

Resumen

La propuesta del proyecto “Proceso de Enseñanza-Aprendizaje Virtualizado en la asignatura ‘Tecnología de la Carne’ para la Carrera de Ingeniería de Alimentos” es de carácter educativo, con el fin de mejorar el bajo nivel de calidad en el desarrollo de su Aprendizaje, cubriendo así con todo el contenido temático para que el estudiante no pierda el interés en la clase. Anteriormente no se contaba con un Sistema Multimedia Educativo para la carrera; Evaluada ésta situación, los docentes y estudiantes ven que es necesario incorporar nuevas tecnologías de aprendizaje.

Con la Virtualización de la asignatura se ha logrado brindar una mejor calidad de enseñanza impartida por parte del docente y obtener así un alto nivel de aprendizaje de los estudiantes, contando con la realización de 4 componentes;

Sistema Multimedia desarrollado compuesta de imágenes, sonido, texto, video, logrando despertar el interés e incrementar la motivación con actividades y evaluaciones.

Texto guía elaborado asociado a la asignatura tecnología de la carne que contempla todo el contenido estructurado en el programa docente, la misma cuenta con imágenes ilustrativas, actividades y evaluaciones por tema.

Asignatura ‘tecnología de la carne’ adaptado a la plataforma Moodle, donde los cursos se estructuran por temas, además de contemplar evaluaciones por tema.

Talleres de capacitación implementado, del sistema multimedia para el docente y los futuros estudiantes de la asignatura.

El sistema multimedia se desarrolló con la Especificación de Requerimientos de Software en base a la Norma 830. Para su diseño y desarrollo, se utilizó la metodología de UML con la herramienta Enterprise Architect, la metodología de guiones y el Enfoque Histórico Cultural.

Dentro de las aplicaciones para el desarrollo se trabajó en: Adobe PhotoShop CS4, Sound Forge, Sony Vegas, Adobe Flash CS4, para la base de datos se trabajó con EasyPHP y MySQL, todas estas herramientas hacen interactiva el área de Enseñanza Aprendizaje.