

RESUMEN

El presente proyecto de grado “EVA-PROGRAMACIÓN III”, dirigido a los alumnos que cursan la materia de programación III de la carrera de Informática y sistemas de la UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “JUAN MISAEL SARACHO”. El mismo tiene fines educativos, donde los beneficiarios serán docentes y estudiantes de la carrera de Informática y sistemas de la U.A.J.M.S. dicho proyecto estará compuesto por tres componentes mencionados a continuación.

Un sistema multimedia asociado a la materia Programación III como ayuda didáctica para docentes y estudiantes de la carrera de Informática de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. El sistema multimedia reforzará los conceptos adquiridos en el aula a través de imágenes, texto, sonido, video y animaciones pretendiendo aumentar la motivación en el estudiante para aprender y obtener conocimiento de la materia.

Un texto guía asociado materia Programación III que contendrá el contenido temático de la asignatura, el cual servirá como documento base para el avance de la materia. El Contenido de la materia Programación III adaptado al Moodle, facilitando el acceso a la información de la materia vía internet mediante la plataforma Moodle.

De esta manera poder coadyuvar al cumplimiento de los propósitos de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho en el mejoramiento del proceso de Enseñanza-Aprendizaje.

Para el diseño y desarrollo del componente sistema multimedia se utilizará la metodología Isac y la metodología de guiones el cual cumple con los requerimientos establecidos para obtener un sistema de calidad.

Dentro de las aplicaciones para el desarrollo del sistema multimedia se basará en: Adobe Flash CS4, Adobe Photoshop, Sound Forge, Sony Vegas, Adobe Captivate4, plataforma moodle, todas estas herramientas harán del área de aprendizaje un área muy interactiva.