

# **BIBLIOGRAFIA**

## 1 Bibliografía

1. Acuña, A. (28 de 04 de 2017). *agustindesignblog*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://agustindesignblog.wordpress.com/2017/04/28/que-es-el-material-design/>
2. Brandon, G. (13 de 05 de 2019). *hostinger*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-jquery>
3. Brandon, G. (24 de 09 de 2019). *hostinger*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-mysql>
4. Brandon., G. (29 de 04 de 2020). *Hostinger Tutoriales*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-apache/>
5. Caceres, R. (03 de 12 de 2021). *boliviainpuestos*. Recuperado el 4 de 12 de 2021, de <https://boliviainpuestos.com/monto-minimo-para-facturar/>
6. Cillero, M. (2009-2021). *manuel cillero*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://manuel.cillero.es/doc/metodologia/metrica-3/tecnicas/diagrama-de-clases/>
7. Ferre, A. (03 de 12 de 2018). *Cipsa*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://cipsa.net/sublime-text-informacion-y-trucos-para-empezar-desde-cero/>
8. INGENIERIA DE SOFTWARE ITSON. (2013). *INGENIERIA DE SOFTWARE ITSON*. Recuperado el 10 de 06 de 2021, de <https://ingsoftw123.wordpress.com/metodologia-rup/>
9. IONOS. (26 de 10 de 2018). *Digital guide IONOS*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/uml-lenguaje-unificado-de-modelado-orientado-a-objetos/>
10. IONOS. (04 de 03 de 2019). *Digital guide IONOS*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/diagramas-de-secuencia/>
11. IONOS. (24 de 07 de 2020). *Digital guide IONOS*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/diagrama-de-casos-de-uso/>
12. IONOS. (23 de 09 de 2020). *Digital guide IONOS*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/diagrama-de-componentes/>
13. Lieber, P. (2020). *sparxsystems*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <http://www.sparxsystems.com.ar/>

14. Manz. (01 de 10 de 2020). *lenguajejs*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://lenguajejs.com/javascript/introduccion/que-es-javascript/>
15. Queiruga, S. (01 de 02 de 2021). *marketing4ecommerce*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://marketing4ecommerce.net/que-es-el-diseno-web-responsive/>
16. Souto, V. R. (07 de 10 de 2019). *hackaboss*. Recuperado el 10 de 08 de 2021, de <https://www.hackaboss.com/blog/que-es-css#:~:text=%C2%BFQu%C3%A9%20significa%20CSS3%3F,web%20e%20interfaces%20de%20usuario.>