

### III.3. BIBLIOGRAFÍA

- [1]. Ramírez Rodríguez Renato, Sobre el Proceso de Enseñanza Aprendizaje. Instituto de Educación y Pedagogía IEP, Universidad del Valle, Cali, Colombia.
- [2]. Luria, Leontiev y Vygotsky. (1973). *Psicología y Pedagogía*, Akal, Madrid.
- [3]. Vigostki LS. Historia del desarrollo de las funciones psíquicas superiores. La Habana: Editorial Ciencia y Técnica; 1997.
- [4]. Ergonomia: Senach, B. (1990). Evaluation ergonomique des interfaces homme-machine: une revue de la littérature (Rapport Technique 1180).
- [5]. Impacto de la usabilidad de los software sobre la ZDP (zonas de desarrollo próximo) para crear ambientes educativos usables. ISABEL VELÁZQUEZ MABEL SOSA.
- [6]. Usabilidad en la multimedia.  
J. Nielsen. Usability Engineering. AP Professional, 1993.
- [7]. Principios Importantes de Usabilidad en Multimedia: A. Andrés, J. Bosch, A Charalampos, R. Chatley, X. Ferre, E. Forlmer, N. Juristo, J. Magee, S. Menegos, A. Moreno. Usability attributes affected by software architecture.
- [8]. Metáfora: CACHEIRO, M.L. (1996): "Interfaz de navegación multimedia. Diseño Pedagógico". En *Informática Educativa* 96, UNED. Madrid, pp. 149-157.