participan en ellos o que contribuyen para su estudio. Es más común en la historia, filosofía y la literatura.

Técnica de Argumentación

Forma de interrogatorio destinada a comprobar lo que el alumno debería saber. Requiere fundamentalmente de la participación del alumno.

Técnica del Diálogo

El gran objetivo de diálogo es el de orientar al alumno para que reflexione, piense y se convenza que pueda investigar valiéndose del razonamiento.

Técnica de Discusión

Exige el máximo de participación de los alumnos en la elaboración de conceptos y en la elaboración misma de la clase.

Consiste en la discusión del tema, por parte de los alumnos, bajo la dirección del profesor y requiere preparación anticipada.

Proceso de Capacitación

La capacitación es un proceso de corta duración mediante la cual se ofrece un espacio de discusión y aprendizaje en la que los participantes podrán reflexionar sobre sus conocimientos y experiencia, sistematizar y organizarlas herramientas que han aplicado en el transcurso de la misma

II.5.5 Capacitación básica e intermedia

En este nivel de capacitación se llevarán a cabo los siguientes puntos a capacitar

- Sistema operativo
- Creación de registros
- Sistemas de información
- Seguridad en el manejo de información
- Organización de la información que se maneja

II.5.6 Capacitación para el uso del sistema

- Nociones preliminares sobre utilidades del sistema
- Control de ingreso al sistema
- Registro de usuarios
- Registro de roles
- Registro de variedades
- Registro de temperaturas
- Registro de humedad
- Registro de fincas
- Registro de lotes
- Registro de cosechadores
- Registro de envío de fruta
- Reportes de temperaturas
- Reportes de humedad
- Reportes de cosechadores
- Reportes de envíos

II.5.6.1 Puntos que se tomaron en cuenta en las diferentes etapas de capacitación

El modelo básico de estructura de capacitación que se tomó en cuenta el modelo de capacitación simultánea en el que se entrenó a todo el personal durante tres días.

II.5.6.2 Diseño del programa de capacitación

El diseño del programa de capacitación y enfoque en: el objetivo, lograr que el personal maneje el sistema implementado sin dificultades, la disposición del personal y los principios pedagógicos de aprendizaje, de los últimos se toman en cuenta para esta capacitación los principios de: participación, repetición, relevancia, transferencia y retroalimentación.

Grado de conocimiento del personal

Se tomó en cuenta el nivel de conocimiento de los empleados sobre las TIC (tecnologías de Información) para impartir la capacitación básica y la capacitación del sistema.

Implementación del programa de capacitación

- Se utilizó los métodos más generalizados
- La capacitación en el trabajo, proporciona la ventaja de la experiencia directa sobre el sistema.

- Estilo para impartir el programa
- Se realizó un estilo participativo con la duración de dos horas por día durante 3 días según cronograma, las sesiones se dividieron en módulos uno básico sobre las TIC y otro de nivel más avanzado para el uso de sistema de información.

II.5.6.3 Costos y recursos

Los costos y recurso son expresados en el Anexo N° 2 titulado “Presupuesto para el Componente 2”.

II.6 CONTENIDO DE LA CAPACITACIÓN

Se listan los contenidos de capacitación separados por temas o unidades

II.6.1 Plan de clases

ro.	C ontenido	Objeti vo	Fecha	ura ción	M aterial didáctico	M edios de enseñanza	desti nario
	L ección1. ingresar al sistema	Que el usuario se identifique para acceder al sistema	04/0 1/2021	0	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa
	L ección2. Gestiona r usuarios	Que el usuario pueda agregar registros de nuevas personas y validarlo	04/0 /2021	0	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados
	L ección3. Gestiona r roles	Que el usuario pueda agregar roles si se requiere	04/0 1/2021	0	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados
	L ección4. Gestiona	Que el usuario pueda agregar	05/0 1/2021	0	G uía de	C omputado ra	Presi dente de la

	r variedades es	variedades de plantas nuevas			usuario y el sistema		empresa, encargados
	L ccion5. Gestiona r registros de temperat ura	Que el usuario pueda agregar registros y validarlos	05/0 1/2021	0	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados
	L ccion6. Gestiona r registros de humedad	Que el usuario pueda agregar registros y validarlos	05/0 1/2021	0	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados
	L ccion7. Gestiona r registros de fincas	Que el usuario pueda agregar fincas y validarlos	06/0 1/2021	0	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados
	L ccion8. Gestiona r	Que el usuario pueda agregar lotes y validarlos	06/0 1/2021	5	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados

	registros de lote						
	L ccion9. Gestiona r registros de cosechad ores	Que el usuario pueda adicionar registros para los cosechadores	06/0 1/2021	5	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados
0	L ccion10 . Gestiona r registros de envíos de fruta	Que el usuario pueda registrar envíos y validarlos	06/0 1/2021	5	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados
1	L ccion11 . Gestión de reportes	Que el usuario pueda generar reportes y guardarlos en pdf	06/0 1/2021	5	G uía de usuario y el sistema	C omputado ra	Presi dente de la empresa, encargados

Tabla 79. Plan de clases

II.6.2 Material de capacitación

Los materiales utilizados son los siguientes:

- Una computadora

- Un lugar para la capacitación

II.6.3 Medios de verificación

Este medio se encuentra en la parte de Anexos (Capacitación del sistema)

- Capacitación al personal involucrado
- Carta de solicitud para la capacitación
- Carta de culminación de la capacitación
- Fotos de la jornada de capacitación
- Lista de personas que asistieron a la capacitación

II.6.4 Resultados esperados

En enero del 2021 los trabajadores de la empresa de arándanos Andean Blueberries son capacitados al 100% en el uso del sistema “mejorar la calidad de información en la empresa Andean Blueberries aplicando las tics”

II.6.5 Conclusiones

Una vez terminada las capacitaciones, las cuales fueron de manera óptima y con resultados positivos cumpliendo con las horas solicitadas por parte del universitario Efraín Benjamín Soruco Guerrero.

El manual de usuario fue de gran utilidad, por que el personal tenía poco conocimiento del uso de páginas web, ayudando así a que puedan hacer el uso adecuado del sistema.

CAPÍTULO III

III CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

III.1 CONCLUSIONES

- Se concluye con el presente proyecto, haciendo énfasis a la aplicación de las tecnologías que son indispensables para los procesos de cualquier organización o empresa.
- Se desarrolló el sistema “**mejorar la calidad de información para la empresa Andean Blueberries aplicando las tics**”
- Se logró brindar información al usuario sobre el uso del sistema
- Se utilizó las herramientas: Eclipse, PostgreSQL, Apache Tomcat, Apache Velocity, Enterprise Architect, DbVizualizer como medios de programación y diseño del sistema.
- En la capacitación se usó el sistema como medio de comunicación para hacer más dinámico el aprendizaje.
- También se usó los manuales de usuario para dicho uso del sistema dejándoles copia para que puedan revisarlo en cualquier momento.

III.2 RECOMENDACIONES

- Se recomienda el uso del sistema en un servidor web para que puedan acceder desde cualquier dispositivo con acceso a internet y poder hacer más fácil el registro de los datos.
- Se recomienda a la empresa la compra o en todo caso el acceso a su dominio para la incrustación del sistema en la plataforma para el uso del mismo.
- Se aconseja el uso de navegadores como Chrome, Explorer10 o Mozilla para el uso.