

IV.3 Referencias Bibliográficas

- 1) Universidad Autónoma "Gabriel Rene Moreno". (2014). Resolución XII Congreso Nación De Universidades "2da Fase". 9 de Mayo De 2014, de Gaceta Universitaria Nacional. Recuperado de: http://ceub.edu.bo/busqueda_gaceta/img/res_xii/RES4.pdf
- 2) Universidad Mayor de San Andrés. (2005). *Estatuto Orgánico de la Universidad Boliviana, de FAADU*. Recuperado de: http://portal.faadu.edu.bo/faadu/images/FAADU/Docs/a01_estatuto_universidad_boliviana.pdf
- 3) Universidad Mayo de San Andrés. (1987). *Propuesta de Estatuto Orgánico, Junio 1987, de UMSA*. Recuperado de: <https://repositorio.umsa.bo/bitstream/handle/123456789/9048/BC-F-01181.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
- 4) Wikipedia, la enciclopedia libre. (s.f.). *Centro de Estudiantes*. Recuperado de https://es.wikipedia.org/wiki/Centro_de_estudiantes
- 5) Universidad Autónoma Juan Misael Saracho (s.f.). *Estatuto Orgánico Estudiantil de la UAJMS*. Recuperado de <http://www.ujms.edu.bo/estatutos-y-reglamentos/>
- 6) Proyectos Ágiles. (s.f.). *¿Qué es Scrum?* Recuperado de <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>
- 7) Manuel Trigas. (s.f.). *Gestión de Proyectos informáticos*. Recuperado de <http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/bitstream/10609/17885/1/mtrigasTFC0612memoria.pdf>
- 8) Ecured (s.f.). *UML*. Recuperado de <https://www.ecured.cu/UML>.
- 9) Mejor Software (s.f.) yED Graph Editor. Recuperado de <https://mejorsoftware.info/tools/yed>

- 10) Zuluaga, C.A. (2008). *Enterprise Architect y UML Basic*. Recuperado de <http://carloszuluaga.wdfiles.com/local--files/cursos-talleres:enterprise-architect/CursoBasicoEA-Sesion01.pdf>
- 11) Arsys (11 de Diciembre de 2015). *¿Qué es Laravel?* Recuperado de <https://www.arsys.es/blog/programacion/que-es-laravel/>
- 12) Codigo Facilito. (01 de Abril de 2019). *¿Qué es Vue.JS?* Recuperado de <https://codigofacilito.com/articulos/que-es-vue>
- 13) PremiumSoft CyberTech Ltd. (1999). *Navicat – User Guide*. Recuperado de https://www.navicat.com/manual/pdf_manual/en/navicat/win_manual/navicat_en.pdf
- 14) Ecured. (s.f.). *Bootstrap (framework)*. Recuperado de [https://www.ecured.cu/Bootstrap_\(framework\)](https://www.ecured.cu/Bootstrap_(framework))
- 15) Arkaitzgarro. (s.f.). *¿Qué es HTML5?* Recuperado de <https://www.arkaitzgarro.com/html5/capitulo-1.html>
- 16) Eguíluz-Pérez J. (2008). *Introducción a JavaScript*. Editorial: LibrosWeb