

Bibliografía

Bibliografía

- [1] *Robótica*. (2021, 8 de abril). Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: 20:33, abril 16, 2021 desde <https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Rob%C3%B3tica&oldid=134612009>.
- [2] Rivera, D. (2017, 18 de agosto). *La seguridad de la UAJMS-noticias Tarija*. El país. Recuperado el 9 de abril 2021, de <https://www.elpaonline.com/index.php/noticiastarija/item/264681-la-seguridad-de-la-uajms-esta-bajo-vigilancia-de-400-camaras>
- [3] Rico, A. (2012, mayo). *Diseño de un robot e inspección de vigilancia*. México. Recuperado el 8 de abril 2021, de <https://tesis.ipn.mx/jspui/bitstream/123456789/13236/3/%E2%80%9CDISE%C3%91O%20DE%20UN%20ROBOT%281%29.pdf>
- [4] Turmero, P. (2019) *Diseño y construcción de un autómata móvil de vigilancia remota y monitoreo en tiempo real*. Recuperado el 9 de abril 2021, de <https://www.monografias.com/trabajos104/disen-y-construccion-automata-movil-vigilancia/disen-y-construccion-automata-movil-vigilancia.shtml>
- [5] Ibarra, M. (2009, diciembre). *Navegación autónoma de un robot con técnicas de localización y ruteo*. Recuperado el 12 de abril 2021, de <https://inaoe.repositorioinstitucional.mx/jspui/bitstream/1009/394/1/IbarraBMN.pdf>
- [6] Barajas, O. (2018). *Metodología para la reconstrucción de un robot*. Unicauca. Colombia. Recuperado el 12 de abril 2021, de <http://www.unicauca.edu.co/deic/Documentos/Monograf%EDa%20Barajas%20Ordo%F1ez.pdf>

- [7] *Aplicaciones móviles híbridas: lo mejor de dos mundos*. (s. f.). Tecnología Móvil. Recuperado 23 de abril de 2021, de <https://cmappublic2.ihmc.us/rid=1NTQ9NMKD-R1SKBP24M4/Aplicaciones>
- [8] *Diseño de interacción*. (2021, 9 de diciembre). Wikipedia, La enciclopedia libre. Recuperado el 12 de marzo de 2021, de https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Dise%C3%B1o_de_interacci%C3%B3n&oldid=140238178
- [9] *Acerca de Node.js*. (2021, 25 de octubre). Node. Recuperado 13 de marzo de 2021, de <https://nodejs.org/es/about/>
- [10] Chacon J.L. (2021, 25 de octubre). *TypeScript*. Profile. Recuperado 16 de marzo de 2021, de <https://profile.es/blog/que-es-typescript-vs-javascript/>
- [11] *Angular* (framework). (2021, 31 de julio). Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: 06:14, marzo 13, 2021 desde [https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Angular_\(framework\)&oldid=137371139](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Angular_(framework)&oldid=137371139).
- [12] *Microsoft Visual Studio*. (2022, 5 de abril). Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: 06:16, abril 8, 2022 desde https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Microsoft_Visual_Studio&oldid=142734528.
- [13] *Ionic* (marco de aplicaciones móviles). (2022, 7 de marzo). Wikipedia, la enciclopedia libre. Recuperado el 8 de abril de 2022, 06:18, de [https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Ionic_\(mobile_app_framework\)&oldid=1075694364](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Ionic_(mobile_app_framework)&oldid=1075694364)
- [14] *Apache Cordova*. (2022, 5 de abril). Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: 06:20, abril 8, 2022 desde

https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Apache_Cordova&oldid=142729508.

- [15] *Cable puente*. (2019, 24 de octubre). Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: 14:08, abril 8, 2022 desde https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cable_puente&oldid=120732620.
- [16] *Puente H* (electrónica). (2022, 28 de marzo). Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: 14:10, abril 8, 2022 desde [https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Puente_H_\(electr%C3%B3nica\)&oldid=142548728](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Puente_H_(electr%C3%B3nica)&oldid=142548728).
- [17] Vera Gonzáles, S., & Naranjo Suárez, K. (2013). *Implementación de un prototipo de robot móvil con visión nocturna para vigilancia y seguridad*. La Libertad: Universidad Estatal Península de Santa Elena. <http://repositorio.upse.edu.ec/handle/46000/1598>
- [18] *Encoder; cómo funciona? y sus tipos*. (2018, 18 abril). Ingeniería Mecafenix. Recuperado 24 de octubre de 2021, de <https://www.ingmecafenix.com/automatizacion/encoder/>
- [19] *Arduino*. (2021, 18 de octubre). Wikipedia, La enciclopedia libre. Recuperado 22:08, octubre 24, 2021 desde <https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Arduino&oldid=139127077>.
- [20] Herbison. (2014, 14 julio). *Presentamos la Raspberry Pi B+*. Design Spark. Recuperado 19 de mayo de 2021, de <https://www.rs-online.com/designspark/introducing-the-raspberry-pi-b-plus>
- [21] Bouaballah N. (2017) *Desing and Implamentation o fan Object Detection and Localization system base don Camera-IMU and sensors* Recuperado 25 de abril de 2021, de <https://bit.ly/3DV0hgr>

- [22] *Fundamentos del sensor*. (s. f.). Keyence. Recuperado 22 de abril de 2021, de <https://www.keyence.com.mx/ss/products/sensor/sensorbasics/ultrasonic/info/index.jsp>
- [23] *Sensor infrarrojo de movimiento PIR HC-SR501*. (s. f.). Punto flotante. Recuperado 22 de abril de 2021, de <https://puntoflotante.net/MANUAL-DEL-USUARIO-SENSOR-DE-MOVIMIENTO-PIR-HC-SR501.pdf>
- [24] *SolidWorks*. (2021, 23 mayo). Wikipedia, La enciclopedia libre. Recuperado 7 de octubre de 2021, de <https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SolidWorks&oldid=135759061>