

RESUMEN

La administración adecuada de un campeonato es muy importante para brindar calidad y confianza a los participantes, el buen flujo de trabajo, la buena comunicación entre los organizadores, la veracidad de la información son vitales para garantizar un campeonato integro.

En efecto el propósito del proyecto está centrado en mejorar la gestión y seguimiento de campeonatos deportivos de la integración Yaretanense aplicando las TIC, realizando la automatización de los procesos que presenta este, a su vez respetando y cumpliendo el reglamento orgánico y convocatorias de la Integración Yaretanense.

La integración Yaretanense realiza campeonatos en diferentes disciplinas como ser fútbol, básquet, futbol salón, futbol 8, voleibol, etc, cada una con sus diferentes categorías (Sub 8, sub 10, sub 12, sub 15, libre y seniors, etc.), además deportes individuales como maratón, carrera de velocidad, carrera de motos, entre otros, importante mencionar que no siempre se lleva el campeonato con las mismas categorías y disciplinas, cabe señalar que esta entidad en los últimos años ha tenido un crecimiento considerable.

El proyecto contempla de IV capítulos donde:

En el capítulo I, se indica la información sobre los antecedentes, las características, problemas a los que se enfrenta la entidad, en esta sección también se plantean los objetivos mediante los cuales se desarrolló el proyecto y las metodologías que se usaron en el proceso del proyecto.

En el capítulo II, se describe las teorías que sustentan la presente investigación, a si también se detalla las herramientas utilizadas en la construcción del sistema web.

En el capítulo III, se presenta **2 componentes** principales: donde el *componente 1* tiene por objetivo desarrollar un Sistema Web Informático para la gestión y seguimiento de campeonatos deportivos de la integración Yaretanense, aplicando la metodología RUP, la norma IEEE830 con el detalle de requerimientos funcionales y no funcionales para la Especificación de Requerimientos de Software. El *componente 2* tiene por objetivo realizar socialización y capacitación del sistema web.

En el capítulo IV, se plantean las conclusiones pertinentes en base a la apreciación de los resultados obtenidos y se hacen algunas recomendaciones para la continua mejora, así como también se dejan sentadas las bases para continuar trabajando en el Sistema Web.

Como fundamento del proyecto se presenta las diferentes fuentes de información, y finalmente se anexa la norma IEEE830, los medios de verificación, matriz de riesgos, recopilación de información, y otros anexos.