

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “JUAN MISael SARACHo”

FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

CARRERA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

**Análisis y Diseño de un Sistema de Información para el
Control de Equipos Pesados y su Producción para la
Empresa Constructora MINERVA LTDA.**



POR:

GONZALO FANOR VIDAL LÓPEZ

Perfil presentado a consideración de la **UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “JUAN MISael SARACHo”** como requisito para optar el grado académico de Licenciatura en Ingeniería Informática.

Diciembre de 2011

TARIJA – BOLIVIA

VºBº

.....
Ing. Ángel Fernando Ojeda

TUTOR

.....
Msc. Ing. Luis Alberto Yurquina
DECANO
FACULTAD DE CIENCIAS Y
TECNOLOGÍA

.....
Msc. Lic. Marlene Hoyos
DIRECTORA PROGRAMA
ESPECIAL DE
TITULACIÓN

APROBADO POR:

TRIBUNAL:

Ing. Silvia Chambi G.

Ing. Yanet Colque A.

La comisión académica no se solidariza con la forma, términos, modos y expresiones vertidas en el presente trabajo, siendo únicamente responsabilidad del autor.

DEDICATORIA

A mis padres Fanor y Miriam, a mi esposa Rosselyn y a mis hijos Alejandra y Nicolas en agradecimiento, por su apoyo y comprensión durante mi formación, tanto personal como académica.

PENSAMIENTO

Solo se puede construir un futuro sólido si se vive un esforzado y edificante “Presente”.

Anónimo

ÍNDICE

	Pág.
CAPÍTULO I: INTRODUCCIÓN	
1.1. Introducción	1
1.2. Antecedente	2
1.3. Planteamiento del Problema	3
1.4. Objetivos	4
1.4.1. Objetivo General.....	4
1.4.2. Objetivos Específicos	4
1.5. Justificación	4
1.5.1. Justificación Académica	5
1.5.2. Justificación Tecnológica	5
1.6. Alcances.....	5
1.7. Limitaciones.....	6
CAPÍTULO II: MARCO TEÓRICO	
2.1. Método ISAC.....	7
2.1.1. Etapa	7
2.1.1.1. Análisis de Cambio	7
2.2. Paradigma de la orientación a objeto.....	10
2.2.1. Beneficios de la tecnología OO	10
2.3. El Proceso Unificado Rational (RUP)	10
2.3.1. Fases	13
2.3.2. Flujo de Trabajo	13
2.3.2.1. Modelado del Negocio	13

2.3.2.2. Requisitos.....	14
2.3.2.3. Análisis y Diseño	14
2.3.2.4. Implementación.....	14
2.3.2.5. Prueba.....	14
2.3.2.6. Despliegue.....	15
2.4. UML: LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO.....	15
2.4.1. Diagrama de Casos de Uso.....	16
2.4.2. Diagrama de Clases	16
2.4.3. Diagrama de Objetos	16
2.4.4. Diagrama de Estados	17
2.4.5. Diagrama de Secuencia	17
2.4.6. Diagrama de Colaboración	18
2.4.7. Diagrama de Actividades.....	18
2.4.8. Diagrama de Componentes.....	18
2.4.9. Diagrama de Despliegue.....	19
2.5. MODELO DE DATOS	19
2.5.1. Modelo Entidad Relación	19
2.5.1.1. Tipos de Relaciones	19
2.5.1.1.1. Clasificación por Cardinalidad	19
2.5.1.1.2. Clasificación por Modalidad.....	20
2.5.1.2. Pasos para la construcción E-R	20
2.5.2. Base de Datos Relacionales (El Modelo Relacional)	20
2.5.3. Aplicación de Base de Datos Cliente / Servidor.....	21

2.6. HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS	21
2.6.1. POSTGRES	21
2.6.1.1. PostgreSQL el Motor de Base de Datos Libres.....	22
2.6.1.2. Arquitectura.....	22
2.6.2. HERRAMIENTAS CASE	23
2.6.2.1. Enterprise Architect.....	23
2.6.2.2. Dezign for databases.....	24
2.6.3. MD5 (Message-Digest Algorithm 5).....	24

CAPÍTULO III: ANÁLISIS DEL SISTEMA

3.1. Casos de Uso.....	26
3.1.1. Diagrama de Contexto.....	26
3.1.2. Diagrama de Casos de Uso del Sistema	28
3.1.2.1. Requerimientos.....	29
3.1.2.3. Especificación de Actores	30
3.1.2.4. Diagrama de Casos de Uso.....	32
3.1.2.4.1. Caso de Uso: USUARIO.....	32
3.1.2.4.1.1. Especificación de Caso de Uso.....	32
3.1.2.4.2. Caso de Uso: Administrador	33
3.1.2.4.2.1. Especificación de Caso de Uso	34
3.1.2.4.3. Caso de Uso: Gestión Equipo.....	34
3.1.2.4.3.1. Especificación de Caso de Uso	35
3.1.2.4.4. Caso de Uso: Gestión Persona	38

3.1.4.4.1. Especificación de Caso de Uso	39
3.1.4.5. Caso de Uso: Gestión Ítem.....	42
3.1.4.5.1. Especificación de Caso de Uso	43
3.1.4.6. Caso de Uso: Reportes	46
3.1.4.6.1. Especificación de Caso de Uso	47
3.1.4.7. Caso de Uso: Producción	50
3.1.4.7.1. Especificación de Caso de Uso.....	51
3.1.4.8. Caso de Uso: Control de Equipo	54
3.1.4.8.1. Especificación de Caso de Uso	55
3.2. Diagrama de Secuencia	56
3.2.1. Gestión Equipo	56
3.2.1.1. Afiliación, Asignar Propietario, Asignar Combustible, Tipo Equipo.....	56
3.2.1.2. Modificar, Baja Equipo	57
3.2.2. Gestión Persona	58
3.2.2.1. Afiliación, Asignar Tipo Persona	58
3.2.2.2. Modificar, Baja Persona	59
3.2.3. Gestión Ítem.....	60
3.2.3.1. Alta, Asignar Padre Ítem, Asignar Precio	60
3.2.3.2. Modificar	61
3.2.4. Producción	62
3.2.4.1. Registrar Partes Diarios, Asignar Equipo.....	62
3.2.4.2. Asignación Ítem Obra, Obra.....	63
3.2.5. Reportes	64

3.2.5.1. Reporte de Producción	64
3.2.5.2. Reporte Equipo Propietario	65
3.2.6. Control Equipo.....	66
3.2.6.1. Equipo.....	66
3.2.6.2. Producción.....	67
3.3. Diagrama de Actividades	68
3.3.1. Gestión Equipo	68
3.3.2. Gestión Ítem.....	69
3.3.3. Ingreso al Sistema.....	70
3.3.4. Gestión Persona	71
3.3.5. Producción	72
3.3.6. Control Equipo.....	73
3.4. Diagrama de Clases.....	74

CAPÍTULO IV: DISEÑO DE LA BASE DE DATOS

4.1. Diseño de la Base de Datos	75
4.1.1. Diagrama de la Base de Datos.....	75
4.1.2. Descripción de las Tablas.....	76
4.1.3. Código SQL Con motor de base de datos Access	88
4.2. Diagrama de Componentes.....	95
4.3. Diagrama de Despliegue.....	96
4.4. Mapa Navegacional de Ventanas.....	97
4.5. Diseño de Prototipos de Pantallas del Sistema	98

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

5.1 Conclusiones.....	117
5.2. Recomendaciones	117
BIBLIOGRAFÍA	118
REFERENCIAS WEB	119
ANEXO	