

Bibliografía

- Amazon Ads. (s. f.). ¿Qué es el marketing omnicanal? Definición y estrategia. Recuperado de <https://advertising.amazon.com/es-es/library/guides/omnichannel-marketing>
- Amazon. (s. f.). ¿Qué es el comercio electrónico? Definición, tipos, ventajas y desventajas. *Vender en Amazon*. Recuperado de <https://sell.amazon.com/es/learn/what-is-ecommerce>
- Ahangari, O. (2024, 22 de mayo). Clean architecture in Go (Golang): A comprehensive guide. *Medium*. Recuperado de <https://medium.com/@omidahn/clean-architecture-in-go-golang-a-comprehensive-guide-f8e422b7bfae>
- Arias, L. (2024, 22 de enero). eCommerce y la inteligencia artificial. Recuperado de <https://www.novicell.es/es/blog/ecommerce-inteligencia-artificial>
- Carreras, G. (2024, 8 de mayo). Is Golang the go-to for 2024? *BairesDev*. Recuperado de <https://www.bairesdev.com/blog/is-golang-the-go-to/>
- Carter, R. (2023, 11 de marzo). ¿Qué es Amazon? Todo lo que necesitas saber. *Ecommerce Platforms*. Recuperado de <https://www.ecommerce-platforms.com/es/glossary/amazon>
- Colchones Pullman. (2024, 4 de julio). Principal – Colchones Pullman. Recuperado de <https://colchonespullman.com/lpz/>
- Cruz, A. L. (2024, 23 de marzo). ¿Qué es UX y UI en diseño web? *Eniun*. Recuperado de <https://www.eniun.com/que-es-ux-ui-diseno-web>
- DeMatas, D. (2024, 25 de septiembre). ¿Qué es el comercio electrónico? [Definición, procedimientos y más]. *Ecommerce CEO*. Recuperado de <https://www.ecommerceceo.com/es/learn/what-is-ecommerce/>
- Domain Logic. (2023, 4 de mayo). Clean architecture: Qué es, importancia y beneficios para tu empresa. Recuperado de <https://domainlogic.io/clean-architecture-que-es-importancia-y-beneficios-para-tu-empresa/>

Esteban, I. (2024, 20 de marzo). Top 10 plataformas ecommerce: Ventajas y desventajas en 2024. *Holded*. Recuperado de <https://www.holded.com/es/blog/plataformas-ecommerce>

Fernández, C. (2024, 10 de abril). ¿Qué es Node.js, ventajas y desventajas? *ABAMobile*. Recuperado de <https://abamobile.com/web/que-es-node-js-ventajas-y-desventajas/>

Forbes Advisor. (s. f.). eCommerce statistics of 2023. Recuperado de <https://www.forbes.com/advisor/small-business/ecommerce-statistics/>

FreeCodeCamp. (s. f.). El modelo de arquitectura view-controller (pattern). Recuperado de <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/el-modelo-de-arquitectura-view-controller-pattern/>

Ghosal, P. (2023, 20 de noviembre). UX localization: Adapting experiences for users. *Phrase*. Recuperado de <https://phrase.com/blog/posts/app-localization-developers-guide-to-user-experience/>

IEBSchool. (s. f.). Estrategia omnicanal para tu eCommerce. Recuperado de <https://www.iebschool.com/blog/estrategia-omnicanal-ecommerce/>

Lacomunicación. (s. f.). ¿Qué es ser omnicanal? Y qué significa. Recuperado de <https://www.lacomunicacion.es/omnicanalidad/>

Maldonado, R. (2024, 5 de julio). ¿Qué es Spring Boot y cómo se desarrollan aplicaciones? *KeepCoding*. Recuperado de <https://keepcoding.io/blog/que-es-spring-boot/>

Maxiking. (2023, 19 de febrero). Maxiking. Recuperado de <https://maxiking.com.bo/producto/almohada-de-fibra-life/>

Navarro, D. (2023, 23 de mayo). Comparativa entre Vue.js, React y Angular: ¿Cuál es el mejor? *Programee*. Recuperado de <https://programee.com/programacion/comparativa-vue-react-angular/>

Norman, D. (2023, 1 de noviembre). Don Norman: The term UX. Recuperado de <https://torresburriel.com/weblog/don-norman-disenando-las-personas/>

OpenAI. (2023). GPT-4 technical report. Recuperado de <https://chatgpt.com/c/67434081-48d0-8012-b872-30d4b08015b2>

- Programa en Línea. (s. f.). ¿Qué es el proceso unificado de Rational (RUP)? Recuperado de <https://programaenlinea.net/que-es-el-proceso-unificado-de-rational-rup/>
- Putkaradze, L. (2024, 13 de marzo). Lista de empresas que aceptan criptomonedas en 2024. *B2BinPay*. Recuperado de <https://b2binpay.com/es/a-complete-list-of-companies-that-accept-cryptocurrency-in-2024/>
- Rock Content. (s. f.). Historia del comercio electrónico: Línea del tiempo del ecommerce. Recuperado de <https://rockcontent.com/es/blog/historia-del-comercio-electronico/>
- Serra, L. (2022, 3 de marzo). Comercio electrónico y criptomonedas: Ventajas e inconvenientes. *Think Big*. Recuperado de <https://empresas.blogthinkbig.com/comercio-electronico-y-criptomonedas/>
- Shaheer. (2024, 4 de abril). From browsing to buying: How UI/UX design impacts e-commerce journey. *Aufait UX*. Recuperado de <https://www.aufaitux.com/blog/ui-ux-design-impacts-on-e-commerce-journey/>
- Shopify. (2024, 16 de mayo). ¿Qué es Shopify y cómo funciona? Recuperado de <https://www.shopify.com/es/blog/tutorial-shopify>
- Torres, D. (2024, 30 de abril). Seguridad en el comercio electrónico. *HubSpot*. Recuperado de <https://blog.hubspot.es/sales/seguridad-comercio-electronico>
- Torres, S. (2024, 11 de abril). ¿Cómo las criptomonedas están cambiando el eCommerce? *KeepCoding Bootcamps*. Recuperado de <https://keepcoding.io/blog/las-criptomonedas-estan-cambiando-el-ecommerce/>
- Torrenti, Á. (2024a, 7 de julio). ¿Qué es Angular y cuáles son sus ventajas? *Imagina Formación*. Recuperado de <https://imaginaformacion.com/tutoriales/conoce-las-ventajas-de-utilizar-angular>
- Torrenti, Á. (2024b, 7 de julio). ¿Qué es Vue.js y para qué sirve? *Imagina Formación*. Recuperado de <https://imaginaformacion.com/tutoriales/que-es-el-framework-vuejs/>
- Visa. (s. f.). ¿Qué es ecommerce o comercio electrónico? Recuperado de <https://www.visa.com.bo/dirija-su-negocio/pequenas-medianas-empresas/notas-y-recursos/tecnologia/que-es-ecommerce-o-comercio-electronico.html>