

Resumen

La universidad Autónoma Juan Misael Saracho tiene un edificio en el que está instalado el Gimnasio Universitario que cuenta con un espacio amplio y luminoso dedicado a las actividades provenientes de diferentes disciplinas que conciben al organismo como un todo. Las disciplinas que oferta actualmente está entre Zumba, Spinning, y las Maquinas para el entrenamiento muscular.

Después de un poco tiempo de la inauguración del Gimnasio Universitario aumentó el interés de jóvenes estudiantes, docentes y administrativos de la universidad en cuidar la salud, es por eso que el gimnasio ha experimentado una afluencia clientes cada vez mayor, este incremento ha ocasionado que ingresen personas sin ningún tipo de control, también se puede mencionar que se está volviendo muy tedioso el tener que estar revisando en el libro de registros persona por persona cuando se le cumple su mensualidad que algunos clientes ha pasado desapercibidos. Para ello es necesario utilizar tecnologías que vayan directamente a solucionar los problemas detectados.

Se propone el proyecto que consiste Mejorar los procesos administrativos y automatización de la información del Gimnasio UAJMS aplicando las TICs. El presente proyecto consta de dos componentes que es el sistema de información y la capacitación.

Se desarrollará un sistema web siendo el componente uno del proyecto para que el personal con el uso del sistema brinde mejor servicio a los clientes, mejor administración del gimnasio, tiene las características adecuadas como generar horarios, flexibilidad en la asignación de horarios y disciplinas, flexibilidad en la obtención de los reportes, control de asistencia. Para llevar a cabo el proyecto se utilizará la metodología RUP, desarrollo basado en java, se hará uso de las herramientas como Eclipse, PostgreSQL, Enterprise, Bootstrap, Tomcat, JS, CSS, HTML, se aplicará la norma IEE830 con el detalle de requerimientos funcionales y no funcionales, para el modelado del sistema se hará uso de UML (Lenguaje de Modelo Unificado) para poder diseñar diagramas de casos de uso, secuencia, actividades, clases y otros.

Para el componente dos del proyecto que es la capacitación del sistema, se capacitará a los usuarios de acuerdo a los roles, cada usuario cuenta con una computadora. La metodología

usada para este componente es Enseñanza – Aprendizaje, también se usará el Manual de Usuario y el Manual de Instalación para garantizar la calidad del uso del sistema desarrollado, se dejará videos tutoriales en google drive el link está en la parte del componente capacitación y manual de usuario.