

Bibliografía

La información obtenida para la elaboración de este proyecto fue proporcionada por las siguientes fuentes.

- Kenneth E. Kendall y Kendall E. Julie, Análisis y diseño de Sistemas, Sexta Edición, Pearson Educación, México, 2014, 752.
- Tania Quiroga Moscoso, Técnicas de estudio e investigación, Bolivia.
- Joseph Schmuller, Aprende UML en 24 horas, USA, Norte de Florida.
- Jordi Collell Puig, CSS3 y Javascript avanzado, Unica Edición, Universitat Oberta de Catalunya, España.
- Grupo Eidos, Lenguaje HTML, Versión 1.0.0, 2000.
- Juan Diego Gauchat, El Gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript, Primera Edición, Marcombo S.A., Barcelona, 2015.
- Jacobo Pavón Puertas, Creación de un portal con PHP y MySQL, Tercera Edición, Alfaomega Grupo Editor, S.A., México, 2017.
- Stig Saether Bakken y Alexander Aulbach, Manual de PHP, Copyright, México, 2016.

Sitios web

- <http://www.sparxsystems.com.ar/>
- <http://www.gestiopolis.com/que-es-inventario-tipos-utilidad-contabilizacion-y-valoracion/>
- <https://procesosdesoftware.wikispaces.com/METODOLOGIA+RUP>
- <http://neo.lcc.uma.es/evirtual/cdd/tutorial/aplicacion/cliente-servidor.html>
- <https://www.apachefriends.org/es/index.html>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/XAMPP>
- <http://www.negocioscaninos.com/que-es-bootstrap-bootstrap-framework-front-end/>
- https://librosweb.es/libro/bootstrap_3/capitulo_1.html

ANEXO

3. Glosario de Términos

Actores: Los Actores representan lo que interactúa con el sistema. Ellos representan a todo lo que necesita intercambiar información con el sistema.

Hardware: Conjunto de elementos materiales de un ordenador electrónico.

Software: Conjunto de programas de ordenador electrónico que va acompañado con el Hardware.

Interface: Es un clasificador que representa a las ventanas u otros sistemas dentro del Sistema.

Red: Conjunto de ordenadores, impresoras y otros medios informáticos conectados entre sí.

SQL: El lenguaje de consulta estructurado (SQL) es un lenguaje de base de datos normalizado, compuesto por comandos, operadores y funciones de agregado. Estos elementos se crean, actualizan y manipulan las bases de datos.

UML: El lenguaje Unificado de Modelo prescribe un conjunto de notaciones y diagramas estándar para modelar sistemas orientados a objetos, y describe la semántica esencial de lo que estos diagramas y símbolos significan.

Framework: Un Framework es un entorno o ambiente de trabajo para desarrollo; dependiendo del lenguaje normalmente integra componentes que facilitan el desarrollo de aplicaciones como el soporte de programa, bibliotecas, plantillas y más. contiene recursos en tiempo de ejecución y especificaciones de lenguajes, haciendo nuestro trabajo más eficiente y recursivo.

Microsoft: Microsoft es una empresa informática multinacional fundada en 1975 en Estados Unidos por Bill Gates y Paul Allen.

La Microsoft Corporation es una compañía ubicada en Washington que se dedica al desarrollo, fabricación, otorgamiento de licencias y producción de software y hardware electrónico.

WWW: son las iniciales que identifican a la expresión inglesa

World Wide Web, el sistema de **documentos de hipertexto** que se encuentran enlazados entre sí y a los que se accede por medio de **Internet**.

Internet Explorer: fue un popular navegador web de Internet gratuito desarrollado por Microsoft para su sistema operativo Windows.

Fue reemplazado por el navegador Microsoft Edge al lanzarse Windows 10 en julio de 2015.

Netscape Corporation: Empresa fundada en 1994 por Marc Andreessen y Jim Clark originalmente llamada Mosaic Communications Corporation. Fue la creadora del [navegador Netscape Navigator](#).

DOM: El DOM es la estructura de objetos que genera el navegador cuando se carga un documento y se puede alterar mediante Javascript para cambiar dinámicamente los contenidos y aspecto de la página.

JSON:(JavaScript Object Notation - Notación de Objetos de JavaScript) es un formato ligero de intercambio de datos. Leerlo y escribirlo es simple para humanos, mientras que para las máquinas es simple interpretarlo y generarlo.

Perl: Es un lenguaje de programación muy utilizado para construir aplicaciones para la web. Perl es un acrónimo de Practical Extracting and Reporting Language.

Open source: (Código abierto) es el término con el que se conoce al software distribuido y desarrollado libremente. El código abierto tiene un punto de vista más orientado a los beneficios prácticos de compartir el código que a las cuestiones éticas y morales las cuales destacan en el llamado [software libre](#).

Apis: las API son un conjunto de comandos, funciones y protocolos informáticos que permiten a los desarrolladores **crear programas específicos para ciertos sistemas operativos**.

Twitter: Twitter es un sistema gratuito de *microblogging* con funcionalidades de red social. ¿Qué significa eso en lenguaje llano? Esta definición implica que **Twitter** es una página de Internet...

UML: UML son las siglas de “Unified Modeling Language” o “Lenguaje Unificado de Modelado”. Se trata de un estándar que se ha adoptado a nivel internacional por numerosos organismos y empresas para crear esquemas, diagramas y documentación relativa a los desarrollos de software (programas informáticos).

BPMN: El estándar BPMN (Business Process Model and Notation) permite a las empresas visualizar sus procedimientos internos de negocio de forma gráfica y proporciona la notación estándar para la comunicación de procesos.

SYSML: Por sus siglas en inglés (**Systems Modeling Language**) es un lenguaje de especificación de sistemas. Este lenguaje es un subconjunto ampliado de [UML](#) 2.0, y desde el 19 de septiembre de 2007 un estándar de la [OMG](#). Es un lenguaje desarrollado como perfil de UML 2.0 desde la Meta-Object Facility.

TOGAF: Es una herramienta para asistir en la aceptación, producción, uso y mantenimiento de arquitecturas empresariales, basándose en un modelo de proceso iterativo soportado por buenas prácticas y un conjunto reusable de activos arquitecturales existentes.