

RESUMEN

La presente propuesta del proyecto **ESVIA – INTELIGENCIA ARTIFICIAL “ESPACIO VIRTUAL DE APRENDIZAJE”**, es un medio para apoyar el proceso de enseñanza aprendizaje de los estudiantes de la asignatura de Inteligencia Artificial de la carrera de Ingeniería Informática de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho (U.A.J.M.S.).

En la actualidad las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) ofrecen numerosas posibilidades al proceso de enseñanza aprendizaje; particularmente características como la interactividad, un “diálogo” entre el que aprende y el material instruccional, aspecto sumamente importante para el uso eficiente del computador en los procesos educativos.

Como estrategia para el proceso de Modernización e Innovación Educativa en la carrera de Ingeniería Informática, Ingeniería de Alimentos, Idiomas, Medicina de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho (U.A.J.M.S.), el departamento de Ingeniería Informática y Sistemas creó el grupo de Multimedia con el objetivo de virtualizar el contenido de las asignaturas de las diferentes carreras antes mencionadas, innovando de esta manera los procesos de formación presencial de estudiantes universitarios.

Este proyecto de investigación engloba cuatro componentes: Sistema Multimedia que contiene el contenido virtualizado de la materia Inteligencia artificial, Texto guía de la asignatura de Inteligencia Artificial elaborado, el contenido de la asignatura adaptado a la plataforma Moodle, y la capacitación en el uso de herramientas de apoyo a la educación implementado. Con estos cuatro componentes desarrollados se contribuirá a la virtualización de la asignatura, de esta manera se dotará tanto a estudiantes como a docentes de Inteligencia Artificial, una nueva forma de aprender y

enseñar en ambientes tecnológicos multimedia, proporcionando nuevas formas de aprendizaje enriquecido a través de elementos multimedia imágenes, texto, video, audio, animaciones y otros. Estos elementos resultan muy efectivos en el aprendizaje ya que motivan al estudiante a obtener conocimiento de una manera más abierta e independiente.

Se debe hacer notar que todo el contenido de la asignatura es proporcionada por docentes que dictan la materia de Inteligencia Artificial, los cuales colaboraron tanto en el desarrollo del Sistema Multimedia como en la elaboración del Texto Guía de Inteligencia Artificial.

La metodología de diseño y desarrollo para el Sistema Multimedia es la Metodología de Guiones, para la recolección de requisitos se utilizo la metodología de RUP y las herramientas para el desarrollo del Sistema Multimedia son: Adobe Photoshop CS4, Adobe Flash CS4, Sothink SWF Decompiler, Camtasia Studio 6, Sound Force 8, Easy PHP 2.0, MySQL 5.0.7, Macromedia Dreamweaver 8, Total Video Converter, VideoPad Video Editor v 2.12, Rational Rose, Moodle.