

Referencias

- [1] <http://www.arcert.gov.ar/webs/tips/sitiosweb.htm> (30-05-2010)
- [2] <http://www.voyformas.com/Articulos-y-Casos/Los-10-principios-del-diseno-web-segun-Jacob-Nielsen.html>
- [3] <http://www.extremeprogramming.org/>
- [4] http://es.wikipedia.org/wiki/Constructivismo_%28pedagog%C3%ADa%29
- [5] http://www.colimbo.net/documentos/documentacion/208/Principios_Heuristicos.pdf
- [6] <http://www.lsi.us.es/docencia/get.php?id=361>
- [7] <http://www.buenastareas.com/ensayos/Programacion-Oo/1760290.html>
- [8] <http://gemini.udistrital.edu.co/comunidad/grupos/arquisoft/fileadmin/Estudiantes/Pruebas/HTML%20-%20Pruebas%20de%20software/node28.html>
- [9] <http://gemini.udistrital.edu.co/comunidad/grupos/arquisoft/fileadmin/Estudiantes/Pruebas/HTML%20-%20Pruebas%20de%20software/node28.html>
- [10] <http://es.wikipedia.org/wiki/Usabilidad>
- [11] <http://www.adictosaltrabajo.com/tutoriales/tutoriales.php?pagina=hibernateTools>
- [12] <http://www.sparxsystems.com.ar/>
- [13] http://es.wikipedia.org/wiki/Constructivismo_%28pedagog%C3%ADa%29