

1 Bibliografía.

Libros físicos

- Erickson, B. (2010). *La Publicidad*. (1a ed.). Miami, FL: Firms Press.
- Martínez, J. (2009). *El uso de manuales de procedimientos para contribuir a la optimización del departamento de compras*. (1a ed.). Córdoba: El Cid Editor
- Montoya, A. (2011). *Administración de compras*. (1a ed.). Paracuellos de Jarama, Madrid: Starbook.
- Sánchez de Puerta, P. (2014). *Dirección y estrategias de ventas e intermediación comercial UF1723*. (1a ed.). Madrid: Editorial CEP, S.L.

Libros Electrónicos:

Fernández, V. (julio, 2021). *Desarrollo de sistemas de información*. (1a ed.). Barcelona: Edicions Universitat Politècnica de Catalunya, SL. Recuperado de <https://pdfs.semanticscholar.org/946d/1e19f09e8dac8744f7875c876fe14a73e9b0.pdf>

Sitios Web:

- [Proceso unificado de desarrollo - EcuRed](#)
Recuperado de: http://www.ecured.cu/Proceso_unificado_de_desarrollo.
- Midori, L. (junio, 2021). *¿Cómo es el Proceso de Venta?*.
Recuperado De: <http://tecnicasdeventasdeservicios.blogspot.com/2013/01/como-es-el-proceso-de-venta.html#.U35j59J5MYo>
- Torrecilla, P. (julio, 2021). *El Proceso Unificado Ágil: fases y disciplinas*.
Recuperado de <http://nosolopau.com/2012/06/07/mas-sobre-el-procesounificado-agil-fases-y-disciplinas/>
- Hughes, A. (julio, 2021). *¿Qué es Microsoft SQL Server?*.
Recuperado de <https://www.computerweekly.com/es/definicion/Microsoft-SQL-Server#:~:text=Microsoft%20SQL%20Server%20es%20un,an%C3%A1lisis%20en%20entornos%20inform%C3%A1ticos%20corporativos>.
- Un paseo por C#: información general (agosto 2021)
Recuperado de: <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/tour-of-csharp/>

- Información general sobre Visual Studio – Microsoft (agosto 2021)

Recuperado de: <https://learn.microsoft.com/es-es/visualstudio/get-started/visual-studio-ide?view=vs-2021>

- Microsoft .NET - Wikipedia, la enciclopedia libre (agosto 2021)

Recuperado de: https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_.NET

- Enterprise Architect Herramienta UML - ¿Qué edición?

Recuperado de: <http://www.sparxsystems.com.ar/products/ea/editions.php>

- Alvarez M. (Junio 2021) Qué es HTML - Desarrollo Web

Recuperado de: <https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-html.html>

- Guía del IEEE para la especificación de requerimientos software

ANSI/IEEE Std. 830 – 1984.

- Qué es Visual Studio Code y qué ventajas ofrece (enero 2022)

Recuperado de: <https://openwebinars.net/blog/que-es-visual-studio-code-y-que-vent>