

RESUMEN DEL PROYECTO

Una vez estudiado y analizado sobre la necesidad de recuperar los valores que se está perdiendo cada día con la implementación de la nueva tecnología los juegos y juguetes modernos, el descuido y la falta de tiempo y desatención de los padres así sus hijos.

Tratar de mejorar como personas, recuperar a los niños sobre todo ya que son el futuro del mañana, dándole valores, crear niños de buen corazón y honestos, amables y con principios para que el día de mañana se acabe con la violencia el maltrato Psicológico que existe hoy en día .

Que mejor que dándoles un lugar o espacio en el que puedan desenvolverse y jugar como se hacía años antes en esas épocas donde era más divertido y en el cual se aprendía a compartir con otros niños, desenvolverse tanto físicamente como psicológicamente demostrando destrezas y compartiendo sobre todo con los padres y abuelos los cuales se sienten excluidos debido a su edad adulta.

Es por eso que se vio la necesidad de implementar un “Parque Multi-recreativo Integral Juegos de Antaño para la Ciudad de Tarija” ubicado en el Distrito 6 de la Ciudad de Tarija emplazado al margen izquierdo y derecho del río Guadalquivir cuenta con una superficie de 16 hectáreas , tiene dos accesos principales que es la Avenida Integración el cual se conecta con el barrio Guadalquivir y la Avenida Ángel Valdivieso el cual se conecta al frente con el distrito 12 barrio Aranjuez con una superficie es de 9.1 hectáreas

Es un lugar en el cual las personas de Tarija podrán compartir y hacer uso de este espacio para las diferentes actividades como ser: el área donde se ubicaran los juegos de antaño acompañado del aeromodelismo, barcomolismo, automodelismo. También se incluirá un espacio para comida Típica y comida gourmet más un espacio para exposición de productos orgánicos.

Todos estos espacios serán creados precisamente para que toda la familia Tarijeña pueda contar con esos espacios que se nos fue quitado al pasar del tiempo debido a su crecimiento desmesurado y la implementación de nuevas tecnologías y del vehículo, los cuales se convirtieron en un gran peligro para todos, ya que no se puede jugar como se hacía antes, ni siquiera contamos con esos espacios como era el patio de la casa que eran espacios de jugo. Y de la convivencia de los adultos los cuales compartían entre ellos la convivencia del cocinar en donde las abuelas enseñaban a cocinar y preparar las comidas típicas, las cuales eran una manera de compartir e integrarse, es por tal motivo que se quiere también crear estos espacios para que se pueda volver a compartir esas enseñanzas que se nos dejó y de esta forma también darle al adulto mayor un lugar en el que él se sienta una persona útil ante la sociedad y sí mismo.

I. TEMÁTICA “JUEGOS DE ANTAÑO”

I.1.-INTRODUCCIÓN

La selección de la temática de los juegos de antaño para integrar a la sociedad, fue posible por el criterio de los profesionales entrevistados y la bibliografía revisada.

El juego es una actividad inherente del ser humano. Es la primera y la principal actividad por la que nos comunicamos con los demás, observamos y exploramos la realidad que nos rodea, establecemos relaciones con los objetos... es el medio por el que comprenden cómo es el mundo y se integran en él.

La infancia es el periodo de mayor crecimiento y desarrollo, jugando desarrollan sus aptitudes físicas, su inteligencia emocional, su creatividad, su imaginación, su capacidad intelectual, sus habilidades sociales, afianzan su personalidad, se transmite valores culturales, normas de conducta... y al tiempo que desarrollan todo eso, disfrutan y se entretienen.

En la sociedad actual, los juegos tradicionales se ven limitados por la falta de espacios físicos adecuados para el esparcimiento e incluso, por la falta de tiempo y el mismo desconocimiento de los progenitores o de los propios niños.

Sociólogos los cuales interpretan lo que es la influencia de la tecnología en nuestros tiempos actuales:

Citado por Pérez, A (47,178), los juegos populares tradicionales corren el peligro de desaparecer ante la ola de nuevos juguetes y otras formas de vida actuales. Hoy se sabe que las vivencias actuales son una muestra de cómo el desarrollo de la humanidad, constituye una amenaza para la existencia de esas extraordinarias riquezas espirituales, precisamente por la generalización de las diversas generaciones de juegos, alentados por una cada vez más pujante tecnología.