

## RESUMEN

La presente propuesta del Proyecto **“Implementación de Herramientas Tecnológicas en la Asignatura de HISTOLOGIA I Virtualizada, para la Carrera de Medicina (ENVIMED)”**, es un medio para apoyar el proceso de Enseñanza Aprendizaje de los estudiantes de la carrera de Medicina de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho incorporando nuevas tecnologías para su aprendizaje.

El proyecto “Implementación de Herramientas Tecnológicas en la Asignatura de HISTOLOGIA I Virtualizada en el proceso de Enseñanza/Aprendizaje para la Carrera de Medicina.” incorpora los siguientes componentes para su desarrollo:

- Sistema Multimedia desarrollado referente a la asignatura de HISTOLOGÍA I.
- Texto Guía asociado a la Asignatura Histología I elaborado.
- Capacitación Implementada.
- Asignatura de Histología I, adaptada a la plataforma Moodle.

Este Sistema Multimedia constituye una buena alternativa para presentar la información de múltiples maneras integrando sonido, texto, video, animación, Estos elementos resultan muy efectivos en el proceso de Enseñanza y Aprendizaje ya que motivan al estudiante a obtener conocimiento de una manera más abierta e independiente. Este Sistema Multimedia incluye todo el avance temático referente a la asignatura de Histología I, evaluaciones, actividades y simulación.

Texto Guía asociado a la Asignatura Histología I elaborado, los estudiantes de la Carrera de Medicina cuentan con un medio de enseñanza, por que contempla todo el contenido temático estructurado por el docente de la asignatura, presenta imágenes ilustrativas, actividades, evaluación por tema, guías practicas y un glosario.

Capacitación Implementada el impacto es que se capacitó a estudiantes y docente de la asignatura Histología I, se enseñó el uso y manejo del Sistema Multimedia, por que los estudiantes de la carrera de Medicina tienen escaso conocimiento en el manejo de este tipo de herramientas.

Asignatura de Histología I, adaptada a la plataforma Moodle el impacto es educación a distancia la estructura es por Temas los cuales tienen una evaluación y distintas

actividades lo cual hace que el aprendizaje sea mas accesible y promueve al mejoramiento del aprendizaje a través del uso de la tecnología.

Para desarrollar el componente CD Sistema Multimedia en el diseño y desarrollo se utilizó la Metodología de Guiones, para la recolección de requisitos se utilizó la norma de Especificación de Requisitos Software según el estándar de IEEE 830 y la metodología RUP, las herramientas para el desarrollo del Sistema Multimedia son: Adobe Photoshop CS4, Adobe Flash Professional CS4, Sound Forge 8, Easy PHP 2.0, MySQL 5.0.7, Macromedia Dreamweaver 8, Total Video Converter, Sony Vegas, para el modelado de los diferentes diagramas se utilizo Enterprise Architect 7.1.