

BIBLIOGRAFÍA

[1] Pressman Roger s. INGENIERÍA DESOFTWARE. (Segunda Edición) 1999. Pag150-170.

[2] Ing. Daniel Arturo Gutiérrez Colorado, M.C. ADMINISTRACIÓN EN PROYECTOS MULTIMEDIA.

<http://fit.um.edu.mx/danielgc/admonmm/Material/Unidad%20II/Unidad2.pdf>

[05/06/10]

[3] Lic. Carlos Bravo Reyes. 16/06/2002 EL SISTEMA MULTIMEDIA EN EL PROCESO PEDAGOGICO [12\06\10]

<http://tecnologiaedu.us.es/revistaslibros/carlos%20bravo/no12-4.htmbravo@varona.upejv.edu.cu>

[4] Nuria Vallejo Acebal. nuriavallejo@faffe.es

[5] Lcda. en Pedagogía y Experta en e-Learning METODOLOGÍA DE ELABORACIÓN DE MATERIALES DIDÁCTICOS MULTIMEDIA ACCESIBLES.

<http://www.gabinetecomunicacionyeducacion.com/files/adjuntos/Metodolog%C3%A Da%20de%20elaboraci%C3%B3n%20de%20materiales%20did%C3%A1cticos%20 multimedia%20accesibles.pdf> [14/06/10]

[6] Wikipedia, la enciclopedia libre. MULTIMEDIA <http://es.wikipedia.org/wiki/Multimedia>. [25/06/10]

[7] Douglas Francisco Zambrano Rodriguez. MULTIMEDIA. <http://www.monografias.com/trabajos10/mmedia/mmedia.shtml>

[29/06/10]

[8] [María Pinto](http://www.mariapinto.es) ELEMENTOS MULTIMEDIA.

<http://www.mariapinto.es/alfamedia/cultura/elementos.htm> [16/07/10]

[10] Wikipedia, la enciclopedia libre. MOODLE. <http://es.wikipedia.org/wiki/Moodle>
[15/10/10]

[11]. Tendencias Pedagógicas en la Realidad Educativa Actual, [07/08/00]

[12]. VIGOSTKY, L (1988) “Cap. VI: Interacción entre aprendizaje y desarrollo:”
[12/03/88]

[13]. Universidad autónoma Juan Misael Saracho: Diplomado en Teoría y Práctica
Pedagógica Universitaria, [02/12/03].

[14]. “Comunidades de aprendizaje en entornos virtuales. La tecnología educativa en
la enseñanza superior”, [05/02/03].