

RESUMEN

La introducción de nuevas tecnologías informáticas en el Proceso de Enseñanza Aprendizaje PEA ha enriquecido los recursos o herramientas a disposición del educador y ha revolucionado el enfoque en la utilización de las técnicas de computación en dicho proceso. De la experiencia con las clases presenciales en la universidad, se observó problemas como el poco tiempo de avance de materia, demasiado alumnado, demora (pérdida de tiempo) en la búsqueda de información entre otros aspectos, los cuales motivaron la realización de un proyecto de intervención de tecnología educativa que consiste en la virtualización de la asignatura ADMINISTRACIÓN DE LAS ORGANIZACIONES ADM-221 dirigido a los alumnos que cursan la materia, utilizando el Entorno de Aprendizaje Virtual, el cual se denomina Moodle (*Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment*), el cual nos permitirá crear y gestionar plataformas educativas, es decir un espacio donde la universidad, gestiona recursos educativos proporcionados por unos docentes y organiza el acceso a esos recursos por los estudiantes, y además permite la comunicación entre todos los implicados (alumnado y profesorado).

El proyecto EVA- ADMINISTRACIÓN DE LAS ORGANIZACIONES ADM-221 es un trabajo de carácter educativo que está compuesto de un:

Sistema multimedia educativo, como ayuda didáctica para docentes y estudiantes de la carrera de Informática. El sistema multimedia reforzará los conceptos adquiridos en el aula a través de imágenes, texto, sonido, video y animaciones pretendiendo aumentar la motivación en el estudiante para aprender y obtener conocimiento de la materia.

Texto guía de la materia que contendrá el contenido temático de la asignatura, el cual servirá como documento base para el avance de la materia.

Y la adaptación de la materia Administración de las Organizaciones a la plataforma moodle para facilitar el acceso a la información de la materia vía internet.

El Sistema utiliza la metáfora de una oficina virtual, así el alumno estará familiarizado con éste; en el contenido del sistema mostramos animaciones, videos, sonidos, textos referentes a cada tema.

Para el diseño y desarrollo del componente sistema multimedia se utilizará la metodología Isaac, metodología de guiones y la metodología de Briam Blum como complemento a la anterior, el cual cumple con los requerimientos establecidos para obtener un sistema de calidad.

Dentro de las aplicaciones para el desarrollo del sistema multimedia se basara en: Adobe Flash CS4, Adobe Photoshop, Sound Forge, Sony Vegas, Adobe Captivate4, SwhishMax y plataforma Moodle, todas estas herramientas harán del área de aprendizaje un espacio muy interactivo.