

## **Bibliografía**

## Bibliografía

- [1] Francis, P. (5 de Junio de 2017). Mobile App Development Process. Obtenido de THE
- BHW GROUP: <https://thebhwwgroup.com/blog/mobile-app-development-process>
- [2] Beltrano Jose y Gimenez Daniel (2015). Cultivo en hidroponía.
- [http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/46752/Documento\\_completo.pdf?sequence=1](http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/46752/Documento_completo.pdf?sequence=1)
- [3] Gonzales Juan Ramon (2019) Que es ux y que no es ux: <http://jrgonzalez.es/que-es-ux-y-que-no-es-ux>
- [4] Yabiku Orlando (14 octubre, 2016) Qué es un Wireframe?: <https://www.vexsoluciones.com/tecnologias/que-es-un-wireframe/>
- [5] Cantú Andrea (2019) ué es: Interfaz de Usuario (UI): <https://blog.acantu.com/que-es-ui-intefaz/>
- [6] Soloaga Díaz Carmen (25 junio, 2018) ¿Cómo crear una guía de estilo para tu marca?: <https://es.semrush.com/blog/como-crear-guia-estilo-marcas/>
- [7] Figma. (s.f.). Figma: <https://figma.com>
- [8] Fiori Santa Maria · (mayo 21, 2014) Tipografía: Todo lo que debes saber: <http://www.staffcreativa.pe/blog/tipografia/>
- [9] López José María (Mar 22, 2017) Sitios Web para crear los mejores prototipos de páginas y apps móviles: <https://hipertextual.com/2017/03/crear-los-mejores-prototipos-paginas-apps-moviles>
- [10] Ionic. (s.f.). Ionic framework: <https://ionicframework.com/>
- [11] Firebase. (s.f.). Firebase Google: <https://firebase.google.com>
- [12] Fritzing. (s.f.). Fritzing: <https://fritzing.org/home/>