

BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

- ArgosGalacia. (s.f.). *ArgosGalacia Desarrolladores Informaticos*. Recuperado el 8 de junio de 2020, de ArgosGalacia: <https://argosgalaica.com/>
- Computer, A. (s.f.). *Academias Computer*. Recuperado el 7 de enero de 2021, de <https://www.academiascomputer.com/caracteristicas-software-academias>
- Holgado, F. G.-A. (s.f.). (D. d.-U. Salamanca, Editor) Recuperado el 10 de agosto de 2020, de <https://repositorio.grial.eu/bitstream/grial/1155/1/UML%20-%20Casos%20de%20uso.pdf>
- Java. (s.f.). *Java*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de <https://www.java.com/es/about/>
- Krall, C. (s.f.). *APR*. Recuperado el 15 de enero de 2021, de https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=688:ique-es-y-para-que-sirve-uml-versiones-de-uml-lenguaje-unificado-de-modelado-tipos-de-diagramas-uml&catid=46&Itemid=163
- Metodología Rup*. (s.f.). Recuperado el 8 de junio de 2020, de <https://metodolorup.blogspot.com/>
- Metodología Rup - Roles y Artefactos*. (s.f.). Recuperado el 8 de junio de 2020, de <http://ingenieria-en-softwaree-ii.blogspot.com/p/roles-y-artefactos-en-rup.html>
- Navicat. (s.f.). *Navicat*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de <https://www.navicat.com/es/products/navicat-premium>
- Wikipedia. (s.f.). *Bootstrap*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de Wikipedia: [https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_\(framework\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(framework))
- Wikipedia. (s.f.). *Eclipse*. Recuperado el 12 de diciembre de 2020, de Wikipedia: [https://en.wikipedia.org/wiki/Eclipse_\(software\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(software))
- Wikipedia. (s.f.). *Enterprise Architect*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de wikipedia: [https://en.wikipedia.org/wiki/Enterprise_Architect_\(software\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Enterprise_Architect_(software))
- Wikipedia. (s.f.). *Java*. Recuperado el 16 de diciembre de 2020, de Wikipedia: [https://es.wikipedia.org/wiki/Java_\(lenguaje_de_programaci%C3%B3n\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Java_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n))

Wikipedia. (s.f.). *JavaScript*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de Wikipedia:
<https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

Wikipedia. (s.f.). *Modelo Vista Controlador*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de Wikipedia:
<https://es.wikipedia.org/wiki/Modelo%20%80%93vista%20%80%93controlador>

Wikipedia. (s.f.). *Navicat*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de Wikipedia:
<https://es.wikipedia.org/wiki/Navicat>

Wikipedia. (s.f.). *PostgreSQL*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de Wikipedia:
<https://es.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL>

Wikipedia. (s.f.). *Tomcat*. Recuperado el 15 de diciembre de 2020, de Wikipedia:
<https://es.wikipedia.org/wiki/Tomcat>

Yeison Velásquez Henao, J. A. (s.f.). *Métodos y Técnicas de Capacitación*. Recuperado el 11 de junio de 2020, de <http://files.gestion-del-talento-humano.webnode.com.co/200000034-5952d5a4e4/revista%20MTC.pdf>

A continuación, se presentan las páginas web que se consultaron para la elaboración de este proyecto:

- 1) Gustavo Herrera (2017). Pruebas de caja negra y un enfoque práctico.
<https://testingbaires.com/2017/02/26/pruebas-caja-negra-enfoque-practico/>
- 2) (2017). Pruebas de Caja Negra – Ejemplos.
<http://www.pmoinformatica.com/2017/02/pruebas-de-caja-negra-ejemplos.html>
- 3) (2011). Diccionarios De Datos En Las Bases De Datos
https://dapayox.wordpress.com/2011/06/24/diccionario_base_datos/
- 4) Lucidchart. Tutorial de diagrama de clases UML
<https://www.lucidchart.com/pages/es/tutorial-de-diagrama-de-clases-uml>
- 5) Diagrama de Clases
<https://manuel.cillero.es/doc/metodologia/metrica-3/tecnicas/diagrama-de-clases/>
- 6) Digital Guide IONOS. Diagramas de secuencia: mostrar interacciones con UML

<https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/diagramas-de-secuencia/>

Tutoriales Consultados en la Web

- 7) [Enterprise Architect] Modelo de Casos de Uso de Negocio [2020]
<https://www.youtube.com/watch?v=xDzt6k8MgkA>
- 8) [Enterprise Architect] Laboratorio 1 - Análisis y Diseño de Sistemas
<https://www.youtube.com/watch?v=PkThxFfGKt4&t=2021s>
- 9) Diagrama de casos de uso || UPV
<https://www.youtube.com/watch?v=orvAkFFWo5o>
- 10) [Enterprise Architect] Laboratorio - Modelo de Casos de Uso y Modelo de Análisis
<https://www.youtube.com/watch?v=YHScUQ0fnE4>
- 11) [Tutorial] Modelo de Casos de Uso en Enterprise Architect
<https://www.youtube.com/watch?v=DzXNSmkyhYc>
- 12) [Enterprise Architect] Modelado de Negocio - MAN - Caso Calidad Educativa
<https://www.youtube.com/watch?v=X30Bt1bRsCI>
- 13) [Enterprise Architect] MAN - Diagrama de Actividades de Negocio
<https://www.youtube.com/watch?v=cXCAbDIQ00U&t=721s>
- 14) Diagrama de Actividades
<https://www.youtube.com/watch?v=cqpDepWz9V4&t=311s>
- 15) como elaborar un diagrama de actividad
https://www.youtube.com/watch?v=0Wr3_4ik2_E
- 16) Diagrama de actividades EA
<https://www.youtube.com/watch?v=iJJZAJ8JJVI&t=42s>
- 17) Diagrama de clases || UPV
<https://www.youtube.com/watch?v=JioEGJIlg88>
- 18) Diagrama de Clases I - 6 - Tutorial UML en español
<https://www.youtube.com/watch?v=kNV-NvBuH7M>
- 19) Diagramas de clase, componentes e interfaz Enterprise Architect
<https://www.youtube.com/watch?v=Hak3ehOmVbw&t=3s>
- 20) Tutorial - Diagrama de Clases UML

<https://www.youtube.com/watch?v=Z0yLerU0g-Q>

21) [Enterprise Architect] Laboratorio - Diagrama de Secuencia

<https://www.youtube.com/watch?v=iyc51-RM1iM>

22) Ejemplo de creación de un diagrama de secuencia con Enterprise Architect

<https://www.youtube.com/watch?v=xspmhTvh-Hg&t=934s>

23) Diagrama de componentes, aun sirve UML, Curso de arquitectura software #1

<https://www.youtube.com/watch?v=iBEsX-WEN1M&t=314s>

24) Diagramas de clase, componentes e interfaz Enterprise Architect

<https://www.youtube.com/watch?v=Hak3ehOmVbw&t=79s>

25) Pruebas de caja negra. Tecnica de particion equivalente | | UPV

https://www.youtube.com/watch?v=pAVc6SY_cA

26) Tests Funcionales. Clases de equivalencia y valores límite.

<https://www.youtube.com/watch?v=PmdFMDZVmmM>