

CAPITULO I

EL PROYECTO

**MEJORAR LA ADMINISTRACION EN EL CONTROL DE COMPRAS Y
VENTAS PARA EL COMERCIAL 'SURFLORES' APLICANDO LAS TICS**

CAPITULO I: EL PROYECTO

I.1 PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

I.1.1 TITULO

Mejorar el control de compras y ventas del comercial ‘SurFlores’ aplicando las TICS.

I.1.2 RESPONSABILIDAD DEL PROYECTO

Carrera de Ingeniería Informática – Taller III

I.1.3 ENTIDADES ASOCIADAS

- Universidad Autónoma Juan Misael Saracho – Carrera de Ingeniería Informática
- Comercial ‘SurFlores’ Tarija.

I.1.4 COMPROMISO DEL DIRECTOR DEL PROYECTO

Yo, Paola Andrea Añazgo Jerez, directora del proyecto, acepto las bases y condiciones del proyecto, así mismo asumo la responsabilidad de cumplir los compromisos de ejecución del proyecto titulado “ Mejorar el control de compras y ventas del comercial ‘SurFlores’ aplicando las TIC ”.	
Nombre del director	Firma

Tabla 1. Compromiso del director del Proyecto

I.1.5 GRUPO RESPONSABLE DEL PROYECTO

Universitaria: Paola Andrea Añazgo Jerez

I.1.6 DURACIÓN

La ejecución del proyecto será de ocho meses de acuerdo a lo establecido.

I.1.7 AREA/LINEA DE INVESTIGACION PRORIZAD

“GES” Sistemas de Gestión

I.1.8 DIRECTOR RESPONSABLE DEL PROYECTO

Apellido Paterno	Apellido Materno	Nombre	Cédula de Identidad
Añazgo	Jerez	Paola Andrea	10651983
Profesión	Carrera	Facultad	
Estudiante	Ingeniería Informática	Ciencias y Tecnología	
Celular	Correo		Firma
68690238	Paola.jerez.321@gmail.com		

Tabla 1: Datos del encargado del proyecto

I.1.9 EQUIPO DE TRABAJO QUE COOPERARÁ CON EL PROYECTO

Institución: Comercial Sur Flores				
Dirección:				Teléfono:
Av. Las Américas entre Pasaje Uriondo N.º 1894 B. Defensor del Chaco				66-37400
Nombre y Apellido	Cargo	C.I.	Celular	Firma
Eulogia Fermina Miranda Calderón de Flores.	Gerente/a	4831640 LP	68693474	
Reinaldo Flores Paco	Personal	4881994 LP	63782278	
Erika Saabedra Cuellar	Personal	10679834Tj	68692024	

Tabla 2: Cooperadores del proyecto

I.1.10 ACTIVIDADES PREVISTAS PARA LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO DE INVESTIGACIÓN

Responsable	Actividades
<p>Jefe de Proyecto Paola Andrea Añazgo Jerez</p>	<p>El jefe de proyecto es el encargado de supervisar el Proyecto en todas las áreas del mismo, desde la programación hasta el cumplimiento en las fases de la Metodología RUP en la parte analítica del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Control y Planificación del cronograma del proyecto. - Organizar un equipo de proyecto adecuado y focalizarlos siempre en los objetivos. - Seguimiento a cada etapa del proyecto. - Controlar y supervisar el desarrollo del proyecto - Presentación final del sistema.
<p>Analista de Sistemas Paola Andrea Añazgo Jerez</p>	<p>Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realización y especificación de Requerimientos. - Elaboración del Análisis. - Elaboración del Diseño. - Diseño de los Diagramas UML. - Construcción de la base de datos.
<p>Programador Paola Andrea Añazgo Jerez</p>	<p>Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario.</p> <ul style="list-style-type: none"> - La programación del código debe ir de acuerdo a las especificaciones que se maneja el analista del sistema.

Ingeniero de Software Paola Andrea Añazgo Jerez	Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales, elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue.
--	---

Tabla 3: Integrantes del equipo de investigación

I.2 PREFIL DEL PROYECTO

I.1.11 INTRODUCCIÓN

El Comercial “SurFlores” se dedica a la actividad de ventas de productos perecederos de uso, productos alimenticios de consumo personal, productos de limpieza, Higiene, y diferentes tipos de bebidas, perteneciendo al rubro de COMERCIO INTEGRAL, debido a la gran cantidad de demanda de los clientes el comercial se ve obligado a incrementar los productos para su abastecimiento e incluir otros sectores de productos, la información del comercial ha llegado a ser difícil de controlar especialmente en el área de ventas, generando mala atención al cliente por falta de información oportuna como ser la existencia de los productos, fechas de caducidad, precios actualizados, entre otros problemas que afectan directamente a la sostenibilidad del comercio, buscando mejorar los servicios al cliente, se propone el proyecto que consiste en MEJORAR LA ADMINISTRACION EN EL CONTROL DE COMPRAS Y VENTAS PARA EL COMERCIAL “SURFLORES” APLICANDO LAS TIC. El presente proyecto es de vital importancia para que el negocio sea más ágil en la atención al cliente mejorando los procesos de compras y ventas, para poder ser competentes en el mercado para ello es necesario utilizar tecnologías que vayan directamente a solucionar los problemas detectados

Desarrollará un sistema web para mejorar la administración y control de los productos del comercial, para ello se realizará la implementación de un lector de código. Se aplicará la metodología RUP, desarrollo basado en java, se hará uso de las herramientas como Enterprise, PostgreSQL, Navicat, Eclipse, Bootstrap, Tomcat, se aplicará la

norma IEEE830 con el detalle de requerimientos funcionales y no funcionales, Para el modelado del sistema del software se hará uso de UML (Lenguaje de Modelo Unificado), para diseñar diagramas de casos de uso, diagramas de secuencias, diagramas de clases y otros.

Para el componente de capacitación cada usuario cuenta con un equipo de cómputo [1] (TECNICAS DE CAPACITACION) se hará uso de la técnica RELACION DIRECTA (EXPERTO – APRENDIZ) ,para lo cual se realizará un Manual de usuario y un Manual de instalación para garantizar calidad y el uso del software desarrollado.

Para el control de inventarios se hará uso del método FIJO [2] (stocklogistic, 2018)

I.1.12 DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

I.2.1.1 Antecedentes

El comercial “SurFlores”, Ubicado en el departamento de Tarija Zona el Mercado Campesino. Av. Las Américas entre Pasaje Uriondo N.º 1894 B. Defensor del Chaco se lanzó al mercado por la propietaria Eulogia Miranda Calderón de Flores el 27 de julio del año 2013 contando con una persona para la realización de las compras y ventas de los productos los cuales se encargaban de realizar el trabajo en general inicializa con pocos productos para ofrecer a sus clientes, al pasar el tiempo su cliente comenzó a expandirse muy favorablemente por lo cual se añadió más productos de diferentes tipos.

En la actualidad se cuenta con 3 personas que realizan las respectivas ventas, dentro del negocio no existe ningún proceso automatizado de control de los productos ocasionando varios problemas.

Al realizar el control de la Logística de los productos se realizan de manera manual en un cuaderno en lo cual se invierte mucho tiempo al sacar los precios unitarios de los productos, para realizar la lista de pedidos se realiza de manera visual el personal encargado de levantar pedidos pierde mucho tiempo ya que debe ingresar al almacén y verificar que productos son necesarios abastecer. No existe un control

de los proveedores para poder saber de cual proveedor el cliente maximiza sus compras.

La atención al cliente es muy lenta por falta de información oportuna, no se conoce el precio de los productos lo cual provoca la venta de los productos con precios no actualizados, no se lleva el control de las Ventas al final de cada jornada.

En la actualidad el comercial tiene gran cantidad de clientes, incremento del personal de trabajo, por lo cual el administrador (dueño del comercial) decide contar con un sistema web que automatice los registros administrativos del comercial. SurFlores”. Podemos citar como antecedentes a los siguientes proyectos.

(Siscar, 2007)**SICAR Abarrotes Punto de Venta**, Es un sitio web que realiza los procesos de compras y ventas, hace uso de un lector de código de barras, control de alimentos perecederos, Control de Caducidad. Es un programa que esta en la web en venta para cualquier que lo desea comprar.

Subelza Martinez S. (Gestión 2018 Tarija-Bolivia), **Optimización en el control de ventas mediante la implementación de un TPV en el comercio verdu60**. En el cual se desarrolló una aplicación y un sitio Web este sistema se implementó en la Republica de argentina, realiza el control de productos alimenticios perecederos, sobre el control de los recursos, lo desarrollo con la metodología RUP, se encuentra actualmente almacenada en la biblioteca de la universidad autónoma juan Misael Saracho con el N.º INV.-9856.

Sullca Torrez A. (Gestión 2018 Tarija-Bolivia), **Diseño e Implementación de Automatización de Ventas para el comercial Cladimir**. Se desarrolló un sistema web para su respectivo control asiendo el uso de un lector de código de barras este

sistema se implementó en bermejo de la ciudad de Tarija, para el control de los recursos se desarrolló con la metodología RUP, en la gestión 2018 Tarija- Bolivia, se encuentra actualmente almacenada en la biblioteca de la universidad autónoma Juan Misael Saracho.

Gumiel Ramos D.H. (2018 Tarija-Bolivia), **Mejoramiento en los procesos de registros de un control de ventas del “comercial Victoria”**.se lo realizó para mejorar el control de los diferentes tipos de calzados, botas clasificándose en diferentes categorías, para el control de los recursos se desarrolló con la metodología RUP, en la Gestión 2017 Tarija-Bolivia. se encuentra actualmente almacenada en la biblioteca de la universidad autónoma Juan Misael Saracho o con el N.º INV.-9855.

Viendo y analizando los distintos proyectos Se llega a una conclusión que nuestro sistema tiene muchas ventajas como ser control de los lotes para realizar en control de entradas y salidas de los productos, Sectores dentro del comercial, las fechas de vencimientos, es un sistema a medida y Cabalidad con una interfaz bastante amigable en el manejo para el comercial SurFlores c.

I.2.2.2 Justificación del Proyecto

Con el fin de mejorar la productividad y el rendimiento del comercial “SurFlores” es fundamental implementar un sistema informático de ventas que brinden eficiencia y eficacia de la gestión de ventas.

Hay dificultad de calcular los precios de venta de los Productos, no se lleva un control adecuado de los productos primeros en entrar deben ser los primeros en salir, inversión de tiempo demasiado para realizar un pedido ya que no se sabe cuanto de productos se tiene en cantidad total.

La implementación de este sistema web planteado en el comercial “SurFlores”, brindará la posibilidad de obtener grandes ventajas, incrementar la capacidad de organización del comercial, y tomar de esta manera los procesos a una verdadera competitividad, mejorando los reportes de ventas diarias, el control de sus productos, generar una lista de productos por categoría para poder realizar una mejor compra, el sistema proporcionará información clave para la toma de decisiones; esta información será sencilla, clara, expedita, veraz, precisa, consistente y fácil de analizar e interpretar.

Por todo lo descrito el comercial, convertirá su emprendimiento en un verdadero comercial competitivo insertado en el mercado actual, a raíz de los cambios en la economía mundial y la globalización, los datos relativos a todo el proceso productivo de una compañía se han vuelto uno de los elementos fundamentales para lograr el éxito comercial, no es ajeno estos cambios, razón fundamental para implementar un sistema informático.

Cabe destacar, que el sistema propuesto ofrecerá una gran cantidad de ventajas subyacentes, más allá del rédito que significa para la toma de decisiones y los procesos productivos. El sistema implementado en el comercial “SurFlores” ofrece una importante y notable satisfacción en los usuarios que lo operan, debido a su facilidad de uso y su acceso constante y empleados logren alcanzar los objetivos planteados por el propietario.

Por todo ello, es importante destacar que la implementación de un sistema informático de ventas en el comercial implica un cambio organizativo, ya que no sólo afecta a la administración del comercial, sino también a sus empleados y habilidades, Por otra parte, podemos concluir que es de vital importancia utilizar tecnologías de información y comunicación adecuadas para el procesamiento y transmisión de los datos que se gestionarán en el sistema informático.

Justificación Tecnológica:

Existe la tecnología necesaria para resolver el problema descrito, una (computadora, una impresora, lector de código). Cuenta con los medios tecnológicos para el desarrollo del sistema web, contará con un sistema Integrado con alta seguridad, Información centralizada, rápida, Confiable, oportuna, y velocidad de respuesta, competitividad en el mercado con los demás negocios del área, el sistema será desarrollado utilizando software libre como java, PostgreSQL, servidor apache Tomcat, Planillas de Bootstrap, eclipse y Cumplirá los requerimientos que se mencionan en la norma [4] (Borja, 2013) ERS IEEE830. Actualmente el comercial “SurFlores” cuenta con el espacio e infraestructura suficiente para la implementación.

Justificación Económica

Adema de mejorar la calidad del comercial ‘SurFlores’, se provee un ahorro significativo de tiempo y esfuerzo del personal al automatizar los cálculos, datos incorrectos, ahorro de material de escritorio, tiempo de entrega de los productos de acuerdo al siguiente detalle:

1. Equipamiento
2. Desarrollo
3. Implementación

COSTOS

Nro.	RUBROS	BS Con Proyecto	BS Sin Proyecto
1	Mano de obra del Desarrollo del software	16000	0
2	Servicios Básicos (mensual)	1120	450

3	Servicios de transporte	200	400
4	Alquiler	0	1000
6	Alimentación	4000	4000
7	Papel, cartón e impresión (mensual)	300	200
8	Productos varios (único)	240	0
9	Maquinaria y Equipo (único)	4500	0
	TOTAL	26.360	6050

BENEFICIOS

Nro.	DESCRIPCION	SIN PROYECTO	CON PROYECTO
1	Capacidad de atención al público	250 personas diarias	500 personas diarias
2	Tiempo de búsqueda del producto	30 minutos en(promedio)	Inmediato
3	Tiempo de entrega de los reportes	1 hora(promedio)	inmediato
4	Tiempo de realizar los pedidos	40 minutos(promedio)	Inmediato
5	Tener el costo unitario de los productos	40 minutos(promedio)	inmediato
6	Cálculos de precios unitarios de los productos	Cálculos erróneos	Calculo confiable

DESCRIPCION

1. Podemos observar que con una inversión inicial de 26360 bs. Se observan mejoras a largo plazo, 5 años:

2. La capacidad de atención al público se duplica
3. El tiempo de entrega de Reportes Estadísticos es inmediato, esto permite agilizar los pedidos de los productos y ahorrar tiempo.
4. El tiempo de la realización de las ventas se duplica y se brinda una mejor atención
En la situación actual se demora en promedio 30 minutos al buscar un producto en algunos casos el tiempo es perdido por que ya no existe el producto que se está buscando, la capacidad de atender a más gente es favorablemente para el comercial.
5. El tiempo de realización de pedidos es inmediato

Justificación Social

El presente sistema web es de impacto social que contribuirá al crecimiento del comercial, hoy en el día se constituyen en un apoyo muy importante para la sociedad, la decisión de contar con un sistema automatizado es para poder entrar al mercado competitivo para que los clientes sean atendidos de la mejor forma, de manera oportuna, rápida, con un detalle claro de los productos comprados, estarán beneficiados aproximadamente 500 clientes mes. Facilitará a los propietarios agilizar sus pedidos de los proveedores, se realizará un control confiable de inventarios y ventas.

I.2.2.3 Planteamiento del problema

La administración de control de los procesos de compras de ventas del comercial” SurFlores” no es adecuada. hay deficiencia en la facturación, demora al realizar una venta, información no confiable y desactualizada de los productos, errores al sacar lo precios unitarios de los productos.

I.2.2.4 Objetivos

I.2.2.4.1 Objetivo General

Mejorar la administración en el control de compras y ventas para el comercial 'SurFlores' Aplicando las TIC.

I.2.2.4.2 Objetivos Específicos

- Desarrollar un sistema web implementando un lector de código para mejorar la administración de compras y ventas, aplicando la metodología RUP, la norma IEEE830.
- Plantear una capacitación para el personal del comercial 'SurFlores' en el uso óptimo del software desarrollado

I.2.2.5 Metodología de Desarrollo del Proyecto

La metodología a utilizar para el desarrollo del sistema informático será RUP (proceso unificado de Rational) RUP ya que se es una metodología muy versátil, y UML (Lenguaje Unificado de Modelado), es un lenguaje grafico que utiliza diagramas ya definidos para especificar para o definir métodos de procesos, la metodología cumplirá con las 3 primeras fases.

El autor: [3] (Jacobson, 2000) RUP nos permite en modo estándar de visualizar, especificar, construir, documentar y comunicar los artefactos basado en el desarrollo de software.

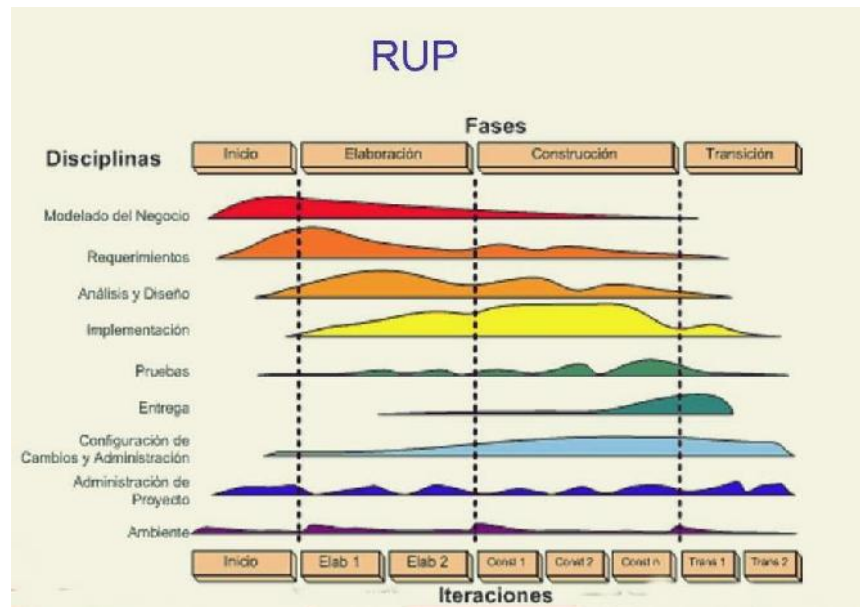


Figura 1: Metodología RUP

1. FACE DE INICIO

Durante la fase de inicio las iteraciones hacen poner mayor énfasis en actividades modelado del negocio y de requisitos

1.1. Modelado del Negocio

En esta fase se enfocará más al funcionamiento del negocio, sobre cómo se manejan sus procesos.

Entender la estructura y la dinámica de la organización para la cual el sistema va ser desarrollado.

Entender el problema actual en la organización objetivo e identificar potenciales mejoras.

Asegurar que los clientes, usuarios finales y desarrolladores tengan un entendimiento común de la organización.

Requisitos

Los requisitos definirán lo que se debe cumplir, de modo que los usuarios finales tienen que comprender y aceptar los requisitos que especifiquemos en la Se usó casos de uso y ERS IEEE830.

Establecer y mantener un acuerdo entre clientes sobre lo que el sistema podría hacer.

Proveer a los desarrolladores un mejor entendimiento de los requisitos del sistema, definir su ámbito.

Definir una interfaz de usuario para el sistema, enfocado a las necesidades y metas del usuario.

2. FASE DE ELABORACIÓN

En esta fase las iteraciones se orientan al desarrollo de la base de la arquitectura, abarcan más los flujos de trabajo de requerimientos, modelo de negocios (Refinamiento), análisis diseño y una parte de implementación a la base de la arquitectura.

2.1 Análisis Diseño

En esta actividad se especifican los requerimientos y se describen sobre cómo se van implementar en el sistema.

Transformar los requisitos al diseño del sistema.

Desarrollar una arquitectura para el sistema, adaptar de acuerdo al diseño para que sea consistente con el entorno de implementación.

3. FASE DE CONSTRUCCIÓN

3.1 Implementación

Se implementan las clases y objetos en ficheros fuentes para que al final podamos obtener un sistema Web. El desarrollador decide en qué orden implementar los elementos del sistema, si encuentra errores de diseño los notifica.

3.2 Pruebas

Esta actividad es encargada de evaluar la calidad del sistema que estamos desarrollando, no para aceptar o rechazar el producto al final del proceso de desarrollo, sino que se lo debe integrar durante todo el ciclo de vida del proyecto.

Encontrar y documentar defectos en calidad del software.

Verificar las funciones del proyecto de software según lo diseñado con las diferentes herramientas.

I.2.2.6 Resultados Esperados

- Sistema informático: El sistema permitirá Administrar adecuadamente el control de compras y ventas de los procesos realizados, implementando un lector de código en el comercial ‘SurFlores’.
- Capacitación en el uso del sistema: se realizará una capacitación para el personal del comercial ‘SurFlores’ para el uso óptimo del software desarrollado.

I.2.2.7 Beneficiarios

I.2.1.2 Beneficiarios Directos

Los beneficiarios directos es el Administrador y los clientes del comercial “SurFlores”, este proyecto les permite mejorar la calidad de atención al momento de realizar las ventas y compras.

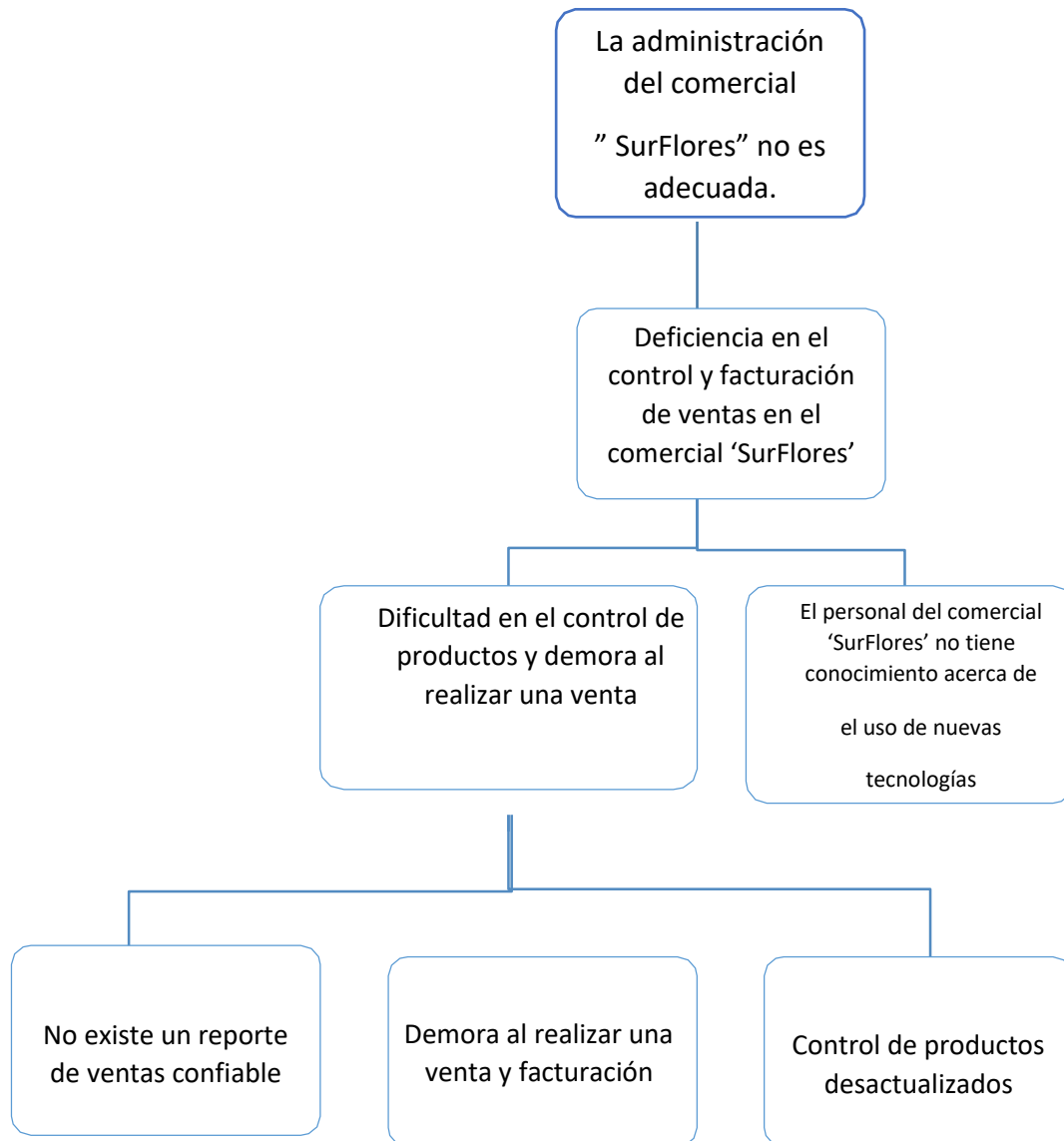
I.2.1.3 Beneficiarios Indirectos

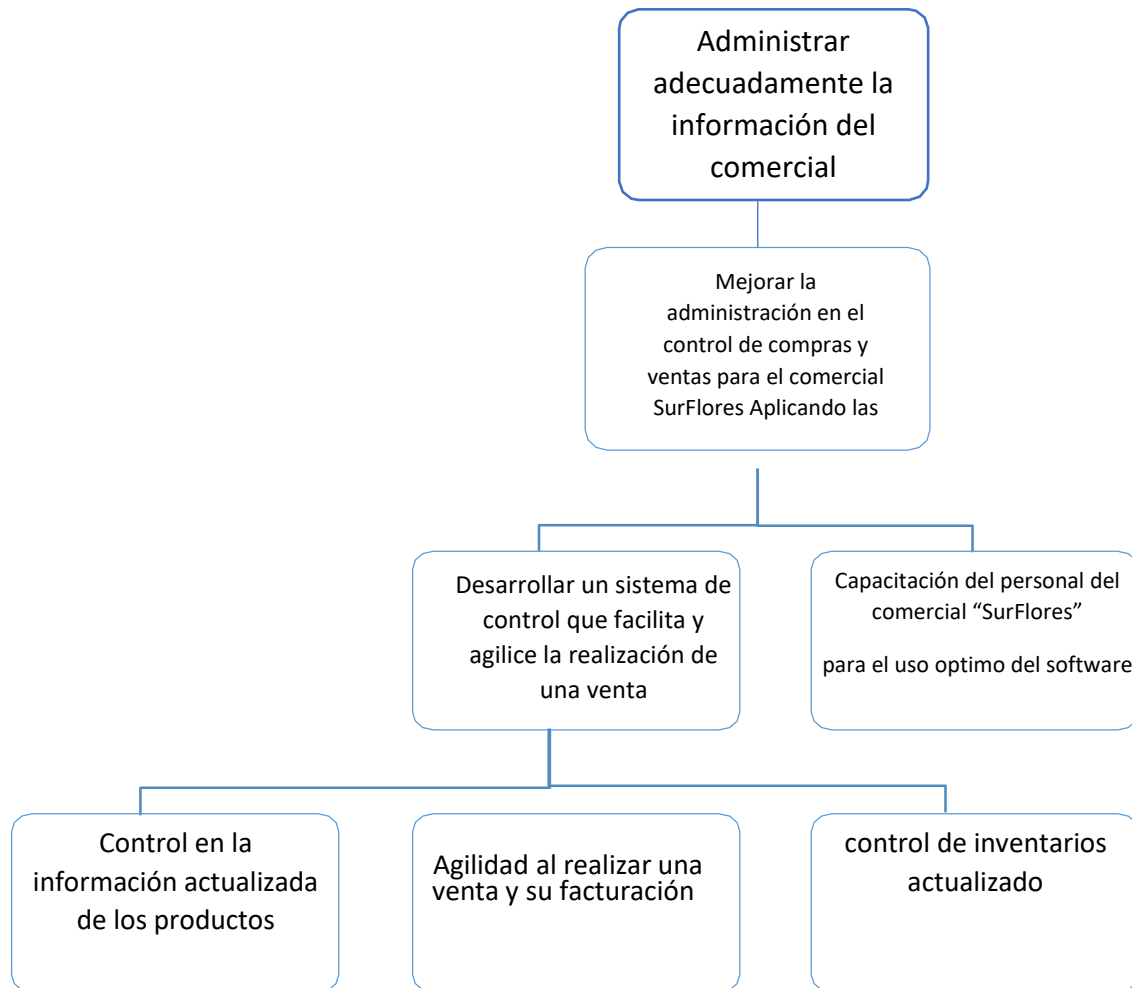
Los beneficiarios indirectos son los proveedores, contador, impuestos nacionales que tienen información oportuna, confiable para realizar sus procedimientos.

a) ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS

GRUPO	INTERESES	PROBLEMAS PERCIBIDOS	RECURSOS Y MANDATOS
Administrador de la empresa	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Tener un sistema informático eficiente, que brinde información confiable. ➤ Mejorar la calidad administrativa de los procesos de Compras y ventas del comercial “SurFlores”. ofreciendo información actualizada de los productos con el que se cuenta en la actualidad. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ La información del personal no es confiable. ➤ Tediosa realización de consultas por parte de los clientes. ➤ Poco conocimiento en el uso de las TIC. 	<p>R: Se cuenta con recursos suficientes para la elaboración del proyecto.</p> <p>R: Disponibilidad de la información de todo el personal.</p> <p>M: Capacitarse para el uso del sistema informático.</p>
Personal de la empresa	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Contar con un sistema automático que permita registrar los procesos de compras y ventas de productos de forma segura. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Demora en realizar el proceso de compras y ventas de productos, ya que no se cuenta con la información necesaria de manera rápida. 	<p>R: Disponibilidad de tiempo y voluntad para de brindar información personal para contribuir con el desarrollo y uso del sistema.</p>
Clientes	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Tener un sistema de información actualizado y de fácil acceso. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Los clientes desconocen los productos que tiene el comercial. 	<p>R: Pagar por un servicio confiable y de fácil acceso a la información.</p>

b) Análisis del problema



c) Análisis de objetivos

d) situación planteada con y sin proyecto

Situación sin Proyecto	Situación con Proyecto
<ul style="list-style-type: none"> ✓ La situación de la comercial actualmente es nula en el uso de las TIC basadas en las nuevas tecnologías de información y comunicación, por tanto, que el principal problema es la forma de cómo realizan el control y registro de compras y ventas del comercial SurFlores ✓ Registro de planillas de copras y ventas. ✓ Los miembros del personal están desactualizados en cuanto a las características de los productos. 	<p>La implementación de las TIC en l el comercial es una aportación de gran importancia, ya que con el uso de “Control de compras y vistas” se podrá obtener un resultado positivo de compras y ventas.</p> <p>Ya que se automatizará la forma de registro de compras y ventas por medio de la implementación del sistema web, y así mismo asegurar un control de compras y ventas correcto y seguro optimizando la perdida de información en los reportes.</p>

I.1.2.9 MATRIZ DE MARCO LÓGICO

Resumen Narrativo	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
FIN			
Mejorar la atención al cliente, en el servicio y control en el área de comercialización del comercial SurFlores.	<ul style="list-style-type: none"> Al primer año después de la ejecución del proyecto, al menos un 8.8% de la administración del comercial SurFlores, tiene información detallada y precisa sobre el registro y control de compras y ventas. 	<ul style="list-style-type: none"> Generación de reportes de los registros compras y ventas que realiza la comercial mediante el sistema. 	El comercial “SurFlores” cuenta con el presupuesto necesario para los costos del proyecto.
PROPÓSITO			
Objetivo general (Propósito) Mejorar la administración en el control de compras y ventas para el comercial ‘SurFlores’. Aplicando las TIC.	Al final del 2019 se tiene automatizada el 88.8% de los procesos relacionados al total del registro compras y ventas reduciendo así pérdida de información y tiempo. Se obtuvo un mejor control de registro de compras y ventas, un acceso rápido a los productos existentes y disponibles que tiene en el comercial y un mejor manejo de la información.	Informe de aprobación y certificación sobre los procesos del sistema informático realizado, por parte del propietario del Comercial.	-El comercial cuenta con el equipamiento necesario para la implementación del proyecto. -El personal del comercial tiene la disponibilidad de brindar la información necesaria para el desarrollo del proyecto.

	$x = \frac{N^{\circ} \text{ procesos Automatizados}}{N^{\circ} \text{ total de procesos}} * 100 = 16/18=88.8$ <p>Los procesos de compras y ventas, información actualizada de los productos, registro de usuarios y proveedores, categorización de productos. En los procesos no actualizados está el control de almacén.</p>		
COMPONENTES:			
Objetivos Específicos 1,1.- Desarrollar un sistema web implementando un lector de código para mejorar la administración de compras y ventas aplicando la metodología RUP, la norma IEEE830.	<p>Sistema desarrollado en base a los requerimientos identificados dentro de la empresa basándose en los requerimientos expresados en la norma IEEE-830, habiéndose cumplido en su totalidad y en el tiempo establecido.</p> <p>Al finalizar el proyecto se ha desarrollado un sistema informático automatizado bajo pruebas y validación en un 88% del software.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Documentación de Análisis de Requerimientos, documento de Análisis y Diseño del sistema, Sistema desarrollado y documentación de pruebas del mismo. • Informes otorgados por la propietaria, que se cumplió el desarrollo del sistema SICOVS. según sus requerimientos. <p>Para más detalle ver <i>Anexo E. titulado “ERS Especificación de</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • El personal del comercial “SurFlores” Hacen uso satisfactorio del sistema. • El comercial cuenta con el equipamiento necesario para la implementación del Proyecto.

		<i>Requerimientos de Software”.</i>	
1,2.- capacitación para el personal del comercial ‘SurFlores’ para el uso óptimo del software desarrollado	<p>A final de 2019 Personal capacitado en un 90%, se realizó el curso de capacitación efectuado antes y después de la entrega del sistema,</p> <p>Tres personas participan de los talleres. Primer Taller: Presentación del sistema mediante manuales de usuario Segundo Taller: Exposición del sistema informático a cada persona que tendrá acceso al sistema</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Informe sobre la capacitación, otorgado por la propietaria del Comercial “SurFlores”. <ul style="list-style-type: none"> - Carta de Aprobación de la capacitación - Documento impreso del Manual de usuario - Diapositivas usadas en la capacitación - Fotos de la capacitación 	<ul style="list-style-type: none"> • Personal del comercial apoya con todo lo necesario para que se lleven a cabo las jornadas de capacitación. • Personal involucrado asiste a las jornadas de capacitación.
ACTIVIDADES			
COMPONENTE 1			
1. Especificación de requerimientos de acuerdo a la norma IEE830.	En marzo de 2019, se tiene un 80% de la determinación de requerimientos para la elaboración del sistema	1. Documento de especificación de requerimientos de software de acuerdo a norma IEEE830.	Los desembolsos se efectúan de acuerdo al cronograma.

<p>2. Analizar requerimientos</p> <p>3. Análisis y Diseño del Sistema</p> <p>4. Implementación del sistema</p> <p>5. Prueba</p> <p>6. Realizar pruebas de caja negra.</p>	<p>Al final de mayo de 2019, se tiene el 90% de los requerimientos para el sistema</p> <p>Al final de octubre de 2019, se tiene el 90% de los procesos ya automatizados</p> <p>En diciembre de 2019 se da lugar a la implementación del sistema con el 95 % terminado.</p> <p>En diciembre de 2019 se cuenta con un 90% de pruebas realizadas para el funcionamiento del sistema</p> <p>El componente tendrá un costo de: 26530 Bs. Para más detalle ver <i>Anexo N.º C titulado “Cálculo del Presupuesto para el Componente I”.</i></p>	<p>2. Documento de análisis de diseño revisado por el docente de taller III.</p> <p>3. Lista de requerimientos ordenada por prioridades.</p> <p>4. Interfaces diseñadas.</p> <p>5. Código programado.</p> <p>6. Pruebas realizadas.</p>	<p>Disponibilidad de herramientas para el desarrollo del sistema</p>
COMPONENTE 2			
<p>1. Planificación y preparación de las Jornadas de Capacitación.</p>	<p>En diciembre de 2019, El personal capacitado en un 90%.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Manual de Usuario impreso y manual de instalación. 	<ul style="list-style-type: none"> Se cuenta con los recursos económicos y humanos necesarios a tiempo

2. Elaboración de los manuales de Instalación y manual de usuario de SICOVS.	El componente tendrá un costo de: 730 Bs Para más detalle ver <i>Anexo N.º D titulado “Cálculo del Presupuesto para el Componente 2”</i> .		para llevar a cabo las actividades
3. Ejecución de la Capacitación.			

Tabla 4: matriz de marco Lógico

I.1.2.10 RESULTADOS ESPERADOS

- ✓ Sistema informático para el Control y Registro de compras y ventas de productos para el comercial “SurFlores”, desarrollado e implementado dentro del comercial.
- ✓ Se realiza la capacitación previamente en el uso de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) para posteriormente capacitar en el uso del sistema desarrollado.

Al término del proyecto se ha desarrollado un manual de usuario guía para el personal involucrado que se adopta a los requerimientos planteados.

I.1.2.11 TRANSFERENCIA DE COMVENIO

a) Medios y estrategias para la transferencia de resultados.

Los resultados serán transferidos de la siguiente manera:

Sistema SICOVS: Se entregará el software y su documentación al Gerente del comercial “SurFlores”, para así poder asignar a los encargados en el uso del sistema, para que posteriormente el sistema sea implementado.

Capacitación implementada: Los encargados de usar el software estarán bien capacitados y listos para usar el sistema **SICOVS** como los manuales de usuario.

b) Grupo de beneficiarios de los resultados

- Departamento de Informática y Sistemas de la UAJMS
- Directorio y personal del comercial “SurFlores”.

I.1.2.12 CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Se encuentra en el anexo A

I.1.2.13 REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA

Referencias Bibliográficas

- [1].- stocklogistic. (2 de Julio de 2018). *MÉTODO FIFO EN LA VALORACIÓN DE STOCK DE UN ALMACÉN*. (stocklogistic) Recuperado el 15 de Abril de 2019, de EL MÉTODO FIFO EN LA VALORACIÓN DE STOCK DE UN ALMACÉN: <https://www.stocklogistic.com/metodo-fifo-valoracion-stock-almacen/>
- [2].- *TECNICAS DE CAPACITACION*. (s.f.). Recuperado el 18 de Abril de 2019, de <http://tesis.uson.mx/digital/tesis/docs/20870/Capitulo3.pdf>
- [3]. - Jacobson, G. B. (2000). *EL PROCESO UNIFICADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE*. Madrid.
- [4].- Borja, C.D. (2013).*METODOLOGIA PARA LA ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE BASADO EN EL ESTANDAR IEEE830-1998*.CUENCA

II. CAPITULO II: EL COMPONENTE I: EL SISTEMA

PLAN DE DESARROLLO DE SOFTWARE RUP

II.1 Introducción

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de prácticas de la asignatura de Taller III de la Carrera de Ingeniería Informática de la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto fue desarrollado por la universitaria PAOLA ANDREA AÑAZGO JEREZ, basado en la metodología de Rational Unified Process (RUP) en la que únicamente se procederá a cumplir con las tres primeras fases, las cuales marcan la metodología. Es importante destacar esto puesto que utilizaremos la terminología RUP en este documento. Se incluirá el detalle para las fases de Inicio, Elaboración y Construcción.

El presente documento es una especificación de requerimientos del software (ERS) para el sistema de compras y ventas “SICOVS” su contenido fue elaborado en colaboración del comercial “SurFlores”.

Inicio. - En esta fase se establece los requisitos de negocio que cubrirá el sistema, se obtendrá la especificación de requerimientos. Mediante entrevistas al Propietario del comercial SurFlores para posteriormente especificar los requerimientos según la norma IEEE 830.

Elaboración. - En esta fase el problema se analiza y comprende desde el punto de vista del equipo de desarrollo. Al final de la fase se tiene definida la arquitectura y el modelo de requisitos del sistema empleando los diagramas de casos de uso especificados en lenguaje UML.

Construcción. - En esta fase se profundiza en el diseño de los componentes del sistema y de manera iterativa se van añadiendo las funcionalidades al software a medida que se construyen y prueban, permitiendo a la vez que se puedan ir incorporando cambios.

Al final de esta fase se obtiene un sistema completamente operativo y la documentación (diagrama de clases, de secuencia, modelo entidad-relación, modelo de dominio, manual de instalación, manual de usuario) para entregar a los usuarios.

El enfoque de desarrollo propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionando los roles de los participantes, las actividades a realizar y los entregables que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

El comercial SurFlores en la actualidad tiene registros que se realizan manualmente esto genera pérdida de información y tiempo al realizar las compras y ventas, el presente proyecto contribuirá a mejorar estos procesos permitiendo una administración óptima de la información manejada en el comercial, se pretende desarrollar un sistema informático para el control de compras y ventas mediante la implementación de las TICS como el lector de código de barras para facilitar el registro de la información de los productos.

II.1.1 Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En él que se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

- La directora responsable del proyecto lo utiliza para organizar la agenda y necesidades de recursos, para realizar su seguimiento, entender lo que deben hacer, cuándo deben hacerlo y qué otras actividades dependen de ello.

I.1.13 Alcance

El Plan de Desarrollo del Software describe el plan global usado para el desarrollo del Proyecto titulado “MEJORAR LA ADMINISTRACIÓN EN EL CONTROL DE COMPRAS Y VENTAS PARA EL COMERCIAL “SURFLORES” APLICANDO LAS TIC”. El detalle de las iteraciones individuales se describe en

los planes de cada iteración, documentos que se aportan en forma separada. Lo que se pretende alcanzar con este plan es documentar las mejoras planteadas el control de la información, manejada en el comercial.

El sistema web para la administración de compras y ventas para el comercial “SurFlores” debe registrar información de.

- Registros de las compras y ventas
- Registro de los clientes y los proveedores
- Registro de los productos (mediante el código de barras)
- Control del lote.
- Control de vencimientos
- Control de vencimientos
- La emisión de facturas se hará de forma impresa según normativa impuesta por el “SIN” y según especificación técnica de código de control.

Registrará productos que ingresan al Comercial y sus respectivas características, los clientes que realizan las compras de los productos solicitados y los vendedores de los mismos. La emisión de facturas se la hará de forma impresa según la norma impuesta en el “SIN”, según la especificación técnica del código de control.

Posteriormente el avance del proyecto y seguimiento en cada una de las iteraciones ocasionará el ajuste de este documento produciendo nuevas versiones actualizadas, siendo este documento la última versión.

I.1.14 Resumen

Después de esta introducción, el resto del documento está organizado en las siguientes secciones:

Vista General del Proyecto — proporciona una descripción del propósito, alcance y objetivos del proyecto, estableciendo los artefactos que serán producidos y utilizados durante el proyecto.

Organización del Proyecto — describe la estructura organizacional del equipo de desarrollo.

Gestión del Proceso — explica los costos y planificación estimada, define las fases e hitos del proyecto y describe cómo se realizará su seguimiento.

Planes y Guías de aplicación — proporciona una vista global del proceso de desarrollo de software, incluyendo métodos, herramientas y técnicas que serán utilizadas.

II.2 VISTA GENERAL DEL PROYECTO

II.2.1 PROPÓSITO, ALCANCE, LIMITACIONES Y OBJETIVOS

II.2.1.1 Propósito

Contribuir de manera eficiente y eficaz en el Control y manejo adecuado de la información de compras y ventas del comercial SurFlores, que permitirá otorgar y/o generar información rápida y confiable a sus clientes.

II.2.1.2 Alcance

- Realizar la automatización del control de Lotes, ingreso código de barras, categoría de productos, productos vencidos.

NOMBRE DEL SISTEMA = “SICOVS” sistema informático de compras y ventas del comercial SurFlores.

- SICOVS utilizará el gestor de base de datos PostgreSQL para almacenar toda la información generada, esto debido a que tiene licencia libre y permitirá una inmediata

implementación del sistema, sin traer problemas o inconvenientes al Comercial SurFlores.

- Brindar seguridad a los usuarios mediante un acceso logueado con un usuario y clave, solo para el personal autorizado en el manejo del sistema SICOVS.
- Todas las transacciones serán registradas en el sistema SICOVS.
- SICOVS automatizará todo el registro de las compras y ventas, además podrá generar reportes de toda la información registrada.

II.2.1.3 Objetivos

II.2.1.3.1 Objetivo General

“Mejorar la Administración de la información en el Control De Compras y Ventas para el Comercial “Sur flores” Aplicando Las Tic”

II.2.1.3.2 Objetivos Específicos

- Realizar el levantamiento de información a través de entrevistas, cuestionarios, Audios Tomados, que permita entender el manejo de la información en la actualidad del comercial “SurFlores”.
- Analizar toda la información detalladamente para poder determinar los requerimientos que cubrirá el sistema de acuerdo a un lenguaje, métodos o una metodología adecuada con el fin de tener una visión más amplia del problema a solucionar, junto y de manera organizada con el personal involucrado.
- Desarrollar un sistema de control de compras y ventas en el comercial “SurFlores”.
- Diseñar una Interfaz fácil de usar, amigable para que el usuario tenga facilidad en la operación de Sistema.
- Elaborar un sistema tomando en cuenta las tecnologías que mejor se adapte a su propósito.
- Aplicar **métodos** para la realización de talleres de capacitación en el manejo del sistema y los recursos TIC.

I.1.15 SUPOSICIONES Y RESTRICCIONES

II.2.1.1 Suposiciones

- El personal involucrado apoya de manera constante y voluntaria, proporciona toda la información necesaria para un correcto desarrollo y evolución del sistema.
- Los empleados cuentan con conocimientos básicos de computación y se adaptan a los cambios para mejorar la atención que ofrece a sus clientes.
- El sistema será desarrollado para trabajar bajo la plataforma de Windows.
- El equipo de trabajo cuenta con todas las herramientas necesarias para la elaboración del sistema.

II.2.1.2 Restricciones

- No existe todo el interés del personal a brindar la información necesaria, como los usuarios se encuentran en el constante trabajo en el cual hay que esperar un determinado tiempo hasta que estén libres del trabajo para que me brinden la información necesaria.
- La información recogida es ineficiente y hay que estar en constante visita para la recolección.

I.1.16 ENTREGABLES DEL PROYECTO

A continuación, se indican y describen cada uno de los artefactos que serán generados y utilizados por el proyecto y que constituyen los entregables. Esta lista constituye la configuración de RUP desde la perspectiva de artefactos, y que proponemos para este proyecto.

Es preciso destacar que de acuerdo a la filosofía de RUP, todos los artefactos son objeto de modificaciones a lo largo del proceso de desarrollo, con lo cual, sólo al término del proceso podríamos tener una versión definitiva y completa de cada uno de ellos. Sin embargo, el resultado de cada iteración y los hitos del proyecto están enfocados a conseguir un cierto grado de completitud y estabilidad de los artefactos. Esto será indicado más adelante cuando se presenten los objetivos de cada iteración.

Los Artefactos (Entregables) Son los siguientes:

1. Plan de desarrollo del software.
2. Visión.
3. Modelos de casos de uso del negocio.
4. Modelo de objetos del negocio
5. Glosario.
6. Modelos de casos de uso.
7. Especificación de los Casos de Uso.
8. Especificaciones Adicionales.
9. Prototipo Interfaces de Usuario.
10. Modelos de análisis y diseño.
11. Modelo de Datos.
12. Modelo de Implementación.
13. Modelo de despliegue.
14. Casos de Prueba.
15. Solicitud de cambio.
16. Manual de usuario e Instalación.
17. Material de apoyo al usuario Final.
18. Diagrama de Actividades.
19. Diagrama de Secuencia.
20. Diagrama de componentes

I.1.17 EVOLUCION DEL PLAN DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Es el presente documento.

II.2.4.1 VISIÓN

Introducción

Este documento define la visión del producto desde la perspectiva del cliente, especificando las necesidades y características del producto. Constituye una base de acuerdo en cuanto a los requerimientos del sistema.

Propósito

Mejorar la administración de la información en el control de las compras y ventas que se realizan en el comercial SurFlores.

Alcance

Realizando los registros de compras y ventas, utilizando el lector de código de barras para la automatización de la información de los productos.

II.2.4.1.1 Limitación

Entre las limitantes del producto, señalamos que el sistema no contara con módulos de contabilidad, no se realizara un control de ingresos y egresos de dinero.

II.2.4.1.2 Posicionamiento

II.2.4.1.3 Oportunidad del Negocio

Con este sistema se mejorará el control de Compras y ventas y se manejará la información de manera rápida y confiable.

II.2.4.1.3.1 Sentencias que define el Proyecto

El problema de	No existe un adecuado registro de los productos con los que cuenta el comercial en la actualidad.
Afecta a	Administrador(a) del Comercial SurFlores y Personal de trabajo.
El impacto asociado es	Mejorar el control de compras y ventas del Comercial SurFlores. Mejorar los mecanismos para que los reportes sean obtenidos rápidamente y con información confiable. Tener toda la información oportuna, adecuada y disponible.

	Es un proceso que sin automatizarlo es bastante tardío y molesto.
Una solución adecuada sería	Automatizar el control en la administración de compras y ventas, usando un sistema de control con una base de datos accesible y eficaz, con un entorno amigable y sencillo.

Tabla 5: Sentencias que define el Proyecto

II.2.4.1.3.2 Sentencia que define la Posición del Proyecto

Para	Administrador(a) del Comercial SurFlores Personal del Comercial SurFlores
Quienes	Interactuaran de manera directa e indirecta con el sistema.
El nombre del producto	Sistema de Control de compras y ventas del Comercial SurFlores “SICOVS”.
Que	Mejorar el control del personal. Mejorar los mecanismos para que los reportes sean generados de manera eficiente y rápida. Tener información oportuna, adecuada y disponible. Brindar seguridad a la información.
No como	El procedimiento que se realiza actualmente, es un proceso manual que requiere mucho tiempo.
Nuestro producto	Registra el ingreso y salida del personal de forma óptima y segura. Mantiene y permite el acceso a toda la información actualizada. Brinda seguridad ante cualquier suceso inesperado.

	<p>Permite generar reportes al instante.</p> <p>No depende de ningún otro sistema. Permite generar reportes al instante.</p> <p>No depende de ningún otro sistema.</p>
--	--

Tabla 6: Sentencia que define la Posición del Proyecto

II.2.4.1.2.4. Descripción de los Participantes en el Desarrollo del Sistema y Usuarios

Para proveer de una forma efectiva productos y servicios que se ajusten a las necesidades de los usuarios, es necesario identificar e involucrar a todos los participantes en el desarrollo del sistema como parte del proceso de modelado de requerimientos.

II.2.4.1.4 Descripción Global del Sistema

II.2.4.1.4.1 Supuestos y Dependencias

Las suposiciones y restricciones están mencionadas en la Matriz de Marco Lógico del proyecto.

II.2.4.2 GLOSARIO

Introducción

Este documento recoge todos y cada uno de los términos manejados a lo largo de todo el proyecto de desarrollo del sistema, se trata de un diccionario informal de datos y definiciones de la nomenclatura que se maneja, de tal modo que se maneja un estándar para todo el proyecto.

Propósito

Comprender la Es definir con exactitud y sin ambigüedad la tecnología manejada en el proyecto en desarrollo. También sirve como guía de consulta para la aclaración de los puntos conflictivos o poco esclarecedores.

Alcance

El alcance del presente entregable se extiende a todo el sistema.

II.2.4.2.1 Organización del proyecto

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados en forma ascendente según el alfabeto.

UML: Lenguaje Unificado de Modelos.

ERS: Especificación de Requerimientos de Software

SICOVS: Sistema Informático de Compras y Ventas del Comercial “SurFlores”.

LOTE: Es una cantidad de productos que se desea comprar o vender, teniendo sus características únicas.

Usuario: Propietario/Vendedor/Proveedor.



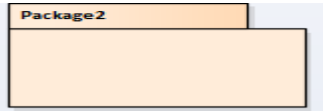
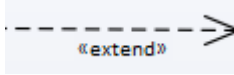
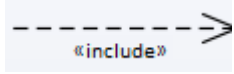
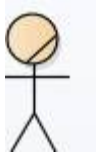
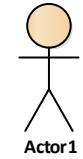

Propietario: Realiza todos los roles del comercial.

Vendedor: Es el encargado de realizar las ventas al cliente.

Proveedor: Son personas naturales o jurídicas que venden sus productos al comercial SurFlores.

Estereotipos UML.

Glosario de los Diagramas

Casos de uso del Negocio	
Objetos del Negocio	
Caso de uso	
componentes	
Relación de Extensión	
Relación de inclusión	
Actor del negocio	
Actor	
Representa una base de datos	



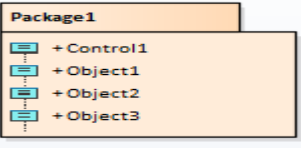
Representa un controlador	
Representa una interfaz	
Representa a una clase	

Tabla 7:Glosario de los Diagramas

II.2.4.3 MODELO DE CASOS DE USO DEL NEGOCIO

Introducción

Es un modelo de las funciones del negocio vista desde la perspectiva de los actores externos (Agentes de registro, solicitantes finales, otros sistemas etc.) permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis en los objetivos en este ámbito. Este modelo se representa con un Diagrama de Casos de Uso usando estereotipos específicos para este modelo.

La definición del conjunto de procesos del negocio es una tarea crucial, ya que define los límites del proceso de modelado posterior, consideramos los objetivos estratégicos de la organización, teniendo en cuenta que esos objetivos serán descompuestos en un conjunto de sub objetivos más concretos, para la identificación de procesos de negocio. Se presentan los modelos definidos en RUP como modelo del negocio (modelo de casos de uso del negocio y de objetos del negocio).

Propósito

- Comprender la Estructura y la Dinámica de los procesos que se realizan en el comercial “SurFlores”.
- Comprender problemas actuales e identificar posibles mejoras.

Alcance

- Describe los Procesos de Negocio y los Clientes.
- Identifica y Describe los Procesos de Negocio según los Objetivos del comercial
- Definir un caso de uso del negocio para cada proceso de negocio.

II.2.4.3.1 Diagrama de Caso de Uso General del Negocio

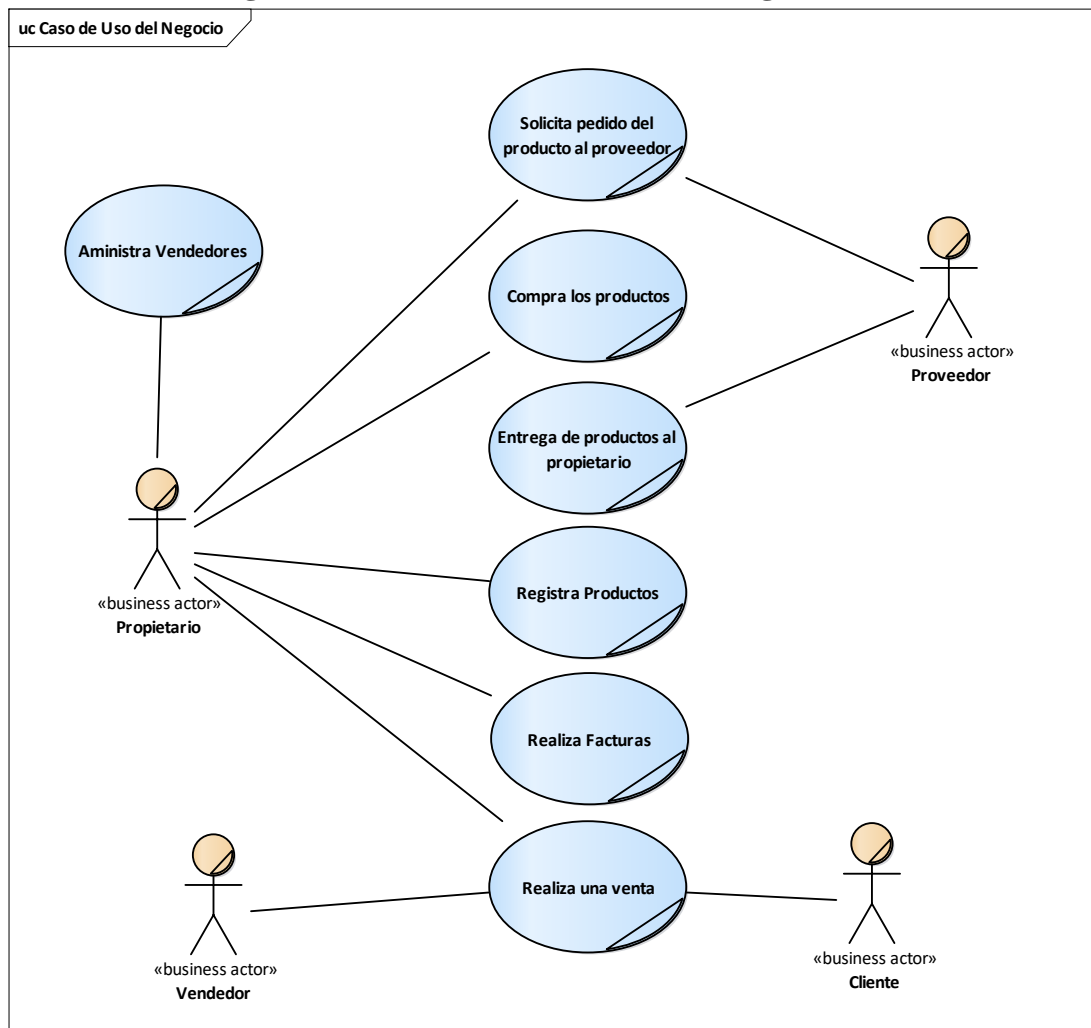


Figura 2: Diagrama de Caso de Uso General del Negocio

II.2.4.3.1.1 Descripción de actores

Propietario: Realiza todos los roles del comercial.

Vendedor: Es el encargado de realizar las ventas al cliente.

Proveedor: Son personas naturales o jurídicas que venden sus productos al comercial SurFlores.

Cliente: Son personas que llegan al comercial SurFlores para realizar la compra de los productos que se encuentran en disposición.

II.2.4.4 MODELO DE CASOS DE USO

Introducción

El modelo de Casos de Uso es un modelo del Sistema que contiene actores, casos de uso y sus relaciones, describe lo que hace el sistema para cada tipo de usuario, es decir cada forma en que los actores usan el sistema se representa con un caso de uso, los mismos que son fragmentos de funcionalidad, especifican una secuencia de acciones que el sistema puede llevar a cabo interactuando con sus actores.

Propósito

- Comprende la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización.
- Identificar posibles mejoras.

Alcance

- Describe los procesos del sistema.
- Identificar y definir los procesos del sistema según los objetivos de la organización.
- Definir un caso de uso para cada proceso del sistema (el diagrama de casos de uso puede mostrar el contexto y los límites de la Organización).

II.2.4.4.1 Actores del sistema

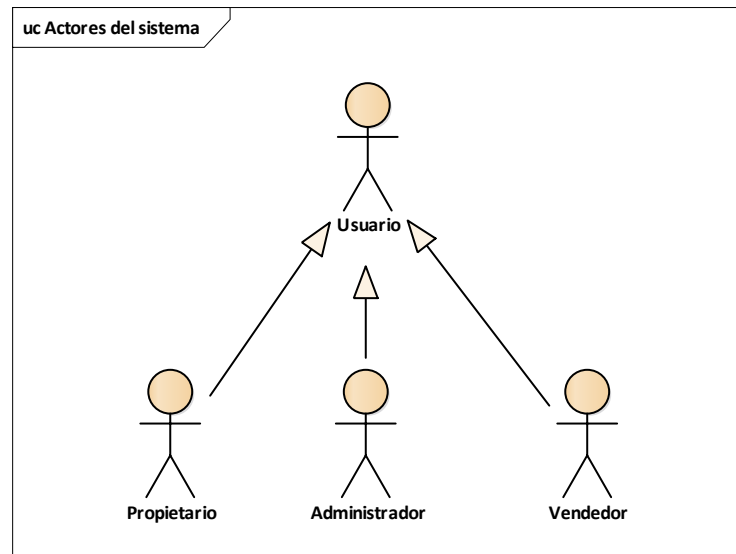


Figura 3: Actores del sistema

II.2.4.4.2 Diagrama de caso de uso General

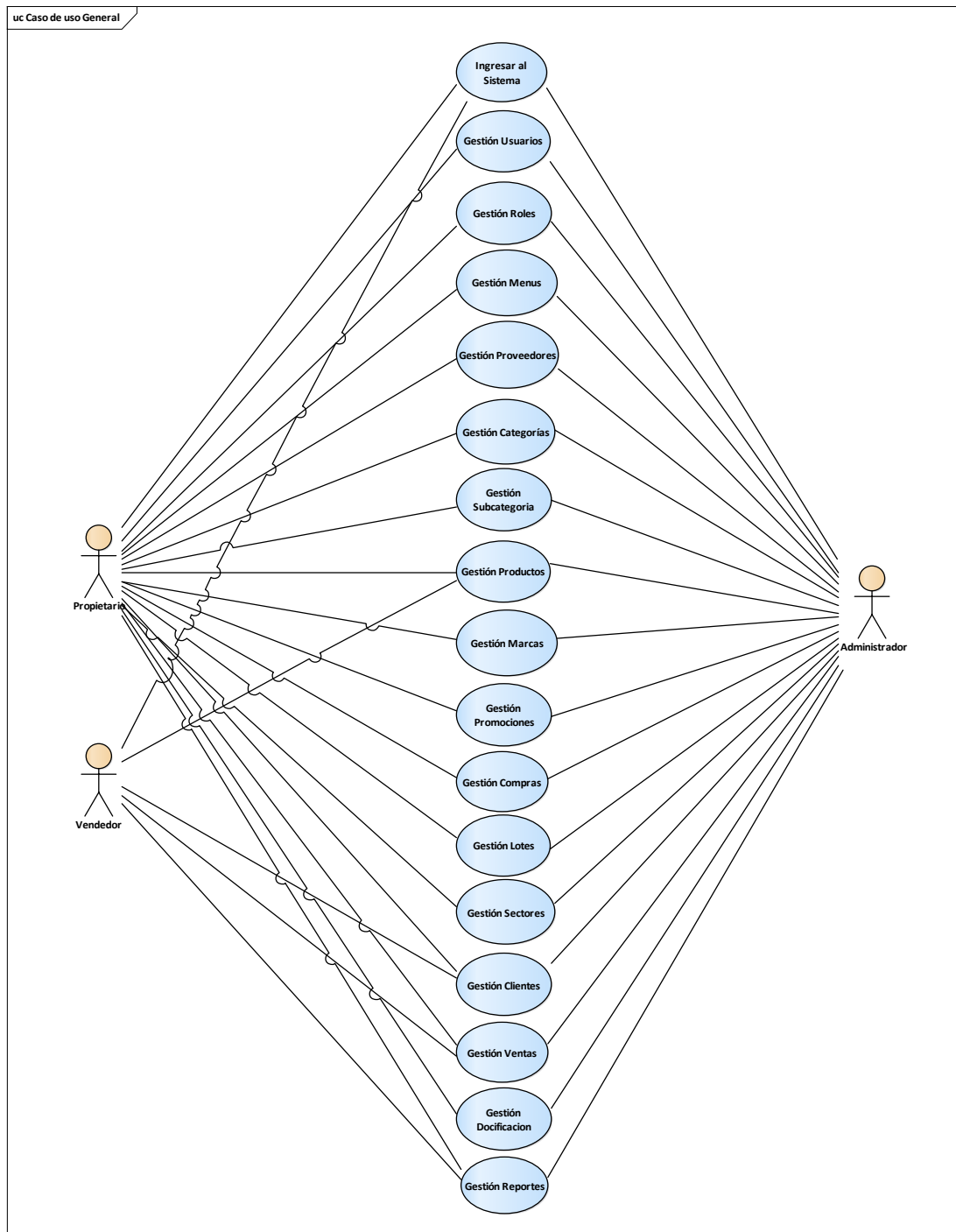


Figura 4:Diagrama de caso de uso General

II.2.4.4.3 Diagramas de Casos de Uso Específicos

II.2.4.4.3.1 Diagrama de Caso de Uso: Gestionar Ingreso al Sistema

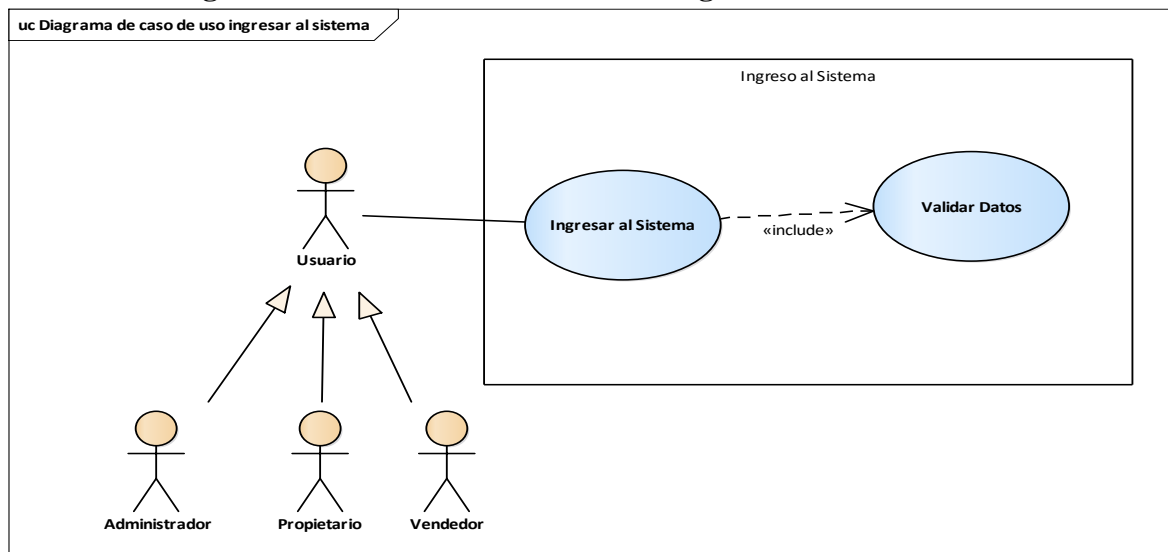


Figura 5: Diagrama de Caso de Uso: Gestionar Ingreso al Sistema

II.2.4.4.3.2 Diagrama de Caso de Uso: Gestión Usuarios

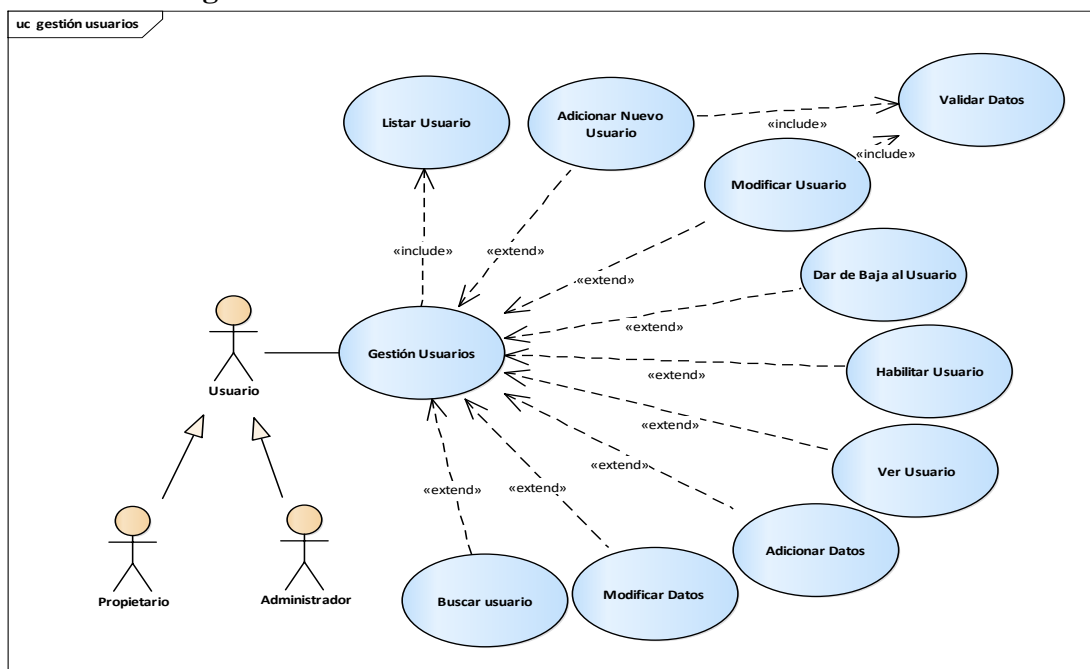


Figura 6: Diagrama de Caso de Uso: Gestión Usuarios

II.2.4.4.3 Diagramas de Casos de Uso: Gestión Roles

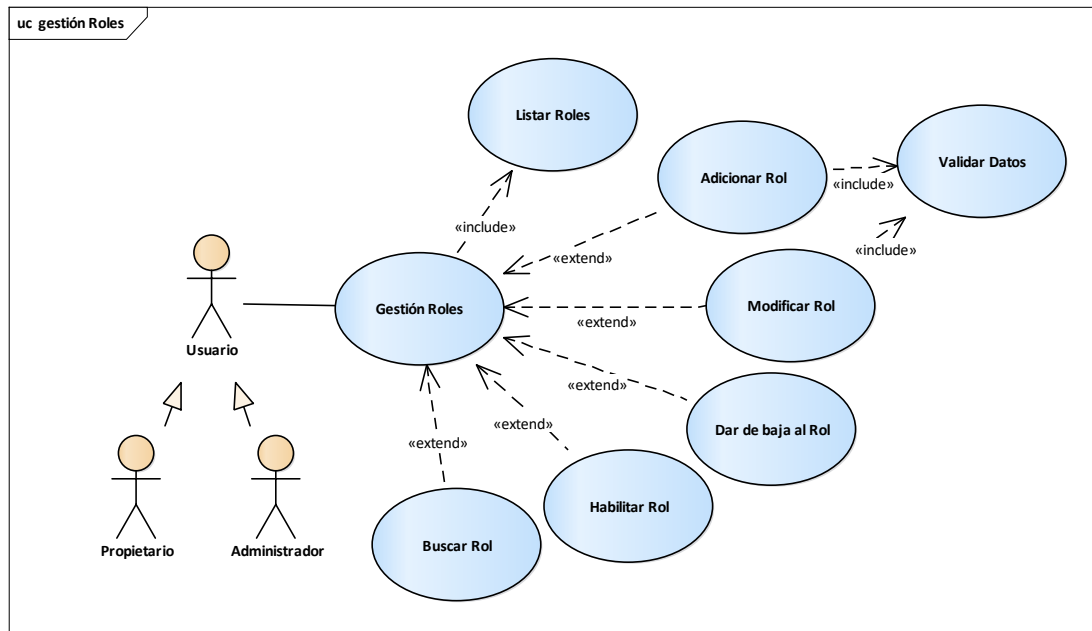


Figura 7.: Diagramas de Casos de Uso: Gestión Roles

II.2.4.4.3.4 Diagramas de Casos de Uso: gestión menús

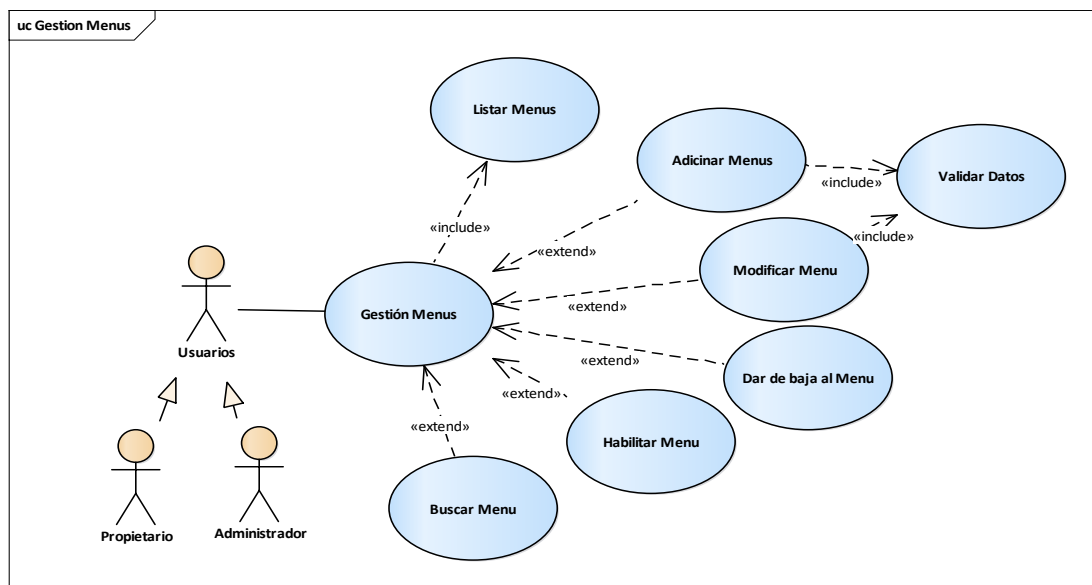


Figura 8: Diagramas de Casos de Uso: gestión menús

II.2.4.4.3.5 Diagramas de Casos de Uso: gestión Proveedores

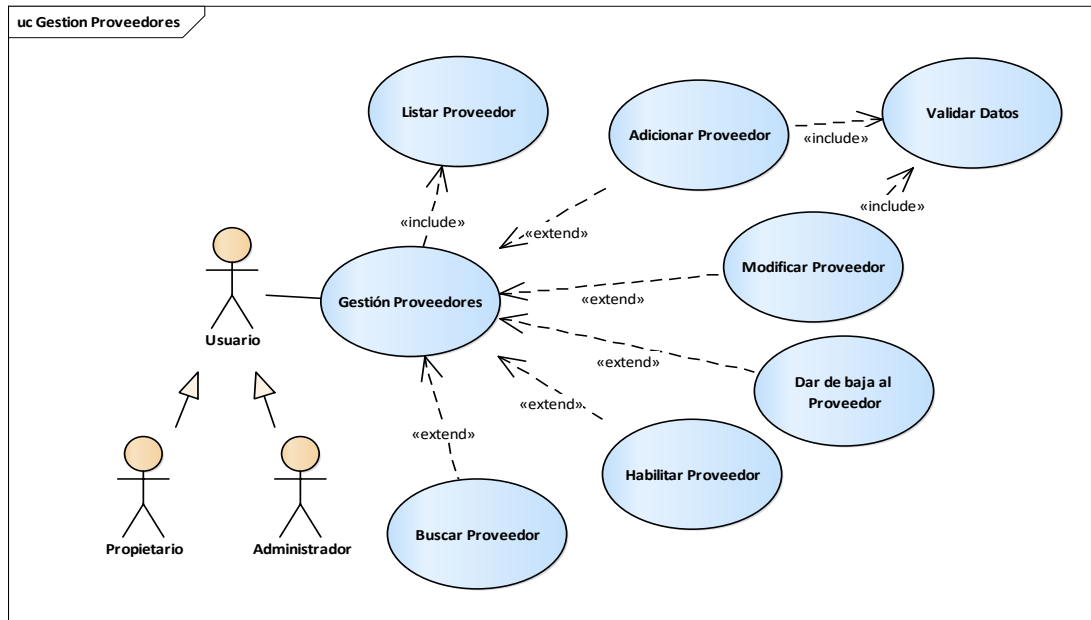


Figura 9: Diagramas de Casos de Uso: gestión Proveedores

II.2.4.4.3.6 Diagramas de Casos de Uso: Gestión categorías

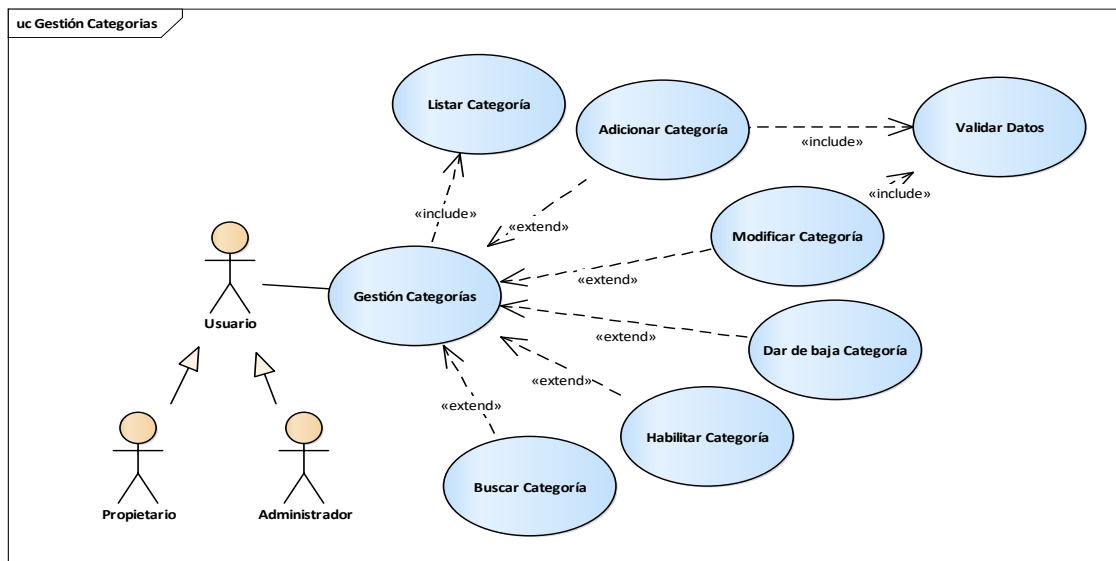


Figura 10: Diagramas de Casos de Uso: Gestión categorías

II.2.4.4.3.7 Diagramas de Casos de Uso: Gestión Subcategorías

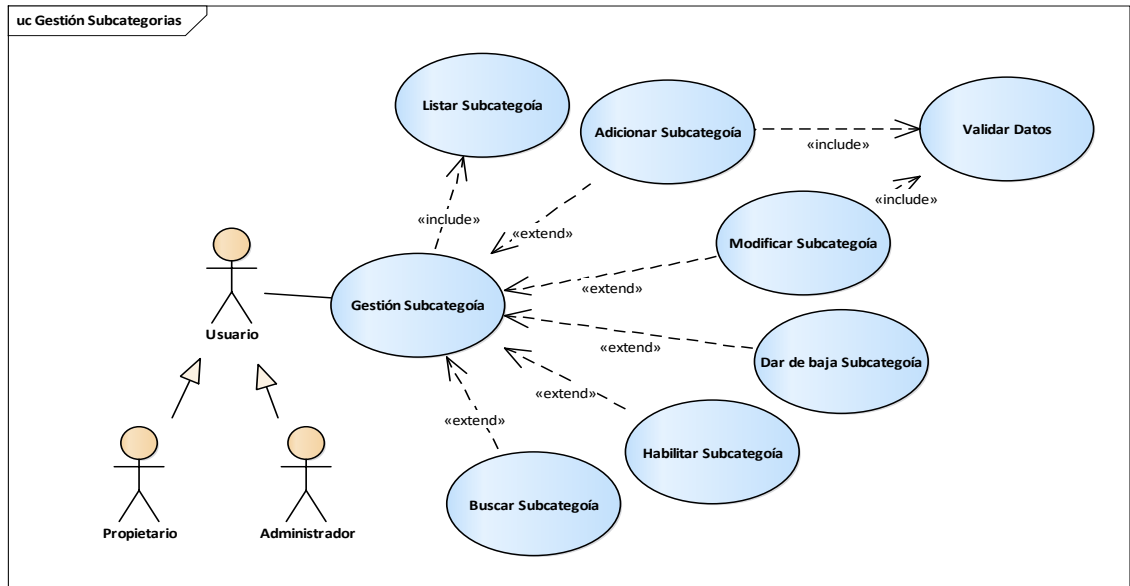


Figura 11:Diagramas de Casos de Uso: Gestión Subcategorías

II.2.4.4.3.8 Diagramas de Casos de Uso: Gestión Productos

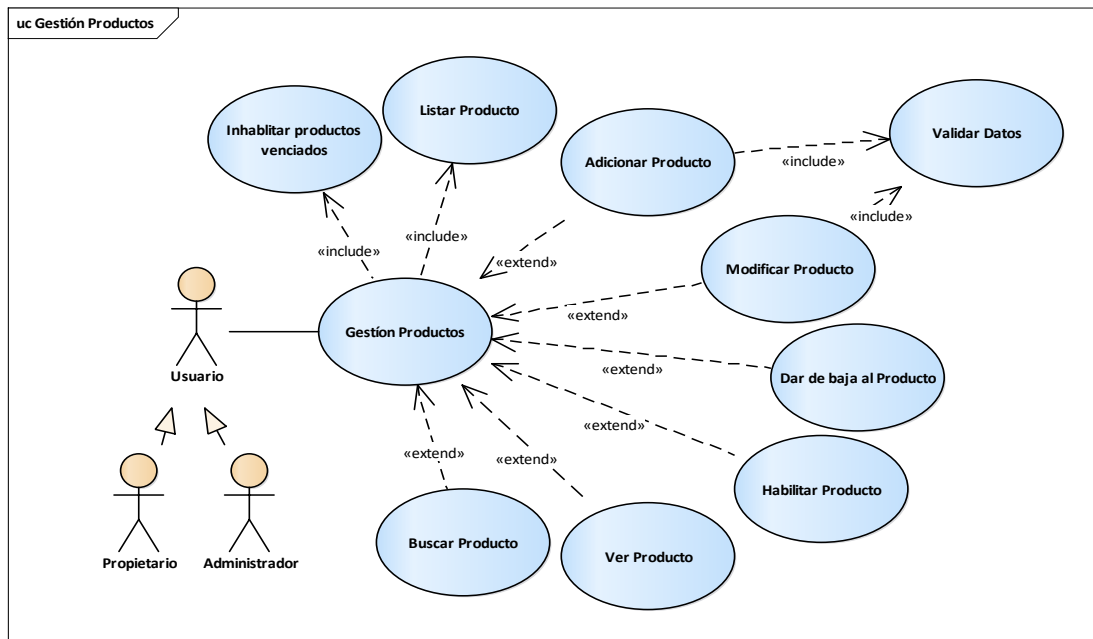


Figura 12:Diagramas de Casos de Uso: Gestión Productos

II.2.4.4.3.9 Diagramas de Casos de Uso Gestión Marcas

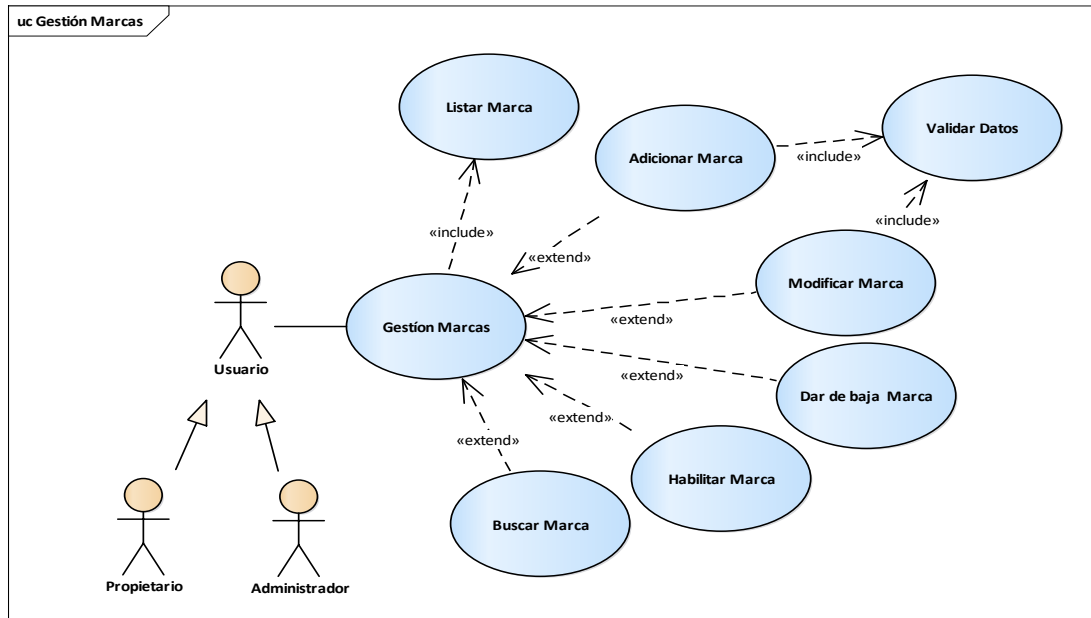


Figura 13: Diagramas de Casos de Uso Gestión Marcas

II.2.4.4.3.10 Diagramas de Casos de Uso Gestión Promociones

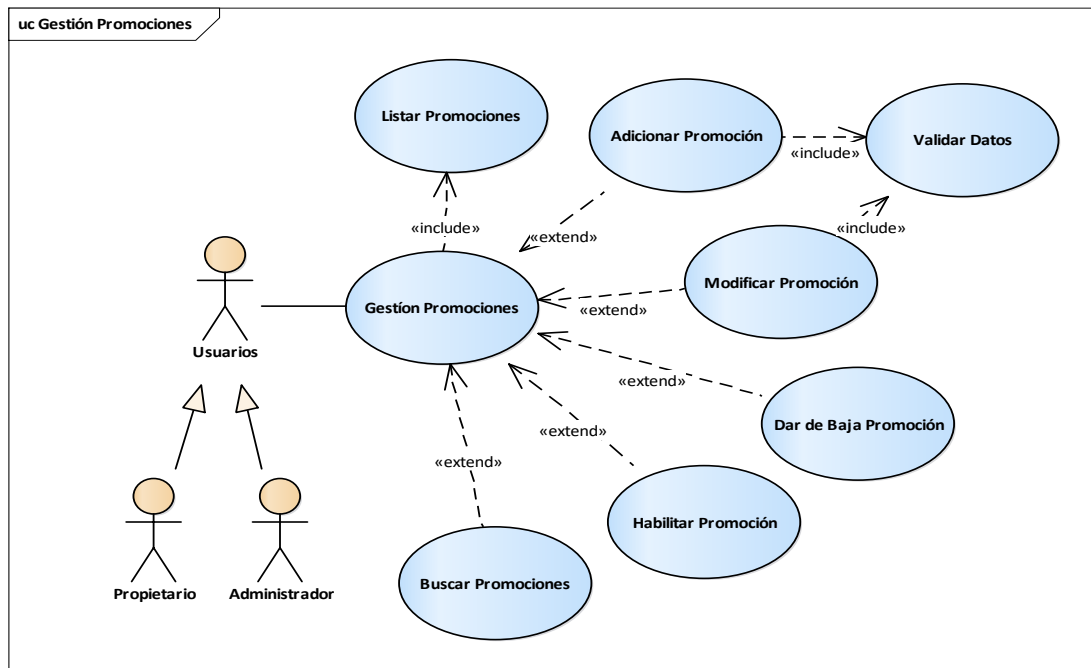


Figura 14: Diagramas de Casos de Uso Gestión Promociones

II.2.4.4.3.11 Diagramas de Casos de Uso gestión Compras

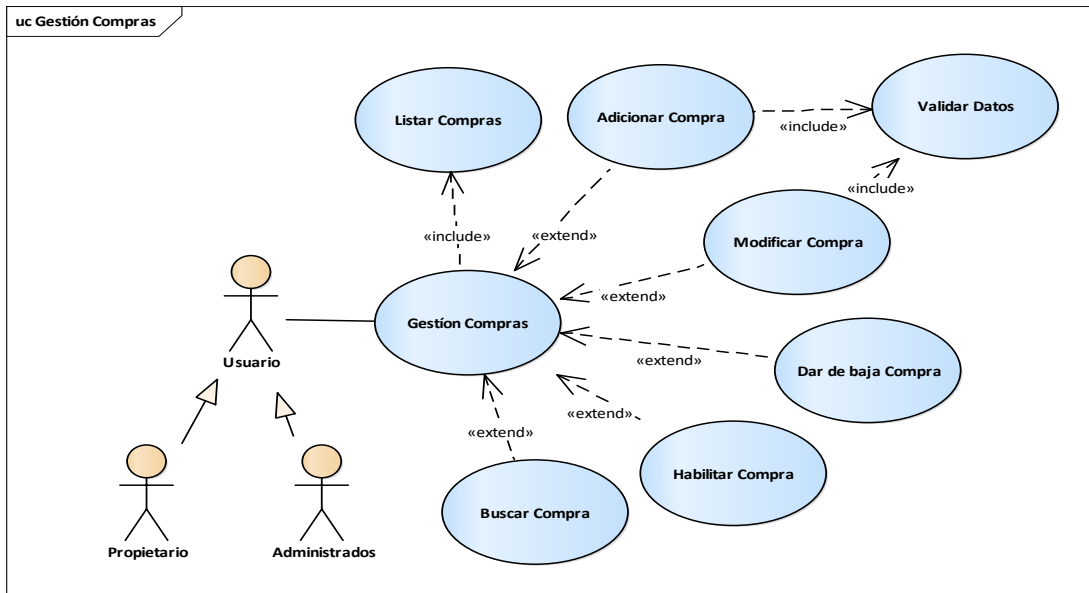


Figura 15: Diagramas de Casos de Uso gestión Compras

II.2.4.4.3.12 Diagramas de Casos de Uso gestión Lotes

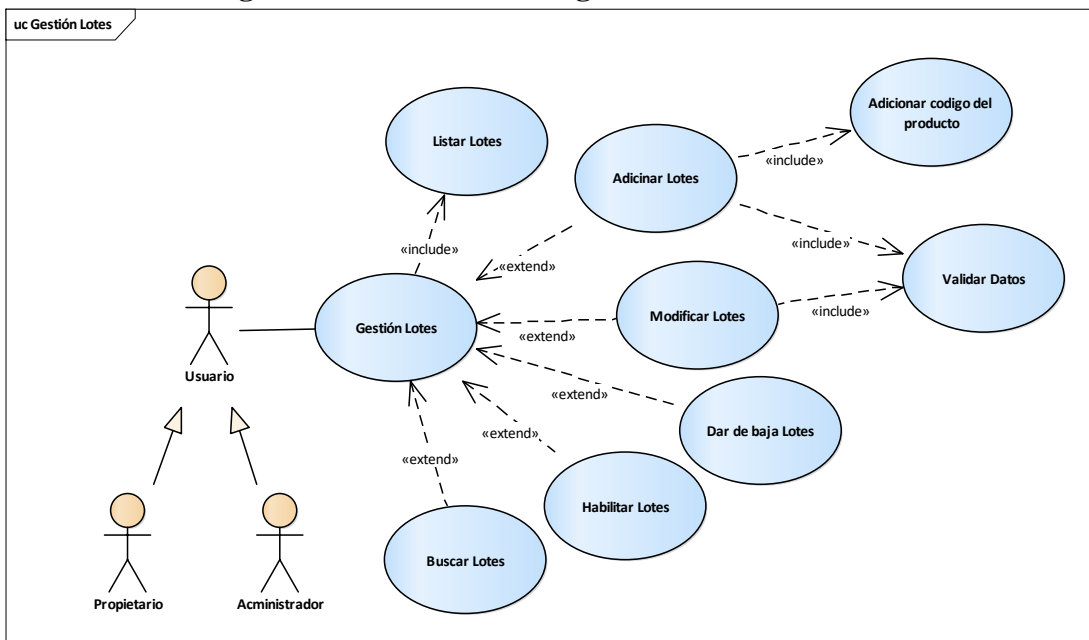


Figura 16: Diagramas de Casos de Uso gestión Lotes

II.2.4.4.3.15 Diagramas de Casos de Uso gestión Ventas

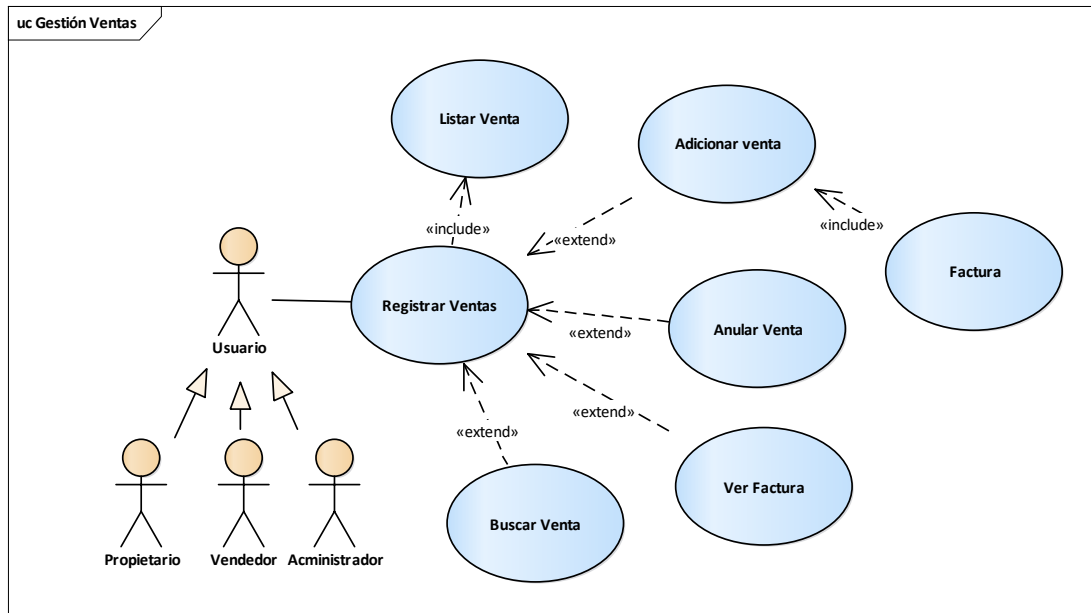


Figura 19: Diagramas de Casos de Uso gestión Ventas

II.2.4.4.3.16 Diagramas de Casos de Uso gestión Dosificación

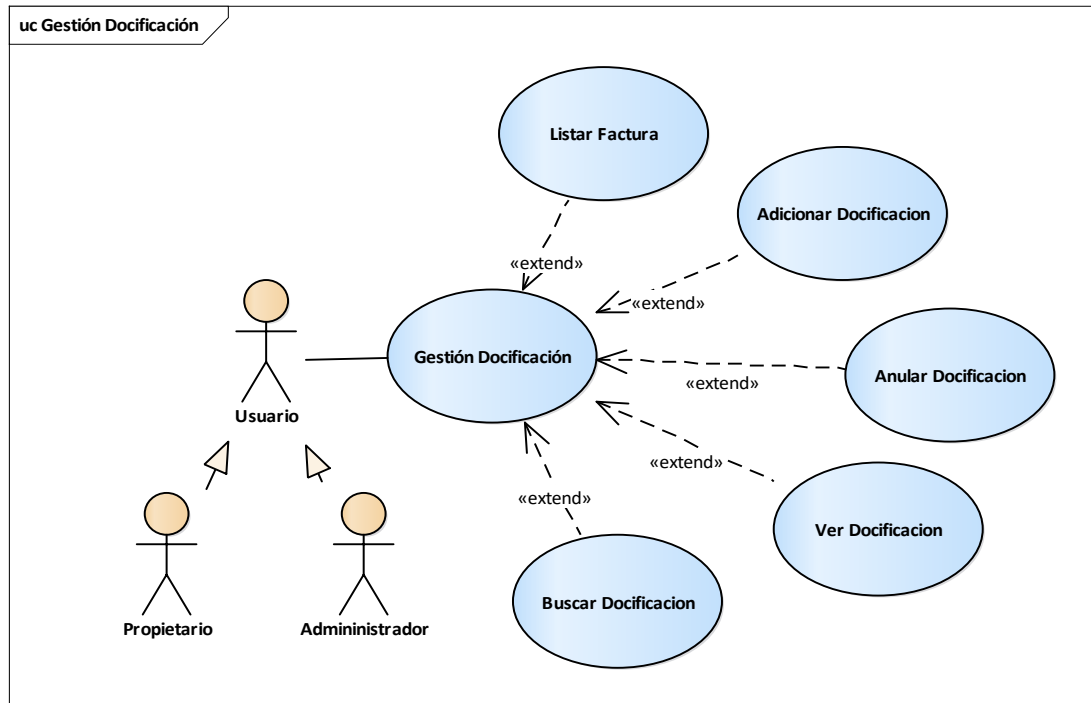


Figura 20: Diagramas de Casos de Uso gestión Dosificación

II.2.4.4.3.17 . Diagramas de Casos de Uso gestión Reportes

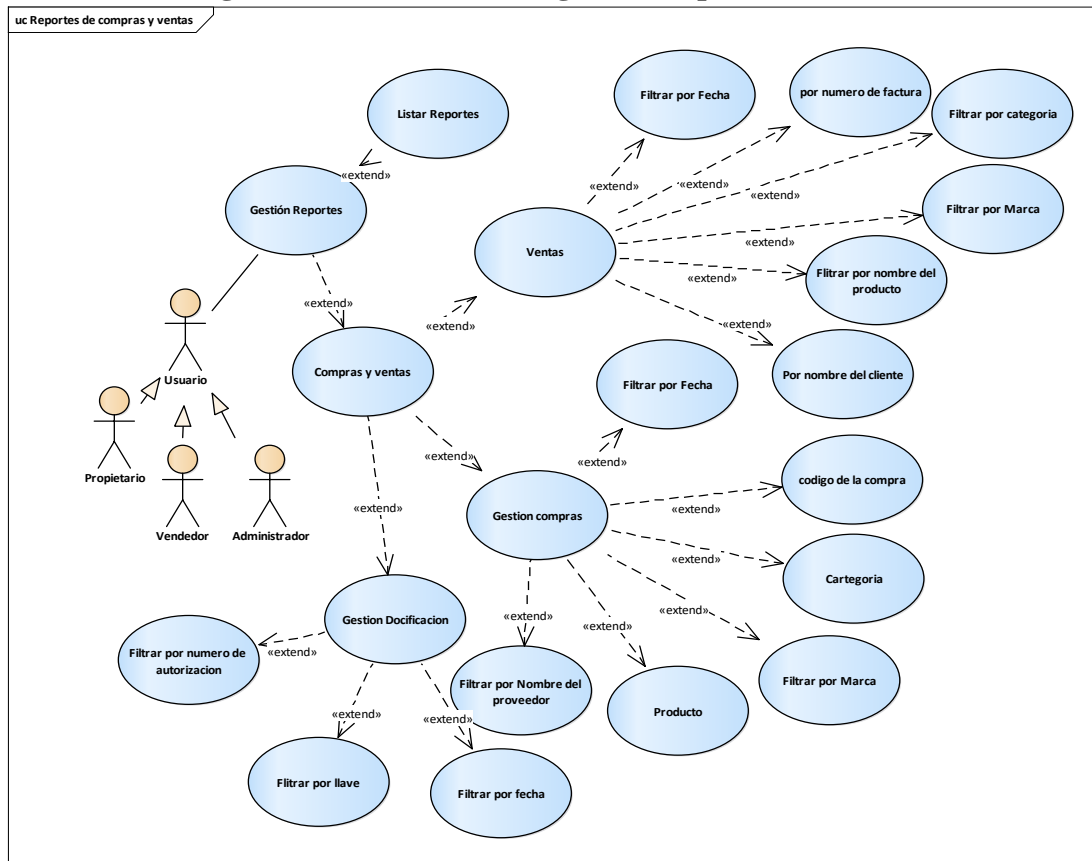
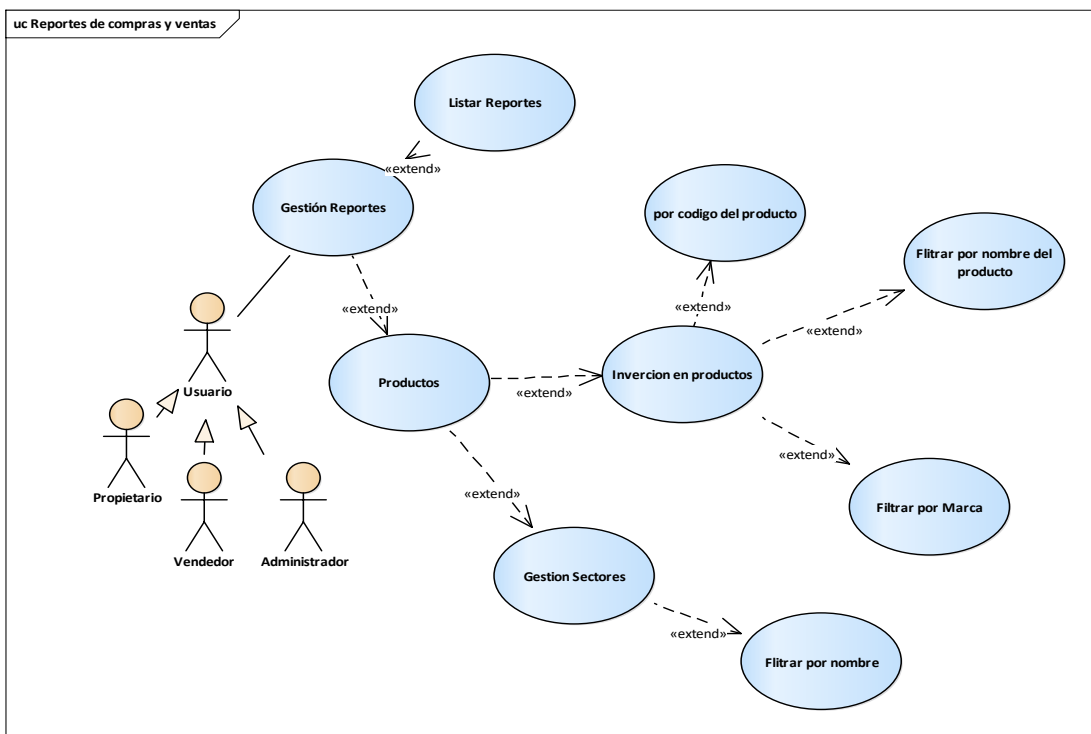
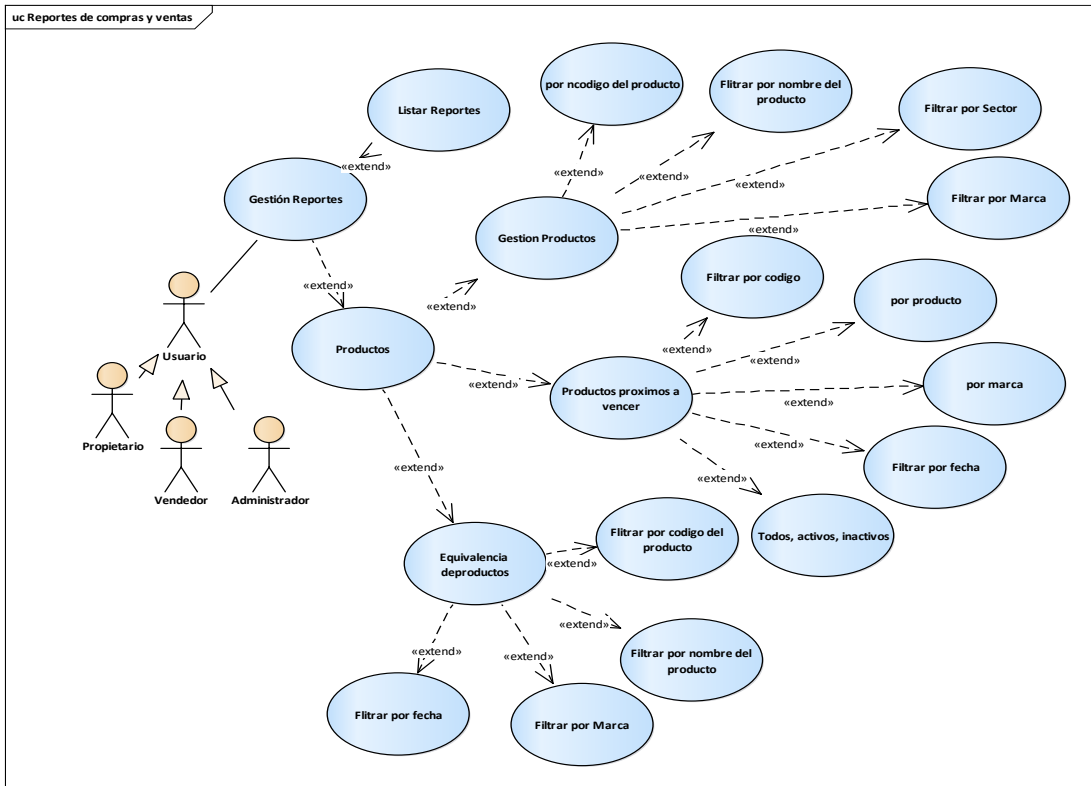
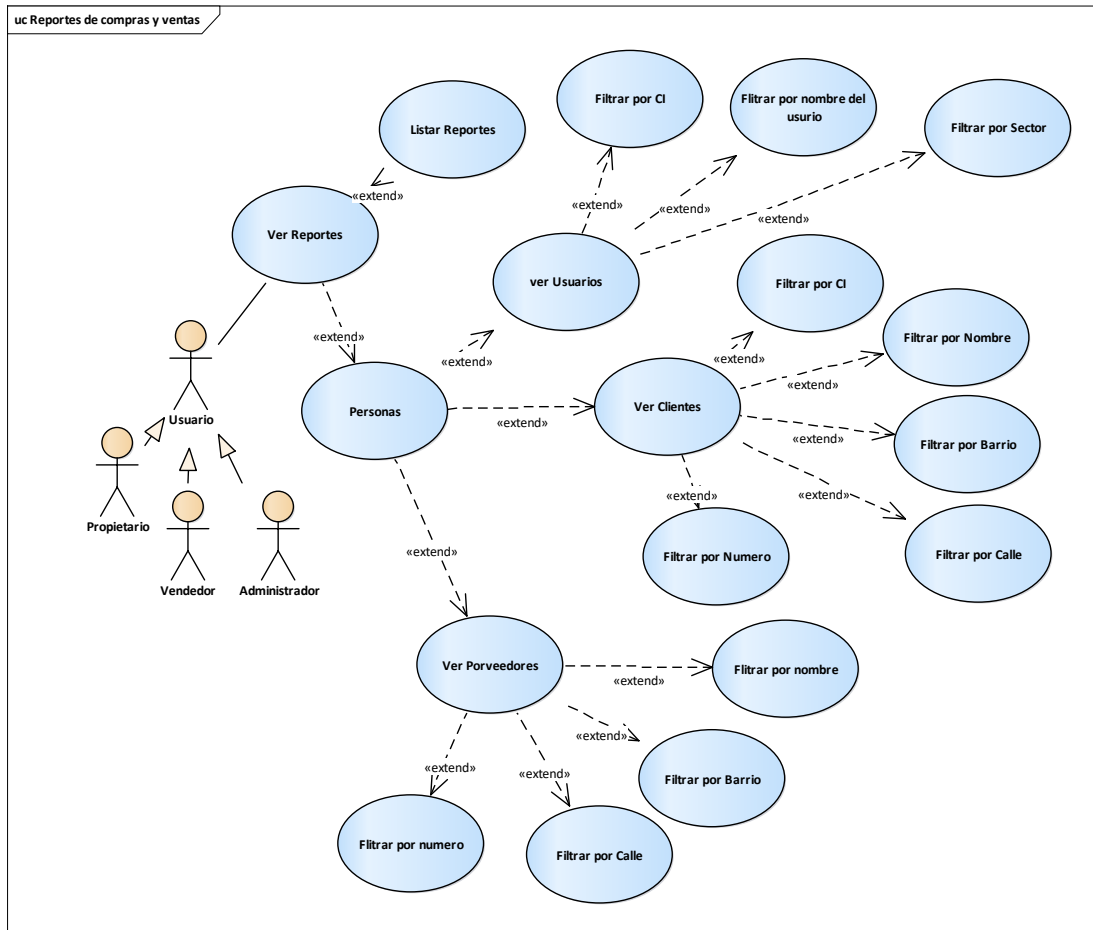


Figura 21: Diagramas de Casos de Uso gestión Reportes





II.2.4.5 ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO

Introducción

La Especificación de Casos de Uso es una descripción detallada de los casos de uso del sistema.

Propósito

- Comprender los casos de Uso del Sistema.
- Describir específicamente cada caso de uso

Alcance

- Describir los procesos internos de los casos de uso
- Describir los flujos de cada caso de uso según lo establecido por la organización.

II.2.4.5.1 Actores del sistema

ACTOR:	Propietario/Administrador
CASO DE USO:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acceder al sistema validar los datos (Usuario y Clave) ➤ Administrar gestión usuarios (adicionar, modificar, Dar de baja, habilitar, ver datos y modificar datos, Listar, Buscar). ➤ Administrar Gestión Roles (Adiciona, modificar, Dar de Baja, habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar Gestión menús (Adicionar, modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión proveedores (adicionar, modificar, Dar de Baja, habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión categorías (Adicionar, Modificar, Dar de baja, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Subcategorías (Adicionar, Modificar, Dar de baja, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Productos (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Marcas (Adicionar, Modificar, Dar de baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Promociones (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Compras (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Lotes (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar).

	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Administrar gestión Sectores (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Clientes (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Ventas (Adicionar, Anular, Ver Factura, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Dosificación (Adicionar, ver, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Reportes (Gestión compras, Gestión ventas, ventas por categoría, productos por marcas, ventas por proveedores, equivalencia de productos en total, Productos próximos a vencer, Listar, Buscar).
TIPO	Prioritario
DESCRIPCION	Es la entidad de mayor jerarquía del sistema está encargada de ingresar, actualizar y borrar registros del sistema

Tabla 8: Actores del sistema

ACTOR:	Vendedor
CASO DE USO:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Ingresar al Sistema ➤ Administrar gestión Productos (Adicionar, Anular, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión ventas (Adicionar, Anular, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Clientes (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Reportes (Adicionar, Anular, Listar, Buscar).
TIPO	Secundario

DESCRIPCION	El vendedor esta encargada de todas las opciones que están relacionadas con la venta del producto.
--------------------	--

II.2.4.5.2 Diagrama de caso de uso General

ACTOR:	Propietario/Administrador
CASO DE USO:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acceder al sistema validar los datos (Usuario y Clave) ➤ Administrar gestión usuarios (adicionar, modificar, Dar de baja, habilitar, ver datos y modificar datos, Listar, Buscar). ➤ Administrar Gestión Roles (Adiciona, modificar, Dar de Baja, habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar Gestión menús (Adicionar, modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión proveedores (adicionar, modificar, Dar de Baja, habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión categorías (Adicionar, Modificar, Dar de baja, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Subcategorías (Adicionar, Modificar, Dar de baja, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Productos (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Marcas (Adicionar, Modificar, Dar de baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Promociones (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Compras (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar).

	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Administrar gestión Lotes (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Sectores (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Clientes (Adicionar, Modificar, Dar de Baja, Habilitar, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Ventas (Adicionar, Anular, Ver Factura, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Dosificación (Adicionar, ver, Listar, Buscar). ➤ Administrar gestión Reportes (Gestión compras, Gestión ventas, ventas por categoría, productos por marcas, ventas por proveedores, equivalencia de productos en total, Productos próximos a vencer, Listar, Buscar).
TIPO	Prioritario
DESCRIPCION	Son las Gestiones totales del sistema

Tabla 9: Diagrama de caso de uso General

II.2.4.5.2.1 Especificación de Diagramas de Casos de Uso Específicos

II.2.4.5.2.2 Especificación de Casos de Uso: Ingreso al Sistema

CASO DE USO:	Ingreso al Sistema
ACTOR:	Propietario/Administrador/Vendedor
PROPOSITO:	El propósito del ingreso al sistema es la autenticación de las personas autorizadas para el uso del sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador/Vendedor ingresa al link del sistema en el navegador web.	El sistema muestra la pantalla de autenticación.
Ingresa sus datos y presiona el botón INGRESAR.	El sistema busca los datos en la base de datos en la tabla "DATOS" verifica si los datos ingresados están registrados en la base de datos si existen muestra la pantalla principal del sistema y un mensaje de bienvenida. "Bien venido al sistema: nombre del usuario". Caso contrario muestra un mensaje de error.
EXCEPCIÓN	

Tabla 10: Especificación de Casos de Uso: Ingreso al Sistema

II.2.4.5.2.3 Especificación de Casos de Uso: Gestión Usuarios

CASO DE USO:	Gestión Usuarios
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de usuarios es registrar los datos del usuario en el sistema. La administración de los usuarios tendrá el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar, Buscar, adicionar datos al usuario y modificar datos.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema recupera los datos de los usuarios de la tabla “USUARIOS” y los lista en pantalla “GESTION USUARIOS”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar, adicionar datos al usuario y modificar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar, Buscar, adicionar datos al usuario y modificar.
EXEPCION	

Tabla 11: Especificación de Casos de Uso: Gestión Usuarios

II.2.5.2.3.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Usuarios

CASO DE USO:	Adicionar Usuario
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Usuarios” para guardarlos en la tabla “USUARIOS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION USUARIOS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Usuario”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Usuario”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos del Usuario y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “USUARIOS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Usuario se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION USUARIOS”.
EXEPCION	

Tabla 12: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Usuarios**II.2.5.2.3.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Usuario**

CASO DE USO:	Modificar Usuario
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar Usuario para guardarlo en la tabla “USUARIOS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION USUARIOS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un usuario y la opción “Modificar Usuario”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Usuario”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Usuario y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “USUARIOS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Usuario se modificó satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION USUARIOS”.
EXEPCION	

Tabla 13: Especificación de Casos de Uso: Modificar Usuario

II.2.5.2.3.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Usuario

CASO DE USO:	Inhabilitar Usuario
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar Usuario para guardarlo en la tabla “USUARIOS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION USUARIOS DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Usuario y el botón “Inhabilitar Usuario”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Usuario”. -El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “USUARIOS”. Se lanza un mensaje “El Usuario ha sido Inhabilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION USUARIOS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al usuario: “nombre del usuario”?

Tabla 14: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Usuario

II.2.5.2.3.4 Especificación Diagramas de Casos de Uso: Habilitar Usuario

CASO DE USO:	Habilitar Usuario
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Usuario para guardarlo en la tabla "USUARIOS".
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de "GESTION USUARIOS".	El sistema mostrara la pantalla "GESTION USUARIOS DEL SISTEMA".
El usuario selecciona un usuario y la opción "Habilitar Usuario".	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta "Habilitar Usuario". -El sistema tendrá la opción de: "Habilitar" y "Cancelar".
El Usuario selecciona el botón "Habilitar".	El sistema Habilitar los datos en la tabla "USUARIOS". Lanzando un mensaje "El Usuario ha sido Habilitar". Caso contrario Lanzara un mensaje de "no se Habilito al Usuario".
El usuario selecciona la opción "cancelar".	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la "GESTION USUARIOS".
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al usuario: "nombre del usuario"?

Tabla 15:Especificación Diagramas de Casos de Uso: Habilitar Usuario

II.2.5.2.3.5 Especificación de Casos de Uso: Ver Usuario

CASO DE USO:	Ver Usuario
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Ver los datos más relevantes del Usuario y poderlos guardarlos en algún medio externo o imprimirlos.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION USUARIOS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un usuario y la opción “Ver Usuario”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Ver Usuario”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar”, “Imprimir”, “Cerrar”.
El Usuario selecciona el botón “Guardar”.	El sistema da la opción de Guarda los datos en algún medio externo o alguna unidad en específico de la computadora.
El Usuario selecciona el botón “Imprimir”.	El sistema da la opción de Imprimir todos los datos más relevantes del usuario.
El usuario selecciona la opción “Cerrar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION USUARIOS”.
EXEPCION	

Tabla 16: Especificación de Casos de Uso: Ver Usuario

II.2.5.2.3.6 Especificación de Casos de Uso: Listar Usuario

CASO DE USO:	Listar Usuario
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos los Usuarios registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION USUARIOS DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos los Usuarios registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Usuarios registrados en la base de datos del sistema de manera automática.
EXEPCION	

Tabla 17:Especificación de Casos de Uso: Listar Usuario

II.2.5.2.3.7 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Datos

CASO DE USO:	Adicionar Datos
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Datos a los Usuarios” para guardarlos en la tabla “DATOS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION USUARIOS DEL SISTEMA”.

El usuario selecciona un usuario y la opción: “Adicionar Datos”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Datos”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos al Usuario y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “DATOS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “Los datos del Usuario han sido adicionadas satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “Error al intentar guardar datos del usuario”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION USUARIOS”.
EXEPCION	

Tabla 18:Especificación de Casos de Uso: Adicionar Datos

II.2.5.2.3.8 Especificación de Casos de Uso: Modificar Datos

CASO DE USO:	Modificar Datos
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Modificar Datos a los Usuarios” para guardarlos en la tabla “DATOS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema mostrara la pantalla

	“GESTION USUARIOS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un usuario y la opción: “Modificar Datos”.	-El sistema abrirá la pantalla “Modificar Datos”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Modificar los datos al Usuario y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “DATOS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “Los datos del Usuario han sido modificados satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “Error al intentar Modificar los datos del usuario”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION USUARIOS”.
EXEPCION	

Tabla 19:Especificación de Casos de Uso: Modificar Datos

II.2.4.5.2.4 Especificación de Casos de Uso: Gestión Roles

CASO DE USO:	Gestión Roles
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Roles es registrar los datos del Rol en el sistema. La administración de los usuarios tendrá el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.

FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION ROLES”.	El sistema recupera los datos de los Roles de la tabla “ROLES” y los lista en pantalla “GESTION ROLES”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCIO	

Tabla 20: Especificación de Casos de Uso: Gestión Roles

II.2.5.2.4.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Rol

CASO DE USO:	Adicionar Rol
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Roles” para guardarlos en la tabla “ROLES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION ROLES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION ROLES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Roles”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Rol”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos del nuevo Rol y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “ROLES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje

	“El Rol se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION ROLES”.
EXEPCION	

Tabla 21: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Rol

II.2.5.2.4.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Rol

CASO DE USO:	Modificar Rol
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar los Roles para guardarlo en la tabla “ROLES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION ROLES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION ROLES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Rol y la opción “Modificar Rol”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Rol”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Usuario y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “ROLES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Rol se modificó satisfactoriamente”.

	Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION ROLES”.
EXEPCION	

Tabla 22: Especificación de Casos de Uso: Modificar Rol

II.2.5.2.4.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Rol

CASO DE USO:	Inhabilitar Rol
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar los Rol para guardarlo en la tabla “ROLES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION ROLES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION ROLES DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Usuario y el botón “Inhabilitar Rol”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Usuario”. -El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “ROLES”. Se lanza un mensaje “El Usuario ha sido Inhabilitado “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION ROLES”.

EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Rol: “nombre del Rol”?
-----------------	---

Tabla 23:Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Rol

II.2.5.2.4.4 Dia Especificación gramas de Casos de Uso: Habilitar Rol

CASO DE USO:	Habilitar Rol
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Rol para guardarlo en la tabla “ROLES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION ROLES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION ROLES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Rol y la opción “Habilitar Rol”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Rol”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilitar los datos en la tabla “ROLES”. Lanzando un mensaje “El Usuario ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION ROLES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Rol: “nombre del Rol”?

Tabla 24:Especificación gramas de Casos de Uso: Habilitar Rol

II.2.5.2.4.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Rol

CASO DE USO:	Listar Rol
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos los Roles registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION ROLES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION ROLES DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos los Roles registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Roles registrados en la base de datos del sistema de manera automática.
EXEPCION	

Tabla 25:Especificación de Casos de Uso: Listar Rol

II.2.4.5.2.5 Especificación de Casos de Uso: Gestión Menús

CASO DE USO:	Gestión Menús
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Menús es registrar los datos del Menú en el sistema. La administración de los usuarios tendrá el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA

El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MENUS”.	El sistema recupera los datos de los Menús de la tabla “MENUS” y los lista en pantalla “GESTION MENUS”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 26: Especificación de Casos de Uso: Gestión Menús

II.2.5.2.5.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Menú

CASO DE USO:	Adicionar Menú
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Menús” para guardarlos en la tabla “MENUS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MENUS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MENUS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Menú”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Menú”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos del nuevo Menú y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “MENUS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje

	“El Menú se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MENUS”.
EXEPCION	

Tabla 27: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Menú

II.2.5.2.5.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Menú

CASO DE USO:	Modificar Menú
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar los Menús para guardarlo en la tabla “MENUS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MENUS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MENUS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Menú y la opción “Modificar Menú”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Menú”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Menú y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “MENUS”.

	<p>Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Menú se modificó satisfactoriamente”.</p> <p>Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.</p>
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MENUS”.
EXEPCION	

Tabla 28: Especificación de Casos de Uso: Modificar Menú

II.2.5.2.5.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Menú

CASO DE USO:	Inhabilitar Menú
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar los Menús para guardarlo en la tabla “MENUS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MENUS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MENUS DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Usuario y el botón “Inhabilitar Menú”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Menú”. -El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “MENUS”.

	Se lanza un mensaje “El Menú ha sido Inhabilitado “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MENUS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Menú: “nombre del Menú”?

Tabla 29:Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Menú

II.2.5.2.5.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Menú

CASO DE USO:	Habilitar Menú
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Usuario para guardarlo en la tabla “MENUS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MENUS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MENUS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Menú y la opción “Habilitar Menú”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Menú”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilitar los datos en la tabla “MENUS”. Lanzando un mensaje “El Menú ha sido Habilitado”.

El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MENUS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Menú: “nombre del Menú”?

Tabla 30: Especificación de Casos de Uso: Habilitar Menú

II.2.5.2.5.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Menú

CASO DE USO:	Listar Menú
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos los Menús registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MENUS”.	El sistema mostrara la pantalla Roles y menus, “GESTION MENUS DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos los Menús registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Menús registrados en la base de datos del sistema de manera automática.
EXEPCION	

Tabla 31: Especificación de Casos de Uso: Listar Menú

II.2.4.5.2.6 Especificación de Casos de Uso: Gestión Proveedores

CASO DE USO:	Gestión Proveedores
ACTOR:	Propietario/Administrador

PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Proveedores es registrar los datos del PROVEEDORES en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROVEEDORES”.	El sistema recupera los datos de los Proveedores de la tabla “PROVEEDORES” y los lista en pantalla “GESTION PROVEEDORES”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 32:Especificación de Casos de Uso: Gestión Proveedores

II.2.5.2.6.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Proveedor

CASO DE USO:	Adicionar Proveedor
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Proveedores” para guardarlos en la tabla “PROVEEDORES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA

El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROVEEDORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROVEEDORES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Proveedor”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Proveedor”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos del nuevo Proveedor y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “PROVEEDORES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Proveedor se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PROVEEDORES”.
EXEPCION	

Tabla 33: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Proveedor

II.2.5.2.6.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Proveedor

CASO DE USO:	Modificar Proveedor
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar los Proveedores para guardarlo en la tabla “PROVEEDORES”.

FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROVEEDORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROVEEDORES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Proveedor y la opción “Modificar Proveedor”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Proveedor”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Proveedor y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “PROVEEDORES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Proveedor se modificó satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PROVEEDORES”.
EXEPCION	

Tabla 34:Especificación de Casos de Uso: Modificar Proveedor

II.2.5.2.6.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Proveedor

CASO DE USO:	Inhabilitar Proveedor
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar los

	Proveedores para guardarlo en la tabla “PROVEEDORES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROVEEDORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROVEEDORES DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Usuario y el botón “Inhabilitar Proveedor”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Proveedor”. -El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “PROVEEDORES”. Se lanza un mensaje “El Proveedor ha sido Inhabilitado “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PROVEEDORES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Proveedor: “nombre del Proveedor”?

Tabla 35: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Proveedor

II.2.5.2.6.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Proveedor

CASO DE USO:	Habilitar Proveedor
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Proveedor para

	guardarlo en la tabla “PROVEEDORES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROVEEDORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROVEEDORES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Proveedor y la opción “Habilitar Proveedor”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Proveedor”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilitar los datos en la tabla “PROVEEDORES”. Lanzando un mensaje “El Proveedor ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PROVEEDORES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Proveedor: “nombre del Proveedor”?

Tabla 36: Especificación de Casos de Uso: Habilitar Proveedor

II.2.5.2.6.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Proveedor

CASO DE USO:	Listar Proveedor
ACTOR:	Propietario/Administrador

PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos los Proveedores registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROVEEDORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROVEEDORES DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos los Proveedores registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Proveedores registrados en la base de datos del sistema de manera automática.
EXEPCION	

Tabla 37:Especificación de Casos de Uso: Listar Proveedor

II.2.4.5.2.7 Diagramas de Casos de Uso: Gestión Categorías

CASO DE USO:	Gestión Categorías
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Registrar los datos de las CATEGORIAS en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, Inhabilitar, habilitar, listara todas las categorías que estén registradas.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CATEGORIAS”.	El sistema recupera los datos de los Categorías de la tabla “CATEGORIAS” y los lista en pantalla “GESTION CATEGORIAS”.

El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 38:Diagramas de Casos de Uso: Gestión Categorías

II.2.5.2.7.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Categoría

CASO DE USO:	Adicionar Categorías
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Categorías” para guardarlos en la tabla “CATEGORIAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CATEGORIAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CATEGORIAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Categorías”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Categorías”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de la nueva Categorías y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “CATEGORIAS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje

	“La Categorías se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION CATEGORIAS”.
EXEPCION	

Tabla 39: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Categoría

II.2.5.2.7.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Categorías

CASO DE USO:	Modificar Categoría
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar las Categorías para guardarlo en la tabla “CATEGORIAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CATEGORIAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CATEGORIAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Categoría y la opción “Modificar Categoría”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Categoría”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.

El Usuario modifica los datos del Categoría y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “CATEGORIAS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Categorías se modificó satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION CATEGORIAS”.
EXEPCION	

Tabla 40: Especificación de Casos de Uso: Modificar Categorías

II.2.5.2.7.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Categoría

CASO DE USO:	Inhabilitar Categorías
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar las Categorías para guardarlo en la tabla “CATEGORIAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CATEGORIAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CATEGORIAS DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Usuario y el botón “Inhabilitar Categoría”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Categoría”.

	-El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “CATEGORIAS”. Se lanza un mensaje “La Categoría ha sido Inhabilitado “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION CATEGORIAS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Categoría: “nombre del Categoría”?

Tabla 41: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Categoría

II.2.5.2.7.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Categoría

CASO DE USO:	Habilitar Categoría
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Categorías para guardarlo en la tabla “CATEGORIAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CATEGORIAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CATEGORIAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Proveedor y la opción “Habilitar Categoría”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Categoría”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.

El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilita los datos en la tabla “CATEGORIAS”. Lanzando un mensaje “La Categoría ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION CATEGORIAS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Categoría: “nombre del Categoría”?

Tabla 42:Especificación de Casos de Uso: Habilitar Categoría

II.2.5.2.7.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Categoría

CASO DE USO:	Listar Categoría
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Categorías registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CATEGORIAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CATEGORIAS DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos los Categorías registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Categorías registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 43: Especificación de Casos de Uso: Listar Categoría

II.2.4.5.2.8 Especificación de Casos de Uso: Gestión Productos

CASO DE USO:	Gestión Productos
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Productos es registrar los datos de los Producto en el sistema. La administración de los usuarios tendrá el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PRODUCTOS”.	El sistema recupera los datos de los Productos de la tabla “PRODUCTOS” y los lista en pantalla “GESTION PRODUCTOS”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCIO	

Tabla 44: Especificación de Casos de Uso: Gestión Productos

II.2.5.2.8.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Productos

CASO DE USO:	Adicionar Producto
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Productos” para guardarlos en la tabla “PRODUCTOS”.

FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PRODUCTOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PRODUCTOS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Producto”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Producto”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos del nuevo Producto y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “PRODUCTOS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Producto se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PRODUCTOS”.
EXEPCION	

Tabla 45: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Productos

II.2.5.2.8.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Producto

CASO DE USO:	Modificar Producto
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar los Productos para guardarlo en la tabla "PRODUCTOS".
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de "GESTION PRODUCTOS".	El sistema mostrara la pantalla "GESTION PRODUCTOS DEL SISTEMA".
El usuario selecciona un Producto y la opción "Modificar Producto".	- El sistema abrirá la pantalla: "Modificar Producto". -El sistema tendrá la opción de: "Guardar" y "Cancelar".
El Usuario modifica los datos del Producto y selecciona el botón "Guardar".	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla "PRODUCTOS". Si los datos son correctos Lanza un mensaje "El Producto se modificó satisfactoriamente". Caso contrario Lanza un mensaje de "datos incorrectos".
El usuario selecciona la opción "cancelar".	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la "GESTION PRODUCTOS".
EXEPCION	

Tabla 46: Especificación de Casos de Uso: Modificar Producto

II.2.5.2.8.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Producto

CASO DE USO:	Inhabilitar Producto
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar los Productos para guardarlo en la tabla "PRODUCTOS".
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de "GESTION PRODUCTOS".	El sistema mostrara la pantalla "GESTION PRODUCTOS DEL SISTEMA".
El Usuario selecciona un Usuario y el botón "Inhabilitar Producto".	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta "Inhabilitar Producto". -El sistema tendrá la opción de: "Inhabilitar" y "Cancelar".
El Usuario selecciona el botón "Habilitar".	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla "PRODUCTOS". Se lanza un mensaje "El Producto ha sido Inhabilitado".
El usuario selecciona la opción "cancelar".	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la "GESTION PRODUCTOS".
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Producto: "nombre del Producto"?

Tabla 47: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Producto

II.2.5.2.8.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Producto

CASO DE USO:	Habilitar Producto
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar los Productos para guardarlo en la tabla "PRODUCTOS".
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de "GESTION PRODUCTOS".	El sistema mostrara la pantalla "GESTION PRODUCTOS DEL SISTEMA".
El usuario selecciona un Producto y la opción "Habilitar Producto".	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta "Habilitar Producto". -El sistema tendrá la opción de: "Habilitar" y "Cancelar".
El Usuario selecciona el botón "Habilitar".	El sistema Habilitar los datos en la tabla "PRODUCTOS". Lanzando un mensaje "El Producto ha sido Habilitado".
El usuario selecciona la opción "cancelar".	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la "GESTION PRODUCTOS".
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Producto: "nombre del Producto"?

Tabla 48: Especificación de Casos de Uso: Habilitar Producto

II.2.5.2.8.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Producto

CASO DE USO:	Listar Producto
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos los Productos registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PRODUCTOS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PRODUCTOS DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos los Roles registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Productos registrados en la base de datos del sistema de manera automática.
EXEPCION	

Tabla 49: Especificación de Casos de Uso: Listar Producto

II.2.4.5.2.9 Especificación de Casos de Uso: Gestión Marcas

CASO DE USO:	Gestión Marcas
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Marcas es registrar los datos de las MARCAS en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA

El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MARCAS”.	El sistema recupera los datos de las Marcas de la tabla “MARCAS” y los lista en pantalla “GESTION MARCAS”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 50:Especificación de Casos de Uso: Gestión Marcas

II.2.5.2.9.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Marca

CASO DE USO:	Adicionar Marca
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Marcas” para guardarlos en la tabla “MARCAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MARCAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MARCAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Marca”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Marca”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de la nueva Marca y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “MARCAS”.

	Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Marca se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MARCAS”.
EXEPCION	

Tabla 51: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Marca

II.2.5.2.9.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Marca

CASO DE USO:	Modificar Marca
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar las Marcas para guardarlo en la tabla “MARCAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MARCAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MARCAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Marca y la opción “Modificar Marca”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Marca”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.

El Usuario modifica los datos del Marca y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “MARCAS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Marca se modificó satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MARCAS”.
EXEPCION	

Tabla 52: Especificación de Casos de Uso: Modificar Marca

II.2.5.2.9.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Marca

CASO DE USO:	Inhabilitar Categorías
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar las Marcas para guardarlo en la tabla “MARCAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MARCAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MARCAS DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Marca y el botón “Inhabilitar Marca”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Marca”. -El sistema tendrá la opción de:

	“Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “MARCAS”. Se lanza un mensaje “La Marca ha sido Inhabilitada “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MARCAS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Marca: “nombre del Marca”?

Tabla 53: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Categoría

II.2.5.2.9.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Marcas

CASO DE USO:	Habilitar Categoría
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Marcas para guardarlo en la tabla “MARCAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MARCAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MARCAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Marca y la opción “Habilitar Marca”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Marca”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.

El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilita los datos en la tabla “MARCAS”. Lanzando un mensaje “La Marca ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION MARCAS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Marca: “nombre del Marca”?

Tabla 54: Especificación de Casos de Uso: Habilitar Categoría

II.2.5.2.9.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Categoría

CASO DE USO:	Listar Categoría
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Marcas registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION MARCAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION MARCAS DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos las Marcas registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Marcas registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 55: Especificación de Casos de Uso: Listar Categoría

II.2.4.5.2.10 Especificación de caso de uso: Gestión Promociones

CASO DE USO:	Gestión Promociones
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Promociones es registrar los datos de las PROMOCIONES en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROMOCIONES”.	El sistema recupera los datos de las Promociones de la tabla “PROMOCIONES” y los lista en pantalla “GESTION PROMOCIONES”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 56:Especificación de caso de uso: Gestión Promociones

II.2.5.2.10.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Promoción

CASO DE USO:	Adicionar Promoción
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Promociones” para guardarlos en la tabla “PROMOCIONES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROMOCIONES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROMOCIONES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Promoción”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Promoción”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de la nueva Promoción y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “PROMOCIONES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Promoción se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PROMOCIONES”.
EXEPCION	

Tabla 57:Especificación de Casos de Uso: Adicionar Promoción

II.2.5.2.10.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Promoción

CASO DE USO:	Modificar Promoción
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar las Promociones para guardarlo en la tabla "PROMOCIONES".
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de "GESTION PROMOCIONES".	El sistema mostrara la pantalla "GESTION PROMOCIONES DEL SISTEMA".
El usuario selecciona una Promoción y la opción "Modificar Promoción".	- El sistema abrirá la pantalla: "Modificar Promoción". -El sistema tendrá la opción de: "Guardar" y "Cancelar".
El Usuario modifica los datos del Promoción y selecciona el botón "Guardar".	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla "PROMOCIONES". Si los datos son correctos Lanza un mensaje "La Promoción se modificó satisfactoriamente". Caso contrario Lanza un mensaje de "datos incorrectos".
El usuario selecciona la opción "cancelar".	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la "GESTION PROMOCIONES".

EXEPCION	
-----------------	--

Tabla 58:Especificación de Casos de Uso: Modificar Promoción

II.2.5.2.10.3 II.1.2.5.3.9.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Promoción

CASO DE USO:	Inhabilitar Promoción
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar las Promociones para guardarlo en la tabla “PROMOCIONES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROMOCIONES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROMOCIONES DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Marca y el botón “Inhabilitar Promoción”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Promoción”. -El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “PROMOCIONES”. Se lanza un mensaje “La Promoción ha sido Inhabilitada “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PROMOCIONES”.

EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Promoción: “nombre del Promoción”?
-----------------	--

Tabla 59:Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Promoción

II.2.5.2.10.4 Especificación de Casos de Uso: **Habilitar Promoción**

CASO DE USO:	Habilitar Promoción
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Promociones para guardarlo en la tabla “PROMOCIONES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROMOCIONES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROMOCIONES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Promoción y la opción “Habilitar Promoción”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Promoción”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilita los datos en la tabla “PROMOCIONES”. Lanzando un mensaje “La Promoción ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION PROMOCIONES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Promoción: “nombre del Promoción”?

Tabla 60:Especificación de Casos de Uso: Habilitar Promoción**II.2.5.2.10.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Promoción**

CASO DE USO:	Listar Promoción
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Promociones registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION PROMOCIONES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION PROMOCIONES DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos las Promociones registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Promociones registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 61:Especificación de Casos de Uso: Listar Promoción**II.2.4.5.2.11 Especificación de Casos de Uso: Gestión Compras**

CASO DE USO:	Gestión Compras
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Compras es registrar los datos de las COMPRAS en el sistema. La administración de los

	usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION COMPRAS”.	El sistema recupera los datos de las Compras de la tabla “COMPRAS” y los lista en pantalla “GESTION COMPRAS”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 62:Especificación de Casos de Uso: Gestión Compras

II.2.5.2.11.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Compra

CASO DE USO:	Adicionar Compra
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Compras” para guardarlos en la tabla “COMPRAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION COMPRAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION COMPRAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Compra”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Compra”.

	-El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de la nueva Compra y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “COMPRAS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Compra se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION COMPRAS”.
EXEPCION	

Tabla 63: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Compra

II.2.5.2.11.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Compra

CASO DE USO:	Modificar Compra
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar las Compras para guardarlo en la tabla “COMPRAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION COMPRAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION COMPRAS DEL SISTEMA”.

El usuario selecciona un Marca y la opción “Modificar Compra”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Compra”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Compra y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “COMPRAS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Compra se modificó satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION COMPRAS”.
EXEPCION	

Tabla 64:Especificación de Casos de Uso: Modificar Compra

II.2.5.2.11.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Compra

CASO DE USO:	Inhabilitar Compra
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar las Compras para guardarlo en la tabla “COMPRAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA

El propietario/administrador elije la opción de “GESTION COMPRAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION COMPRAS DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Compra y el botón “Inhabilitar Compra”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Compra”. -El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilita en la tabla “COMPRAS”. Se lanza un mensaje “La Compra ha sido Inhabilitada “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION COMPRAS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Compra: “nombre del Compra”?

Tabla 65: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Compra

II.2.5.2.11.4 Especificación de Casos de Uso: **Habilitar Compra**

CASO DE USO:	Habilitar Compra
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Compras para guardarlo en la tabla “COMPRAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA

El propietario/administrador elije la opción de “GESTION COMPRAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION COMPRAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Compra y la opción “Habilitar Compra”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Compra”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilita los datos en la tabla “COMPRAS”. Lanzando un mensaje “La Compra ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION COMPRAS”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Compra: “nombre del Compra”?

Tabla 66: Especificación de Casos de Uso: Habilitar Compra

II.2.5.2.11.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Compra

CASO DE USO:	Listar Compra
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Compras registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA

El propietario/administrador elije la opción de “GESTION COMPRAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION COMPRAS DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos las Compras registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Compras registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 67: Especificación de Casos de Uso: Listar Compra

II.2.4.5.2.12 Especificación de Casos de Uso: Gestión Lotes

CASO DE USO:	Gestión Lotes
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Lotes es registrar los datos de los LOTES en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION LOTES”.	El sistema recupera los datos de las Lotes de la tabla “LOTES” y los lista en pantalla “GESTION LOTES”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 68: Especificación de Casos de Uso: Gestión Lotes

II.2.5.2.12.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Lote

CASO DE USO:	Adicionar Lote
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Lotes” para guardarlos en la tabla “LOTES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION LOTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION LOTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Lote”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Lote”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de la nueva Lote y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “LOTES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Lote se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION LOTES”.

EXEPCION	
-----------------	--

Tabla 69: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Lote

II.2.5.2.12.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Lote

CASO DE USO:	Modificar Lote
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar los Lotes para guardarlo en la tabla “COMPRAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION LOTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION LOTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Lote y la opción “Modificar Lote”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Lote”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Lote y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “LOTES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Lote se modificó satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTIÓN LOTES”.
EXEPCION	

Tabla 70:Especificación de Casos de Uso: Modificar Lote

II.2.5.2.12.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Lote

CASO DE USO:	Inhabilitar Lote
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar las Lotes para guardarlo en la tabla “LOTES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION LOTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION LOTES DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Lote y el botón “Inhabilitar Lote”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Lote”. -El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilitara en la tabla “LOTES”. Se lanza un mensaje “El Lote ha sido Inhabilitado “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION LOTES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Lote: “nombre del Lote”?

Tabla 71:Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Lote

II.2.5.2.12.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Lote

CASO DE USO:	Habilitar Lote
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Lotes para guardarlo en la tabla "LOTES".
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de "GESTION LOTES".	El sistema mostrara la pantalla "GESTION LOTES DEL SISTEMA".
El usuario selecciona un Lote y la opción "Habilitar Lote".	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta "Habilitar Lote". -El sistema tendrá la opción de: "Habilitar" y "Cancelar".
El Usuario selecciona el botón "Habilitar".	El sistema Habilita los datos en la tabla "LOTES". Lanzando un mensaje "La Lote ha sido Habilitado".
El usuario selecciona la opción "cancelar".	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la "GESTION LOTES".
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Lote: "nombre del Lote"?

Tabla 72:Especificación de Casos de Uso: Habilitar Lote

II.2.5.2.12.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Lote

CASO DE USO:	Listar Lote
ACTOR:	Propietario/Administrador

PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Lotes registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION LOTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION LOTES DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos las Lotes registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Lotes registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 73: Especificación de Casos de Uso: Listar Lote

II.2.4.5.2.13 Especificación de Casos de Uso: Gestión Sectores

CASO DE USO:	Gestión Sectores
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Sectores es registrar los datos de los SECTORES en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION SECTORES”.	El sistema recupera los datos de las Sectores de la tabla “SECTORES” y los lista en pantalla “GESTION SECTORES”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como:

opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 74: Especificación de Casos de Uso: Gestión Sectores

II.2.5.2.13.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Sector

CASO DE USO:	Adicionar Sector
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Sectores” para guardarlos en la tabla “SECTORES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION SECTORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION SECTORES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Sector”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Sector”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de un nuevo Sector y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “SECTORES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje

	“El Sector se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION SECTORES”.
EXEPCION	

Tabla 75:Especificación de Casos de Uso: Adicionar Sector

II.2.5.2.13.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Sector

CASO DE USO:	Modificar Sector
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar los Sectores para guardarlo en la tabla “SECTORES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION SECTORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION SECTORES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Sector y la opción “Modificar Sector”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Sector”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Sector y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “SECTORES”.

	<p>Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Sector se modificó satisfactoriamente”.</p> <p>Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.</p>
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION SECTORES”.
EXEPCION	

Tabla 76:Especificación de Casos de Uso: Modificar Sector

II.2.5.2.13.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Sector

CASO DE USO:	Inhabilitar Sector
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar las Sectores para guardarlo en la tabla “SECTORES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION SECTORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION LOTES DEL SISTEMA”.
El Usuario selecciona un Sector y el botón “Inhabilitar Sector”.	<p>- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Inhabilitar Sector”.</p> <p>-El sistema tendrá la opción de: “Inhabilitar” y “Cancelar”.</p>

El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema verificara los datos y los inhabilitara en la tabla “SECTORES”. Se lanza un mensaje “El Sector ha sido Inhabilitado “.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION SECTORES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Sector: “nombre del Sector”?

Tabla 77: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Sector

II.2.5.2.13.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Sector

CASO DE USO:	Habilitar Sector
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Sectores para guardarlo en la tabla “SECTORES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION SECTORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION SECTORES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Sector y la opción “Habilitar Sector”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Sector”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.

El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilita los datos en la tabla “SECTORES”. Lanzando un mensaje “El Sector ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION SECTORES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Sector: “nombre del Sector”?

Tabla 78: Especificación de Casos de Uso: Habilitar Sector

II.2.5.2.13.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Sector

CASO DE USO:	Listar Sector
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Sectores registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION SECTORES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION SECTORES DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos las Sectores registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Sectores registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 79: Especificación de Casos de Uso: Listar Sector

II.2.4.5.2.14 Especificación de Casos de Uso: Gestión Clientes

CASO DE USO:	Gestión Clientes
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Clientes es registrar los datos de los CLIENTES en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CLIENTES”.	El sistema recupera los datos de las Clientes de la tabla “CLIENTES” y los lista en pantalla “GESTION CLIENTES”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar.
EXEPCION	

Tabla 80:Especificación de Casos de Uso: Gestión Clientes

II.2.5.2.14.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Cliente

CASO DE USO:	Adicionar Cliente
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Clientes” para guardarlos en la tabla “CLIENTES”.

FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elige la opción de “GESTION CLIENTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CLIENTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Cliente”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Cliente”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de un nuevo Cliente y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “CLIENTES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Cliente se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION CLIENTES”.
EXEPCION	

Tabla 81: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Cliente

II.2.5.2.14.2 Especificación de Casos de Uso: Modificar Cliente

CASO DE USO:	Modificar Cliente
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Modificar los Clientes

	para guardarlo en la tabla “CLIENTES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CLIENTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CLIENTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Cliente y la opción “Modificar Cliente”.	- El sistema abrirá la pantalla: “Modificar Cliente”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”.
El Usuario modifica los datos del Cliente y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “CLIENTES”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Cliente se modificó satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION CLIENTES”.
EXEPCION	

Tabla 82: Especificación de Casos de Uso: Modificar Cliente

II.2.5.2.14.3 Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Cliente

CASO DE USO:	Inhabilitar Cliente
ACTOR:	Propietario/Administrador

PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Inhabilitar las Clientes para guardarlo en la tabla "CLIENTES".
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de "GESTION CLIENTES".	El sistema mostrara la pantalla "GESTION CLIENTES DEL SISTEMA".
El Usuario selecciona un Cliente y el botón "Inhabilitar Cliente".	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta "Inhabilitar Cliente". -El sistema tendrá la opción de: "Inhabilitar" y "Cancelar".
El Usuario selecciona el botón "Habilitar".	El sistema verificara los datos y los inhabilitara en la tabla "CLIENTES". Se lanza un mensaje "El Cliente ha sido Inhabilitado".
El usuario selecciona la opción "cancelar".	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la "GESTION CLIENTES".
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Inhabilitar al Cliente: "nombre del Cliente"?

Tabla 83: Especificación de Casos de Uso: Inhabilitar Cliente

II.2.5.2.14.4 Especificación de Casos de Uso: Habilitar Cliente

CASO DE USO:	Habilitar Cliente
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Habilitar Clientes para guardarlo en la tabla “CLIENTES”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CLIENTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CLIENTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona un Cliente y la opción “Habilitar Cliente”.	- El sistema abrirá la pantalla: De Alerta “Habilitar Cliente”. -El sistema tendrá la opción de: “Habilitar” y “Cancelar”.
El Usuario selecciona el botón “Habilitar”.	El sistema Habilita los datos en la tabla “CLIENTES”. Lanzando un mensaje “El Cliente ha sido Habilitado”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION CLIENTES”.
EXEPCION	Mensaje: ¿Seguro de Habilitar al Cliente: “nombre del Cliente”?

Tabla 84: Especificación de Casos de Uso: Habilitar Cliente

II.2.5.2.14.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Cliente

CASO DE USO:	Listar Cliente
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Clientes registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION CLIENTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION CLIENTES DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos las Clientes registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Clientes registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 85: Especificación de Casos de Uso: Listar Cliente

II.2.4.5.2.15 Especificación de Casos de Uso: Gestión Ventas

CASO DE USO:	Gestión Ventas
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Ventas es registrar los datos de los VENTAS en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION VENTAS”.	El sistema recupera los datos de las Ventas de la tabla “VENTAS” y los lista en pantalla “GESTION VENTAS”.

El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, listar.
EXEPCION	

Tabla 86: Especificación de Casos de Uso: Gestión Ventas

II.2.5.2.15.1 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Venta

CASO DE USO:	Adicionar Venta
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Ventas” para guardarlos en la tabla “VENTAS”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION VENTAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION VENTAS DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Adicionar Venta”.	-El sistema abrirá la pantalla “Adicionar Venta”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de un nueva Venta y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “VENTAS”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “El Venta se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.

El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION VENTAS”.
EXEPCION	

Tabla 87:Especificación de Casos de Uso: Adicionar Venta

II.2.5.2.15.2 Especificación de Casos de Uso: Listar Venta

CASO DE USO:	Listar Venta
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todos las Ventas registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION VENTAS”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION VENTAS DEL SISTEMA”.
El Usuario tendrá una pantalla con todos las Ventas registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Ventas registrados en la base de datos del sistema de manera automática.

Tabla 88: Especificación de Casos de Uso: Listar Venta

II.2.5.2.15.3 Especificación de Casos de Uso: Gestión Dosificación

CASO DE USO:	Gestión Dosificación
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Dosificación es registrar los datos de

	los DOSIFICACIÓN en el sistema. La administración de los usuarios tiene el proceso adicionar, listar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION DOSIFICACIÓN”.	El sistema recupera los datos de las Dosificación de la tabla “DOSIFICACIÓN” y los lista en pantalla “GESTION DOSIFICACIÓN”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, listar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, listar.
EXEPCION	

Tabla 89: Especificación de Casos de Uso: Gestión Dosificación

II.2.5.2.15.4 Especificación de Casos de Uso: Adicionar Dosificación

CASO DE USO:	Adicionar Dosificación
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema pueda “Adicionar Dosificación” para guardarlos en la tabla “DOSIFICACIÓN”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION DOSIFICACIÓN”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION DOSIFICACIÓN DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción:	-El sistema abrirá la pantalla

“Adicionar Dosificación”.	“Adicionar Dosificación”. -El sistema tendrá la opción de: “Guardar” y “Cancelar”
El Usuario Adiciona los datos de un nueva Dosificación y selecciona el botón “Guardar”.	El sistema verificara los datos y los guardara en la tabla “DOSIFICACIÓN”. Si los datos son correctos Lanza un mensaje “La Dosificación se adiciono satisfactoriamente”. Caso contrario Lanza un mensaje de “datos incorrectos”.
El usuario selecciona la opción “cancelar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION DOSIFICACIÓN”.
EXEPCION	

Tabla 90: Especificación de Casos de Uso: Adicionar Dosificación

II.2.5.2.15.5 Especificación de Casos de Uso: Listar Dosificación

CASO DE USO:	Listar Dosificación
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema puede Listar a todas las Dosificación registrados en el sistema.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION DOSIFICACIÓN”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION DOSIFICACIÓN DEL SISTEMA”.

El Usuario tendrá una pantalla con todos las Dosificaciones registrados en el sistema.	El sistema listara a todos los Dosificaciones registrados en la base de datos del sistema de manera automática.
--	---

Tabla 91: Especificación de Casos de Uso: Listar Dosificación

II.2.4.5.2.16 Especificación de Casos de Uso: Gestión Reportes

CASO DE USO:	Gestión Reportes
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	El propósito de la gestión de Reportes es registrar los datos del usuario en el sistema. La administración de los usuarios tendrá el proceso adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar, Buscar, adicionar datos al usuario y modificar.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION USUARIOS”.	El sistema recupera los datos de los usuarios de la tabla “USUARIOS” y los lista en pantalla “GESTION USUARIOS”.
El usuario podrá ver las diferentes funciones existentes y elegir cualquier opción de adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar, adicionar datos al usuario y modificar.	El sistema mostrara las diferentes funciones a los usuarios como: adicionar, modificar, eliminar, habilitar, listar, Buscar, adicionar datos al usuario y modificar.
EXEPCION	

Tabla 92: Especificación de Casos de Uso: Gestión Reportes

II.2.5.2.16.1 Especificación de Casos de Uso: Compras del Cliente

CASO DE USO:	Compras del Cliente
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema tiene un reporte de todas las “Compras del Cliente”.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION REPORTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION REPORTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Compras del Cliente”.	-El sistema mostrara en pantalla toda la lista de las compras que realizo el cliente -El sistema tendrá la opción de: “Cerrar”
El usuario selecciona la opción “Cerrar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION REPORTES”.
EXEPCION	

Tabla 93: Especificación de Casos de Uso: Compras del Cliente

II.2.5.2.16.2 Especificación de Casos de Uso: Ventas por Categoría

CASO DE USO:	Ventas por Categoría
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema tiene un reporte de todos los

	“Ventas por Categoría”. Permite saber de cual categoría los productos fueron más vendidos durante un cierto tiempo.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION REPORTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION REPORTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Ventas por Categoría”.	-El sistema mostrara en pantalla toda la lista de las Ventas más vendidos por categoría -El sistema tendrá la opción de: “Cerrar”
El usuario selecciona la opción “Cerrar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION REPORTES”.
EXEPCION	

Tabla 94: Especificación de Casos de Uso: Ventas por Categoría

II.2.5.2.16.3 Especificación de Casos de Uso: Ventas por Marca

CASO DE USO:	Ventas por Marca
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema tiene un reporte de todos las “Ventas por Marca”. Permite saber de cual Marca los productos fueron más vendidos durante un cierto tiempo.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA

El propietario/administrador elije la opción de “GESTION REPORTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION REPORTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Ventas por Marca”.	-El sistema mostrara en pantalla toda la lista de las Ventas más vendidos por Marcas -El sistema tendrá la opción de: “Cerrar”
El usuario selecciona la opción “Cerrar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION REPORTES”.
EXEPCION	

Tabla 95: Especificación de Casos de Uso: Ventas por Marca

II.2.5.2.16.4 Especificación de Casos de Uso: Ventas por Proveedores

CASO DE USO:	Ventas por Proveedores
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema tiene un reporte de todos las “Ventas por Proveedores”. Permite saber de cual Proveedor los productos fueron más vendidos durante un cierto tiempo.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION REPORTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION REPORTES DEL SISTEMA”.

El usuario selecciona la opción: “Ventas por Proveedores”.	-El sistema mostrara en pantalla toda la lista de las Ventas más vendidos por Proveedores -El sistema tendrá la opción de: “Cerrar”
El usuario selecciona la opción “Cerrar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION REPORTES”.
EXEPCION	

Tabla 96: Especificación de Casos de Uso: Ventas por Proveedores

II.2.5.2.16.5 Especificación de Casos de Uso: Equivalencia de Productos

CASO DE USO:	Equivalencia de Productos
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema tiene un reporte de la Equivalencia de Productos totales existentes en el comercial Permite saber cuánto de productos tenemos para venderlos por cantidad o unidad.
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION REPORTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION REPORTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Equivalencia de Productos”.	-El sistema mostrara en pantalla toda la lista de la Equivalencia de Productos -El sistema tendrá la opción de:

	“Cerrar”
El usuario selecciona la opción “Cerrar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION REPORTES”.
EXEPCION	

Tabla 97: Especificación de Casos de Uso: Equivalencia de Productos

II.2.5.2.16.6 Especificación de Casos de Uso: Productos del Comercial

CASO DE USO:	Productos del Comercial
ACTOR:	Propietario/Administrador
PROPOSITO:	Que el propietario/administrador del sistema tiene un reporte Productos existentes en el Comercial
FLUJO PRINCIPAL	
ACCION DEL ACTOR	ACCION DEL SISTEMA
El propietario/administrador elije la opción de “GESTION REPORTES”.	El sistema mostrara la pantalla “GESTION REPORTES DEL SISTEMA”.
El usuario selecciona la opción: “Productos del Comercial”.	-El sistema mostrara en pantalla toda la lista detalladamente de los Productos del Comercial. -El sistema tendrá la opción de: “Cerrar”
El usuario selecciona la opción “Cerrar”.	El sistema no realiza ningún cambio en la base de datos y retorna a la “GESTION REPORTES”.
EXEPCION	

Tabla 98: Especificación de Casos de Uso: Productos del Comercia

II.2.4.6 DIAGRAMAS DE ACTIVIDADES

Introducción

En un diagrama de actividades muestra la iteración de un conjunto de objetos en una aplicación a través del tiempo, nos permite mostrar el flujo de los datos que pasan de una acción a otra, en estos diagramas no se muestra ni se describe la estructura de los datos

Propósito

- Comprende la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización.
- Identificar posibles mejoras.

Alcance

- Describe los procesos del sistema.
- Identificar y definir los procesos del sistema según los objetivos de la organización.
- Definir un diagrama de actividades para cada proceso del sistema.

II.2.4.6.1 Diagrama de Actividades: Ingresar al sistema

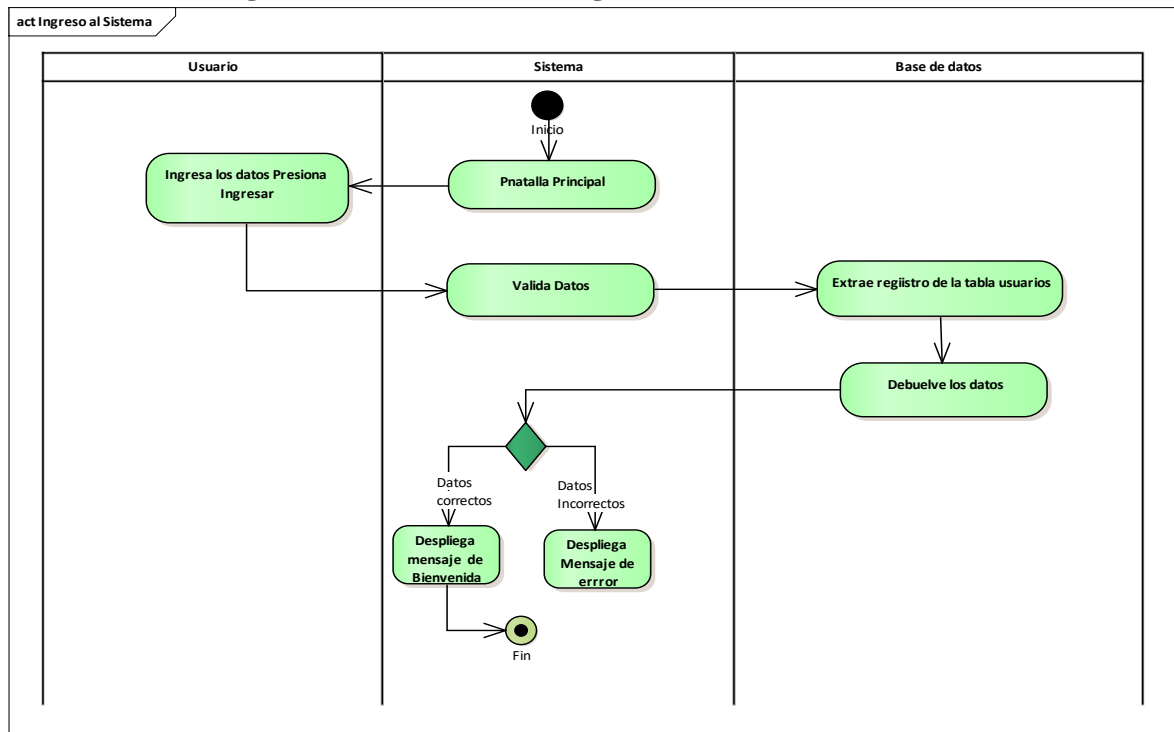


Figura 22: Diagrama de Actividades: Ingresar al sistema

II.2.4.6.2 Diagrama de Actividades: Salir del Sistema

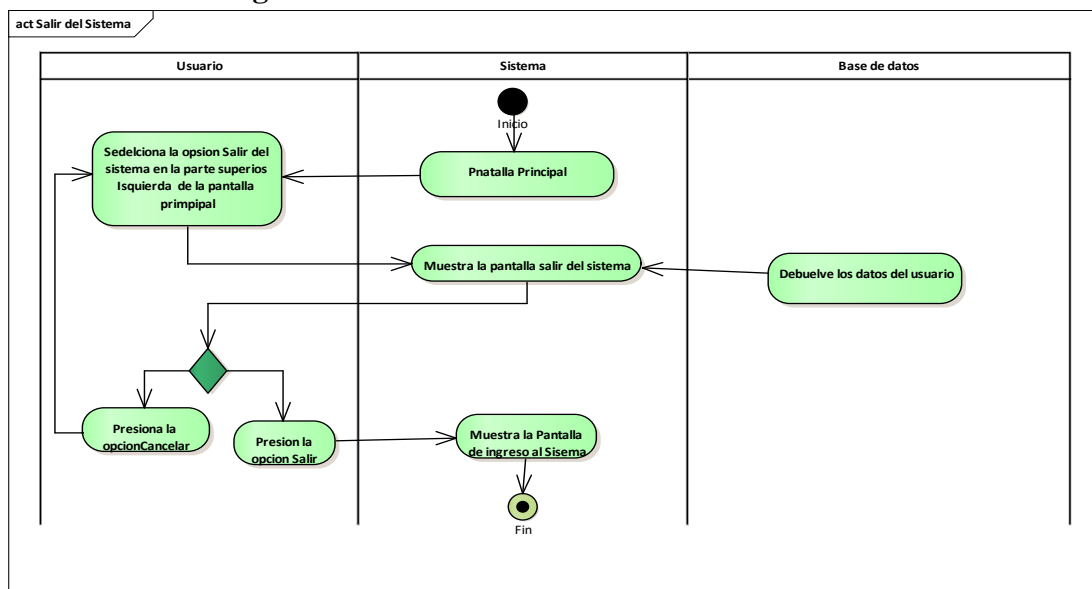


Figura 23 Salir del sistema

II.2.4.6.3 Diagrama de Actividades: Listar Usuarios

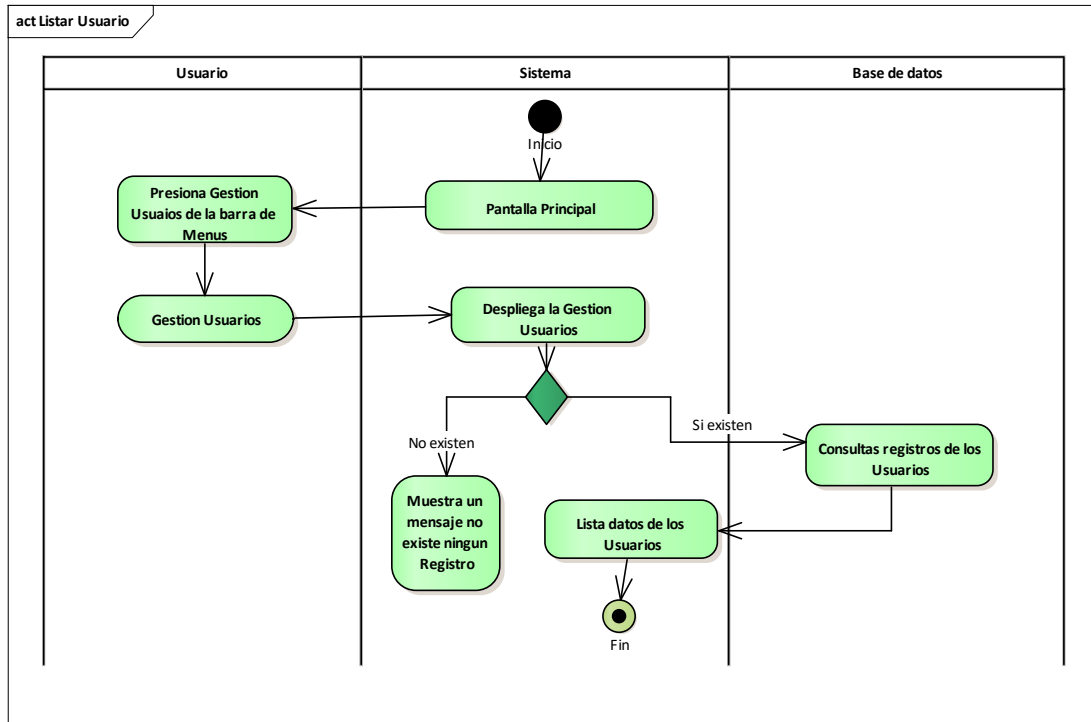


Figura 24: Listar Usuarios

II.2.4.6.4 Diagrama de Actividades: Adicionar Usuarios

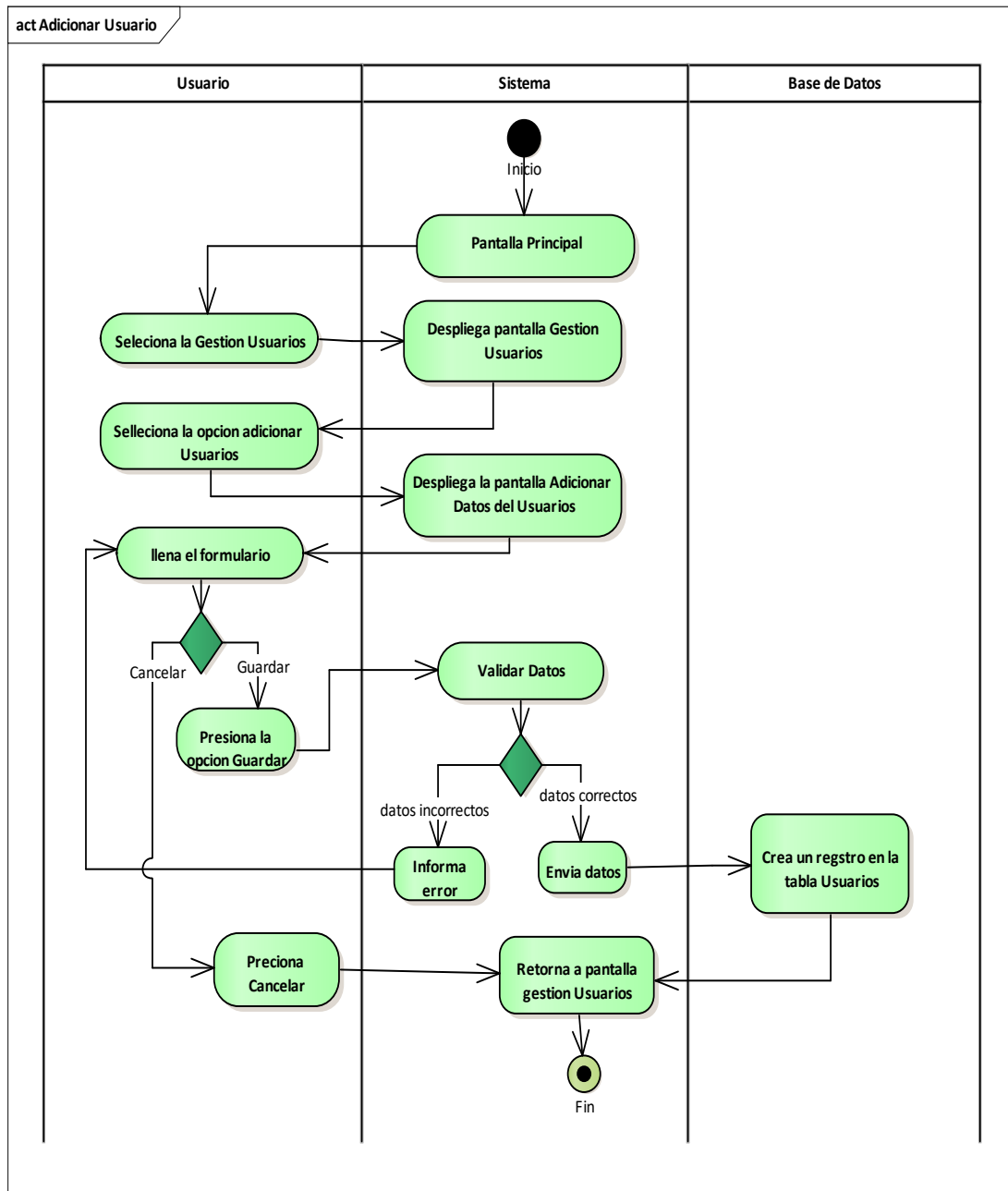


Figura 25: Adicionar Usuarios

II.2.4.6.5 Diagrama de Actividades: Modificar Usuarios

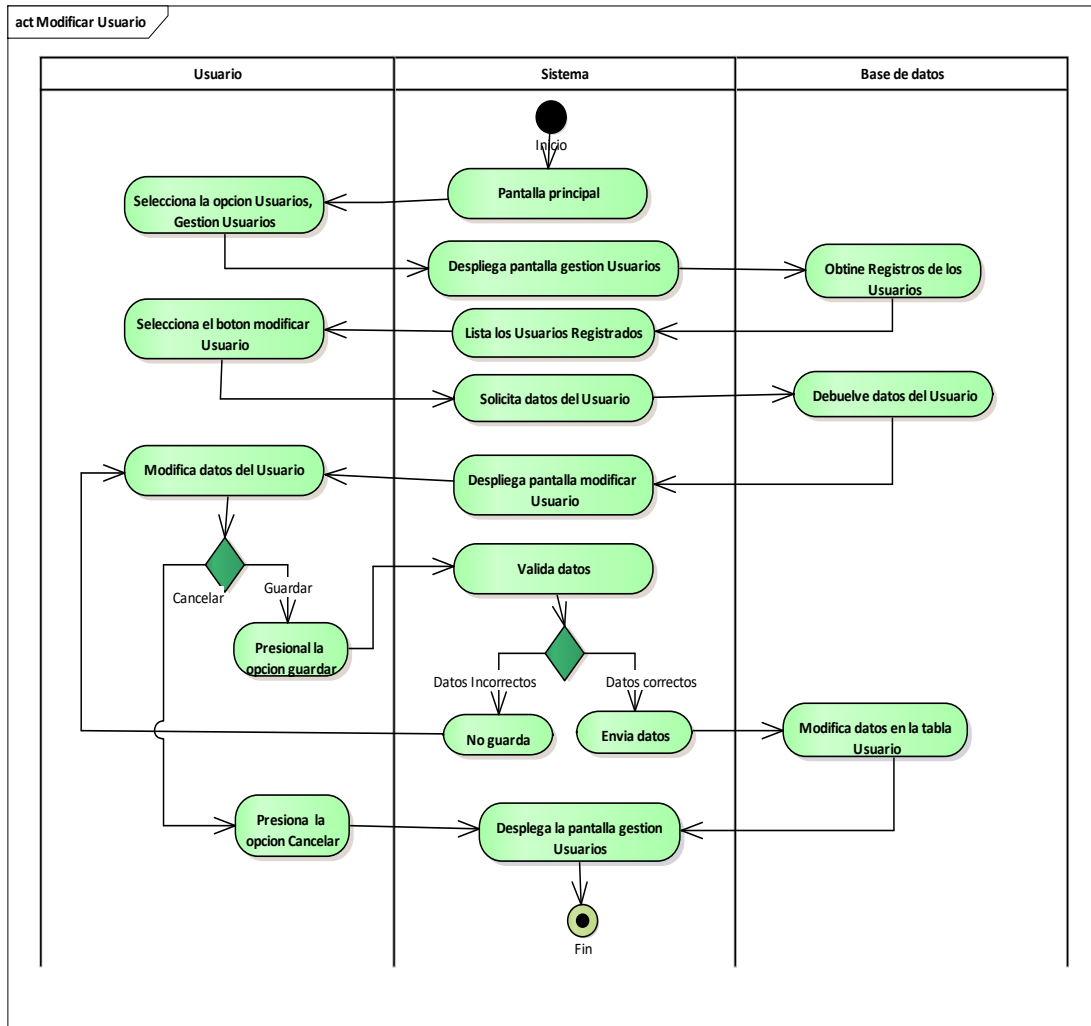


Figura 26: Diagrama de Actividades: Modificar Usuarios

II.2.4.6.6 Diagrama de Actividades: Dar de baja al Usuario

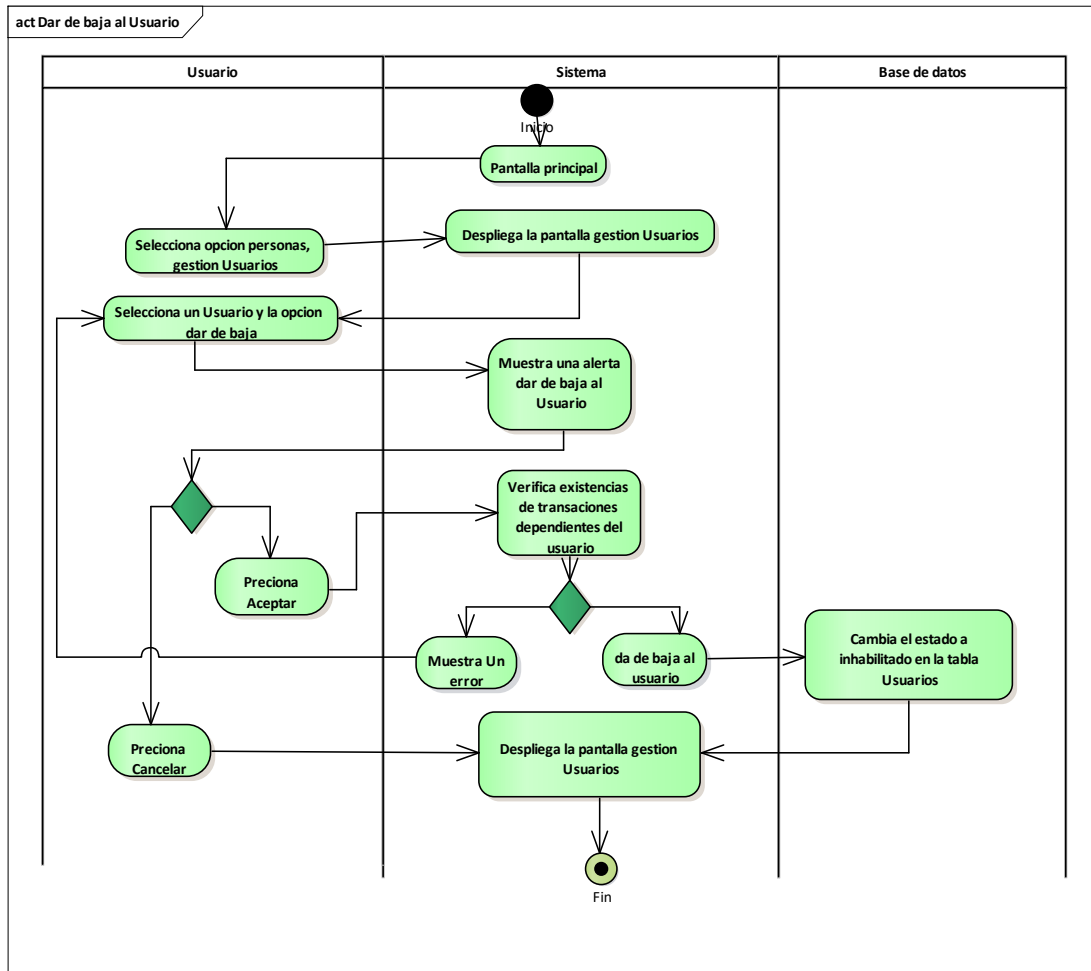


Figura 27: Diagrama de Actividades: Dar de baja al Usuario

II.2.4.6.7 Diagrama de Actividades: Habilitar Usuario

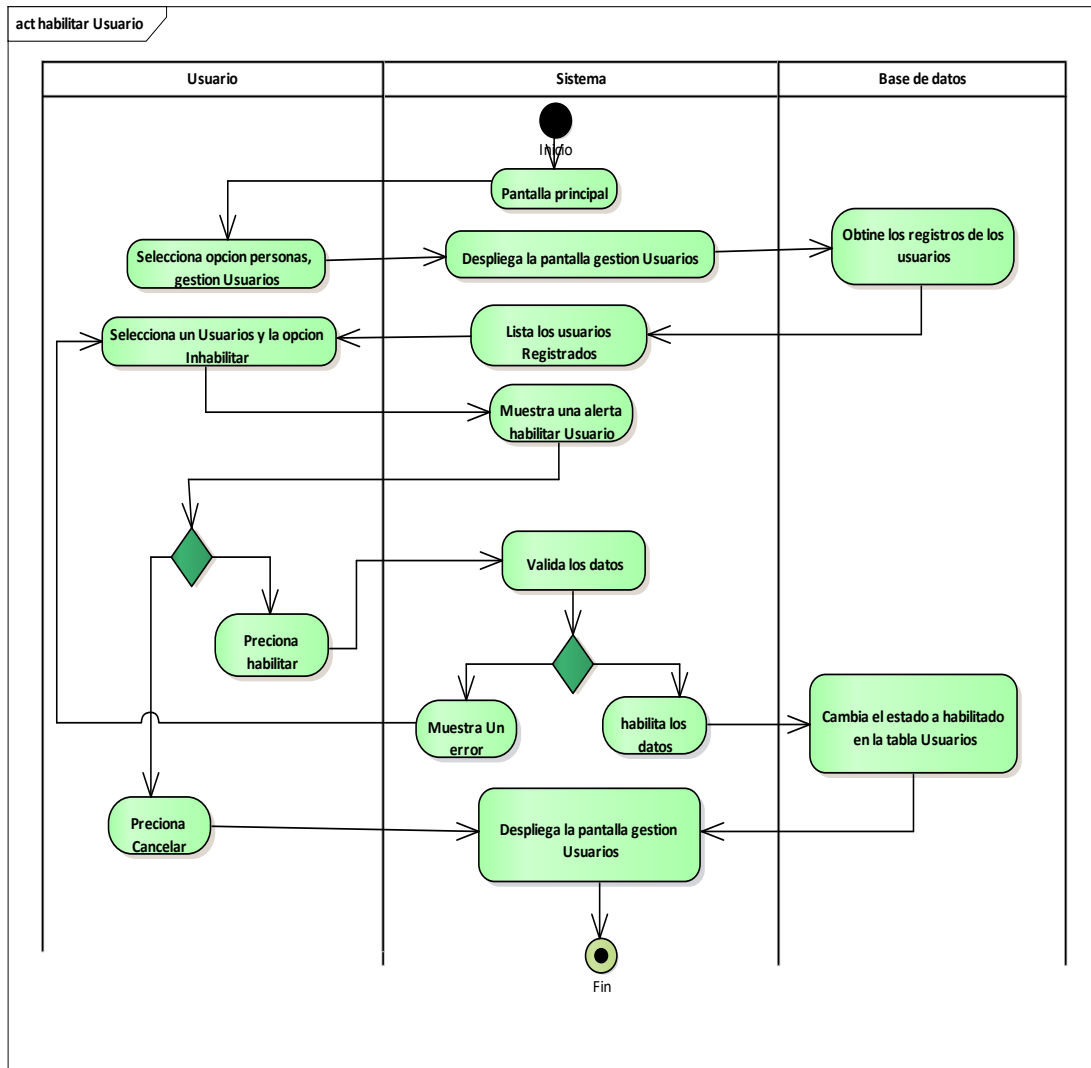
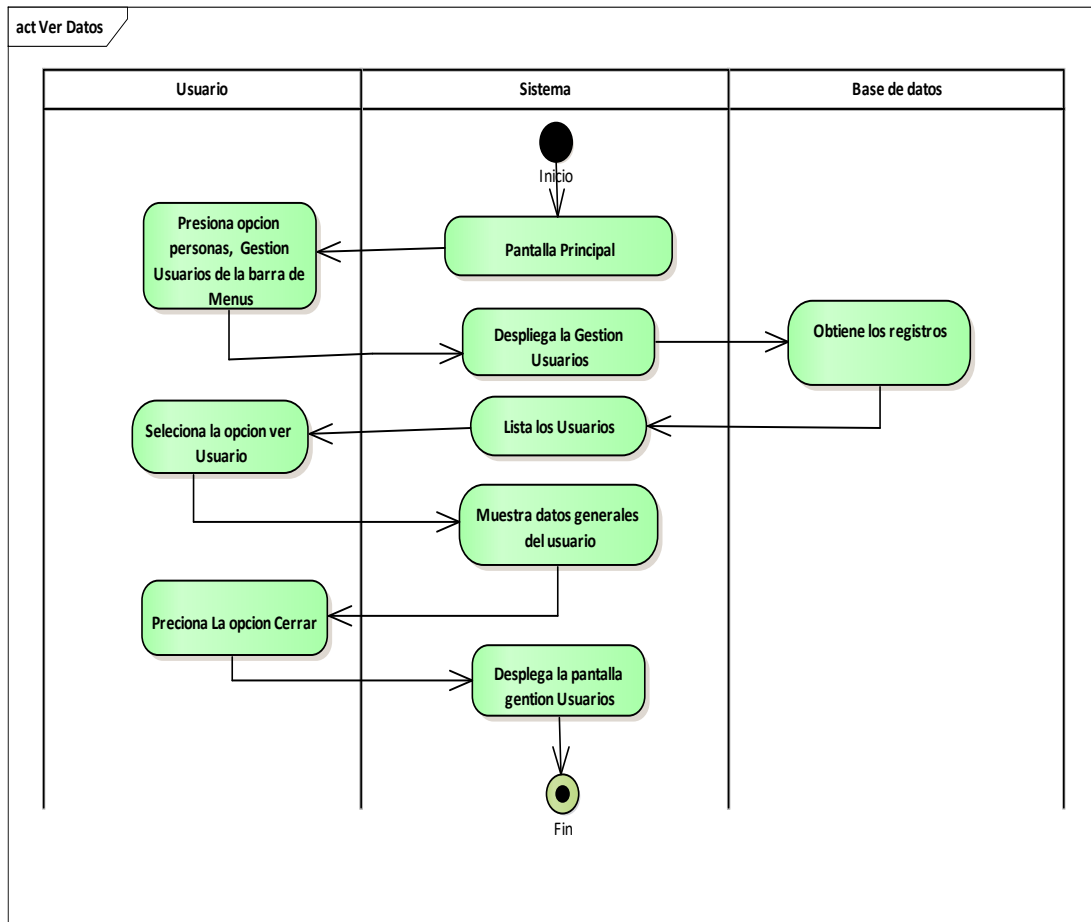
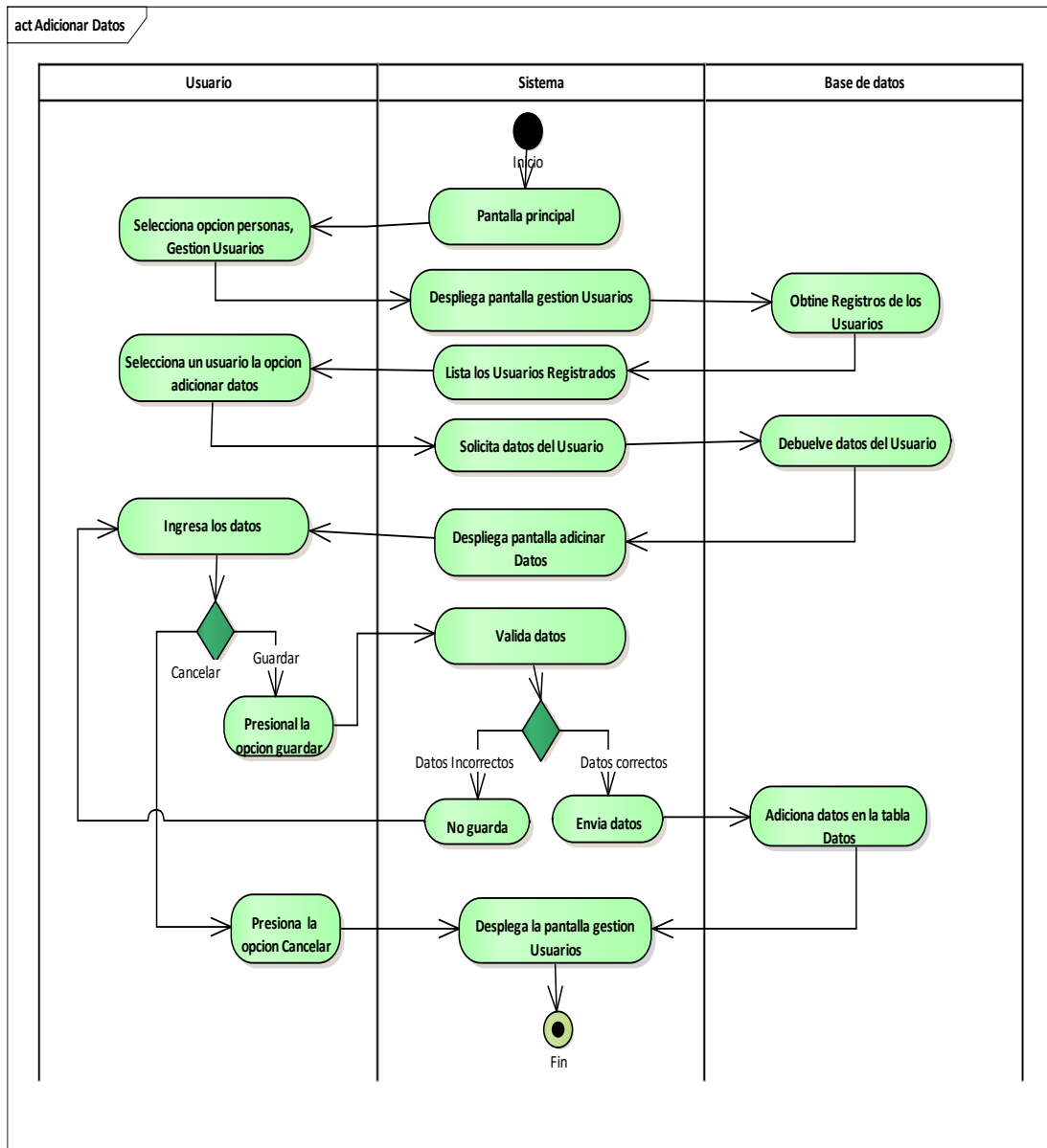


Figura 28: Habilitar Usuario

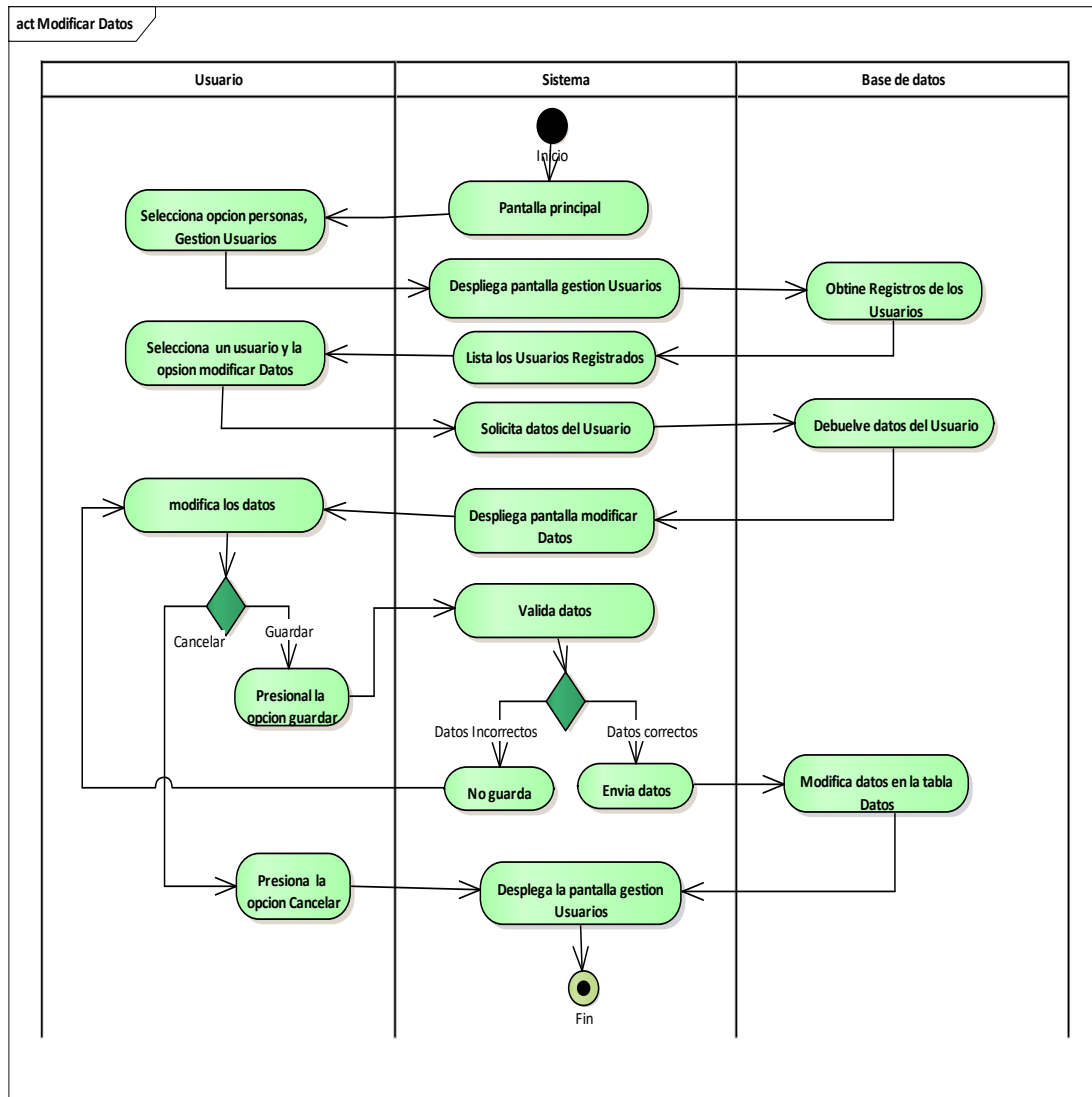
II.2.4.6.8 Diagrama de Actividades: Ver Usuario



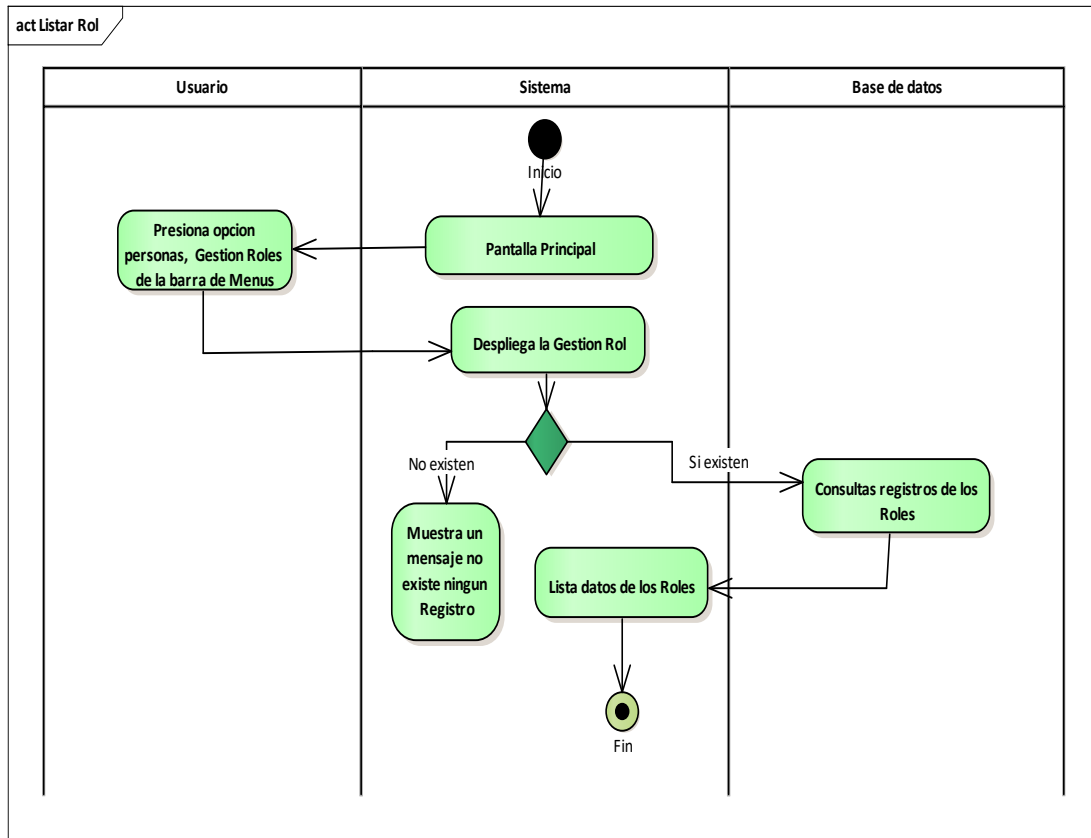
II.2.4.6.9 Diagrama de Actividades: Adicionar datos de los Usuarios



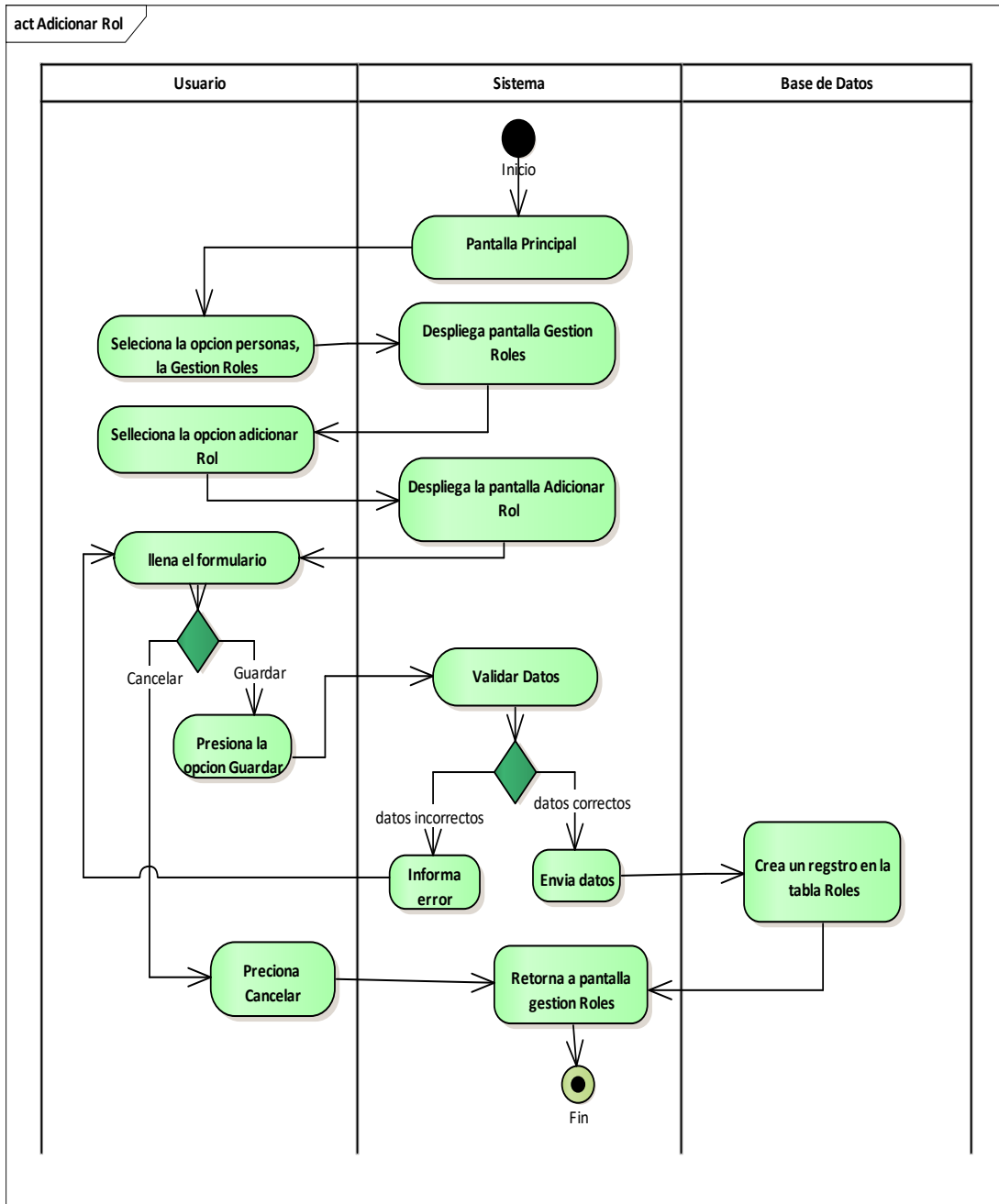
II.2.4.6.10 Diagrama de Actividades: Modificar datos de los Usuarios



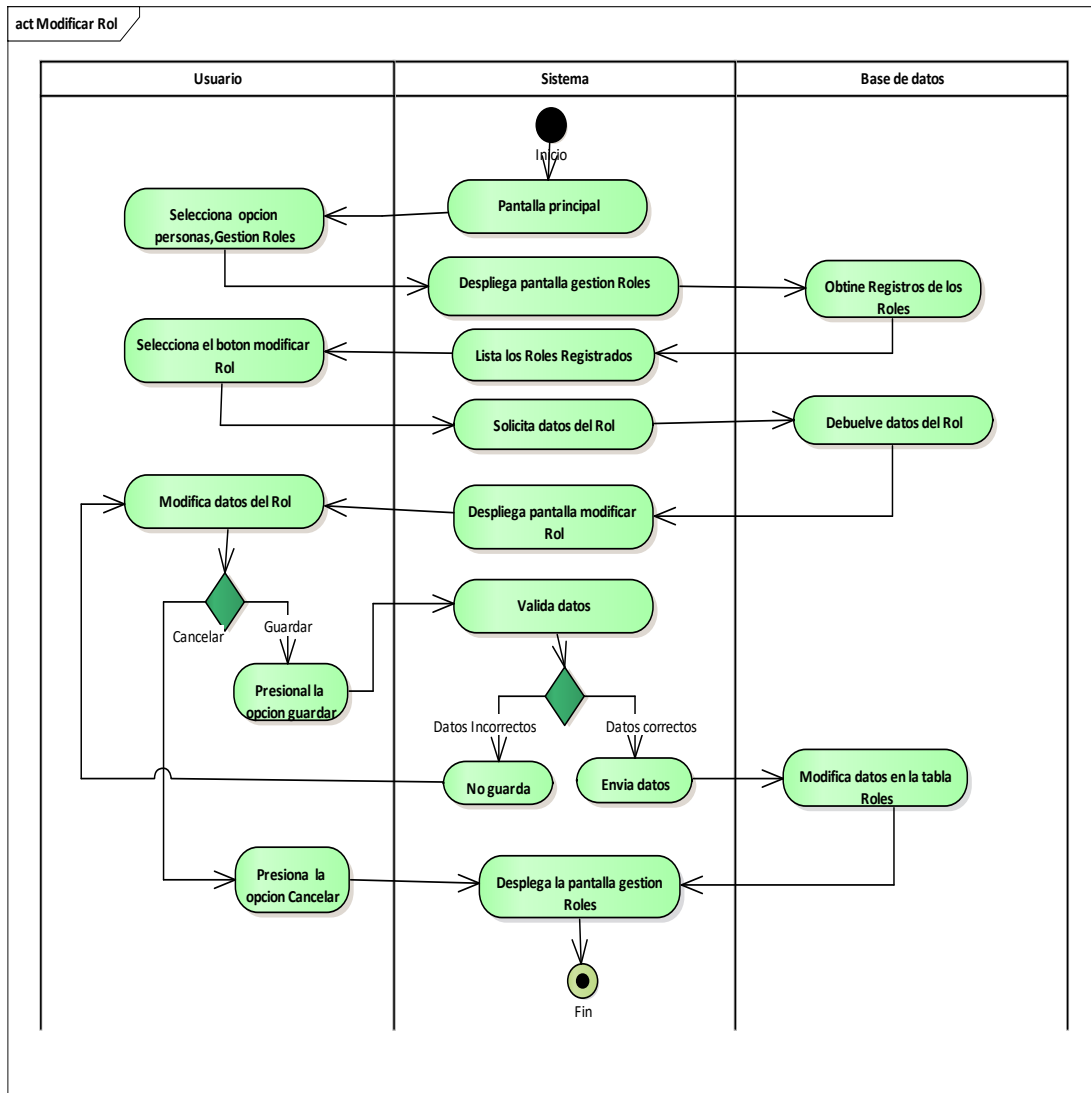
II.2.4.6.11 Diagrama de Actividades: Gestión Roles



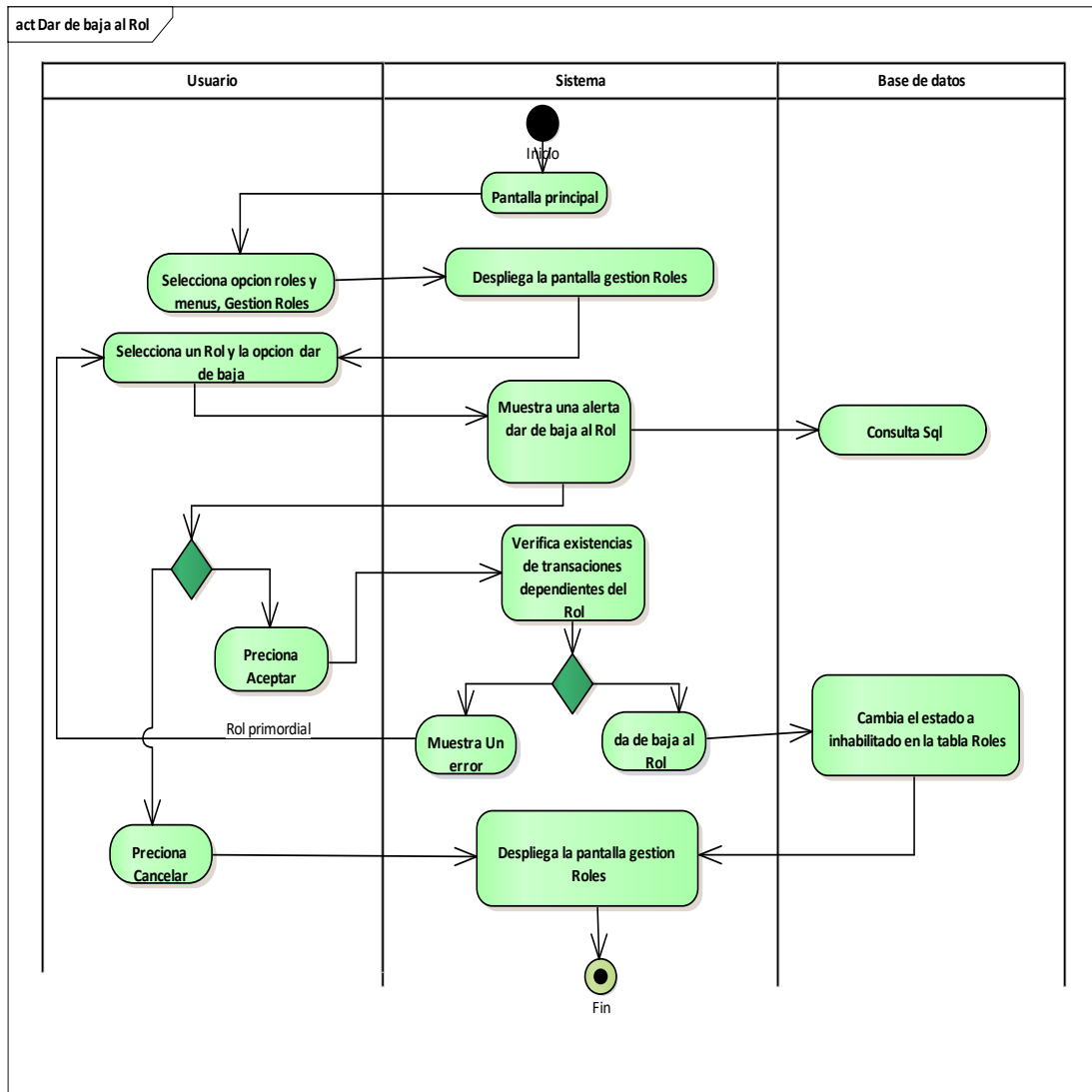
II.2.4.6.12 Diagrama de Actividades: Adicionar Rol



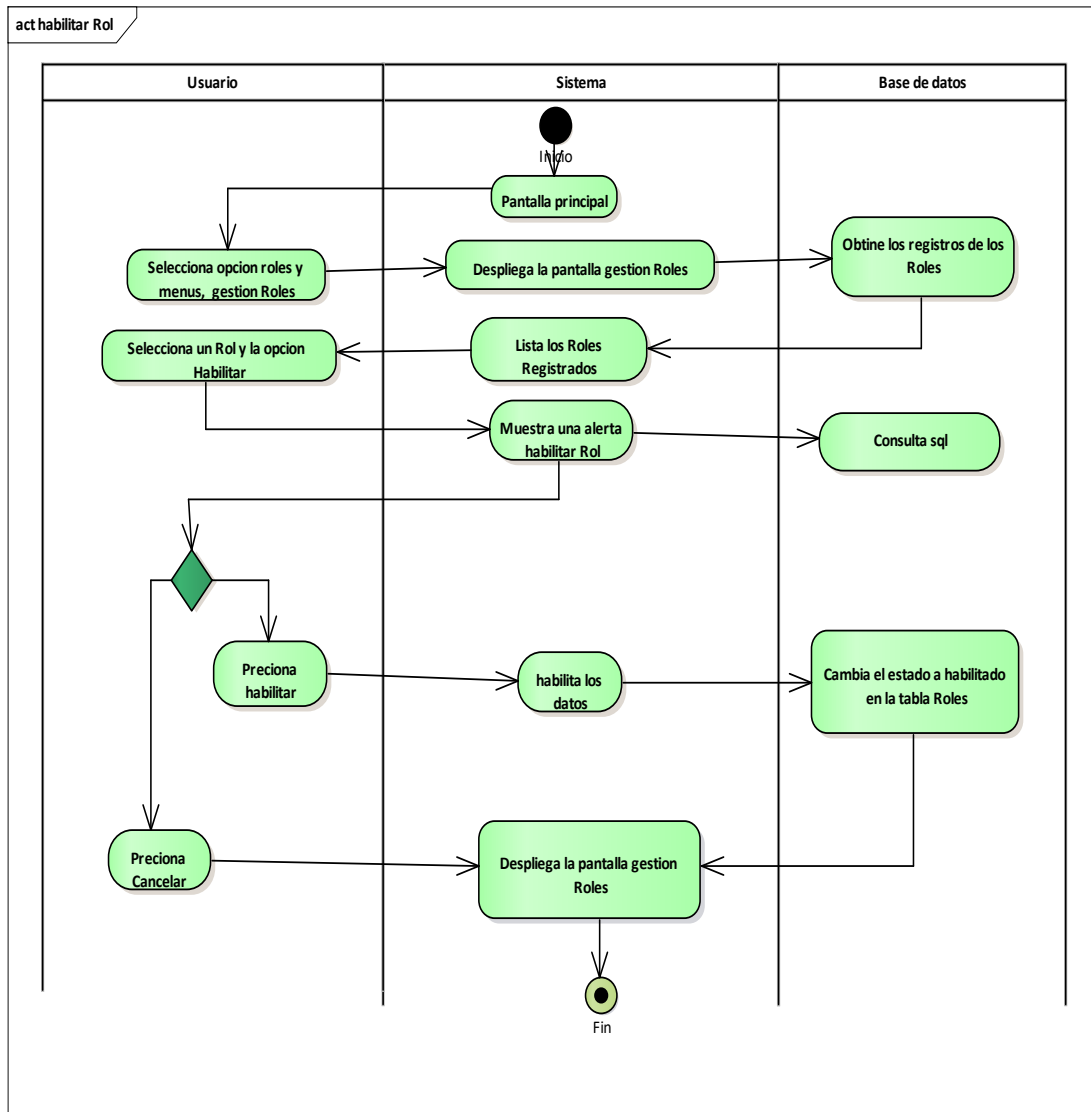
II.2.4.6.13 Diagrama de Actividades: Modificar Rol



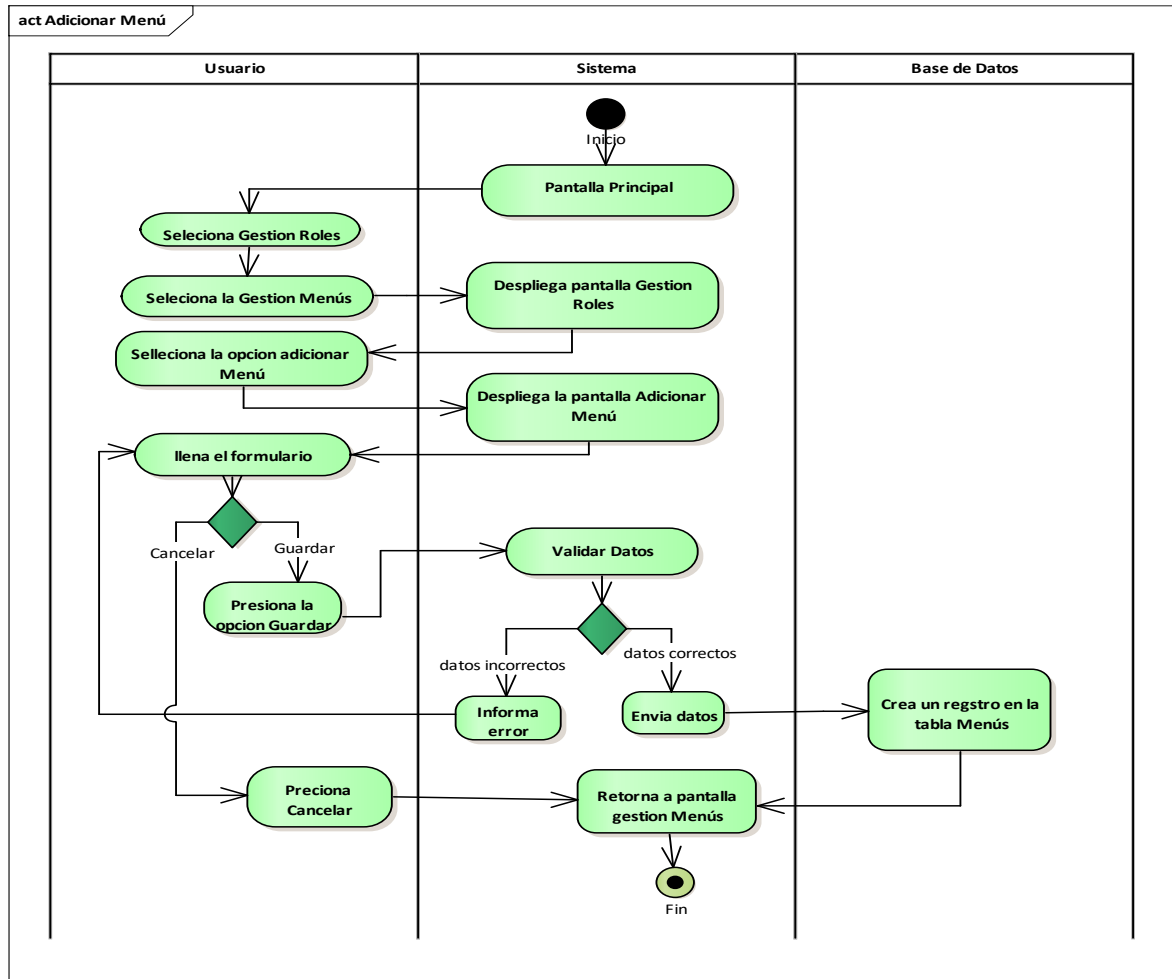
II.2.4.6.14 Diagrama de Actividades: Dar de baja al Rol



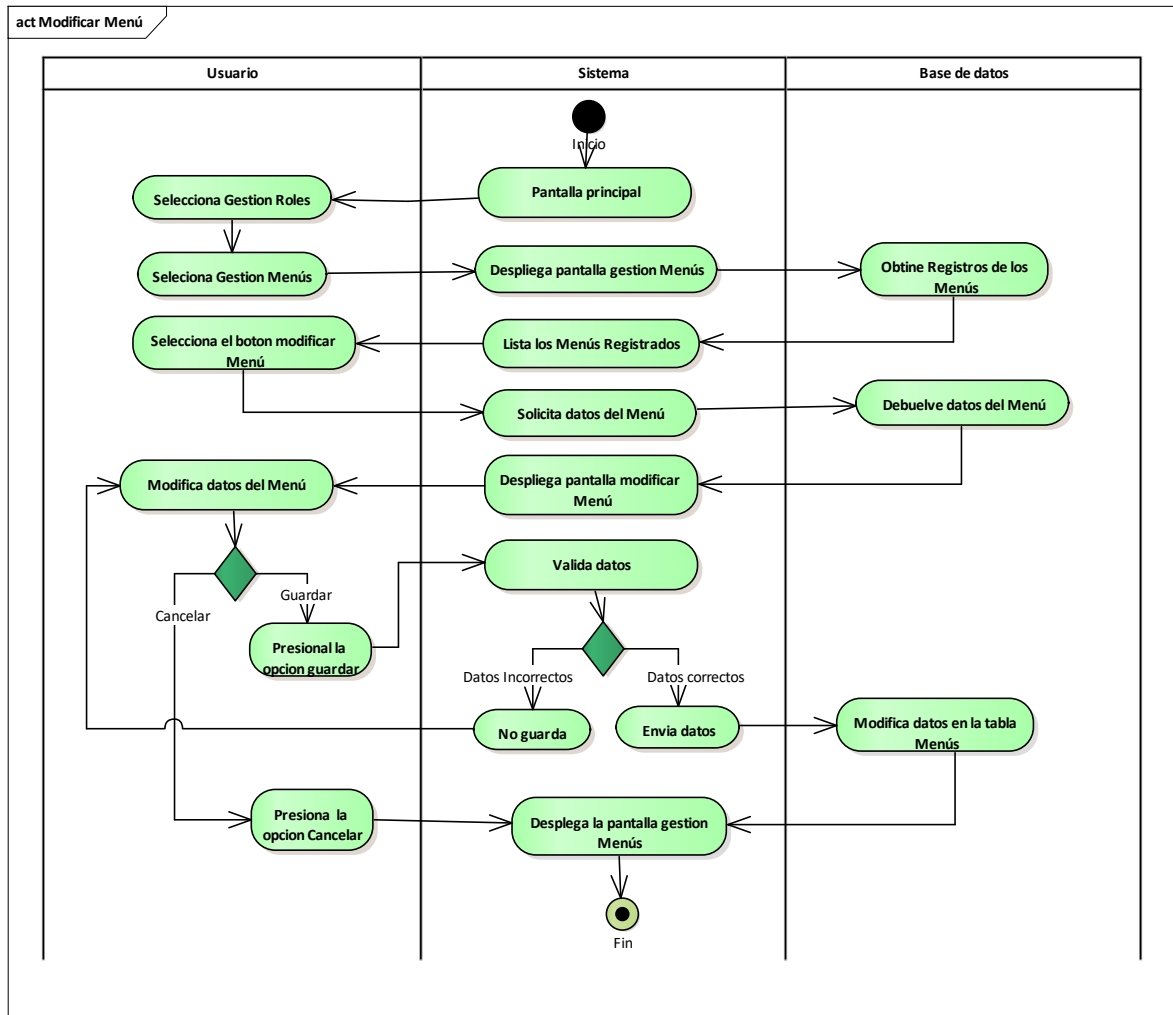
II.2.4.6.15 Diagrama de Actividades: Habilitar Rol



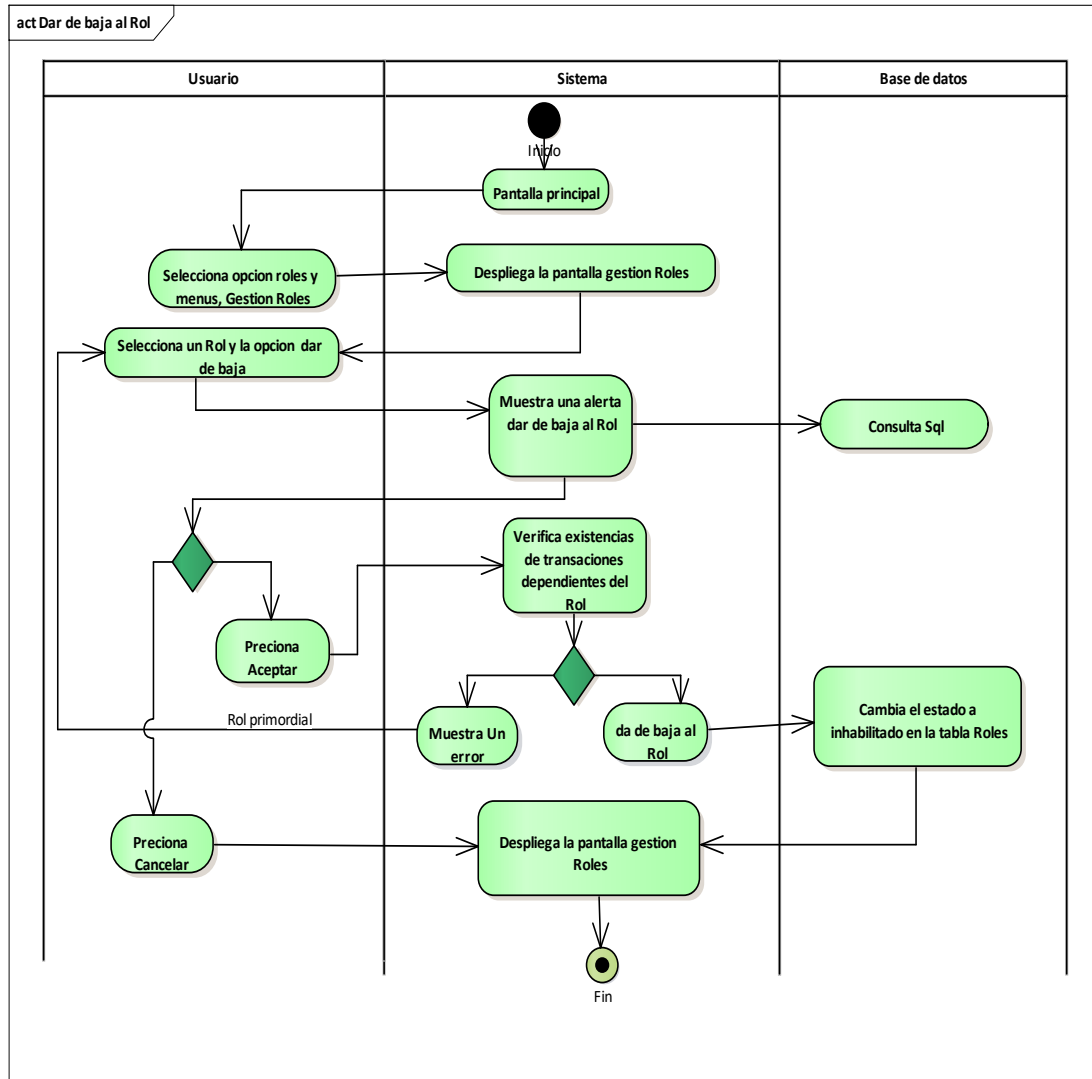
II.2.4.6.16 Diagrama de Actividades: Adicionar Menú



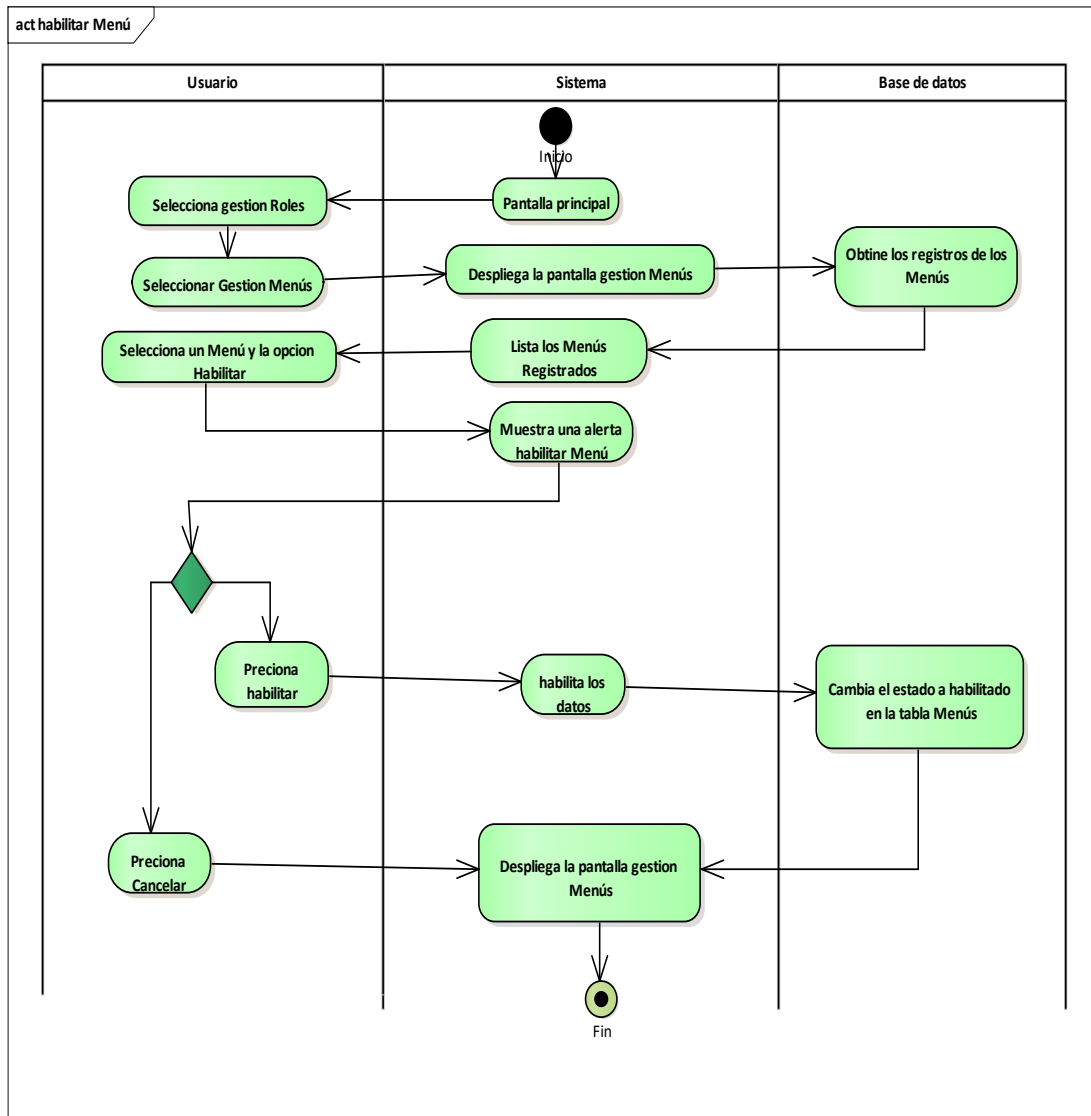
II.2.4.6.17 Diagrama de Actividades: Modificar Menú



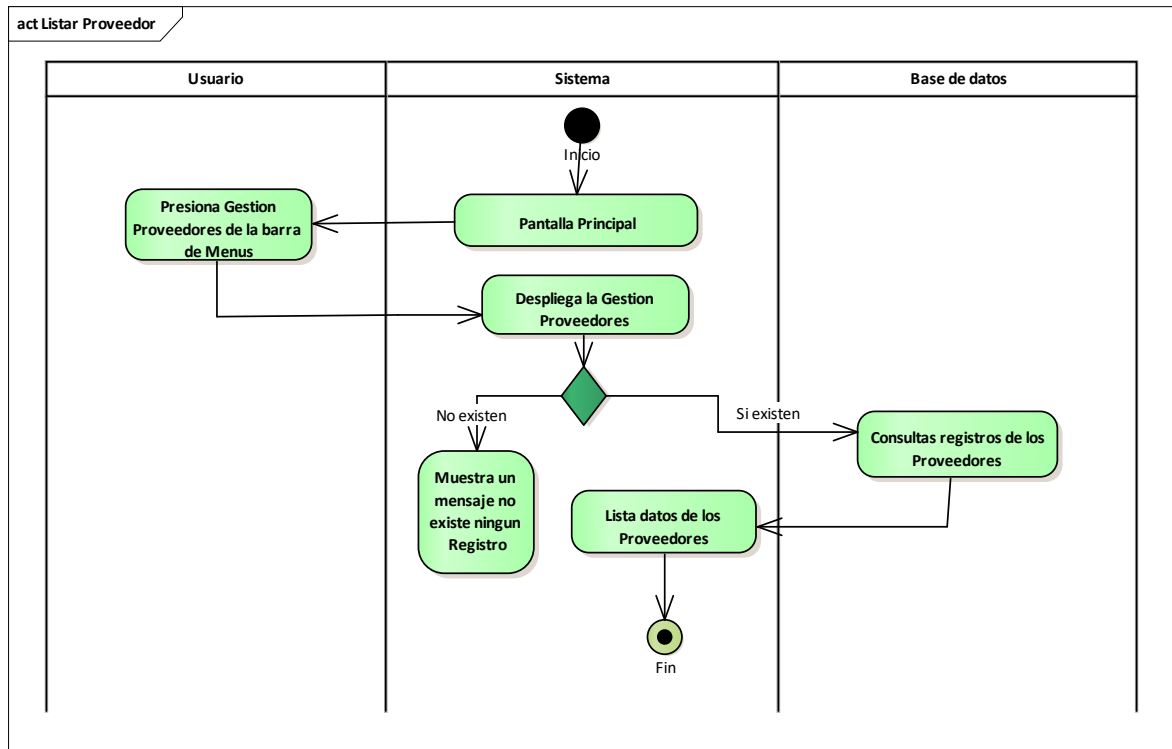
II.2.4.6.18 Diagrama de Actividades: Dar de baja al Menú



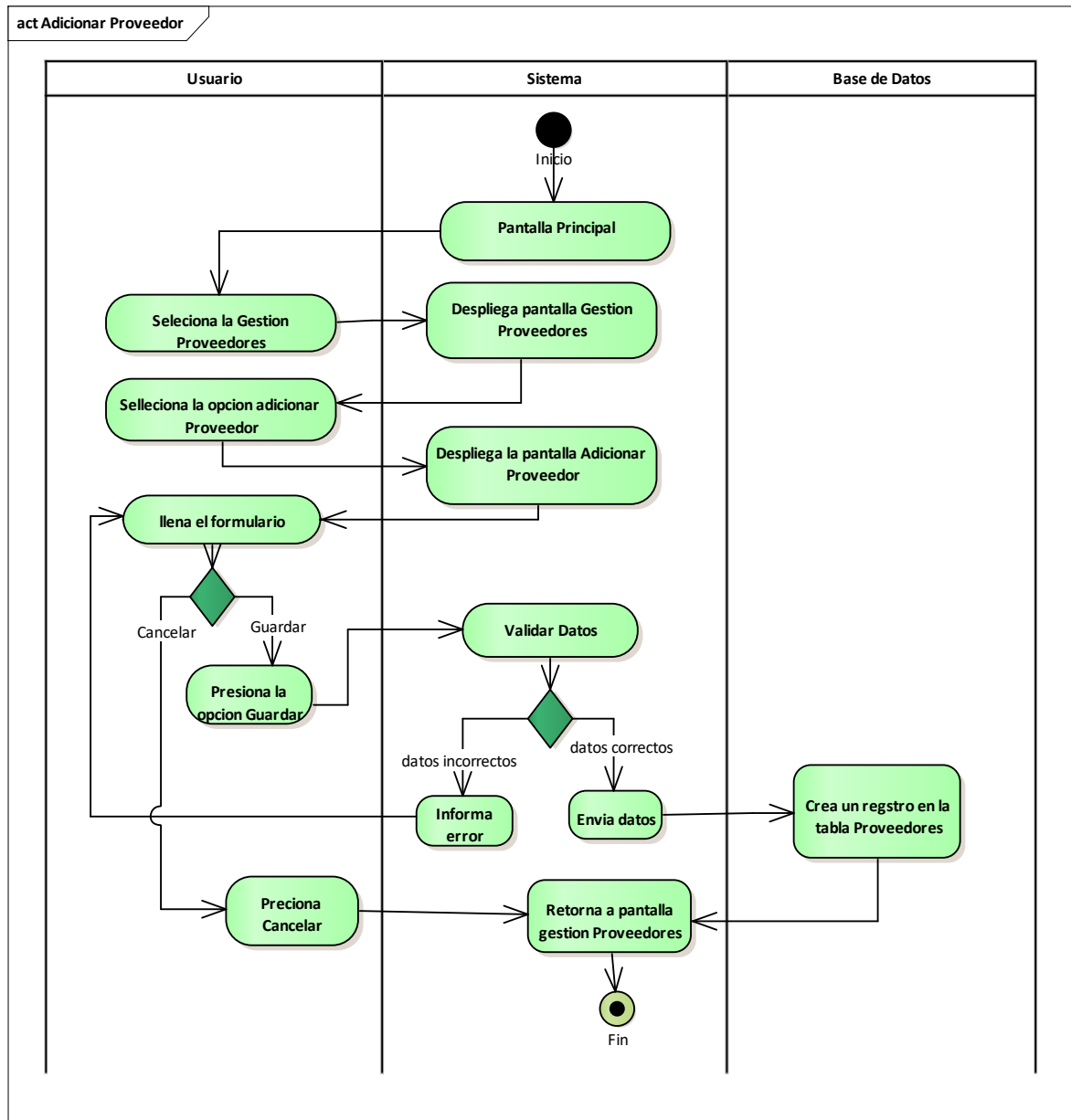
II.2.4.6.19 Diagrama de Actividades: Habilitar Menú



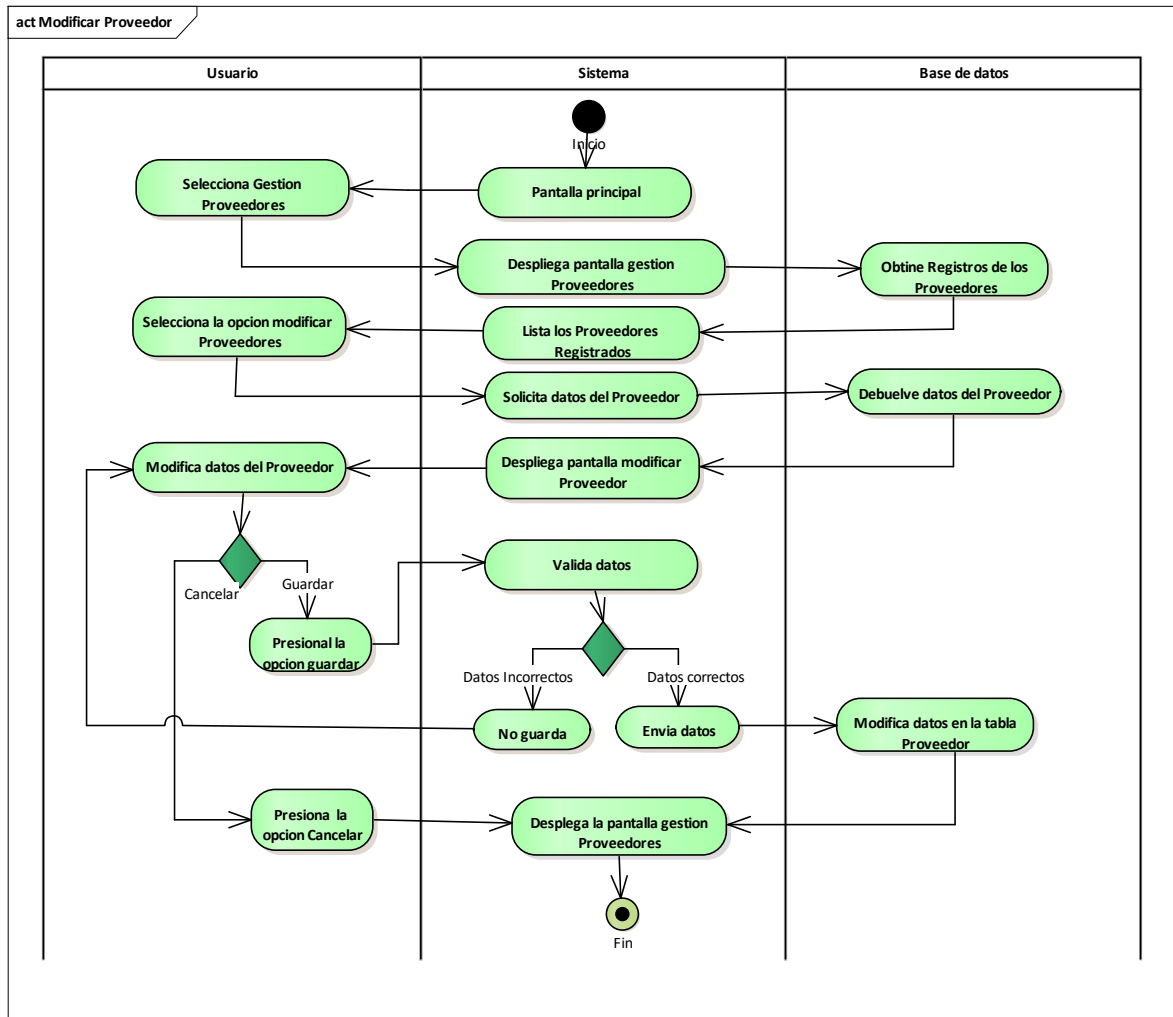
II.2.4.6.20 Diagrama de Actividades: Gestión Proveedores



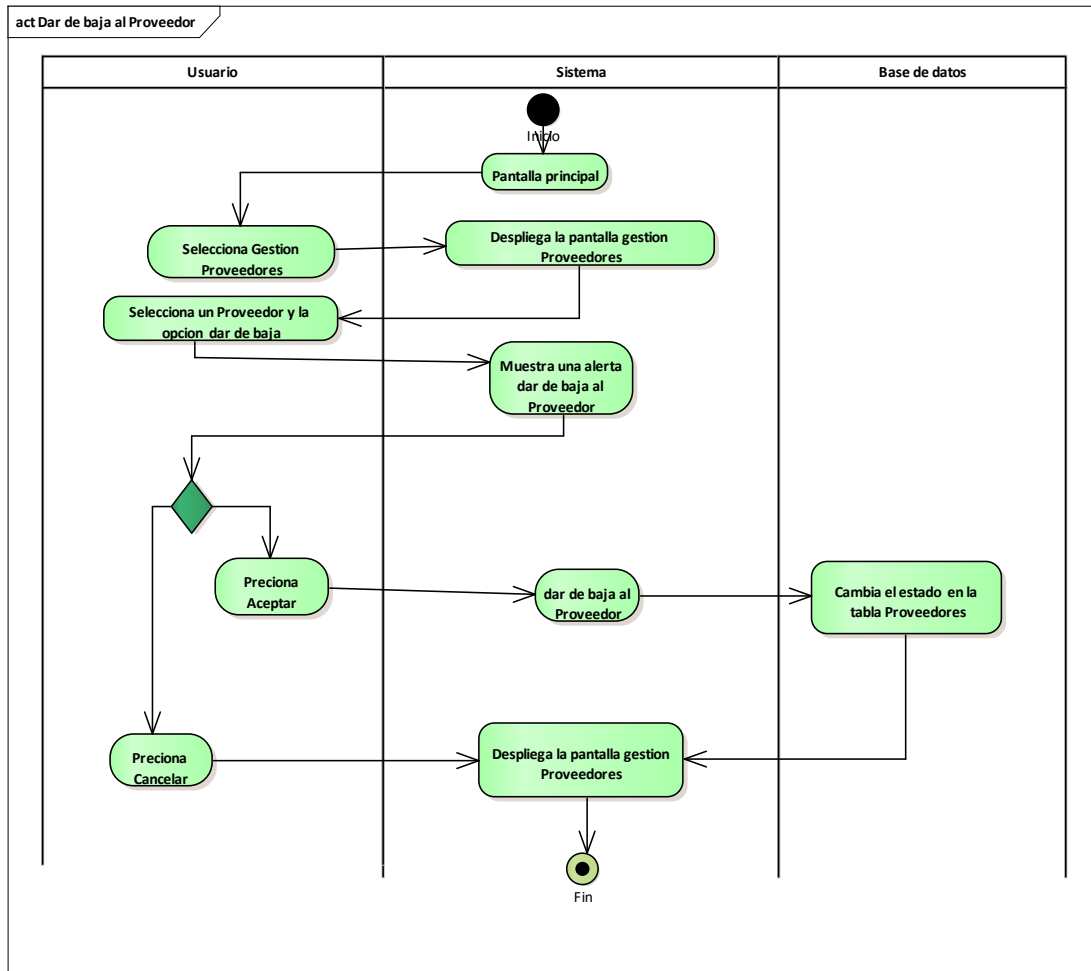
II.2.4.6.21 Diagrama de Actividades: Adicionar Proveedor



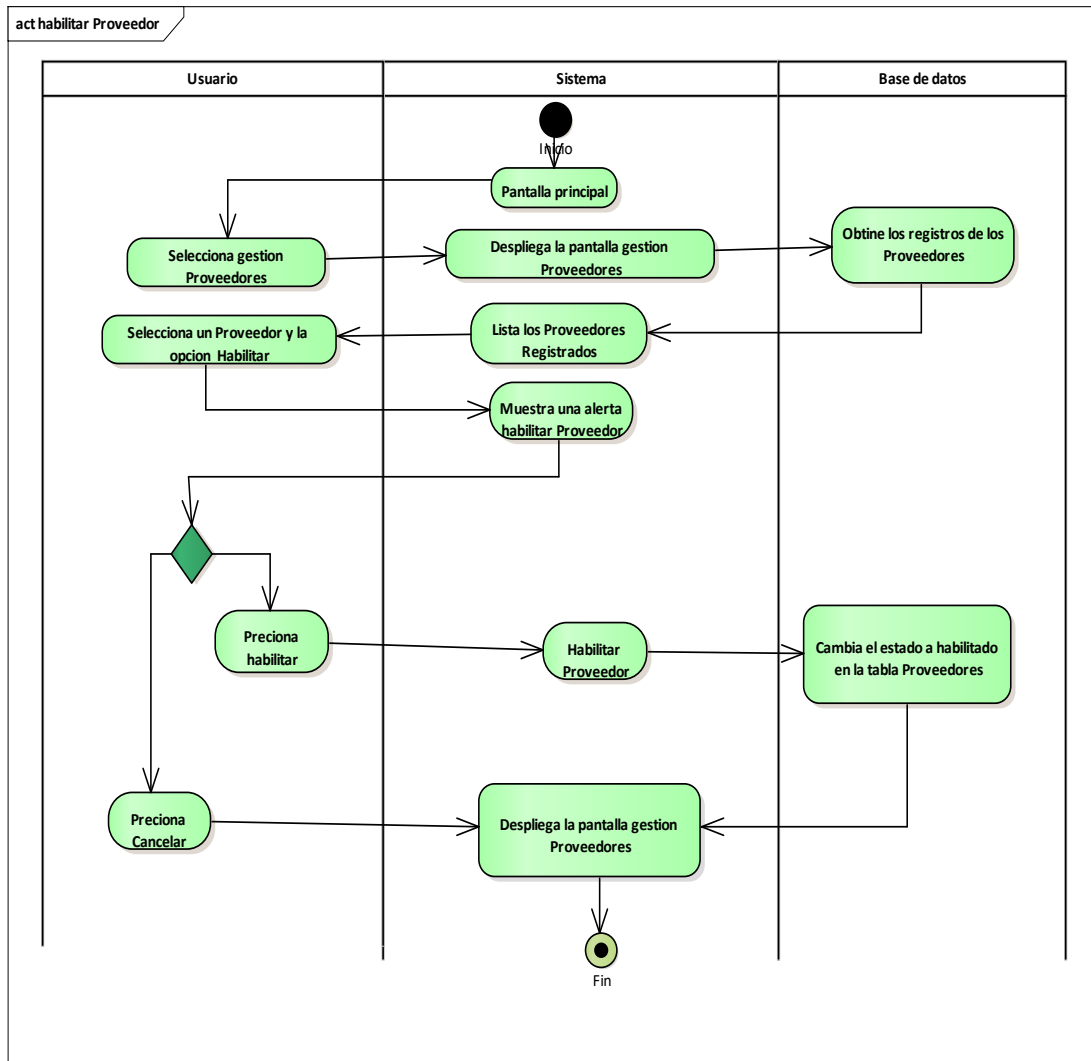
II.2.4.6.22 Diagrama de Actividades: Modificar Proveedor



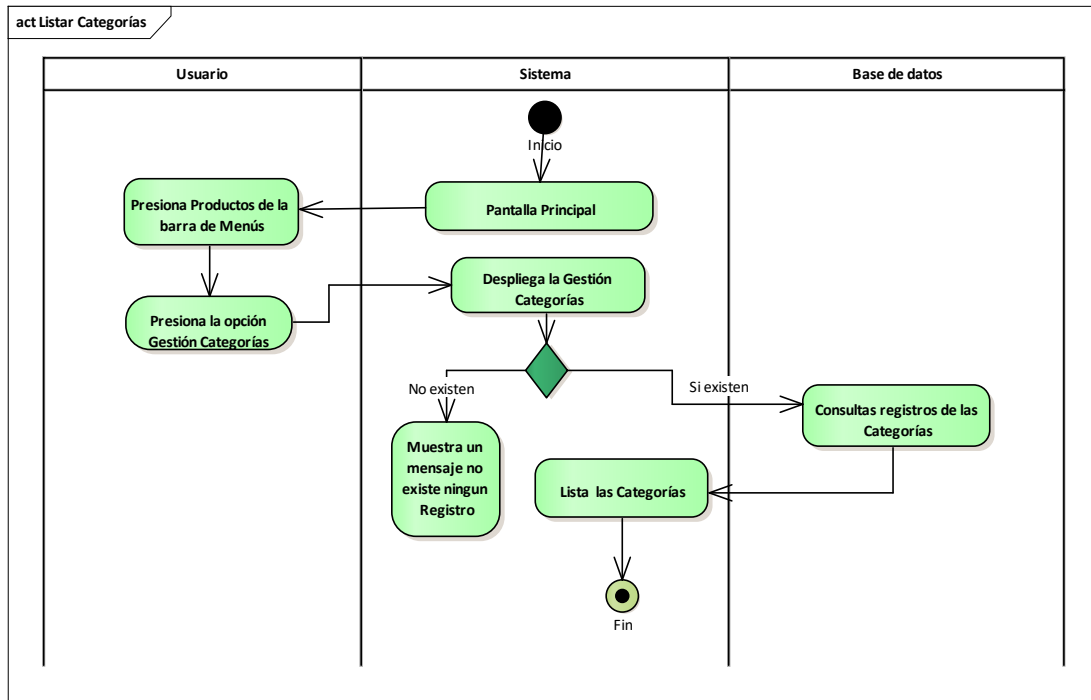
II.2.4.6.23 Diagrama de Actividades: Dar de baja al Proveedor



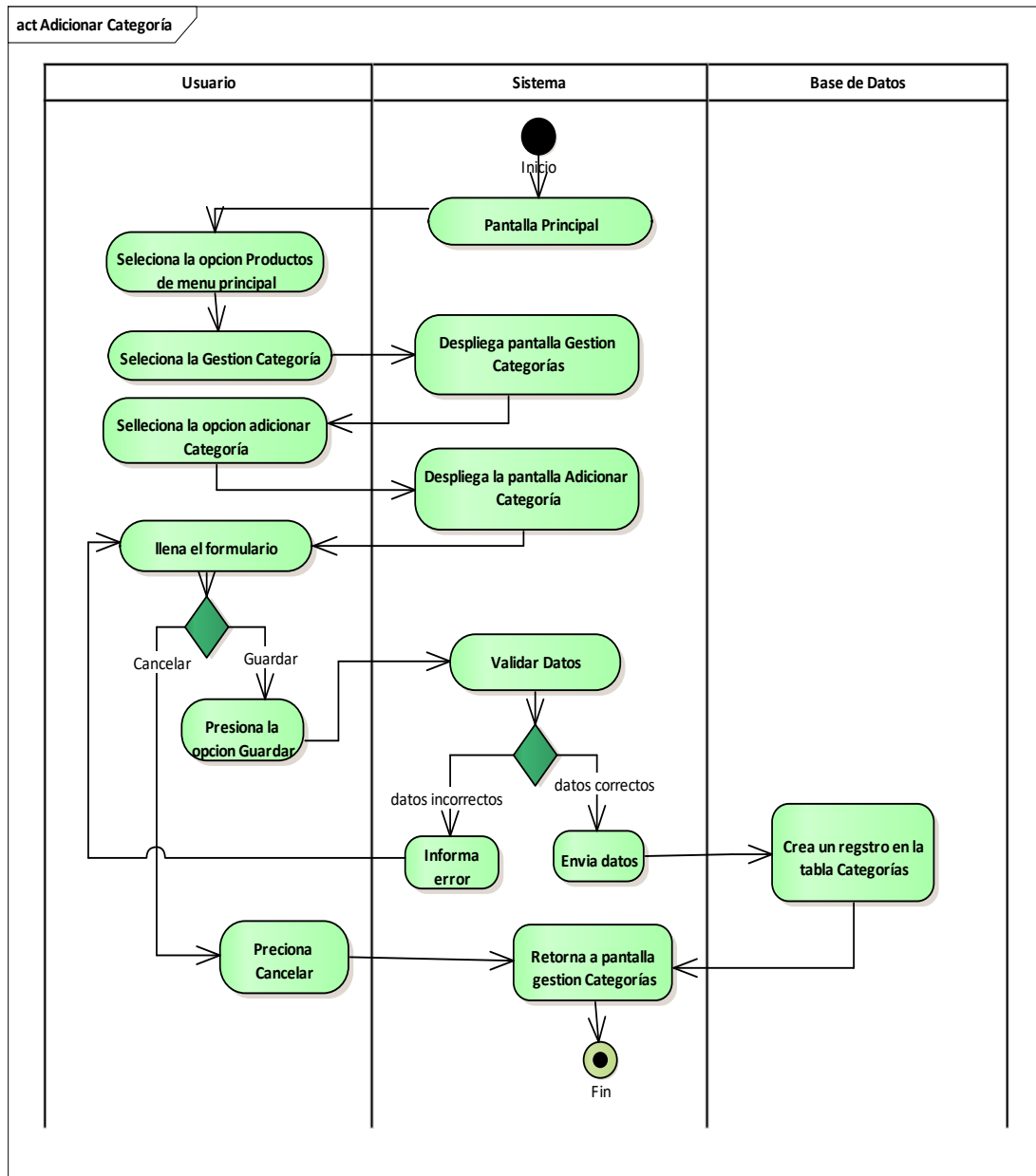
II.2.4.6.24 Diagrama de Actividades: Habilitar Proveedor



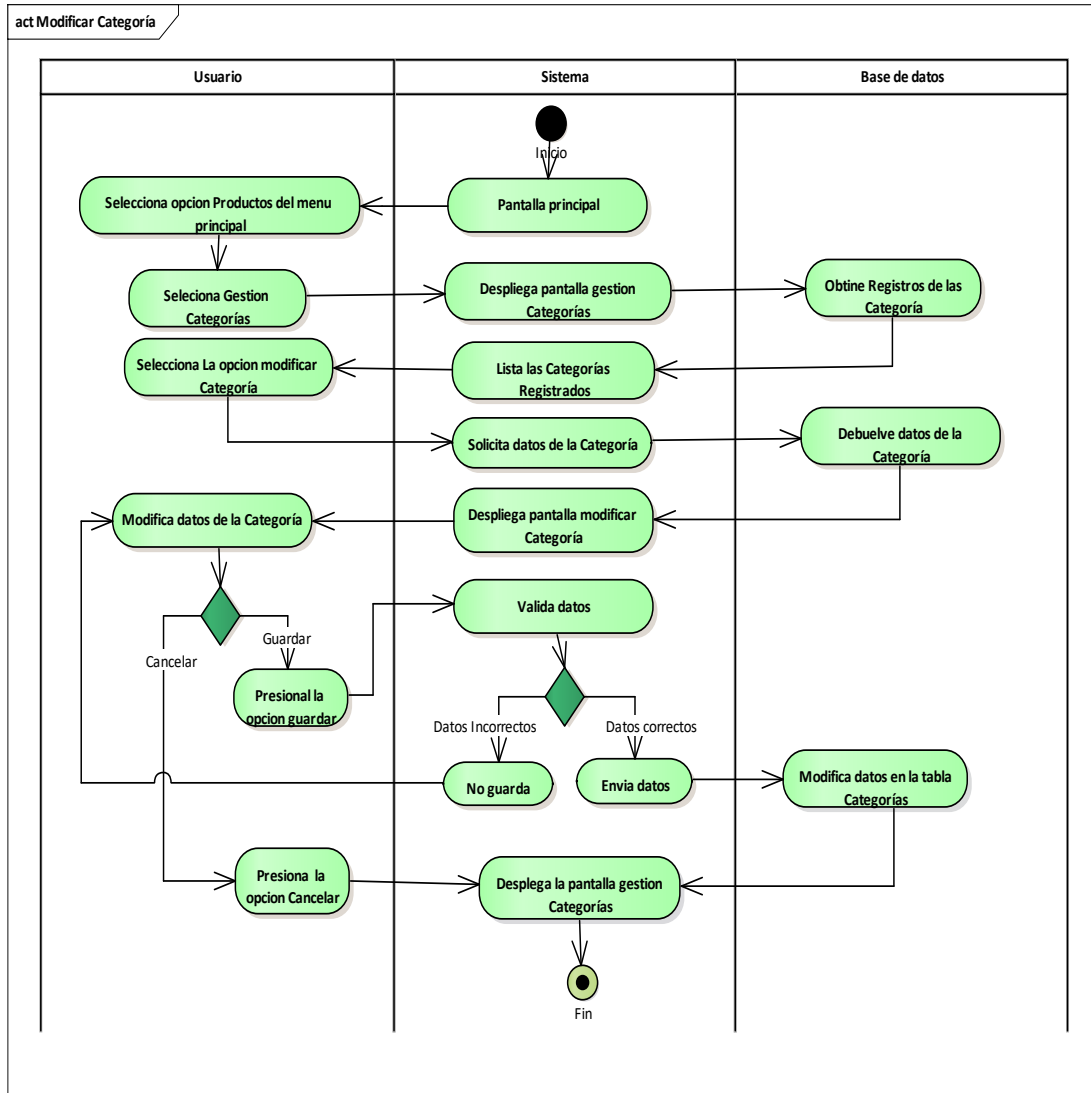
II.2.4.6.25 Diagrama de Actividades: Gestion Categoría



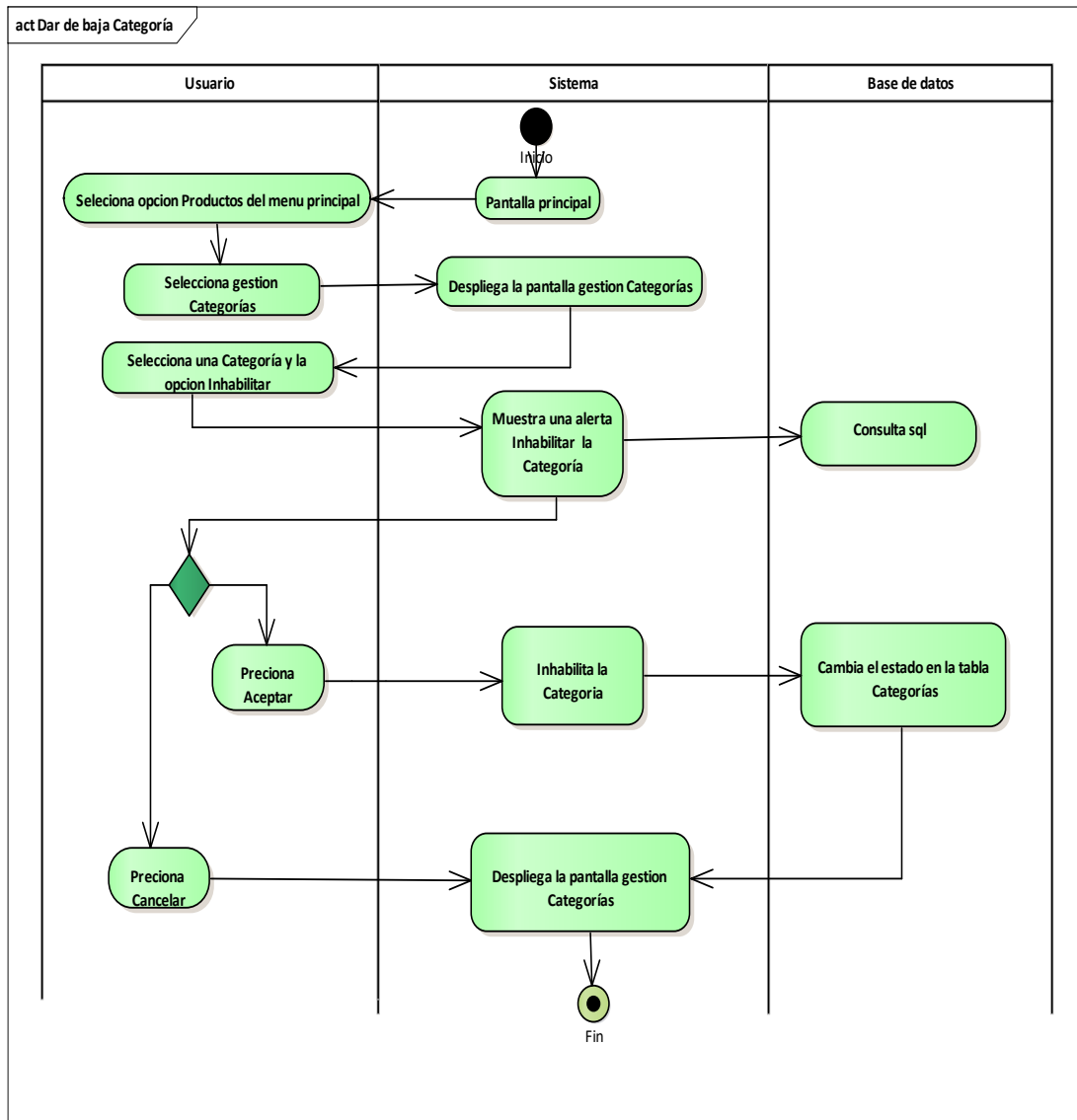
II.2.4.6.26 Diagrama de Actividades: Adicionar Categoría



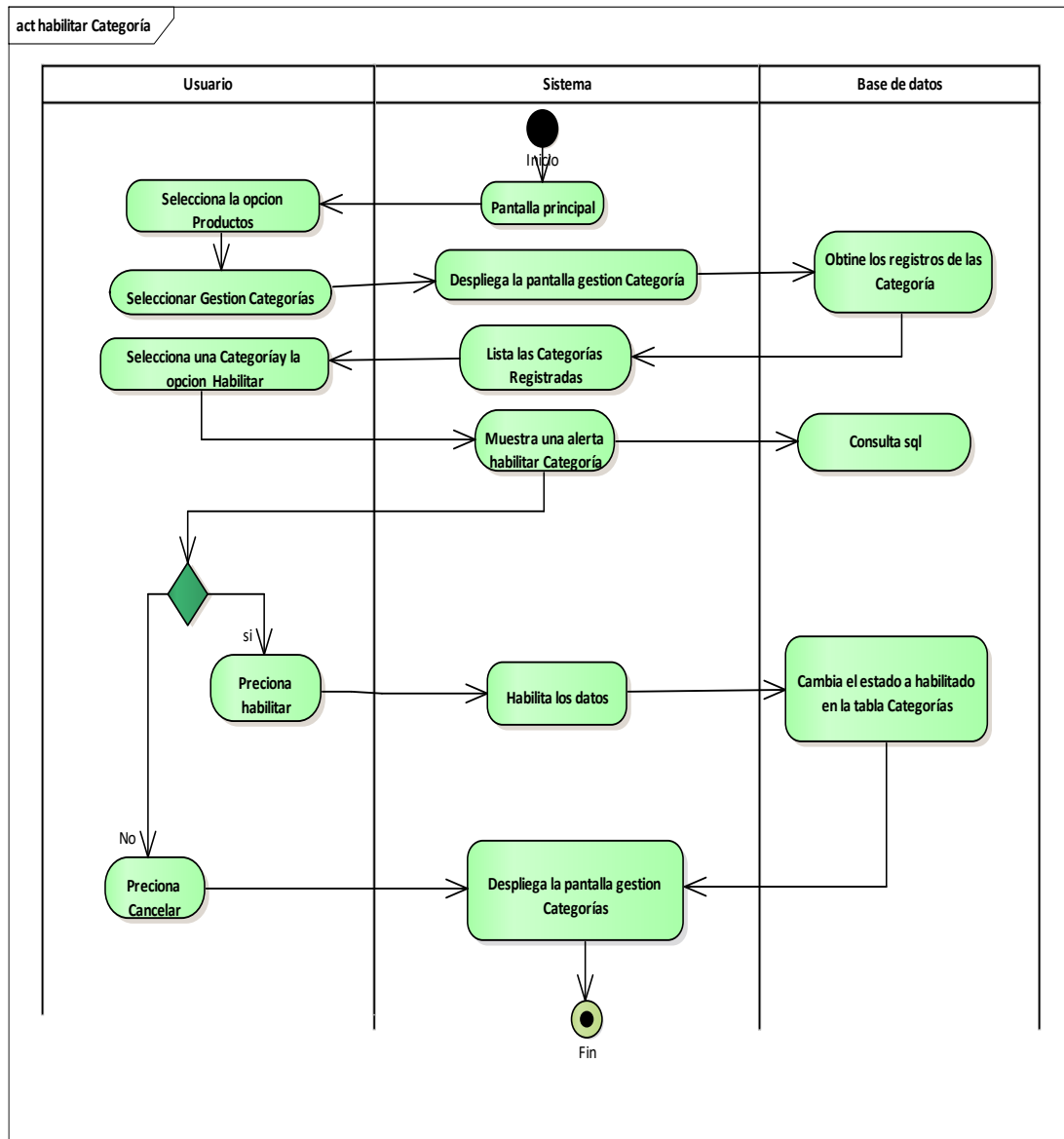
II.2.4.6.27 Diagrama de Actividades: Modificar Categoría

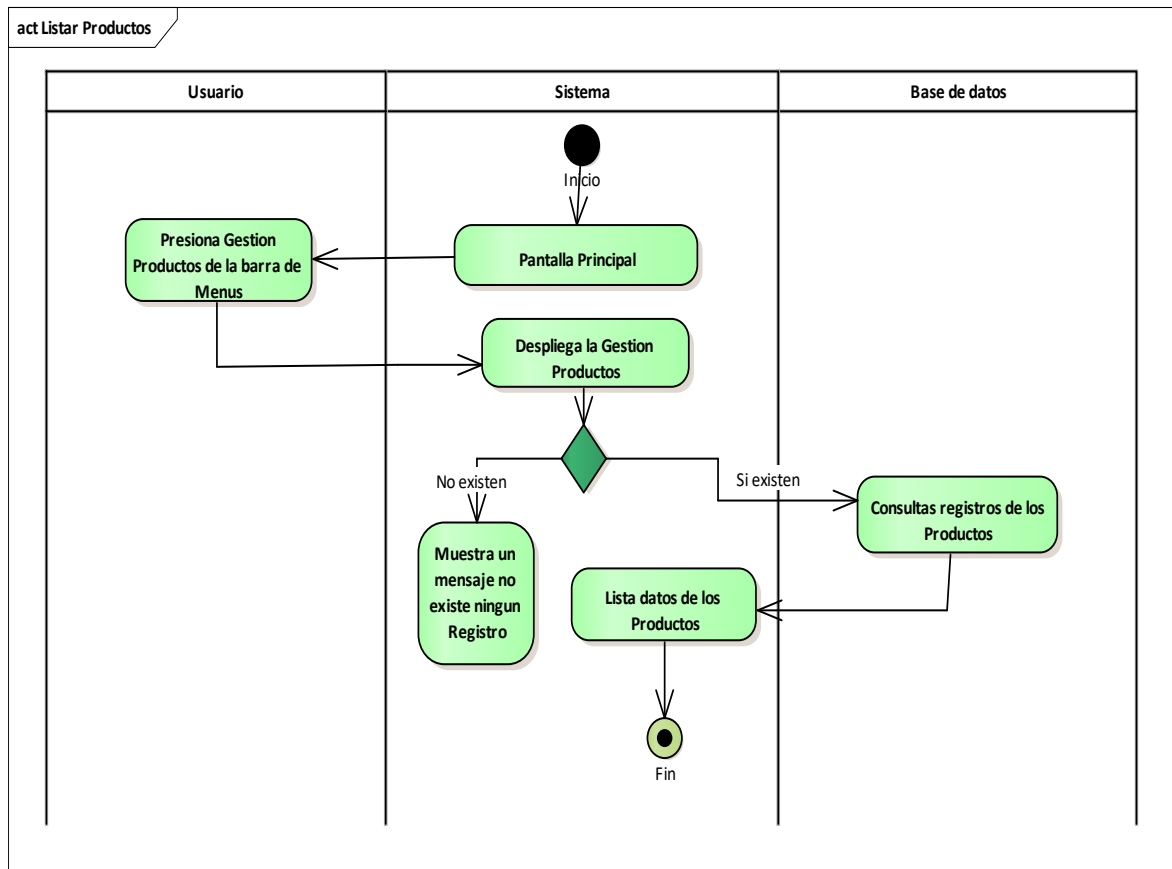


II.2.4.6.28 Diagrama de Actividades: Dar de baja Categoría

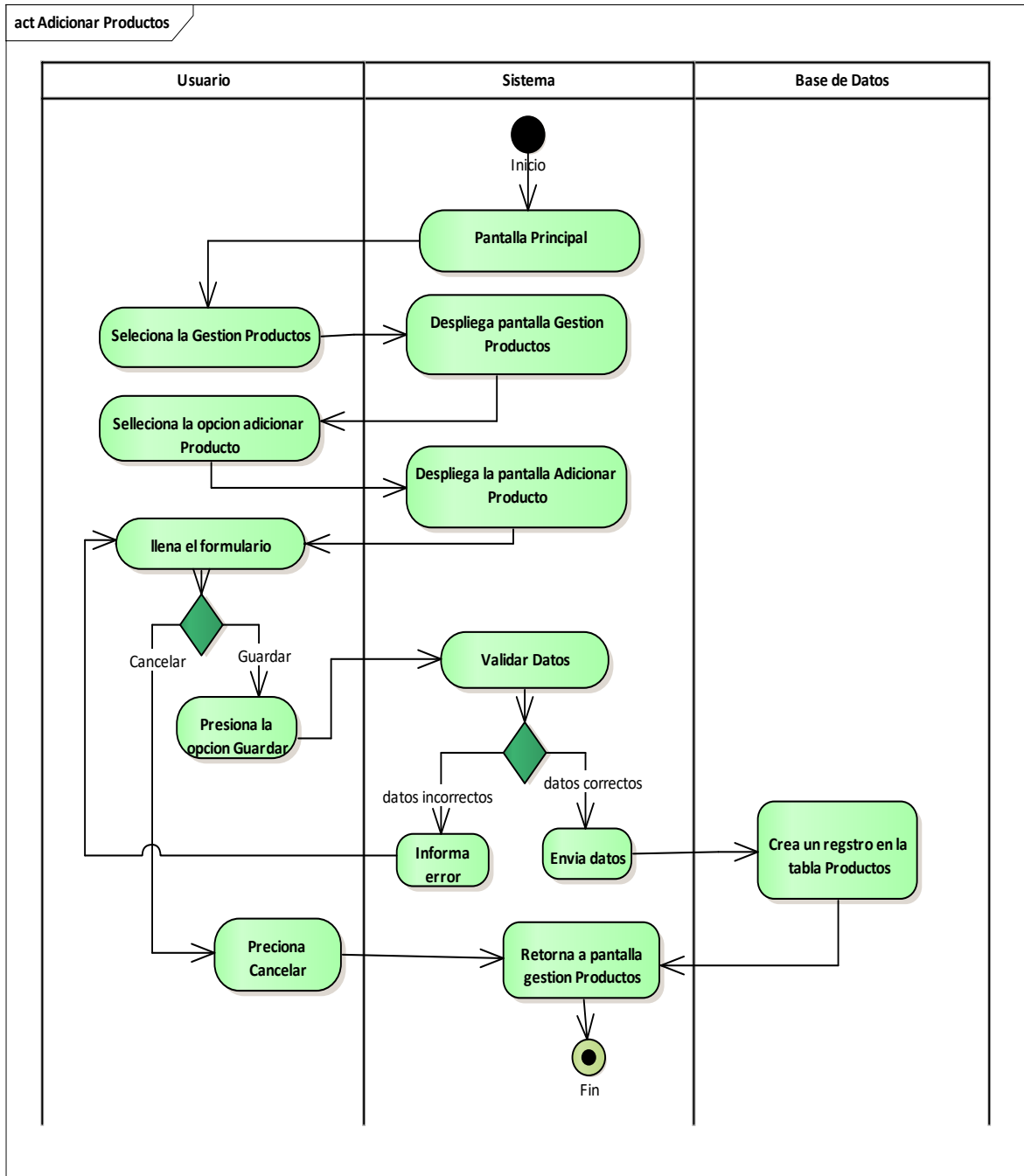


II.2.4.6.29 Diagrama de Actividades: Habilitar Categoría

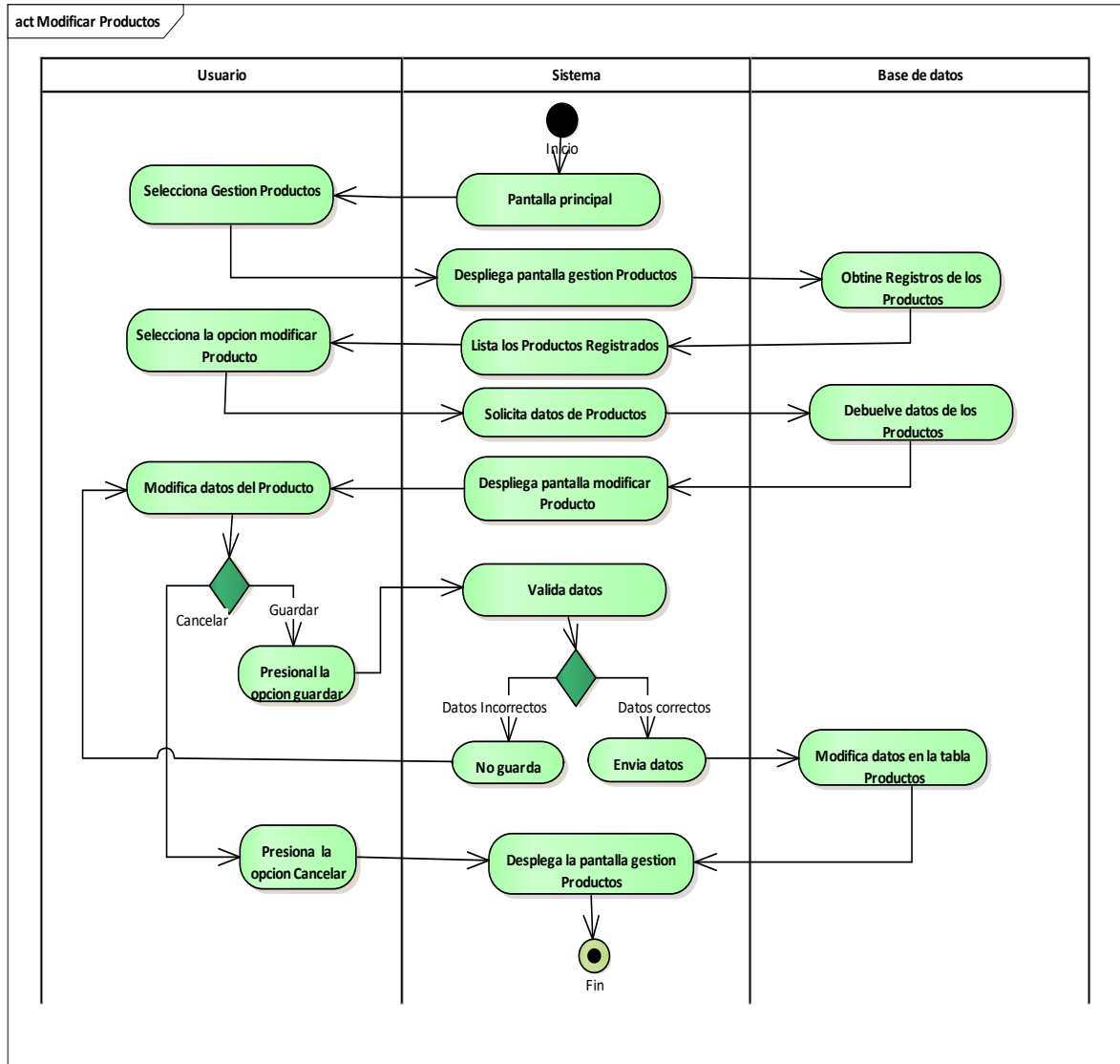


II.2.4.6.30 Diagrama de Actividades: GestionProductos

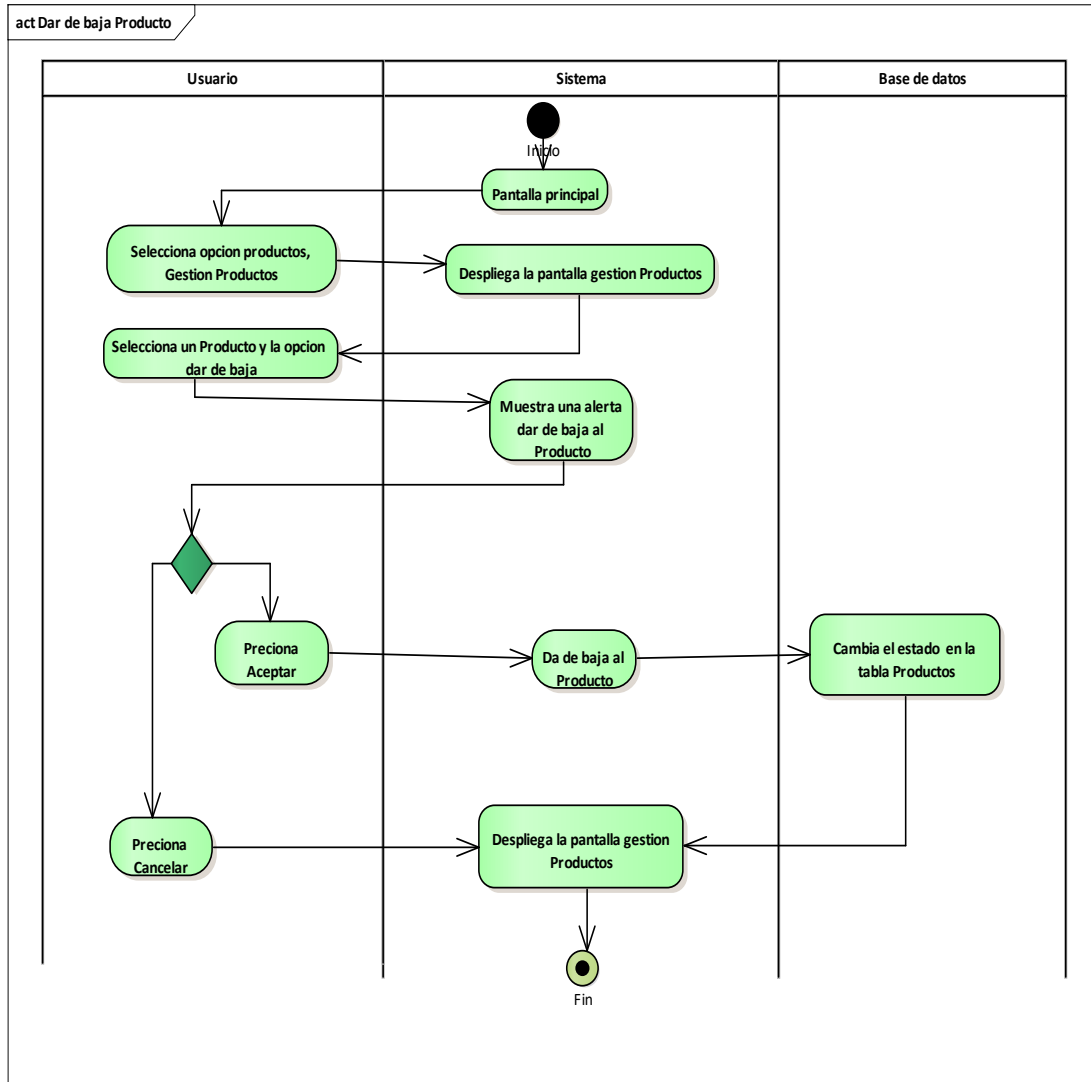
II.2.4.6.31 Diagrama de Actividades: Adicionar Producto



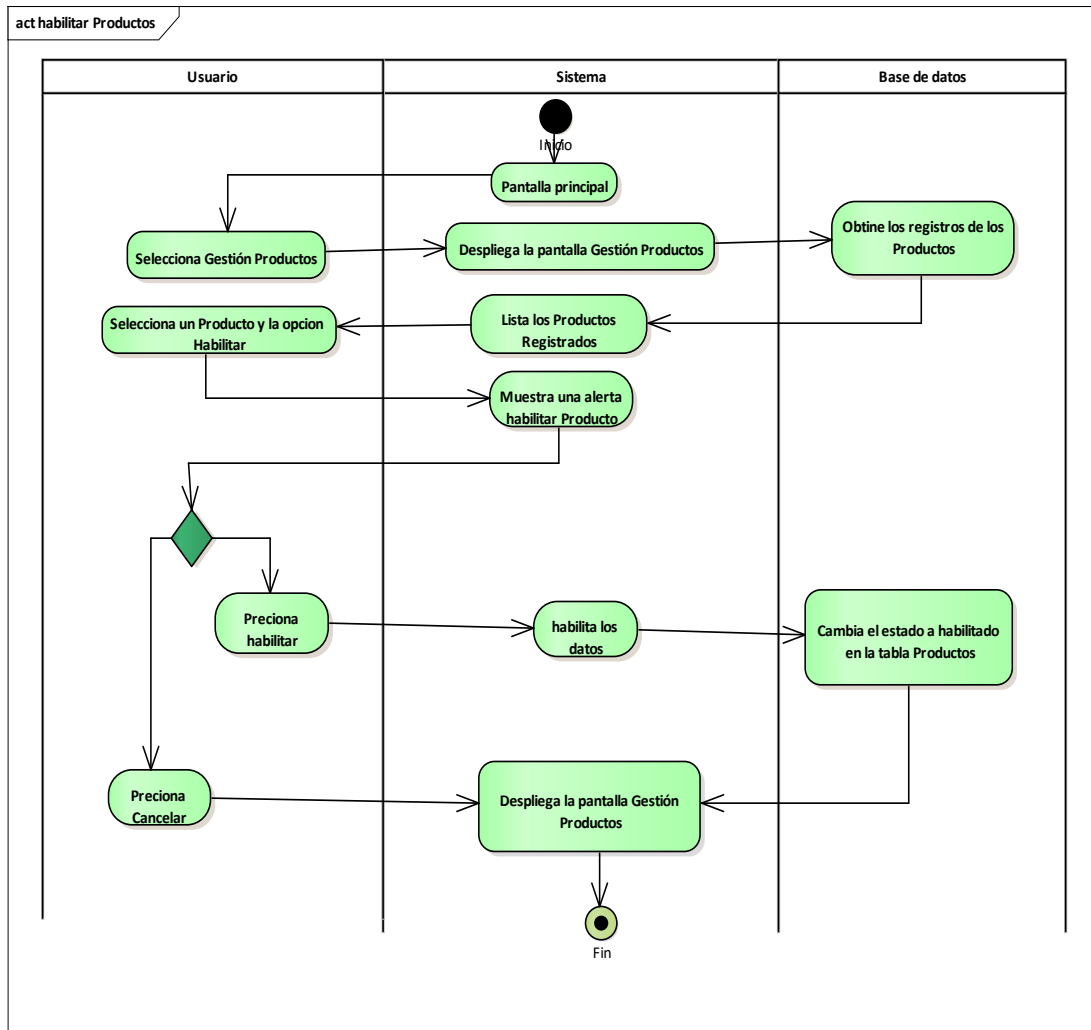
II.2.4.6.32 Diagrama de Actividades: Modificar Producto

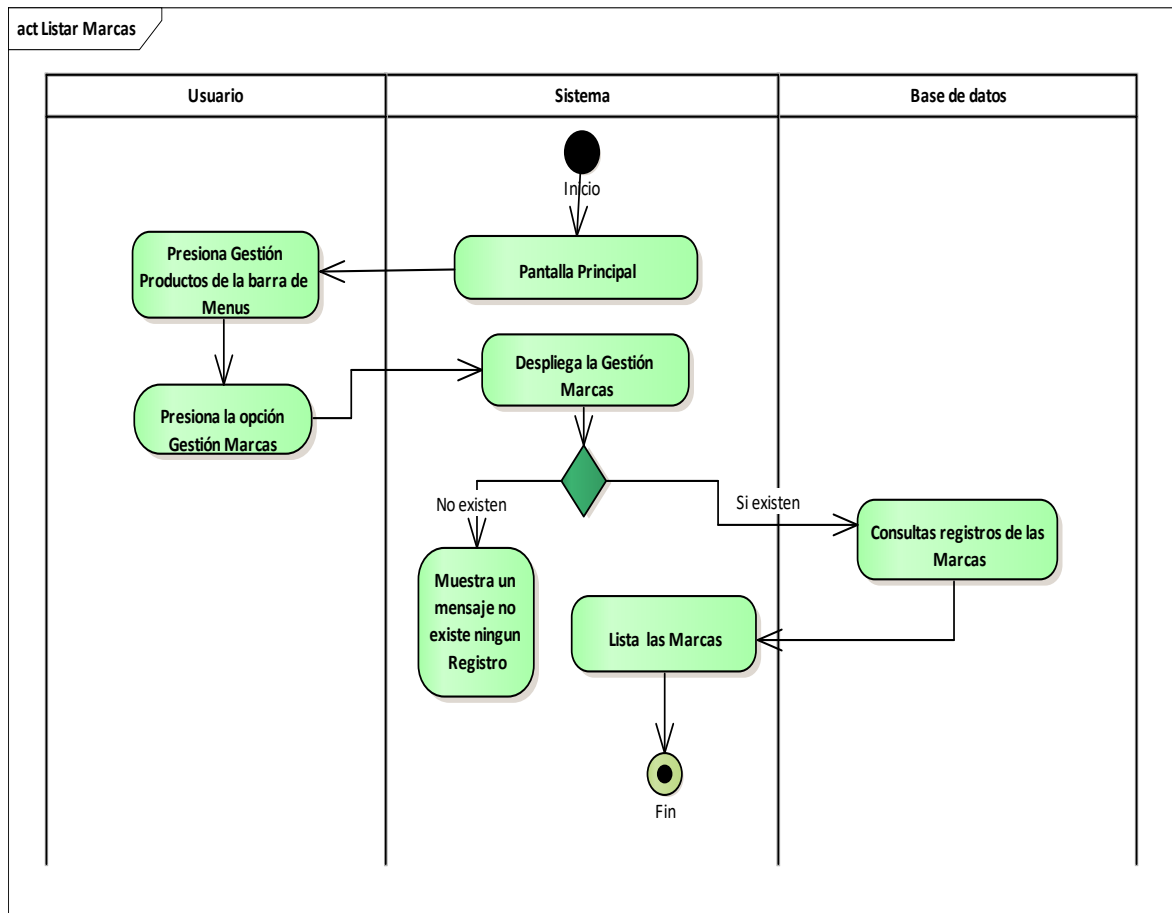


II.2.4.6.33 Diagrama de Actividades: Dar de baja Producto

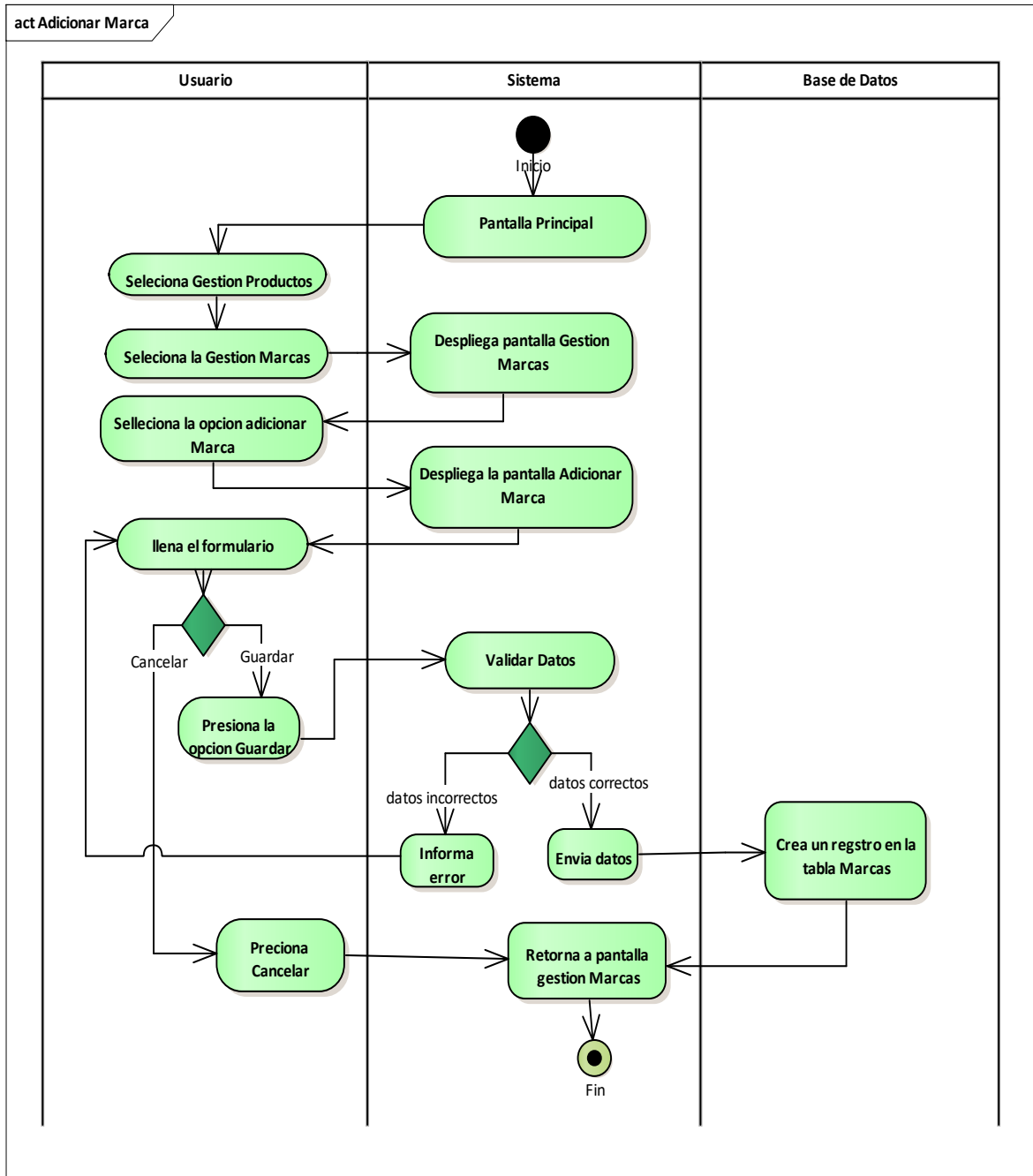


II.2.4.6.34 Diagrama de Actividades: Habilitar Producto

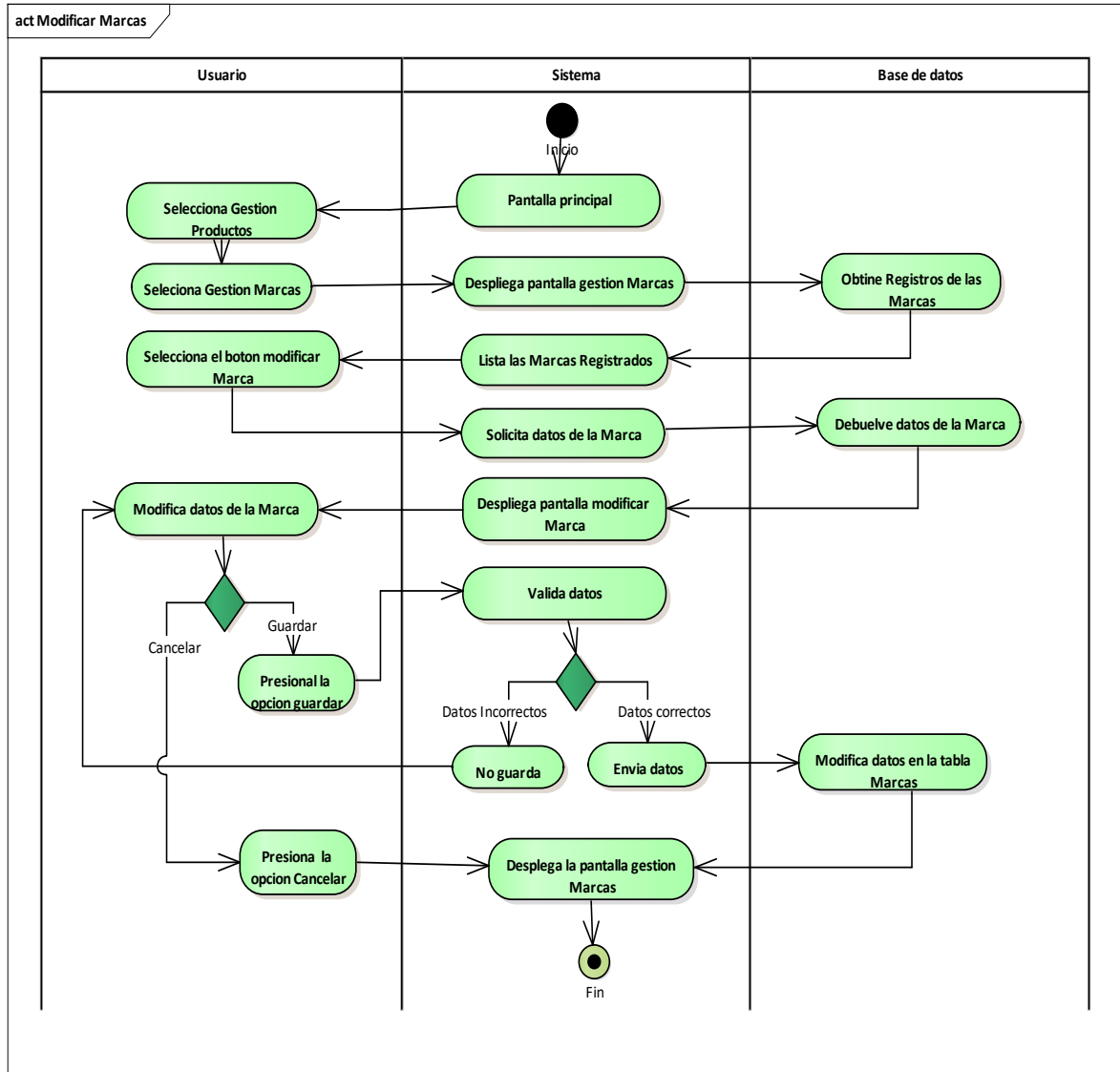


II.2.4.6.35 Diagrama de Actividades: Gestion Marcas

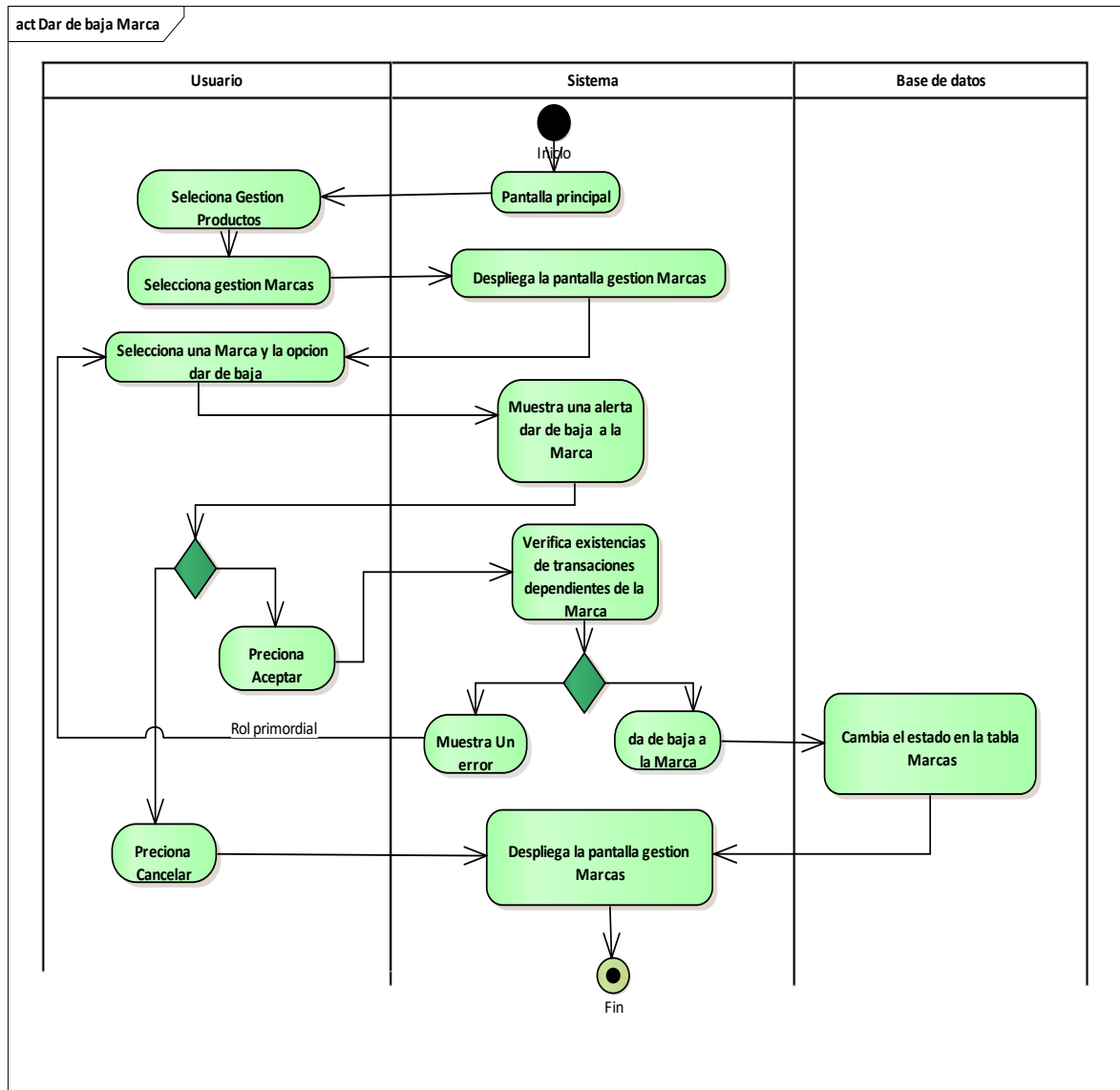
II.2.4.6.36 Diagrama de Actividades: Adicionar Marcas



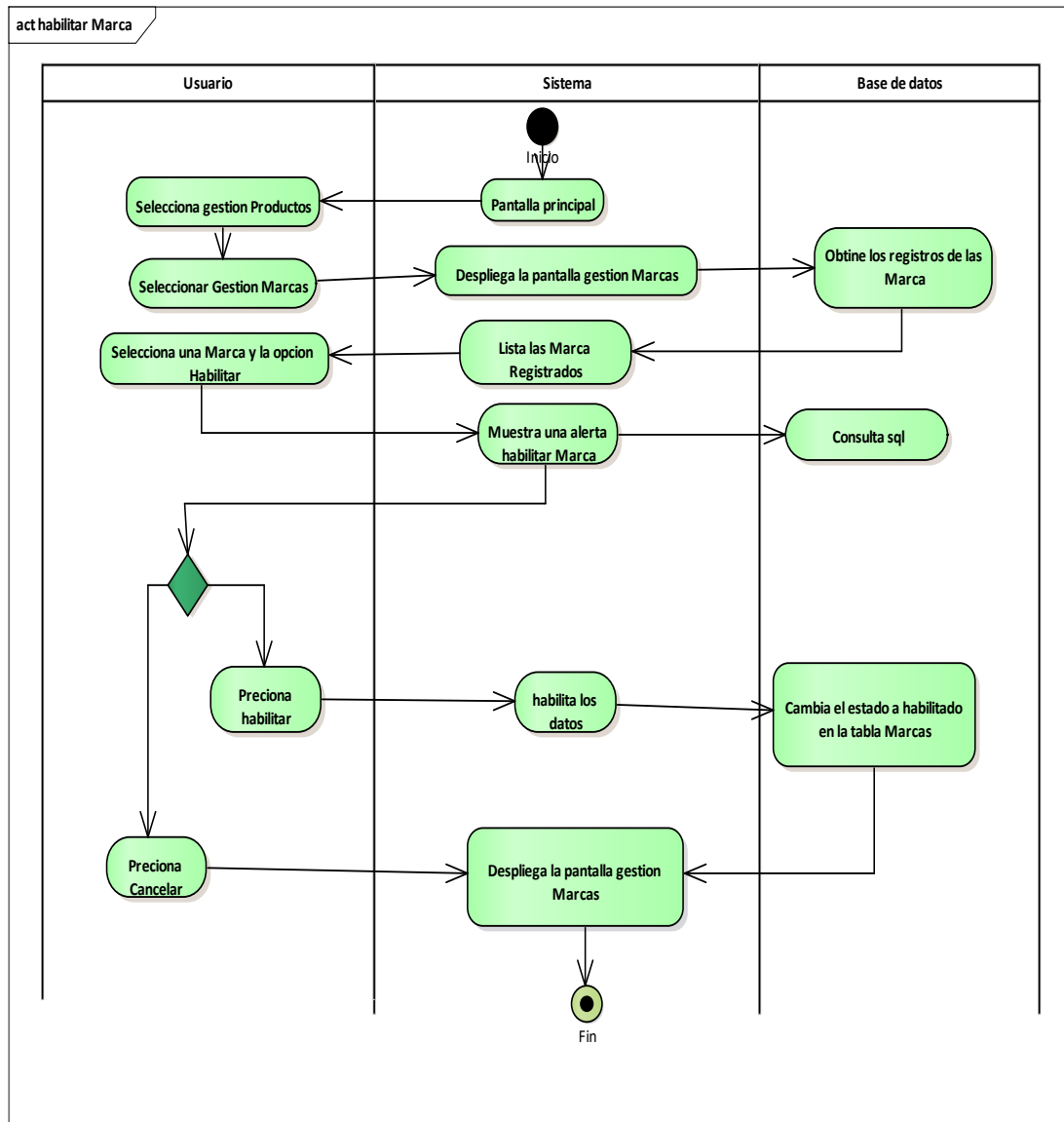
II.2.4.6.37 Diagrama de Actividades: Modificar Marca

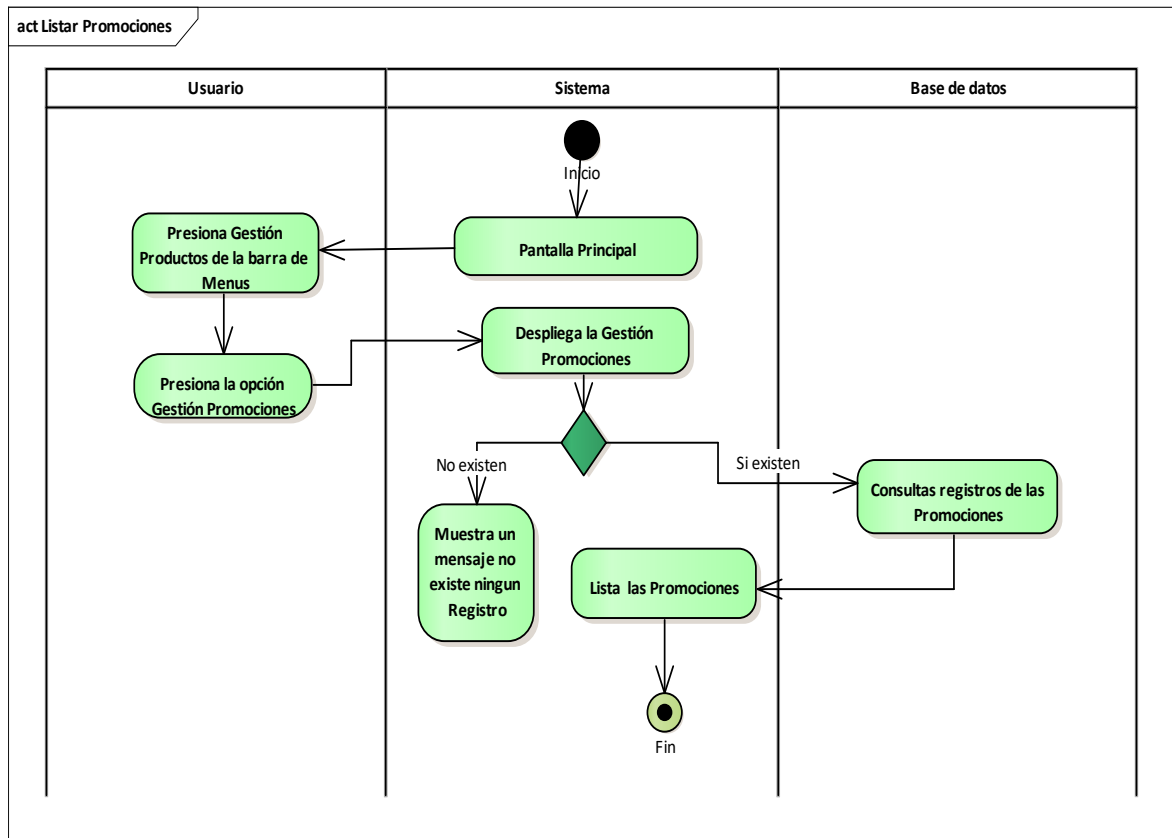


II.2.4.6.38 Diagrama de Actividades: Dar de baja Marca

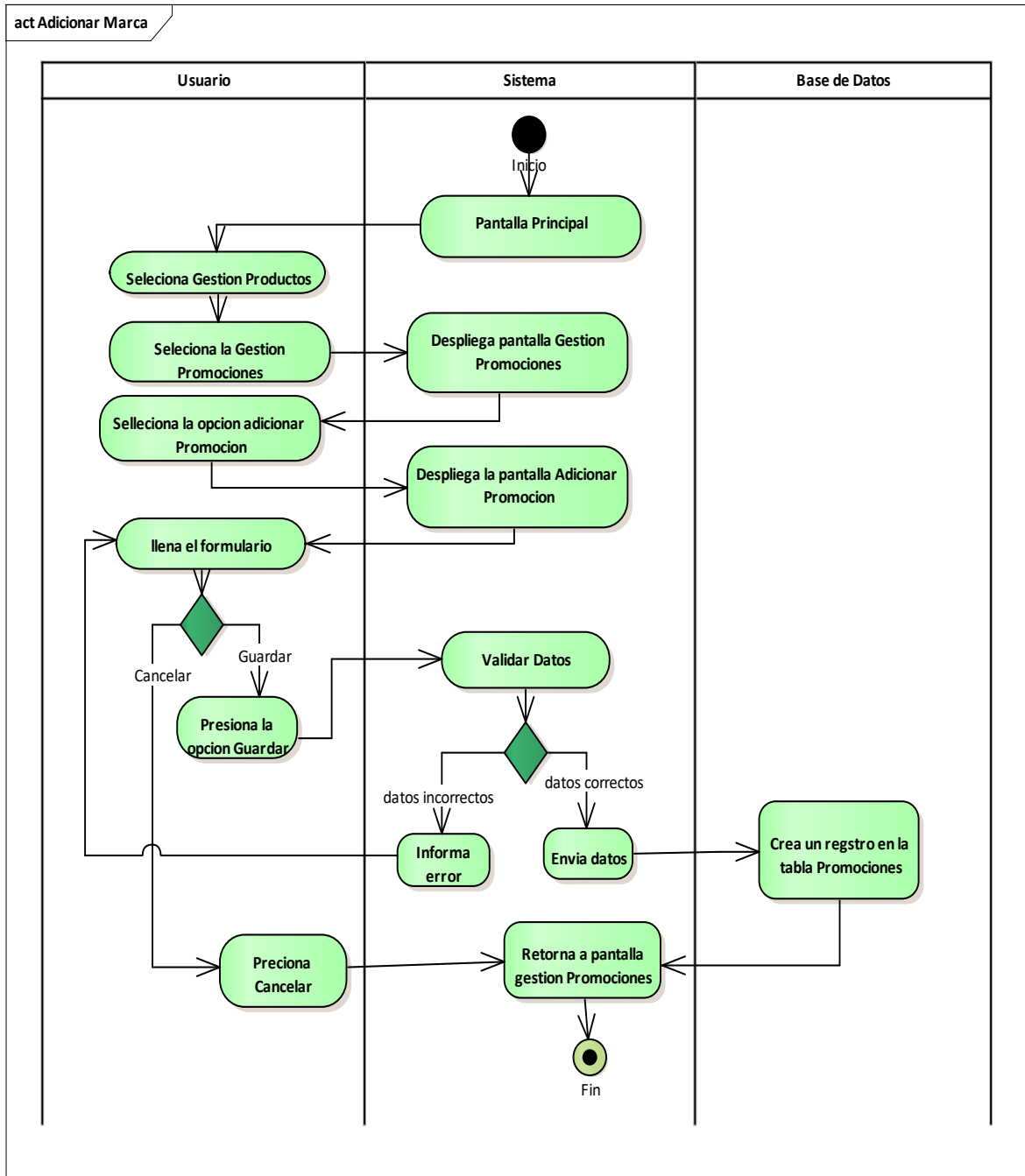


II.2.4.6.39 Diagrama de Actividades: Habilitar Marca

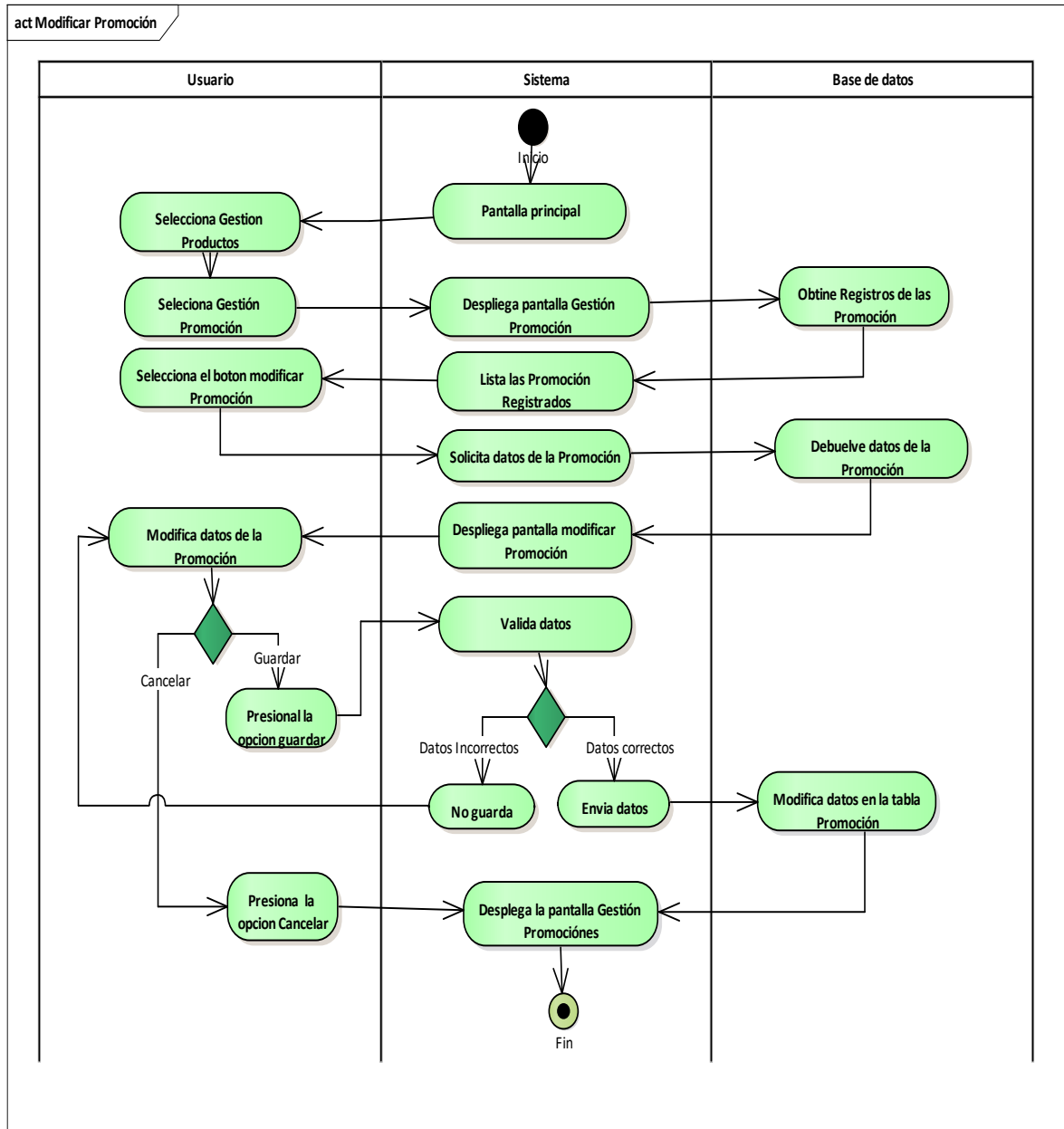


II.2.4.6.40 Diagrama de Actividades: Gestion Promociones

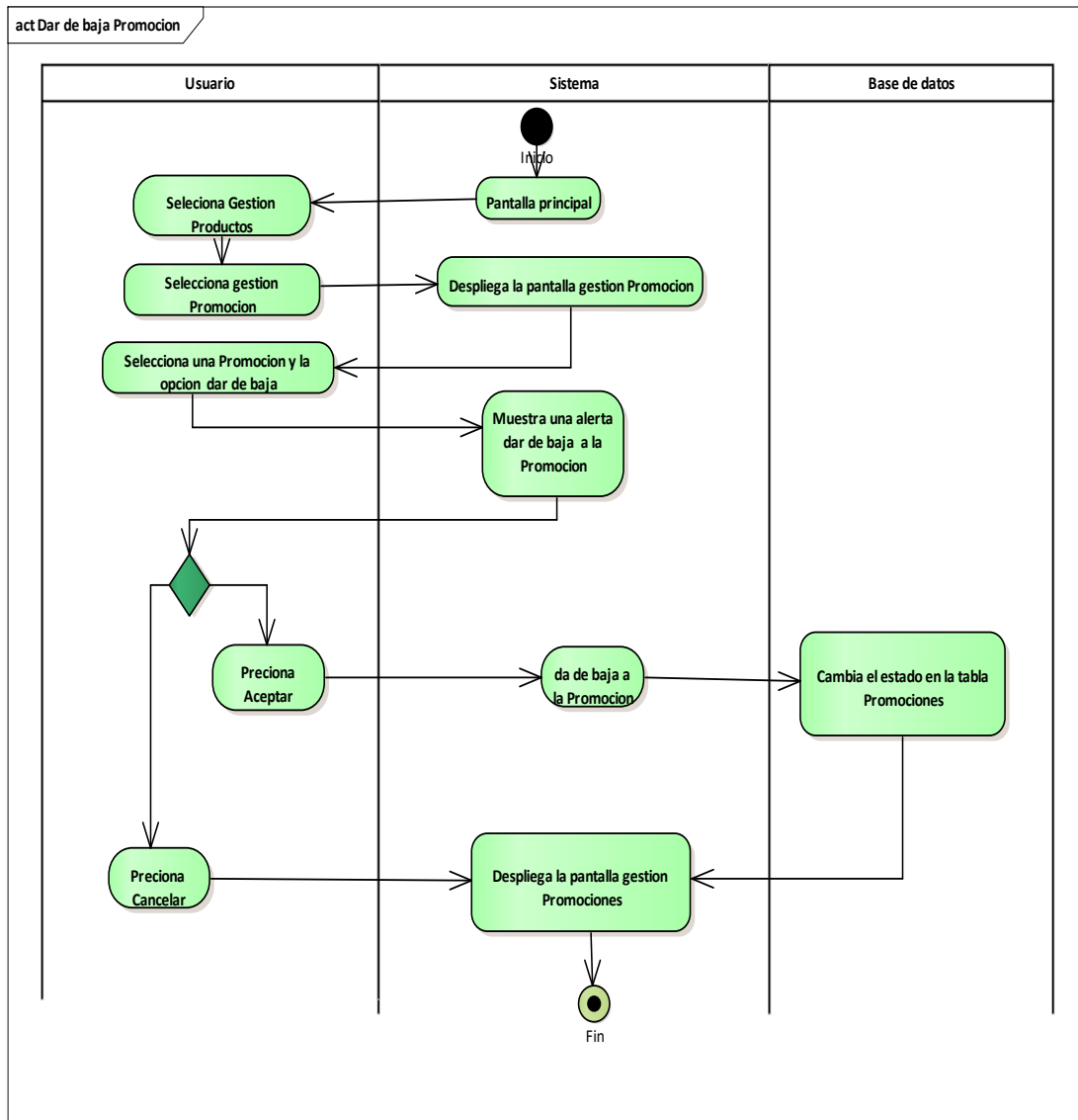
II.2.4.6.41 Diagrama de Actividades: Adicionar Promoción



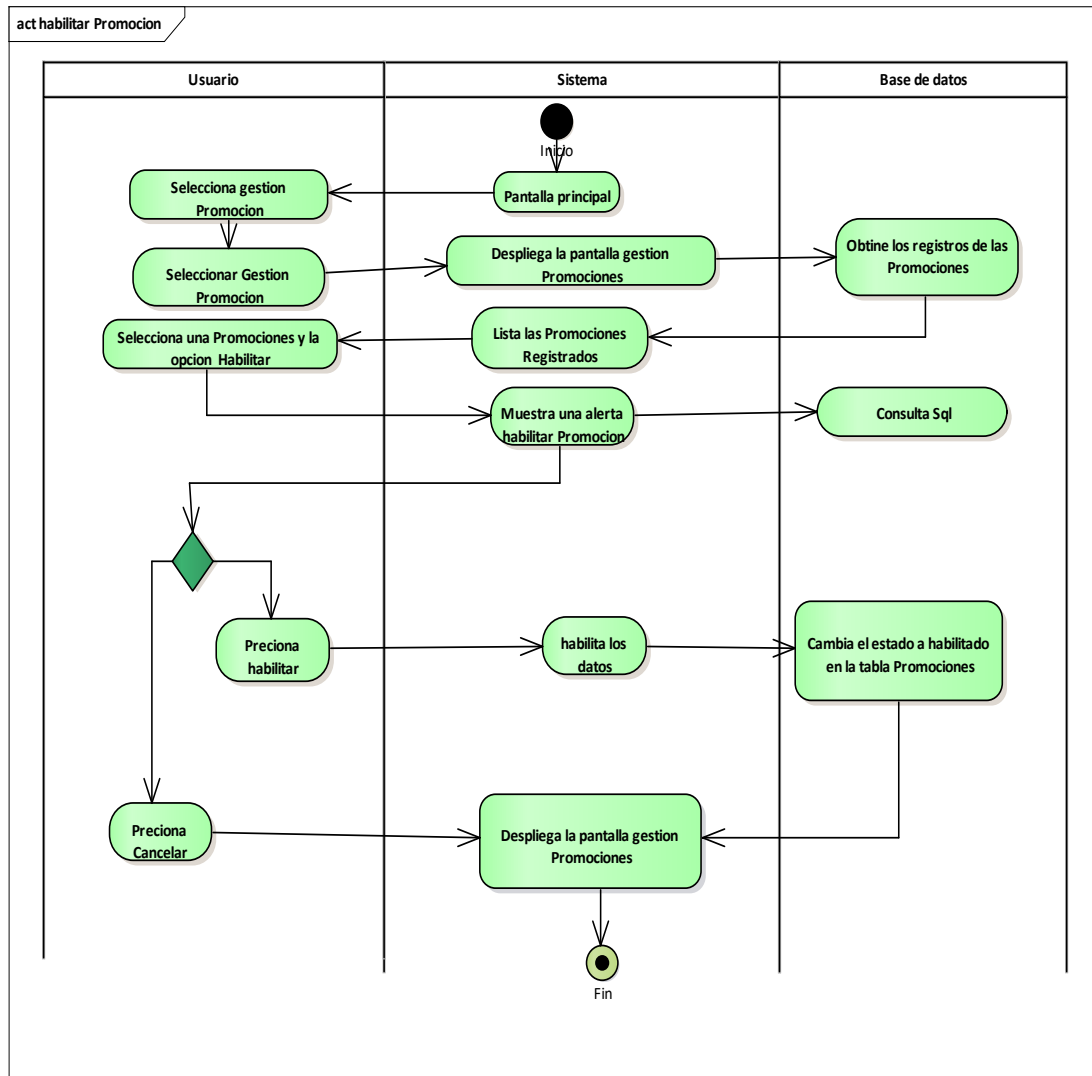
II.2.4.6.42 Diagrama de Actividades: Modificar Promoción

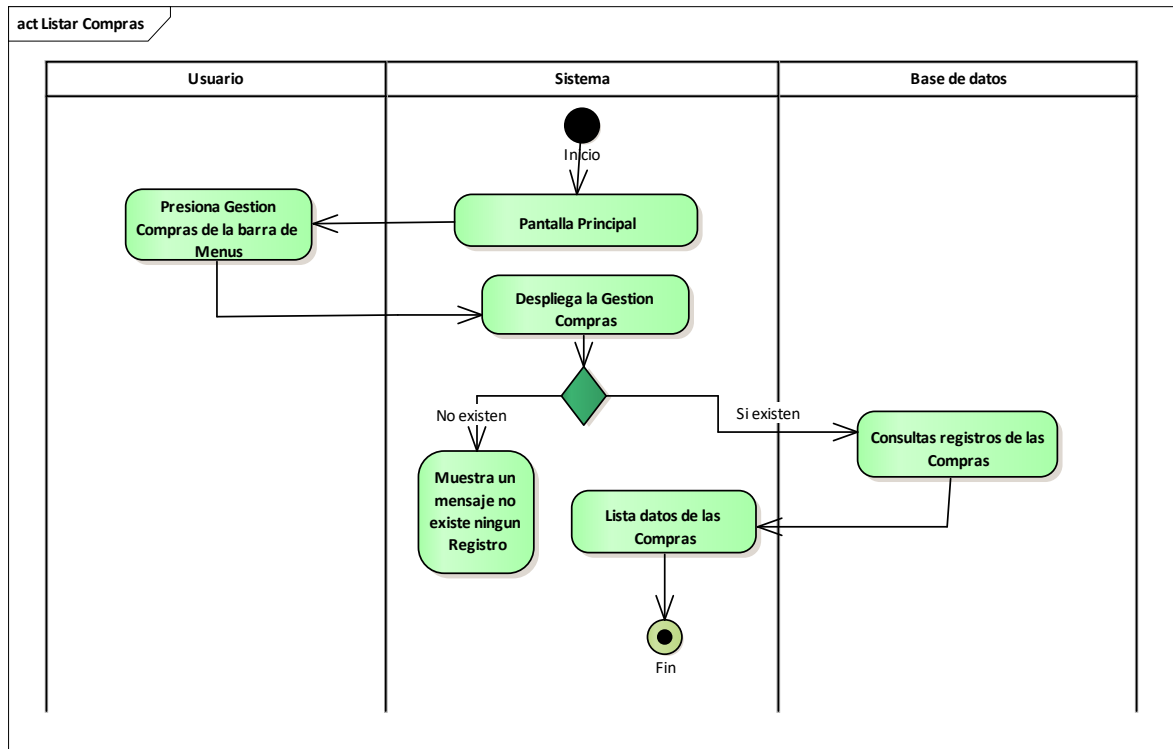


II.2.4.6.43 Diagrama de Actividades: Dar de baja Promoción

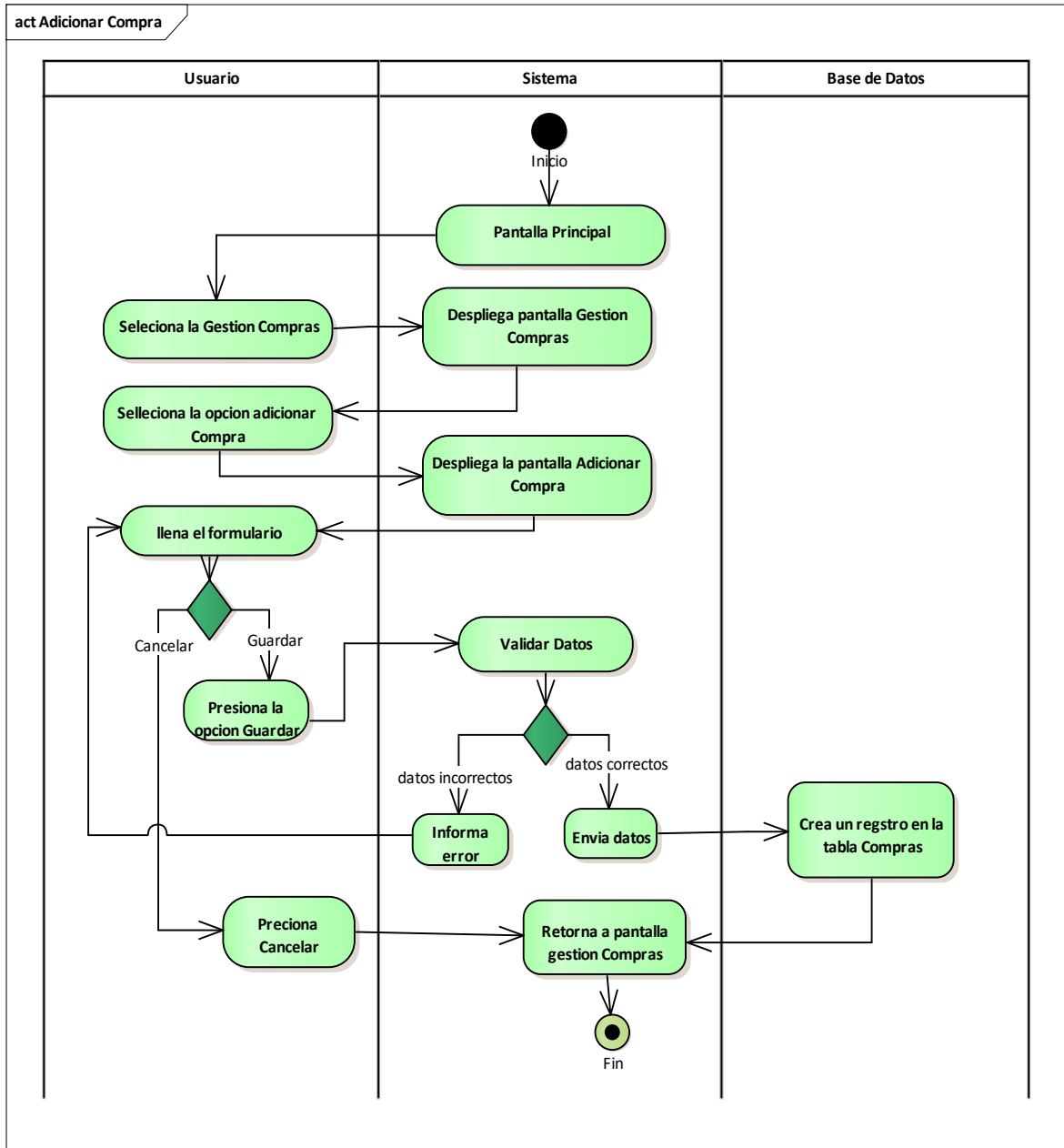


II.2.4.6.44 Diagrama de Actividades: Habilitar Promoción

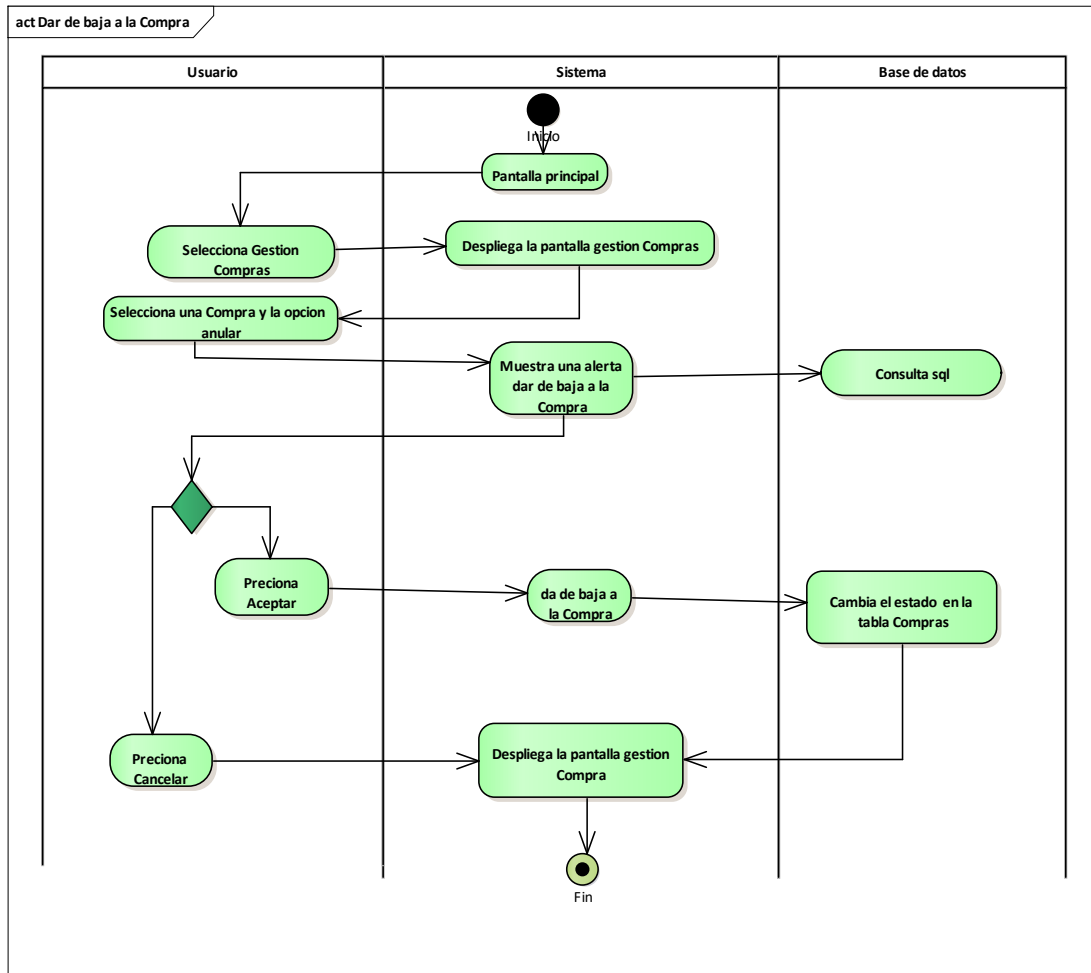


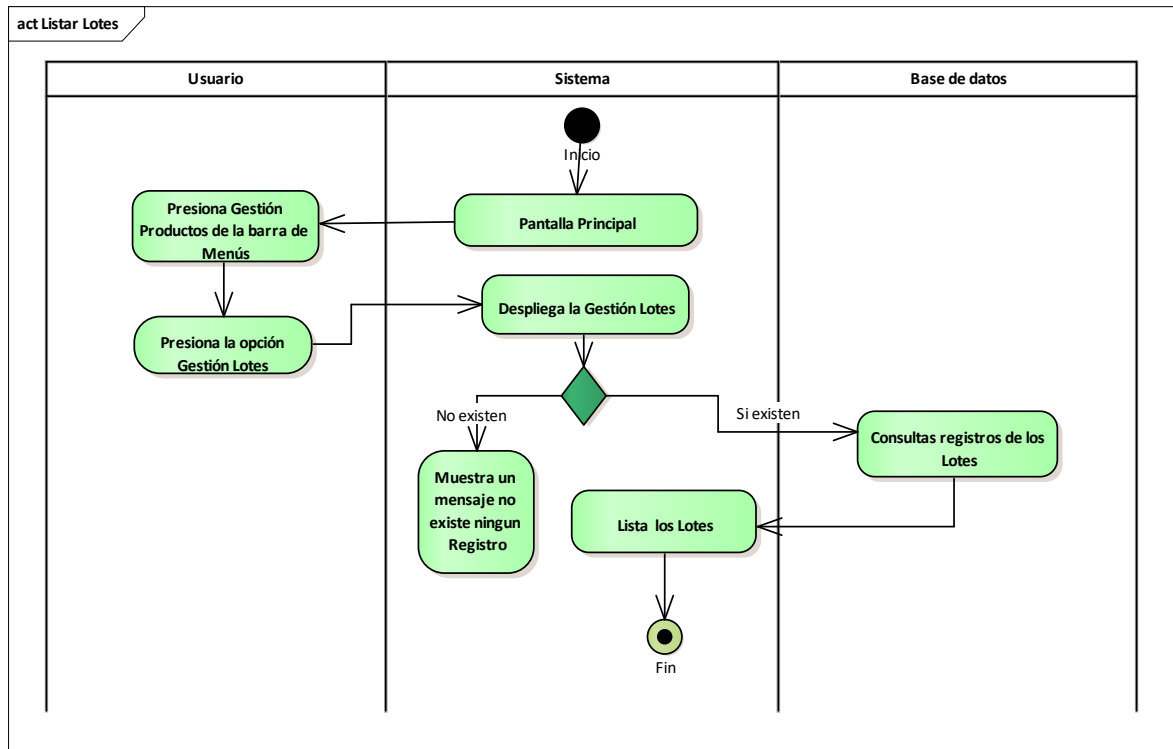
II.2.4.6.45 Diagrama de Actividades: Gestión Compras

II.2.4.6.46 Diagrama de Actividades: Adicionar Compra

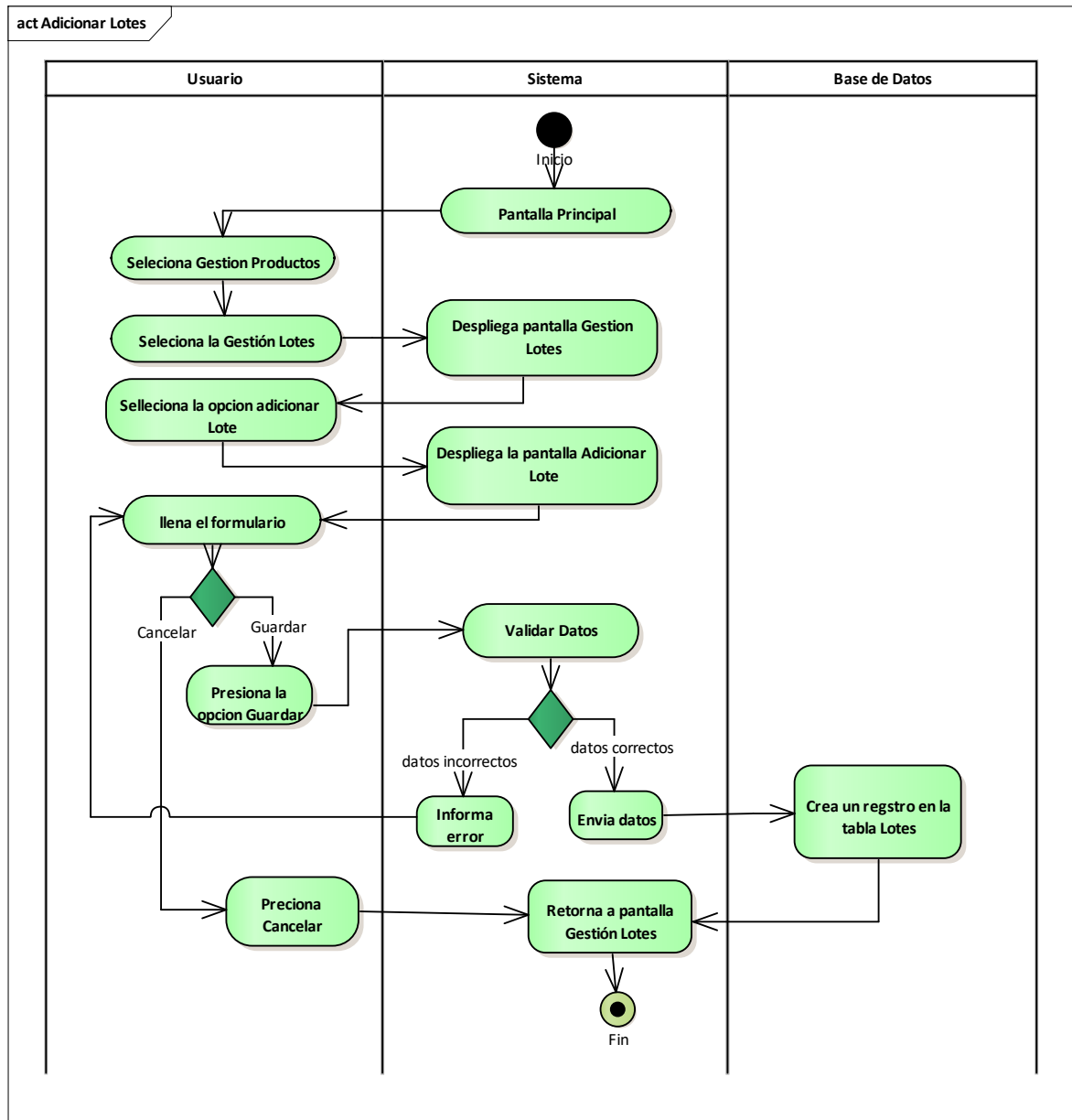


II.2.4.6.47 Diagrama de Actividades: Anular Compra

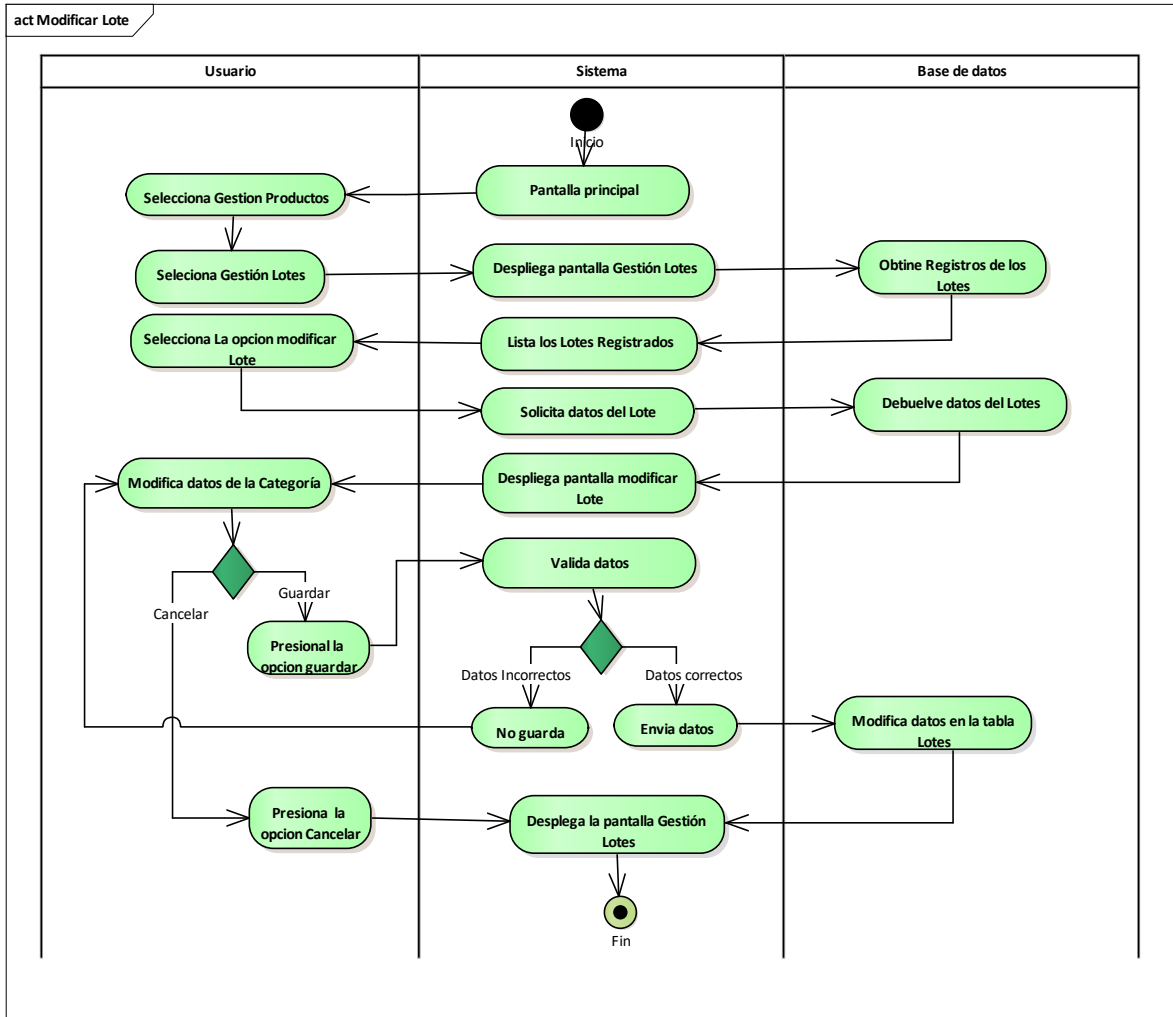


II.2.4.6.48 Diagrama de Actividades: Gestión Lotes

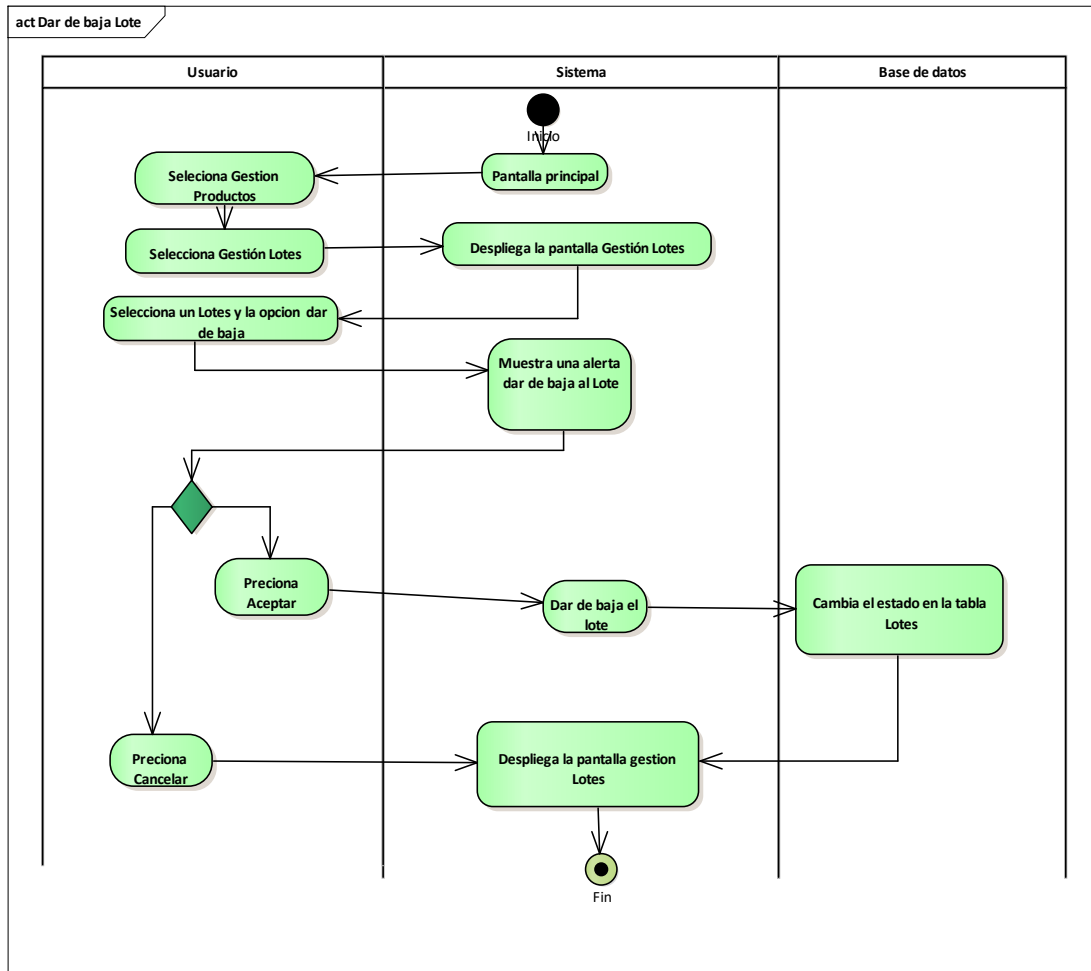
II.2.4.6.49 Diagrama de Actividades: Adicionar Lote



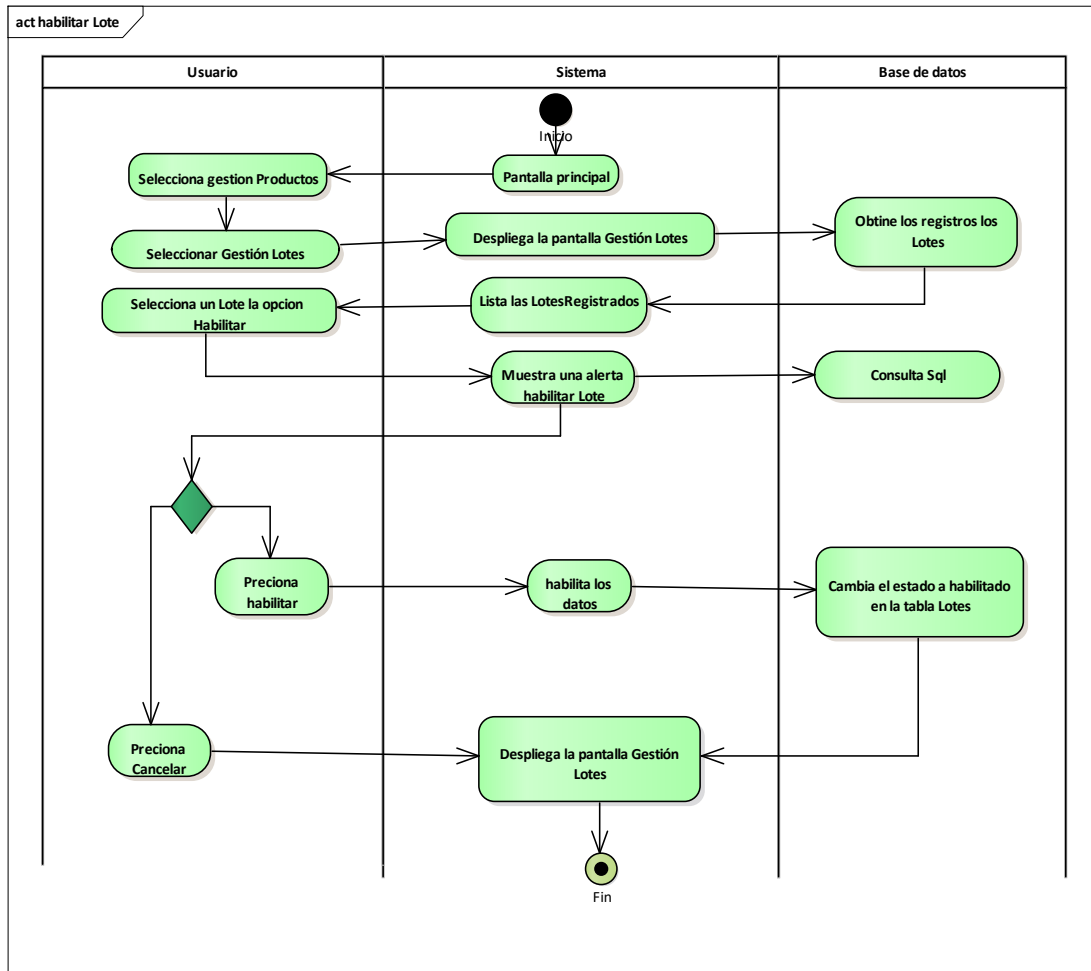
II.2.4.6.50 Diagrama de Actividades: Modificar Lote



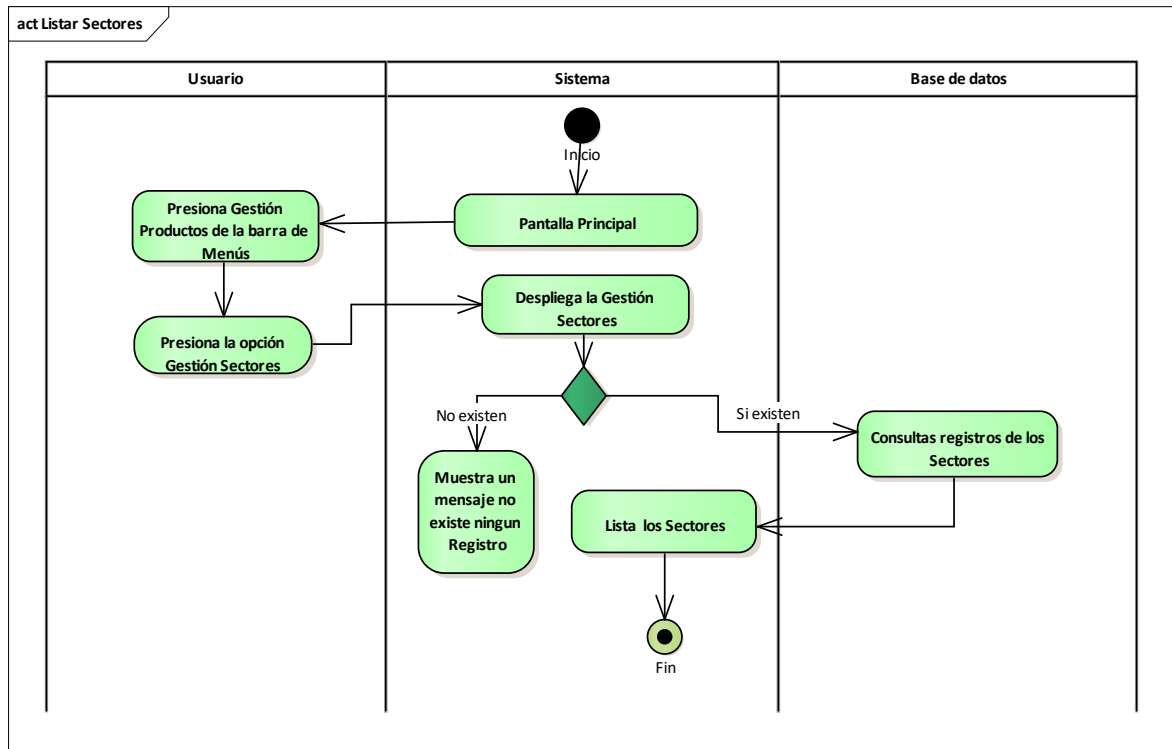
II.2.4.6.51 Diagrama de Actividades: Dar de baja Lote



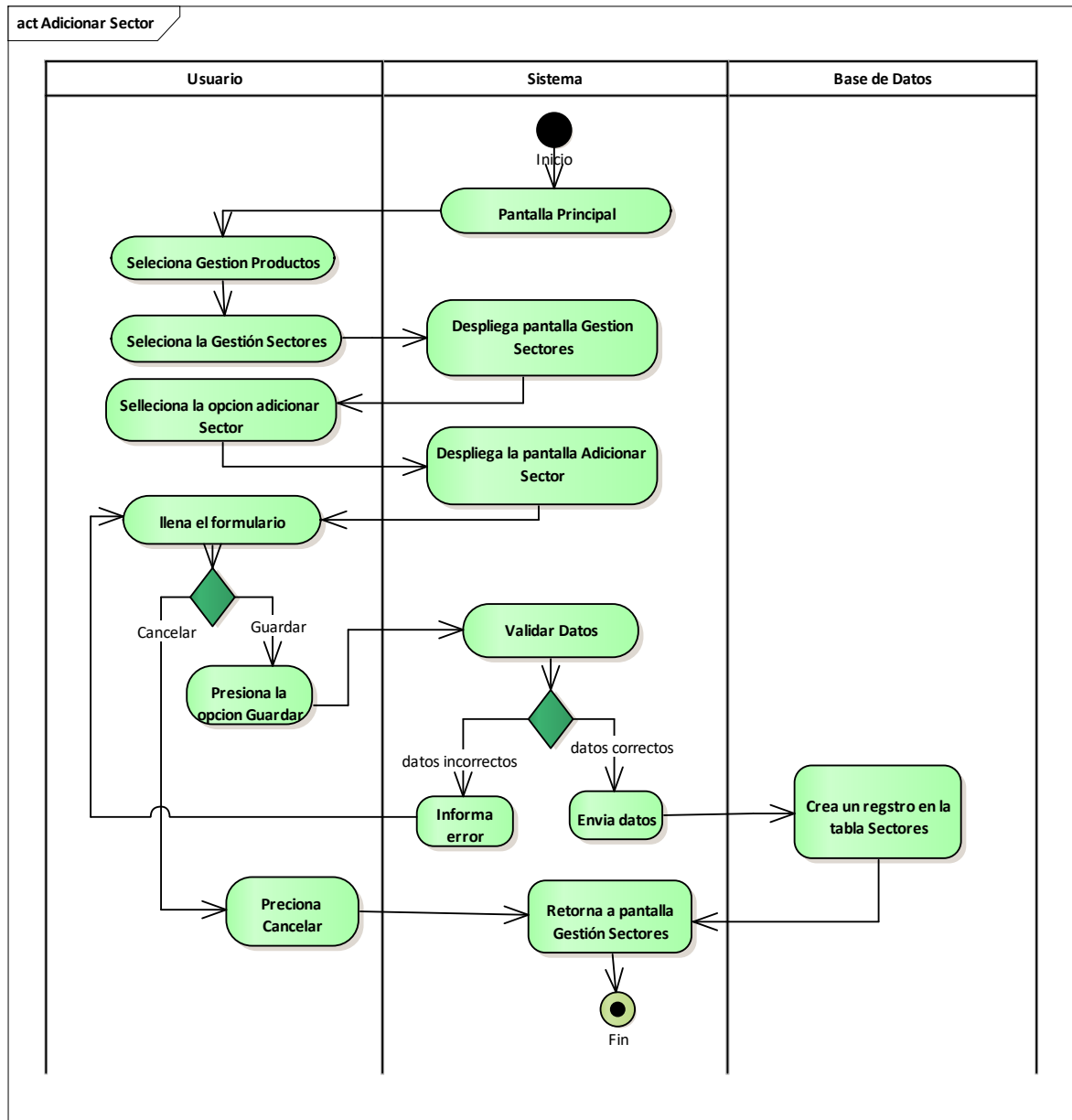
II.2.4.6.52 Diagrama de Actividades: Habilitar Lote



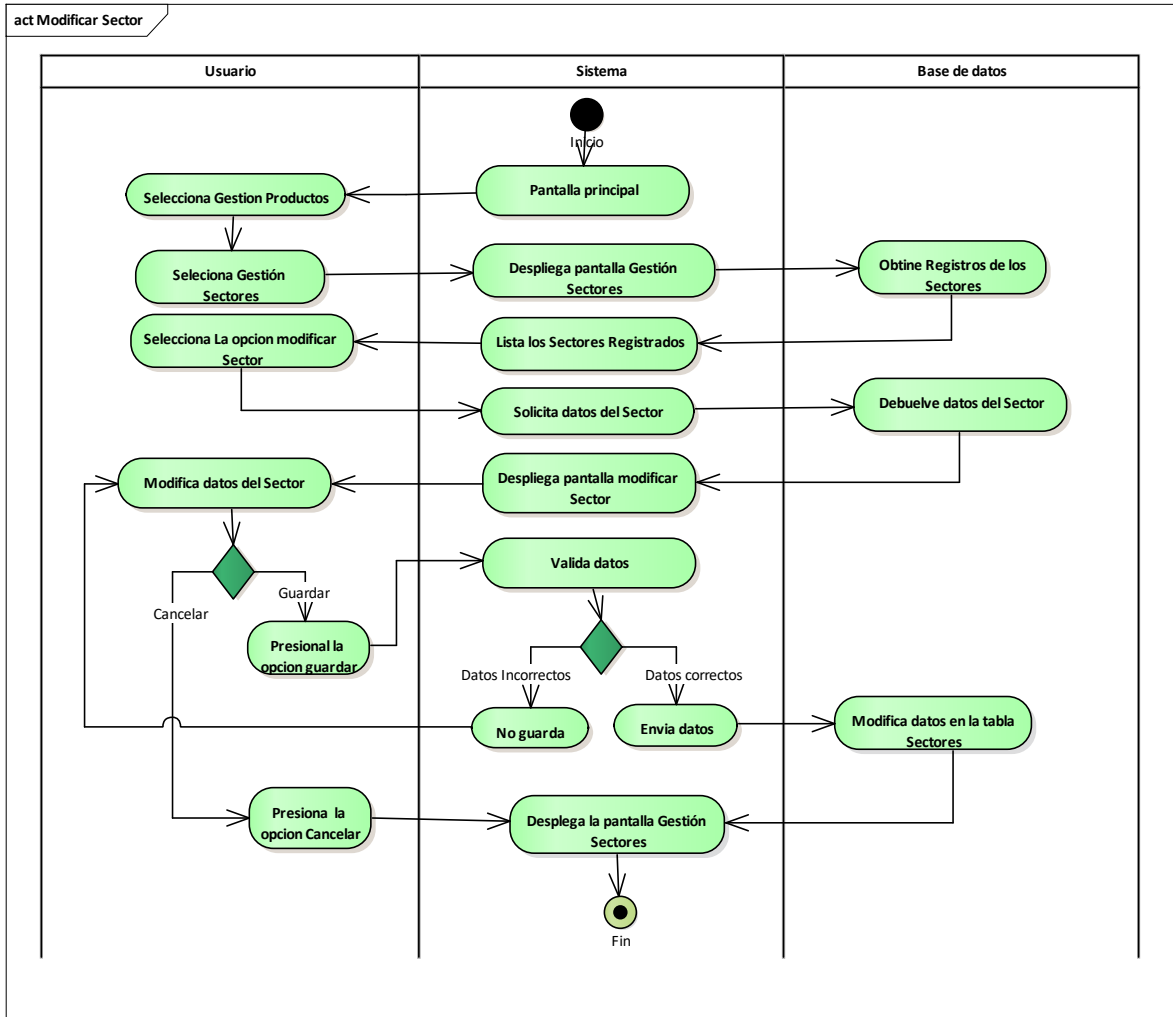
II.2.4.6.53 Diagrama de Actividades: Gestión Sectores



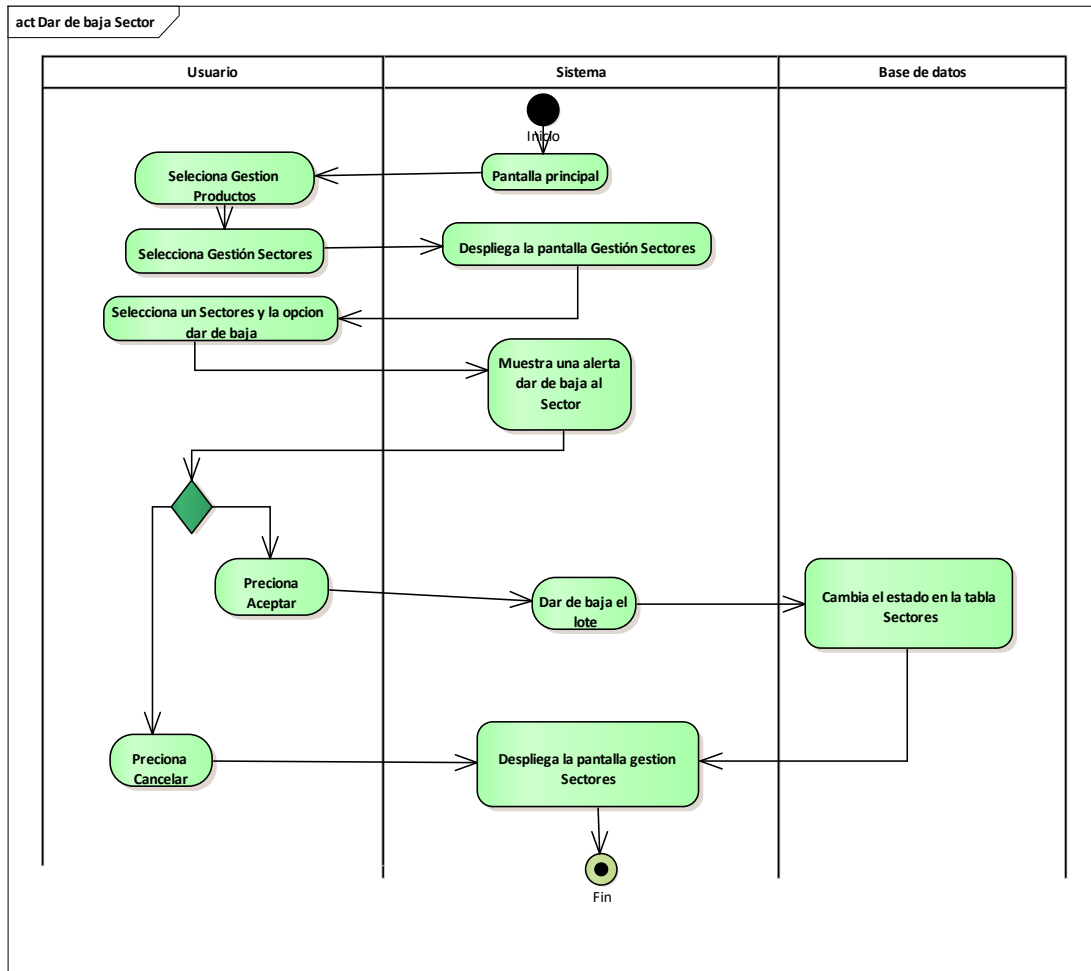
II.2.4.6.54 Diagrama de Actividades: Adicionar Sector



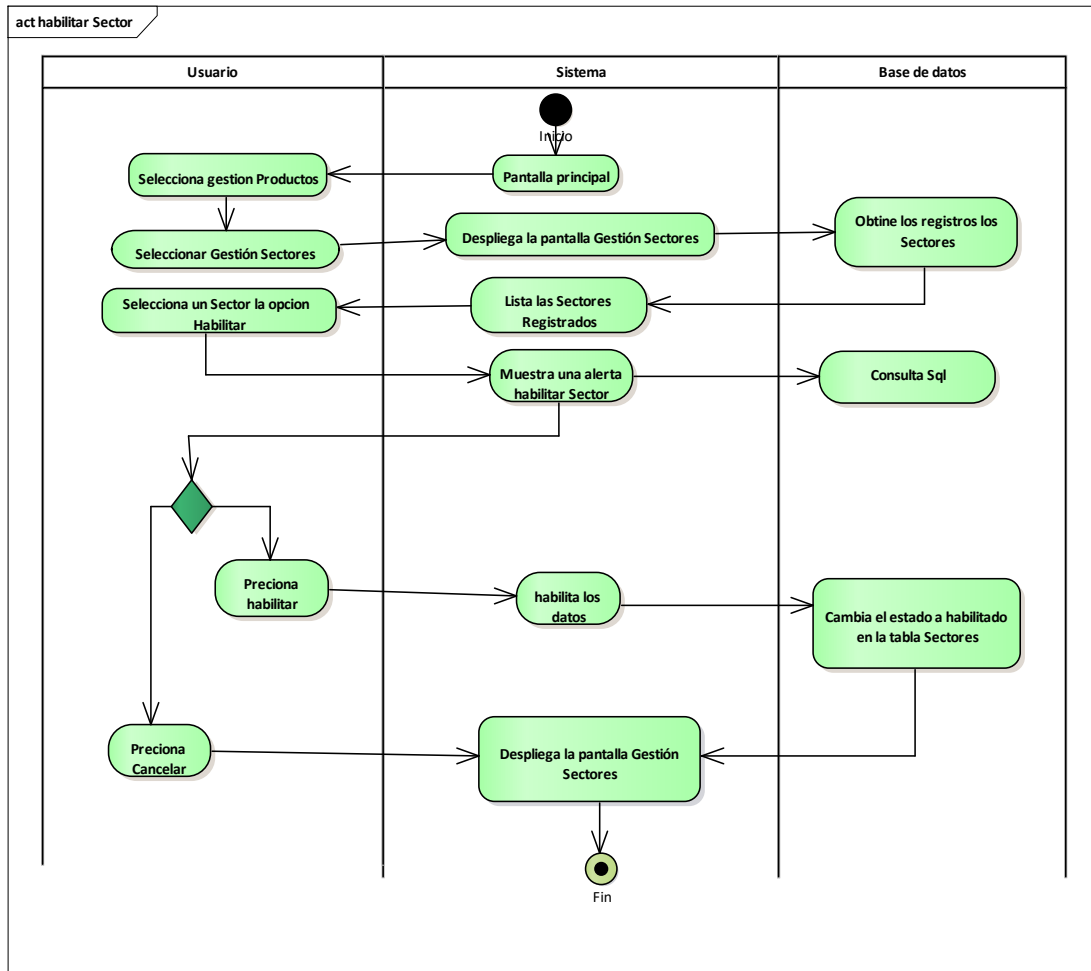
II.2.4.6.55 Diagrama de Actividades: Modificar Sector

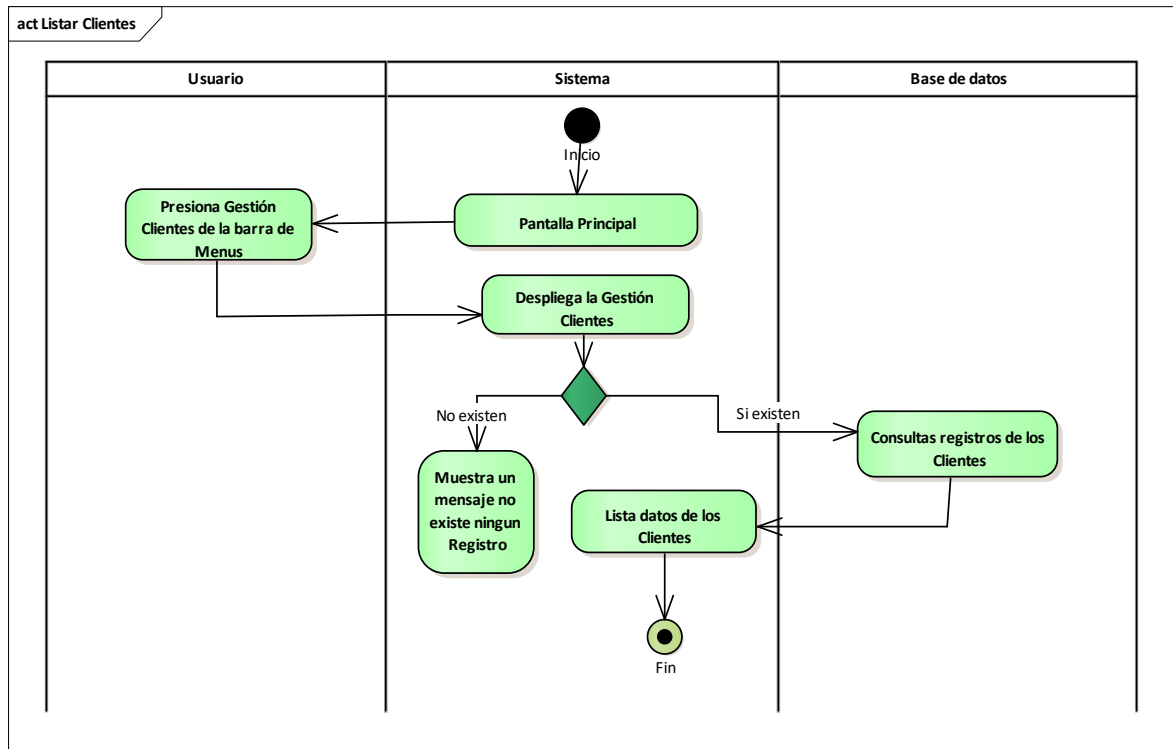


II.2.4.6.56 Diagrama de Actividades: Dar de baja Sector

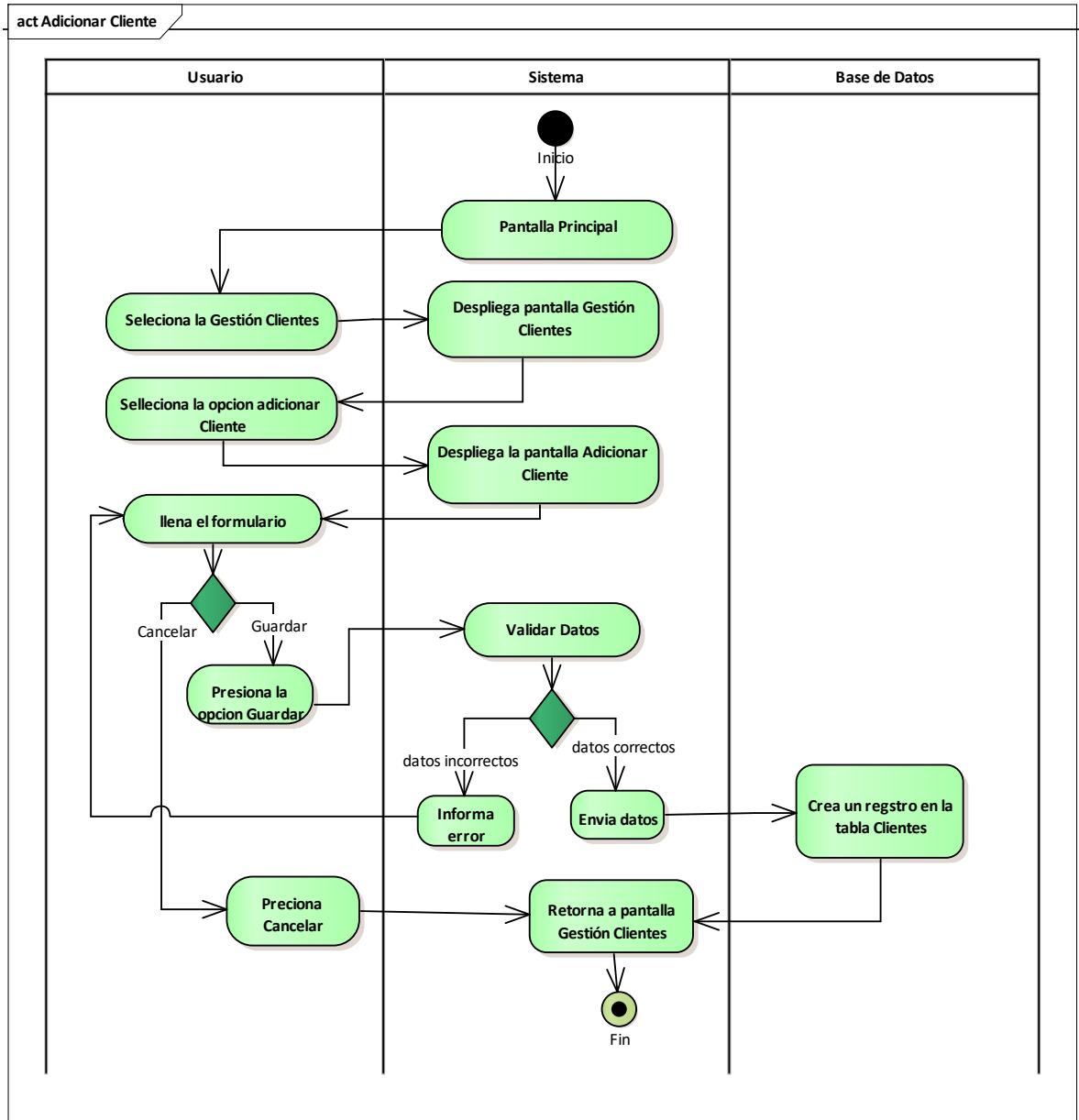


II.2.4.6.57 Diagrama de Actividades: Habilitar Sector

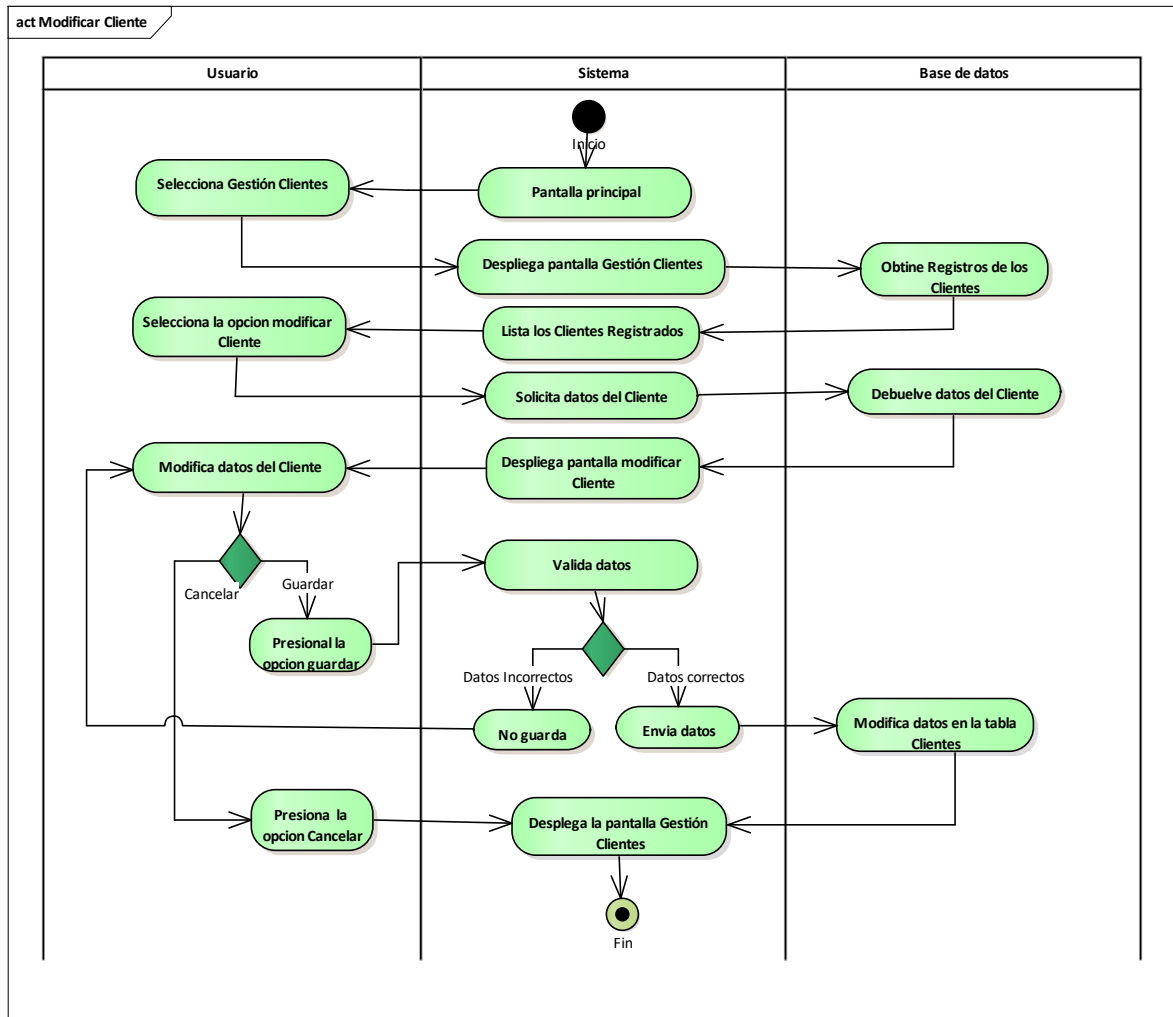


II.2.4.6.58 Diagrama de Actividades: Gestión Clientes

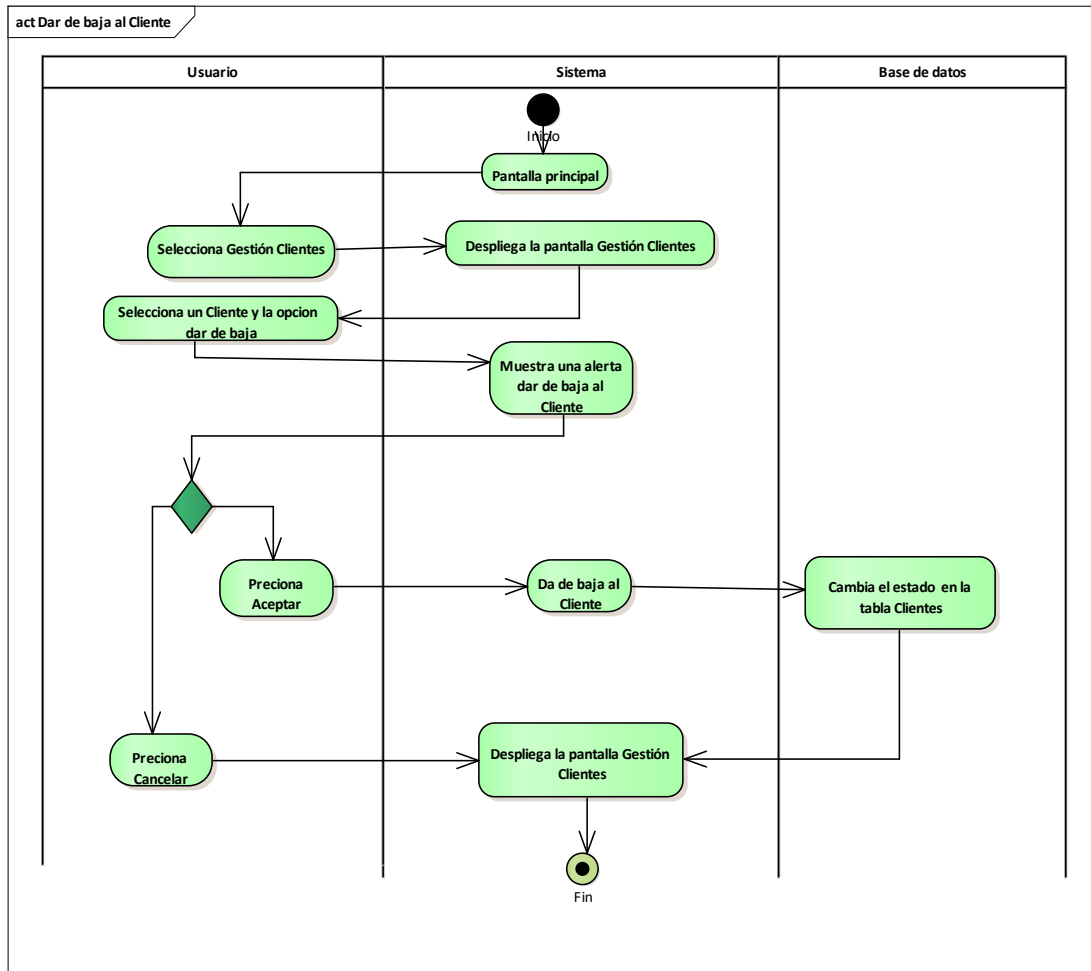
II.2.4.6.59 Diagrama de Actividades: Adicionar Cliente



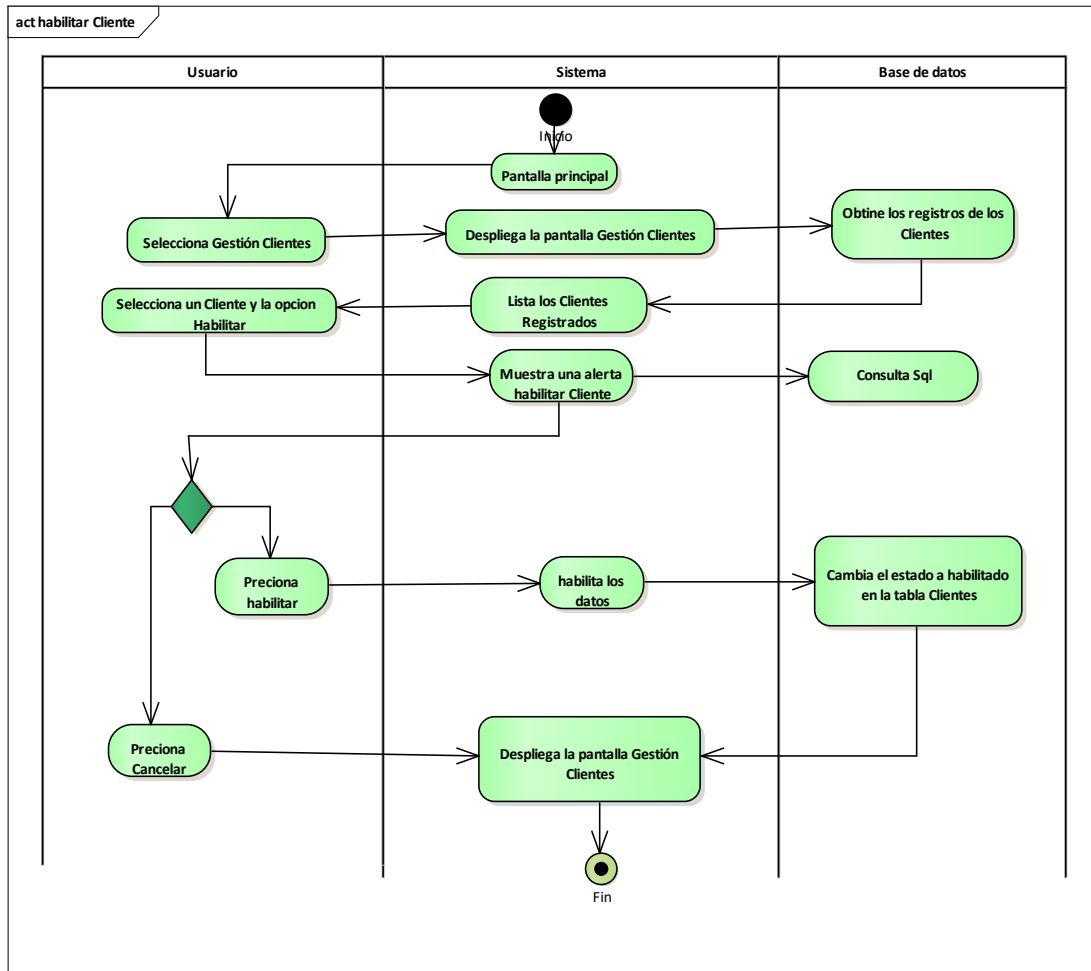
II.2.4.6.60 Diagrama de Actividades: Modificar Cliente

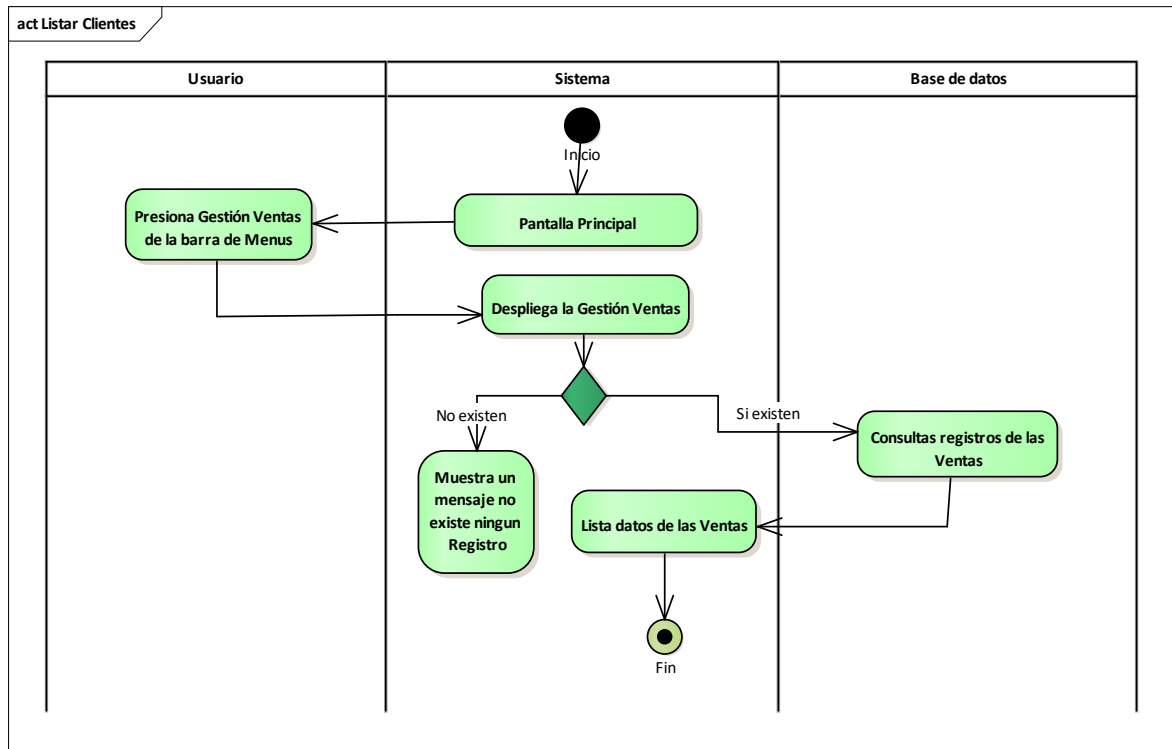


II.2.4.6.61 Diagrama de Actividades: Dar de baja Cliente

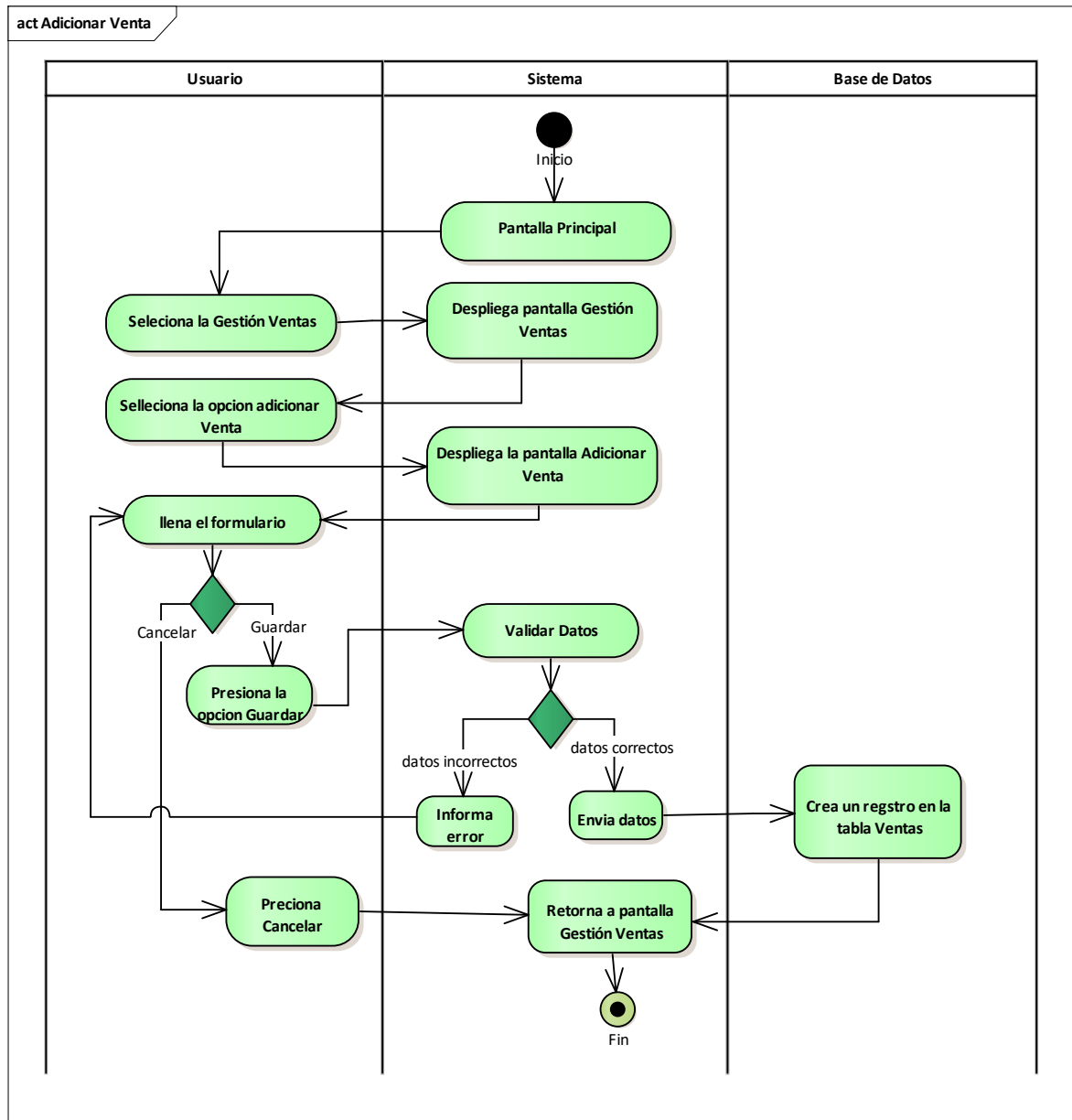


II.2.4.6.62 Diagrama de Actividades: Habilitar Cliente

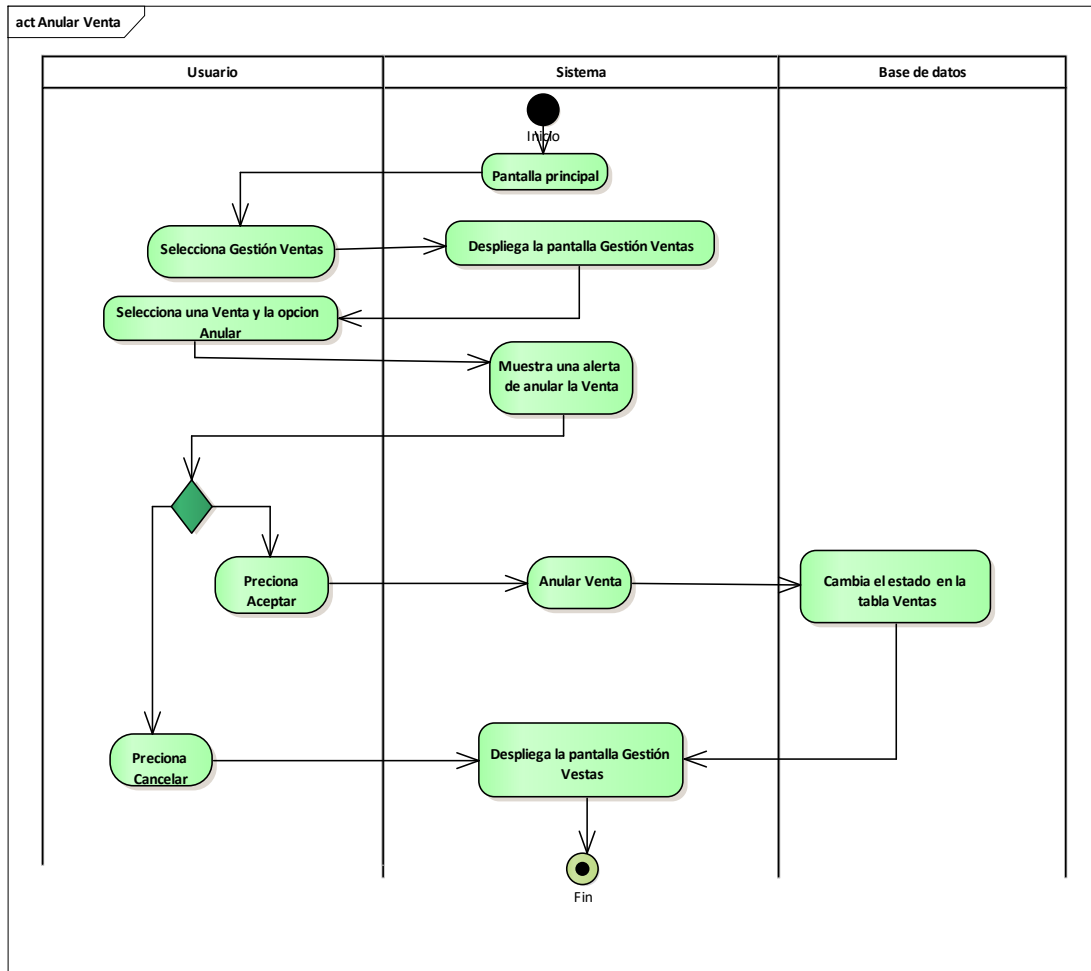


II.2.4.6.63 Diagrama de Actividades: Gestión Ventas

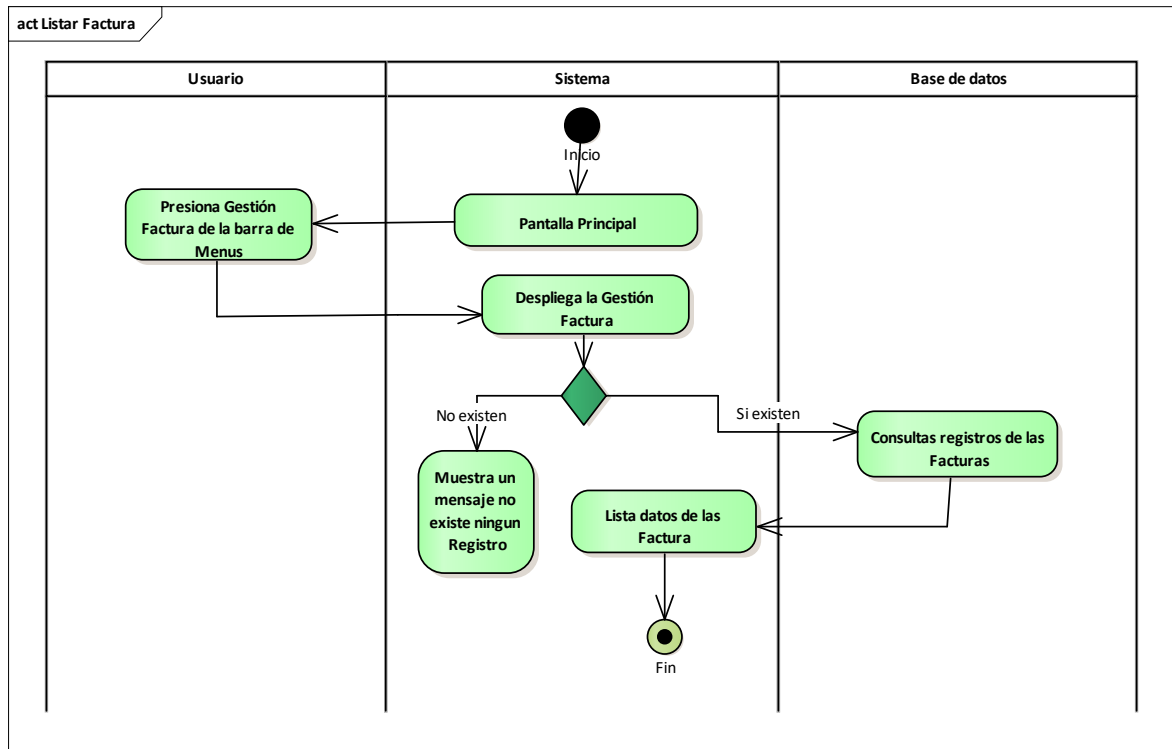
II.2.4.6.64 Diagrama de Actividades: Adicionar Venta



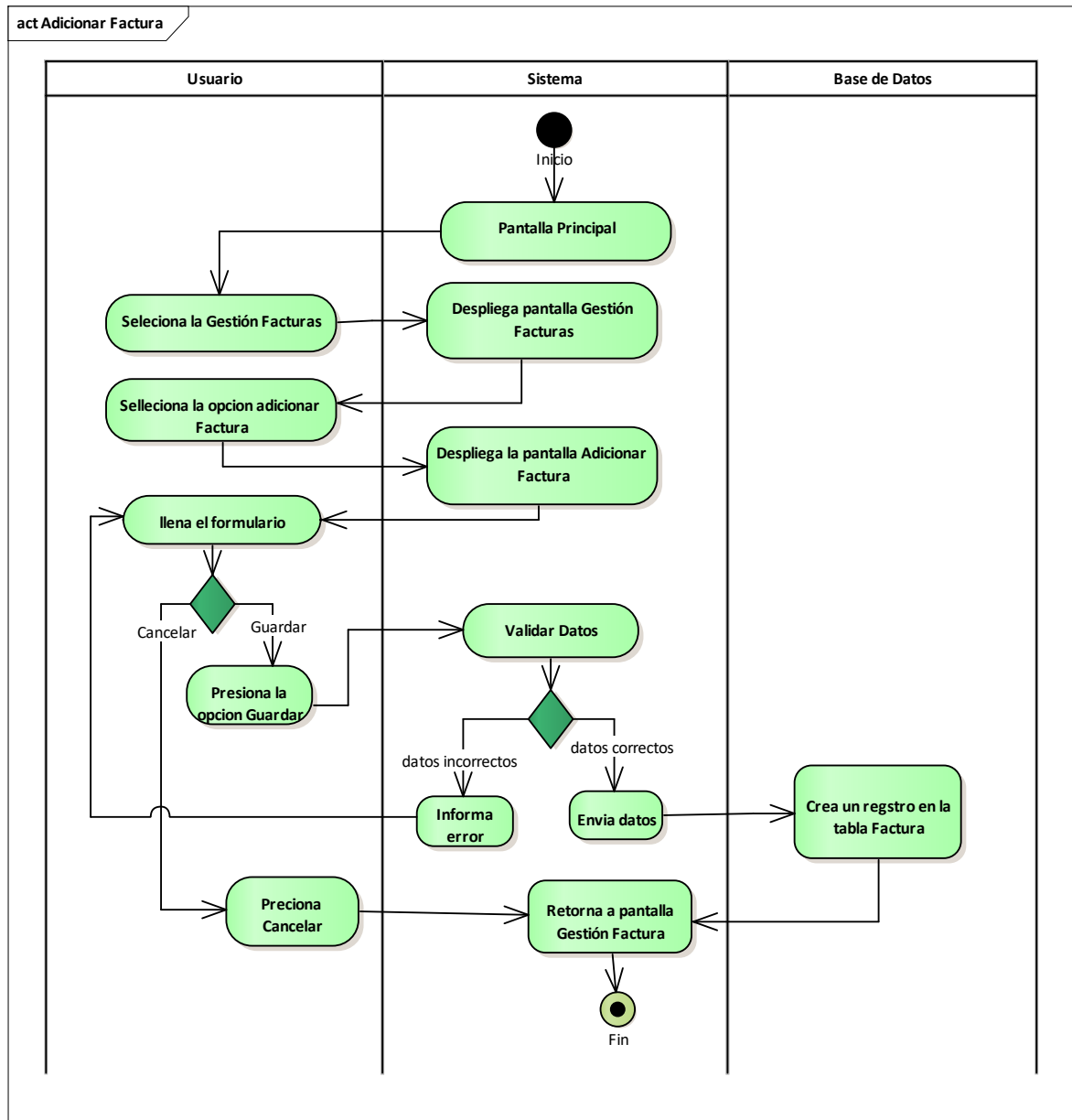
II.2.4.6.65 Diagrama de Actividades: Anular Venta



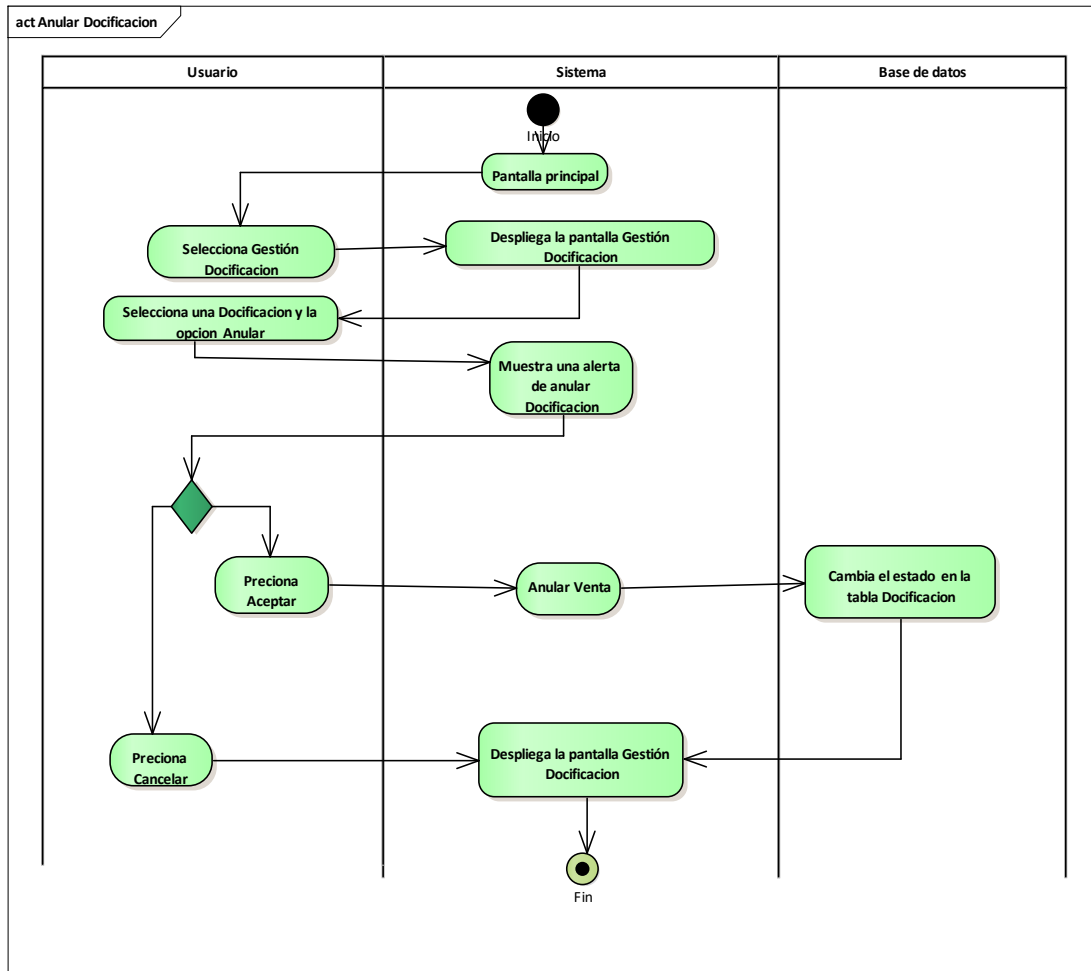
II.2.4.6.66 Diagrama de Actividades: Gestión Dosificación



II.2.4.6.67 Diagrama de Actividades: Adicionar Dosificación



II.2.4.6.68 Diagrama de Actividades: Anular Docificación



II.2.4.7 DIAGRAMAS DE SECUENCIA

Introducción

En un diagrama de secuencias muestra una iteración ordenada según la secuencia temporal de eventos en particular muestra los objetos participantes en la iteración y los mensajes (llamadas a métodos) que intercambian según su secuencia en el tiempo.

Frecuentemente estos diagramas se ubican bajo los casos de uso o componentes en el modelo para ilustrar un escenario, un conjunto de pasos comunes que siguen en respuesta a un evento externo y que generalmente un resultado. El modelo incluye, que inicia la actividad en el sistema, que procesamientos y cambios ocurren internamente y que salidas se generan.

Muchas veces las instancias de los objetos se representan usando iconos especialmente estereotipo; existen iconos para objetos de interfaz, controladores, entidades persistentes, etc.

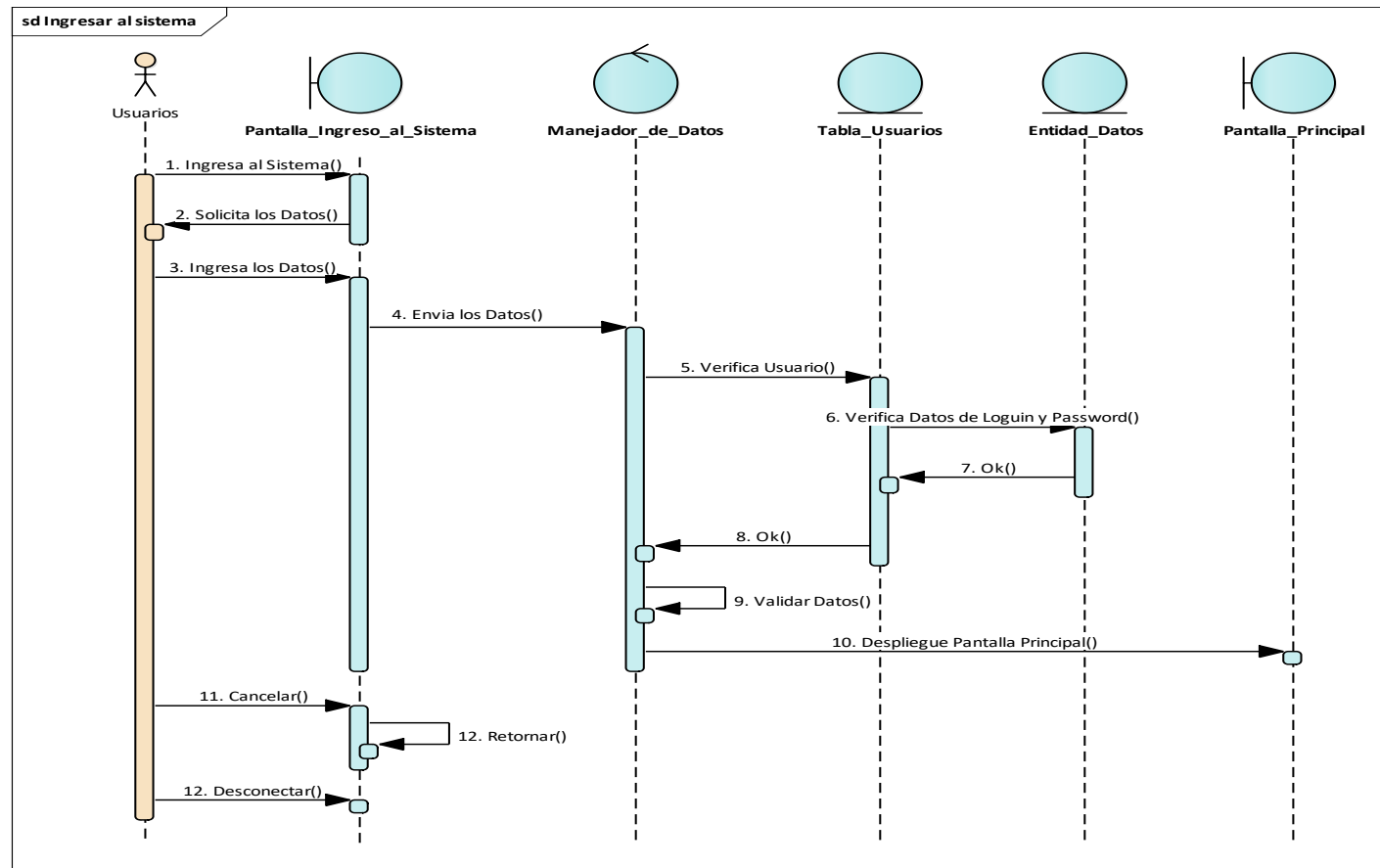
Propósito

Los diagramas de secuencia se usan para mostrar las iteraciones entre los usuarios, las pantallas y las instancias de los objetos en el sistema. Proveen una secuencia de pasos y de los mensajes entre los objetos a lo largo del tiempo.

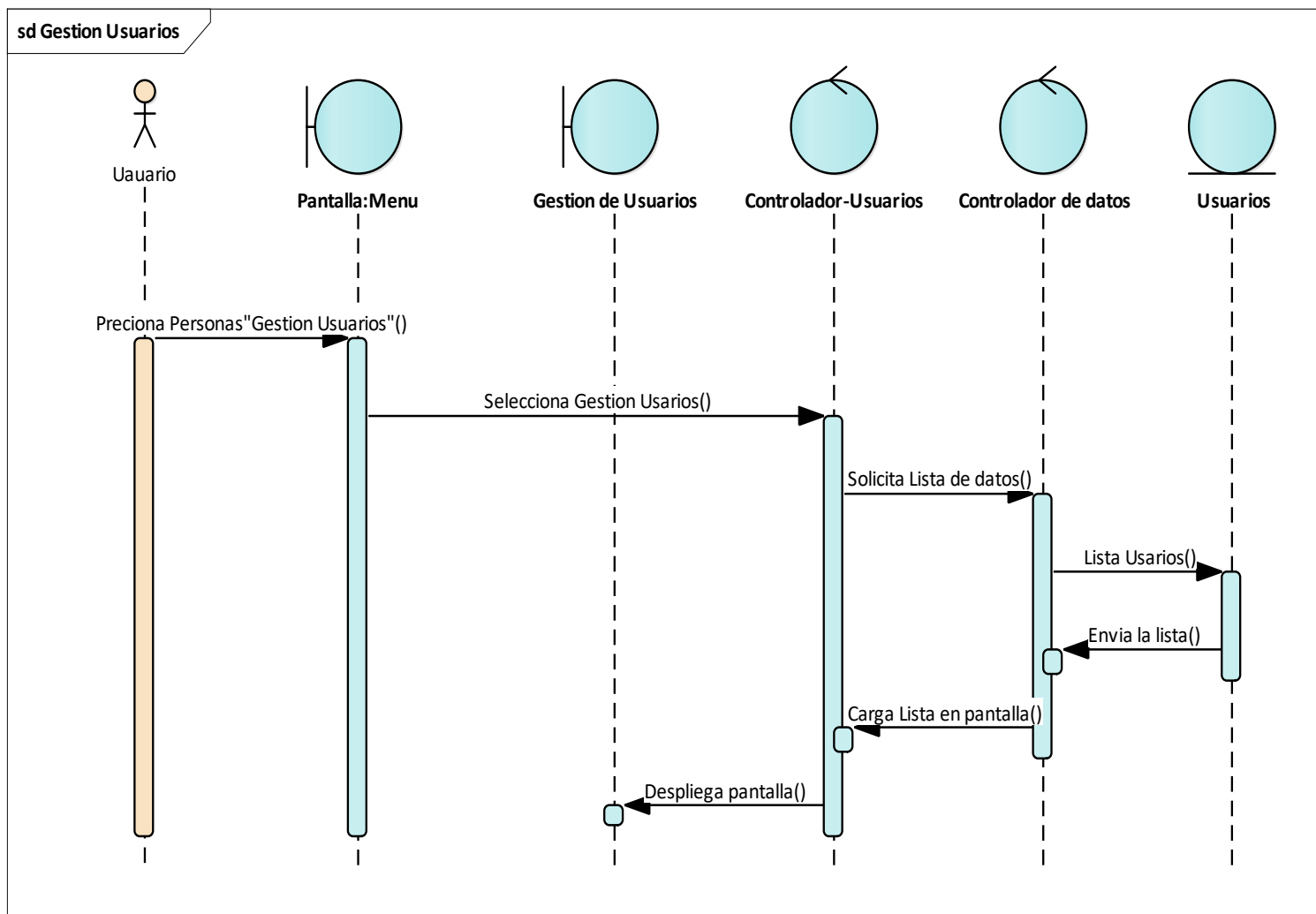
Alcance

- Muestran gráficamente las iteraciones del actor y de las operaciones a las que dan origen.
- Muestran un determinado escenario de un caso de uso, los eventos generados por actores externos, su orden y sus eventos internos.

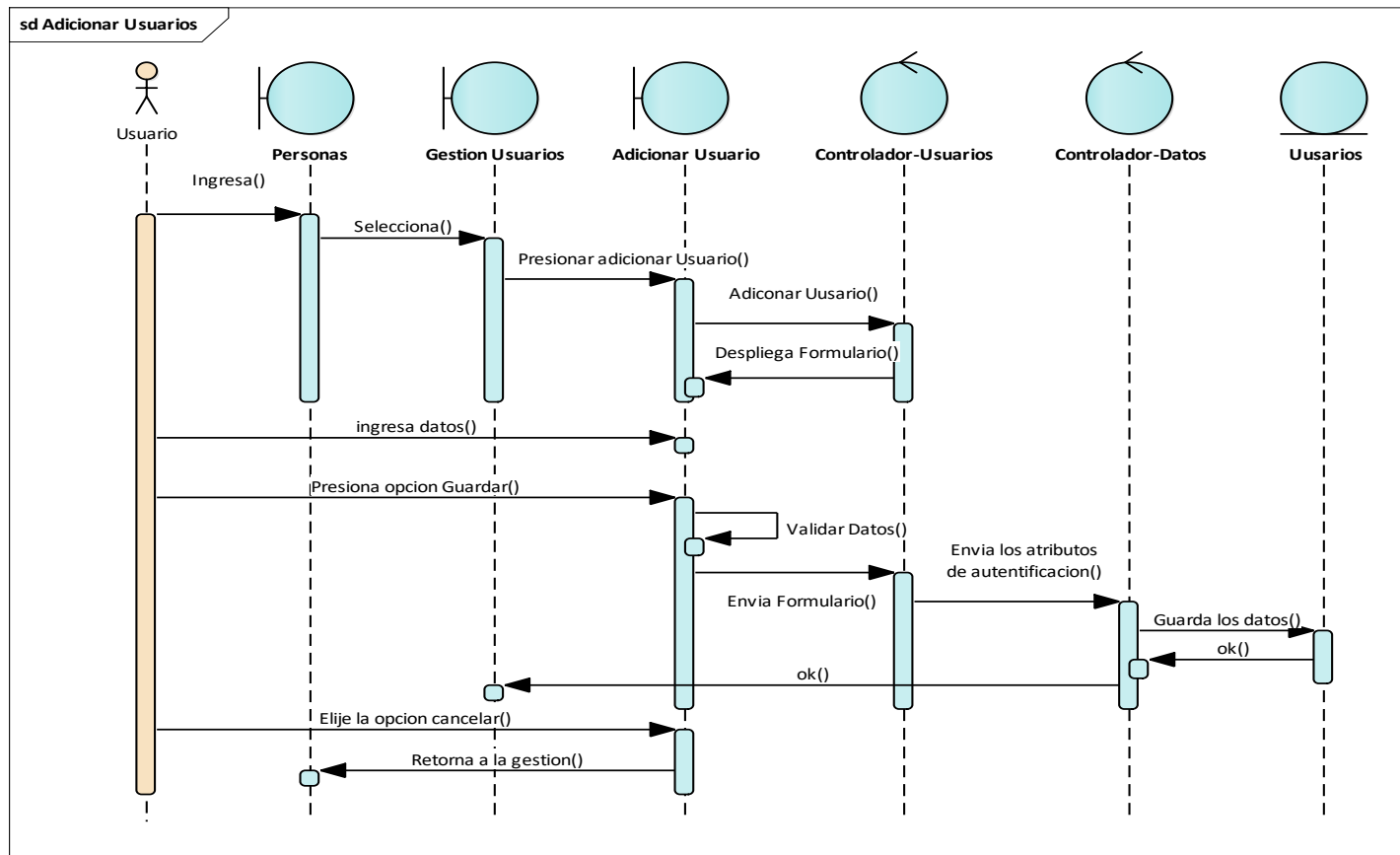
II.2.4.7.1 Diagrama de Secuencia: Ingresar ala sistema



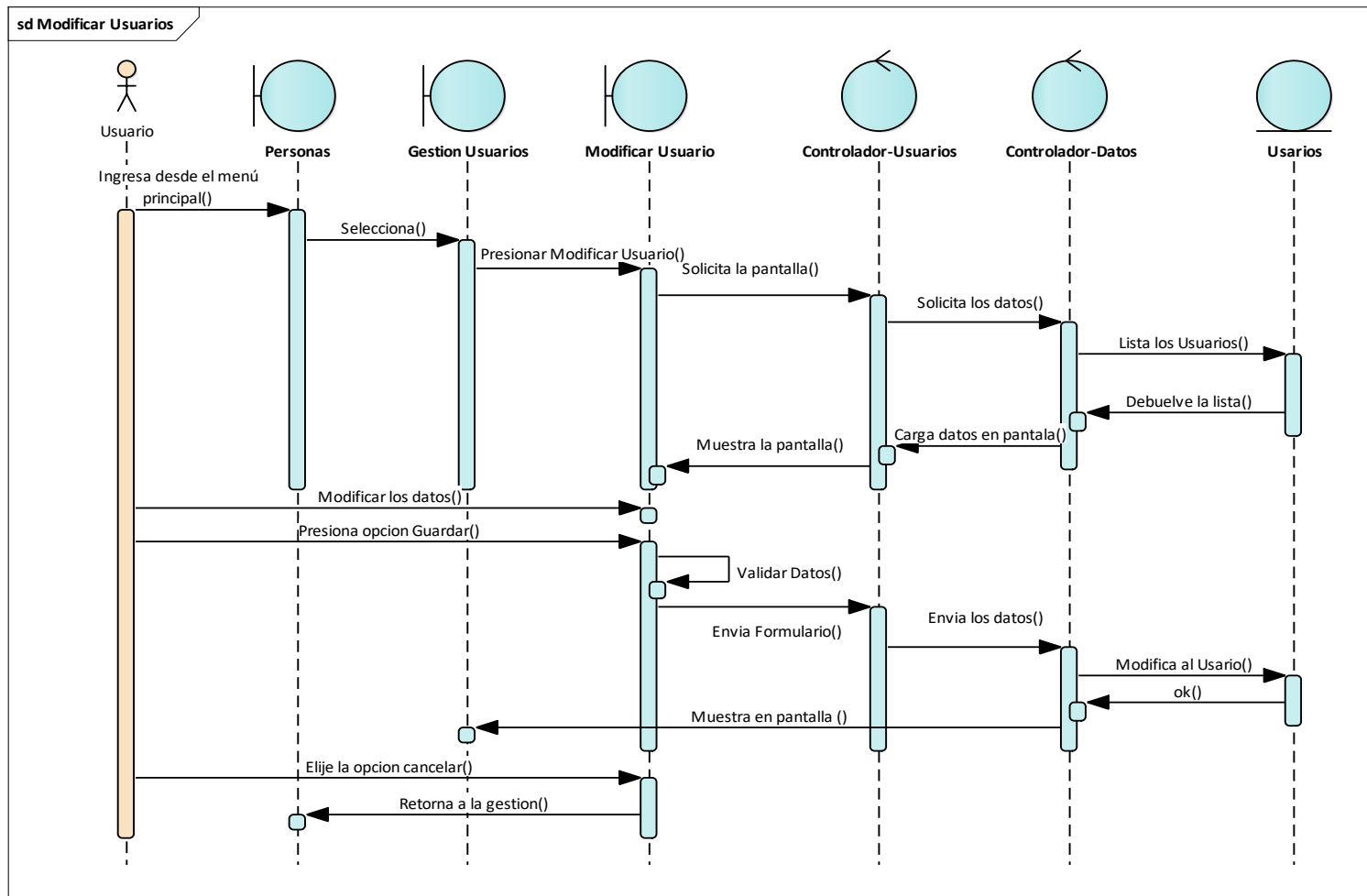
II.2.4.7.2 Diagrama de secuencia: Gestión Usuarios



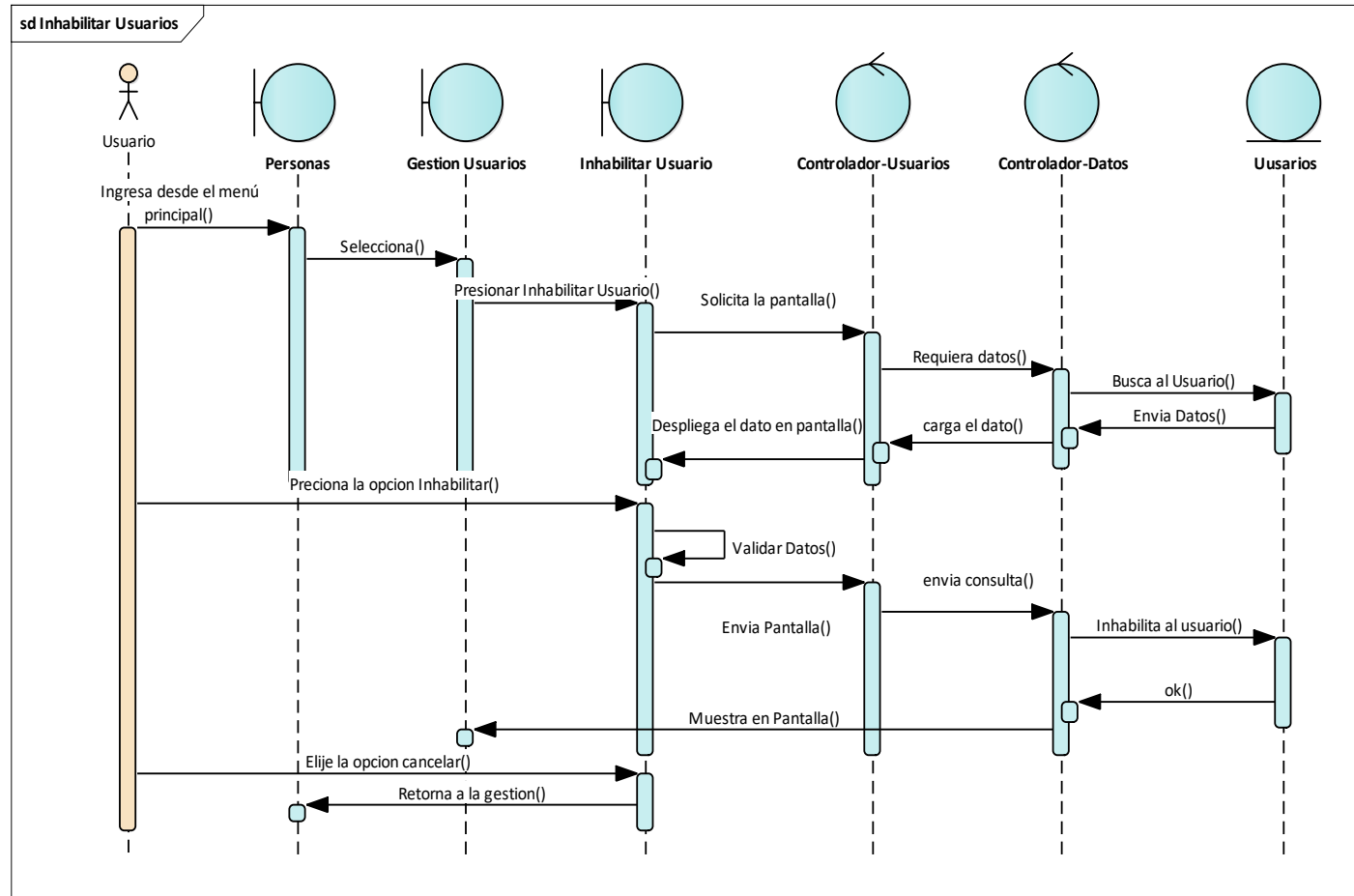
II.2.4.7.3 Diagrama de secuencia: Adicionar Usuario



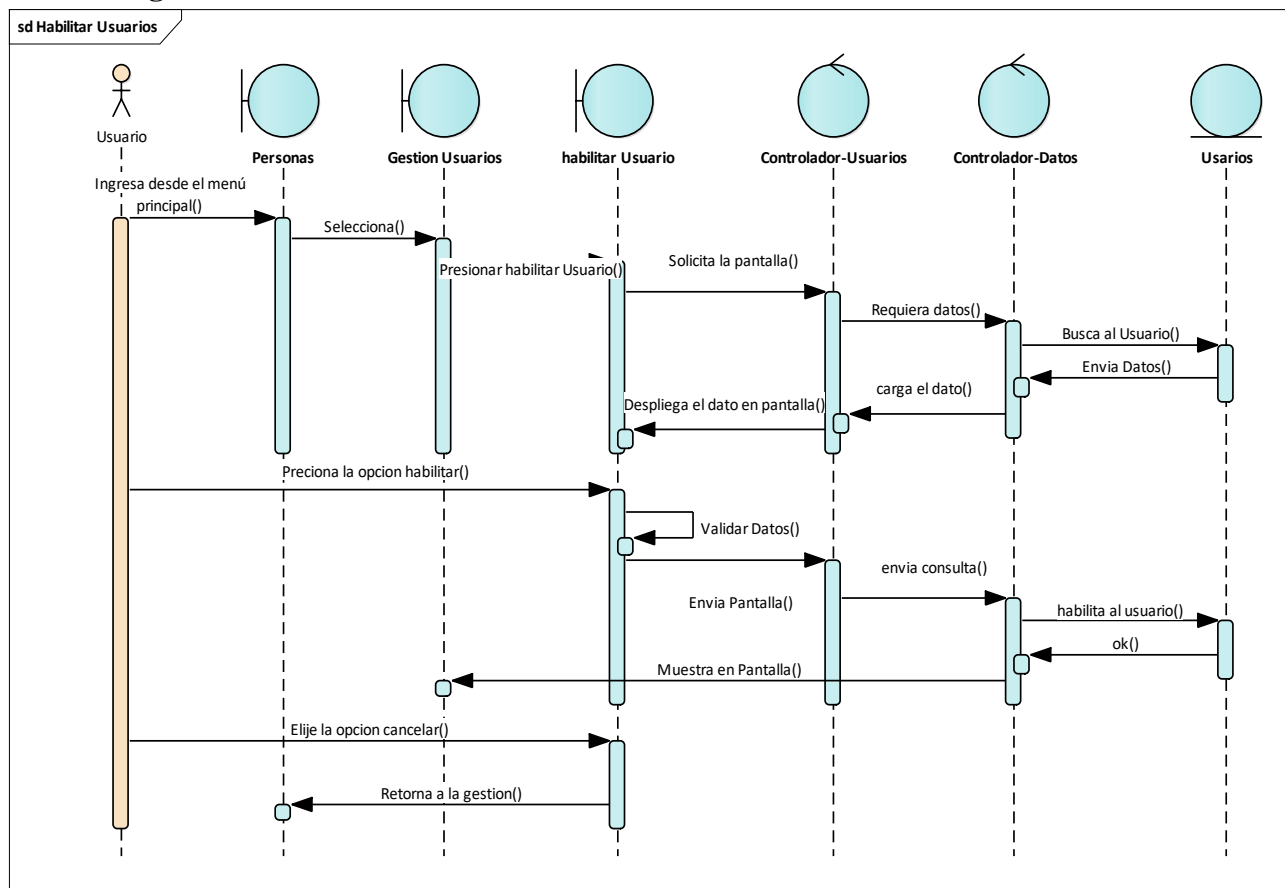
II.2.4.7.4 Diagrama de secuencia: Modificar Usuario



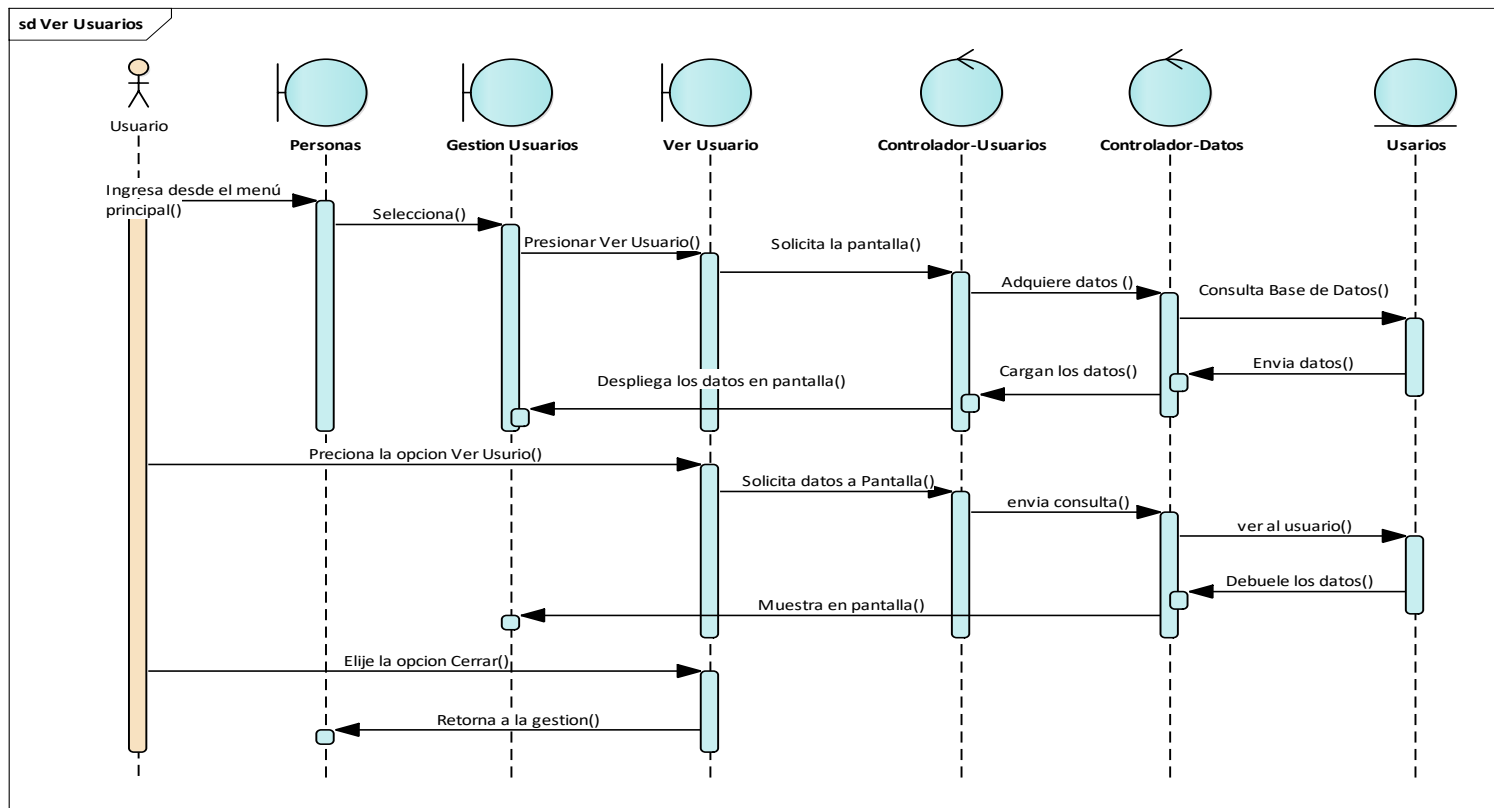
II.2.4.7.5 Diagrama de secuencia: Inhabilitar Usuario



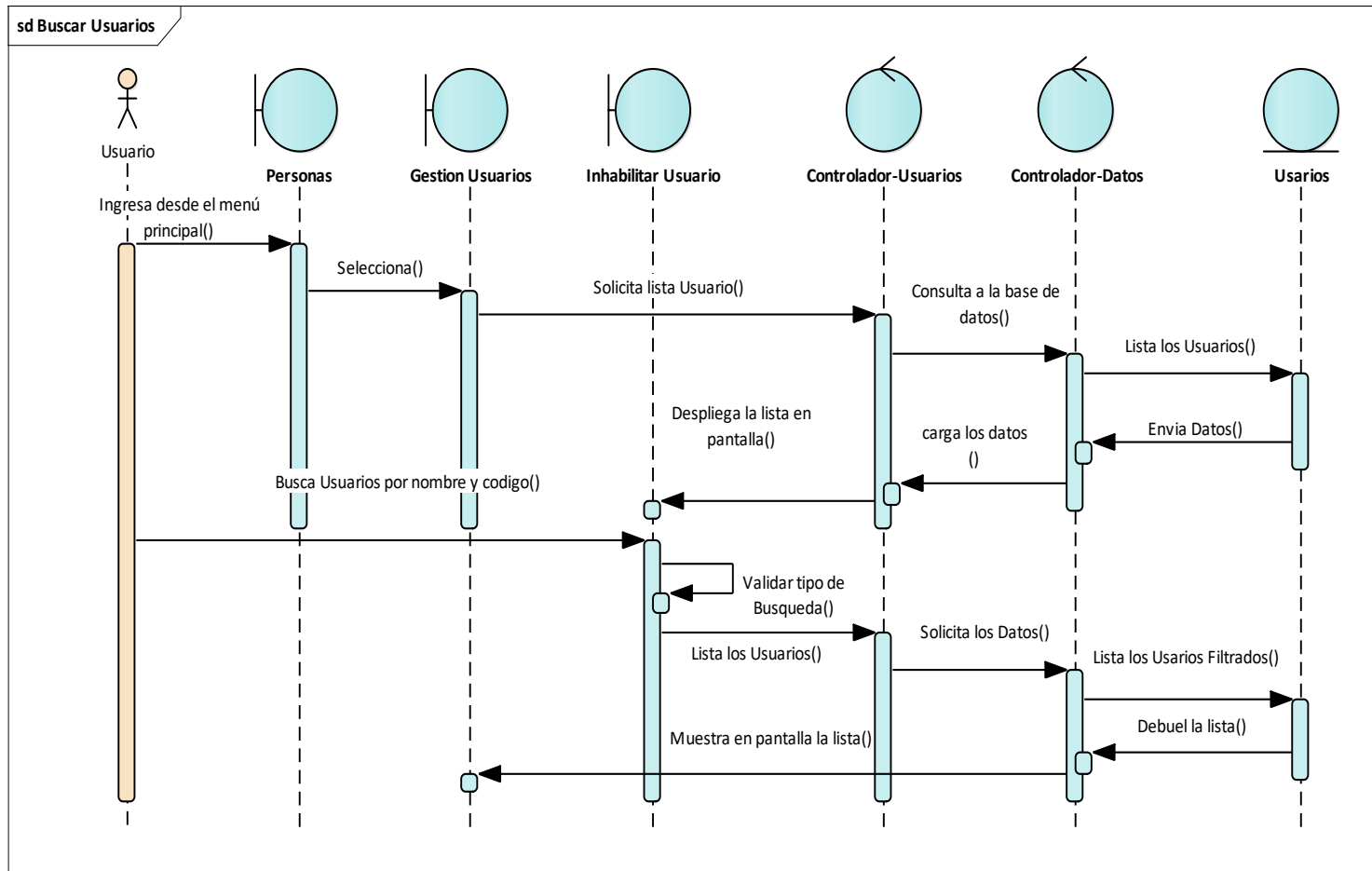
II.2.4.7.6 Diagrama de secuencia: Habilitar Usuario



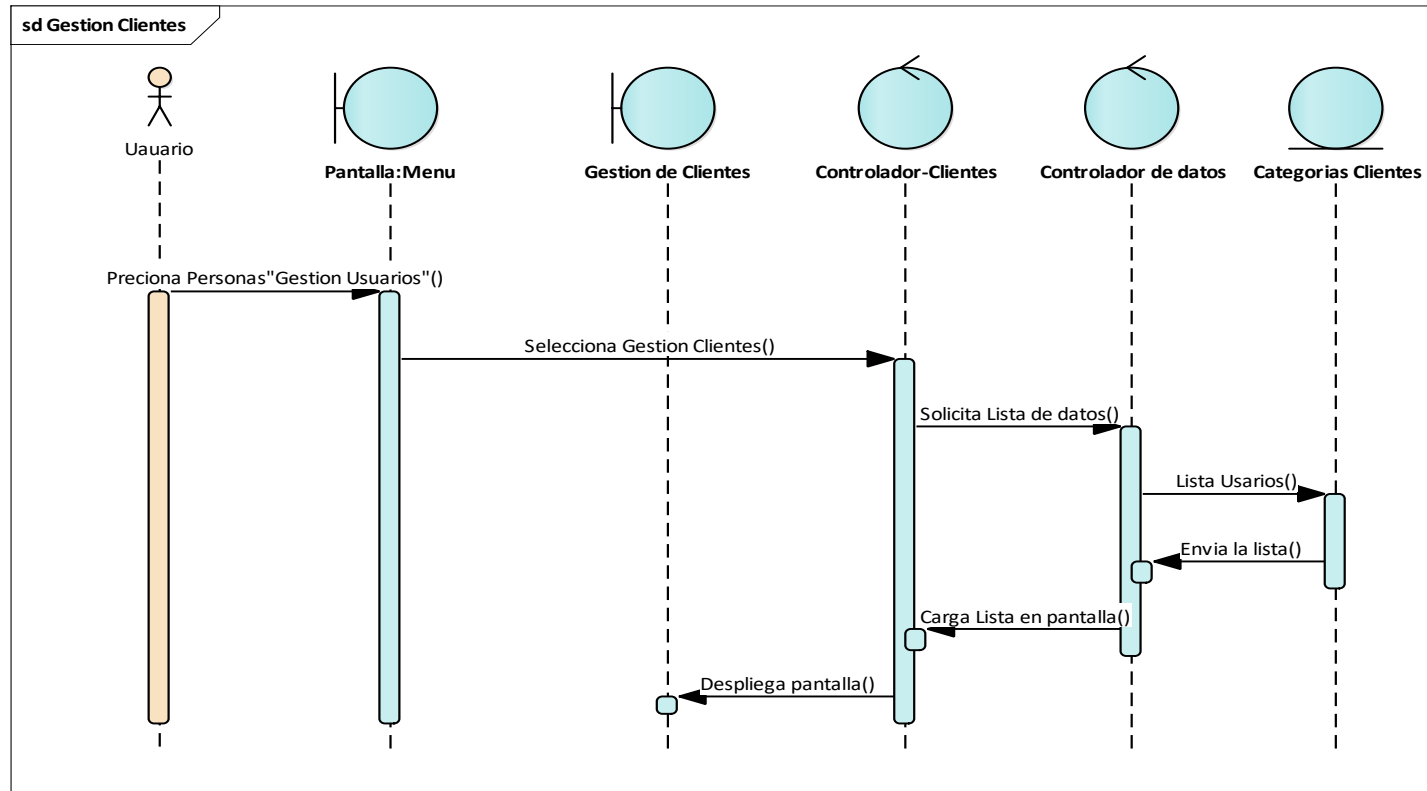
II.2.4.7.7 Diagrama de secuencia: Ver Usuarios



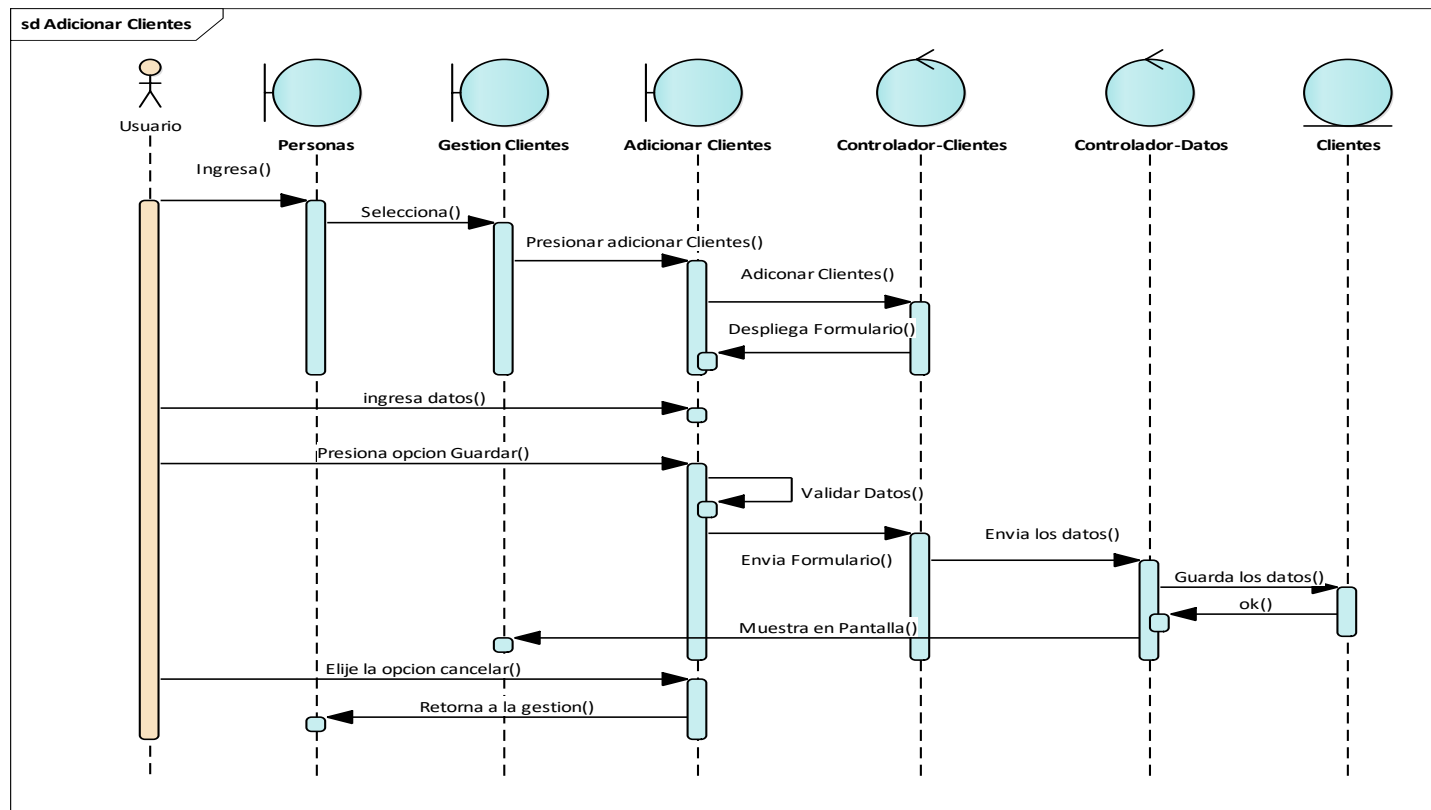
II.2.4.7.8 Diagrama de secuencia: Buscar Usuario



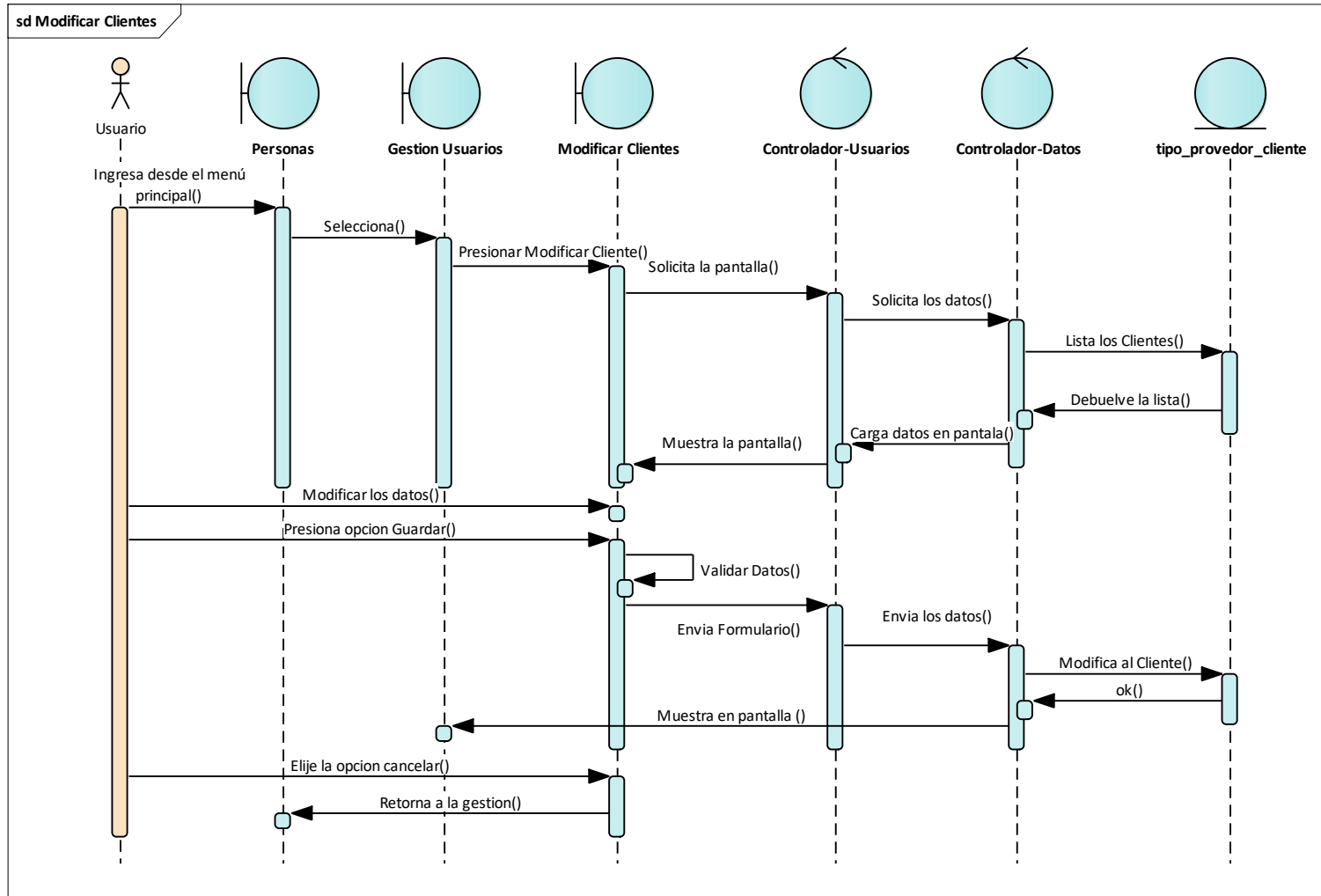
II.2.4.7.9 Diagrama de secuencia: Gestión Clientes



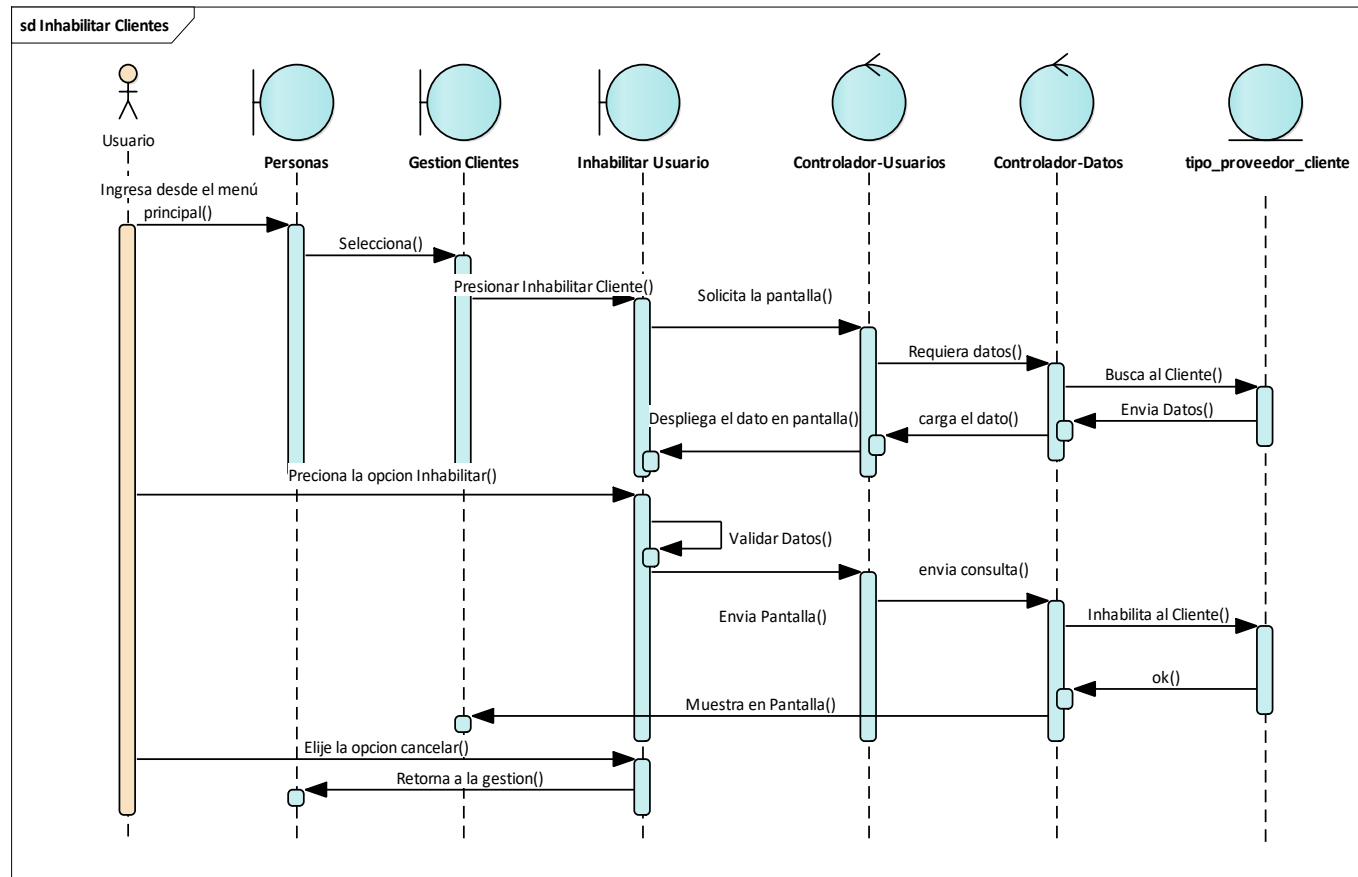
II.2.4.7.10 Diagrama de secuencia: Adicionar Cliente



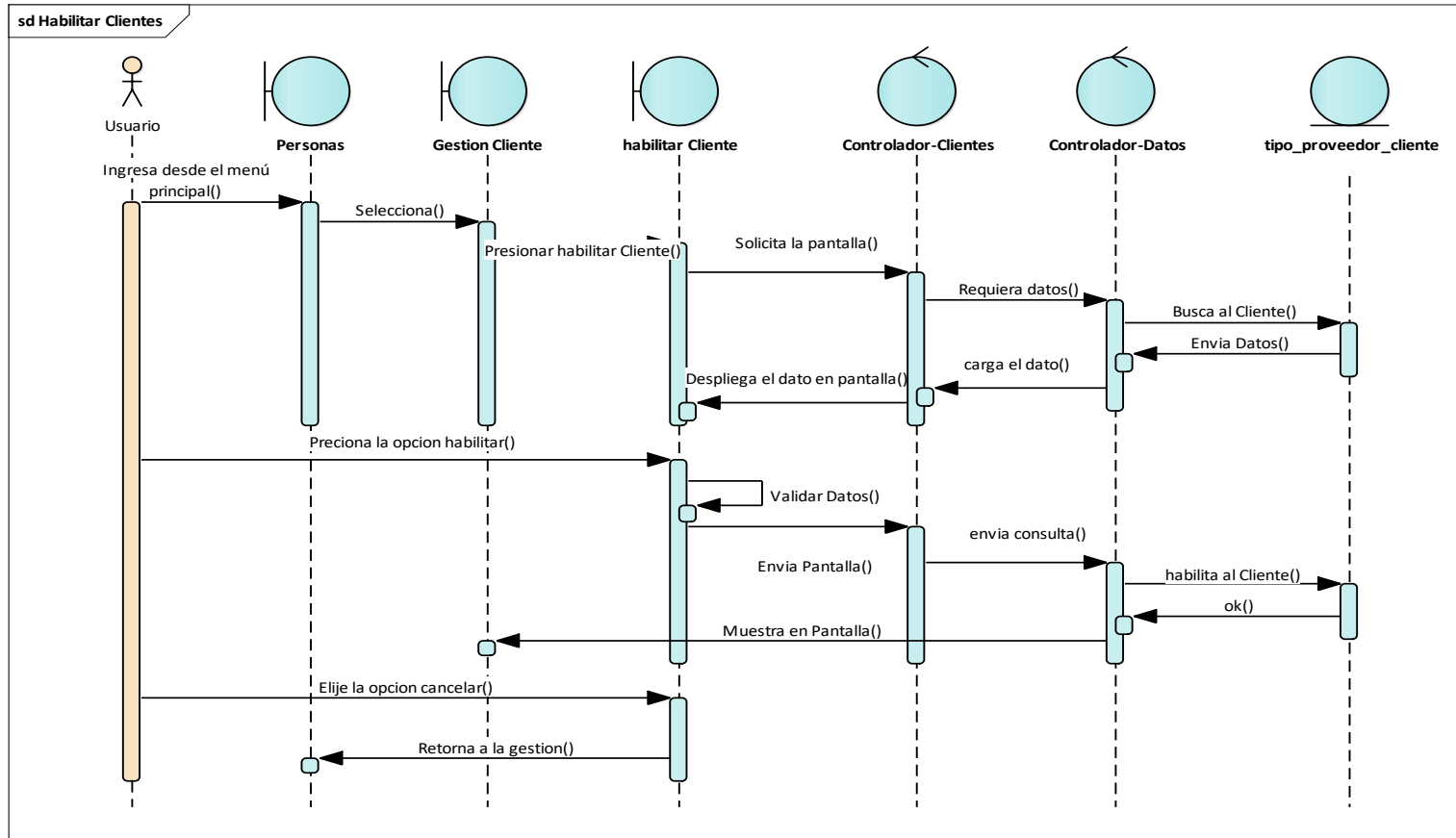
II.2.4.7.11 Diagrama de secuencia: Modificar Cliente



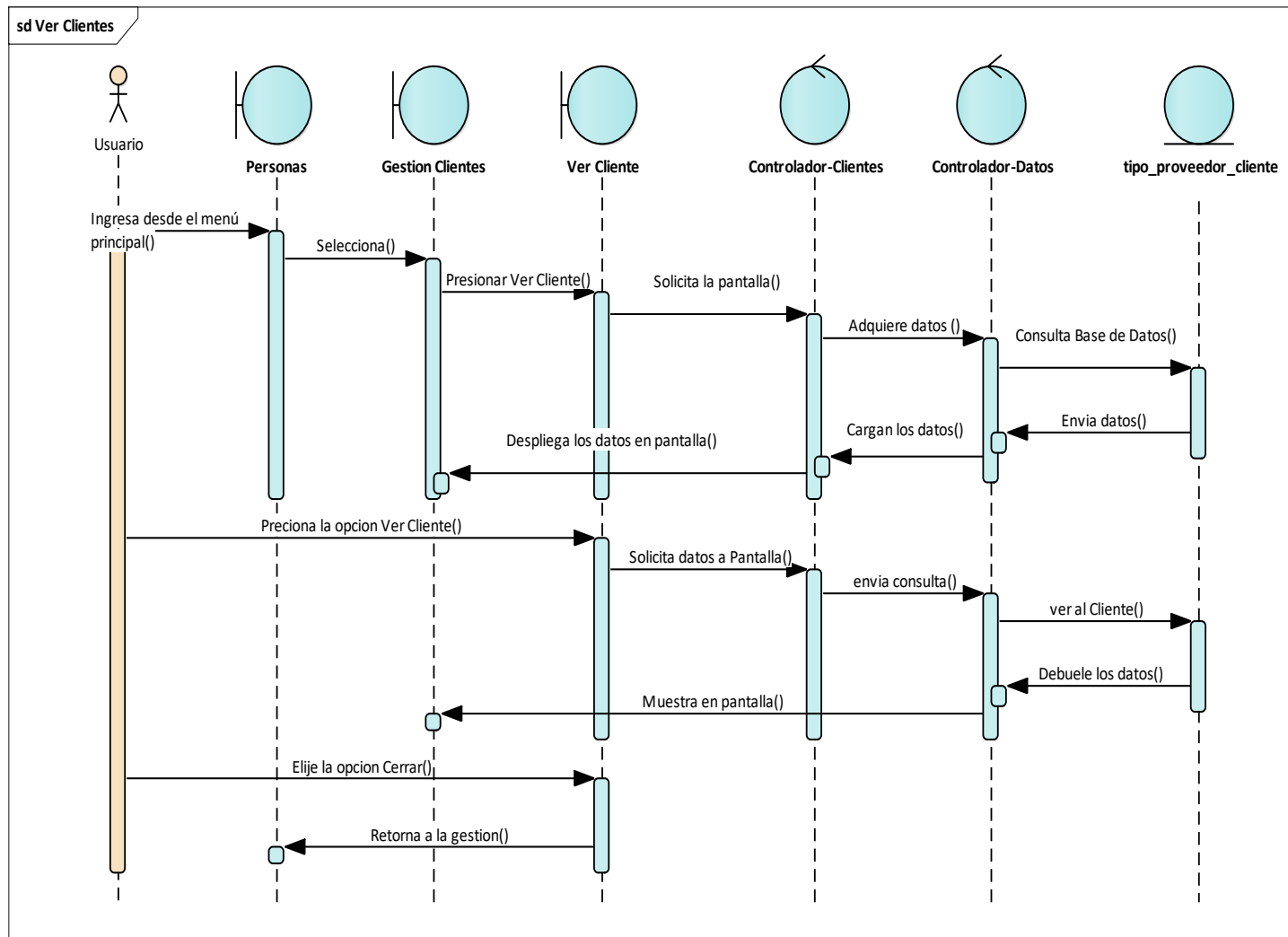
II.2.4.7.12 Diagrama de secuencia: Eliminar Cliente



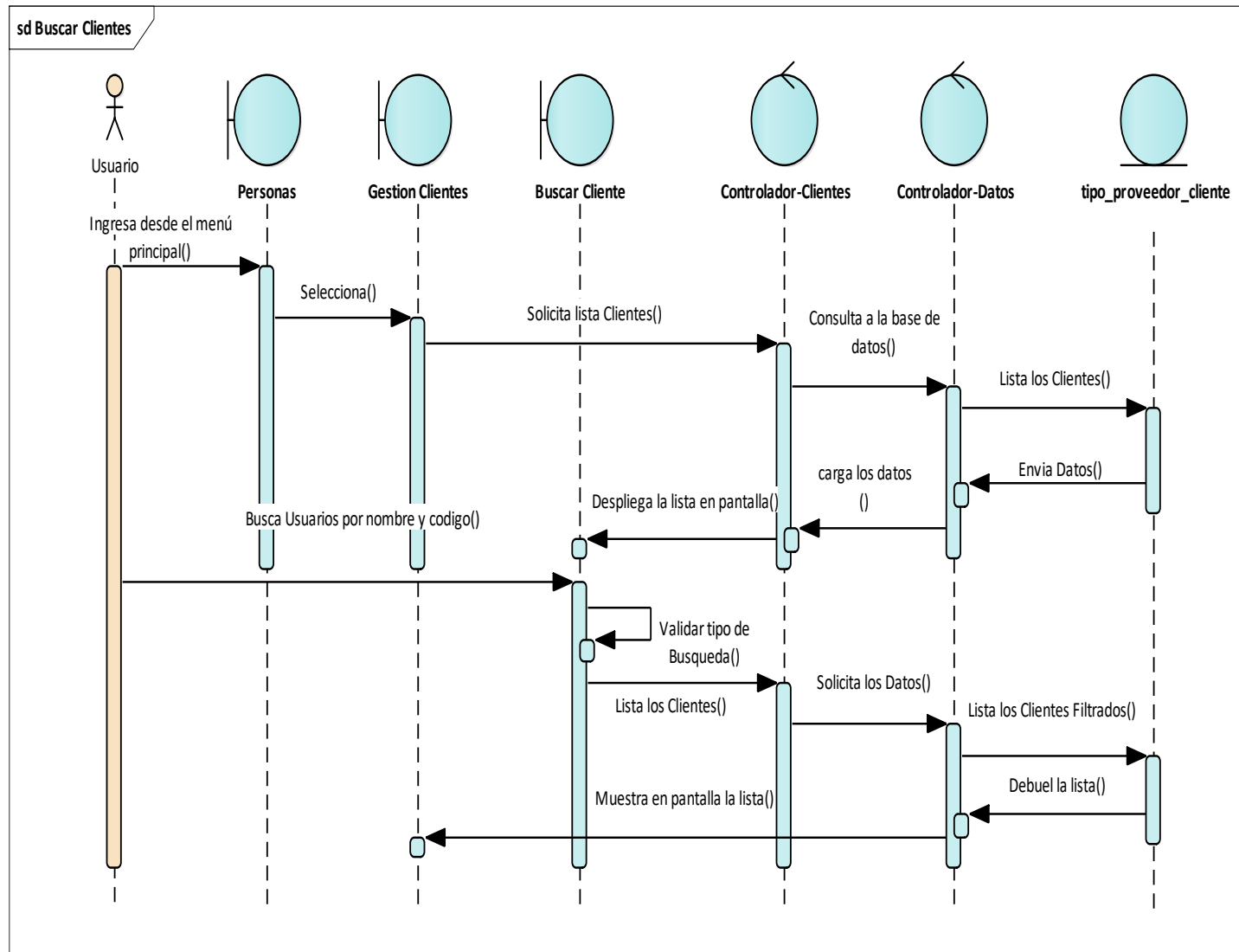
II.2.4.7.13 Diagrama de secuencia: Habilitar Cliente



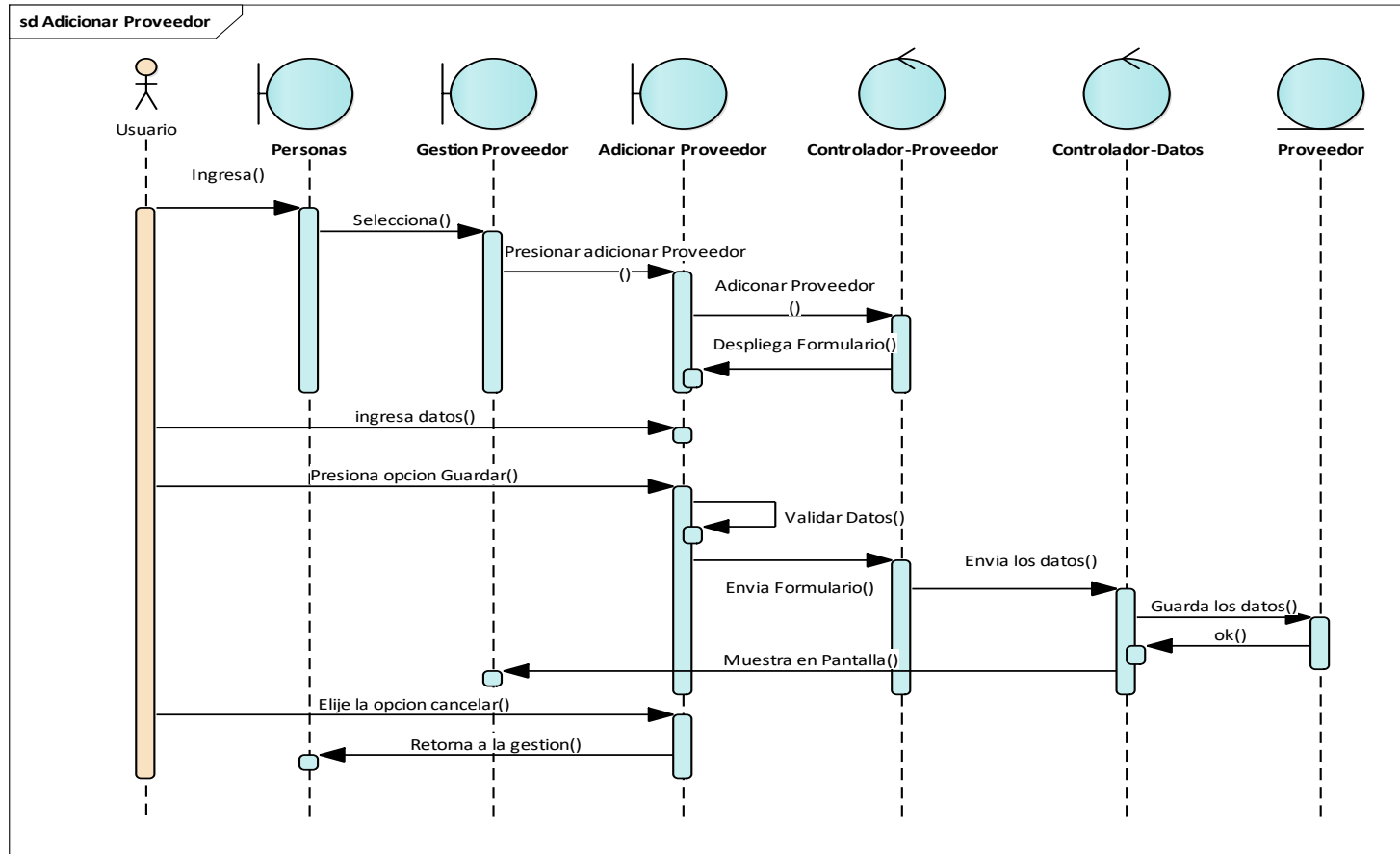
II.2.4.7.14 Diagrama de secuencia: Ver Cliente



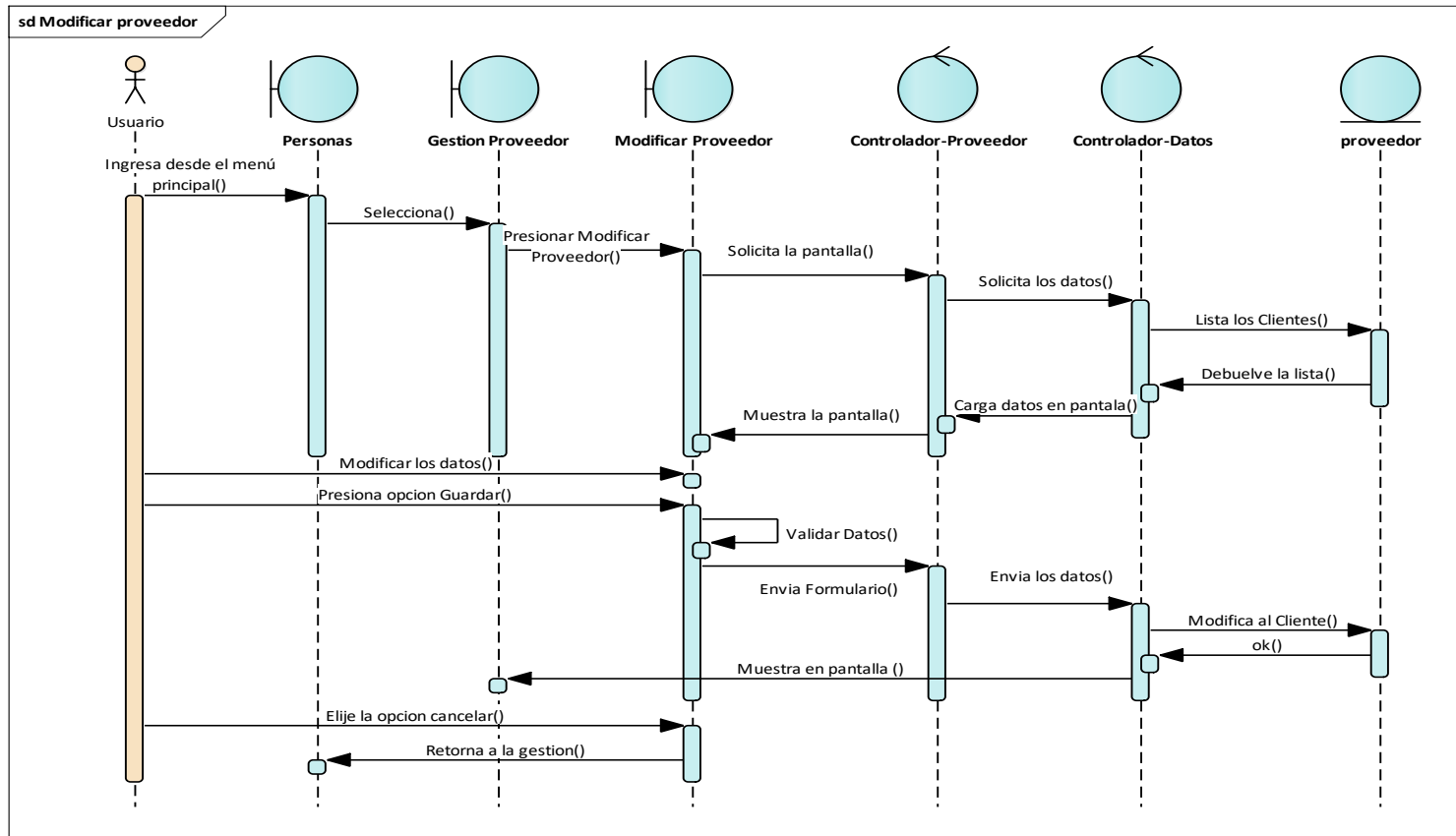
II.2.4.7.15 Diagrama de secuencia: Buscar Cliente



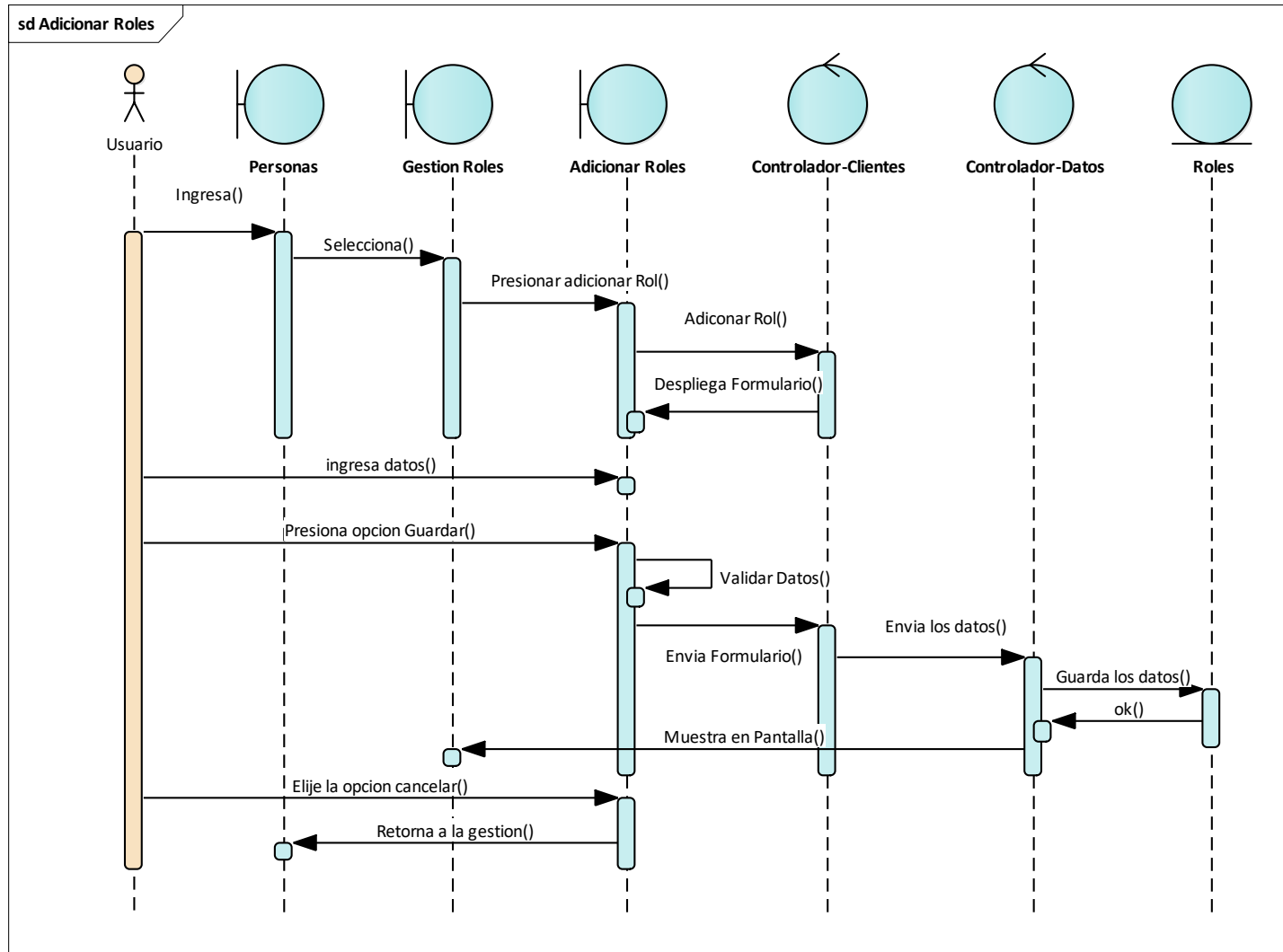
II.2.4.7.16 Diagrama de secuencia: Adicionar Proveedor



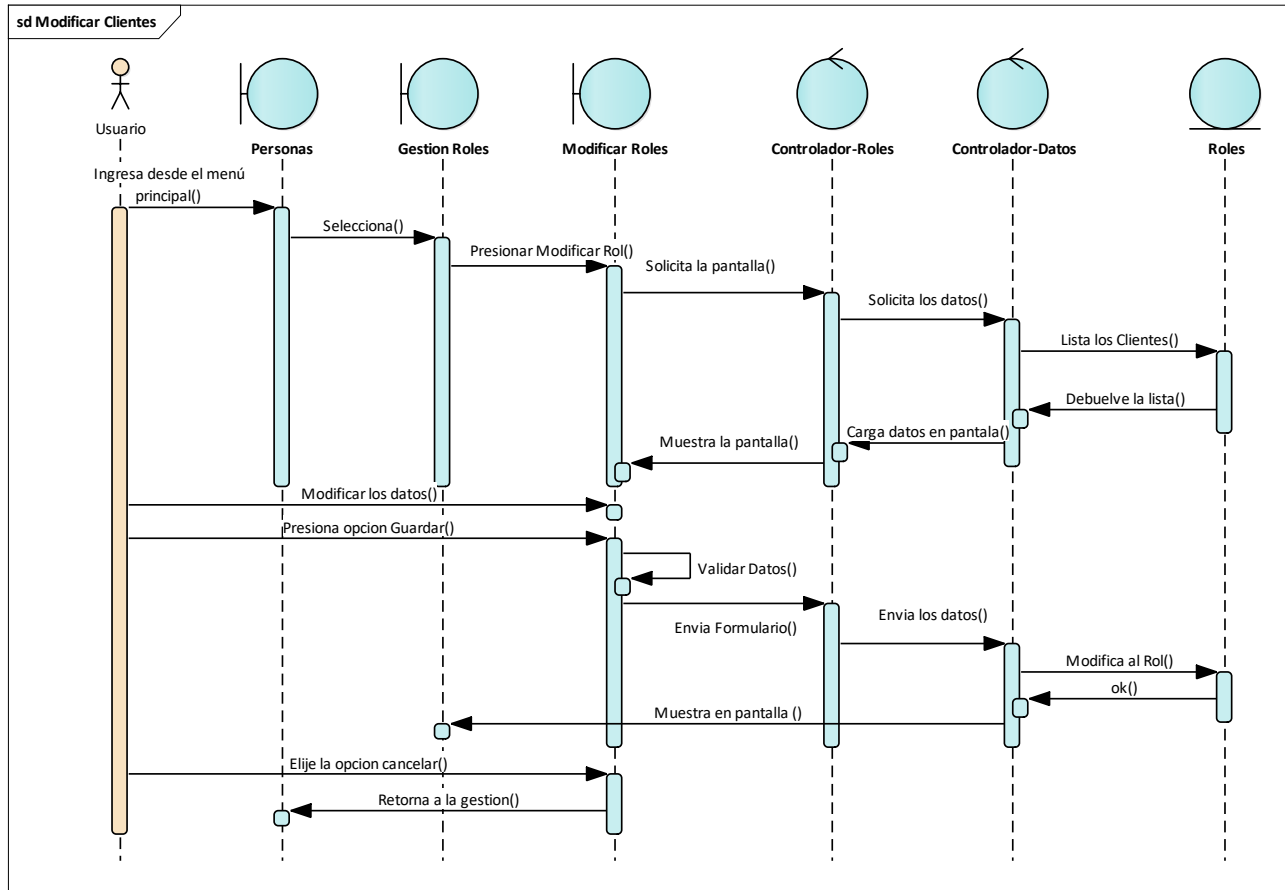
II.2.4.7.17 Diagrama de secuencia: Modificar Proveedor



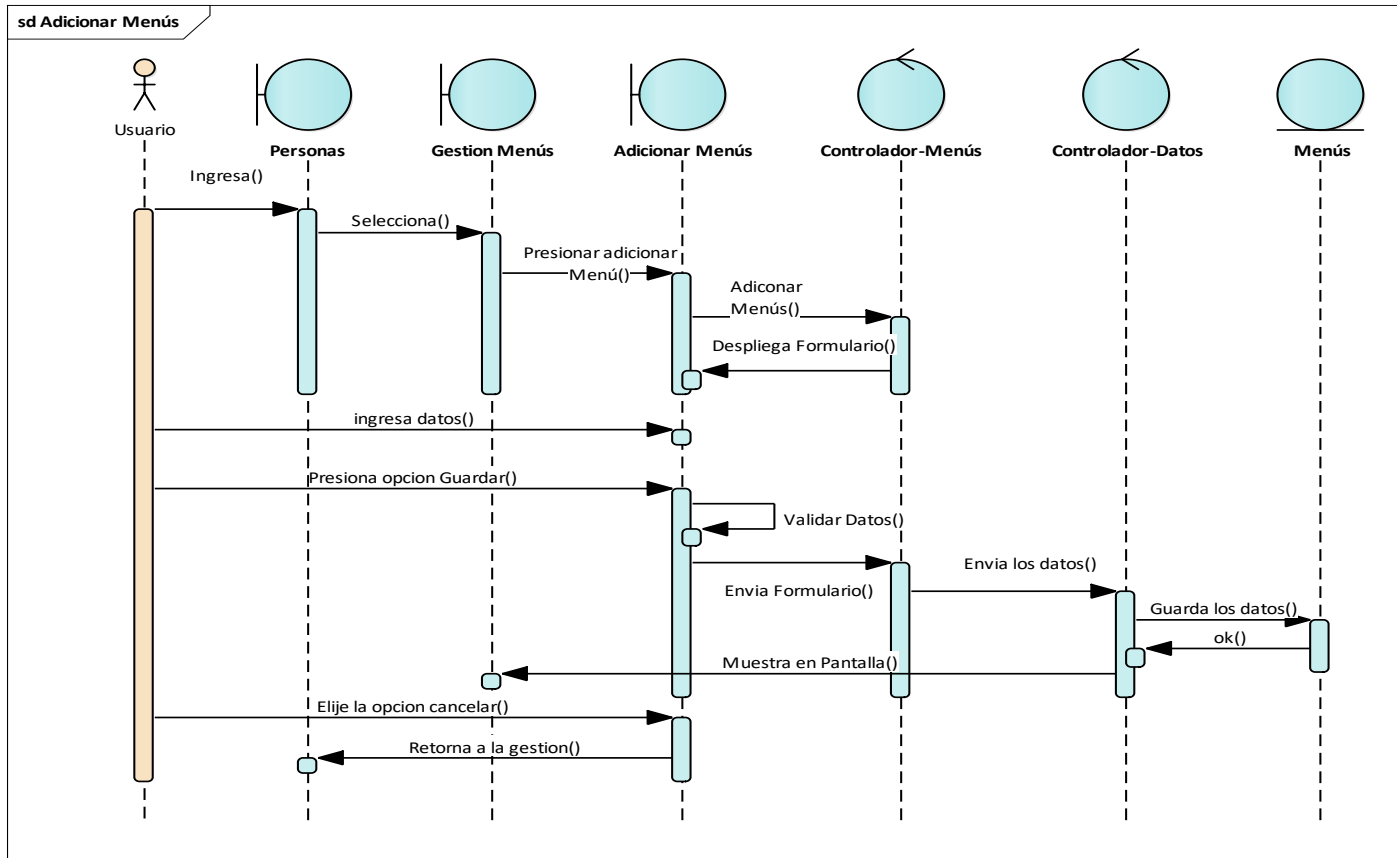
II.2.4.7.18 Diagrama de secuencia: Adicionar Rol



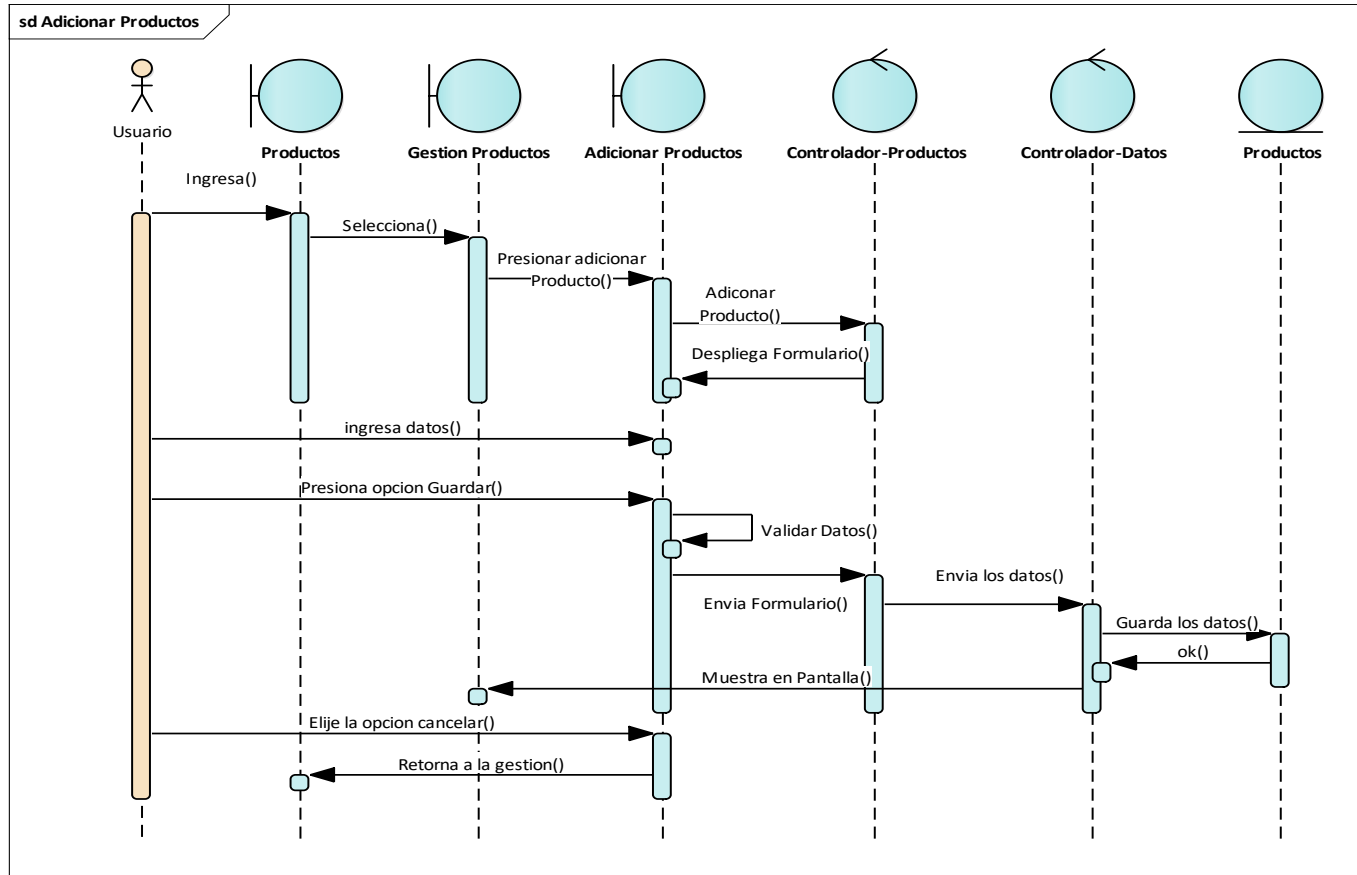
II.2.4.7.19 Diagrama de secuencia: Modificar Rol



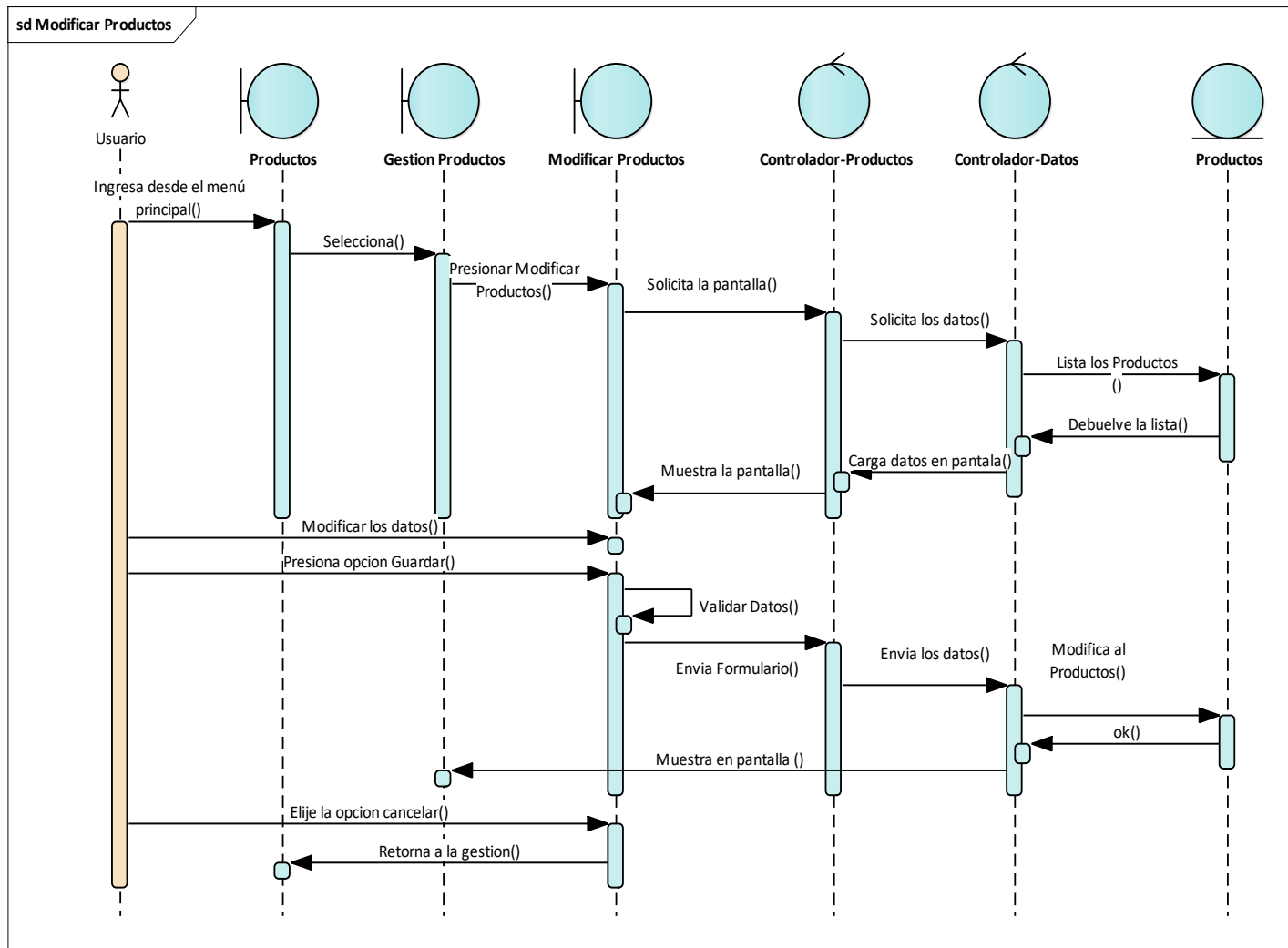
II.2.4.7.20 Diagrama de secuencia: Adicionar Menú



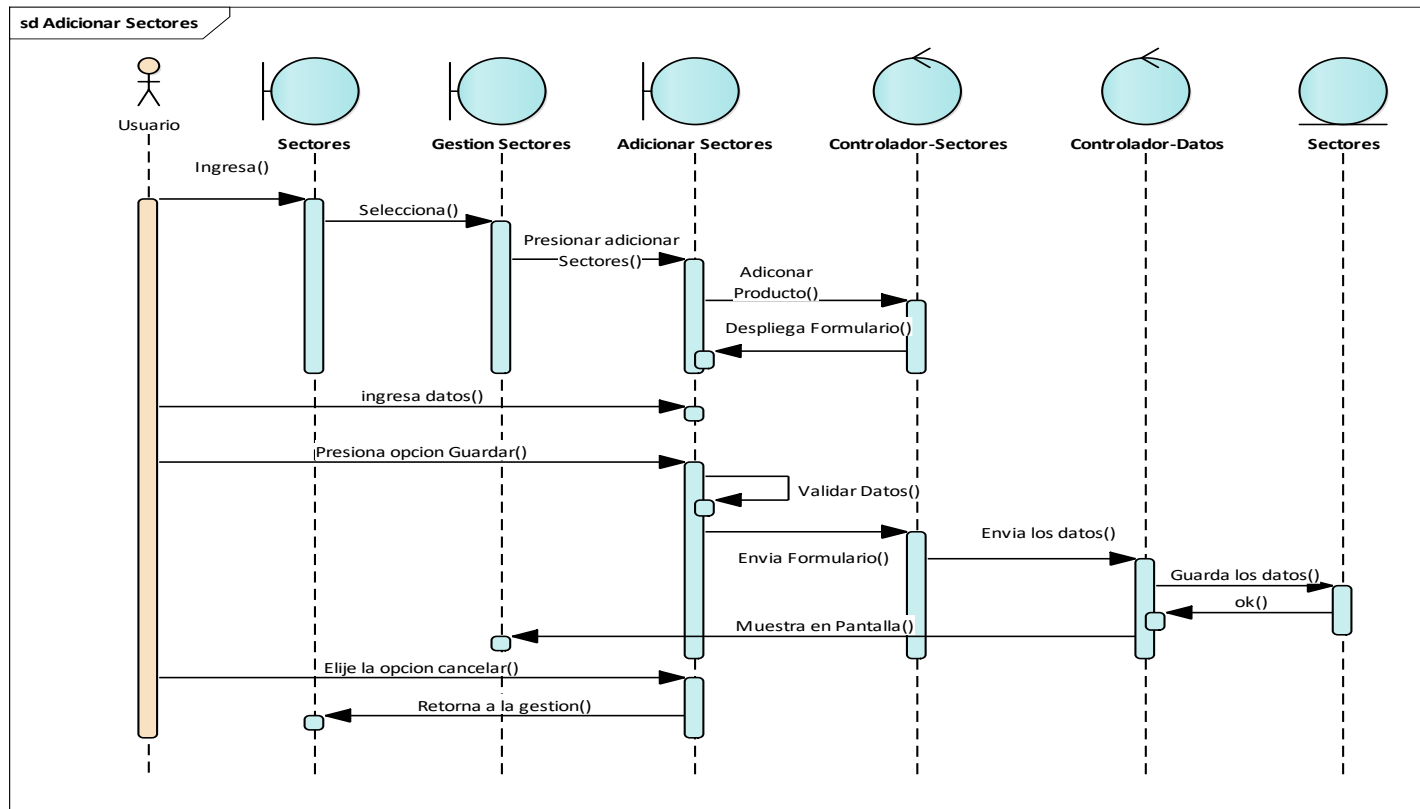
II.2.4.7.21 Diagrama de secuencia: Adicionar Productos



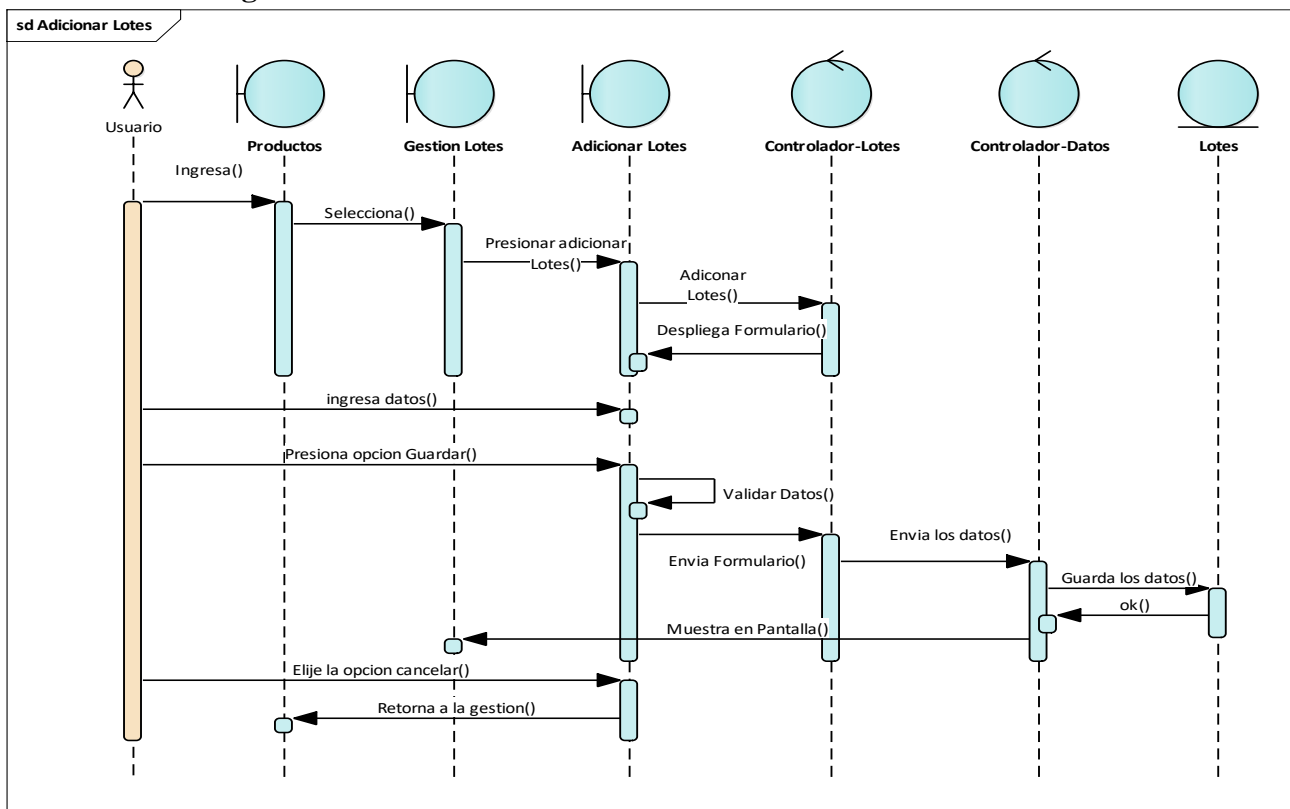
II.2.4.7.22 Diagrama de secuencia: Modificar Productos



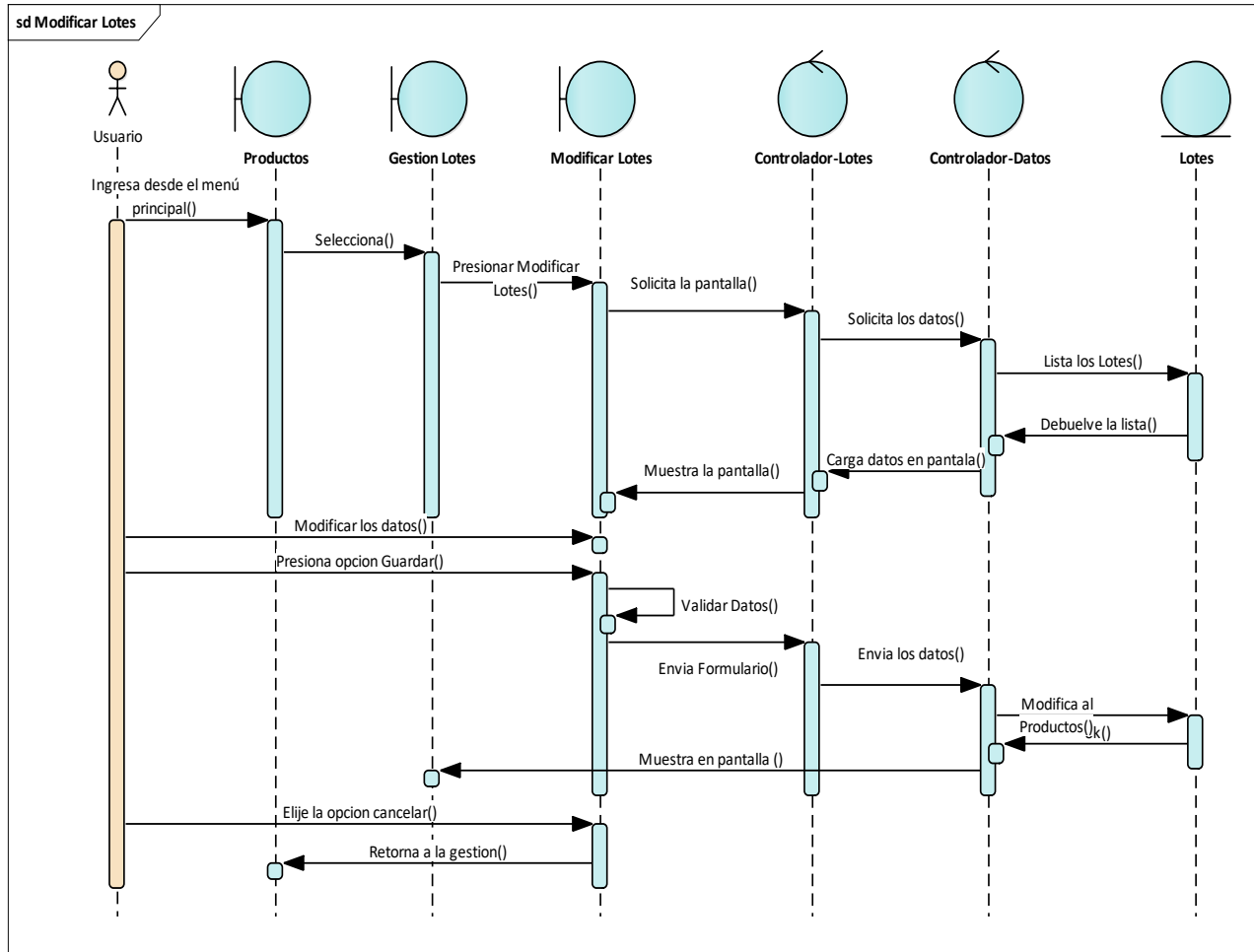
II.2.4.7.23 Diagrama de secuencia: Adicionar Sector



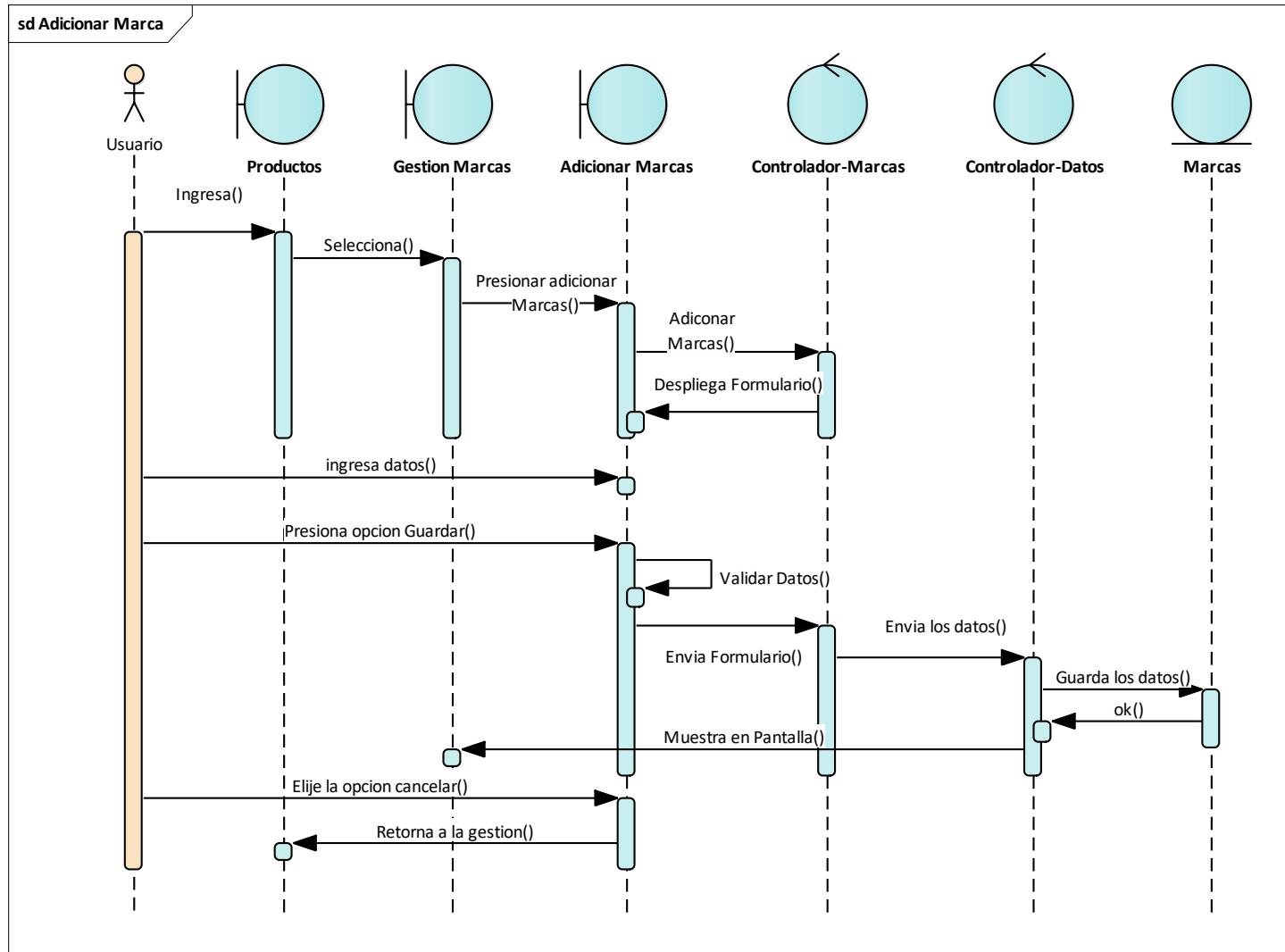
II.2.4.7.24 Diagrama de secuencia: Adicionar Lote



II.2.4.7.25 Diagrama de secuencia: Modificar Lote

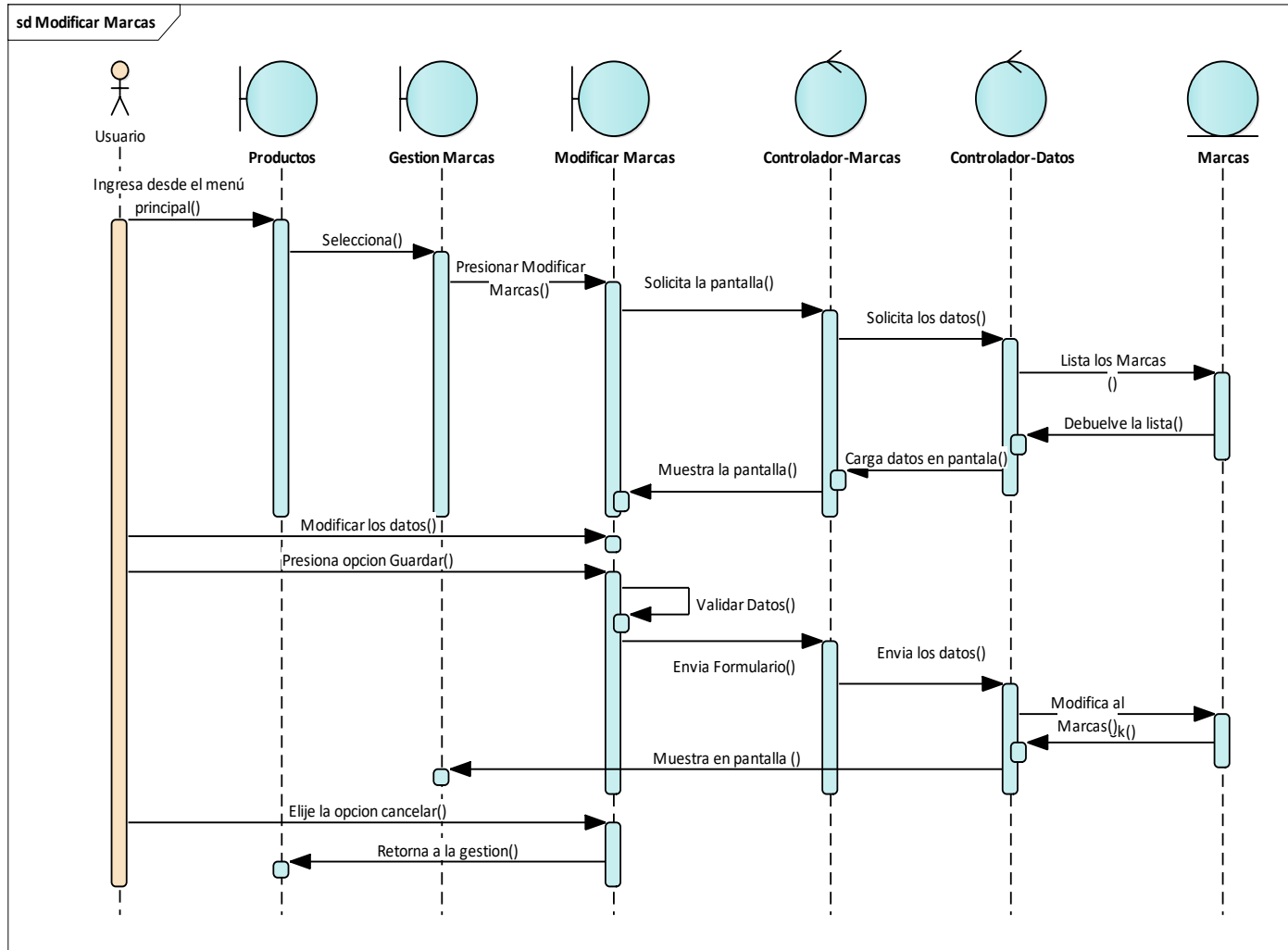


II.2.4.7.26 Diagrama de secuencia: Adicionar Marca

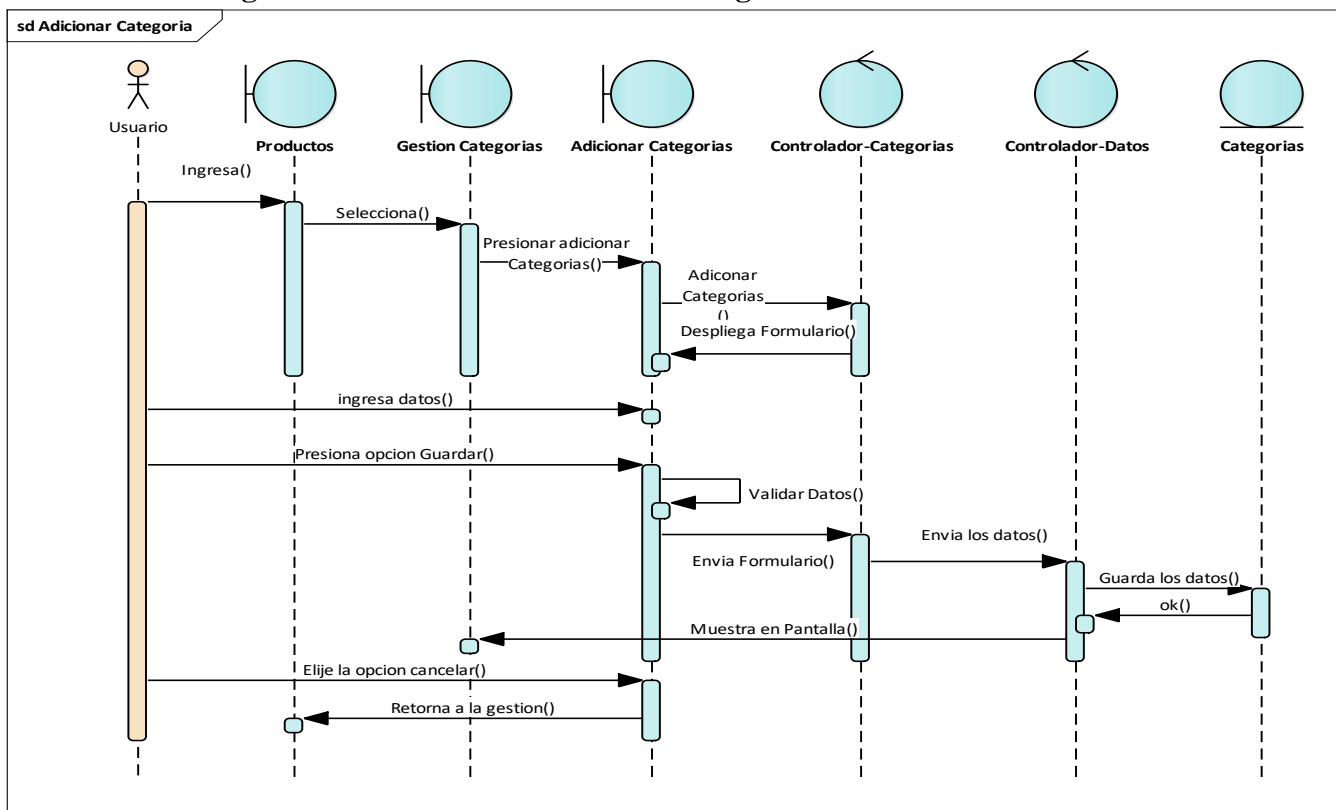


II.2.4.7.27

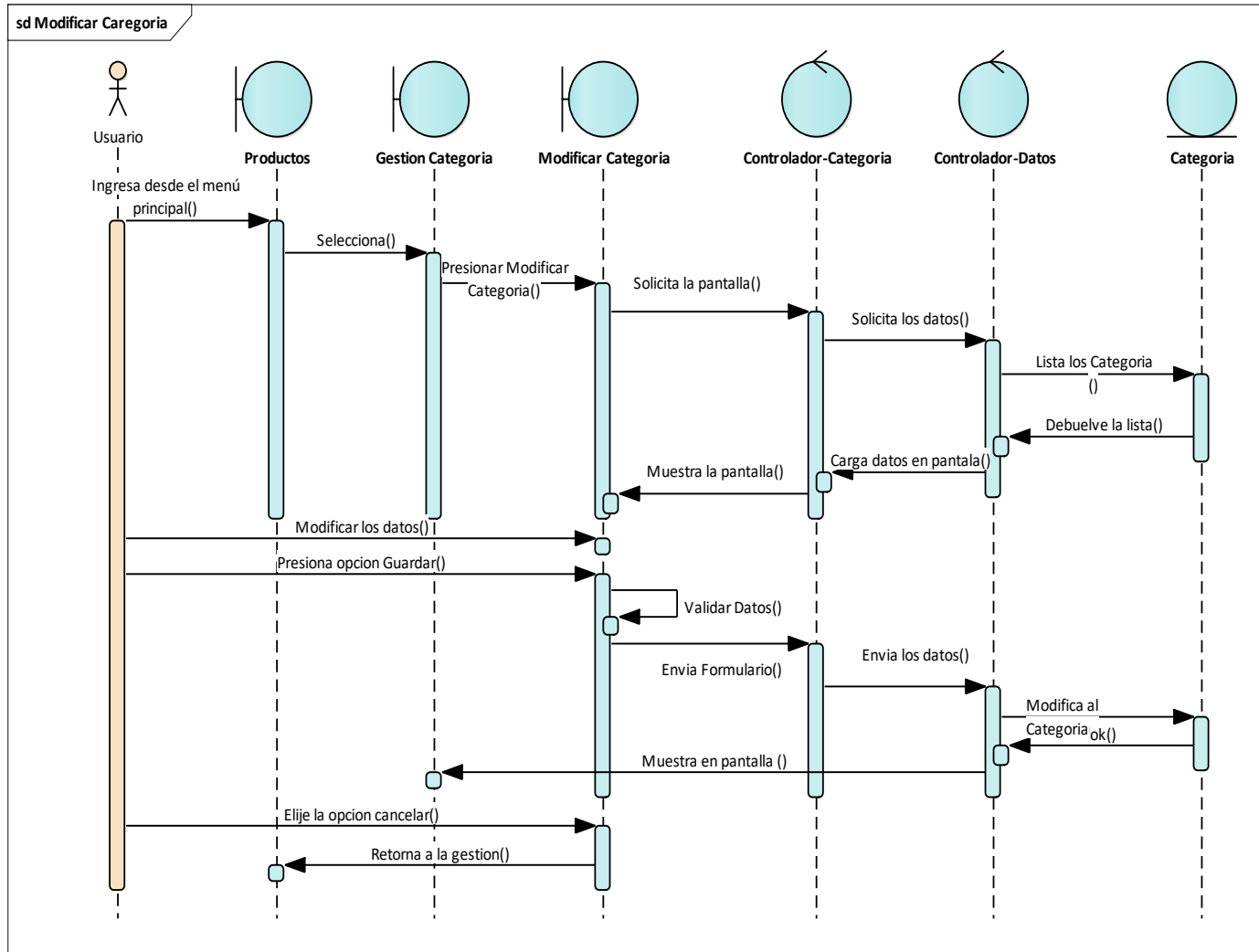
Diagrama de secuencia: Modificar Marca



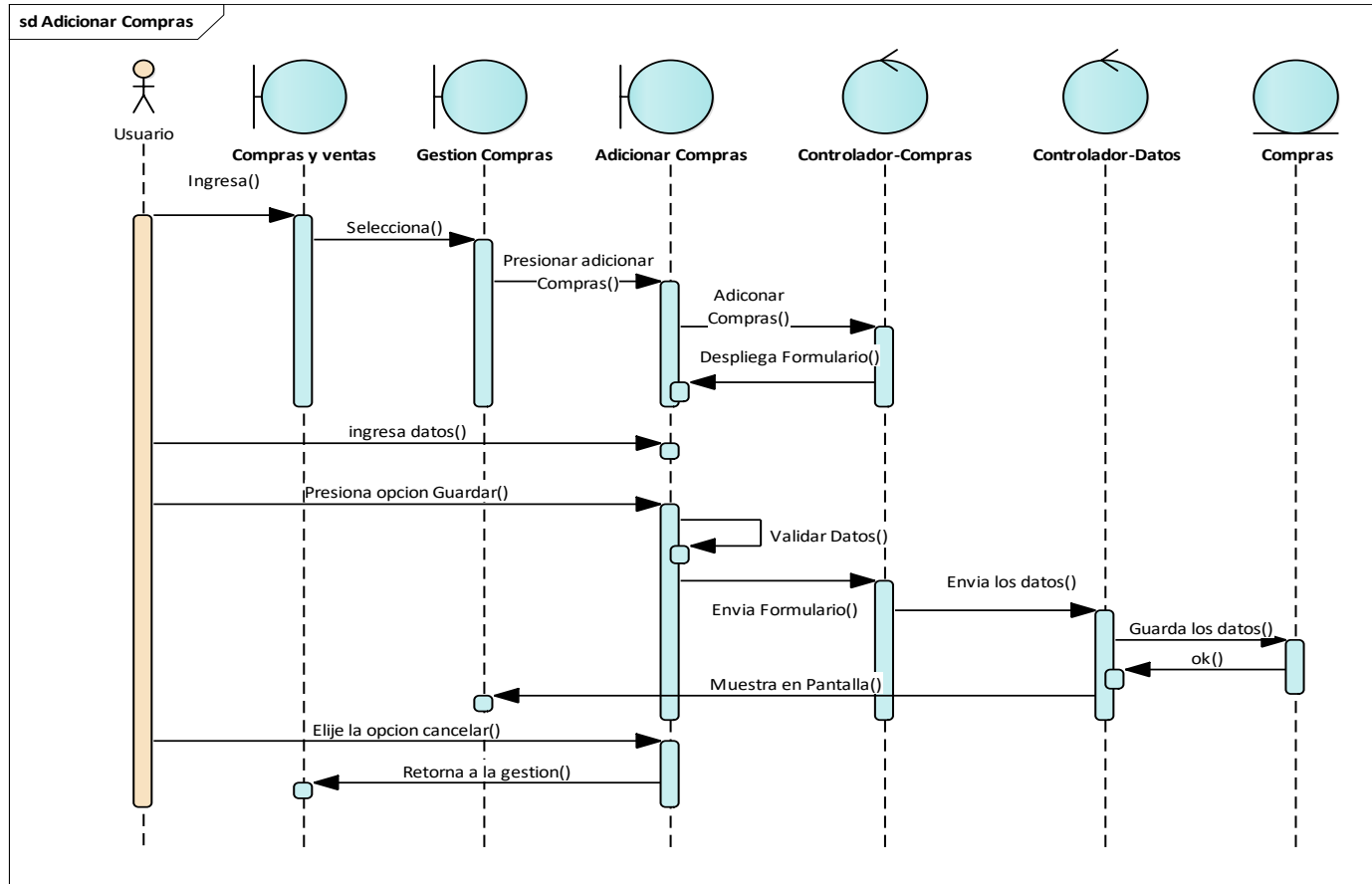
II.2.4.7.28 Diagrama de secuencia: Adicionar Categoría



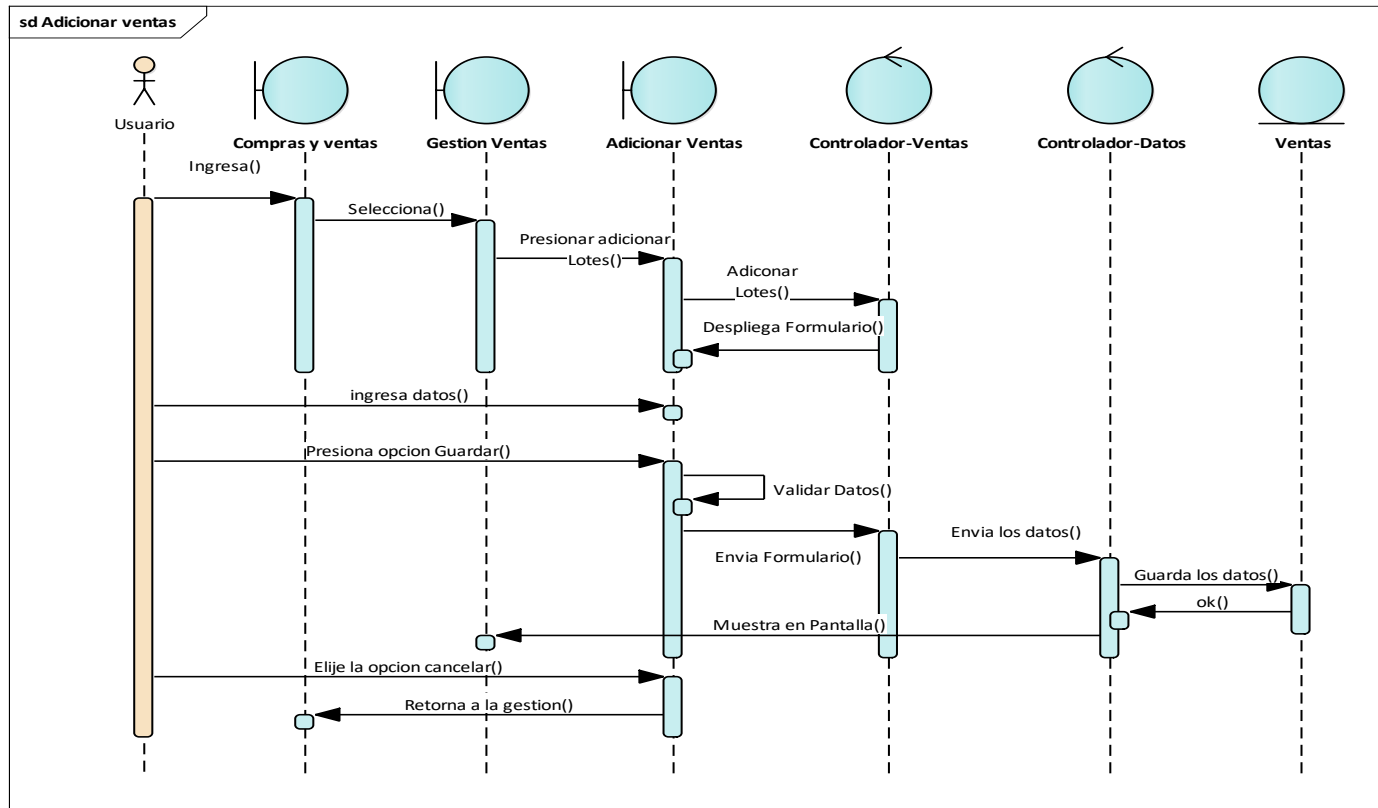
II.2.4.7.29 Diagrama de secuencia: Modificar Categoría



II.2.4.7.30 Diagrama de Secuencia: Adicionar Compras



II.2.4.7.31 Diagrama de Secuencia: Adicionar Ventas



II.2.4.8 DIAGRAMA DE COMPONENTES

Introducción

Un diagrama de componentes es un diagrama tipo del Lenguaje Unificado de Modelado.

Un diagrama de componentes cómo un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes. Los componentes físicos incluyen archivos, cabeceras, bibliotecas compartidas, módulos, ejecutables, o paquetes. Los diagramas de Componentes prevalecen en el campo de la arquitectura de software pero pueden ser usados para modelar y documentar cualquier arquitectura de sistema.

Debido a que los diagramas de componentes son más parecidos a los diagramas de casos de usos, éstos son utilizados para modelar la vista estática y dinámica de un sistema. Muestra la organización y las dependencias entre un conjunto de componentes. No es necesario que un diagrama incluya todos los componentes del sistema, normalmente se realizan por partes. Cada diagrama describe un apartado del sistema.

En él se situarán librerías, tablas, archivos, ejecutables y documentos que formen parte del sistema.

Uno de los usos principales es que puede servir para ver qué componentes pueden compartirse entre sistemas o entre diferentes partes de un sistema.

II.2.4.8.1 Diagrama de componentes: Gestión Usuarios

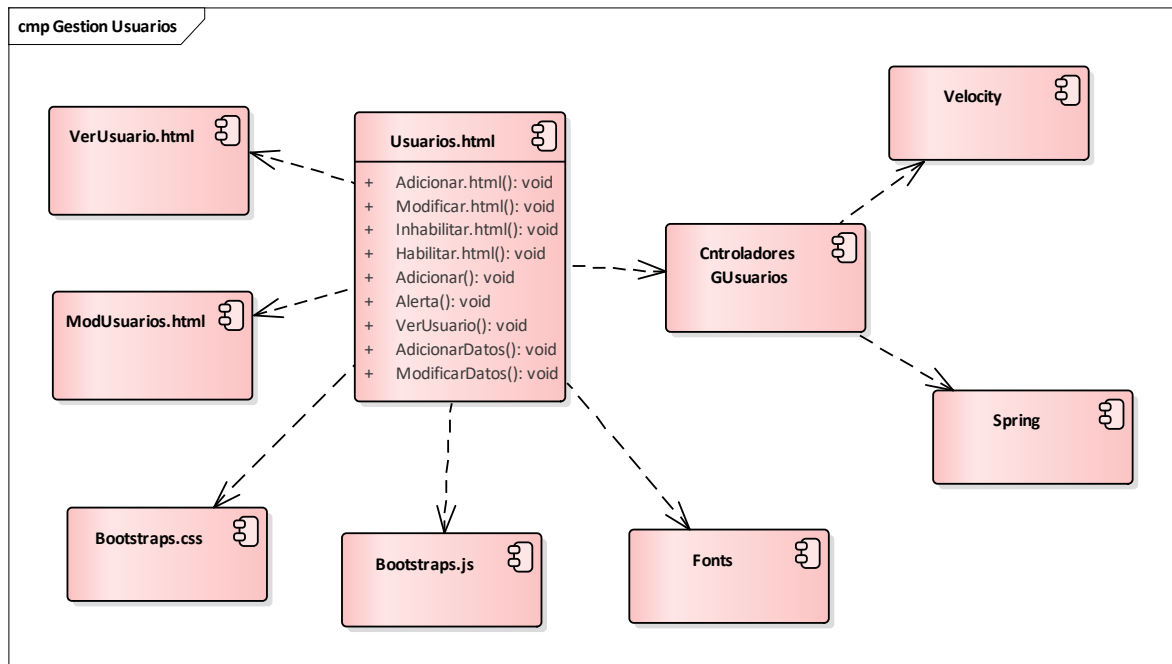


Figura 29: Diagrama de componentes: Gestión Usuarios

II.2.4.8.2 Diagrama de componentes: Gestión Roles

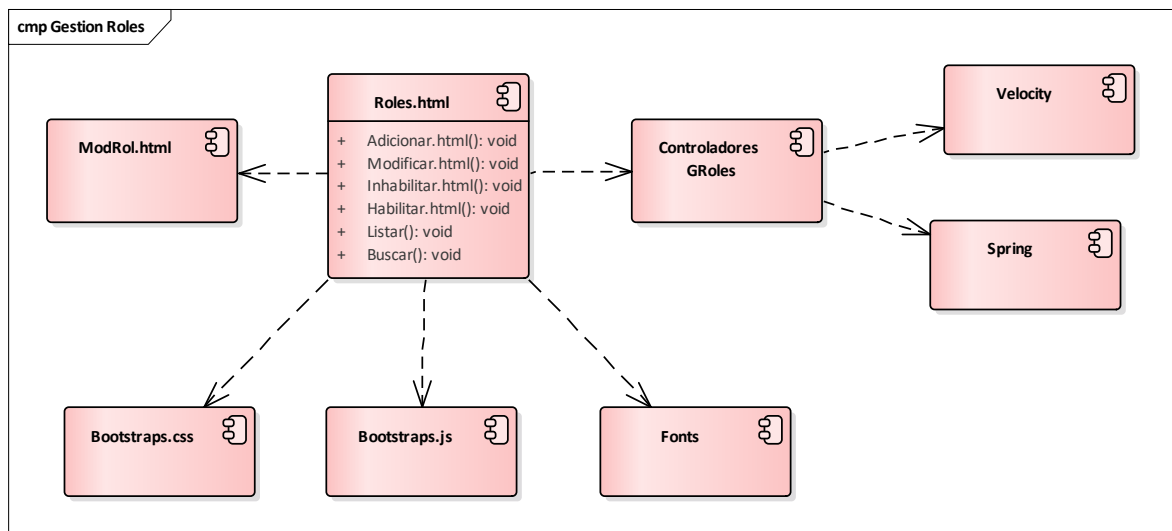


Figura 30: Diagrama de componentes: Gestión Roles

II.2.4.8.3 Diagrama de componentes: Gestión Menús

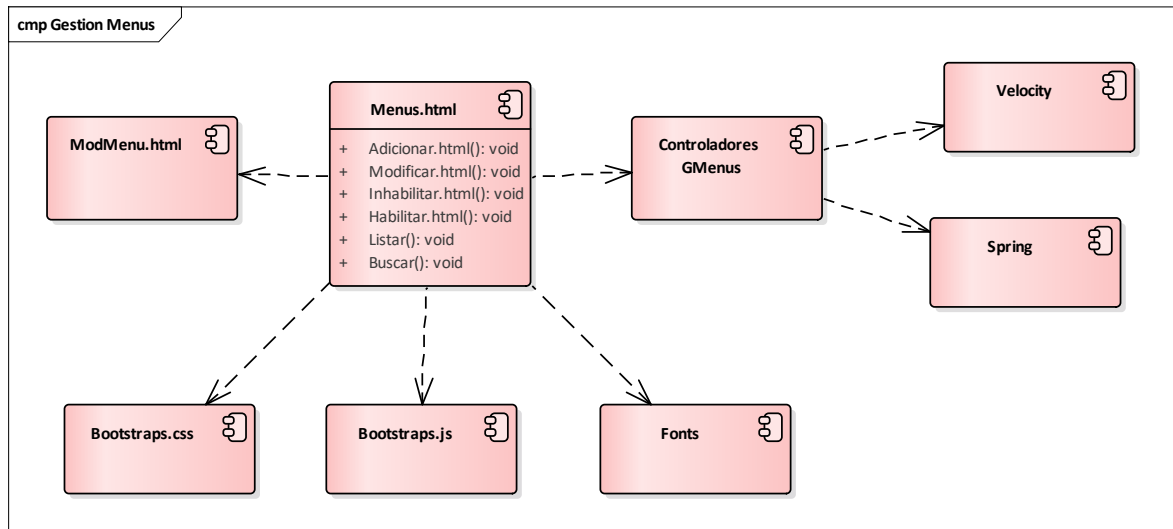


Figura 31: Diagrama de componentes: Gestión Menús

II.2.4.8.4 Diagrama de componentes: Gestión Proveedores

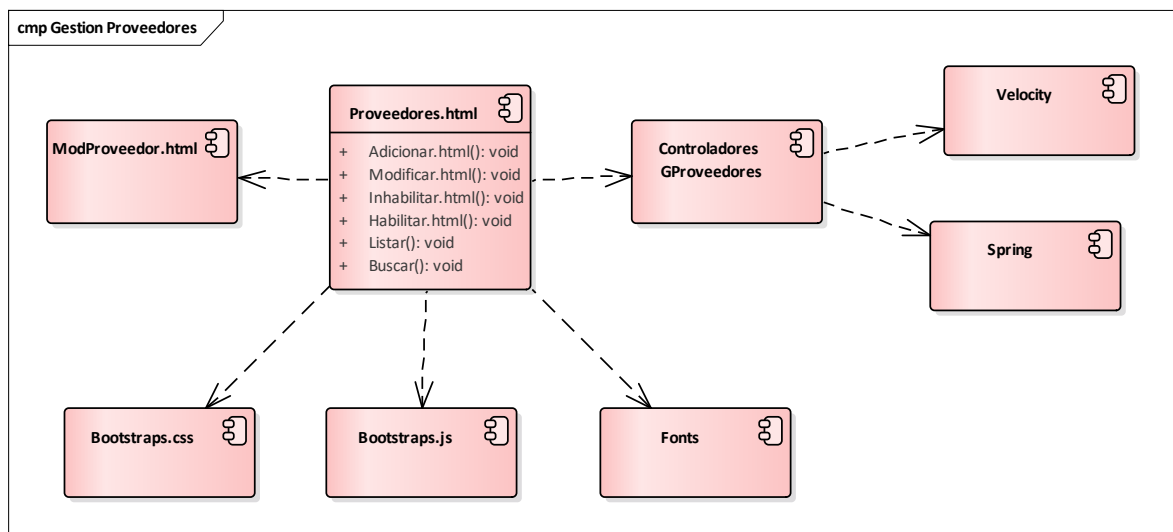


Figura 32: Diagrama de componentes: Gestión Proveedores

II.2.4.8.5 Diagrama de componentes: Gestión Categorías

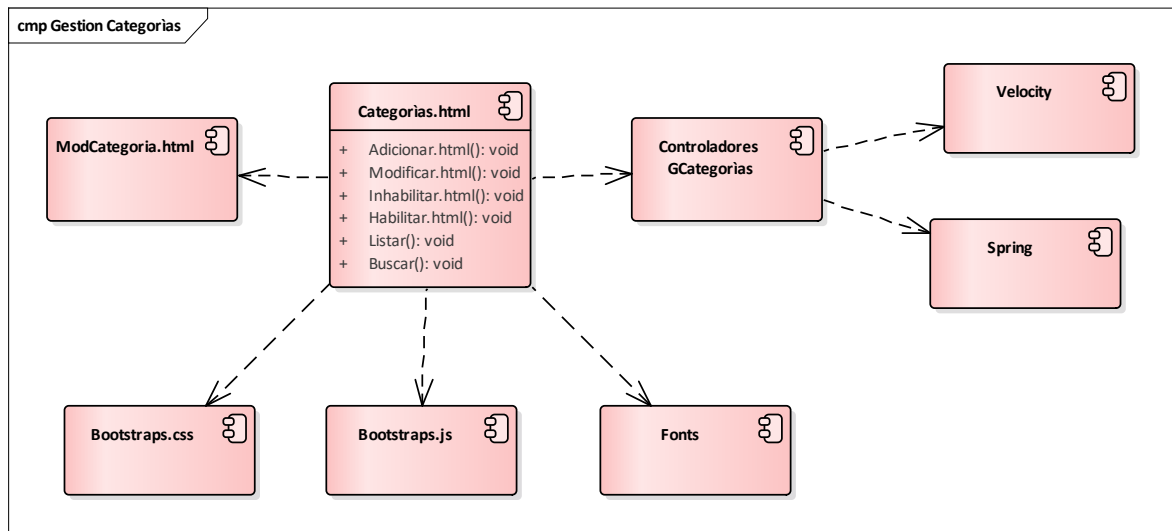


Figura 33: Diagrama de componentes: Gestión Categorías

II.2.4.8.6 de componentes: Gestión Productos

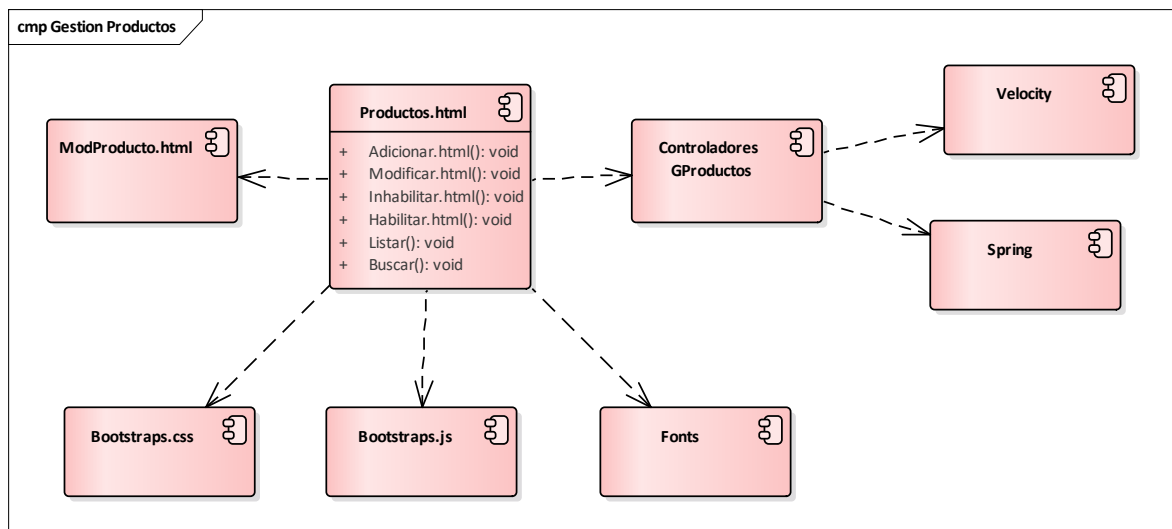


Figura 34: Diagrama de componentes: Gestión Productos

II.2.4.8.7 Diagrama de componentes: Gestión Marcas

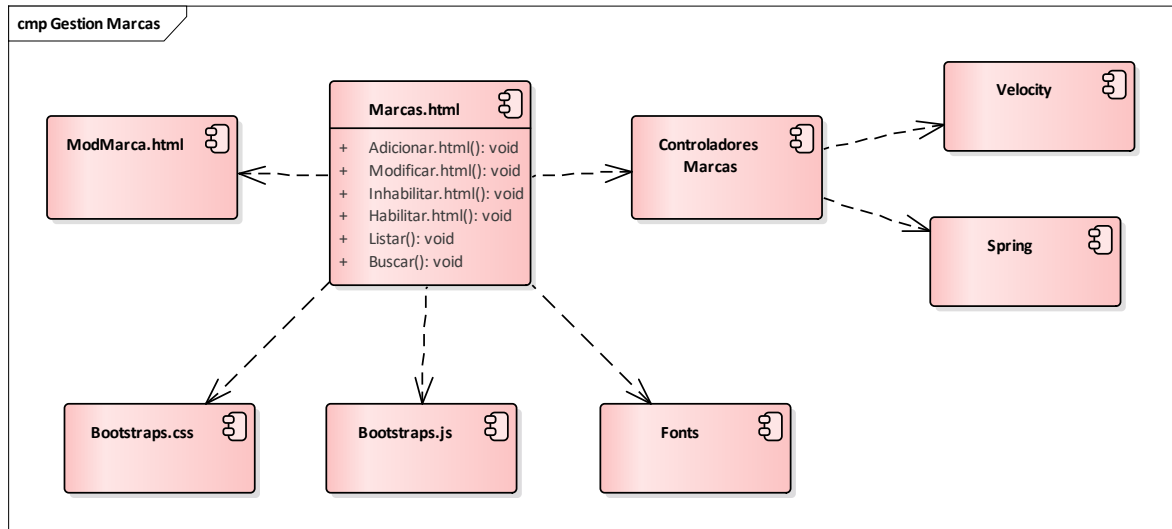


Figura 35: Diagrama de componentes: Gestión Marcas

II.2.4.8.8 Diagrama de componentes: Gestión Promociones

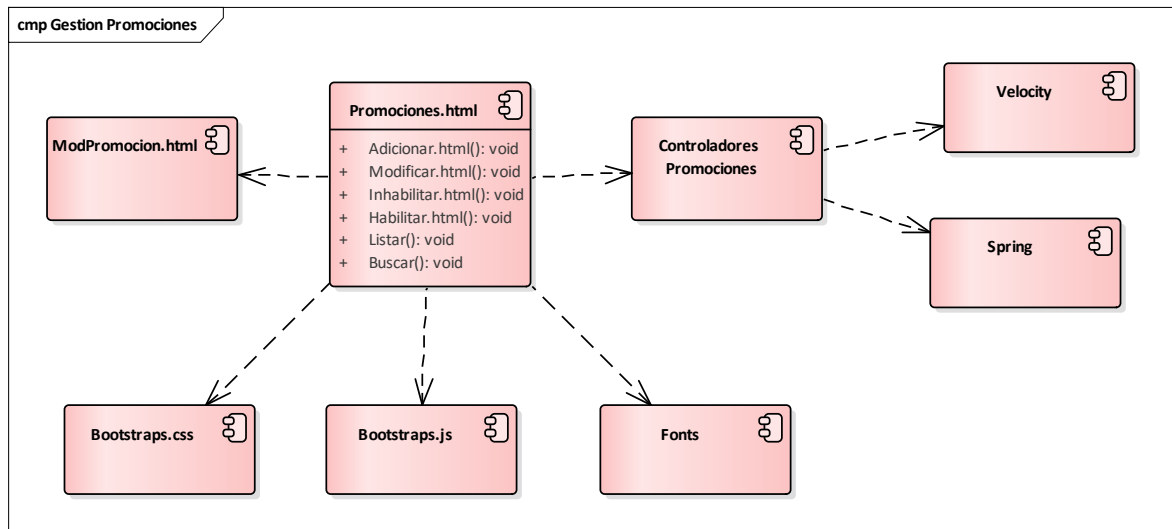


Figura 36: Diagrama de componentes: Gestión Promociones

II.2.4.8.9 Diagrama de componentes: Gestión Compras

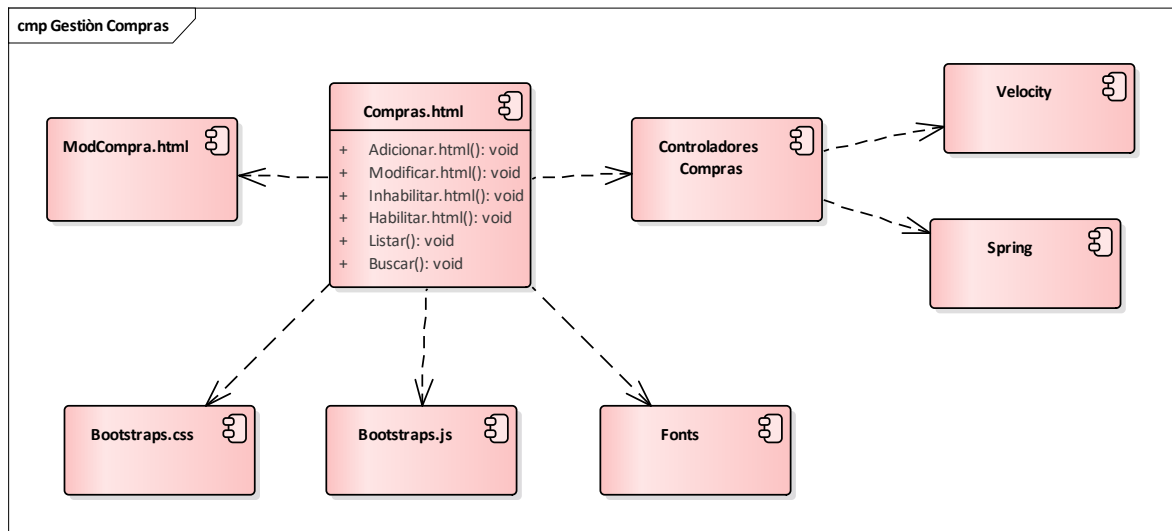


Figura 37: Diagrama de componentes: Gestión Compras

II.2.4.8.10 Diagrama de componentes: Gestión Lotes

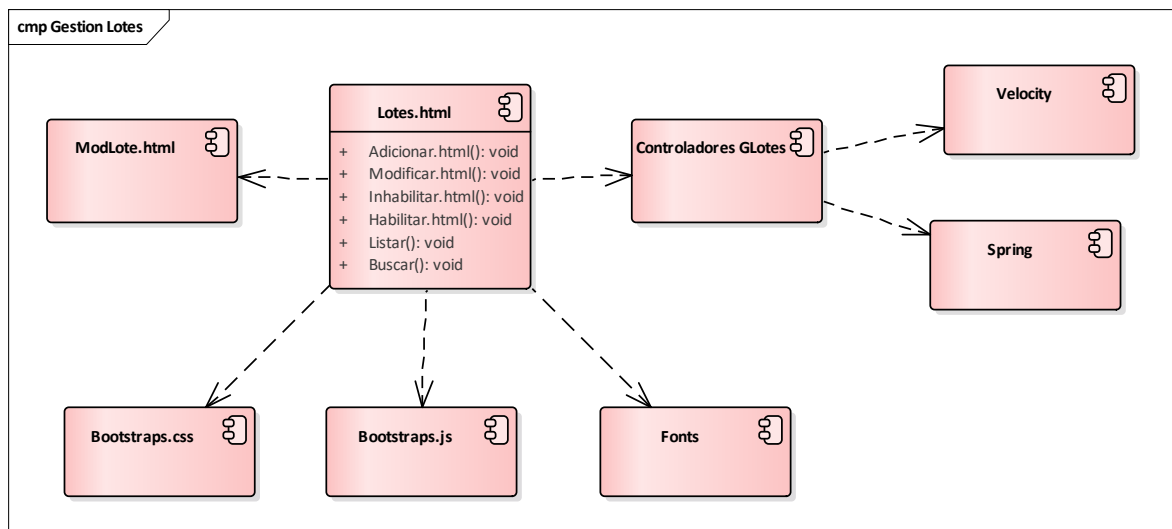


Figura 38: Diagrama de componentes: Gestión Lotes

II.2.4.8.11 Diagrama de componentes: Gestión Sectores

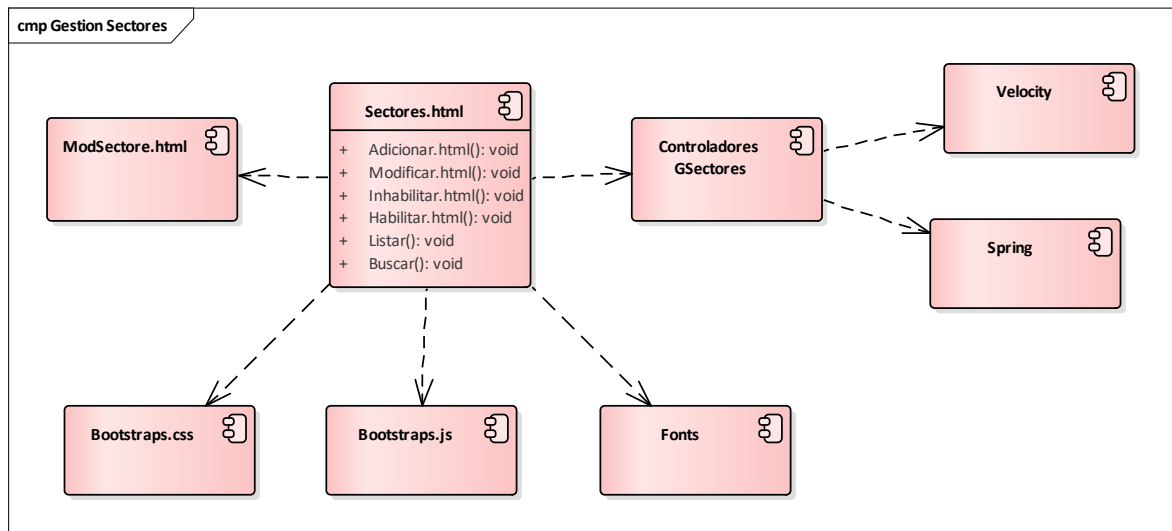


Figura 39:Diagrama de componentes: Gestión Sectores

II.2.4.8.12 Diagrama de componentes: Gestión Clientes

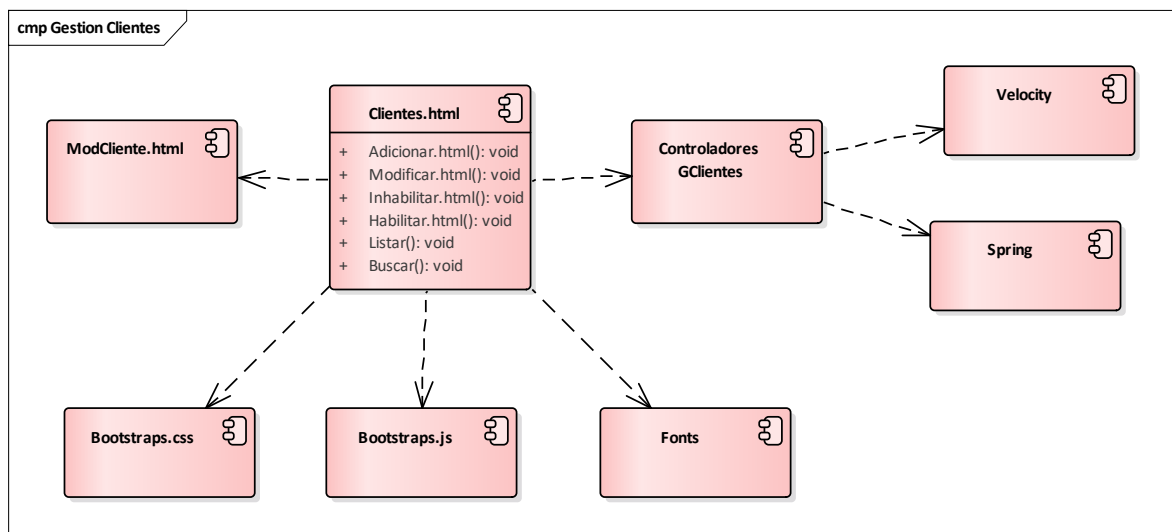


Figura 40: Diagrama de componentes: Gestión Clientes

II.2.4.8.13 Diagrama de componentes: Gestión Ventas

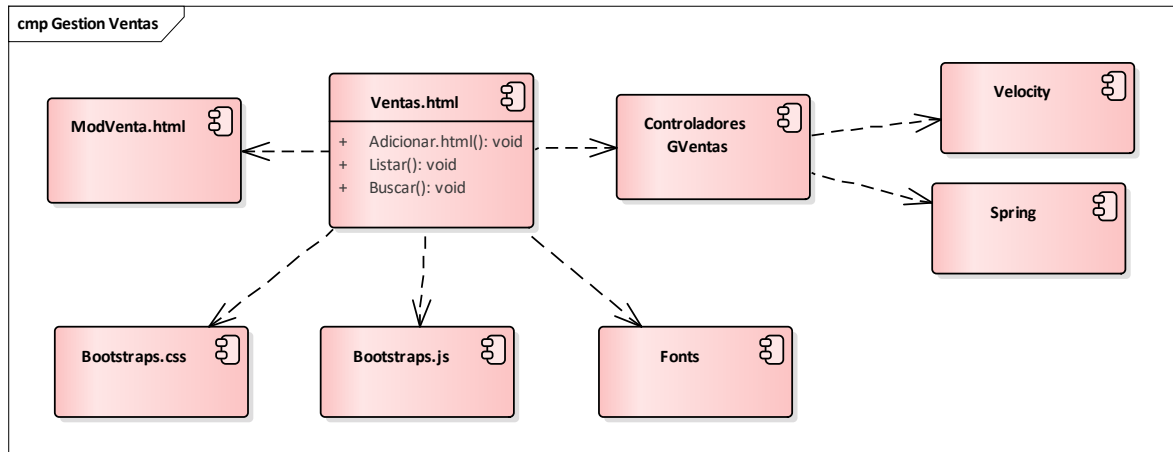


Figura 41: Diagrama de componentes: Gestión Ventas

II.2.4.8.14 Diagrama de componentes: Gestión Dosificación

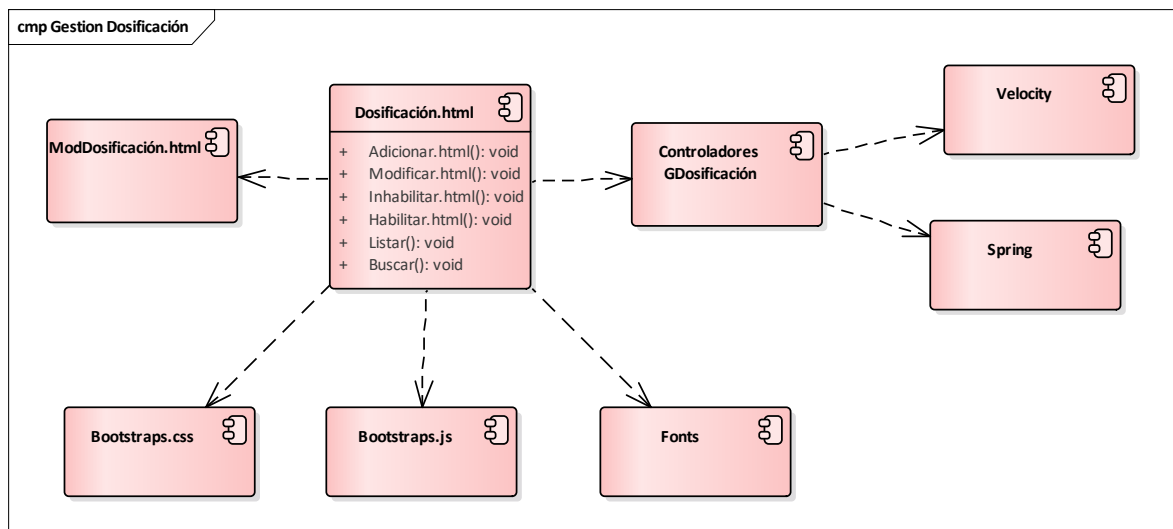


Figura 42: Diagrama de componentes: Gestión Dosificación

II.2.4.8.15 Diagrama de componentes: Gestión Reportes

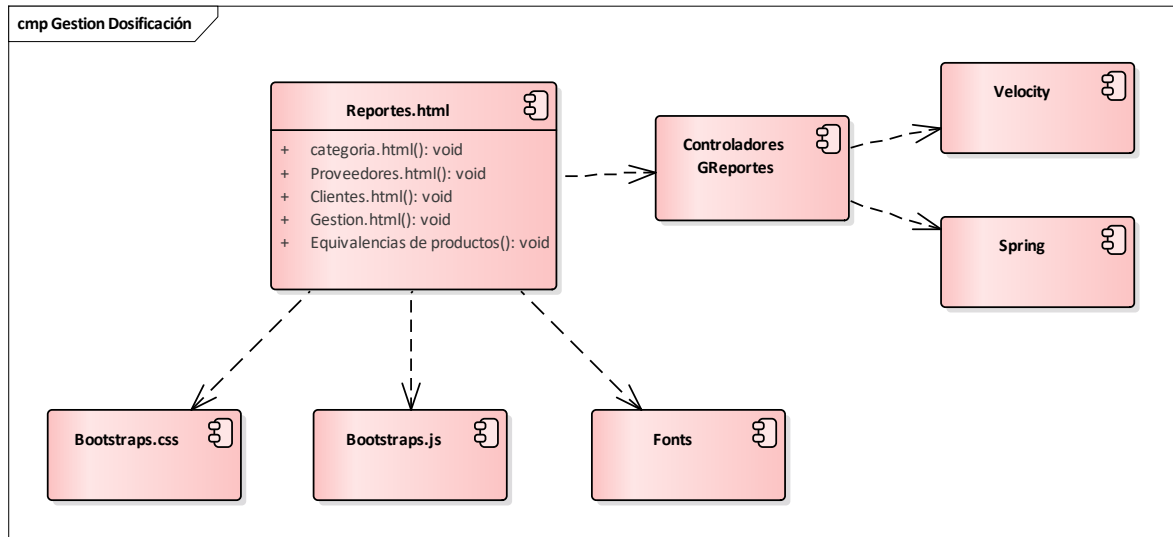


Figura 43: Diagrama de componentes: Gestión Reportes

II.2.4.9 MODELO DE DATOS

Introducción

Previendo que la persistencia de la información del sistema será soportada por una base de datos relacional, este modelo describe la representación lógica de los datos persistentes, de acuerdo con el enfoque para modelado relacional de datos. Para expresar este modelo se utiliza un Diagrama de Clases (donde se utiliza un modelo UML para Modelado de Datos, para conseguir la representación de tablas, claves, etc.).

Los Diagramas de Clases son diagramas de estructura estática que muestra las clases del sistema y sus interrelaciones (incluye herencia, agregación, asociación, etc.). Los diagramas de Clases son el pilar fundamental del modelo con UML, siendo utilizados tanto para mostrar lo que el sistema puede hacer (análisis), como para mostrar cómo puede ser construido (diseño).

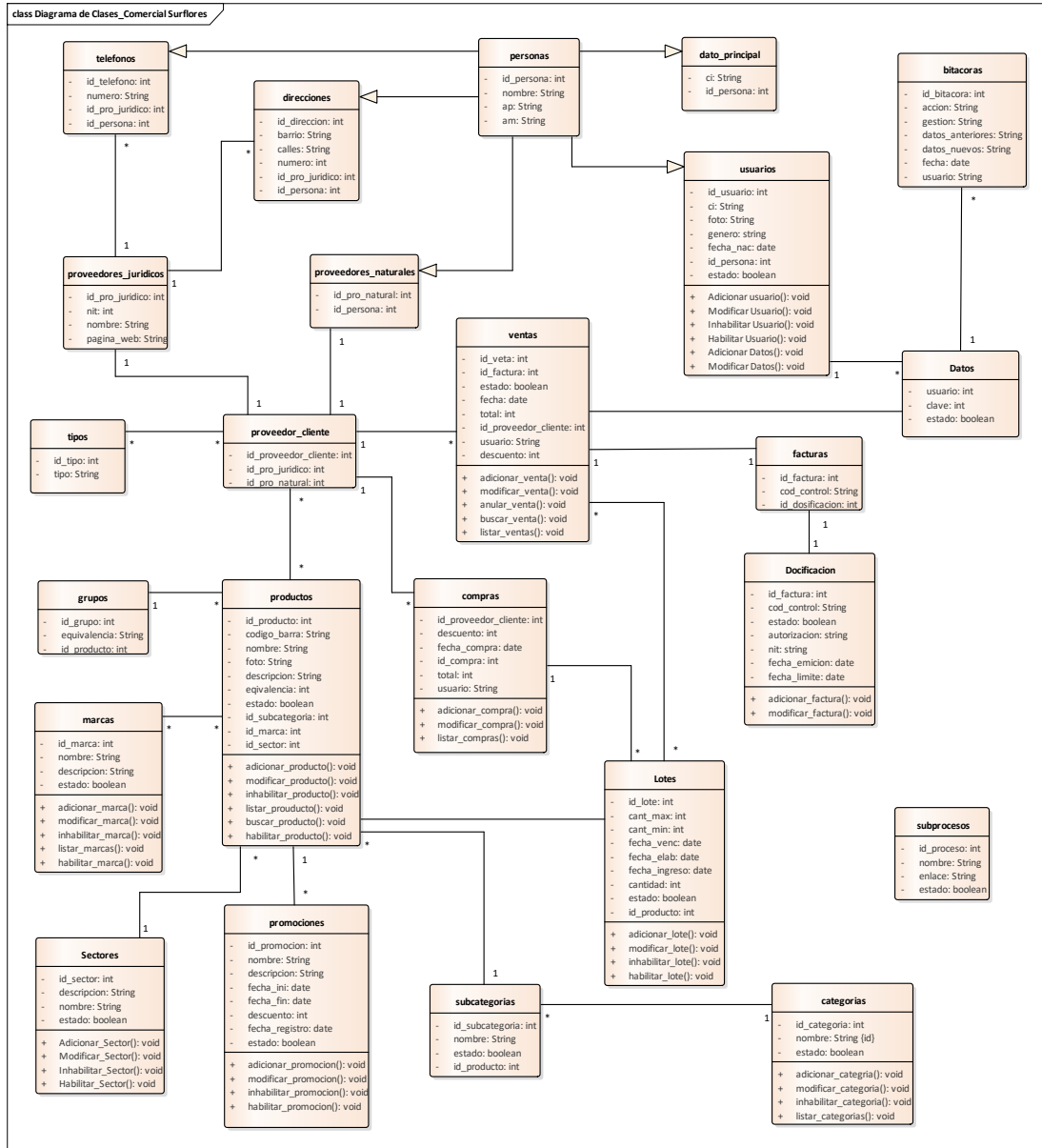
Propósito

- Comprende la estructura del sistema deseado para la Organización.
- Identificar posibles mejoras.

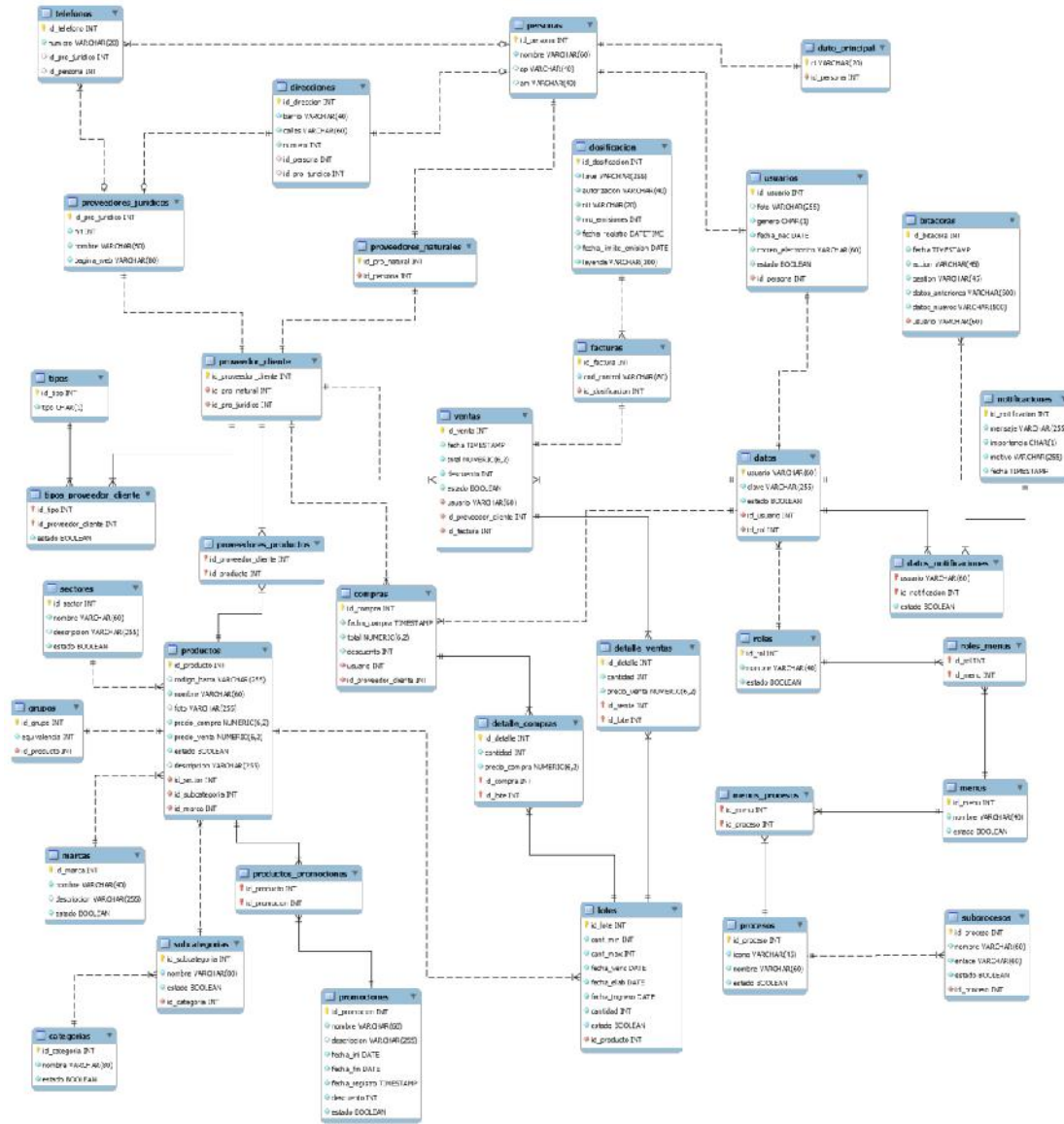
Alcance

- Describir las tablas de diseño del sistema en su segunda iteración.
- Identificar y definir las relaciones entre tablas según los objetivos del sistema deseado aprobado por la Organización.

II.2.4.9.1 Diagrama de Clases



II.2.4.9.2 Modelo entidad relación



II.2.4.9.3 Diccionario de datos

DESCRIPCION DE TABLAS

TABLA: PERSONAS: Almacena datos de las personas (usuarios del sistema, cliente natural y proveedores naturales).

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_PERSONA	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla PERSONAS
NOMBRE	TEXTO	60	NO			Nombre de la persona
AP	TEXTO	50	NO			Se registra el apellido paterno de la persona
AM	TEXTO	50	SI			Se registra el apellido materno de la persona

TABLA: DATO_PRINCIPAL: Almacena el dato principal de una persona por la cual es identificada.

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
CI	TEXTO	20	NO	SI		Es el ci de las personas
ID_PERSONA	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla PERSONAS.

TABLA: USUARIOS: Almacena datos de los usuarios que trabajan con comercial SurFlores.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_USUARIO	ENTERO		NO	SI		Código único del usuario
FOTO	TEXT	255	SI			Nombre de la foto de la persona
GENERO	TEXT		NO			Género (F=femenino, M=masculino)
FECHA_NAC	FECHA		NO			Fecha de nacimiento del usuario
CORREO_ELECTRONICO	TEXT		SI			Correo electrónico del usuario
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: ROLES: Almacena datos de los roles.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_ROL	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla ROLES
NOMBRE	TEXTO	40	NO			Es el nombre del rol que ejerce una

						persona dentro del sistema
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: DATOS: Almacena datos de acceso al sistema de las personas.

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
USUARIO	TEXTO	60	NO	SI		Código único de la tabla DATOS
CLAVE	TEXTO	255	NO			Es la clave que se le asigna al USUARIO
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado
ID_USUARIO	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla USUARIOS
ID_ROL	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla ROLES

TABLA: NOTIFICACIONES: Almacena datos de las notificaciones.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_NOTIFICACION	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla NOTIFICACIONES

MENSAJE	TEXTO	255	NO			Mensaje que notificara al usuario
IMPORTANCIA	TEXTO	60	NO			Mostrará un mensaje de diferentes colores dependiendo de su importancia
MOTIVO	TEXTO	255	NO		SI	Indica el motivo de por qué la notificación
FECHA	FECHA	8	NO		SI	Mostrará la fecha de la notificación

TABLA: DATOS_NOTIFICACIONES: Almacena datos de acceso al sistema de las personas.

NOMBRE	TIPO	TA M.	NUL O	P K	F K	DESCRIPCION
USUARIO	TEXTO	60	NO	SI		Referencia de la tabla DATOS
ID_NOTIFICACION	TEXTO	255	NO			Referencia de la tabla NOTIFICACIONES
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: BITACORAS: Almacena datos para la seguridad.

NOMBRE	TIPO	TA M.	NUL O	P K	F K	DESCRIPC ION
ID_BITAGORA	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla BITACORAS
FECHA	FECHA	8	NO			Fecha de registro del suceso
ACCION	TEXTO	45	NO			Lo que realizara el suceso
GESTIÓN	TEXTO	45	NO			Registra las gestiones de las copias
DATOS_ANTERIORES	TEXTO	500	NO			Copia de los datos anteriores
DATOS_NUEVOS	TEXTO	500	NO			Copia del nuevo registro
USUARIO	TEXTO	60	NO			Registro del usuario que realizo

TABLA: MENUS: Almacena datos de menús asignados a los usuarios.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_MENU	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla MENUS

NOMBRE	TEXTO	40	NO			Es el nombre que se le asigna al MENÚ
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: ROLES_MENU: Almacena datos de Menús y Roles.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_ROL	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla ROLES
ID_MENU	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla MENUS

TABLA: PROCESOS: Tabla estática que almacena datos de los procesos y enlaces disponibles del sistema.

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	P	F	DESCRIPCION
ID_PROCESO	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla PROCESOS
ICONO	TEXTO	45	NO			Icono del proceso
NOMBRE	TEXTO	60	NO			Es el nombre que se le asigna al Proceso
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: MENUS_PROCESOS: Almacena datos de Menú y Procesos

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_MENU	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla MENUS
ID_PROCESO	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla PROCESOS

TABLA: SUBPROCESOS: Tabla estática que almacena datos de los Subprocesos.

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_SUBPROCESO	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla SUBPROCESOS
NOMBRE	TEXTO	60	NO			Es el nombre que se le asigna al Subprocesos
ENLACE	TEXTO	60	NO			Es el enlace que se le da al SUBPROCESO
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: PRO_NATURAL: Son personas naturales que venden sus productos al comercial

NOMBRE	TIPO	TA M.	NUL O	P K	F K	DESCRIPCION
ID_PRO_NATURAL	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla PRO_CONTACTOS
ID_PERSONA	ENTERO		NO	SI	SI	Código único de la tabla PERSONAS

TABLA: PROVEEDOR_CLIENTE: Tabla que almacena datos de los proveedores y que a la vez son clientes.

NOMBRE	TIPO	TA M.	NU LO	P K	F K	DESCRIPCION
ID_PROVEEDOR_CLIENTE	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla PROVEEDOR_CLIENTE
ID_PRO_NATURAL	ENTERO		NO	SI	SI	Este atributo hace referencia a la tabla PROVEEDOR_NATURAL.
ID_PRO_JURIDICO	ENTERO		NO	SI	SI	Este atributo hace referencia a la tabla PROVEEDOR_JURIDICO.

TABLA: TIPOS: Almacena datos de tipos de personas

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_TIPO	ENTERO		NO	SI		Es el atributo único que reconoce a la tabla TIPOS.
TIPO	ENTERO		NO			Es el nombre del tipo.

TABLA: TIPOS_PROVEEDOR_CLIENTE: Almacena datos de la tabla TIPOS y PROVEEDOR_CLIENTE.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_TIPO	ENTERO		NO	SI	SI	El atributo hace referencia a la tabla TIPOS.
ID_PROVEEDOR_CLIENTE	ENTERO		NO	SI	SI	El atributo hace referencia a la tabla PROVEEDOR_CLIENTE.

TABLA: DIRECCIONES: Tabla estática que almacena datos de las direcciones de las personas y de los proveedores.

NOMBRE	TIPO	TA M.	NU LO	P K	F K	DESCRIPCION
ID_DIRECCION	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla DIRECCIONES
BARRIO	TEXTO	40	NO			Nombre del barrio del proveedor o persona
CALLES	TEXTO	60	SI			Calle de la vivienda
NUMERO	ENTERO		SI			Numero de casa
ID_PERSONA	ENTERO		NO			Este atributo hace referencia a la tabla PERSONAS
ID_PRO_JURIDICO	ENTERO		NO			Este atributo hace referencia a la tabla PROVEEDORES_JURIDICOS

TABLA: TELEFONOS: Tabla almacena los números de referencia.

NOMBRE	TIPO	TA M.	NU LO	P K	F K	DESCRIPCION
ID_TELEFONO	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla TELEFONOS
NUMERO	TEXTO	20	NO			Numero de teléfono
ID_PRO_JURIDICO	ENTERO		NO			Este atributo hace referencia a la tabla

						PROVEEDORES_JUR IDICOS
ID_PERSONA	ENTERO		NO			Este atributo hace referencia a la tabla PERSONAS

TABLA: SECTORES: Son sectores que están distinguidos dentro del comercial para dar una mejor a organización Física.

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	P K	F K	DESCRIPCION
ID_SECTOR	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla SECTOR
NOMBRE	TEXTO	50	NO			Es el nombre de cada SECTOR
DESCRIPCION	TEXTO	250	SI			Es la descripción o algún detalle a agregar sobre el SECTOR
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: CATEGORIAS: Se almacena los diferentes nombres de las categorizaciones de los diferentes productos

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_CATEGORIA	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla CATEGORIAS
NOMBRE	TEXTO	80	NO			Es el nombre de la CATEGORIA del producto
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: SUB_CATEGORIAS: Se almacenan los nombres de las sub categorías

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_SUBCATEGORIA	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla SUBCATEGORIA
NOMBRE	TEXTO	50	NO			Es el nombre de la SUBCATEGORIA
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

Id categoría	TEXTO		NO		SI	Referencia de la tabla CATEGORIAS
--------------	-------	--	----	--	----	--------------------------------------

TABLA: MARCAS: Se almacenarán datos generales de las diferentes marcas que el comercial adquiere sus productos.

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	P	F	DESCRIPCION
ID_MARCAS	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla MARCAS
NOMBRE	TEXTO	40	NO			Es el nombre de la MARCA
DESCRIPCION	TEXTO	255	SI			El la descripción o algún detalle a agregar sobre la MARCA
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: PRODUCTOS: Se almacena los datos de los productos comprados

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	P	F	DESCRIPCION
ID_PRODUCTO	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla PRODUCTOS
COD_BARRA	TEXTO	255	SI			Es código de barras de los

						diferentes productos registrados
NOMBRE	TEXTO	60	NO			Es el nombre de cada producto
FOTO	TEXTO	250	SI			Es la foto del producto si desea adicionar
PRECIO_COMPRA	ENTERO		NO			Es el precio que compramos un producto
PRECIO_VENTA	ENTERO		NO			Es el precio que le ponemos a la venta
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado
DESCRIPCION	TEXTO	255	SI			El la descripción o algún detalle a agregar sobre el producto
ID_SECTOR	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla SECTORES
ID_SUBCATEGORIA	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla SUBCATEGORIAS
ID_MARCA	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla MARCAS

TABLA: PROVEEDORES_PRODUCTO: Se almacenan los datos únicos como el id que los identifican a la tabla proveedores y de productos

NOMBRE	TIPO	TAM.	NU LO	P K	F K	DESCRIPCION
ID_PROVEDOR_C LIENTE	ENTE RO		NO	S I	S I	Referencia de la tabla PROVEEDORES_C LIENTE
ID_PRODUCTO	ENTE RO		NO	S I	S I	Referencia de la tabla PRODUCTO

TABLA: GRUPOS: Se almacenarán los datos calculados a cuanto equivale cierta cantidad de productos que compramos en un lote esto nos servirá para saber cuántos productos tenemos a la venta en su respectiva presentación y en unidades.

NOMBRE	TIPO	TAM .	NUL O	P K	F K	DESCRIPCIO N
ID_GRUPO	ENTER O		NO	SI		Código único de la tabla GRUPOS
EQUIVALENCI A	ENTER O		NO			Es la cantidad en unidades que tenemos en los detalles de la compra, para convertirlo en equivalencia de un producto o poder saber cuánto tenemos en su respectiva

						presentación y cuantas en unidades que existe de cierto producto para la venta
ID_PRODUCTO	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla PRODUCTOS

TABLA: PROMOCIONES: Se Guardarán los nombres de los productos que se está por promocionar y sus respectivas fechas de vigencia.

NOMBRE	TIPO	TA M.	NUL O	P K	F K	DESCRIPC ION
ID_PROMOCION	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla PROMOCIONES
NOMBRE	TEXTO	60	NO			Es el nombre de la PROMOCION
DESCRIPCION	TEXTO	255	SI			El la descripción o algún detalle a agregar sobre la PROMOCION
FECHA_INI	FECHA		NO			Es la fecha de inicio que se

						lanzara la promoción
FECHA_FIN	FECHA		NO			Es la fecha fin de la promoción que se lanzo
FECHA_REGISTRO	FECHA		NO			Es la fecha que se ha registrado la promoción para indicar la fecha inicio y la fecha fin de la promoción
DESCUENTO	NUMERICO		NO			Es el descuento que tendrá la promoción
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado

TABLA: PRODUCTOS_PROMOCIONES: Se almacenan datos de los identificadores de la unión de dos tablas de productos y promociones

NOMBRE	TIPO	TAM	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_PRODUCTO	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla PRODUCTOS

ID_PROMOCION	ENTERO		NO	SI	SI	Referencia de la tabla PROMOCIONES
--------------	--------	--	----	----	----	------------------------------------

TABLA: COMPRAS: Almacena datos generales de las compras

NOMBRE	TIPO	TAM.	NUMERO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_COMPRA	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla COMPRAS
FECHA_COMPRA	FECHA		NO			Es la fecha del registro de la COMPRA
TOTAL	NUMERICO	6,2	NO			Es el monto total a cancelar por compra del producto
DESCUENTO	NUMERICO		NO			Es el descuento que tendrá la promoción
USUARIO	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla DATOS
ID_PROVEEDOR_CLIENTE	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla PROVEEDOR_CLIENTE

TABLA: LOTES: Las compras de los productos entraran a la comercial organizada por lotes donde se especificará la fecha de ingreso del lote y elaboración, vencimiento del producto y la cantidad por mayor o en su respectiva presentación que viene en cada lote.

NOMBRE	TIPO	TAM	NUL	P	F	DESCRIPCIO
		.	O	K	K	N
ID_LOTE	ENTER O		NO	SI		Código único de la tabla LOTES
CODIGO	TEXTO		NO			Es el código del lote.
CANTIDAD_MI N	ENTER O		NO			Es la cantidad mínima de productos que debe existir en cada lote
CANTIDAD_MA X	ENTER O		NO			Es la cantidad máxima de productos que se debe de comprar para el lote.
FECHA_VENC	FECHA		NO			Es la fecha de vencimiento de los productos que vinieron en el lote
FECHA_ELAB	FECHA		NO			Es la fecha de elaboración de

						los productos que vienen en el lote.
FECHA_INGRESO	FECHA					Es la fecha de ingreso, en la que se registró la compra del lote.
CANTIDAD	ENTERO		NO			Es la cantidad de productos que compramos en su respectiva presentación al por mayor.
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado
ID_PRODUCTO	ENTERO		NO		SI	Referencias a la tabla PRODUCTOS

TABLA: DETALLE_COMPRAS: Se almacena los detalles de las compras.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_DETALLE	ENTERO		NO			Es el detalle de las compras realizadas
CANTIDAD	ENTERO		NO			Es la cantidad en unidades de

						productos que se compró
PRECIO_COMPRA	NUMERICO	6,2	NO			Es el precio del producto que se compro
ID_COMPRA	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla COMPRAS
ID_LOTE	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla LOTES

TABLA: DOCIFICACION: Se almacenan datos que identifican a una respectiva factura.

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_DOCIFICACION	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla DOCIFICACION
LLAVE	TEXTO	255	NO			Es la llave de la dosificación.
AUTORIZACION	TEXTO	50	NO			Es el número de autorización para la factura
NIT	ENTERO		NO			Es el nit del comercial
NRO_EMISIONES	ENTERO		NO			Es el número de veces que se

						emitió la factura.
FECHA_REGISTRO	FECHA		NO			Es la fecha de registro de esa dosificación
FECHA_LIMITE	FECHA		NO			Es la fecha límite que tiene como vencimiento la dosificación para emitir su respectiva factura.
LEYENDA	TEXTO	300	NO			Es una descripción de la factura según la ley.

TABLA: FACTURA: Se almacenan datos detallados de una venta

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_FACTURA	ENTERO		NO	SI		Código único de la tabla FACTURA
COD_CONTROL	TEXTO	80	NO			Es el código de control de la factura.

ID_DOCIFICACION	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla DOCIFICACION
-----------------	--------	--	----	--	----	-------------------------------------

TABLA: VENTAS: Se almacena datos generales de la venta

NOMBRE	TIPO	TAM.	NULO	PK	FK	DESCRIPCION
ID_VENTAS	ENTERO		NO	SI		Es el código único de la tabla VENTAS
FECHA	FECHA		NO			Es la fecha que se va realizar la venta
TOTAL	NUMERICO		NO			Es el total de la venta
DESCUENTO	NUMERICO		NO			Es el descuento que tendrá la promoción
ESTADO	ENTERO		NO			1=Activo, 0=Anulado
ID_PROVEEDOR	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla PROVEEDORES
ID_FACTURA	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla FACTURAS

TABLA: DETALLE_VENTAS: Se almacena los detalles de las respectivas ventas.

NOMBRE	TIPO	TA M.	NUL O	P K	F K	DESCRIPC ION
ID_DETALLE	ENTERO		NO			Es el detalle de las ventas realizadas
CONTIDAD	ENTERO		NO			Es la cantidad de productos que saldrán de los lotes respectivos para su venta correspondiente.
PRECIO_VENTA	NUMERICO		NO			Es el precio de los productos a vender
ID_VENTA	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla VENTAS
ID_LOTE	ENTERO		NO		SI	Referencia de la tabla LOTES

II.2.4.9.4 SCRIPT DE LA BASE DE DATOS

```
create domain dgenero as char(1) not null
    check(value='M' or value='F');
create domain dtipo as char(1) not null
    check(value='P' or value='C');

create table personas(
    id_persona serial primary key,
    nombre varchar(60) not null,
    ap varchar(40),
    am varchar(40)
);

create table dato_principal(
    ci varchar(20)primary key,
    id_persona integer not null,
    foreign key(id_persona) references personas(id_persona)
);

create table usuarios(
    id_usuario serial primary key,
    foto varchar(255),
    genero dgenero,
    fecha_nac date not null,
    correo_electronico varchar(60),
    estado boolean default true not null,
    id_persona integer not null,
    foreign key(id_persona) references personas(id_persona)
);

create table roles(
    id_rol serial primary key,
    nombre varchar(40) not null,
```



```
        estado boolean default true not null
    );
create table datos(
    usuario varchar(60) primary key,
    clave varchar(255) not null,
    estado boolean default true not null,
    id_usuario integer not null,
    id_rol integer not null,
    foreign key(id_usuario) references usuarios(id_usuario),
    foreign key(id_rol) references roles(id_rol)
);
create table notificaciones(
    id_notificacion serial primary key,
    mensaje varchar(255) not null,
    importancia varchar(60) not null,
    motivo varchar(255) not null,
    fecha timestamp default now() not null
);
create table datos_notificaciones(
    usuario varchar(60) not null,
    id_notificacion integer not null,
    estado boolean default false not null,
    foreign key(usuario) references datos(usuario),
    foreign key(id_notificacion) references notificaciones(id_notificacion)
);
create table bitacoras(
    id_bitacora serial primary key,
    fecha timestamp default now() not null,
    accion varchar(45) not null,
    gestion varchar(45) not null,
```

```
        datos_anteriores varchar(500) not null,  
        datos_nuevos varchar(500) not null,  
        usuario varchar(60) not null,  
        foreign key(usuario) references datos(usuario)  
    );  
create table menus(  
    id_menu serial primary key,  
    nombre varchar(40) not null,  
    estado boolean default true not null  
);  
create table roles_menus(  
    id_rol integer not null,  
    id_menu integer not null,  
    foreign key(id_rol) references roles(id_rol),  
    foreign key(id_menu) references menus(id_menu)  
);  
create table procesos(  
    id_proceso serial primary key,  
    icono varchar(45) not null,  
    nombre varchar(60) not null,  
    estado boolean default true not null  
);  
create table menus_procesos(  
    id_menu integer not null,  
    id_proceso integer not null,  
    foreign key(id_menu) references menus(id_menu),  
    foreign key(id_proceso) references procesos(id_proceso)  
);  
create table subprocessos(  
    id_subproceso serial primary key,
```

```

    nombre varchar(60) not null,
    enlace varchar (60) not null,
    estado boolean default true not null,
    id_proceso integer not null,
    foreign key(id_proceso) references procesos(id_proceso)
);
create table proveedores_naturales(
    id_pro_natural serial primary key,
    id_persona integer not null,
    foreign key(id_persona) references personas(id_persona)
);
create table proveedores_juridicos(
    id_pro_juridico serial primary key,
    nit varchar(20) not null,
    nombre varchar (60) not null,
    pagina_web varchar(80)
);
create table proveedor_cliente(
    id_proveedor_cliente serial primary key,
    id_pro_natural integer,
    id_pro_juridico integer,
    foreign          key(id_pro_natural)          references
proveedores_naturales(id_pro_natural),
    foreign          key(id_pro_juridico)         references
proveedores_juridicos(id_pro_juridico)
);
create table tipos(
    id_tipo serial primary key,
    tipo dtipo
);

```

```

create table tipos_proveedor_cliente(
    id_tipo integer not null,
    id_proveedor_cliente integer not null,
    estado boolean default true not null,
    foreign key(id_tipo) references tipos(id_tipo),
    foreign          key(id_proveedor_cliente)          references
proveedor_cliente(id_proveedor_cliente)
);

create table direcciones(
    id_direccion serial primary key,
    barrio varchar(40) not null,
    calles varchar (60) not null,
    numero integer not null,
    id_persona integer,
    id_pro_juridico integer,
    foreign key(id_persona) references personas(id_persona),
    foreign          key(id_pro_juridico)          references
proveedores_juridicos(id_pro_juridico)
);

create table telefonos(
    id_telefono serial primary key,
    numero varchar(20) not null,
    id_pro_juridico integer,
    id_persona integer,
    foreign          key(id_pro_juridico)          references
proveedores_juridicos(id_pro_juridico),
    foreign key(id_persona) references personas(id_persona)
);

create table sectores(
    id_sector serial primary key,

```

```
        nombre varchar(60) not null,  
        descripcion varchar(255),  
        estado boolean default true not null  
    );  
create table categorias(  
    id_categoria serial primary key,  
    nombre varchar(80) not null,  
    estado boolean default true not null  
);  
create table subcategorias(  
    id_subcategoria serial primary key,  
    nombre varchar(80) not null,  
    estado boolean default true not null,  
    id_categoria integer not null,  
    foreign key(id_categoria) references categorias(id_categoria)  
);  
create table marcas(  
    id_marca serial primary key,  
    nombre varchar(40) not null,  
    descripcion varchar(255),  
    estado boolean default true not null  
);  
create table productos(  
    id_producto serial primary key,  
    codigo_barra varchar(255),  
    nombre varchar(60) not null,  
    foto varchar(255),  
    precio_compra numeric(6,2) not null,  
    precio_venta numeric(6,2) not null,  
    estado boolean default true not null,
```

```

    retirado boolean default false not null,
    descripcion varchar(255),
    id_sector integer not null,
    id_subcategoria integer not null,
    id_marca integer not null,
    foreign key(id_sector) references sectores(id_sector),
    foreign          key(id_subcategoria)          references
subcategorias(id_subcategoria),
    foreign key(id_marca) references marcas(id_marca)
);
create table proveedores_productos(
    id_proveedor_cliente integer not null,
    id_producto integer not null,
    foreign          key(id_proveedor_cliente)          references
proveedor_cliente(id_proveedor_cliente),
    foreign key(id_producto) references productos(id_producto)
);
create table grupos(
    id_grupo serial primary key,
    equivalencia integer not null,
    id_producto integer not null,
    foreign key(id_producto) references productos(id_producto)
);
create table promociones(
    id_promocion serial primary key,
    nombre varchar(60) not null,
    descripcion varchar(255),
    fecha_ini date not null,
    fecha_fin date not null,
    fecha_registro timestamp default now() not null,

```

```

        descuento integer not null,
        estado boolean default true not null
    );
create table productos_promociones(
    id_producto integer not null,
    id_promocion integer not null,
    foreign key(id_producto) references productos(id_producto),
    foreign key(id_promocion) references promociones(id_promocion)
);
create table compras(
    id_compra serial primary key,
    fecha_compra timestamp default now() not null,
    total numeric(6,2) not null,
    descuento integer not null,
    usuario varchar(50) not null,
    id_proveedor_cliente integer not null,
    foreign key(usuario) references datos(usuario),
    foreign          key(id_proveedor_cliente)          references
proveedor_cliente(id_proveedor_cliente)
);
create table lotes(
    id_lote serial primary key,
    codigo varchar(20) not null,
    cant_min integer not null,
    cant_max integer not null,
    fecha_venc date not null,
    fecha_elab date not null,
    fecha_ingreso date not null,
    cantidad integer not null,
    estado boolean default true not null,

```

```
        id_producto integer not null,  
        foreign key(id_producto) references productos(id_producto)  
    );  
create table detalle_compras(  
    id_detalle serial primary key,  
    cantidad integer not null,  
    precio_compra numeric(6,2) not null,  
    id_compra integer null,  
    id_lote integer not null,  
    foreign key(id_compra) references compras(id_compra),  
    foreign key(id_lote) references lotes(id_lote)  
);  
create table dosificacion(  
    id_dosificacion serial primary key,  
    llave varchar(255) not null,  
    autorizacion varchar(50) not null,  
    nit integer not null,  
    nro_emisiones integer not null default 0,  
    fecha_registro timestamp default now() not null,  
    fecha_limite_emision date not null,  
    leyenda varchar(300) not null  
);  
create table facturas(  
    id_factura serial primary key,  
    cod_control varchar(80) not null,  
    id_dosificacion integer not null,  
    foreign key(id_dosificacion) references dosificacion(id_dosificacion)  
);  
create table ventas(  
    id_venta serial primary key,
```



```

    fecha timestamp default now() not null,
    total decimal(6,2) not null,
    descuento integer not null,
    estado boolean default true not null,
    fecha_anulacion timestamp,
    usuario varchar(60) not null,
    id_proveedor_cliente integer not null,
    id_factura integer not null,
    foreign key(usuario) references datos(usuario),
    foreign      key(id_proveedor_cliente)      references
proveedor_cliente(id_proveedor_cliente),
    foreign key(id_factura) references facturas(id_factura)
);

create table detalle_ventas(
    id_detalle serial primary key,
    cantidad integer not null,
    precio_venta numeric(6,2) not null,
    precio_compra_ref numeric(6,2) not null,
    id_venta integer null,
    id_lote integer not null,
    foreign key(id_venta) references ventas(id_venta),
    foreign key(id_lote) references lotes(id_lote)
);

```

II.2.4.10 PROTOTIPO DE INTERFACES DE PANTALLA

Introducción

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema. Estos prototipos se realizarán como: dibujos a mano en papel dibujos con alguna herramienta grafica o prototipos ejecutables interactivos, siguiendo ese orden de acuerdo al avance del proyecto. Solo los de este último tipo serán entregados al final de la fase de Elaboración, los otros serán desechados en la fase de Construcción en la medida que el resultado de las iteraciones vaya desarrollando el producto final.

Propósito

- Comprender la idea de cómo será el sistema más adelante.
- Identificar posibles mejoras.

Alcance

- Describir las pantallas para conocer su navegación.
- Identificar y definir las **Pantallas del sistema** según los objetivos del sistema deseado y aprobado por la organización.

II.2.4.10.1 Pantalla (P-1): Autenticación de Sistema

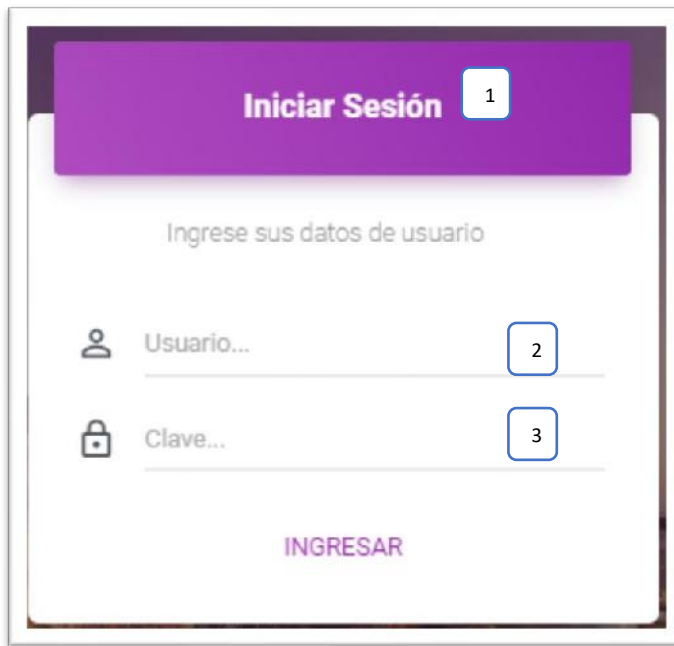


Figura 44:Autenticación de Sistema

DESCRIPCION: Esta es la primera pantalla de seguridad que Mostrara el sistema que permite autenticar una persona registrada que desea ingresar los datos están almacenados en la. Tabla DATOS.

COMPONENTES:

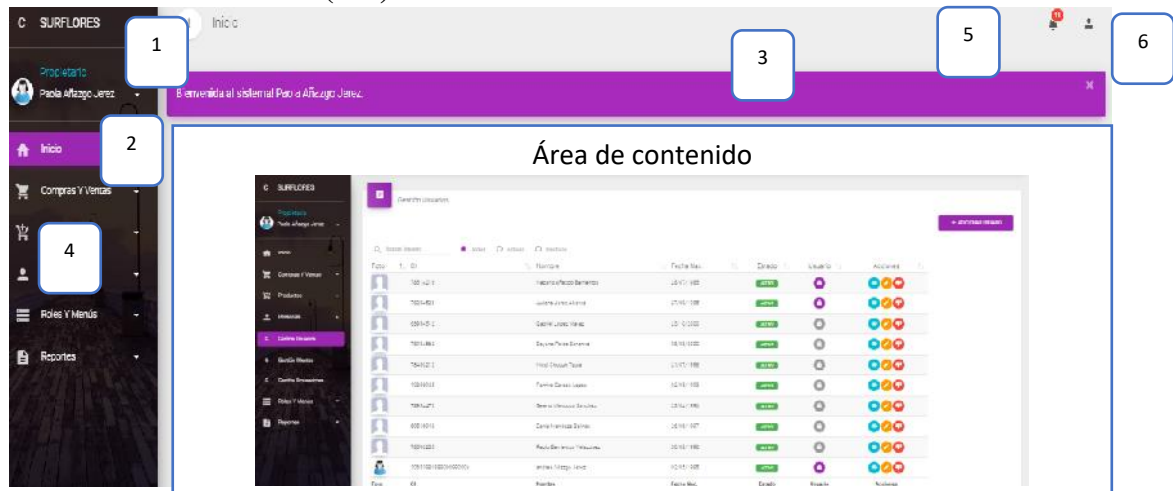
[1]: Título de la ventana

[2]: Es un componente de entra, nombre del Usuario

[3]: Componente de entrada, ingresa la clave del usuario, este debe estar encriptado.

El Botón **INGRESAR** Permite validar los datos ingresados y aceptar el ingreso del usuario.

II.2.4.10.2 Pantalla (P-2): Estructura General del Sistema



DESCRIPCION: Es la pantalla principal que mostrara el sistema al usuario

COMPONENTES:

[1]: Esta pantalla muestra el nombre del usuario conectado.

[2]: Esta pantalla muestra el menú principal con las estadísticas más importantes.

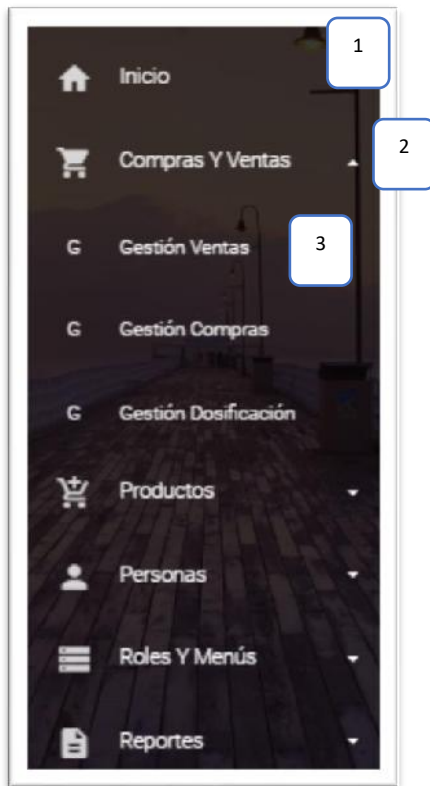
[3]: Es el área de contenidos donde se trabaja con las diferentes gestiones.

[4]: Son menús principales dentro de los mismos llevan sub menús de las diferentes gestiones.

[5]: Muestran las alertas de los productos en su cantidad mínima.

[6]: Nos muestran tres opciones como, ver el perfil del usuario, modificar clave, desconectar.

II.2.4.10.3 Pantalla (P-3): Conjunto de Menús



DESCRIPCION: Esta pantalla muestra las cajas principales dentro de la misma están las diferentes gestiones.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es de la pantalla principal [P-2].

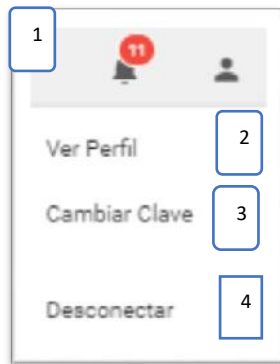
COMPONENTES:

[1]: Muestra las estadísticas más importantes del sistema.

[2]: Nombre de cada caja de opciones.

[3]: Nombres de las diferentes gestiones del sistema.

II.2.4.10.4 Pantalla (P-4): Desconectarse del Sistema o modificar datos del usuario conectado



DESCRIPCION: Al hacer click sobre el icono del usuario se visualizará una ventana de dialogo [1] el mismo que contiene las siguientes opciones.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es de la pantalla principal [P-2], (2).

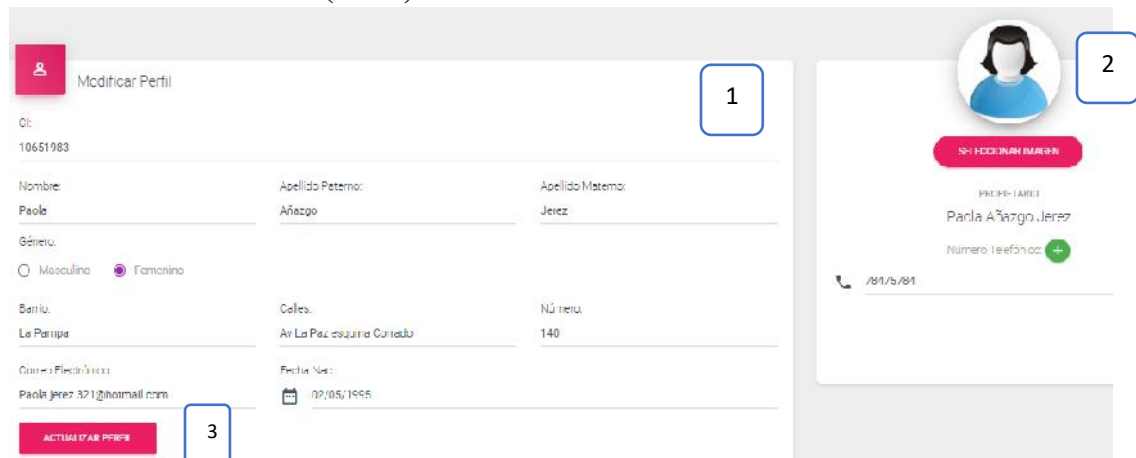
COMPONENTES:

[2]: Nos permite ver el perfil del usuario y poder modificar todos sus datos.

[3]: Nos permite cambiar de clave del usuario conectado.

[4]: Esta opción nos permite desconectarse al mismo tiempo se cerrará todas las secciones del usuario conectado.

II.2.4.10.5 Pantalla (P-4.1): Ver Perfil



DESCRIPCION: Nos permite modificar los datos del usuario conectado.

ORIGEN: El origen es la pantalla [P-4] , (2) la [Ver Perfil](#) opción

COMPONENTES:

[1]: Permite modificar los datos del usuario.


[2]: Permite modificar la foto del usuario.

[3]: Permite actualizar los datos del usuario en el sistema

II.2.4.10.6 Pantalla (P-4.2): Cambiar clave del usuario conectado



II.2.4.10.7 Pantalla (P-6.3): Inhabilitar Datos de Gestiones



DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo lo utilizaremos en las diferentes gestiones que permite inhabilitar datos de alguna gestión en su tabla correspondiente.

ORIGEN: Abierto

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene un mensaje que permite la confirmación del proceso, el botón [INHABILITAR] o dar de baja inhabilita lógicamente en la tabla correspondiente de la gestión antes de inhabilitar se incorpora una ventana de dialogo para que confirme la inhabilitación, el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.8 Pantalla (P-6.4): Habilitar Datos de gestiones

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo lo utilizaremos en las diferentes gestiones que permite habilitar datos de alguna gestión en su tabla correspondiente.

ORIGEN: Abierto

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene un mensaje que permite la confirmación del proceso, el botón [HABILITAR] habilita a la persona en la tabla correspondiente antes de habilitar se incorpora una ventana de dialogo para que confirme la habilitación, el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.9 Pantalla (P-5): Ventana de Dialogo



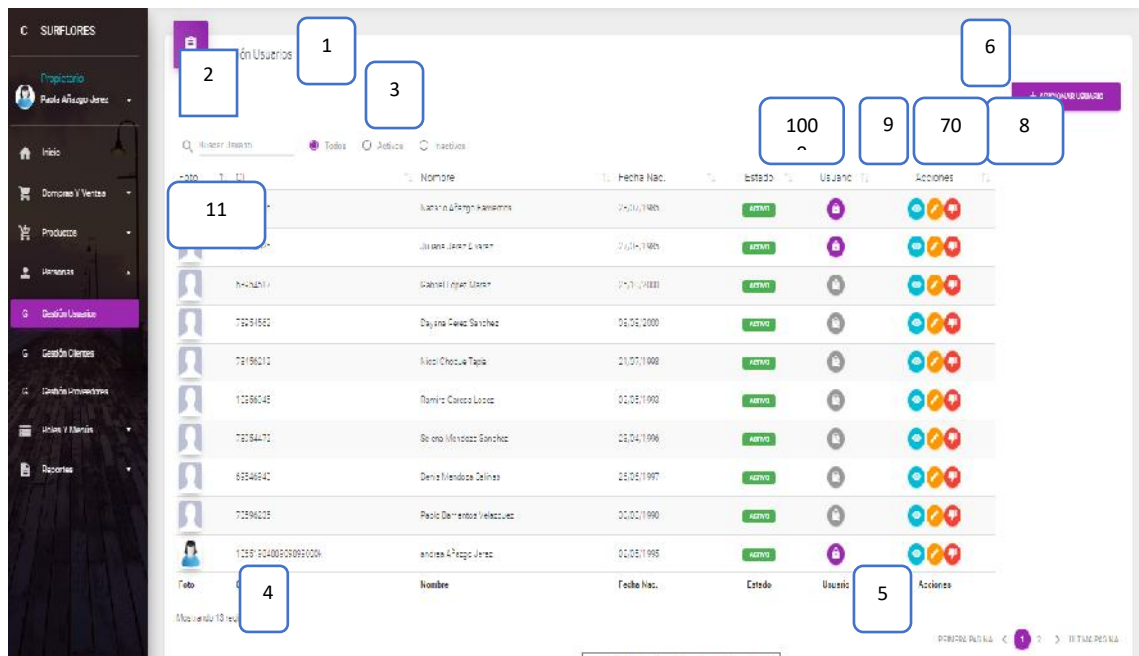
DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo general que podrá ser aplicado para las confirmaciones en las transacciones que se está realizando.

ORIGEN: Abierto

[Pregunta de confirmación] incluye un texto adecuado al proceso que se quiere realizar.

COMPONENTES: El botón [ACEPTAR] acepta la confirmación, el botón [CANCELAR] cancela la operación.

II.2.4.10.10 Pantalla (P-6): Gestión Usuarios



DESCRIPCION: Esta pantalla Administra los datos de los usuarios es visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre, apellidos.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.


[4]: Es un contador que cuenta cuantos usuarios existen en total en el sistema.


[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.


[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo Usuario.



[7] Este icono muestra la modificación de los datos del usuario.

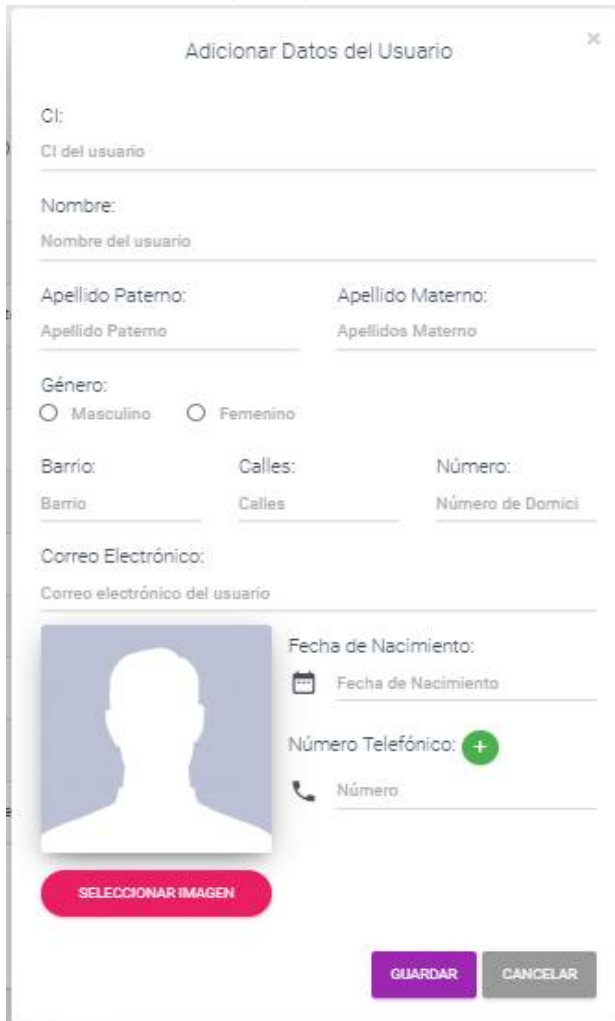
 [8] Esta columna muestra un icono diferente indicando si el usuario está activo o fue inhabilitado.

 [9] Este icono nos permite ver la información del usuario.

 [10] Este icono nos permite asignar un usuario y clave y su respectivo Rol, así mismo cambiar de Rol a los usuarios que ya tienen sus datos.

[11]: Esta opción nos muestra la foto del usuario en caso que no tuviese foto se muestra una por defecto.

II.2.4.10.11 Pantalla (P-6.1): Adicionar Nuevo Usuario



Adicionar Datos del Usuario

CI:
CI del usuario

Nombre:
Nombre del usuario

Apellido Paterno: Apellido Materno:
Apellido Paterno Apellidos Materno

Género:
 Masculino Femenino

Barrio: Calles: Número:
Barrio Calles Número de Domicio

Correo Electrónico:
Correo electrónico del usuario

Fecha de Nacimiento:
Fecha de Nacimiento

Número Telefónico: +
Número

SELECCIONAR IMAGEN

GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCION: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de usuarios, guarda sus datos en las tablas DATO_PRINCIPAL, PERSONAS, DIRECCIONES, USUARIOS, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-6]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como ci, nombre, apellido paterno y materno, genero, dirección (barrio, calle, numero), correo electrónico, fecha de nacimiento, teléfonos (el botón + nos permite ingresar otros teléfonos), foto del usuario (hay una foto por defecto), el botón GUARDAR guarda los datos ingresados en las tablas correspondientes, el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.12 Pantalla (P-6.2): Modificar Usuario

Modificar Datos del Usuario

CI:
10651983

Nombre:
Paola

Apellido Paterno: Añazgo Apellido Materno: Jerez

Género:
 Masculino Femenino

Barrio: La Pampa Calles: Av La Paz esquina Cc Número: 140

Correo Electrónico:
Paola.jerez.321@hotmail.com

Fecha Nac.: 02/05/1995

Número Telefónico: +
78475784

SELECCIONAR IMAGEN

GUARDAR CANCELAR

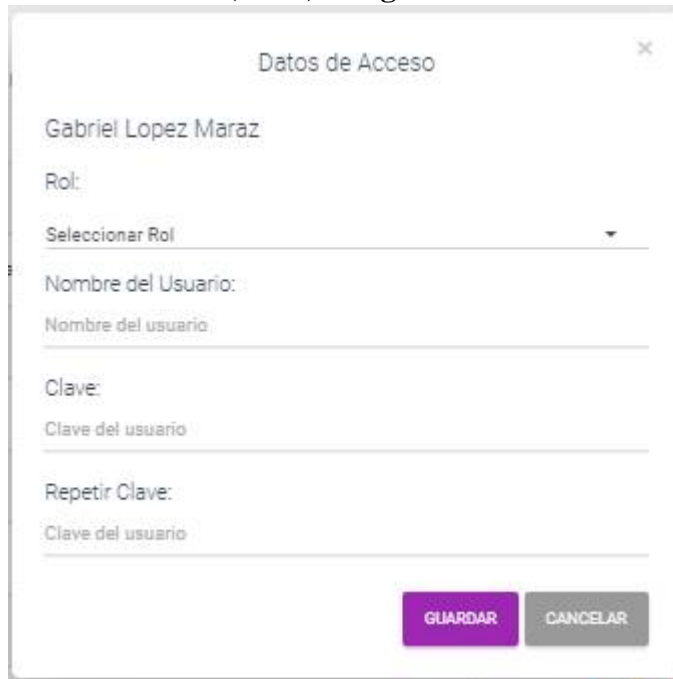
DESCRIPCION: Es una pantalla modal que permite modificar los datos del usuario, al visualizar este modal deberá recuperar todos los datos para poder modificar y guardar en la tabla DATO_PRINCIPAL, PERSONAS, DIRECCIONES, USUARIOS, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-6]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos, el botón

[GUARDAR] guarda los datos modificados en las mismas talas que son adicionados, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme la modificación, el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.13 Pantalla (P-6.5): Asignar datos de Acceso



The image shows a modal window titled "Datos de Acceso" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

- Text input: Gabriel Lopez Maraz
- Text input: Rol:
- Dropdown menu: Seleccionar Rol
- Text input: Nombre del Usuario: :
Nombre del usuario
- Text input: Clave:
Clave del usuario
- Text input: Repetir Clave:
Clave del usuario

At the bottom right, there are two buttons: "GUARDAR" (purple) and "CANCELAR" (grey).

DESCRIPCION: Es una pantalla modal que permite ingresar datos al usuario en la tabla DATOS, ROL.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-6]. N°10

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como usuario y clave más su respectivo rol, el botón GUARDAR guarda los datos ingresados en su tabla correspondiente el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.14 Pantalla (P-6.6): Modificar datos de Acceso

The image shows a modal window titled "Datos de Acceso" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields and controls:

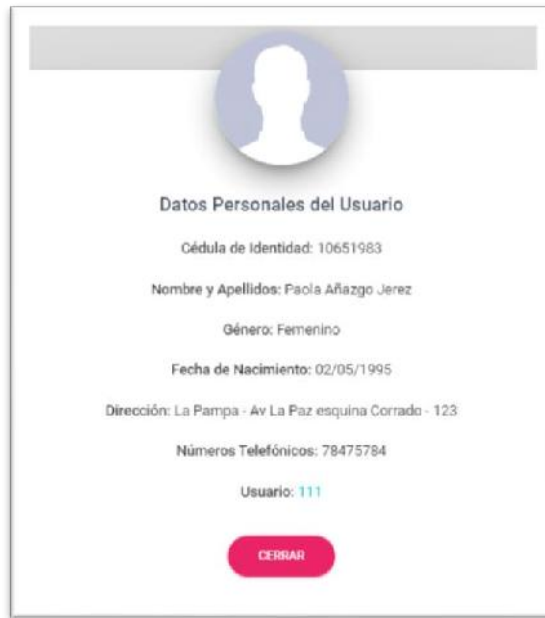
- Text field: Juliana Jerez Alvarez
- Text field: Rol:
- Dropdown menu: Operador
- Text field: Nombre del Usuario: 333
- Text field: Clave: Clave del usuario
- Text field: Repetir Clave: Clave del usuario
- Buttons: A purple "GUARDAR" button and a grey "CANCELAR" button.

DESCRIPCION: Es una pantalla modal que permite modificar datos al usuario en la tabla DATOS, ROL.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-6]. N°10

COMPONENTES: Nos permite modificar datos como la clave y su respectivo rol, el botón GUARDAR guarda los datos ingresados en las tablas DATOS, ROL el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.15 Pantalla (P-6.7): Ver Datos del Usuario

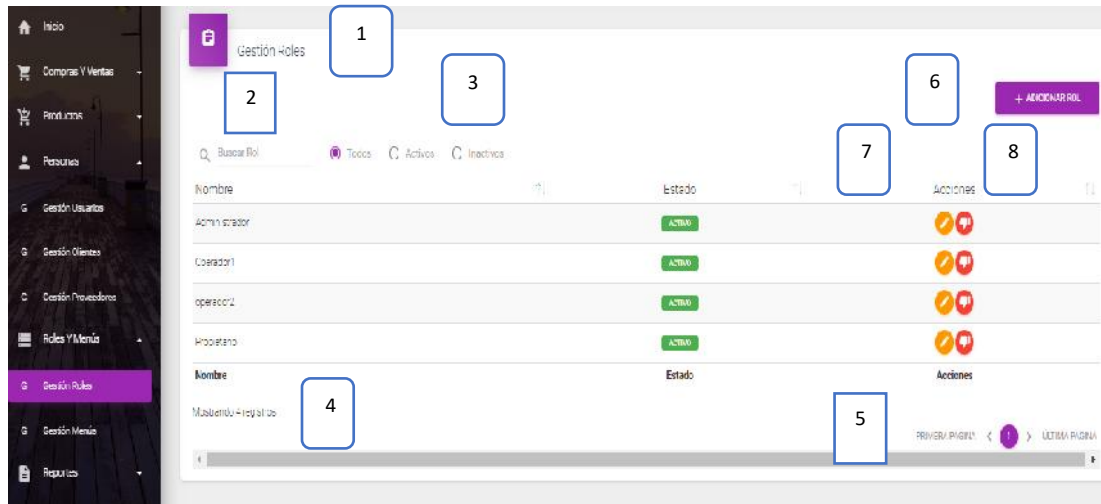


DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos del usuario.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-6]. N°9

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información del usuario, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.16 Pantalla (P-7): Gestión Rol



DESCRIPCION: Esta pantalla Administra los datos del rol se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.


[4]: Es un contador que cuenta cuantos roles existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

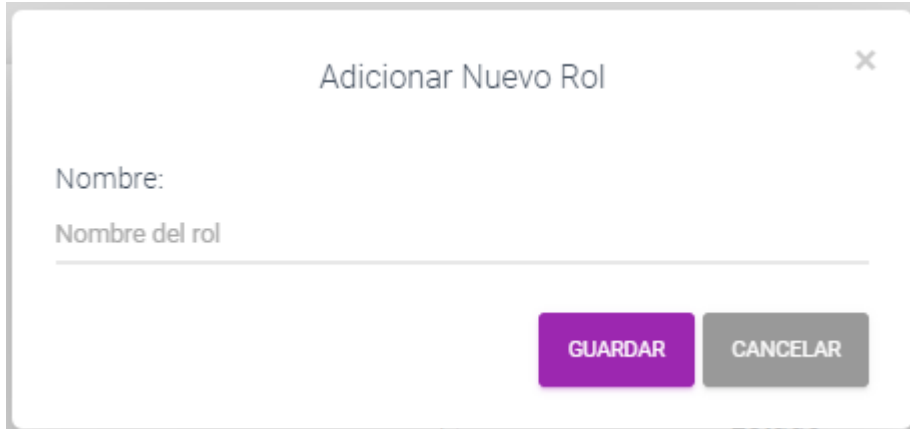
[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo rol.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos del rol.

 [8] Este icono muestra un icono diferente indicando si el rol está activo o fue inhabilitado.

II.2.4.10.17 Pantalla (P-7.1): Adicionar Nuevo Rol

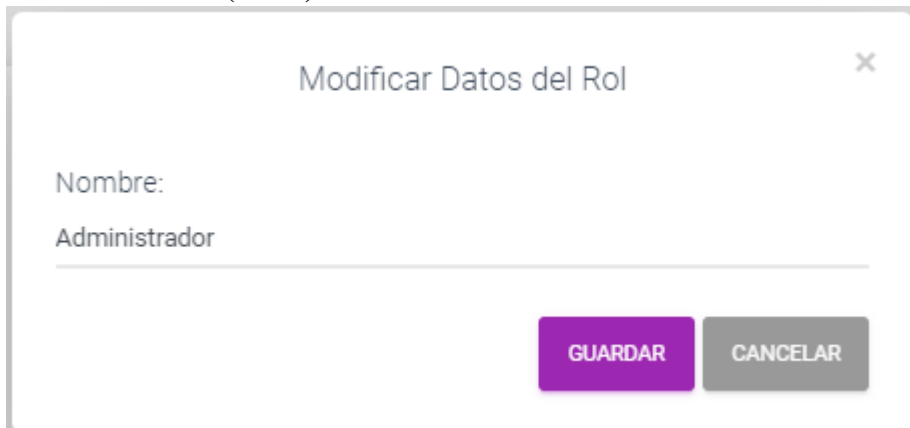


DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un rol y guardarlo en la tabla ROLES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-7]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como el nombre, el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar el rol (P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.18 Pantalla (P-7.2): Modificar Rol



DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos de un rol y guardarlo en la tabla ROLES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-7]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como el nombre, el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme la modificación del rol (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación..

II.2.4.10.19 Pantalla (P-8): Gestión Menú

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra los datos del rol se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.


[4]: Es un contador que cuenta cuantos roles existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

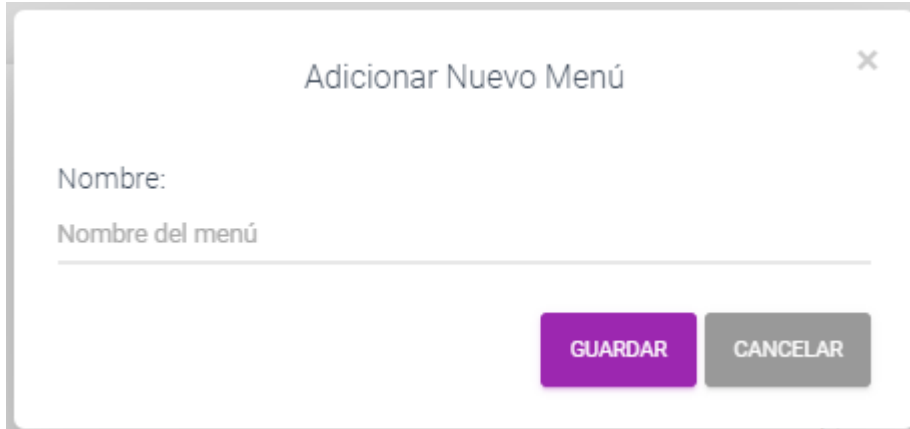
[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo menú.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos del menú.

 [8] Este icono muestra un icono diferente indicando si el menú está activo o fue inhabilitado.

II.2.4.10.20 Pantalla (P-8.1): Adicionar Nuevo Menú

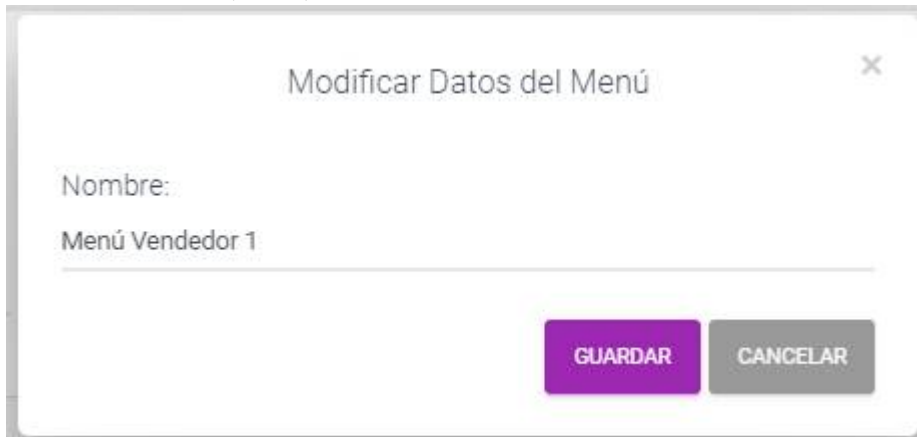


DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un menú y guardarlo en la tabla MENÚ.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-8]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como el nombre, el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar el menú (P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.21 Pantalla (P-8.2): Modificar Menú

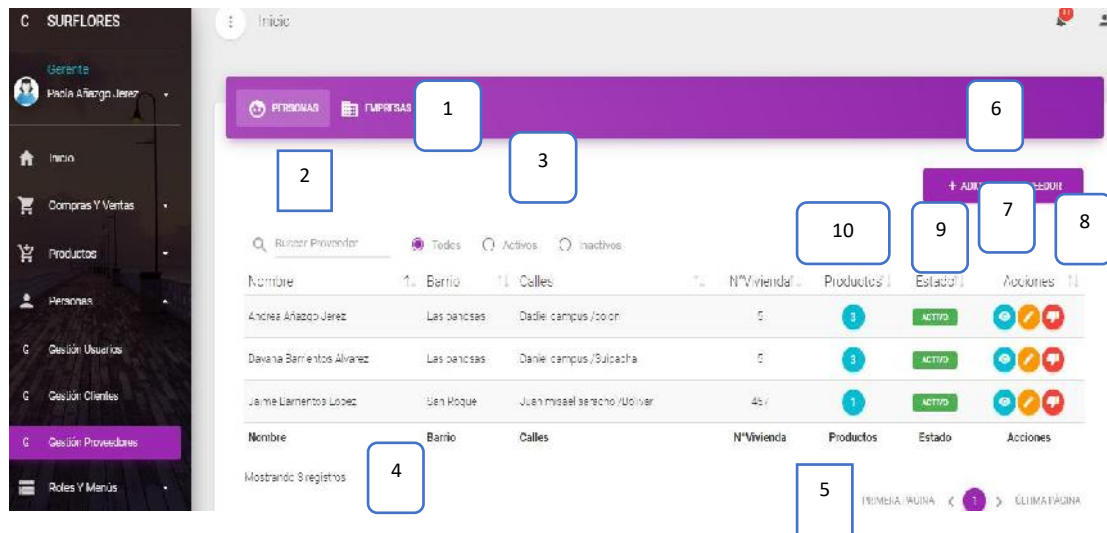


DESCRIPCION: Es una pantalla modal que permite modificar el nombre del menú,

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-8]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como el nombre, el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme la modificación del menú (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.22 Pantalla (P-9): Gestión Proveedor (Personas)



DESCRIPCION: Esta pantalla Administra los datos de los proveedores es visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-10].

COMPONENTES:

[1]: Seleccionar el botón personas.


[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre, apellidos, Barrio.


[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.


[4]: Es un contador que cuenta cuantos usuarios existen en total en el sistema.


[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo Proveedor como persona natural.

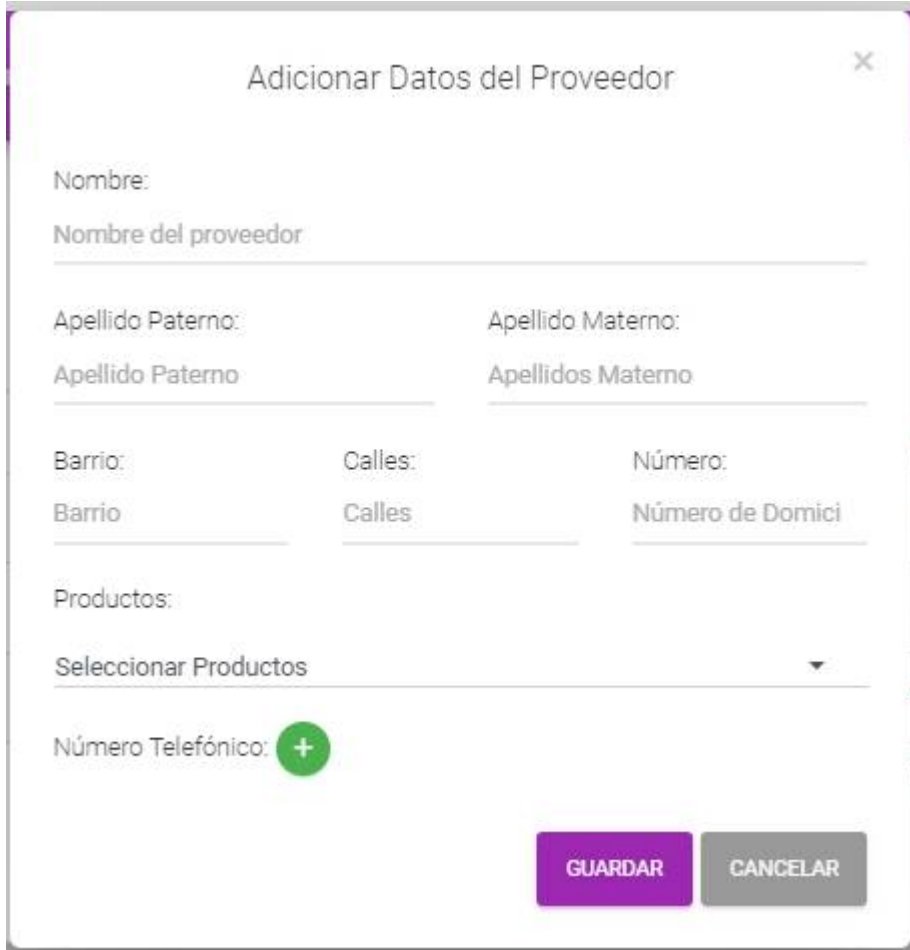
 [7] Este icono muestra la modificación de los datos del proveedor.

 [8] Esta columna muestra un icono diferente indicando si el usuario está activo o inactivo.

 [9] Este icono nos permite ver la información del Proveedor.

 [10] Este icono nos permite ver la información de los productos que se provee.

II.2.4.10.23 Pantalla (P-9.1): Adicionar Nuevo Proveedor (Persona)




Adicionar Datos del Proveedor

Nombre:
Nombre del proveedor

Apellido Paterno: Apellido Materno:
Apellido Paterno Apellidos Materno

Barrio: Calles: Número:
Barrio Calles Número de Domici

Productos:
Seleccionar Productos

Número Telefónico: 

GUARDAR CANCELAR

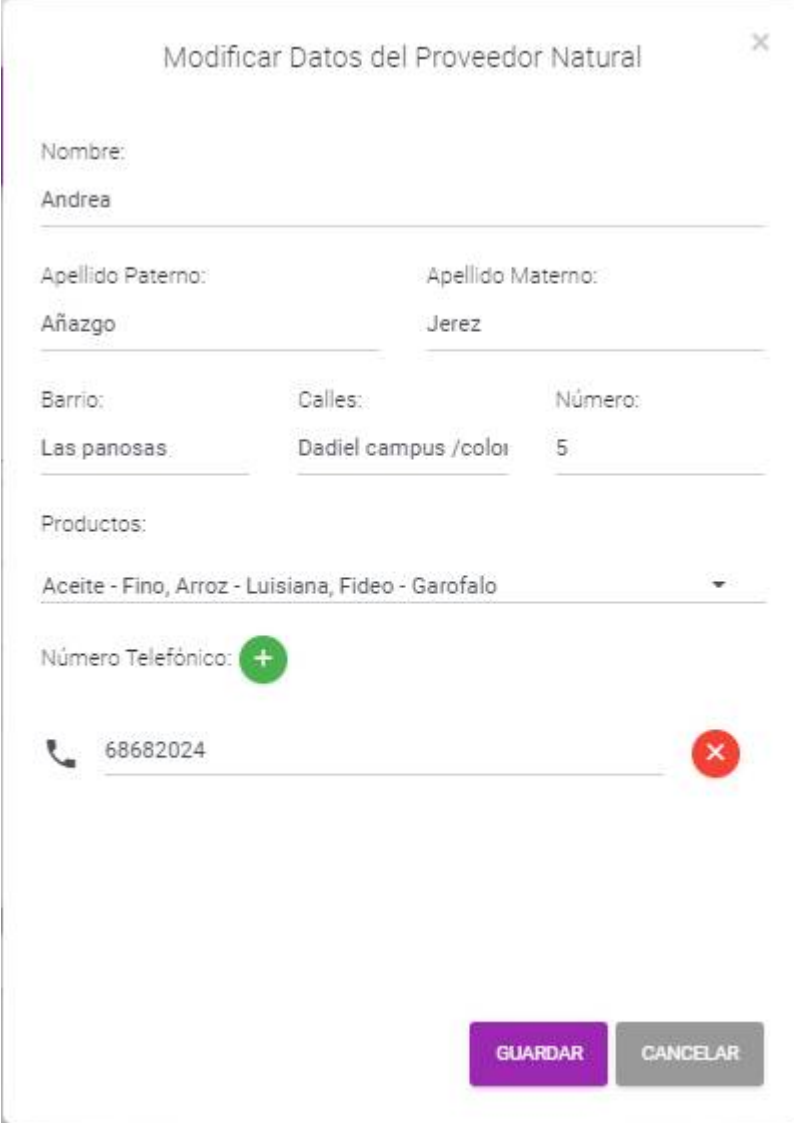
DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un menú y guardarlo en las tablas PERSONAS, DIRECCIONES, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-9]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como nombre, apellido paterno y materno, dirección (barrio, calle, número), teléfonos (el botón + nos permite ingresar

otros teléfonos), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar el proveedor como persona natural(P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.24 Pantalla (P-9.2): Modificar Proveedor (Persona)



The screenshot shows a modal window titled "Modificar Datos del Proveedor Natural" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

- Nombre:** Andrea
- Apellido Paterno:** Añazgo
- Apellido Materno:** Jerez
- Barrio:** Las panosas
- Calles:** Dadiel campus /color
- Número:** 5
- Productos:** Aceite - Fino, Arroz - Luisiana, Fideo - Garofalo
- Número Telefónico:** 68682024 (with a green plus icon for adding a country code and a red X icon for deleting the number)

At the bottom right, there are two buttons: "GUARDAR" (purple) and "CANCELAR" (grey).

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos de un proveedor como persona natural y guardarlo en las tablas PERSONAS, DIRECCIONES, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-9]. N°6

COMPONENTES: Nos permite modificar datos como nombre, apellido paterno y materno, dirección (barrio, calle, numero), teléfonos (el botón + nos permite ingresar otros teléfonos), el botón GUARDAR guarda los datos modificados en su tabla correspondiente antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no modificar el proveedor como persona natural(P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.25 Pantalla (P-9.5): Ver Datos del Proveedor (Persona)



Datos Personales del Proveedor

Nombre y Apellidos: Andrea Añazgo Jerez

Dirección: Las panosas - Dadiel campus /colon - 5

Números Telefónicos: 68682024

CERRAR

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos del proveedor como persona natural.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-9]. N°9

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información del proveedor natural, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.26 Pantalla (P-9.6): Ver Datos de los Producto (Persona)

Productos que Provee				
Nombre	Marca	Descripción	Precio de compra	Precio de venta
Aceite	Fino	producto de consumo	8.0	10.0
Arroz	Luisiana	producto de consumo	4.5	6.0
fideo	Garofalo	producto de consumo	9.5	10.0

CERRAR

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos de los productos que provee el proveedor.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-9]. N°10

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información de los productos que son proveídos al comercial, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.27 Pantalla (P-10): Gestión Proveedor (empresas)

Nit	Nombre	Página	Barrio	Calles	Número	Productos	Estado	Acciones
84567	Pil-Tarja	www.pil-tarja.com	Aeropuerto	Av. Ecológica Esq. Raul Prada	4587	2	ACTIVO	
121321	andrea	www.disar.com.bo	las panosas	ciudadel campus este colon	5	2	ACTIVO	
1020647023	Galletas Club Social	www.Aldisa.com.bo	San Luis	paz entre bolivar	56	1	ACTIVO	

Mostrando 3 registros

PRIMERA PÁGINA < 1 > ÚLTIMA PÁGINA

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra los datos de los proveedores es visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-10].

COMPONENTES:

[1]: Seleccionar el botón personas.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre, apellidos, Barrio.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantos usuarios existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un páginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo Proveedor como empresa.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos del proveedor como empresa.



[8]Esta columna muestra un icono diferente indicando si el usuario esta activo o inactivo.



[9]Este icono nos permite ver la información del Proveedor como empresa.



[10]Este icono nos permite ver la información de los productos que se provee.

II.2.4.10.28 Pantalla (P-10.3): Adicionar Nuevo Proveedor (Empresas)

The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Datos del Proveedor" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields and controls:

- Nit:** A text input field with the placeholder "Nit de la empresa".
- Nombre:** A text input field with the placeholder "Nombre de la empresa".
- Página Web:** A text input field with the placeholder "Sitio web de la empresa".
- Barrio:** A text input field with the placeholder "Barrio".
- Calles:** A text input field with the placeholder "Calles".
- Número:** A text input field with the placeholder "Número de referen".
- Productos:** A dropdown menu with the placeholder "Seleccionar Productos".
- Número Telefónico:** A text input field with a green plus sign icon (+) to its right.

At the bottom right of the modal, there are two buttons: a purple "GUARDAR" button and a grey "CANCELAR" button.

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un menú y guardarlo en las tablas PROVEEDORES_JURIDICOS, DIRECCIONES, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-10]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como nombre, apellido paterno y materno, dirección (barrio, calle, numero), teléfonos (el botón + nos permite ingresar otros teléfonos), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar el proveedor como empresa(P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.29 Pantalla (P-10.5): Modificar Proveedor (Empresa)

The screenshot shows a modal window titled "Modificar Datos del Proveedor Jurídico" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields and values:

- Nit: 34567
- Nombre: Pil
- Página Web: www.pil-tarija.com
- Barrio: Aeropuerto
- Calles: Av. Ecológica Esq. Rø
- Número: 4587
- Productos: Leche Pil - Pil Tarija, Yogurt - Prolac (with a dropdown arrow)
- Número Telefónico: + 48474874 (with a green plus icon and a red X icon)

At the bottom right, there are two buttons: "GUARDAR" (purple) and "CANCELAR" (grey).

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos de un proveedor como persona natural y guardarlo en las PROVEEDORES_JURIDICOS, DIRECCIONES, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-10] N°6

COMPONENTES: Nos permite modificar datos como nombre, apellido paterno y materno, dirección (barrio, calle, numero), teléfonos (el botón + nos permite ingresar otros teléfonos), el botón GUARDAR guarda los datos modificados en su tabla correspondiente antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para

que confirme si desea o no modificar el proveedor como persona natural(P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.30 Pantalla (P-10.8): Ver Datos del Proveedor (Empresa)



Datos Personales del Proveedor

Nombre y Apellidos: Andrea Añazgo Jerez

Dirección: Las panosas - Dadiel campus /colon - 5

Números Telefónicos: 68682024

CERRAR

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite habilitar la tabla tipos_proveedor_cliente de la tabla TIPOS_PROVEEDOR_CLIENTE.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-10]. N°8

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene un mensaje que permite la confirmación del proceso, el botón [HABILITAR] habilita lógicamente de su respectiva tabla tipos_proveedor_cliente, el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.31 Pantalla (P-4.4): Ver Datos de los Producto (Empresa)

Productos que Provee				
Nombre	Marca	Descripción	Precio de compra	Precio de venta
Aceite	Fino	producto de consumo	8.0	10.0
Arroz	Luisiana	producto de consumo	4.5	6.0
fideo	Garofalo	producto de consumo	9.5	10.0

CERRAR

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos de los productos que provee el proveedor.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-10]. N°10

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información de los productos que son proveídos al comercial, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.32 Pantalla (P-11): Gestión Categoría

Nombre	Estado	Acciones
Aceites	ACTIVO	
Aceites	ACTIVO	
Alimentos congelados	ACTIVO	
Alimentos de consumo c	ACTIVO	
Alimentos embalsados	ACTIVO	
Bebidas Alcohólicas	ACTIVO	

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra los datos de la categoría se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio de la categoría principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantos roles existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar una nueva categoría.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos de la categoría.



[8]Este icono muestra un icono diferente indicando si categoría esta activo o fue inhabilitado.

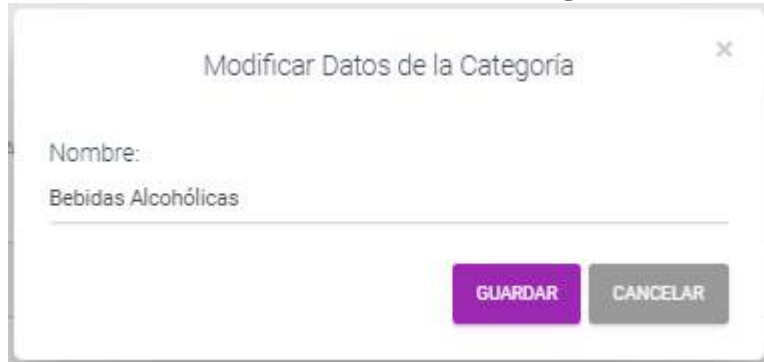
II.2.4.10.33 Pantalla (P-11.1): Adicionar Nueva Categoría

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de una categoría y guardarlo en la tabla CATEGORÍA.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-8]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como el nombre, el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar la categoría (P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.34 Pantalla (P-11.2): Modificar Categoría




DESCRIPCION: Es una pantalla modal que permite modificar el nombre de la categoría,

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-11]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como el nombre, el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme la modificación de la categoría (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.35 Pantalla (P-12): Gestión Subcategoría



Nombre	Estado	Acciones
Alcoholes	ACTIVO	[+][x]
Alimentos congelados	ACTIVO	[+][x]
Alimentos de consumo	ACTIVO	[+][x]
Alimentos Invernalables	INACTIVO	[+][x]
Bebidas Alcohólicas	ACTIVO	[+][x]
Bebidas no Alcohólicas	ACTIVO	[+][x]
Belleza e Higiene	ACTIVO	[+][x]
Café y té	ACTIVO	[+][x]
Carnevinos	INACTIVO	[+][x]
Licorizados	ACTIVO	[+][x]

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra los datos de la Subcategoría proviene del menú principal la opción productos, gestión subcategorías y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantos roles existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar una nueva subcategoría.



[7] Este icono muestra la modificación de los datos de la subcategoría.



[8] Este icono muestra un icono diferente indicando si la subcategoría esta activo o fue inhabilitado.

II.2.4.10.36 Pantalla (P-12.1): Adicionar Nueva Subcategoría

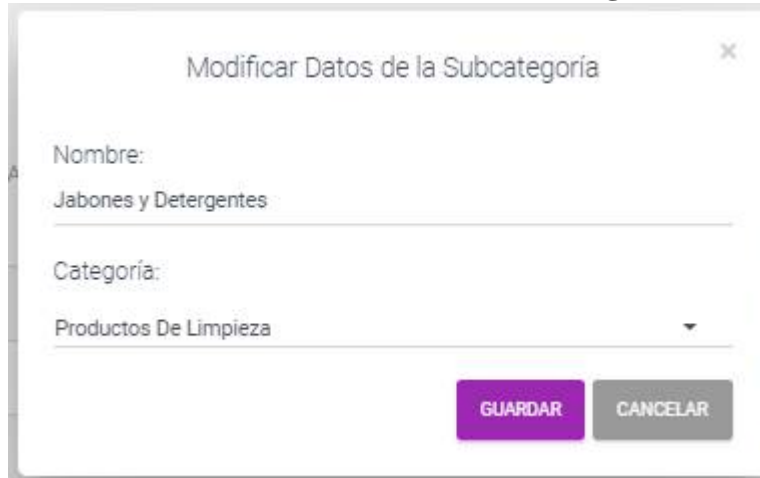
DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de una subcategoría y guardarlo en la tabla SUBCATEGORÍA.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-12]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como el nombre, el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente antes de

adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar la categoría (P-5), el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.37 Pantalla (P-12.2): Modificar Subcategoría



Modificar Datos de la Subcategoría

Nombre:
Jabones y Detergentes

Categoría:
Productos De Limpieza

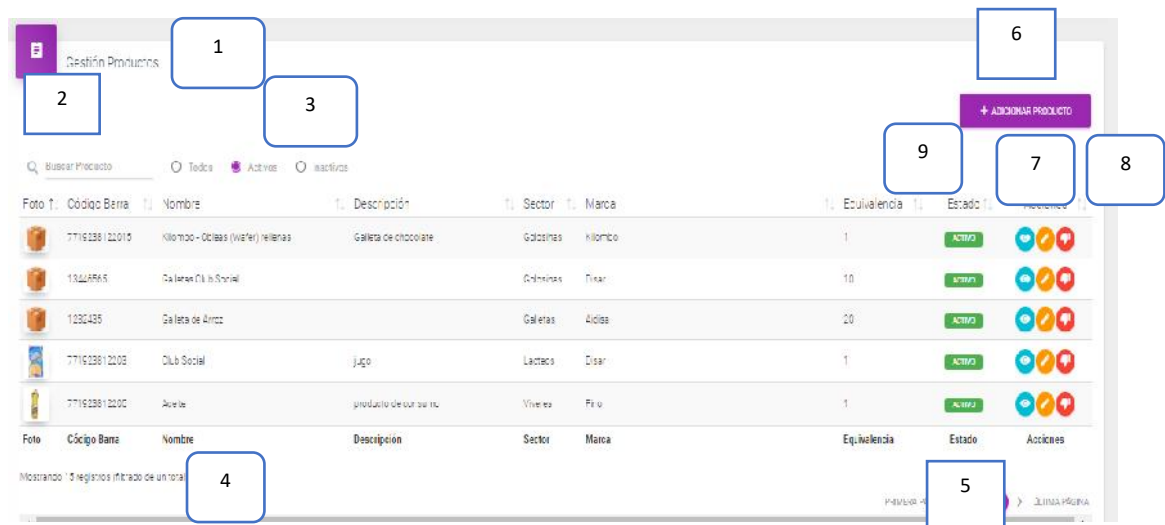
GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCION: Es una pantalla modal que permite modificar el nombre de la subcategoría en la tabla SUBCATEGORÍA.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-12]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como el nombre, el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme la modificación de la categoría (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.38 Pantalla (P-13): Gestión Productos



DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión productos proviene del menú principal (P-3) la opción productos, gestión productos y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantos productos existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo producto.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos del producto.



[8]Este icono muestra un icono diferente indicando si el producto está activo o fue inhabilitado.



[9]Este icono nos permite ver la información del producto.

II.2.4.10.39 Pantalla (P-13.1): Adicionar Nuevo Productos

The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Producto" with a close button (X) in the top right corner. The form is organized as follows:

- Código de Barras:** A text input field with the placeholder "Código de Barras".
- Nombre:** A text input field with the placeholder "Nombre del producto".
- Precio de Compra:** A text input field with the placeholder "Precio de Compra".
- Precio de Venta:** A text input field with the placeholder "Precio de Venta".
- Marca:** A dropdown menu with the placeholder "Seleccionar Marca".
- Equivalencia:** A dropdown menu with the placeholder "Equivalencia en Unidades".
- Descripción:** A text input field with the placeholder "Descripción del Producto".
- Image Selection:** A square area containing a 3D illustration of a brown cardboard box. Below it is a pink button labeled "SELECCIONAR IMAGEN".
- Subcategoría:** A dropdown menu with the placeholder "Seleccionar Subcategoría".
- Sector:** A dropdown menu with the placeholder "Seleccionar Sector".
- Buttons:** At the bottom right, there are two buttons: a purple "GUARDAR" button and a grey "CANCELAR" button.

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un producto y guardarlo en la tabla PRODUCTOS, MARCA, GRUPOS, CATEGORIA, SECTOR.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-13]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (código de barras, nombre, precio de compra, precio de venta, marca, equivalencia, descripción, subcategoría, sector), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar el producto(P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.40 Pantalla (P-13.2): Modificar Productos

Modificar Producto

Código de Barras:
78945546576

Nombre:
aceite-1L

Precio de Compra: 45.0 Precio de Venta: 50.0

Marca: Fino Equivalencia: 4

Descripción:
Descripción del Producto

Subcategoría:
Aceites, Vinagres Y Aliños Para E

Sector:
Viveres

SELECCIONAR IMAGEN

GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos de un producto y guardarlo en la tabla PRODUCTOS, MARCA, GRUPOS, CATEGORIA, SECTOR.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-13]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como él (código de barras, nombre, precio de compra, precio de venta, marca, equivalencia, descripción, subcategoría, sector), el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme “si desea o no modificar el producto”(P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.41 Pantalla (P-13.5): Ver Datos del Productos

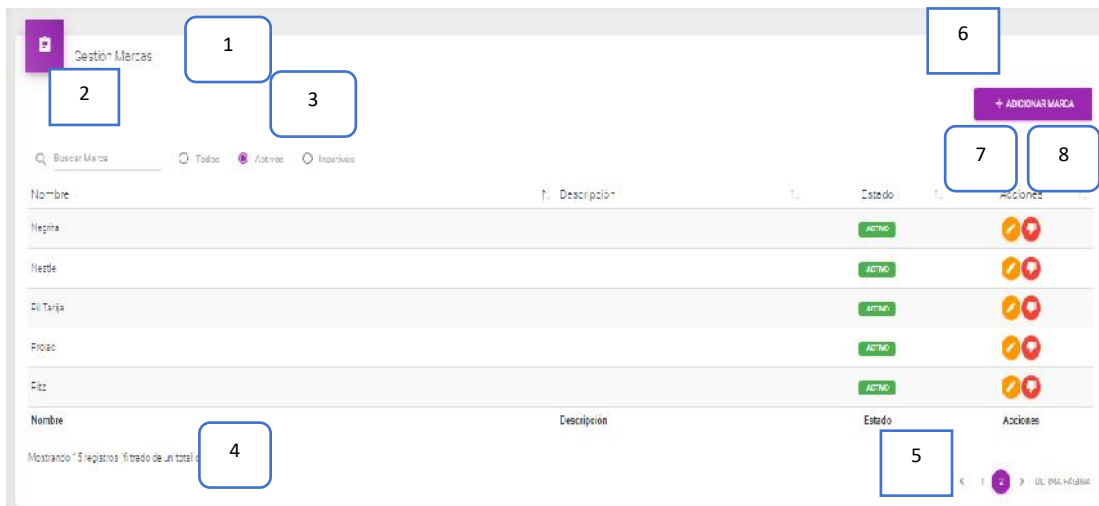


DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos del producto.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-13]. N°9

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información del producto, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.42 Pantalla (P-14): Gestión Marcas



DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión Marcas proviene del menú principal (P-3) la opción productos, gestión marcas y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantos roles existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

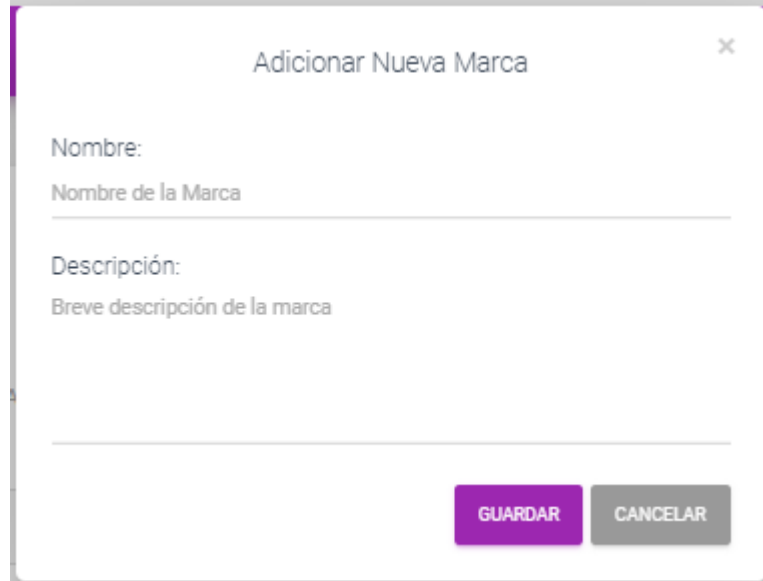
[6]: Esta opción permite adicionar una nueva marca.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos de la marca.



[8]Este icono muestra un icono diferente indicando si la marca está activo o fue inhabilitado.

II.2.4.10.43 Pantalla (P-14.1): Adicionar Nueva Marca

The image shows a modal window titled "Adicionar Nueva Marca" with a close button (X) in the top right corner. The form contains two input fields: "Nombre:" with the placeholder text "Nombre de la Marca" and "Descripción:" with the placeholder text "Breve descripción de la marca". At the bottom right, there are two buttons: "GUARDAR" (highlighted in purple) and "CANCELAR" (grey).

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un producto y guardarlo en la tabla MARCAS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-14]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (nombre, descripción), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar la marca (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación

II.2.4.10.44 Pantalla (P-14.2): Modificar Marca

Modificar Datos de la Marca

Nombre:
Aidisa

Descripción:
Breve descripción de la marca

GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos de un producto y guardarlo en la tabla, MARCAS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-14]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como él (nombre, descripción), el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme “si desea o no modificar la marca” (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.45 Pantalla (P-15): Gestión Promociones

Gestión Promociones

Buscar Promoción Todos Activos Inactivos

Nombre	Descripción	Fecha Inicio	Fecha Finalización	Fecha Registro	Descuento	Productos	Estado	Acciones
Promoción de caducidad cerca	Productos a punto de vencerse	01/06/2019	30/06/2019	22/11/2019	20%	4	ACTIVO	
Promoción de fin de año	Fines de año desde Noviembre a Diciembre	01/11/2019	30/12/2019	22/11/2019	10%	2	ACTIVO	

Mostrando 2 registros

1 2 3 4 5 6 7 8 9

+ ADICIONAR PROMOCIÓN

ÚLTIMA PÁGINA

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión productos proviene del menú principal (P-3) la opción productos, gestión promociones y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Titulo de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantas promociones existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar una nueva promoción.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos de la promoción.

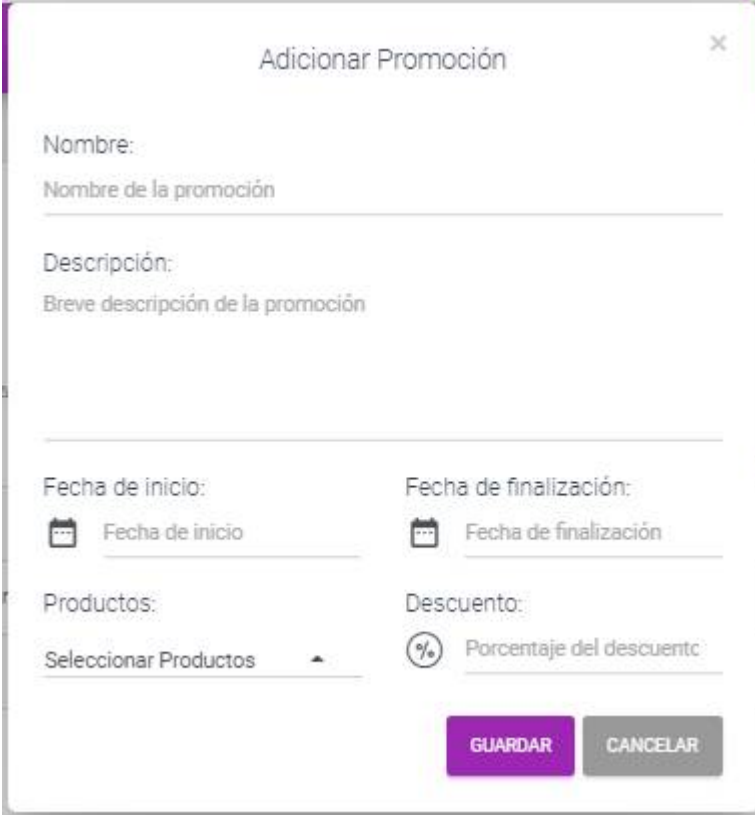


[8]Este icono muestra un icono diferente indicando si la promoción está activa o fue inhabilitado.



[9]Este icono nos permite ver la información de la promoción.

II.2.4.10.46 Pantalla (P-15.1): Adicionar Nuevo Promoción



DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de la promoción y guardarlo en la tabla PROMOCIONES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-15]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (nombre, descripción, fecha inicio, fecha finalización, seleccionar el producto, descuento), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar la promoción (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación

II.2.4.10.47 Pantalla (P-15.2): Modificar Promoción

Modificar Producto

Nombre:
Promoción de caducidad cerca

Descripción:
Productos a punto de vencerse

Fecha de inicio:
01/06/2019

Fecha de finalización:
30/06/2019

Productos:
Leche Pil - Pil Tarija, Yogui

Descuento:
20%

GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos de la promoción y guardarlo en la tabla, PROMOCIONES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-15]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como él (nombre, descripción, fecha inicio, fecha finalización, seleccionar el producto, descuento), el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme “si desea o no modificar la promoción” (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.48 Pantalla (P-15.5): Ver Productos de una Promoción

Productos Asignados a la Promoción				
Nombre	Marca	Descripción	Precio de compra	Precio de venta
Leche pil	Pil Tarja	leche zaborizada	3.8	4.0
karpil	Pil Tarja	jugo	0.5	1.0
yogurt	Prolac		0.8	1.0
fideo	Garofalo	producto de consumo	9.5	10.0

CERRAR

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos de la promoción.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-15]. N°9

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información de la promoción, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.49 Pantalla (P-16): Gestión Compras

Fecha	Número	Proveedor	Total	Acciones
01/02/2019	1	Jaime Barrientos Lopez	28.80	
08/03/2019	2	Jaime Barrientos Lopez	121.50	
09/04/2019	3	Jaime Barrientos Lopez	20.00	
22/11/2019	4	Pil	76.00	
22/11/2019	5	Álidas	32.50	
Total (Bd)			281.40	

Mostrando 5 registros

PÁGINA: < 1 > ÚLTIMA PÁGINA

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión productos proviene del menú principal (P-3) la opción compras y ventas, gestión compras y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Titulo de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Es un contador que cuenta cuantas promociones existen en total en el sistema.

[4]: Esto es un páginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[5]: Esta opción permite adicionar una nueva compra.



[6]Este icono nos permite ver la información de la compra realizada.

II.2.4.10.50 Pantalla (P-16.1): Adicionar Nueva Compra

Adicionar Nueva Compra

Fecha: 15/11/2019

Proveedor:
Seleccionar Proveedor

Producto	Categoría	Lote	Cant.	p.u.	Total[Bs.]
Nombre Del Producto	Todas	Lote Del Producto	1	0	0

Subtotal: 0 Bs

Descuento: 0 Bs

Total: 0 Bs

Porcentaje del Descuento:
0%

GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de la compra y guardarlo en la tabla COMPRAS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-16]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (seleccionar un proveedor, + seleccionar un producto, para facilitar podemos filtrar productos por categoría, lote,

cantidad, descuento), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar la compra (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.51 Pantalla (P-16.2): Ver detalle de la Compra

Detalle de la compra			
Cod. Compra: 4			Usuario: 111
Fecha Compra: 13/11/2019			Proveedor: Pil-Tarija
Nombre	Precio de compra	Cantidad	Subtotal (Bs.)
yogurt Prolac	0.8	10	8.0
Leche pil Pil Tarija	3.8	6	22.8
		Subtotal (Bs.)	30.8
Descuento (%)	6	Descuento (Bs.)	1.8479999999999999
		Total (Bs.)	28.95

CERRAR

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos de la compra.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-16]. N°6

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información de la compra de los productos como (el nombre, precio de compra, cantidad y el total cancelado) d, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.52 Pantalla (P-17): Gestión Lotes

Código	Producto	Marca	Categoría	Subcategoría	Fecha Venc.	Fecha Elab.	Fecha Ingreso	Cantidad	Cant. Min.	Cant. Máx.	Estado	Acciones
12324	Leche pil	Pil Tarja	Alimentos de consumo	Lacteos	08/12/2019	23/11/2019	23/11/2019	6	10	200	ACTIVO	
1234rt	Leche pil	Pil Tarja	Alimentos de consumo	Lacteos	30/09/2021	22/11/2019	22/11/2019	6	10	30	ACTIVO	
47974	Arroz	Luisiana	Alimentos de consumo	Arroces	03/11/2020	03/02/2010	03/04/2019	11	10	50	ACTIVO	

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión lotes proviene del menú principal (P-3) la opción productos, gestión lotes y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantos lotes existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo lote.

[7]Este icono muestra la modificación de los datos del lote.

[8]Este icono muestra un icono diferente indicando si el lote está activa o fue inhabilitado.



[9]Este icono nos permite ver la información del lote.

II.2.4.10.53 Pantalla (P-17.1): Adicionar Nuevo Lote

The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Producto" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

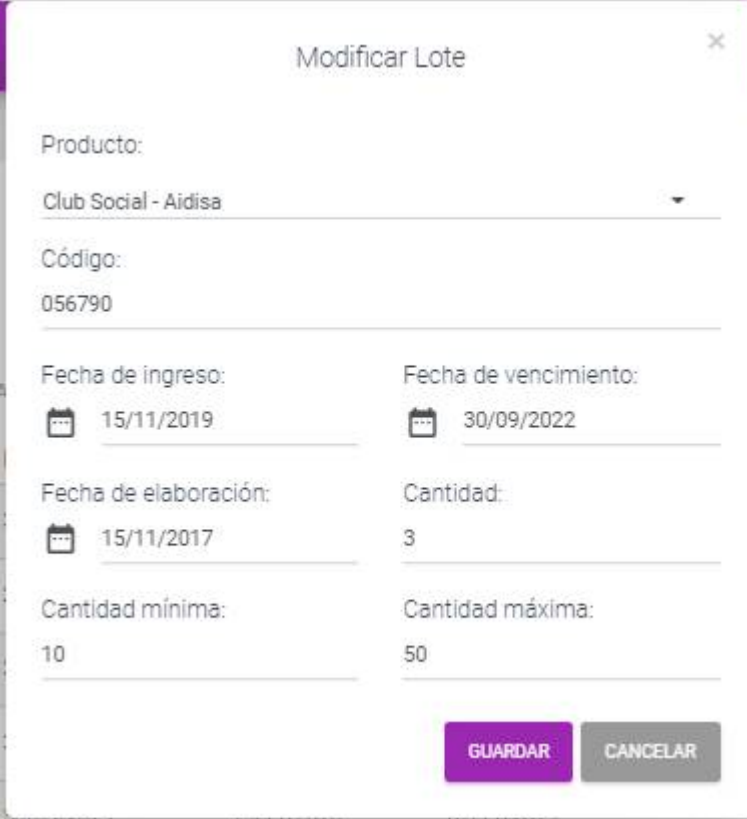
- Producto:** A dropdown menu with the text "Seleccionar Producto".
- Código:** A text input field with the label "Código del lote".
- Fecha de ingreso:** A date picker field with the label "Fecha de ingreso".
- Fecha de vencimiento:** A date picker field with the label "Fecha de vencimiento".
- Fecha de elaboración:** A date picker field with the label "Fecha de elaboración".
- Cantidad:** A text input field with the label "Cantidad en unidades".
- Cantidad mínima:** A text input field with the label "Cantidad mínima del stock".
- Cantidad máxima:** A text input field with the label "Cantidad máxima del stock".

At the bottom right of the form, there are two buttons: a purple "GUARDAR" button and a grey "CANCELAR" button.

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos del lote y guardarlo en la tabla LOTES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-17]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (seleccionar el producto, colocar el código del producto, fecha ingreso, fecha de vencimiento, fecha de elaboración, cantidad, cantidad mínima, cantidad máxima), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar el lote (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación

II.2.4.10.54 Pantalla (P-17.2): Modificar Lote

The screenshot shows a modal window titled "Modificar Lote" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

- Producto:** Club Social - Aidisa (dropdown menu)
- Código:** 056790
- Fecha de ingreso:** 15/11/2019 (calendar icon)
- Fecha de vencimiento:** 30/09/2022 (calendar icon)
- Fecha de elaboración:** 15/11/2017 (calendar icon)
- Cantidad:** 3
- Cantidad mínima:** 10
- Cantidad máxima:** 50

At the bottom right, there are two buttons: "GUARDAR" (purple) and "CANCELAR" (grey).

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos del sector y guardarlo en la tabla, LOTES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-17]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como él (seleccionar el producto, colocar el código del producto, fecha ingreso, fecha de vencimiento, fecha de elaboración, cantidad, cantidad mínima, cantidad máxima), el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme “si desea o no modificar el lote” (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.55 Pantalla (P-17.5): Ver Datos del Lote



DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos del lote.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-17]. N°9

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información del lote, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.56 Pantalla (P-18): Gestión Sectores

The screenshot shows the 'Gestión Sectores' interface. At the top left is the title 'Gestión Sectores' (1). Below it is a search bar 'Buscar Sector' (2) and filter buttons for 'Todos', 'Activos', and 'Inactivos' (3). A table lists sectors: Golosinas, Lacteos, Limpieza, and Viveres. Each row has an 'Estado' column with a green 'ACTIVO' button and an 'Acciones' column with edit and delete icons (7 and 8). A '+ ADICIONAR SECTOR' button (6) is at the top right. At the bottom, a pagination control shows 'Mostrando 4 registros (filtrado de un total de 4)' (4) and 'PRIMERA PÁGINA < 1 > ÚLTIMA PÁGINA' (5).

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión sectores proviene del menú principal (P-3) la opción productos, gestión sectores y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantos lotes existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo sector.



[7]Este icono muestra la modificación de los datos del sector



[8]Este icono muestra un icono diferente indicando si el lote está activa o fue inhabilitado.

II.2.4.10.57 Pantalla (P-18.1): Adicionar Nuevo Sector



The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Nuevo Sector" with a close button (X) in the top right corner. It contains two text input fields: "Nombre:" with the placeholder "Nombre del Sector" and "Descripción:" with the placeholder "Breve descripción del sector". At the bottom right, there are two buttons: a purple "GUARDAR" button and a grey "CANCELAR" button.

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos del sector y guardarlo en la tabla SECTORES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-18]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (nombre y descripción), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar el sector (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación

II.2.4.10.58 Pantalla (P-18.2): Modificar Sector



The screenshot shows a modal window titled "Modificar Datos del Sector" with a close button (X) in the top right corner. It contains two text input fields: "Nombre:" with the value "Lacteos" and "Descripción:" with the placeholder "Breve descripción del sector". At the bottom right, there are two buttons: a purple "GUARDAR" button and a grey "CANCELAR" button.

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos del sector y guardarlo en la tabla, SECTORES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-18]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como él (nombre y descripción), el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme “si desea o no modificar el sector” (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.59 Pantalla (P-19): Gestión Clientes (Personas)

The screenshot shows a web application interface for managing clients. At the top, there is a purple navigation bar with 'PERSONAS' and 'EMPRESAS' tabs. Below the bar, there is a search bar labeled 'Buscar Cliente' (2) and filter buttons for 'Todos' (3), 'Activos', and 'Inactivos'. A table lists client records with columns for CI, Nombre, Barrio, Calles, Número, Estado, and Acciones. The table contains four rows of data. At the bottom, there is a pagination control showing 'Mostrando 4 registros' (4) and 'PRIMERA PÁGINA' (5) buttons.

CI	Nombre	Barrio	Calles	Número	Estado	Acciones
1234560	ana lopez maraz	las pancosas	cañiva	4	ACTIVO	[+][x][e]
1234567	Ludmila Benitez Montero	la panpa	Bolívar	8	ACTIVO	[+][x][e]
10365849	Nelia Bonillas Jerez	Campesino	Av Integración esquina Beni	551	ACTIVO	[+][x][e]
78562315	Jaime Barrientos Lopez	San Roque	Av La Tablada esquina Corrado	457	INACTIVO	[+][x][e]

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión productos proviene del menú principal (P-3) la opción productos, gestión promociones y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Titulo de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantas promociones existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo Cliente natural.



[7] Este icono muestra la modificación de los datos del cliente natural.



[8] Este icono muestra un icono diferente indicando si la promoción está activa o fue inhabilitado.



[9] Este icono nos permite ver la información del cliente natural.

II.2.4.10.60 Pantalla (P-19.1): Adicionar Nuevo Clientes (Persona)

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un cliente natural y guardarlo en la tabla TIPOS_CLIENTES_PROVEEDORES, DATO_PRINCIPAL, PERSONAS, TELEFONOS, DIRECCIONES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-19]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (ci, nombre, apellido paterno, apellido materno, dirección (barrio, calle, numero), teléfonos), el botón GUARDAR

guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar al Cliente (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación

II.2.4.10.61 Pantalla (P-19.2): Modificar Clientes (Persona)

Modificar Datos del Cliente Natural

CI:
10232512

Nombre:
Andrea

Apellido Paterno: añazgo Apellido Materno: Zarate

Barrio: Las panosas Calles: Dadiel campus estre N°Vivienda: 5

Número Telefónico: +
68690239

GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos del cliente natural y guardarlo en la tabla, TIPOS_CLIENTES_PROVEEDORES, DATO_PRINCIPAL, PERSONAS, TELEFONOS, DIRECCIONES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-19]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como él (ci, nombre, apellido paterno, apellido materno, dirección (barrio, calle, numero), teléfonos), el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme “si desea o no modificar el cliente” (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.62 Pantalla (P-19.5): Ver Datos del Clientes (Persona)

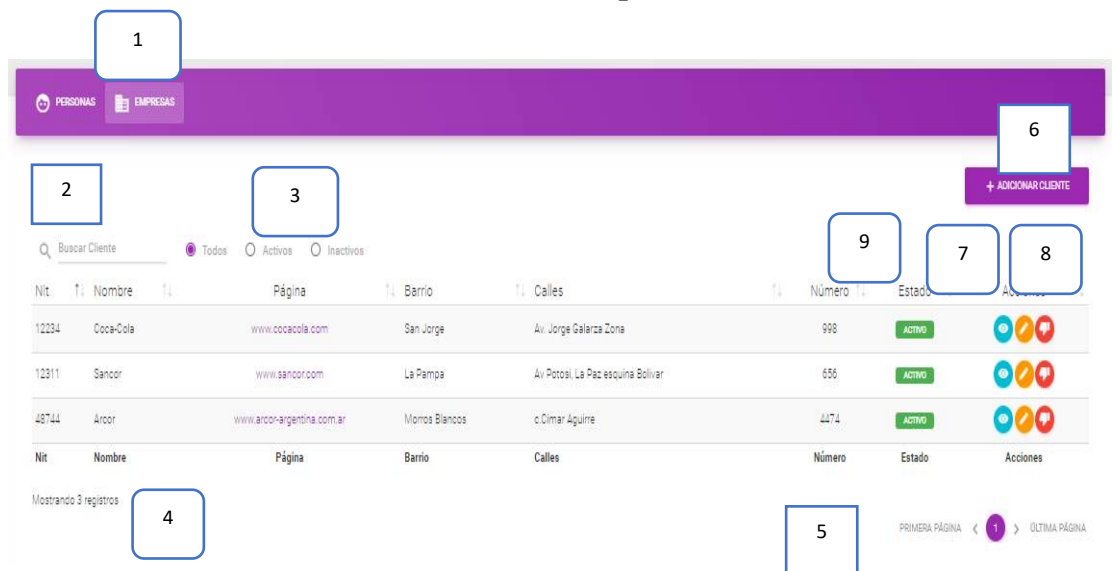


DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos del cliente natural.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-19]. N°9

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información del cliente natural, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.63 Pantalla (P-20): Gestión Clientes (Empresas)



DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión productos proviene del menú principal (P-3) la opción productos, gestión promociones y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Titulo de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

[3]: Existen tres opciones: Todos= lista todos los usuarios existentes, Activos= muestran solo usuarios activos, Inactivos= Muestra los usuarios que fueron dados de baja.

[4]: Es un contador que cuenta cuantas promociones existen en total en el sistema.

[5]: Esto es un páginate que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[6]: Esta opción permite adicionar un nuevo Cliente jurídico.



[7] Este icono muestra la modificación de los datos del cliente jurídico.



[8] Este icono muestra un icono diferente indicando si la promoción está activa o fue inhabilitado.



[9] Este icono nos permite ver la información del cliente jurídico.

II.2.4.10.64 Pantalla (P-20.1): Adicionar Nuevo Clientes (Empresas)

Adicionar Datos del Cliente

Nit:
Nit de la empresa

Nombre:
Nombre de la empresa

Página Web:
Sitio web de la empresa

Barrio: Calles: Número:
Barrio Calles Número de referen

Número Telefónico: +

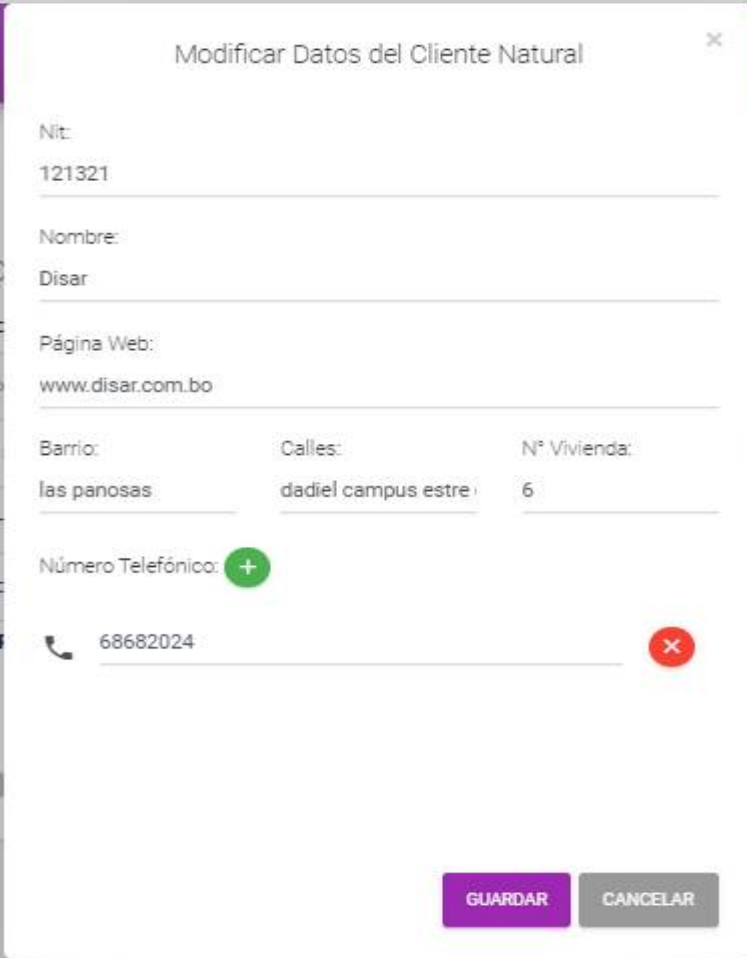
GUARDAR CANCELAR

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de un cliente natural y guardarlo en la tabla TIPOS_CLIENTES_PROVEEDORES, PROVEEDOR_JURIDICO, DIRECCIONES, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-20]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (Nit, nombre, pagina_web, dirección (barrio, calle, numero), teléfonos), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar al Cliente (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación

II.2.4.10.65 Pantalla (P-20.2): Modificar Clientes (Empresa)



The screenshot shows a modal window titled "Modificar Datos del Cliente Natural" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

- Nit: 121321
- Nombre: Disar
- Página Web: www.disar.com.bo
- Barrio: las panosas
- Calles: dadiel campus estre
- N° Vivienda: 6
- Número Telefónico: + 68682024 (with a red X icon next to the number)

At the bottom right, there are two buttons: "GUARDAR" (purple) and "CANCELAR" (grey).

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite modificar los datos del cliente natural y guardarlo en la tabla, TIPOS_CLIENTES_PROVEEDORES, PROVEEDOR_JURIDICO, DIRECCIONES, TELEFONOS.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-20]. N°7

COMPONENTES: Nos permite modificar todos los datos como él (Nit, nombre, pagina_web, dirección (barrio, calle, numero), teléfonos), el botón [GUARDAR] guarda los datos modificados en la misma tabla que fue adicionado, antes de modificar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme “si desea o no modificar el cliente” (P-5), el botón [CANCELAR] permite cancelar la operación.

II.2.4.10.66 Pantalla (P-20.5): Ver Datos del Clientes (Empresa)



Datos Personales del Cliente

Nit: 121321

Nombre: Disar

Página Web: www.disar.com.bo

Dirección: las panosas - daniel campus estre colon - 567

Números Telefónicos: 68682024

CERRAR

DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos del cliente jurídico.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-20]. N°9

COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información del cliente jurídico, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.67 Pantalla (P-21): Gestión Dosificación

The screenshot shows the 'Gestión Dosificación' interface. At the top left, there is a purple header with a clipboard icon and the title 'Gestión Dosificación' (callout 1). Below the header is a search bar labeled 'Buscar Dosificación' (callout 2). On the top right, there is a purple button labeled '+ ADICIONAR DOSIFICACIÓN' (callout 5) and a circular icon (callout 6). The main area contains a table with the following columns: 'Llave', 'Autorización', 'Nit', 'Nro de Emisiones', 'Fecha registro', 'Fecha Límite', and 'Acciones'. Two rows of data are visible. Below the table, there is a status bar showing 'Mostrando 2 registros' (callout 3) and a pagination control with 'PRIMERA PÁGINA', a page number '1', and 'ÚLTIMA PÁGINA' (callout 4).

Llave	Autorización	Nit	Nro de Emisiones	Fecha registro	Fecha Límite	Acciones
416101857815dijqv6546434f68vt4678rsaf841	576546574468911	1654874680	8	22/11/2019	20/02/2020	
57815dijqv6546434f68vt4687as46q78rsaf841	416101800107126	1654874680	2	22/11/2019	20/09/2019	

DESCRIPCION: Esta pantalla Administra la gestión dosificación proviene del menú principal (P-3) la opción compras y ventas, gestión dosificación y se visualizada en el área de contenidos.

ORIGEN: El origen de esta pantalla es por medio del menú principal [P-3].

COMPONENTES:

[1]: Título de la pantalla.

[2]: Esta opción nos permite filtrar información de acuerdo al nombre.

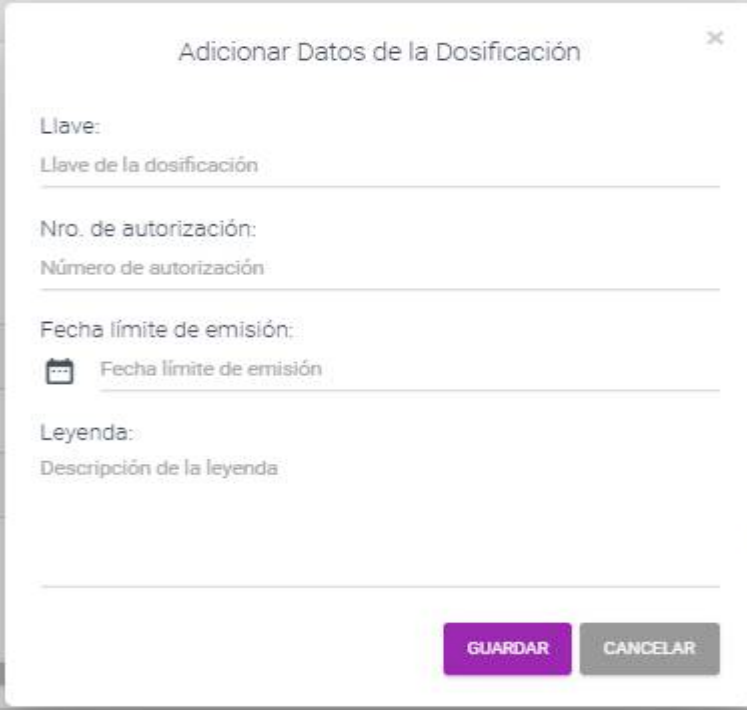
[3]: Es un contador que cuenta cuantas promociones existen en total en el sistema.

[4]: Esto es un paginador que muestra la información por paginas donde cada una muestra 10 elementos.

[5]: Esta opción permite adicionar una nueva dosificación.



[6] Este icono nos permite ver la información de la dosificación adicionada.

II.2.4.10.68 Pantalla (P-21.1): Adicionar Nueva Dosificación

The screenshot shows a modal window titled "Adicionar Datos de la Dosificación" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields:

- Llave:** Llave de la dosificación
- Nro. de autorización:** Número de autorización
- Fecha límite de emisión:** Fecha límite de emisión (with a calendar icon)
- Leyenda:** Descripción de la leyenda

At the bottom right, there are two buttons: a purple "GUARDAR" button and a grey "CANCELAR" button.

DESCRIPCIÓN: Es una pantalla modal que permite ingresar nuevos datos de la dosificación y guardarlo en la tabla DOCIFICACIONES.

ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-20]. N°6

COMPONENTES: Nos permite ingresar datos como él (llave, numero de autorización, fecha límite de emisión, leyenda), el botón GUARDAR guarda los datos adicionados en su tabla correspondiente “antes de adicionar los datos se incorpora una ventana de dialogo para que confirme si desea o no adicionar la dosificación (P-5)”, el botón CANCELAR permite cancelar la operación.

II.2.4.10.69 Pantalla (P-21.2): Ver Datos del Dosificación

Datos de la Dosificación

Llave: 416101857815dkjqw6546434f68wt4678rsaf841

Nro. de autorización: 576546574468911

Nit: 1654874680

Nro. de emisiones: 3

Fecha de registro: 13/11/2019

Fecha límite de emisión: 20/02/2020

Leyenda: ESTA FACTURA CONTRIBUYE AL DESARROLLO DEL PAIS.
EL USO ILICITO DE ESTA SERA SANCIONADO DE ACUERDO A LEY

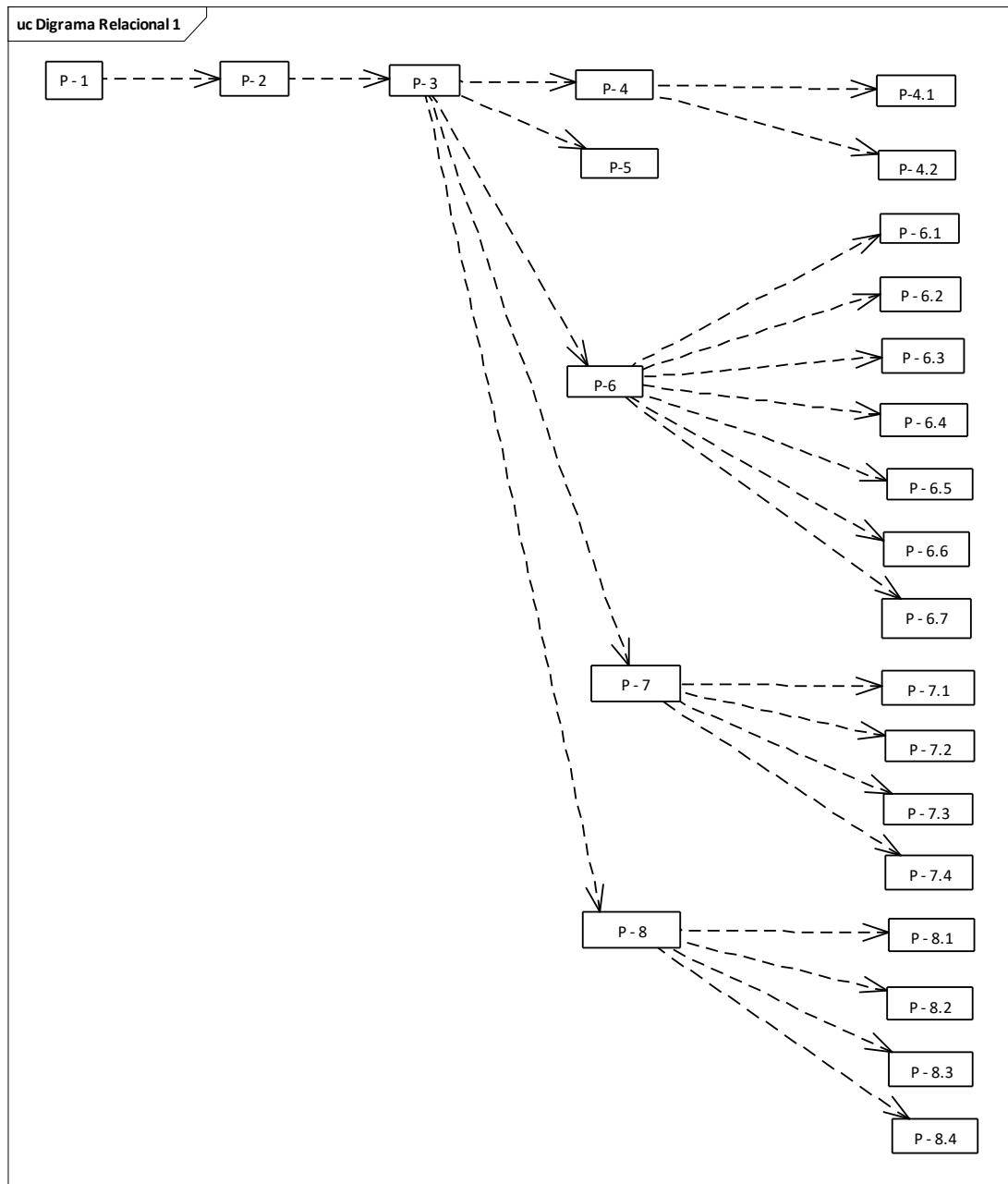
CERRAR

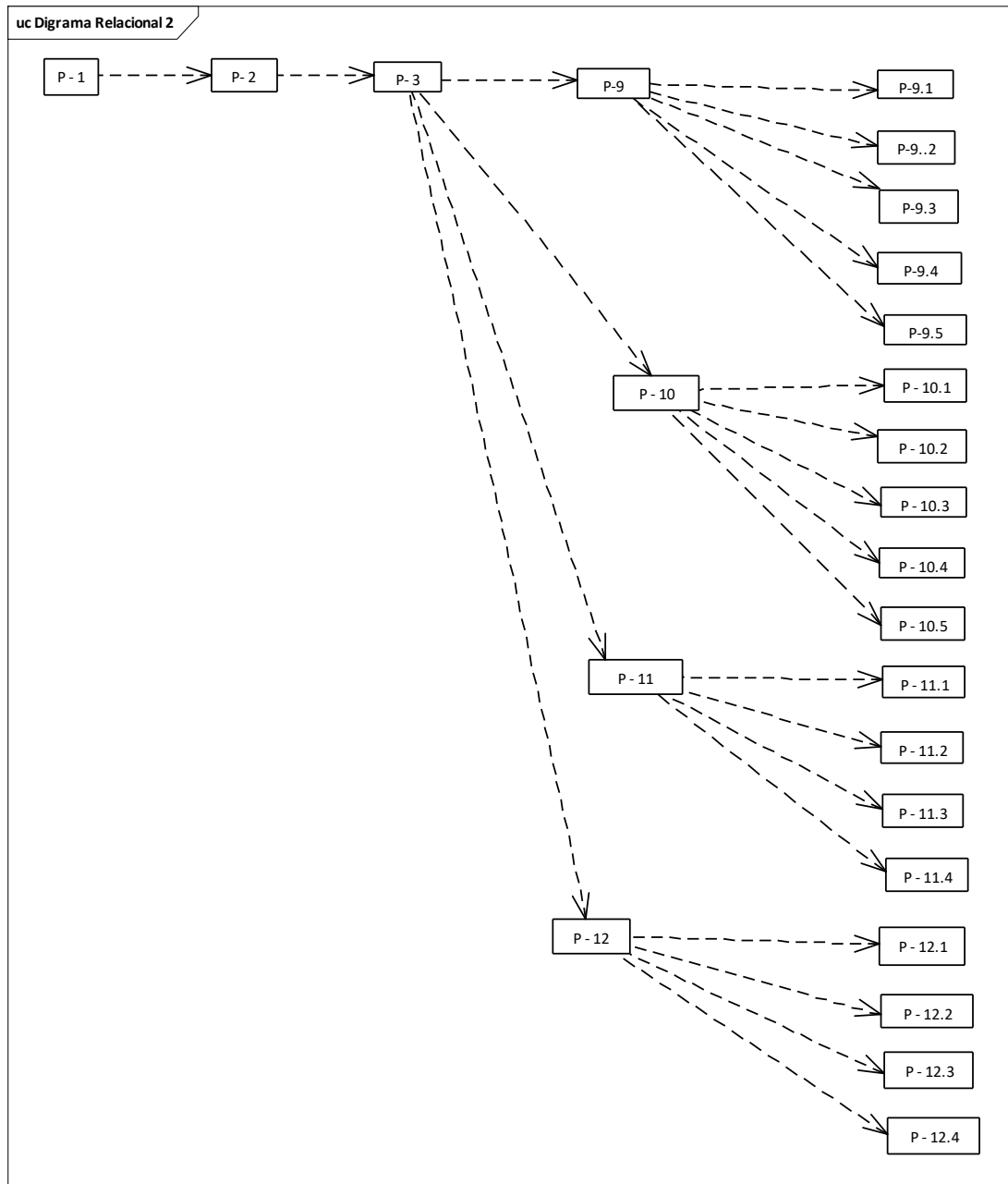
DESCRIPCION: Es una pantalla de dialogo que permite visualizar todos los datos de la dosificación.

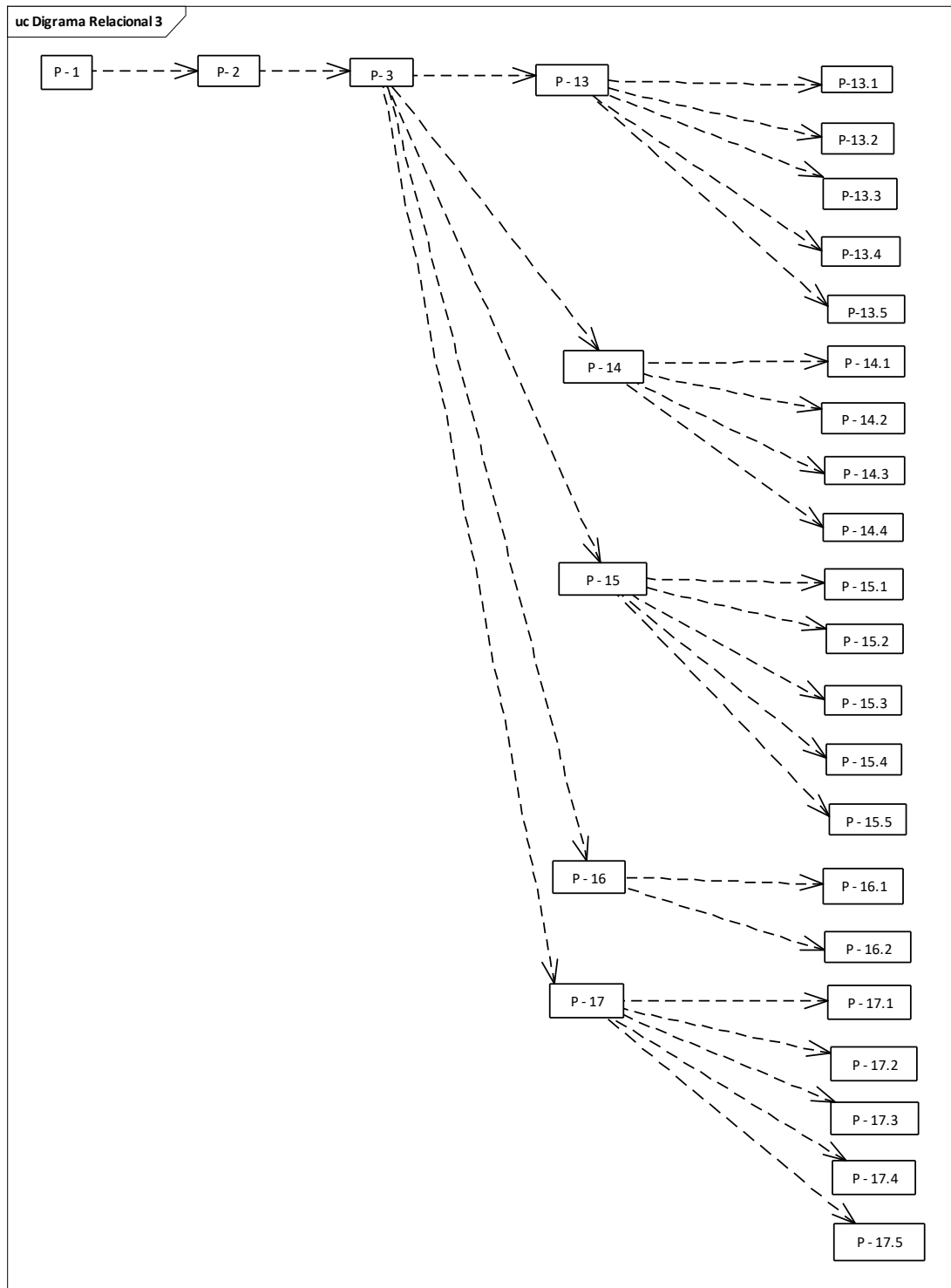
ORIGEN: Tiene origen de la pantalla [P-120]. N°6

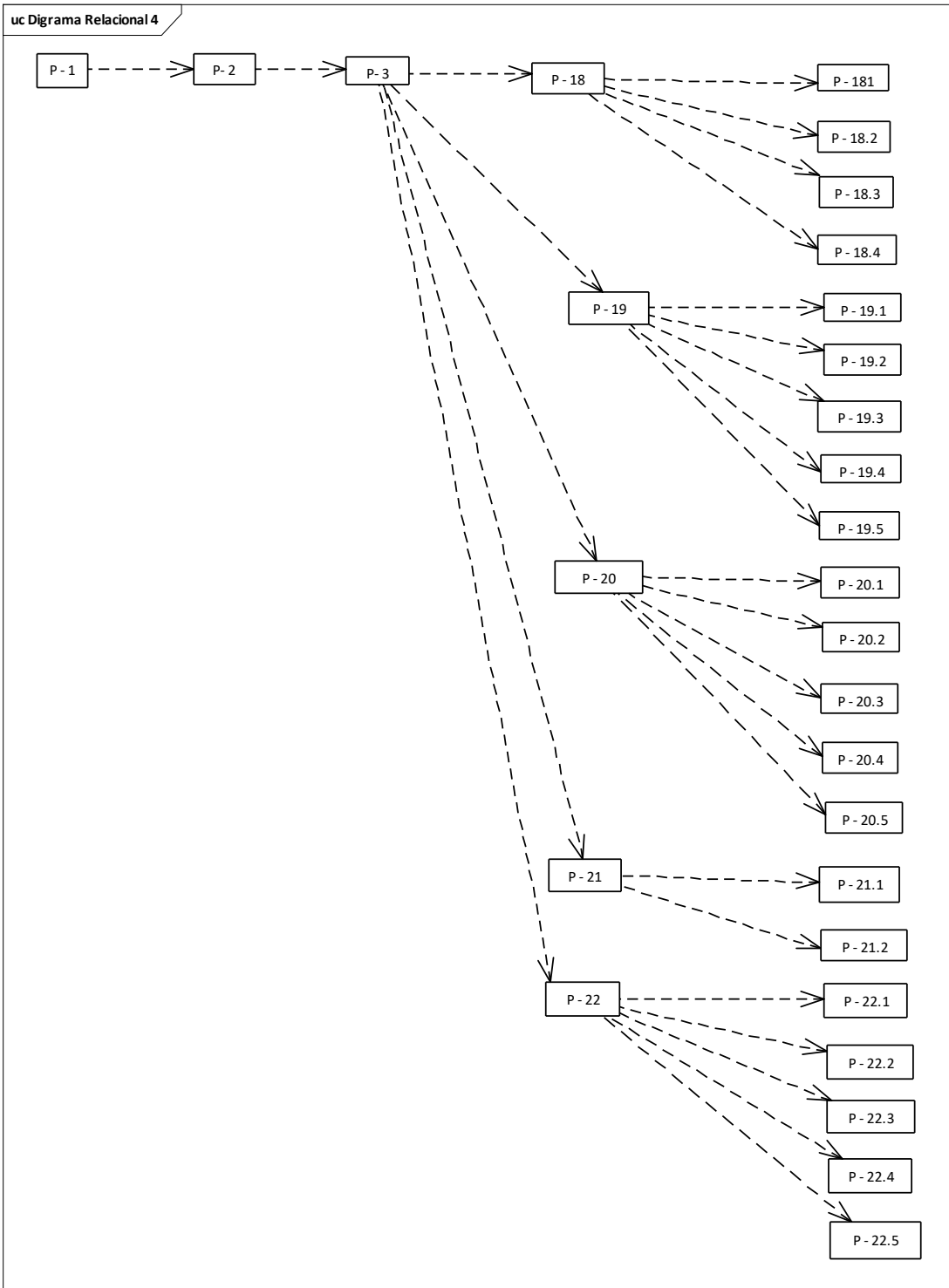
COMPONENTES: Esta pantalla de dialogo contiene toda la información de la dosificación de los productos como (llave, numero de autorización, nit, numero de emisiones, fecha de registro, fecha límite de emisión, leyenda) d, el botón [CERRAR] cierra el modal.

II.2.4.10.70 Diagramas Navegacional









II.2.4.11 PRUEBAS DE EJECUCION

Introducción

Se presenta un análisis de pruebas de ejecución del buscador respecto al tiempo de respuesta. Cada prueba es especificada mediante un documento que establece las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración. Cada caso de prueba llevará asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizar la prueba, y dependiendo del tipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba.

Descripción de Aspectos Generales

Esta sección establece el alcance y el objetivo del Plan de Pruebas. Es aquí donde se describen los aspectos fundamentales del esfuerzo que se hará para probar cada uno de los módulos que conforman el sistema descrito en este Plan de Desarrollo de Software, independiente las características y tamaño que ésta pueda tener.

Propósito

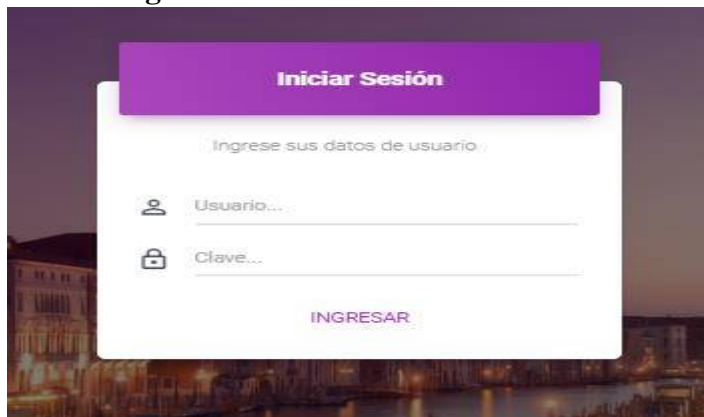
- La prueba es un proceso de ejecución de un programa con la intención de contribuir un error.
- Un buen caso de pruebas es aquel que tiene alta probabilidad de mostrar un error no descubierto hasta entonces.
- Una prueba tiene éxito si descubres un error no detectado hasta entonces

Alcance

- Descubrir los casos de prueba de los formularios principales del sistema.
- Identificar y definir estos casos de prueba para evitar que existan errores y para obtener una salida correcta.
- Para la prueba de los datos en los formularios más importantes del sistema se utilizará el método de participación equivalente

II.2.4.11.1 Pruebas de Caja Negra

II.2.4.11.1.1 Interfaz: Ingreso al Sistema



Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
Usuario	1.-Alfanumérico>=3 2.- valor numérico >=3	1: Luz12 2: 897	1.- En blanco 2.- caracteres< 3 3: caracteres>55	1: 2:34 3: “ ”
Clave	1.-Alfanumérico>=3 2.- valor numérico >=3	1: paola12 2: 125897	1.- En blanco 2.- caracteres< 3 3: caracteres>55	1: 2:5 3: “”

II.2.4.11.1.2 Interfaz: Adicionar Nuevo Usuario

CI:
10651983


Nombre:
Paola

Apellido Paterno: Añazgo Apellido Materno: Jerez

Género:
 Masculino Femenino

Barrio: La Pampa Calles: Av La Paz esquina Cc Número: 123

Correo Electrónico:
Paola@hotmail.com

 Fecha Nac.: 02/05/1995

Número Telefónico: +
78475784

SELECCIONAR IMAGEN

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
ci	1.-Alfanumérico	1: 10786345	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Paola	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Apellido paterno	1: Cadena de caracteres	1: Jerez	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

Apellido Materno	1: Cadena de caracteres	1: Álvarez	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico	1: +-*/#? 2: -565686 3: 23546655867
Barrio	1: Cadena de caracteres	1: Juan 23	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
calle	1: Cadena de caracteres	1: Daniel campus	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Numero	1: Valor Numérico	1: 2345	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico=0	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 0
Numero telefónico	1: Cadena de caracteres > 7 digitos	1: 78907643	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico < 7	1: +-*/#? 2: -565686 3: 234

II.2.4.11.1.3 Interfaz: Adicionar Nuevo Cliente Natural (personas)

Modificar Datos: 111 Cliente Natural

ID:

Nombre:

Dirección:

Apellido Paterno: Apellido Materno:

Estado:

Ciudad:

País:

Teléfono: ✔

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba
ci	1.-Alfanumérico	1: 10786345	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686

nombre	1: Cadena de caracteres	1: Paola	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Apellido paterno	1: Cadena de caracteres	1: Jerez	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Apellido Materno	1: Cadena de caracteres	1: Álvarez	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico	1: +-*/#? 2: -565686 3: 23546655867
Barrio	1: Cadena de caracteres	1: Juan 23	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
calle	1: Cadena de caracteres	1: Daniel campus	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

Numero	1: Valor Numérico	1: 2345	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico=0	1: +-*/#? 2: -565686 3: 0
Número telefónico	1: Cadena de caracteres > 7digitos	1:78907643	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico < 7	1: +-*/#? 2: -565686 3: 234

II.2.4.11.1.4 Interfaz: Adicionar Nuevo Cliente Jurídico (empresas)

Adicionar Datos del Cliente ×

Nit:
Nit de la empresa

Nombre:
Nombre de la empresa

Página Web:
Sitio web de la empresa

Barrio: Calles: Número:

Barrio Calles Número de referen

Número Telefónico: +

GUARDAR
CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba

Nit	1.-Alfanumérico	1: 10786345	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Caca Cola	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Pagina_web	1: Cadena de caracteres	1: www.cocacola.com.bo	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Barrio	1: Cadena de caracteres	1: Juan 23	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
calle	1: Cadena de caracteres	1: Daniel campus	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

Numero	1: Valor Numérico	1: 2345	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico=0	1: +-*/#? 2: -565686 3: 0
Número telefónico	1: Cadena de caracteres > 7digitos	1:78907643	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico<7	1: +-*/#? 2: -565686 3: 234

II.2.4.11.1.5 Interfaz: Adicionar Nuevo Proveedor Natural (personas)

Modificar Datos del Proveedor Natural ✕

Nombre:
Diego

Apellido Paterno: Choque
Apellido Materno: Maras

Barrio: Constructor
Calle: Rojas
Número: 679

Productos:
Omo-Unidades - Ariel, Aceite 5L Caja - Siglo De Oro

Número Telefónico: +
67687890 ✕

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Andrea	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Apellido paterno	1: Cadena de caracteres	1: Jerez	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Apellido Materno	1: Cadena de caracteres	1: Álvarez	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico	1: +-*/#? 2: -565686 3: 23546655867
Barrio	1: Cadena de caracteres	1: Juan 23	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

calle	1: Cadena de caracteres	1: Daniel campus	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Numero	1: Valor Numérico	1: 2345	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico=0	1: +-*/#? 2: -565686 3: 0
Número telefónico	1: Cadena de caracteres > 7 dígitos	1: 78907643	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico < 7	1: +-*/#? 2: -565686 3: 234
Producto	1: Selección, los productos que son recuperados de la gestión productos	1: Ritz	1: Sin selección	1: ""

II.2.4.11.1.6 Interfaz: Adicionar Nuevo Proveedor Jurídico (empresas)


Nit:
34567



Nombre:
Pil-Tarija



Página Web:
www.pil-tarija.com.bo

Barrio:	Calles:	Número:
Aeropuerto	Av. Ecológica Esq. Ra	4587

Productos:
Leche 1L Unidades - Pil Tarija, Karpil-Unidades - Pil Tarija, Yogurt- ▾

Número Telefónico: 

 48474874 

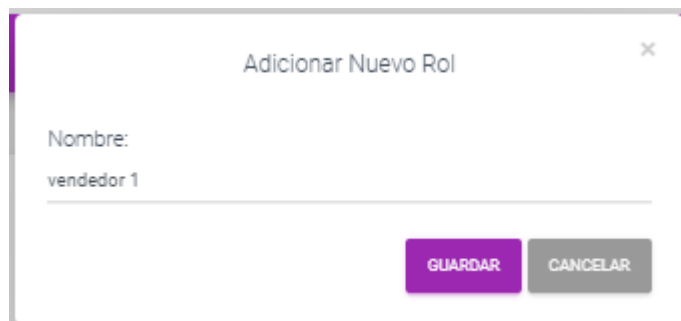
 

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
Nit	1.- Alfanumérico	1: 10786345	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Caca Cola	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

Pagina_web	1: Cadena de caracteres	1: www.cocacola.com.bo	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Barrio	1: Cadena de caracteres	1: Juan 23	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
calle	1: Cadena de caracteres	1: Daniel campus	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Numero	1: Valor Numérico	1: 2345	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico=0	1: +-*/#? 2: -565686 3: 0

Número telefónico	1: Cadena de caracteres> 7digitos	1:78907643	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: valor numérico<7	1: +-*/#? 2: -565686 3: 234
Producto	1: Seleccione al menos un producto que son recuperados de la gestión productos	1: Seleccionar un producto: Ritz	1: No seleccionar	1:'''

II.2.4.11.1.7 Interfaz: Adicionar Nuevo Rol



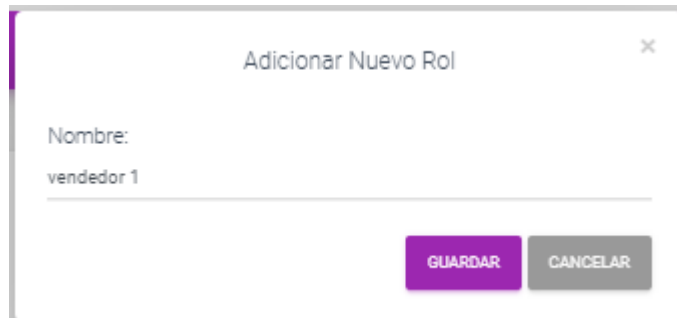
Adicionar Nuevo Rol

Nombre:
vendedor 1

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Administrador	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

II.2.4.11.1.8 Interfaz: Adicionar Nuevo Menú



Adicionar Nuevo Rol

Nombre:
vendedor 1

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Menú administradores	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

II.2.4.11.1.9 Interfaz: Adicionar Nuevo Productos

Código de Barras:
7622300124526

Nombre:
Ritz 34gr unidades

Precio de Compra: 1.50 Precio de Venta: 2.00

Marca: Ritz Equivalencia: 1

Descripción:
Galletas con queso



Subcategoría:
Galletas Con Queso

Sector:
Galletas

CAMBIAR

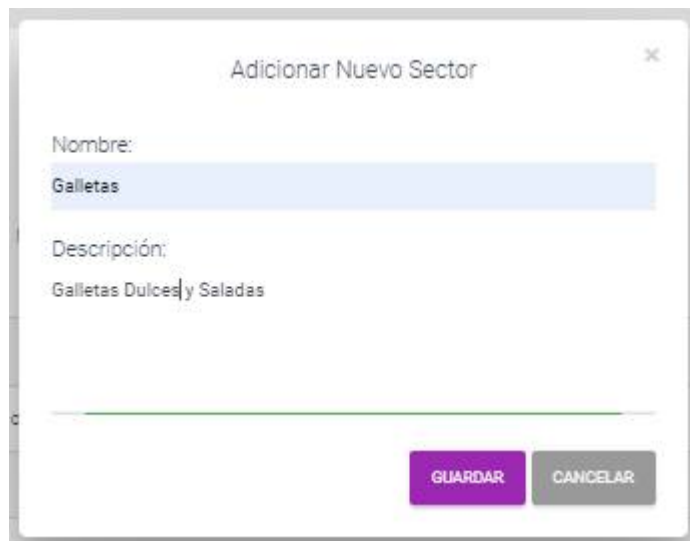
X ELIMINAR

GUARDAR **CANCELAR**

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
Código de barras	1.-Alfanumérico	1:56556876879	1: Símbolos	1: &*“ []!”
nombre	1: Alfanumérico	1: Aceite 2L_unidades	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
Precio de compra	1: Valor Numérico	1: 50	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Precio de venta	1: Valor Numérico	1: 70	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Marca	1: Seleccione una marca que son recuperadas de la gestión marcas	1: Seleccionar una Marca: Disar	1: No seleccionar	1:””

Equivalencia	1: Valor Numérico<=1	1: 1	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Subcategoría	1: Seleccionar, que son recuperados de la gestión subcategorías	1: Seleccionar una subcategoría: Bebidas no alcohol.	1: No seleccionar	1:'''

II.2.4.11.10 Interfaz: Adicionar Nuevo Sector



Adicionar Nuevo Sector

Nombre:
Galletas

Descripción:
Galletas Dulces y Saladas

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Bebidas	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

II.2.4.11.1.11 Interfaz: Adicionar Nuevo Lote

Producto:
Ritz 34gr Unidades - Ritz

Código:
6789003

Fecha de ingreso: 30/11/2019 Fecha de vencimiento: 30/09/2021

Fecha de elaboración: 03/09/2019 Cantidad: 40

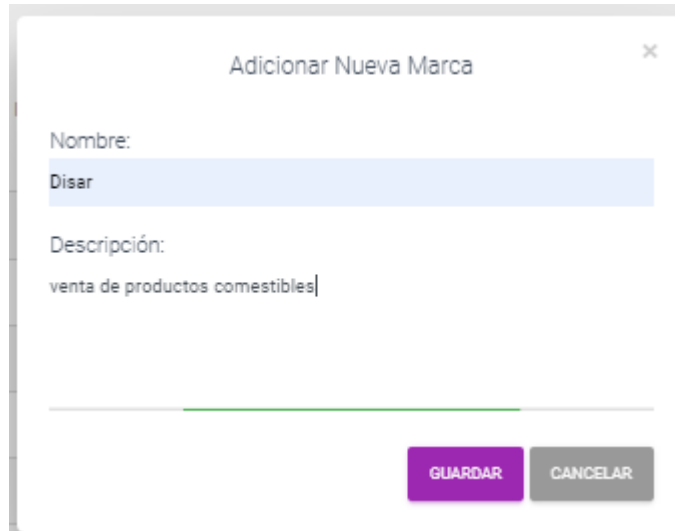
Cantidad mínima: 10 Cantidad máxima: 40

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
Producto	1: Seleccione un producto que son recuperados de la gestión productos	1: Seleccionar un producto: Ritz	1: No seleccionar	1:'''
Código	1: Alfanumérico	1: 5687967K	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Fecha de ingreso	1: Alfanumérico	1: 23/10/2019	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Fecha de Vencimiento	1: Alfanumérico	1: 23/10/2019	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686

Fecha de Elaboración	1: Alfanumérico	1: 23/10/2019	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Cantidad	1: Valor numérico \geq 0	1: 1	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Cantidad Mínima	1: Valor numérico \geq 10	1: 10	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Cantidad Máxima	1: Valor numérico $<$ 100	1: 69	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686

II.2.4.11.1.12 Interfaz: Adicionar Nueva Marca



Adicionar Nueva Marca

Nombre:
Disar

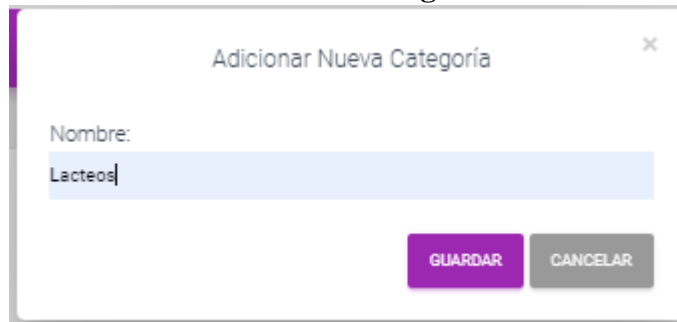
Descripción:
venta de productos comestibles

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Coca Cola	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686

			4: valor numérico	4: 23546655867
--	--	--	-------------------	----------------

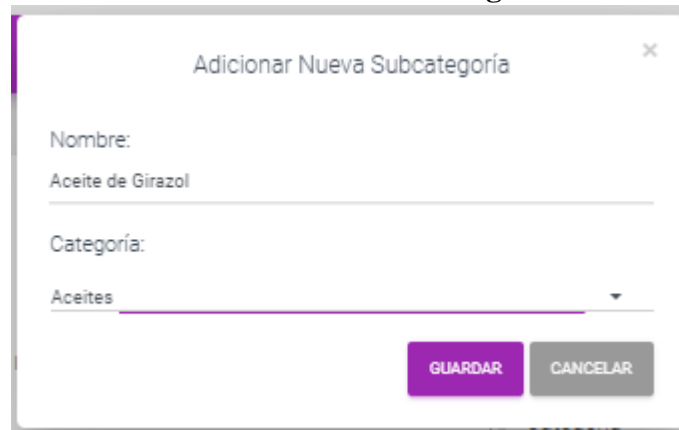
II.2.4.11.13 Interfaz: Adicionar Nueva Categoría



	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
Condición de entrada	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error

nombre	1: Cadena de caracteres	1: Limpieza	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867
--------	-------------------------	-------------	---	---

II.2.4.11.1.14 Interfaz: Adicionar Nueva Subcategoría



	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
Condición de entrada	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba

				Lanza un mensaje de Error
nombre	1: Cadena de caracteres	1: Limpieza personal	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos 4: valor numérico	1: 2: +-*/#? 3: -565686 4: 23546655867

II.2.4.11.1.15 Interfaz: Adicionar Nueva Promoción

Adicionar Promoción ×



Nombre:

Fin de Año


Descripción:

Productos navideños

Fecha de inicio: Fecha de finalización:

 11/12/2019  29/12/2019

Productos: Descuento:

Leche 1L Unidades - Pil Te  4

GUARDAR
CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
Nombre	1: Selección	1: Seleccionar un producto	1: No seleccionar	1:
Fecha de Inicio	1: Alfanumérico< Fecha finalización	1: 23/10/2019	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Fecha de Fin	1: Alfanumérico>Fecha inicio	1: 23/10/2020	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Producto	1: Seleccione al menos un producto de son recuperados de la gestión productos	1: Seleccionar un producto: Ritz	1: No seleccionar	1:'''
Descuento	1: Valor numérico	1: 5%	1.- Símbolos 2.- números negativos	1: +-*/#? : -565686

II.2.4.11.1.16 nterfaz: Adicionar Nueva Compra

Adicionar Nueva Compra ×

Fecha: 11/12/2019

Proveedor:

Arcor ▼

+

Producto	Categoría	Lote	Cant.	p.u.	Total[Bs.]	
Ritz 34gr Unidades ▼	Galletas Con Queso ▼	LP81910u8 - Fecha Venc.: C ▼	10	1,50	15,00	×
					Subtotal: 15,00	Bs
					Descuento: 0,30	Bs
					Total: 14,70	Bs

Porcentaje del Descuento:

% 2 ▾

GUARDAR CANCELAR

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
Proveedor	1: Seleccione un proveedor, que son recuperados de la gestión Proveedores	1: Seleccionar un Proveedor: Aidisa	1: Sin seleccionar	1:
Producto	1: Seleccione un producto de son recuperados de la gestión productos	1: Seleccionar un producto: Ritz	1: No seleccionar	1:'''
Categoría	1: Seleccione una categoría que es recuperados de la gestión Categoría	1: Seleccionar una categoría.	1: No seleccionar	1:
Lote	1: Seleccione un lote que es recuperados de la gestión Lotes, por defecto se selecciona el lote primero en entrar	1: Seleccionar un Lote	1: No seleccionar	

Cantidad	1: Valor numérico ≥ 0	1: 9	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686
Precio	1: valor numérico, es calculado automáticamente ya que trae los datos de la gestión productos el atributo precio de compra	1: precio de compra=50, el precio de venta= 55 50 bs es el precio que aparecerá al momento de comprar		
Lote	1: valor numérico,	1: por defecto se selecciona el primer lote que se adiciono en el día		
Descuento	1: Valor numérico	1: 5%	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: Descuentos mas del precio de compra 100%	1: +-*/#? : -565686
Total	1: Valor numérico	1: este valor es calculado automáticamente continuando con el ejemplo: el total es 47.5		

II.2.4.11.1.17 Interfaz: Adicionar Nueva Ventas

Adicionar Nueva Venta ×

Fecha: 11/12/2019

NIT/Ci:
10365849

Cliente:
Nelva Bonillas Jerez

+

Producto	Categoría	Lote	Cant.	p.u.	Total[Bs.]	
Soda 2L- En Caja	Todas	6779887u - Fecha Venc.: 3C	1	55,00	55,00	×
					Subtotal:	55,00 Bs
					Descuento:	0,00 Bs
					Total:	55,00 Bs

Porcentaje del Descuento:

Visualizar Impresión de Factura

GUARDAR **CANCELAR**

Condición de entrada	Propósito del caso: Valor ingresado es correcto		Propósito del caso: Lance mensajes de error, indicando lo que se debe realizar en cada campo, o simplemente los valida y no deja ingresar más datos	
	Clase de equivalencia válida	Dato de prueba	Clase de equivalencia no válida	Dato de prueba Lanza un mensaje de Error
Nit/ci	1: Seleccione un Cliente, que son recuperados de la gestión Clientes	1: Seleccionar un Proveedor: Aidisa	1: Sin seleccionar	1:
Producto	1: Seleccione un producto de son recuperados de la gestión productos	1: Seleccionar un producto: Ritz	1: Sin seleccionar	1:'''
Categoría	1: Seleccione una categoría que es recuperados de la gestión Categoría	1: Seleccionar una categoría.	1: Sin seleccionar	1:
Lote	1: Seleccione un lote que es recuperados de la gestión Lotes, por defecto se selecciona el lote primero en entrar	1: Seleccionar un Lote	1: Sin seleccionar	
Cantidad	1: Valor numérico>=0	1: 9	1.- En blanco 2.- Símbolos 3.- números negativos	1: 2: +-*/#? 3: -565686

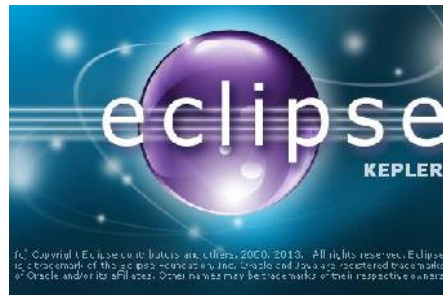
Precio	1: valor numérico, es calculado automáticamente ya que trae los datos de la gestión productos el atributo precio de venta	1: precio de compra=50, el precio de venta= 55 45bs es el precio que aparecerá al momento de vender		
Lote	1: valor numérico.	1: por defecto se selecciona el primer lote que se adiciono		
Descuento	1: Valor numérico	1: 5%	1.- Símbolos 2.- números negativos 3: Descuentos menos del precio de compra 100%	1: +-*/#? 2: -565686
Total	1: Valor numérico	1: este valor es calculado automáticamente continuando con el ejemplo: el total es 47.5		

II.2.4.12 Herramientas de Construcción de Software

II.2.4.12.1 Eclipse Kepler

Eclipse es un [programa informático](#) compuesto por un conjunto de herramientas de programación de [código abierto](#) multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores. Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar [entornos de desarrollo integrados](#) (del inglés IDE), como el IDE de [Java](#) llamado *Java Development Toolkit* (JDT) y el compilador (ECJ) que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse).

Asimismo, a través de "plugins" libremente disponibles es posible añadir control de versiones con [Subversion](#) e integración con [Hibérnate](#).



II.2.4.12.2 Apache

El **servidor HTTP Apache** es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1 y la noción de sitio virtual. Cuando comenzó su desarrollo en 1995 se basó inicialmente en código del popular NCSA HTTPd 1.3, pero más tarde fue reescrito por completo. Su nombre se debe a que Behelendorf quería que tuviese la connotación de algo que es firme y enérgico, pero no agresivo, y la tribu Apache fue la última en rendirse al que pronto se convertiría en gobierno de EEUU, y en esos momentos la preocupación de su grupo era que llegasen las empresas y "civilizasen" el paisaje que habían creado los primeros ingenieros de internet. Además,

Apache consistía solamente en un conjunto de parches a aplicar al servidor de NCSA. En inglés, a patchy server (un servidor "parcheado") suena igual que Apache Server.



II.2.4.12.3 postgresql-11.3

PostgreSQL es un [Sistema de gestión de bases de datos relacional orientado a objetos](#) y [libre](#), publicado bajo la [licencia PostgreSQL¹](#), similar a la [BSD](#) o la [MIT](#).

PostgreSQL es un potente sistema de base de datos objeto-relacional de código abierto. Cuenta con más de 15 años de desarrollo activo y una arquitectura probada que se ha ganado una sólida reputación de fiabilidad e integridad de datos.

PostgreSQL 11 proporciona a los usuarios mejoras en el rendimiento general del sistema de base de datos, con mejoras específicas asociadas con bases de datos muy grandes y altas cargas de trabajo computacionales. Además, PostgreSQL 11 realiza mejoras significativas en el sistema de partición de tablas, agrega soporte para procedimientos almacenados capaces de administrar transacciones, mejora el paralelismo de consultas y agrega capacidades de definición de datos paralelos, e introduce la compilación justo a tiempo (JIT) para acelerar la ejecución de expresiones en consultas.

Se ejecuta en los principales sistemas operativos que existen en la actualidad como:

- Linux
- UNIX (AIX, BSD, HP-UX, SGI IRIX, Mac OS X, Solaris, Tru64)
- Windows

Es totalmente compatible con ACID, tiene soporte completo para claves foráneas, uniones, vistas, disparadores y procedimientos almacenados (en varios lenguajes).

Incluye la mayoría de los tipos de datos del SQL 2008, incluyendo INTEGER, numérico, BOOLEAN, CHAR, VARCHAR, DATE, INTERVAL, y TIMESTAMP.

También soporta almacenamiento de objetos binarios grandes, como imágenes,

sonidos o vídeo. Cuenta con interfaces nativas de programación para C / C ++, Java, Net, Perl, Python, Ruby, Tcl, ODBC, entre otros, y la documentación que actualmente existe es realmente excepcional.



(PostgreSQL-es, 2016)

II.2.4.12.4 Enterprise Architect

Enterprise Architect permite el desarrollo de aplicaciones de acuerdo con el esquema de modelo de arquitectura orientada a y el patrón de SOA.

Enterprise Architect cubre todos los aspectos del ciclo de desarrollo de aplicaciones de gestión de requisitos, a través de las fases de diseño, construcción, pruebas y mantenimiento. Estos aspectos se apoyan en las funciones de apoyo tales como la trazabilidad, la gestión de proyectos, o el control de versiones.

El producto está destinado para los analistas y desarrolladores de todas las estructuras de las pequeñas empresas a las empresas multinacionales y organizaciones gubernamentales.



(SPARX (SYSTEMS), 2016)

(Logicstudio, 2016)

II.2.4.12.5 Navicat

Navicat Premium es una herramienta de desarrollo de bases de datos que le permite conectarse simultáneamente a bases de datos MySQL, MariaDB, MongoDB, SQL Server, Oracle, PostgreSQL y SQLite desde una sola aplicación. Compatible con bases de datos cloud como Amazon RDS, Amazon Aurora, Amazon Redshift, Microsoft Azure, Oracle Cloud, Google Cloud y MongoDB Atlas. Podrá crear, administrar y mantener sus bases de datos de forma rápida y fácil.

Su diseño está pensado para satisfacer las diferentes necesidades de un amplio sector del public; desde administradores y programadores de bases de datos a diferentes empresas que dan soporte y o comparten información con clientes o socios.



(Navicat, 2016)

II.2.4.12.6 Java

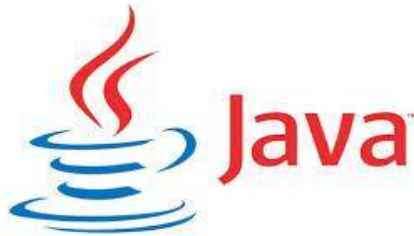
Java es un [lenguaje de programación](#) de [propósito general](#), [concurrente](#), [orientado a objetos](#) que fue diseñado específicamente para tener tan pocas dependencias de implementación como fuera posible. Su intención es permitir que los [desarrolladores](#) de aplicaciones escriban el programa una vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo (conocido en inglés como *WORA*, o "*write once, run anywhere*"), lo que quiere decir que el [código](#) que es ejecutado en una plataforma no tiene que ser [compilado](#) para correr en otra. Java es, a partir de 2012, uno de los

lenguajes de programación más populares en uso, particularmente para aplicaciones de [cliente-servidor](#) de web, con unos 10 millones de usuarios reportados.

Su [sintaxis](#) deriva en gran medida de [C](#) y [C++](#), pero tiene menos utilidades de [bajo nivel](#) que cualquiera de ellos. Las aplicaciones de Java son generalmente [compiladas](#) a [bytecode](#) ([clase Java](#)) que puede ejecutarse en cualquier [máquina virtual Java](#) (JVM) sin importar la [arquitectura de la computadora](#) subyacente.

I.

II.



(JAVA, 2016) (Desarrolloweb.com, 2016)

II.2.4.12.7 **Arquitectura y Diseño: Modelo Vista Controlador (MVC)**

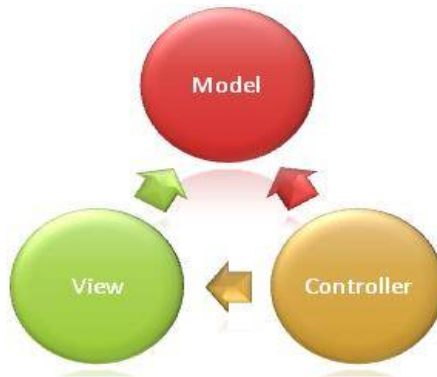
Es un patrón de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

El patrón MVC se ve frecuentemente en aplicaciones web, donde la vista es la página HTML y el código que provee de datos dinámicos a la página; el modelo es el Sistema de Gestión de Base de Datos y la Lógica de negocio; y el controlador es el responsable de recibir los eventos de entrada desde la vista.

Para el diseño de aplicaciones con sofisticados interfaces se utiliza el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador. La lógica de un interfaz de usuario cambia con más frecuencia que los almacenes de datos y la lógica de negocio.

Los elementos del patrón son tres:

- Modelo: datos y reglas de negocio.
- Vista: muestra la información del modelo al usuario.
- Controlador: gestiona las entradas del usuario.



(MVC, 2016)

II.2.4.12.8 Librerías

Velocity,

II.3 ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

I.1.18 Participantes en el Proyecto

- La institución donde se realiza el proyecto, es el comercial SurFlores.
- **Director y Desarrollador del Proyecto:** Paola Andrea Añazgo Jerez, alumna del último año de la Carrera de Ingeniería Informática en la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Con experiencia en metodologías de desarrollo, notaciones UML, herramientas CASE, desarrollo de sistemas en entorno Escritorio y Web, diseño de Datos, conocimiento del lenguaje de programación JAVA y varias metodologías de Prueba.

Cabe recalcar que la universitaria Paola Andrea Añazgo Jerez tendrá todos los roles que se necesita para el desarrollo de un proyecto que son: Jefe de Proyecto, Analista de Sistemas, Programador e Ingeniero de Software.

I.1.19 Interfaces Externas

El sistema SurFlores permitirá el ingreso a tres tipos de usuarios que son:

- **Administrador(a)/Propietario de SurFlores** – El cual podrá adicionar, modificar y dar de baja usuarios también podrá acceder a todos los procesos del sistema y a la información transformada en reportes.

- **Vendedor de SurFlores** – El personal solo podrá tener acceso a los roles que el encargado le asigne.
- **Ciente(s)** – El cliente no interactúa con el sistema

I.1.20 Roles y Responsabilidades

A continuación, se describen las principales responsabilidades de cada uno de los puestos en el equipo de desarrollo durante las fases de Inicio y Elaboración, de acuerdo con los roles que desempeñan en RUP.

Roles	Responsabilidades
Jefe de Proyecto	<p>El jefe de proyecto es el encargado de supervisar el Proyecto en todas las áreas del mismo, desde la programación hasta el cumplimiento en las fases de la Metodología RUP en la parte analítica del sistema gestionando las prioridades.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Control y Planificación del cronograma del proyecto. ➤ Establece un conjunto de prácticas que aseguran la integridad y calidad de los artefactos del proyecto. ➤ Organizar un equipo de proyecto adecuado y focalizarlos siempre en los objetivos. ➤ Supervisar el establecimiento de la arquitectura del sistema. ➤ Planificación y control del proyecto. ➤ Controlar y supervisar el desarrollo del proyecto ➤ Presentación final del sistema.
Analista de Sistemas	<p>Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Realización y especificación de Requerimientos. ➤ Elaboración del modelo del Análisis. ➤ Elaboración del modelo de Diseño. ➤ Diseño de los Diagramas UML.

	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Construcción de la base de datos.
Programador	<p>Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ La programación del código debe ir de acuerdo a las especificaciones que se maneja el analista del sistema.
Ingeniero de Software	Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales, elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue.
<i>Roles y Responsabilidades</i>	

II.4 GESTIÓN DEL PROCESO (METODOLOGÍA DE TRABAJO)

I.1.21 Estimaciones del Proyecto

El presupuesto del proyecto y los recursos involucrados se adjuntan el documento separado que corresponde al *Anexo N° 1 titulado “Cálculo del Presupuesto para el Componente 1”*.

I.1.22 Plan del Proyecto

En esta sección se presenta la organización en fases e iteraciones y el calendario del proyecto.

II.4.2.1 Plan de las Fases

El desarrollo se llevará a cabo en base a fases con una o más iteraciones en cada una de ellas. La siguiente tabla muestra una la distribución de tiempos y el número de iteraciones de cada fase (para la fase de Construcción sólo una aproximación muy preliminar).

Fase	Nro. de Interacciones	Duración
Fase de Inicio	2	8 semanas
Fase de Elaboración	2	8 semanas

Fase de Construcción	3	20 semanas o mas
Fase de Transición	-	-
<i>Plan de Fases</i>		

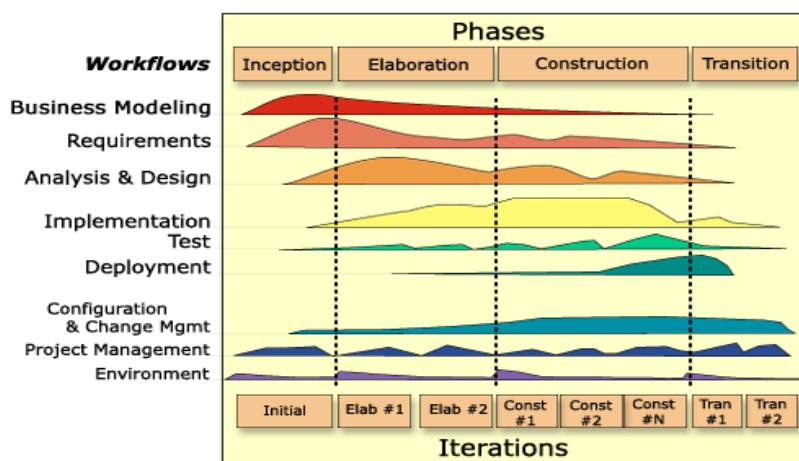
Los hitos que marcan el final de cada fase se describen en la siguiente tabla.

Roles	Hito
Fase de Inicio	En esta fase desarrollarán los requisitos del producto desde la perspectiva del usuario, los cuales serán establecidos en el artefacto Visión. Los principales casos de uso serán identificados y se hará un refinamiento del Plan de Desarrollo del Proyecto. La aceptación del cliente /usuario del artefacto Visión y el Plan de Desarrollo marcan el final de esta fase.
Fase de Elaboración	En esta fase se analizan los requisitos y se desarrolla un prototipo de arquitectura (incluyendo las partes más relevantes y / o críticas del sistema). Al final de esta fase, todos los casos de uso correspondientes a requisitos que serán implementados en la primera reléase de la fase de Construcción deben estar analizados y diseñados (en el Modelo de Análisis / Diseño). La revisión y aceptación del prototipo de la arquitectura del sistema marca el final de esta fase. En nuestro caso particular, por no incluirse las fases siguientes, la revisión y entrega de todos los artefactos hasta este punto de desarrollo también se incluye como hito. La primera iteración tendrá como objetivo la identificación y especificación de los principales casos de uso, así como su realización preliminar en el Modelo de Análisis / Diseño, también permitirá hacer una revisión general del estado de los artefactos hasta este punto y ajustar si es necesario la planificación para asegurar el cumplimiento de los objetivos. Ambas iteraciones tendrán una duración de una semana.

Fase de Construcción	Durante la fase de construcción se terminan de analizar y diseñar todos los casos de uso, refinando el Modelo de Análisis / Diseño. El producto se construye en base a 2 iteraciones, cada una produciendo una reléase a la cual se le aplican las pruebas y se valida con el cliente / usuario. Se comienza la elaboración de material de apoyo al usuario. El hito que marca el fin de esta fase es la versión de la reléase 2.0, con la capacidad operacional parcial del producto que se haya considerado como crítica, lista para ser entregada a los usuarios para pruebas beta.
Fase de Transición	En esta fase se prepararán dos raleases para distribución, asegurando una implantación y cambio del sistema previo de manera adecuada, incluyendo el entrenamiento de los usuarios. El hito que marca el fin de esta fase incluye, la entrega de toda la documentación del proyecto con los manuales de instalación y todo el material de apoyo al usuario, la finalización del entrenamiento de los usuarios y el empaquetamiento del producto.
<i>Hitos</i>	

II.4.2.2 Calendario del Proyecto

A continuación, se presenta un calendario de las principales tareas del proyecto incluyendo sólo las fases de Inicio y Elaboración. Como se ha comentado, el proceso iterativo e incremental de RUP está caracterizado por la realización en paralelo de todas las disciplinas de desarrollo a lo largo del proyecto, con lo cual la mayoría de los artefactos son generados muy tempranamente en el proyecto, pero van desarrollándose en mayor o menor grado de acuerdo a la fase e iteración del proyecto. La siguiente figura ilustra este enfoque, en ella lo ensombrecido marca el énfasis de cada disciplina (workflow) en un momento determinado del desarrollo.



Para este proyecto se ha establecido el siguiente calendario. La fecha de aprobación indica cuándo el artefacto en cuestión tiene un estado de completitud suficiente para someterse a revisión y aprobación, pero esto no quita la posibilidad de su posterior refinamiento y cambios.

Disciplinas / Artefactos generados o modificados durante las Fases	Comienzo	Aprobación
Requisitos		
Visión	12/03/2019	21/05/2019
Modelo de Casos de Uso	28/05/2019	02/07/2019
Especificación de Casos de Uso	28/05/2019	02/07/2019
Análisis/Diseño		
Modelo de Datos	28/05/2019	02/07/2019
Especificación de Datos	28/05/2019	02/07/2019
Modelo de Actividades	28/05/2019	02/07/2019

Modelo de Secuencia	28/05/2019	02/07/2019
Implementación		
Diagrama de Clases	09/07/2019	22/10/2019
Especificación de Clases	09/07/2019	22/10/2019
Prototipos de Interfaces de Usuario	09/07/2019	22/10/2019
Pruebas		
Casos de Pruebas	03/11/2019	09/12/2019
<i>Calendario del Proyecto</i>		

Cabe recalcar que en el documento existen reportes que garantizan el seguimiento del calendario como ser:

I.1.23 Seguimiento y Control del Proyecto

II.4.3.1 Gestión de Requisitos

Los requisitos del sistema son expresados en el artefacto Visión. Cada requisito tendrá una serie de atributos tales como importancia, estado, iteración donde se implementa, etc. Estos atributos permitirán realizar un efectivo seguimiento de cada requisito. Los cambios en los requisitos serán gestionados mediante una Solicitud de Cambios, las cuales serán evaluadas y distribuidas para asegurar la integridad del sistema y el correcto proceso de gestión de configuración y cambios.

II.4.3.1.1 Control de Plazos

El calendario tendrá un seguimiento y evaluación semanal por el director de proyecto y los involucrados como ser el director y el personal de la empresa. Además de las presentaciones de acuerdo a un calendario efectuado por el Comité de Seguimiento y Control (Docentes de Taller III).

II.4.3.1.2 Control de Calidad

Los defectos detectados en las revisiones y formalizados también en una Solicitud de Cambios tendrán un seguimiento para asegurar la conformidad respecto a la solución

de dicha deficiencia, en este proyecto se realizaron diferentes solicitudes de cambio, las cuales fueron efectuadas con éxito.

II.4.3.2 Gestión de Riesgos

II.4.3.3 Gestión de Configuración

Se realizará una gestión de configuración para llevar un registro de los artefactos generados y sus versiones, basado en la metodología RUP el proyecto constará de cuatro versiones que fueron evolucionando con el pasar del tiempo hasta llegar a ser un documento completo.

**II. COMPONENTE II: CAPACITACIÓN AL PERSONAL
INVOLUCRAD**

II.1 Introducción

El objetivo de este componente es capacitar a los usuarios en el uso del sistema de Control de compras y ventas de los productos del comercial “SurFlores”.

Según el nivel de los mismos empleando métodos y medios de enseñanza-aprendizaje adecuado. Con lo siguiente se pretende evitar errores y riesgos en el manejo del sistema y así poder sacar el máximo beneficio a dicho sistema.

II.2 Propósito

El propósito del proyecto es que al finalizar el curso de capacitación el personal del comercial “SurFlores”, este apto para poder manejar el Sistema Web desarrollado.

“Mejorar el control de compras y ventas en el comercial ‘SurFlores’ aplicando las TICS”.

El componente capacitación, se encamina hacia el siguiente objetivo: usar adecuadamente el Sistema **“SICOVS Sistema Informático de control de compras y ventas ‘SurFlores’”**, por el personal del comercial “SurFlores” explotando las fortalezas del mismo.

Para la Capacitación se empleará manuales de usuarios que contengan información detallada sobre el manejo del sistema, será de forma presencial para posibilitar que el alumno (usuario) reciba asesoramiento oportuno ante cualquier consulta.

II.3 Objetivos

Capacitar a todas las personas que manejarán el sistema y su funcionalidad que ofrece.

Lograr un correcto manejo de del sistema de registro y ventas de por parte del personal encargado de las mismas actividades.

II.4 Proceso de Enseñanza aprendizaje y Metodologías de Capacitación

II.4.1 El proceso de Enseñanza

Introducción:

Durante el proceso de aprendizaje se pueden usar diversas técnicas y métodos de enseñanza. Ocurre que muchas veces estos métodos son usados de una forma empírica sin una mayor profundización y usándose en ocasiones de modo incompleto. Esto ocurre muchas veces por desconocimiento y falta de formación al respecto, de ahí que es de vital importancia estudiar, analizar y poner en práctica los diferentes conceptos, teorías al respecto y metodologías desarrolladas para logro del objetivo último: un alto nivel educativo de procesos de formación.

Proceso de enseñanza aprendizaje

El éxito del proceso enseñanza aprendizaje depende tanto de la correcta definición y determinación de sus objetivos y contenidos, como de los métodos que se aplican para alcanzar dichos objetivos.

La base fundamental de todo proceso de enseñanza se halla representada por un reflejo condicionado, es decir por una relación asociada que existe entre respuesta y estímulo que la provoca. El sujeto que enseña es el encargado de provocar dicho estímulo, con el fin de obtener la respuesta que el individuo aprende. Esta teoría da lugar a la formulación del principio de motivación, principio básico de todo proceso de enseñanza que consiste en estimular a un sujeto para que este ponga en actividad sus facultades, en el estudio de la motivación comprende el de los factores orgánicos de toda conducta, así como el de las condiciones que lo determinan.

Concepto de Enseñanza

Es el proceso mediante el cual se comunican o transmiten conocimientos especiales o generales sobre una materia. Este concepto es más restringido que de la educación, ya que esta tiene por objeto la formación integral de las personas, mientras que la

enseñanza se limita a transmitir, por medios diversos, determinados conocimientos. En este sentido la educación comprende la enseñanza propiamente dicha.

Concepto de Aprendizaje

El aprendizaje es un proceso que lleva a cabo el sujeto que aprende cuando interactúa con el objeto y lo relaciona con sus experiencias previas, aprovechando su capacidad de conocer para reestructurar sus esquemas mentales, enriqueciéndolos con la incorporación de un nuevo material que pasa a formar parte del sujeto que conoce.

El objeto es aprendido de modo diferente por cada sujeto, porque las experiencias y las capacidades de cada individuo presentan características únicas.

El aprendizaje no se agota en el proceso mental, pues abarca también la adquisición de destrezas, hábitos y habilidades, así como actitudes y valoraciones que acompañan el proceso y que ocurren en los tres ámbitos: el personal, el educativo formal y el social. El personal abarca el lenguaje, la reflexión y el pensamiento, que hacen del individuo un ser distinto a los demás.

Métodos de Enseñanza – Aprendizaje

Método quiere decir camino para llegar al fin. Concluir el pensamiento o las acciones para alcanzar un fin, existen varios métodos aplicados a la educación.

Cuando se realiza una clasificación de métodos suele hacerse de manera muy personal, de acuerdo a experiencias e investigaciones propias. He preferido valirme de clasificaciones tradicionales, fundamentalmente por la utilización de lenguaje y la terminología de toda conocida.

Los métodos de un modo general y según su naturaleza de los fines que procura alcanzar, pueden ser agrupados en tres tipos:

Métodos de Investigación

Son los que buscan acrecentar o profundizar nuestros conocimientos.

Métodos de Organización

Destinados únicamente a establecer normas de disciplina para la conducta, a fin de ejecutar bien una tarea.

Trabajan sobre hechos conocidos y procuran ordenar y disciplinar esfuerzos para que haya eficiencia en lo que se desea realizar.

Métodos de Transmisión

Destinados a transmitir conocimientos, actitudes o ideales también reciben el nombre de métodos de enseñanza, son los intermediarios entre el profesor y el alumno en la acción educativa que se ejerce sobre este último.

Técnicas de Enseñanza

Hay muchas técnicas para hacer llegar nuestro conocimiento y lograr un aprendizaje apropiado:

Técnica expositiva

Consiste en la exposición oral, por parte del profesor; esta debe estimular la participación del alumno en los trabajos de la clase, requiere una buena motivación para atraer la atención de los educandos. Esta técnica favorece el desenvolvimiento del autodomínio y el lenguaje.

Técnica del dictado

Consiste en que el profesor hable pausadamente en tanto los alumnos van tomando nota de lo que él dice.

Este constituye una marcada pérdida de tiempo, ya que mientras el alumno escribe no puede reflexionar sobre lo que registra en sus notas.

Técnica Biográfica

Consiste en exponer los hechos o problemas a través del relato de las vidas que participan en ellos o que contribuyen para su estudio. Es más común en la historia, filosofía y la literatura.

Técnica de Argumentación

Forma de interrogatorio destinada a comprobar lo que el alumno debería saber. Requiere fundamentalmente de la participación del alumno.

Técnica del Dialogo

El gran objetivo de dialogo es el de orientar al alumno para que reflexione, piense y se convenza que pueda investigar valiéndose del razonamiento.

Técnica de Discusión

Exige el máximo de participación de los alumnos en la elaboración de conceptos y en la elaboración misma de la clase.

Consiste en la discusión del tema, por parte de los alumnos, bajo la dirección del profesor y requiere preparación anticipada.

Proceso de Capacitación

La capacitación es un proceso de corta duración mediante la cual se ofrece un espacio de discusión y aprendizaje en la que los participantes podrán reflexionar sobre sus conocimientos y experiencia, sistematizar y organizarlas herramientas que han aplicado en el transcurso de la misma.

I.1.24 Capacitación Básica e Intermedia

En este nivel de capacitación se tomaron en cuenta los siguientes puntos o temas básicos:

- Sistema operativo, nociones básicas

- Creación de Registros
- Sistemas de Información
- Seguridad en el manejo de la Información
 - Organización de la Información.

II.4.1 Capacitación para el uso del sistema

- Nociones preliminares sobre utilidades del sistema.
- Control de Ingreso al Sistema
- Registro de Usuarios
- Registro de Roles
- Registro de roles
- Registro de Procesos
- Registro de subprocesos
- Registro de las compras
- Registros de las ventas
- Registro de Proveedores
- Registro de Clientes.
- Registro de Productos.
- Registro de lotes
- Registrar Categorías.
- Registro de subcategorías
- Registrar Marcas
- Registro de Sectores
- Registro de Promociones
- Registrar de Dosificación de Facturas

I.1.25 Puntos que se tomaron en cuenta en las diferentes etapas de capacitación

El modelo básico de estructura de capacitación que se tomó en cuenta el modelo de capacitación simultánea en el que se entrenó a todo el personal durante cinco días.

I.1.26 Diseño del programa de Capacitación

El diseño del programa de capacitación y enfoque en: el objetivo, lograr que el personal maneje el sistema implementado sin dificultades, la disposición del personal y los principios pedagógicos de aprendizaje, de los últimos se toman en cuenta para esta capacitación los principios de: participación, repetición, relevancia, transferencia y retroalimentación.

Grado de conocimiento del personal

Se tomó en cuenta el nivel de conocimiento de los empleados sobre TI (tecnologías de Información) para impartir la capacitación básica y la capacitación del sistema.

Implementación del programa de Capacitación

Se utilizó métodos más generalizados:

La capacitación en el trabajo, proporciona la ventaja de la experiencia directa sobre el sistema.

Estilo para impartir el programa Se realizó un estilo participativo con la duración de una hora por día durante 5 días según cronograma, las sesiones se dividieron en módulos uno básico sobre la TI y otro de nivel más avanzado para el uso de sistema.

I.1.27 Costos y Recursos

Los costos y recurso son expresados en el Anexo N° 2 titulado “Cálculo del Presupuesto para el Componente 2”.

II.5 CONTENIDOS DE LA CAPACITACION

(Se listan los contenidos detallados estructurados por temas o unidades)

II.5.1 Plan de Clases

Nro.	CONTENIDO	OBJETIVO	Fecha	DURACION (horas)	MATERIAL DIDÁCTICO	MEDIOS DE ENSEÑANZA - APRENDIZAJE	DESTINATARIO
1	Lección 1: Ingresar al sistema	Que el usuario se identifique y pueda entrar al sistema de acuerdo a su rol.	24/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente que es el propietario del sistema, Vendedor.
2	Lección 2: Gestionar Usuarios.	Que el usuario pueda operar en el sistema realizando el registro de los usuarios	24/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente

		del sistema.					
3	Lección 3: Gestionar Menús	Que el usuario pueda realizar el registro de un menú y validarlo.	24/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente,
4	Lección 4: Gestionar Proveedores	Que el usuario pueda realizar el registro de un proveedor y validarlo.	24/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente
5	Lección 5: Gestionar Categorías	Que el usuario pueda realizar el registro de una categoría y validarlo.	25/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente

6	Lección 6: Gestionar Productos	Que el usuario pueda realizar el registro de un producto y validarlo.	25/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente
7	Lección 7: Gestionar marcas	Que el usuario pueda realizar el registro de marcas de los productos y validarlo	25/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente
8	Lección 8: Gestionar Promociones	Que el usuario pueda realizar el registro de promociones de los productos	25/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente

		s y validarlo					
9	Lección 9: Gestionar Compras	Que el usuario pueda realizar el registro de las compras de los producto s y validarlo	25/10/2 019	1	Guía de laborato rio y diaposit ivas	Data display, computad ora, pizarra.	Gerente
10	Lección 10: Gestionar lotes	Que el usuario pueda realizar el registro de lotes de producto s y validarlo	25/10/2 019	1	Guía de laborato rio y diaposit ivas	Data display, computad ora, pizarra.	Gerente
11	Lección 11: Gestionar Sectores	Que el usuario pueda realizar el registro de	25/10/2 019	1	Guía de laborato rio y diaposit ivas	Data display, computad ora, pizarra.	Gerente

		sectores de los productos y validarlo					
12	Lección 12: Gestionar clientes	Que el usuario pueda realizar el registro de los clientes y validarlo	25/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente
13	Lección 13: Gestionar ventas	Que el usuario pueda realizar el registro de ventas de los productos y validarlo	25/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente
14	Lección 14: Gestión Dosificaciones	Que el usuario pueda registrar las dosificaci	25/10/2019	1,5	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente.

		ones de facturas autorizadas.					
15	Lección 15: Gestión Marcas	Que el usuario pueda realizar el registro de las marcas y validarlo.	25/10/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente.
16	Lección 16: Gestionar Reportes	Que el usuario pueda obtener el reporte de los productos como también de las compras y ventas	27/11/2019	1	Guía de laboratorio y diapositivas	Data display, computadora, pizarra.	Gerente. Vendedor

I.1.28 Material de Capacitación

Los materiales utilizados son los siguientes

II.5.2.1 Aspectos Técnicos

- Una computadora portátil

- Un Data Display
- Diapositiva

II.5.2.2 Aspectos Logísticos

- Banner
- Manual de Usuario

II.5.2 Medios de Verificación

Este medio se encuentra en el [Anexo H Capacitación del sistema]

- “Capacitación del personal involucrado”
 - Carta de solicitud para realizar la capacitación por la universitaria Paola Andrea Añazgo Jerez.
 - Informe otorgado por el propietario del comercial “SurFlores”, sobre la culminación de la “Capacitación”.
 - Carta sobre la culminación del proyecto otorgado por el propietario del comercial ‘SurFlores’, titulado “Mejorar el control de compras y ventas del comercial ‘SurFlores’ aplicando las TICS.
 - Fotos de la jornada de capacitación
 - Lista de Personas que asistieron a la capacitación
 - Diapositivas usadas en la capacitación.

I.1.29 Resultados esperados

En noviembre de 2019 los usuarios del sistema son capacitados en un 100% en el uso del Sistema de Control de compras y ventas “SICOVS”, habiendo realizado 2 jornadas de capacitación.

II.5.3 Conclusiones

La capacitación fue realizada de manera óptima, el personal involucrado respetó los horarios y la asistencia cumpliendo así con el calendario.

El material didáctico preparado fue de gran utilidad, porque el personal no tenía mucho conocimiento en cuanto a sistemas informáticos y el hardware necesario.

CAPITULO III

III. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

III.1 Conclusiones

- Se concluye con el presente proyecto, que la aplicación de las Tecnologías de Información es indispensable para la optimización de los procesos en cualquier organización.
- Se desarrolló, el sistema **“Mejorar el control de compras y ventas del comercial ‘SurFlores’ aplicando las TICS Tarija.**
- Se logró brindar a los usuarios del sistema la información oportuna
- Se utilizó las herramientas: Eclipse, postgres, tomcat, enterprise architect.
- En la capacitación se han utilizado diapositivas para hacer una capacitación dinámica para hacer más fácil el aprendizaje se logró capacitar en un 100% del personal.
- Se utilizó para la capacitación los manuales de usuario y la utilización del sistema la misma que hicieron más fácil el aprendizaje.

III.2. Recomendaciones

- Se recomienda que a futuro se tome en cuenta el uso del sistema por parte de los clientes para que estos puedan ver la información necesaria desde cualquier lugar a través de internet.
- Se recomienda al comercial la compra o el registro de un dominio propio.
- Se aconseja manejar navegadores como: Mozilla Firefox, Google Chrome.
- Se podría implementar la parte de contabilidad en el comercial.