

-  Punto de red
-  Cable de red UTP 6A
-  Rack de 15u
-  AP (Access Point)

FIGURA 1 Diseño de cableado UTP planta baja, vista 2D

Fuente: Elaboración propia

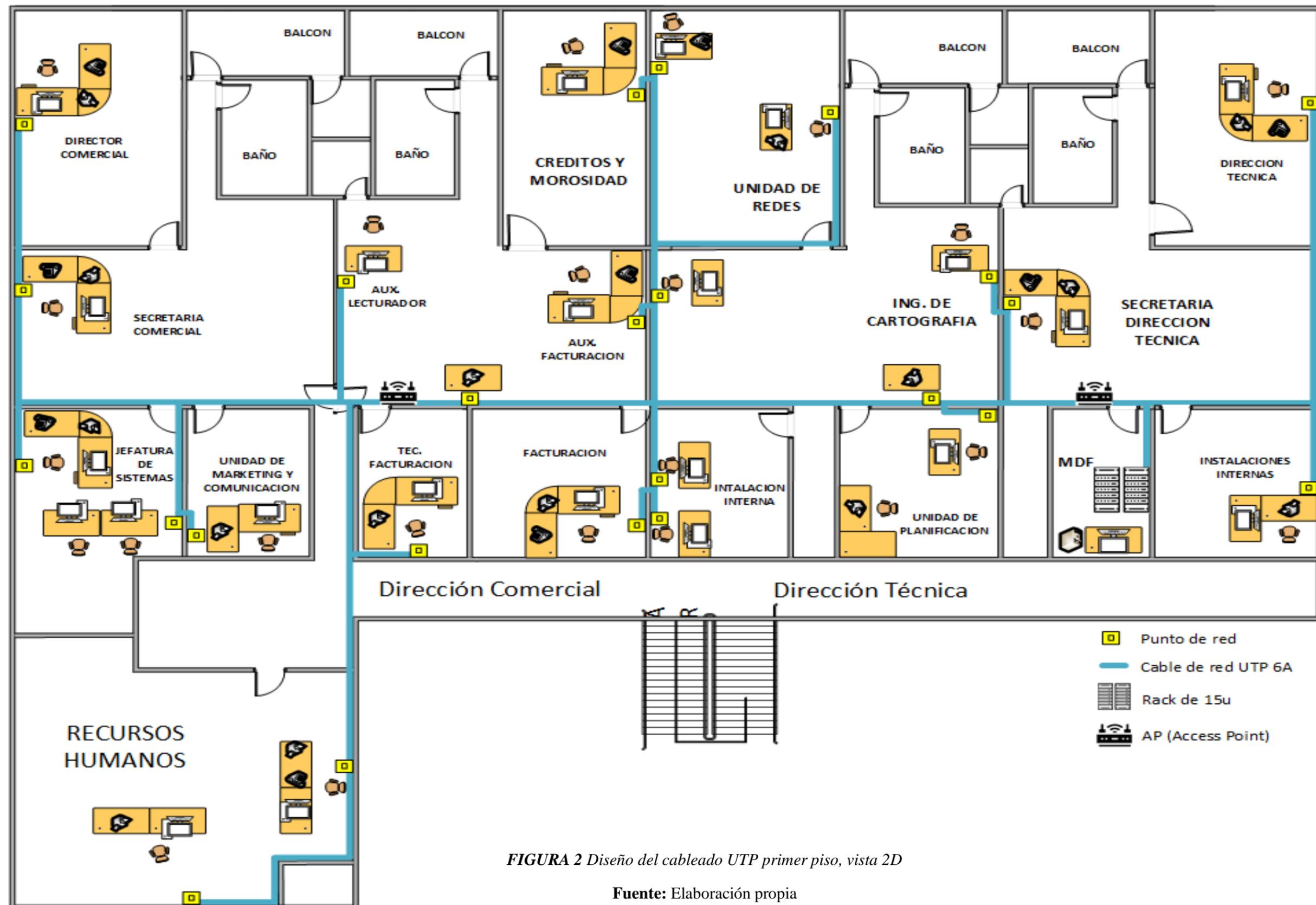


FIGURA 2 Diseño del cableado UTP primer piso, vista 2D

Fuente: Elaboración propia

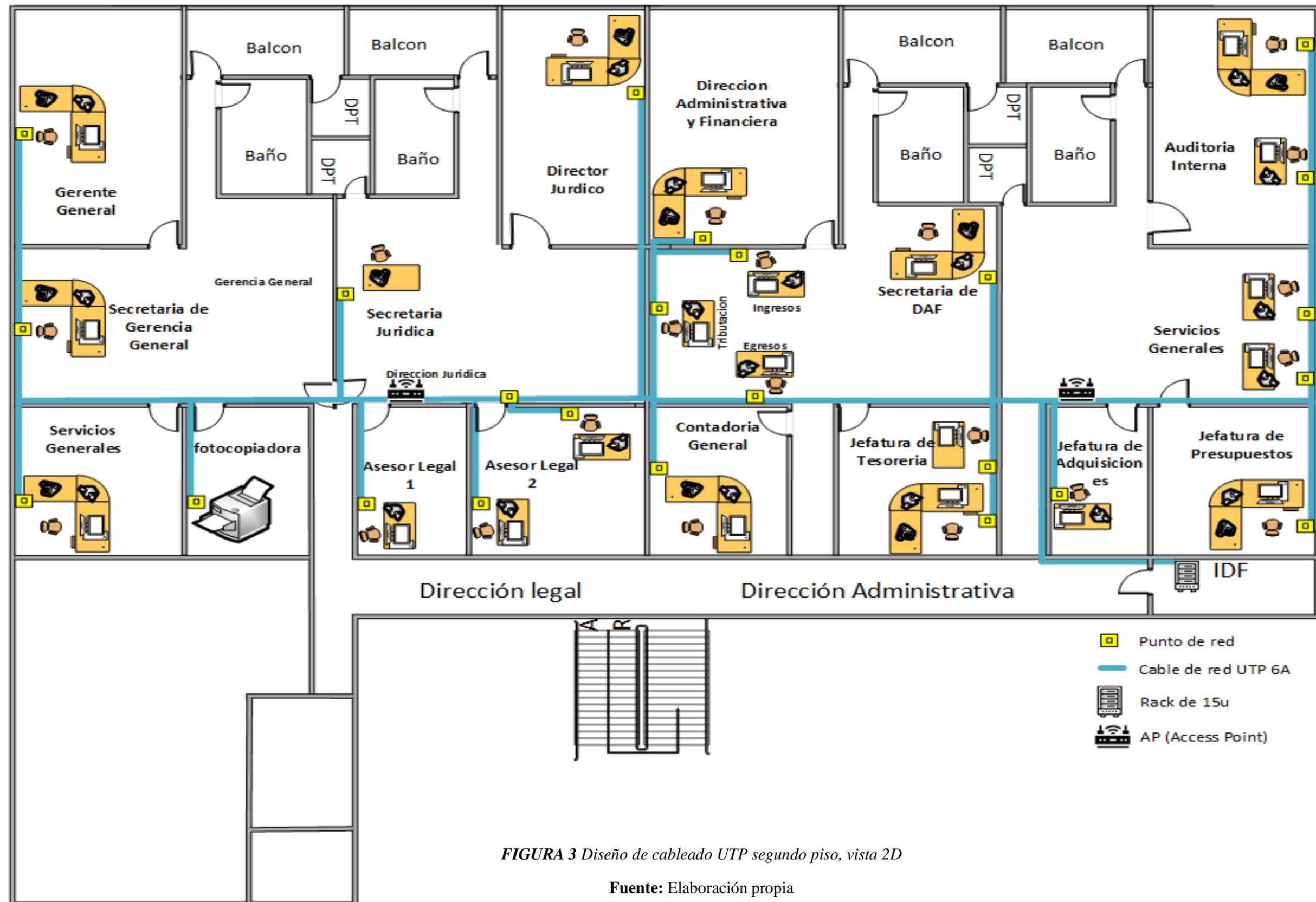


FIGURA 3 Diseño de cableado UTP segundo piso, vista 2D

Fuente: Elaboración propia

III.1.4.1. PacketTracer

Para comenzar con la simulación en Cisco Packet Tracer lo primero que hay que hacer es armar el diseño de red que se necesita

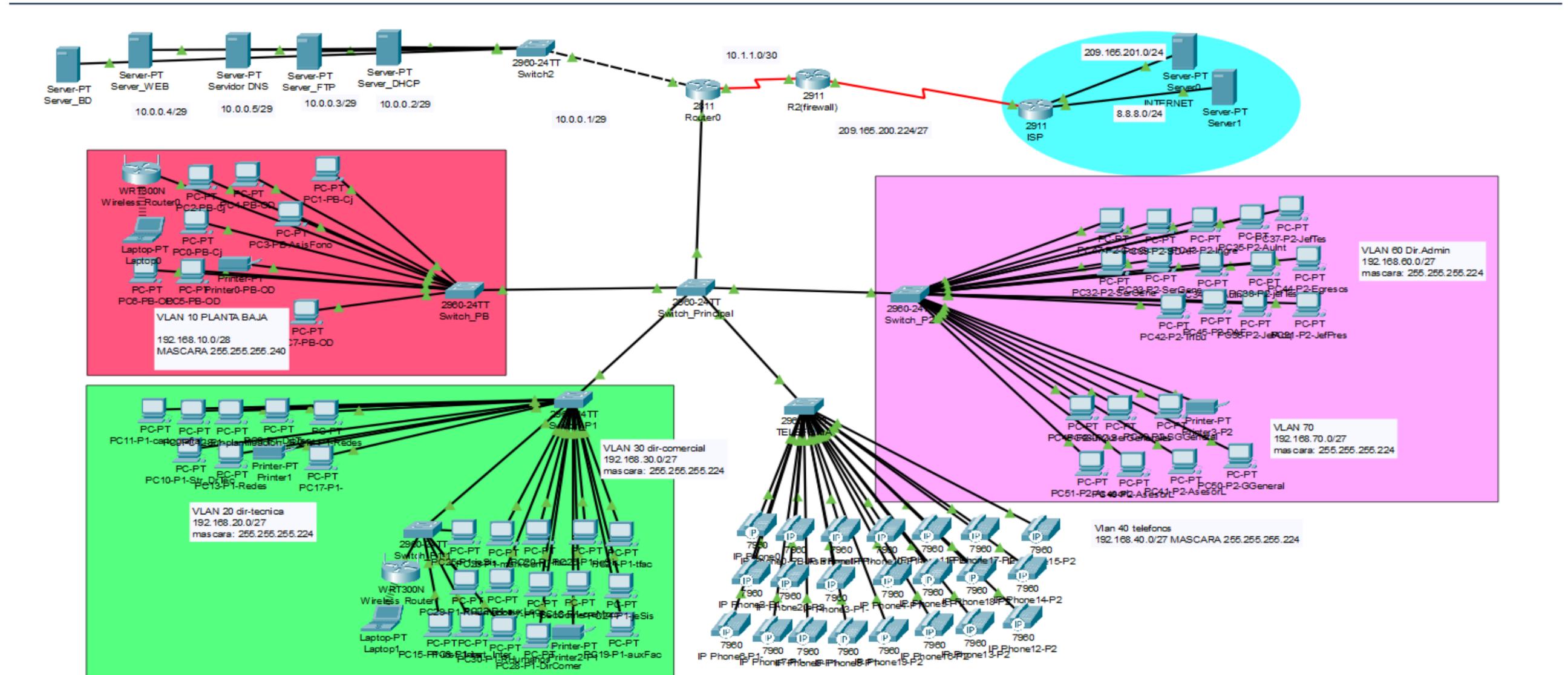


Figura 1: Simulación lógica del diseño de la red en Packet Tracer

Fuente: Elaboración propia

Primer Piso

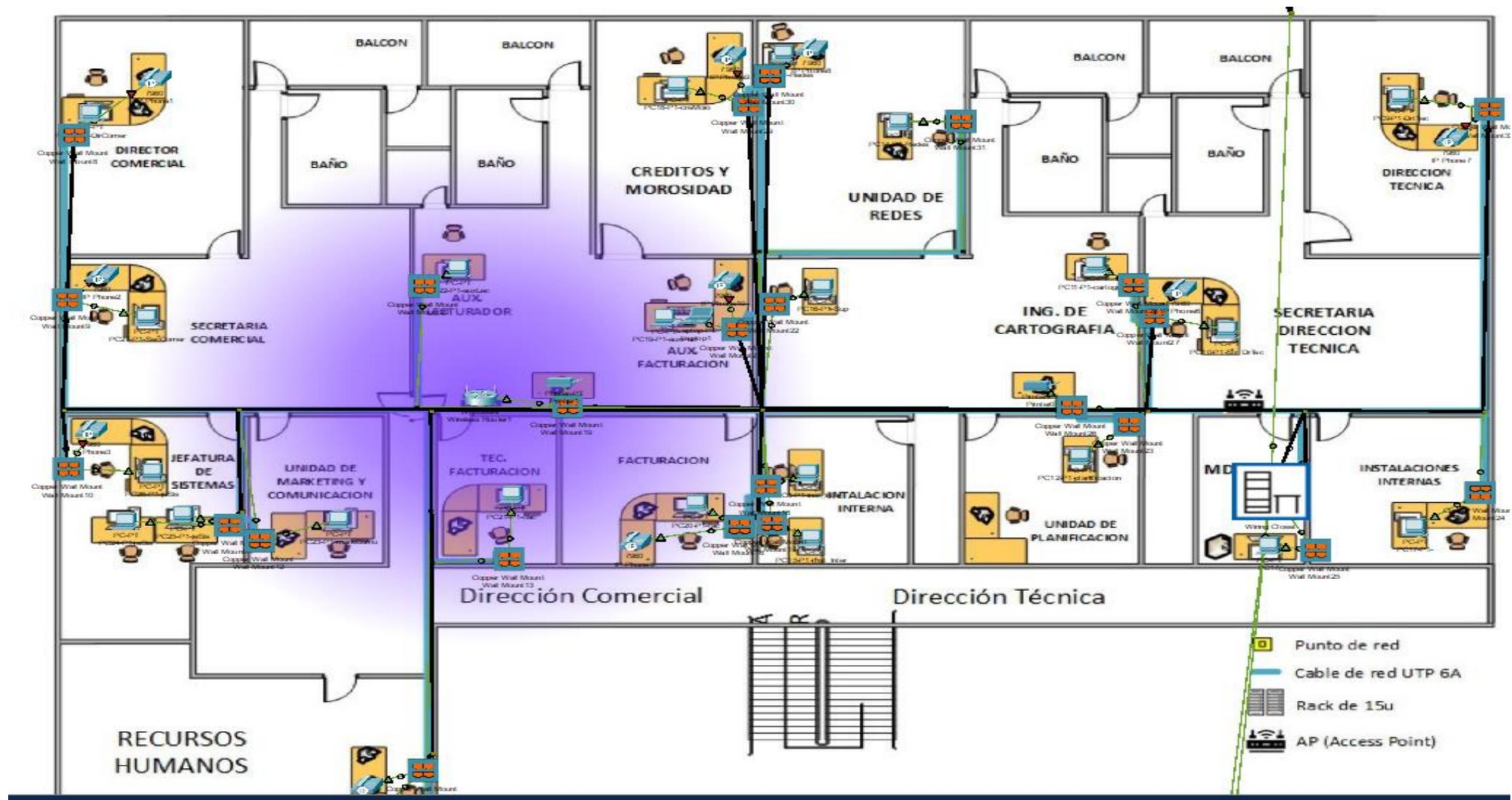


Figura 2: Simulación física del primer piso en Packet Tracer

Fuente: Elaboración propia

Segundo Piso

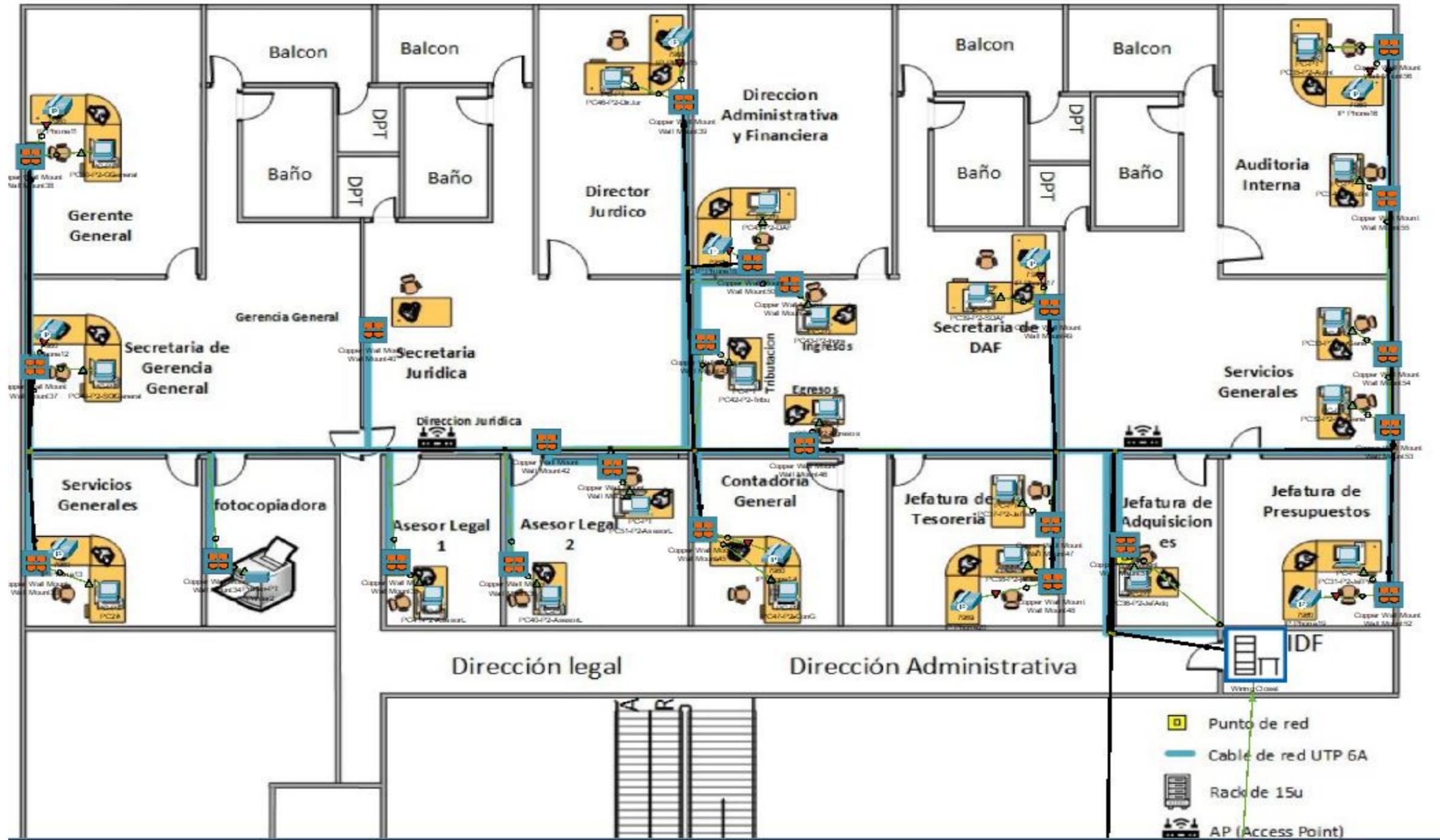


Figura 3: Simulación física del segundo piso en Packet Tracer

Fuente: Elaboración propia