

REFERENCIAS. BIBLIOGRÁFICAS

Testim. io. (Dakota del Norte). *Scrum testing: Una guía detallada para realizar pruebas en un equipo ágil*. <https://www.testim.io/blog/scrum-testing-guide/>

Wikipedia. (Dakota del Norte). *Interfaz gráfica de usuario*. https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario#:~:text=La%20interfaz%20gr%C3%A1fica%20de%20usuario,acciones%20disponibles%20en%20la%20interfaz .

Hamilton, T. (2024, 12 de abril). *Pruebas de GUI: casos de prueba de interfaz de usuario (ejemplos)*. Gurú99. <https://www.guru99.com/gui-testing.html>

Rehkoph, M. (sin fecha). *Metodología ágil frente a scrum: Cómo elegir la mejor metodología para ti*. Atlassian. <https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/agile-vs-scrum>

Hernández Sola, G. (2023, 3 de diciembre). *Agile y Testing: Una sinergia para la calidad del software*. Scrum.org. <https://www.scrum.org/resources/blog/agile-y-testing-una-sinergia-para-la-calidad-del-software>

Ledesma, G. (2022, 19 de octubre). *Scrum, un cambio de paradigma para el testing de software*. Resumena. <https://es.abstracta.us/blog/scrum-cambio-paradigma-testing-software/>

Canle Fernández, E. (2021, 5 de marzo). *¿Qué es una interfaz gráfica? ¡Aprende a crearlas!* . Escuela de Tokio. <https://www.tokioschool.com/noticias/interfaz-grafica/>

Ballesteros Quintero, L. (2021, 1 de julio). *Implementación y práctica de Scrum en la asignatura de formulación y evaluación de proyectos en la facultad de ciencias económicas y administrativas de la Universidad El Bosque*. Redalyc. <https://www.redalyc.org/journal/3439/343967896010/html/>

Estrada-Velasco, MV, et al. (2021, 9 de diciembre). *Revisión sistemática de la metodología Scrum para el desarrollo de software*. Dialnet. <https://dialnet.unirioja.es/descarga/articulo/8384028.pdf>

PRUEBA ZAPT. (Dakota del Norte). *Amplia información de cómo testear*. <https://www.zaptest.com/es/que-es-la-prueba-de-software-de-interfaz-de-usuario-profundizacion-en-los-tipos-procesos-herramientas-y-aplicacion>

Parasoft. (nd). *Pruebas de interfaz de usuario web automatizadas: mejores prácticas, desafíos y herramientas*. <https://es.parasoft.com/blog/automated-web-ui-testing-best-practices-challenges-tools/>

Punto de Java. (Dakota del Norte). *Información de prueba GUI*. <https://www.javatpoint.com/gui-testing>

Afifi-Sabet, K. (2021, 17 de mayo). *¿Qué es una interfaz gráfica de usuario?* ITPRO. <https://www.itpro.com/operating-systems/30248/what-is-a-graphical-user-interface>

GRUPO FYCG. (2023, 2 de febrero). *Pruebas de software: Historia y evolución*. <https://www.fyccorp.com/articulo-pruebas-de-software:-historia-y-evolucion>

Singh, N. (2011, abril). *Resumen de pruebas de GUI - Concepto de pruebas de software*. <https://narayan-singh.blogspot.com/2011/04/gui-testing-brief.html>

Agencia Nacional de Discapacidad – Presidencia de la Nación (Argentina). (Dakota del Norte). *Pautas de accesibilidad para el contenido de la web (WCAG)*.

W3C WAI. (2024, 1 de mayo). *Estándares/Pautas/Contenido Web – WCAG 2*. <https://www.w3.org/WAI/standards-guidelines/wcag/es>

Flonchi. (2021, 18 de junio). *Pruebas de interfaz de usuario: Una guía completa*. Prueba de artesanía. <https://flonchi.org/es/pruebas-de-interfaz-de-usuario-una-guia-completa/>

Psicoterapeutas.eu. (2012, 24 de noviembre). *Origen de la palabra prueba*. <https://psicoterapeutas.eu/origen-de-la-palabra-test/>

Pérez Porto, J., & Gardey, A. (2021, 25 de octubre). *Prueba - Qué es, definición y concepto*. Definición.de. <https://definicion.de/test/>

Portswigger. (Dakota del Norte). *XSS frente a CSRF | Academia de Seguridad Web*. <https://portswigger.net/web-security/csrf/xss-vs-csrf>

Hamilton, T. (2024, 1 de abril). *STLC (Ciclo de vida de pruebas de software)* Guru99. <https://www.guru99.com/es/software-testing-life-cycle.html>

Moes, T. (2023, julio). *¿Qué es el cross-site scripting (XSS)? Todo sobre ello*. SoftwareLab.org. <https://softwarelab.org/es/blog/que-es-cross-site-scripting/>

Ravoof, S. (2023, 13 de marzo). *Comprender los ataques CSRF y bloquear las vulnerabilidades CSRF*. Kinsta.com. <https://kinsta.com/es/blog/ataque-csrf/#:~:text=Normalmente%2C%20un%20ataque%20CSRF%20implica%20solicitudes%20de%20cambio...>

Hamilton, T. (2024, 12 de abril). *Pruebas de GUI: casos de prueba de UI (ejemplos)* Guru99. <https://www.guru99.com/es/gui-testing.html>

Accessibe. (n.d.). *Pruebas de accesibilidad (Traducción)*. Recuperado el 17 de noviembre de 2024, de https://accessibe-com.translate.goog/glossary/accessibility-testing?x_tr_sl=en&x_tr_tl=es&x_tr_hl=es&x_tr_pto=sge

QAlified. (n.d.). *Pruebas de regresión*. Recuperado el 17 de noviembre de 2024, de <https://qalified.com/es/blog/pruebas-regresion/>