

Capítulo I

EL PROYECTO

1. El proyecto

1.1. Presentación del Proyecto

1.1.1. Título del Proyecto

Mejoramiento de los procesos administrativos y manejo eficiente de la información en el Colegio de Arquitectos de Tarija.

1.1.2. Apellidos y Nombres

Ibarra Vásquez Sandro

1.1.3. Carrera

Ingeniería Informática.

1.1.4. Facultad

Ciencias y Tecnología.

1.1.5. Correo

sandroibarra7@gmail.com

1.1.6. Área y/o línea de Investigación Priorizado

Tecnologías de la Información y Comunicación / Desarrollo de Sistemas y Software / Investigación.

1.2. Personal Vinculado al Proyecto

1.2.1. Director del Proyecto

Apellido Paterno: Ibarra	Apellido Materno: Vásquez	Nombre: Sandro	C.I.: 1880577 Tja.
Carrera: Ingeniería Informática		Facultad: Facultad de Ciencias y Tecnología	
Teléfono: 66 40120	Celular: 68696816	Correo Electrónico: sandroibarra7@gmail.com	Firma:

Tabla 1. Director del Proyecto

1.2.2. Participantes del Equipo de Trabajo

Categoría	Nombres y Apellidos	Carrera/ Profesión	C.I.	Firma
Director	Sandro Ibarra Vásquez	Ingeniería Informática	1880577	

Tabla 2. Participantes equipo de Trabajo

1.2.3. Actividades previstas para los integrantes del equipo de investigación

Responsable	Actividades
Director	Desarrollar el proyecto “Mejoramiento de los procesos administrativos y manejo eficiente de la información en el Colegio de Arquitectos de Tarija”.
	<p>Jefe de Proyecto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Definir los objetivos del proyecto. • Planificación del proyecto en todos sus aspectos, identificando las actividades a realizar. • Supervisar el diseño, desarrollo e implantación del sistema. <p>Analista de Sistema:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Recopilación de la información requerida para la elaboración del proyecto: Optimización de la información y mejoramiento de los procesos del Colegio de Arquitectos de Tarija. • Realizar el Análisis y Diseño del Sistema. <p>Programador:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaboración del modelo de datos y validaciones con el usuario. • Diseño de la base de datos. • Realizar la programación del Sistema. <p>Ingeniero de Software:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaborar las pruebas funcionales del Sistema Informático. • Elaboración de la documentación.
Asesor	Guiar, supervisar y Apoyar durante el Desarrollo. Preparar al estudiante para su defensa final.

Tabla 3. Actividades previstas para los integrantes del equipo de investigación

1.3. Descripción del Proyecto

El presente proyecto tiene como propósito optimizar los procesos y manejar eficientemente toda la información que se genera en el Colegio de Arquitectos de Tarija.

El CAT es una institución que controla y certifica el ejercicio profesional de sus afiliados; de quienes lleva un registro desde el momento que realizan su inscripción, también se llevan a cabo en la institución el visado de proyectos, cobro de aportes, venta de folders, formularios, certificaciones, etc. Todos estos procesos se llevan a cabo de forma manual, lo cual implica una demora de atención a sus afiliados, demora en la obtención de información. Al automatizar los procesos, el cálculo de los mismos será inmediato, los comprobantes de pago serán entregados inmediatamente; además los reportes mostrarán información oportuna y verás sobre los afiliados y todas las transacciones de ingresos y egresos, ahorrando tiempo a la gerencia para una eficaz y eficiente toma de decisiones.

El Mejoramiento en los procesos de la institución es imprescindible como el desarrollo de un sistema de calidad y la implementación de un programa de capacitación para el personal; para la contribución del mejoramiento administrativo de la institución.

1.3.1. Resumen ejecutivo del proyecto

El proyecto titulado “Mejoramiento de los procesos administrativos y manejo eficiente de la información en el Colegio de Arquitectos de Tarija”, mejorará el control de sus afiliados (inscripciones, traslados CAB, traslados CAT, bajas, etc.), y los procesos que realizan (visado de planos, transferencias, resellados, pago de aportes, ventas, certificaciones, pagos de viáticos, pago de eventos, etc.). Todos los procesos son registrados manualmente en libros, por lo que lleva mucho tiempo en realizarlos; pero con el proyecto se automatizará el registro de afiliados y los procesos que se llevan a cabo en la institución. El proyecto en cuestión tiene el objetivo de optimizar todos los procesos del CAT y tener un mejor control de sus afiliados mediante un sistema informático.

Los comprobantes de ingresos y egresos serán impresos inmediatamente hecha la transacción y se contará con información oportuna y confiable sobre los afiliados y los procesos.

Una de las grandes ventajas del uso de un sistema informático es la seguridad en la información, y la rapidez en los procesos de cálculo, búsqueda, reportes, etc.

Luego de finalizar el desarrollo del software se procederá a implementarlo y luego a capacitar al personal y mejorar los conocimientos del personal en cuanto a la Tecnología de Información y Comunicación.

1.3.2. Descripción y Fundamentación del Proyecto (qué y por qué)

Debido a que los procesos son elaborados en forma manual, se tarda mucho tiempo para cada proceso, y en ocasiones los afiliados necesitan realizar varios procesos, como, por ejemplo: pago de aportes, compra de formularios, visado de planos, etc.; además de esperar otro tiempo para la emisión de los recibos.

El registro de los afiliados tiene varias deficiencias, por ejemplo, fechas de ingreso erróneas, lo que ocasiona un seguimiento erróneo de sus deudas por aportes; duplicidad de datos (secretaría tiene un dato y contabilidad tiene otro diferente), inconsistencia de la información (afiliados con fecha de registro al CAB posterior al CAT), etc.

Por lo que se puede resumir a que el principal problema de la Institución es el “deficiente manejo de información de sus afiliados y la lentitud en todos sus procesos”.

El presente proyecto pretende realizar el registro de toda la información generada en la Institución en una Base de Datos para su optimización y mejorar todos los procesos que se llevan a cabo en la institución mediante la automatización de los mismos, haciendo uso de herramientas tecnológicas disponibles para brindar un mejor servicio a sus afiliados, al C.A.B., a la misma institución y la sociedad en general.

1.3.3. Árbol de Problemas

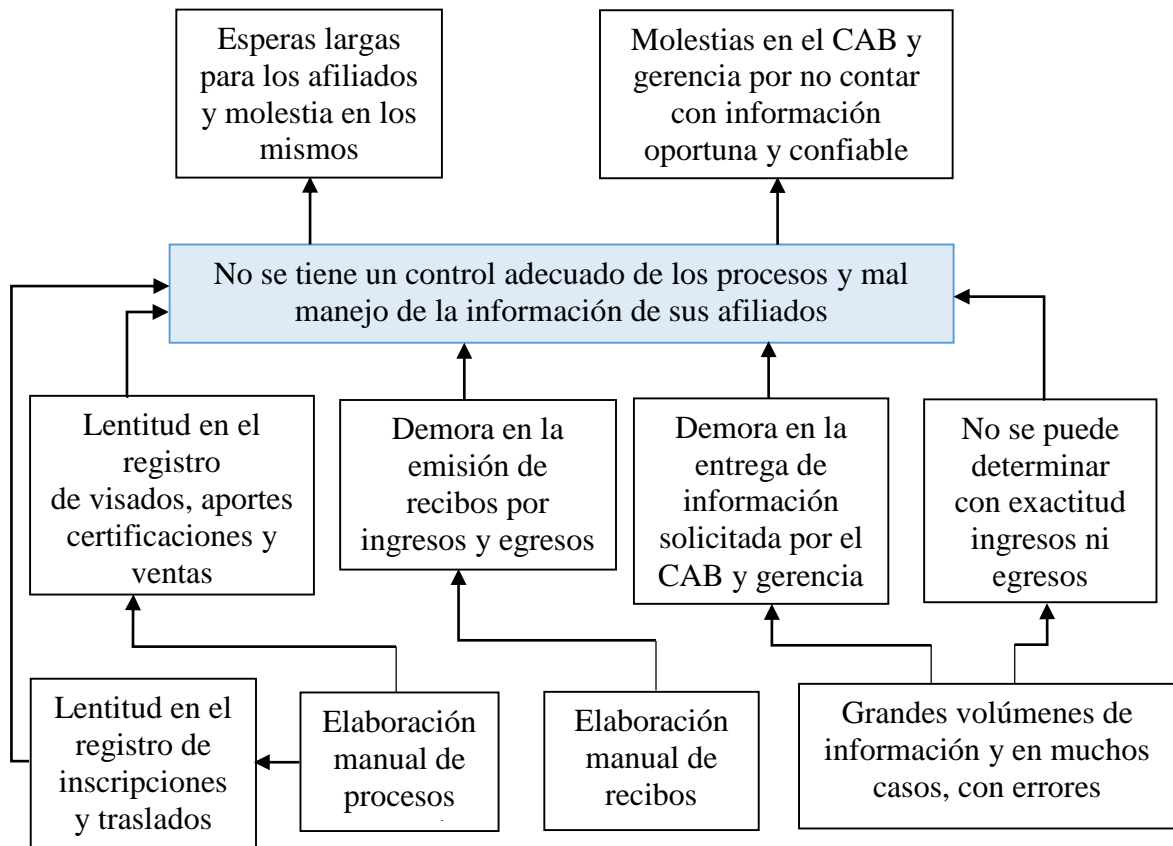


Ilustración 1. Árbol de Problemas

1.3.4. Árbol de Objetivos

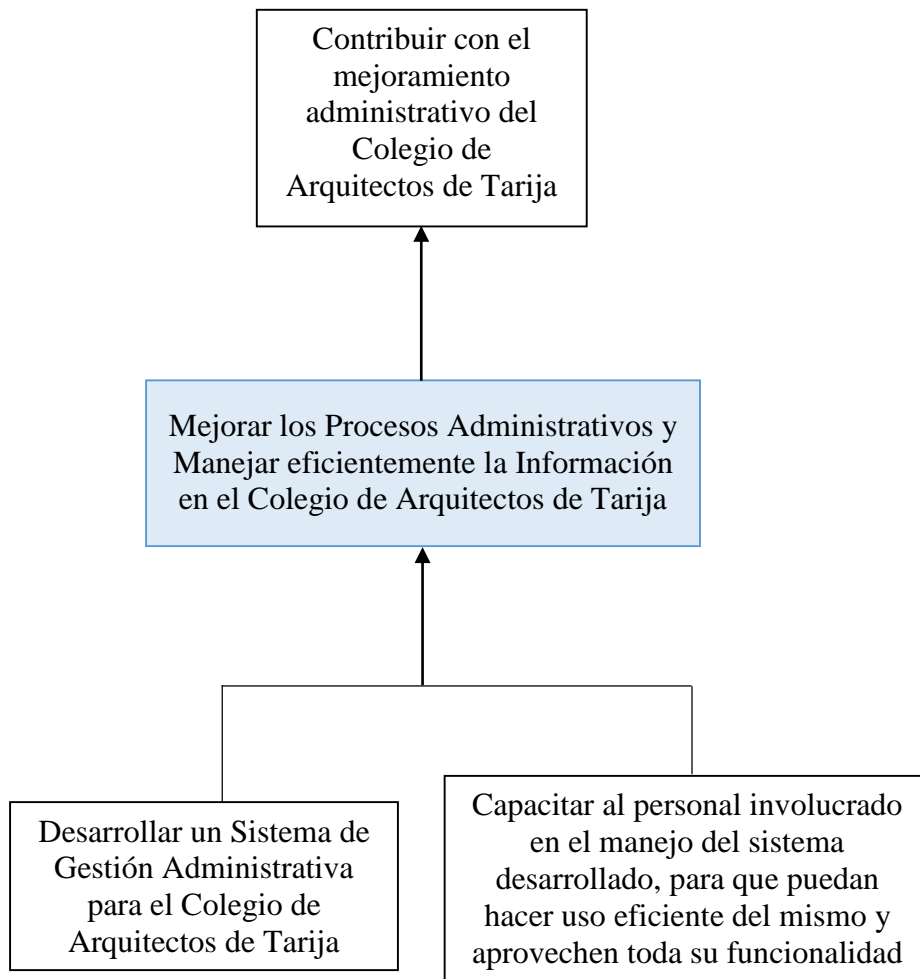


Ilustración 2. Árbol de Objetivos

1.3.5. Situación planteada con y sin proyecto

Situación sin proyecto	Situación con proyecto
<ul style="list-style-type: none"> • Información duplicada, errónea y tardía de los afiliados. • Datos de afiliados no actualizados. • Información tardía y no confiable sobre los aportes de los afiliados • Dificultad en la obtención de información sobre afiliados locales, de provincia, deudores, nuevos, con transferencia, dados de baja, etc. • Demora en el cálculo del pago al CAT por visados, transferencias, y/o resellados. • No se tiene registro específico de afiliaciones, certificaciones, ventas y traslados. • Demora en la emisión de recibos por ingresos. • Dificultad en la obtención de información sobre ingresos y egresos. 	<ul style="list-style-type: none"> • Información verídica, confiable y rápida de los afiliados. • Datos actualizados de los afiliados. • Información veraz y oportuna sobre los aportes de los afiliados. • Informaciones actualizadas sobre afiliados locales, de provincia, con deudas, afiliados nuevos, con transferencia, dados de baja, etc. • Agilidad y seguridad en el cálculo del pago al CAT por proyectos nuevos, transferencias, y/o resellados. • Registro detallado de las afiliaciones, certificaciones, ventas y traslados; con numeración de cada documento emitido. • Automatización de la elaboración de recibos y en tiempo real. • Rapidez en la obtención de información sobre ingresos y egresos.

Tabla 4. Situación con y sin proyecto

1.3.6. Objetivos

1.3.6.1. Objetivo general

Mejorar los procesos administrativos y manejar eficientemente la información en el Colegio de Arquitectos de Tarija.

1.3.6.2. Objetivos específicos (Componentes)

- Desarrollar un Sistema de Gestión Administrativa para el Colegio de Arquitectos de Tarija.
- Capacitar al personal involucrado en el manejo del sistema desarrollado, para que puedan hacer uso eficiente del mismo y aprovechen toda su funcionalidad.

1.3.7. Alcances y limitaciones

1.3.7.1. Alcances

- El sistema será desarrollado en un entorno amigable, con interfaces gráficas en el sistema de menús cuadros de diálogos y ayudas en línea.
- Los informes solicitados serán proporcionados en pantalla y podrán ser impresos y exportados a herramientas como el Excel, para su posterior análisis.
- Se contará con un registro de la numeración de todos los certificados y formularios emitidos por la Institución.
- Se generará información oportuna y confiable.
- Los comprobantes de pago podrán ser impresos inmediatamente después de realizada la transacción o cuando se requiera.
- Las copias de seguridad o backups de la información serán realizados automáticamente mediante la replicación en tiempo real de la base de datos; también podrán ser realizados manualmente cuando se requiera.

1.3.7.2. Limitaciones

- No se contempla la facturación porque la Institución no emite factura.
- No se considera la parte contable.
- No se está considerando planilla de Sueldos y Salarios.

1.3.8. Marco Lógico

Resumen narrativo	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
<p>Fin</p> <p>Contribuir con el mejoramiento administrativo del Colegio de Arquitectos de Tarija.</p>	<p>Pasado unos meses de implementado el proyecto, para los afiliados al CAT en un 85% aproximadamente, es satisfactorio. (ANEXO C)</p>	<p>Encuestas realizadas a los afiliados en el año 2021 después de la implementación del sistema.</p>	<p>La institución mantiene las condiciones tecnológicas y administrativas para el funcionamiento del proyecto.</p>
<p>Objetivo General (Propósito)</p> <p>Mejorar los procesos administrativos y manejar eficientemente la información en el Colegio de Arquitectos de Tarija.</p>	<p>Al finalizar el proyecto al menos un 88% de los procesos han sido automatizados.</p> <p>$F = (\text{procesos automatizados} * 100) / \text{Total de Procesos}$ (ANEXO D)</p>	<p>Cuadro comparativo entre el total de procesos y los procesos automatizados.</p>	<p>El directorio y la gerencia garantiza el presupuesto para el mantenimiento del sistema.</p>
<p>Objetivos Específicos (Componentes)</p> <p>C1. Desarrollar un Sistema de Gestión Administrativa para el Colegio de Arquitectos de Tarija.</p>	<p>Al finalizar el proyecto en septiembre de 2021 se ha desarrollado un sistema informático para el colegio de Arquitectos de Tarija en base a los</p>	<p>Documentación del desarrollo del sistema.</p>	<p>Se cuenta con el apoyo en la obtención de requerimientos de la información.</p>

<p>C2. Capacitar al personal involucrado en el manejo del sistema desarrollado para que puedan hacer un uso eficiente del mismo y aprovechen toda su funcionalidad.</p>	<p>requerimientos expresados bajo la norma IEEE830. Al finalizar el proyecto se ha realizado la capacitación en el uso del sistema a todos los usuarios del sistema.</p>	<p>Informe fotográfico sobre la capacitación al personal que hará uso del sistema</p>	<p>Los usuarios del sistema asisten a la capacitación y/o leen el manual de usuario.</p>
<p>Actividades</p> <p>1. Sistema destinado a automatizar los procesos y optimizar el manejo de la información usando lenguaje de programación Java mediante la interface NETBEANS.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Determinación de requerimientos. • Análisis y diseño del sistema. • Programación del sistema. • Pruebas del sistema. • Elaboración de los manuales de instalación y manejo del Sistema. <p>2. Capacitación del personal que hará uso del sistema.</p>	<p>Resumen presupuesto: Sistema Informático (31700 bs.)</p> <p>En los ambientes de la institución.</p>	<p>El presupuesto se sacó a partir del método software como método cocomo (herramienta para determinar el tiempo en que se invertirá en el Software.) y dependiendo del director del proyecto.</p> <p>Utilización de las normas de modelado a los diagramas de análisis diseño del sistema, mediante la metodología de desarrollo de sistemas RUP.</p> <p>Fotografías tomadas durante la capacitación al personal que hará uso del sistema</p>	<p>El personal brinda el apoyo para el desarrollo del sistema.</p> <p>Se cuenta con toda la información que proporcionará la institución.</p> <p>Se cuenta con la disponibilidad de los recursos económicos.</p> <p>Se cuenta con la disponibilidad de los equipos informáticos para la instalación del sistema informático en la fecha prevista.</p> <p>Interés y disponibilidad del personal de la empresa para ser capacitados en la fecha prevista.</p>

Tabla 5. Matriz de Marco Lógico

1.3.9. Presupuesto / Justificación

ITEM	RUBROS	Aporte Universidad	Otro Aporte	Total (Bs.)
10000	SERVICIOS PERSONALES			
	12000 Empleados no Permanentes			12000
	1.3.9.1. Sub total rubro			12000
20000	SERVICIOS NO PERSONALES			
	21000. Servicios Básicos			2800
	22000. Servicios de transporte y viáticos			800
	23000. Alquileres			1500
	24000. Mantenimiento y reparación			800
	25000. Servicios Profesionales/Comerciales			1000
	1.3.9.2. Sub total rubro			6900
30000	MATERIALES Y SUMINISTROS			
	32000. Productos de papel, e Impresos			1000
	33000. Gasto en textiles y vestuarios			1000
	39000. Productos Varios.			800
	1.3.9.3. Sub total rubro			2800
40000	ACTIVOS REALES			
	43000. Equipo tecnológico.			9000
	49000. Otros Activos			1000
	1.3.9.4. Sub total rubro			10000
	1.3.9.5. TOTAL			31700

Tabla 6. Rubros

GRUPO 10000. SERVICIOS PERSONALES**1.3.9.6. SUB GRUPO 12000. Empleados no Permanentes**

Partida	Personal*	Remuneración	Tiempo/mes	Total
12100	Personal Eventual			
	Ingeniero informático Junior	3000	4	12000
Total				12000

* Se refiere a gastos para reenumerar a personas sujetas a contrato dependencias según la necesidad de cada entidad.

Tabla 7. Servicios personales

GRUPO 20000. SERVICIOS NO PERSONALES**1.3.9.7. SUB GRUPO 21000. Gastos de servicios básicos**

Partida	Tipo de servicio básico *	Costo	Tiempo mes	Total
21100	Comunicación	400	4	1600
21200	Energía Eléctrica	200	4	800
21300	Agua	100	4	400
Total				2800

* Se refiere principalmente a los gastos por servicios; como ser: servicios de correo, radiogramas, servicio telefónico, fax, internet.

Tabla 8. Servicios básicos

1.3.9.8. SUB GRUPO 22000. Gastos de viajes y transporte de personal

Partida	Personal	Lugar	Nº de viajes	Costo unitario*	Total
22100	Pasajes	Tarija	200	4	800
Total					800

* Se refiere a los gastos en cuanto a pasajes, ya sea en: micro, taxi y/o taxitrufi.

Tabla 9. Gastos de viaje y transporte personal

1.3.9.9. SUB GRUPO 23000. Alquileres

Partida	Alquiler de maquinaria y equipo	Costo unitario	Tiempo mes	Total
23100	Alquiler de Edificios	500	3	1500
Total				1500

* Se refiere a los gastos de alquiler donde el director desarrolla el software

Tabla 10. Alquileres

1.3.9.10. SUB GRUPO 24000. Mantenimiento y reparación

Partida	Mantenimiento y reparación de equipo y maquinaria	Costo unitario	Tiempo mes	Total
24100	Mantenimiento y Reparación de Edificios y Equipos	200	2	400
24300	Otros Gastos por Mantenimiento y Reparación	200	2	400
Total				800

* Se refiere principalmente a los gastos por el mantenimiento y reparación de edificios y equipos en general.

Tabla 11. Mantenimiento y reparación

1.3.9.11. SUB GRUPO 25000. Gastos en servicios profesionales y comerciales

Partida	Tipo de servicio profesional y comercial *	Cantidad	Costo unitario	Tiempo mes	Costo total
25700	Capacitación de Personal	1	1000	1	1000
Total					1000

* Se refiere a gastos por servicios profesionales de asesoramientos especializados, se incluyen, estudios, investigaciones, fotocopias, capacitaciones de personal y otros ejecutables por terceros.

Tabla 12. Gastos en servicios profesionales y comerciales

MATERIALES Y SUMINISTROS

1.3.9.12. SUB GRUPO 32000. Gasto de Productos de papel, Cartón e Impresos

Partida	Tipo de material *	Cantidad	Costo/Unitario	Total
32100	Papel de Escritorio	2	500	1000
Total				1000

* Se refiere a gastos de material de escritorio entre estos puede estar: hojas boom y cuadrículadas.

Tabla 13. Gastos en productos de papel e impresos

1.3.9.13. SUB GRUPO 33000. Gastos en textiles y vestuarios

Partida	Productos textiles y vestuarios	Cantidad	Costo/Unitario	Total
33300	Prendas de vestir	3	200	600
33400	Calzados	1	400	400
Total				1000

* Se refiere a gastos sobre prendas de vestir como ser: pantalones, poleras, calzados.

Tabla 14. Gastos en textiles y vestuario

1.3.9.14. SUB GRUPO 39000. Gasto en productos varios

Partida	Productos de cuero y caucho	Cantidad	Costo/Unitario	Total
39100	Material de Limpieza	3	200	600
39500	Útiles de Escritorio y de Oficina	5	40	200
Total				800

* Se refiere a gastos sobre materiales de limpieza útiles de escritorio para el desarrollo del software.

Tabla 15. Gastos en productos varios

GRUPO 40000. ACTIVOS REALES

1.3.9.15. SUB GRUPO 43000. Gasto de Maquinaria y Equipo

Partida	Tipos de productos	Cantidad	Costo/Unitario	Total
43100	Equipo de Oficina y Muebles	1	9000	9000
Total				9000

* Se refiere a gastos en máquinas y equipos como ser: Laptop, impresora de tickets.

Tabla 16. Gastos en maquinaria y equipo

1.3.9.16. SUB GRUPO 49000. Gasto de Otros Activos

Partida	Tipos de productos *	Cantidad	Costo/Unitario	Total
49900	Otros Activos	1	1000	1000
Total				1000

* Se refiere a gastos extras que sean necesarios.

Tabla 17. Gastos de otros activos

Capítulo II

COMPONENTES

2. Componentes

2.1. Componente 1: Sistema de gestión administrativa del Colegio de Arquitectos de Tarija.

2.1.1. Marco Teórico

2.1.1.1. Objetivo General

Desarrollar un Sistema de Gestión Administrativa para el Colegio de Arquitectos de Tarija.

2.1.1.2. Objetivos Específicos

- Recolectar la mayor cantidad de información que permita entender el funcionamiento del sindicato.
- Analizar toda la información recolectada para así poder determinar junto con el personal involucrado, los requerimientos que cubrirá el sistema.
- Diseñar y estructurar el sistema de forma que este cumpla todos los requerimientos identificados y además pueda soportar futuros cambios.
- Elaborar el sistema tomando en cuenta las tecnologías que mejor se adapten a su propósito.

2.1.1.3. Antecedentes

2.1.1.3.1. El Colegio de Arquitectos de Tarija¹

El Colegio de Arquitectos de Tarija (CAT), es una institución establecida de acuerdo a exigencias legales, en fecha 11 de marzo de 2011, fundado históricamente el 25 de abril del año 1977, originalmente denominado Colegio de Arquitectos de Tarija y anteriormente Asociación de Arquitectos (1970), El Colegio de Arquitectos de Tarija (CAT) desarrolla sus actividades, con sujeción a sus Estatutos y Reglamentos, la Ley 1373 del Ejercicio Profesional del Arquitecto, Decreto Supremo N° 25905 el Código de Ética Profesional, ley N° 045 Contra el Racismo y toda forma de Discriminación, los Estatutos Autonómicos

¹ Reglamento fondo de aportes institucional: **Colegio de Arquitectos Tarija**

Departamentales de Tarija, la Constitución Política del Estado Plurinacional de Bolivia y toda normativa relacionada al sector. Coordinará actividades y políticas institucionales con el Colegio de Arquitectos de Bolivia (CAB).

2.1.1.3.2. Domicilio legal

El domicilio del Colegio de Arquitectos de Tarija (CAT), está ubicado en la calle La Madrid esq. Junín N°. 615, Zona Las Panosas de la ciudad de Tarija, en la Provincia Cercado del Departamento de Tarija, como Sede del Organismo de Decisión, Dirección y Administración.

2.1.1.3.3. Visión

El Colegio de Arquitectos de Tarija (C.A.T.) liderará y orientará la gestión de políticas públicas en el ámbito de su competencia, fortaleciendo el ejercicio profesional del arquitecto con equidad, transparencia, solidaridad y respaldo legal, en un escenario autónomo con compromiso social, en el marco intercultural de la organización del Estado.

2.1.1.3.4. Misión

El Colegio de Arquitectos de Tarija (C.A.T.) es una Institución que agrupa, promueve y representa a sus afiliados en el departamento; controla y certifica el ejercicio profesional, generando ámbitos de participación orientados al diseño de políticas públicas de planificación participativa y construcción del hábitat, a través del control social que le corresponde desarrollar como organización social de los profesionales del ramo. Así mismo, posibilita el perfeccionamiento profesional especializado, otorgando servicio y protección a sus asociados.

2.1.1.3.5. Estructura organizativa

- a) **Autoridad.** Es el derecho inherente a un cargo o puesto (y a través del derecho de la persona que ocupa ese cargo o puesto) para exigir acciones y/o dar órdenes y Esperar que estas sean obedecidas.
- b) **Responsabilidad.** Obligación de desempeñar las funciones asignadas con eficacia, eficiencia y oportunidad.

- c) **Autoridad Lineal.** Es el derecho ejercido mediante la cadena de mando para dirigir el trabajo del personal directamente subordinado (o dependiente) de un cargo según el organigrama; en otras palabras, es la relación de autoridad entre superior subordinado que se extiende desde la cima de organización hasta su base siguiendo la cadena de mando.
- d) **Autoridad Funcional.** Es el derecho que se delega a un cargo para controlar asuntos relacionados con las actividades que llevan a cabo personas en otras áreas, en el siguiente caso específico:
 - Verificación de cumplimiento de funciones asignadas; cumplimiento de políticas, planes, programas y normas; cumplimientos de metas y objetivos; control interno, arqueos, inventarios, y cualquier otra situación que implique verificación de desempeño.
- e) **Conducto Regular.** Ruta que deben seguir formalmente las comunicaciones y relaciones en la empresa, de arriba para abajo y viceversa, en estricta sujeción a las líneas establecidas según el organigrama.
- f) **Función.** Desarrollo, ejercicio o desempeño de una tarea específica que debe cumplir el titular de un cargo, para cumplimiento de los objetivos definidos por la empresa.
- g) **Funciones.** Descripción a título enunciativo y no limitativo de las actividades específicas a ser desarrolladas por el titular de cada cargo.

2.1.1.3.6. Organigrama

El Sistema adoptado por la institución para construir y representar su organigrama es el de sectorizar por funciones. El agrupamiento de actividades de acuerdo con las funciones del Directorio del Colegio Arquitectos de Tarija, abarca todas las tareas que se desarrollan normalmente.

El Directorio del Colegio Arquitectos de Tarija es el órgano ejecutivo del mismo por mandato, Ejerce la representación del CAT a nivel Departamental, Nacional e Internacional.

El Directorio del Colegio Arquitectos de Tarija goza de Autonomía de gestión administrativa y económica, de acuerdo a la aprobación del POA, Según lo expresa nuestro estatuto. Desarrolla sus actividades institucionales con recursos económicos provenientes de los aportes ordinarios, el registro de la propiedad intelectual de planos, venta de valorados, certificados. Sus atribuciones, deberes y responsabilidades se hallan establecidos en los estatutos.

2.1.1.3.6.1. Gerente general del Colegio de Arquitectos de Tarija

- **Dependencia:** del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija
- **Autoridad lineal:** Tiene autoridad lineal sobre el personal externo o contratados por producto.
- **Autoridad funcional:** Tiene autoridad lineal sobre la Contadora, Administrador, Secretaria, Mensajero y Portero.
- **Objetivo:** Administrar nuestra institución haciendo cumplir nuestra Ley 1373, Decreto supremo reglamentario N° 25905, estatutos, reglamentos, manuales de funciones y de procedimientos poniendo en práctica la visión y objetivos del directorio.

2.1.1.3.6.2. Administrador

- **Dependencia** del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija
- **Autoridad lineal:** Tiene autoridad lineal sobre el Contador.
- **Autoridad funcional:** Tiene autoridad funcional sobre la Secretaria, Mensajero y Portero.
- **Objetivo:** Llevar adelante la administración, ejecución y el control a través de planes y el correcto seguimiento de las normas institucionales como nuestra Ley 1373, Decreto supremo reglamentario N° 25905, estatutos, reglamentos, manuales de procedimientos administrativos, siendo el directo colaborador de Gerencia y de las demás instancias de nuestra institución.

2.1.1.3.6.3. Contador

- **Dependencia** del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija
- **Autoridad lineal:** Tiene autoridad lineal sobre el Administrador.
- **Autoridad funcional:** Tiene autoridad funcional sobre la Secretaria, Mensajero y Portero.
- **Objetivo:** Presentar estados financieros e información contable de forma oportuna y confiable al Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija para la toma de decisiones.

2.1.1.3.6.4. Secretaria

- **Dependencia** del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija
- **Autoridad lineal:** No tiene.
- **Autoridad funcional:** Tiene autoridad funcional sobre el Mensajero y Portero.
- **Objetivo:** Facilitar la gestión del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija, mediante la prestación de servicios de apoyo, para que estos puedan cumplir su agenda de actividades, procesar su correspondencia, llamadas telefónicas y convocatorias acordes a las actividades planificadas.

2.1.1.3.6.5. Mensajero

- **Dependencia** del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija
- **Autoridad lineal:** No tiene.
- **Autoridad funcional:** No tiene.
- **Objetivo:** Realizar Trámites en general, Atender pedidos y Cumplir encargos del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija y de los requerido por la administración del C.A.T., en pro de la institución, en conformidad a Instrucciones que se le proporcionen.

2.1.1.3.6.6. Portero

- **Dependencia** del Directorio del Colegio de Arquitectos de Tarija
- **Autoridad lineal:** No tiene.
- **Autoridad funcional:** No tiene.
- **Objetivo:** Salvaguardar de todos los bienes de la Institución en las jornadas laborales que le corresponde.

El Colegio de Arquitectos de Tarija genera una gran cantidad de información, donde los procesos son muy complejos y la forma y métodos con los que se maneja dicha información no son los más adecuados, ya que en su gran mayoría son llevados a cabo en forma manual. Debido a ésta situación, surgen varios problemas, ocasionando malestar en sus afiliados y también en el C.A.B., ya que la información emanada de la Institución no es oportuna y en muchos casos no es confiable. Por esta razón, el Directorio y la gerencia, en varias oportunidades trataron de mejorar esta situación, por lo que se pretendió en varias ocasiones contar con un Sistema Informático para agilizar todos los procesos y mejorar el manejo de toda la información generada diariamente en la Institución; pero vanos fueron los esfuerzos por contar con un Software; ya que toda persona o empresa que fue invitada para la elaboración del Software no fue capaz de llevar a cabo el reto. Inclusive, en una ocasión se pagó por un Software de manejo de Socios que se asemejaba en algo a algunos procesos que se manejan en el CAT, dicho Software debería ser adecuado a todos los requerimientos de la Institución, inclusive se hizo la adquisición de una impresora de tickets para la impresión inmediata de los recibos; pero lamentablemente, quienes vendieron el programa desaparecieron y los usuarios nunca pudieron usarlo, ya que el mencionado programa en vez de mejorar los procesos los empeoraba, es decir, que era más complejo y moroso llevar a cabo los procesos con el programa que hacerlos manualmente; por esta razón se determinó desechar su uso.

En la actualidad la Institución lleva el control de sus afiliados con herramientas de uso general como el Excel, con la susceptibilidad de que la información no es segura y puede ser cambiada en cualquier momento; además del mal uso que hacen de esta herramienta.

Los procesos más complejos son llevados a cabo en forma manual con bastante demora y en ocasiones con errores, ocasionando malestar de los afiliados, por ejemplo, los registros de propiedad intelectual como visados resellados y transferencias, se los realiza manualmente, es decir, que se anota en un libro todos los datos del plano y el monto cobrado; y como si esto fuera poco, los comprobantes de pagos como recibos son llenados manualmente.

Algunos de los problemas más notorios son los siguientes:

- No existe un registro confiable de los afiliados, ya que existe duplicidad y falta de información.
- No se tiene información oportuna sobre los afiliados (deudores, provinciales, datos de baja, que cumplieron 25 años de aporte, etc.)
- El cálculo de lo que se debe pagar por cada visado de plano es manual.
- El registro de planos se lo realiza en forma manual.
- No se tiene el registro de la venta de formularios, folders, etc.
- El proceso de resellados y transferencias de planos es demasiado moroso, ya que se debe ubicar el registro de los planos anteriores, y como fue realizado manualmente, debe buscarse en varios libros de registro.
- La emisión de recibos tarda mucho ya que se lo hace manualmente.
- No se tiene información oportuna y confiable de los ingresos (inscripciones, aportes, ventas, visados, certificaciones, etc.) diarios, mensuales, o por un determinado periodo de fechas.
- No se tiene información oportuna y confiable de los egresos (pago de viáticos, gasto de eventos, pago de servicios, etc.) diarios, mensuales, o por un determinado periodo de fechas.

Los sistemas de información son requeridos para poder dar apoyo al proceso de toma de decisiones de las organizaciones. Desde esta perspectiva debe ser absolutamente claro que toda organización requiere de sistemas de información, y los requiere durante toda su existencia, lo único que va a cambiar en el tiempo, es la forma en que se implementaran estos sistemas.

2.1.1.4. Entregables del proyecto

A continuación, se indican y describen cada uno de los artefactos que serán generados y utilizados por el proyecto y que constituyen los entregables. Esta lista constituye la configuración de RUP desde la perspectiva de artefactos, y que proponemos para este proyecto.

Es preciso destacar que de acuerdo a la filosofía de la metodología RUP, todos los artefactos son objeto de modificaciones a lo largo del proceso de desarrollo, con lo cual, sólo al término del proceso podríamos tener una versión definitiva y completa de cada uno de ellos. Sin embargo, el resultado de cada iteración y los hitos del proyecto están enfocados a conseguir un cierto grado de completitud y estabilidad de los artefactos.

Los entregables del proyecto son los siguientes:

1) Plan de Desarrollo de Software

Es el presente documento.

2) Modelo de Casos de uso

Es un modelo de las funciones de negocio vistas desde la perspectiva de los actores externos (Agentes de registro, solicitantes finales, otros sistemas etc.). Permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis en los objetivos en este ámbito. Este modelo se representa con un Diagrama de Casos de Uso usando estereotipos específicos para este modelo.

3) Glosario

Es un documento que define los principales términos usados en el proyecto. Permite establecer una terminología consensuada.

4) Modelo de casos de Uso

El modelo de Casos de Uso general presenta las funciones del sistema y los actores que hacen uso de ellas.

5) Visión

Este documento define la visión del producto desde la perspectiva del cliente, especificando las necesidades y características del producto. Constituye una base de acuerdo en cuanto a los requisitos del sistema

6) Especificación de casos de Uso

Para los casos de uso se realiza una descripción detallada utilizando una plantilla de documento, donde se incluyen: precondiciones, post-condiciones y flujo de eventos.

7) Prototipos de Interfaces de usuario

Se trata de prototipos que permiten al usuario tener una idea de cómo serán las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos. Estos prototipos se realizarán como ejecutables interactivos, de acuerdo al avance del proyecto. Solo los últimos serán entregados al final de la fase de elaboración, los otros serán desechados. Asimismo, este artefacto, será desechado en la fase de Construcción en la medida que los resultados de las iteraciones vayan desarrollando el producto final.

8) Modelo de datos

Previendo que la persistencia de la información del sistema será soportada por una base de datos relacional, este modelo describe la representación lógica de los datos persistentes, de acuerdo con el enfoque par modelado relacional de datos. Para expresar este modelo se utiliza un Diagrama de Clases.

9) Casos de prueba

Cada prueba es especificada mediante un documento que establece las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba de regresión en cada iteración. Cada caso de prueba asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizar la prueba, y dependiendo del tipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba.

10) Manual de Instalación

Este documento incluye las instrucciones para realizar la instalación del producto.

11) Manual de Usuario

Este documento incluye las instrucciones para el manejo correcto del del producto.

12) Producto

Los archivos del producto empaquetados y almacenadas en un CD con los mecanismos apropiados para facilitar la instalación.

2.1.1.5. Metodología de desarrollo

2.1.1.5.1. Metodología RUP (Rational Unified Process)

a) Definición. - RUP es un marco del proyecto que describe una clase de los procesos que son iterativos e incrementales. Es un proceso de Ingeniería de Software que captura las mejores prácticas del conocimiento de líderes en Ingeniería de Software y que provee un enfoque para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo.

Los procesos de RUP estiman tareas y horario del plan midiendo la velocidad de iteraciones concerniente a sus estimaciones originales. Las iteraciones tempranas de proyectos conducidos por RUP se enfocan fuertemente sobre arquitectura del software; la puesta en práctica rápida de características se retrasa hasta que se ha identificado y se ha probado una arquitectura firme.

Nos permite realizar un levantamiento exhaustivo de requerimientos.

Las actividades de RUP se centran en crear y mantener modelos, utilizando UML en forma efectiva.

- Busca detectar defectos en las fases iniciales.
- Intenta reducir al número de cambios tanto como sea posible.
- Realiza el Análisis y Diseño tan complejo como sea posible.
- Diseño Genérico, intenta anticiparse a futuras necesidades.
- Las necesidades del usuario no son fáciles de discernir.
- Existe un contrato prefijado con los usuarios.
- El usuario interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones.

b) **Características esenciales.** - Los autores de RUP destacan que el proceso de software propuesto por RUP tiene tres características esenciales:

- **Está dirigido por los Casos de Uso:** Los casos de uso son una técnica de captura de requisitos que fuerza a pensar en términos de importancia para el usuario y no solo en términos de funciones que sería bueno contemplar. Se define un caso de uso como un fragmento de funcionalidad del sistema que proporciona al usuario un valor añadido. Los Casos de Uso representan los requisitos funcionales del sistema.
- **Está Centrado en su Arquitectura:** La arquitectura de un sistema es la organización o estructura de sus partes más relevantes, lo que permite tener una visión común entre todos los involucrados (desarrolladores y usuarios) y una perspectiva clara del sistema completo, necesaria para controlar el desarrollo.

La arquitectura involucra los aspectos estáticos y dinámicos más significativos del sistema, está relacionada con la toma de decisiones que indican cómo tiene que ser construido el sistema y ayuda a determinar en qué orden. Además, la definición de la arquitectura debe tomar en consideración elementos de calidad del sistema, rendimiento, reutilización y capacidad de evolución por lo que debe ser flexible durante todo el proceso de desarrollo. La arquitectura se ve influenciada por la plataforma software, sistema operativo, gestor de bases de datos, protocolos, consideraciones de desarrollo como sistemas heredados. Muchas de estas restricciones constituyen requisitos no funcionales del sistema.

En el caso de RUP además de utilizar los Casos de Uso para guiar el proceso se presta especial atención al establecimiento temprano de una buena arquitectura que no se vea fuertemente impactada ante cambios posteriores durante la construcción y el mantenimiento.

- **Es iterativo e Incremental:** Según el equilibrio correcto entre los Casos de Uso y la Arquitectura es algo muy parecido al equilibrio de la forma y la función en el desarrollo del producto, lo cual se consigue con el tiempo. Para esto, la estrategia que se propone en RUP es tener un proceso iterativo e incremental en

donde el trabajo se divide en partes más pequeñas o mini proyectos. Permitiendo que el equilibrio entre Casos de Uso y arquitectura se vaya logrando durante cada mini proyecto, así durante todo el proceso de desarrollo. Cada mini proyecto se puede ver como una iteración (un recorrido más o menos completo a lo largo de todos los flujos de trabajo fundamentales) del cual se obtiene un incremento que produce un crecimiento en el producto.

- c) **Fases en el ciclo de Desarrollo.** - Este proceso de desarrollo considera que cualquier desarrollo de un sistema software debe pasar por cuatro fases que se describirán a continuación, la figura muestra las fases de desarrollo y los diversos flujos de trabajo involucrados dentro de cada fase con una representación gráfica en cuál de los flujos se hace mayor énfasis según la fase, cabe destacar el flujo de trabajo concerniente al negocio.

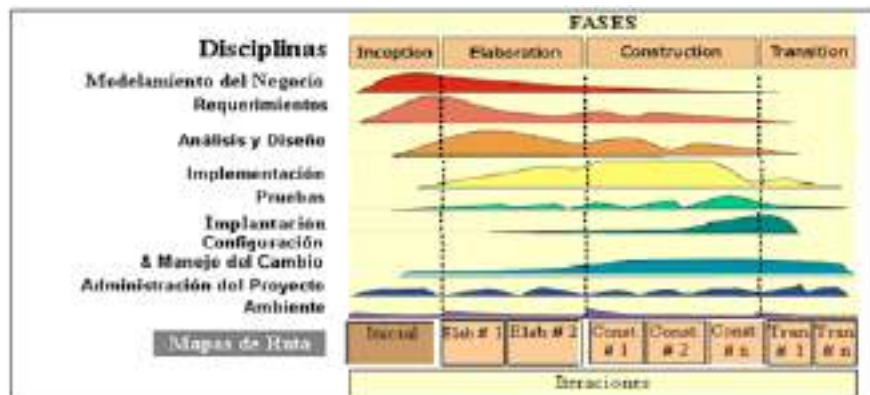


Ilustración 3. Fases en el ciclo de Desarrollo de RUP

- **Fase 1: Preparación Inicial (“Incepción”)**

Su objetivo principal es establecer los objetivos para el ciclo de vida del producto. En esta fase se establece el caso del negocio con el fin de delimitar el alcance del sistema, saber que se cubrirá y delimitar el alcance del proyecto.

El caso de negocio incluye criterios de éxito, la evaluación de riesgos, y la estimación de los recursos necesarios, y un plan de la fase que muestre las fechas previstas e hitos importantes.

- **Fase 2: Preparación Detallada (“Elaboración”)**

Su objetivo principal es plantear la arquitectura para el ciclo de vida del producto. En esta fase se realiza la captura de la mayor parte de los requerimientos funcionales, manejando los riesgos que interfieran con los objetivos del sistema, acumulando la información necesaria para el plan de construcción y obteniendo suficiente información para hacer realizable el caso del negocio.

El resultado de la fase de elaboración es:

Un modelo de caso de uso (por lo menos 80% completo), todos los casos de uso y actores deben haber sido identificados, y se han desarrollado la mayoría de las descripciones de casos de uso.

Requerimientos suplementarios que capturan los requerimientos no funcionales o cualquier requerimiento que no se asocie a un caso de uso específico.

- **Fase 3: Construcción (“Construcción”)**

Su objetivo principal es alcanzar la capacidad operacional del producto. En esta fase a través de sucesivas iteraciones e incrementos se desarrolla un producto software, listo para operar, este es frecuentemente llamado versión beta.

- **Fase 4: Transición (“Transición”)**

Su objetivo principal es realizar la entrega del producto operando, una vez realizadas las pruebas de aceptación por un grupo especial de usuarios y habiendo efectuado los ajustes y correcciones que sean requeridos.

Este incluye:

- Operación en paralelo con un sistema anterior que el nuevo sistema este sustituyendo.
- La conversión de las bases de datos operacionales
- Entrenamientos y capacitación de los usuarios y la gente de mantenimiento.

2.1.1.5.2. UML (Lenguaje Unificado de Modelo)

UML es un lenguaje para especificar, construir, visualizar y documentar los artefactos de un sistema de software orientado a objetos. Un artefacto es una información que es utilizada o producida mediante un proceso de desarrollo de software.

UML se quiere convertir en un lenguaje estándar con el que sea posible modelar todos los componentes del proceso de desarrollo de aplicaciones. Sin embargo, hay que tener en cuenta un aspecto importante del modelo: no pretende definir un modelo estándar de desarrollo, sino únicamente un lenguaje de modelado. Otros métodos de modelaje como OMT (Object Modeling Technique) o Booch si definen procesos concretos. En UML los procesos de desarrollo son diferentes según los distintos dominios de trabajo; no puede ser el mismo el proceso para crear una aplicación en tiempo real, que el proceso de desarrollo de una aplicación orientada a gestión, por poner un ejemplo.

Las diferencias son muy marcadas y afectan a todas las fases del proceso. El método del UML recomienda utilizar los procesos que otras metodologías tienen definidos².

2.1.1.5.2.1. Los Inicios

El lenguaje UML comenzó a gestarse en octubre de 1994, cuando Rumbaugh se unió a la compañía Rational fundada por Booch (dos reputados investigadores en el área de metodología del software).

El objetivo de ambos era unificar dos métodos que habían desarrollado: el método Booch y el OMT (Object Modelling Tool). El primer borrador apareció en octubre de 1995. En esa misma época otro reputado investigador, Jacobson, se unió a Rational y se incluyeron ideas suyas. Estas tres personas son conocidas como los “tres amigos”. Además, este lenguaje se abrió a la colaboración de otras empresas para que aportaran sus ideas. Todas estas colaboraciones condujeron a la definición de la primera versión de UML.

La notación UML se deriva y unifica las tres metodologías de análisis y diseños más extendidas.

² https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_unificado_de_modelado

Metodología de Grady Booch para la descripción de conjuntos de objetos y sus relaciones.

Técnica de modelado orientada a objetos de James Rumbaugh (OMT: Object - Modelling Technique).

Aproximación de Ivar Jacobson (OOSE: Object- Oriented Software Engineering) mediante la metodología de casos de uso (use case).

El desarrollo de UML comenzó a finales de 1994 cuando Grady Booch y Jim Rumbaugh de Rational Software Corporation empezaron a unificar sus métodos. A finales de 1995, Ivar Jacobson y su compañía Objectory se incorporaron a Rational en su unificación, aportando el método OOSE.

2.1.1.5.2.2. Objetivos

Durante el desarrollo del UML sus autores tuvieron en cuenta:

- Proporcionar una notación y semánticas suficientes para poder alcanzar una gran cantidad de aspectos del modelado contemporáneo de una forma directa y económica.
- Proporcionar las semánticas suficientes para alcanzar aspectos del modelado que son de esperar en un futuro, como por ejemplo aspectos relacionados con la tecnología de componentes, el cómputo distribuido, etc.
- Proporcionar mecanismos de extensión de forma que proyectos concretos puedan extender el meta-modelo a un coste bajo.
- Proporcionar mecanismos de extensión de forma que aproximaciones de modelado futuras podrían desarrollarse encima del UML.
- Permitir el intercambio de modelos entre una gran variedad de herramientas.
- Proporcionar semánticas suficientes para especificar las interfaces a bibliotecas para la comparación y el almacenamiento de componentes del modelo³.

2.1.1.5.2.3. Modelado de Objetos

Un Modelo Objeto es un marco de referencia conceptual, en el que se establece el conjunto básico de los conceptos, la terminología asociada y el modelo de computación

³ <https://www.lucidchart.com/pages/es/qué-es-el-lenguaje-unificado-de-modelado-uml>

de los Sistemas Software soportados por la tecnología orientada a los objetos. Este conjunto básico de conceptos deberá incluir, como mínimo, los de abstracción, encapsulación, jerarquía modularidad y deberá considerar el sistema de información como un conjunto de entidades conceptuales modeladas como objetos e interactuando entre ellas.

Elementos Fundamentales:

- Abstracción
- Encapsulamiento
- Modularidad
- Jerarquía
- Mensajes

Elementos Secundarios:

- Tipos
- Polimorfismo
- Concurrencia
- Persistencia

2.1.1.5.2.4. Artefactos para el desarrollo de proyectos

Un artefacto es una información que es utilizada o producida mediante un proceso de desarrollo de software. Pueden ser artefactos de un modelo, una descripción o un software. Los artefactos de UML se especifican en forma de diagramas, estos junto con la documentación sobre el sistema constituyen los artefactos principales que el modelador puede observar.

Se necesita más de un punto de vista para llegar a representar un sistema. UML utiliza los diagramas gráficos para obtener estos distintos puntos de vista de un sistema:

a. Diagramas de Implementación.

Se derivan de los diagramas de proceso y módulos de la metodología de Booch, aunque presentan algunas modificaciones. Los diagramas de implementación muestran los aspectos físicos del sistema. Incluyen la estructura del código fuente y la implementación, en tiempo de implementación. Existen 2 tipos:

b. Diagrama de componentes

Muestra la dependencia entre los distintos componentes de software, incluyendo componentes de código fuente, binario y ejecutable. Un componente es un fragmento de código software (una fuente, binario o ejecutable) que se utiliza para mostrar dependencias en tiempo de compilación.

c. Diagrama de plataformas o despliegue

Muestra la configuración de los componentes hardware, los procesos, los elementos de procesamiento en tiempo de ejecución. En este tipo de diagramas intervienen nodos, asociaciones de comunicación, componentes dentro de los nodos y objetos que se encuentran a su vez dentro de los componentes. Un nodo es un objeto físico en tiempo de ejecución, es decir una máquina que se compone habitualmente de, por lo menos, memoria y capacidad de procesamiento, a su vez puede estar formada por otros componentes.

d. Diagramas de Comportamiento o Interacción.

Muestran las interacciones entre objetos ocurridas en un escenario (parte) del sistema. Hay varios tipos:

- Diagrama de colaboración
- Diagrama de estado.
- Diagrama de actividad.
- Diagrama de secuencia.
- Diagramas de Casos de Uso.
- Diagrama de Clases.

2.1.1.5.2.5. Tipos de diagramas utilizados

a. Diagrama de Caso de Uso

Un diagrama de casos de uso actúa como foco en la descripción de los requisitos del usuario. En él se describen las relaciones entre los requisitos, los usuarios y los componentes principales. Los requisitos no se describen en detalle, ya que esto puede hacerse en otros diagramas o en documentos que pueden vincularse a cada caso de uso.

b. Diagrama de Clases

Un diagrama de clases UML sirve para describir los tipos de datos y sus relaciones con independencia de su implementación. El diagrama se utiliza para que la atención se centre en los aspectos lógicos de las clases en lugar de su implementación.

c. Diagrama de secuencia

Un diagrama de secuencia muestra una interacción, que representa la secuencia de mensajes entre instancias de clases, componentes, subsistemas o actores. El tiempo fluye por el diagrama y muestra el flujo de control de un participante a otro. Utilice diagramas de secuencia para visualizar instancias y eventos, en lugar de clases y métodos. En el diagrama, puede aparecer más de una instancia del mismo tipo. También puede haber más de una ocurrencia del mismo mensaje.

d. Diagrama de despliegue

El diagrama de despliegue es un tipo de diagrama del Lenguaje Unificado de Modelado que se utiliza para modelar el hardware utilizado en las implementaciones de sistemas y las relaciones entre sus componentes. Los elementos usados por este tipo de diagrama son nodos, componentes y asociaciones.

e. Diagrama de componentes

Un diagrama de componentes como un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes. Los componentes físicos incluyen archivos, cabeceras, bibliotecas compartidas, módulos, ejecutables o paquetes. Los diagramas de componentes prevalecen en el campo de la arquitectura de software, pero pueden ser usados para modelar y documentar cualquier arquitectura de sistema.

2.1.1.6. Herramientas de construcción del software

2.1.1.6.1. Netbeans 8.2



Ilustración 4. Netbeans

NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, orientado principalmente al desarrollo de aplicaciones Java. La plataforma NetBeans permite el desarrollo de aplicaciones estructuradas mediante un conjunto de componentes denominados “módulos”. Cada uno de estos módulos sería un archivo Java conteniendo un conjunto de clases que interactuarán con las APIs de NetBeans. El objetivo de esta arquitectura es favorecer el desarrollo de funcionalidades de forma independiente y la reutilización de componentes.

Las principales características de NetBeans son las siguientes:

- Proporciona una base modular y extensible para el desarrollo de aplicaciones, la Plataforma NetBeans.
- Esta plataforma incluye servicios para el control del interfaz de usuario, la configuración, el almacenamiento, las ventanas, etc. El IDE está desarrollado con la misma metodología modular, por lo que puede extenderse incluyendo módulos con funcionalidades determinadas.
- Aunque está ideado para el desarrollo Java, permite el desarrollo en otros lenguajes, como PHP o Python, mediante paquetes adicionales.⁴

2.1.1.6.2. MySQL



Ilustración 5. MySQL

⁴ <https://netbeans.apache.org/>

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo, y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, todo para entornos de desarrollo web.⁵

Una de las **principales características de MySQL es que trabaja con bases de datos relacionales**, es decir, utiliza tablas múltiples que se interconectan entre sí para almacenar la información y organizarla correctamente. A pesar de su finalidad y del entorno en el que se utiliza, cabe destacar que es un sistema desarrollado originalmente en C y C++, uno de los lenguajes de programación más tradicionales y antiguos que existen.

2.1.1.6.3. Java



Ilustración 6. Java

Java es un lenguaje de programación de propósito general, uno de los más populares y con mayores aplicaciones del panorama actual. Existen diversos índices de lenguajes de programación y dependiendo el que tomemos como referencia puede considerarse el lenguaje más popular, o uno de los 3 más populares que existen en el mundo.

Fue creado inicialmente por la compañía Sun Microsystems que consiguió posicionar su lenguaje como uno de los más punteros y extendidos, debido sobre todo a su versatilidad y soporte prácticamente universal. Actualmente se encuentra en propiedad de Oracle, después que ésta adquiriera a Sun.⁶

⁵ <https://es.wikipedia.org/wiki/MySQL>

⁶ <https://desarrolloweb.com/home/java>

2.1.1.6.4. IReport



Ilustración 7. iReport

La herramienta iReport es un constructor / diseñador de informes visual, poderoso, intuitivo y fácil de usar para JasperReports escrito en Java. Este instrumento permite que los usuarios corrijan visualmente informes complejos con cartas, imágenes, subinformes, etc. iReport está además integrado con JFreeChart, una de la biblioteca gráficas OpenSource más difundida para Java. Los datos para imprimir pueden ser recuperados por varios caminos incluso múltiples uniones JDBC, TableModels, JavaBeans, XML, etc. (2017)⁷.

2.1.2. Plan de desarrollo de software

2.1.2.1. Introducción

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta a la asignatura de Trabajo de Grado de la Carrera de Ingeniería Informática (plan 1995) de la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto ha sido ofertado por el universitario Sandro Ibarra Vásquez, basado en la metodología de Rational Unified Process (RUP), en la que únicamente se procederá a cumplir con las tres primeras fases, las cuales marcan la metodología. Es importante destacar esto, puesto que, utilizaremos la terminología RUP en este documento. Se incluirá el detalle para las fases de Inicio, Elaboración y Construcción.

El enfoque de desarrollo propuesto, constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionando los roles de los participantes,

⁷ <https://es.wikipedia.org/wiki/JasperReports#>

las actividades a realizar y los entregables que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

2.1.2.2. Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

- ✓ El jefe y responsable del proyecto, lo utiliza para organizar la agenda y necesidades de recursos, y para realizar su seguimiento.
- ✓ Los miembros del equipo de desarrollo, lo usan para entender lo qué deben hacer, cuándo deben hacerlo y qué otras actividades dependen de ello.

2.1.2.3. Alcance

El plan de desarrollo de software describe el plan global para el desarrollo del sistema informático que está comprendido por la metodología RUP.

Posteriormente, el avance del proyecto y seguimiento en cada una de las iteraciones ocasionará el ajuste de este documento produciendo nuevas versiones actualizadas, siendo este documento la última versión.

2.1.2.4. Resumen

Después de esta introducción, el resto del documento está organizado en las siguientes secciones:

Vista general del Proyecto. Proporciona una descripción del propósito, alcance y objetivos del proyecto, estableciendo los artefactos que serán producidos y utilizados durante el proyecto.

Organización del proyecto. Describe la estructura organizacional del equipo de desarrollo.

Gestión del proceso. Explica los costos y la planificación estimada, define las fases del proyecto y describe como se realizará su seguimiento.

Planes y guías de aplicación. Proporciona una vista global del proceso de desarrollo del software, incluyendo métodos, herramientas y técnicas que serán aprovechadas.

2.1.3. Vista general del Proyecto

2.1.3.1. Propósito

Desarrollar un sistema de gestión que funcione de manera correcta y eficiente para automatizar los procesos administrativos y manejar eficientemente la información.

2.1.3.2. Alcances

El sistema de gestión administrativo, proporcionará al usuario una interfaz agradable para que este pueda tener información actualizada y confiable.

Mediante el sistema se podrá realizar las siguientes funciones:

- Gestionar arquitectos.
- Gestionar usuarios.
- Gestionar ítems.
- Gestionar propietarios.
- Gestionar aportes.
- Gestionar visado de lotes.
- Gestionar visado de proyectos.
- Gestionar certificaciones.
- Gestionar afiliaciones (nuevos, departamentales y nacionales).
- Gestionar traslados (nacional y departamental).
- Gestionar provisiones.
- Gestionar gastos.
- Gestionar consultas (deudas, visados).
- Gestionar reportes (arquitectos, ingresos y egresos).

2.1.3.3. Objetivos

2.1.3.3.1. Objetivo General

Desarrollar un sistema informático para automatizar los procesos administrativos y digitalizar la información en el Colegio de Arquitectos de Tarija.

2.1.3.3.2. Objetivos Específicos

- Aplicar la metodología RUP para desarrollar el Software propuesto.
- Desarrollar un sistema cliente-servidor usando lenguaje de programación Java.
- Determinar requerimientos con la norma IEEE830.
- Aplicar el gestor de base de datos MySQL para el manejo de datos.
- Analizar y diseñar diagramas bajo el modelado UML (Lenguaje Unificado de Modelado).
- Diseñar pantallas para presentar los datos ordenados al usuario de manera interactiva.

2.1.3.4. Suposiciones y Restricciones

2.1.3.4.1. Suposiciones

- Se asume que los requisitos captados son correctos.
- Todos los miembros del proyecto están capacitados para realizar las 3 fases que se trabajarán.
- Que se dispondrá del software necesario para el desarrollo del sistema.
- Que la metodología RUP es la adecuada para el desarrollo del proyecto.
- Que se dispondrá del hardware para el desarrollo e implementación del sistema.
- Que los usuarios tendrán conocimientos básicos para manejar el sistema.

2.1.3.4.2. Restricciones

- Que el hardware y software no cumplan con los requisitos mínimos.
- Que haya cortes de luz.
- Que no se cumpla con el tiempo según el calendario.

2.1.4. Entregables Del Proyecto

2.1.4.1. Modelo de Casos de uso

2.1.4.1.1. Diagrama de Casos de Uso del negocio

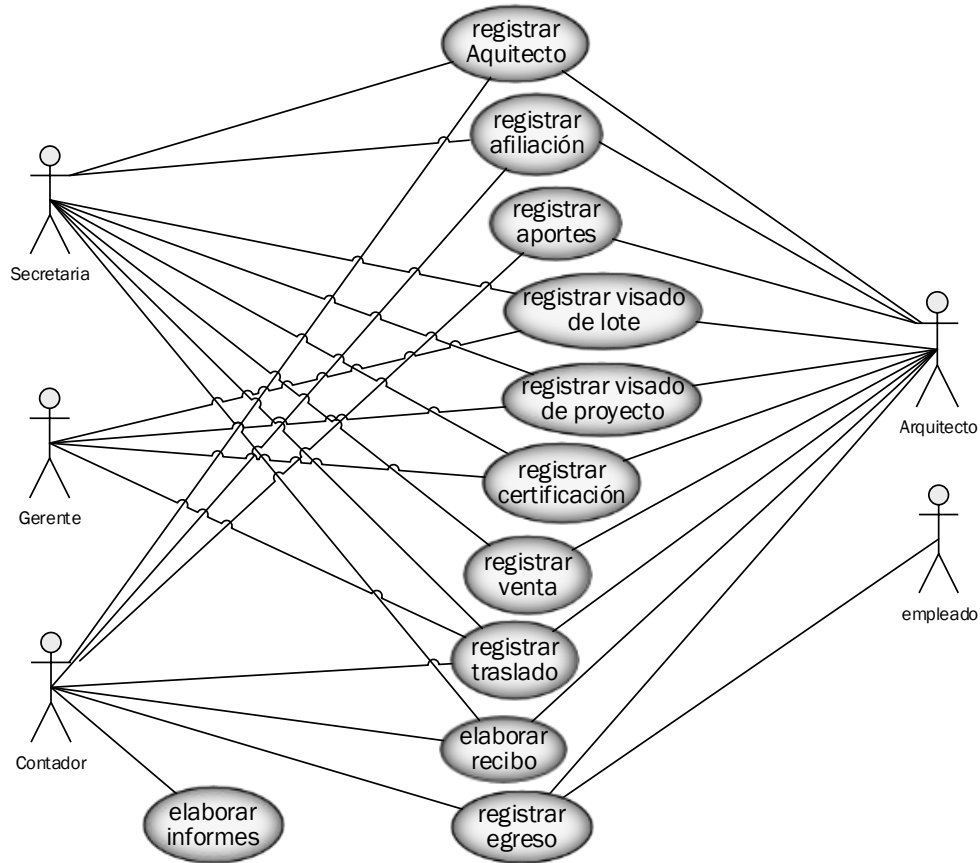


Ilustración 8. Modelo de Casos de Uso General del Sistema

2.1.4.1.1.1. Descripción de actores del negocio

- **Secretaria**

Persona que efectúa el registro de datos del Arquitecto, afiliaciones, visado de lotes, visado de proyectos, traslados y emite los recibos correspondientes por cada ingreso económico que recibe.

- **Contador**

Persona que registra datos de los Arquitectos, afiliaciones, aportes, traslados y egresos; también elabora los recibos por los ingresos y egresos económicos y además es responsable por los informes.

- **Gerente**
Persona que aprueba el visado de lote y visado de proyecto; también es quien elabora las certificaciones y traslados.
- **Arquitecto**
Persona que se registra en la institución, se inscribe, paga sus aportes, paga el visado de sus planos (lotes y proyectos), solicita y paga por diferentes certificaciones que le otorga el CAT, realiza un traslado hacia otra colegiatura realiza la compra de algunos productos que se venden en la institución; además puede recibir recursos de la institución como por ejemplo viáticos o provisiones. Por todos los pagos que realiza, recibe los recibos como comprobante.
- **Empleado**
Persona que recibe algunos egresos para gastos de funcionamiento y refrigerios.

2.1.4.1.1.2. Descripción textual de cada proceso del negocio

- **Registrar Arquitecto**
Proceso donde se registran los datos de un nuevo Arquitecto; los datos y documentación del Arquitecto son enviados al CAB (Colegio de Arquitectos de Bolivia). También se realiza el registro de los Arquitectos de los colegios provinciales.
- **Registrar afiliación**
Proceso donde se registra la afiliación del Arquitecto una vez que la documentación vuelve del CAB, con su credencial y un número de registro. Una vez afiliado al Arquitecto, el mismo ya está habilitado para los beneficios y obligaciones de la colegiatura.
- **Registrar aportes**
Proceso que registra el pago de los aportes mensuales de los aportes del Arquitecto, los cuales deben hacerse durante 25 años y se debe estar al día para realizar visados o certificaciones compras y traslados. Hay 4 tipos de aportes:

- **Aporte mensual CAT;** lo realizan los afiliados cada mes y es un aporte exclusivo para la institución (CAT); tiene un costo de 35 bs.
- **Aporte mensual CAB;** lo realizan los afiliados cada mes y es un aporte exclusivo para el CAB; tiene un costo de 35 bs.
- **Aporte provincial CAT;** lo realizan los afiliados de los colegios provinciales cada mes; son recursos para el CAT y tiene un costo de 7 bs.
- **Aporte provincial CAB;** lo realizan los afiliados de los colegios provinciales cada mes; son recursos para el CAB y tiene un costo de 7 bs.

- **Registrar visado de lote**

El visado de planos es la herramienta que certifica la autenticación legal, el registro y la revisión formal para la presentación de documentos, pero no la corrección técnica del contenido del trabajo profesional; es decir, es el control que ejerce el CAT con su sello de aprobación que cada plano debe tener (dentro de los honorarios del arquitecto). El visado lo realiza el gerente de la institución. Una vez visado el plano de lote, los datos del plano ya visado deben ser registrados.

El monto que debe pagarse por el visado del plano a la institución está establecido por el 6% de los honorarios correspondientes al Arquitecto.

Los honorarios profesionales del Arquitecto se determinan de acuerdo a la superficie del plano multiplicada por el índice (0.14).

- **Registrar visado de proyecto**

Un visado de proyecto tiene las mismas características que un visado de plano de lote, con la diferencia de que el índice de cálculo para los honorarios profesionales varía dependiendo de las características del proyecto, entre ellas: la categoría, el carácter y la superficie. Existen diferentes categorías (1ª a la 7ª); cada categoría puede subdividirse en sub categorías llamadas carácter; por ejemplo un proyecto de tercera categoría puede ser de diversos caracteres (vivienda unifamiliar, vivienda multifamiliar, conjuntos habitacionales y ampliaciones); en base a esos datos y a la superficie total del proyecto se

determina el índice de cálculo, que es un valor numérico que se aplica en la obtención de los honorarios profesionales del proyecto y de donde se determina el monto que se debe pagar a la institución por el visado del proyecto (6 % de los honorarios profesionales).

Los visados de proyecto o lote pueden ser de tres tipos:

Nuevos (original); son los planos de lote o proyecto nuevo u original.

Resellados, son los visados de planos de lote o proyecto obtenidos a partir de un visado ya registrado (nuevo o resellado); por ejemplo, si un visado fue registrado, y posteriormente se debe hacer algún cambio ya sea en la dirección, superficie, propietario, etc. El visado del plano modificado ya no debe cancelar nuevamente, ya que se trata del mismo lote o construcción registrado anteriormente, solamente que sufrió alguna modificación; el cálculo de aranceles se lo realiza de la misma manera, pero lo que se debe cancelar a la institución es solamente la diferencia mayor, es decir, si el original pagó 200 bs. y posteriormente se modificó la superficie y se obtiene un pago de 205; lo que se debe pagar por el visado de éste nuevo plano son solamente 5 bs. Si la diferencia del cálculo de aranceles es menor, es decir, de 200 bajó a 190, entonces no se paga nada.

Transferencias; son los visados de planos de lote o proyecto obtenidos a partir de un visado ya registrado (nuevo o resellado); por ejemplo, si un visado fue registrado, y posteriormente es transferido a otro propietario. El visado del plano modificado ya no debe cancelar nuevamente como si fuese un visado normal, ya que se trata del mismo lote o construcción registrada anteriormente, solamente que sufrió la modificación del propietario; ya sea por venta u otra circunstancia. El cálculo de aranceles se lo realiza de la misma manera, pero lo que se debe cancelar a la institución es solamente el 50% de lo pagado anteriormente, es decir, si el original pagó 200 bs. y posteriormente se hizo la transferencia; lo que se debe pagar por el visado de éste nuevo plano son solamente 100 bs. Puede haber transferencia sobre transferencia.

- **Registrar certificación**

Proceso para registrar una certificación, una certificación es un documento o certificado donde se aprueba lo solicitado; por ejemplo, certificación para licitaciones, certificación por pago de aportes, etc.

- **Registrar venta**

Proceso que registra las ventas de productos que vende la institución, por ejemplo: hoja técnica A, hoja técnica B, folders, etc.

- **Registrar traslado**

Proceso donde se registra datos del traslado de un Arquitecto hacia otro colegio, ya sea nacional (traslado CAB) o departamental (traslado CAT); para realizar este proceso el Arquitecto debe estar al día con sus aportes.

- **Elaborar recibo**

Proceso de llenado de los recibos por los ingresos y egresos monetario de la institución.

- **Registrar egreso**

Proceso del negocio donde se registra los egresos económicos de la institución ya sea para viáticos, eventos de la institución, gastos de funcionamiento y refrigerios.

- **Elaborar informes**

Proceso que se realiza para obtener información sobre los Arquitectos, ingresos y egresos; estos pueden ser mensuales, semanales, etc.; de acuerdo a la solicitud de la gerencia o del directorio de CAT o desde el CAB.

2.1.4.1.2. Diagrama de Casos de Uso General del sistema

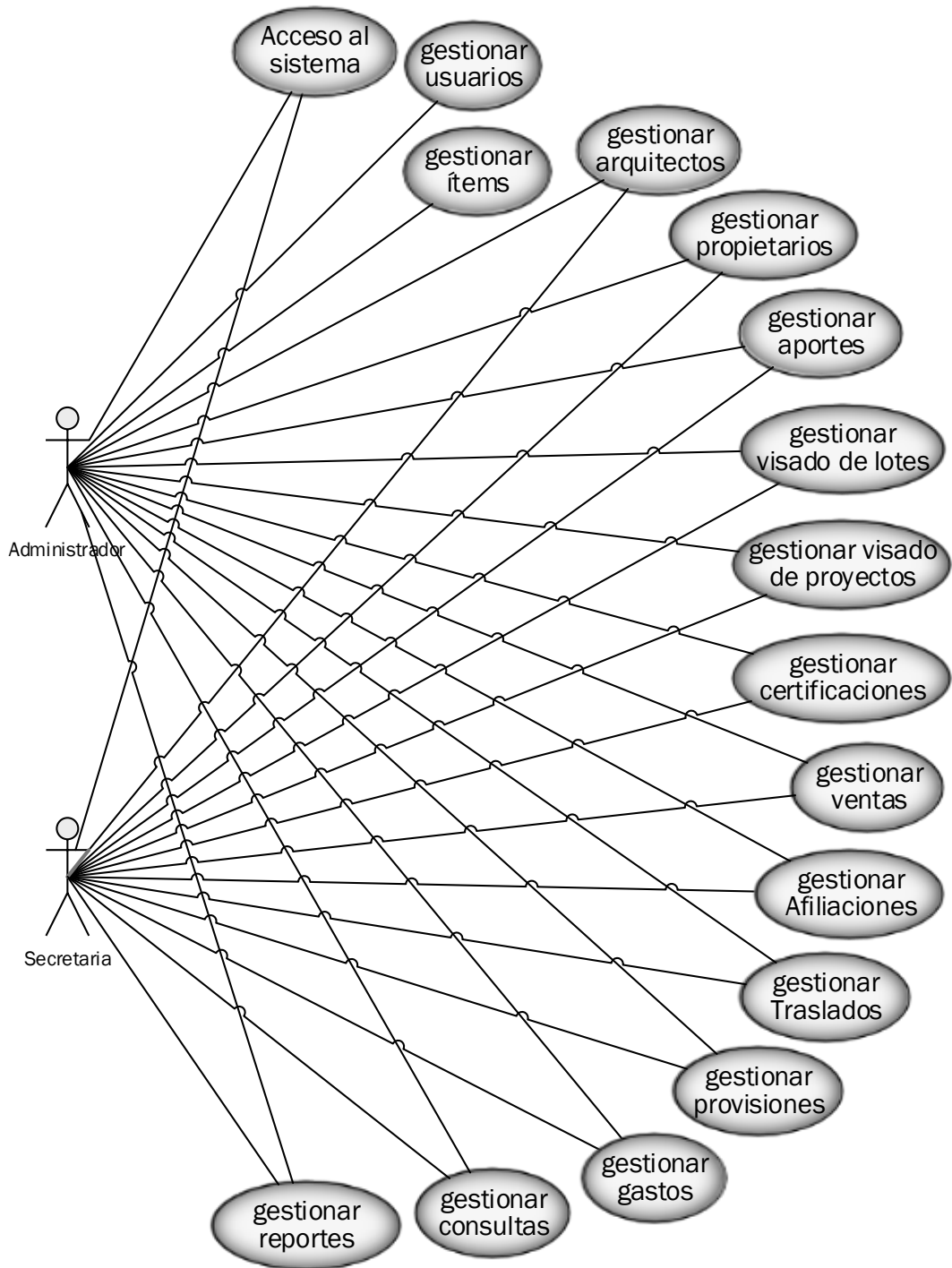


Ilustración 9. Casos de Uso General del Sistema

2.1.4.1.2.1. Diagrama de actores del sistema

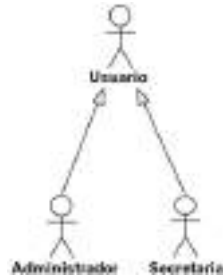


Ilustración 10. Diagrama de actores del sistema

2.1.4.1.2.2. Descripción de actores del sistema

Actor: Administrador

Este actor es quien está encargado de todo el sistema con acceso total a toda opción.

Actor: Secretaría

Este actor tendrá los privilegios de gestionar los Arquitectos y propietarios; además podrá gestionar los aportes, visado de lote, visado de proyecto, certificaciones, ventas, afiliaciones, traslados, provisiones, egresos, consultas y reportes.

2.1.4.1.3. Acceso al Sistema

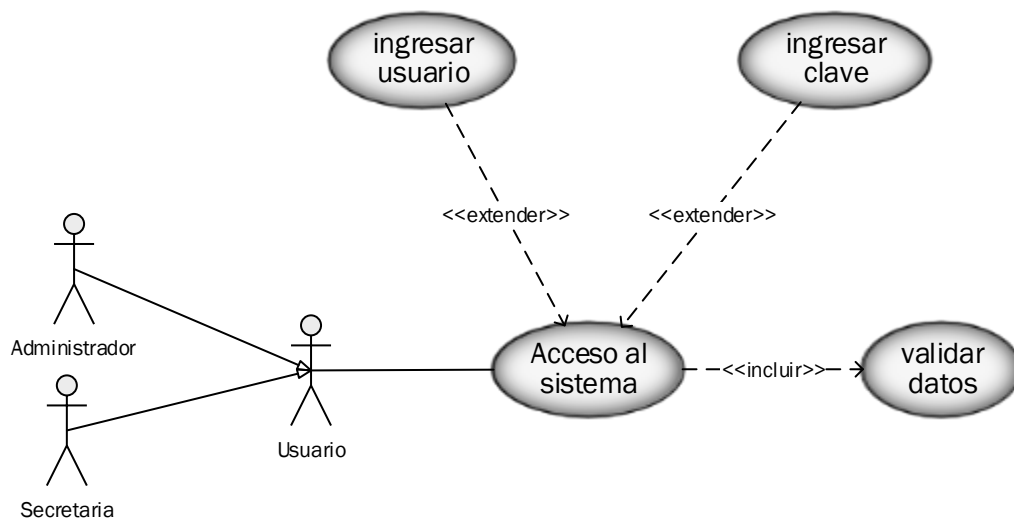


Ilustración 11. Caso de Uso Ingresar al Sistema

2.1.4.1.4. Gestionar Usuarios

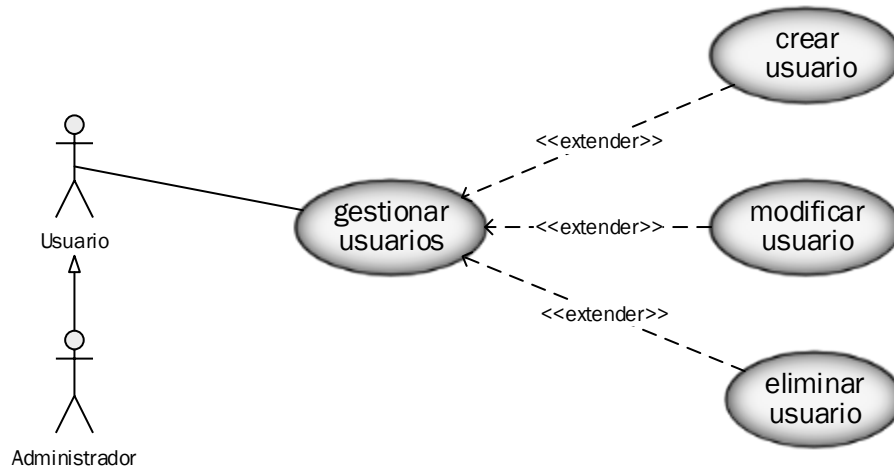


Ilustración 12. Caso de Uso Gestionar Usuarios

2.1.4.1.5. Gestionar Ítems

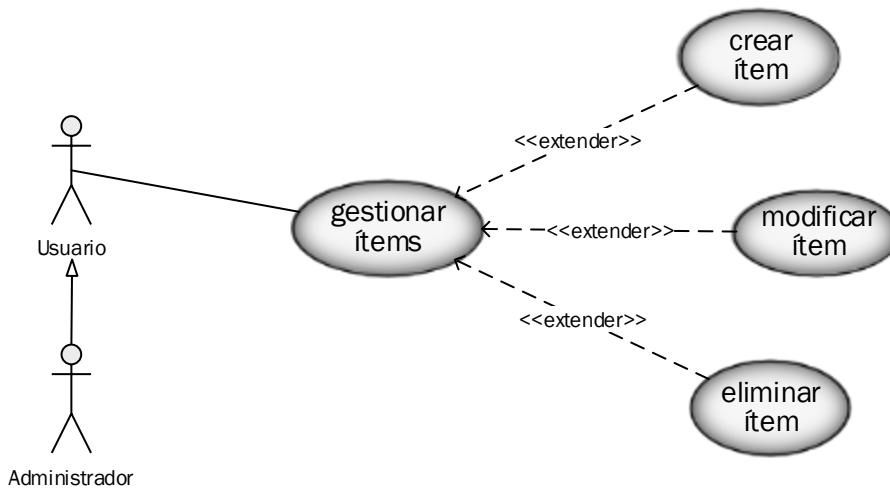


Ilustración 13. Caso de Uso Gestionar Ítems

2.1.4.1.6. Gestionar Arquitectos

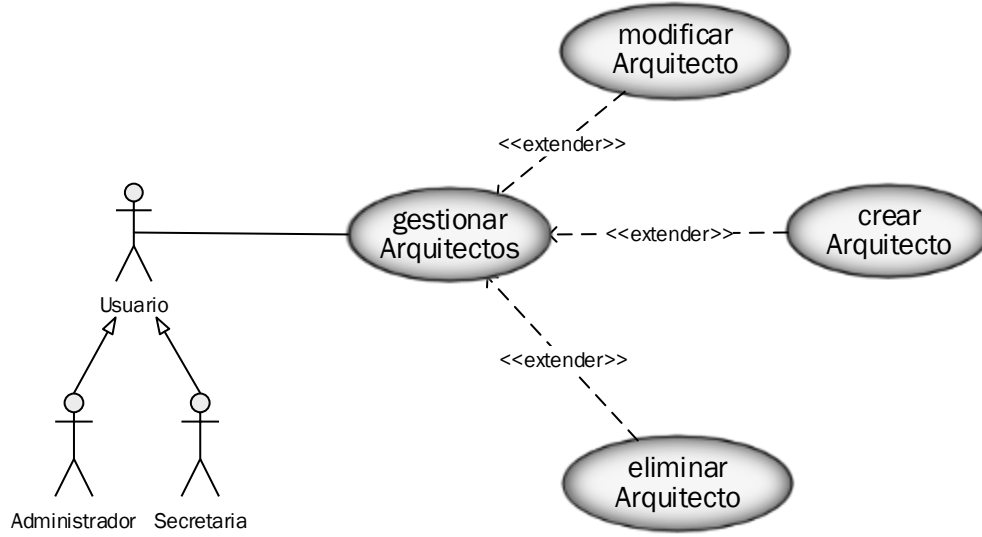


Ilustración 14. Caso de Uso Gestionar Arquitecto

2.1.4.1.7. Gestionar Propietarios

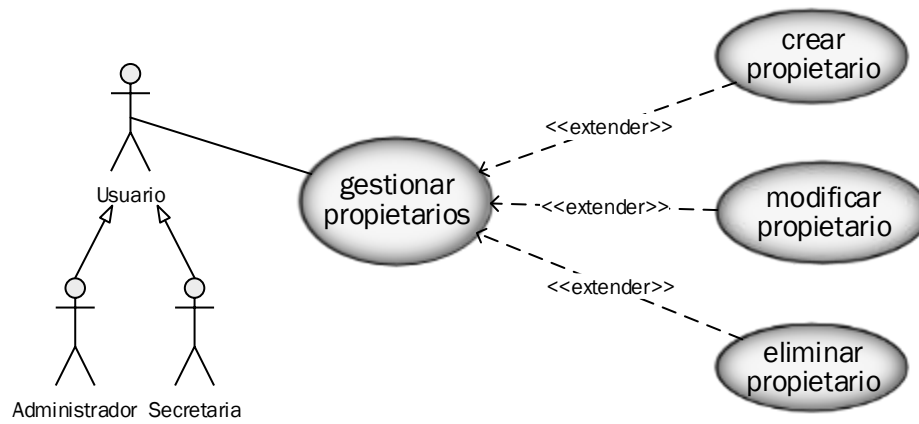


Ilustración 15. Caso de Uso Gestionar propietarios

2.1.4.1.8. Gestionar Aportes

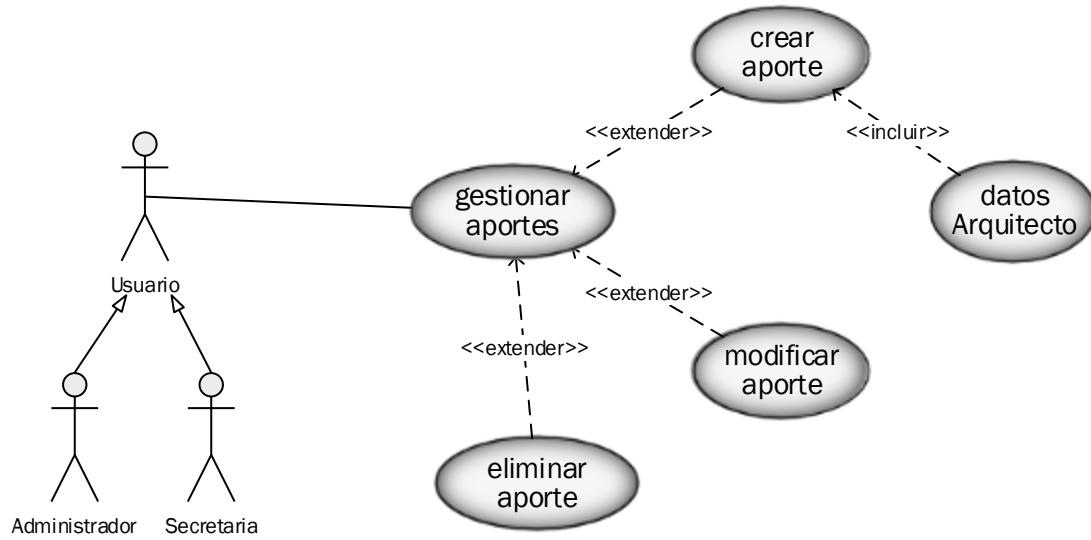


Ilustración 16. Caso de Uso Gestionar Aportes

2.1.4.1.9. Gestionar Visado de lotes

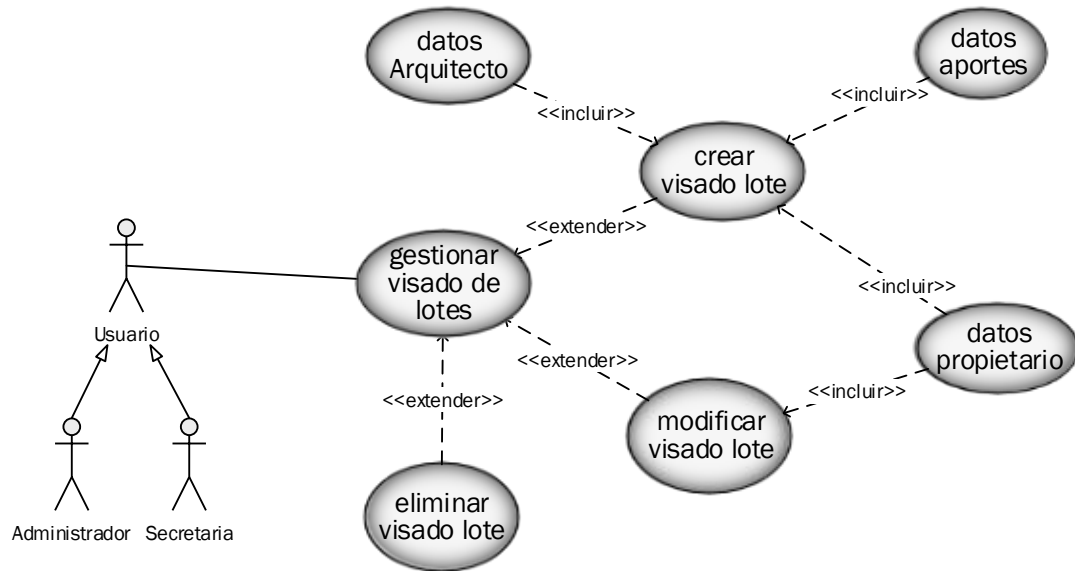


Ilustración 17. Caso de Uso Gestionar Visado de lotes

2.1.4.1.10. Gestionar Visado de proyectos

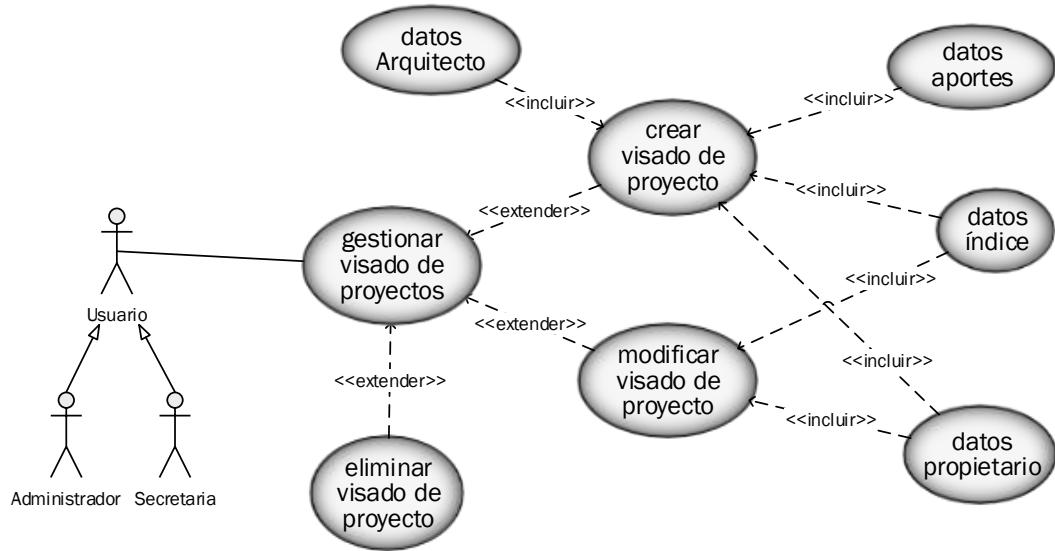


Ilustración 18. Caso de Uso Gestionar Visado de proyectos

2.1.4.1.11. Gestionar Certificaciones

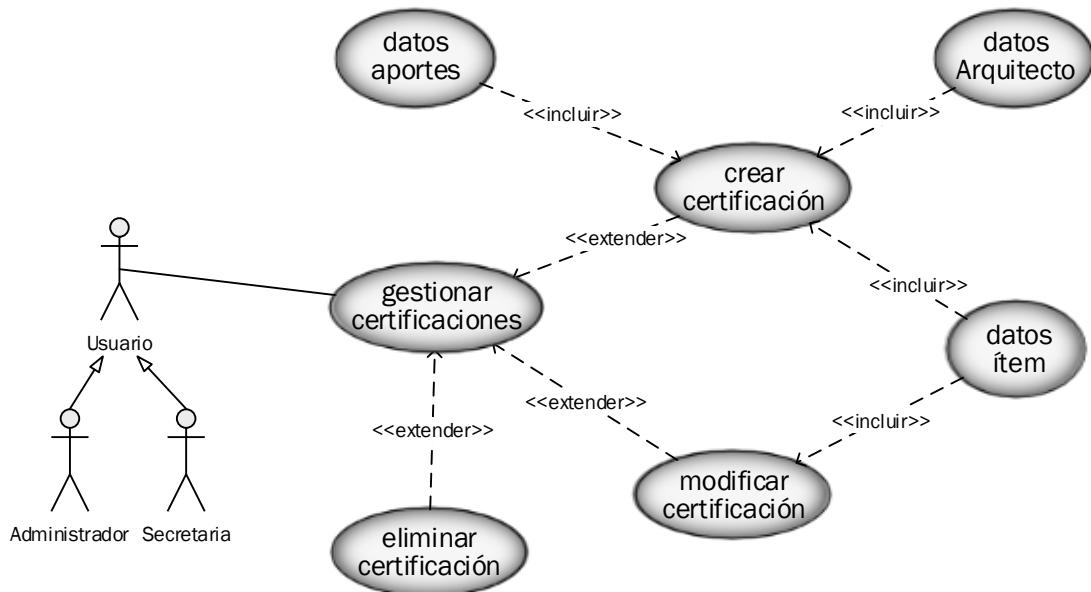


Ilustración 19. Caso de Uso Gestionar Certificaciones

2.1.4.1.12. Gestionar Ventas

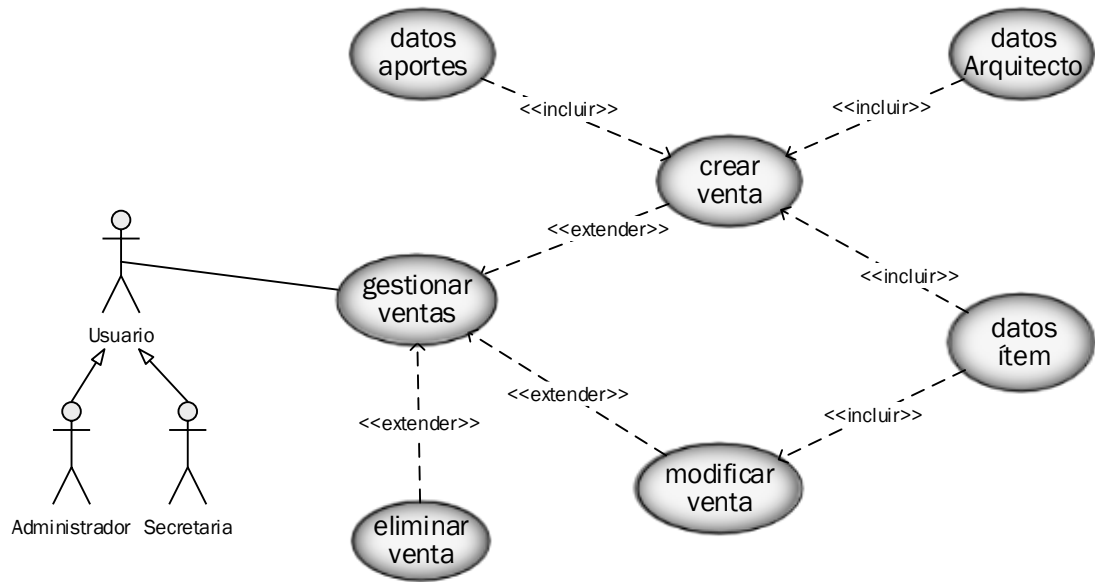


Ilustración 20. Caso de Uso Gestionar Ventas

2.1.4.1.13. Gestionar Afiliaciones

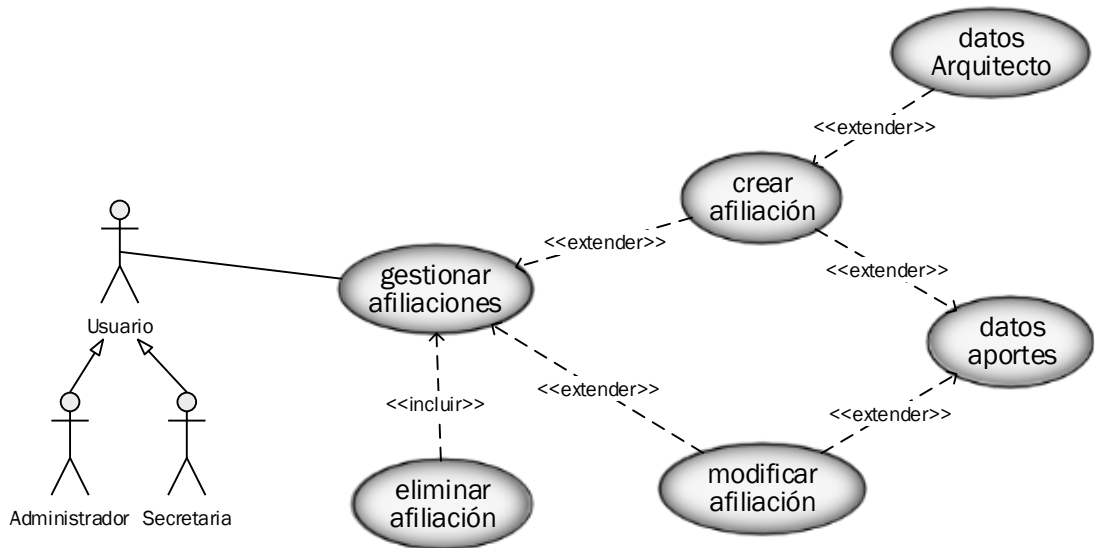


Ilustración 21. Caso de Uso Gestionar Afiliaciones

2.1.4.1.14. Gestionar Traslados

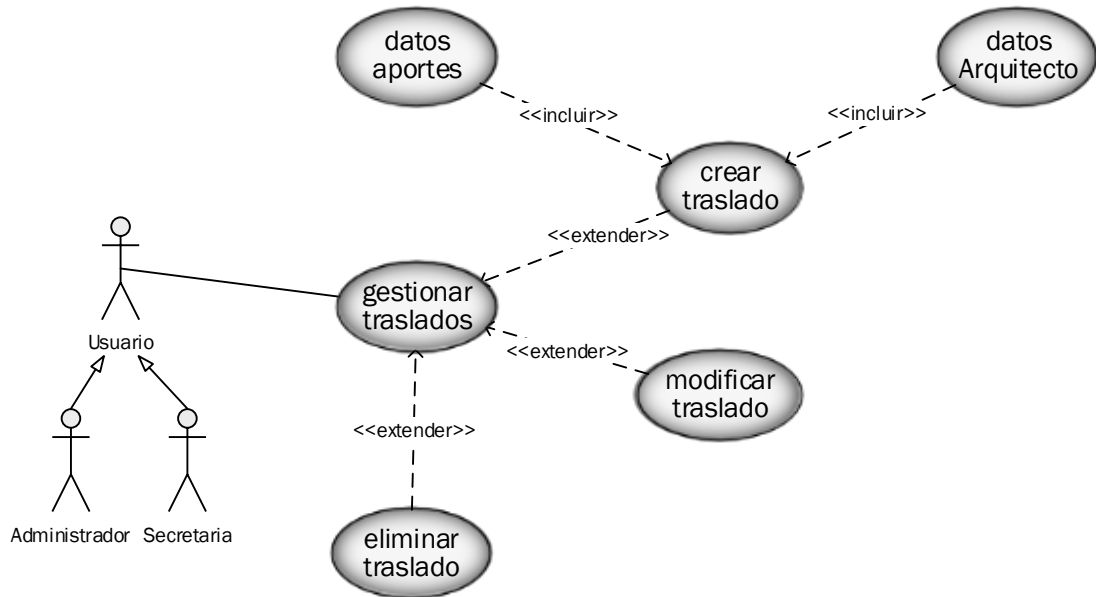


Ilustración 22. Caso de Uso Gestionar Traslados

2.1.4.1.15. Gestionar Provisiones

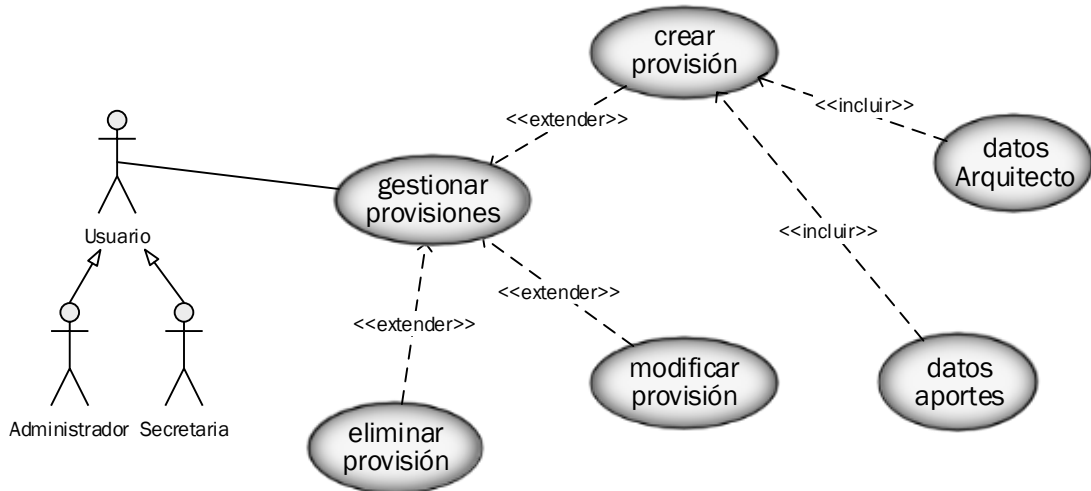


Ilustración 23. Caso de Uso Gestionar Provisiones

2.1.4.1.16. Gestionar Gastos

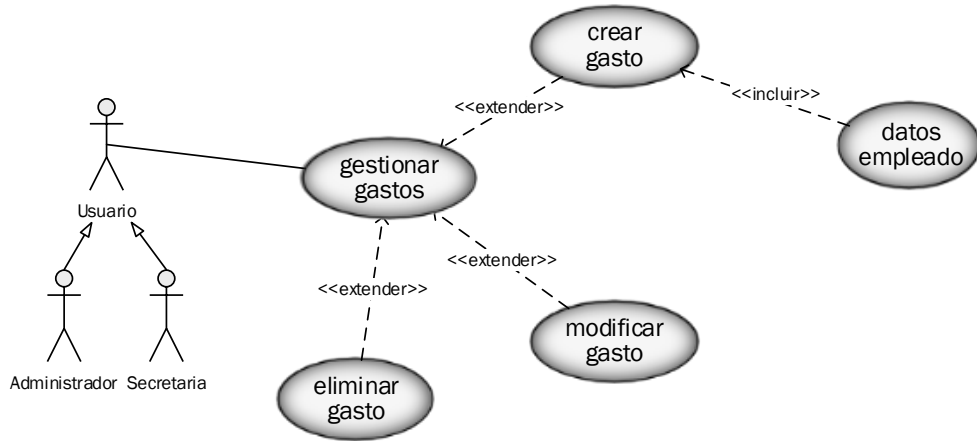


Ilustración 24. Caso de Uso Gestionar Gastos

2.1.4.1.17. Gestionar Consultas

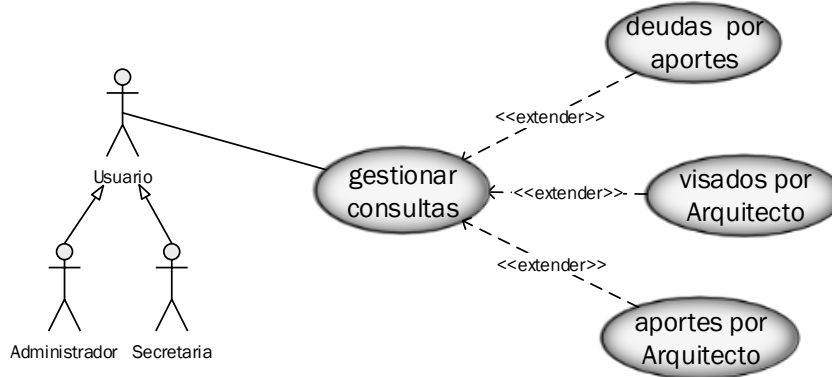


Ilustración 25. Caso de Uso Gestionar Consultas

2.1.4.1.18. Gestionar Reportes

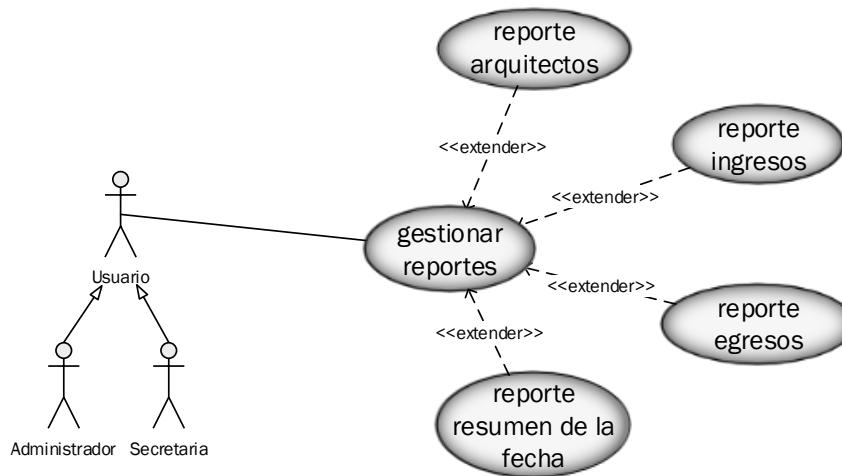


Ilustración 26. Caso de Uso Gestionar Reportes

2.1.4.2. Especificaciones de Casos de Uso

La Especificación de Casos de Uso es una descripción detallada de los casos de uso del Sistema, con el propósito de:

- Comprender los casos de uso del sistema.
- Describir específicamente cada caso de uso.

2.1.4.2.1. Acceso al Sistema

Caso de uso	Acceso al Sistema.
Objetivo	Controlar el acceso al sistema; solo personal autorizado.
Precondición	El usuario debe estar registrado. El usuario debe ingresar el Usuario y su Clave.
Recursos	Usuario y clave del usuario.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la pantalla de acceso, se muestra los campos para introducir el usuario y clave, con botones de “Ingresar” y “Cancelar”. Una vez ingresado los datos se selecciona el botón “Ingresar”, para verificar si los datos son correctos. Si los datos son correctos, se cierra la ventana actual y se muestra la ventana principal con todo el menú de opciones. Si los datos no son correctos se muestra un mensaje: “Datos Incorrectos”. Si se selecciona el botón “Cancelar”, la ventana se cierra.
Restricciones	No estar registrado en el sistema. Datos introducidos (Usuario y clave) no son correctos.

Tabla 18. Caso de uso: Acceso al Sistema

2.1.4.2.2. Gestionar Usuarios

Caso de Uso	Gestionar Usuarios.
Objetivo	Administrar a los usuarios que harán uso del sistema.
Precondición	Debe seleccionar la opción Usuarios.
Recursos	Datos del usuario.

Actores	Administrador.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestran los usuarios del sistema con botones para añadir un usuario nuevo, modificar y eliminar uno existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Usuarios duplicados. Falta de datos necesarios y/o falta de confirmación.

Tabla 19. Caso de uso: Gestionar Usuarios

2.1.4.2.2.1. Crear Usuario

Caso de Uso	Gestionar Usuarios.
Objetivo	Crear un nuevo usuario y registrarlo.
Precondición	Debe seleccionar el botón Nuevo.
Recursos	Datos del nuevo usuario.
Actores	Administrador.
Episodios	Se presiona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario para que se ingresen los datos como nombre, apellidos paterno y materno, CI, dirección, teléfono, y un nombre de usuario con su contraseña y el tipo de usuario. Una vez llenado el formulario se selecciona el botón “Guardar”, se validan los datos y se almacena en la base de datos. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i> : <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. Para los campos <i>CI y Teléfono</i> : <ul style="list-style-type: none"> • ¡Mínimo 7 caracteres permitidos! Para el campo <i>fecha de nacimiento</i> : <ul style="list-style-type: none"> • ¡Introduzca una fecha válida!
Excepciones	Usuarios duplicados. Falta de datos necesarios.

Tabla 20. Caso de uso: Crear Usuario

2.1.4.2.2.2. Modificar Usuario

Caso de Uso	Gestionar Usuarios.
Objetivo	Modificar datos de usuario ya registrado.
Precondición	Debe seleccionar el Usuario a modificar.
Recursos	Datos del usuario.
Actores	Administrador.
Episodios	<p>Se selecciona un usuario; los datos del mismo se muestran en el formulario, donde se puede cambiar los datos. Una vez modificado los datos en el formulario se selecciona el botón “Editar”, se confirman los cambios, se validan los datos y se modifican los datos en la base de datos. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>CI y Teléfono</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Mínimo 7 caracteres permitidos! <p>Para el campo fecha de nacimiento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Introduzca una fecha válida!
Excepciones	<p>Usuarios duplicados. Falta de datos necesarios. No confirmar los cambios.</p>

Tabla 21. Caso de uso: Modificar Usuario

2.1.4.2.2.3. Eliminar Usuario

Caso de Uso	Gestionar Usuarios.
Objetivo	Eliminar usuario ya registrado.
Precondición	Debe seleccionar el usuario a eliminar.
Recursos	Datos del usuario.
Actores	Administrador.
Episodios	Se selecciona algún usuario; los datos del mismo son mostrados en el formulario.

	Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación; se valida que haya al menos un usuario Administrador para que administre el sistema y se cambia el estado del usuario en la base de datos.
Excepciones	No confirmar la eliminación. Que no haya ningún usuario Administrador.

Tabla 22. Caso de uso: Eliminar Usuario

2.1.4.2.3. Gestionar Ítems

Caso de Uso	Gestionar Ítems.
Objetivo	Administrar los ítems para las transacciones.
Precondición	El usuario debe ser administrador.
Recursos	Datos del ítem.
Actores	Administrador.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestran los ítems (productos, servicios) que se usan en diferentes transacciones del sistema con botones para añadir un nuevo, modificar y/o eliminar uno existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal
Excepciones	Ítems duplicados. Falta de datos necesarios y/o falta de confirmación.

Tabla 23. Caso de uso: Gestionar Ítems

2.1.4.2.3.1. Crear Ítem

Caso de Uso	Gestionar Ítems.
Objetivo	Crear un nuevo ítem y registrarlo.
Precondición	Debe seleccionar el botón Nuevo.
Recursos	Datos del producto.
Actores	Administrador.
Episodios	Se selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario para que se ingresen los datos correspondientes como categoría, nombre, unidad de medida y precio.

	<p>Una vez llenado el formulario se selecciona el botón “Guardar”, se validan los datos y se almacena en la base de datos.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para el campo precio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡El precio debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Ítem duplicado. Falta de datos necesarios.</p>

Tabla 24. Caso de uso: Crear Ítem

2.1.4.2.3.2. Modificar Ítem

Caso de Uso	Gestionar Ítems.
Objetivo	Modificar datos de un ítem ya registrado.
Precondición	Debe seleccionar el ítem a modificar.
Recursos	Datos del producto.
Actores	Administrador.
Episodios	<p>Se selecciona el ítem; los datos del mismo son mostrados en el formulario, donde se puede cambiar cualquier dato.</p> <p>Una vez modificados los datos, se selecciona el botón “Editar”, se confirma los cambios, se validan los datos y se modifican los datos en la base de datos.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para <i>el campo precio</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡El precio debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Ítem duplicado. Falta de datos necesarios. No confirmar los cambios.</p>

Tabla 25. Caso de uso: Modificar ítem

2.1.4.2.3.3. Eliminar ítem

Caso de Uso	Gestionar Ítems.
Objetivo	Eliminar un ítem registrado.
Precondición	Debe seleccionar el ítem a eliminar.
Recursos	Datos del ítem.
Actores	Administrador.
Episodios	El usuario al seleccionar algún ítem, los datos del mismo son mostrados en el formulario. Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y se cambia el estado del ítem en la base de datos.
Excepciones	No confirmar la eliminación. Que el ítem haya sido parte de alguna transacción.

Tabla 26. Caso de uso: Eliminar ítem

2.1.4.2.4. Gestionar Arquitectos

Caso de Uso	Gestionar Arquitectos.
Objetivo	Contar con datos actualizados de los arquitectos.
Precondición	Tener datos de los Arquitectos. Ingresar a la opción “Arquitectos”.
Recursos	Datos de los arquitectos.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se presentará una lista de todos los arquitectos registrados, con botones para grabar uno nuevo, para editar datos (nombres, dirección, teléfono, fotografía, etc.) o para eliminar a un Arquitecto registrado. Al crear un nuevo arquitecto, se tiene la posibilidad de realizar la inscripción inmediatamente después de haberlo creado. Al eliminar a un Arquitecto se debe introducir la causa de su eliminación y confirmar la eliminación. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Datos duplicados (Número de registro y/o cédula). Falta de datos necesarios y/o falta de confirmación.

Tabla 27. Caso de Uso: Gestionar Arquitectos

2.1.4.2.4.1. Crear Arquitecto

Caso de Uso	Gestionar Arquitectos.
Objetivo	Crear un nuevo Arquitecto y registrarlo.
Precondición	Debe selecciona el botón Nuevo.
Recursos	Datos del arquitecto.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario para que se ingresen los datos como nombre, dirección, teléfono, correo, fotografía, registro, fecha de registro, etc.</p> <p>Una vez llenado el formulario se selecciona el botón “Guardar”, se validan los datos y se almacena en la base de datos.</p> <p>Al guardar los datos el sistema posibilita su inscripción inmediata.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes:</p> <p>Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>CI y Teléfono</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Mínimo 7 caracteres permitidos! <p>Para el campo <i>correo electrónico</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Correo electrónico no válido! <p>Para el campo <i>fecha de registro</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Introduzca una fecha válida!
Excepciones	Número de registro y/o documento duplicado. Falta de datos necesarios.

Tabla 28. Caso de uso: Crear Arquitecto

2.1.4.2.4.2. Modificar Arquitecto

Caso de Uso	Gestionar Arquitectos.
Objetivo	Modificar datos de un Arquitecto registrado.
Precondición	Debe seleccionar el Arquitecto a modificar.
Recursos	Datos del Arquitecto.
Actores	Administrador, Secretaria.

Episodios	<p>El usuario selecciona el Arquitecto, los datos del mismo son mostrados en el formulario, donde se puede cambiar cualquier dato. Una vez modificado los datos, se selecciona el botón “Editar”, se confirma la edición; se validan los datos y se modifican los datos en la base de datos.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>CI y Teléfono</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Mínimo 7 caracteres permitidos! <p>Para el campo <i>correo electrónico</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Correo electrónico no válido! <p>Para el campo fecha de registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Introduzca una fecha válida!
Excepciones	<p>No confirmar la edición. Número de documento y/o registro duplicado. Falta de datos necesarios.</p>

Tabla 29. Caso de uso: Modificar Arquitecto

2.1.4.2.4.3. Eliminar Arquitecto

Caso de Uso	Gestionar Arquitectos.
Objetivo	Eliminar un Arquitecto registrado.
Precondición	Debe seleccionar el Arquitecto a eliminar o dar de baja.
Recursos	Datos del Arquitecto.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona un Arquitecto, los datos del mismo son mostrados en el formulario.</p> <p>Se selecciona el botón “Eliminar”; se debe introducir la causa de la baja (muerte, faltas disciplinarias, información insuficiente o error de registro; se confirma la eliminación y se cambia el estado del Arquitecto en la base de datos.</p>
Excepciones	<p>Que no se introduzca la causa de la eliminación. No confirmar la eliminación.</p>

Tabla 30. Caso de uso: Eliminar Arquitecto

2.1.4.2.5. Gestionar Propietarios

Caso de Uso	Gestionar Propietarios.
Objetivo	Administrar los propietarios para los visados.
Precondición	Seleccionar la opción Propietarios.
Recursos	Datos del propietario.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestran los propietarios que están registrados en el sistema, con botones para añadir un nuevo, modificar o eliminar uno existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación.

Tabla 31. Caso de uso: Gestionar Propietarios

2.1.4.2.5.1. Crear Propietario

Caso de Uso	Gestionar Propietarios.
Objetivo	Crear un nuevo propietario y registrarlo.
Precondición	Debe seleccionar el botón Nuevo.
Recursos	Datos del propietario.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario para que se ingresen los datos como nombre, dirección, carnet. Una vez llenado el formulario se selecciona el botón “Guardar”, se validan los datos y se almacenan en la base de datos. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i> : <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. Para los campos <i>CI y Teléfono</i> : <ul style="list-style-type: none"> • ¡Mínimo 7 caracteres permitidos!
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 32. Caso de uso: Crear Propietario

2.1.4.2.5.2. Modificar Propietario

Caso de Uso	Gestionar Propietarios.
Objetivo	Modificar datos de un propietario registrado.
Precondición	Debe seleccionar el propietario a modificar.
Recursos	Datos del propietario.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona al propietario; los datos del mismo se muestran en el formulario, donde se puede cambiar cualquier dato. Una vez modificados los datos se selecciona el botón “Editar”, se confirma la edición, se validan los datos y éstos se modifican en la base de datos.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: <i>Para todos los campos necesarios:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p><i>Para los campos CI y Teléfono:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡Mínimo 7 caracteres permitidos!
Excepciones	<p>No confirmar la edición. Propietario duplicado. Falta de datos necesarios.</p>

Tabla 33. Caso de uso: Modificar Propietario

2.1.4.2.5.3. Eliminar Propietario

Caso de Uso	Gestionar Propietarios.
Objetivo	Eliminar propietario registrado en el sistema.
Precondición	Debe seleccionar el propietario a eliminar.
Recursos	Datos del propietario.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario elige al propietario, se muestran los datos del mismo. Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y se cambia el estado del propietario en la base de datos.</p>
Excepciones	<p>No confirmar la eliminación. Que el propietario esté relacionado con algún proyecto.</p>

Tabla 34. Caso de uso: Eliminar Propietario

2.1.4.2.6. Gestionar aportes

Caso de Uso	Gestionar aportes.
Objetivo	Contar con datos actuales aportes de los Arquitectos.
Precondición	Tener arquitectos registrados y habilitados. Ingresar a la opción “Aportes”. Haber pagado los aportes.
Recursos	Arquitectos registrados y habilitados. Ítem de los aportes registrados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se presentará una lista de todos los aportes realizados, con botones para seleccionar al Arquitecto, imprimir el recibo del aporte, grabar nuevo aporte, editar o anular algún aporte existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación.

Tabla 35. Caso de Uso: Gestionar aportes

2.1.4.2.6.1. Crear aporte

Caso de Uso	Gestionar Aportes.
Objetivo	Crear un nuevo aporte y registrarlo.
Precondición	Haber realizado el pago de los aportes.
Recursos	Datos del aporte, Arquitecto habilitado
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario, se debe obtener el Arquitecto que realiza el aporte (también se obtienen sus aportes), se selecciona el tipo de aporte, se ingresa la cantidad, número comprobante de pago. Se presiona calcular para obtener el total. Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos, se ajusta el estado de sus aportes y se imprime el recibo. Los mensajes de validación de campos son los siguientes:

	<p>Para <i>todos los campos necesario</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>cantidad y monto</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 36. Caso de uso: Crear aporte

2.1.4.2.6.2. Modificar aporte

Caso de Uso	Gestionar aportes.
Objetivo	Modificar un aporte registrado.
Precondición	Debe seleccionar el aporte a modificar.
Recursos	Datos del aporte.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el aporte, los datos del mismo son mostrados en el formulario, donde se puede cambiar algún dato.</p> <p>Una vez modificado los datos necesarios, se selecciona el botón “Editar”, se confirma la edición, se validan los datos, se modifican los datos en la base de datos, se reajustan sus aportes (suman o restan) y se puede imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes:</p> <p>Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>cantidad y monto</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>No confirmar la edición.</p> <p>Falta de datos necesarios.</p>

Tabla 37. Caso de uso: Modificar aporte

2.1.4.2.6.3. Eliminar aporte

Caso de Uso	Gestionar aportes.
Objetivo	Eliminar un aporte registrado.
Precondición	Debe seleccionar el aporte a eliminar.

Recursos	Datos del aporte.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el aporte, los datos del mismo son mostrados en el formulario. Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación, se cambia el estado del aporte en la base de datos y se restan sus aportes.
Excepciones	No confirmar la eliminación. Que haya aportes posteriores del mismo Arquitecto.

Tabla 38. Caso de uso: Eliminar aporte

2.1.4.2.7. Gestionar visado de lotes

Caso de Uso	Gestionar de visado de lotes.
Objetivo	Contar con información actualizada de los visados de lotes.
Precondición	Ingresar a la opción “Visado de lotes”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes. Haber pagado el visado de lote.
Recursos	Arquitectos registrados y habilitados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de visado de lotes; con botones para: seleccionar al Arquitecto proyectista (autor del plano), seleccionar Arquitecto que aprueba el visado, seleccionar al propietario, calcular el monto a pagar, imprimir el recibo del visado, grabar un nuevo visado de lote, editar o anular alguno ya registrado. Al seleccionar un visado de lote de la lista; con el botón derecho del ratón se tiene la opción de ver el registro, generar un resellado o una transferencia a partir del visado de lote seleccionado. Los resellados y transferencias tienen las mismas opciones que un registro nuevo con la diferencia de que los datos ya están en los campos correspondientes y solo deben modificarse uno o dos datos. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación. No estar al día con los aportes.

Tabla 39. Caso de Uso: Gestionar visado de lotes

2.1.4.2.7.1. Crear visado de lote

Caso de Uso	Gestionar visado de lotes.
Objetivo	Crear un nuevo visado de lote y registrarlo.
Precondición	Si es un nuevo visado de lote, haber pagado el visado de lote. Si es un es un Resellado o Transferencia, se debe tener el visado de lote original y debe estar registrado. El Arquitecto debe estar al día con sus aportes.
Recursos	Datos del visado de lote (plano) Si el visado de lote es un Resellado o Transferencia, se debe tener los datos del plano original.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Si el visado es original se presiona el botón nuevo. Si el visado es un resellado o transferencia se selecciona el visado origen y se genera el nuevo visado de lote. Se debe obtener el Arquitecto proyectistas (también se obtienen sus aportes), seleccionar el Arquitecto que aprueba el visado, seleccionar el propietario, ingresar la dirección, superficie y el número de comprobante de pago. Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos y se imprime el recibo. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i> : <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. Para los campos <i>superficie</i> : <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	Falta de datos necesarios. No estar al día con los aportes.

Tabla 40. Caso de uso: Crear visado de lote

2.1.4.2.7.2. Modificar visado de lote

Caso de Uso	Gestionar visado de lotes.
Objetivo	Modificar datos de un visado de lote registrado.
Precondición	Debe seleccionar el visado a modificar (el visado no debe haber generado un resellado o transferencia).
Recursos	Datos del visado de lote.

Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el visado de lote, los datos del mismo se muestran en el formulario, donde se pueden cambiar los datos. Una vez modificado los datos en el formulario se selecciona el botón “Editar”, se confirman los cambios, se validan datos, se modifican los datos en la base de datos y se permite imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>superficie</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Si se trata de un visado de lote que generó un resellado o transferencia, éste no puede modificarse (antes deben eliminarse los visados generados). No confirmar los cambios. Falta de datos necesarios.</p>

Tabla 41. Caso de uso: Modificar visado de lote

2.1.4.2.7.3. Eliminar visado de lote

Caso de Uso	Gestionar visado de lotes.
Objetivo	Eliminar visado de lote registrado.
Precondición	<p>Debe seleccionar el visado de lote a eliminar. El visado de lote no debe haber generado un resellado o transferencia.</p>
Recursos	Datos del visado de lote.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el visado de lote, los datos del mismo se muestran en el formulario. Se selecciona el botón “Eliminar”, se pide confirmación para eliminar; se cambia el estado del visado en la base de datos.</p>
Excepciones	<p>Si el visado de lote generó un resellado o transferencia, éste no puede eliminarse (antes deben eliminarse los visados que se generaron a partir de éste). No confirmar la eliminación.</p>

Tabla 42. Caso de uso: Eliminar visado de lote

2.1.4.2.8. Gestionar visado de proyectos

Caso de Uso	Gestionar de visado de proyectos.
Objetivo	Contar con información actualizada de los visados de proyectos.
Precondición	Ingresar a la opción “Visado de proyectos”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes.
Recursos	Arquitectos registrados y habilitados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de visados de proyectos; con botones para: seleccionar al Arquitecto proyectista (autor del plano), seleccionar Arquitecto que aprueba el visado, seleccionar al propietario, calcular el monto a pagar, imprimir el recibo del visado, grabar un nuevo visado de proyecto, imprimir, editar o anular alguno ya registrado. Al seleccionar un visado de proyecto de la lista; con el botón derecho del ratón se tiene la opción de ver el registro, generar un resellado o una transferencia a partir del registro seleccionado. Los resellados y transferencias tienen las mismas opciones que un registro nuevo con la diferencia de que los datos ya están en los campos correspondientes y solo deben modificarse uno o dos datos. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación. No estar al día con los aportes.

Tabla 43. Caso de Uso: Gestionar visado de proyectos

2.1.4.2.8.1. Crear visado de proyecto

Caso de Uso	Gestionar visado de proyectos.
Objetivo	Crear un nuevo visado de proyecto y registrarlo.
Precondición	Si es un nuevo visado, haber pagado el monto del visado. Si es un es un Resellado o Transferencia, se debe tener el visado de proyecto original y registrarlo.
Recursos	Datos del visado de proyecto (plano) Si el visado de proyecto es un Resellado o Transferencia, se debe tener los datos del plano original. Aportes al día del Arquitecto.

Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>Si el visado es original se presiona el botón nuevo.</p> <p>Si el visado es un resellado o transferencia se selecciona el visado origen y se genera el nuevo visado de proyecto.</p> <p>Se debe obtener el Arquitecto proyectistas (también se obtienen sus aportes), seleccionar el Arquitecto que aprueba el visado, seleccionar el propietario, ingresar la dirección, superficie y el número de comprobante de pago.</p> <p>Se presiona calcular para obtener el monto del visado.</p> <p>Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos y se imprime el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>superficie</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Falta de datos necesarios.</p> <p>No estar al día con los aportes.</p>

Tabla 44. Caso de uso: Crear visado de proyecto

2.1.4.2.8.2. Modificar visado de proyecto

Caso de Uso	Gestionar visado de proyectos.
Objetivo	Modificar datos de un visado de proyecto registrado.
Precondición	Debe seleccionar el proyecto a modificar (el proyecto no debe haber generado un proyecto de resellado o transferencia).
Recursos	Datos del visado de lote.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el visado de proyecto, los datos del mismo se muestran en el formulario, donde se pueden cambiar los datos.</p> <p>Una vez modificado los datos en el formulario se selecciona el botón “Editar”, se validan los datos, se modifican los datos en la base de datos y se permite imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>superficie</i>:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Si se trata de un visado de proyecto que generó un resellado o transferencia, éste no puede modificarse (antes deben eliminarse los generados).</p> <p>Falta de datos necesarios. No confirmar la modificación.</p>

Tabla 45. Caso de uso: Modificar visado de proyecto

2.1.4.2.8.3. Eliminar visado de proyecto

Caso de Uso	Gestionar visado de proyecto.
Objetivo	Eliminar un visado de proyecto registrado.
Precondición	Debe seleccionar el visado de proyecto a eliminar. El visado de proyecto no debe haber generado un resellado o transferencia.
Recursos	Datos del visado de proyecto.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el visado de proyecto, los datos del mismo se muestran en el formulario. Se selecciona el botón “Eliminar”, se pide confirmación para eliminar; se cambia el estado del visado en la base de datos.
Excepciones	Si el visado de proyecto generó un resellado o transferencia, éste no puede eliminarse (antes se deben eliminarse los visados de lote que se generaron a partir de éste). No confirmar la eliminación.

Tabla 46. Caso de uso: Eliminar visado de proyecto

2.1.4.2.9. Gestionar certificaciones

Caso de Uso	Gestionar certificaciones.
Objetivo	Contar con información actualizada de las certificaciones.
Precondición	Ingresa a la opción “Certificaciones”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes. Haber hecho el pago por la certificación.
Recursos	Arquitectos registrados y habilitados. Ítems registrados para las certificaciones.

Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de certificaciones registradas; con botones para: seleccionar al Arquitecto (también se muestra su estado de aportes), seleccionar ítem, calcular el monto total de la certificación, imprimir el recibo, grabar una nueva certificación, editar o eliminar una certificación existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación. No tener aportes al día.

Tabla 47. Caso de Uso: Gestionar certificaciones

2.1.4.2.9.1. Crear certificación

Caso de Uso	Gestionar certificaciones.
Objetivo	Crear una nueva certificación y registrarla.
Precondición	Debe seleccionar el botón “Nuevo”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes. Haber pagado la certificación.
Recursos	Datos de la certificación.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario; se debe obtener el Arquitecto (también se obtienen sus aportes), seleccionar el ítem de la certificación, introducir la cantidad y numeración de los ítems. Se presiona calcular para obtener el total. Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos y se imprime el recibo. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i> : <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. Para los campos <i>cantidad y numeración</i> : <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	Falta de datos necesarios. No estar al día con los aportes.

Tabla 48. Caso de uso: Crear certificación

2.1.4.2.9.2. Modificar certificación

Caso de Uso	Gestionar certificaciones.
Objetivo	Modificar datos de una certificación registrada.
Precondición	Debe seleccionar la certificación a modificar.
Recursos	Datos de la certificación.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona la certificación, los datos se muestran en el formulario, donde se puede cambiar los datos.</p> <p>Una vez modificado los datos se selecciona el botón “Editar”, se confirma los cambios, se validan los datos, se modifican los datos en la base de datos y puede imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes:</p> <p>Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>cantidad</i> y <i>numeración</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Falta de datos necesarios.</p> <p>No confirmar la modificación.</p>

Tabla 49. Caso de uso: Modificar certificación

2.1.4.2.9.3. Eliminar certificación

Caso de Uso	Gestionar certificaciones.
Objetivo	Eliminar una certificación registrada.
Precondición	Debe seleccionar la certificación a eliminar.
Recursos	Datos de la certificación.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona la certificación, los datos se muestran en el formulario.</p> <p>Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y se cambia el estado de la certificación en la base de datos.</p>
Excepciones	No confirmar la eliminación.

Tabla 50. Caso de uso: Eliminar certificación

2.1.4.2.10. Gestionar ventas

Caso de Uso	Gestionar ventas.
Objetivo	Contar con información actualizada de las ventas.
Precondición	Ingresar a la opción “Ventas”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes. Ítems registrados para la venta.
Recursos	Arquitectos registrados y habilitados. Datos de la venta.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de ventas registradas; con botones para: seleccionar al Arquitecto (también se muestra su estado de aportes), seleccionar el ítem de la venta, calcular el monto total de la venta, imprimir el recibo, grabar una nueva venta, editar o eliminar una venta existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación. No estar al día con los aportes.

Tabla 51. Caso de Uso: Gestionar ventas

2.1.4.2.10.1. Crear venta

Caso de Uso	Gestionar ventas.
Objetivo	Crear una nueva venta y registrarla.
Precondición	Debe seleccionar el botón “Nuevo”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes.
Recursos	Datos de la venta.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario; se debe obtener el Arquitecto (también se obtienen sus aportes), seleccionar el ítem que se vende, se introduce la cantidad y numeración de los ítems. Se presiona calcular para obtener el total.

	<p>Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos y se imprime el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>cantidad y numeración</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Falta de datos necesarios. No estar al día con los aportes.</p>

Tabla 52. Caso de uso: Crear venta

2.1.4.2.10.2. Modificar venta

Caso de Uso	Gestionar ventas.
Objetivo	Modificar datos de una venta registrada.
Precondición	Debe seleccionar la venta a modificar.
Recursos	Datos de la venta.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona la venta, los datos se muestran en el formulario, donde se puede cambiar los datos.</p> <p>Una vez modificado los datos se selecciona el botón “Editar”, se validan los datos, se confirma los cambios, se modifican los datos en la base de datos y se permite imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para los campos <i>cantidad y numeración</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	<p>Falta de datos necesario. No confirmar los cambios.</p>

Tabla 53. Caso de uso: Modificar venta

2.1.4.2.10.3. Eliminar venta

Caso de Uso	Gestionar ventas.
Objetivo	Eliminar una venta registrada.
Precondición	Debe seleccionar la venta a eliminar.
Recursos	Datos de la venta.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona la venta, los datos se muestran en el formulario. Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y se cambia el estado de la venta en la base de datos.
Excepciones	No confirmar la eliminación.

Tabla 54. Caso de uso: Eliminar venta

2.1.4.2.11. Gestionar afiliaciones

Caso de Uso	Gestionar afiliaciones.
Objetivo	Contar con información actualizada de las afiliaciones.
Precondición	Ingresar a la opción “Afiliaciones”. Seleccionar tipo de afiliación (nuevos, traslado CAT, traslado CAB). El arquitecto debe haber pagado los montos de la afiliación.
Recursos	Arquitectos registrados. Datos de la afiliación.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de afiliaciones registradas; con botones para: seleccionar al Arquitecto, imprimir el recibo, grabar una nueva afiliación, editar o eliminar una afiliación existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación.

Tabla 55. Caso de Uso: Gestionar afiliaciones

2.1.4.2.11.1. Crear afiliación

Caso de Uso	Gestionar afiliaciones.
Objetivo	Crear una nueva afiliación y registrarla.
Precondición	Debe seleccionar el botón “Nuevo”. El arquitecto debe haber pagado la afiliación.
Recursos	Arquitectos registrados. Datos de la afiliación.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario; se obtiene el Arquitecto, se introduce los montos y los números de comprobante de pago. Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos, se ajustan o inicializan los aportes del Arquitecto y se imprime el recibo. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i> : <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato.
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 56. Caso de uso: Crear afiliación

2.1.4.2.11.2. Modificar afiliación

Caso de Uso	Gestionar afiliación.
Objetivo	Modificar datos de una afiliación registrada.
Precondición	Debe seleccionar la afiliación a modificar.
Recursos	Datos de la afiliación.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona la afiliación, los datos se muestran en el formulario, donde se puede cambiar los datos. Una vez modificado los datos se selecciona el botón “Editar”, se validan los datos, se confirman los cambios, se modifican los datos en la base de datos y se puede imprimir el recibo. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i> : <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato.
Excepciones	Falta de datos necesarios. No confirmar los cambios.

Tabla 57. Caso de uso: Modificar afiliación

2.1.4.2.11.3. Eliminar afiliación

Caso de Uso	Gestionar afiliación.
Objetivo	Eliminar afiliación registrada.
Precondición	Debe seleccionar la afiliación a eliminar.
Recursos	Datos de la afiliación.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona la afiliación, los datos se muestra en el formulario. Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y se cambia el estado de la afiliación en la base de datos.
Excepciones	No confirmar la eliminación.

Tabla 58. Caso de Uso: Eliminar afiliación

2.1.4.2.12. Gestionar traslados

Caso de Uso	Gestionar traslados.
Objetivo	Contar con información actualizada de los traslados.
Precondición	Ingresar a la opción “Traslados”. Seleccionar tipo de traslado (traslado CAT, traslado CAB). El arquitecto debe haber pagado el monto del traslado. Estar al día con los aportes.
Recursos	Datos del traslado.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de traslados registrados; con botones para: seleccionar al Arquitecto, imprimir recibo, grabar un nuevo traslado, editar o eliminar un traslado existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación. No estar al día con los aportes.

Tabla 59. Caso de Uso: Gestionar traslados

2.1.4.2.12.1. Crear traslado

Caso de Uso	Gestionar traslados.
Objetivo	Crear un nuevo traslado y registrarlo.
Precondición	Debe seleccionar el botón “Nuevo”. El Arquitecto debe estar al día con sus aportes.

	El Arquitecto debe haber pagado el traslado.
Recursos	Datos del traslado.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario; se debe obtener el Arquitecto, introducir los montos y comprobante de pago.</p> <p>Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos, se cambia el estado del Arquitecto y se imprime el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: <i>Para todos los campos necesarios:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato.
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 60. Caso de uso: Crear traslados

2.1.4.2.12.2. Modificar traslado

Caso de Uso	Gestionar traslados.
Objetivo	Modificar datos del traslado registrado en el sistema.
Precondición	Debe seleccionar el traslado a modificar.
Recursos	Datos del traslado.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el traslado, los datos se muestran en el formulario, donde se puede cambiar los datos.</p> <p>Una vez modificado los datos se selecciona el botón “Editar”, se validan los datos, se confirman los cambios, se modifican los datos en la base de datos y se puede imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: <i>Para todos los campos necesarios:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato.
Excepciones	<p>Falta de datos necesario.</p> <p>No confirmar los cambios.</p>

Tabla 61. Caso de uso: Modificar traslados

2.1.4.2.12.3. Eliminar traslado

Caso de Uso	Gestionar traslados.
Objetivo	Eliminar traslado registrado en el sistema.
Precondición	Debe seleccionar el traslado a eliminar.
Recursos	Datos del traslado.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el traslado, los datos se muestran en el formulario. Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y se cambia el estado de la afiliación en la base de datos.
Excepciones	No confirmar la eliminación.

Tabla 62. Caso de Uso: Eliminar traslados

2.1.4.2.13. Gestionar provisiones

Caso de Uso	Gestionar provisiones.
Objetivo	Contar con datos actualizados de las provisiones.
Precondición	Ingresar a la opción “Provisiones”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes. Ítems registrados para la provisión.
Recursos	Arquitectos registrados y habilitados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de provisiones registradas; con botones para: seleccionar al Arquitecto (se verifica el estado de sus aportes), calcular el monto total de la provisión, imprimir recibo, grabar una nueva provisión, editar o eliminar una provisión existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios y/o confirmación. No estar al día con los aportes.

Tabla 63. Caso de Uso: Gestionar provisiones

2.1.4.2.13.1. Crear provisión

Caso de Uso	Gestionar provisiones.
Objetivo	Crear una nueva provisión y registrarla.
Precondición	Debe seleccionar el botón “Nuevo”. El arquitecto debe estar al día con sus aportes.
Recursos	Datos de la provisión.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario; se debe obtener el Arquitecto (se verifica sus aportes), seleccionar los ítems de la provisión, se introduce la cantidad del ítem. Se presiona calcular para obtener el total.</p> <p>Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guarda el registro en la base de datos, y se imprime el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para el campo <i>cantidad</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	Falta de datos necesarios. No estar al día con los aportes.

Tabla 64. Caso de uso: Crear provisión

2.1.4.2.13.2. Modificar provisión

Caso de Uso	Gestionar provisiones.
Objetivo	Modificar datos de una provisión registrada.
Precondición	Debe seleccionar la provisión a modificar.
Recursos	Datos de la provisión.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona la provisión, se muestra en el formulario, donde se puede cambiar los datos.

	<p>Una vez modificado los datos se selecciona el botón “Editar”, se validan los datos, se confirman cambios, se modifican los datos en la base de datos y se puede imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes:</p> <p>Para <i>todos los campos</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p>Para el campo <i>cantidad</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 65. Caso de uso: Modificar provisión

2.1.4.2.13.3. Eliminar provisión

Caso de Uso	Gestionar provisiones.
Objetivo	Eliminar provisión registrada en el sistema.
Precondición	Debe seleccionar la provisión a eliminar.
Recursos	Datos de la provisión.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona la provisión, los datos se muestran en el formulario.</p> <p>Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y cambia el estado de la provisión en la base de datos.</p>
Excepciones	No confirmar la eliminación.

Tabla 66. Caso de uso: Eliminar provisión.

2.1.4.2.14. Gestionar gastos

Caso de Uso	Gestionar gastos.
Objetivo	Contar con información actualizada de los gastos.
Precondición	<p>Ingresar a la opción “Gastos”.</p> <p>Ítems registrados para los gastos.</p>
Recursos	<p>Empleados registrados.</p> <p>Datos del gasto.</p>

Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra la lista de gastos registrados; con botones para: seleccionar al Empleado (se verifica sus datos), calcular el monto total del gasto, imprimir el recibo, grabar un nuevo gasto, editar o eliminar un gasto existente. Si se selecciona el botón “Salir” se retorna a la pantalla principal.
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 67. Caso de Uso: Gestionar gastos

2.1.4.2.14.1. Crear gasto

Caso de Uso	Gestionar gastos.
Objetivo	Crear un gasto nuevo y registrarlo.
Precondición	Debe seleccionar el botón “Nuevo”.
Recursos	Datos del gasto.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	El usuario selecciona el botón “Nuevo”, lo que limpia el formulario; se debe obtener el Empleado (se verifica sus datos), se selecciona el ítem del gasto, se introduce la cantidad. Se presiona calcular para obtener el total. Una vez llenado los datos, se selecciona el botón “Guardar”; se validan datos, se guardan en la base de datos y se imprime el recibo. Los mensajes de validación de campos son los siguientes: Para <i>todos los campos necesarios</i> : <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. Para el campo <i>cantidad</i> : <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 68. Caso de uso: Crear gasto

2.1.4.2.14.2. Modificar gasto

Caso de Uso	Gestionar gastos.
Objetivo	Modificar datos de un gasto registrado en el sistema.
Precondición	Debe seleccionar el gasto a modificar.
Recursos	Datos del gasto.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el gasto, se muestra el gasto en el formulario, donde se puede cambiar los datos.</p> <p>Una vez modificado los datos se selecciona el botón “Editar”, se validan los datos, se confirma cambios, se modifican los datos en la base de datos y se puede imprimir el recibo.</p> <p>Los mensajes de validación de campos son los siguientes: <i>Para todos los campos necesarios:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar el dato. <p><i>Para el campo cantidad:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡valor debe ser mayor a cero!
Excepciones	Falta de datos necesarios.

Tabla 69. Caso de uso: Modificar gasto

2.1.4.2.14.3. Eliminar gasto

Caso de Uso	Gestionar egresos.
Objetivo	Eliminar egreso registrado en el sistema.
Precondición	Debe seleccionar el egreso a eliminar.
Recursos	Datos del gasto.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>El usuario selecciona el gasto, los datos se muestran en el formulario.</p> <p>Se selecciona el botón “Eliminar”, se confirma la eliminación y se cambia el estado del gasto en la base de datos.</p>
Excepciones	No confirmar la eliminación.

Tabla 70. Caso de uso: Eliminar gasto

2.1.4.2.15. Gestionar consultas

Caso de Uso	Gestionar consultas.
Objetivo	Generar consultas de los Arquitectos y sus deudas por aportes hasta una determinada fecha y tener información sobre los visados por cada Arquitecto.
Precondición	Ingresar a la opción “Consultas”.
Recursos	Movimientos registrados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra los submenús de las consultas disponibles.
Excepciones	No existen registros en el periodo.

Tabla 71. Caso de Uso: Gestionar reportes

2.1.4.2.15.1. Deudas por aportes

Caso de Uso	Gestionar consultas.
Objetivo	Crear consultas de los Arquitectos con sus deudas por aportes.
Precondición	Debe seleccionar el submenú “Deudas por aportes”.
Recursos	Aportes registrados en el periodo.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Se elige el tipo de consulta (con deuda o sin deuda); se introduce la fecha límite hasta donde se quiere consultar. Los datos generados se pueden exportar al Excel para su análisis.
Excepciones	No existen registros.

Tabla 72. Caso de uso: Consulta deudas por aportes

2.1.4.2.15.2. Visados por Arquitecto

Caso de Uso	Gestionar consultas.
Objetivo	Crear consultas sobre los Arquitectos y sus visados.
Precondición	Debe seleccionar el submenú visados por Arquitecto.
Recursos	Visados registrados en el periodo.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Se selecciona al Arquitecto, se muestran los visados de proyectos y visados de lotes del Arquitecto seleccionados; la información obtenida se puede exportar al Excel para su análisis.
Excepciones	No existen registros.

Tabla 73. Caso de uso: Consulta visados por Arquitecto

2.1.4.2.15.3. Aportes por Arquitecto

Caso de Uso	Gestionar consultas.
Objetivo	Crear consultas sobre los Arquitectos y sus aportes.
Precondición	Debe seleccionar el submenú aportes por Arquitecto.
Recursos	Aportes registrados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Se selecciona al Arquitecto, se muestran los aporte del Arquitecto seleccionados; la información obtenida se puede exportar al Excel para su análisis.
Excepciones	No existen registros.

Tabla 74. Caso de uso: Consulta aporte por Arquitecto

2.1.4.2.16. Gestionar reportes

Caso de Uso	Gestionar reportes.
Objetivo	Generar reporte de los Arquitectos (activos, dados de baja, de provincia, con traslados, etc.), ingresos (aportes, visados, certificaciones, ventas, afiliaciones y traslados) por rango de fechas, egresos (provisiones y gastos) por rango de fechas y resumen de la fecha (ingresos contra egresos).
Precondición	Ingresar a la opción “Reportes”. Registros en el periodo.
Recursos	Movimientos registrados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Al ingresar a la opción, se muestra los submenús de los reportes disponibles.
Excepciones	No existen registros en el periodo.

Tabla 75. Caso de Uso: Gestionar reportes

2.1.4.2.16.1. Reporte de Arquitectos

Caso de Uso	Gestionar reportes.
Objetivo	Crear reporte de los Arquitectos y su situación.
Precondición	Debe seleccionar el submenú Arquitectos.
Recursos	Arquitectos registrados en el periodo.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Se selecciona las diferentes opciones para el reporte (Activos, fallecidos, con traslado, dados de baja, con 25 años de aporte, nuevos inscritos, estado de deuda), se muestran los datos requeridos, los cuales se pueden imprimir y exportar al Excel.
Excepciones	No existen registros en el periodo.

Tabla 76. Caso de uso: Reporte de Arquitectos

2.1.4.2.16.2. Reporte de Ingresos

Caso de Uso	Gestionar reportes.
Objetivo	Crear reporte sobre los ingresos.
Precondición	Debe seleccionar el submenú Ingresos.
Recursos	Ingresos registrados en el periodo.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>Se selecciona el tipo de ingreso (aportes, visados lote, visados proyecto, certificaciones, ventas, afiliaciones o traslados), se introducen las fechas para el reporte se selecciona el botón “Buscar”, se muestran los datos requeridos, los cuales se pueden imprimir y exportar al Excel.</p> <p>En la parte inferior se muestra el detalle de cada ingreso seleccionado.</p> <p>Los mensajes de validación para <i>los campos de fecha</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡introduzca una fecha válida!
Excepciones	No existen registros en el periodo.

Tabla 77. Caso de uso: Reporte de Ingresos

2.1.4.2.16.3. Reporte de Egresos

Caso de Uso	Gestionar reportes.
Objetivo	Crear reporte sobre los egresos.
Precondición	Debe seleccionar el submenú Egresos.
Recursos	Egresos registrados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	<p>Se selecciona el tipo de egreso (viáticos, actividades del CAT, gastos de funcionamiento, refrigerios) para el reporte, se introduce el rango de fechas, se selecciona el botón “Buscar”, se muestran los datos requeridos, los cuales se pueden imprimir y exportar al Excel.</p> <p>Los mensajes de validación para <i>los campos de fecha</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¡introduzca una fecha válida!
Excepciones	No existen registros en el periodo.

Tabla 78. Caso de uso: Reporte de Egresos

2.1.4.2.16.4. Reporte de Resumen de la fecha

Caso de Uso	Gestionar reportes.
Objetivo	Crear reporte sobre los movimientos generados en la fecha.
Precondición	Debe seleccionar el submenú Resumen de la fecha.
Recursos	Ingresos y egresos registrados.
Actores	Administrador, Secretaria.
Episodios	Se introduce el rango de fechas, se selecciona el botón “Buscar”, se muestran los datos requeridos, los cuales se pueden imprimir. Los mensajes de validación para <i>los campos de fecha</i> : <ul style="list-style-type: none"> • ¡introduzca una fecha válida!
Excepciones	No existen registros en el periodo.

Tabla 79. Caso de uso: Reporte de Egresos

2.1.4.3. Diagramas de Secuencia

El diagrama de secuencia describe la dinámica del sistema. A menos que se modele un sistema muy pequeño, resulta difícil representar toda la dinámica de un sistema en un único diagrama. Por tanto, la dinámica completa se representará mediante un conjunto de diagramas de secuencia, cada uno de ellos vinculado generalmente a una sub función del sistema.

2.1.4.3.1. Ingreso al Sistema (Usuario)

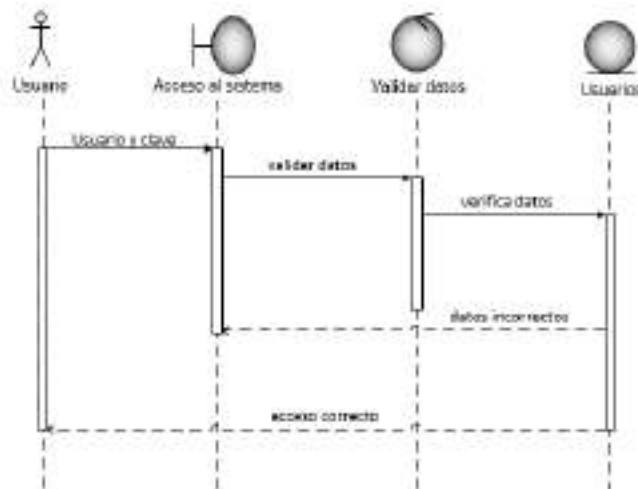


Ilustración 27. Diagrama de Secuencia: Ingreso al Sistema (Usuario)

2.1.4.3.2. Gestionar usuarios

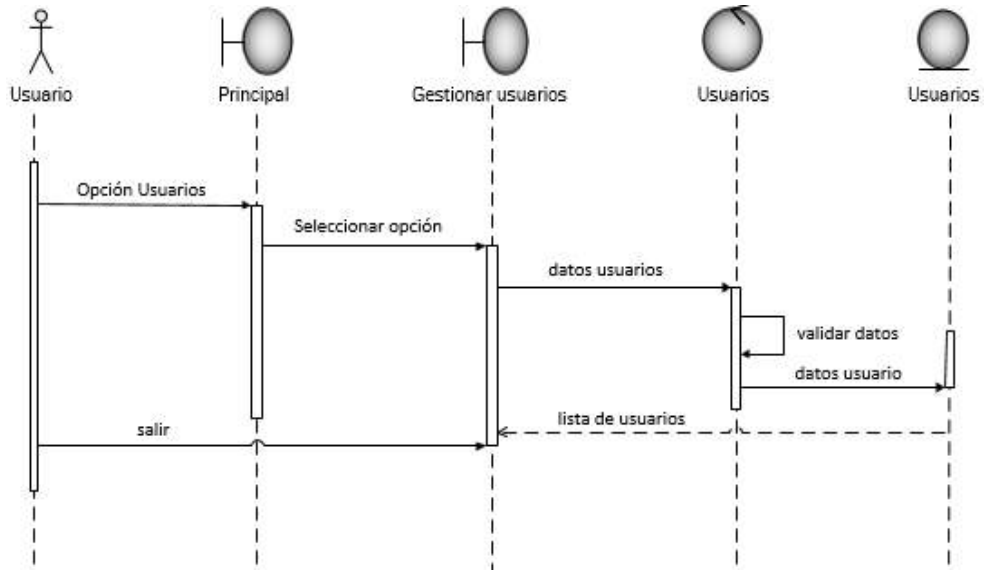


Ilustración 28. Diagrama de Secuencia: Gestionar usuarios

2.1.4.3.2.1. Crear usuario

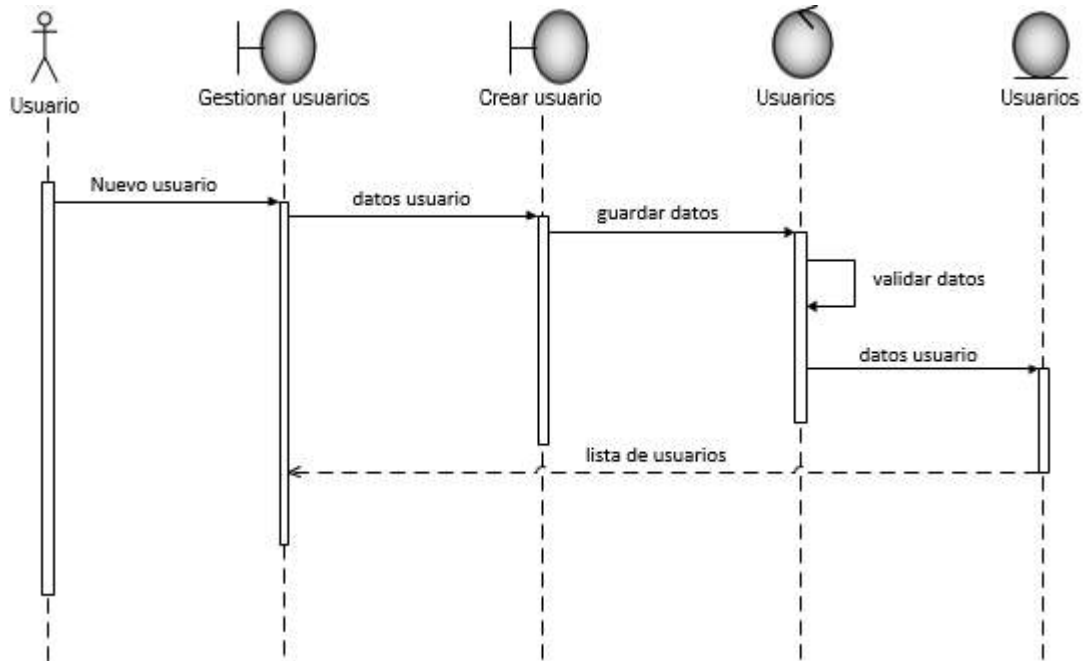


Ilustración 29. Diagrama de Secuencia: Crear usuario

2.1.4.3.2.2. Modificar usuario

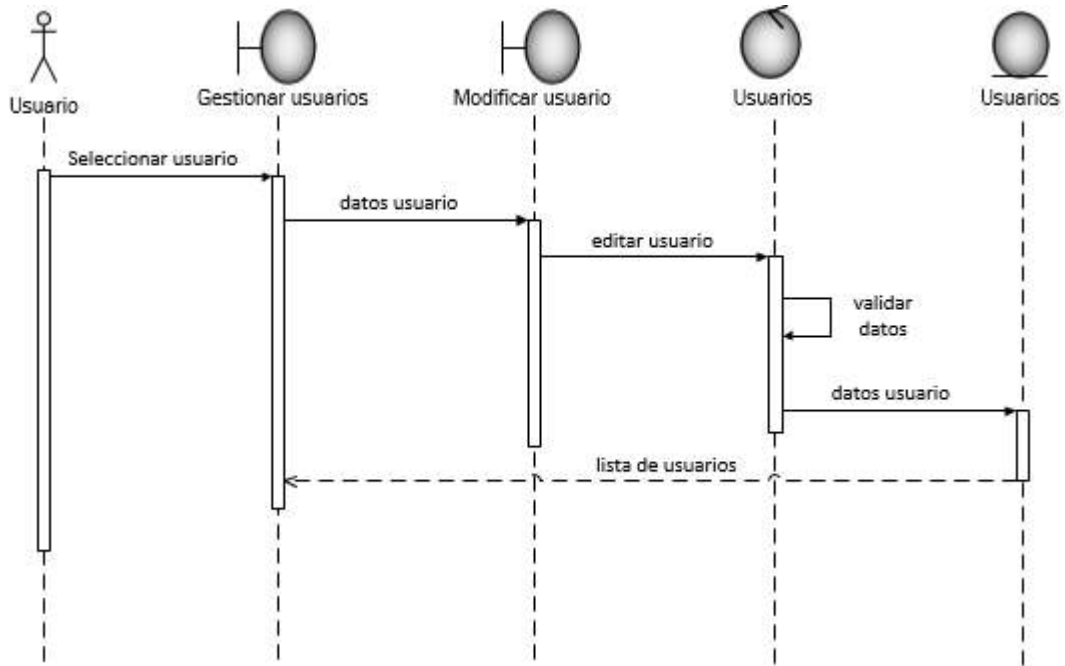


Ilustración 30. Diagrama de Secuencia: Modificar usuario

2.1.4.3.2.3. Eliminar usuario

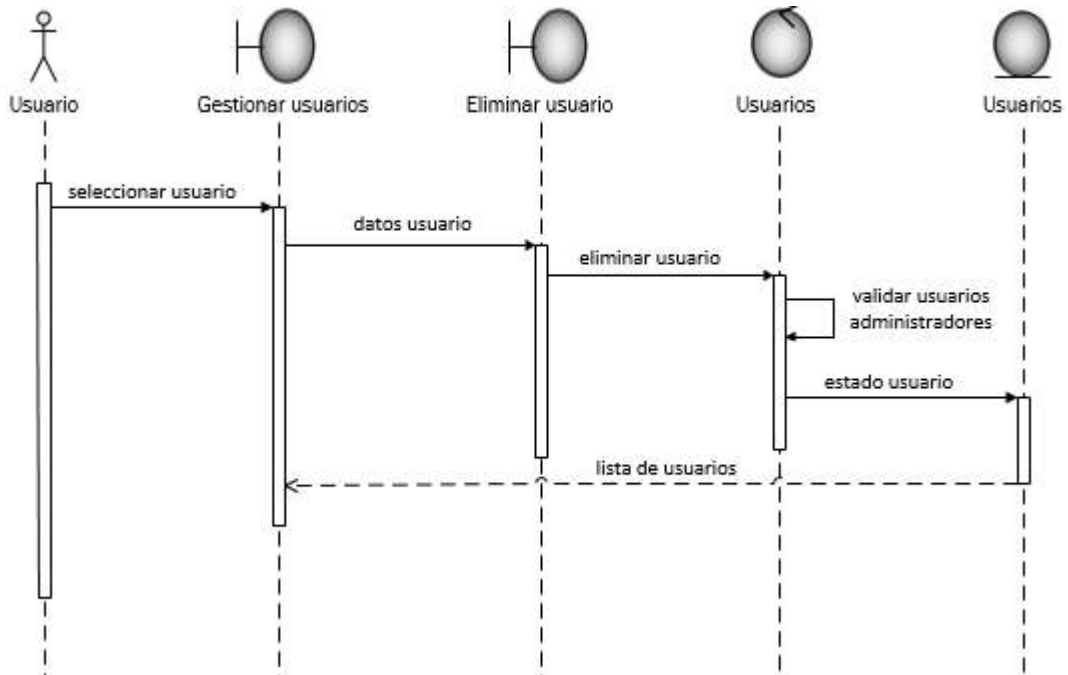


Ilustración 31. Diagrama de Secuencia: Eliminar usuario

2.1.4.3.3. Gestionar ítems

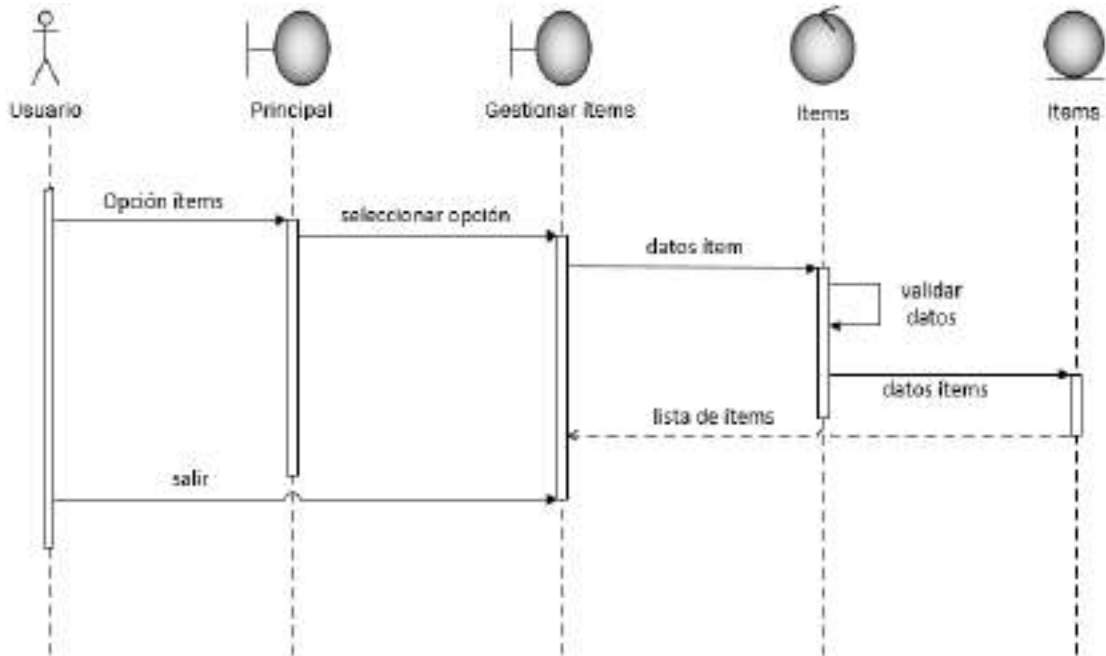


Ilustración 32. Diagrama de Secuencia: Gestionar ítems

2.1.4.3.3.1. Crear ítem

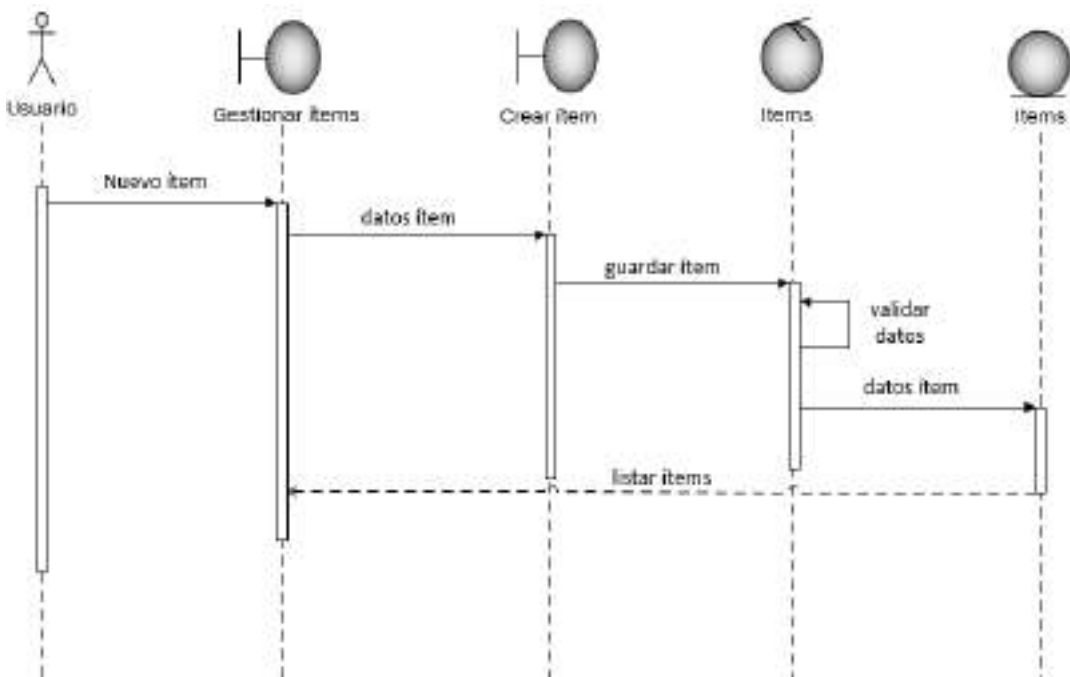


Ilustración 33. Diagrama de Secuencia: Crear ítem

2.1.4.3.3.2. Modificar ítem

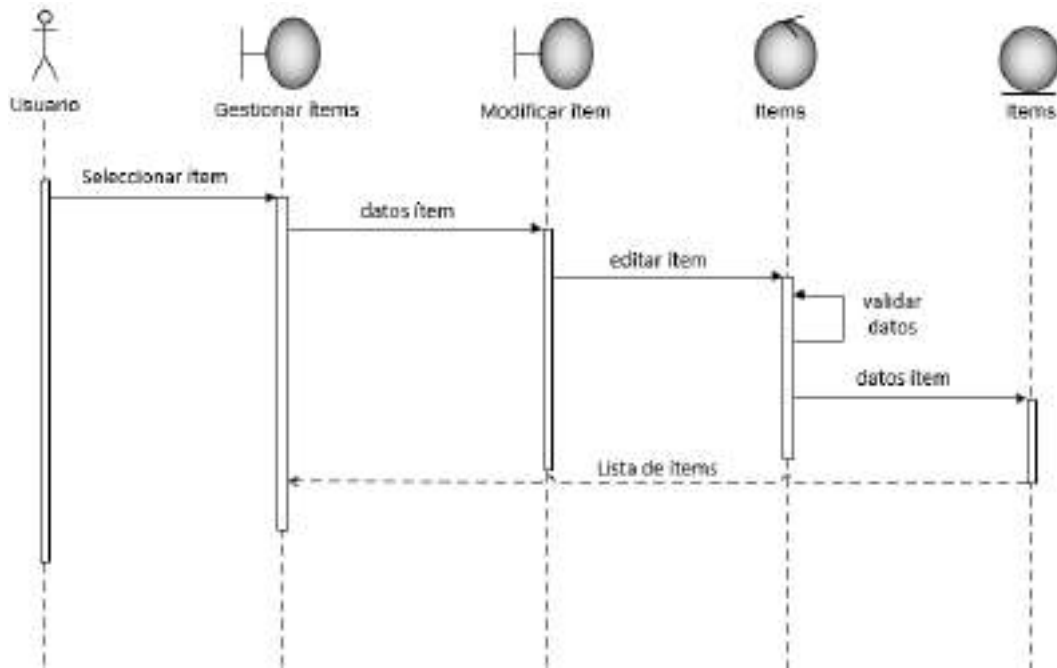


Ilustración 34. Diagrama de Secuencia: Modificar ítem

2.1.4.3.3.3. Eliminar ítem

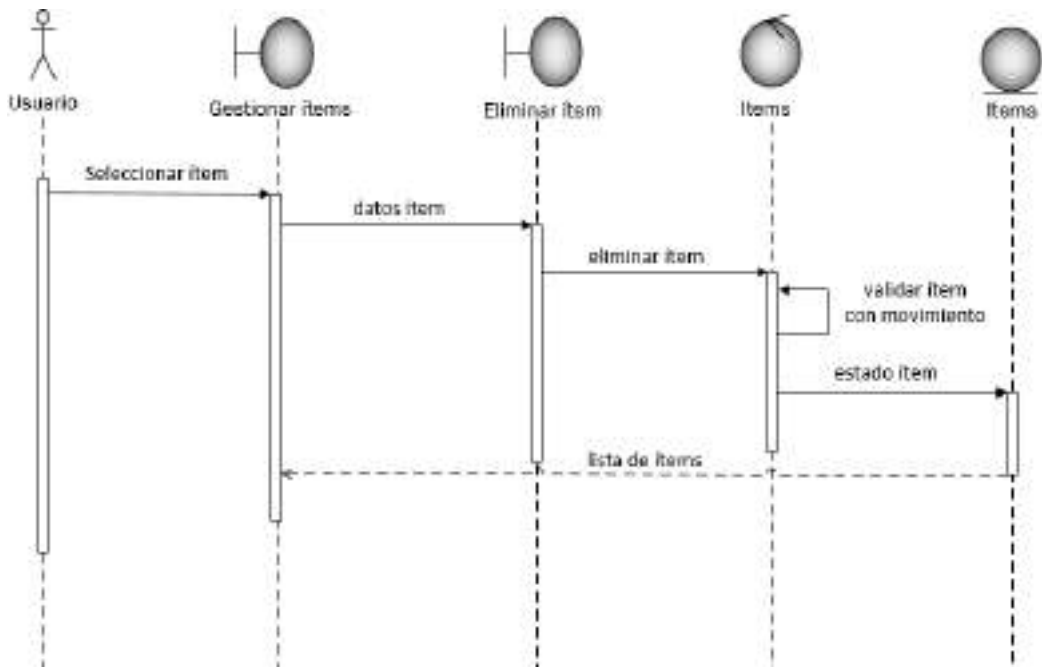


Ilustración 35. Diagrama de Secuencia: Eliminar ítem

2.1.4.3.4. Gestionar Arquitectos

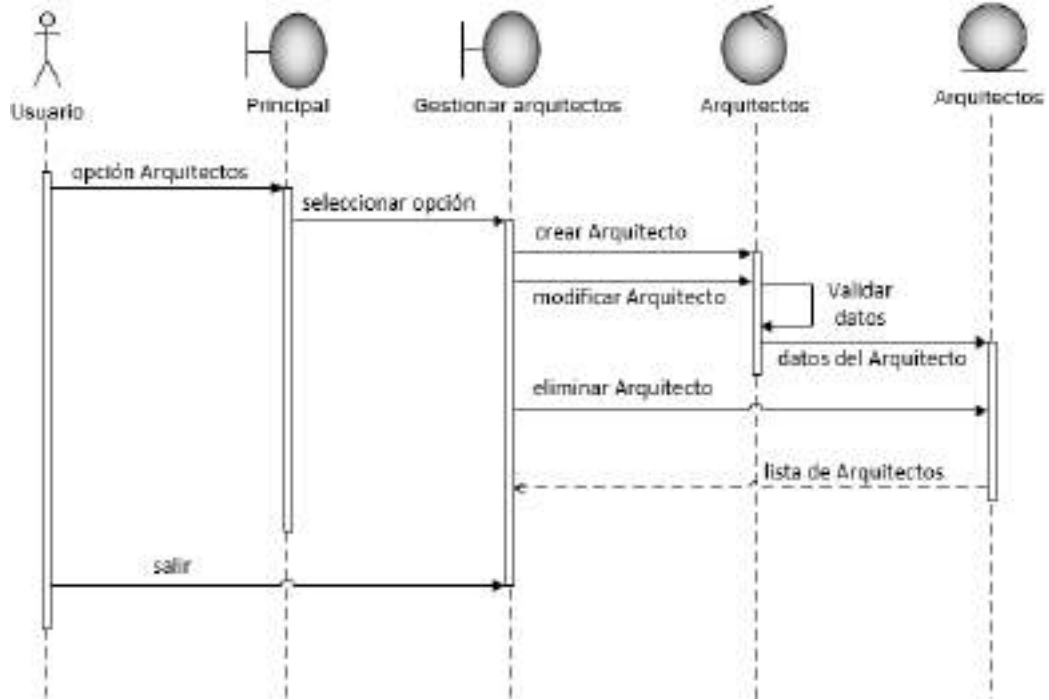


Ilustración 36. Diagrama de Secuencia: Gestionar Arquitectos

2.1.4.3.4.1. Crear Arquitecto

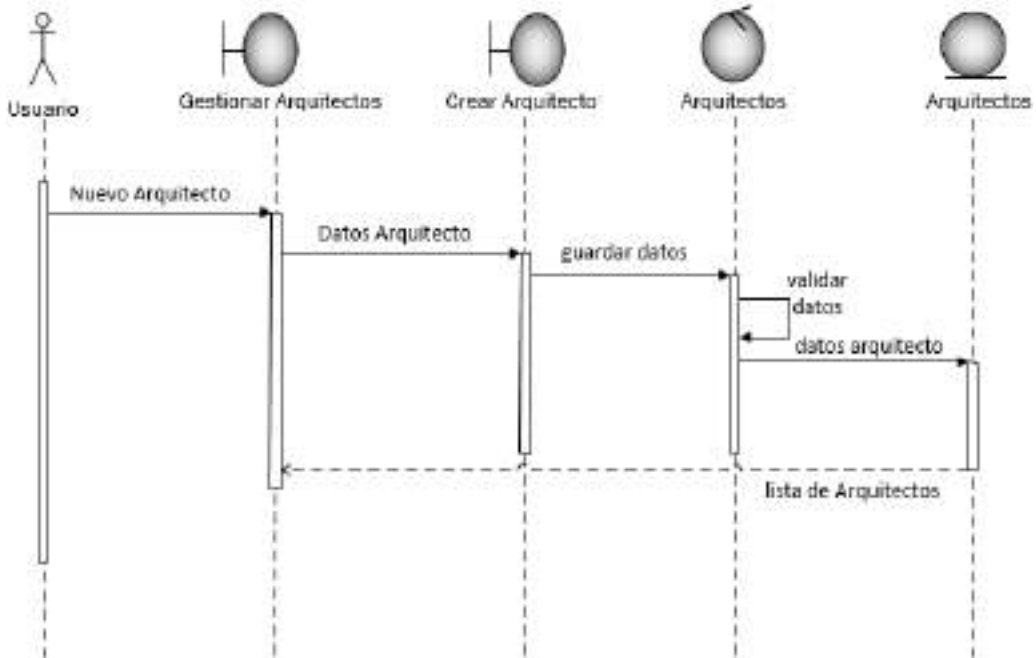


Ilustración 37. Diagrama de Secuencia: Crear Arquitecto

2.1.4.3.4.2. Modificar Arquitecto

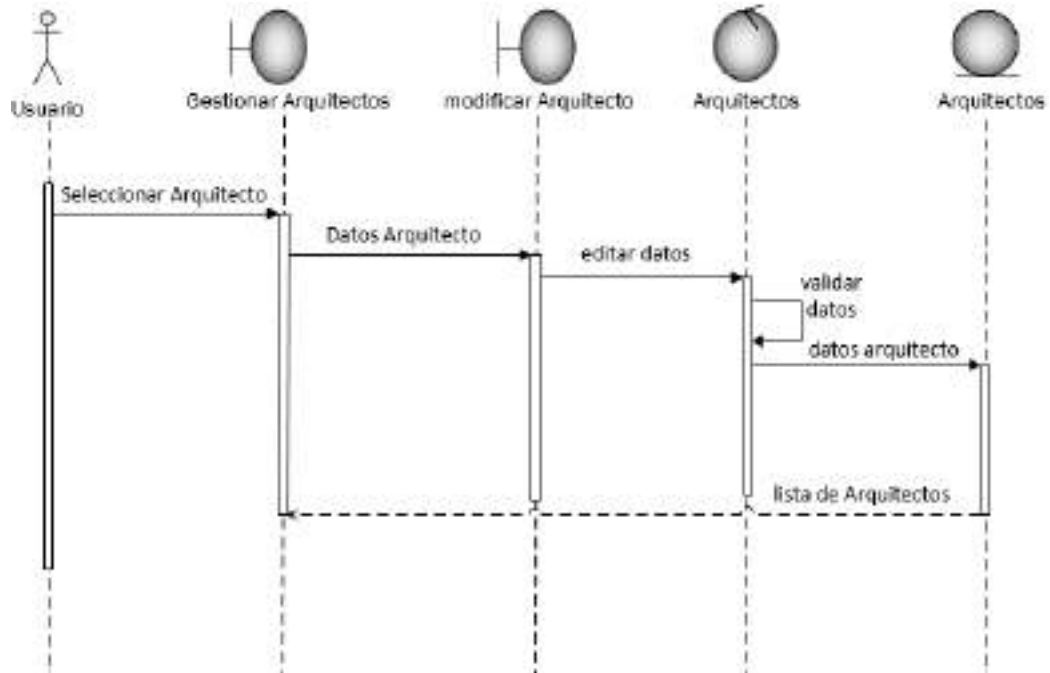


Ilustración 38. Diagrama de Secuencia: Modificar Arquitecto

2.1.4.3.4.3. Eliminar Arquitecto

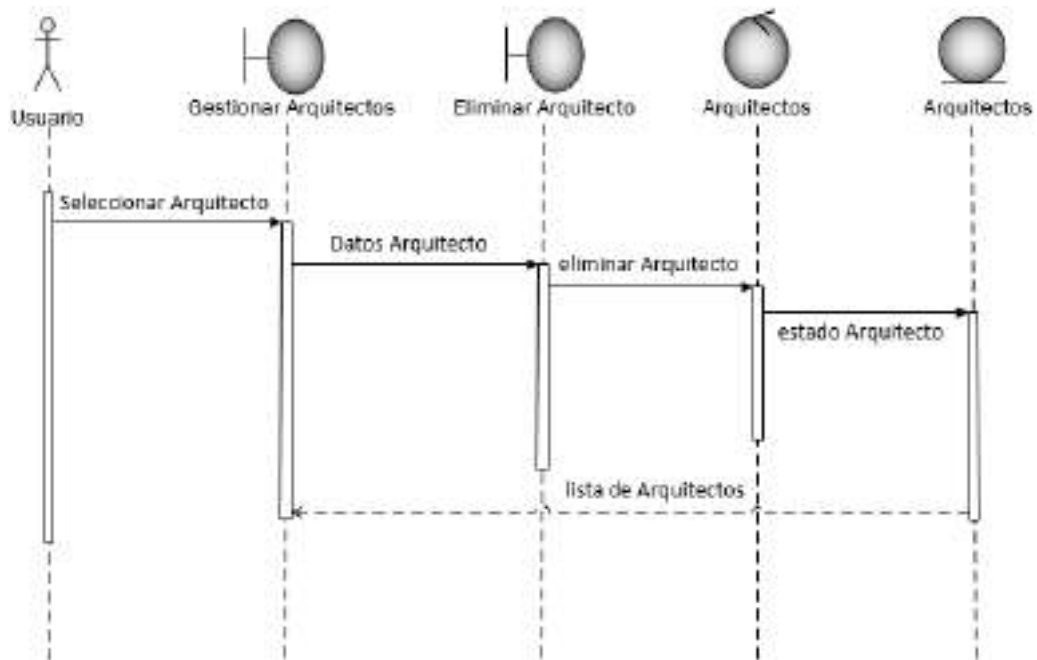


Ilustración 39. Diagrama de Secuencia: Eliminar Arquitecto

2.1.4.3.5. Gestionar propietarios

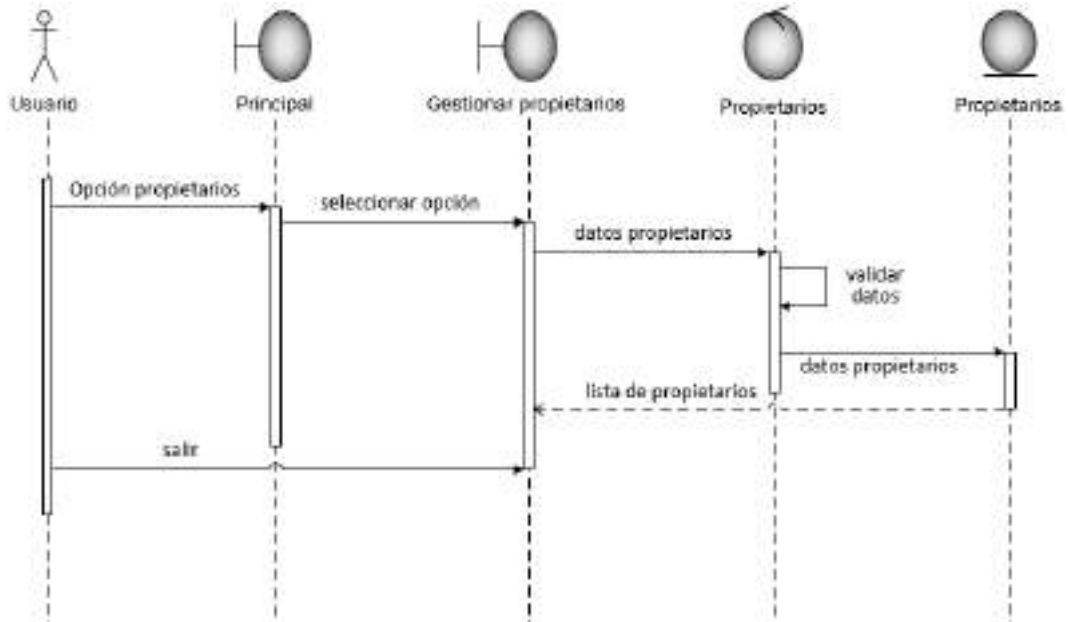


Ilustración 40. Diagrama de Secuencia: Gestionar propietarios

2.1.4.3.5.1. Crear propietario

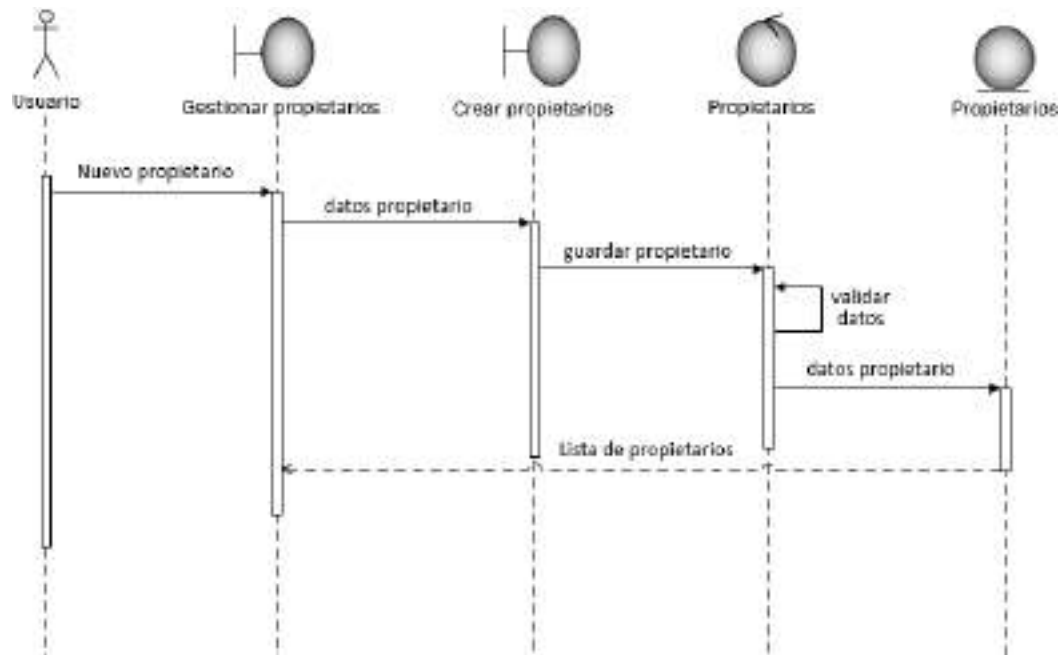


Ilustración 41. Diagrama de Secuencia: Crear propietario

2.1.4.3.5.2. Modificar propietario

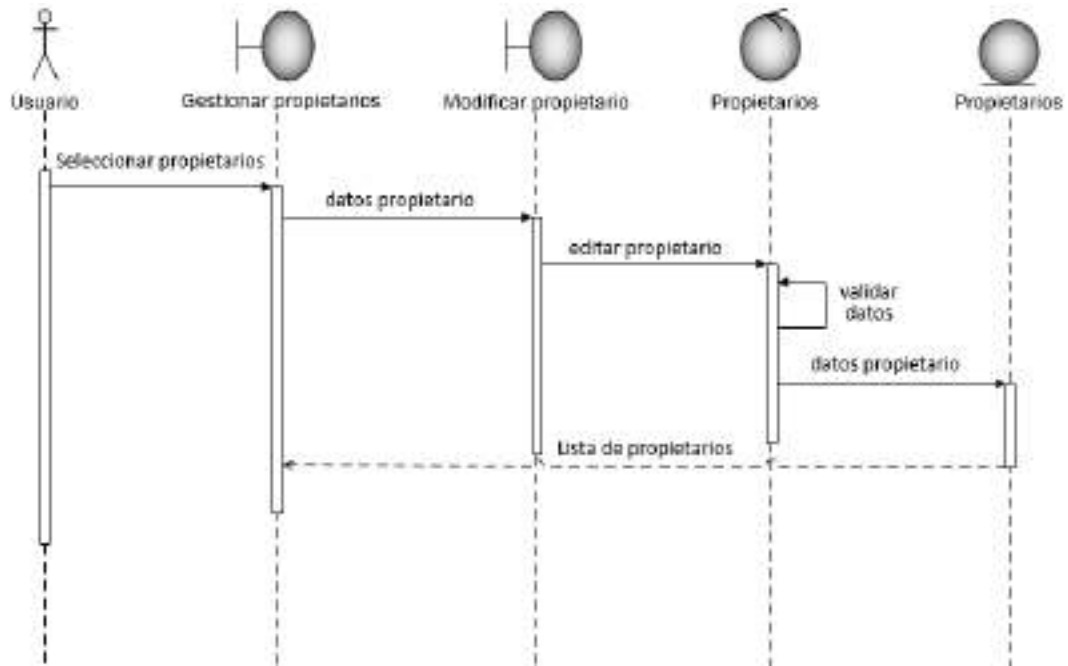


Ilustración 42. Diagrama de Secuencia: Modificar propietario

2.1.4.3.5.3. Eliminar propietario

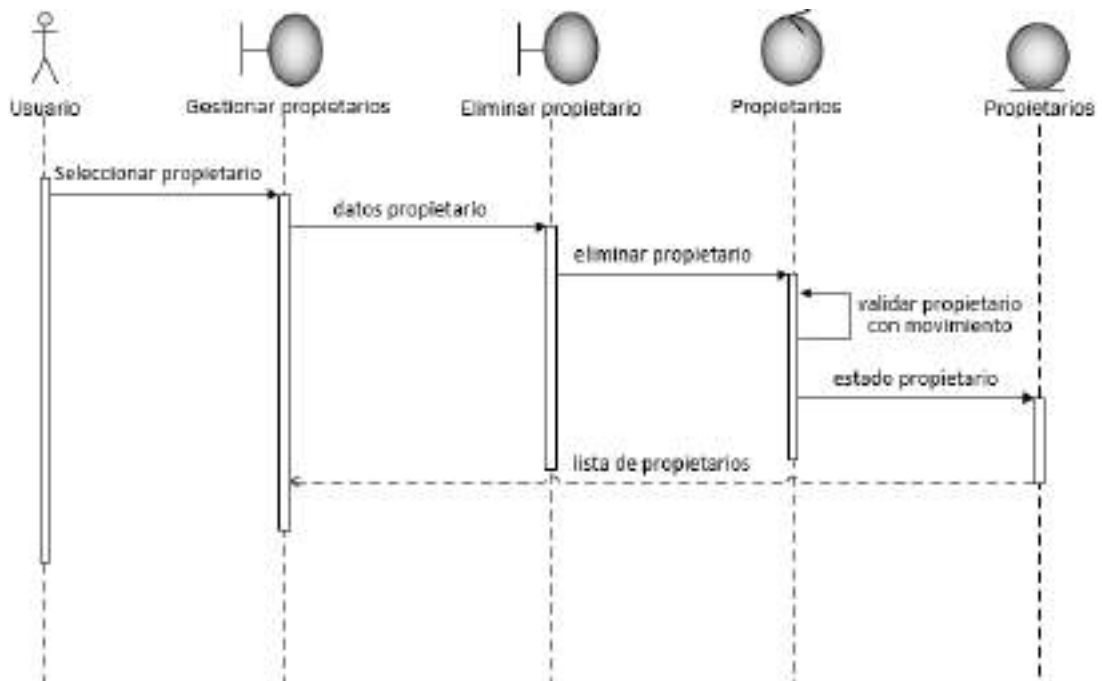


Ilustración 43. Diagrama de secuencia: Eliminar propietario

2.1.4.3.6.2. Modificar aporte

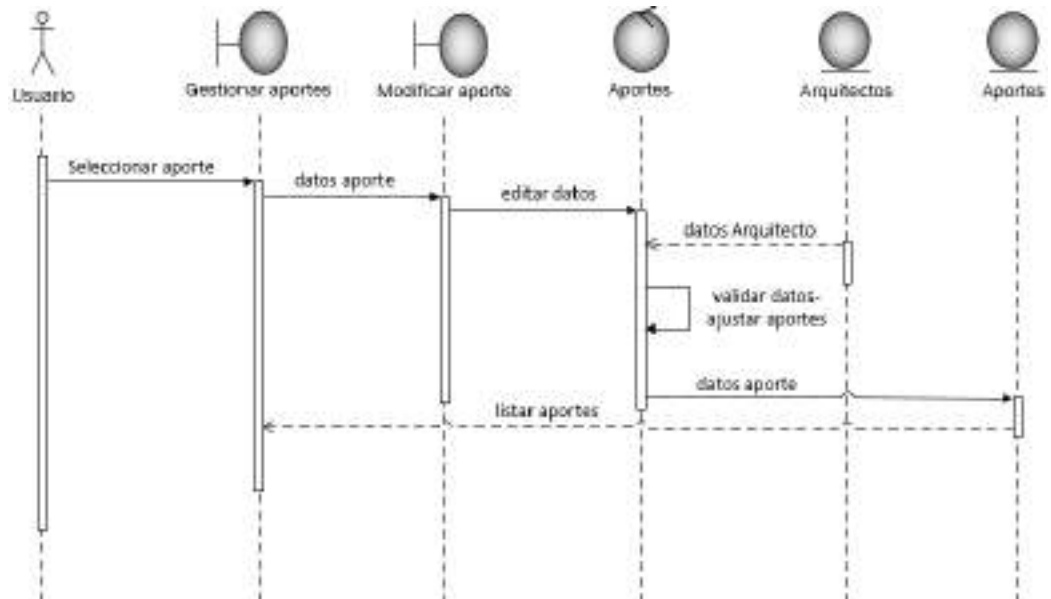


Ilustración 46. Diagrama de secuencia: Modificar aporte

2.1.4.3.6.3. Eliminar aporte

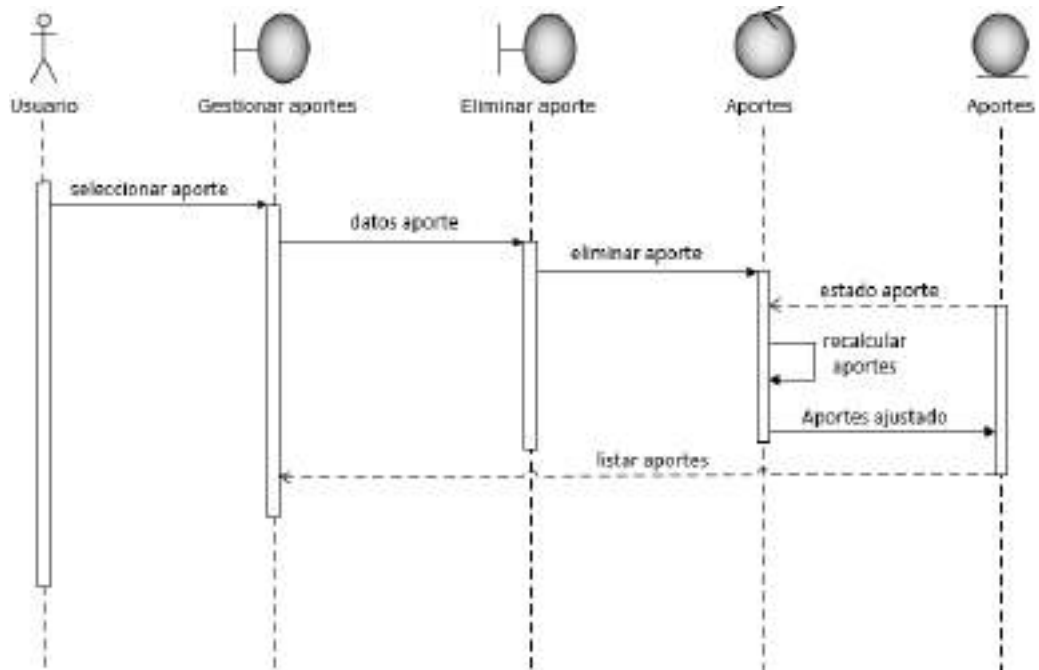


Ilustración 47. Diagrama de secuencia: Eliminar aporte

2.1.4.3.7. Gestionar visado de lotes

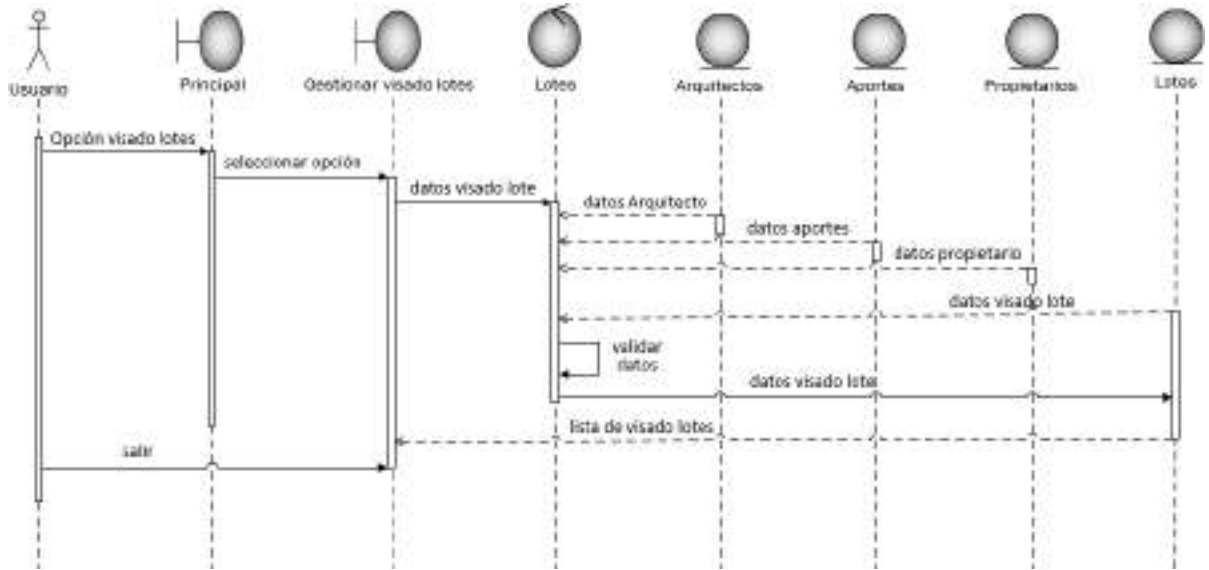


Ilustración 48. Diagrama de secuencia: Gestionar visado de lotes

2.1.4.3.7.1. Crear visado de lote

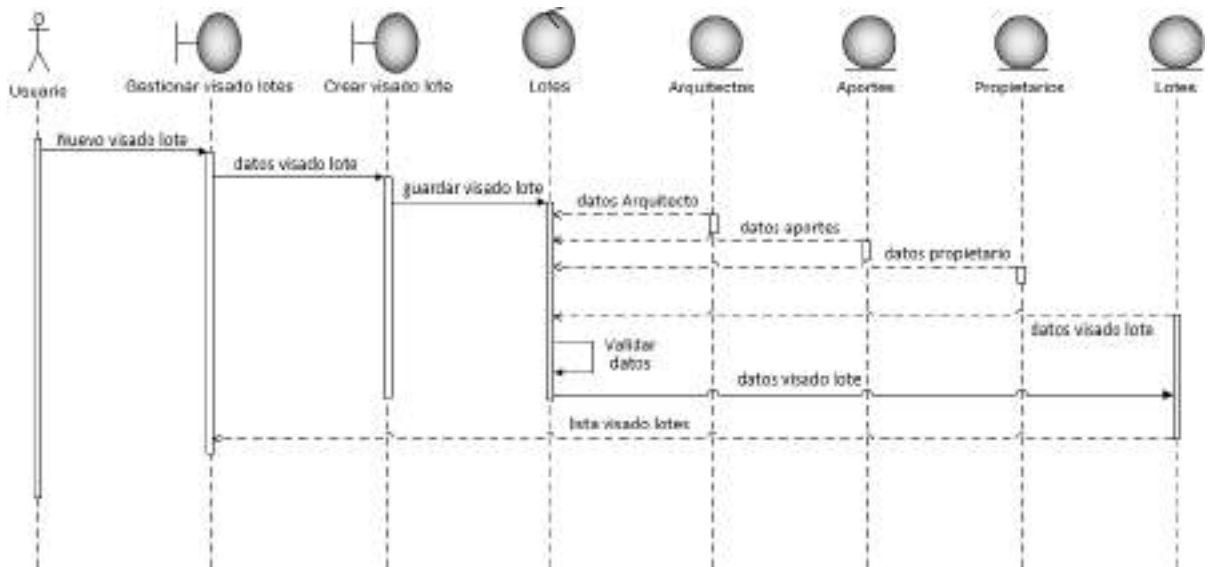


Ilustración 49. Diagrama de secuencia: Crear visado de lote

2.1.4.3.7.2. Modificar visado de lote

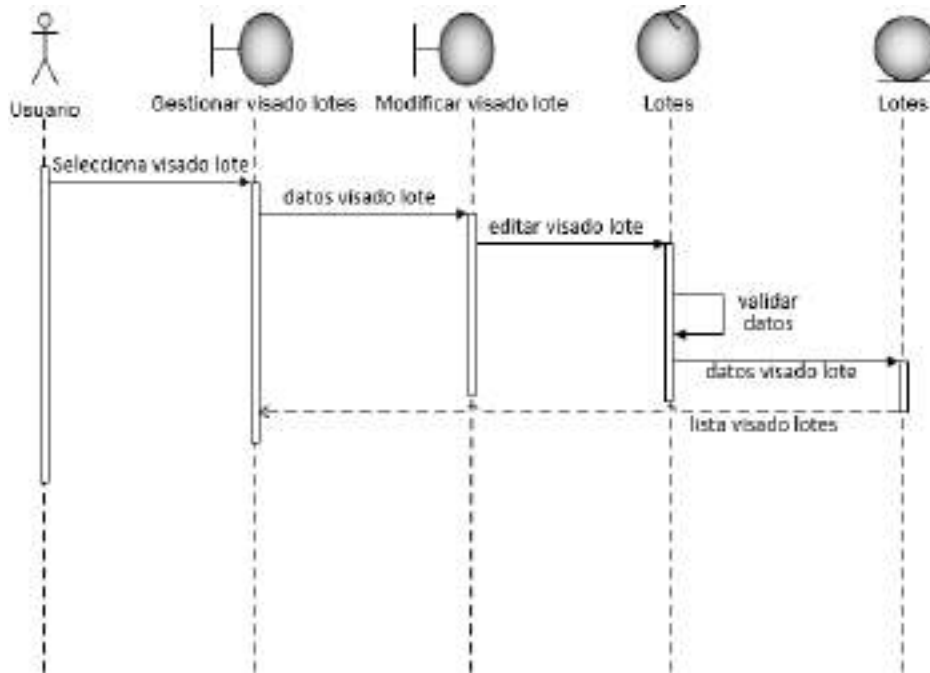


Ilustración 50. Diagrama de secuencia: Modificar visado de lote

2.1.4.3.7.3. Eliminar visado de lote

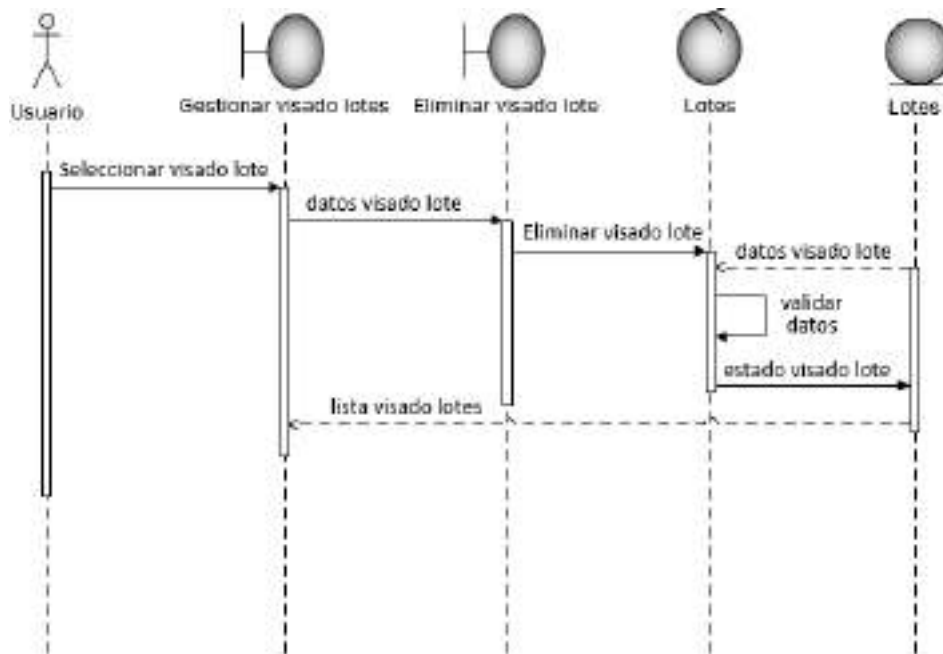


Ilustración 51. Diagrama de secuencia: Gestionar visado de lote

2.1.4.3.8. Gestionar visado de proyectos

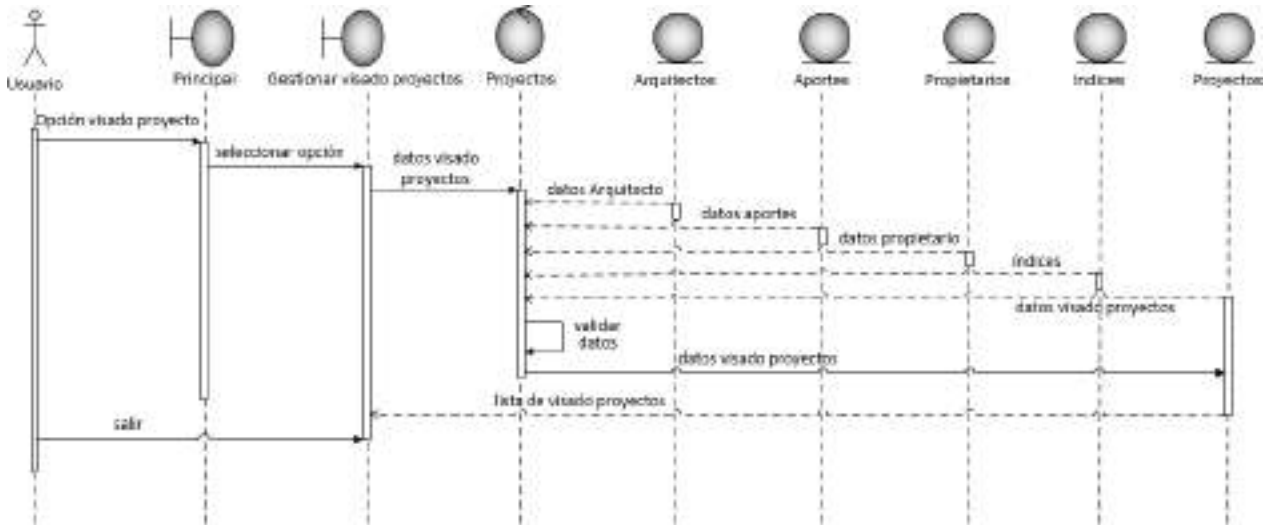


Ilustración 52. Diagrama de secuencia: Gestionar visado de proyectos

2.1.4.3.8.1. Crear visado de proyecto

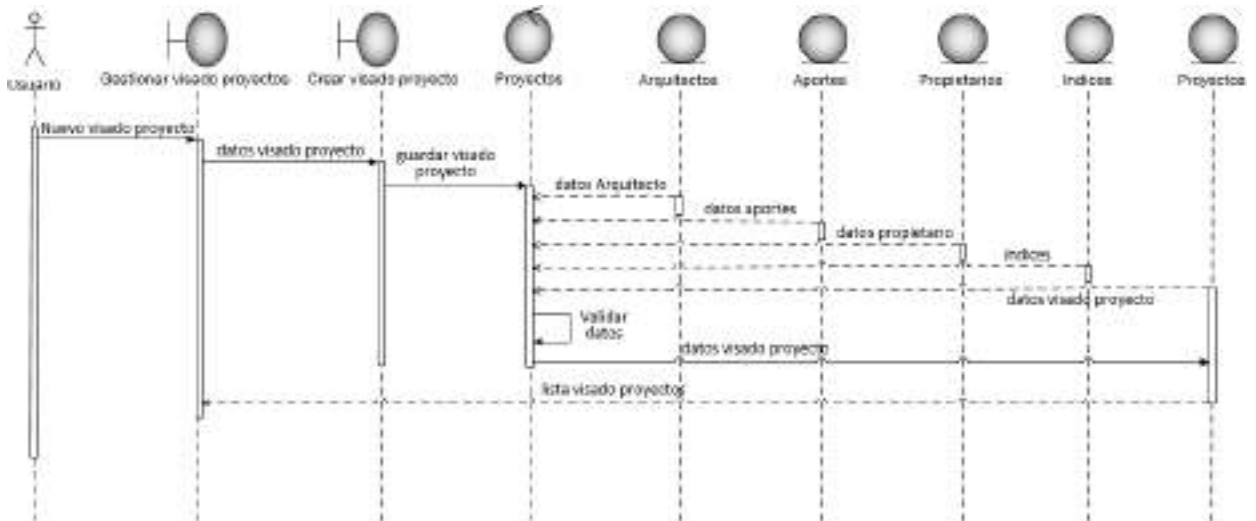


Ilustración 53. Diagrama de secuencia: Crear visado de proyecto

2.1.4.3.8.2. Modificar visado de proyecto

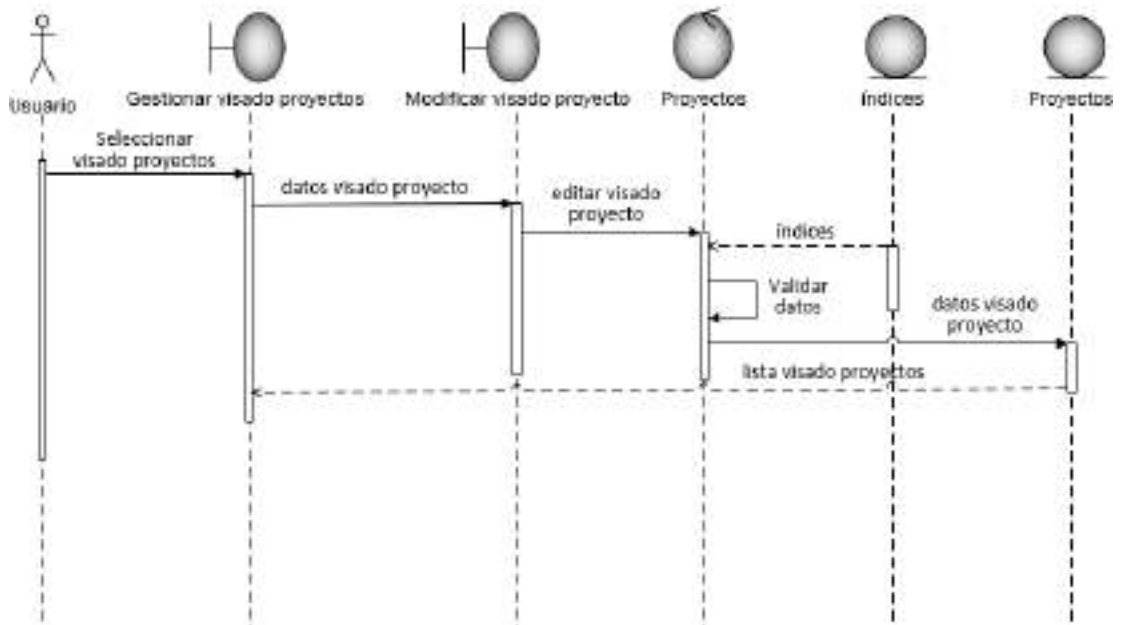


Ilustración 54. Diagrama de secuencia: Modificar visado de proyecto

2.1.4.3.8.3. Eliminar visado de proyecto

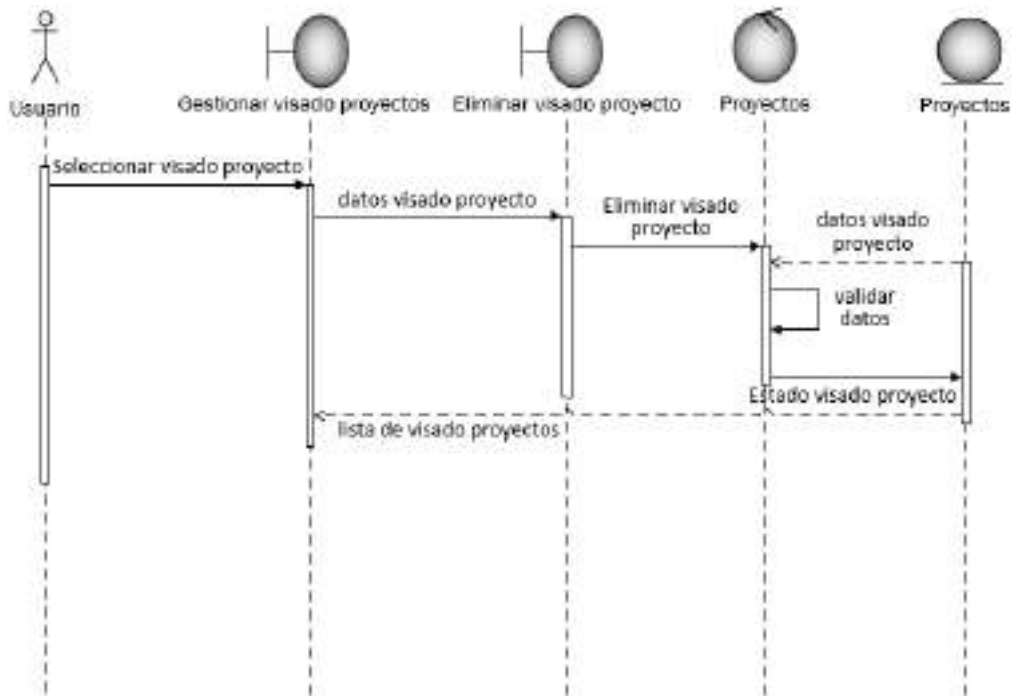


Ilustración 55. Diagrama de secuencia: Eliminar visado de proyecto

2.1.4.3.9. Gestionar certificaciones

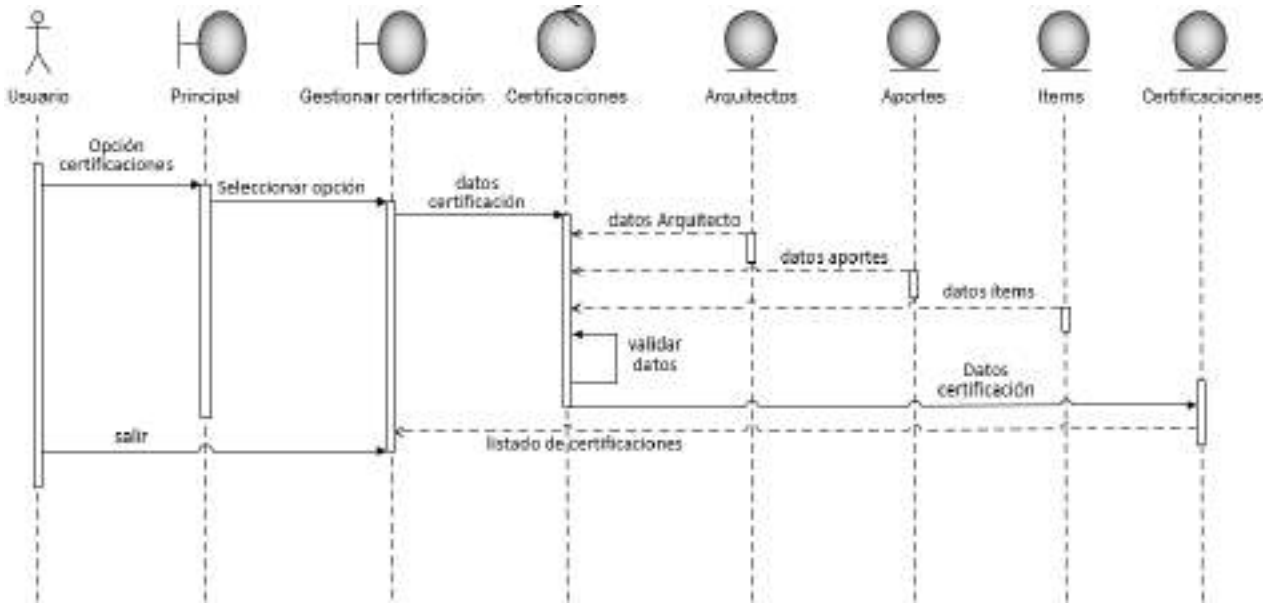


Ilustración 56. Diagrama de secuencia: Gestionar certificaciones

2.1.4.3.9.1. Crear certificación

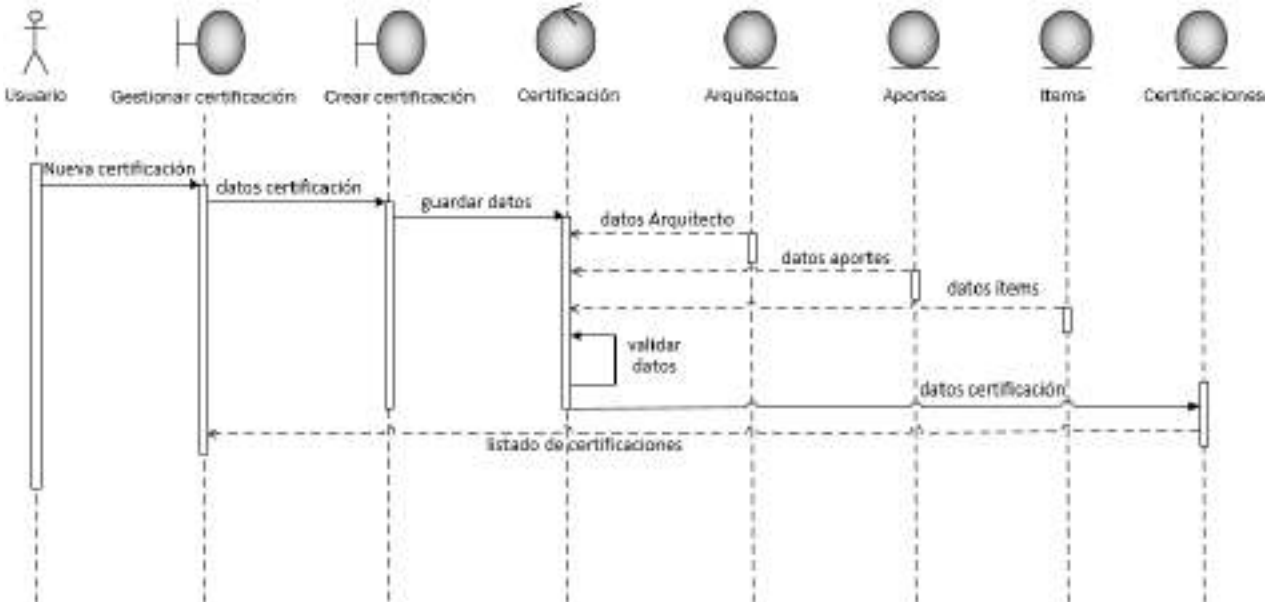


Ilustración 57. Diagrama de secuencia: Crear certificación

2.1.4.3.9.2. Modificar certificación

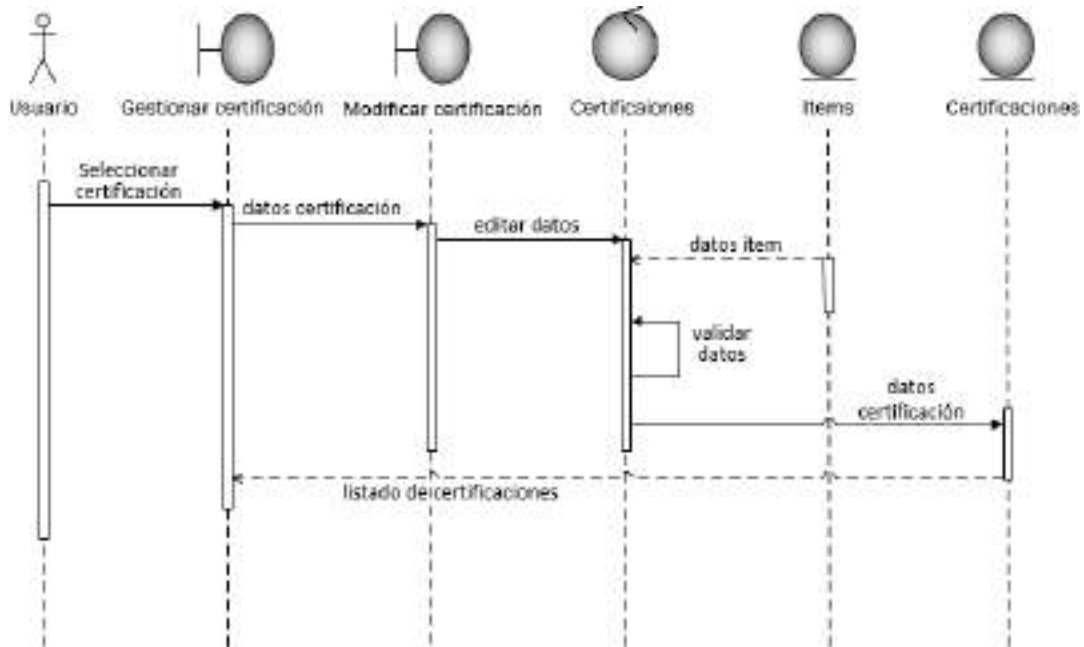


Ilustración 58. Diagrama de secuencia: Modificar certificación

2.1.4.3.9.3. Eliminar certificación

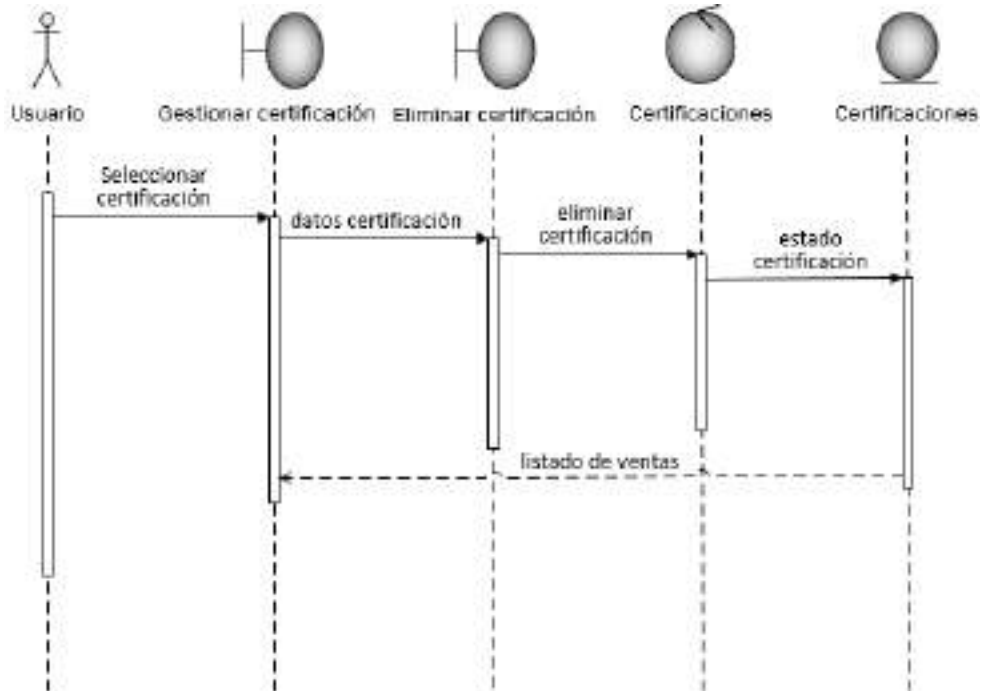


Ilustración 59. Diagrama de secuencia: Eliminar certificación

2.1.4.3.10. Gestionar ventas

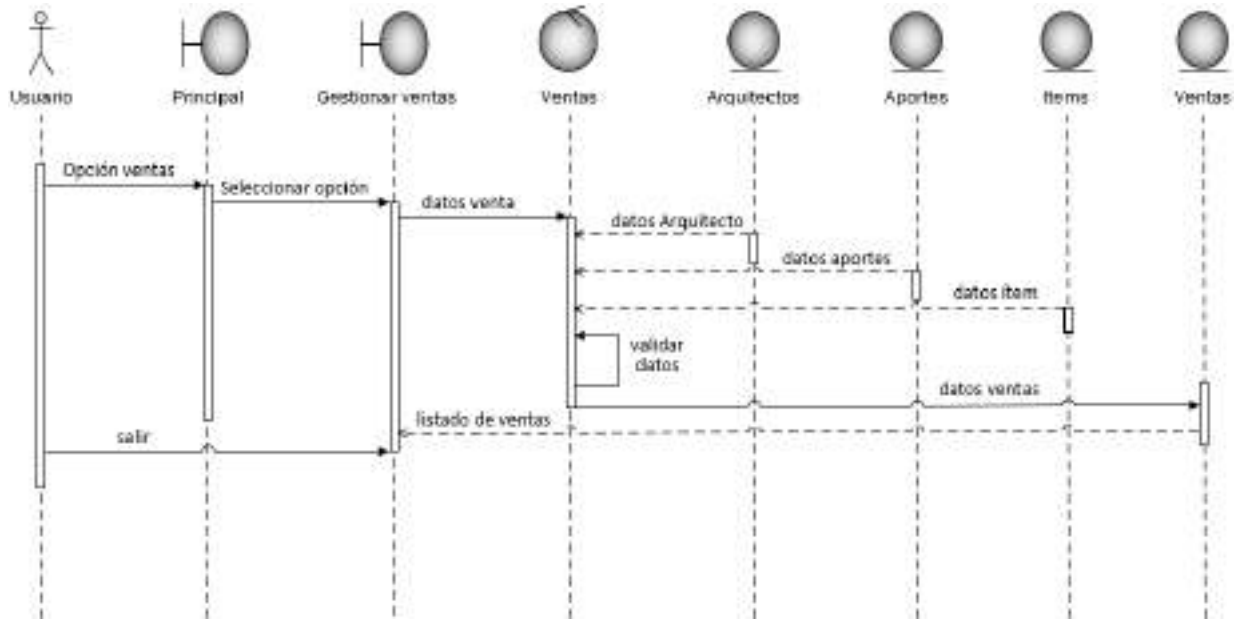


Ilustración 60. Diagrama de secuencia: Gestionar ventas

2.1.4.3.10.1. Crear venta

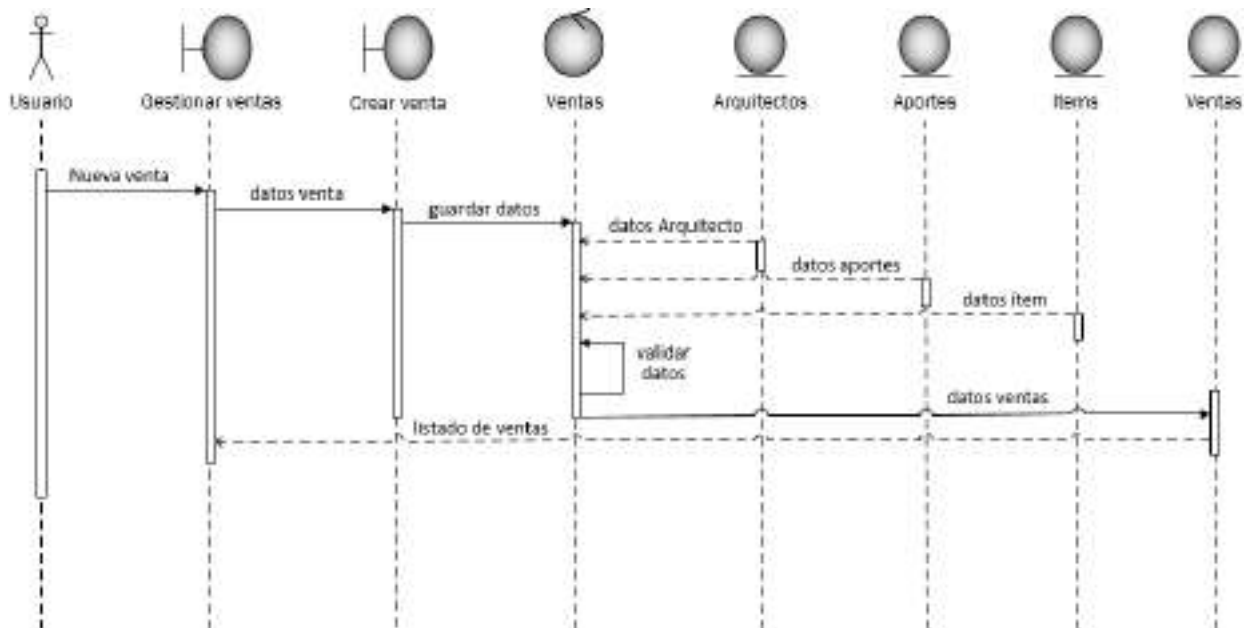


Ilustración 61. Diagrama de secuencia: Crear venta

2.1.4.3.10.2. Modificar venta

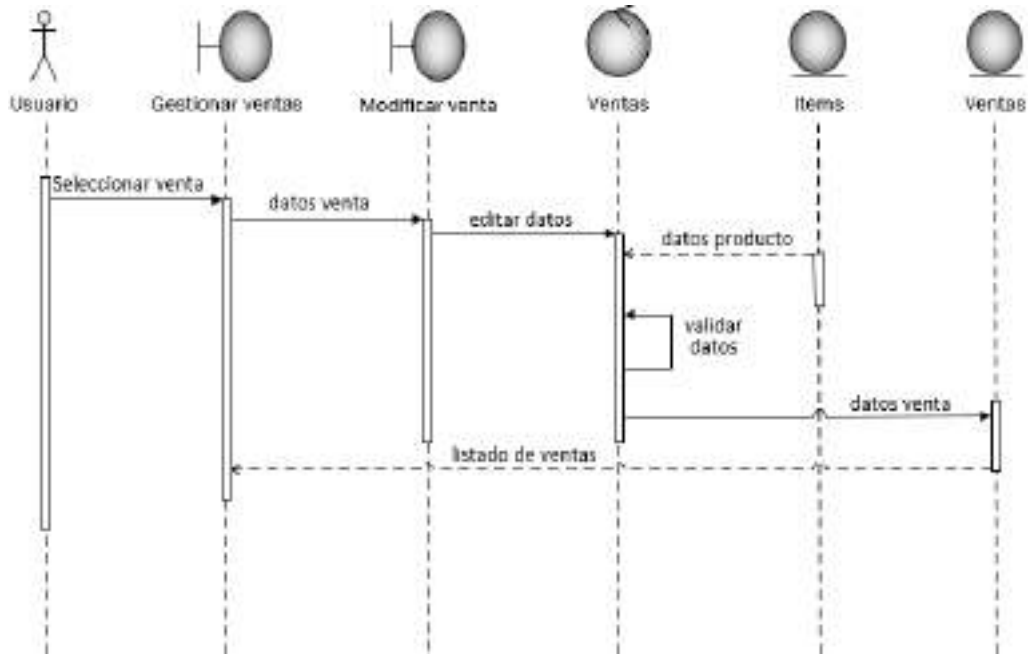


Ilustración 62. Diagrama de Secuencia: Modificar venta

2.1.4.3.10.3. Eliminar venta

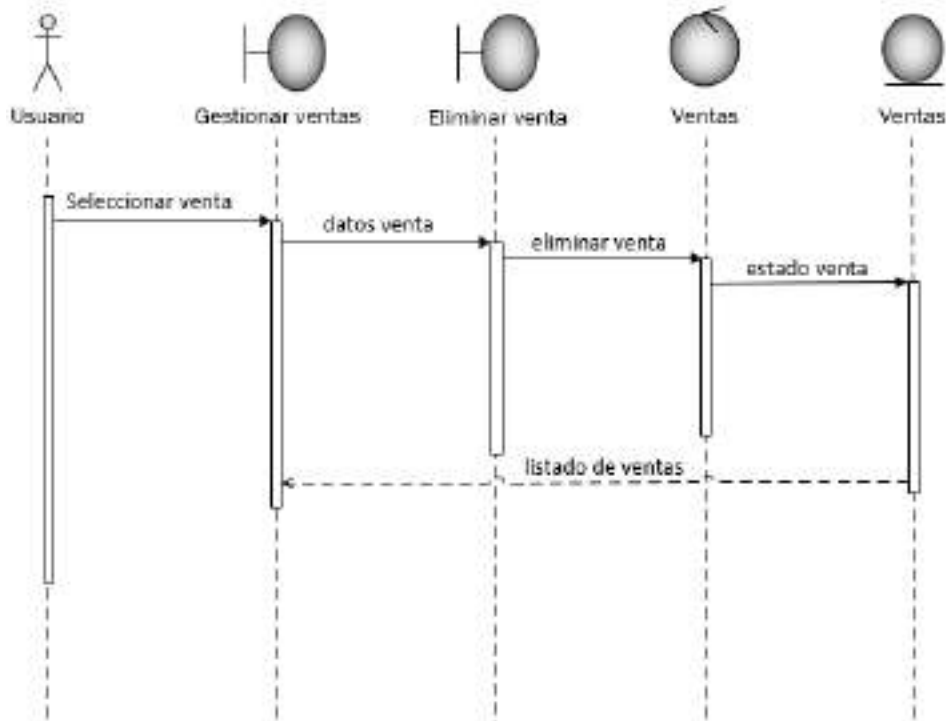


Ilustración 63. Diagrama de Secuencia: Eliminar venta

2.1.4.3.11. Gestionar afiliaciones

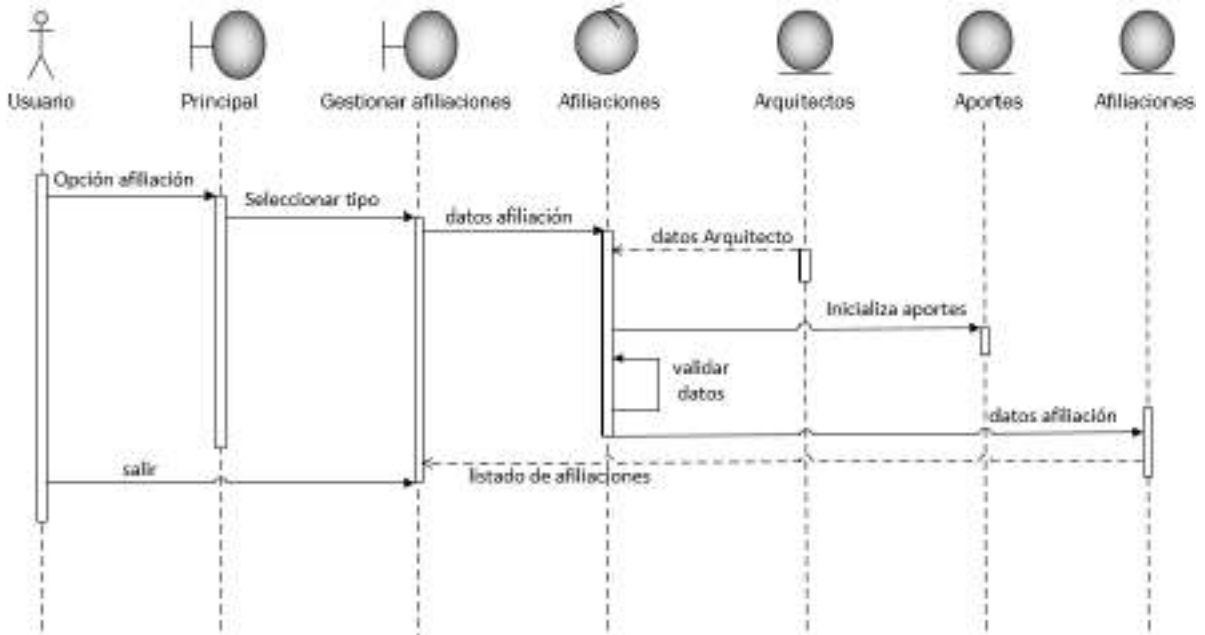


Ilustración 64. Diagrama de secuencia: Gestionar afiliaciones

2.1.4.3.11.1. Crear afiliación

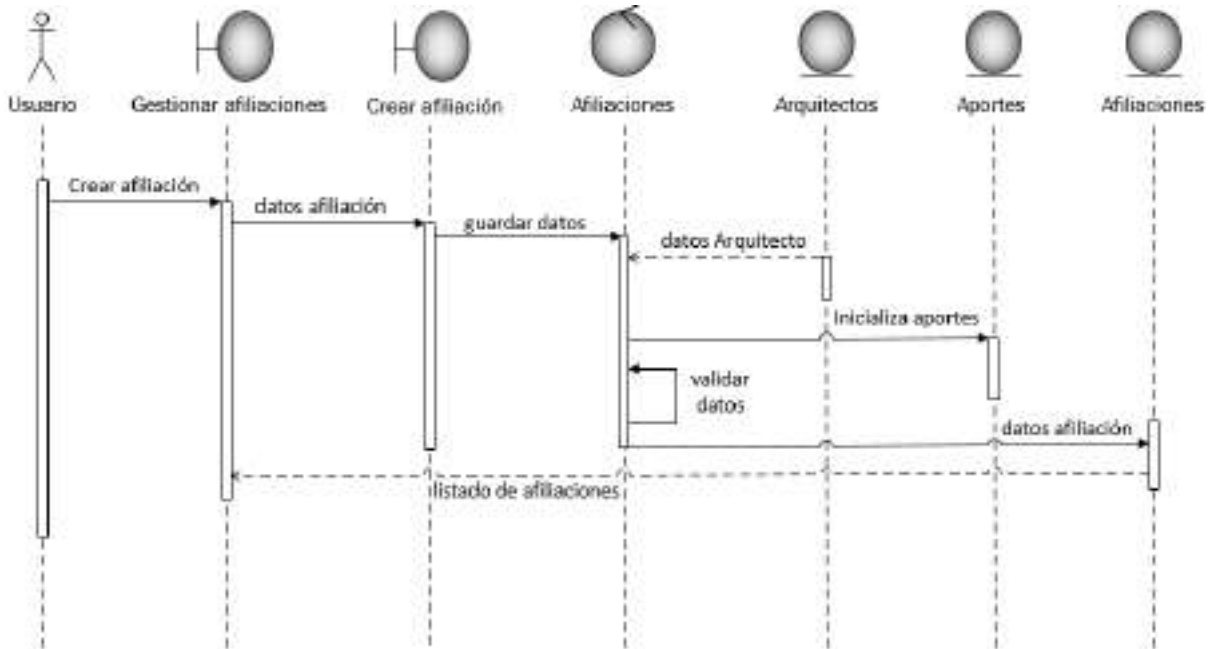


Ilustración 65. Diagrama de secuencia: Crear afiliación

2.1.4.3.11.2. Modificar afiliación

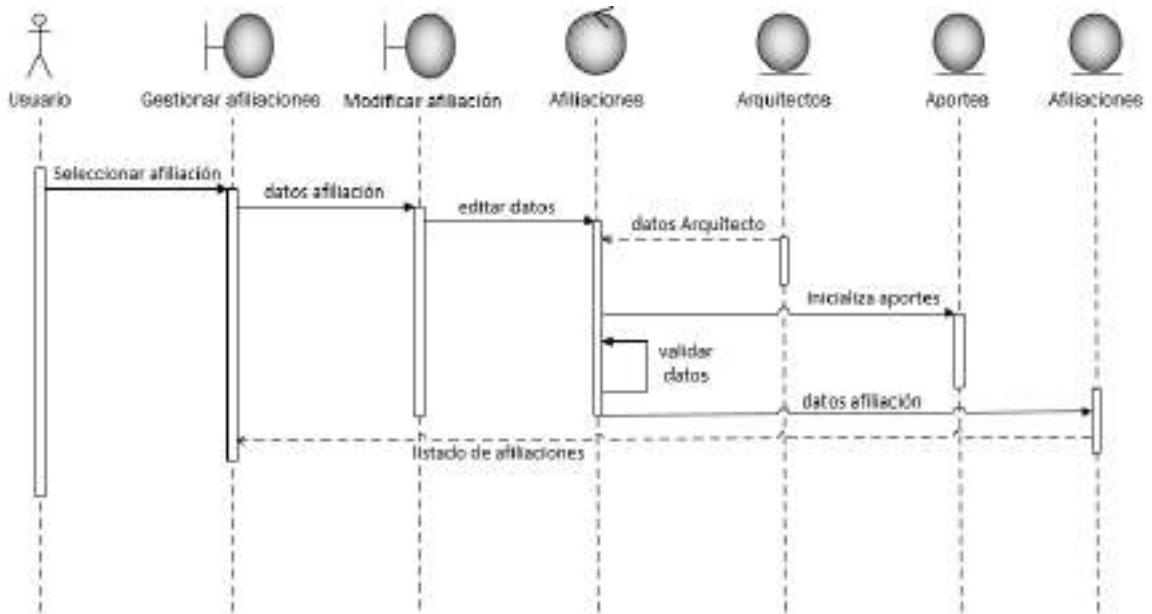


Ilustración 66. Diagrama de Secuencia: Modificar afiliación

2.1.4.3.11.3. Eliminar afiliación

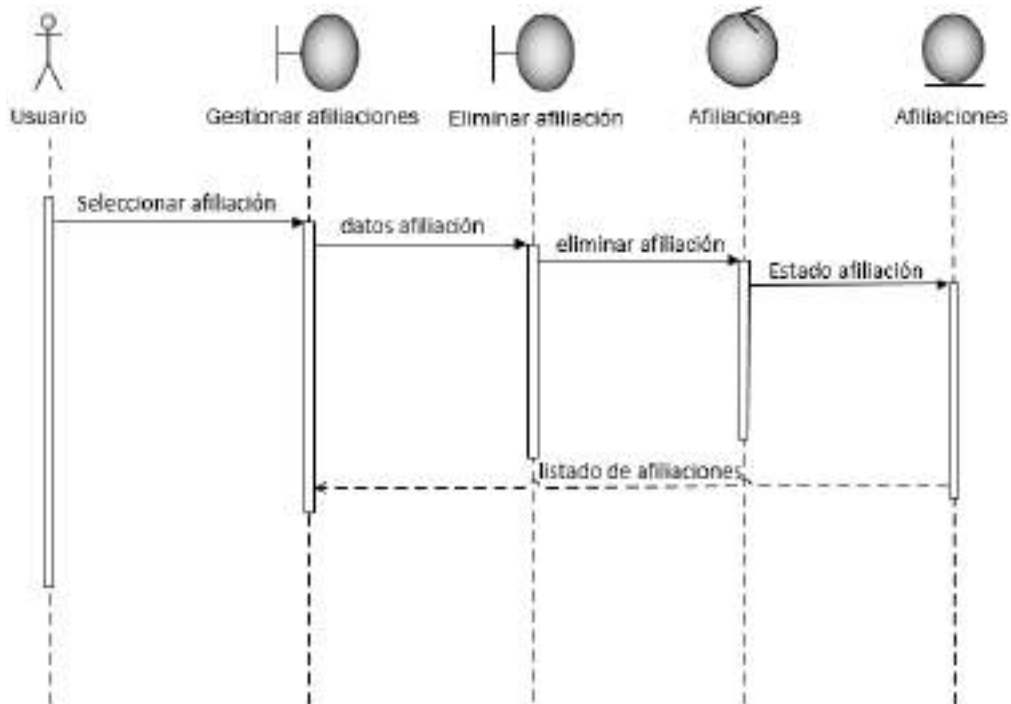


Ilustración 67. Diagrama de Secuencia: Eliminar afiliación

2.1.4.3.12. Gestionar traslados

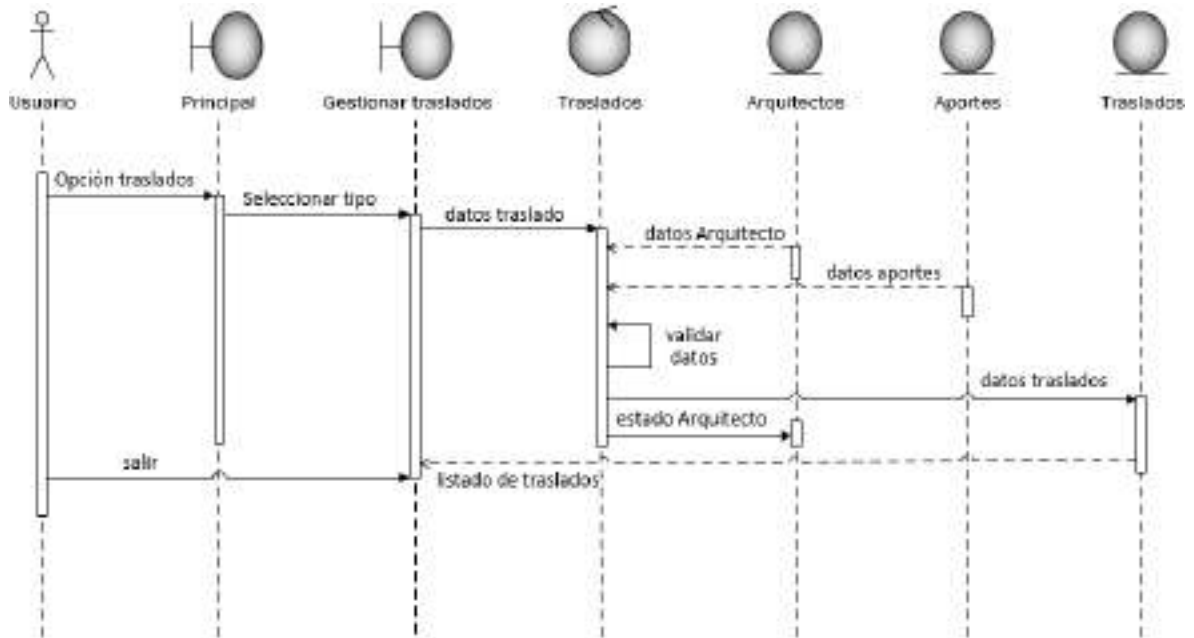


Ilustración 68. Diagrama de secuencia: Gestionar traslados

2.1.4.3.12.1. Crear traslado

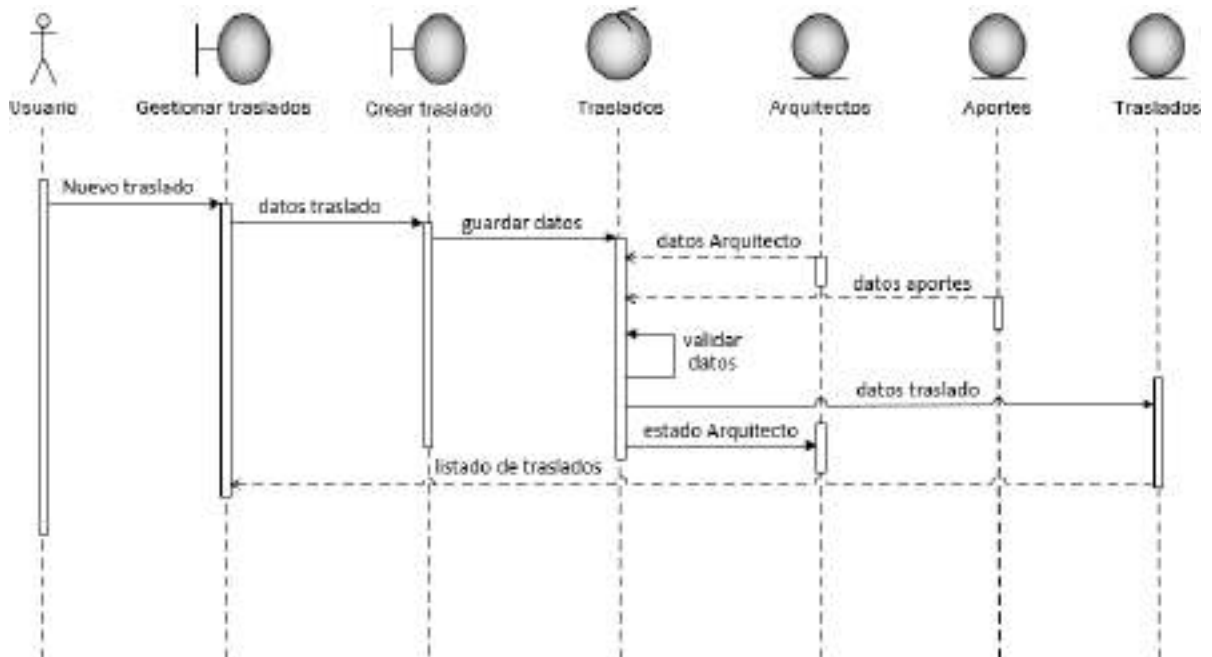


Ilustración 69. Diagrama de secuencia: Crear traslado

2.1.4.3.12.2. Modificar traslado

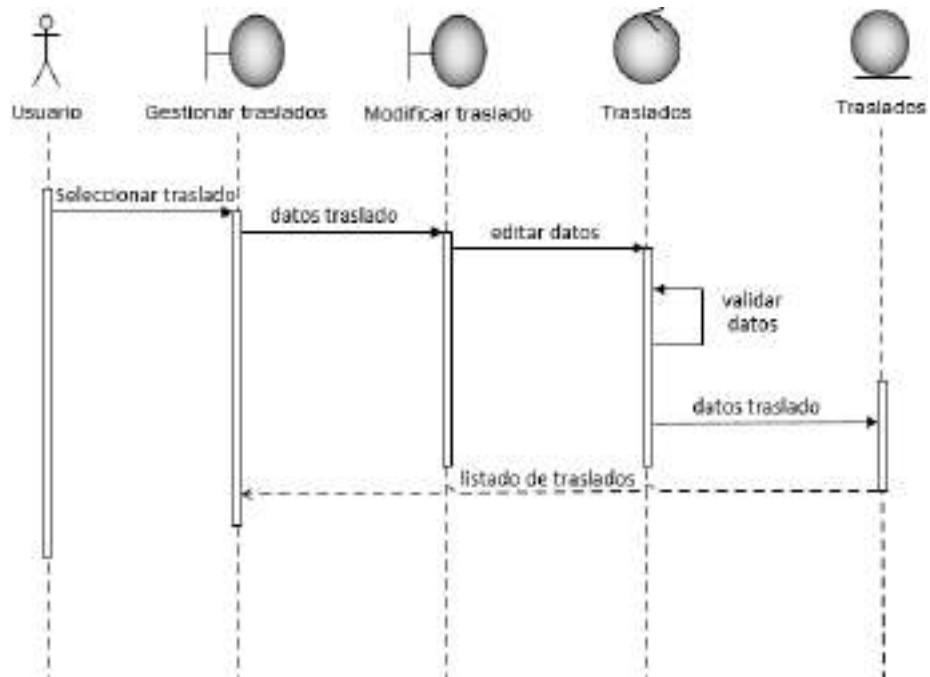


Ilustración 70. Diagrama de Secuencia: Modificar traslado

2.1.4.3.12.3. Eliminar traslado

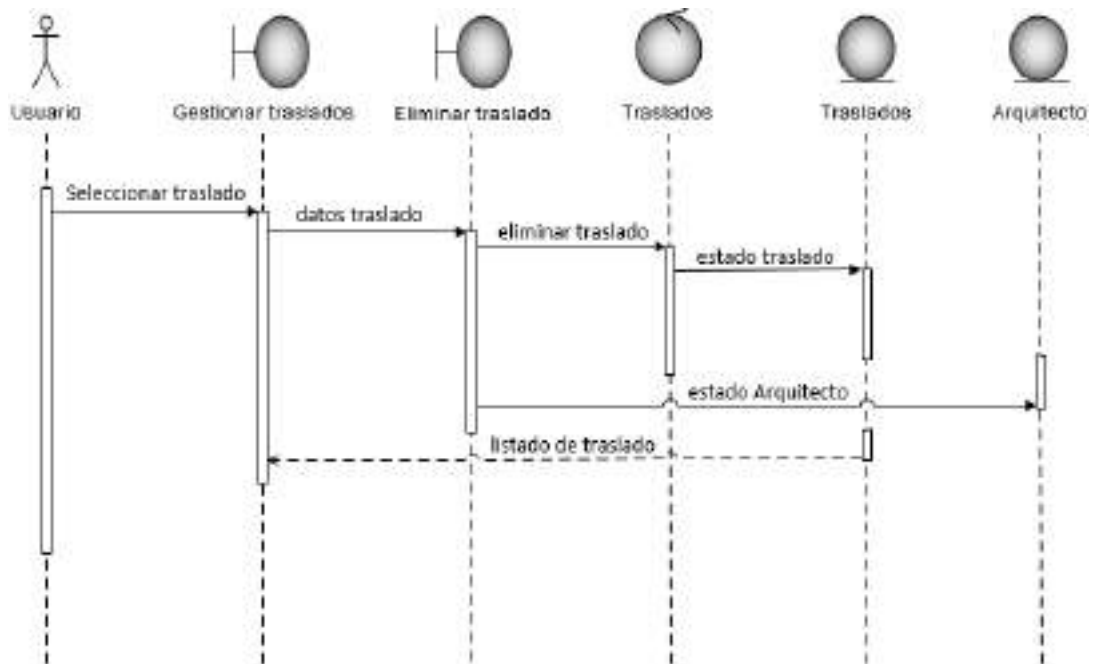


Ilustración 71. Diagrama de Secuencia: Eliminar traslado

2.1.4.3.13. Gestionar provisiones

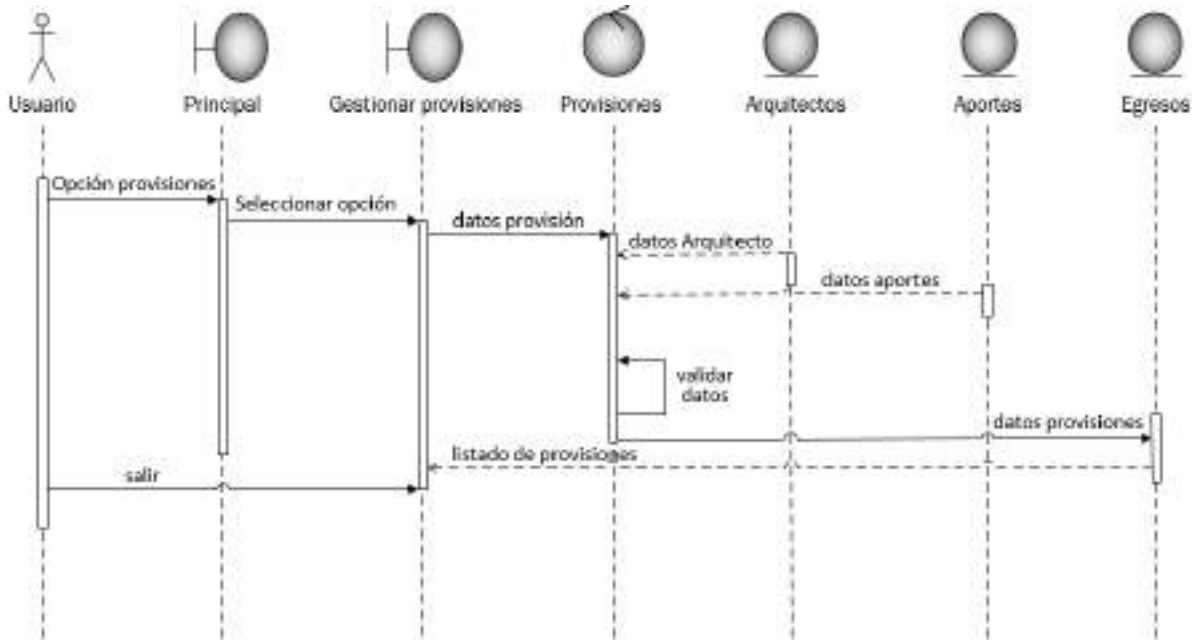


Ilustración 72. Diagrama de secuencia: Gestionar provisiones

2.1.4.3.13.1. Crear provisión

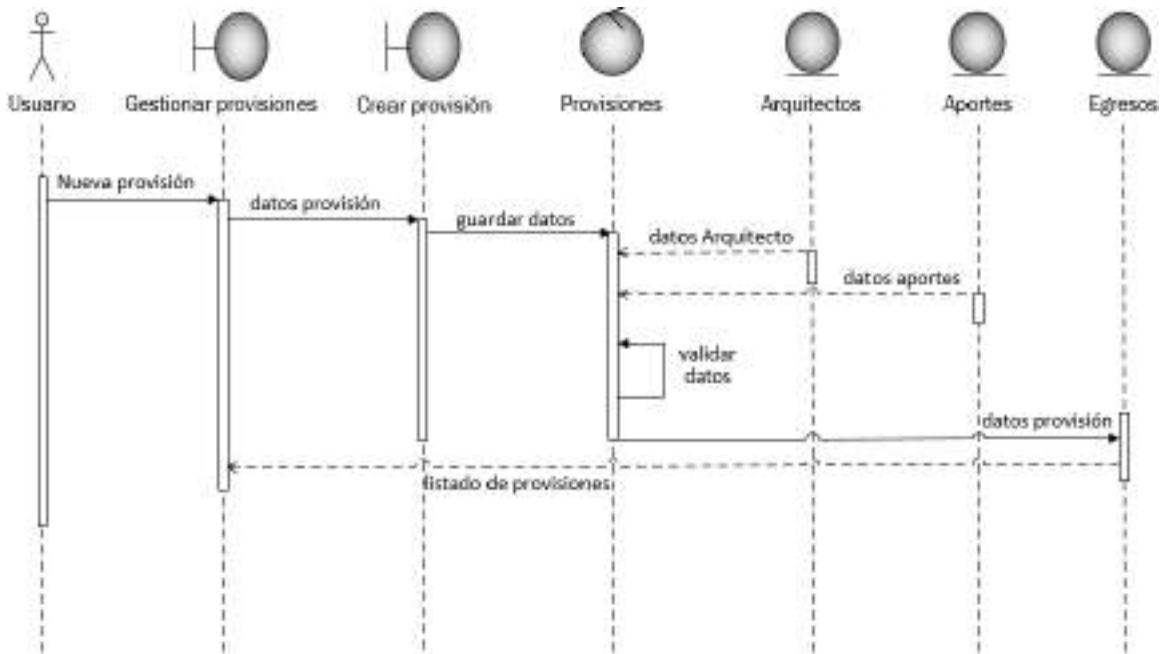


Ilustración 73. Diagrama de secuencia: Crear provisión

2.1.4.3.13.2. Modificar provisión

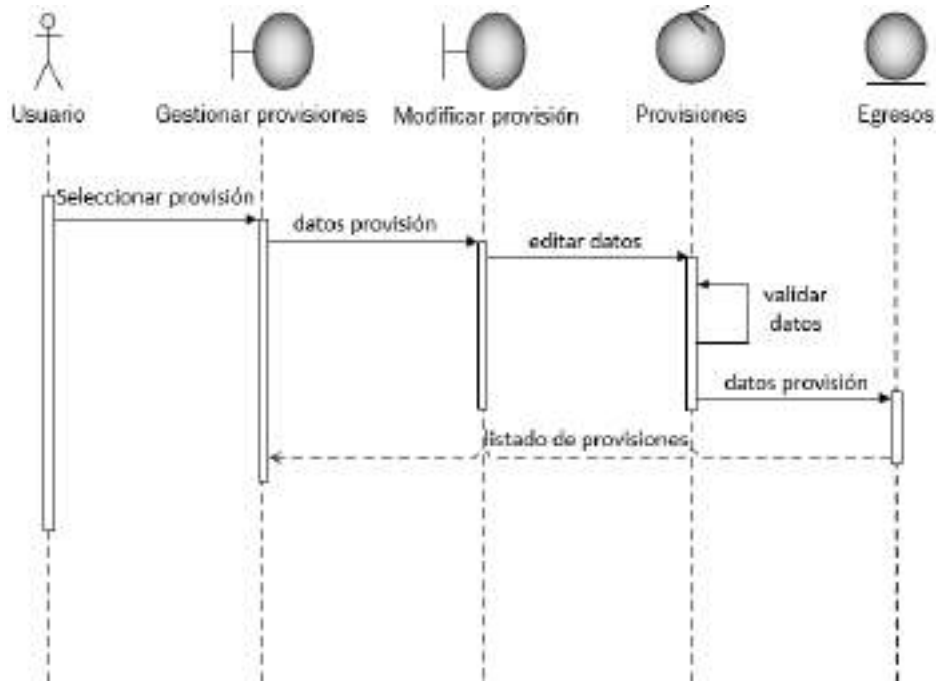


Ilustración 74. Diagrama de Secuencia: Modificar provisión

2.1.4.3.13.3. Eliminar provisión

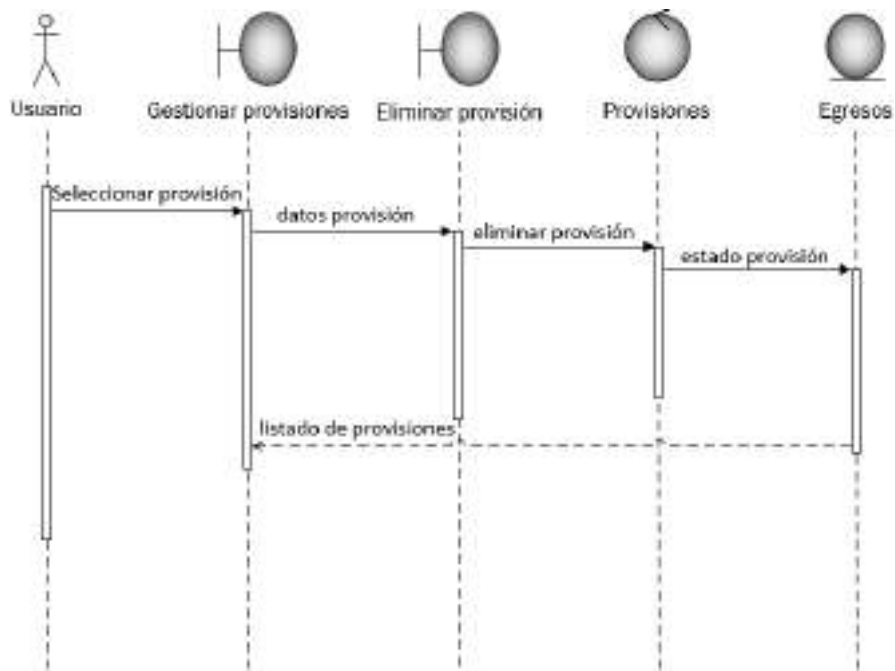


Ilustración 75. Diagrama de Secuencia: Eliminar provisión

2.1.4.3.14. Gestionar gastos

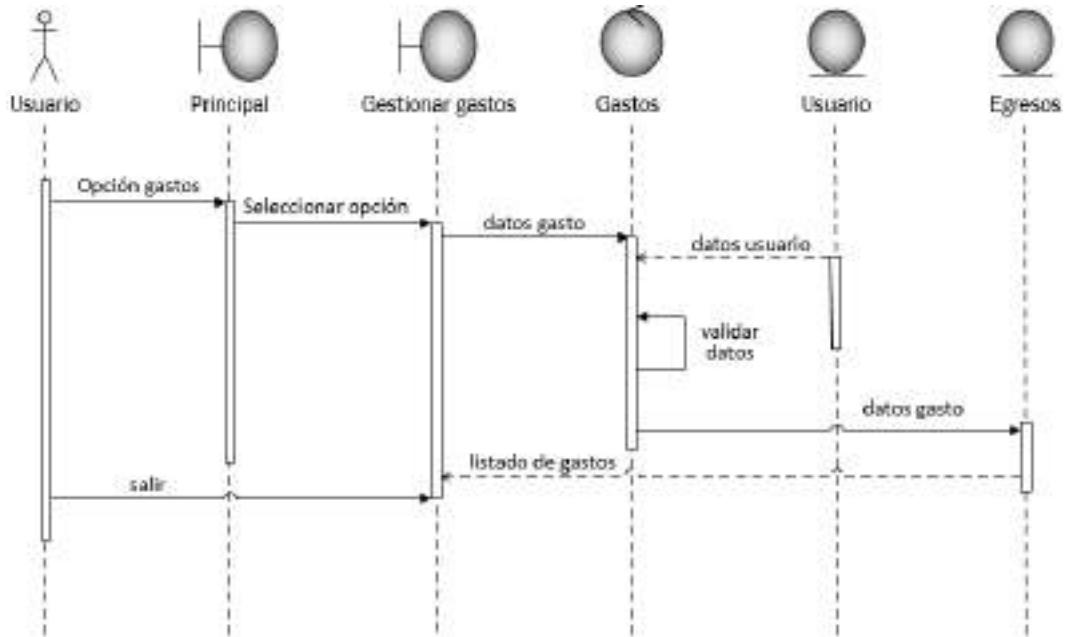


Ilustración 76. Diagrama de secuencia: Gestionar gastos

2.1.4.3.14.1. Crear gasto

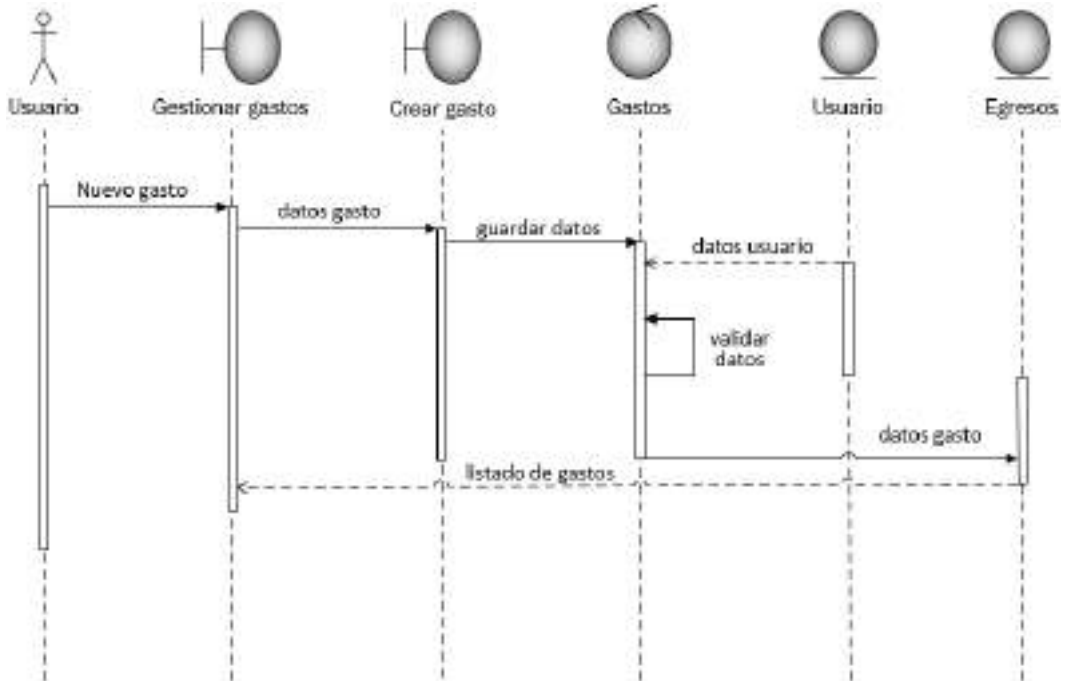


Ilustración 77. Diagrama de secuencia: Crear gasto

2.1.4.3.14.2. Modificar gasto

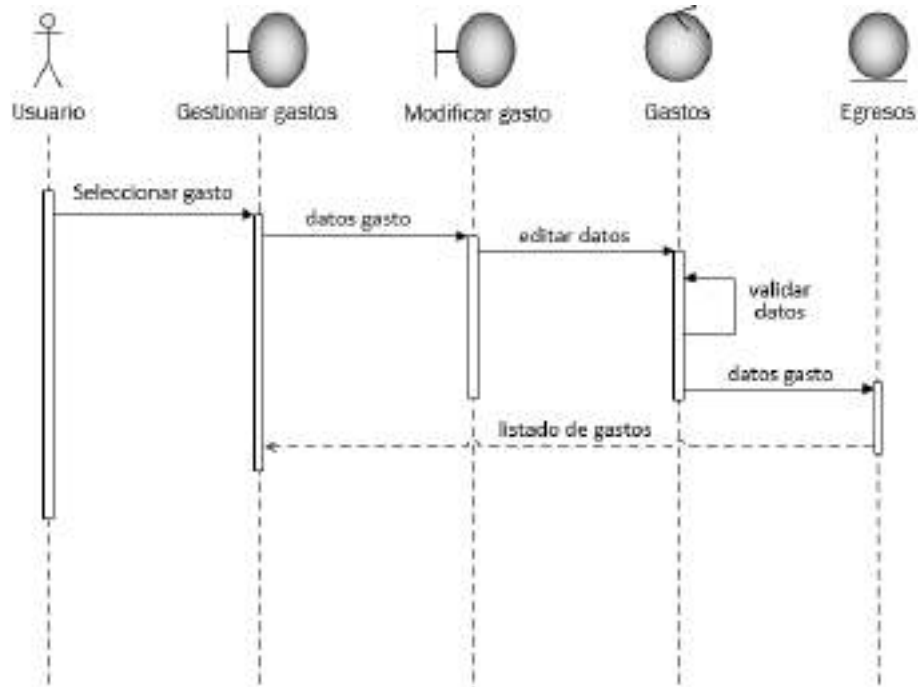


Ilustración 78. Diagrama de Secuencia: Modificar gasto

2.1.4.3.14.3. Eliminar gasto

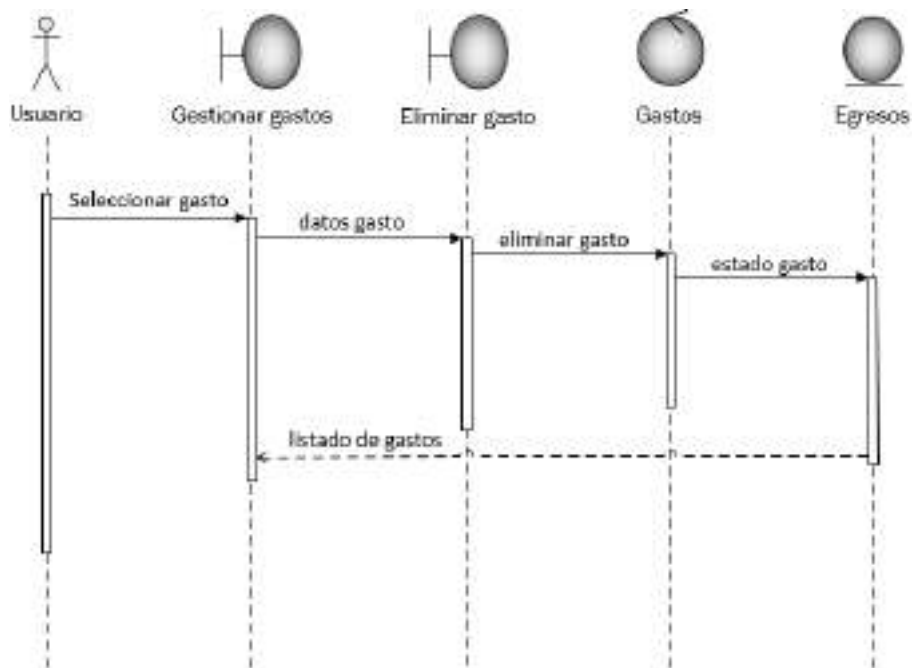


Ilustración 79. Diagrama de Secuencia: Eliminar gasto

2.1.4.3.15. Gestionar consultas

2.1.4.3.15.1. Consulta deudas por aportes

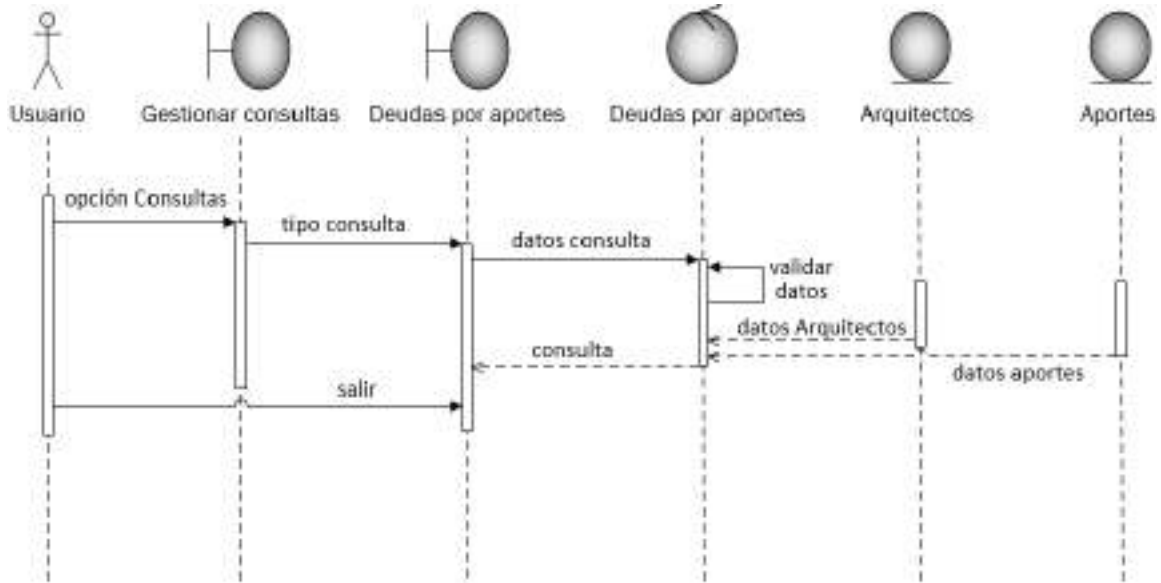


Ilustración 80. Diagrama de secuencia: Consulta deudas por aportes

2.1.4.3.15.2. Consulta visados por Arquitecto

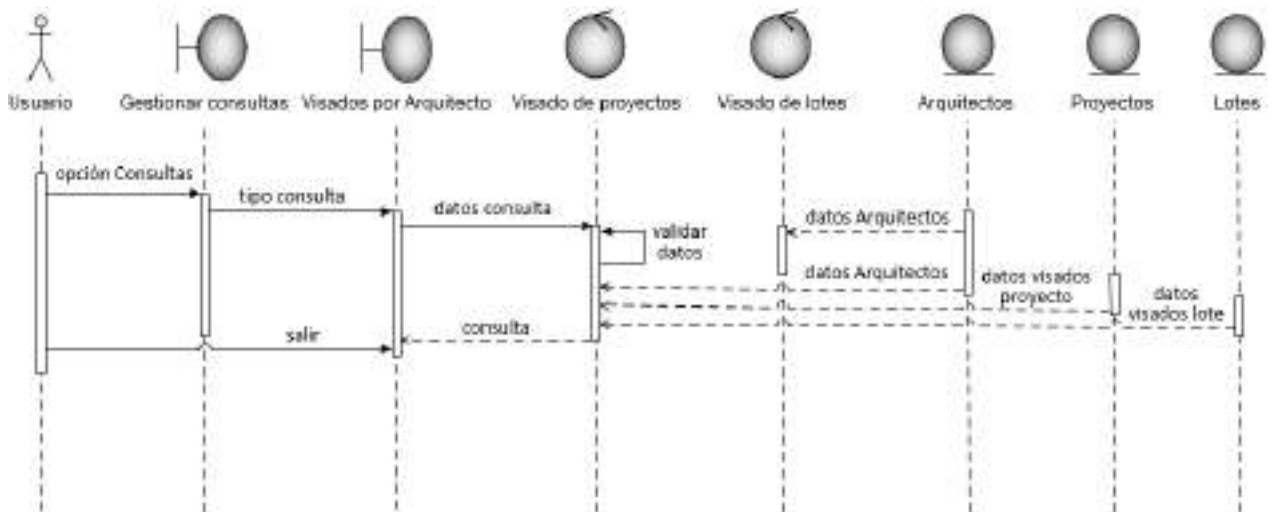


Ilustración 81. Diagrama de Secuencia: Consulta visados por Arquitecto

2.1.4.3.15.3. Consulta aportes por Arquitecto

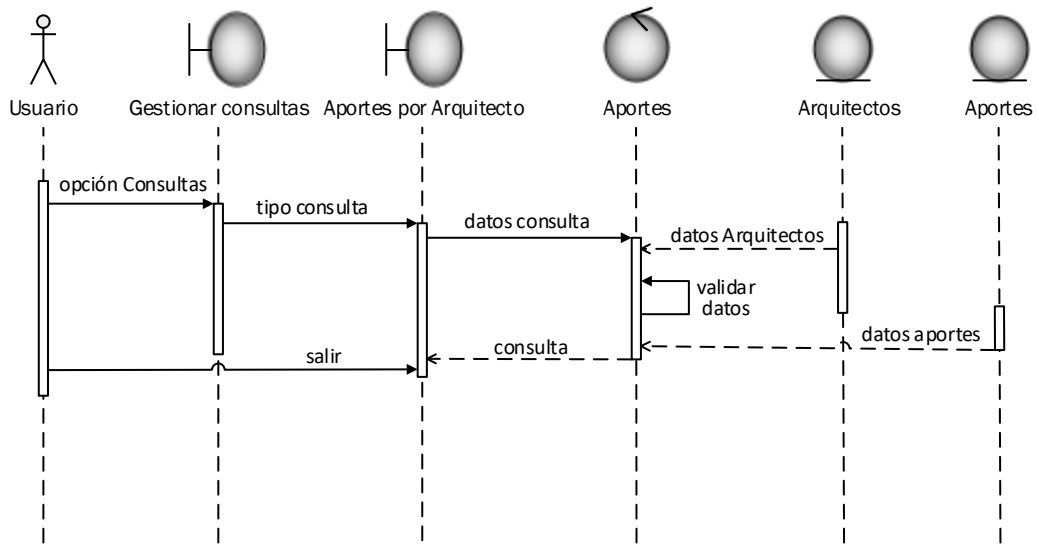


Ilustración 82. Diagrama de Secuencia: Consulta aporte por Arquitecto

2.1.4.3.16. Gestionar reportes

2.1.4.3.16.1. Reporte de Arquitectos

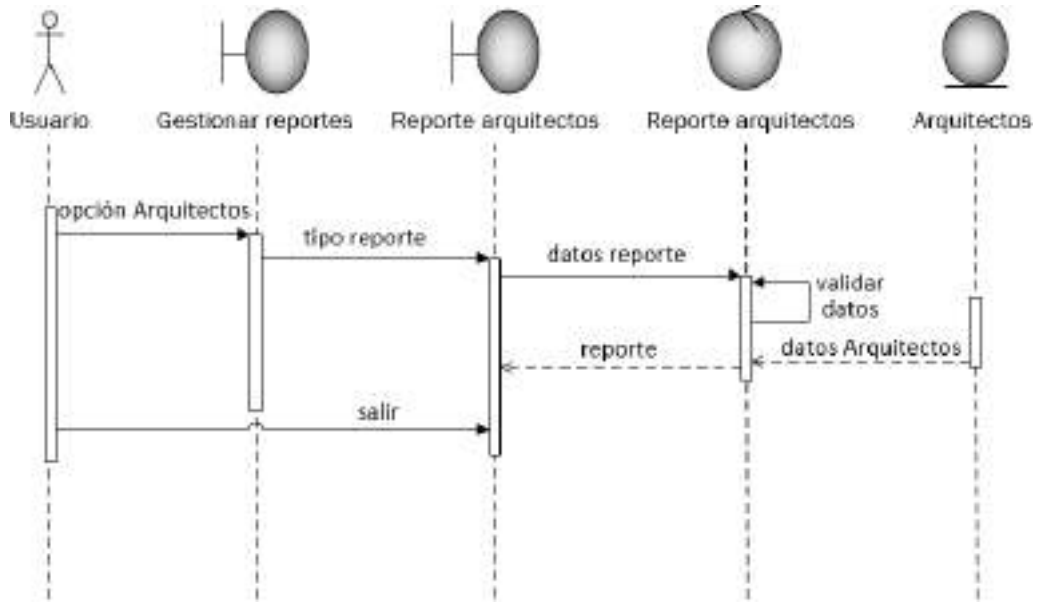


Ilustración 83. Diagrama de Secuencia: Reporte de Arquitectos

2.1.4.3.16.2. Reporte de ingresos por afiliaciones

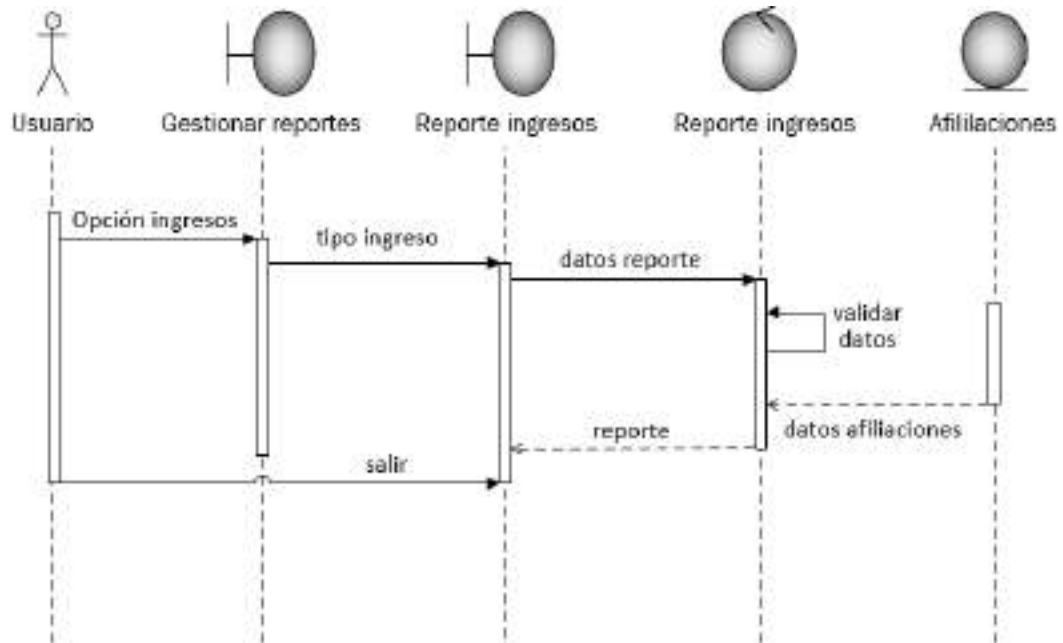


Ilustración 84. Diagrama de Secuencia: Reporte de ingresos por afiliaciones

2.1.4.3.16.3. Reporte de ingresos por certificaciones

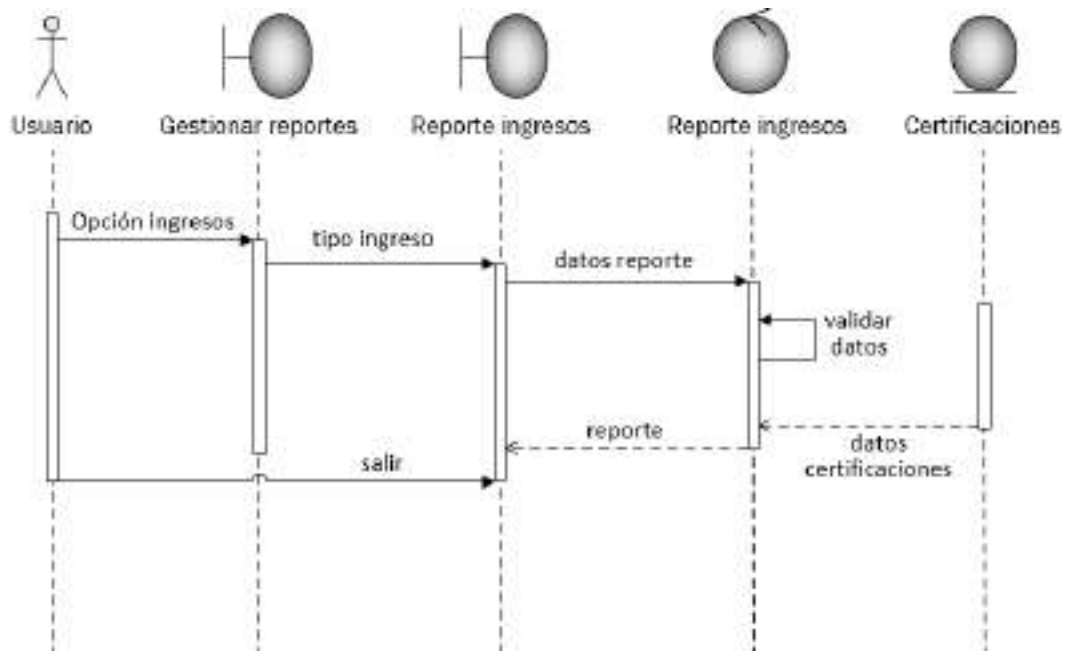


Ilustración 85. Diagrama de Secuencia: Reporte de ingresos por certificaciones

2.1.4.3.16.4. Reporte de ingresos por traslados

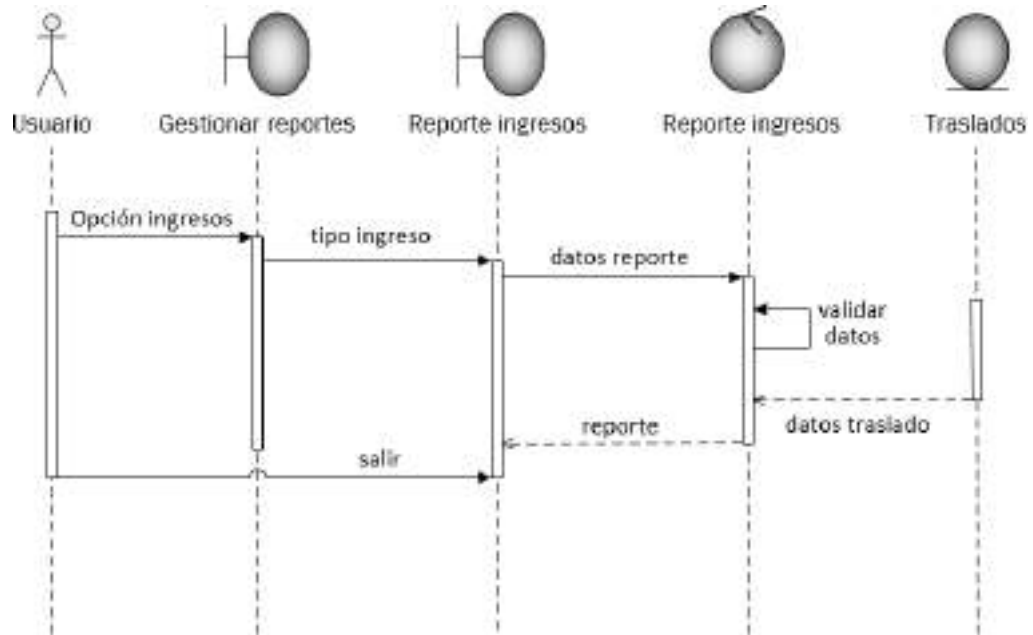


Ilustración 86. Diagrama de Secuencia: Reporte de ingresos por traslados

2.1.4.3.16.5. Reporte ingresos por aportes y aportes provincia

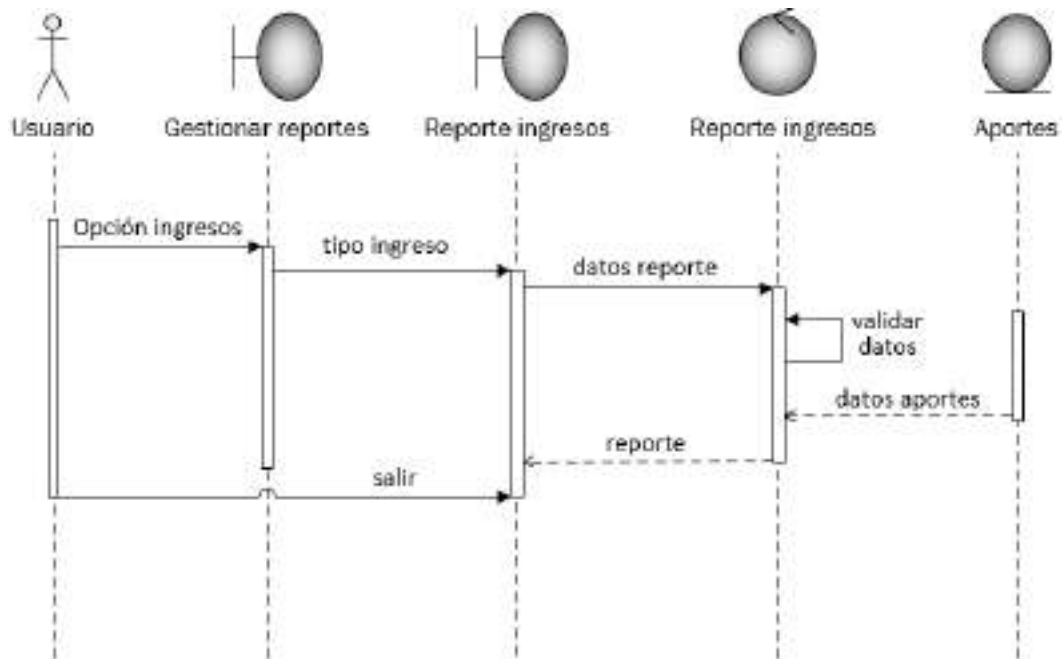


Ilustración 87. Diagrama de Secuencia: Reporte de ingresos por aportes y aportes provincia

2.1.4.3.16.6. Reporte de ingresos por ventas

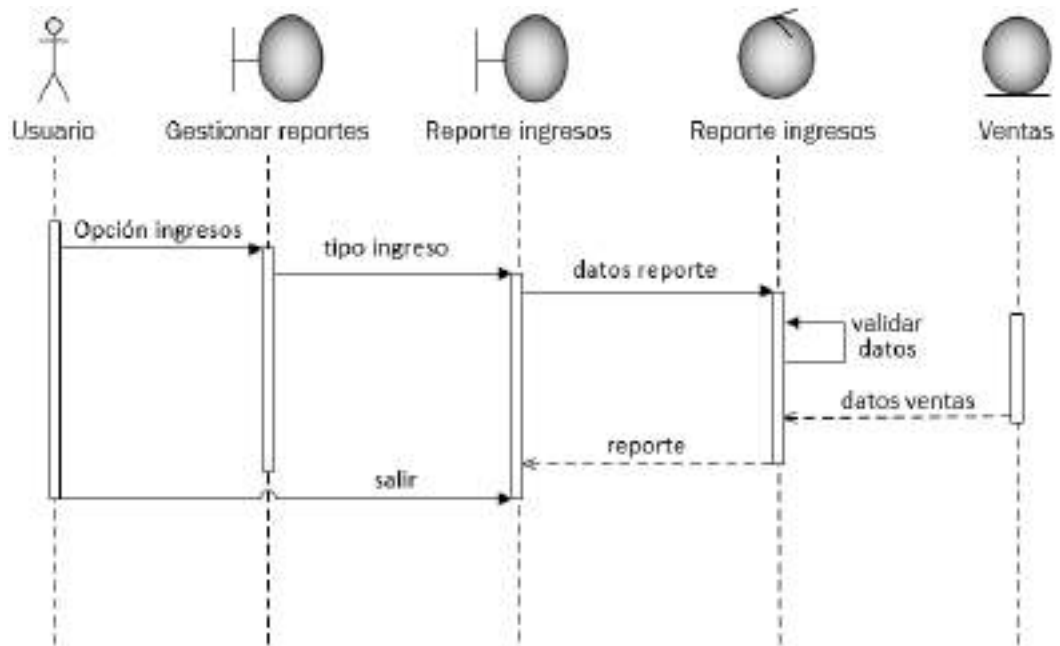


Ilustración 88. Diagrama de Secuencia: Reporte de ingresos por ventas

2.1.4.3.16.7. Reporte de ingresos por visado de proyectos

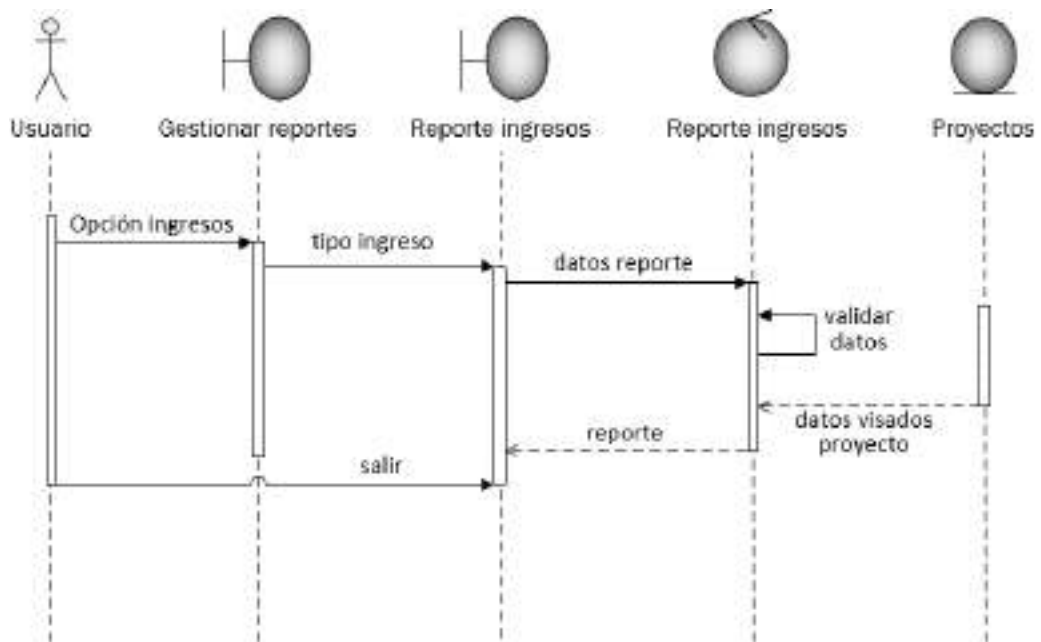


Ilustración 89. Diagrama de Secuencia: Reporte de ingresos por visado de proyectos

2.1.4.3.16.8. Reporte de ingresos por visado de lotes

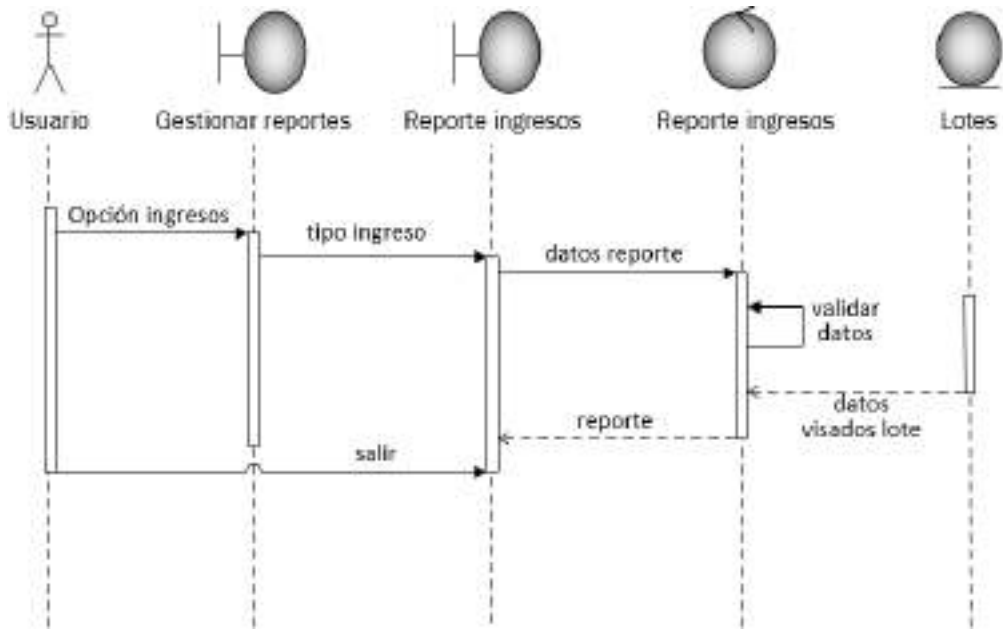


Ilustración 90. Diagrama de Secuencia: Reporte de ingresos por visado de lotes

2.1.4.3.16.9. Reporte de egresos por provisiones

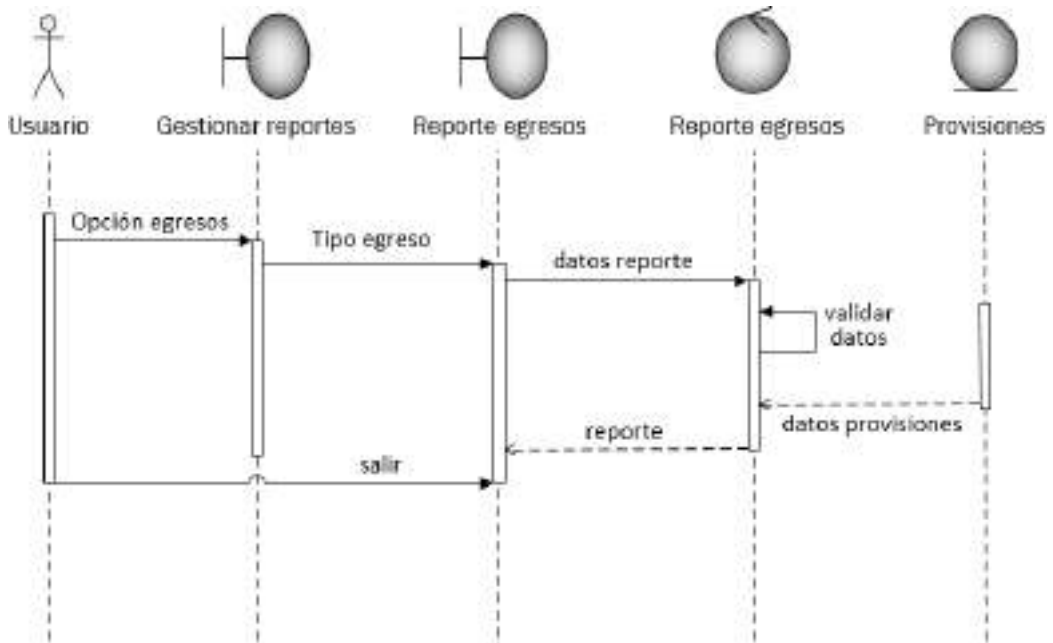


Ilustración 91. Diagrama de Secuencia: Reporte de egresos por provisiones

2.1.4.3.16.10. Reporte de egresos por gastos

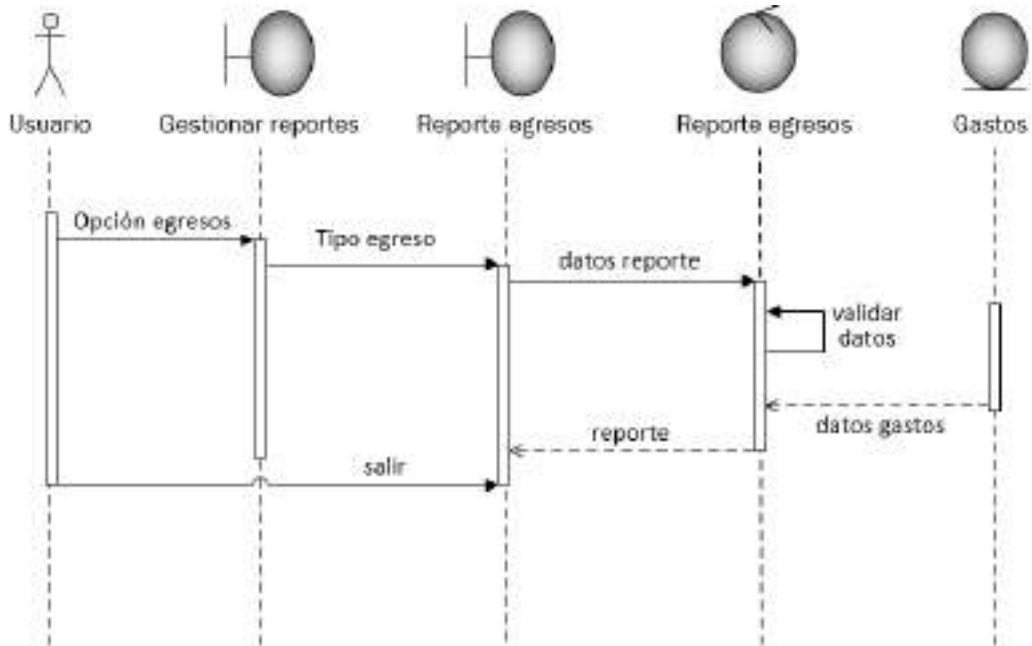


Ilustración 92. Diagrama de Secuencia: Reporte de egresos por gastos

2.1.4.3.16.11. Reporte de resumen de la fecha

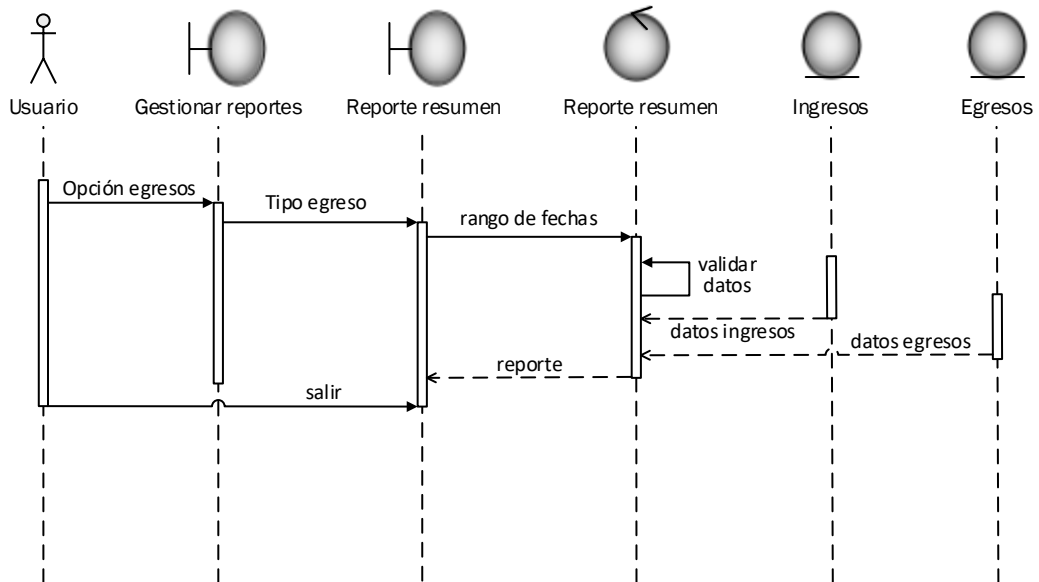


Ilustración 93. Diagrama de Secuencia: Reporte de resumen de la fecha

2.1.4.4. Diagrama de Actividades

El diagrama de actividades se usa para mostrar la secuencia de actividades. Los diagramas de actividades muestran el flujo de trabajo desde el punto de inicio hasta el punto final detallando muchas de las rutas de decisiones que existen en el progreso de eventos contenidos en la actividad. Estos también pueden usarse para detallar situaciones donde el proceso paralelo puede ocurrir en la ejecución de algunas actividades.

2.1.4.4.1. Ingreso al Sistema

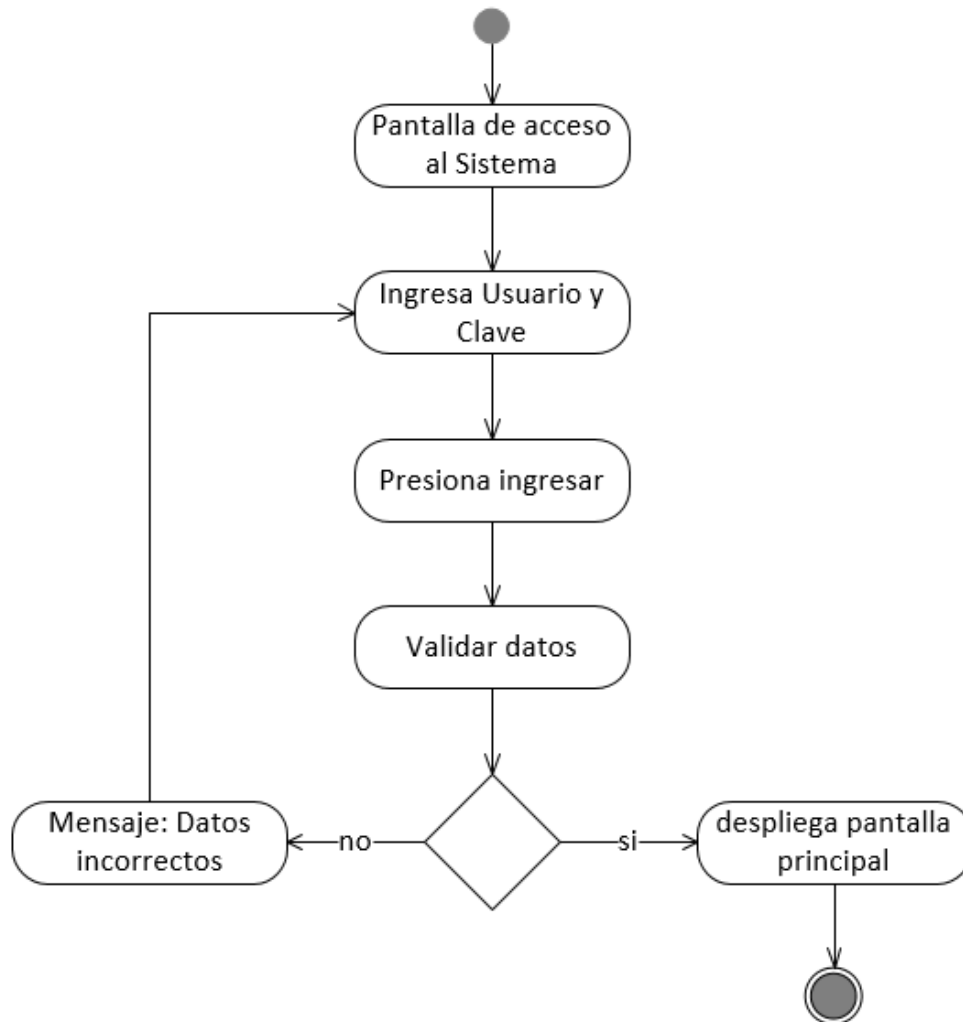


Ilustración 94. Diagrama de Actividades: Ingreso al Sistema

2.1.4.4.2. Gestiona usuarios

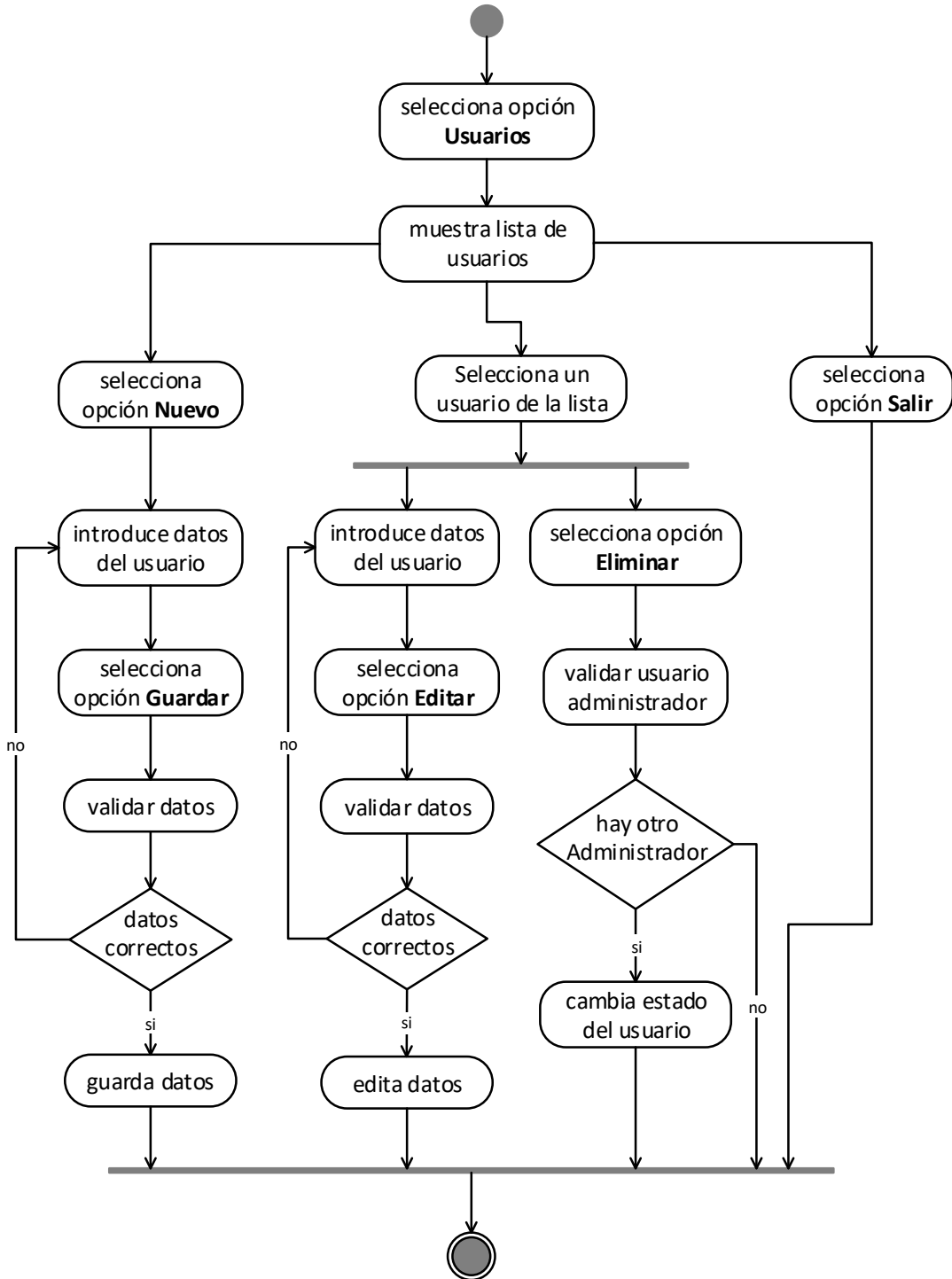


Ilustración 95. Diagrama de Actividades: Gestionar usuarios

2.1.4.4.3. Gestionar ítems

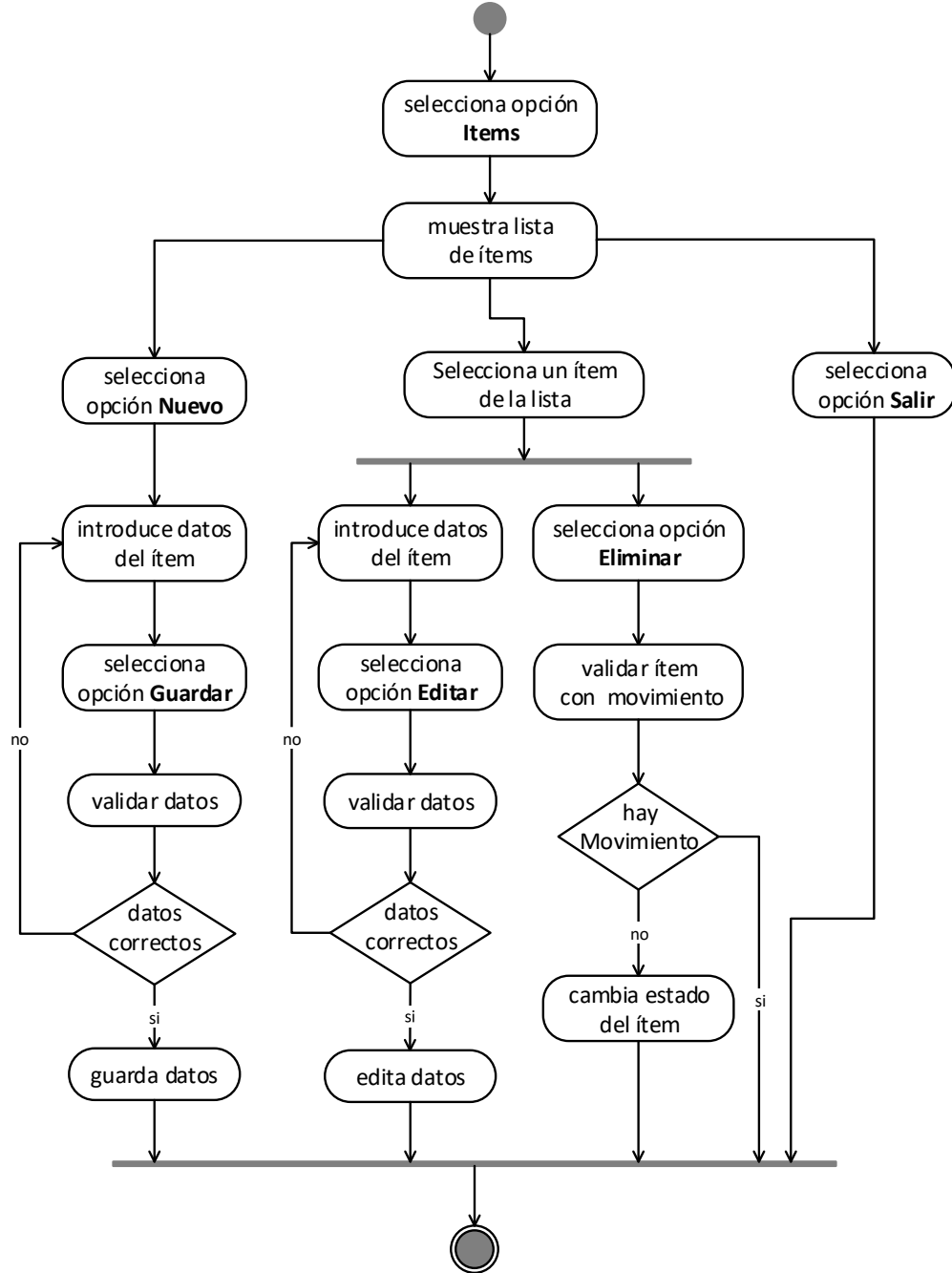


Ilustración 96. Diagrama de Actividades: Gestionar ítems

2.1.4.4.4. Gestionar Arquitectos

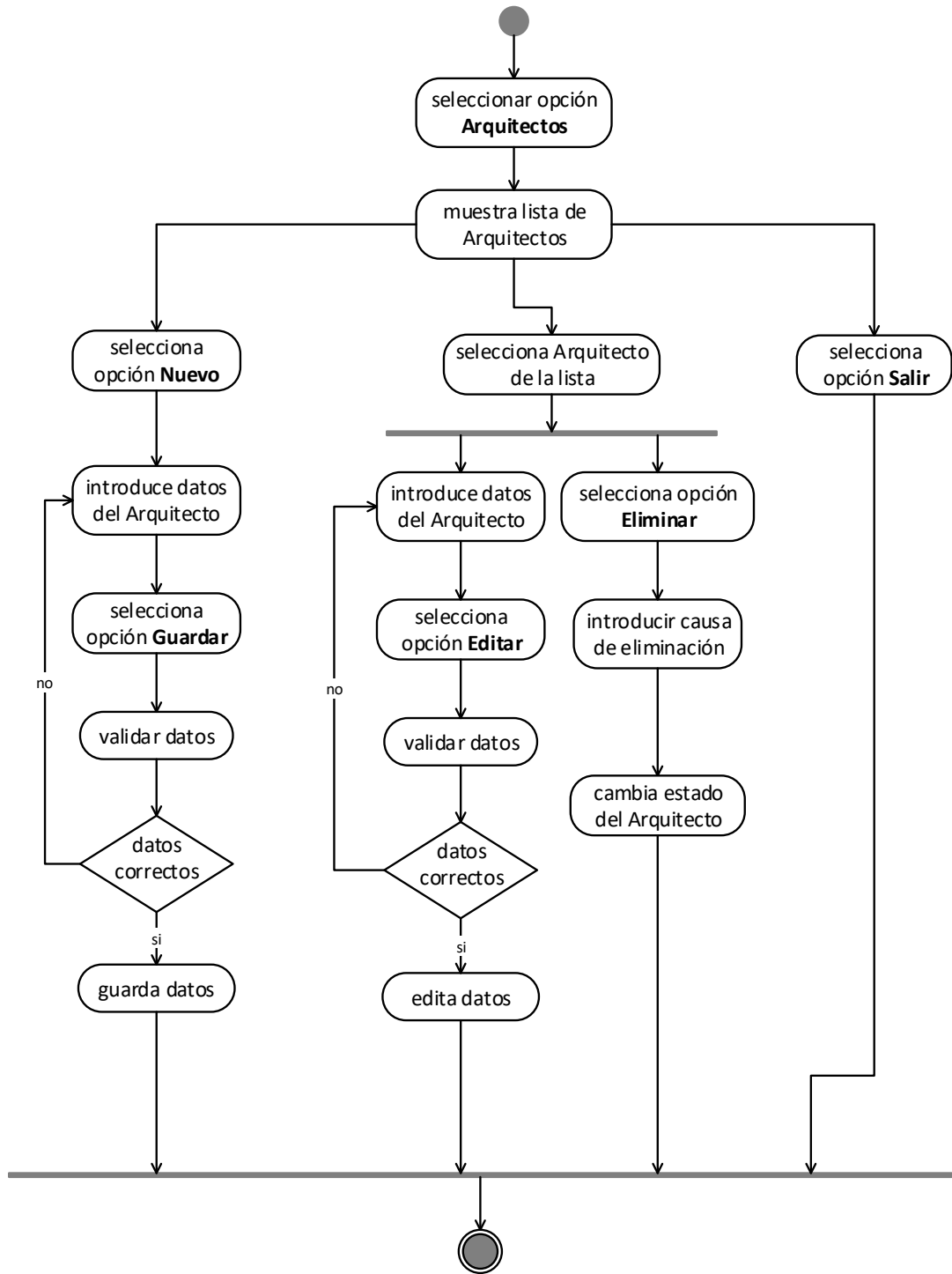


Ilustración 97. Diagrama de Actividades: Gestionar Arquitectos

2.1.4.4.5. Gestionar propietarios

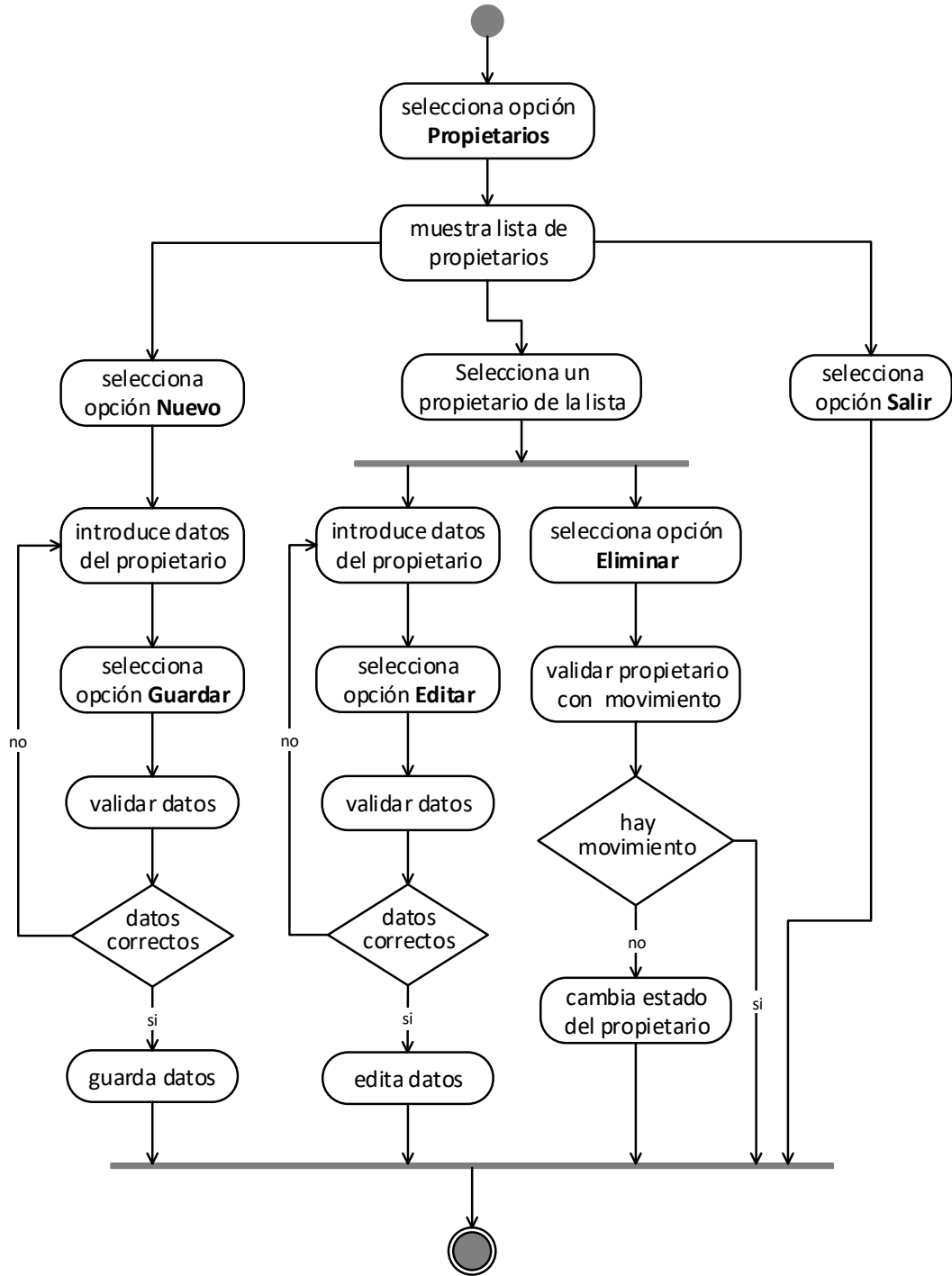


Ilustración 98. Diagrama de Actividades: Gestionar propietarios

2.1.4.4.6. Gestionar aportes

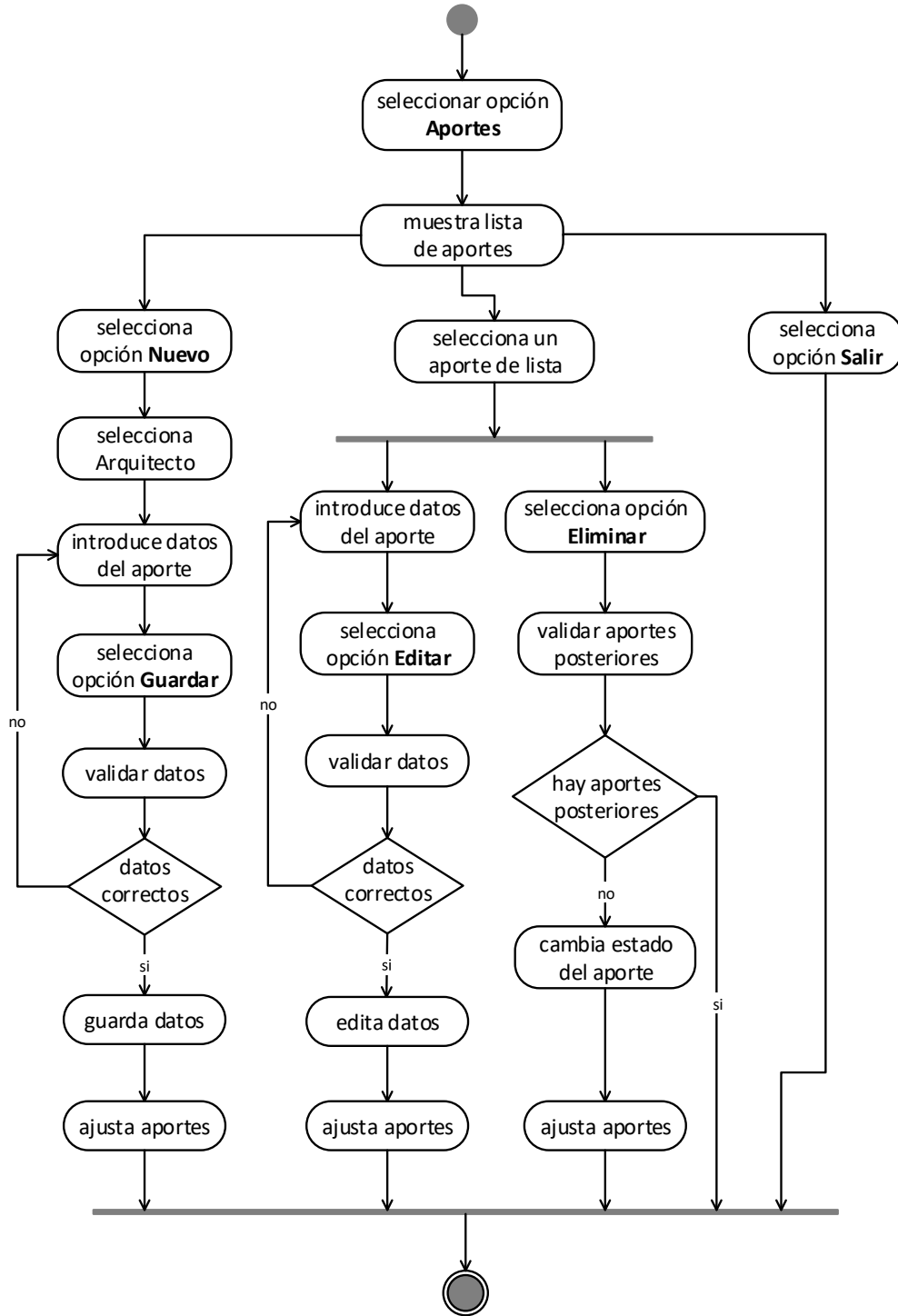


Ilustración 99. Diagrama de Actividades: Gestionar aportes

2.1.4.4.7. Gestionar visado de lotes

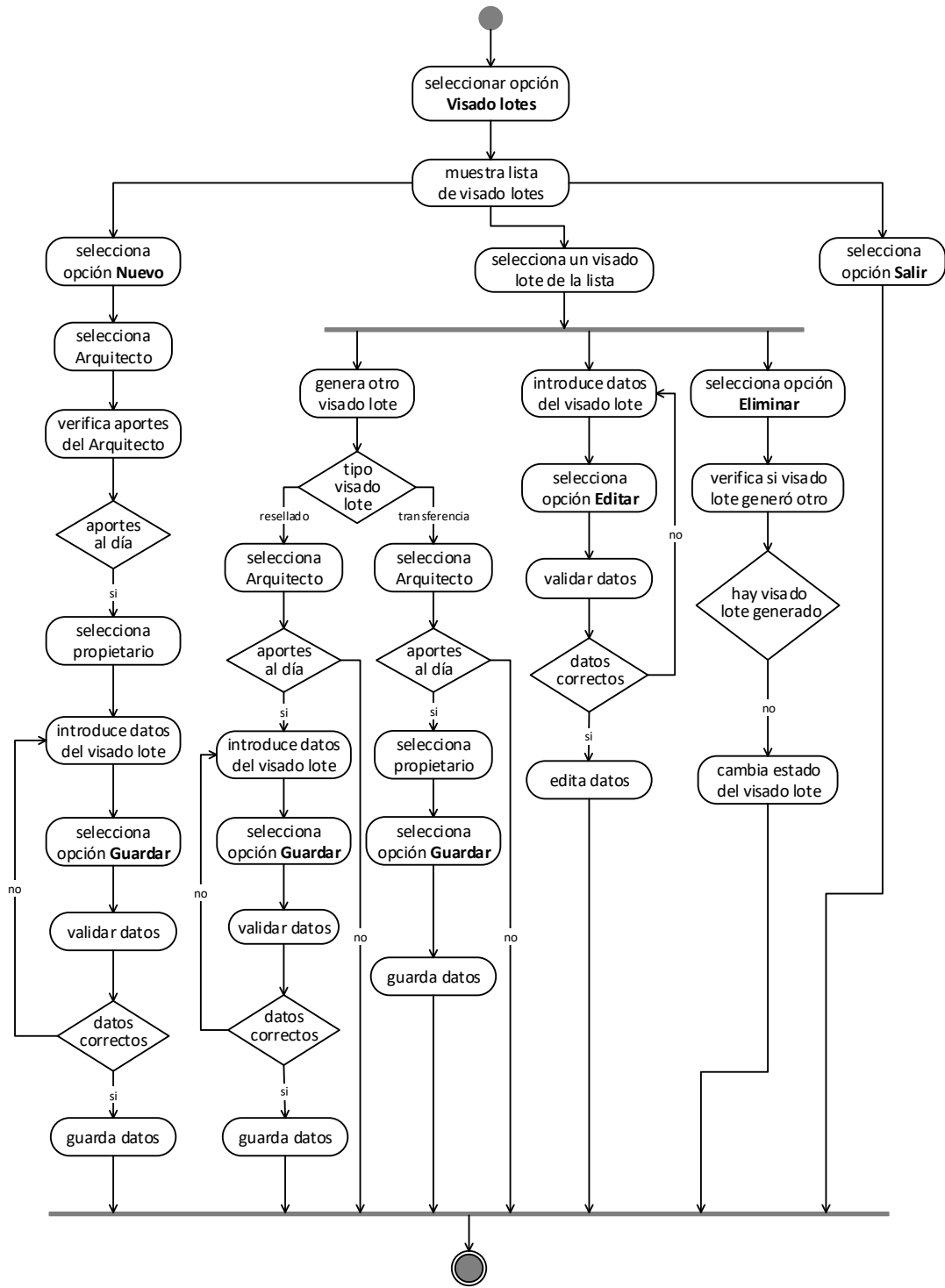


Ilustración 100. Diagrama de Actividades: Gestionar visado de lotes

2.1.4.4.8. Gestionar visado de proyectos

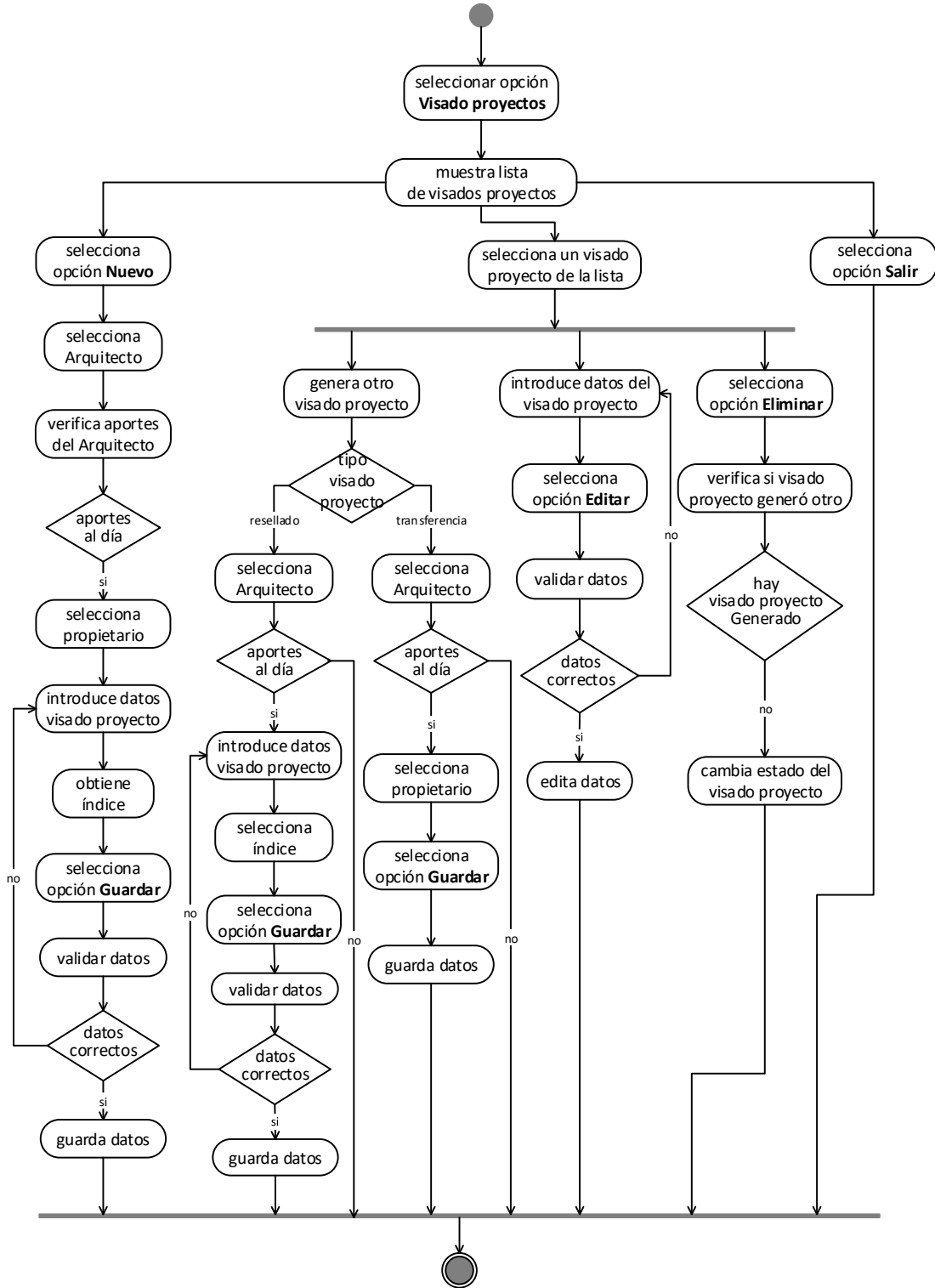


Ilustración 101. Diagrama de Actividades: Gestionar visado de proyectos

2.1.4.4.9. Gestionar certificaciones

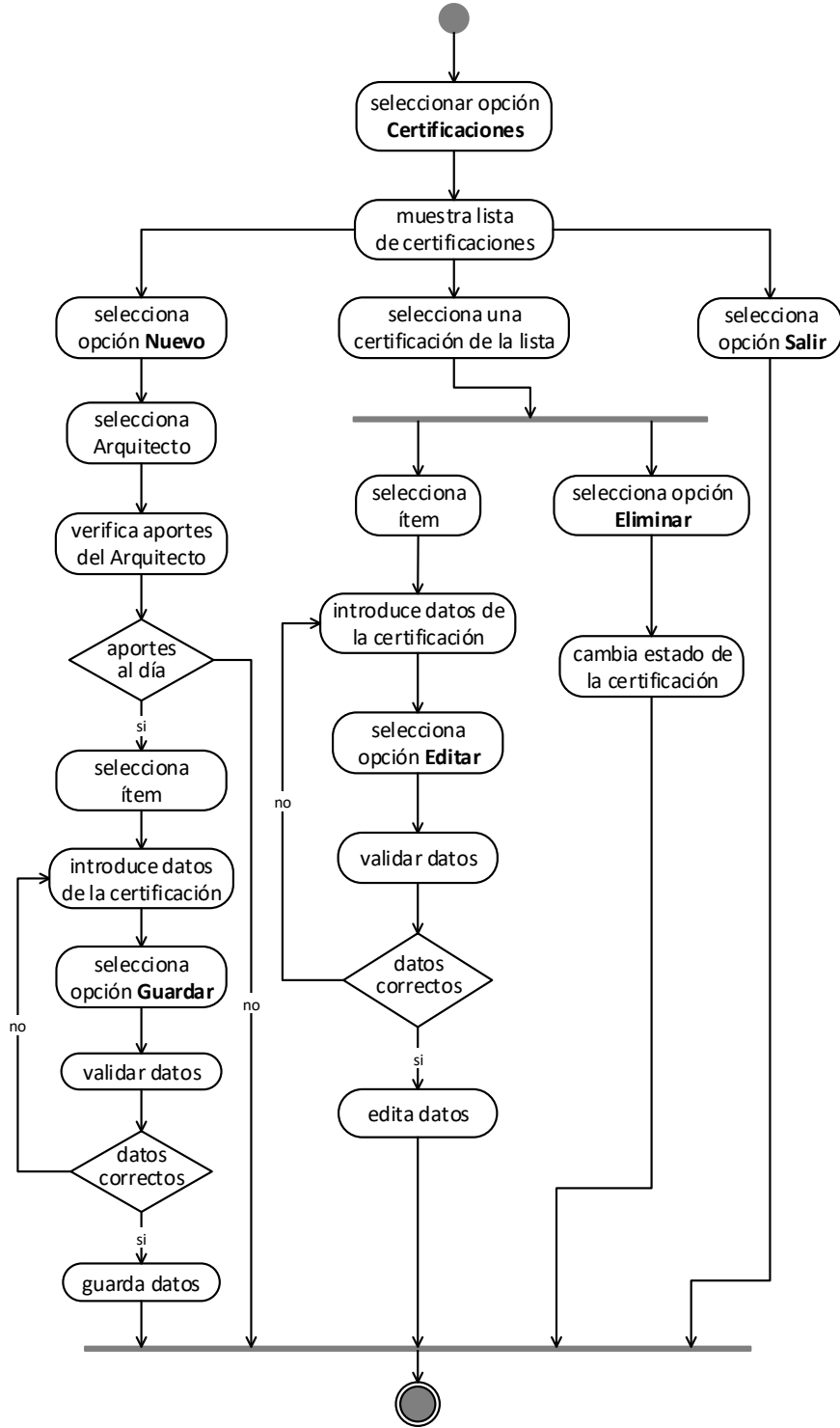


Ilustración 102. Diagrama de Actividades: Gestionar certificaciones

2.1.4.4.10. Gestionar ventas

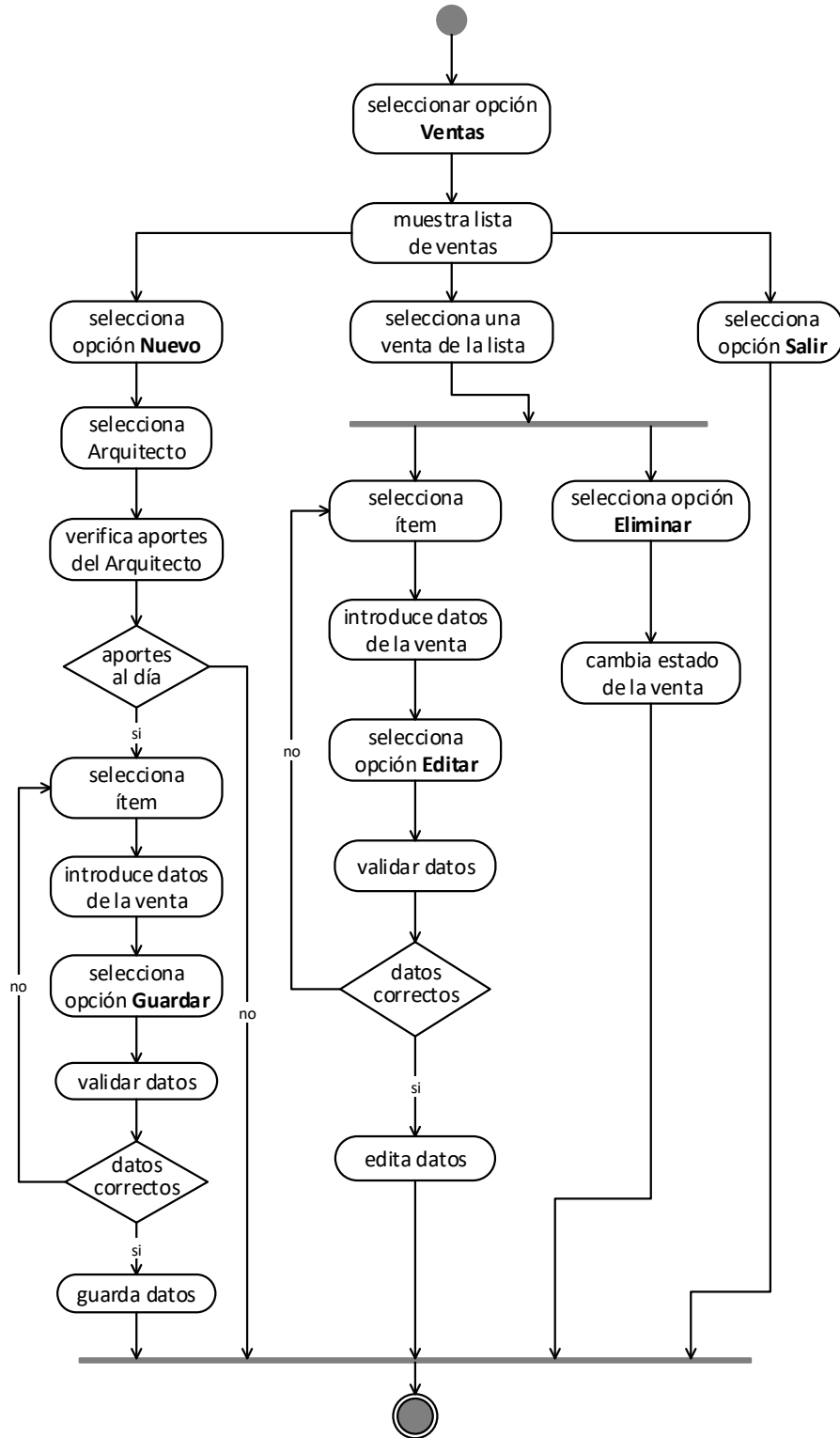


Ilustración 103. Diagrama de Actividades: Gestionar ventas

2.1.4.4.11. Gestionar afiliaciones

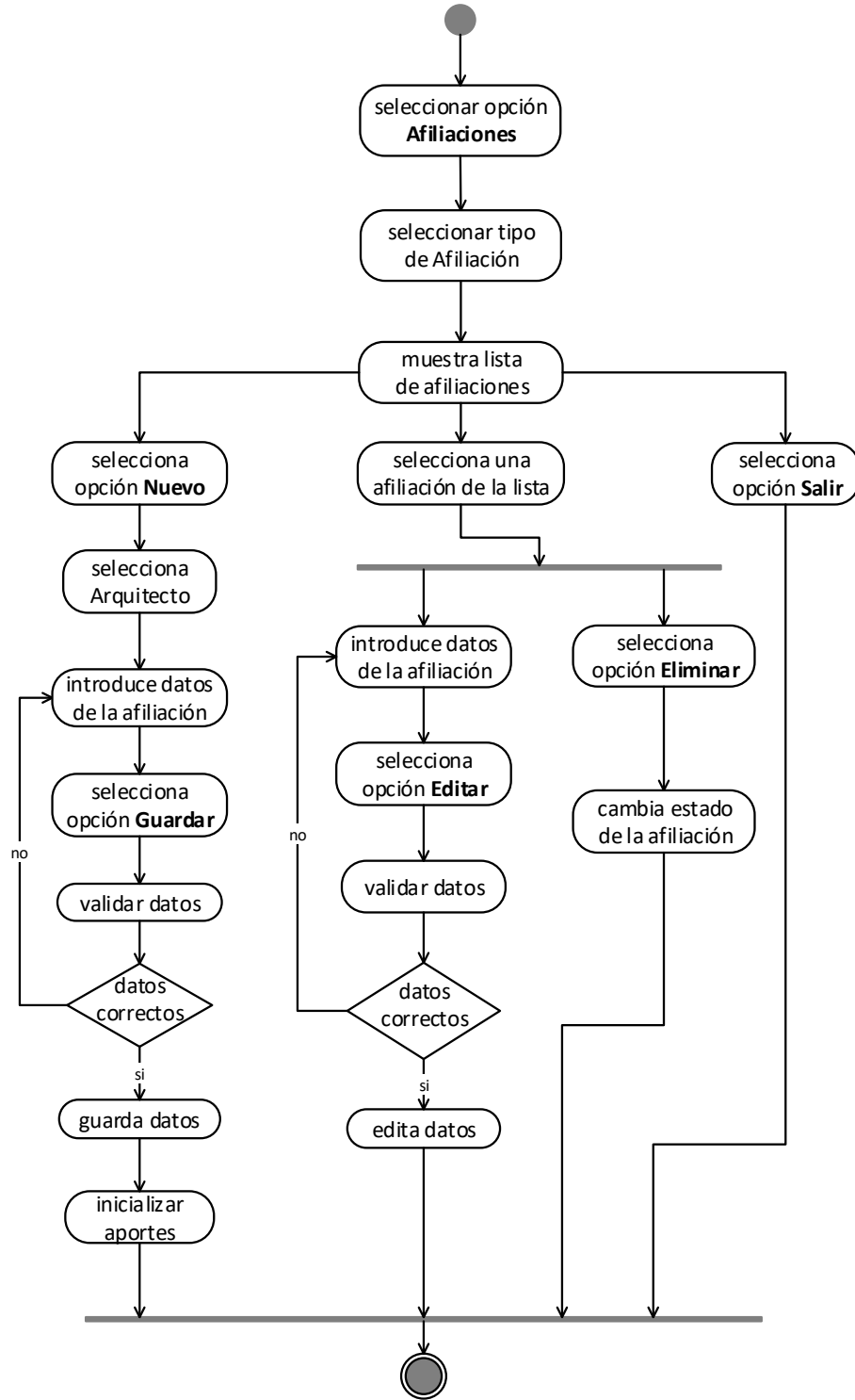


Ilustración 104. Diagrama de Actividades: Gestionar afiliaciones

2.1.4.4.12. Gestionar traslados

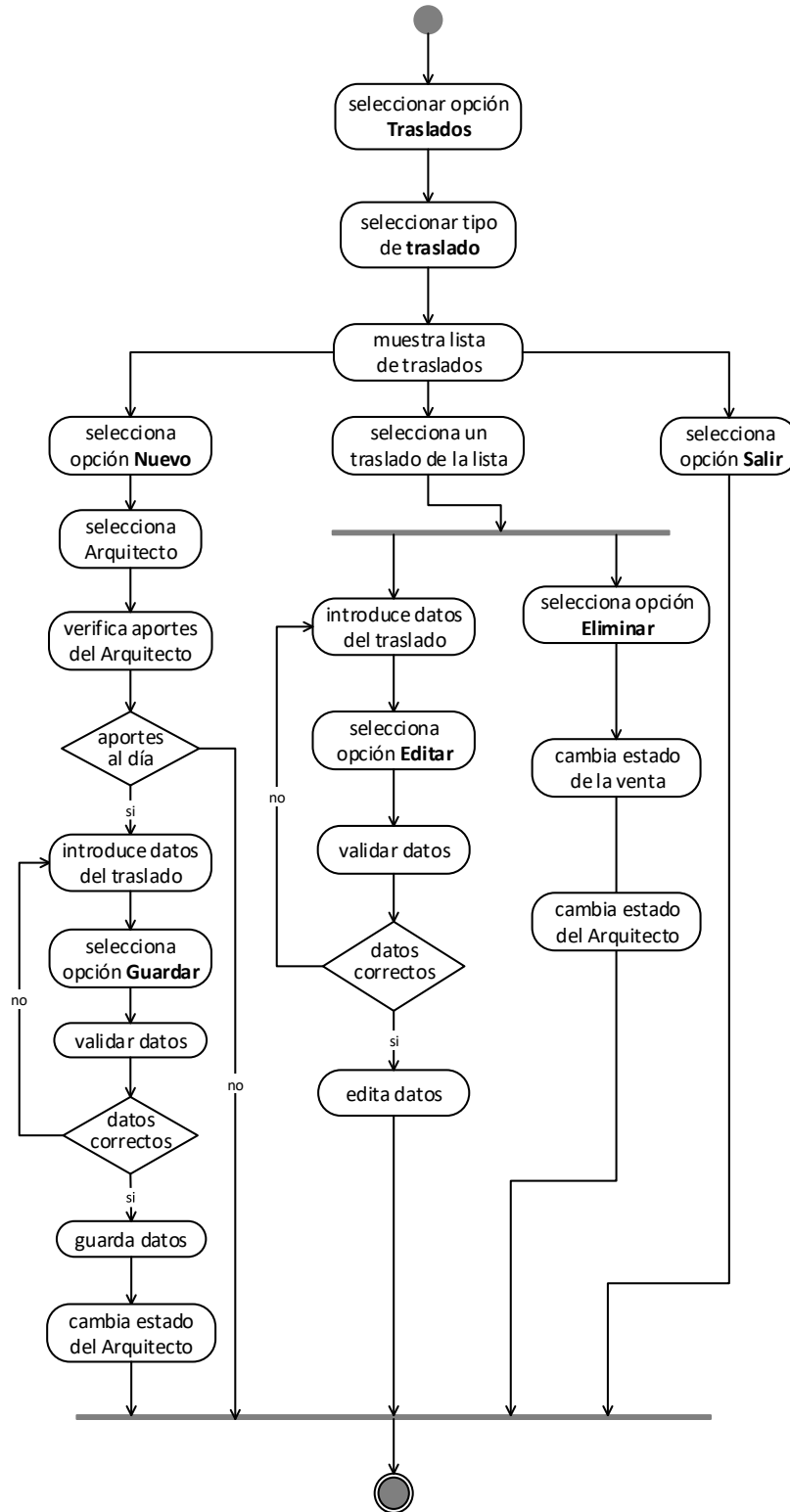


Ilustración 105. Diagrama de Actividades: Gestionar traslados

2.1.4.4.13. Gestionar provisiones

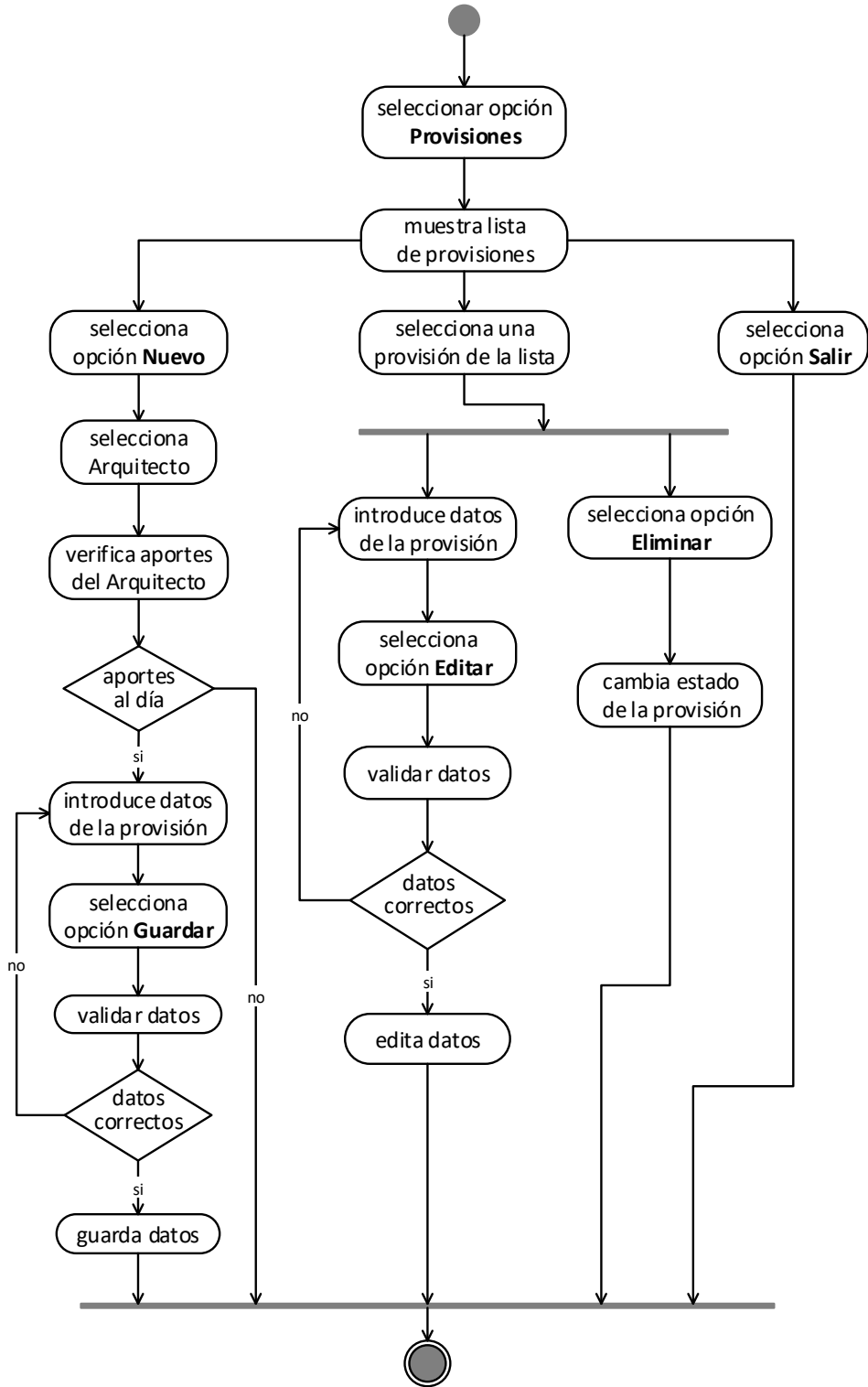


Ilustración.106. Diagrama de Actividades: Gestionar provisiones

2.1.4.4.14. Gestionar gastos

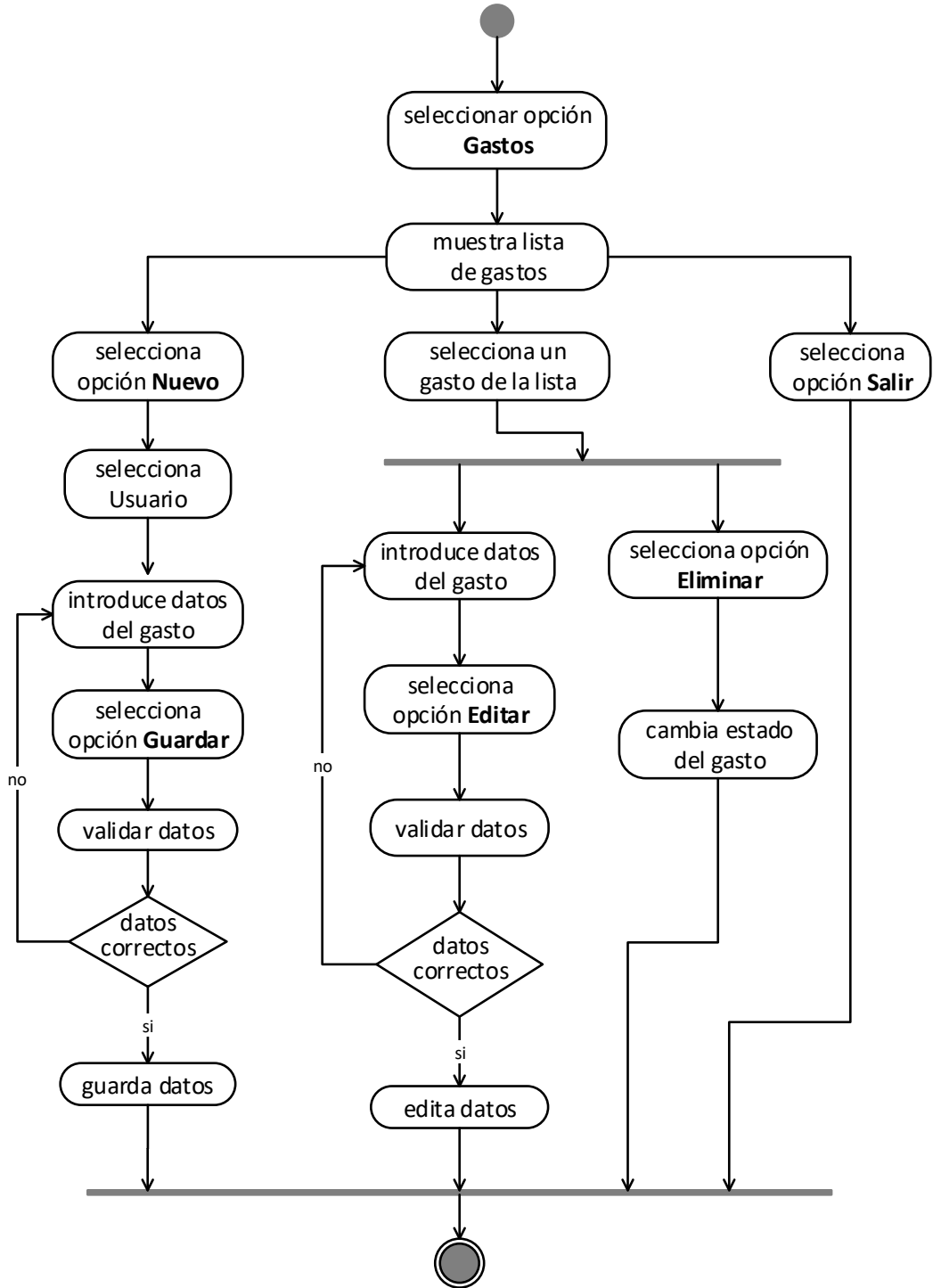


Ilustración.107. Diagrama de Actividades: Gestionar provisiones

2.1.4.4.15. Gestionar consultas

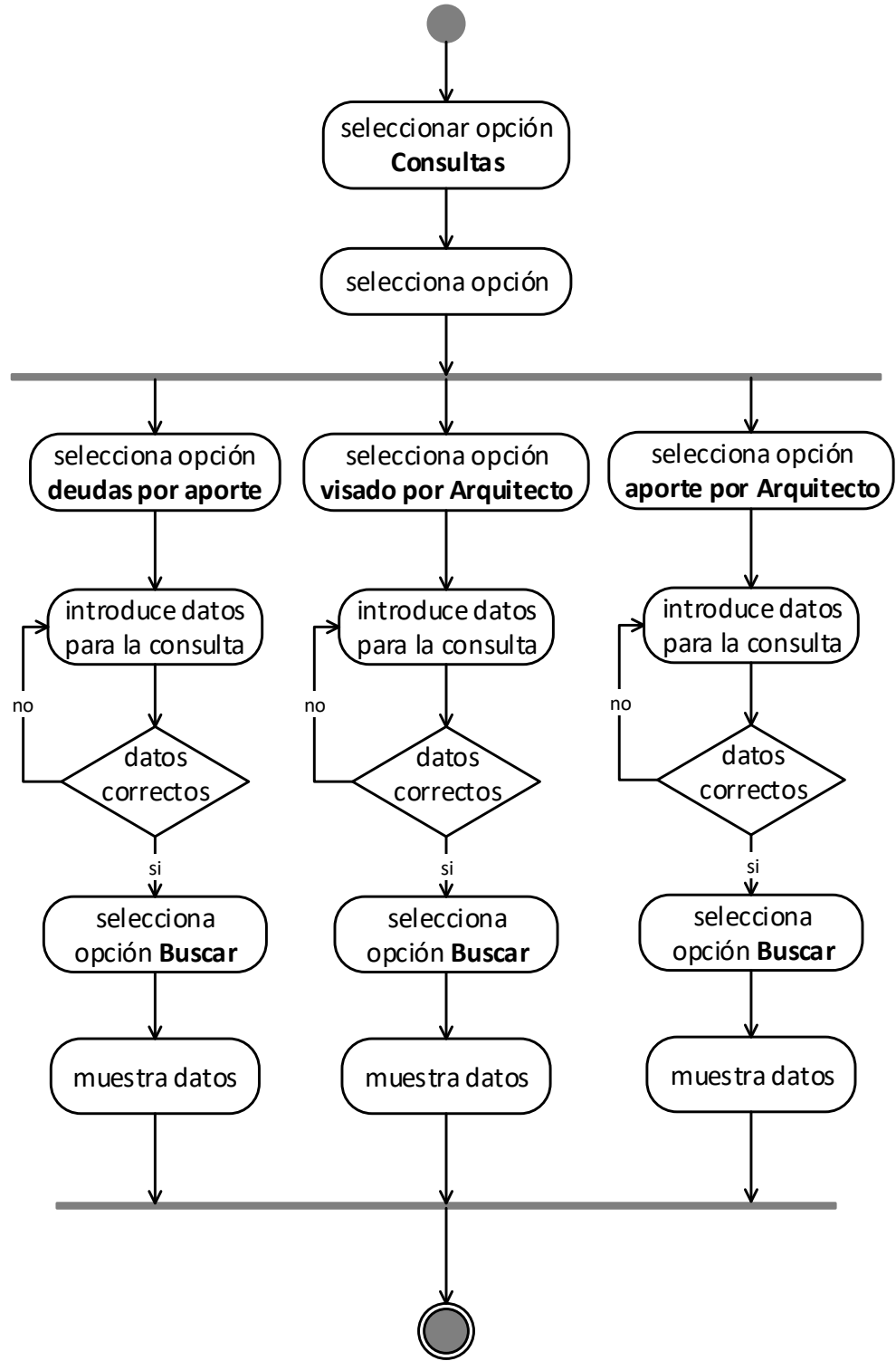


Ilustración 108. Diagrama de Actividades: Gestionar propietarios

2.1.4.4.16. Gestionar reportes

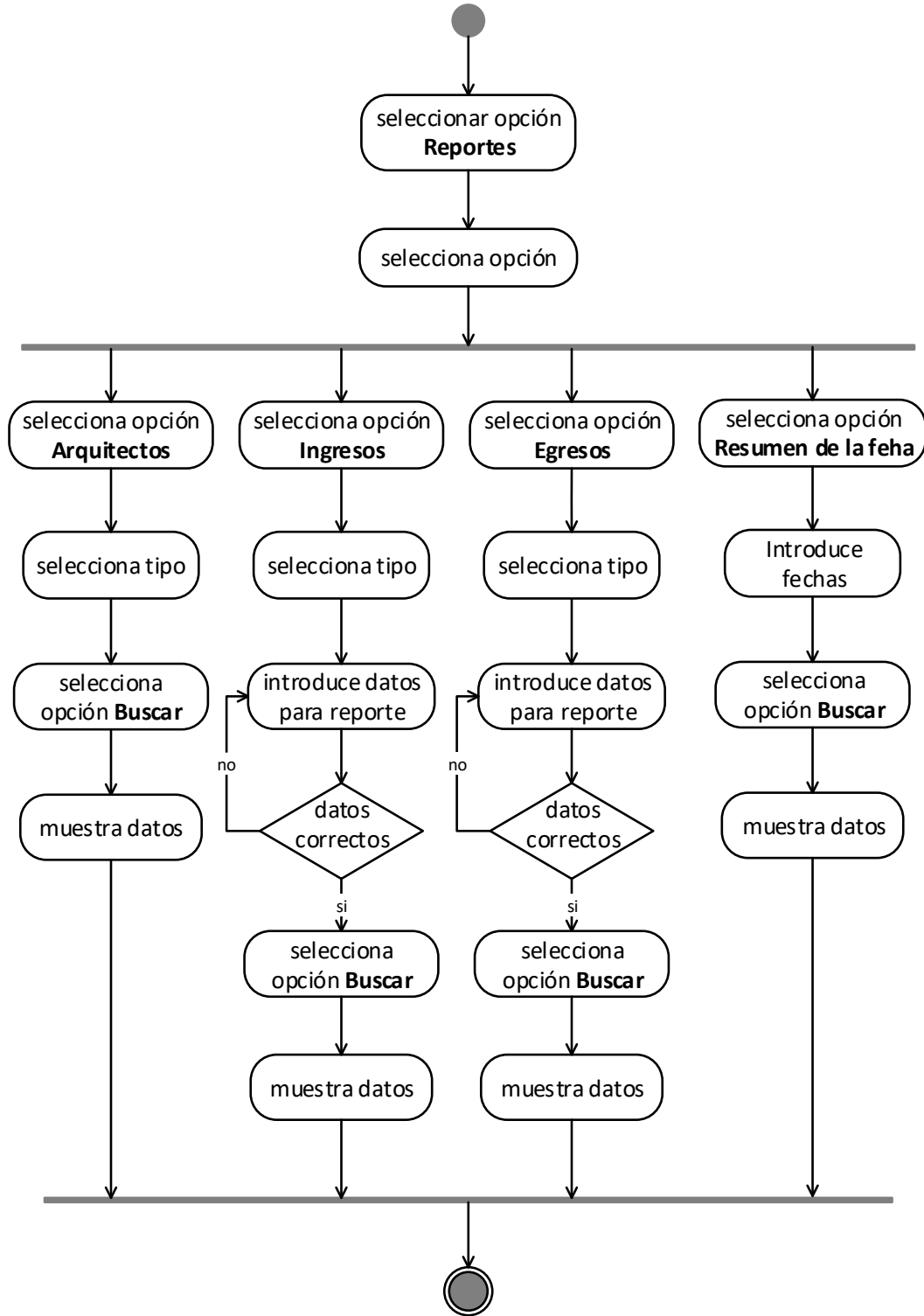


Ilustración 109. Diagrama de Actividades: Gestionar propietarios

2.1.4.5. Diagrama de componentes

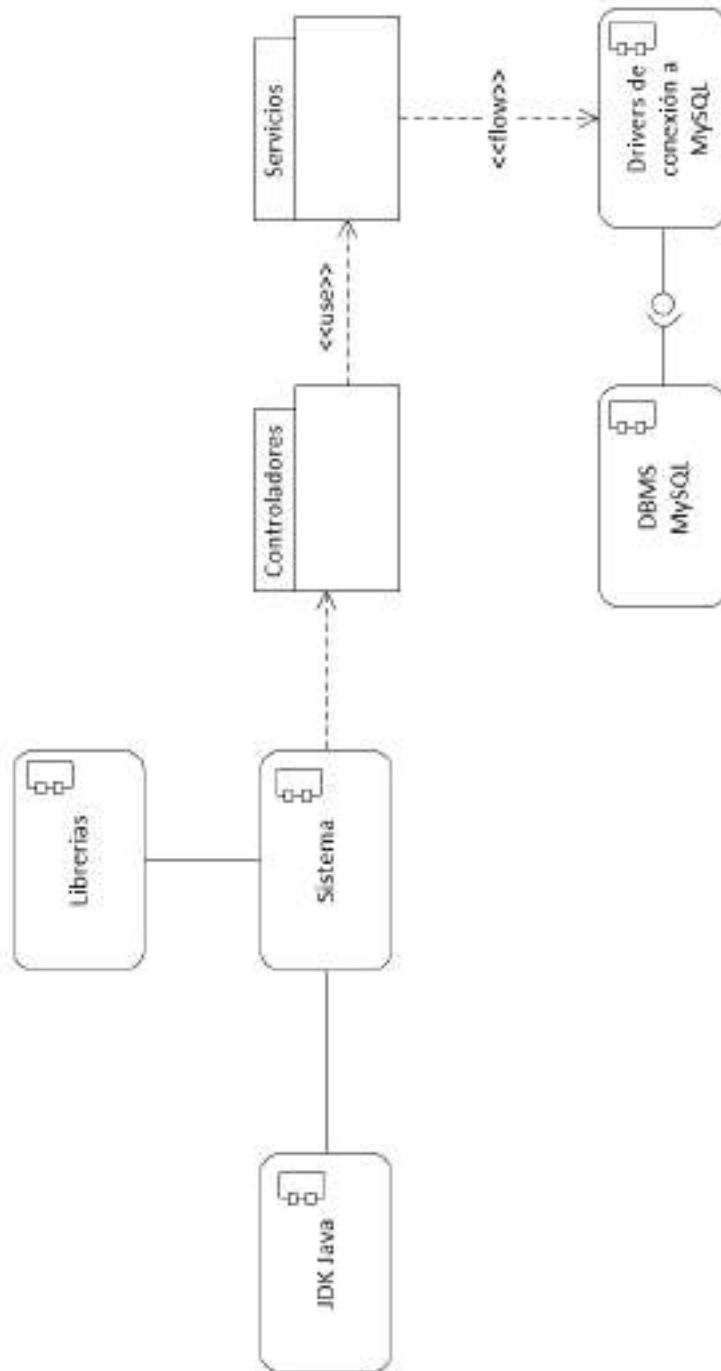


Ilustración 110. Diagrama de componentes

2.1.4.6. Diagrama de despliegue

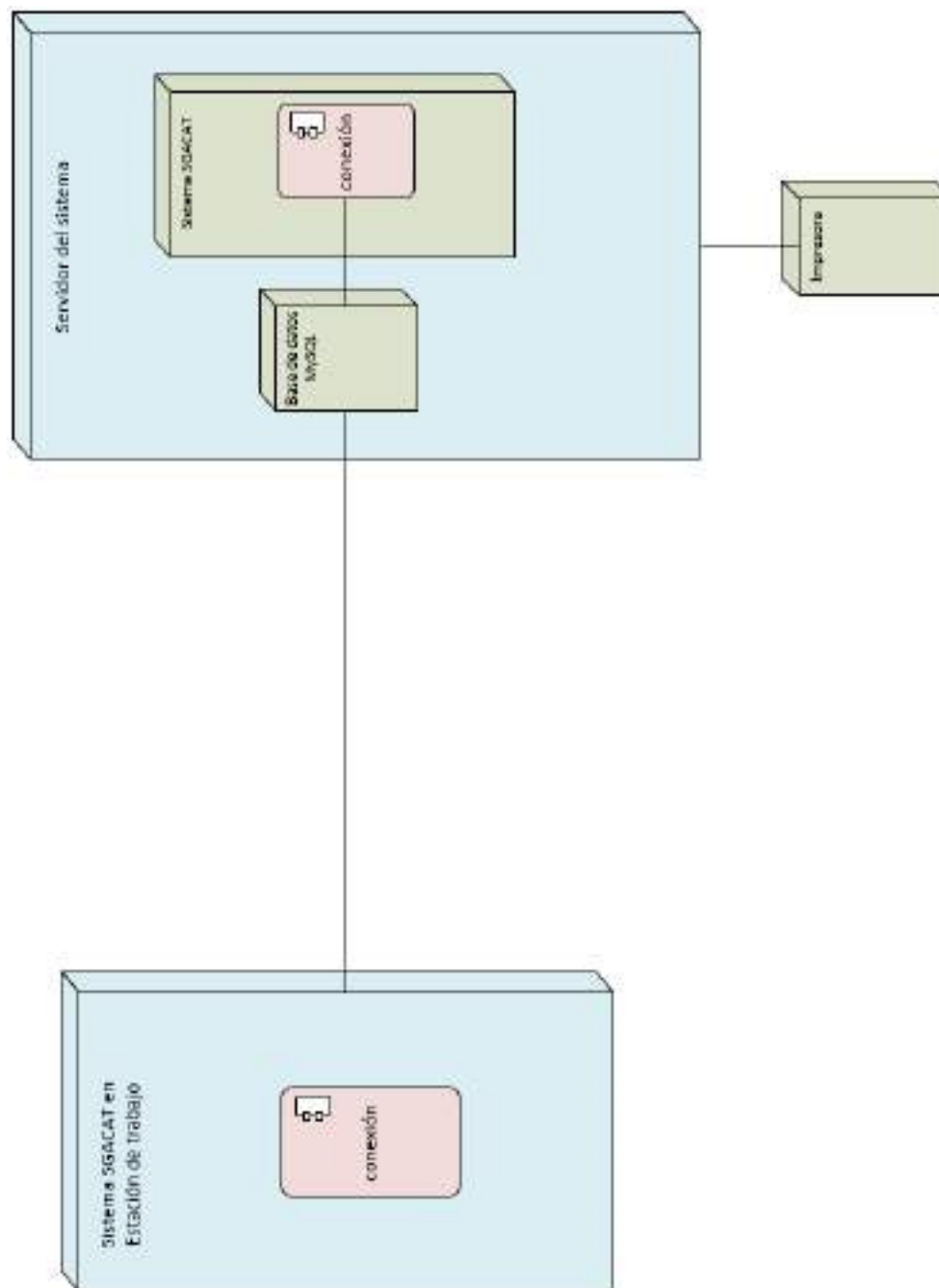


Ilustración 111. Diagrama de componentes

2.1.4.7. Prototipos de Interfaces de Usuario

Los Prototipos de Interfaz gráfica tienen el propósito de mostrar y describir las interfaces que implementará el sistema para que el usuario pueda comprender mejor y tener una idea de la apariencia y la productividad que podrá tener al usar las interfaces. Los prototipos de interfaz gráfica no representan a las interfaces gráficas definitivas que tendrá el sistema. Pueden sufrir algunas modificaciones leves.

Cada una de las siguientes pantallas son de salida y a su vez, pueden contener enlaces que se convierten en pantallas de entrada. A continuación, se presentan los prototipos:

2.1.4.7.1. Pantalla de acceso al sistema



Ilustración 112. Pantalla de Acceso al Sistema

En esta pantalla el usuario registrado puede ingresar al sistema.

2.1.4.7.2. Pantalla de gestión de usuarios



Ilustración 113. Pantalla de gestión de usuarios

En esta pantalla se gestionan los usuarios. A esta pantalla solo se tiene acceso como usuario “Administrador”.

2.1.4.7.3. Pantalla de gestión de ítems



Ilustración 114. Pantalla de gestión de ítems

Aquí se gestionan los ítems para las transacciones, por ejemplo, los materiales o productos que se venden, los cuales se usan en la gestión de ventas. A esta pantalla solo se ingresa como usuario “Administrador”.

2.1.4.7.4. Pantalla de gestión de Arquitectos



Ilustración 115. Pantalla de gestión de Arquitectos

Pantalla donde se muestran todos los Arquitectos registrados y todos sus datos.

2.1.4.7.5. Pantallas de gestión de propietarios



Ilustración 116. Pantalla de gestión de propietarios

Pantalla donde se gestionan los propietarios que se usan en los visados.

2.1.4.7.6. Pantalla de gestión de aportes

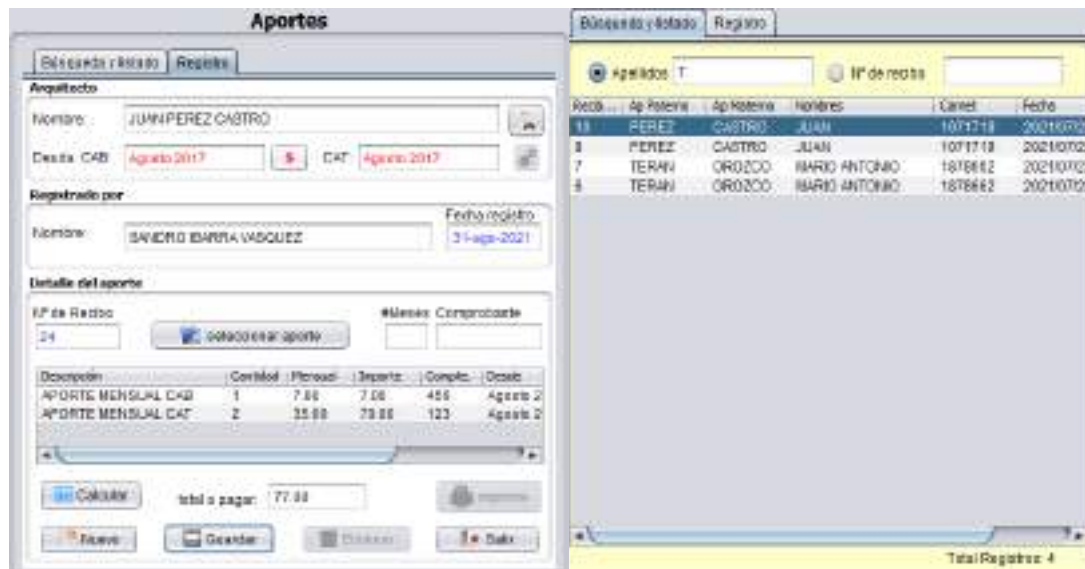


Ilustración 117. Pantalla de gestión de aportes

Pantalla donde se gestionan los aportes. Cuando se obtiene al Arquitecto que realiza el pago de sus aportes se muestran el mes de su siguiente aporte, si está en rojo significa que no está al día y si está en azul quiere decir que si está al día y está habilitado para todas las transacciones.

2.1.4.7.7. Pantalla de gestión de visado de lotes

Visado de Lotes

Búsqueda y listado | Registro

Visado por
Arquitecto: JUAN PEREZ CASTRO
Celular: 70229910

Propietario
Nombre: NICOLAS RUIZ FLORES
C. I.: 1754236

Proyectista
Arquitecto: MARIO ANTONIO TERAN OROZCO
Deuda CAB: Septiembre 2021 CAT: Septiembre 2021
Architecto: MARIO ANTONIO TERAN OROZCO Debe CAB: Septiembre... Debe CAT: Septiembre... 187862

Registrado por
SANDRO IBARRA VASQUEZ Fecha: 31-ago-2021

datos del visado

Visados de Lote	N° de Recibo	Tipo vis Lote	Indice	Observación
2	24	NUEVO	0.10	

Ubicación(zona/barrio): MORROS BLANCOS

Licencia funcionamiento Cementerio Plano Catastral

Superficie total	Porcentaje	Costo M	Honorario profes.	Total a pagar	Comprobante
548.00	100.00 %	14.00 Bs.	756.00	45.00	456

Nuevo | Guardar | Cancelar | Imprimir | Salir

Ilustración 118. Pantalla de registro, gestión de visado de lotes

Pantalla donde se muestran todos los datos de un visado de lotes.

Visado de Lotes

Búsqueda y listado | Registro

Apellido(s): N° Lote: Recibo: Fecha:

N° Lote	Recibo	Ap. Paterno	Ap. Materno	Nombre	Carnet	Fecha	Ubicación
1	20	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	187862	28/10/2011	SENAC

Total registros: 1

Ilustración 119. Pantalla de búsqueda y listado, gestión de visado de lotes

Pantalla donde se muestran los visados de lotes registrados; y donde se selecciona un visado de lote, para generar un visado de resellado o transferencia o simplemente mostrarlo en la pantalla de registro.

2.1.4.7.8. Pantalla de gestión de visado de proyectos

Visado de Proyectos

Búsqueda y listado | Registro

Visado por
 Arquitecto: JUAN PEREZ CASTRO
 Cédula: 70226910

Proyecto
 Nombre: NICOLAS RUIZFLORES
 C. I.: 1754256

Proyectista
 Arquitecto: JUAN PEREZ CASTRO
 Desde: C.A.B. Agosto 2017 CAT: Agosto 2017
 Anotado: JUAN PEREZ CASTRO Agosto 2017 Agosto 2017 001709

Registrado por
 SANDRO BARRA VASQUEZ Fecha: 31-ago-2021

datos del visado

Nº de visado	Nº de Proyecto	Ubicación (zona/barrio)	Observación
4	24	LA LOMA	

Categoría	Carácter del proyecto	Superficie	Índice
Taller	Vivienda Unitaria	430.00	0.70

Detalle	Unidades	Rapidez	Sup. parcial	Porcentaje	Costo M	Tipo visado
Planta Baja	101.00		430.00	100.00 %	28.80 Bs.	RESIVO

Detalle	Superficie	Índice	Monto Pto.	Costo M
Planta Baja	430.00	100.00	520.13	28.00

Honorario prof.: 9666.80
Total a pagar: 520.00
 Comprobante #: 458

Botones: Calcular, Imprimir, Nuevo, Guardar, Cancelar, Salir

Ilustración 120. Pantalla de registro, gestión de visado de proyectos

Pantalla donde se muestran todos los datos de un visado de proyecto.

Búsqueda y listado | Registro

Apellido: Visado: Recibe: Fecha:

ID	Apellido	Apellido	Nombre	Cédula	Fecha	Ubicación
1	N	TENA	CRISTO	SANDRO VASQUEZ	167850	22/11/2022 BARRIO LAS PUEB.

Total Registros: 1

Ilustración 121. Pantalla de búsqueda y listado de gestión de proyectos

Pantalla donde se muestran los visados de proyectos registrados; y donde se selecciona un visado de proyecto, para generar un visado de resellado o transferencia o simplemente mostrarlo en la pantalla de registro.

2.1.4.7.9. Pantalla de gestión de certificaciones

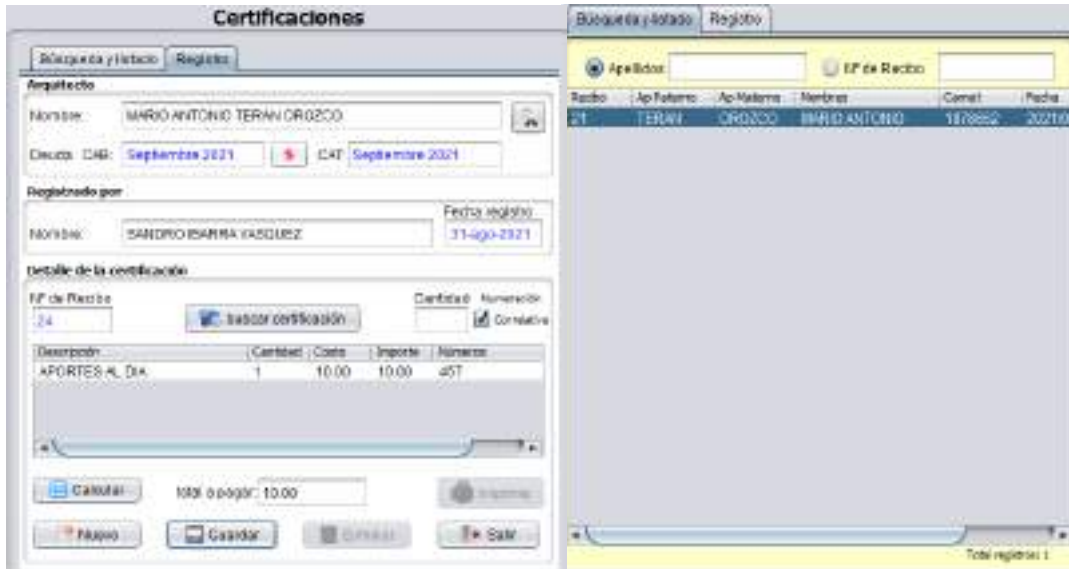


Ilustración 122. Pantalla de gestión de certificaciones

Pantalla donde se muestran todas las certificaciones registradas y sus datos. Para el registro de las certificaciones el Arquitecto debe estar al día en sus aportes.

2.1.4.7.10. Pantalla de gestión de ventas



Ilustración 123. Pantalla de gestión de ventas

Pantalla donde se muestran todas las ventas registradas y sus datos. Para el registro de las certificaciones el Arquitecto debe estar al día en sus aportes.

2.1.4.7.11. Pantalla de gestión de afiliaciones



Ilustración 124. Pantalla gestión de afiliaciones nuevas

Pantalla donde se muestran las afiliaciones nuevas registradas, y todos sus datos.

Las afiliaciones con traslado desde provincia y desde el interior del país son similares, la única diferencia es que se solicita el origen y los montos son diferentes.

2.1.4.7.12. Pantalla de gestión de traslados



Ilustración 125. Pantalla gestión de traslados CAB

Pantalla donde se muestran las afiliaciones registradas, y todos sus datos.

Los traslados CAB y CAT son similares, la única diferencia son los destinos y costos.

2.1.4.7.13. Pantallas de consultas de deudas por aporte



Ilustración 126. Pantalla consultas de deudas por aporte.

Permite obtener la lista de Arquitectos con deudas y los montos adeudados hasta una determinada fecha,

2.1.4.7.14. Pantallas de consultas de visados por Arquitecto



Ilustración 127. Pantalla consultas de deudas por aporte.

Permite obtener los visados de proyectos y de lotes de un determinado Arquitecto.

2.1.4.7.15. Pantallas de consultas de aportes por Arquitecto



Ilustración 128. Pantalla consultas de aportes por Arquitecto.

Permite obtener los aportes realizados de un determinado Arquitecto.

2.1.4.7.16. Pantallas de reporte de Arquitectos



Ilustración 129. Pantalla reporte de Arquitectos

Permite obtener los datos de todos los Arquitectos y sus características.

2.1.4.7.17. Pantallas de reporte de ingresos

Ingresos

Tipo

Afiliaciones Aportes Visado Proy
 Certificaciones Aporte prov Visado Lotes
 Traslados Ventas varias

Fecha inicial:

Fecha final:

Recibo	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Fecha	Descripcion
23	IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	10-ago-2021	APORTES
19	PEREZ	CASTRO	JUAN	09-ago-2021	APORTES
8	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	22-jul-2021	APORTES
7	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	22-jul-2021	APORTES
8	PEREZ	CASTRO	JUAN	22-jul-2021	APORTES
10	PEREZ	CASTRO	JUAN	22-jul-2021	APORTES

Total registros: 6

Detalle

Detalle	Cantidad	Mensual	Importe	Compte	Desde	Hasta
APORTE MENSUAL CAB	17	7.00	119.00	23	Marzo 2020	Julio 2021
APORTE MENSUAL CAT	14	35.00	490.00	23	Junio 2020	Julio 2021

Total registros: 3

Reporte de Ingresos

Colegio de Arquitectos de Tarija

Ingresos
Aportes

Fecha: sábado 17 de noviembre de 2021

CP	Recibo	Apellido	Apellido Mat	Nombre	Descripcion	Fecha In	Fecha Ex
1	10	IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	APORTE	10/08/2021	10/08/2021
1	19	PEREZ	CASTRO	JUAN	APORTE	09/08/2021	09/08/2021
1	8	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	APORTE	22/07/2021	22/07/2021
1	7	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	APORTE	22/07/2021	22/07/2021
1	8	PEREZ	CASTRO	JUAN	APORTE	22/07/2021	22/07/2021
1	10	PEREZ	CASTRO	JUAN	APORTE	22/07/2021	22/07/2021
Total:						1000.00	1000.00

Reporte 10/11/21

Ilustración 130. Pantalla reporte de ingresos

Permite obtener los ingresos por diferentes transacciones en determinado periodo; la información obtenida se puede imprimir y exportar.

2.1.4.7.18. Pantallas de reporte de egresos

Egresos

Tipo

todos **Viáticos**
 Gastos funcionamiento Refrigerios extras
 Actividades del CAT

Fecha inicial:
 Fecha final:

Recibo	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Fecha	Monto
1	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	03-ago-2021	1120.00

detalle Total registros: 1

Código	Descripción	Cantidad	Monto	Sub total
13	PASAJE EN AVION LPZ	1	1000.00	1000.00
14	ESTADIA HOTEL LPZ	1	120.00	120.00

Total registros: 2

Reporte de Egresos

Colegio de Arquitectos de Tarija

Egresos
Viáticos

Tarija, sábado 10 agosto 2021 2:02

Recibo	Nombres	Apellido pat	Apellido mat	Fecha	Cheque	Monto
1	MARIO ANTONIO	TERAN	OROZCO	03-AGO	120	1120.00

Egresos 1 de 1

Ilustración 131. Pantalla reporte de proyectos

Permite obtener los ingresos por diferentes transacciones en determinado periodo; la información obtenida se puede imprimir y exportar.

2.1.4.7.19. Pantallas de reporte de Resumen de la fecha

RESUMEN DE LA FECHA

Rango de fechas

Desde: 01-ene-2021 Hasta: 31-dic-2021

Ingresos:	517353.47	Egresos:	1500.00
Anulación egresos:	0.00	Anulación de ingresos:	8583.44
Total ingresos:	517353.47	Total egresos:	10183.44

Saldo a la fecha: 507170.03

Resumen de movimiento

Colegio de Arquitectos de Tarija

Resumen de la fecha

Tarja, jueves 19 de Agosto de 2021 desde: 01-ene-2021 hasta: 31-dic-2021

Ingresos		Egresos	
Ingresos:	517353.47	Egresos:	1500.00
Anulación de Egresos:	0.00	Anulación de Ingresos:	8583.44
Total Ingresos:	517353.47	Total Egresos:	10183.44

Saldo a la fecha: 507170.03

Página 1 de 1

Ilustración 132. Pantalla reporte de resumen de la fecha

Permite obtener los ingresos y los egresos en un determinado periodo de fechas; la información obtenida se puede imprimir.

2.1.4.8. Modelo de Datos

La modelación de los datos se realizará a través del diagrama de clases; que es uno de los diagramas requeridos en la fase de Análisis/Diseño de la metodología RUP que se está implementando.

Los Diagramas de clases son diagramas de estructura estática que muestra las clases del sistema y sus interrelaciones (incluye herencia, agregación y asociación, etc.). Los Diagramas de clases son el pilar fundamental del modelo con UML, siendo utilizados tanto para mostrar lo que el sistema puede hacer (análisis), como para mostrar cómo puede ser construido.

El propósito del diagrama de clases es comprender la estructura del sistema deseado para la organización e identificar clases de análisis y diseño.

El diagrama de clases es el diagrama principal para el análisis y diseño. Un diagrama de clases representa las clases del sistema con sus relaciones estructurales y de herencia. La definición de clase incluye definiciones para atributos y operaciones. El modelo de casos de uso aporta información para establecer las clases, objetos, atributos, y operaciones.

Cada clase se representa en un rectángulo con tres compartimientos:

- Nombre de la clase
- Atributos de la clase
- Operaciones de la clase

Los atributos de una clase no deberían ser manipulables directamente por el resto de objetos. Por esta razón niveles de visibilidad para los elementos que son:

- (-) Privados: Es el más fuerte. Esta parte es totalmente invisible.
- (#) Los atributos u operaciones protegidas estas visibles para las clases de herencia.
- (+) Los atributos u operaciones públicas son visibles desde otras clases y también por clases de herencia.

2.1.4.8.2. Diagrama Entidad-Relación

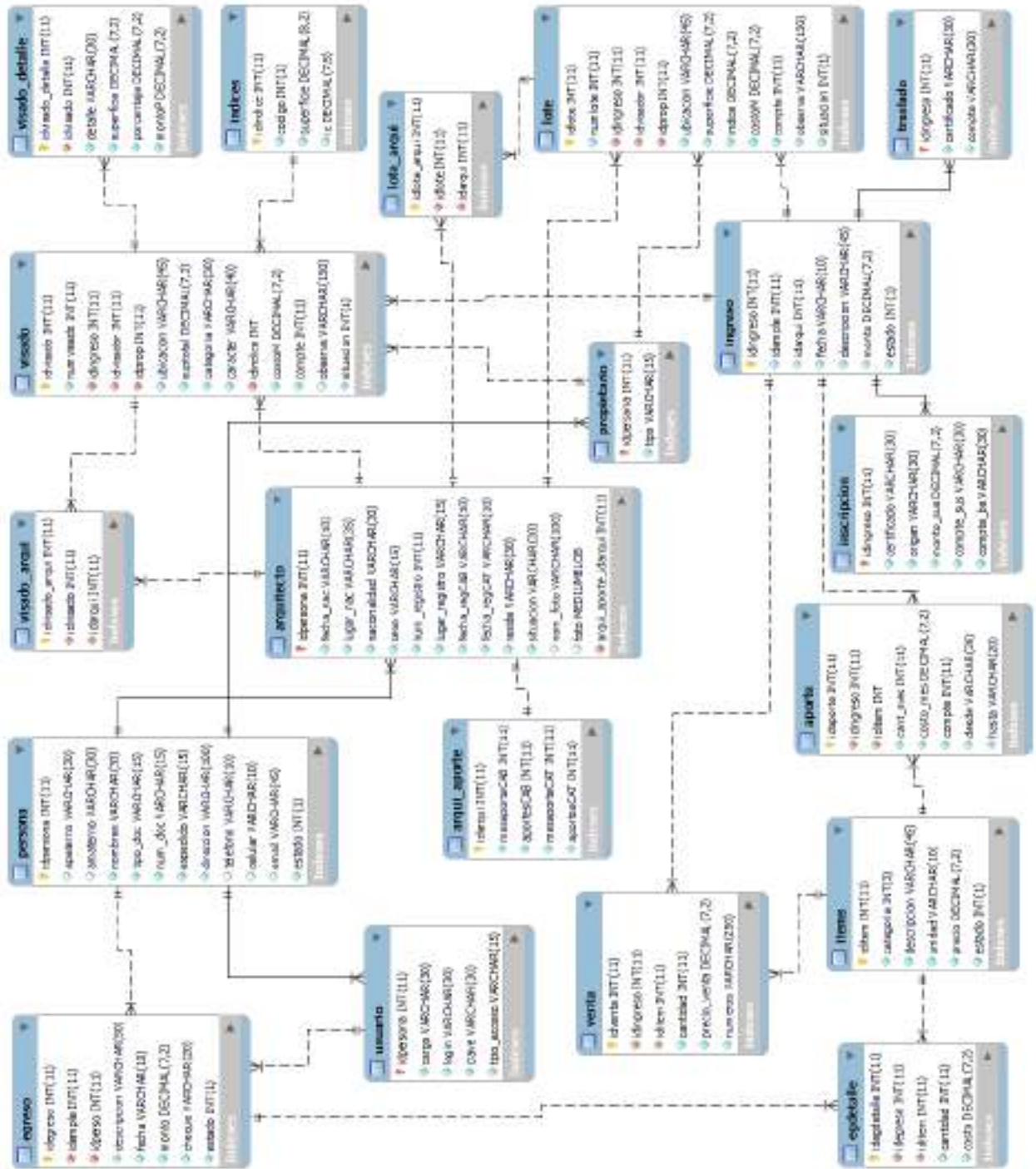


Ilustración 134. Diagrama Entidad-Relación

2.1.4.8.3. Diccionario de Datos

Tabla persona

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idpersona (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
apaterno	varchar(30)	Sí	NULL
amaterno	varchar(30)	Sí	NULL
nombres	varchar(30)	No	
tipo_doc	varchar(15)	No	
num_doc	varchar(15)	No	
expedido	varchar(15)	No	
direccion	varchar(100)	No	
telefono	varchar(10)	Sí	NULL
celular	varchar(10)	Sí	NULL
email	varchar(45)	Sí	NULL
estado	int(1)	No	1

Tabla 78. persona

Tabla Arquitecto

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idpersona (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
apaterno	varchar(30)	Sí	NULL
amaterno	varchar(30)	Sí	NULL
nombres	varchar(30)	No	
tipo_doc	varchar(15)	No	
num_doc	varchar(15)	No	
expedido	varchar(15)	No	
direccion	varchar(100)	No	
telefono	varchar(10)	Sí	NULL
celular	varchar(10)	Sí	NULL
email	varchar(45)	Sí	NULL
estado	int(1)	No	1

Tabla 79. tabla Arquitecto

Tabla propietario

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idpersona (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
tipo	varchar(15)	No	

Tabla 80. propietario

Tabla aportes

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idaporte (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idingreso	int(11)	No	
iditem	int(11)	No	
cant_mes	int(11)	No	
costo_mes	decimal(7,2)	No	
compte	int(11)	No	
desde	varchar(20)	No	
hasta	varchar(20)	No	

Tabla 81. Aportes

Tabla archi_aportes

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idarqui (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
mesaporteCAB	int(11)	No	
aportesCAB	int(11)	No	
mesaporteCAT	int(11)	No	
aportesCAT	int(11)	No	

Tabla 82. Archi_aportes

Tabla usuario

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idpersona (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
cargo	varchar(30)	No	
login	varchar(30)	No	
clave	varchar(30)	No	
tipo_acceso	varchar(15)	No	

Tabla 83. Usuario

Tabla ítem

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
iditem (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
categoria	int(3)	No	
descripcion	varchar(45)	No	
unidad	varchar(10)	No	
precio	decimal(7,2)	No	
estado	int(1)	No	1

Tabla 84. ítem

Tabla egreso

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idegreso (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idemple	int(11)	No	
idperso	int(11)	No	
descripcion	varchar(50)	No	
fecha	varchar(10)	No	
monto	decimal(7,2)	No	
cheque	varchar(20)	No	
estado	int(1)	No	1

Tabla 85. egreso

Tabla egdetalle

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idegdetalle (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idegreso	int(11)	No	
iditem	int(11)	No	
cantidad	int(11)	No	
costo	decimal(7,2)	No	

Tabla 86. Egdetalle

Tabla ingreso

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idingreso (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idemple	int(11)	No	
idarqui	int(11)	No	
fecha	varchar(10)	No	
descripcion	varchar(45)	No	
monto	decimal(7,2)	No	
estado	int(1)	No	1

Tabla 87. Ingreso

Tabla traslado

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idingreso (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
certificado	varchar(30)	No	
compte	varchar(30)	No	

Tabla 88. Traslado

Tabla venta

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idventa (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idingreso	int(11)	No	
iditem	int(11)	No	
cantidad	int(11)	No	
precio_venta	decimal(7,2)	No	
numeros	varchar(250)	No	

Tabla 89. Venta

Tabla visado

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idvisado (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
numvisado	int(11)	No	
idingreso	int(11)	No	
idvisor	int(11)	No	
idprop	int(11)	No	
ubicacion	varchar(45)	No	
suptotal	decimal(7,2)	No	
categoria	varchar(30)	No	
caracter	varchar(40)	No	
idindice	int(11)	No	
costoM	decimal(7,2)	No	
compte	int(11)	No	
observa	varchar(150)	Sí	NULL
situacion	int(1)	No	1

Tabla 90. Visado

Tabla visado_detalle

Columna	Tipo	Nulo	descripción
idvisado_detalle (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idvisado	int(11)	No	
detalle	varchar(30)	No	
superficie	decimal(7,2)	No	
porcentaje	decimal(7,2)	No	
montoP	decimal(7,2)	No	

Tabla 91. Visado_detalle

Tabla visado_arqui

Columna	Tipo	Nulo	descripción
idvisado_arqui (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idvisado	int(11)	No	
idarqui	int(11)	No	

*Tabla 92. Visado_arqui***Tabla inscripcion**

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idingreso (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
Certificado	varchar(30)	No	
Origen	varchar(30)	No	
monto_sus	decimal(7,2)	No	
compte_sus	varchar(30)	No	
compte_bs	varchar(30)	No	

*Tabla 93. Inscripción***Tabla lote**

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idlote (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
numlote	int(11)	No	
idingreso	int(11)	No	
idvisor	int(11)	No	
idprop	int(11)	No	
ubicacion	varchar(45)	No	
superficie	decimal(7,2)	No	
indice	decimal(7,2)	No	
costoM	decimal(7,2)	No	
compte	int(11)	No	
observa	varchar(150)	No	
situacion	int(1)	No	1

*Tabla 94. Lote***Tabla lote_arqui**

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idlote_arqui (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
idlote	int(11)	No	
idarqui	int(11)	No	

Tabla 95. Lote_arqui

Tabla índice

Columna	tipo/tamaño	Nulo	descripción
idindice (<i>Primaria</i>)	int(11)	No	
codigo	int(1)	No	
superficie	decimal(8,2)	No	
ic	decimal(7,5)	No	

Tabla 96. Índice

2.1.4.8.4. Script de la base de datos

```
-----
-- Table `siscat`.`persona`
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`persona` (
  `idpersona` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `apaterno` VARCHAR(30) NULL DEFAULT NULL,
  `amaterno` VARCHAR(30) NULL DEFAULT NULL,
  `nombres` VARCHAR(30) NOT NULL,
  `tipo_doc` VARCHAR(15) NOT NULL,
  `num_doc` VARCHAR(15) NOT NULL,
  `expedido` VARCHAR(15) NOT NULL,
  `direccion` VARCHAR(100) NOT NULL,
  `telefono` VARCHAR(10) NULL DEFAULT NULL,
  `celular` VARCHAR(10) NULL DEFAULT NULL,
  `email` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
  `estado` INT(1) NOT NULL DEFAULT 1,
  PRIMARY KEY (`idpersona`))
AUTO_INCREMENT = 4429 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

```
-----
-- Table `siscat`.`arquitecto`
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`arquitecto` (
  `idpersona` INT(11) NOT NULL,
  `fecha_nac` VARCHAR(10) NOT NULL,
  `lugar_nac` VARCHAR(35) NOT NULL,
  `nacionalidad` VARCHAR(30) NOT NULL,
  `sexo` VARCHAR(15) NOT NULL,
  `num_registro` INT(11) NOT NULL,
  `lugar_registro` VARCHAR(15) NOT NULL,
  `fecha_regCAB` VARCHAR(10) NOT NULL,
  `fecha_regCAT` VARCHAR(10) NOT NULL,
  `reside` VARCHAR(30) NOT NULL,
  `situacion` VARCHAR(20) NOT NULL,
  `nom_foto` VARCHAR(100) NULL DEFAULT NULL,
  `foto` MEDIUMBLOB NULL DEFAULT NULL,
  `arqui_aporte_idarqui` INT(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idpersona`),
  INDEX `fk_arquitecto_arqui_aporte1_idx` (`arqui_aporte_idarqui` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_arqui_persona` FOREIGN KEY (`idpersona`) REFERENCES `siscat`.`persona`
(`idpersona`) ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_arquitecto_arqui_aporte1` FOREIGN
```

```

KEY (`arqui_aporte_idarqui`) REFERENCES `siscat`.`arqui_aporte` (`idarqui`) ON DELETE NO
ACTION ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```

```

-----
-- Table `siscat`.`propietario`

```

```

-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`propietario` (
  `idpersona` INT(11) NOT NULL,
  `tipo` VARCHAR(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idpersona`),
  CONSTRAINT `fk_foraneo_persona`
  FOREIGN KEY (`idpersona`)
  REFERENCES `siscat`.`persona` (`idpersona`)
  ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```

```

-----
-- Table `siscat`.`aporte`

```

```

-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`aporte` (
  `idaporte` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idingreso` INT(11) NOT NULL,
  `iditem` INT(11) NOT NULL,
  `cant_mes` INT(11) NOT NULL,
  `costo_mes` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
  `compte` INT(11) NOT NULL,
  `desde` VARCHAR(20) NOT NULL,
  `hasta` VARCHAR(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idaporte`), INDEX `fk_aporte_ingreso_idx` (`idingreso` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_aporte_item_idx` (`iditem` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_aporte_ingreso` FOREIGN KEY (`idingreso`)
  REFERENCES `tesiscat`.`ingreso` (`idingreso`) ON UPDATE CASCADE,
  CONSTRAINT `fk_aporte_item`
  FOREIGN KEY (`iditem`) REFERENCES `tesiscat`.`items` (`iditem`)
  ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 3086 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```

```

-----
-- Table `siscat`.`arqui_aporte`

```

```

-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`arqui_aporte` (
  `idarqui` INT(11) NOT NULL,
  `mesaporteCAB` INT(11) NOT NULL,
  `aportesCAB` INT(11) NOT NULL,
  `mesaporteCAT` INT(11) NOT NULL,
  `aportesCAT` INT(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idarqui`))
ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```

```

-----
-- Table `siscat`.`usuario`

```

```

-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`usuario` (
  `idpersona` INT(11) NOT NULL,
  `cargo` VARCHAR(30) NOT NULL,
  `login` VARCHAR(30) NOT NULL,
  `clave` VARCHAR(30) NOT NULL,
  `tipo_acceso` VARCHAR(15) NOT NULL,

```

```

PRIMARY KEY (`idpersona`), UNIQUE INDEX `login_UNIQUE` (`login` ASC) VISIBLE,
CONSTRAINT `fk_emple_persona` FOREIGN KEY (`idpersona`) REFERENCES `siscat`.`persona`
(`idpersona`) ON UPDATE CASCADE) ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
-----

```

```

-- Table `siscat`.`items`
-----

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`items` (
  `iditem` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `categoria` INT(3) NOT NULL,
  `descripcion` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `unidad` VARCHAR(10) NOT NULL,
  `precio` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
  `estado` INT(1) NOT NULL DEFAULT 1, PRIMARY KEY (`iditem`))
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 34 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
-----

```

```

-- Table `siscat`.`egreso`
-----

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`egreso` (
  `idegreso` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idemple` INT(11) NOT NULL,
  `idperso` INT(11) NOT NULL,
  `descripcion` VARCHAR(50) NOT NULL,
  `fecha` VARCHAR(10) NOT NULL,
  `monto` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
  `cheque` VARCHAR(20) NOT NULL,
  `estado` INT(1) NOT NULL DEFAULT 1,
  PRIMARY KEY (`idegreso`),
  INDEX `fk_egreso_emple_idx` (`idemple` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_egreso_persona_idx` (`idperso` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_egreso_emple`
    FOREIGN KEY (`idemple`) REFERENCES `siscat`.`empleado` (`idpersona`)
    ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk_egreso_persona`
    FOREIGN KEY (`idperso`) REFERENCES `siscat`.`persona` (`idpersona`)
    ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 2 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
-----

```

```

-- Table `siscat`.`egdetalle`
-----

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`egdetalle` (
  `idegdetalle` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idegreso` INT(11) NOT NULL,
  `iditem` INT(11) NOT NULL,
  `cantidad` INT(11) NOT NULL,
  `costo` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idegdetalle`),
  INDEX `fk_egdetalle_egreso_idx` (`idegreso` ASC) VISIBLE,
  INDEX `fk_egdetalle_producto_idx` (`iditem` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_egdetalle_egreso`
    FOREIGN KEY (`idegreso`) REFERENCES `siscat`.`egreso` (`idegreso`)
    ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_egdetalle_producto`
    FOREIGN KEY (`iditem`) REFERENCES `siscat`.`items` (`iditem`)
    ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 2 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```

-- Table `siscat`.`ingreso`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`ingreso` (  
  `idingreso` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `idemple` INT(11) NOT NULL,  
  `idarqui` INT(11) NOT NULL,  
  `fecha` VARCHAR(10) NOT NULL,  
  `descripcion` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  `monto` DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
  `estado` INT(1) NOT NULL DEFAULT 1,  
  PRIMARY KEY (`idingreso`),  
  INDEX `fk_ingreso_emple_idx` (`idemple` ASC) VISIBLE,  
  INDEX `fk_ingreso_arqui_idx` (`idarqui` ASC) VISIBLE)  
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 6992 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

-- Table `siscat`.`traslado`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`traslado` (  
  `idingreso` INT(11) NOT NULL,  
  `certificado` VARCHAR(30) NOT NULL,  
  `compte` VARCHAR(30) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`idingreso`), CONSTRAINT `fk_traslado_ingreso`  
  FOREIGN KEY (`idingreso`) REFERENCES `siscat`.`ingreso` (`idingreso`)  
  ON UPDATE CASCADE) ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

-- Table `siscat`.`venta`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`venta` (  
  `idventa` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `idingreso` INT(11) NOT NULL,  
  `iditem` INT(11) NOT NULL,  
  `cantidad` INT(11) NOT NULL,  
  `precio_venta` DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
  `numeros` VARCHAR(250) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`idventa`),  
  INDEX `fk_venta_ingreso_idx` (`idingreso` ASC) VISIBLE,  
  INDEX `fk_venta_item_idx` (`iditem` ASC) VISIBLE,  
  CONSTRAINT `fk_venta_ingreso`  
  FOREIGN KEY (`idingreso`) REFERENCES `tesiscat`.`ingreso` (`idingreso`)  
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_venta_item`  
  FOREIGN KEY (`iditem`) REFERENCES `siscat`.`items` (`iditem`) ON UPDATE CASCADE)  
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 3053 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

-- Table `siscat`.`visado`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`visado` (  
  `idvisado` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `numvisado` INT(11) NOT NULL,  
  `idingreso` INT(11) NOT NULL,  
  `idvisor` INT(11) NOT NULL,  
  `idprop` INT(11) NOT NULL,  
  `ubicacion` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  `suptotal` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
```

```

`categoria` VARCHAR(30) NOT NULL,
`character` VARCHAR(40) NOT NULL,
`idindice` INT NOT NULL,
`costoM` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
`compte` INT(11) NOT NULL,
`observa` VARCHAR(150) NULL DEFAULT NULL,
`situacion` INT(1) NOT NULL DEFAULT 1,
PRIMARY KEY (`idvisado`),
INDEX `fk_visado_ingreso` (`idingreso` ASC) VISIBLE,
INDEX `fk_visado_prop` (`idprop` ASC) VISIBLE,
INDEX `fk_visado_visador` (`idvisador` ASC) VISIBLE,
INDEX `fk_visado_indice_idx` (`idindice` ASC) VISIBLE,
CONSTRAINT `fk_visado_ingreso`
  FOREIGN KEY (`idingreso`) REFERENCES `siscat`.`ingreso` (`idingreso`)
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_visado_prop`
  FOREIGN KEY (`idprop`) REFERENCES `siscat`.`propietario` (`idpersona`)
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_visado_visador`
  FOREIGN KEY (`idvisador`) REFERENCES `siscat`.`arquitecto` (`idpersona`)
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_visado_indice`
  FOREIGN KEY (`idindice`) REFERENCES `siscat`.`indices` (`idindice`)
  ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 2177 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```

```

-----
-- Table `siscat`.`visado_detalle`

```

```

-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`visado_detalle` (
  `idvisado_detalle` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idvisado` INT(11) NOT NULL,
  `detalle` VARCHAR(30) NOT NULL,
  `superficie` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
  `porcentaje` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
  `montoP` DECIMAL(7,2) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idvisado_detalle`), INDEX `fk_visdetalle_visado` (`idvisado` ASC) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_visdetalle_visado` FOREIGN KEY (`idvisado`) REFERENCES `tesiscat`.`visado`
  (`idvisado`) ON UPDATE CASCADE) ENGINE = InnoDB
  AUTO_INCREMENT = 2601 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```

```

-----
-- Table `siscat`.`visado_arqui`

```

```

-----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`visado_arqui` (
  `idvisado_arqui` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idvisado` INT(11) NOT NULL,
  `idarqui` INT(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idvisado_arqui`),
  INDEX `fk_visarqui_visado` USING BTREE (`idvisado`) VISIBLE,
  INDEX `fk_visarqui_arqui` USING BTREE (`idarqui`) VISIBLE,
  CONSTRAINT `fk_visarqui_arqui`
  FOREIGN KEY (`idarqui`) REFERENCES `siscat`.`arquitecto` (`idpersona`)
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_visarqui_visado`
  FOREIGN KEY (`idvisado`) REFERENCES `siscat`.`visado` (`idvisado`)
  ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 2417 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;

```



```
-----  
-- Table `siscat`.`inscripcion`  
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`inscripcion` (  
  `idingreso` INT(11) NOT NULL,  
  `certificado` VARCHAR(30) NOT NULL,  
  `origen` VARCHAR(30) NOT NULL,  
  `monto_sus` DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
  `compte_sus` VARCHAR(30) NOT NULL,  
  `compte_bs` VARCHAR(30) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`idingreso`), CONSTRAINT `fk_inscrip_ingreso`  
  FOREIGN KEY (`idingreso`) REFERENCES `tesiscat`.`ingreso` (`idingreso`))  
ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARACTER SET = latin1;  
-----
```

```
-- Table `siscat`.`lote`  
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`lote` (  
  `idlote` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `numlote` INT(11) NOT NULL,  
  `idingreso` INT(11) NOT NULL,  
  `idvisor` INT(11) NOT NULL,  
  `idprop` INT(11) NOT NULL,  
  `ubicacion` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  `superficie` DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
  `indice` DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
  `costoM` DECIMAL(7,2) NOT NULL,  
  `compte` INT(11) NOT NULL,  
  `observa` VARCHAR(150) NOT NULL,  
  `situacion` INT(1) NOT NULL DEFAULT 1,  
  PRIMARY KEY (`idlote`), INDEX `fk_lote_ingreso` (`idingreso` ASC) VISIBLE,  
  INDEX `fk_lote_visor` (`idvisor` ASC) VISIBLE,  
  INDEX `fk_lote_prop` (`idprop` ASC) VISIBLE,  
  CONSTRAINT `fk_lote_ingreso` FOREIGN KEY (`idingreso`)  
  REFERENCES `siscat`.`ingreso` (`idingreso`)  
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_lote_prop`  
  FOREIGN KEY (`idprop`) REFERENCES `siscat`.`propietario` (`idpersona`)  
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_lote_visor` FOREIGN KEY (`idvisor`)  
  REFERENCES `siscat`.`arquitecto` (`idpersona`) ON UPDATE CASCADE)  
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 1535 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;  
-----
```

```
-- Table `siscat`.`lote_arqui`  
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`lote_arqui` (  
  `idlote_arqui` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `idlote` INT(11) NOT NULL,  
  `idarqui` INT(11) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`idlote_arqui`),  
  INDEX `fk_lote_arqui_arqui` (`idarqui` ASC) VISIBLE,  
  INDEX `fk_lote_arqui_lote` (`idlote` ASC) VISIBLE,  
  CONSTRAINT `fk_lote_arqui_arqui` FOREIGN KEY (`idarqui`)  
  REFERENCES `siscat`.`arquitecto` (`idpersona`)  
  ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `fk_lote_arqui_lote`  
  FOREIGN KEY (`idlote`) REFERENCES `siscat`.`lote` (`idlote`) ON UPDATE CASCADE)  
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 1716 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

```
-----  
-- Table `siscat`.`indices`  
-----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `siscat`.`indices` (  
  `idindice` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `codigo` INT(1) NOT NULL,  
  `superficie` DECIMAL(8,2) NOT NULL,  
  `ic` DECIMAL(7,5) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`idindice`))  
ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 190 DEFAULT CHARACTER SET = latin1;
```

2.1.4.9. Modelo de Casos de prueba

2.1.4.9.1. Propósito

El propósito de este Plan de Pruebas es reunir toda la información necesaria para planear y controlar el esfuerzo de probar el Sistema Informático. Este Plan de Pruebas apoya los siguientes objetivos:

- Identifica los elementos que pueden ser objetivo de pruebas.
- Identifica la motivación y las ideas detrás de las áreas de prueba.
- Describe la aproximación de las pruebas que serán usadas.
- Identifica los recursos requeridos para los esfuerzos de las pruebas.

2.1.4.9.2. Alcance

Este plan describe las pruebas del sistema, que serán aplicadas a los componentes del Sistema Informático.

2.1.4.9.3. Control de la Calidad

Definimos la calidad del software como el conjunto de cualidades que lo caracterizan y que determina su utilidad y existencia. La calidad se puede medir y depende de los sistemas o programas; puede medirse al final del producto y se puede controlar también durante todas sus etapas de vida.

El control de calidad es una serie de inspecciones, revisiones y pruebas utilizadas a lo largo del ciclo de desarrollo para asegurar que cada producto cumple con los requisitos y que lean sido asignados. El siguiente grafico permite identificar los factores de la calidad del software a través del modelo de McCall.

2.1.4.9.4. Factores de calidad el software del McCall

2.1.4.9.4.1. El modelo de McCall.

El modelo de McCall organiza los factores en tres ejes o puntos de vista desde los cuales el usuario puede contemplar la calidad de un producto, basándose en once factores de calidad organizados en torno a los tres ejes y a su vez cada factor se desglosa en otros criterios:



Ilustración 135. Modelo McCall

Revisión del producto

- Facilidad de mantenimiento.
- Flexibilidad.
- Facilidad de prueba.

Transición del Producto

- Portabilidad.
- Reusabilidad.
- Interoperabilidad.

Operaciones del Producto

- Corrección.
- Fiabilidad.
- Eficiencia.
- Integridad.
- Facilidad de uso.

Los casos de prueba se realizaron a cada formulario o pantalla de ingreso de datos.

2.1.4.9.5. Pruebas de Caja Negra

Clase de equivalencia: Formulario de Acceso al Sistema

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
Usuario	valor	1. Cadena alfanumérica y símbolos	2. En blanco 3. Cadena < a 3 caracteres 4. Cadena > a 30 caracteres
Clave	valor	5. Cadena alfanumérica y símbolos	6. En blanco 7. Cadena < a 3 caracteres 8. Cadena > a 30 caracteres

Tabla 97. Clase de equivalencia Acceso al sistema

Caso de prueba

N °	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Usuario = cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos Usuario = en blanco	Aceptar Denegar	“admin” “”	
2.	Clave = cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos Clave = en blanco	Aceptar Denegar	“admin” “”	

Tabla 98. Caso de prueba Acceso al sistema

Clase de equivalencia: Formulario de Ítems

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
Descripción	valor	1. Cadena alfanumérica	2. En blanco 3. Cadena < a 3 caracteres 4. Cadena > a 45 caracteres
Unidad de medida	valor	5. Cadena alfanumérica	6. En blanco 7. Cadena < a 2 caracteres 8. Cadena > a 10 caracteres
Costo unitario	valor	9. Valor numérico positivo	10. En blanco 11. Número <= a 0

Tabla 99. Clase de equivalencia Productos

Caso de prueba

N °	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Descripción = cadena alfabética Descripción = en blanco	Aceptar Denegar	“FOLDER” “”	
2.	Unidad = cadena alfanumérica Unidad = en blanco	Aceptar Denegar	“PIEZA” “”	

3.	Precio = número positivo Precio = número negativo Precio = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	15.00 -15.00 “”	
----	--	-------------------------------	-----------------------	--

Tabla 100. Caso de prueba Productos

Clase de equivalencia: Formulario Usuarios/Arquitectos/propietarios

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
Apellido paterno	valor	1. Cadena alfabética 2. En blanco	3. Cadena < a 3 caracteres 4. Cadena > a 30 caracteres
Apellido materno	valor	5. Cadena alfabética 6. En blanco	7. Cadena < a 3 caracteres 8. Cadena > a 30 caracteres
Nombres	valor	9. Cadena alfabética	10. En blanco 11. Cadena < a caracteres 12. Cadena > a 30 caracteres
Número de documento	valor	13. Cadena alfanumérica	14. En blanco 15. Símbolos (@#€- / *)
Fecha de nacimiento	valor	16. Cadena con formato “dd/mm/aaaa”	17. En blanco 18. Diferente formato “dd/mm/aaaa”
Lugar de nacimiento	valor	19. Cadena alfabética	20. En blanco 21. Símbolos (@#€- / *)
Nacionalidad	valor	22. Cadena alfabética	23. En blanco 24. Símbolos (@#€- / *)
Dirección	valor	25. Cadena alfanumérica	26. En blanco 27. Símbolos (@#€- / *)
Teléfono	rango	28. Valor numérico 29. En blanco	30. Números < 5 dígitos 31. Números > 8 dígitos
Celular	rango	32. Valor numérico 33. En blanco	34. Números < 5 dígitos 35. Números > 8 dígitos
E-mail	valor	36. Cadena con terminación” @ejm.com” 37. En blanco	38. cadenas que no contengan el símbolo “@”
Núm registro	valor	39. Valor numérico	40. En blanco 41. Números > 7 dígitos
Fecha de registro CAB	valor	42. Cadena con formato “dd/mm/aaaa”	43. En blanco 44. Diferente formato “dd/mm/aaaa”
Fecha de registro CAT	valor	45. Cadena con formato “dd/mm/aaaa”	46. En blanco 47. Diferente formato “dd/mm/aaaa”
Fotografía	valor	48. En blanco 49. Archivo tipo “png” o ”jpg”	50. > 16.777.215 bytes

Tabla 101. Clase de equivalencia Usuarios/Arquitectos/Propietarios

Caso de prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Ap paterno = cadena alfabética Ap paterno = cadena < 3 y > 30 Ap paterno = en blanco	Aceptar Denegar Aceptar	“IBARRA” “12” “”	
2.	Ap materno = cadena alfabética Ap materno = cadena <3 y > 30 Ap paterno = en blanco	Aceptar Denegar Aceptar	“VASQUEZ” “12” “”	
3.	Nombres = Cadena alfabética Nombres = cadena <3 y > 30 Nombres = en blanco	Aceptar Denegar requerido	“SANDRO” “12” “”	
4.	Núm doc = cadena alfanumérica Núm doc = cadena < 6 y > 15 Núm doc = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“1880577” “AA” “”	
5.	Fecha nac = formato “dd/mm/aaaa” Fecha nac = formato diferente Fecha nac = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“06/02/1972” “06/1972/02” “”	
6.	Lugar nac = Cadena alfabética Lugar nac = Cadena < 2 > 35 Lugar nac = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“VILLA ABECIA” “7” “”	
7.	Nacionalidad = Cadena alfabética Nacionalidad = Cadena < 2 > 100 Nacionalidad = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“BOLIVIANO” “7” “”	
8.	Dirección = Cadena alfanumérica Dirección = Cadena < 2 > 35 Dirección = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“ZONA LA LOMA” “7” “”	
9.	Teléfono = Valor numérico > 4 dig Teléfono = Valor numérico < 5 dig Teléfono = en blanco	Aceptar Denegar Aceptar	46640120 “4664” “”	
10.	Celular = Valor numérico > 4 dig Celular = Valor numérico < 5 dig Celular = en blanco	Aceptar Denegar Aceptar	“68696816” “68” “”	
11.	Correo = Cadena con terminación “@ejm.com” Correo = Cadena sin terminación “@ejm.com” Correo = en blanco	Aceptar Denegar Aceptar	siv7@gmail.com “sandroibarra” “”	
12.	Num registro = Valor numérico Num registro = Valor alfanumérico Num registro = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“365” “A12” “”	
13.	Fec reg CAB=formato “dd/mm/aaaa” Fec reg CAB= formato diferente Fec reg CAB = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“28/07/2021” “28/2021/07” “”	
14.	Fec reg CAT=formato “dd/mm/aaaa” Fec reg CAT=formato diferente Fec reg CAT=en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“28/07/2021” “28/2021/07” “”	

15.	Fotografía = Archivo tipo png o jpg Fotografía = > 16777215 bytes Fotografía = Archivo tipo diferente Fotografía = en blanco	Aceptar Denegar Denegar Aceptar	“mifoto.jpg” “foto.jpg” zise 3Mb “lista.xls” “”	
-----	---	--	--	--

Tabla 102. Caso de prueba Usuarios/Arquitectos/Propietarios

Clase de equivalencia: Formulario de Aportes

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
# de meses	valor	1. Valor numérico positivo	2. En blanco 3. Número < 0
Comprobante	valor	4. Valor numérico positivo	5. En blanco 6. Número < 0

Tabla 103. Clase de equivalencia Aportes

Caso de prueba

N °	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	# de meses = número positivo # de meses = número negativo # de meses = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	7 -5 “”	
2.	Comprobante = número positivo Comprobante = número negativo Comprobante = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	123456 -123456 “”	

Tabla 104. Caso de prueba Aportes

Clase de equivalencia: Formulario de visado de lotes y proyectos

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
Ubicación	valor	1. Valor alfanumérico	2. En blanco 3. Cadena < 3 y > 45 dígitos
Superficie T	valor	4. Valor numérico positivo	5. En blanco 6. Número < 0
Sup. parcial	valor	7. Valor numérico positivo	8. En blanco 9. Número < 0
Comprobante	valor	10. Valor numérico positivo	11. En blanco 12. Número < 0

Tabla 105. Clase de equivalencia Proyectos

Caso de prueba

N°	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Ubicación = valor alfanumérico Ubicación = cadena < 3 y > 45 Ubicación = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“JUAN XXIII” “LA” “”	
2.	Superficie T = número positivo Superficie T = número negativo Superficie T = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	540.66 -200 “”	
3.	Sup. parcial = número positivo Sup. parcial = número negativo Sup. parcial = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	540.66 -200 “”	
4.	Comprobante = número positivo Comprobante = número negativo Comprobante = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	123456 -123456 “”	

Tabla 106. Caso de prueba visado de lote y proyectos

Clase de equivalencia: Formulario de Certificación, Venta, Afiliación y Traslado

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
Cantidad	valor	1. Valor numérico positivo	2. En blanco 3. Número < 0
Numeración	valor	4. Valor numérico positivo	5. En blanco 6. Número < 0

Tabla 107. Clase de equivalencia certificación, ventas, afiliación y traslado

Caso de prueba

N°	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Cantidad = número positivo Cantidad = número negativo Cantidad = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	7 -5 “”	
2.	Numeración = número positivo Numeración = número negativo Numeración = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	123456 -123456 “”	

Tabla 108. Caso de prueba Ventas

Clase de equivalencia: Formulario de Provisiones y Gastos

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
Descripción	valor	1. Valor alfanumérico	2. En blanco 3. Cadena < 3 y > 45 dígitos
Monto	valor	4. Valor numérico positivo	5. En blanco 6. Número < 0
Cantidad	valor	7. Valor numérico positivo	8. En blanco 9. Número < 0
Nº de cheque	valor	10. Valor numérico positivo	11. En blanco 12. Número < 0

Tabla 109. Clase de equivalencia provisiones y gastos

Caso de prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Descripción = valor alfanumérico Descripción = cadena < 3 y > 45 Descripción = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“VIATICO” “LA” “”	
2.	Monto = número positivo Monto = número negativo Monto = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	150 -150 “”	
3.	Cantidad = número positivo Cantidad = número negativo Cantidad = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	2 -2 “”	
4.	Nº de cheque = número positivo Nº de cheque = número negativo Nº de cheque = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	123456 -123456 “”	

Tabla 110. Caso de prueba Egresos

Clase de equivalencia: Formulario de Consultas y Reportes

Condición de entrada	Tipo	Clase equivalencia válida	Clase de equivalencia no válida
Fecha Inicial	valor	1. Cadena con formato “dd/mm/aaaa”	2. En blanco 3. Diferente formato “dd/mm/aaaa”
Fecha final	valor	4. Cadena con formato “dd/mm/aaaa”	5. En blanco 6. Diferente formato “dd/mm/aaaa”

Tabla 111. Clase de equivalencia consultas y reportes

Caso de prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Fecha Inicial = formato “dd/mm/aaaa” Fecha Inicial = formato diferente Fecha Inicial = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“01/07/2021” “01/2021/07” “”	
2.	Fecha final = formato “dd/mm/aaaa” Fecha final = formato diferente Fecha final = en blanco	Aceptar Denegar Denegar	“31/07/2021” “31/2021/07” “”	

Tabla 112. Caso de prueba Reportes

2.1.5. Organización del Proyecto

2.1.5.1. Participantes del Proyecto

Director de proyecto: Sandro Ibarra Vásquez

2.1.5.2. Roles y Responsabilidades

Puesto	Responsabilidad
Jefe de Proyecto	El jefe de proyecto asigna los recursos, gestiona las prioridades, coordina las interacciones con los clientes y usuarios, y mantiene al equipo del proyecto enfocado en los objetivos. El jefe de proyecto también establece un conjunto de prácticas que aseguran la integridad y calidad de los artefactos del proyecto. Además, el jefe de proyecto se encargará de supervisar el establecimiento de la arquitectura del sistema. Gestión de riesgos. Planificación y control del proyecto.
Analista de Sistemas	Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas. Elaboración del Modelo de Análisis y Diseño. Colaboración en la creación del modelo de datos.
Programador	Construcción de prototipos. Colaboración en la creación del modelo de datos y en las validaciones con el usuario.
Ingeniero de Software	Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, elaboración de la documentación.

Tabla 113. Roles y Responsabilidades

2.1.5.3. Gestión de Proceso

2.1.5.3.1. Estimaciones del Proyecto

El presupuesto del proyecto y los recursos involucrados se encuentran en el capítulo I del presente documento.

2.1.5.3.2. Plan del Proyecto

En esta sección se presenta la organización en fases e iteraciones y el calendario del proyecto.

2.1.5.3.3. Plan de las Fases

El desarrollo se llevará a cabo en base a fases con una o más iteraciones en cada una de ellas. La siguiente tabla muestra una la distribución de tiempos y el número de iteraciones de cada fase (para las fases de Construcción y Transición es sólo una aproximación muy preliminar).

Fase	Nro. Iteraciones	Duración(Días)
Fase de Inicio	1	10
Fase de Elaboración	2	22
Fase de Construcción	1	76

Tabla 114. Plan de las fases

Los hitos que marcan el final de cada fase se describen en la siguiente tabla.

Descripción	Hito
Fase de Inicio	En esta fase se desarrollarán los requisitos del producto con la información recolectada en el Colegio de Arquitectos, sobre los eventos que suceden en la institución, los cuales serán establecidos en el artefacto Visión. Los principales casos de uso serán identificados y se hará un refinamiento del Plan de Desarrollo del Proyecto. La aceptación del equipo de trabajo del artefacto Visión y el Plan de Desarrollo marcan el final de esta fase.
Fase de Elaboración	En esta fase se analizan los requisitos y se desarrolla un prototipo de arquitectura (incluyendo las partes más relevantes y / o críticas del sistema). Al final de esta fase, todos los casos de uso correspondientes a requisitos que serán implementados en la primera fase de Construcción deben estar analizados y diseñados (en el Modelo de Análisis / Diseño). La revisión y aceptación del prototipo de la arquitectura del sistema marca el

	<p>final de esta fase. En nuestro caso particular, por no incluirse las fases siguientes, la revisión y entrega de todos los artefactos hasta este punto de desarrollo también se incluye como hito. La primera iteración tendrá como objetivo la identificación y especificación de los principales casos de uso, así como su realización preliminar en el Modelo de Análisis / Diseño, también permitirá hacer una revisión general del estado de los artefactos hasta este punto y ajustar si es necesario la planificación para asegurar el cumplimiento de los objetivos.</p>
<p>Fase de Construcción</p>	<p>Durante la fase de construcción se terminan de analizar y diseñar todos los casos de uso, refinando el Modelo de Análisis / Diseño. El producto se construye en base a 1 iteraciones, en la cual se le aplican las pruebas y se valida con el equipo de trabajo. Se comienza la elaboración de material de apoyo al usuario.</p>

Tabla 115. Hitos

2.1.5.3.4. Calendario del Proyecto

A continuación, se presenta un calendario de las principales tareas del proyecto. Como se ha comentado, el proceso iterativo e incremental de RUP está caracterizado por la realización en paralelo de todas las disciplinas de desarrollo a lo largo del proyecto, con lo cual la mayoría de los artefactos son generados muy tempranamente en el proyecto, pero van desarrollándose en mayor o menor grado de acuerdo a la fase e iteración del proyecto.

Para este proyecto se ha establecido el siguiente calendario. La fecha de aprobación indica cuándo el artefacto en cuestión tiene un estado de avance suficiente para someterlo a revisión y aprobación, pero esto no quita la posibilidad de su posterior mejoramiento y cambios.

Nombre de la tarea	tiempo	inicio	fin
PROYECTO	183 días	15/02/21	15/08/21
Selección del tema	3 días	15/02/21	17/02/21
Elaboración del perfil del proyecto	15 días	18/02/21	04/03/21
Recopilar información sobre la problemática	15 días	05/03/21	19/03/21
Documentación	10 días	20/03/21	29/04/21
Componente I	153 días	30/04/21	30/09/21
Fase de Inicio	10 días	30/04/21	09/05/21
Recopilación de información	10 días	30/04/21	09/05/21
Fase de Elaboración	22 días	10/05/21	31/05/21
Modelo de Casos de Uso	3 días	10/05/21	12/05/21
Especificación de Casos de Uso	3 días	13/05/21	15/05/21
Modelo de Análisis/Diseño	10 días	16/05/21	25/05/21
Modelo de Datos	6 días	26/05/21	31/05/21
Fase de Construcción	76 días	01/06/21	15/08/21
Creación del prototipo	10 días	01/06/21	10/06/21
Programación del sistema	61 días	11/06/21	10/08/21
Realizar pruebas del sistema	5 días	11/08/21	15/08/21

Tabla 116. Calendario del proyecto

2.1.6. Control de calidad

2.1.6.1. Introducción

El control de calidad es un modelo planeado y sistemático de todas las acciones necesarias para proporcionar la confianza de que el artículo o producto se ajuste a los requisitos técnicos establecidos (IEE83).

La preparación de un plan de control de calidad del software para cada proyecto de software es una de las principales responsabilidades del grupo de control de calidad del software.

El control de calidad realizará las siguientes funciones:

Durante el análisis y diseño, se presentarán un plan de verificación del software y un plan de prueba de aceptación. El plan de verificación describe los métodos que se ocuparán para revisar que los documentos de diseño satisfagan los requisitos, y que el

código fuente sea consistente con las especificaciones de requisitos y con la documentación del diseño.

El plan de prueba del código fuente es un componente importante del plan de verificación del software.

El plan de prueba de aceptación incluye casos de prueba, resultados esperados y capacidades demostradas por cada caso de prueba. A menudo, el personal de control de calidad trabajara con el cliente para desarrollar un solo plan de prueba de aceptación. En otros casos el cliente desarrollara un plan de prueba de aceptación independiente del plan de control de calidad. De cualquier forma, el personal de control de calidad debe desarrollar un plan de prueba de aceptación doméstico.

Al terminar los planes de verificación y de aceptación se realizará una revisión de verificación del software para evaluar cuan adecuados son los planes.

Durante la evolución del producto, se realizarán Auditorias en el proceso para verificar que los productos de trabajo sean consistentes y estén completos.

Los elementos que sufrirán auditoria por consistencia incluyen especificaciones de interfaces para hardware, software y personas; diseño interno contra especificaciones funcionales; código fuente contra documentación. En la práctica, solo ciertas porciones críticas del sistema pueden someterse a auditorias intensivas.

Antes de la entrega del sistema, se realizan una auditoria funcional y una auditoria física.

La primera reconfirma el cumplimiento de todos los requisitos. La auditoría física verifica que el código fuente y todos los documentos asociados estén completos, sean consistentes tanto internamente, como uno con otro, y que estén listos para enviarse. El resumen de verificación del software se repara para describir los resultados de todas las revisiones, auditorias y pruebas efectuadas por el personal de control de calidad, a través del ciclo de desarrollo.

Dicho personal, a veces se encarga de los acuerdos para los recorridos, inspecciones, y revisiones de logros principales. Además, el personal de control de calidad conduce el

proyecto póstumo, escribe es documento del legado del proyecto, y proporciona una custodia a largo plazo de los registros del proyecto.

El grupo de control de calidad trabajara con el grupo de desarrollo para obtener el plan de pruebas y el código fuente, que especifica los objetivos de las pruebas, los criterios para la terminación de las pruebas, el plan de integración del sistema, los métodos que se usaran en módulos particulares, además, entradas de prueba particulares y resultados esperados.

El plan de pruebas de código fuente tiene cuatro tipos de pruebas: pruebas de función, de desempeño, de tensión, y estructuradas. Las dos primeras se basan en las especificaciones de requisitos y se diseñaron para demostrar que el sistema satisface sus requisitos los que a su vez se deben redactar en términos cuantificables y que se puedan probar.

Los casos de prueba funcional especifican condiciones operativas comunes valores de entradas comunes y resultados esperados comunes, también prueban el comportamiento dentro, sobre, y más allá de las fronteras funcionales.

Las pruebas de desempeño se proyectan para verificar el tiempo de respuesta, rendimiento, la utilización de memorias primarias y secundarias y las tasas de tráfico en los canales de datos y los enlaces de comunicación.

Las pruebas de tensión se diseñan para sobrecargar un sistema de varias maneras.

Las pruebas de estructura se relacionan con el examen de la lógica interna de procesamiento de un sistema de software. Las rutinas particulares llamadas y las rutas lógicas recorridas a lo largo de las rutinas son los objetos importantes.

2.1.6.2. Propósito

- Detectar problemas.
- Delimitar el área problemática.
- Estimar factores que probablemente provoquen el problema.
- Determinar si el efecto tomado como problema es verdadero o no.
- Prevenir errores debido a omisión, rapidez o descuido.

- Confirmar los efectos de mejora.
- Detectar desfases.
- Realizar pruebas en cada versión.

2.1.6.3. Objetivos

- Aumentar la satisfacción del Cliente.
- Equilibrar el esfuerzo en múltiples demandas.
- Disfrutar de una ventaja competitiva.
- Disponer de métricas objetivas de valoración.
- Ahorrar tiempo y dinero.

2.1.7. Plan de aseguramiento de calidad

Las actividades de aseguramiento de calidad que se van a incluir en el proyecto son:

- Seguimiento a los defectos
- Seguimiento al código fuente
- Revisiones técnicas
- Pruebas de unidad
- Pruebas de integración
- Pruebas del sistema
- Pruebas de aceptación

2.1.7.1. Seguimiento a los defectos

Se almacenarán y hará un seguimiento a los defectos desde el tiempo en que fueron detectados hasta el tiempo en que fueron resueltos. Los defectos serán rastreados tanto en el ámbito individual – es decir, defecto por defecto – y en el ámbito estadístico, en términos del número de defectos abiertos, porcentaje de defectos resueltos, tiempo promedio requerido para corregir un defecto, entre otros.

La información que será controlada par cada defecto es la siguiente:

- Número del defecto (un número consecutivo u otro identificador único).
- Descripción del defecto.
- Pasos a seguir para producir el defecto.

- Información de la plataforma (Tipo de CPU, memoria, espacio en disco, tarjeta de video, etc.)
- Estado actual del defecto (Abierto o Cerrado).
- Fecha en que fue detectado el defecto
- Severidad (basada en una escala numérica tal como 1-4 o una escala verbal).
- Fase en la cual fue introducido el defecto (requerimientos, arquitectura, diseño, construcción, etc.)
- Fase en la cual fue detectado el defecto (requerimientos, construcción, etc.)
- Fecha en el que fue corregido el defecto.
- Persona que corrigió el defecto.
- Esfuerzo requerido (en horas hombre) para corregir el error.
- Producto o productos corregidos (especificación de requerimientos, diagrama de diseño, modulo codificado, manual de usuario, caso de prueba, etc.)
- Resolución (pendiente de arreglar, pendiente de revisión, pendiente de verificación de aseguramiento de calidad, corregido, se determinó que no era defecto, no posible de reproducir, etc.)
- Otras notas.

2.1.7.2. Seguimiento al Código Fuente

Propósito – Está diseñado para verificar que el código de una unidad de programación sea correcto en relación con lo que se pretende.

Participantes – El código tiene que ser leído por el desarrollador que lo escribió.

Actividades – El desarrollador revisa su código independientemente, y con la ayuda de un depurador interactivo.

Adicionalmente a chequear la funcionalidad, el lector se debe asegurar que el código es consistente con el diseño especificado y que se adhiere a los estándares y convenciones.

Monitoreo – Para medir el avance, se usará el número total de unidades codificadas versus el número de las leídas exitosamente.

2.1.7.3. Revisiones Técnicas

Las revisiones técnicas serán hechas por el desarrollador sobre aquellos módulos terminados. Estas revisiones serán utilizadas para asegurar la calidad del prototipo de interface de usuario, la especificación de requerimientos, arquitectura, diseños y todos los demás productos técnicos. Estas revisiones normalmente serán guiadas por el equipo de desarrollo. El papel de los miembros del aseguramiento de la calidad, durante las revisiones, será el de asegurar que las mismas se realicen y que se haga un seguimiento a los defectos detectados durante las revisiones.

El procedimiento a seguir para las revisiones técnicas será el siguiente:

- 1. Notificación y Distribución:** El autor del producto de trabajo notificara a los revisores que el producto (por ejemplo, el plan del proyecto, la especificación de requerimientos, el prototipo de interfaz de usuario, el diseño, el código o caso de prueba) está listo para ser revisado. Luego el material es distribuido para su revisión.
- 2. Preparación:** Los revisores revisan el producto, ayudados por una lista de chequeo de los errores que hayan sido más comunes en el pasado. La reunión de revisión solo se llevará a cabo cuando los revisores hayan revisado individualmente el producto de trabajo.
- 3. Reunión de Revisión:** El autor, moderador (si se designa alguno) y los revisores se reúnen para examinar el producto de trabajo.
- 4. Informe de la Revisión:** Después de la reunión, el autor o moderador registrara las estadísticas para la reunión de revisión – la cantidad de material revisado, el número y clase de defectos detectados, la cantidad de tiempo consumido en la reunión de revisión y si el producto paso o reprobó la revisión (cuando el producto sea código se utilizará la hoja de inspecciones que aparece en los anexos).
- 5. Seguimiento:** El autor o alguna otra persona hace los cambios necesarios, los cambios son revisados y el producto de trabajo se declara formalmente de haber pasado la revisión.

2.1.7.4. Prueba de Unidad

Las pruebas de unidad sólo se llevarán a cabo cuando se le haya hecho un seguimiento al código fuente.

Propósito – Las pruebas de unidad verifican la lógica, los cálculos/funcionalidad, y manejo de errores de la unidad.

Plan – Es usualmente escrito por el desarrollador de la unidad y son informales. Los procedimientos para probar algoritmos muy complejos en el ámbito de la unidad estarán contenidos en el plan de pruebas general.

Participantes – El desarrollador de la unidad.

Actividades – El probador prepara los datos de prueba y cualquier dato ficticio. Luego él/ella ejecuta el plan de prueba, verificando todos los caminos lógicos, las condiciones de error y las condiciones límites.

Los resultados de las pruebas serán revisados para asegurar su corrección por el líder del equipo o la autoridad técnica que se designe. (Si la prueba es extensa se utilizará la hoja de plan de pruebas que aparece en los anexos).

Monitoreo – Se utilizará el número de unidades planeadas versus el número de unidades probadas, también se hará seguimiento al número de errores encontrados para medir la confiabilidad del software.

2.1.7.5. Pruebas de Integración

Propósito – las pruebas de integración verifican la integridad interna de una colección de unidades (llamadas módulos) relacionadas lógicamente y chequean las interfaces externas con otros módulos, archivos de datos, datos de entrada/salida externos, etc.

Plan – Aunque un plan formal de pruebas generalmente no es requerido, las pruebas de integración si se controlaran más cuidadosamente que las pruebas de unidad.

Participantes – Sera realizada por los miembros del equipo de desarrollo responsable del módulo que este siendo integrado.

Actividades – Durante las pruebas de integración, el software se irá agregando lentamente al adicionar unas pocas unidades al conjunto de módulos que ya hayan sido integrados. La integración seguirá un enfoque de arriba hacia abajo.

Monitoreo – Se utilizará el número de unidades planeadas versus el número de unidades integradas; también se hará seguimiento al número de errores encontrados para medir la confiabilidad del software.

2.1.7.6. Pruebas del Sistema

Propósito – las pruebas del sistema verifican que el sistema completo satisfaga sus requerimientos funcionales y operacionales. El sistema tiene que demostrar ser tanto funcionalmente correcto como robusto antes de que sea entregado para las pruebas de aceptación.

Plan –El plan de pruebas del sistema será con base en las pruebas de aceptación y retomará todos aquellos planes de pruebas previos (de unidad o integración) que hayan sido diseñados para mostrar cómo se puede verificar la corrección computacional del sistema.

Participantes – El equipo de pruebas del sistema está compuesto por los desarrolladores y guiados por una persona especialista en la aplicación desarrollada.

Actividades – La ejecución de las pruebas seguirá el patrón que se haya prescrito en el plan de pruebas del sistema. Las discrepancias entre los requerimientos del sistema y los resultados de las pruebas serán identificadas y asignadas a los miembros del equipo de desarrollo para su corrección. Cada cambio en el sistema será manipulado en concordancia con lo dispuesto en el procedimiento de control de la configuración. Se harán pruebas de regresión después que las correcciones hayan sido hechas para asegurar que los cambios no tienen efectos colaterales no intencionados. Las pruebas del sistema se harán que no identifiquen más errores.

Monitoreo – Se utilizará el número de casos de pruebas identificados versus el número probados exitosamente; se hará un seguimiento formal de los defectos hallados para medir la confiabilidad; se hará un seguimiento al esfuerzo requerido para hacer las correcciones para predecir la mantenibilidad del sistema.

2.1.7.7. Pruebas de Aceptación

Propósito – Verifican que el sistema satisface sus requerimientos.

Plan – Todas las pruebas de aceptación serán con base en el plan de pruebas de aceptación escrito por los analistas de manera previa al inicio de la fase.

Participantes – Las pruebas son ejecutadas por el equipo de aceptación soportados por los miembros del equipo de desarrollo. El equipo de aceptación incluirá representantes del equipo de aseguramiento de la calidad y del usuario.

Actividades – Después de que las preparaciones para las pruebas se hayan terminado, el equipo de aceptación intentara ejecutar todas las pruebas en el plan, tratando de bordear cualquier error descubierto. Esto asegura que los problemas mayores sean descubiertos de forma temprana en el proceso. Solamente cuando la ejecución de un módulo obstruya totalmente el proceso de pruebas, se suspenderá el proceso hasta que se disponga de un nuevo módulo. Cada módulo corregido será sometido a pruebas de regresión para asegurar que las capacidades previamente demostradas no hayan sido afectadas adversamente por las correcciones de errores. (Se utilizan la hoja de pruebas de aceptación que aparece en los anexos).

Monitoreo. - Se utilizará el número de casos de prueba identificados versus el número probados exitosamente; se hará un seguimiento formal de los defectos hallados para medir la confiabilidad; se hará un seguimiento al esfuerzo requerido para hacer las correcciones para predecir la mantenibilidad del sistema.

2.2. Componente 2: Capacitación al personal del Colegio de Arquitectos en el uso del sistema informático

2.2.1. Introducción

El objetivo de este componente es de capacitar a los usuarios en el uso correcto del sistema, con el fin de evitar errores y riesgos en el manejo del sistema, y así poder sacar el máximo beneficio al sistema.

La capacitación en el uso del sistema informático al personal afectado por el proyecto se convierte en un componente fundamental para el logro del propósito que tiene el proyecto.

El componente de capacitación se encamina hacia el siguiente objetivo: **El manejo adecuado del Sistema de gestión administrativa del Colegio de Arquitectos de Tarija**, por el personal de la institución.

2.2.1.1. Propósito

El propósito de esta capacitación es instruir al personal involucrado al correcto manejo del sistema, con el fin de explotar dicho sistema de forma eficiente.

2.2.1.2. Alcances y Limitaciones

2.2.1.2.1. Alcances

Se realizarán exposiciones apoyadas en el uso del sistema.

La Capacitación será Práctica.

2.2.1.2.2. Limitaciones

La capacitación solo será por tres días y dos horas diarias.

2.2.1.3. Metodología de Capacitación Utilizada

La metodología de capacitación que se utilizara es la Expositiva que tiene el objetivo de hacer capaz o hábil a una persona en el manejo de un sistema, implica explicar adecuadamente el procedimiento y favorecer su práctica.

Se seguirán los siguientes pasos para capacitar al usuario del sistema:

- Primero se realizarán exposiciones, en las que se introducirá al software y su forma general de uso.
- Se explicará detalladamente el manual de instalación.
- Se darán explicaciones sobre los procedimientos básicos a seguir sobre el manejo del sistema.
- Los involucrados luego pondrán en práctica con la supervisión del capacitador, pudiendo consultar todas sus dudas y expresar sus inquietudes, lo que se quiere lograr es que el software sea bastante amigable e intuitivo y el usuario se acostumbre a él rápidamente.

2.2.1.4. Encargado de la Capacitación

El encargado de realizar las capacitaciones será el Universitario Sandro Ibarra Vásquez quien desarrolla el proyecto.

2.2.1.5. Definición del Público

El público objetivo de la institución será todo el personal que hará uso del sistema, por lo cual se definió el siguiente público para la capacitación:

- Gerente: Arq. Erick Arenas.
- Contador: Lic. Eliana Alvarez.
- Secretaria: Jadali Flores.
- Auxiliar: Wilson Luna.

2.2.1.6. Lugar de la Capacitación

La capacitación se desarrollará en las instalaciones del Colegio de Arquitectos de Tarija ubicada sobre la calle La Madrid esquina Junín barrio Las Panosas.

2.2.1.7. Materiales para la Capacitación

- Una computadora en la cual este implantado el sistema.
- Televisor de 43 pulgadas para ver con claridad y entender mejor el manejo del sistema.

2.2.1.8. Contenido

El contenido de la capacitación, abarca de forma rápida y concisa toda la funcionalidad del sistema, se estructura el contenido de la misma forma que está estructurado el sistema.

Se capacitará al personal en toda funcionalidad del sistema:

- Introducción (hacer conocer el manual de instalación y de usuario)
- Acceso al Sistema
- Gestión de usuarios
- Gestión de ítems
- Gestión de Arquitectos
- Gestión de propietarios
- Gestión de aportes
- Gestión de visado de lotes
- Gestión de visado de proyectos
- Gestión de certificaciones
- Gestión de afiliaciones
- Gestión de traslados
- Gestión de provisiones
- Gestión de gastos
- Gestión de consultas
- Gestión reportes

2.2.1.9. Medios de Verificación

- Fotografías tomadas durante las capacitaciones.
- Carta de conformidad de funcionalidad y aprovechamiento de Software (ANEXO D).

2.2.2. Conclusiones

Una vez realizada la capacitación y según la ejecución del contenido de la capacitación, se podrá diferenciar en el personal, el desarrollo de la destreza y conocimiento de manera directa respecto a los procesos que se llevan a cabo en la institución; además se notará un cambio de actitud negativa por actitudes más favorables y positivas entre el personal de la institución que al comienzo no estaban muy animados con la implementación del sistema.

Capítulo III

CONCLUSIONES Y

RECOMENDACIONES

3. Conclusiones y Recomendaciones

3.1. Conclusiones

El aspecto principal a destacar es el hecho de haber alcanzado los objetivos propuestos y con la satisfacción de los involucrados en el proyecto.

- El desarrollo del sistema, se concluyó de forma exitosa, y cumple con las necesidades de la institución ya que los usuarios evidenciaron una gran mejoría en los procesos y la información registrada es confiable y segura.
- La capacitación al personal dio lugar al mejor manejo del sistema y menos probabilidad de cometer errores en el registro de la información; las personas capacitadas ahora pueden manejar el sistema de manera fácil y eficaz.

Para lograr la satisfacción de los involucrados del proyecto, los requerimientos que se expresan en el documento de especificación de requerimientos de software, fueron cumplidos en su totalidad. Ya que estos fueron de mucha importancia para la elaboración del proyecto y cumplimiento de los objetivos.

- Finalmente se puede concluir que este proyecto ayudo a dar un mejor servicio a sus afiliados y a la sociedad en general.

3.2. Recomendaciones

- Disponer y acatar las restricciones de algunos procesos del sistema, por ejemplo, el estar al día en los aportes para realizar un visado de proyecto, compra de algún material, etc. Esto dará lugar a que los Arquitectos cumplan con sus obligaciones con la institución.
- Realizar copias de seguridad externas al menos una vez a la semana
- Se deberá tomar en cuenta la capacitación al nuevo personal para un buen manejo del sistema.
- Implementar una aplicación para que la información generada con el sistema pueda ser consultada desde los teléfonos móviles como por ejemplo consulta sobre deudas en aportes, cotizaciones sobre proyectos de visaciones, etc.



SGA-CAT

ver 1.0

Sistema de Gestión Administrativa del Colegio de Arquitectos de Tarija

Manual de Instalación

2021

Contenido

1. Introducción	1
1.1 Requisitos de Plataforma hardware	1
1.2 Requisitos de plataforma Software	1
1.2.1 Instalación y configuración de XAMPP y MySQL	1
1.2.2 Importación de la base de datos	3
1.2.3 Instalación De Java en todas las terminales.....	4
1.2.4 Instalación del Sistema SGA - CAT	6

1. Introducción

El manual de instalación muestra detalle de la instalación para el usuario, de las librerías, archivos ejecutables, instaladores para el funcionamiento del sistema.

1.1 Requisitos de plataforma hardware

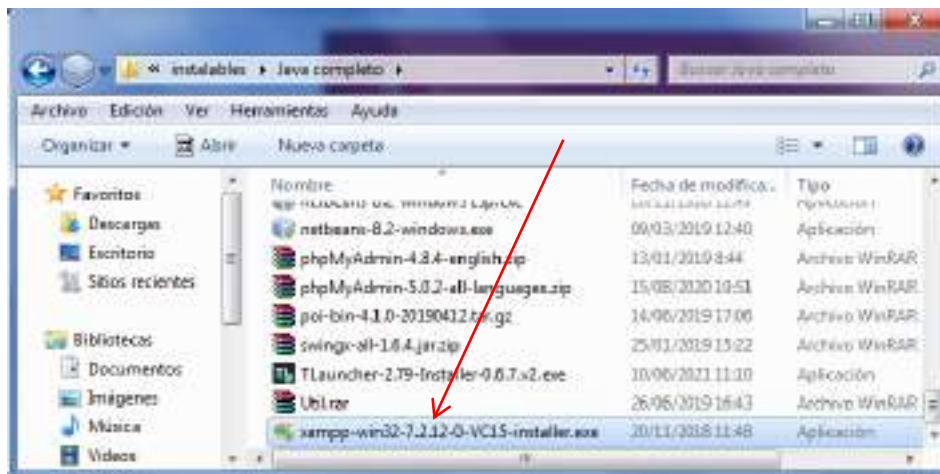
- 1.7 GHz procesador o más rápido.
- 500 MB mínimo de espacio en disco duro para la instalación de programas.
- 1 GB de RAM como mínimo.
- Tarjeta de red.

1.2 Requisitos de plataforma Software

- Sistema Operativo: Microsoft® Windows ® 7 o mas actual.
- Servidor de base de datos MySQL (XAMPP) para el servidor.
- Java en su versión 7 (jdk1.7.0_06), o posterior.

1.2.1 Instalación y configuración de XAMPP y MySQL

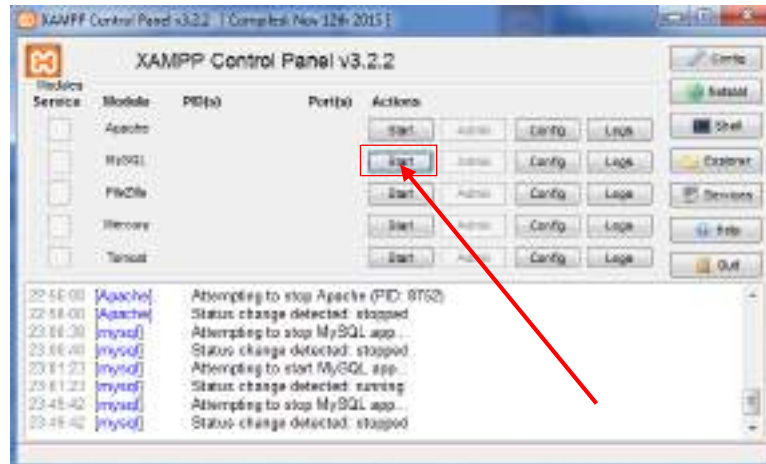
- a. Descargar el Software libre del siguiente enlace XAMPP: <https://www.apachefriends.org/es/download.html> , en caso de ya existir el software omitir este paso.
- b. Una vez descargado el software se procede a su instalación desde la carpeta donde se tiene el software, ya sea descargado o existente.
- c. Click derecho y seleccionar ejecutar como administrador.



- d. Nos aparece una pequeña ventana preguntando “¿Permitir que el software realice cambios en el equipo?”; ahí se presiona en “**SI**”.
- e. Nos aparece una pequeña ventana (texto en inglés), sugiriendo visitar la página de **Apachefriend.org** y preguntando “¿Continuar con la instalación?”; ahí se presiona en “**YES**”.
- f. Luego aparece otra ventana “Setup - XAMPP”, y ahí presionar “**Next**”.
- g. Luego aparece la ventana “Select components”. Aquí se debe seleccionar el servidor **MySQL** y desmarcar lo que se pueda; y presionar nuevamente “**Next**”.

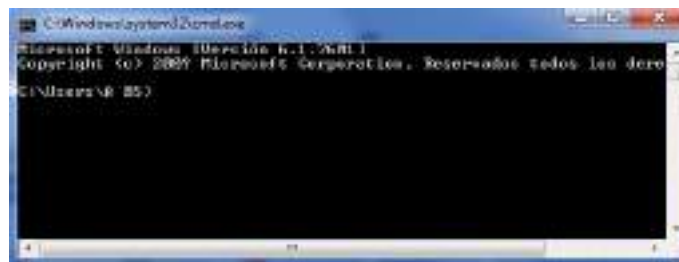


- h. La siguiente ventana es: “Installations folder”, ahí seleccionar la ruta donde se desea instalar el software XAMPP, y luego presionar “**Next**”.
- i. Y por último carga la ventana: “Bitnami for XAMPP”, done se debe presionar “**Next**”, con lo que procede la instalación.
- j. Una vez finalizada la instalación, se carga una ventana “Completing the XAMPP Setup Wizard”; aquí se presiona “**Finish**”.
- k. Al terminar la instalación, el panel de control del XAMPP se iniciará automáticamente y aparece la ventana para selecciona el lenguaje: “Lenguaje”, en ahí seleccionar cualquier idioma (Inglés) y presionar “**Save**”.
- l. Al iniciarse el panel de control de XAMPP; se inicia el módulo MySQL como gestor de la base de datos; presionando el botón “**Start**”. De esta manera el servidor está listo para recibir y administrar la base de datos.



1.2.2 Importación de la base de datos

- a. Una vez instalado el servidor de base de datos MySQL, se debe ejecutar el comando “cmd” (sin comillas) de Windows.



- b. Una vez dentro de la ventana de comandos, se debe ejecutar el siguiente comando:

mysql -u root -p

```
C:\Users\A B5>mysql -u root -p
Enter password:
```

Donde **root** es el usuario por defecto de MySQL sin clave (password).

En la línea que pide password, se debe pulsar **Enter** (sin password por defecto).

Esto hará que se abra el Shell de MySQL o MariaDB.

```
Welcome to the MariaDB monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MariaDB connection id is 125
Server version: 10.1.37-MariaDB mariadb.org binary distribution
Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
MariaDB [(none)]> _
```

- c. A continuación, se podrá crear la base de datos con el siguiente comando:

create database basecat;

Si todo ha ido bien, se verá algo parecido a lo siguiente:

```
MariaDB [(none)]> create database basecat;  
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
```

- d. Después de haberse creado la base de datos; se debe acceder a la base de datos creada, con el siguiente comando:

use basecat;

Después de presionar ENTER aparecerá lo siguiente:

```
MariaDB [(none)]> use basecat;  
Database changed  
MariaDB [basecat]>
```

- e. Una vez dentro de la base de datos que se acaba de crear; se ejecuta el comando para importar la base de datos:

source e:\sistemaCAT\dist\basededatos\basecat.sql;

Donde la ruta e:\sistemaCAT, es la ruta de donde se encuentra el archivo que contiene la base de datos inicial basecat.sql (si el archivo basecat.sql esta en otra unidad, se debe cambiar la misma).

Si todo está correcto se mostrará algo parecido a lo siguiente:

```
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)  
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

- f. Una vez creada e importada la base de datos, hay que salir de ese Shell; para ello se ejecuta el comando:

exit;

Con lo que se termina de configurar el servidor.

1.2.3 Instalación De Java en todas las terminales

a. Descarga e instalación

Se recomienda, antes de proceder con la instalación en línea, desactivar el cortafuego de Internet. En algunos casos, la configuración del cortafuego predeterminado se establece para rechazar todas las instalaciones automáticas o en línea, como la instalación en línea de Java. Si el cortafuego no se configura

correctamente, podría impedir la operación de descarga/instalación de Java en determinadas circunstancias. Consulte las instrucciones del manual específico del cortafuego de Internet para desactivarlo.

- Vaya a la página de [descarga del manual](#).
- Haga clic en **Windows en línea**.
- Aparecerá el cuadro de diálogo Descarga de archivos y le pedirá que ejecute o guarde el archivo descargado.
- Para ejecutar el instalador, haga clic en **“Ejecutar”**.
- Para guardar el archivo y ejecutarlo más tarde, haga clic en **“Guardar”**.
- Seleccione la ubicación de la carpeta y guarde el archivo en el sistema local. Sugerencia: guarde el archivo en una ubicación conocida de su equipo; por ejemplo, en el escritorio.
- Haga doble clic en el archivo guardado para iniciar el proceso de instalación.
- Se iniciará el proceso de instalación. Haga clic en el botón **“Instalar”** para aceptar los términos de la licencia y continuar con la instalación.



- Oracle colabora con empresas que ofrecen distintos productos. Es posible que el instalador le ofrezca la opción de instalar estos programas como parte de la instalación de Java. Una vez seleccionados los programas que desee, haga clic en el botón **“Siguiente”** para proseguir el proceso de instalación.
- Se abrirán varios cuadros de diálogo con información para completar las últimas etapas del proceso de instalación; haga clic en **“Cerrar”** en el

último cuadro de diálogo. Con esta acción se completará el proceso de instalación de Java.



1.2.4 Instalación del Sistema SGA - CAT

- a. Copiar la carpeta “**dist**” que viene con el paquete del Software, la cual contiene el archivo ejecutable y las librerías necesaria para el correcto funcionamiento del sistema; dentro de la carpeta que se desee (se recomienda hacerlo en c:\Archivos de programa).
- b. Dentro de la carpeta “**dist**” se encuentra el archivo de extensión JAR llamado **sistemaCAT**, el cual es el ejecutable del programa (se recomienda crear un acceso directo y sacarlo al escritorio para su fácil acceso).





SGA-CAT

ver 1.0

Sistema de Gestión Administrativa del Colegio de Arquitectos de Tarija

Manual de instrucciones

2021

Tabla de contenidos

1. Acceso al sistema.....	1
1.1. Iniciar por primera vez una estación de trabajo	2
2. Menú principal.....	2
2.1. Barra del menú principal.....	4
3. Sistema	4
3.1. Cambio de credenciales	5
3.2. Cerrar Sesión.....	6
3.3. Salir.....	6
4. Archivo	6
4.1. Gestión de usuarios	7
4.2. Gestión de ítems.....	10
4.3. Arquitectos.....	11
4.3.1. Pestaña registro	12
4.3.2. Pestaña búsqueda y listado	15
4.4. Gestión de propietarios	16
4.4.1. Pestaña registro	17
4.4.2. Pestaña búsqueda y listado.....	18
5. Ingresos.....	20
5.1. Aportes.....	20
5.1.1. Pestaña registro	20
5.1.1.1. Panel 1	21
5.1.1.2. Panel 2	21
5.1.1.3. Panel 3	22
5.1.2. Pestaña búsqueda y listado.....	23
5.2. Visado de lotes.....	24
5.2.1. Pestaña registro	25
5.2.1.1. Panel 1	25
5.2.1.2. Panel 2	26
5.2.1.3. Panel 3	26
5.2.1.4. Panel 4	27
5.2.1.5. Panel 5	27
5.2.2. Pestaña búsqueda y listado.....	30
5.3. Visado de proyectos.....	31
5.3.1. Pestaña registro	32
5.3.1.1. Panel 1	32
5.3.1.2. Panel 2	33
5.3.1.3. Panel 3	33
5.3.1.4. Panel 4	34
5.3.1.5. Panel 5	34
5.3.1.6. Panel 6	36
5.3.2. Pestaña búsqueda y listado.....	37
5.4. Certificaciones	39
5.4.1. Pestaña registro	39
5.4.1.1. Panel 1	40
5.4.1.2. Panel 2	40

5.4.1.3. Panel 3	41
5.4.2. Pestaña búsqueda y listado	42
5.5. Ventas varias	43
5.5.1. Pestaña registro	44
5.5.1.1. Panel 1	44
5.5.1.2. Panel 2	45
5.5.1.3. Panel 3	45
5.5.2. Pestaña búsqueda y listado	47
5.6. Afiliaciones - Nuevos	48
5.6.1. Pestaña registro	48
5.6.1.1. Panel 1	49
5.6.1.2. Panel 2	49
5.6.1.3. Panel 3	50
5.6.2. Pestaña búsqueda y listado	51
5.7. Afiliaciones - Traslados CAT	52
5.7.1. Pestaña registro	52
5.7.2. Pestaña búsqueda y listado	54
5.8. Afiliaciones - Traslados CAB	55
5.8.1. Pestaña registro	55
5.8.1.1. Panel 1	56
5.8.1.2. Panel 2	56
5.8.1.3. Panel 3	57
5.8.2. Pestaña búsqueda y listado	58
5.9. Traslados - Nacional	59
5.9.1. Pestaña registro	59
5.9.1.1. Panel 1	60
5.9.1.2. Panel 2	60
5.9.1.3. Panel 3	61
5.9.2. Pestaña búsqueda y listado	62
5.10. Traslados - Departamental	63
5.10.1. Pestaña registro	63
5.10.1.1. Panel 1	64
5.10.1.2. Panel 2	64
5.10.1.3. Panel 3	65
5.10.2. Pestaña búsqueda y listado	66
6. Egresos	67
6.1. Gestión de provisiones	67
6.1.1. Pestaña registro	67
6.1.1.1. Panel 1	68
6.1.1.2. Panel 2	68
6.1.1.3. Panel 3	68
6.1.1.4. Panel 4	69
6.1.2. Pestaña búsqueda y listado	70
6.2. Gestión de gastos	71
6.2.1. Pestaña registro	71
6.2.1.1. Panel 1	72

6.2.1.2. Panel 2	72
6.2.1.3. Panel 3	72
6.2.1.4. Panel 4	73
6.2.2. Pestaña búsqueda y listado	74
7. Consultas	75
7.1. Deudas a la fecha	75
7.2. Visados por Arquitecto	77
7.3. Arquitectos y sus aportes	78
8. Reportes	79
8.1. Arquitectos	80
8.2. Ingresos	82
8.3. Egresos	84
8.4. Resumen de fecha	85
9. Herramientas	87
9.1. Arquitectos que aprueban visados	87
9.2. Parámetros del sistema	88
9.3. Backup base de datos	90
9.4. Restaura base de datos	91
10. Ayuda	92
10.1. A cerca de...	92
10.2. Ayuda	92

1. Acceso al sistema

Ventana inicial donde se solicita las credenciales del usuario para acceder al sistema.

- Al ingresar a la primera pantalla de bienvenida, se muestra las celdas para introducir el usuario y su clave, y los botones de “Ingresar” y “Cancelar”.
- Una vez ingresado los datos se selecciona el botón “Ingresar”, para consultar si los datos son correctos.
- Si los datos son correctos, se muestra la pantalla del menú donde puede hacer uso del sistema.
- Si no pasa la prueba se muestra un mensaje: “Datos Incorrectos”.
- Si se selecciona el botón “Cancelar”, la ventana se cierra.



1 Usuario

Campo usuario, para introducir el nombre de usuario.

2 Contraseña

En este campo se debe introducir la contraseña de acceso que corresponde al usuario

3 Ingresar

Botón de ingreso al sistema; al presionarlo se comprueba si los datos introducidos en los campos Usuario y Contraseña son correctos; si es correcto se mostrará el menú principal y todas sus opciones; si no son correctos se mostrará un mensaje de error.

4 Cancelar

Botón cancelar que permite cancelar todo y cerrar la ventana.

5 Lugar y fecha

Tarija 2021/08/01

Etiqueta que muestra el lugar y la fecha actual.

1.1. Iniciar por primera vez una estación de trabajo

Una vez introducidas la clave y el usuario en la pantalla inicial de login; cuando es la primera vez que se está iniciando una estación de trabajo; se debe introducir el número de IP del Servidor o el nombre del equipo.



Una vez introducido el dato, el sistema buscará en la red el servidor con el dato introducido; y una vez encontrado ya no se volverá a pedir el dato; a no ser que se cambie de servidor, de número de IP al servidor; El número de IP del servidor o nombre se puede encontrar en el mismo sistema que está corriendo en dicho servidor (en la opción Herramientas del Sistema en la opción Parámetros del Sistema, ambos datos se muestran en color rojo).



2. Menú principal

Ventana principal donde se encuentran todas las opciones del sistema.



1 Menú



Barra del menú principal, donde se puede elegir cualquier opción con el puntero del ratón o con el método abreviado **Alt+(letra subrayada)**.

2 Arquitectos



Botón de acceso rápido a la gestión de Arquitectos "Alt + t"

3 Aportes



Botón de acceso rápido a la gestión de aportes "Alt + p"

4 Ventas



Botón de acceso rápido a la gestión de ventas "Alt + V"

5 Visado de lote



Botón de acceso rápido a la gestión de lotes "Alt + L"

6 Visado de proyecto



Botón de acceso rápido a la gestión de proyectos "Alt + P"

7 Fecha 20-ago-2021

Fecha actual del sistema; es la fecha con la que se registrarán todas las transacciones y emitirán los recibos e informes.

8 Usuario Usuario: SANDRO IBARRA VASQUEZ

Etiqueta que muestra el nombre completo del usuario que ingresó al sistema

9 Acceso Administrador

Etiqueta que muestra el tipo de acceso al sistema que tiene asignado el usuario actual

2.1. Barra del menú principal

En la barra del menú principal se muestran todas las opciones.



Opciones de sistema: Cambio de credenciales, Cerrar Sesión y Salir. Acceso rápido Alt + S.



Opciones de gestión de usuarios: Arquitectos, productos y propietarios. Acceso rápido Alt+A.



Opciones de ingresos: Aportes, certificaciones, visado de planos, visado de proyectos, ventas, afiliaciones y traslados. Acceso rápido Alt + I.



Opciones de gestión de egresos: Provisiones y egresos varios. Acceso rápido Alt + E.



Opciones de consultas: Deudas a la fecha, visados por Arquitecto, Títulos y grados y recibos. Acceso rápido Alt + C.



Opciones de reportes: Arquitectos, ingresos y egresos. Acceso rápido Alt + R.



Opciones de herramientas: Arquitectos que aprueban visados, parámetros del sistema, backup de base de datos y restaura base de datos. Acceso rápido Alt + H.



Opciones de ayuda del sistema: A cerca de.. y ayuda. Acceso rápido Alt + y.

3. Sistema

El módulo "**Sistema**", permite gestionar opciones secundarias del sistema como ser: Cambio de credenciales, Cerrar sesión y Salir.



Para entrar a esta opción se debe seleccionar la opción "**Sistema** (Alt + S)" de la ventana principal.

3.1. Cambio de credenciales

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción Sistema, se debe seleccionar la opción "Cambio de Credenciales", o simplemente presionando "Ctrl + Z" desde la pantalla principal.



Esta opción permite cambiar las credenciales (usuario y clave) del usuario, siempre y cuando el usuario sea el mismo que inició el sistema.




1 **Usuario**

Campo donde se introduce el usuario o login actual (con el que se ingresó al sistema).

2 **Clave**

Campo donde se introduce la clave o password actual del usuario (con el que se ingresó al sistema).

3 **Verificación** 

Botón para verificar si los datos introducidos (Usuario y Clave) son correctos; si es así, aparece un símbolo  en ambos campos y pasa al siguiente panel para pedir los nuevos datos del usuario; si los datos no son correctos, se mostrará un mensaje indicando el error.

4 **Usuario**

Campo donde se introduce el nuevo usuario para acceder al sistema.

5 **Clave**


Campo donde se introduce la nueva clave (password) de acceso al sistema.

6 **Clave**

Campo donde se repite la nueva clave de acceso al sistema.



Botón que permite grabar las nuevas credenciales del usuario. Si algún dato está incorrecto, se mostrará un mensaje indicando el error. Si todo está correcto, se mostrará un mensaje para

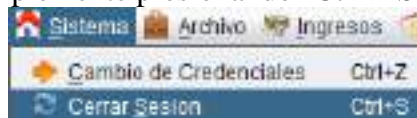
que se introduzca el número de carnet del usuario.  Si el número de documento es correcto se cambian los datos y la próxima vez que se inicie el sistema los nuevos datos estarán vigentes y los antiguos ya no. Si el número de documento es incorrecto no se realizan los cambios y se cierra la ventana.



Botón para cancelar la operación y regresar al menú principal.

3.2. Cerrar Sesión

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción Sistema, se debe seleccionar la opción "Cerrar Sesión", o simplemente presionando "Ctrl + S" desde la pantalla principal.



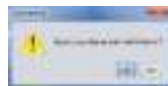
Esta opción permite realizar el cambio de usuario; al entrar a la opción, se cierra la ventana principal y aparece la ventana inicial de "Acceso al sistema"; donde debe introducirse las credenciales del nuevo usuario.

3.3. Salir

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción Sistema, se debe seleccionar la opción "Salir", o simplemente presionando "Ctrl + X" desde la pantalla principal.



Esta opción permite cerrar el sistema. Si hay alguna ventana abierta el sistema pedirá confirmación de salida.



Si se presiona el botón "Si", el sistema se cierra; si se presiona el botón "No" se vuelve a la pantalla principal.

4. Archivo

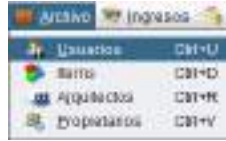
El módulo "**Archivo**", permite gestionar entidades esenciales para el correcto funcionamiento del sistema, ya que todas las transacciones que realiza el sistema (ingresos y egresos), requieren que las entidades esenciales contengan algunos registros; si por ejemplo no se tiene ningún ítem registrado para la venta, esta transacción no podrá llevarse a cabo. Las entidades esenciales son: Usuarios, Items, Arquitectos y Propietarios.



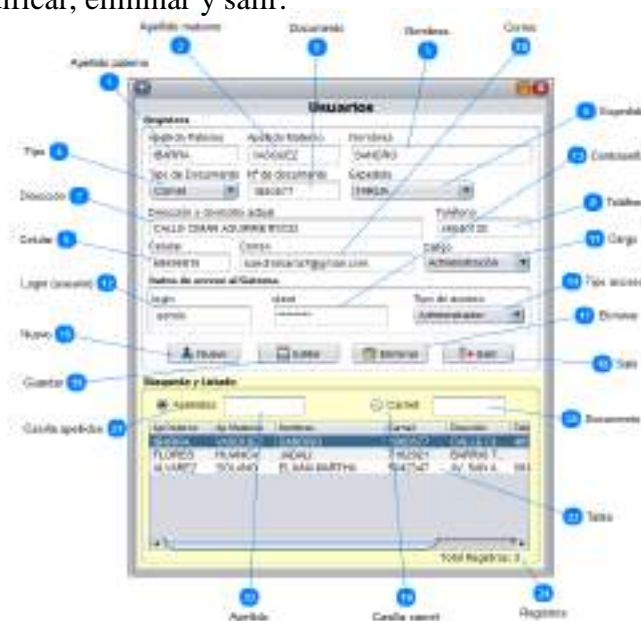
Para entrar a esta opción se debe seleccionar la opción "**Archivo** (Alt + A)" de la ventana principal.

4.1. Gestión de usuarios

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Archivo**, se debe seleccionar la opción "**Usuarios**", o simplemente presionando "Ctrl + U" desde la pantalla principal.



La gestión de usuarios permite crear usuarios nuevos con los roles otorgados por el administrador, también se puede editar algún dato de un usuario ya registrado o eliminarlo. Al ingresar a esta opción, se muestran los usuarios del sistema con los botones para añadir un usuario nuevo, modificar, eliminar y salir.



1 Apellido paterno

Campo donde se introduce o muestra el apellido paterno

2 Apellido materno

Campo donde se introduce o muestra el apellido materno

3 Nombres

Campo donde se introduce o muestra el o los nombres

4 Tipo

Campo de selección donde se selecciona o muestra el tipo de documento de identidad

5 Documento

Campo donde se introduce o muestra el número de documento de identidad

6 Expedido

Campo de selección donde se selecciona o muestra el lugar de expedición del documento de identidad

7 Dirección

Campo donde se introduce o muestra la dirección actual

8 Teléfono

Campo donde se introduce o muestra el número de teléfono fijo

9 Celular

Campo donde se introduce o muestra el número de teléfono móvil

10 Correo

Campo donde se introduce o muestra el correo electrónico

11 Cargo

Campo de selección donde se selecciona o muestra el cargo que ocupa en la institución

12 Login (usuario)

Campo donde se introduce o muestra el login (usuario) de acceso al sistema

13 Contraseña

Campo donde se introduce la clave (password) de acceso al sistema

14 Tipo acceso

Campo de selección donde se selecciona o muestra el tipo de acceso asignado al sistema



Botón para limpiar los campos de introducción de datos



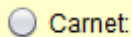
Botón para grabar un nuevo usuario o editar un usuario ya registrado. Cuando se presiona el botón "Nuevo", el botón está con el texto "Guardar"; si se selecciona un registro, el botón está con el texto "Editar".



Botón para eliminar un usuario, siempre y cuando no sea el único usuario "Administrador"



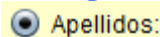
Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal; si hay datos en los campos, se pide confirmación.



Casilla de selección del tipo de búsqueda



Campo para introducir el número de documento a buscar



Casilla de selección del tipo de búsqueda



Campo para introducir el apellido a buscar



Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet	Dirección	Teléfono
IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	1800577	CALLE CL	408
FLORES	HUANCA	JADALI	7162021	BARRIO 7..	
ALVAREZ	SOLANO	ELIANA MARTHA	5042347	AV. SAN A.	864

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de usuarios del sistema; al seleccionar un registro, los datos se muestran en la parte superior.

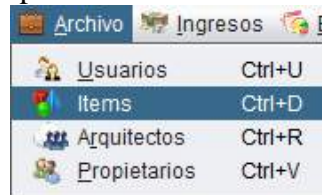


Total Registros: 3

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

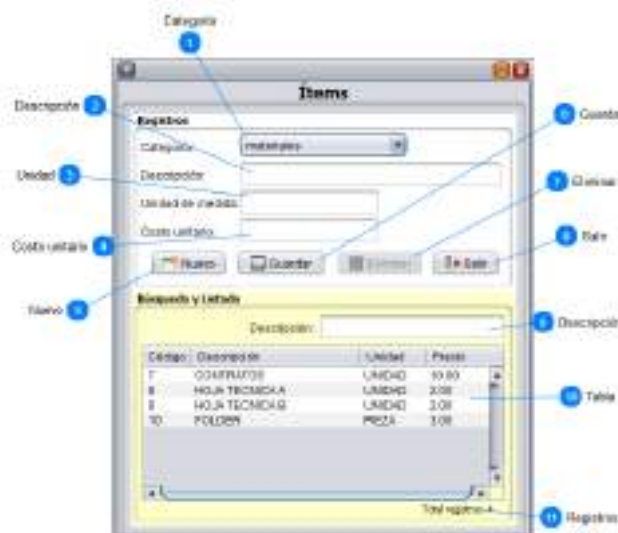
4.2. Gestión de ítems

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Archivo**, se debe seleccionar la opción **"Items"**, o simplemente presionando "Ctrl + D" desde el menú principal.



La opción permite gestionar los ítems que son requeridos en las transacciones de Ingresos y Egresos.

Al registrar un ítem se debe tener muy en cuenta la categoría del ítem, ya que de esto dependerá para que aparezca en una transacción; por ejemplo, si se registra una hoja técnica con categoría de viático, este ítem aparecerá en la gestión de egresos por viáticos.



1 Categoría

Campo de selección donde se selecciona o muestra la categoría del producto

2 Descripción

Campo donde se introduce o muestra la descripción del producto

3 Unidad

Campo donde se introduce o muestra la unidad de medida del producto

4 Costo unitario

Campo donde se introduce o muestra el monto asignado (precio) al producto.



Botón para limpiar los campos de introducción de datos



Botón para grabar un nuevo producto o editar uno ya registrado y que se haya modificado.



Botón para eliminar un producto siempre y cuando dicho producto no haya tenido movimiento



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal



Campo para introducir la descripción del producto a buscar



Código	Descripción	Unidad	Precio
7	CONTRATOS	UNIDAD	10.00
8	HOJA TECNICA A	UNIDAD	2.00
9	HOJA TECNICA B	UNIDAD	2.00
10	FOLDER	PIEZA	3.00

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de productos de la categoría seleccionada

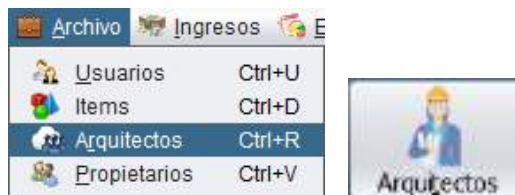


Total registros: 4

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

4.3. Arquitectos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Archivo**, se debe seleccionar la opción "**Arquitectos**", o simplemente presionando "Ctrl + R" o "Alt + t" desde la pantalla principal; también se puede usar el botón de acceso rápido "**Arquitectos**", haciendo click sobre dicho botón.



Al grabar los datos de un nuevo Arquitecto, se tiene la opción de inscribirlo inmediatamente después de crearlo; después de grabarlo se muestra el mensaje de: "Desea realizar la inscripción?"; si se selecciona "si", se abre una ventana para introducir los datos de la inscripción y se lo habilita para realizar todas las transacciones que ofrece el sistema.

En caso de ser un arquitecto ya creado, se pueden modificar o actualizar sus datos (nombres, dirección, teléfono, fotografía, etc.); si el Arquitecto no está inscrito se muestra un botón para realizar su inscripción.



Al presionar en el botón se mostrará una sub ventana para seleccionar el tipo de afiliación que se quiere realizar.



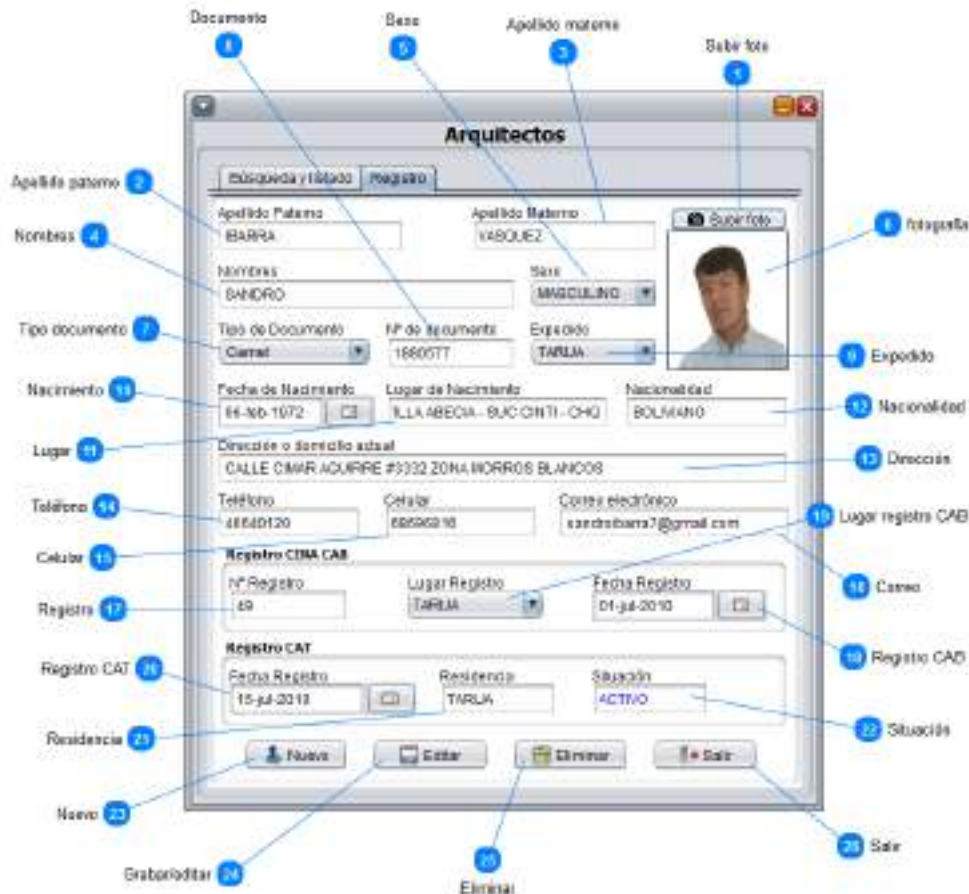
Al seleccionar cualquiera de las opciones se abrirá la ventana para introducir los datos de la afiliación.

La gestión de Arquitectos, permite gestionar todos los atributos de los Arquitectos, y consta con dos pestañas de "Búsqueda y listado" y "Registro".

4.3.1. Pestaña registro

Pantalla que permite registrar Arquitectos nuevos que cumplen todos los requisitos para ser colegiados.

Muestra los datos de un registro seleccionado, al cual se puede modificar algún dato o eliminar.



1 Subir foto

Campo donde se introduce o muestra el apellido paterno

2 Apellido paterno

Campo donde se introduce o muestra el apellido paterno

3 Apellido materno

Campo donde se introduce o muestra el apellido materno

4 Nombres

Campo donde se introduce o muestra el apellido paterno

5 Sexo

Campo de selección del género del Arquitecto

6 fotografía 

Campo que muestra la fotografía del Arquitecto

7 Tipo documento


Campo de selección del tipo de documento de identidad

8 Documento

Campo donde se introduce o muestra el número de documento de identidad

9 Expedido

Campo de selección donde se elige el lugar donde fue expedido el documento

10 Nacimiento 

Campo de selección de la fecha de nacimiento

11 Lugar

Campo donde se introduce el lugar de nacimiento

12 Nacionalidad

Campo donde se introduce o muestra la nacionalidad

13 Dirección

Campo donde se introduce o muestra la dirección actual

14 Teléfono

Campo donde se introduce o muestra el número de teléfono fijo

15 Celular

Campo donde se introduce o muestra el número de documento de identidad

16 Correo

Campo donde se introduce el correo electrónico

17 Registro

Campo donde se introduce o muestra el número de registro del Arquitecto, el cual debe ser único

18 Registro CAB

Campo de selección de la fecha de registro al CAB

19 Lugar registro CAB

Campo de selección del lugar donde se registró al CAB

20 Registro CAT

Campo de selección de la fecha de registro al CAT

21 Residencia

Campo donde se muestra la residencia actual del Arquitecto

22 Situación

Campo donde se muestra la situación actual del Arquitecto



Botón que limpia el formulario para la introducción de datos nuevos del Arquitecto.



Botón que graba los datos de un nuevo registro o edita los datos de uno ya registrado.



Botón para eliminar un Arquitecto previa selección. Se debe introducir la causa de la baja (muerte, faltas disciplinarias, error de registro) del Arquitecto; si todo está en orden, se cambia el estado del Arquitecto en la base de datos.



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal

4.3.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de Arquitectos registrados; si se selecciona algún Arquitecto, sus datos se muestran en la pestaña registro para su edición o eliminación.

Para ver los datos del Arquitecto seleccionado se hace doble click o botón derecho y seleccionar la opción "ver registro".



1 Búsqueda y listado



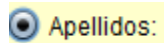
Ficha de búsqueda y listado que muestra un listado de todos los Arquitectos registrados.

2 Registro



Ficha de registro que muestra los datos de un Arquitecto seleccionado y donde se introducen los datos de un Arquitectos nuevo.

3 Apellidos

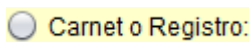


Casilla de selección para el tipo de búsqueda por apellido.

4 Apellidos

Campo para introducir el apellido a buscar

5 Carnet o registro:



Casilla de selección para la búsqueda por carnet o registro

6 Carnet o registro

Campo para introducir el número de carnet o registro a buscar

7 Tabla

Registro	Apellido Pat	Apellido Mat	Nombre	Carnet	Teléfono
10	PEREZ	CASTRO	JUAN	1071719	46640
49	IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	1880577	46640
8498	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878652	56424

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de Arquitectos registrados

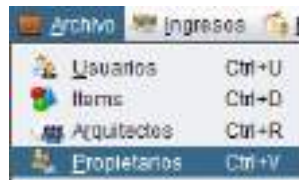
8 Registros

Total registros: 3

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

4.4. Gestión de propietarios

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Archivo**, se debe seleccionar la opción **"Propietarios"**, o simplemente presionando "Ctrl + V" desde la pantalla principal.

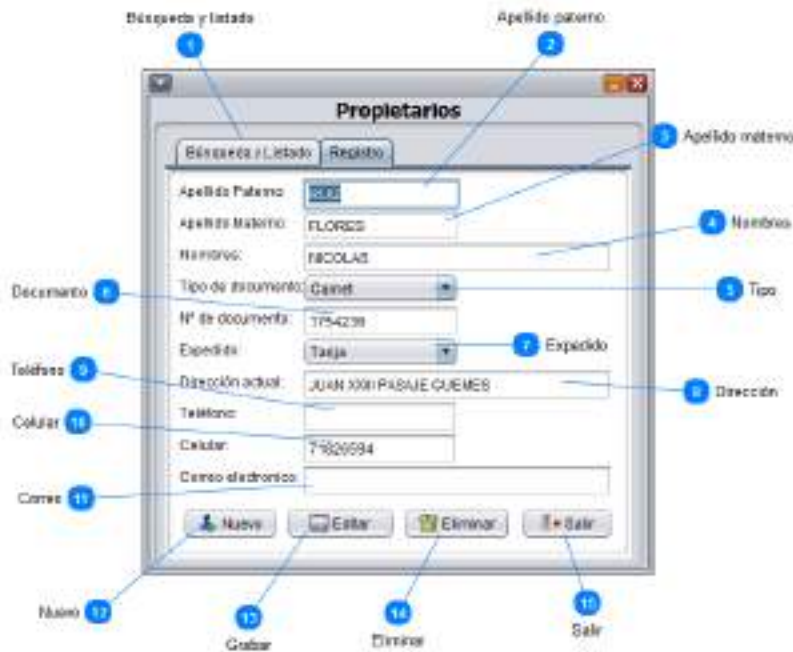


La gestión de propietarios permite registrar nuevos propietarios, editar algún dato de un propietario ya registrado o eliminarlo (siempre y cuando no haya asignado a algún proyecto o lote). Y consta con dos pestañas de "Búsqueda y listado" y "Registro".

Los propietarios registrados son obtenidos desde la gestión de visado lotes y proyectos y donde solamente de debe seleccionar al propietario requerido de la lista.

4.4.1. Pestaña registro

Permite registrar nuevos propietarios y mostrar los datos de un propietario seleccionado.



1 Búsqueda y listado

Búsqueda y Listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de ventas ya registradas.

2 Apellido paterno

RUIZ

Campo donde se introduce o muestra el apellido paterno.

3 Apellido materno

FLORES

Campo donde se introduce o muestra el apellido materno.

4 Nombres

NICOLAS

Campo donde se introduce o muestra el nombre del propietario.

5 Tipo

Carnet

Campo donde se selecciona o muestra el tipo de documento de identidad.

6 Documento

1754236

Campo donde se introduce o muestra el documento de identidad.

7 Expedido

Campo donde se selecciona o muestra el lugar de expedición del documento de identidad.

8 Dirección

Campo donde se introduce o muestra la dirección del propietario.

9 Teléfono

Campo donde se introduce o muestra el número de teléfono fijo.

10 Celular

Campo donde se introduce o muestra el número de teléfono móvil.

11 Correo

Campo donde se introduce o muestra el correo electrónico del propietario.

12 Nuevo 

Botón que limpia los campos y se prepara para registrar un nuevo propietario.

13 Grabar 

Botón para guardar los datos del propietario, o editar si se cambiaron datos de un registro existente.

14 Eliminar 

Botón para eliminar un propietario, siempre y cuando no se parte de alguna transacción (lote o proyecto).

15 Salir 

Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

4.4.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de propietarios registrados; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su edición o eliminación

Para mostrar los datos del registro seleccionado, se debe hacer doble click o botón derecho y la opción "Ver registro".



1 Casilla Apellidos

Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 Apellido

Campo para introducir el apellido a buscar

3 Casilla de carnet

Carnet:

Casilla de selección para la búsqueda por número de carnet

4 Carnet

Campo para introducir el número de carnet a buscar

5 Tabla

Apellido Pat	Apellido Mat	Nombres	Carnet
RUIZ	FLORES	NICOLAS	1754236

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de todos los propietarios registrados. Al hacer doble click sobre un propietario, este se muestra en la ficha Registro, donde se puede editar o eliminar.

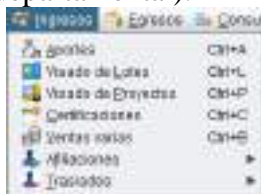
6 Registros

Total Registros: 1

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5. Ingresos

El módulo "**Ingresos**", permite gestionar los ingresos económicos de la institución, como ser: Aportes, Visado de proyectos y lotes, Certificaciones, Ventas varias afiliaciones (Nuevos y Traslados) y traslados (Nacional y departamental).



Para entrar a esta opción se debe seleccionar la opción "**Ingresos** (Alt + I)" de la ventana principal.

5.1. Aportes

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Aportes**", o simplemente presionando "Ctrl + A" desde la pantalla principal; también se puede usar el botón de acceso rápido "**Aportes** (Alt + p)".



Esta opción, permite gestionar los aportes de los afiliados; y consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.1.1. Pestaña registro

Registra los datos de aportes, los cuales son requisito indispensable para estar activo y gozar de los beneficios que otorga la colegiatura.

Muestra los datos de un registro seleccionado.



1

Búsqueda y listado

Búsqueda y listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de aportes ya registrados.

2

Registro

Registro

Pestaña de registro que permite introducir aportes nuevos y ver aportes ya registrados para poder imprimir, editar o anular.

5.1.1.1. Panel 1



1 Nombre

Muestra el nombre del arquitecto que paga los aportes

2 Buscar



Permite seleccionar al Arquitecto que realiza el pago de aportes

3 Deuda CAB

Muestra la deuda pendiente en aportes al CAB (se muestra el mes que debe).

4 Valores



Muestra los montos de la deuda en valores monetarios

5 Deuda CAT

Muestra la deuda pendiente en aportes al CAT (se muestra el mes que debe).

5.1.1.2. Panel 2



1 Usuario

Muestra el nombre del usuario que registra la transacción

2 Fecha

Muestra la fecha de registro de la transacción

5.1.1.3. Panel 3



1 Recibo

Muestra el número de recibo de la transacción actual

2 Seleccionar aporte

Selecciona el aporte a realizar (CAB o CAT)

3 Meses

Cantidad de meses que se paga

4 Comprobante

Número de comprobante de depósito con el que se hace el pago de los aportes

5 Tabla

Detalle	Cantidad	Mensual	Importe	Compte	Desde
APORTE MENSUAL CAB	20	7.00	140.00	123	Diciembri
APORTE MENSUAL CAT	20	35.00	700.00	123	Diciembri

Tabla o rejilla que muestra los ítems que contiene la transacción generalmente son dos CAB y CAT, aunque puede ser solamente uno. Se puede eliminar algún ítem introducido por error (seleccione el ítem con el botón del ratón y luego de estar seleccionado presione el botón derecho y aparecerá la opción de eliminar ítem; al hacer click en la opción el ítem desaparecerá)

6 Calcular

Realiza el cálculo del total pagado; se activa cuando existen ítems en la rejilla.

7 Total

Muestra el monto total de la transacción

8 Imprimir

Imprime la transacción actual, se activa cuando la transacción está grabada



Botón que limpia los campos y se prepara para registrar una nueva transacción.



Guarda la transacción y realiza los ajustes en las deudas y cantidad de aportes; al realizar la esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión



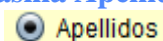
Elimina la transacción actual, previa confirmación. La anulación de una transacción implica el reajuste de las deudas en aportes además solo se permite eliminar la última transacción del arquitecto (se activa cuando se llama a una transacción ya registrada)



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.1.2. Pestaña búsqueda y listado

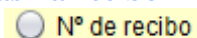
Muestra la lista de aportes registrados; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



Casilla de selección para la búsqueda por apellidos



Campo para introducir el apellido a buscar



Casilla de selección para la búsqueda por N° de recibo

4 Recibo

Campo para introducir el número de recibo a buscar

5 Tabla

Recib...	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet	Fecha
13	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	2021/07/2
10	PEREZ	CASTRO	JUAN	1071719	2021/07/2
8	PEREZ	CASTRO	JUAN	1071719	2021/07/2
7	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	2021/07/2
6	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	2021/07/2

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de aportes registrados

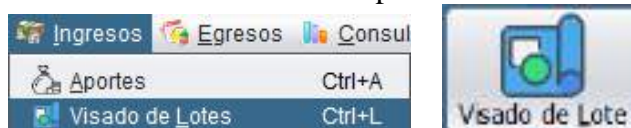
6 Registros

Total Registros: 5

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.2. Visado de lotes

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Visado de Lotes**", o simplemente presionando "Ctrl + L" desde la pantalla principal; también se puede usar el botón de acceso rápido "**Visado de Lote (Alt + L)**".



El visado de lotes permite registrar datos de un plano de lote nuevo, resellar o transferir un lote ya registrado. Al seleccionar un lote cualquiera, con el botón derecho se tiene 3 opciones sobre dicho proyecto:

1. Ver editar (doble click); con esta opción se muestra todos sus datos en la pestaña Registro y donde se puede cambiar algún dato y editar el registro; también permite volver a imprimir el lote.

2. Resellado; con esta opción se muestra todos sus datos en la pestaña Registro y donde se puede cambiar algún dato (causa del resellado); antes de realizar el resellado se ejecuta el cálculo con el botón Calcular, y se muestra el monto que se debe pagar por el resellado; y por último se presiona en el botón "Resellar".

3. Transferencia; con esta opción se muestra todos sus datos en la pestaña Registro y donde se debe cambiar al propietario (causa de la transferencia); ya se muestra el monto que se debe pagar (50% del original); y por último se presiona en el botón "Transferir".

Al seleccionar un lote existente, también se tiene la opción de eliminar dicho lote, siempre y cuando no se haya generado un resellado o transferencia a partir de éste.

Para eliminar un lote que haya generado otro, se debe hacerlo en orden jerárquico, es decir, que primero se debe anular el último lote generado y así sucesivamente hasta llegar al lote original que se quiere eliminar.

Esta opción consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.2.1. Pestaña registro

Registra los lotes que son visados por el CAT, estos lotes pueden ser originales o generados a partir de un original para el registro de su resellado o transferencia.

Muestra los datos de un registro seleccionado.

1 Búsqueda y listado

Búsqueda y listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de lotes ya registrados.

2 Registro

Registro

Pestaña de registro que permite introducir lotes nuevos y ver lotes ya registrados para poder imprimir, editar o anular.

5.2.1.1. Panel 1

1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del Arquitecto que aprueba el visado del lote

2 Celular

Campo que muestra el número de teléfono móvil del Arquitecto que aprueba el visado

3 **Buscar**

Botón que permite seleccionar el Arquitecto que aprueba el visado del lote

5.2.1.2. Panel 2



1 **Arquitecto**

Campo que muestra el nombre del Arquitecto titular autor del plano de lote

2 **Buscar**

Botón que permite seleccionar el o los Arquitectos autores del plano de lote

3 **Deuda CAB**

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAB (se muestra el mes que debe).

4 **Deuda CAT**

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAT (se muestra el mes que debe).

5 **Tabla**

Cód...	Arquitecto	debe CAB	debe CAT

Tabla o rejilla que muestra el o los Arquitectos autores del plano de lote (pueden ser más de uno)

5.2.1.3. Panel 3



1 **Nombre**

Campo que muestra el nombre del propietario del plano de lote en cuestión

2 C.I.

Campo que muestra el número de identificación del propietario

3 Buscar 

Botón que permite seleccionar el propietario al cual se refiere el plano de lote

5.2.1.4. Panel 4



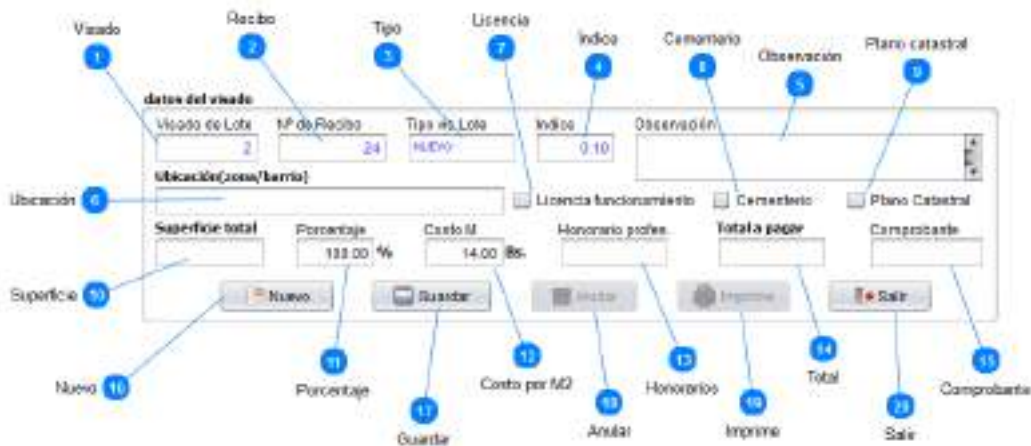
1 Usuario

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción

5.2.1.5. Panel 5



1 Visado

Campo que muestra el número de visado de lote, el cual es automático y correlativo

2 Recibo

Campo que muestra el número de recibo que se emite para el proyecto

3 Tipo

Campo que muestra el tipo de visado de lote en cuestión; puede ser original, resellado o transferencia.

4 Índice

Campo que muestra el índice de cálculo de aranceles (automático); este dato depende de la categoría, del carácter y de la superficie del proyecto

5 Observación

Campo que permite introducir o ver alguna observación que pueda presentar el visado.

6 Ubicación

Ubicación del proyecto

7 Licencia Licencia

Casilla de licencia de funcionamiento. Si la casilla está activada se trata de un proyecto de plano de un comercio para la licencia de funcionamiento; el campo de superficie no está en modo de edición y el monto ya se muestra en el campo "Total a pagar".

8 Cementerio Cementerio

Casilla de cementerio. Si la casilla está activada se trata de un proyecto de plano nicho de cementerio; el campo de superficie no está en modo de edición y el monto ya se muestra en el campo "Total a pagar".

9 Plano catastral Plano Catastral

Casilla de plano catastral. Si la casilla está activada se trata de un plano catastral; el campo de superficie no está en modo de edición y el monto ya se muestra en el campo "Total a pagar".

10 Superficie

Superficie total del proyecto en metros cuadrados

11 Porcentaje

Porcentaje de cálculo de una unidad repetida (automático); mientras más unidades repetidas el porcentaje es menor y el monto a pagar también.

12 Costo por M2

Costo por metro cuadrado que se cobra (automático), mientras más unidades repetidas el costo es menor.

13 Honorarios

Campo automático que muestra el monto que debería cobrar el Arquitecto proyectista como honorario profesional por la elaboración del plano.

14 Total

Campo automático que muestra el monto total que debe pagar el Arquitecto a la institución por el visado del plano.

15 Comprobante

Número de comprobante de depósito con el que se hace el pago del visado del lote.

16 Nuevo 

Botón que permite limpiar los campos y se prepara para registrar una nueva transacción.

17 Guardar 

Botón que permite guardar un visado de lote nuevo y si falta algún dato o está incorrecto se muestra el mensaje correspondiente y mientras no se corrija no se puede grabar. Cuando se selecciona un lote ya registrado se muestra con el texto "Editar"; con el cual se edita un lote existente. Cuando se selecciona un lote para resellar se muestra el texto "Resellar". Cuando se selecciona un lote para transferir se muestra el texto "Transferir"; al ejecutar la operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.

18 Anular 

Botón que permite anular un visado de lote ya registrado (previa confirmación), siempre y cuando, éste no haya generado un resellado o transferencia.

19 Imprime 

Botón que permite imprimir el visado de lote actual, se activa cuando la transacción está grabada.

20 Salir 

Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal; si hay datos pide confirmar.

5.2.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de lotes registrados; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



1 Casilla apellidos

Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 Apellido

Campo para introducir el apellido a buscar

3 Casilla lote

N° Lote:

Casilla de selección para la búsqueda por número de visado de lote.

4 Visado

Campo para introducir el número de visado de lote a buscar

5 Casilla recibo

Recibo:

Casilla de selección para la búsqueda por número de recibo

6 Recibo

Campo para introducir el número de recibo a buscar

7 Casilla fecha

Fecha:

Casilla de selección para la búsqueda por fecha de registro

8 Fecha

Campo de selección para la fecha del visado a buscar

9 Tabla

Nº Lote	Recibo	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet	Fecha	Ubicacion
1	20	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	2021/08/09	SENAC

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de proyectos registrados; si se selecciona un proyecto, el mismo se muestra en la ficha de registro donde se puede imprimir, editar o anular el proyecto seleccionado.

Para generar un resellado o transferencia se debe seleccionar el proyecto original y con el botón derecho sobre el proyecto seleccionado se muestran las opciones para generar lo que se requiere, ya sea resellado o transferencia; cualquiera que sea el caso se muestran los datos del proyecto original en la ficha de registro con las características para lo cual fue generado.

10 Registros

Total registros: 1

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.3. Visado de proyectos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción **"Visado de Proyectos"**, o simplemente presionando "Ctrl + P" desde la pantalla principal; también se puede usar el botón de acceso rápido **"Visado Proyecto (Alt + P)"**.



El visado de proyectos permite gestionar datos de un proyecto nuevo, resellar o transferir un proyecto ya registrado. Al seleccionar un proyecto cualquiera, con el botón derecho se tiene 3 opciones sobre dicho proyecto:

1. Ver editar (doble click); con esta opción se muestra todos sus datos en la pestaña Registro y donde se puede cambiar algún dato y editar el registro; también permite volver a imprimir el proyecto.

2. Resellado; con esta opción se muestra todos sus datos en la pestaña Registro y donde se puede cambiar algún dato (causa del resellado); antes de realizar el resellado se ejecuta el cálculo con el botón Calcular, y se muestra el monto que se debe pagar por el resellado; y por último se presiona en el botón "Resellar".

3. Transferencia; con esta opción se muestra todos sus datos en la pestaña Registro y donde se debe cambiar al propietario (causa de la transferencia); ya se muestra el monto que se debe pagar (50% del original); y por último se presiona en el botón "Transferir".

Al seleccionar un proyecto existente, también se tiene la opción de eliminar dicho proyecto, siempre y cuando no se haya generado un resellado o transferencia a partir de éste.

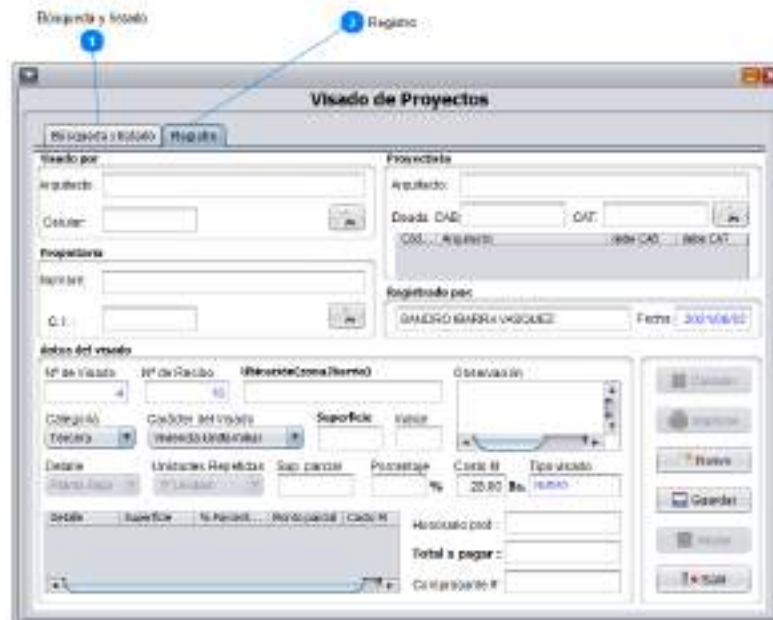
Para eliminar un proyecto que haya generado otro, se debe hacerlo en orden jerárquico, es decir, que primero se debe anular el último proyecto generado y así sucesivamente hasta llegar al proyecto original que se quiere eliminar.

Esta opción consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.3.1. Pestaña registro

Registra los proyectos que son visados por el CAT, estos proyectos pueden ser originales o generados a partir de un original para el registro de su resellado o transferencia.

Muestra los datos de un registro seleccionado.



1 Búsqueda y listado Búsqueda y listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de proyectos ya registrados.

2 Registro Registro

Pestaña de registro que permite introducir proyectos nuevos y ver proyectos ya registrados para poder imprimir, editar o anular.

5.3.1.1. Panel 1



1 Arquitecto

Nombre del Arquitecto que aprueba el visado del proyecto

2 Celular

Campo que muestra el número de teléfono móvil del Arquitecto que aprueba el visado

3 Buscar

Botón que permite seleccionar el Arquitecto que aprueba el visado del proyecto

5.3.1.2. Panel 2

1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del Arquitecto titular autor del proyecto

2 Buscar

Botón que permite seleccionar el o los Arquitectos autores del proyecto

3 Deuda CAB

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAB (se muestra el mes que debe).

4 Deuda CAT

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAT (se muestra el mes que debe).

5 Tabla

Cód...	Arquitecto	debe CAB	debe CAT

Rejilla o tabla que muestra el o los Arquitectos autores del proyecto (pueden ser más de uno)

5.3.1.3. Panel 3

1 Nombre

Campo que muestra el nombre del propietario del proyecto en cuestión

2 C.I.

Campo que muestra el número de identificación del propietario

3 Buscar

Botón que permite seleccionar el propietario al cual se refiere el proyecto

5.3.1.4. Panel 4

Registrado por: SANDRO IBARRA VASQUEZ
Fecha registro: 2019/11/26

1 Usuario

SANDRO IBARRA VASQUEZ

Muestra el nombre del usuario que registra la transacción

2 Fecha

2019/11/26

Muestra la fecha de registro de la transacción

5.3.1.5. Panel 5

Visado: 4, Recibo: 16, Ubicación: MORROS BLANCOS, Superficie: 540.00, Índice: 0.72, Observación: [empty]

Categoría: Tercera, Caracter del Visado: Vivienda Unifamiliar

Detalle: Piso_5, Unidades Repetidas: 1ª Unidad, Sup. parcial: [empty], Porcentaje: 100.00 %, Costo B: 28.00 Bs, Tipo vivienda: [empty]

Detalle	Superficie	Unidades	Monto Pa...	Costo M...
Planta Baja	80.00	100.00	98.77	14.7%
Piso_1	100.00	100.00	129.96	24.1%
Piso_2	100.00	50.00	69.48	28.1%

Honorarios prof.: 10895.40, Total a pagar: 435.00, Comprobante #: 12465

1 Visado

4

Muestra el número de visado, el cual es automático y correlativo

2 Recibo

16

Número de recibo que se emite para el proyecto

3 Ubicación

MORROS BLANCOS

Ubicación del proyecto

4 Categoría

Tercera

Campo de selección de la categoría del proyecto (1ª, 2ª, 3ª, 4ª, 5ª, 6ª y 7ª)

5 **Carácter**

Campo de selección del carácter del proyecto (de acuerdo a la categoría)

6 **Superficie**

Superficie total del proyecto en metros cuadrados

7 **Índice**

Índice de cálculo de aranceles (automático); este dato depende de la categoría, del carácter y de la superficie del proyecto

8 **Observación**

Campo de observación de alguna observación que pueda presentar el proyecto

9 **Detalle**

Campo de selección del detalle del proyecto si éste tuviese tipología (se da en construcciones como edificios)

10 **Unidades**

Campo de selección de las unidades repetidas del proyecto; si fuese el caso, el costo por metro cuadrado es menor.

11 **Superficie parcial**

Superficie parcial de la unidad repetida que se está registrando.

12 **Porcentaje**

Porcentaje de cálculo de una unidad repetida (automático); mientras más unidades repetidas el porcentaje es menor y el monto a pagar también.

13 **Costo por M2**

Costo por metro cuadrado que se cobra (automático), mientras más unidades repetidas el costo es menor.

14 Tipo

Tipo de visado del proyecto en cuestión; también puede ser un proyecto original, resellado o transferencia.

15 Tabla

Detalle	Superficie	%Porce...	Monto Pa...	Costo M
Planta Baja	80.00	100.00	96.77	14.0
Piso_1	100.00	100.00	120.96	28.0
Piso_2	100.00	50.00	60.48	28.0

Rejilla o tabla de datos donde se detalla la tipología del proyecto; la suma de las superficies parciales debe ser igual a la superficie total del proyecto.

Si se introdujo algún ítem con algún error, éste se hace notar al realizar el cálculo y se puede corregirlo seleccionando el ítem y con el botón derecho se elimina el ítem y se lo vuelve a introducir de forma correcta.

16 Honorarios

Campo automático que muestra el monto que debería cobrar el Arquitecto proyectista como honorario profesional por la elaboración del proyecto.

17 Total

Campo automático que muestra el monto que debe pagar el Arquitecto a la institución por el visado del proyecto.

18 Comprobante

Campo que permite introducir o mostrar el número de comprobante de depósito con el que se hace el pago del visado del proyecto.

5.3.1.6. Panel 6





Botón que permite realizar el cálculo del total pagado o que debe pagar.



Botón que permite imprimir el proyecto actual; se activa cuando la transacción está grabada.



Botón que permite limpiar los campos y se prepara para registrar una nueva transacción.



Botón que permite guardar un proyecto nuevo y si falta algún dato o está incorrecto se muestra el mensaje correspondiente y mientras no se corrija no se puede grabar. Cuando se selecciona un proyecto ya registrado se muestra con el texto "Editar"; con el cual se edita un proyecto existente. Cuando se selecciona un proyecto para resellar se muestra el texto "Resellar". Cuando se selecciona un proyecto para transferir se muestra el texto "Transferir"; al realizar la esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.



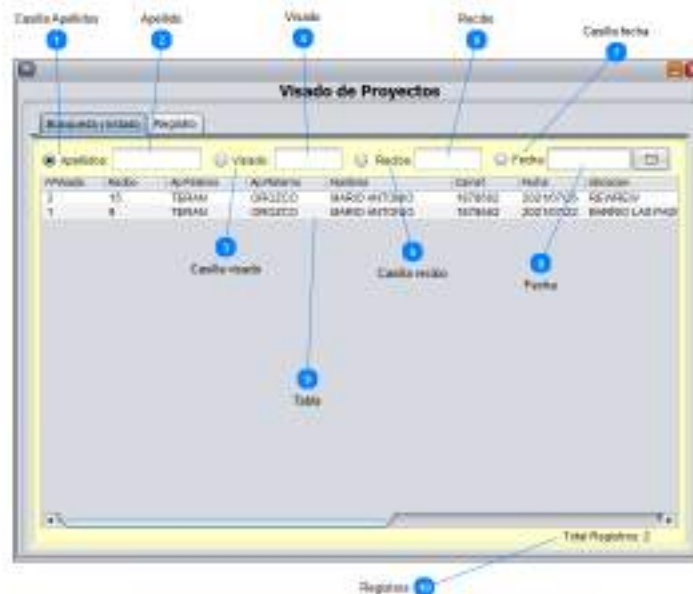
Botón que permite anular un proyecto ya registrado (previa confirmación), siempre y cuando éste proyecto no haya generado un resellado o transferencia.



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal; si hay datos pide confirmar.

5.3.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de proyectos registrados; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



1 **Casilla Apellidos** Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 **Apellido**

Campo para introducir el apellido a buscar

3 **Casilla visado** Visado:

Casilla de selección para la búsqueda por número de visado

4 **Visado**

Campo para introducir el número de visado a buscar

5 **Casilla recibo** Recibo:

Casilla de selección para la búsqueda por número de recibo

6 **Recibo**

Campo para introducir el número de recibo a buscar

7 **Casilla fecha** Fecha:

Casilla de selección para la búsqueda por fecha de registro

8 **Fecha**

Campo de selección para la fecha del proyecto a buscar

9 **Tabla**

NºVisado	Recibo	Ap Paterno	Ap Materno	Nombre	Carnet	Fecha	Ubicación
3	15	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878652	2021/07/26	REWREW
1	9	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878652	2021/07/22	BARRIO LAS PASK

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de proyectos registrados; si se selecciona un proyecto, el mismo se muestra en la ficha de registro donde se puede imprimir, editar o anular el proyecto seleccionado.

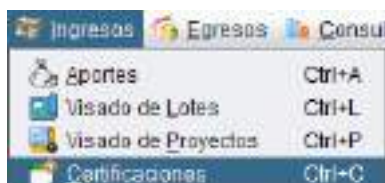
Para generar un resellado o transferencia se debe seleccionar el proyecto original y con el botón derecho sobre el proyecto seleccionado se muestran las opciones para generar lo que se requiere, ya sea resellado o transferencia; cualquiera que sea el caso se muestran los datos del proyecto original en la pestaña de registro con las características para lo cual fue generado.

10 **Registros** Total Registros: 2

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.4. Certificaciones

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Certificaciones**", o simplemente presionando "Ctrl + C" desde la pantalla principal.



Esta opción permite gestionar las certificaciones emitidas por el CAT; y consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.4.1. Pestaña registro

Registra las certificaciones que emite la institución. Los certificados emitidos tienen numeración, la cual debe registrarse en la transacción.

Muestra los datos de una certificación seleccionada.



1 Búsqueda y listado

Búsqueda y listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de certificaciones ya registradas.

2 Registro

Registro

Pestaña de registro que permite introducir certificaciones nuevas y ver las ya registradas para poder imprimir, editar o anular.

5.4.1.1. Panel 1



1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del arquitecto que realiza la transacción.

2 Buscar

Botón que permite seleccionar al Arquitecto que realiza la transacción.

3 Deuda CAB

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAB (se muestra el mes que debe).

4 Valores

Botón que permite ver los montos de la deuda en valores monetarios

5 Deuda CAT

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAT (se muestra el mes que debe).

5.4.1.2. Panel 2



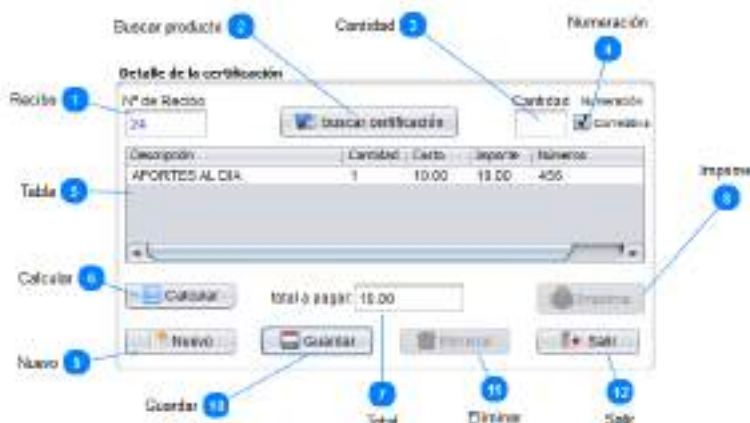
1 Usuario

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción.

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción.

5.4.1.3. Panel 3



1 Recibo

24

Campo que muestra el número de recibo de la transacción actual.

2 Buscar product

Botón que permite seleccionar la certificación que se va a registrar.

3 Cantidad

Campo que permite introducir la cantidad de certificaciones que se emite.

4 Numeración Correlativa

Campo de selección de la numeración de los certificados que se emiten. Si la casilla está activada la numeración será automática y correlativa a partir del primer número que se introduzca; si no está activada la numeración debe ser introducida manualmente de todos los productos.

5 Tabla

Descripción	Cantidad	Costo	Importe	Números
APORTES AL DIA	1	10.00	10.00	456

Tabla o rejilla que muestra los ítems que contiene la transacción. Se puede eliminar algún ítem introducido por error (seleccione el ítem con el botón del ratón y luego de estar seleccionado presione el botón derecho y aparecerá la opción de eliminar ítem; al hacer click en la opción el ítem desaparecerá)

6 Calcular

Botón que permite realizar el cálculo del total de la transacción; se activa cuando existen ítems en la rejilla.

7 Total

10.00

Campo que muestra el monto total de la transacción



Botón que permite imprimir la transacción actual, se activa cuando la transacción está grabada



Botón que permite limpiar los campos y se prepara para registrar una nueva transacción



Botón que permite guardar la transacción si es nueva; y permite editar si es una transacción registrada; al ejecutar esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.



Botón que permite eliminar la transacción actual, previa confirmación.



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.4.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de certificaciones registradas; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 **Apellido**

Campo para introducir el apellido a buscar

3 **Casilla recibo** N° de Recibo

Casilla de selección para la búsqueda por carnet o registro

4 **Recibo**

Campo para introducir el número de recibo a buscar

5 **Tabla**

Recibo	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet	Fecha
21	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	2021/08

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de todas las transacciones registradas.

6 **Registros** Total registros: 1

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.5. Ventas varias

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Ventas varias**", o simplemente presionando "Ctrl + B" desde la pantalla principal; también se puede usar el botón de acceso rápido "**Ventas varias** (Alt + V)".



Esta opción permite gestionar las ventas que realiza la institución; si el Arquitecto no está al día en sus aportes no se puede realizar la venta, si un Arquitecto no se encuentra registrado (Arquitecto externo), puede realizar la transacción; si un producto no se encuentra en la lista de producto que se quiere vender, se debe registrar en la gestión de producto del módulo Archivo.

Esta opción consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.5.1. Pestaña registro

Registra las ventas de productos que se realizan en la institución. Los productos que se venden tienen numeración, la cual debe registrarse en la transacción. Muestra los datos de una venta seleccionada.



1 Búsqueda y listado

Búsqueda y listado

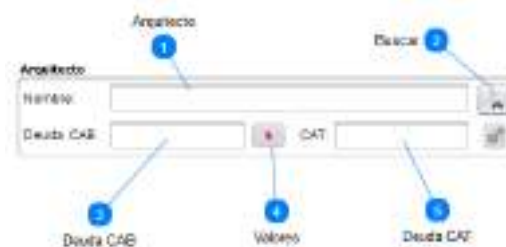
Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de ventas ya registradas.

2 Registro

Registro

Pestaña de registro que permite introducir ventas nuevas y ver ventas ya registradas para poder imprimir, editar o anular.

5.5.1.1. Panel 1



1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del arquitecto que realiza la venta

2 Buscar



Botón que permite seleccionar al Arquitecto que realiza la venta

3 Deuda CAB

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAB (se muestra el mes que debe).

4 Valores 

Botón que permite ver los montos de la deuda en valores monetarios

5 Deuda CAT

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAT (se muestra el mes que debe).

5.5.1.2. Panel 2



1 Usuario

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción.

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción.

5.5.1.3. Panel 3



1 Recibo

Campo que muestra el número de recibo de la transacción actual

2 Buscar producto 

Botón que permite buscar y seleccionar el producto que se vende.

3 **Cantidad**

Campo que permite introducir la cantidad del producto que se vende.

4 **Numeración** Numeración Correlativa

Numeración de los productos que se venden. Si la casilla está activada la numeración será automática y correlativa a partir del primer número que se introduzca; si no está activada la numeración debe ser introducida manualmente de todos los productos.

5 **Tabla**

Código	Descripción	Cant.	Precio	Importe	Número
8	HOJA TECNICA A	1	2.00	2.00	15
9	HOJA TECNICA B	2	2.00	4.00	58-59
10	FOLDER	2	3.00	6.00	78-79

Rejilla que muestra los ítems que contiene la transacción. Se puede eliminar algún ítem introducido por error (seleccione el ítem con el botón del ratón y luego de estar seleccionado presione el botón derecho y aparecerá la opción de eliminar ítem; al hacer click en la opción el ítem desaparecerá)

6 **Calcular**  Calcular

Botón que permite realizar el cálculo del total del monto de la transacción; se activa cuando existen ítems en la rejilla.

7 **Total**

Campo que muestra el monto total de la transacción

8 **Imprime**  Imprime

Botón que permite imprimir la transacción actual, se activa cuando la transacción está grabada

9 **Nuevo**  Nuevo

Botón que permite limpiar los campos y se prepara para registrar una nueva transacción

10 **Guardar**  Editar

Botón que permite guardar la transacción si es una venta nueva, o editar si es una venta registrada; al realizar la esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.

11 **Eliminar**  Anular

Botón que permite elimina la transacción actual, previa confirmación.

12 **Salir**  Salir

Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.5.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de ventas registradas; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



1 Casilla Apellidos

Apellidos

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 Apellido

Campo para introducir el apellido a buscar

3 Casilla recibo

N° de Recibo

Casilla de selección para la búsqueda por número de recibo.

4 Recibo

Campo para introducir el número de recibo a buscar

5 Tabla

Rec...	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet	Fecha
11	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	2021/
3	IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	1880577	2021/

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de todas las ventas registradas.

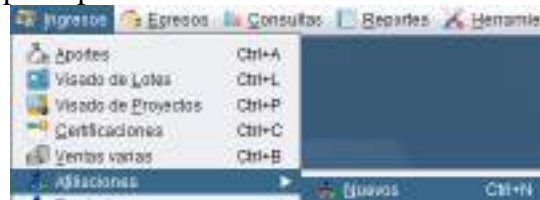
6 Registros

Total Registros: 2

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.6. Afiliaciones - Nuevos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Afiliaciones**", y aquí se debe seleccionar "**Nuevos**", o simplemente presionando "Ctrl + N" desde la pantalla principal.



Esta opción permite gestionar las afiliaciones de Arquitectos nuevos; si un Arquitecto no se encuentra registrado se puede realizar el registro directamente desde esta opción.

Esta opción consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.6.1. Pestaña registro

Registra las afiliaciones de nuevos Arquitectos. Los montos que se pagan no pueden ser editados; si se desea cambiar algún precio se debe hacer en la gestión de productos.

Muestra los datos de una afiliación seleccionada.

 A screenshot of a web application window titled 'Afiliar arquitecto nuevos'. The window has two tabs: 'Búsqueda y listado' and 'Registro'. The 'Registro' tab is active. The form contains the following fields:

- Arquitecto**:
 - Nombre: [Empty text box]
 - Registro CAR: [Empty text box]
 - Registro CAT: [Empty text box]
- Regístrate por**:
 - Nombre: SANDRO IBARRA WISQUEZ
- Datos de la inscripción**:
 - Fecha: 25 ago 2021
 - Nº Cómputo depósito Bus: [Empty text box]
 - Monto pago Bus: 300.00
 - Nº Cómputo depósito Co: [Empty text box]
 - Monto pago Co: 700.00

 At the bottom of the form are four buttons: 'Nuevo', 'Editar', 'Imprimir', and 'Salir'.

1 Búsqueda y listado

Búsqueda y listado

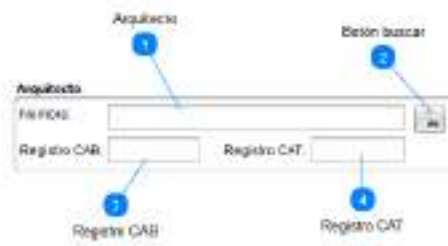
Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de afiliaciones ya registradas.

2 Registro

Registro

Pestaña de registro que permite introducir afiliaciones nuevas y ver las ya registradas para poder imprimir, editar o anular.

5.6.1.1. Panel 1



1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del arquitecto que se está afiliando.

2 Botón buscar

Botón que permite seleccionar al Arquitecto que se afiliará.

3 Registro CAB

Campo que muestra la fecha de registro al CAB.

4 Registro CAT

Campo que muestra la fecha de registro al CAT.

5.6.1.2. Panel 2



1 Usuario

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción

5.6.1.3. Panel 3

The screenshot shows a form titled 'Botón de la encuesta' with the following fields and buttons:

- 1** Recibo: Input field containing '24'.
- 2** Fecha: Input field containing '23-ago-2021'.
- 3** Comprobante \$us: Empty input field.
- 4** Total \$us: Input field containing '300.00'.
- 5** Comprobante bs.: Empty input field.
- 6** Total bs.: Input field containing '700.00'.
- 7** Imprime: Button with a printer icon.
- 8** Nuevo: Button with a plus icon and the text 'Nuevo'.
- 9** Borrar: Button with a trash icon and the text 'Borrar'.
- 10** Eliminar: Button with a trash icon and the text 'Eliminar'.
- 11** Salir: Button with the text 'Salir'.

Other visible text in the form includes: 'Recibo: 24', 'Fecha: 23-ago-2021', 'Comprobante \$us', 'Total \$us', 'Comprobante bs.', 'Total bs.', 'Nº Comprobante \$us', 'Nº Comprobante bs.', 'Monto pago \$us', 'Monto pago bs.', 'Nuevo', 'Borrar', 'Eliminar', and 'Salir'.

1 Recibo

24

Campo que muestra el número de recibo de la transacción actual

2 Fecha

23-ago-2021

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción (automático).

3 Comprobante \$us

Campo para introducir o mostrar el número de comprobante de depósito en dólares \$us.

4 Total \$us

300.00

Campo que muestra el monto de la afiliación al CAT (monto en dólares \$us).

5 Comprobante bs.

Campo para introducir o mostrar el número de comprobante de depósito en bolivianos bs.

6 Total bs.

700.00

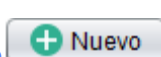
Campo que muestra el monto de la afiliación al CAB (monto en bolivianos bs).

7 Imprime



Botón que permite imprimir la transacción actual, se activa cuando la transacción está grabada

8 Nuevo



Botón que permite limpiar los campos y prepara el formulario para registrar una nueva transacción



Botón que permite guardar la transacción si es nueva; o editar, si es una afiliación ya registrada; al ejecutar esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.



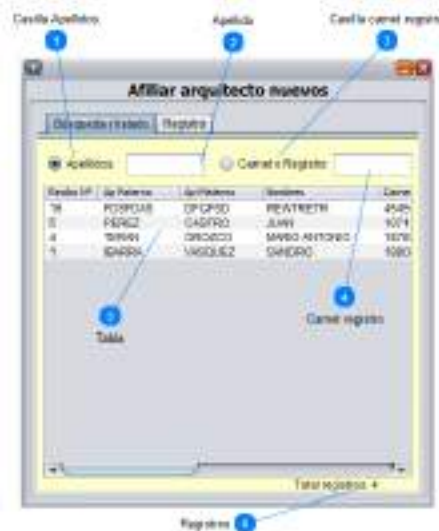
Botón que permite eliminar la transacción actual, previa confirmación.



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.6.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de afiliaciones registradas; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos



Campo para introducir el apellido a buscar



Carnet o Registro:

Casilla de selección para la búsqueda por carnet o registro



Campo para introducir el número de recibo a buscar

5 **Tabla**

Recibo Nº	Ap. Paterno	Ap. Materno	Nombre	Carné
18	FDSFDAS	DFCFSD	REV/TRETR	4545
5	PEREZ	CASTRO	JUAN	1071
4	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1878

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de todas las afiliaciones registradas.

6 **Registros**

Total registros: 4

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.7. Afiliaciones - Traslados CAT

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Afiliaciones**", y aquí se debe seleccionar "**Traslados CAT**", o simplemente presionando "Ctrl + I" desde la pantalla principal.



Esta opción permite realizar la afiliación al CAT de Arquitectos de alguna provincia del departamento; este proceso no tiene ningún costo, pero sí debe introducirse el número de certificado con el que salió de su Colegio provincial, además debe estar al día en sus aportes. La opción consta de dos pestañas: "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.7.1. Pestaña registro

Esta pestaña muestra los datos del Arquitecto que fue registrado en el CAT proveniente de un colegio provincial



1 **Búsqueda y listado** Búsqueda y listado

Ficha de búsqueda y listado que muestra la lista de Arquitectos registrados con esta opción.

2 Nombre

Campo que muestra el nombre completo del Arquitecto.

3 Buscar 

Botón que al presionar muestra la lista de todos los Arquitectos de provincia y permite seleccionar alguno para su afiliación al CAT o realizar su cambio de residencia.

4 Deuda CAT

Campo que muestra el mes y año que debe al CAT.

5 Deuda CAB

Campo que muestra el mes y año que debe al CAB.

6 Registrado

Campo donde se muestra el nombre del usuario que realiza el registro.

7 Imprime 

Botón para imprimir el recibo de la afiliación.

8 Recibo

Campo donde se muestra el número de recibo de la afiliación; aunque su valor es cero, éste recibo sirve como comprobante de que ya está registrado en el CAT y es un afiliado activo.

9 Fecha

Campo que muestra la fecha del registro (automático).

10 Origen

Campo donde se muestra el origen (Bermejo, Villamontes o Yacuiba) del colegio provincial de donde proviene el Arquitecto.

11 Certificado

Campo donde se introduce o muestra el número de certificado de traslado emitido por el colegio provincial.

12 Nuevo 

Botón que limpia el formulario para la introducción de datos nuevos de la Afiliación.



Botón que graba los datos de un nuevo registro o edita los datos de uno ya registrado.



Botón para eliminar una Afiliación de Arquitectos de provincia, previa selección. Al ejecutar esta operación el Arquitecto vuelve a su residencia original.



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.7.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de Cambios de residencia (afiliaciones de provincia); si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación



1 **Casilla Apellidos**

Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 **Apellido**

Campo para introducir el apellido a buscar

3 **Casilla de carnet**

Carnet o Registro:

Casilla de selección para la búsqueda por número de carnet o registro

4 **Carnet o registro**

Campo para introducir el número de carnet o registro a buscar

5

Tabla

Recibo N°	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet
-----------	------------	------------	---------	--------

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de los Arquitectos afiliados de provincia.

6

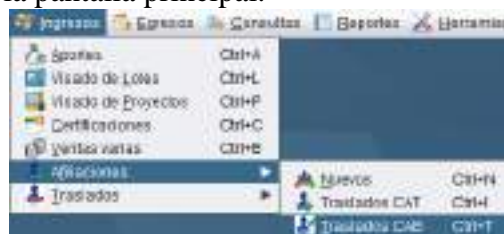
Registros

Total registros: 0

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.8. Afiliaciones - Traslados CAB

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Afiliaciones**", y aquí se debe seleccionar "**Traslados CAB**", o simplemente presionando "Ctrl + T" desde la pantalla principal.



Esta opción permite gestionar las afiliaciones de Arquitectos con traslado (Arquitectos que pertenecían a otros colegios del país); si un Arquitecto no se encuentra registrado se puede realizar el registro directamente desde esta opción.

Esta opción consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.8.1. Pestaña registro

Registra las afiliaciones de Arquitectos con traslado. El monto que se paga puede ser editado, ya que puede tratarse de algún Arquitecto que ya estuvo afiliado al CAT.

Muestra los datos de una afiliación seleccionada.

 A screenshot of a web application window titled 'Afiliar arquitecto con traslado'. The window has two tabs: 'Búsqueda y listado' and 'Registro'. The 'Registro' tab is active. The form contains several fields: 'Nombre' (with a search icon), 'Registro CAB' and 'Registro CAT' (with a search icon), 'Registrado por' (with a search icon), 'Fecha' (set to 23 ago 2021), 'Certificado N°', 'Origen' (set to BSA), and 'Comprobante'. At the bottom, there are buttons for 'Nuevo', 'Actualizar', 'Eliminar', and 'Salir'.

1

Búsqueda y listado

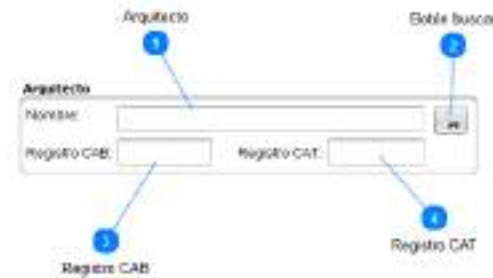
Búsqueda y listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de afiliaciones ya registradas.

2 Registro

Pestaña de registro que permite introducir afiliaciones nuevas y ver las ya registradas para poder imprimir, editar o anular.

5.8.1.1. Panel 1



The diagram shows a registration form with four numbered callouts: 1 points to the 'Arquitecto' label above the 'Nombre' field; 2 points to the 'Botón buscar' (search button) on the right; 3 points to the 'Registro CAB' label above the 'Registro CAB' field; and 4 points to the 'Registro CAT' label above the 'Registro CAT' field.

1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del arquitecto que se está afiliando.

2 Botón buscar

Botón que permite seleccionar al Arquitecto que se afiliará.

3 Registro CAB

Campo que muestra la fecha de registro al CAB.

4 Registro CAT

Campo que muestra la fecha de registro al CAT.

5.8.1.2. Panel 2



The diagram shows a registration form with two numbered callouts: 1 points to the 'Usuario' label above the 'Nombre' field; and 2 points to the 'Fecha' label above the 'Fecha registro' field. The form contains the text 'SANDRO IBARRA VASQUEZ' in the name field and '2019/11/26' in the date field.

1 Usuario

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción

5.8.1.3. Panel 3

The screenshot shows a web form titled "Datos de la inscripción". It contains several input fields and buttons. Numbered callouts (1-11) point to the following elements:

- 1: Recibo (input field with value 24)
- 2: Fecha (input field with value 23-ago-2021)
- 3: Origen (dropdown menu with value BENI)
- 4: Certificado (input field)
- 5: Comprobante (input field)
- 6: Total \$us. (input field with value 300.00)
- 7: Imprime (button)
- 8: Nuevo (button)
- 9: Afiliar (button)
- 10: Eliminar (button)
- 11: Salir (button)

1 Recibo

Campo que muestra el número de recibo de la transacción actual.

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción (automático).

3 Origen

Campo de selección del departamento de donde proviene el Arquitecto.

4 Certificado

Campo para introducir el número de certificado que fue emitido por su anterior colegio.

5 Comprobante

Campo para introducir o mostrar el número de comprobante de depósito en dólares \$us.

6 Total \$us.

Campo que muestra el monto de la afiliación al CAT (el monto es en dólares \$us).

7 Imprime

Botón que permite imprimir la transacción actual, se activa cuando la transacción está grabada

8 Nuevo

Botón que permite limpiar los campos y prepara el formulario para registrar una nueva transacción



Botón que permite guardar la transacción si es una afiliación nueva, o editar si es una ya registrada; al ejecutar esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.



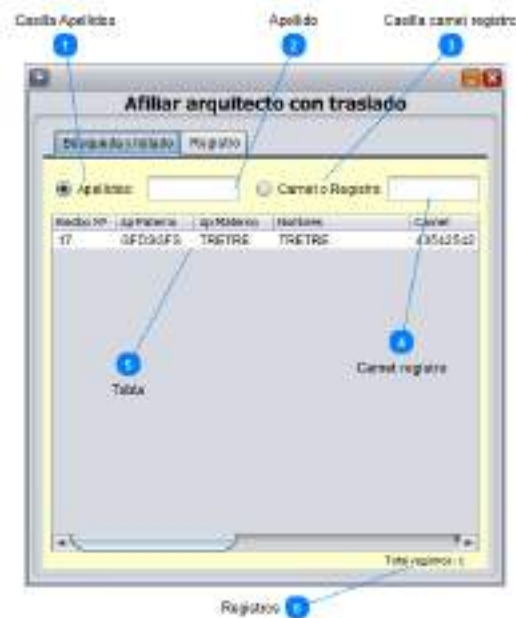
Botón que permite eliminar la transacción actual, previa confirmación.



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.8.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de afiliaciones registradas; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



Casilla de selección para la búsqueda por apellidos



Campo para introducir el apellido a buscar



Casilla de selección para la búsqueda por carnet o registro



Campo para introducir el número de carnet o registro a buscar

5

Tabla

Recibo N°	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet
17	GFDSGFS	TRETRE	TRETRE	43542542

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de todas las afiliaciones registradas.

6

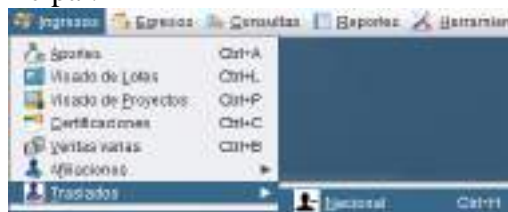
Registros

Total registros: 1

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.9. Traslados - Nacional

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Traslados**", y aquí se debe seleccionar "**Nacional**", o simplemente presionando "Ctrl + H" desde la pantalla principal.



Esta opción permite gestionar los traslados de Arquitectos que pertenecen al CAT y que se van a otros colegios nacionales; si el Arquitecto no está al día en sus aportes no se permite esta operación.

Esta opción consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.9.1. Pestaña registro

Registra los traslados de Arquitectos hacia otros colegios nacionales. El monto que se paga no puede ser editado, si se tuviese que hacerlo por disposición superior, se puede hacerlo desde la gestión de productos.

Muestra los datos de un traslado seleccionado.

1

Búsqueda y listado

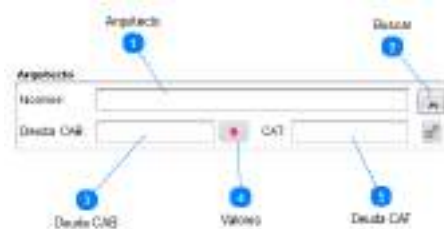
Búsqueda y listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de traslados ya registrados.

2 Registro

Pestaña de registro que permite introducir traslados nuevos y ver los ya registrados para poder imprimir, editar o anular.

5.9.1.1. Panel 1



The screenshot shows a registration form with the following elements:

- 1**: Architect field (Arquitecto)
- 2**: Search button (Buscar)
- 3**: Debt CAB field (Deuda CAB)
- 4**: Values button (Valores)
- 5**: Debt CAT field (Deuda CAT)

1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del arquitecto que realiza el traslado.

2 Buscar

Botón que permite seleccionar al Arquitecto que realiza el traslado.

3 Deuda CAB

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAB (se muestra el mes que debe).

4 Valores

Botón que permite ver los montos de la deuda en valores monetarios

5 Deuda CAT

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAT (se muestra el mes que debe).

5.9.1.2. Panel 2



The screenshot shows a transaction registration form with the following elements:

- 1**: User field (Usuario)
- 2**: Date field (Fecha)

1 Usuario

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción.

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción.

5.9.1.3. Panel 3

The screenshot shows a web form titled 'Datos del Involado'. It contains the following fields and buttons:

- 1** Recibo: Input field with value '24'.
- 2** Fecha: Input field with value '23-ago-2021'.
- 3** Certificado: Input field.
- 4** Destino: Dropdown menu with 'BENI' selected.
- 5** Comprobante: Input field.
- 6** Costo: Input field with value '35.00'.
- 7** Imprime: Button with a printer icon and the text 'Imprime'.
- 8** Nuevo: Button with a person icon and the text 'Nuevo'.
- 9** Guardar: Button with a floppy disk icon and the text 'Guardar'.
- 10** Eliminar: Button with a trash can icon and the text 'Eliminar'.
- 11** Salir: Button with a door icon and the text 'Salir'.

1 Recibo

Campo que muestra el número de recibo de la transacción actual.

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción (automático).

3 Certificado

Campo que permite introducir o mostrar el número de certificado de traslado.

4 Destino

Campo de selección del departamento a donde se traslada el Arquitecto.

5 Comprobante

Campo para introducir o mostrar el número de comprobante de depósito para el traslado.

6 Costo

Campo que muestra el monto del certificado de traslado.

7 Imprime 

Botón que permite imprimir la transacción actual, se activa cuando la transacción está grabada

8 Nuevo 

Botón que permite limpiar los campos y prepara el formulario para registrar una nueva transacción



Botón que permite guardar la transacción si es un traslado nuevo, o editar si es un traslado ya registrado; al ejecutar esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.



Botón que permite eliminar la transacción actual, previa confirmación.



Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.9.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de traslados registrados; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



1 Casilla Apellidos

Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 Apellido

Campo para introducir el apellido a buscar

3 Casilla carnet registro

Carnet o registro:

Casilla de selección para la búsqueda por carnet o registro

4 Carnet registro

Campo para introducir el número de carnet o registro a buscar

5 Tabla



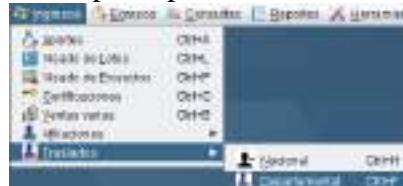
Rejilla o tabla donde se muestra la lista de todos los traslados CAB registrados.

6 Registros Total registros: 0

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

5.10. Traslados - Departamental

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ingresos**, se debe seleccionar la opción "**Traslados**", y aquí se debe seleccionar "**Departamental**", o simplemente presionando "Ctrl + F" desde la pantalla principal.



Esta opción permite gestionar los traslados de Arquitectos que pertenecen al CAT y que se van a otros colegios del departamento (Bermejo, Villamontes o Yacuiba); si el Arquitecto no está al día en sus aportes no se permite esta operación.

Esta opción consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

5.10.1. Pestaña registro

Registra los traslados de Arquitectos hacia otros colegios del departamento. El monto que se paga no puede ser editado, si se tuviese que hacerlo por disposición superior, se puede hacerlo desde la gestión de productos.

Muestra los datos de un traslado seleccionado.

1 Búsqueda y listado

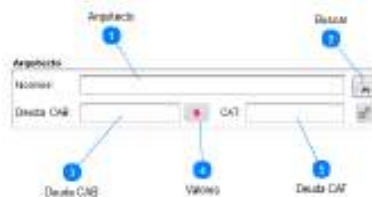
Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de traslados ya registrados.

2 Registro

Registro

Pestaña de registro que permite introducir traslados nuevos y ver los ya registrados para poder imprimir, editar o anular.

5.10.1.1. Panel 1



1 Arquitecto

Campo que muestra el nombre del arquitecto que realiza el traslado.

2 Buscar



Botón que permite seleccionar al Arquitecto que realiza el traslado.

3 Deuda CAB

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAB (se muestra el mes que debe).

4 Valores



Botón que permite ver los montos de la deuda en valores monetarios

5 Deuda CAT

Campo que muestra la deuda pendiente en aportes al CAT (se muestra el mes que debe).

5.10.1.2. Panel 2



1 Usuario

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción.

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción.

5.10.1.3. Panel 3

The screenshot shows a web form titled 'Detalle del traslado'. It contains several input fields and buttons. Numbered callouts (1-11) point to the following elements: 1. 'Nº Recibo' field (value: 24); 2. 'Fecha' field (value: 24 ago 2021); 3. 'Certificado' field; 4. 'Destino' dropdown menu (value: BERMEJO); 5. 'Comprobante' field; 6. 'Costo certificado' field (value: 10.00); 7. 'Imprimir' button; 8. 'Nuevo' button; 9. 'Guardar' button; 10. 'Cancelar' button; 11. 'Salir' button.

1 Recibo

Campo que muestra el número de recibo de la transacción actual.

2 Fecha

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción (automático).

3 Certificado

Campo que permite introducir o mostrar el número de certificado de traslado.

4 Destino

Campo de selección del colegio provincial a donde se traslada el Arquitecto.

5 Comprobante

Campo para introducir o mostrar el número de comprobante de depósito para el traslado.

6 Costo

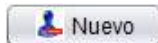
Campo que muestra el monto del certificado de traslado.

7 Imprime



Botón que permite imprimir la transacción actual, se activa cuando la transacción está grabada

8 Nuevo



Botón que permite limpiar los campos y prepara el formulario para registrar una nueva transacción

9 Afiliar



Botón que permite guardar la transacción si es un traslado nuevo, o editar si es un traslado ya registrado; al ejecutar esta operación se muestra un mensaje de confirmación para la impresión.

10 **Eliminar**

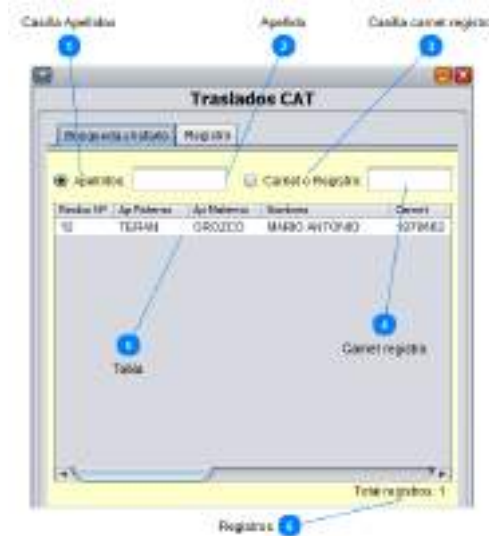
Botón que permite eliminar la transacción actual, previa confirmación.

11 **Salir**

Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

5.10.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de traslados registrados; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la pestaña registro para su impresión, edición o eliminación.



1 **Casilla Apellidos** Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 **Apellido**

Campo para introducir el apellido a buscar

3 **Casilla carnet registro** Carnet o Registro:

Casilla de selección para la búsqueda por carnet o registro

4 **Carnet registro**

Campo para introducir el número de carnet o registro a buscar

5 **Tabla**

Registro ID	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet
12	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO	1678862

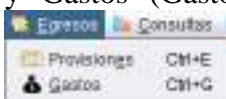
Rejilla o tabla donde se muestra la lista de todos los traslados CAT registrados.

6 **Registros** Total registros: 1

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

6. Egresos

El módulo "**Egresos**", permite gestionar algunos egresos económicos, como, por ejemplo: "Provisiones" (viático y actividades) y "Gastos" (Gastos de funcionamiento y refrigerios).



Para entrar a este módulo se debe seleccionar la opción "**Egresos** (Alt + E)" de la ventana principal.

6.1. Gestión de provisiones

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Egresos**, se debe seleccionar la opción "**Provisiones**", o simplemente presionar (Ctrl + E) desde la pantalla principal.



Esta opción permite gestionar los egresos económicos por provisiones; y consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

6.1.1. Pestaña registro

Permite registrar egresos que se realizan en la institución.

Muestra los datos de un egreso seleccionado.



1 Búsqueda y listado

Búsqueda y listado

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de egresos registrados.

2 Registro

Registro

Pestaña de registro que permite introducir ventas nuevas y ver ventas ya registradas para poder imprimir, editar o anular.

6.1.1.1. Panel 1



1 Arquitecto

MARIO ANTONIO TERAN OROZCO

Campo que muestra el nombre del Arquitecto que recibe los fondos.

2 Buscar

Botón que permite seleccionar al Arquitecto que recibe los fondos del egreso

3 Documento

1878662

Campo que muestra el número de documento de identidad del Arquitecto.

4 Celular

74532829

Muestra el número de teléfono móvil del Arquitecto.

6.1.1.2. Panel 2



1 Usuario

SANDRO IBARRA VASQUEZ

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción

2 Fecha

2021/08/03

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción

6.1.1.3. Panel 3



1 Viático

Casilla de selección para egreso por viáticos

2 Actividad Actividad del CAT

Casilla de selección para egreso por alguna Actividad del CAT.

6.1.1.4. Panel 4



1 Recibo

Campo que muestra el número de recibo para el egreso.

2 Buscar ítem



Botón que permite seleccionar el ítem para el egreso.

3 Cantidad

Campo que permite introducir la cantidad del ítem seleccionado. Al presionar "Enter", el ítem seleccionado se guarda en la rejilla

4 Tabla

Código	Descripción	Cantidad	Costo	Importe
13	PASAJE EN AVION LPZ	1	1000.00	1000.00
14	ESTADIA HOTEL LPZ	1	120.00	120.00

Tabla o rejilla que muestra los ítems que contiene la transacción. Se puede eliminar algún ítem introducido por error (seleccione el ítem con el botón del ratón y luego de estar seleccionado presione el botón derecho y aparecerá la opción de eliminar ítem; al hacer click en la opción el ítem desaparecerá)

5 Calcular

Botón que permite realizar el cálculo del total del egreso (suma los importes de la rejilla)

6 Total

Campo que muestra el monto total del egreso

7 **Cheque**

1234569

Campo que permite introducir el número de cheque asignado al egreso

8 **Imprime** 

Botón que permite imprimir el egreso actual, se activa cuando el registro está guardado

9 **Nuevo** 

Botón que permite limpiar los campos y se prepara el formulario para el registro una nueva transacción

10 **Guardar** 

Botón que permite guardar la transacción actual, o editar si se trata de uno ya registrado.

11 **Eliminar** 

Botón que permite eliminar la transacción actual, previa confirmación.

12 **Salir** 

Botón para salir de la ventana y regresar al menú principal, si hay datos pide confirmar.

6.1.2. Pestaña búsqueda y listado

Muestra la lista de egresos registrados; si se selecciona algún registro, dicho registro se muestra en la ficha registro para su impresión, edición o eliminación.



1 **Casilla Apellidos** Apellidos:

Casilla de selección para la búsqueda por apellidos

2 **Apellido**

Campo para introducir el apellido a buscar

3 **Casilla recibo** N° de recibo:

Casilla de selección para la búsqueda por número de recibo

4 **Recibo**

Campo para introducir el número de recibo a buscar

5 **Tabla**

Recibo...	Ap Pabans	Ap Materns	Nombres	Carnet	Fecha
1	TERAN	DROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	2021/08/

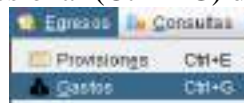
Tabla o rejilla donde se muestra la lista de todos los egresos de éste tipo registrados.

6 **Etiqueta registros** **Total registros: 1**

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

6.2. Gestión de gastos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Egresos**, se debe seleccionar la opción "**Gastos**", o simplemente presionar (Ctrl + G) desde la pantalla principal.



Esta opción permite gestionar egresos económicos por gastos y refrigerios; y consta de las pestañas "Búsqueda y listado" y "Registro".

6.2.1. Pestaña registro

Permite registrar egresos que se realizan en la institución.

Muestra los datos de una venta seleccionada.



1 **Búsqueda y listado** **Búsqueda y listado**

Pestaña de búsqueda y listado que muestra la lista de egresos registrados.

2 **Registro** **Registro**

Pestaña de registro que permite introducir ventas nuevas y ver ventas ya registradas para poder imprimir, editar o anular.

6.2.1.1. Panel 1



1 Arquitecto

SANDRO IBARRA VASQUEZ

Campo que muestra el nombre del arquitecto que recibe los fondos.

2 Buscar

Botón que permite seleccionar al Arquitecto que recibe los fondos del egreso

3 Documento

1880577

Campo que muestra el número de documento de identidad del Arquitecto.

4 Celular

68696816

Muestra el número de teléfono móvil del Arquitecto.

6.2.1.2. Panel 2



1 Usuario

SANDRO IBARRA VASQUEZ

Campo que muestra el nombre del usuario que registra la transacción

2 Fecha

2021/08/03

Campo que muestra la fecha de registro de la transacción

6.2.1.3. Panel 3



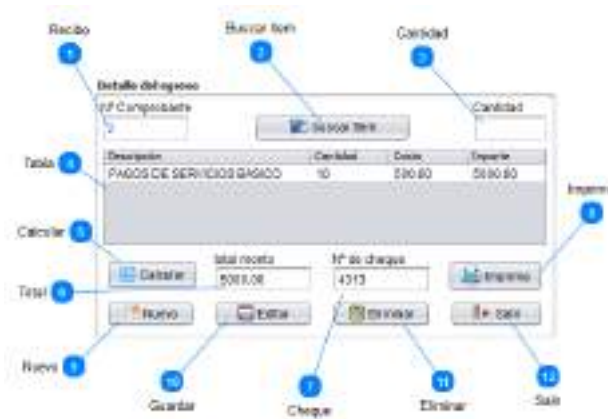
1 Gastos Gastos de funcionamiento

Casilla de selección para egreso por gastos de funcionamiento.

2 Refrigerios Refrigerios

Casilla de selección para egreso por refrigerios.

6.2.1.4. Panel 4



1 Recibo

Campo que muestra el número de recibo para el egreso.

2 Buscar ítem 

Botón que permite seleccionar el ítem para el egreso.

3 Cantidad

Campo que permite introducir la cantidad del ítem seleccionado. Al presionar "Enter", el ítem seleccionado se guarda en la rejilla.

4 Tabla

Descripción	Cantidad	Costo	Importe
PAGOS DE SERVICIOS BASICO	10	500.00	5000.00

Rejilla que muestra los ítems que contiene la transacción. Se puede eliminar algún ítem introducido por error (seleccione el ítem con el botón del ratón y luego de estar seleccionado presione el botón derecho y aparecerá la opción de eliminar ítem; al hacer click en la opción el ítem desaparecerá).

5 Calcular 

Botón que permite realizar el cálculo del total del egreso (suma los importes de la rejilla).

6 Total

Campo que muestra el monto total del egreso.

7 Cheque

Campo que permite introducir el número de cheque asignado al egreso.

8 Imprime 

Botón que permite imprimir el egreso actual, se activa cuando el registro está guardado.

5 **Tabla**

Recibo...	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Carnet	Fecha
2	FLORES	HUANCA	JADALI	7162021	2021/08/

Tabla o rejilla donde se muestra la lista de todos los egresos de este tipo registrados.

6 **Etiqueta registros** Total registros: 1

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

7. Consultas

El módulo de "**Consultas**", permite aclarar algunas dudas, como, por ejemplo: Deudas a la fecha, Visados por Arquitecto, títulos y grados y recibos; algunas de estas consultas pueden imprimirse o exportar al Excel.



Para entrar a esta opción se debe seleccionar la opción "**Consultas** (Alt + C)" de la ventana principal.

7.1. Deudas a la fecha

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Consultas**, se debe seleccionar la opción "**Deudas a la fecha**", o simplemente se presiona "Ctrl + Mayus + D" desde el menú principal.



Esta opción permite obtener información de todos los Arquitectos afiliados y su situación de deuda con la institución hasta cierta fecha. La información obtenida se puede imprimir y/o exportar al Excel.



1 **Con deuda** Con deuda

Casilla de selección del tipo de la consulta, en este caso: "Con deuda".

2 **Sin deuda**
 Sin deuda

Casilla de selección del tipo de la consulta, en este caso: "Sin deuda".

3 **Fecha**
24-ago-2021 

Campo que permite seleccionar la fecha límite de la deuda, es decir, que hasta la fecha seleccionada se generará la consulta solicitada.

4 **Imprimir**  Imprimir

Botón que permite imprimir los datos que se muestran en la tabla.

5 **Excel**  A Excel

Botón para exportar a Excel los datos generados en la rejilla.

6 **Apellidos** Apellidos

Casilla de selección para realizar la búsqueda por apellido.

7 **Apellido**

Campo para introducir el apellido a buscar

8 **Carnet o registro**
 Carnet o registro

Casilla de selección para realizar la búsqueda por carnet o registro.

9 **Carnet registro**

Campo para introducir el carnet o registro a buscar.

10 **Tabla**

Apellido P.	Apellido M.	Nombres	Carnet	Celular	Registro
FDSFDAS	DFGFS	REWTRETR	454566	4234324	69879
GFDGFS	TRETRE	TRETRE	43542542		43234
IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	1880577	68606816	40
PEREZ	CASTRO	JUAN	1071710	70226910	10

Tabla o rejilla que muestra los registros solicitados de acuerdo al tipo y fecha introducidos.

11 **Registros**
Total registros: 4

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

7.2. Visados por Arquitecto

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Consultas**, se debe seleccionar la opción "**Visados por Arquitecto**", o simplemente se presiona "Ctrl + Mayus + V" desde el menú principal.



Esta opción permite ver, imprimir y/o exportar todos los visados (proyectos y lotes) que realizó el Arquitecto seleccionado.



1 Arquitecto

MARIO ANTONIO TERAN OROZCO

Campo que muestra el nombre del Arquitecto de quien se quiere saber los visados.

2 Buscar

Botón que permite buscar al Arquitecto de quien se quiere consultar.

3 Excel

Botón para exportar a Excel los datos generados en la rejilla.

4 Tabla1

Número	Recibo	Fecha	Monto	Ubicación	Super
3	18	2021/08/08	0.00	RESELLO TEST	2.00
3	15	2021/07/26	302.40	REWREW	500.0

Tabla o rejilla que muestra los datos de los Proyectos visados por el Arquitecto.

5 Registro1

Total registros: 3

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla1.



Botón para exportar a Excel los datos generados en la rejilla.



Numero	Recibo	Fecha	Monto	Ubicación	Super
1	20	2021/08/09	50.40	SENAC	600.0

Tabla o rejilla que muestra los registros solicitados de acuerdo al tipo y fecha introducidos.



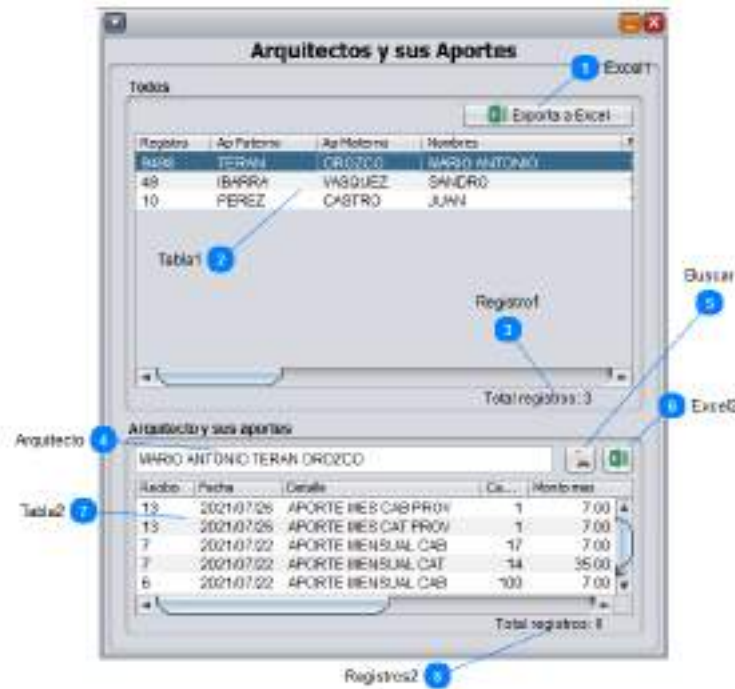
Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla2.

7.3. Arquitectos y sus aportes

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Consultas**, se debe seleccionar la opción **"Arquitectos y sus aportes"**, o simplemente se presiona "Ctrl + Mayus + A" desde el menú principal.



Esta opción permite ver, imprimir y/o exportar todos los visados (proyectos y lotes) que realizó el Arquitecto seleccionado.



Botón para exportar a Excel los datos generados en la rejilla.

2 **Tabla1**

Registro	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres
0498	TERAN	OROZCO	MARIO ANTONIO
49	IBARRA	VASQUEZ	SANDRO

Tabla o rejilla que muestra los datos de los Proyectos visados por el Arquitecto.

3 **Registro1** Total registros: 3

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla1.

4 **Arquitecto**

MARIO ANTONIO TERAN OROZCO

Campo que muestra el nombre del Arquitecto de quien se quiere saber los visados.

5 **Buscar** 

Botón que permite buscar el arquitecto de quien se quiere consultar.

6 **Excel2** 

Botón para exportar a Excel los datos generados en la rejilla.

7 **Tabla2**

Recebo	Fecha	Detalle	Ce...	Monto mes
13	2021/07/26	APORTE MES CAB PROV	1	7.00
13	2021/07/26	APORTE MES CAT PROV	1	7.00
7	2021/07/22	APORTE MENSUAL CAB	17	7.00

Tabla o rejilla que muestra los registros solicitados de acuerdo al Arquitecto seleccionado.

8 **Registros2** Total registros: 6

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla2.

8. Reportes

El módulo "**Reportes**", permite obtener toda la información de los Arquitectos, ingresos y egresos que fueron registrados en el sistema; la cual puede ser impresa o exportarla para su análisis.



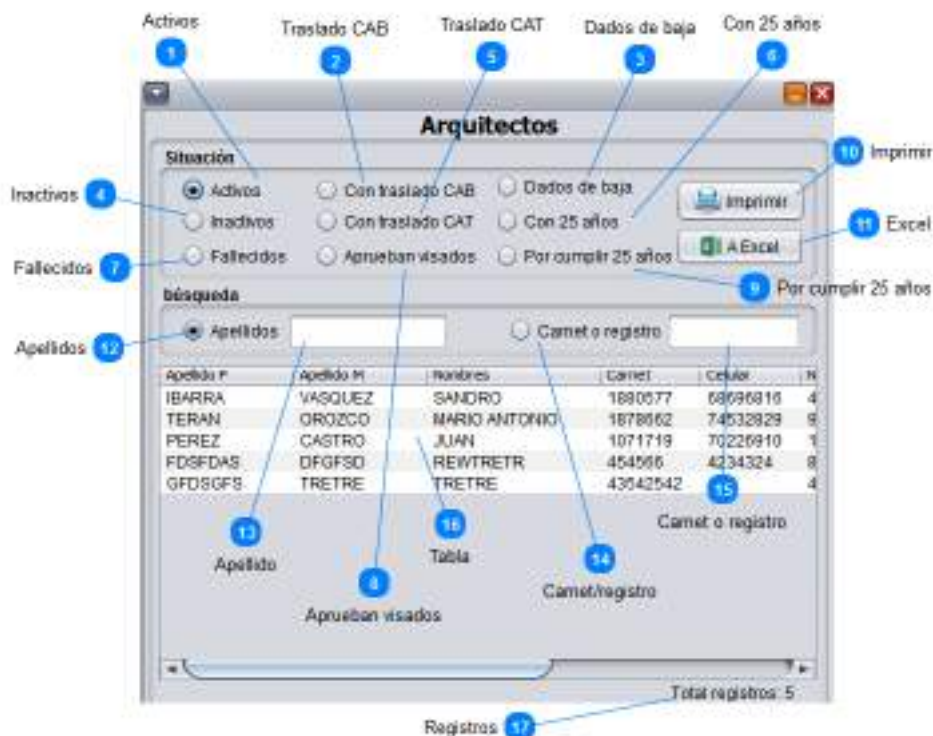
Para entrar a esta opción se debe seleccionar la opción "**Reportes** (Alt + R)" de la ventana principal.

8.1. Arquitectos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Reportes**, se debe seleccionar la opción "**Arquitectos** (Alt + A); o simplemente se presiona "Ctrl + 1" desde el menú principal.



Esta opción permite ver, imprimir y/o exportar información sobre los Arquitectos



1 Activos Activos

Casilla de selección para generar Arquitectos activos.

2 Traslado CAB Con traslado CAB

Casilla de selección para generar Arquitectos con traslados CAT (que se fueron a la provincia).

3 Datos de baja Datos de baja

Casilla de selección para generar Arquitectos que fueron datos de baja (eliminados).

4 Inactivos Inactivos

Casilla de selección para generar Arquitectos inactivos (que se registraron, pero no pagaron su inscripción).

5 Traslado CAT Con traslado CAT

Casilla de selección para generar Arquitectos con traslados CAB (que se fueron al interior del país).

6 **Con 25 años** Con 25 años

Casilla de selección para generar Arquitectos que cumplieron 25 años desde su registro en el CAT.

7 **Fallecidos** Fallecidos

Casilla de selección para generar Arquitectos eliminados por fallecimiento.

8 **Aprueban visados** Aprueban visados

Casilla de selección para generar Arquitectos que aprueban visados.

9 **Por cumplir 25 años** Por cumplir 25 años

Casilla de selección para generar Arquitectos próximos a cumplir 25 años de aportes.

10 **Imprimir** 

Botón para exportar a Excel los datos generados en la tabla.

11 **Excel** 

Botón para exportar a Excel los datos generados en la tabla.

12 **Apellidos** Apellidos

Casilla de selección para que la búsqueda sea por apellidos.

13 **Apellido**

Campo para introducir el apellido a buscar

14 **Carnet/registro** Carnet o registro

Casilla de selección para que la búsqueda sea por carnet o registro.

15 **Carnet o registro**

Campo para introducir el número de carnet o registro a buscar

16 **Tabla**

Apellido P	Apellido M	Nombres	Carnet	Celular
IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	1880577	88090810
TERAN	DROZCO	MARIO ANTONIO	1878662	76532829
PEREZ	CASTRO	JUAN	1071719	70225910

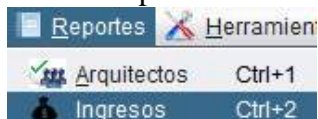
Tabla o rejilla donde se muestra la lista del reporte solicitado.

17 **Registros** Total registros: 5

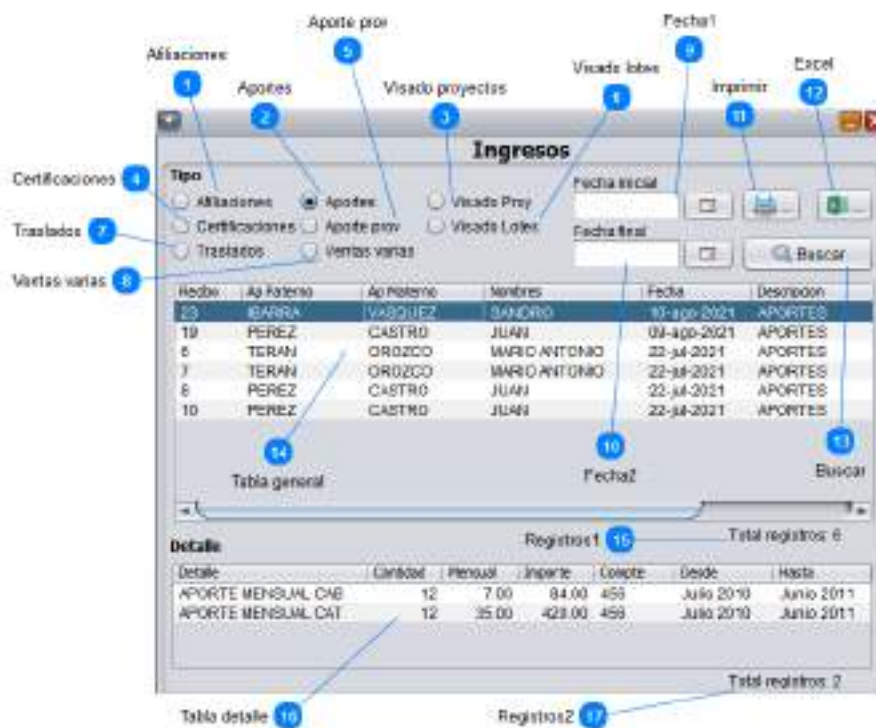
Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla.

8.2. Ingresos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Reportes**, se debe seleccionar la opción "**Ingresos** (Alt + I); o simplemente se presiona "Ctrl + 2" desde el menú principal.



Esta opción permite ver, imprimir y/o exportar información sobre los Ingresos de la institución.



1 **Afiliaciones** Afiliaciones

Casilla de selección para generar ingresos por afiliaciones.

2 **Aportes** Aportes

Casilla de selección para generar ingresos por aportes.

3 **Visado proyectos** Visado Proy

Casilla de selección para generar ingresos por visado de proyectos.

4 **Certificaciones** Certificaciones

Casilla de selección para generar ingresos por certificaciones.

5 **Aporte prov** Aporte prov

Casilla de selección para generar ingresos por aportes de provincia.

6 **Visado lotes** Visado Lotes

Casilla de selección para generar ingresos por visado de lotes.

7 **Traslados** Traslados

Casilla de selección para generar ingresos por traslados.

8 **Ventas varias** Ventas varias

Casilla de selección para generar ingresos por ventas.

9 **Fecha1**

Casilla de selección de la fecha inicial para el reporte.

10 **Fecha2**

Casilla de selección de la fecha final para el reporte.

11 **Imprimir** 

Botón para imprimir los datos generados en la tabla general.

12 **Excel** 

Botón para exportar a Excel los datos generados en la tabla general.

13 **Buscar**

Botón para generar la información solicitada de acuerdo al tipo y a las fechas introducidas

14 **Tabla general**

Recibo	Ap Paterno	Ap Materno	Nombres	Fecha	Descripción
23	IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	10-ago-2021	APORTES
19	PEREZ	CASTRO	JUAN	09-ago-2021	APORTES
6	TERAN	DROZCO	MARIO ANTONIO	22-jul-2021	APORTES

Tabla o rejilla donde se muestra la lista del reporte solicitado.

15 **Registros1**

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla general.

16 **Tabla detalle**

Detalle	Cantidad	Mensual	Importe	Compte	Desde	Hasta
APORTE MENSUAL CAB	12	7.00	84.00	456	Julio 2010	Junio 2011
APORTE MENSUAL CAT	12	35.00	420.00	456	Julio 2010	Junio 2011

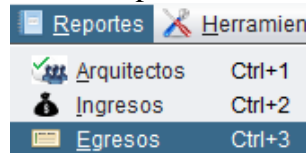
Tabla o rejilla donde se muestra la lista del reporte solicitado.

17 **Registros2**

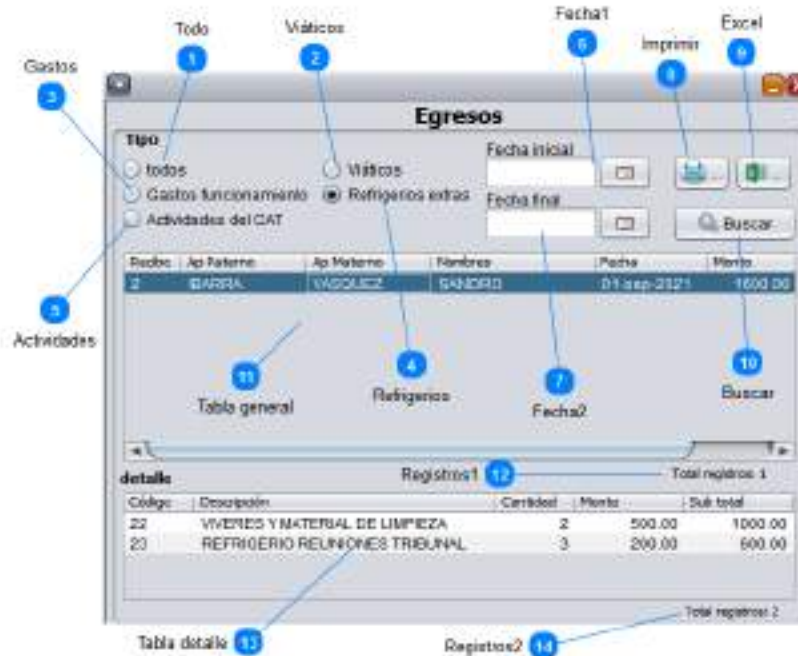
Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla detalle.

8.3. Egresos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Reportes**, se debe seleccionar la opción "**Egresos** (Alt + E); o simplemente se presiona "Ctrl + 3" desde el menú principal.



Esta opción permite ver, imprimir y/o exportar información sobre algunos egresos.



1 **Todo** todos

Casilla de selección para generar todos los egresos.

2 **Viáticos** Viáticos

Casilla de selección para generar egresos por viáticos.

3 **Gastos** Gastos funcionamiento

Casilla de selección para generar los egresos por gastos.

4 **Refrigerios** Refrigerios extras

Casilla de selección para generar los egresos por refrigerios extras.

5 **Actividades** Actividades del CAT

Casilla de selección para generar los egresos por actividades de la institución.

6 **Fecha1**

Casilla de selección de la fecha inicial para el reporte.

7 **Fecha2**



Casilla de selección de la fecha final para el reporte.

8 **Imprimir**



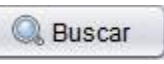
Botón para imprimir los datos generados en la tabla general.

9 **Excel**



Botón para exportar a Excel los datos generados en la tabla general.

10 **Buscar**



Botón para generar la información solicitada de acuerdo al tipo y a las fechas introducidas

11 **Tabla general**

Recibo	Ao Paterno	Ao Materno	Nombres	Fecha	Monto
2	IBARRA	VASQUEZ	SANDRO	01-sep-2021	1000.00

Tabla o rejilla donde se muestra la lista del reporte solicitado.

12 **Registros1** Total registros: 1

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla general.

13 **Tabla detalle**

Código	Descripción	Cantidad	Monto	Sub total
22	VIVERES Y MATERIAL DE LIMPIEZA	2	500.00	1000.00
23	REFRIGERIO REUNIONES TRIBUNAL	3	200.00	600.00

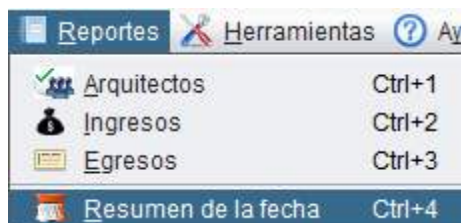
Tabla o rejilla donde se muestra la lista del reporte solicitado.

14 **Registros2** Total registros: 2

Etiqueta que muestra la cantidad de registros de la tabla detalle.

8.4. Resumen de fecha

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Reportes**, se debe seleccionar la opción "**Resumen de la fecha** (Alt + R); o simplemente se presiona "Ctrl + 3" desde el menú principal.



Esta opción permite ver, imprimir el resumen del movimiento de una determinada fecha.



1 Fecha1

01-sep-2021

Casilla de selección de la fecha final para el reporte.

2 Fecha2

30-nov-2021

Casilla de selección de la fecha final para el reporte.

3 Calcular

calcular

Botón para calcular los ingresos y los egresos del rango de fechas seleccionado.

4 Ingresos1

2228.60

Campo que muestra el monto de los ingresos del rango de fechas seleccionado.

5 Egresos1

0.00

Campo que muestra el monto de los egresos del rango de fechas seleccionado.

6 Ingresos2

0.00

Campo que muestra el monto de los egresos anulado en el rango de fechas seleccionado.

7 Egresos2

0.00

Campo que muestra el monto de los ingresos anulados en el rango de fechas seleccionado.

8 **Ingresos**

2228.60

Campo que muestra el monto total de ingresos del rango de fechas seleccionado.

9 **Egresos**

0.00

Campo que muestra el monto total de egresos del rango de fechas seleccionado.

10 **Imprimir**  Imprimir

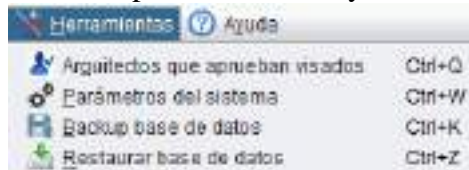
Botón para imprimir los datos que se muestran.

11 **Salir**  Salir

Botón para salir de la ventana actual.

9. Herramientas

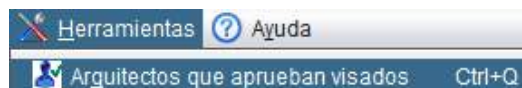
Permite gestionar atributos básicos para el sistema, como, por ejemplo: Arquitectos que aprueban visados, Parámetros, Backups base de datos y Restaurar base de datos.



Para entrar a esta opción se debe seleccionar la opción "**Herramientas** (Alt + H)" de la ventana principal.

9.1. Arquitectos que aprueban visados

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Herramientas**, se debe seleccionar la opción "**Arquitectos que aprueban visados**", o simplemente presionando "Ctrl + Q" desde la pantalla principal.



Esta opción permite agregar o eliminar Arquitectos que aprueban visados.

1. Para agregar un nuevo Arquitecto a la lista, se presiona en el botón "**Agregar ...**" (2), con lo que se mostrará una ventana de todos los arquitectos de donde se debe seleccionar al Arquitecto deseado (cuando se seleccione algún Arquitecto, se mostrará un mensaje de confirmación).

2. Para eliminar un Arquitecto de la lista de los que aprueban visados, simplemente se selecciona al Arquitecto de la lista y con el botón derecho se presiona en la opción "Quitar atribuciones de aprobar visados" (cuando se seleccione la opción, se mostrará un mensaje de confirmación).



1 Carnet

Campo de búsqueda por número de carnet de la lista del formulario.

2 Agregar arquitectos



Botón que permite agregar Arquitectos que aprueban visados; al ser presionado despliega los arquitectos activos y de donde se puede seleccionar otro Arquitecto para aprobar visados.

3 Tabla

Apellido P.	Apellido M.	Nombres	Carnet	Cédula	Registro
PEREZ	CASTRO	JULIAN	1071710	70225010	10

Rejilla o tabla donde se muestra la lista de Arquitectos que aprueban visados

9.2. Parámetros del sistema

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Herramientas**, se debe seleccionar la opción **"Parámetros del sistema"**, o simplemente presionando "Ctrl + W" desde la pantalla principal.



Esta opción permite cambiar los parámetros, los cuales son muy importantes para el correcto funcionamiento del sistema.



1 Fecha1

Campo que muestra la fecha de la última modificación de los parámetros.

2 Fecha2

Campo que muestra la fecha de la actual modificación de los parámetros.

3 Cambio1

Campo que muestra el tipo de cambio de dólar actual.

4 Cambio2

Campo que muestra el nuevo tipo de cambio de dólar.

5 Aportes1

Campo que muestra la cantidad actual de años de aportes para los afiliados.

6 Aportes2

Campo que muestra la cantidad nueva de años de aportes para los afiliados.

7 Deuda1

Campo que muestra la actual cantidad de meses de deuda para estar habilitado para los beneficios de la colegiatura.

8 Deuda2

Campo que muestra la nueva cantidad de meses de deuda para estar habilitado para los beneficios de la colegiatura.

9 Deuda vis1

Campo que muestra la actual cantidad de meses de deuda para poder realizar visados.

10 Deuda vis2

Campo que muestra la nueva cantidad de meses de deuda para poder realizar visados.

11 Taza1

Campo que muestra la actual cantidad porcentual de pago por visaciones.

12 **Taza2**

Campo que muestra la nueva cantidad porcentual de pago por visaciones.

13 **Tiket1**

Campo que muestra el estado actual de la existencia de impresora de tikets.

14 **Equipo** **AB5-PC**

Campo que muestra el nombre del equipo (dato requerido para iniciar por primera vez una estación de trabajo).

15 **IP** IP: **192.168.0.239**

Campo que muestra el número de IP del equipo (dato requerido para iniciar por primera vez una estación de trabajo).

16 **Tiket2**

Campo que muestra el nuevo estado de la existencia de impresora de tikets.

17 **Cambiar**

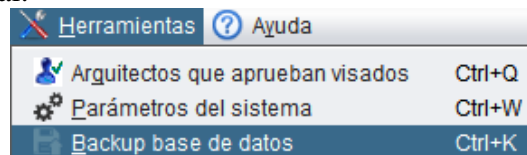
Botón que permite cambiar los nuevos parámetros introducidos.

18 **Salir**

Botón para salir (previa confirmación) de la ventana hacia la pantalla principal.

9.3. Backup base de datos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Herramientas**, se debe seleccionar la opción "**Backup base de datos**", o simplemente presionando "Ctrl + K" desde la pantalla principal.



Esta opción permite realizar una copia de seguridad de la base de datos.



1 **Ruta**

Campo donde se muestra la ruta donde se guardará la copia de la base de datos y el nombre del archivo.

2 **Seleccionar** 

Botón para la seccionar la ruta donde se quiere guardar la copia de la base de datos.

3 **Respaldar** 

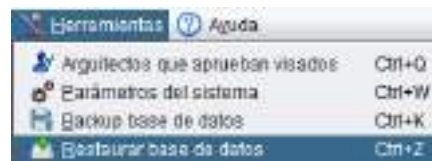
Botón que guarda una copia de la base de datos en formato "sql" en la ruta seleccionada.

4 **Salir** 

Botón para salir hacia a la pantalla principal

9.4. Restaura base de datos

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Herramientas**, se debe seleccionar la opción "**Restaurar base de datos**", o simplemente presionando "Ctrl + Z" desde la pantalla principal.



Esta opción permite restaurar la base de datos guardada anteriormente.



1 **Ruta**

Campo donde se muestra la ruta donde se encuentra el archivo de respaldo de la base de datos.

2 **Seleccionar** 

Botón para buscar la ruta donde se encuentra el archivo con la copia de la base de datos.

3 **Restaurar** 

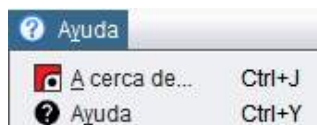
Botón que realiza la restauración de la base de datos desde el archivo guardado anteriormente.

4 **Salir** 

Botón para salir cerrar la pantalla actual hacia la pantalla principal.

10. Ayuda

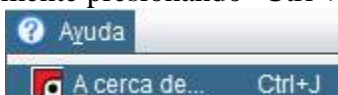
La opción "Archivo", permite gestionar entidades muy importantes para el sistema, como, por ejemplo: Arquitectos, Usuarios, Propietarios y Productos; también se tiene algunas sub opciones para los Arquitectos como ser: "Arquitectos que aprueban visados", "Cambio de residencia" y "Título y grados".



Para entrar a esta opción se debe seleccionar la opción "Ayuda (Alt + y)" de la ventana principal.

10.1. A cerca de...

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ayuda**, se debe seleccionar la opción "**A cerca de...**", o simplemente presionando "Ctrl + J" desde la pantalla principal.



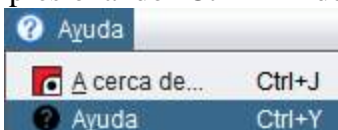
Esta opción permite ver datos del sistema, como, por ejemplo: nombre completo, versión, última modificación y autor del programa.



Botón para cerrar la ventana y volver a la pantalla principal.

10.2. Ayuda

Para entrar a esta opción; del menú desplegable de la opción **Ayuda**, se debe seleccionar la opción "**Ayuda**", o simplemente presionando "Ctrl + Y" desde la pantalla principal.



Esta opción muestra el archivo de ayuda del sistema.