

## RESUMEN

El sistema realizado es en el área de Informática para la carrera de Ingeniería Informática para la Asignatura “TEORIA DE LAS PROBABILIDADES (MAT-212)”; este sistema multimedia está basado en parte del contenido analítico de la materia, logrando así una buena trasmisión de información a los estudiantes, a través de un contenido óptimo supervisado por el docente titular de la materia, también se contemplan actividades y evoluciones cada cierto avance de unidad.

Para el desarrollo de este sistema multimedia se utilizó la metodología de Guiones, que cumple con los requerimientos para el desarrollo de un sistema de calidad.

El trabajo se desarrolló con Adobe Flash, Adobe Audition, Adobe Captivate, Adobe Photoshop, Adobe Flash Catalyst, Adobe Flash Builder (Flex) MYSQL, Moodle y PHP además de otros paquetes que fueron necesarios para obtener un sistema multimedia interactivo que permite al estudiante el aprendizaje de los conceptos más importantes a través de un ambiente fácil de usar y que además compruebe los conocimientos adquiridos a través de actividades y evaluaciones.