

BIBLIOGRAFÍA

Páginas Visitadas en Internet

[1]. Enciclopedia Libre: Proceso Unificado de Rational.

http://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_Unificado_de_Rational [Consulta 05/04/2011].

[2]. Ing. Córdoba Cepal : LA METODOLOGIA DEL MARCO LOGICO COMO BASE PARA CONSTRUIR LA MATRIZ DE INDICADORES. Diciembre 2008.

<http://www.slideshare.net/ahaazd/mml-base-para-matriz-de-indicadores-para-resultados> [Consulta 05/04/2010].

[3] CASOS DE USO

http://www.cs.ualberta.ca/pfigueroa/soo/uml/casos_uso01.html[Consulta 10/05/2011].

[4] POSTGRESQL

<http://es.tldp.org/postgresql-es/web/navegable/tutorial/tutorial.html>[Consulta 07/07/2011].

[5] UML

<http://es.wikipedia.org/wiki/UML>[Consulta 09/08/2010].

[6] Sistemas de plataforma web Sistemas de plataforma web. Webroom - Webroom Soluções Interativas. 2010

<http://www.webroom.com.br/conteudo.aspx?cont=120&pai=66> [Consulta 09/09/2011].

<http://www.scribd.com/doc/2983518/Marco-Logico-10-casos-praticos> [Consulta 30/04/2011].

[7]. ENCICLOPEDIA-ACE METODOLOGIA DE LA CAPACITACION. 1998-2009 ACE Project.

[8] <http://aceproject.org/ace-es/topics/vo/voe/voe04/voe04b/voe04b-default> [Consulta 03/04/2011].

Curso de: Cátedra abierta SML (Sistema del Marco Lógico) dictada por Silvana Paz – Efraín Torrejón

http://turing.iimas.unam.mx/~coria/dgsca_curso_datware_datmin_2006/presentaciones/sesion_06/ieee_830_standard_12nov2005.ppt

Libros Consultados

[9] INGENIERÍA DEL SOFTWARE ORIENTADA A OBJETOS

Roger S. Pressman (2002)

[10] Libro de Contabilidad: “Tratamiento Contable de los: Bienes de Uso y los Activos Intangibles”
autores: Rubén Centellas España y Carlos Gonzáles Alanes

GLOSARIO

Definiciones

Bienes de Uso: Son todos aquellos Bienes de Uso (denominado también Activos Fijos) tangibles que se utilizan en la actividad de una empresa, que tenga una vida útil superior a un año y que no estén destinados a la venta, tales como terrenos, edificios, muebles y enseres, vehículos, maquinaria y equipos de computación

Depreciación: Se designa con el nombre de depreciación al desgaste, deterioro o pérdida del valor del Activo, como consecuencia del uso, obsolescencia por simple transcurso del tiempo de su vida útil o como consecuencia de la intervención de agentes físicos, químicos, deterioro.

Revalorización de Bienes de Uso: Se refieren aumento o disminuciones de valores, motivados por circunstancias especiales que algunos casos podrían atribuirse a la necesidad de actualizar los gastos de operación y/o costos de producción y en otros aumentar la vida útil del activo.

Administrador: Es aquella persona que se dedica a mantener y operar un Sistema de cómputo.

Análisis: Flujo de trabajo fundamental cuyo propósito principal es analizar los requisitos.

Base de Datos: Se encarga de almacenar información acerca de administradores, usuarios y todo referente a las actividades de los usuarios, con el ordenador y componentes del Sistema.

Código Fuente: Texto escrito en un lenguaje de programación específico y que puede ser leído por un programador.

Computadora (computador, ordenador): Máquina electrónica capaz de procesar información siguiendo instrucciones almacenadas en programas. Antes que electrónicas estas máquinas fueron mecánicas o electromecánicas.

Diagrama: Representación gráfica de un conjunto de elementos, representando la mayoría de las veces como un grafo conexo de nodos (elementos) y arcos (relaciones).

Información Remota: Información ubicada físicamente en otro ordenador conectado a una misma red que el ordenador en el que se está trabajando.

Interfaz de Usuario: La interfaz de usuario (IU) es uno de los componentes más importantes de cualquier Sistema computacional, pues funciona como el vínculo entre el humano y la máquina. La interfaz de usuario es un conjunto de protocolos y técnicas para el intercambio de información entre una aplicación computacional y el usuario. La IU es responsable de solicitar comandos al usuario, y de desplegar los resultados de la aplicación de una manera comprensible. La IU no es responsable de los cálculos de la aplicación, ni del almacenamiento, recuperación y transmisión de la información.

Kernel:Parte esencial de un Sistema operativo que provee los servicios más básicos del Sistema. Se encarga de gestionar los recursos como el acceso seguro al hardware de la computadora.

Ocupación:Labor que desarrolla el empleado, obrero y contratista, etc.

Paquete: Mecanismo de propósito general para organizar elementos en grupo.

Contraseña:Conjunto de caracteres alfanuméricos que permite a un usuario el acceso a un determinado recurso o la utilización de un servicio dado.

Protocolo:Conjunto de reglas establecidas entre dos dispositivos para proporcionar la comunicación entre ambos.

Protocolo TCP/IP:Es la base del Internet que sirve para enlazar computadoras que utilizan diferentes sistemas operativos, incluyendo PC, minicomputadoras y computadoras centrales sobre redes de área local y área extensa. TCP / IP fue desarrollado y demostrado por primera vez en 1972 por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos, ejecutándolo en el ARPANET una red de área extensa del departamento de defensa.

Razón Social:Nombre de la empresa cuando se trate de sociedades o el nombre del propietario cuando se trate de empresa unipersonal.

Requerimientos Funcionales:Se refiere a la funcionalidad o los servicios que se espera que el Sistema provea.

Requerimientos no Funcionales:Los requerimientos no funcionales tienen que ver con las características que de una u otra forma puedan limitar el Sistema como son: El rendimiento (en tiempo y espacio), confiabilidad, interfaces, fiabilidad (robustez del Sistema, disponibilidad de equipo), mantenimiento, seguridad, portabilidad y estándares, etc.

RIA (Aplicaciones Ricas de Internet):Es un nuevo tipo de aplicación con más ventajas que las tradicionales aplicaciones Web. Ésta surge como una combinación de las ventajas que ofrecen las aplicaciones Web y las aplicaciones tradicionales.

Sistema Informático:Conjunto de partes (hardware y software) que funcionan relacionándose entre sí con un objetivo preciso. Los usuarios son parte del Sistema informático.

Sistema Operativo:Un Sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos. Ejemplos Windows, Linux, MacOS, Solaris.

Stakeholders:Son individuos o grupos que afectan o se ven afectados por una organización y sus actividades.

Personal:Toda persona sea obrera, empleado miembro de Cooperativa de producción o aprendiz, con relación obrera-patronal.

Usuario Remoto:Usuario ubicado físicamente en otro ordenador conectado a una misma red que el ordenador en el que se está trabajando.

Usuario:*El usuario* de un producto informático (bien sea hardware o software), es la persona a la que va destinada dicho producto una vez que ha superado las fases de desarrollo correspondientes. Normalmente, el software se desarrolla pensando en la comodidad del *usuario final*, y por esto se presta especial interés y esfuerzo en conseguir una interfaz de usuario lo más clara y sencilla posible.

Abreviaturas

BBDD, BD:Bases de Datos, Base de Datos.

COCOMO:Acrónimo en inglés de Modelo Constructivo de Costes. Es un modelo que permite realizar estimaciones y planificaciones de proyectos de sistemas de información.

LAN:Las siglas de Red de Área Local.

RUP:Proceso del desarrollo del software.

SQA:Acrónimo en inglés de Aseguramiento de la Calidad del Software.

SQL:Lenguaje de Consulta Estructurado.

TCP:Protocolo de control de transferencia.

UML:Son las siglas de Lenguaje Unificado de Modelación. Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un Sistema de software.

URL:Uniform Resource Locator (Localizados Uniformes de Recursos).

WEB:Sitio de interés. Fuente de Hipertexto.