

#### **IV BIBLIOGRAFÍA**

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

1. Morcillo Vizueté, F. (2020). *Desarrollo de un sistema de reconocimiento facial utilizando Deep Learning con OpenCV*. [Doctoral dissertation, Universitat Politècnica de València].
2. Calles Carrasco, M. F. (2019). *Sistema informático de reconocimiento facial para el registro y control de asistencia de los socios de la cooperativa de taxis y camionetas Puyo*.
3. Neyra, Y. y Lucero, M. (2019). *Sistema de reconocimiento facial para el control de acceso de estudiantes a los laboratorios de la FIIS-UNAC, 2019*.
4. Pabón, P. E. “Metodología De Desarrollo Tradicional RUP.” En *Smartsoft*, [www.smartsoftcolombia.com/portal/index.php/blog/49-rup#:~:text=La metodología de desarrollo RUP,de sistemas orientados a objetos](http://www.smartsoftcolombia.com/portal/index.php/blog/49-rup#:~:text=La%20metodolog%C3%ADa%20de%20desarrollo%20RUP,de%20sistemas%20orientados%20a%20objetos).
5. Martínez, A. y Martínez, R. (2014). *Guía a rational unified process*. Escuela Politécnica Superior de Albacete–Universidad de Castilla la Mancha.
- 6 Larman, C., Rodríguez, L. M. H. y Anaya, H. C. (1999). *UML y Patrones: Introducción al análisis y diseño orientado a objetos* (Vol. 2). Prentice Hall.
7. Stevens, P., Pooley, R., Alarcón, M. F., Martínez, O. S. y Sorrozal, F. P. (2002). *Utilización de UML en Ingeniería del Software con Objetos y Componentes* (Vol. 14). Addison Wesley.
8. Challenger-Pérez, I., Díaz, R. Y. y Becerra-García, R. A. (2014). “El lenguaje de programación Python”. *Revista Ciencias Holguín*, 20(2).
9. Van Rossum, G. (1991). *Python*.
10. Goodfellow, I., Bengio, Y., Courville, A. y Bengio, Y. (2016). *Aprendizaje profundo* (Vol. 1, No. 2). Cambridge: prensa del MIT.