

BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía

- Booch, G. R. (2005). *The unified modeling language user guide*. Addison-Wesley.
- Chiavenato, I. (2009). *Gestión del Talento Humano*. McGraw-Hill Interamericana.
- Documantic. (23 de 11 de 2022). *Documantic Blog*. Obtenido de <https://blog.documantic.com/what-is-bcrypt-how-to-use-it-to-hash-passwords/>
- Fielding, R. G.-L. (1999). *Hypertext Transfer Protocol -- HTTP/1.1 RFC 2616*.
- Google. (2016). *Angular Framework*. Obtenido de <https://angular.dev/overview>
- Lave, J., & Wenger, E. (2003). *Aprendizaje situado: Participación periférica legítima*. Universidad de Cambrigde.
- Leiner, B. M. (2009). A brief history of the Internet. ACM SIGCOMM Computer Communication Review.
- Microsoft. (2020). *TypeScript*. Obtenido de <https://www.typescriptlang.org/docs/>
- Mozilla Foundation. (2020). *Mdn Web Docs*. Obtenido de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>
- NodeJS Org. (2009). Obtenido de <https://nodejs.org/docs/latest/api/>
- PDFMake. (s.f.). Obtenido de PDFMake: <https://pdfmake.github.io/docs/0.1/>
- Schunk, D. H. (2012). *Teorías del aprendizaje: Una perspectiva educativa*. Pearson.
- Schwaber, K. S. (2020). *The Scrum Guide: The definitive guide to Scrum: The rules of the game*. Scrum.org.
- Servicio de Impuestos Nacionales. (2021). *RND N° 102100000011*. Impuestos Nacionales.
- Servicio de Impuestos Nacionales. (11 de 10 de 2024). *SIAT*. Obtenido de <https://siatinfo.impuestos.gob.bo/index.php/informacion/generalidades-sfvl>
- Sparx Systems. (2023). *Enterprise Architect User Guide*. Obtenido de <https://sparxsystems.com/enterprise-architect/user-guide>
- Tailwind. (2018). *TailwindCSS*. Obtenido de <https://tailwindcss.com/docs/installation>