

ANEXOS

ANEXO A
Norma IEEE830

6 ANEXO A: norma IEEE830

Norma IEEE830 Especificación de requisitos de software

Proyecto: Mejoramiento En La Administración De Información Oportuna Del Servicio De Licorerías Y De Sus Productos A La Población Tarijeña Mediante El Desarrollo De Una Aplicación Móvil De Geolocalización.

1. Introducción

El presente documento es una especificación de requisitos de software, de una APP móvil para las licorerías de la ciudad de Tarija. Todo su contenido ha sido elaborado por el director del proyecto estudiante de Ingeniería Informática de la U.A.J.M.S. Esta especificación se ha estructurado inspirándose en las directrices dadas por el estándar “IEEE Práctica recomendada para especificaciones de requisitos de software ANSI/IEEE 830 1998”.

2. Propósito

El objeto de esta especificación es definir de manera clara y precisa todas las funcionalidades y restricciones de la APP móvil que se desea construir. El documento va dirigido. Para los dueños de licorerías de la ciudad de Tarija y clientes de licorerías. El presente documento será la vía de comunicación entre las partes implicadas de este proyecto. Esta especificación está sujeta a revisiones por el grupo de trabajo que se recogerán por medio de sucesivas versiones del documento, hasta su aprobación por la totalidad de ambas partes, una vez aprobado servirá de base al equipo de desarrollo para la construcción de la APP móvil.

3. Alcance

La APP móvil Mejoramiento en la administración de información oportuna del servicio de licorerías y de sus productos a la población Tarijeña mediante el desarrollo de una aplicación móvil de geolocalización. Pretende automatizar la información referente a estos módulos básicos. Usuarios, Registro de usuarios, productos, ubicación de licorería, pedidos e historial.

4. Personal involucrado

Nombre	Rodrigo Gonzales Dolz
Rol	Director, jefe de Proyecto, Analista de Sistema, Programador, Ingeniero de Software.
Categoría profesional	Estudiante de Ing. Informática
Responsabilidades	Director:

	<p>* Desarrollar el proyecto Implementación de una aplicación móvil sobre información de licorerías en la ciudad de Tarija.</p> <p>Jefe de Proyecto:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Definir los objetivos del proyecto. * Planificación del proyecto en todos sus aspectos, Identificando las actividades a realizar. * Establecer métodos, técnicas y herramientas por el equipo del proyecto. * Supervisar el diseño, desarrollo e implantación. * Presentación final del proyecto al cliente final. <p>Analista de Sistema:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Recopilación de la información requerida para la elaboración del Sistema. * Definir las necesidades del usuario. * Realizar el Análisis y Diseño del Sistema. <p>Programador:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Realizar la programación del Sistema Informático. * Construcción de prototipos. <p>Ingeniero de Software:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Elaborar las pruebas funcionales del Sistema Informáticos.
Información de contacto	<p>Correo: rodrigogonzalesdolz@gmail.com</p> <p>Telf.: 77894488</p>
Aprobación	

Tabla 58.- Personal involucrado

5. Definiciones, acrónimos y referencias

5.1. Definiciones

App	En informática, una aplicación es un programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de tareas. Algunos ejemplos de programas de aplicaciones generales de este tipo, son los procesadores de textos, las hojas de cálculo, y las bases de datos.
Licorerías	Licorería es el lugar donde se fabrican licores y los diversos establecimientos donde se pueden consumir o adquirir bebidas alcohólicas.
Aplicación híbridas	Son aplicaciones móviles diseñadas en un lenguaje de programación web ya sea HTML5, CSS o JavaScript, junto con un framework que permite adaptar la vista web a cualquier vista de un dispositivo móvil.

Tabla 59.- Definiciones

5.2. Acrónimos

U.A.J.M.S.	Universidad Autónoma Juan Misael Saracho
APP	En informática, una aplicación es un programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de tareas. Algunos ejemplos de programas de aplicaciones generales de este tipo, son los procesadores de textos, las hojas de cálculo, y las bases de datos.
ERS	Especificación de requerimientos de software
RFXXX	El estándar seguido para la especificación del identificador de cada requisito funcional será de la siguiente manera: R = Requisito F = Funcional XXX = Secuencia de tres dígitos que servirá para la numeración de cada requisito

Tabla 60.- Acrónimos

6. Referencias

Referencia	Título	Ruta	Fecha	Autor
Trabajo de Grado	Desarrollo de una aplicación móvil en Android para un sistema de aviso y localización de animales extraviados	Pág. 23, 24, 63,6,68 y 69	2014-2015	Sanjuán Quiles, Alejandro.
Trabajo de Grado	Propuesta tecnológica de una aplicación móvil para la gestión de toma de pedidos en “fruti café” en la ciudad de Guayaquil	Pág. 10-17.	Septiembre del 2016	- Cabrera Borbor, Luis Javier. - Espinoza Bedor, Estefany Carolina.
Trabajo de Grado	Desarrollo de una aplicación para dispositivos móviles para el estudio de hábitos de vida saludables.	Pág. 25-27 y 47	Julio del 2012	Miranda Vidal, Hoostins.

Tabla 61.- Referencias

7. Resumen

Continuando con la elaboración de la documentación de la norma IEEE-830 para obtener un desarrollo e implementación de una aplicación móvil de información sobre el servicio de licorerías en la ciudad de Tarija disminuyendo errores de producción y creación de la APP móvil obteniendo información necesaria de funcionalidad y requerimientos.

8. Descripción general

8.1.Perspectiva del producto

El desarrollo de la APP móvil Mejoramiento en la administración de información oportuna del servicio de licorerías y de sus productos a la población Tarijeña mediante el desarrollo de una aplicación móvil de geolocalización. Es un proyecto independiente, el cual permitirá brindar información de los servicios ofrecidos por las licorerías de la ciudad de Tarija. La APP móvil tendrá como nombre Licos Tarija, estará desarrollado a forma de versiones, generando así un producto personalizado, estará dirigida a la población de la ciudad de Tarija

8.2.Funcionalidad del producto

En términos generales la APP móvil “Licos Tarija” deberá proporcionar soporte a las siguientes tareas.

Ingresar:

- Ingresar Dueño de Licorería.
- Ingresar cliente.

Procesos:

- Gestión producto
- Gestión ubicación
- Pedido

Reportes:

- Reporte historial pedidos aceptados
- Reporte historial pedidos rechazados

8.3.Características de los usuarios

Tipo de usuario	Dueño de Licorería y Cliente.
Formación	Ningún tipo de formación
Habilidades	Que usen el teléfono como GPS, naveguen por internet, instalen algunas aplicaciones, etc. Pero que no conozcan el funcionamiento del teléfono por completo.
Actividades	Que usa el teléfono a cualquier hora tanto para uso cotidiano para satisfacer una necesidad como para distracción o trabajo.

Tabla 62.- Características de los usuarios

8.4. Restricciones

- La app móvil correrá solo en versiones de Android 4.0.0 o versiones superiores.
- La app necesita acceso a internet para funcionar.
- Ser mayor de edad para el uso de la APP móvil.

8.5. Suposiciones y dependencias

La APP móvil estará escrita con el framework Ionic el cual usa tecnología Web escrita con JavaScript, HTML y CSS. También será ejecutado en IOS porque al usar Ionic se convierte en nativa para Android y IOS.

8.6. Evolución previsible del sistema

- Servicio de Delivery.
- Compras mediante la APP móvil.
- Pago electrónico.
- Integración con redes sociales.

9. Requisitos específicos

9.1. Interfaces de usuario

- La interfaz del usuario será desarrollada en JavaScript, HTML y CSS.
- La interfaz de usuario tendrá un diseño minimalista.

9.2. Interfaces de hardware

- Será necesario el uso de un dispositivo Smartphone o Tablet.
- Versión del Android 4.0 en adelante.
- Memoria RAM mínimo de 1 Gb.
- Almacenamiento del dispositivo de 8 Gb.

9.3. Interfaces de software

Lo único necesario para que la app funcione es contar con un Smartphone o Tablet con sistema operativo Android.

9.4. Interfaces de comunicación

Ningún requisito

9.5. Requisitos funcionales

Número de Requisito	RF001
Nombre de Requisito	Registro de Usuario
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción

Descripción del Requisito	Requerimiento que permite Registrarse en la APP.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 63.- Requisito Funcional Registro de Usuario

Número de Requisito	RF002
Nombre de Requisito	Autenticación de Usuario
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite validar los datos al ingreso de la APP móvil.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 64.- Requisito Funcional Autenticación de usuario

Número de Requisito	RF003
Nombre de Requisito	Ver Categorías
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite ver categorías de la licorería.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 65.- Requisito Funcional Ver Categoría

Número de Requisito	RF004
Nombre de Requisito	Crear Categoría
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite crear categorías de la licorería.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 66.- Requisito funcional Crear Categoría

Número de Requisito	RF005
Nombre de Requisito	Modificar Categoría
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite modificar una categoría de la licorería.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 67.- Requisito Funcional Modificar Categoría

Número de Requisito	RF006
Nombre de Requisito	Eliminar Categoría
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite eliminar una categoría de la licorería.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 68.- Requerimiento Funcional Eliminar Categoría

Número de Requisito	RF007
Nombre de Requisito	Ver Marcas
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite ver marcas de una categoría.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 69.- Requisito Funcional Ver Marcas

Número de Requisito	RF008
Nombre de Requisito	Crear Marca
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite crear marcas dentro de una categoría.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 70.- Requisito Funcional Crear Marca

Número de Requisito	RF009
Nombre de Requisito	Modificar Marca
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite modificar una marca de una categoría.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 71.- Requisito Funcional Modificar Marca

Número de Requisito	RF010
Nombre de Requisito	Eliminar Marca
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite eliminar una marca que tiene una categoría.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 72.- Requerimiento Funcional Eliminar Categoría

Número de Requisito	RF011
Nombre de Requisito	Ver productos
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite ver los productos de una marca.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 73.- Requerimiento Funcional Ver Productos

Número de Requisito	RF004
Nombre de Requisito	Crear producto
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite agregar productos a una categoría
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 74.- Requisito Funcional Agregar Producto

Número de Requisito	RF005
Nombre de Requisito	Modificar Producto
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite modificar el producto
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 75.- Requisito Funcional Modificar Producto

Número de Requisito	RF006
Nombre de Requisito	Eliminar Producto
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite eliminar el producto
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 76.- Requisito Funcional Eliminar Producto

Número de Requisito	RF009
Nombre de Requisito	Ver Pedido
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar pedidos.
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial Media/Deseado <input checked="" type="checkbox"/> Baja/Opcional

Tabla 77.- Requisito Funcional Ver Pedido

Número de Requisito	RF010
Nombre de Requisito	Aceptar pedido
Tipo	Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite aceptar pedido.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 78.- Requisito Funcional Aceptar pedido

Número de Requisito	RF011
Nombre de Requisito	Rechazar pedido
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite rechazar pedido.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 79.- Requisito Funcional Rechazar Pedido

Número de Requisito	RF012
Nombre de Requisito	Mostrar Pedidos Aceptados
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar pedidos aceptas.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial Media/Deseado <input checked="" type="checkbox"/> Baja/Opcional

Tabla 80.- Requisito Funcional Mostrar Pedidos

Número de Requisito	RF013
Nombre de Requisito	Mostrar Ubicacion del pedido
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar ubicación de donde se realizó el pedido.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial Media/Deseado <input checked="" type="checkbox"/> Baja/Opcional

Tabla 81.- Requisito Funcional Mostrar Ubicación

Número de Requisito	RF014
Nombre de Requisito	Historial Aceptados
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar historial de pedidos aceptados.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 82.- Requisito Funcional Historial Aceptados

Número de Requisito	RF015
Nombre de Requisito	Historial Rechazados
Tipo	Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar historial de pedidos Rechazados.
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 83.- Requisito Funcional Historial Rechazados

Número de Requisito	RF016
Nombre de Requisito	Mostral Perfil
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar el perfil
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial Media/Deseado <input checked="" type="checkbox"/> Baja/Opcional

Tabla 84.- Requisito Funcional Mostrar Perfil

Número de Requisito	RF017
Nombre de Requisito	Modificar Perfil
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite modificar el perfil.
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 85.- Requisito Funcional Modificar Perfil

Número de Requisito	RF018
Nombre de Requisito	Ubicacion
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar ubicacion de la licoreria como modificar y guardar.
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 86.- Requisito Funcional Ubicación

Número de Requisito	RF019
Nombre de Requisito	Dark Theme
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite poner en modo oscuro a la APP movil.
Prioridad del Requisito	Alta/Eencial Media/Deseado <input checked="" type="checkbox"/> Baja/Opcional

Tabla 87.- Requisito Funcional Dark Theme

Número de Requisito	RF020
Nombre de Requisito	Mostrar Ubicacion de Licorerias
Tipo	Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite mostrar en un mapa licorerias cercanas.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial Media/Deseado <input checked="" type="checkbox"/> Baja/Opcional

Tabla 88.- Requisito Funcional Mostrar Ubicación de Licorería

Número de Requisito	RF021
Nombre de Requisito	Listar Licorerias
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite Listar Licorerias.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 89.- Requisito Funcional Listar Licorerías

Número de Requisito	RF022
Nombre de Requisito	Eliminar Pedido
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite eliminar pedido.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 90.- Requisito Funcional Eliminar Pedido

Número de Requisito	RF023
Nombre de Requisito	Agregar Pedido
Tipo	Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite Listar Licorerías.
Prioridad del Requisito	Alta/Esencial Media/Deseado <input checked="" type="checkbox"/> Baja/Opcional

Tabla 91.- Requisito Funcional Agregar Pedido

Número de Requisito	RF024
Nombre de Requisito	Bloquear Cliente
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito Restricción
Descripción del Requisito	Requerimiento que permite bloquear a clientes que realizan pedidos falsos a una licoreria.
Prioridad del Requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional

Tabla 92.- Requisito Funcional Bloquear Cliente

Requisitos no funcionales

9.6.Requisitos de rendimiento

Esto dependerá del Smartphone o Tablet el cual este haciendo correr la app de su hardware si cuenta con un mínimo de RAM de 1 Gb el acceso a la app demorara más de lo espera y sin contar si no tiene otras apps abiertas en segundo plano como de la conectividad que esté utilizando sea wifi o uso de datos.

9.7. Seguridad

Es Necesario estar registrado en la APP móvil para acceder a ella.

9.8. Fiabilidad

Será 100% fiable debido que es una app que brindara información rápida, eficaz y confiable a la población de Tarija sobre el servicio de licorerías.

9.9. Disponibilidad

Estará disponible mientras el Smartphone o Tablet tenga acceso a internet si el Smartphone tiene acceso las 24/7 al uso de internet entonces la app estará disponible las 24/7.

9.10. Mantenibilidad

Se realizarán actualizaciones periódicas con el aumento de usuarios de la app esto dependerá también de la funcionabilidad de la app.

9.11.Portabilidad

La app solo será usada en Smartphone o Tablet las cuales cuenten con sistema Android y un acceso a internet también en Windows siempre y cuando cuente con un emulador de Android.

10. Otros requisitos

Ningún requisito.

11. Apéndices

Ningún otro tipo de información.

ANEXO B
Presupuesto

7 ANEXO B: Presupuesto

PRESUPUESTO GENERAL

ITEM	RUBRO S	Aporte	Otros	TOTAL(Bs.)
10000	SERVICIOS PERSONALES			
	12000 empleados no Permanentes			Bs 5300
	Sub total rubro			Bs 5300
20000	SERVICIOS NO PERSONALES			
	21000. Servicios Básicos			Bs 1500
	22000. Servicios de transporte			Bs 0
	23000. Alquileres			Bs 0
	24000. Mantenimiento y reparación			Bs 180
	25000. Servicios Profesionales Comerciales			Bs 450
	Sub total rubro			Bs 2400
30000	MATERIALES Y SUMINISTROS			
	31000. Alimentos y Productos			Bs 0
	32000. Productos de Papel, Cartón e			Bs 230
	33000. Textiles y Vestuario.			Bs 0
	34000. Productos Químicos, Combustibles			Bs 0
	39000. Productos Varios.			Bs 0
	Sub total rubro			Bs 230
40000	ACTIVOS REALES			
	43000. Maquinaria y Equipo.			Bs 2100
	46000. Descripción de estudios y proyectos			Bs 0
	49000. Otros Activos			Bs 190
	Sub total rubro			Bs 2290

	TOTAL		Bs1022
--	--------------	--	---------------

1) GRUPO 10000. SERVICIOS PERSONALES

a) SUB GRUPO 12000. Empleados no Permanentes

Partida	Personal	Remuneración	Tiempo/meses	Total
12100	Personal Eventual			
	Ingeniero Junior área Informática	\$600.-	8	Bs. 4800
Total				Bs. 4800

* Se refiere a gastos para remunerar a personas sujetas a contrato dependientes según la necesidad de cada entidad

2) GRUPO 20000. SERVICIOS NO PERSONALES

b) SUB GRUPO 21000. Descripción de los gastos de servicios básicos

Partida	Tipo de servicio básico *	Costo	Tiempo mes	Costo Total
21100	Internet fibra óptica	Bs.151	8	Bs. 1208
21200	Energía Eléctrica	Bs. 49	8	Bs. 392
21300	Agua	Bs. 50	8	Bs. 400
21400	Servicios Telefónicos	Bs. 0	8	Bs. 0
Total				Bs. 2000

* Se refiere principalmente a los gastos por servicios; como: servicio de correo, radiogramas, servicio telefónico, fax, Internet.

c) SUB GRUPO 22000. Descripción de los gastos de viajes y transporte de personal

Partida	Personal	Lugar	N° de viajes	Costo unitario*	Costo total
22100	Pasajes	Universidad	20	5	Bs. 100
Total					Bs. 100

* En el caso de pasajes debe indicarse el costo de ida y vuelta (costo unitario), indicando el número de viajes.

Partida	Personal	Lugar	Duración (días)	Costo unitario*	Costo total
22200	Viáticos				Bs 0
22300	Fletes y Almacenamiento				Bs 0
22600	Transporte de Personal				Bs 0
Total					Bs 0
Total sub grupo 22000					Bs 0

* En el caso de los viáticos, debe considerarse la escala establecida por la UAJMS.

d) SUB GRUPO 23000. Descripción de los gastos por concepto de alquileres de equipos y maquinarias

Partida	Alquiler de equipo y maquinaria	Costo unitario	Tiempo mes	Costo total
23100	Alquiler de Edificios			Bs 0
23200	Alquiler de Equipos y Maquinaria			Bs 0

23300	Alquiler de Tierras y Terrenos			Bs 0
Total				Bs 0

* Se refiere principalmente a los gastos por el uso de edificios y equipos y maquinaria en general.

e) SUB GRUPO 24000. Descripción mantenimiento y reparación

Partida	Mantenimiento y reparación de equipo y maquinaria	Costo unitario	Tiempo mes	Costo total
24100	Mantenimiento y Reparación de	Bs 80	2	Bs 160
Total				Bs. 160

* Se refiere principalmente a los gastos por el mantenimiento y reparación de edificios y equipos y maquinaria en general.

f) SUB GRUPO 25000. Descripción de los gastos en servicios profesionales y comerciales

Partida	Tipo de servicio profesional y comercial *	Cantidad	Costo unitario	Tiempo meses	Costo total
25600	Imprenta o fotocopias	1500	0.25		Bs. 375
25700	Capacitación de Personal	5	50		Bs. 250
Total					Bs. 625

* Se refiere a gastos por servicios profesionales de asesoramiento especializado, se incluyen, estudios, investigaciones, publicidad, imprenta, fotocopias, capacitación de personal y otros ejecutados por terceros.

3) GRUPO 30000. MATERIALES Y SUMINISTROS

g) SUB GRUPO 31000. Descripción de los gastos Alimentos y Productos agroforestales

Partida	Tipo de material *	Cantidad	Costo/Unita rio	Total
31110	Refrigerios y Gastos Administrativos			Bs 0
31200	Alimento para Animales			Bs 0
31300	Productos Agroforestales y Pecuarios			Bs 0
Total				Bs 0

* Se refiere a la adquisición de materiales y bienes como: alimentos y productos agroforestales, alimentos y bebidas para personas (indicar el total de refrigerios), alimentos para animales, productos pecuarios.

h) SUB GRUPO 32000. Descripción del gasto de Productos de Papel, Cartón e Impresos

Partida	Tipo de material *	Cantidad	Costo/Unita	Total
32100	Papel de Escritorio	1500	0.20	Bs. 300
32200	Productos de Artes Gráficas, Papel y Cartón			Bs 0
32300	Libros y Revistas			Bs 0
32400	Textos de Enseñanza			Bs 0
32500	Periódicos			Bs 0
Total				Bs. 300

* Se refiere a la adquisición de; papel y cartón en sus diversas formas y clases, impresos y publicaciones, periódicos, revistas, libros, fotocopias, etc.

i) SUB GRUPO 33000. Descripción del gasto en textiles y vestuario

Partida	Productos textiles	Cantidad	Costo/Unidad	Total
33100	Hilados y Telas			Bs 0
33200	Confecciones Textiles			Bs 0
33300	Prendas de vestir			Bs 0
33400	Calzados			Bs 0
Total				Bs 0

* Se refiere principalmente a los gastos por vestuario uniformes, ropa de trabajo

j) SUB GRUPO 34000. Combustibles, Productos Químicos, Farmacéuticos y Otros

Partida	Combustibles, Productos Químicos, Farmacéuticos Y Otros	Cantidad	Costo/Unidad	Total
34110	Combustibles y Lubricantes para Consumo			Bs 0
34200	Productos químicos y Farmacéuticos			Bs 0
34400	Productos de Cuero y Caucho			Bs 0
34500	Productos de Minerales no Metálicos y Plásticos			Bs 0
34600	Productos Metálicos			Bs 0
34700	Minerales			Bs 0
34800	Herramientas Menores			Bs 0
Total				Bs 0

* Se refiere a gastos de combustibles, químicos, productos farmacéuticos, llantas etc.

k) SUB GRUPO 39000. Descripción del gasto en productos varios

Partida	Productos de cuero y caucho	Cantidad	Costo/Unidad	Total
39100	Material de Limpieza			Bs 0
39400	Instrumental Menor Médico - Quirúrgico			Bs 0
39500	Útiles de Escritorio y de Oficina			Bs 0
39700	Útiles y Materiales Eléctricos			Bs 0
39800	Otros Repuestos y Accesorios			Bs 0
Total				Bs 0

*Se refiere principalmente a los gastos por productos de limpieza, todo lo referente al funcionamiento de la oficina en material de escritorio.

4) GRUPO 40000. ACTIVOS REALES

l) SUB GRUPO 43000. Descripción del gasto de Maquinaria y Equipo

Partida	Tipos de productos	Cantidad	Costo/Unidad	Total
43100	Equipo de Oficina y Muebles	1	Bs. 200	Bs. 200
43200	Maquinaria y Equipo de Producción	1	Bs. 2500	Bs. 2500
Total				Bs. 2700

* Se refiere principalmente a los gastos por muebles y enseres, equipo de oficina, comunicación, equipamiento

m) SUB GRUPO 46000. Descripción de estudios y proyectos para inversión

Partida	Productos textiles	Cantidad	Costo/Unita	Total
46100	Para Construcción de Bienes de Dominio Privado			Bs 0
Total				Bs 0

* Se refiere principalmente a los gastos por servicios de terceros para la realización de investigaciones y otras actividades técnico – Profesionales necesarias para la construcción y mejoramiento de bienes

n) SUB GRUPO 49000. Descripción del gasto de Otros Activos

Partida	Tipos de productos *	Cantidad	Costo/Unita	Total
49100	Compra de plugin para mostrar el formato del documento	1	Bs. 71	Bs. 71
49200	Compra de Bienes Muebles Existentes (Usados)			Bs. 0
49300	Semovientes y otros Animales			Bs. 0
49900	Otros Activos			Bs. 0
Total				Bs. 71

* Se refiere a los gastos en la compra de software, licencias

ANEXO C
Cuestionarios

8 ANEXO C: Presupuesto

ENTREVISTA PARA EL DUEÑO DE LA LICORERÍA

NOMBRE Y APELLIDOS:

LICORERÍA:

TELF.:

DIRECCIÓN:

1. ¿CUÁL ES EL PUESTO EN EL NEGOCIO?

R.

2. ¿PRINCIPALES RESPONSABILIDADES EN EL NEGOCIO?

R.

3. ¿QUÉ SERVICIO OFRECE SU NEGOCIO?

R.

4. ¿PARA QUIÉN?

R.

5. ¿CÓMO DETERMINA EL ÉXITO DE LO QUE HACE?

R.

6. ¿QUÉ PROBLEMAS CREE TENER QUE INTERFIERAN CON SU EXITO?

R.

7. ¿CÓMO LOS RESOLVERÍA? (PARA CADA PROBLEMA)

R.

8. ¿ALGUIEN MÁS ATIENDE SU NEGOCIO O LE AYUDA?

R.

9. ¿CUENTA CON ACCESO A UN PC DE ESCRITORIO, PORTÁTIL O DISPOSITIVO MÓVIL?

R.

10. ¿CUÁL ES SU NIVEL DEL USO DE PC, DISPOSITIVO MÓVIL?

R.

11. **¿TIENE EXPERIENCIA EN EL USO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS?**

R.

12. **¿CUÁLES SON LAS EXPECTATIVAS DE USABILIDAD DE UNA APLICACIÓN PARA SU NEGOCIO?**

R.

13. **EN CASO DE QUE USE UNA APLICACIÓN PARA SU NEGOCIO ¿QUÉ TIPO DE CAPACITACIÓN REQUERIRÍA?**

R.

14. **CUÁNTO TIEMPO LLEVA CON ESTE NEGOCIO**

5 MESES

1 AÑO

2 AÑOS

3 O MAS

15. **HORARIOS DE FUNCIONAMIENTO**

R.

16. **HORAS DONDE SE VE INCREMENTADO LA AFLUENCIA DE CLIENTES**

R.

17. **DÍAS O FECHAS ESPECIALES EN LOS QUE SE AUMENTAN LAS GANANCIAS**

R.

18. **¿PROBLEMAS LEGALES AL NO CUMPLIR UNA NORMA DE FUNCIONAMIENTO?**

R.

19. ¿SABE REALIZAR PEDIDOS?

SI

NO

R.

20. ¿TUVO PROBLEMAS CON CLIENTES POR LOS PRECIOS?

SI

NO

R.

21. UNA MEDIA DE CLIENTES AL DÍA

1 - 5

5 - 10

10 - 15

16 O MAS

22. ¿CUÁLES SON LOS LICORES MÁS VENDIDOS?

CERVEZA

RON

FERNET

VINO

SINGANI

OTROS

R.

**23. CUENTA CON PROMOCIONES PARA SUS CLIENTES (EXPLICAR POR QUÉ
Y SI HAY PROMOCIONES DEBIDO A QUE)**

SI

NO

R.

24. ADMINISTRA ALGUNA RED SOCIAL PARA DAR A CONOCER SU NEGOCIO

SI

NO

R.

Manual de Instalación



**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL DE GEOLOCALIZACIÓN PARA
BRINDAR INFORMACIÓN OPORTUNA DEL SERVICIO DE LICORERÍAS Y DE
SUS PRODUCTOS A LA POBLACIÓN TARIJEÑA.**

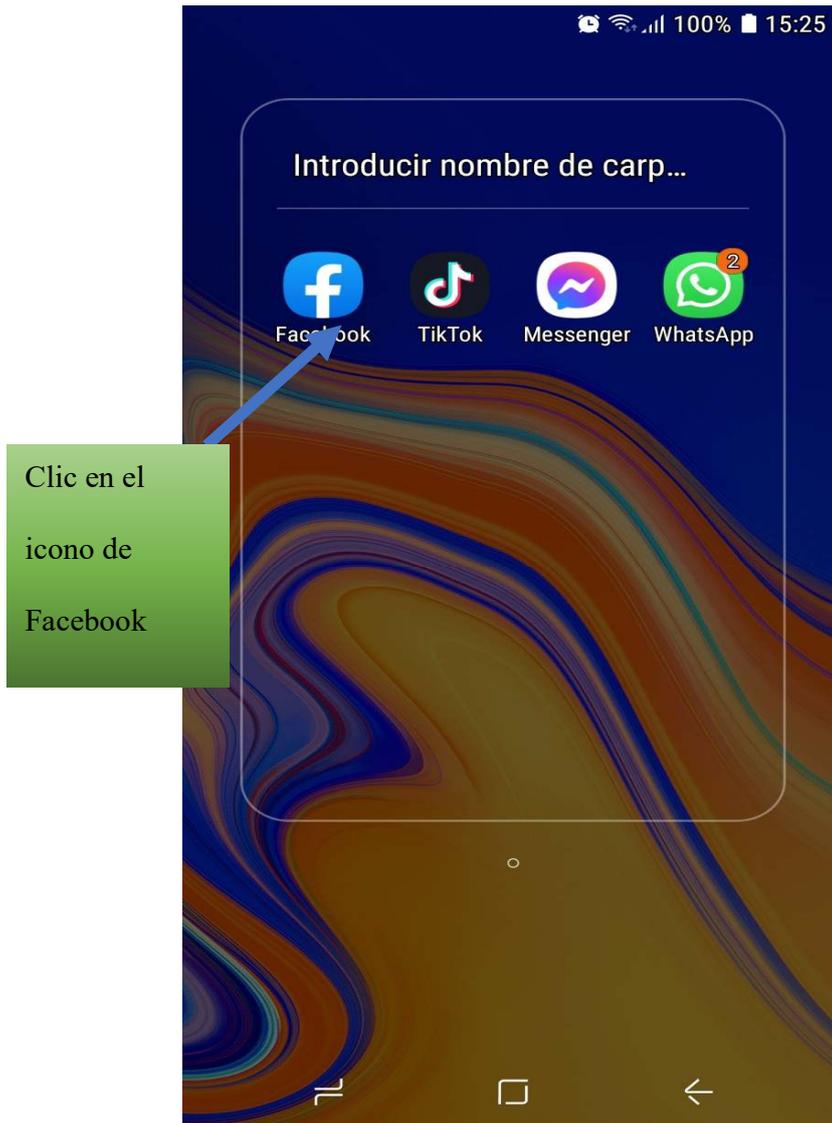
Elaborado por: Rodrigo Gonzales Dolz

Número de manual: 1

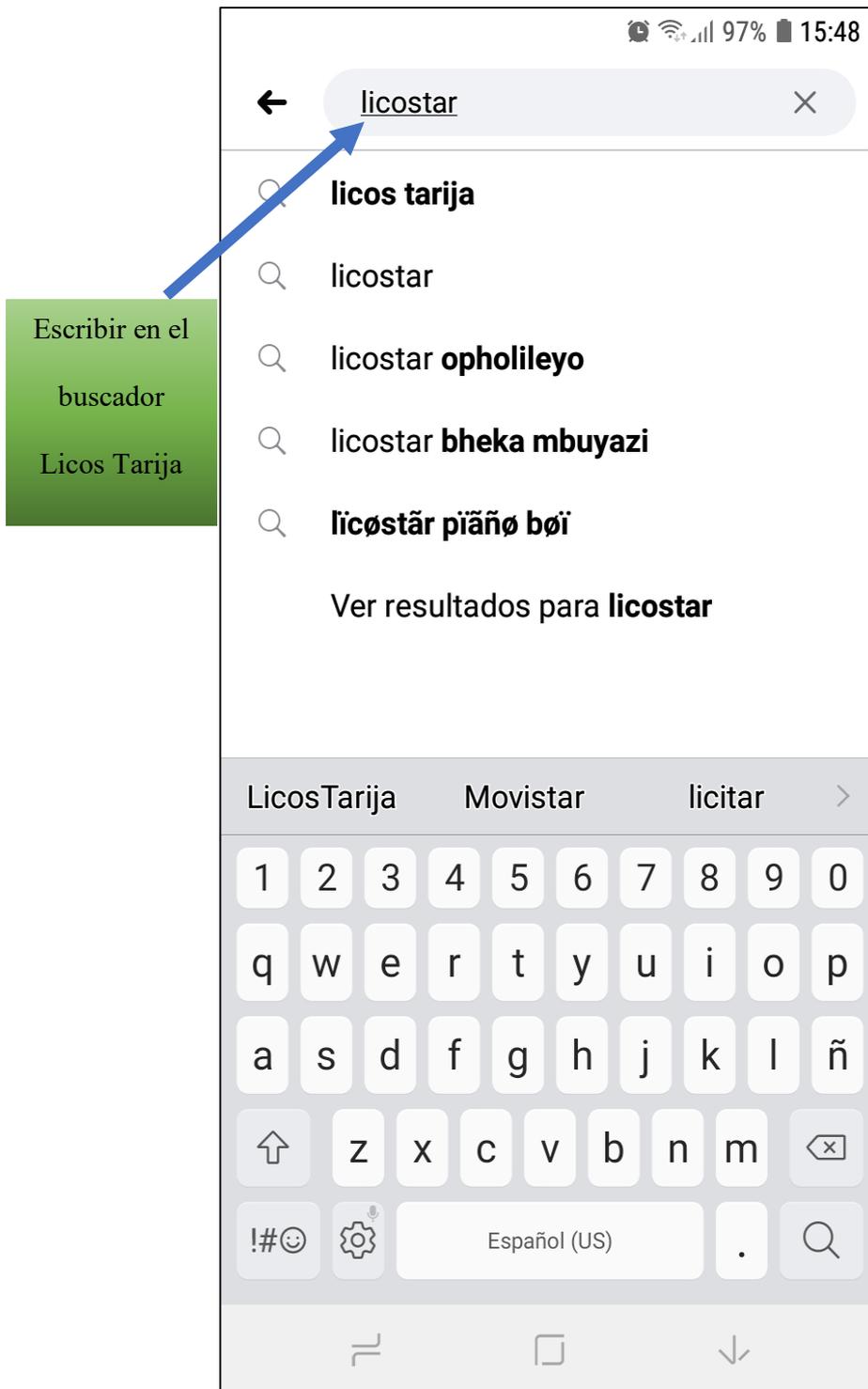
Fecha de creación: 01/06/2020

Para la instalación de la aplicación móvil LicosTarija es necesario que cuente con un smartphone con sistema operativo 4.4 como mínimo, 2 GB de memoria RAM y 8 GB de almacenamiento contar con buena conexión a internet debido que la aplicación solo funciona con acceso a internet para que no presente ningún tipo de dificultad en la experiencia de usuario. Para tener una exitosa instalación debe los siguientes pasos:

1.- ingresar a Facebook desde tu celular



2.-una vez dentro de Facebook busca Licos Tarija



3.- escoge LicosTarija



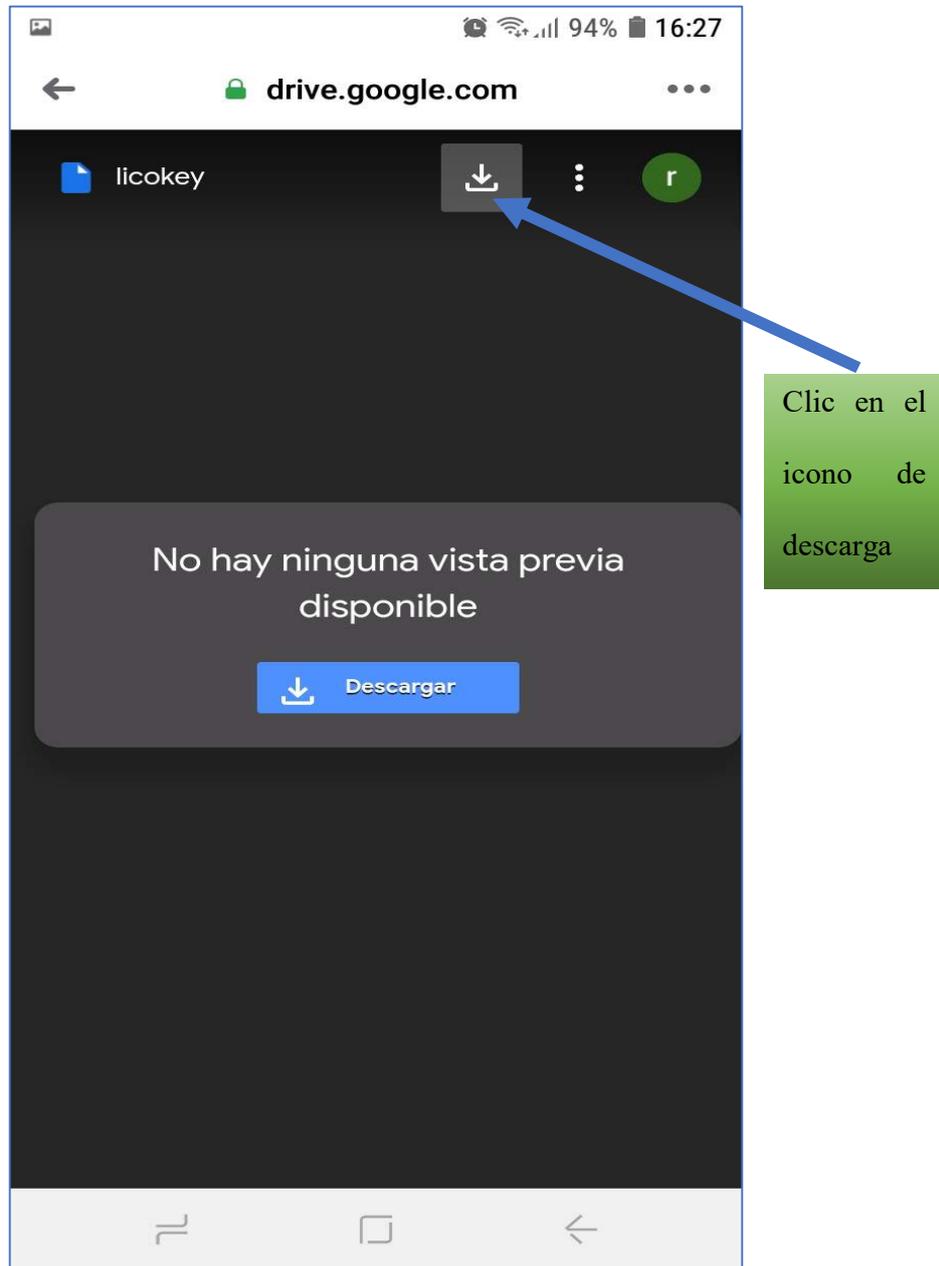
Clic en Licos
Tarija para que lo
dirija a la página
de Licos Tarija

4.- Escoge la opción de su preferencia, pero si es propietario de una licorería y quiere impulsar su negocio escoja la primera opción

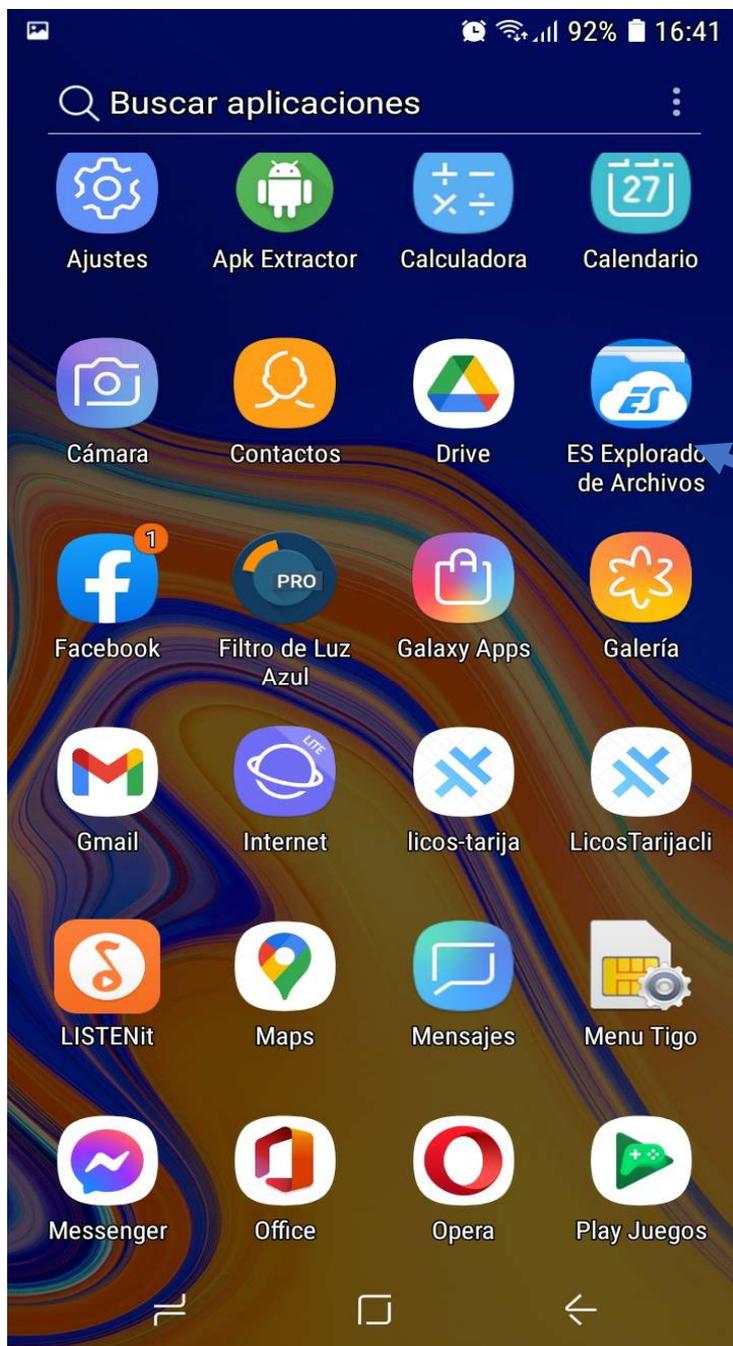


Clic para que pueda descargar

5.- Te direccionara a la página de Google drive donde se encuentra la aplicación para descargar

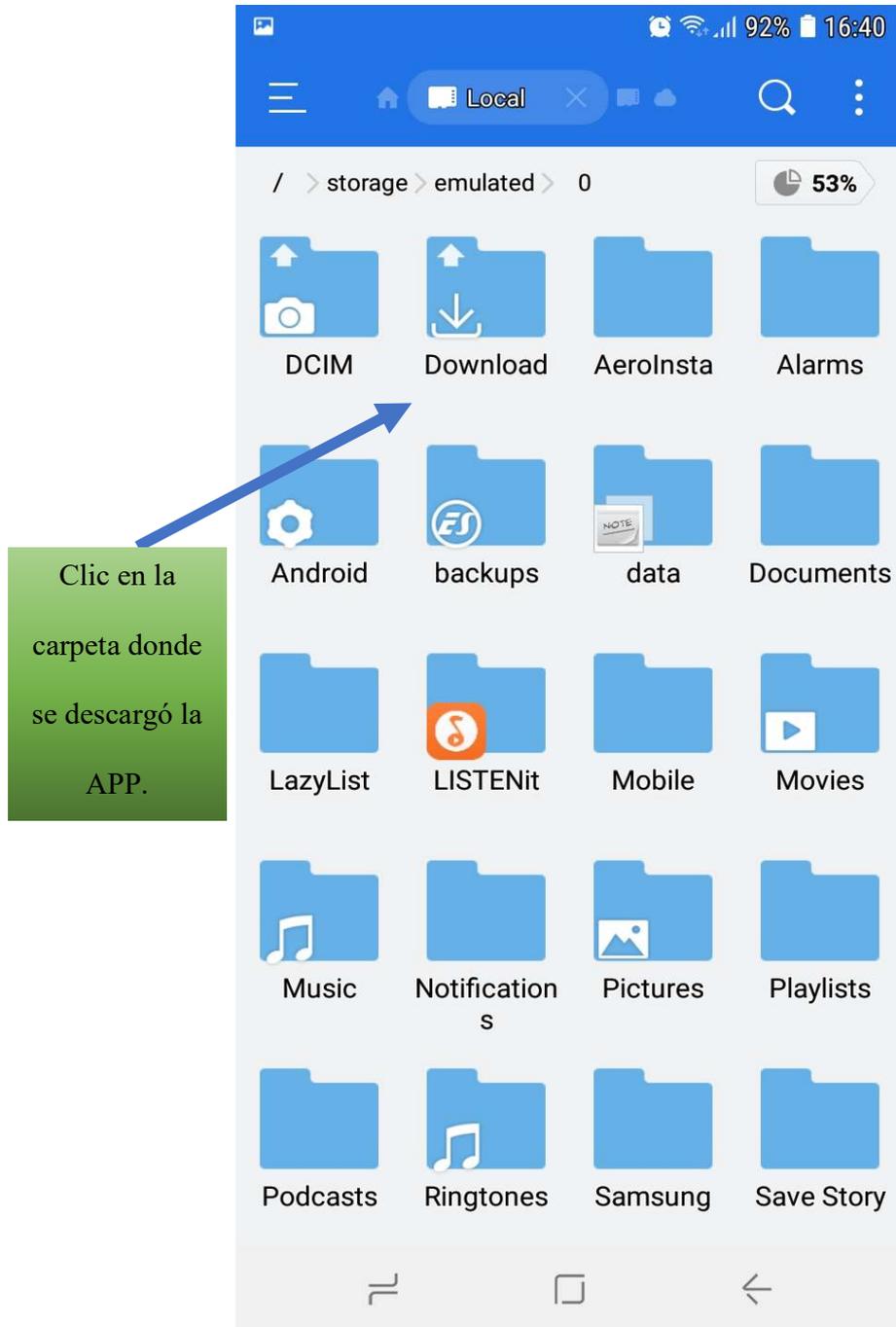


6.- Una vez descargado la app busca el administrador de archivos que tiene tu celular el que venga por defecto o caso contrario uno que tenga descargado

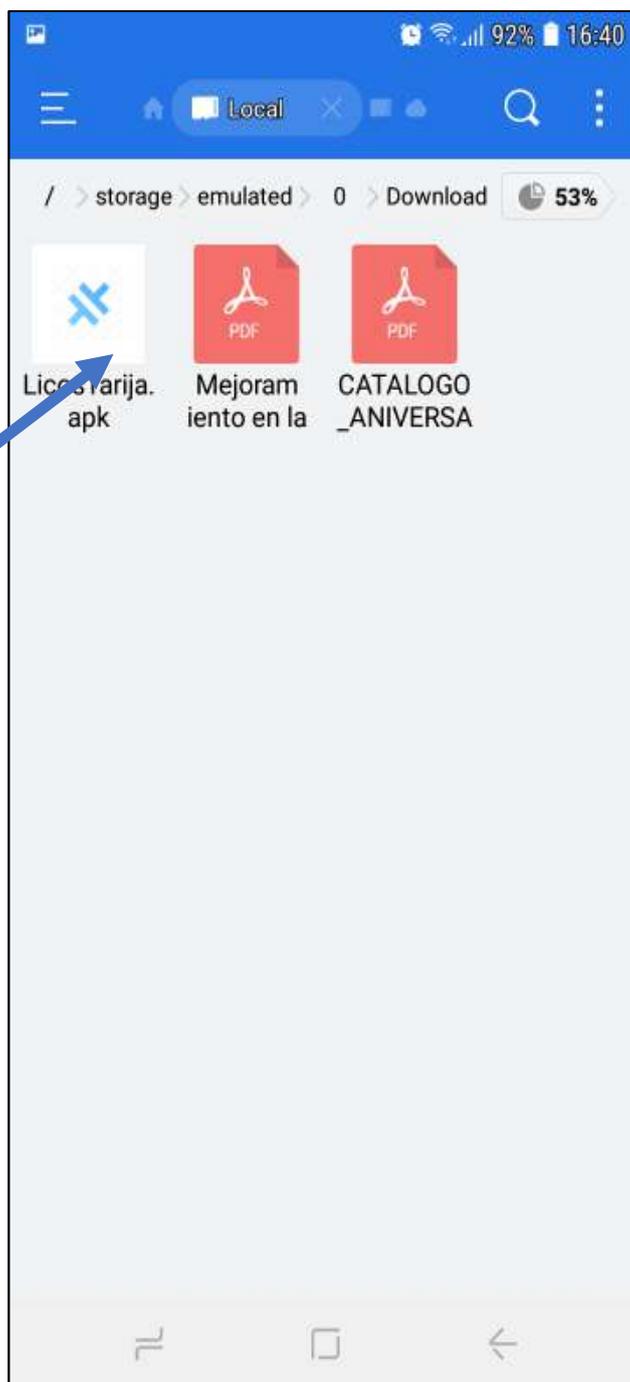


Clic en el administrador de archivos de tu celular

7.- ingresa en el administrador de archivos de tu celular y busca en la carpeta que se descarga en mi caso es DONWLOAD

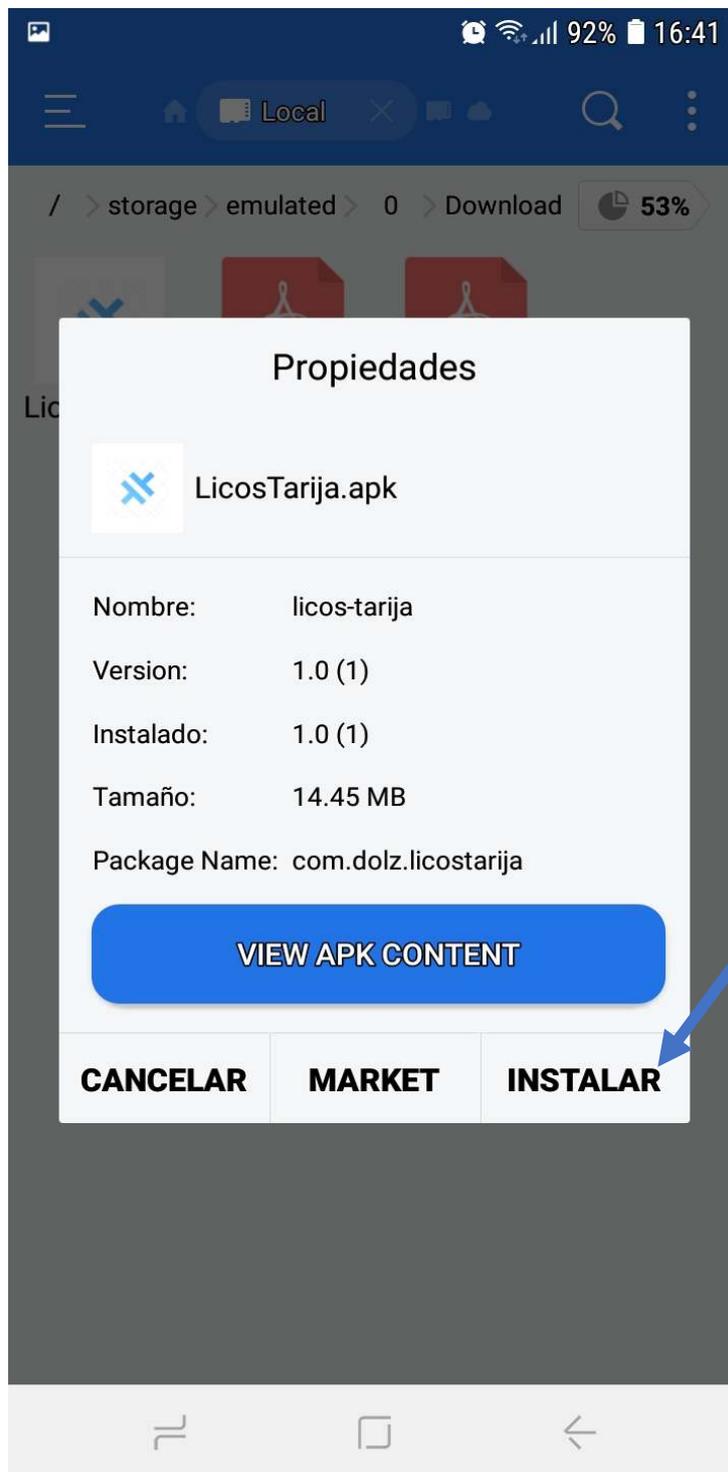


8.- encuentra el archivo descargado y procede a instalar

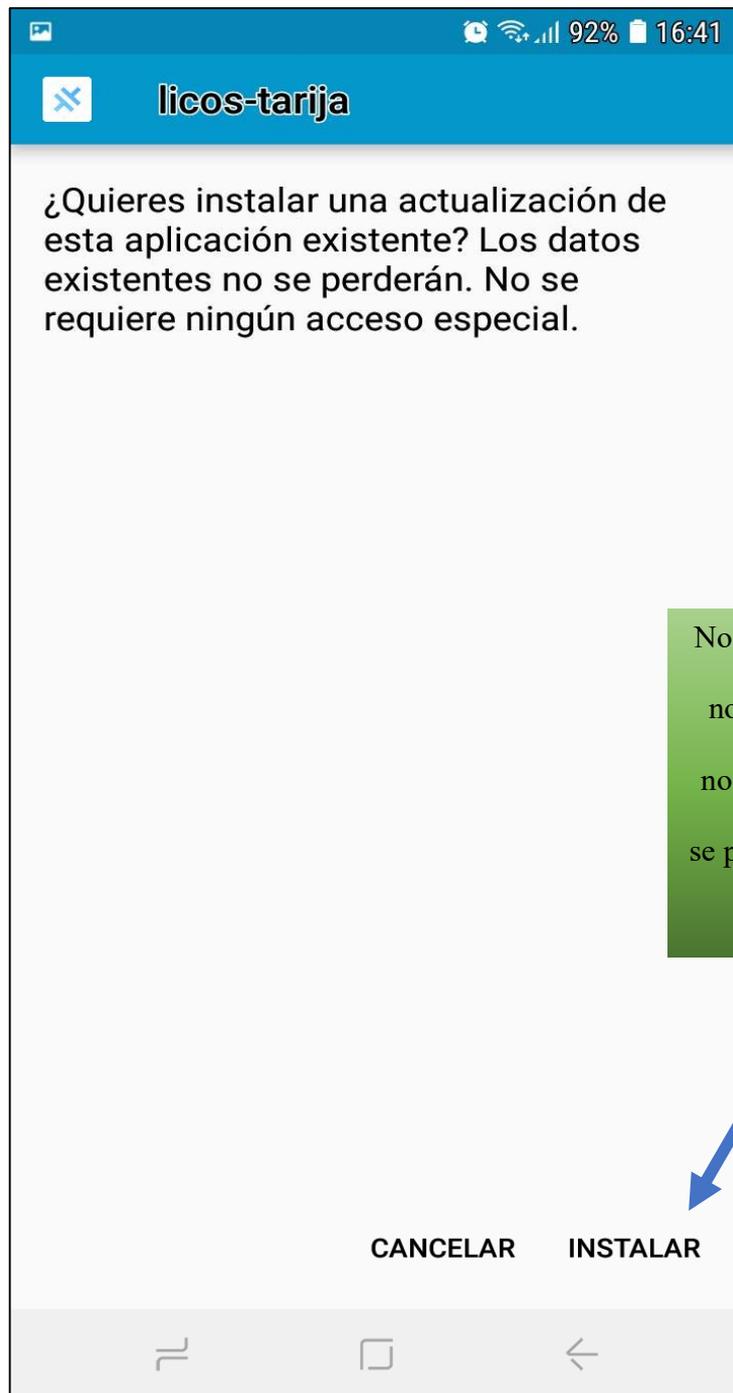


Clic en la
aplicación de
LicosTarija

9.- sigue las instrucciones para su instalación

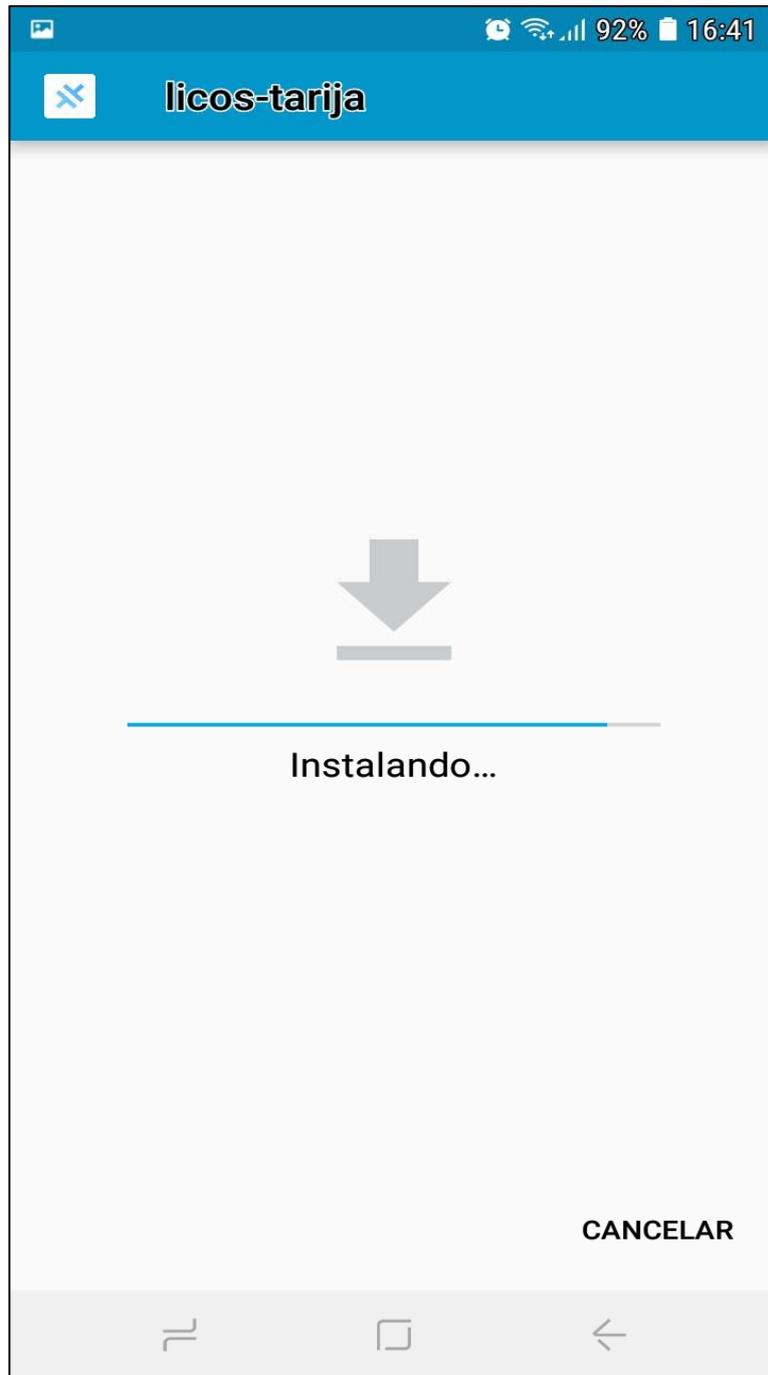


10.- La instalación es intuitiva

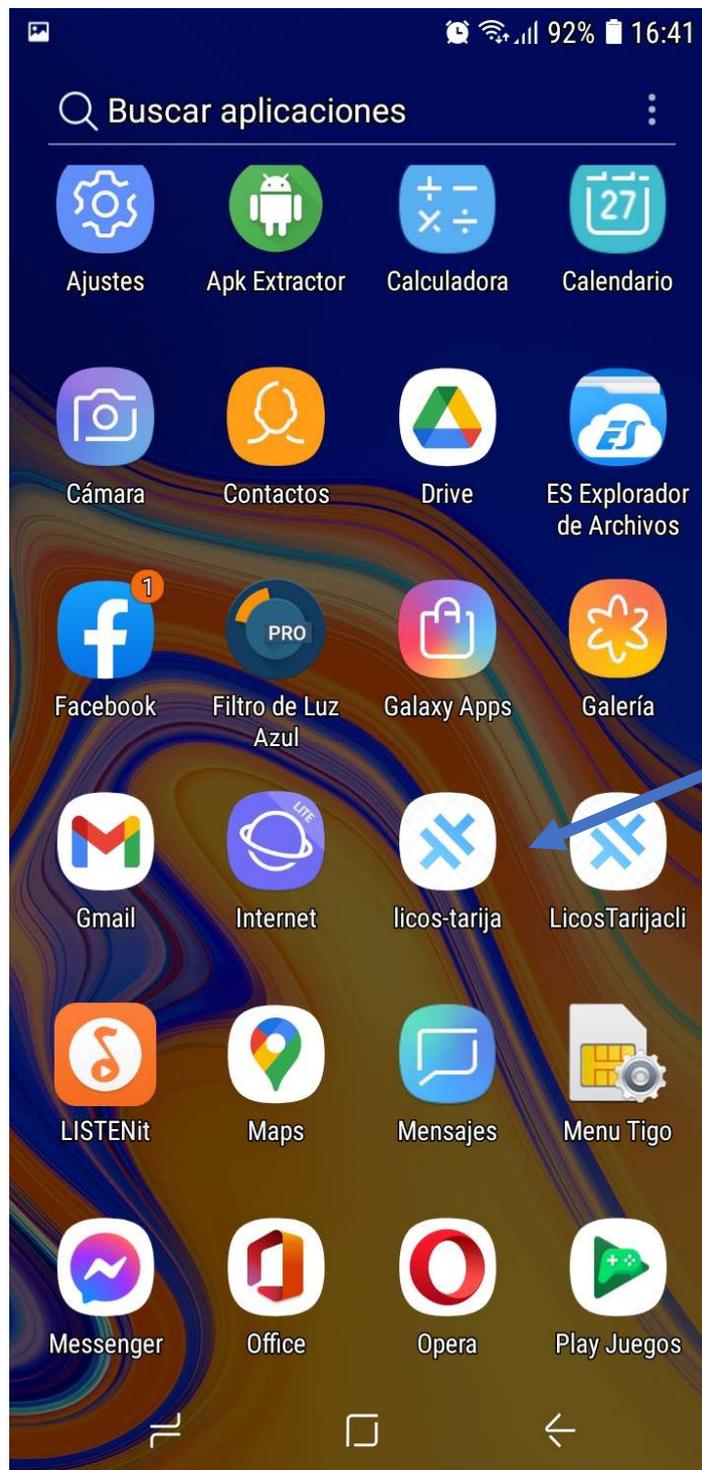


Nos aparecerá una notificación que nos confirmará si se procederá con la instalación.

11.- Si no existe ninguna inconveniente la instalación proseguirá



12.- Una vez se acabó de instalar se procederá a buscar la aplicación en su celular



Si todo sale bien nos aparecerá la aplicación con las demás aplicaciones

MANUAL DE USUARIO DE LICOSTARIJA



**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL DE GEOLOCALIZACIÓN PARA
BRINDAR INFORMACIÓN OPORTUNA DEL SERVICIO DE LICORERÍAS Y DE SUS
PRODUCTOS A LA POBLACIÓN TARIJEÑA.**

Elaborado por: Rodrigo Gonzales Dolz

Número de manual: 1

Fecha de creación: 01/06/2020

La competitividad global en todos los mercados, hace que constantemente se busquen herramientas para optimizar los recursos en cada una de las actividades.

El uso del Smartphone o teléfono inteligente se ha incluido en las actividades de los servicios probando ser una herramienta eficaz para la colecta de datos. La inclusión del GPS y de los navegadores en el Smartphone, ha hecho que este dispositivo sea auxiliar en los diferentes tipos de actividades. Además, un plus en el uso de aplicaciones personalizadas.

Este manual proporciona los detalles y requerimientos para el uso de la aplicación móvil conocida como LICOSTARIJA. La aplicación fue diseñada para ofrecer un servicio de información de todas las licorerías de la ciudad de Tarija y sus respectivos productos.

II.- Requerimientos

Los requerimientos mínimos para que la aplicación LICOSTARIJACLI funcione correctamente, son los siguientes:

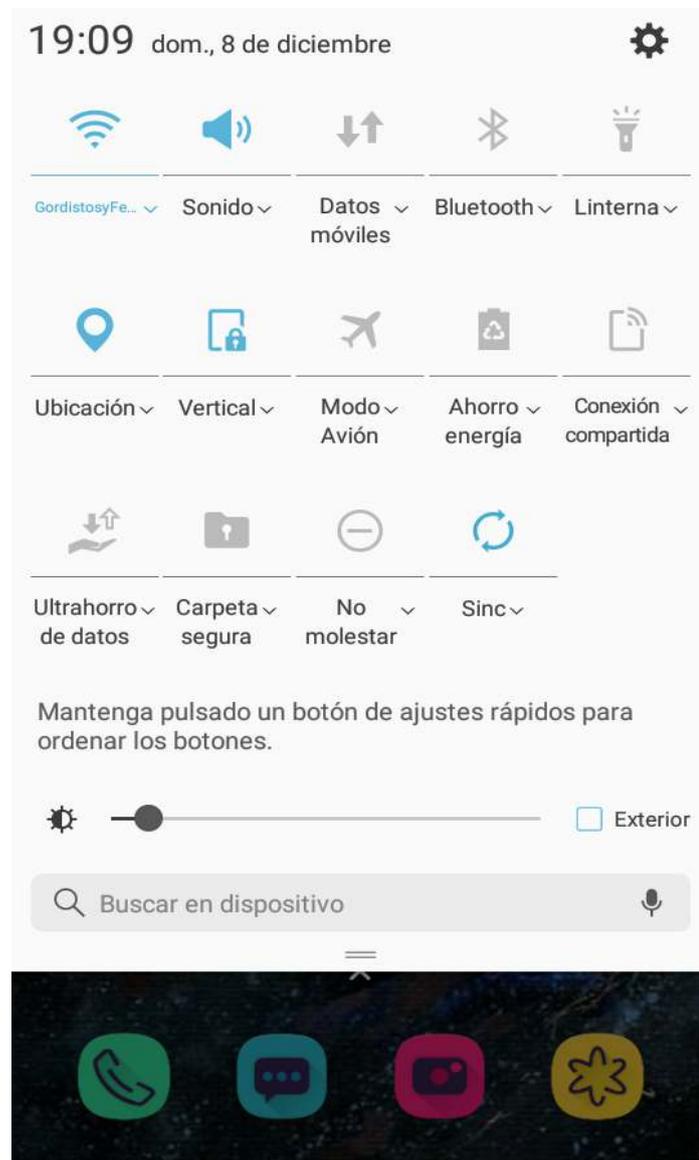
- 1) Sistema operativo Android (4.1 o mayor).
- 2) Procesador de 400 MHz.
- 3) Memoria RAM de 256 Mb.
- 4) Chip de Geo posicionamiento autónomo (GPS). Deseable que también incluya GLONASS.
- 5) Conectividad (3G y/o WIFI).

III.- Instalación

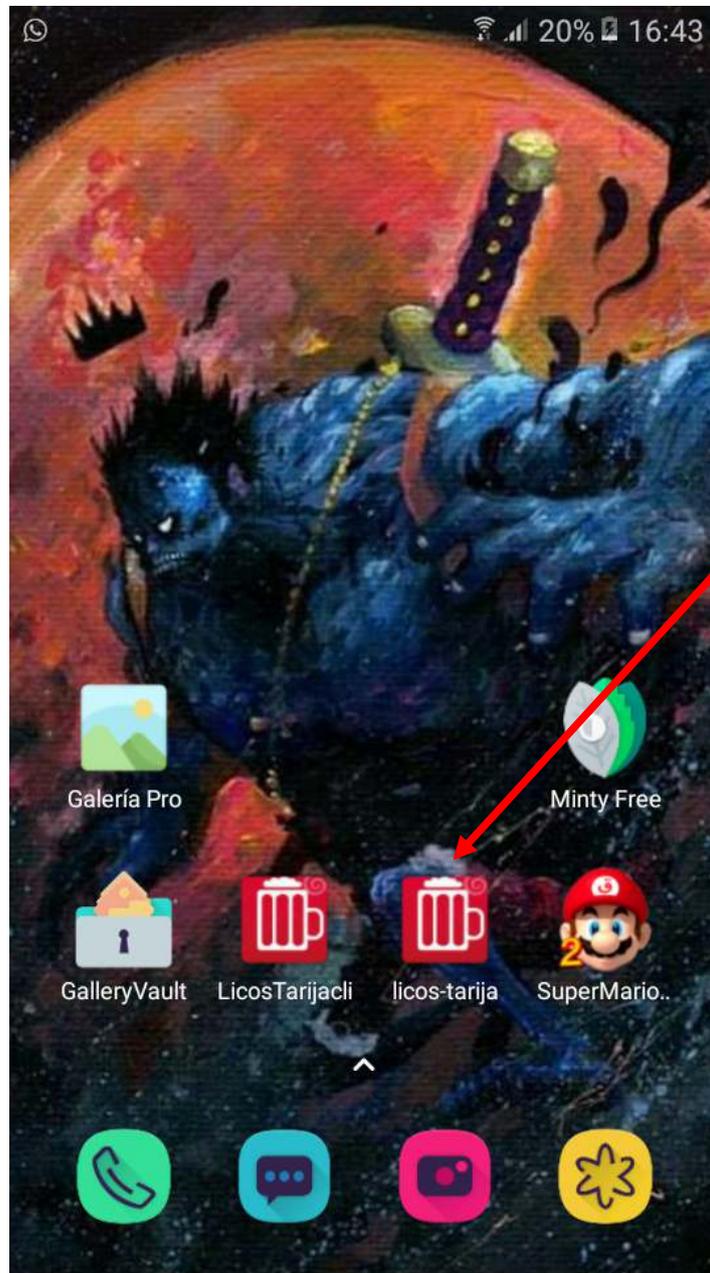
Una vez que se descarga la aplicación en el teléfono, la instalación de la misma se realiza de manera automática. Una vez que la aplicación se ha instalado correctamente es preciso ubicar el ícono ejecutable de la aplicación descargada, para asegurarse que se encuentra instalada correctamente. Para hacer uso de la aplicación LICOSTARIJA, sólo es necesario tocar el ícono de la aplicación para abrirla y empezar a trabajar con ella.

IV.-) Uso de la App

1. Antes de abrir la aplicación activar la ubicación del dispositivo y el acceso a internet este puede ser el WIFI o datos móviles.

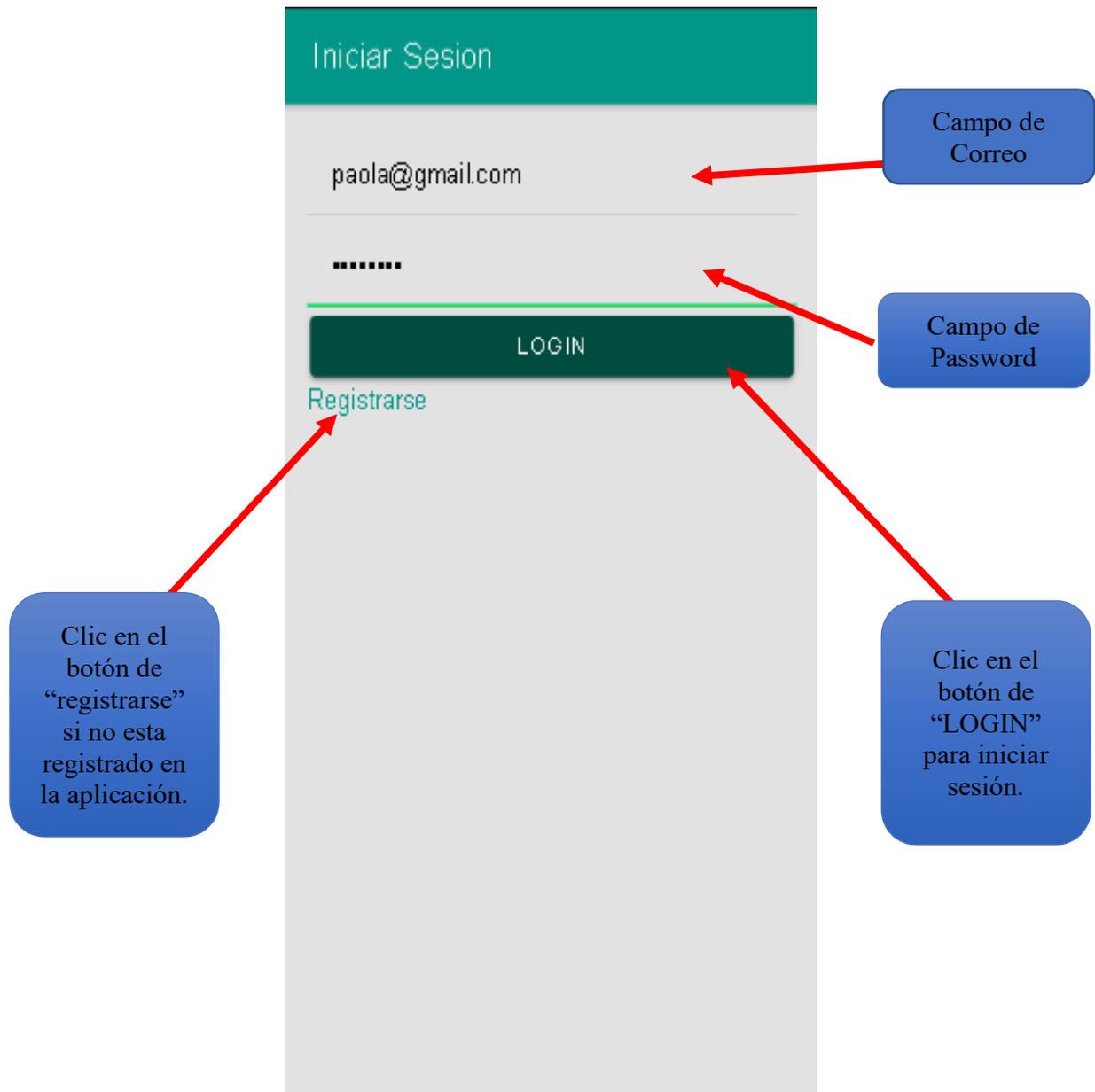


2. buscamos la aplicación en nuestro dispositivo móvil para ingresar a ella.



Clic en el icono de la aplicación para que esta se ejecute

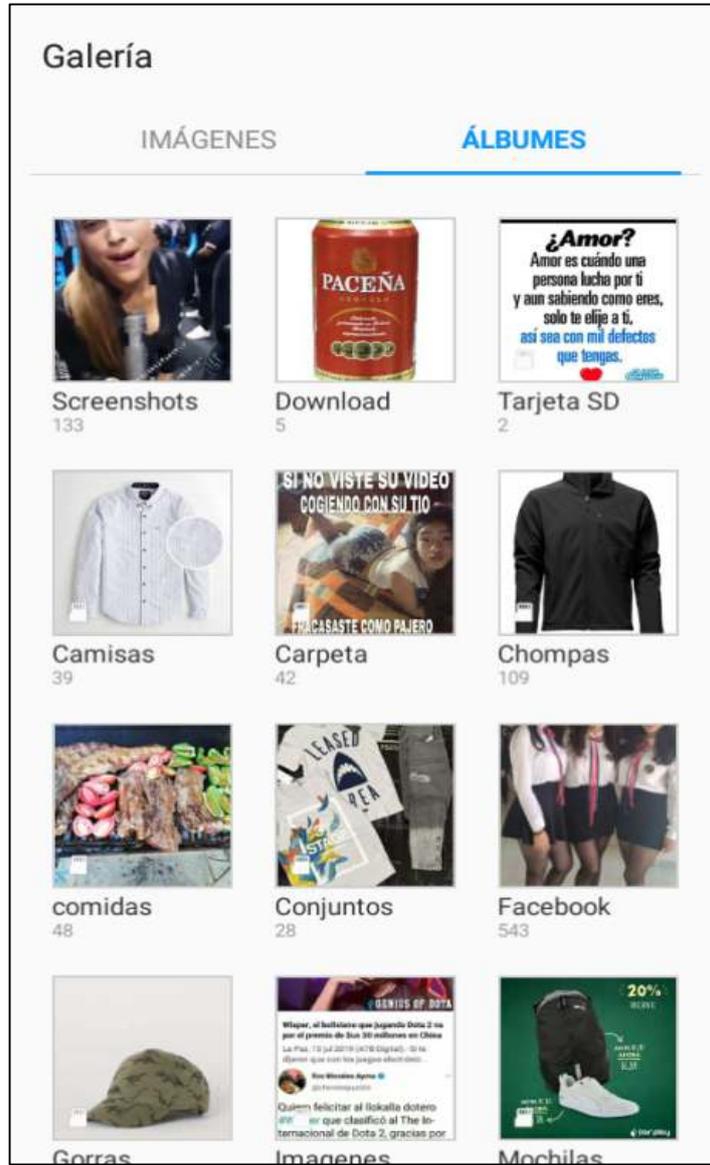
3.- Pantalla de Iniciar Sesión, llenar los campos de Correo y Password correspondiente, una vez completado hacer clic en “Login” para ingresar a la aplicación.



4.- Pantalla de registrarse, llenar todos los campos del formulario para poder registrarse en la aplicación.

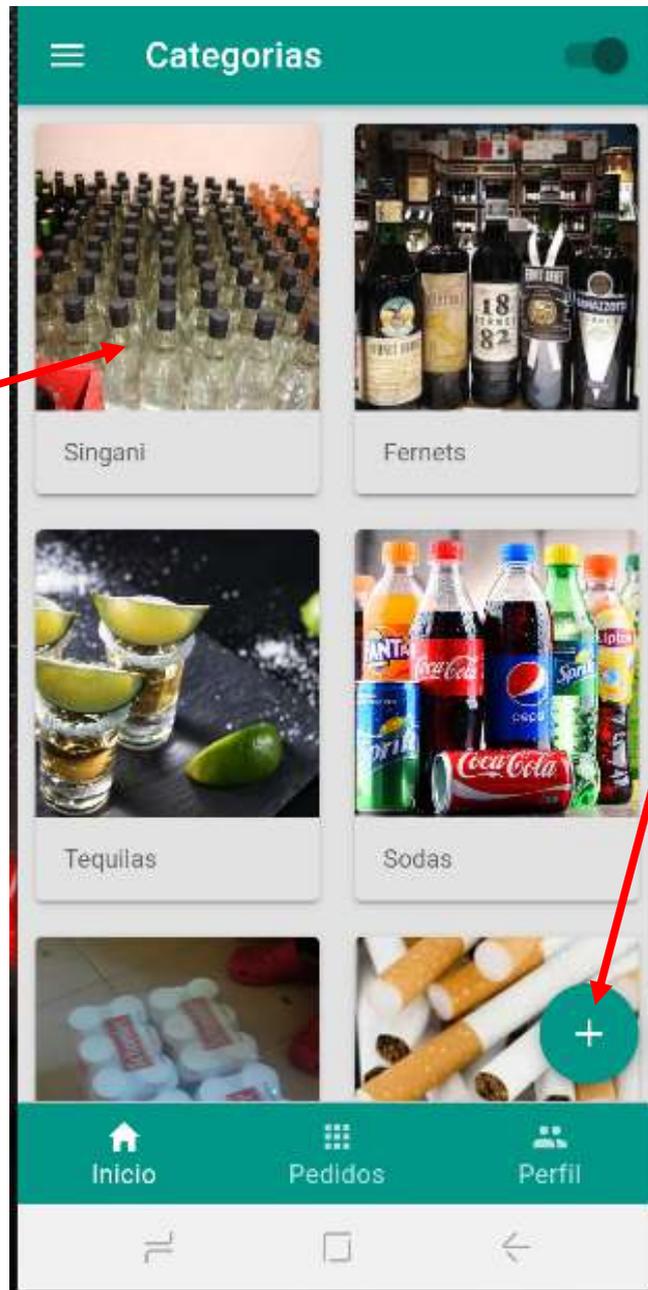


5.- Pantalla de galería del dispositivo móvil escoger la imagen de perfil varía en los diferentes dispositivos móviles.



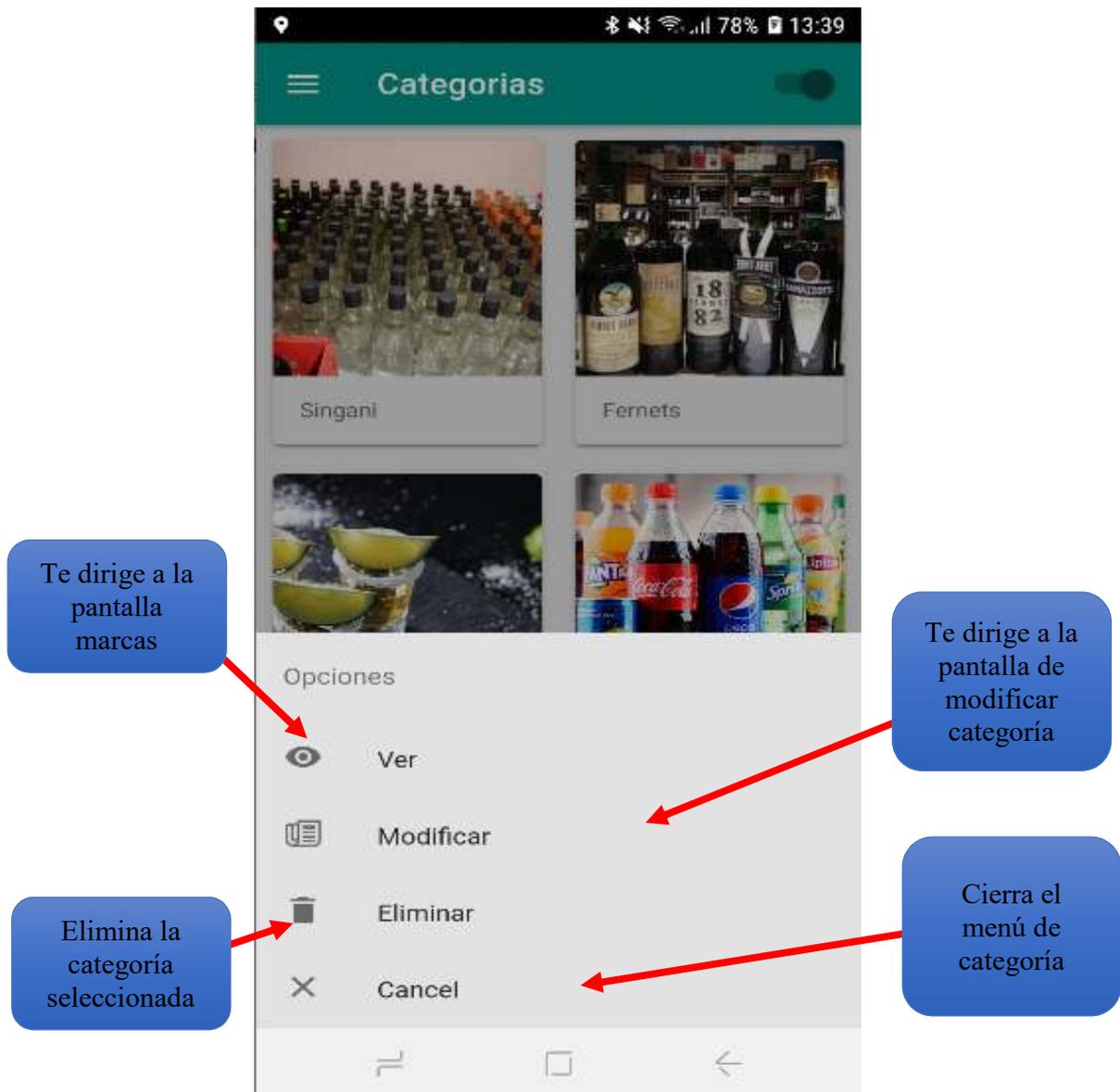
6.- Pantalla de categorías es la pantalla de inicio que no dirige después de iniciar sesión

Clic en una categoría se despliega un menú



Clic en el botón "+" se despliega una pantalla para agregar una nueva categoría

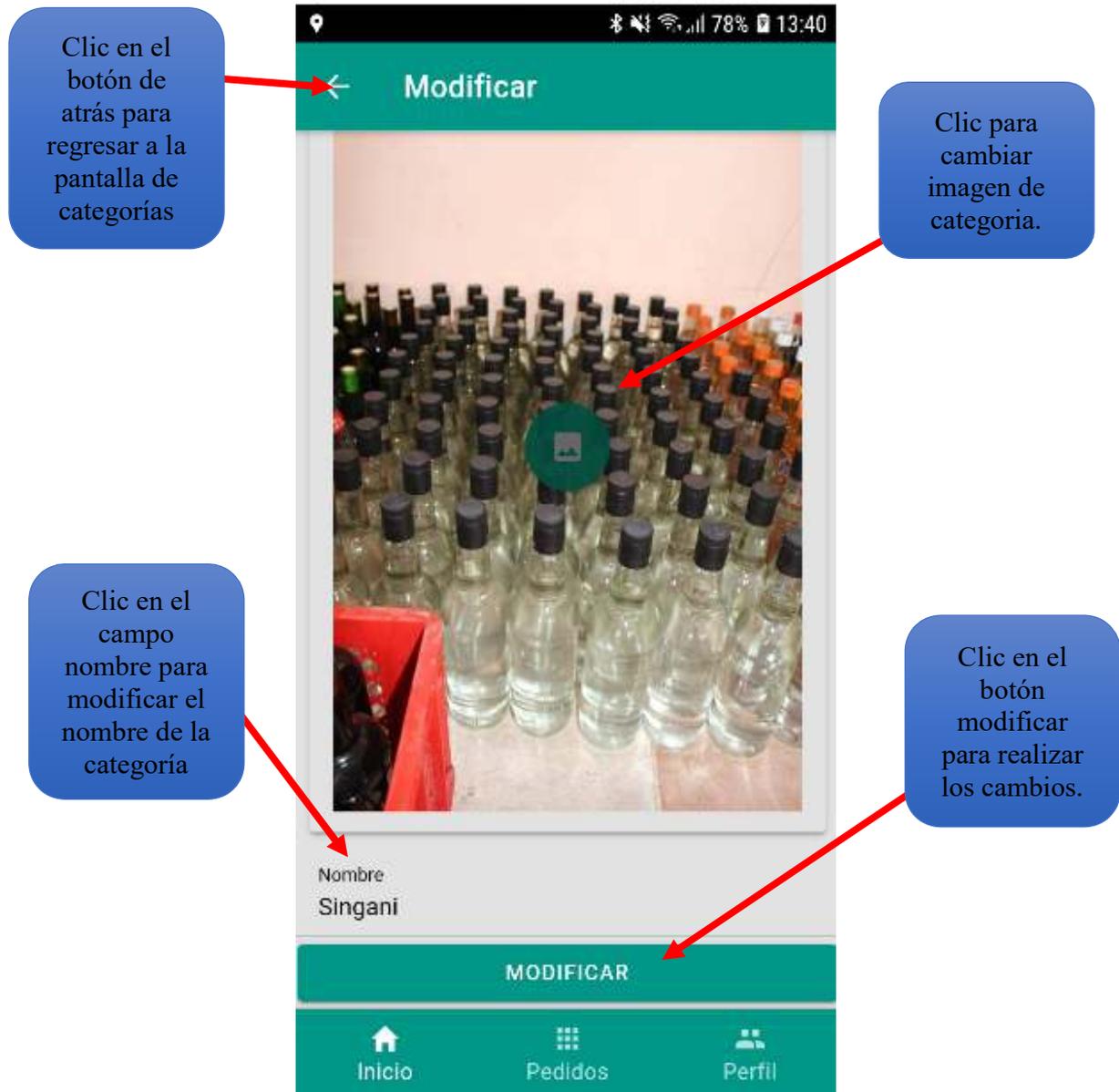
6.- se despliega un menú de categoría al hacer clic en una categoría



6.- pantalla de crear categoría, se creará una nueva categoría



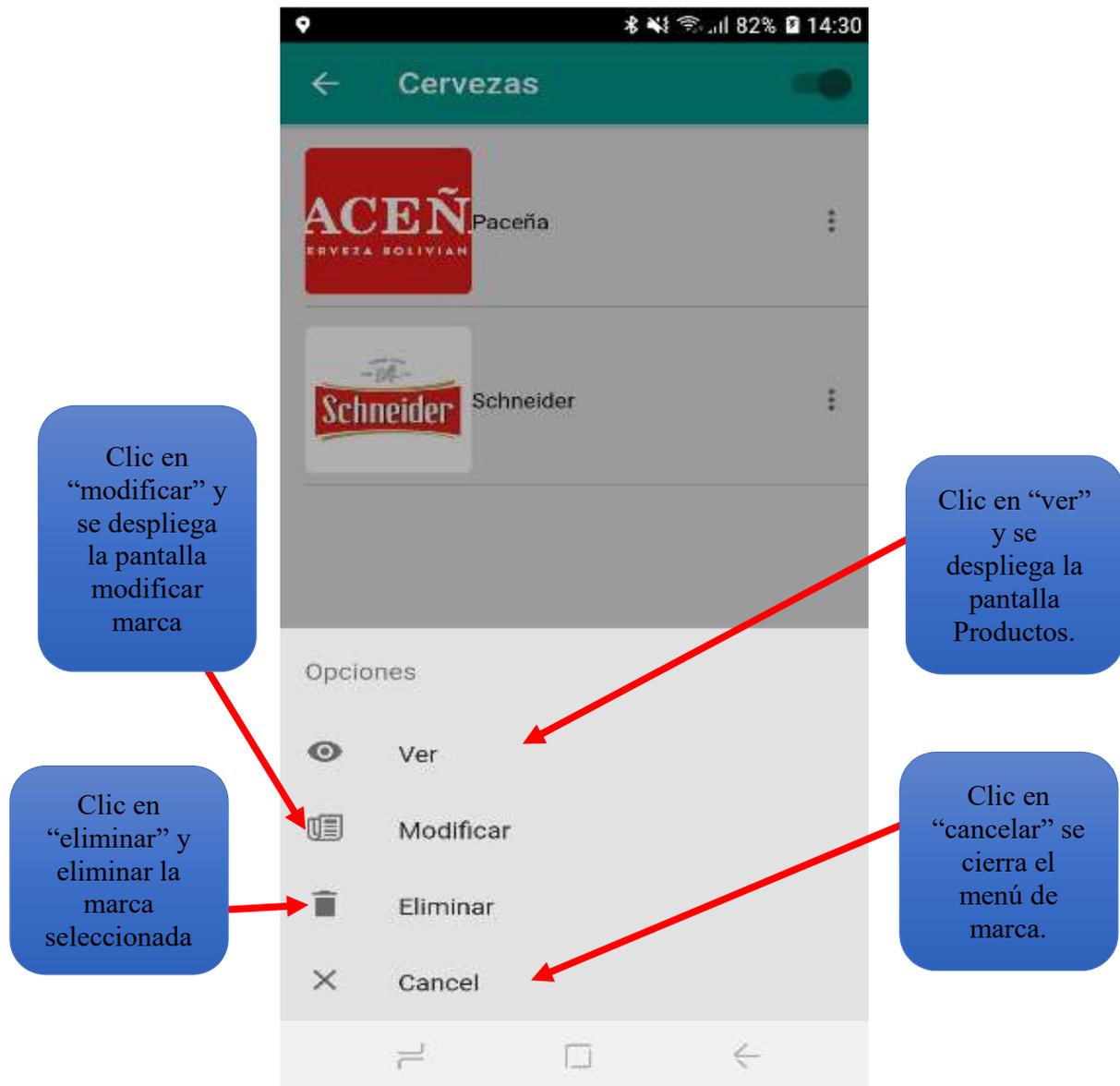
7.- pantalla de modificar categoría, se podrá modificar una categoría que tenga un error.



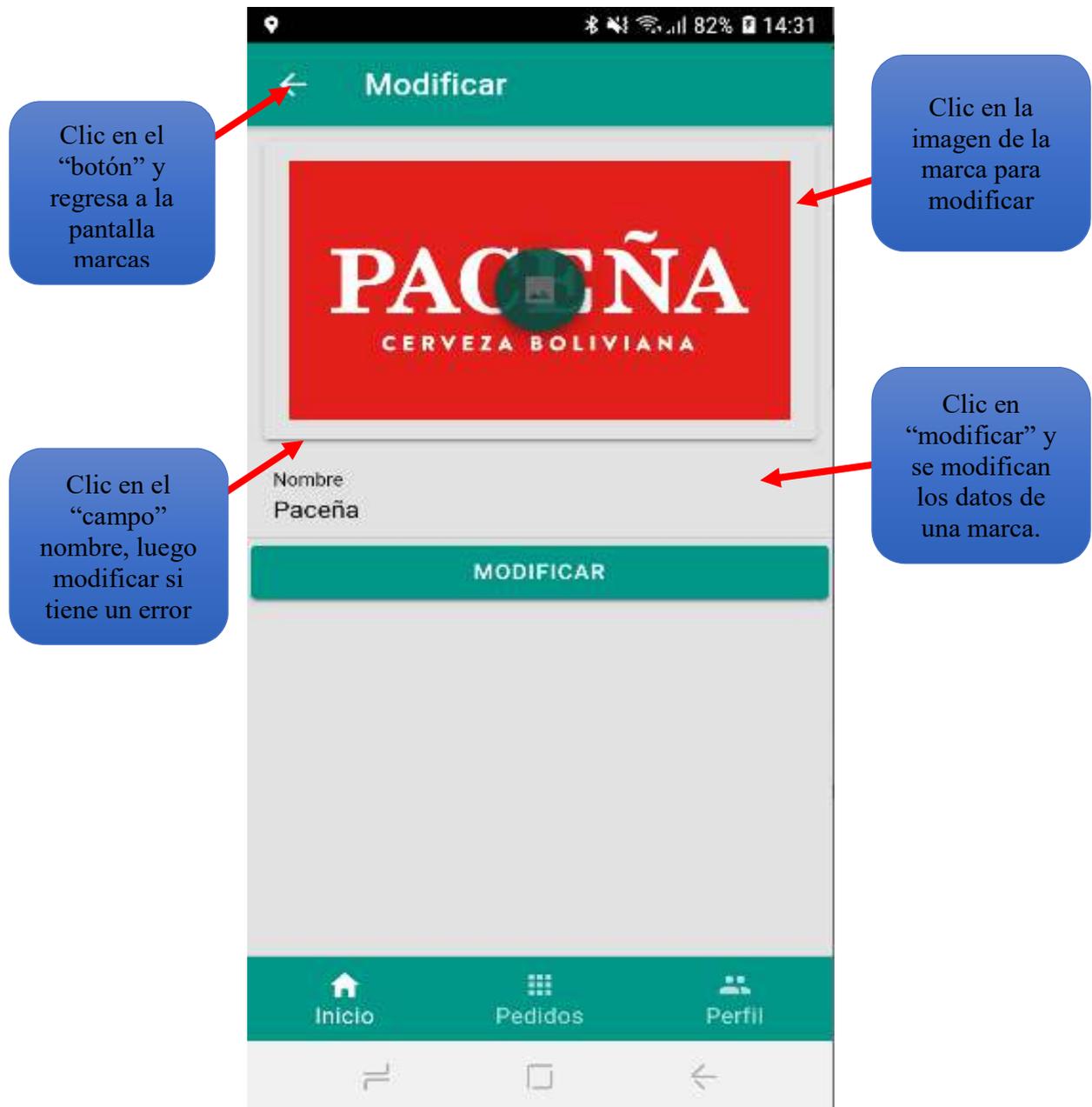
8.- pantalla de marcas, muestra todas las marcas que tiene una categoría.



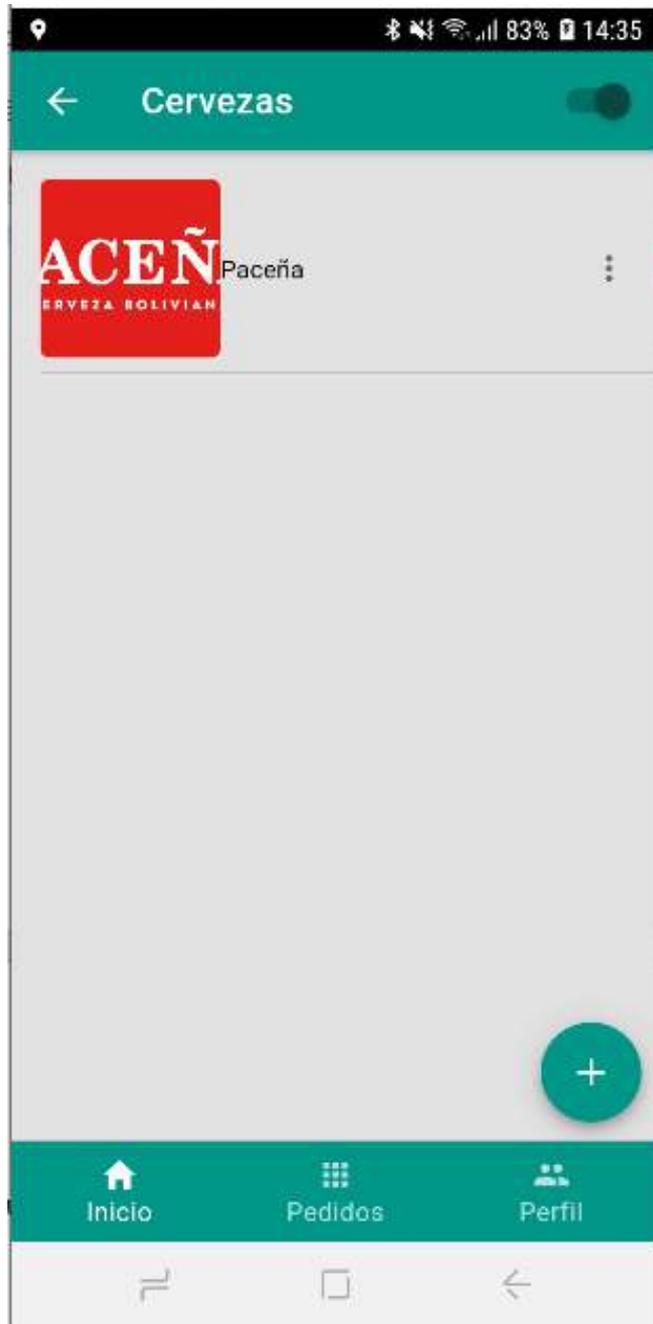
9.- Pantalla menú marca, muestra un menú con las opciones de la marca



10.- pantalla de modificar marca, se puede modificar una marca seleccionada dependiendo si tiene error o cambiar la imagen.



11.- Pantalla después de dar clic en eliminar la marca seleccionada que fue “Schneider”.



12.- pantalla de producto, muestra todos los productos que contiene una marca.

The screenshot displays a mobile application interface for a product category named 'Schneider'. The top navigation bar is teal with a white back arrow on the left and the brand name 'Schneider' in white. Below the header, three product cards are listed, each featuring a can image, the product name 'Schneider en lata', and its specifications: volume, price, and quantity. A red circular button with a white plus sign is located at the bottom right of the product list. The bottom navigation bar is teal and contains three icons: a house for 'Inicio', a grid for 'Pedidos', and a person for 'Perfil'. Three blue callout boxes with white text and red arrows point to specific UI elements: the back arrow, one of the product cards, and the plus button.

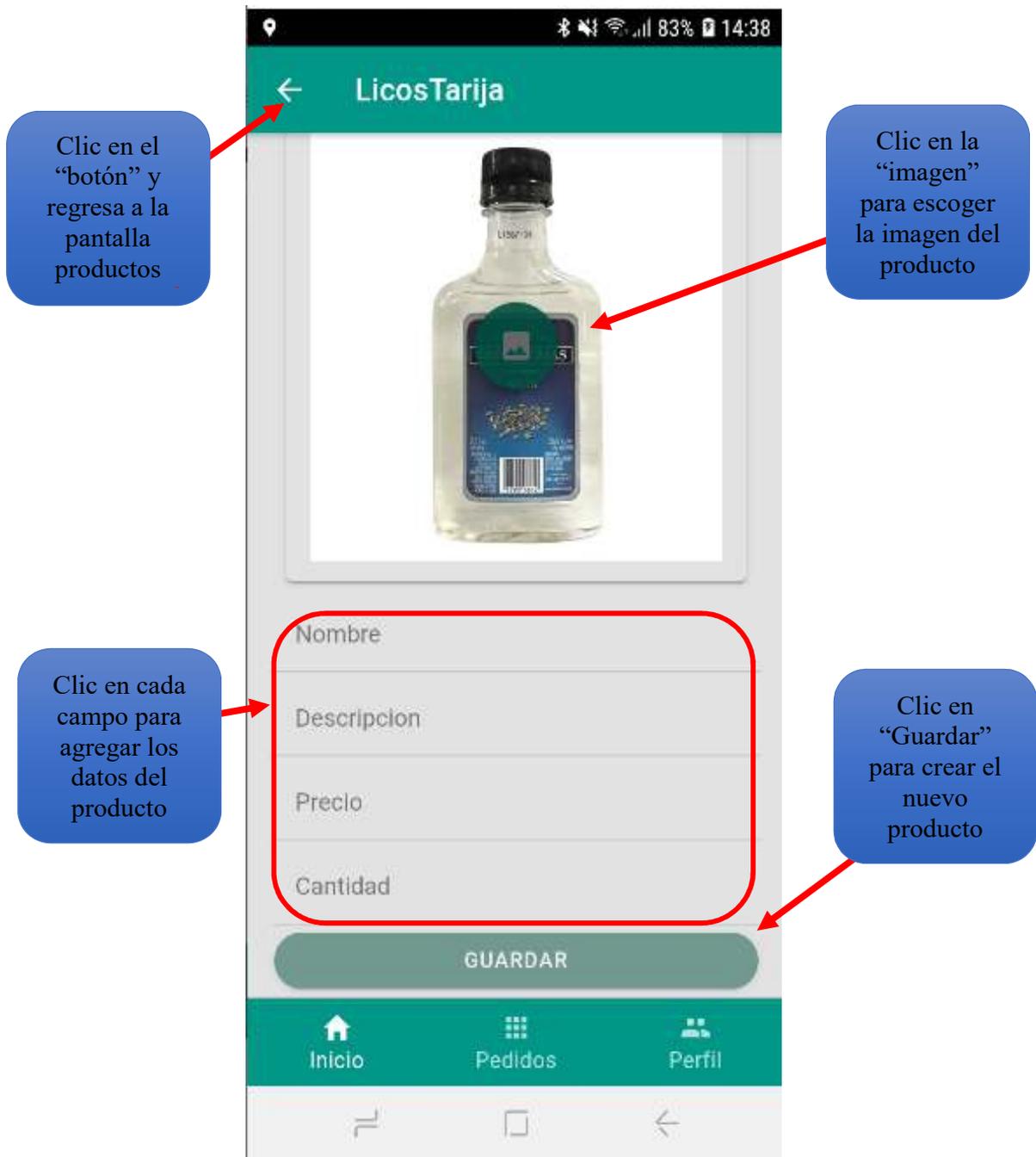
Product Name	Volume	Price	Quantity
Schneider en lata	473 ml	8	40
Schneider en lata	355 ml	5	20
Schneider en lata	710 ml	11	42

Clic en el "botón" y regresa a la pantalla marcas

Clic en un "Producto" y despliega el menú de productos.

Clic en el botón "+" y se despliega la pantalla de crear producto

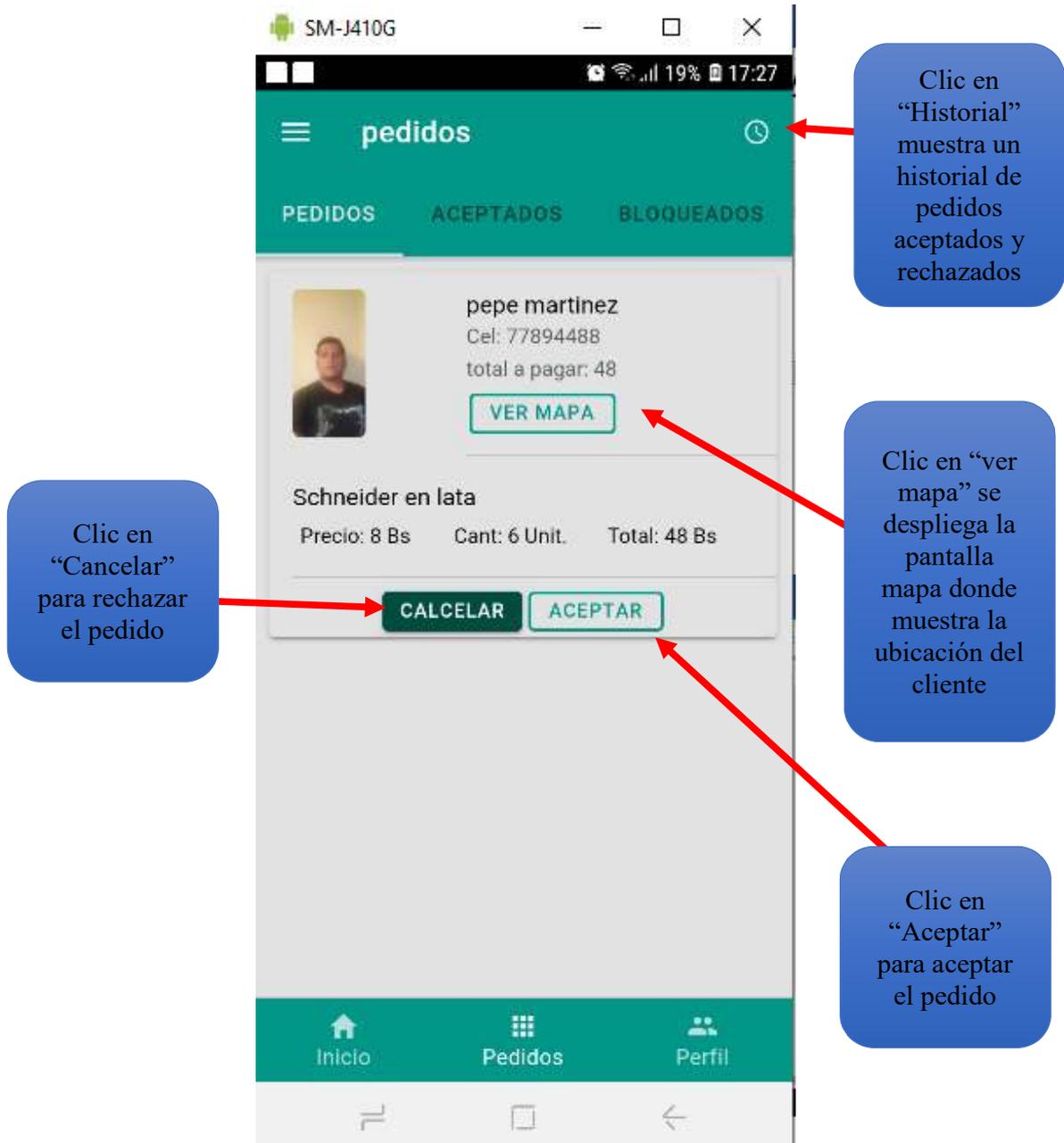
13.- Pantalla de crear producto, donde se podrá crear un nuevo producto



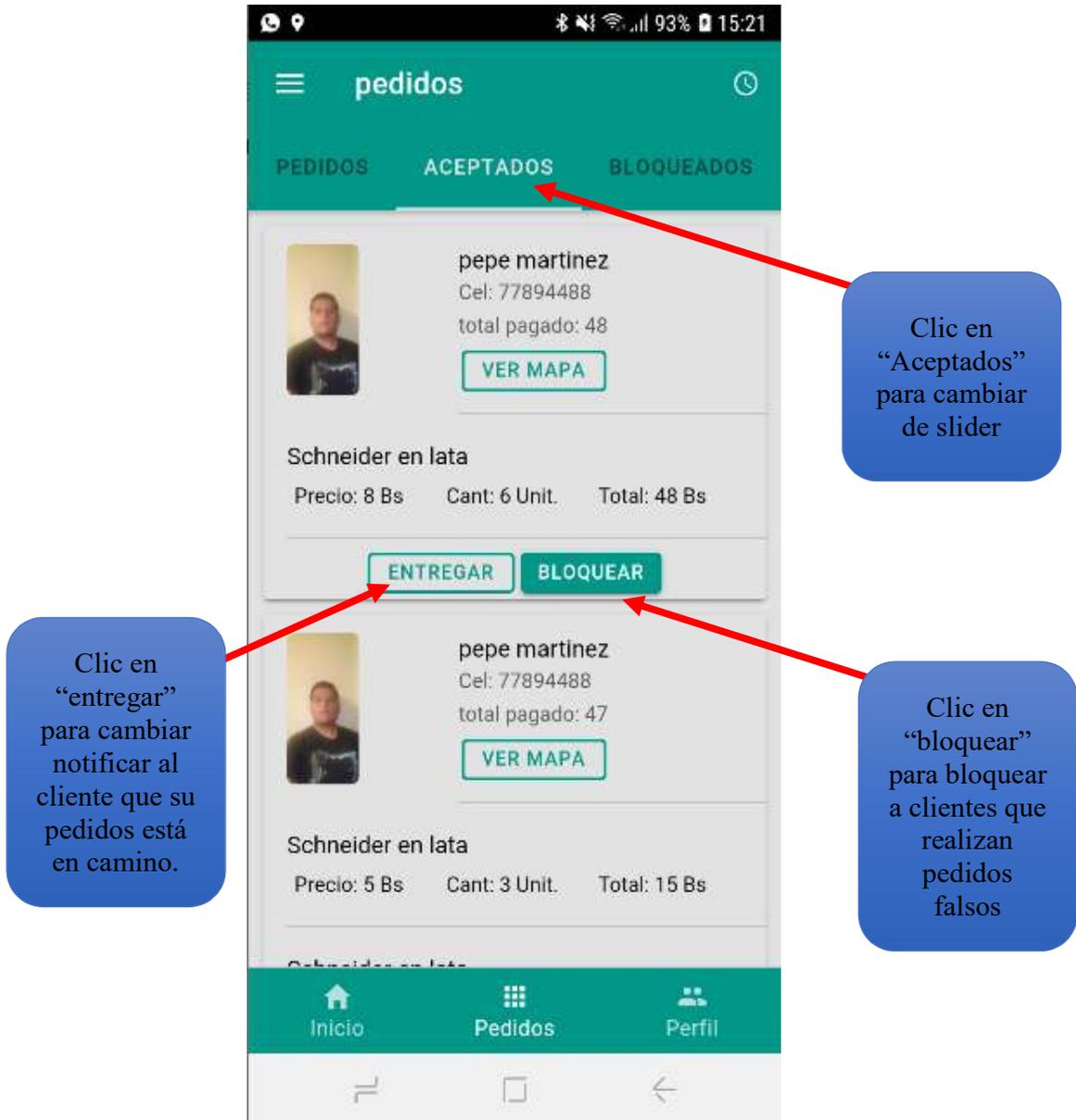
14.- Pantalla de modificar producto, donde se puede modificar algún error del producto o cambiar la imagen del producto.



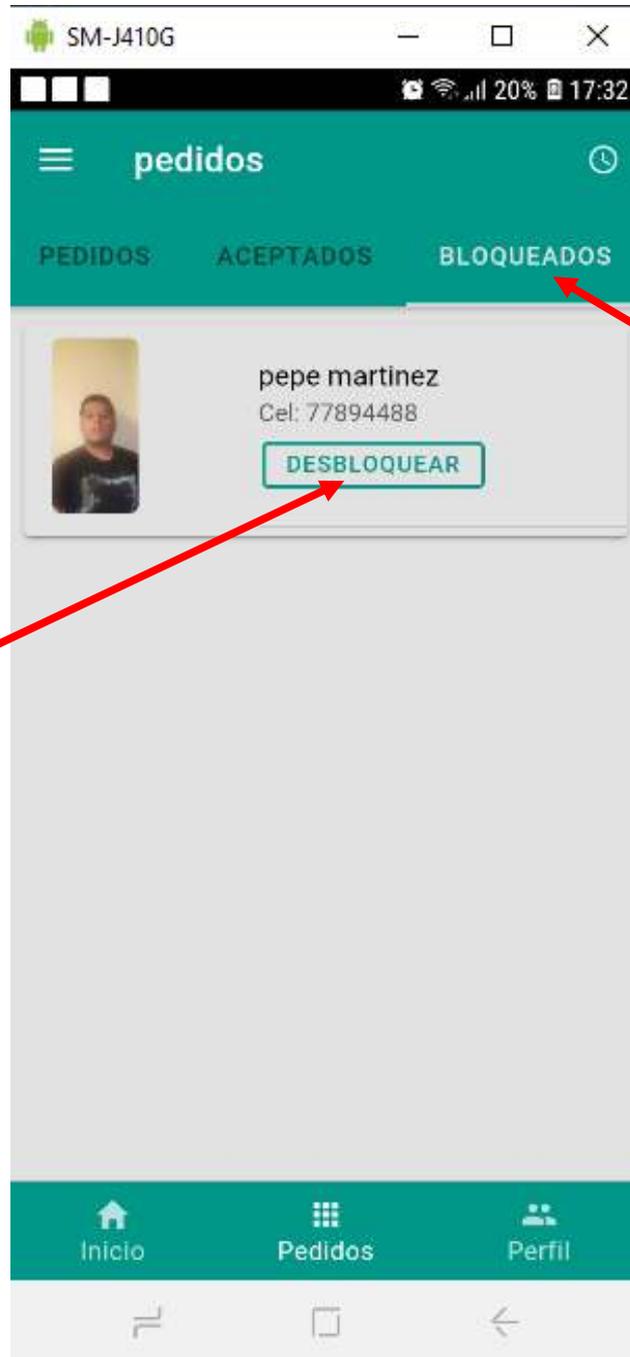
15.- Pantalla pedidos, muestra una lista de los pedidos recibidos para ver si el pedido será rechazado o aceptado.



16.- Pantalla de pedidos aceptados, muestra los pedidos que tenemos para realizar el envío de sus productos.



17.- Pantalla pedidos slider “Bloqueados”, se puede desbloquear a cliente que realizaron pedidos falsos.



Clic en “Desbloquear” para que el cliente pueda realizar nuevos pedidos

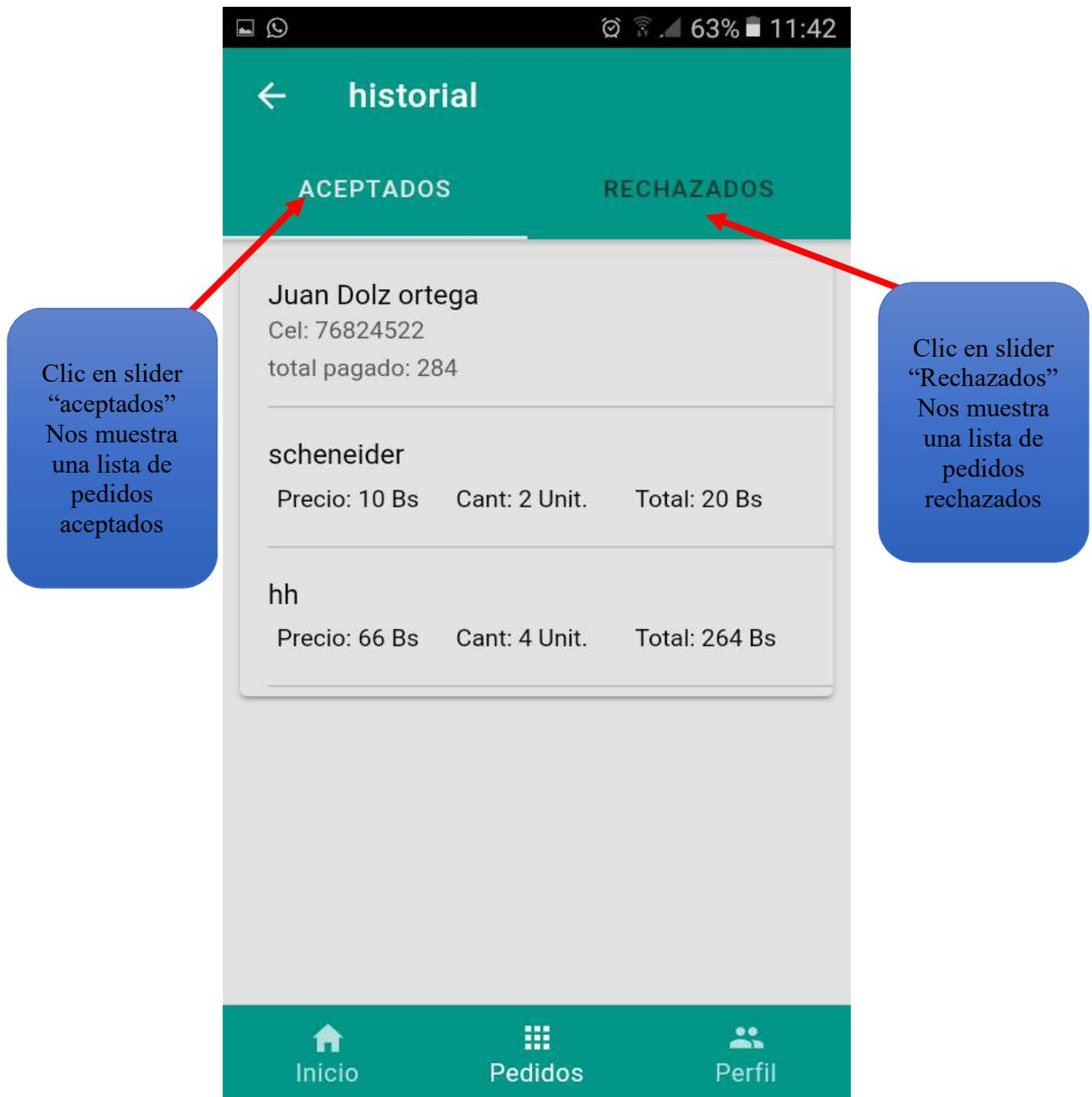
Clic en “Aceptados” para cambiar de slider

18.- Pantalla mapas, donde muestra la ubicación del cliente que realizo un pedido.



Marquet
donde indica
la ubicación
del cliente

19.- pantalla historial, donde se podrá ver los pedidos que aceptamos y pedidos que rechazamos.



20.- Pantalla perfil, muestra los datos del administrador del perfil y de la licorería, donde se podrá modificar la ubicación o datos personales como de la licorería.



The screenshot shows a mobile application interface for a profile page. At the top, there is a green header with a hamburger menu icon on the left, the word "Perfil" in the center, and a gear icon on the right. Below the header is a central image of a light blue baseball cap with a red Under Armour logo and the text "CASA DEL TENIS" and "BS.200". Underneath the image, there are several text fields: "Nombre: silvia silvia", "Correo: silvia@gmail.com", "Celular: 77894488", "Telefono: 77894488", "Licoreria: silvia", and "Direccion: av san nartib". At the bottom, there is a green navigation bar with three icons: a house for "Inicio", a grid for "Pedidos", and two people for "Perfil".

Clic en "menú" despliega un menú general, donde se podrá ver información sobre la aplicación.

Clic en "menú de perfil" se despliega un menú con las opciones del perfil.

21.- pantalla menú de perfil, muestra las opciones que tiene perfil

The image shows a mobile application interface for a profile menu. At the top, there is a green header with a hamburger menu icon on the left, the word "Perfil" in the center, and a settings gear icon on the right. Below the header is a large photograph of a bar counter with various bottles and glasses. Underneath the photo is a white menu titled "Opciones" with five items: "Salir de servicio" (with a location pin icon), "Editar perfil" (with a wrench icon), "Ubicacion" (with a location pin icon), "Salir" (with a back arrow icon), and "Cancel" (with an 'X' icon). At the bottom of the screen are three navigation icons: a home icon, a square icon, and a back arrow icon.

Clic en "salir de servicio" pone a la licorería en fuera de servicio.

Clic en "ubicación" se despliega la pantalla mapas. Donde se podrá modificar la ubicación de la licorería

Clic en "cancelar" cierra el menú de perfil.

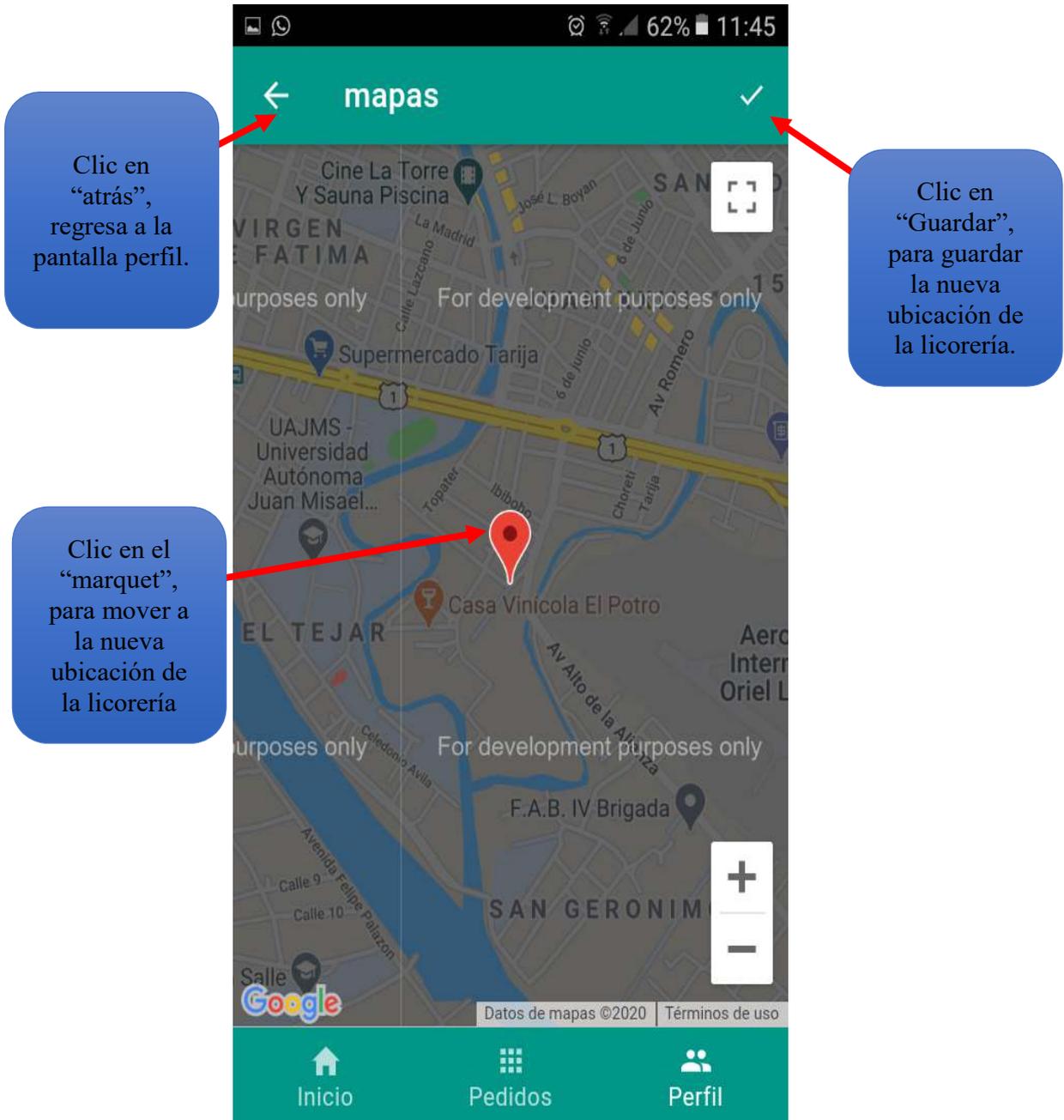
Clic en "editar perfil" se despliega la pantalla modificar. Donde se podrá modificar datos personales y de ubicación

Clic en "salir" sale de la aplicación y se despliega la pantalla iniciar sesión.

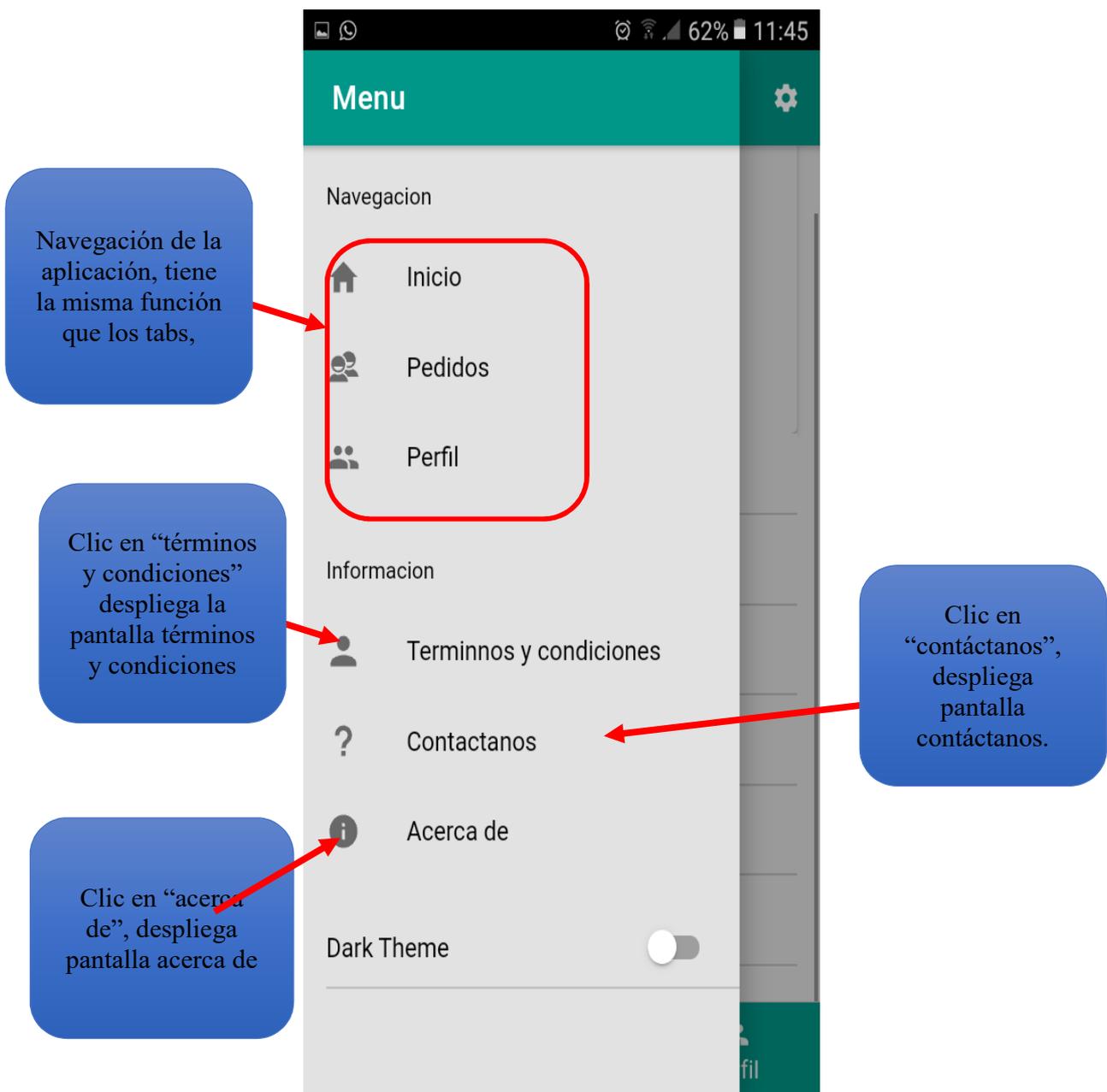
22.- pantalla modificar perfil, permite modificar los datos personales del usuario, datos de la licorería si existe errores.



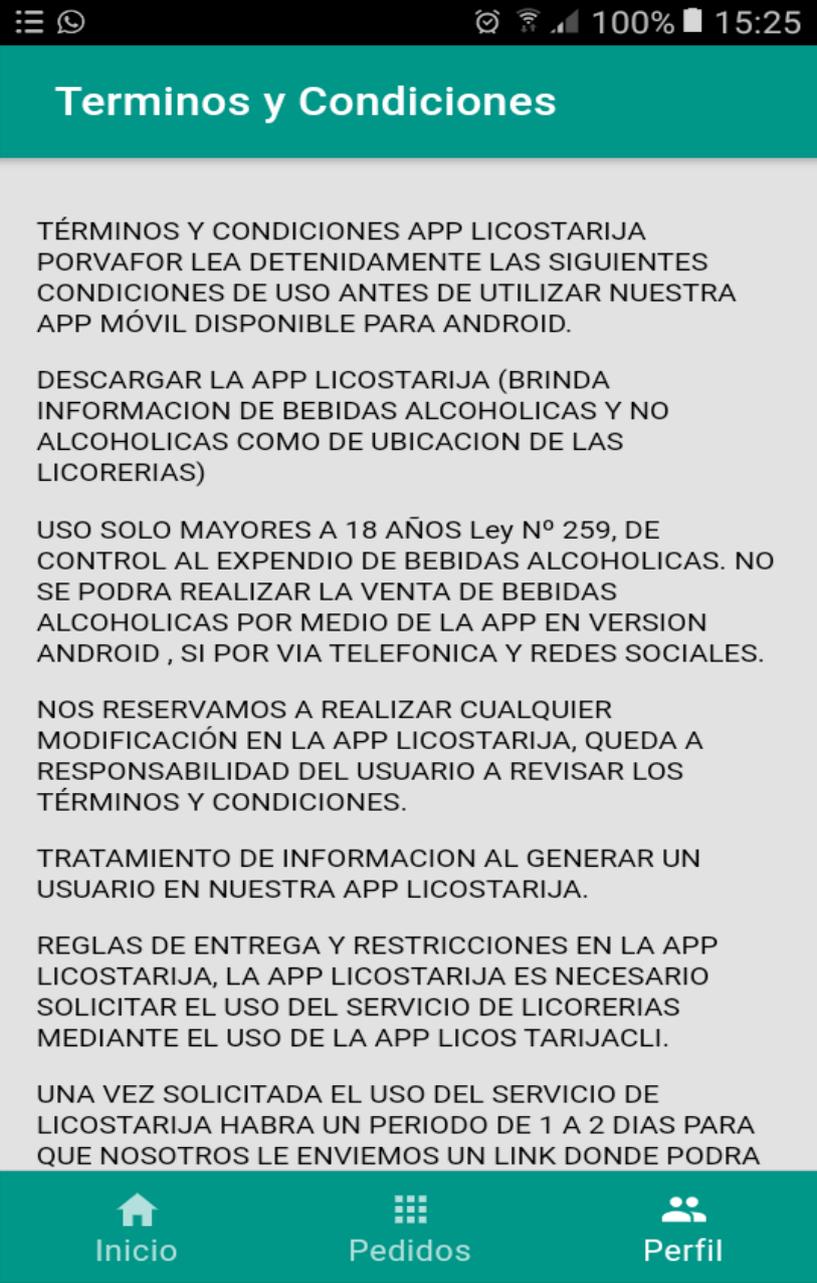
23.- Pantalla de mapas, donde muestra la ubicación de la licorería y se puede modificar moviendo el Marquet.



24.- pantalla menú, muestra el menú principal de la aplicación.



25.- pantalla Términos y Condiciones



Terminos y Condiciones

TÉRMINOS Y CONDICIONES APP LICOSTARIJA
PORFAFOR LEA DETENIDAMENTE LAS SIGUIENTES
CONDICIONES DE USO ANTES DE UTILIZAR NUESTRA
APP MÓVIL DISPONIBLE PARA ANDROID.

DESCARGAR LA APP LICOSTARIJA (BRINDA
INFORMACION DE BEBIDAS ALCOHOLICAS Y NO
ALCOHOLICAS COMO DE UBICACION DE LAS
LICORERIAS)

USO SOLO MAYORES A 18 AÑOS Ley N° 259, DE
CONTROL AL EXPENDIO DE BEBIDAS ALCOHOLICAS. NO
SE PODRA REALIZAR LA VENTA DE BEBIDAS
ALCOHOLICAS POR MEDIO DE LA APP EN VERSION
ANDROID , SI POR VIA TELEFONICA Y REDES SOCIALES.

NOS RESERVAMOS A REALIZAR CUALQUIER
MODIFICACIÓN EN LA APP LICOSTARIJA, QUEDA A
RESPONSABILIDAD DEL USUARIO A REVISAR LOS
TÉRMINOS Y CONDICIONES.

TRATAMIENTO DE INFORMACION AL GENERAR UN
USUARIO EN NUESTRA APP LICOSTARIJA.

REGLAS DE ENTREGA Y RESTRICCIONES EN LA APP
LICOSTARIJA, LA APP LICOSTARIJA ES NECESARIO
SOLICITAR EL USO DEL SERVICIO DE LICORERIAS
MEDIANTE EL USO DE LA APP LICOS TARIJA CLI.

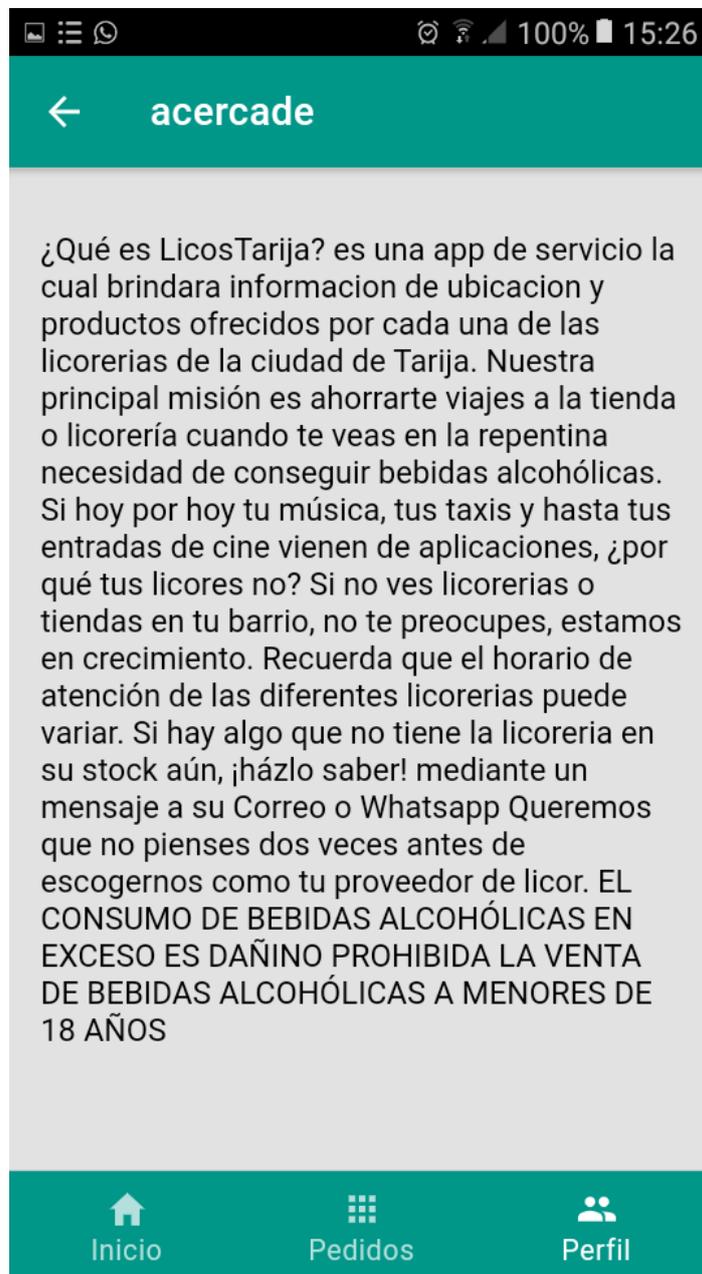
UNA VEZ SOLICITADA EL USO DEL SERVICIO DE
LICOSTARIJA HABRA UN PERIODO DE 1 A 2 DIAS PARA
QUE NOSOTROS LE ENVIEMOS UN LINK DONDE PODRA

Inicio **Pedidos** **Perfil**

26.- Pantalla contáctanos, ofrece información para contactarse con el desarrollador.



27.- pantalla acerca de, informa cual es el funcionamiento de la aplicación móvil.



28.- opción de modo oscuro, una medida de protección para los ojos esta opción es gratuita.

