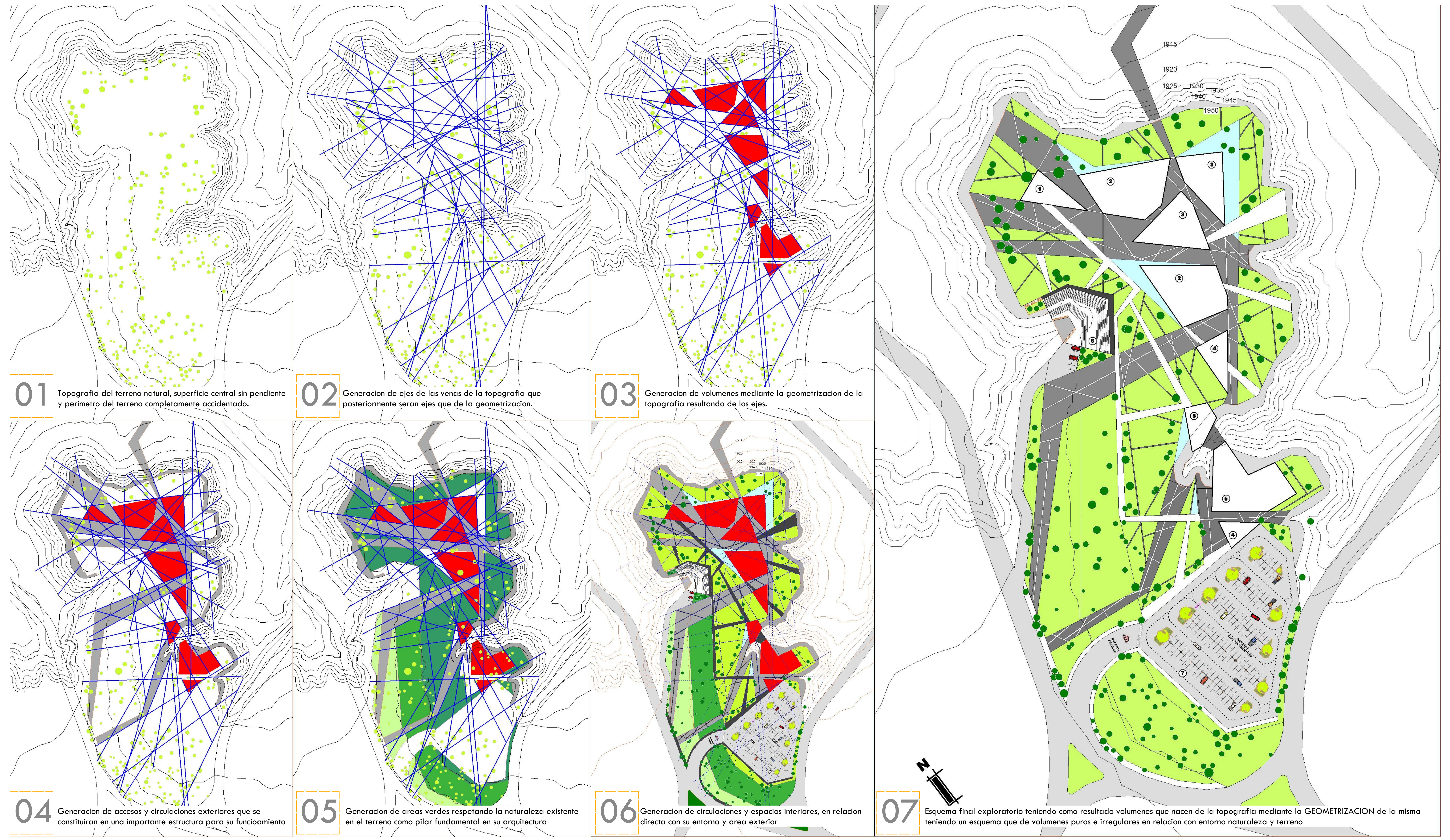


01. DESARROLLO DE LA IDEA



01 Topografía del terreno natural, superficie central sin pendiente y perímetro del terreno completamente accidentado.

02 Generación de ejes de las venas de la topografía que posteriormente serán ejes que de la geometrización.

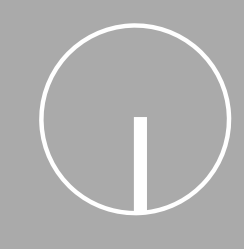
03 Generación de volúmenes mediante la geometrización de la topografía resultando de los ejes.

04 Generación de accesos y circulaciones exteriores que se constituirán en una importante estructura para su funcionamiento

05 Generación de áreas verdes respetando la naturaleza existente en el terreno como pilar fundamental en su arquitectura

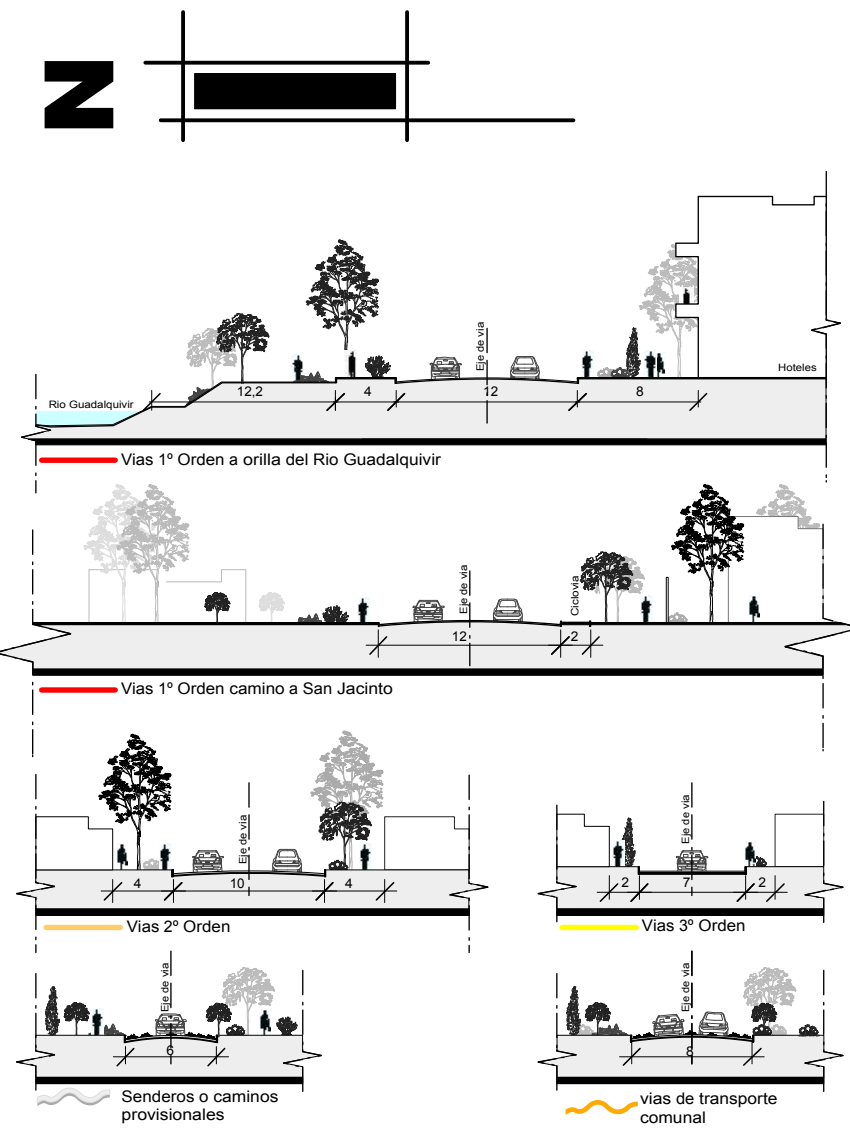
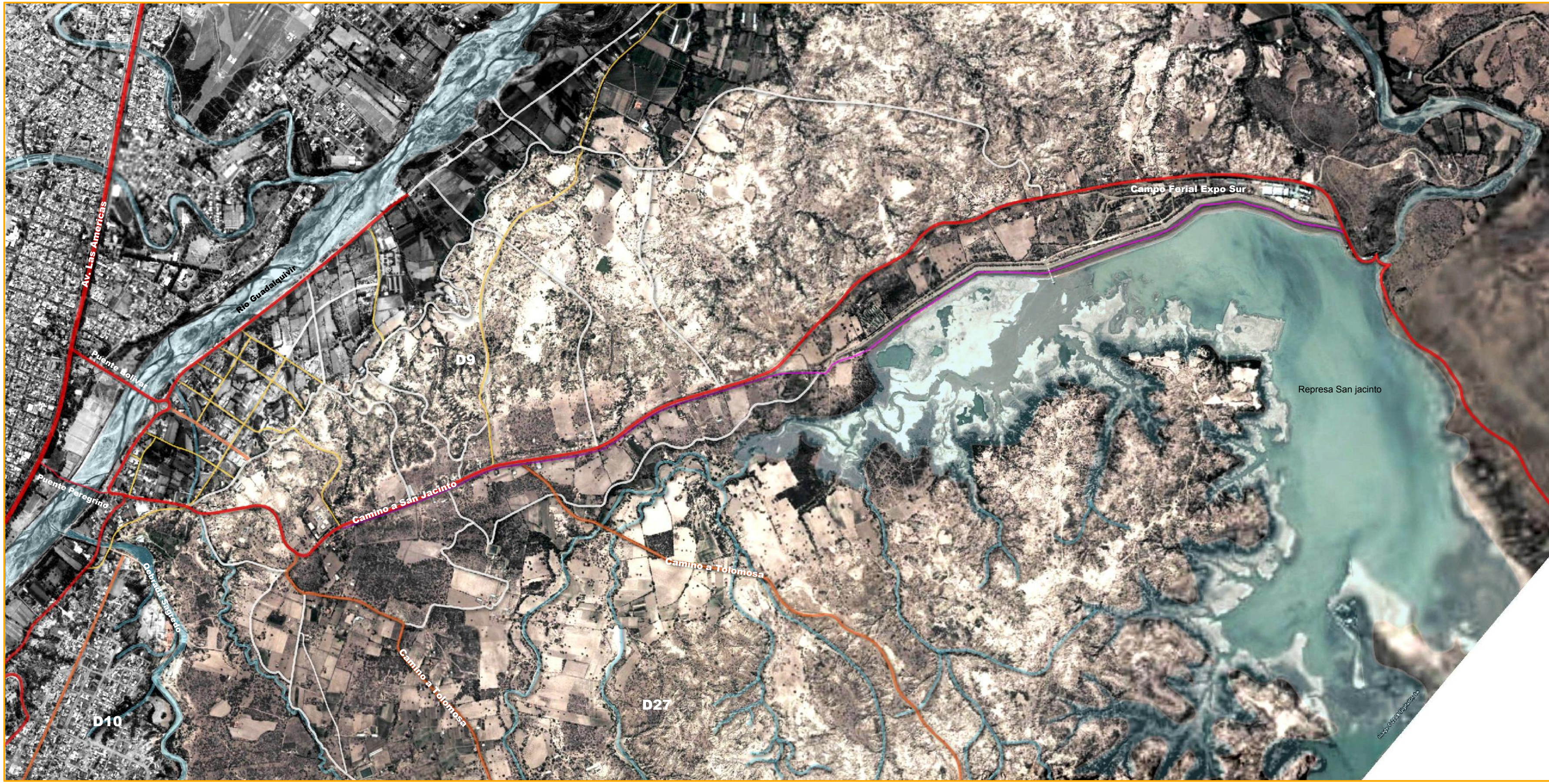
06 Generación de circulaciones y espacios interiores, en relación directa con su entorno y área exterior

07 Esquema final exploratorio teniendo como resultado volúmenes que nacen de la topografía mediante la GEOMETRIZACIÓN de la misma teniendo un esquema que de volúmenes puros e irregulares en relación con entorno naturaleza y terreno



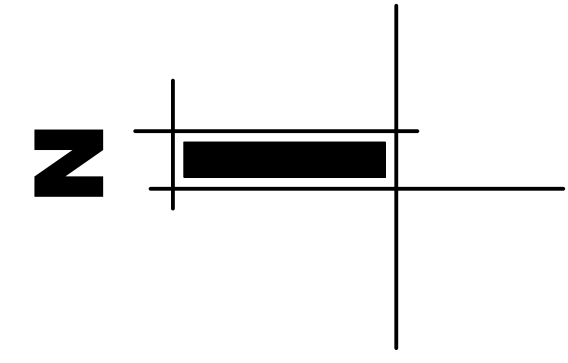
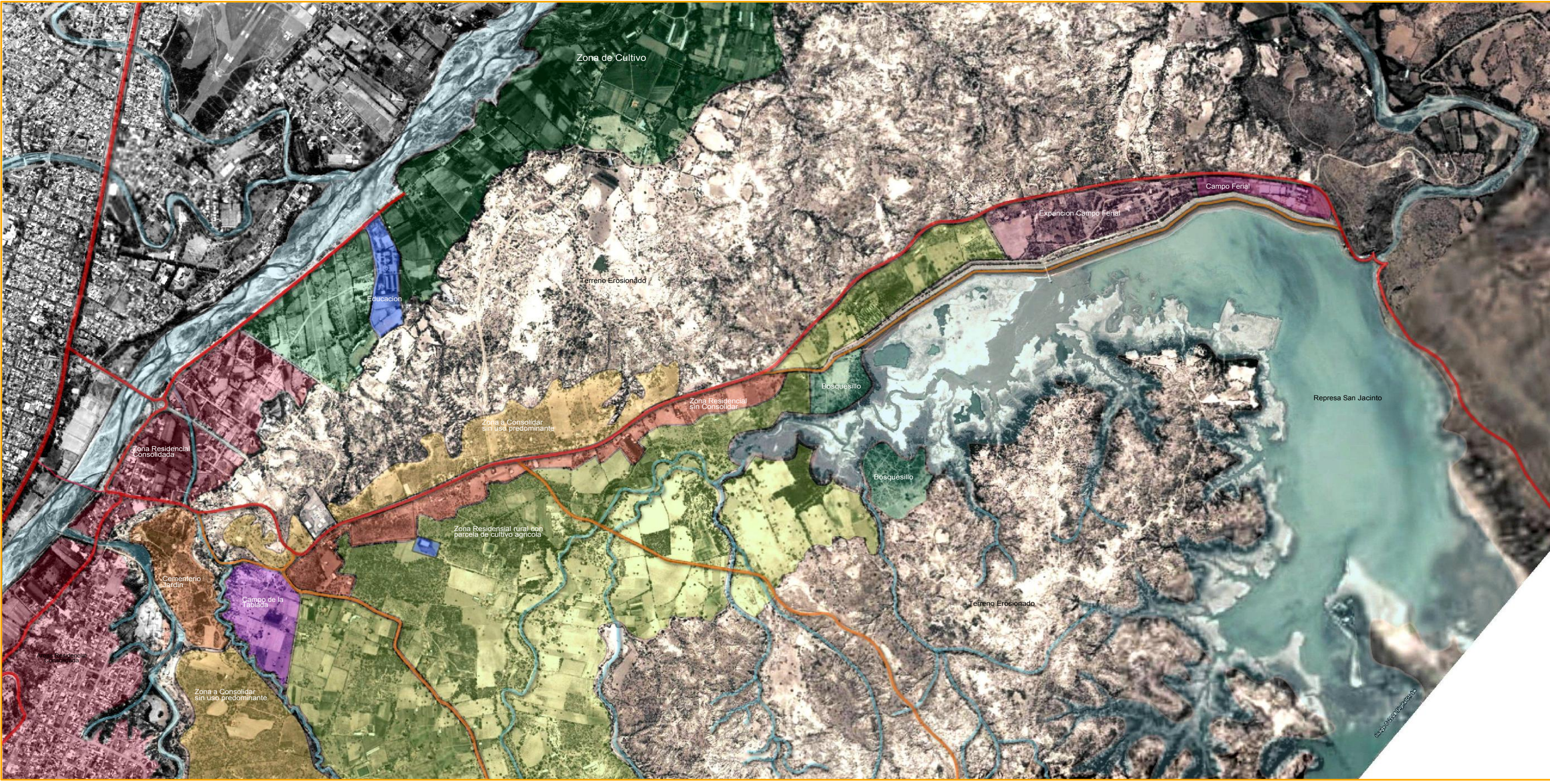
02. ESTRUCTURA VIAL Y DE TRANSPORTE

ESCALA 1:1700



- REFERENCIAS**
- Vías 1º Orden
 - Vías 2º Orden
 - Vías 3º Orden
 - Ciclovia
 - ~ vías de transporte comunal
 - ~ Senderos o caminos provisionales
 - ~ Rios y Quebradas
 - Terreno erosionado

03. EQUIPAMIENTO Y USO DE SUELO



REFERENCIAS

- Zona Residencial Consolidada
- Zona Residencial sin Consolidar
- Zona a Consolidar sin uso predominante
- Zona Residencial rural con parcela de cultivo agrícola
- Zona de Cultivo
- Educación
- E.N.D.E.
- Cementerio Jardín
- Recreación
- Campo Ferial
- Expansión Campo Ferial
- Campo de la Tablada
- Rios y Quebradas
- Terreno erosionado

