

## GLOSARIO DE TÉRMINOS

**APK**, Android Package Archive o Paquete de Archivo de Android, es la extensión de los paquetes de los programas que operan en esta aplicación. Pueden ser abiertos y modificados fácilmente.

**APP**, abreviatura de la palabra inglesa application, que quiere decir aplicación.

**SDK**, Software Development Kit o Kit de Desarrollo de Software, es un conjunto de herramientas de desarrollo que permite al programador crear aplicaciones para una aplicación, en este caso Android.

**Framework**. Marco de aplicación o conjunto de bibliotecas orientadas a la reutilización para facilitar el desarrollo de aplicaciones.

**CSS** Siglas de Cascading Style Sheets, que en español sería «Hojas de estilo en cascada». Ya sea en archivos separados o dentro del código HTML, este lenguaje determina la apariencia visual de una web o aplicación web definiendo, entre otras cosas, los colores y tamaños de fuente.

**Compilar**: En el mundo del desarrollo de apps, compilar refiere al proceso de empaquetación de un código. Cuando se compila el código final de una app se está generando el archivo final que podremos descargar de la appstore.

**Interfaz**: En el desarrollo de apps, así como en el desarrollo de cualquier otro tipo de software, la interfaz refiere a un dispositivo que es capaz de transformar las señales de un usuario, software o aparato en comprensibles para otro. Así, la interfaz de una app es el desarrollo visual que permite que nosotros veamos un botón, pero que a su vez le diga al software qué acción realizar cuando nosotros lo apretamos.

**Botón**: En informática un botón es una metáfora común, utilizada en interfaces gráficas con objetivo similar al de un botón corriente. Los botones suelen ser representados como rectángulos con una leyenda o icono dentro, generalmente con efecto de relieve.

**Clic**: En informática, se denomina hacer o dar clic, o también clicar, cliquear o pinchar, a la acción de pulsar cualquiera de los botones de un mouse o ratón de computadora.