

Capítulo IV: Bibliografía del Proyecto

Bibliografía

[L1] Ortega E. Pacheco J.F. Prieto A., 2015, Metodología del marco lógico para la planificación,

[L2] Estado TIC Estado de las tecnologías de información y comunicación en el estado plurinacional de Bolivia (Segunda edición). (2018).

Web grafía

[1] Canive, T. (2017a, septiembre 14). *Matriz de Marco Lógico - Sinnaps | Cloud Project Management*. Gestor de proyectos online. <https://www.sinnaps.com/blog-gestion-proyectos/metodologia-del-marco-logico>

visitado el 20/10/2019.

[2] daycy, Monografias.com. (s. f.). *La matriz de marco lógico - Monografias.com*. monografias.com. <https://www.monografias.com/trabajos88/matriz-marco-logico/matriz-marco-logico.shtml>

visitado el 20/11/2019.

[3] colaboradores de Wikipedia. (2020, 5 noviembre). *Comercio electrónico*. Wikipedia, la enciclopedia libre. https://es.wikipedia.org/wiki/Comercio_electr%C3%B3nico

visitado el 10/2019.

[4] *El Comercio Electronico | e commerce*. (2020, 17 marzo). OK HOSTING | Hospedaje Web, Dominios, Desarrollo de Software, Marketing Online, SEO. <https://okhosting.com/blog/el-comercio-electronico/>

visitado el 10/04/202.

[5] *El Comercio Electronico | e commerce*. (2020b, marzo 17). OK HOSTING | Hospedaje Web, Dominios, Desarrollo de Software, Marketing Online, SEO. https://okhosting.com/blog/el-comercio-electronico/#Comercio_Electronico_C2C

visitado el 01/04/2020.

[6] *Los 5 tipos de comercio electrónico*. (2020, 15 enero). Shopify. <https://es.shopify.com/blog/12621205-los-5-tipos-de-comercio-electronico> visitado el 01/05/2020.

[7] *Flutter*. (s. f.). Flutter-es.io. <https://flutter-es.io/>
Visitado el 03/2020

[8] *El rey multiplataforma: Flutter*. (s. f.). CódigoFacilito. <https://codigofacilito.com/articulos/flutter-multiplataforma>
Visitado el 03/2020

[9] Devs, Q. (2019, 8 julio). *✓ Qué es Flutter y por qué utilizarlo en la creación de tus apps*. Quality Devs. <https://www.qualitydevs.com/2019/07/05/que-es-flutter/>
Visitado el 04/2020

[10] *Flutter que es y cómo funciona*. (s. f.). CódigoFacilito. https://codigofacilito.com/articulos/articulo_23_10_2019_21_14_20
Visitado el 06/2020

[11] colaboradores de Wikipedia. (2020, 26 noviembre). *Dart*. Wikipedia, la enciclopedia libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/Dart>
Visitado el 09/2020

[12] *¿Qué es el lenguaje de programación Dart?* (2020, 30 octubre). inLab FIB. <https://inlab.fib.upc.edu/es/blog/que-es-el-lenguaje-de-programacion-dart>
Visitado el 09/2020

[13] *ed.team*. (s. f.). ed.team. <https://ed.team/blog/dart-un-lenguaje-del-futuro>

[14] N. (s. f.). 404. Node.js. [https://nodejs.org/es/\[22\]https://www.arweb.com/blog/%C2%BFque-es-bootstrap-y-como-funciona-en-el-diseno-](https://nodejs.org/es/[22]https://www.arweb.com/blog/%C2%BFque-es-bootstrap-y-como-funciona-en-el-diseno-)
Visitado el 09/2020

[15] Lucas, J. (2020, 1 junio). *Qué es NodeJS y para qué sirve*. OpenWebinars.net. <https://openwebinars.net/blog/que-es-nodejs/#:%7E:text=Node.,un%20programa%20escrito%20en%20JavaScript.>

Visitado el 08/2020

[16] Casas, V. (2019, 28 octubre). *¿Qué es Bootstrap y para qué sirve?* Blog de LucusHost.<https://www.lucushost.com/blog/que-es-bootstrap/>

Visitado el 05/2020

[17] Guajardo, P. (2020, 22 mayo). *Bootstrap: ¿qué es, para qué sirve y cómo instalarlo?* RockContent. <https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/>

Visitado el 05/2020

[18] colaboradores de Wikipedia. (2020, 25 septiembre). *JQuery*.
Wikipedia.<https://es.wikipedia.org/wiki/JQuery>

Visitado el 09/2020

[19] Agencia de Marketing Online NeoAttack. (2020, 27 agosto). *¿Qué es jQuery y para que sirve?*

- *Neo Wiki*. NeoAttack. <https://neoattack.com/neowiki/jquery/>

Visitado el 09/2020

[20] Paramio, C. (2011, 31 mayo). *Una introducción a MongoDB*.
Genbeta.<https://www.genbeta.com/desarrollo/una-introduccion-a-mongodb>

Visitado el 05/2020

[21] *Qué es SCRUM*. (2018, 9 octubre). Proyectos Ágiles. <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>

visitado el 20/03/2020.

[22] colaboradores de Wikipedia. (2020, 11 octubre). *Lenguaje unificado de modelado*.
Wikipedia, la Wikipedia enciclopedia libre.
https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_unificado_de_modelado

visitado el 01/04/2020.

[23] *Metodología SCRUM para desarrollo de software a medida*. (s. f.). www.softeng.es.
<https://www.softeng.es/es-es/empresa/metodologias-de-trabajo/metodologia-scrum.html>

visitado el 05/05/2020.

[24] Canive, T. (2020, 25 septiembre). *Metodología SCRUM: ¿qué es y cómo aplicarlo en tu trabajo?* | Sinnaps. Gestor de proyectos online. <https://www.sinnaps.com/blog-gestion-proyectos/metodologia-scrum>

visitado el 11/05/2020.

[25] colaboradores de Wikipedia. (2020, 4 diciembre). *Scrum (desarrollo de software)*. Wikipedia, la enciclopedia libre. [https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum_\(desarrollo_de_software\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum_(desarrollo_de_software))

visitado el 18/05/2020.

[26] Díaz, T. (2018, 19 septiembre). *Tipos de productos físicos que para vender en un e-commerce*. Sell Emprendepyme. <https://sell.emprendepyme.net/tipos-de-productos-fisicos-que-para-vender-en-un-ecommerce.html>

Visitado el 15/10/2020

[27] H. (2018, 30 enero). *Tipos de Ecommerce*. Innovadeluxe. <https://www.innovadeluxe.com/tipos-de-ecommerce/>

Visitado el 15/10/2020

[28] Rodríguez, S. (2020, 27 febrero). *¿Cuáles son las 10 categorías de productos más demandadas en comercio electrónico?* Ecommerce News. <https://ecommerce-news.es/iguales-son-las-10-categorias-de-productos-mas-demandadas-en-comercio-electronico/>

Visitado el 20/12/2020

[29] Asorey, F. (2018, 10 octubre). *Siete formas de organizar las categorías de una tienda online*. Federico Asorey. <https://www.federicoasorey.es/2018/09/siete-formas-de-organizar-las-categorias-de-una-tienda-online/>

Visitado el 20/12/2020