

## 1.1 Bibliografía

- [1] Schmuller, Joseph. “Aprendiendo UML en 24 horas”. Editorial PRENTICE-HALL.
- [2] Silberschatz, Abraham. “Fundamentos de Bases de datos”. Editorial McGRAW-HILL.
- [3] Sommerville, Ian. “Ingeniería De Software”. Séptima Edición.
- [4] “Proceso Unificado de Rational”. Wikipedia (2010). Disponible en: [http://es.wikipedia.org/wiki/Proceso\\_Unificado\\_de\\_Rational](http://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_Unificado_de_Rational)
- [5] “Programación Orientada a Objetos”. Wikipedia (2010). Disponible en: [http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n\\_orientada\\_a\\_objetos](http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos)
- [6] Gómez, Cristina. “Diseño de sistemas software en UML”. Primera Edición. Ediciones UPC (2003).
- [7] Debrauwer, Van der Heyde. “UML 2: iniciación, ejemplos y ejercicios corregidos”. Ediciones Eni (2005).
- [8] Walls, Craig. “Spring in Action”. Tercera Edición (2007).
- [9] Johnson, Rod (Ph.D.). “Professional Java development with the Spring Framework”. Wiley Publishing, Inc. (2005).
- [10] Bauer, Gavin. “Hibernate in action”.
- [11] Drake, Worsley. “Practical PostgreSQL”. Primera Edición. O'Reilly & Associates Inc. (2002).
- [12] D'Anjou, Jim. “The Java developer's guide to Eclipse”. IBM (2005).