

## BIBLIOGRAFÍA

**ALARCÓN, R.** (s.f.). *Diseño orientado a objetos con UML*. Grupo EIDOS.

**CARVAJAL RIOLA, J. C.** (s.f.). *METODOLOGÍAS ÁGILES*. UPC – Barcelona, 2008.

E. S. (s.f.). *INTERNET*. Universidad Jaume.

**EGUÍLUZ PÉREZ, J.** (s.f.). *Introducción a CSS*. Creative Commons.

**GUTIÉRREZ GIL, J.** (s.f.). *Metodologías Ágiles*. Universidad Pablo de Olavide.

**LETELIER, P. &** (s.f.). *Metodologías ágiles para el desarrollo de software: eXtremeProgramming (XP)*.

**LUJAN MORA, S.** *Programación de Aplicaciones Web: historia, principios básicos y clientes web*. Alicante, España: Club Universitario.

**Microsoft Student Partners, I. a.** (29 de Marzo de 2016).

[https://issuu.com/bolivarorberobles/docs/modelo\\_3\\_capas\\_microsoft](https://issuu.com/bolivarorberobles/docs/modelo_3_capas_microsoft).

**PRESSMAN, R. S.** (s.f.). *INGENIERÍA DEL SOFTWARE "Un enfoque práctico"*. McGrawHill.

**SÁNCHEZ, J.** (s.f.). *Diseño Conceptual de Bases de Datos - guía de aprendizaje*