

ANEXOS

Especificación de Requerimientos de Software

INTRODUCCIÓN

El presente documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de Información para el Mejoramiento del Control de Ventas y Pedidos de la Mueblería “El Burgués” (MEB). Todo su contenido ha sido elaborado en colaboración con el personal y el Gerente.

La mueblería “El Burgués” realiza la venta al crédito y al contado de la Artículo que tiene en Stock, como también, puede realizar un pedido en caso que los productos no estén en el almacén, para ser elaborado y entregados a una fecha fijada con el cliente.

Una vez realizado el pago y la entrega, se procede a realizar una factura, la cual se realiza de manera manual, y se les entrega a los clientes que la requieran.

El documento está dirigido al equipo de desarrolladores del Sistema, al equipo de Calidad, a los usuarios finales y tiene como objetivo principal documentar los requisitos funcionales y no funcionales del futuro Sistema.

Esta especificación está sujeta a revisiones por el grupo de usuarios, que se recogerán por medio de sucesivas versiones del documento, hasta alcanzar su aprobación por parte del grupo de Calidad y el grupo de usuarios. Una vez aprobado, servirá de base de desarrollo para la construcción del nuevo Sistema.

Esta especificación está estructurada según las directivas dadas por el estándar “IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification ANSI/IEEE 830-1998”.

Propósito

El propósito es definir de manera clara y precisa cuales son los requerimientos que debe tener un sistema en sus funcionalidades y restricciones para construirlo o desarrollarlo, que gestione la parte de comercialización de la mueblería “El Burgués”.

El documento va dirigido a las personas encargadas del desarrollo e implementación del sistema. Este documento será el canal de comunicación entre las partes implicadas, confeccionando los miembros de cada parte.

Alcance

El Sistema Informático coadyuvara a la atención rápida por parte del personal hacia los clientes de la mueblería, permitiendo seguridad en la gestión de sus diferentes procesos de comercialización. La información generada por el sistema ayudará a proporcionar reportes fiables y en menor tiempo.

Personal Involucrado

Gerente: Encargado de la Realización de Contratos, Supervisión de avances de pedidos, Control de plan de Pago.

Vendedor: Encargado de realizar el Control de las ventas y facturación de los productos, así como también de la gestión de los clientes.

Secretaria: Encargada de registrar los pedidos, reservar cita a los clientes, realizar la entrega de materiales en el taller.

Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Definiciones

Administrador: Un Administrador de Sistema es aquella persona que se dedica a mantener y operar un sistema de cómputo.

Backups (copia de respaldo, copia de seguridad): Copia de ficheros o datos de forma que estén disponibles en caso de que un fallo produzca la pérdida de los originales. Esta sencilla acción evita numerosos, y a veces irremediables, problemas si se realiza de forma habitual y periódica.

PHP: Es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico

Ocupación: Labor que desarrolla el empleado, obrero, contratista, etc.

Password (palabra de paso, contraseña): Conjunto de caracteres alfanuméricos que permite a un usuario el acceso a un determinado recurso o la utilización de un servicio dado.

Requerimientos funcionales: Se refiere a la funcionalidad o los servicios que se espera que el sistema provea.

Requerimientos no funcionales: Los requerimientos no funcionales tienen que ver con las características que de una u otra forma puedan limitar el sistema como son: el rendimiento (en tiempo y espacio), confiabilidad, interfaces, fiabilidad (robustez del sistema, disponibilidad de equipo), mantenimiento, seguridad, portabilidad, estándares, etc.

Sistema Informático: Conjunto de partes (hardware y software) que funcionan relacionándose entre sí con un objetivo preciso. Los usuarios son parte del sistema informático.

Sistema Operativo: Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos Ejemplos: Windows, Linux, MacOS, Solaris.

Usuarios: El usuario de un producto informático (bien sea hardware o software), es la persona a la que va destinada dicho producto una vez que ha superado las fases de desarrollo correspondientes. Normalmente, el software se desarrolla pensando en la comodidad del usuario final, y por esto se presta especial interés y esfuerzo en conseguir una interfaz de usuario lo más clara y sencilla posible

Acrónimos

DO: Base de Datos

Abreviaturas

ERS: Especificación de Requerimientos Software.

SCRUM: Es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto.

TIC: Tecnologías de la Información y Comunicación.

UML: Lenguaje Unificado de Modelado.

BPMN: Modelado de Procesos de Negocio.

Referencias

ANSI/IEEE Std. 830-1984 Guía del IEEE para la Especificación de Requerimientos Software.

Visión General del Documento

Este documento consta de tres secciones:

- Esta sección es la Introducción y proporciona una visión general de la ERS.
- En la sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.
- En la sección 3 se definen con más detalle los requisitos que debe satisfacer el sistema.

DESCRIPCIÓN GENERAL

En esta sección se presenta una descripción a alto nivel del sistema. Se presentarán las principales áreas a las cuales el sistema debe dar soporte, las funciones que el sistema debe realizar, la información utilizada, las restricciones y otros factores que afecten al desarrollo del mismo. Donde se desarrollaran los siguientes puntos: Perspectiva del producto, donde podemos entender que metodología vamos a utilizar para el desarrollo del software; Funciones del producto, donde se describen todos los módulos que tendremos en el sistema; Características de los usuarios, donde se menciona los tipos de usuario y las limitaciones que tienen al utilizar los diferentes módulos; Restricciones, donde se describe el lenguaje de programación que se usara, la base de datos, entre otros; Suposiciones y dependencias, donde se describe lo que se necesitara para el buen funcionamiento del sistema; Evolución previsible del sistema, donde se menciona los tipos de prioridad que se verán en los siguientes puntos.

Perspectiva del producto

El objetivo es que tanto los usuarios como el administrador puedan acceder al sistema desde un navegador web, facilidad de acceso a las funcionalidades del sistema. Lo ideal es que no dependa por lo general de terceras personas para hacer pequeños cambios a la BD.

El producto final se realizará utilizando la metodología SCRUM (SCRUM es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto.) que mejora considerablemente la calidad de desarrollo del sistema, ya que la misma utiliza el Lenguaje Unificado de Modelado (UML) para prep SCRUM es una metodología ágil de desarrollo, aunque surgió como modelo para el desarrollo de productos tecnológicos, también se emplea en entornos que trabajan con requisitos inestables y que requieren rapidez y flexibilidad; situaciones frecuentes en el desarrollo de determinados sistemas de software.

Es una metodología de desarrollo muy simple, que requiere trabajo duro porque no se basa en el seguimiento de un plan, sino en la adaptación continua a las circunstancias de la evolución del proyecto.

SCRUM es una metodología ágil, y como tal:

- Es un modo de desarrollo de carácter adaptable más que predictivo.
- Orientado a las personas más que a los procesos.
- Emplea la estructura de desarrollo ágil: incremental basada en iteraciones y revisiones.

El proceso parte de la lista de objetivos/requisitos priorizada del producto, que actúa como plan del proyecto. En esta lista se prioriza los objetivos balanceando el valor que le aportan respecto a su coste y quedan repartidos en iteraciones y entregas.

Las actividades que se llevan a cabo en SCRUM son las siguientes:

Planificación de la iteración

El primer día de la iteración se realiza la reunión de planificación de la iteración. Tiene dos partes:

Selección de requisitos (4 horas máximo). El cliente presenta al equipo la lista de requisitos priorizada del producto o proyecto. El equipo pregunta al cliente las dudas que surgen y selecciona los requisitos más prioritarios que se compromete a completar en la iteración, de manera que puedan ser entregados si el cliente lo solicita.

Planificación de la iteración (4 horas máximo). El equipo elabora la lista de tareas de la iteración necesarias para desarrollar los requisitos a que se ha comprometido. La estimación de esfuerzo se hace de manera conjunta y los miembros del equipo se auto asignan las tareas.

Ejecución de la iteración

Cada día el equipo realiza una reunión de sincronización (15 minutos máximo). Cada miembro del equipo inspecciona el trabajo que el resto está realizando (dependencias entre tareas, progreso hacia el objetivo de la iteración, obstáculos que pueden impedir este objetivo) para poder hacer las adaptaciones necesarias que permitan cumplir con el compromiso adquirido

Durante la iteración el Facilitador (SCRUM Master) se encarga de que el equipo pueda cumplir con su compromiso y de que no se merme su productividad.

Elimina los obstáculos que el equipo no puede resolver por sí mismo.

Protege al equipo de interrupciones externas que puedan afectar su compromiso o su productividad.

Durante la iteración, los clientes junto con el equipo refinan la lista de requisitos (para prepararlos para las siguientes iteraciones) y, si es necesario, cambian o re planifican

los objetivos del proyecto para maximizar la utilidad de lo que se desarrolla y el retorno de inversión.

Inspección y adaptación

El último día de la iteración se realiza la reunión de revisión de la iteración. Tiene dos partes:

Demostración (4 horas máximo). El equipo presenta al cliente los requisitos completados en la iteración, en forma de incremento de producto preparado para ser entregado con el mínimo esfuerzo. En función de los resultados mostrados y de los cambios que haya habido en el contexto del proyecto, el cliente realiza las adaptaciones necesarias de manera objetiva, ya desde la primera iteración, re planificando el proyecto.

Retrospectiva (4 horas máximo). El equipo analiza cómo ha sido su manera de trabajar y cuáles son los problemas que podrían impedirle progresar adecuadamente, mejorando de manera continua su productividad. El Facilitador se encargará de ir eliminando los obstáculos identificados.

Funcionalidades del producto

En términos generales, el sistema deberá proporcionar soporte a las siguientes tareas:

- **Gestionar Usuarios.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente los datos, se elimina lógicamente en caso de que no se vaya a necesitar dichos datos de un usuario.
- **Gestionar Clientes.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de un cliente, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente dichos datos, se elimina los datos en caso de no ser útil para el negocio
- **Gestionar Roles.** - Se modifica los datos en caso de introducir erróneamente los datos
- **Gestionar Categorías.** - Se adiciona, al sistema nuevas categorías, se modifica las categorías en caso de introducir erróneamente dichos productos, se elimina

lógicamente en caso de que no se vaya a necesitar los datos de un menú en específico.

- **Gestionar Artículo.** - Se adiciona, al sistema nuevo Artículo, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente los datos del Artículo, se elimina lógicamente en caso de que no se vaya a necesitar los datos de un proceso en específico.
- **Gestionar Pedidos.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de tipo de grupo, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente dichos datos, y se asigna un plan de pagos.
- **Gestionar Ventas al Contado.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de tipo de grupo, al terminar la selección de productos para la venta, el sistema generará una factura.
- **Gestionar Ventas al Crédito.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de tipo de grupo, al terminar la selección de productos para la venta, el sistema proporciona un espacio para que se coloque la cantidad del pago inicial de la Venta y por la cual se obtendrá un comprobante, se generará la factura al finalizar los pagos.
- **Gestionar Pagos.** - Por cada venta al crédito o pedido, el sistema permitirá gestionar un plan de pagos, de acuerdo a la cantidad de cuotas que el cliente este dispuesto a pagar, y por cada cual se podrá imprimir un comprobante de pagos,
- **Gestionar Facturas.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos para la factura, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente dichos datos, y se imprime.
- **Gestionar Ingresos de Almacén.** - Se adiciona, al sistema la cantidad de producto que se agregará al stock.
- **Gestionar Reportes:** Se adiciona, se selecciona el reporte requerido y se imprime.
- **Gestionar Copias de Respaldo:** Se creará una copia de respaldo para le usuario.

Características de los usuarios

Tipo de usuario	Gerente
Formación	Secundaria Concluida

Habilidades	Diseño de Muebles
Actividades	<p>Entrada de datos, manejo de todas las opciones del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestionar Usuarios. • Gestionar Clientes. • Gestionar Roles. • Gestionar Categorías • Gestionar Artículos. • Gestionar Pedidos • Gestionar Ventas (Crédito y Contado) • Gestionar Dosificación • Gestionar Ingresos de almacén • Gestionar Reportes • Gestionar Copia de Respaldo

Tipo de usuario	Vendedor
Formación	Instituto de educación Superior
Habilidades	Conocimientos de básicos de computación.
Actividades	<p>Entrada de datos, manejo de todas las opciones del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestionar Clientes. • Gestionar Pedidos • Gestionar Ventas (Crédito y Contado)

Tipo de usuario	Secretaria
-----------------	------------

Formación	Instituto de Educación Superior
Habilidades	Conocimientos de básicos de computación
Actividades	<p>Entrada de datos, manejo las siguientes opciones del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestionar Clientes. • Gestionar Categorías. • Gestionar Artículos. • Gestionar Pedidos • Gestionar Ventas (Crédito y Contado) • Gestionar Facturas • Gestionar Ingreso de Almacén

El Sistema de Información deberá ofrecer una interfaz de usuario estándar, fácil de aprender y sencillo de manejar. Lo deseable sería que un tenga conocimientos básicos de Windows a nivel usuario, con el único pre requisito de ser una persona acostumbrada al uso de un navegador web, de esa pueda familiarizarse con el sistema en menos de una semana.

El Sistema deberá presentar un alto grado de usabilidad.

Restricciones

La aplicación se realizará con un lenguaje de programación PHP realizado en el Framework Laravel 5.1.

Se debe Contar con un Servidor Web que presente las características necesarias para la ejecución del Sistema.

El Navegador que se utilizará para el proyecto es Google Chrome.

La Base de Datos a utilizar será MySql.

El sistema será implementado en la plataforma Windows.

Suposiciones y dependencias

Suposiciones

En el documento se expresan los requisitos en términos de lo que el sistema debe proporcionar a los usuarios que acceden a él. No obstante, Se tendrá a alguien como administrador que será responsable de realizar una carga inicial de datos en la Base de Datos.

Interés del negocio para utilizar el Sistema.

Disponibilidad de un equipo de computación para la realización de los procesos, ya que estará disponible en la Web también podrá ser utilizado desde una tableta o teléfono Smart y será necesaria una impresora para la impresión de reportes, facturas y comprobantes de pago.

Hacer uso de un Web hosting para implementarlo a nivel internet.

Dependencias

El sistema funcionará, sin necesidad de comunicarse con otros sistemas similares, por lo que no hay dependencias respecto de otros sistemas.

Evolución previsible del sistema

Cada requisito será identificado por un número, además presentaran un nombre breve en el caso de los requisitos funcionales, cada requisito tendrá además asignado una prioridad de implementación, en la que consideraremos los siguientes niveles:

- **Prioridad Baja:** Es para los requisitos que no son necesarias ahora, pero que deberán ser implementadas en mediano o largo plazo
- **Prioridad Media:** Es para los requisitos que necesitan más difusión.
- **Prioridad Alta:** Es para aquellos requisitos cuya ausencia no sería tolerable en el futuro sistema.

Esto nos permitirá probar fácilmente el cumplimiento de los mismos por parte del sistema y acompañar la evolución natural del Sistema ante los cambios de los requerimientos con las prioridades que estos presentan.

REQUISITOS ESPECÍFICOS

En este apartado se presentan los requisitos funcionales y no funcionales que deberán ser satisfechos por el sistema.

Cada Requisito será identificado por un número, además presentaran un nombre breve en el caso de los requisitos funcionales; Cada requisito tendrá además asignado una prioridad de implementación, en la que consideraremos los siguientes niveles:

Prioridad Baja: Es para los requisitos que no son necesarias ahora, pero deberán incorporarse en el medio-largo plazo.

Prioridad Media: Es para los requisitos que necesitan más discusión.

Prioridad Alta: Es para los requisitos cuya ausencia no sería tolerable en el futuro sistema

Esto nos permitirá, probar fácilmente el cumplimiento de los mismos por parte del sistema y acompañar la evolución natural del Sistema ante los cambios en los requerimientos con las prioridades que estos presentan.

Requisitos comunes de los interfaces

Interfaces de usuario

REQ (01): Prioridad Alta. Los diseños de las pantallas de interfaces serán para navegación web y deben estar de acuerdo a la normativa del consorcio W3C.

REQ (02): Prioridad Alta. Las interfaces de los usuarios serán desarrolladas con plantillas blade con html, java script y css, por lo que se visualizarán en navegadores que no sean obsoletos, de preferencia Mozilla Firefox 4.0 o superior y Google Chrome.

Interfaces de hardware

Por determinar.

Interfaces de software

REQ (03): Prioridad: Media.

Se deberá proveer un mecanismo para poder acceder a la Base de Datos, en la cual esto nos permitirá acceder mediante el esquema de seguridad adoptado para el BD a los datos almacenados.

De momento, no habrá ninguna interfaz software con sistemas externos.

Requisitos funcionales

Inicialización de la aplicación del sistema informático

Utilización Navegador Web se conecta a un servidor Web al que envía y recibe la información necesaria y el servidor a su vez se conecta a la Base de Datos.

Gestión Usuarios

REQ (05): Prioridad Alta:

- Listar usuarios

El sistema podrá listar todos los usuarios registrados.

REQ (06): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del usuario, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del usuario estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos

Gestión Roles

. REQ (07): Prioridad Alta:

- Listar roles

El sistema podrá listar todos los roles registrados.

REQ (08): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del rol, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del rol estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos

Gestión Clientes

REQ (09): Prioridad Alta:

- Listar Clientes

El sistema podrá listar todos los clientes registrados.

REQ (10): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del cliente, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

REQ (11): Prioridad Alta

- Mostrar el Estado de los clientes

Una vez registrados los datos del cliente estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos, y se podrá visualizar el estado de cuenta de cada cliente, que se irá registrando.

Gestión Datos

REQ (12): Prioridad Alta:

- Listar Datos

El sistema podrá listar todos los usuarios y tendrá la opción de ver los datos de dichos usuarios.

REQ (13): Prioridad Media:

- Registrar los datos del usuario y la modificación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del usuario estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos.

Gestión Artículo

REQ (14): Prioridad Alta:

- Listar Artículo

El sistema podrá listar todos los Artículos Registrados.

REQ (15): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del Artículo, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del Artículo estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos.

Gestión de Categorías

REQ (16): Prioridad Alta:

- Listar Categorías

El sistema podrá listar todas las Categorías registradas.

REQ (17): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la categoría, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos de la categoría estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos.

Gestión Ventas al Crédito

REQ (18): Prioridad Alta:

- Listar Ventas al Crédito

El sistema podrá listar todas las Ventas al Crédito.

REQ (19): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la venta al crédito
- En este caso solo se pueden añadir, sin tener la opción de modificar ni eliminar.

Gestión Ventas Al Contado

REQ (20): Prioridad Alta:

- Listar Ventas al Contado

El sistema podrá listar todos los ingresos registrados.

REQ (21): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la venta al Contado

REQ (22): Prioridad Alta:

- Reportes de ventas por periodo

Una vez registrados los datos de la venta no podrán ser modificados ni eliminados y sacar un reporte de los mismos.

Gestión Pedidos

REQ (23): Prioridad Alta:

- Listar Pedidos

El sistema podrá listar todos los pedidos

REQ (24): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del pedido

- En este caso solo se pueden añadir, sin tener la opción de modificar ni eliminar

Gestión Dosificación

REQ (25): Prioridad Alta:

- Listar las Dosificaciones registradas en el sistema

El sistema podrá listar todas las dosificaciones realizadas.

REQ (26): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la dosificación

Una vez realizada una venta, se generará una factura.

Gestión Ingreso de almacén

REQ (27): Prioridad Alta:

- Listar los Ingresos de almacén registrados en el sistema

El sistema podrá listar todos los ingresos realizados.

REQ (28): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del ingreso de almacén.

Gestión Reportes

REQ (29): Prioridad Alta:

- Listar los Reportes Vitales del sistema

El sistema podrá listar todos los reportes disponibles, los cuales son:

- Ventas entre un rango de fechas

- Cuentas por cobrar
- Artículos por categoría
- Ventas por Categoría
- Productos en Stock
- Ventas al Crédito
- Ventas al contado
- Pedidos
- Inventario Valorado

Gestión Pagos

REQ (30): Prioridad Alta:

- Listar los Pagos por cada Venta al crédito o pedido.
El sistema podrá listar los pagos realizados.

Requisitos no funcionales

Eficiencia:

- Toda funcionalidad del sistema e ingreso de negocio o generación de reporte debe ser respondida al usuario en menos de 3 segundos.

Seguridad:

- Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados solamente por el Gerente.
- En caso de tener muchas ventas y/o pedidos al día el gerente podrá generar una copia de respaldo cada 24 horas, y en caso de no tener muchas transacciones, se puede generar una copia de respaldo semanalmente, el cual será almacenado en el ordenador del gerente.

Usabilidad:

- El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 8 horas.
- El sistema debe contar con manuales de usuario estructurados adecuadamente
- El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados a usuario final.
- El sistema debe poseer interfaces gráficas bien formadas y entendibles para el usuario

final.

Requisitos de rendimiento

REQ (29): Prioridad: Media.

El tiempo de respuesta de la generación de los Reportes no pueden superar los 10 segundos y las consultas de listados en general no pueden superar los 5 segundos.

Requisitos de desarrollo

REQ (30): Prioridad: Alta.

El ciclo de vida elegido para desarrollar el producto será el de SCRUM, que es una metodología ágil y flexible para gestionar el desarrollo de software, cuyo principal objetivo es maximizar el retorno de la inversión de la mueblería o cualquier negocio.

Requisitos tecnológicos

REQ (31): Prioridad: Alta.

En cuanto a la infraestructura informática necesaria es claro que se requiere un servidor Web, con un Sistema de Gestión de Base de Datos: La opción encontrada es HeidiSQL, debido a que viene incorporado en el servidor y es más fácil al momento de instalar.

Requisitos de Eficiencia

REQ (32): Prioridad: Alta.

El sistema será diseñado de forma que se tenga un tiempo de respuesta óptimo, un aspecto que vale la pena destacar es que las herramientas seleccionadas para este efecto son las más óptimas para ello, se está haciendo uso de la Base de Datos en MySql.

REQ (33): Prioridad: Alta.

Implementar un sistema de huellas, de manera que se pueda saber las fechas de creación y modificación de los procesos en las distintas tablas, de manera automática.

Seguridad

REQ (34): Prioridad: Alta.

Cuando un usuario intente conectarse al sistema deberá introducir su correo electrónico y clave de acceso y el sistema deberá comprobar que se trata de un usuario autorizado.

REQ (35): Prioridad: Alta.

El acceso al sistema se realizará exclusivamente mediante conexión cifrada, de modo que se preserve la privacidad de los datos de nombre de usuario y clave.

REQ (36): Prioridad: Alta.

El sistema de información tendrá distintos tipos de usuarios y a cada uno de ellos se le permitirá únicamente el acceso a las funciones que le correspondan.

REQ (37): Prioridad: Alta.

El gerente tendrá la posibilidad de generar copias de respaldo, para la seguridad de su sistema, pero la restauración de una copia de respaldo tendrá que realizarla el informático a cargo.

Fiabilidad

REQ (38): Prioridad: Alta.

Cualquier transacción finalizada por un usuario deberá ser procesada exitosamente con una taza de error del 0%. En el caso de un error de procesamiento, la transacción no se deberá considerar finalizada.

Portabilidad

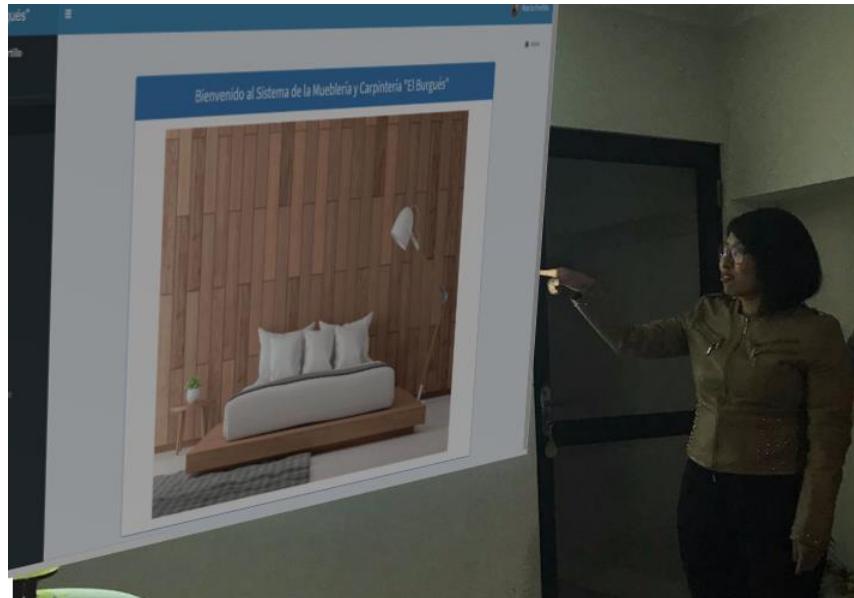
REQ (39): Prioridad: Alta.

La totalidad del código desarrollado deberá ser compatible con las siguientes plataformas:

- Windows.
- MySQL.

Capacitación

La capacitación se realizó en la casa del Gerente teniendo la participación de los interesados, en las instalaciones del negocio.



Primero se realizó la capacitación general donde se mostró el sistema en general para que así los usuarios tengan conocimiento del uso.



Luego se procedió a hacer la explicación personal donde se les pudo explicar más a detalle, haciendo que puedan expresar sus dudas e inquietudes.



Y por último se dio paso a que ellos puedan interactuar con el sistema. Para poder sacar sus dudas.

Documento de casos de prueba

En este documento se brinda una guía sobre el contenido de las secciones para el documento de casos de pruebas del proyecto de grado titulado "MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUÉS".

1 Introducción

En el presente documento se podrán apreciar las pruebas de integración que fueron implementadas en el proyecto, dado que el proyecto fue desarrollado en Laravel 5.1, las pruebas se realizaron con TEST DRIVE DEVELOPMENT, el cual viene integrado en el software y que nos permite hacer prueba de las interfaces, validando al usuario, y las interfaces a las que puede acceder desde su rol.

2 Propósito

Presentar al usuario un documento, en el cual este documentado los procedimientos y las pruebas realizadas en el software presentado.

3 Alcance

En el presente documento se tiene documentadas las pruebas de integración en TDD que son pruebas de caja blanca.

4 Documentos Referenciados

<https://medium.com/@jsdecena/simple-tdd-in-laravel-with-11-steps-c475f8b1b214>

<https://styde.net/creacion-de-usuarios-con-laravel-y-tdd/>

<https://styde.net/laravel-online-tdd-con-adam-wathan/>

5 Definiciones, abreviaciones y acrónimos

Concepto	Descripción
CP	Caso de prueba

6 Lista de condiciones de pruebas

Test Menú

```
public function testAccountList()
```

```
{
```

```
$this->visit('/')->dontSee('Principal');
```

```
$user = factory(App\User::class)->create ([
```

```
'name' => 'Marcia Portillo',
```

```
'phone'=>74551776,
```

```
'address'=>'Barrio Juan XXIII',
```

```
'photo'=>'img/marcia.fpg',
```

```
'email' => 'admin@gmail.com',
```

```
'role' => 'admin',
```

```
'password' => bcrypt('admin')
```

```
]);
```

```
$this->actingAs($user)
```

```
->visit('/')
```

```
->see('Principal');
```

```
$this->click('Principal')
```

```
->seePageIs('home')
```

```
->see('Has iniciado sesión');
```

```
$this->click('Usuarios')
```

```
->seePageIs('users')
```

```
>>>see('Lista de Usuarios');

$this->click('Clientes')

->seePageIs('clients')

->see('Lista de Clientes');

if($this->click('Articulo')) {

    $this->select('Articulo')

    ->seePageIs('commodities')

    ->see('Lista de Articulo');

    $this->select('Categoria')

    ->seePageIs('categories')

    ->see('Lista de Tipo de Categorias');

}

$this->click('Ventas')

->seePageIs('sales')

->see('Lista de Ventas');

$this->click('Ingresos')

->seePageIs('ingreso')

->see('Lista de Ingresos');

$this->click('Dosificacion')

->seePageIs('dosification')

->see('Lista de Dosificacion');

$this->click('Reportes')

->seePageIs('reports')
```

```
>>see('Reportes');

$this->click('Copia de Respaldo')

->seePageIs('backup')

->see('Lista de Copias de Respaldo');
```

|

Test USUARIO

```
$this->click('Usuarios')

->seePageIs('users')

->see('Lista de Usuarios')

$this->click('Editar')

->seePageIs('users/#/edit')

->see('Editar Usuario');

$this->click('Eliminar')

->seePageIs('users/#/delete')

->see('Usuario Eliminado');
```

Test CLIENTE

```
$this->click('Clientes')

->seePageIs('clients')

->see('Lista de Clientes')

$this->click('Añadir Nuevo')

->seePageIs('clients/#/create')

->see('Añadir Cliente');

$this->click('Editar')
```

```
>>seePageIs('clients/#/edit')
->see('Editar Cliente');

$this->click('Eliminar')

->seePageIs('clients/#/delete')
->see('Cliente Eliminado');
```

Test CATEGORIAS

```
$this->click('Categorias')

->seePageIs('categories')
->see('Lista de Categorias')

$this->click('Añadir Nuevo')

->seePageIs('categories/create')
->see('Añadir Cliente');

$this->click('Editar')

->seePageIs('categories/#/edit')
->see('Editar Categoria');

$this->click('Eliminar')

->seePageIs('categories/#/delete')
->see('Cliente Eliminado');
```

Test ARTÍCULO

```
$this->click('Artículo')

->seePageIs('commodities')
->see('Lista de Articulo')

$this->click('Añadir Nuevo')
```

```
>seePageIs('commodities/#/create')
>see('Añadir Artículo');
$this->click('Editar')

>seePageIs('commodities/#/edit')
>see('Editar Artículo');

$this->click('Eliminar')

>seePageIs('commodities/#/delete')
>see('Artículo Eliminada');
```

Test PEDIDOS

```
$this->click('Pedidos')

>seePageIs('pedidos')
>see('Lista de Pedidos')

$this->click('Añadir Nuevo')

>seePageIs('pedidos/create')
>see('Guardar');

$this->click('Anular')

>seePageIs('pedidos/#/delete')
>see('Pedido Eliminado');
```

Test VENTAS

```
$this->click('Ventas')

>seePageIs('sales')
>see('Lista de Ventas')

$this->click('Añadir Nuevo')
```

Objetivo	que de acuerdo a su rol, solo vea funciones específicas. Describir que funcionalidad que será probada con el caso de prueba.
Descripción	En la prueba, se puede escribir lo que vamos a observar en la pantalla.
Criterios de éxito	Si el usuario es válido, podrá ver las opciones que su rol le permite.
Criterios de falla	Definir los criterios que permiten determinar que el caso de prueba ejecutado es fallido
Precondiciones	Usuario registrado en la tabla users de la base de datos y con el estado igual a 1
Perfil del usuario	Perfil del usuario en el sistema con el que se ejecutara la prueba.
Necesidades para el caso de prueba	El caso de prueba es importante, ya que de lo contrario nuestras rutas estarian mal escritas, o existirian errores de autentificación
Autor	Marcia Portillo
Fecha de creación	24 de Junio del 2018

```
>seePageIs('sales/create')

->see('Añadir Venta');

$this->click('Anular')

->seePageIs('sales/delete')

->see('Venta Eliminada');
```

Test INGRESO DE ALMACEN

```
$this->click('Ingresos a Almacen')

->seePageIs('ingreso')

->see('Lista de Ingresos')

$this->click('Añadir Nuevo')

->seePageIs('ingreso/create')

->see('Añadir Ingreso');

$this->click('Eliminar')

->seePageIs('ingreso/#/delete')

->see('Ingreso Eliminado');
```

Test DOSIFICACIÓN

```
$this->click('Dosificación')

->seePageIs('dosification')

->see('Lista de Dosificación')

$this->click('Añadir Nuevo')

->seePageIs('dosification/create')

->see('Añadir Dosificacion');

$this->click('Eliminar')
```

```
>seePageIs('dosification/delete')
>see('Dosificacion Eliminada');

Test REPORTES
$this->click('Reportes')
>seePageIs('reports')
>see('Reportes')

$this->click('Imprimir Reporte')
>seePageIs('ingre$ini$fin')
>seePageIs('credito')
>seePageIs('contado')
>seePageIs('populares')
>seePageIs('productos')
>seePageIs('inventario_valorado')
```

Test BACKUP

```
$this->click('Copias de Repaldo')
>seePageIs('backup')
>see('Lista de Copias de Respaldo')

$this->click('Añadir Nuevo')
>seePageIs('backup/create')
>see('Añadir Copia de Respaldo');
```

7 Documento diseño de pruebas

7.1 Escenarios de pruebas:

No. Escenario	Escenario	Descripción
1	Menú	El usuario
7.2 Eventos de pruebas		

No. Evento	Escenario	Evento	Descripción
1	Menú	Autentificación de usuario	En este evento el sistema deberá autentificar al usuario por su usuario y contraseña Y verificando que el usuario no este dado de baja.
2		Rol	De acuerdo al rol que tenga el usuario en el sistema, se le mostrarán diferentes opciones, en el caso del usuario principal, tendrá acceso a todas las funciones

7.3 Casos de prueba

Caso de prueba	Caso de Prueba 1 para la verificación del menú
Identificador caso de prueba	CPNI_MENU
Función probar	El módulo podrá probar que el usuario sea autentificado y

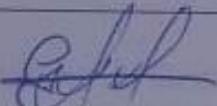
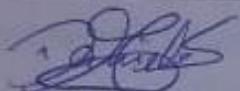
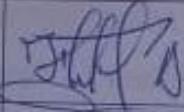
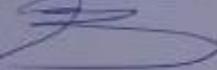
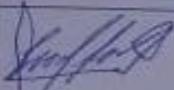
Objetivo	que de acuerdo a su rol, solo vea funciones específicas. Describir que funcionalidad que será probada con el caso de prueba.
Descripción	En la prueba, se puede escribir lo que vamos a observar en la pantalla.
Criterios de éxito	Si el usuario es válido, podrá ver las opciones que su rol le permite.
Criterios de falla	Definir los criterios que permiten determinar que el caso de prueba ejecutado es fallido
Precondiciones	Usuario registrado en la tabla users de la base de datos y con el estado igual a 1
Perfil del usuario	Perfil del usuario en el sistema con el que se ejecutara la prueba.
Necesidades para el caso de prueba	El caso de prueba es importante, ya que de lo contrario nuestras rutas estarian mal escritas, o existirian errores de autentificación
Autor	Marcia Portillo
Fecha de creación	24 de Junio del 2018

LISTA DE ASISTENCIA

(Manejo del Sistema: "MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUÉS")

Capacitador: Marcia Daniela Portillo Fernández

Fecha de Realización: 26 y 27 de agosto

Nro.	Nombre Completo	C.I.	Firma
1	Carlos Balloso	780756	
2	Maria Torrez	729804	
3	Daniela Soto	10640024	
4	Efrain Cope	7186070	
5	Jose Humberto Quispe	10659911	
6	Javier Rios Munoz	7237178	
7	Carlos Llanos Rodriguez	7209948	
8			
9			
10			

Tarija, 24 de Julio de 2018

Sres.-

A quien corresponda.

DOCENTE DE LA CARRERA DE INGENIERIA INFORMATICA

FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA

UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO

Presente. -

REF: CARTA DE CONFORMIDAD

Por medio de la presente quiero hacer de su conocimiento que el sistema de Gestión de "MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUÉS" a cargo de la estudiante de ingeniería Informática Marcia Daniela Portillo Fernández, fue entregado y cumple los requerimientos que le dimos para la mejora de los procesos de comercialización del negocio. Así mismo, informó que estoy conforme con el funcionamiento del sistema, confirmando que apoya a las actividades que realizamos todos los días.

Reiterando mi conformidad, me despido muy atentamente.



Guillermo Portillo Mayorga

Gerente Carpintería "El Burgués"

Correo: guillermo.portillo@gmail.com

Tel: 66 40397

Tarija, 25 de Julio del 2018

Sres.-

Ing. Efrain Torrejón

DOCENTE DE LA CARRERA DE INGENIERIA INFORMATICA

FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA

UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO

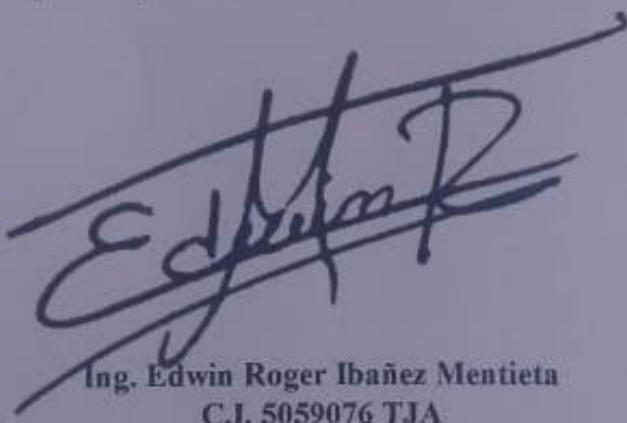
Presente.-

REF.- PARA SU CONOCIMIENTO

Primeramente saludarle cordialmente y desearle éxito en las funciones que desempeña como docente de a carrera de Ingeniería Informática.

El motivo de la presente es darle a conocer sobre la revisión del borrador del proyecto de grado **"MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUÉS"** a cargo de la estudiante de ingeniería Informática Marcia Daniela Portillo Fernández, en calidad de Asesor de dicho proyecto de grado, efectúe la respectiva revisión del borrador como del sistema, también emiti las debidas observaciones del mismo a la estudiante.

Sin mas que decirle, me despido muy atentamente.



Ing. Edwin Roger Ibañez Mentieta

C.I. 5059076 TJA

Ingeniero TI en iWAY

Miraflores- Lima 18

Correo: eim@iway.pe

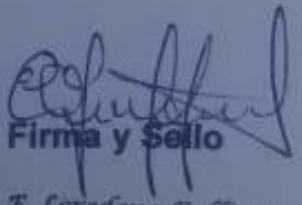
Tel: +51 926 907 589

CERTIFICACIÓN

Licenciada Elizabeth Loredana Doffigny Poveda

CERTIFICA:

Que el trabajo de tesis titulado: "**Mejoramiento en el Control de Pedidos y Ventas en la Mueblería y Carpintería EL BURGUÉS**". Desarrollado por la postulante: Marcia Daniela Portillo Fernández, con C.I. 7198938, previo a la obtención del Grado de Ingeniera en Informática, ha sido revisado bajo mi dirección y supervisión, por lo que certifico su presentación para que sea calificado.



Firma y Sello
E. Loredana Doffigny P.
PROFECCIÓN

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “JUAN MISael SARACHo”

FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

CARRERA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



MANUAL DE USUARIO E INSTALACION

**“MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA
MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUÉS”**

ESTUDIANTE

Marcia Daniela Portillo Fernández

Agosto – 2018

Tarija – Bolivia

Tabla de contenido

1. Manual De Usuario.....	5
1.1 Introducción.....	5
1.2 Objetivo De Este Manual	5
2.Manual de Usuario.....	6
2.1 Manejo Del Sistema De “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués”,	6
2.1.1Funciones Primordiales Que Realizará El Personal.....	6
2.1.2 Pagina de Registro	7
2.1.3 Pantalla Principal.....	7
2.1.4 Pantalla Editar Perfil.....	8
2.1.5 Pantalla Gestión de Usuarios.....	8
2.1.6 Pantalla de Usuarios Inactivos.....	9
2.1.7 Pantalla Editar Usuario.....	9
2.1.8 Pantalla Eliminar Usuario.....	10
2.1.9 Pantalla Gestionar Clientes.....	10
2.1.10 Pantalla Añadir Nuevo Cliente	11
2.1.11 Pantalla Editar Cliente	11
2.1.12 Pantalla Eliminar Cliente.....	12
2.1.13 Pantalla Clientes Inactivos.....	12
2.1.14 Pantalla Gestión de Categorías.....	13
2.1.13 Pantalla Añadir Nueva Categoría	13
2.1.14 Pantalla Editar Categoría	14
2.1.15 Pantalla eliminar Categoría	14
2.1.16 Pantalla Gestión de Artículo.....	15

2.1.17 Pantalla Añadir Artículo	15
2.1.18 Pantalla Editar Artículo	16
2.1.19 Pantalla Eliminar Artículo	16
2.1.20 Pantalla Gestión de Pedidos	17
2.1.21 Pantalla Agregar Pedido	17
2.1.23 Pantalla Eliminar Pedidos.....	18
2.1.24 Pantalla Listar Ventas.....	18
2.1.24 Pantalla añadir Venta al Contado	19
2.1.25 Pantalla añadir Venta al Crédito.....	19
2.1.26 Pantalla Listar Pagos	20
2.1.28 Pantalla de Factura.....	20
2.1.29 Pantalla Listar Dosificación.....	21
2.1.30 Pantalla Añadir nueva Dosificación	21
2.1.31 Pantalla Eliminar Dosificación.....	22
2.1.32 Pantalla Listar Ingreso de Almacén.....	22
2.1.33 Pantalla Anadir Nuevo Ingreso de Almacén	23
2.1.34 Pantalla Eliminar Ingreso de Almacén	23
2.1.35 Pantalla Reportes	24
2.1.36 Pantalla de Reporte de Ventas entre Fechas	24
2.1.37 Pantalla Reporte de cuentas Por Cobrar	25
2.1.38 Pantalla Reportes de Producto por Categoría	25
2.1.39 Pantalla Reportes de Venta por categoría.....	26
2.1.40 Pantalla Reporte de Productos en Stock	26
2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Contado.....	27
2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Crédito	27

2.1.42 Pantalla Reportes de Pedidos.....	28
2.1.43 Pantalla de Inventario Valorado	28
2.1.43 Pantalla Gestión de copias de Respaldo	29
3. Manual de instalación.....	30
3.1 Introducción.....	30
3.1.1Requisitos de Plataforma hardware	30
3.1.2Restricciones en los formatos de archivos.....	30
3.1.2Restricciones de Plataforma Software	30
3.1.2.1Software de sistema.....	30
3.2 Instalación.....	30
3.2.1 Instalar Laragon-full-apache.....	30
3.2.2. Instalar PHP Storm	34
3.3 Instalación del Proyecto.....	35
3.3.1 Copiar la carpeta Carpinteria al C/laragon/www	35
3.3.2 Copia de Respaldo	35

MANUAL DE USUARIO

1. Manual De Usuario

1.1 Introducción

En este documento se describirá los objetivos e información de cómo utilizar el sistema informático para la Mueblería y Carpintería “El Burgués”.

El sistema fue creado con el objetivo de brindar facilidad al personal de la mueblería, para mejorar la gestión de los procesos de comercialización.

Es de mucha importancia consultar este manual antes y/o durante la visualización de las páginas, ya que lo guiará paso a paso en el manejo de las funciones en él. Con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluye gráficos explicativos.

1.2 Objetivo De Este Manual

El objetivo primordial de éste manual es ayudar y guiar al usuario a utilizar el sistema “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués”, obteniendo información necesaria para poder despejar todas las dudas existentes; y comprende:

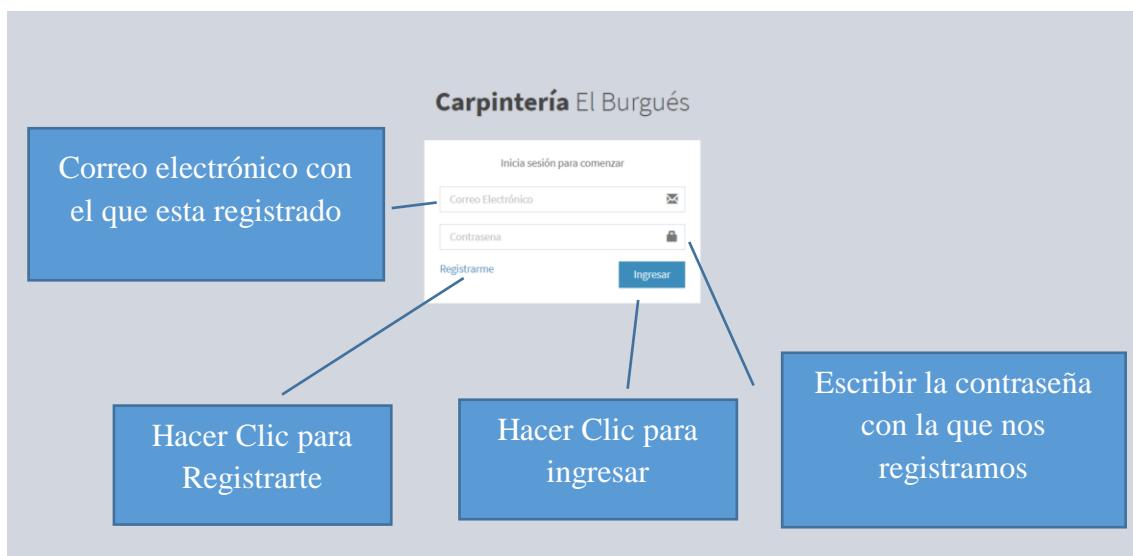
- Guía para acceder al Sistema
- Conocer cómo utilizar el sistema, mediante una descripción detallada e Ilustrada de las opciones.
- Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada una de las páginas que lo conforman.

2.Manual de Usuario

2.1 Manejo Del Sistema De “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués”,

2.1.1 Funciones Primordiales Que Realizará El Personal.

Ingreso del sistema para “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués” es una aplicación web. La dirección URL es: <http://carpinteria.test/login> una vez cargada la página se visualiza una pantalla en donde se solicita al usuario ingresar los datos de Usuario y Clave.



Se escribe los datos del usuario que va ingresar al sistema de acuerdo al rol que tiene en el negocio.

- **Usuario del Sistema:** Gerente
- **Usuario del Sistema:** Secretaria
- **Usuario del Sistema:** Vendedor

2.1.2 Pagina de Registro

Haciendo clic en Registrarme, accederemos a esta pantalla de registro, y colocando estos datos básicos, podremos registrarnos al sistema.

Escribir el Nombre Completo

Escribir la contraseña

Escribir nuestro correo electrónico

Confirmar la contraseña

Hacer Clic para registrarse

2.1.3 Pantalla Principal

Una vez ingresado correctamente los datos visualiza la Pantalla Principal:



2.1.4 Pantalla Editar Perfil

En esta Pantalla El usuario podrá completar los datos de su perfil, haciendo clic en “Perfil” de la anterior pantalla.



2.1.5 Pantalla Gestión de Usuarios

En esta Pantalla el Gerente podrá Gestionar a los usuarios, teniendo la opción de Editar y eliminar a los Usuarios.

La captura de pantalla muestra la "Lista de Usuarios" con los siguientes datos:

Nro	Nombre	Foto	Teléfono	Dirección	Correo Electronico	Rol	Editar	Eliminar
1	Marcia Portillo		74551776	Barrio Juan XXIII #111	admin@gmail.com	user	<button>Editar</button>	<button>Eliminar</button>
2	Lina Ramos		72951382	Barrio Las Panosas #24			<button>Editar</button>	<button>Eliminar</button>
3	Daniela Soto		71989359	Barrio San Miguel #512			<button>Editar</button>	<button>Eliminar</button>

Algunos botones están resaltados con cuadros azules:

- Clic para Ver usuarios inactivos (en el botón "Eliminar" de la fila de Lina Ramos)
- Clic para Editar Usuario (en el botón "Editar" de la fila de Marcia Portillo)
- Clic para Eliminar Usuario (en el botón "Eliminar" de la fila de Daniela Soto)

2.1.6 Pantalla de Usuarios Inactivos

En esta pantalla el Gerente podrá ver los usuarios Inactivos, y podrá activarlos en caso de ser necesario.

The screenshot shows a list of inactive users. One user, Lina Ramos, is highlighted with a blue callout box containing the text "Clic para ver usuarios Activos". Another callout box, also in blue, points to the "Activar" button in the user's row, with the text "Clic para activar Usuario".

Nro	Nombre	Foto	Teléfono	Dirección	Correo Electrónico	Rol	Activar
2	Lina Ramos		72951382	Barrío Las Panosas #2456	lina@gmail.com	secretary	<button>Activar</button>

2.1.7 Pantalla Editar Usuario

En esta pantalla el Gerente podrá editar los datos del usuario que seleccionó.

The screenshot shows the 'Editar Usuario' (Edit User) form. Several fields are highlighted with blue callout boxes:

- Escribir Nombre Completo (highlighted in the sidebar)
- Escribir Teléfono (highlighted in the sidebar)
- Seleccionar una Foto de Perfil (highlighted in the sidebar)
- Escribir Correo electrónico (highlighted in the main form)
- Escribir la Dirección (highlighted in the main form)
- Actualizar el Rol del Usuario (highlighted in the main form)
- Clic para actualizar los datos del usuario (highlighted at the bottom of the form)

The form fields include:

- Nombre Completo: Lina Ramos Huarachi
- Correo Electrónico: lina@gmail.com
- Teléfono: 75661125
- Dirección: Barrio Los chapacos # 502
- Foto de Perfil: Ningún archivo seleccionado
- Rol: Gerente
- Actualizar Usuario: Botón

2.1.8 Pantalla Eliminar Usuario

En esta pantalla el Gerente podrá Eliminar un usuario de manera lógica, el usuario eliminado no podrá acceder al sistema, y tenemos la opción de volverlo a activar.



2.1.9 Pantalla Gestionar Clientes

En esta Pantalla podrá Añadir Nuevo Cliente, Editar y Eliminar los existentes, y también contará con la información de cada cliente. También se cuenta con un buscador, el cual busca a clientes por su nombre.

The screenshot shows a client management interface with a sidebar menu for 'El Burgués' and the user 'Marcia Portillo'. The main area is titled 'Lista de Clientes' (List of Clients) and displays a table of clients with columns: Nro (Number), Nombre (Name), Nit/CI, Correo Electrónico (Email), and Acciones (Actions). The 'Acciones' column includes 'Editar' (Edit) and 'Eliminar' (Delete) buttons. A green button at the top right says 'Añadir Nuevo' (Add New). A blue callout box labeled 'Clic Para Añadir Nuevo Cliente' points to the 'Añadir Nuevo' button. Another blue callout box labeled 'Clic Para ver usuarios inactivos' points to the 'Clientes Inactivos' tab. A third blue callout box labeled 'Clic Para Editar Clientes' points to the 'Editar' button in the actions column. A fourth blue callout box labeled 'Clic Para Eliminar Clientes' points to the 'Eliminar' button in the actions column. A blue callout box labeled 'Paginador De Clientes' points to the pagination controls at the bottom. A large blue callout box on the left labeled 'Datos de los Clientes' covers the sidebar and part of the main content area.

2.1.10 Pantalla Añadir Nuevo Cliente

"El Burgués"

Marcia Portillo Gerente

Principal

Escribir aquí el Nombre Completo del Cliente

Escribir aquí el CI o NIT del Cliente

Escribir aquí la Dirección del Cliente

Escribir aquí el correo electrónico del Cliente

Escribir aquí el teléfono del Cliente

Hacer Clic para crear el cliente

Agregar Cliente

Los campos que contengan un (*) son obligatorios

Nombre *

NIT/CI *

Correo Electrónico

Teléfono *

Dirección *

Crear Cliente

2.1.11 Pantalla Editar Cliente

"El Burgués"

Marcia Portillo Gerente

Principal

Usuarios

Cientes

Categorías

Artículos

Ventas

Pedidos

Ingresos a Almacén

Dosificación

Reportes

Copia de Respaldo

Escribir aquí el nombre del Cliente aquí

Escribir el NIT del cliente aquí

Escribe el Email del cliente aquí

Escribe el Telefono del cliente aquí

Escribe la dirección del cliente aquí

Actualizar Cliente

Carolina Vaca

156541884

carolinavaca@gmail.com

78615884

Barrio San Luis #925

Actualizar Cliente

Datos que podemos modificar

Clic para actualizar los datos del cliente

2.1.12 Pantalla Eliminar Cliente

En esta pantalla se puede dar de baja a los clientes.

Lista de Clientes

Nombre de Cliente Buscar

Nro	Nombre	NIT/CI	Correo Electrónico	Teléfono	Dirección	Acciones
1	Abe Schimmel	1234567890	abe.schimmel@example.com	70228912	Barrio Juan XXIII	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
2	John Doe	9876543210	john.doe@example.com	68781567	Barrio Juan XIII	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
3	Emilio Palala	10407877	emilio@example.net	70256889	barrio el tejar Calle Celedonio avila	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
4	Gabriela Roman	35734250	gabi.roman@example.com	70255639	Barrio San Pedro	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
5	Zachariah Johnson	69413649	dcorwin@example.net	(238) 394-1402 x09023	2118 McKenzie Prairie Suite 654 Parisville, 65637	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
6	Tabitha Herman	27742941	ubalistrieri@example.org	+18329432412	4780 Simone Squares Suite 123 Madalyntown OH 85993-7706	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>

« 1 2 3 »

Mensaje que el Cliente fue Eliminado

Clic para Eliminar el Cliente Seleccionado

2.1.13 Pantalla Clientes Inactivos

En esta pantalla se podrá registrar a los clientes inactivos, y se tendrá la opción de darlos de alta o activarlos.

Lista de Clientes Inactivos

Nombre de Cliente Buscar

Nro	Nombre	NIT/CI	Correo Electrónico	Teléfono	Dirección	Activar
6	Jolie Hodkiewicz	5574661	bery86@example.org	770.455.8966 x91527	8964 Rath Squares Binsburgh, AK 22093-9742	<button>Activar</button>

Clic para Activar

Ver clientes activos

Activar Cliente

2.1.14 Pantalla Gestión de Categorías

En esta pantalla tiene las opciones para gestionar las categorías de los artículos que se ofrece en el negocio.

The screenshot shows a user interface for managing categories. On the left is a sidebar with a user profile for 'Marcia Portillo Fernandez' and a menu with items like 'Principal', 'Usuarios', 'Clientes', etc. The main area is titled 'Lista de Categorías' and displays a table of categories:

Nro	Categoría	Detalle	Acciones
1	Cocina	Muebles de madera que pueden ser utilizados en la cocina	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
2	Dormitorio	Muebles para dormitorio, por ejemplo camas, repisas, comodas, etc	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
3	Baño	Muebles y marcos de espejos para baño	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
4	Salones	Muebles que pueden ser adquiridos para usar en salones	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
5	Puertas y Portones	Puertas para interiores	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>

Three callout boxes provide instructions: one pointing to the top right corner of the table area labeled 'Clic para Añadir nueva Categoría', another pointing to the 'Editar' button in the second row labeled 'Clic para Editar la Categoría', and a third pointing to the 'Eliminar' button in the same row labeled 'Clic para Eliminar Categoría'.

2.1.13 Pantalla Añadir Nueva Categoría

En esta pantalla El usuario podrá agregar una nueva categoría para lo cual tendrá las siguientes opciones.

The screenshot shows a form for adding a new category. It includes a sidebar with a user profile for 'Marcia Portillo Fernandez' and a menu with items like 'Principal', 'Usuarios', 'Clientes', etc. The main form is titled 'Agregar Categoría' and contains two input fields: 'Nombre' (with placeholder 'Escribe el nombre de la categoría aquí') and 'Detalles' (with placeholder 'Escribe el detalle de la categoría aquí'). Below the fields is a blue button labeled 'Crear Categoría'. Three callout boxes provide instructions: one pointing to the 'Nombre' field labeled 'Escribir el Nombre de la Categoría', another pointing to the 'Detalles' field labeled 'Escribe el Detalle de la Categoría', and a third pointing to the 'Crear Categoría' button labeled 'Clic para crear la Categoría'.

2.1.14 Pantalla Editar Categoría

En esta pantalla El usuario podrá Editar la Categoría



2.1.15 Pantalla eliminar Categoría

Presionando un botón se eliminará la categoría seleccionada.



2.1.16 Pantalla Gestión de Artículo

En esta pantalla el Usuario podrá gestionar la Artículo del negocio.

The screenshot shows a web-based application interface for managing articles. On the left is a sidebar menu with items like Principal, Usuarios, Clientes, Categorías, Artículos, Ventas, Pedidos, Ingresos a Almacén, Desificación, Reportes, and Copia de Respaldo. The main area is titled "Lista de Artículos" and displays a table with four rows of data:

Nro	Nombre	Imagen	Cantidad	Precio Unitario	Detalle	Categoría	Acciones
1	Puerta para interiores		12	800.00 Bs.	1x2 metros	5	
2	Catre sencillo		5	1,200.00 Bs.	De una plaza	2	
3	Mesa común para 4 personas						
4	Silla común con espalda						

At the top right of the main area are buttons for "Anadir Nuevo" (Add New) and "Artículos Inactivos" (Inactive Articles). Below the table are navigation buttons («, 1, 2, 3, »). Several callout boxes with arrows point to specific elements:

- A blue box labeled "Clic para Añadir Nueva Artículo" points to the "Anadir Nuevo" button.
- A blue box labeled "Clic para ver artículos Inactivos." points to the "Artículos Inactivos" button.
- A blue box labeled "Clic para Editar la Artículo" points to the edit icons in the "Acciones" column.
- A blue box labeled "Clic para Eliminar Artículo" points to the delete icons in the "Acciones" column.

2.1.17 Pantalla Añadir Artículo

En esta pantalla el Usuario podrá añadir nueva Artículo disponible para la venta.

The screenshot shows a form titled "Agregar Artículo". It includes the following fields:

- "Nombre del artículo *": An input field with placeholder text "Escribe el nombre del artículo aquí".
- "Cantidad *": An input field with placeholder text "Escribe la cantidad del artículo aquí".
- "Precio Unitario *": An input field with placeholder text "Escribe el precio del artículo aquí".
- "Detalles": A text input field with placeholder text "Escribe el nombre del artículo aquí".
- "Imagen del Artículo": A file upload field with placeholder text "Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado".
- "Categoria *": A dropdown menu with placeholder text "Seleccione la categoría aquí".
- "Crear Mercancia": A blue button at the bottom left.

Several callout boxes with arrows point to specific elements:

- A blue box labeled "Seleccionar Imagen del Artículo" points to the "Imagen del Artículo" field.
- A blue box labeled "Clic para actualizar" points to the "Crear Mercancia" button.
- A blue box labeled "Escribir los datos de la Artículo." points to the "Nombre del artículo *", "Cantidad *", and "Precio Unitario *" fields.
- A blue box labeled "Seleccionar la Categoría" points to the "Categoria *" dropdown.

2.1.18 Pantalla Editar Artículo

En esta Pantalla se podrá Editar la Artículo



2.1.19 Pantalla Eliminar Artículo

Eliminar la Artículo es muy fácil, ya que



2.1.20 Pantalla Gestión de Pedidos

En esta pantalla el usuario podrá gestionar los pedidos de los clientes.

The screenshot shows a user interface for managing orders. At the top, there's a header with the restaurant name "El Burgués" and a user profile for "Marcia Portillo Fernandez". A blue callout box points to a green "Anadir Nuevo" button with the text "Clic para añadir nuevo". Below the header is a table titled "Lista de Pedidos" with columns: Nro, Fecha, Cliente, Detalle de Pedido, Total Pedido, and Acciones. The "Acciones" column contains buttons for each order: "Facturar", "Pagos", and "Anular". A blue callout box over the first row says "Clic para generar la Factura". Another blue callout box over the "Acciones" column of the second row says "Clic para gestionar los Pagos". A third blue callout box over the "Acciones" column of the third row says "Clic para anular Pedido". On the left side, there's a sidebar menu with items like Principal, Usuarios, Clientes, Mercancia, Ventas, Pedidos, Ingresos a Almacenes, Dosificación, Reportes, and Copia de Respaldo.

2.1.21 Pantalla Agregar Pedido

En esta pantalla se podrá agregar el pedido

The screenshot shows a form for adding a new order. At the top, there's a header with the restaurant name "El Burgués" and a user profile for "Marcia Portillo Fernandez". A blue callout box points to the "Nuevo" button in a dropdown menu with the text "Definir la Fecha de entrega". Another blue callout box points to the "Nombre" field with the text "Escribir la cantidad". A third blue callout box points to the "Artículo" section with the text "Seleccionar la Artículo que deseé". A fourth blue callout box points to the "Cantidad" field with the text "Escribir la cantidad". A fifth blue callout box points to the "Pago inicial" field with the text "Escribir el monto del pago inicial". A sixth blue callout box points to the "Fecha Entrega" field with the text "Definir la Fecha de entrega". On the left side, there's a sidebar menu with items like Usuarios, Clientes, Mercancia, Dosificación, Reportes, and Copia de Respaldo.

2.1.23 Pantalla Eliminar Pedidos

Marcia Portillo Fernandez
Gerente

Anadir Nuevo

Mensaje de confirmación

Pedido fue anulado

Nro	Fecha	Cliente	Detalle de Venta	Total Pedido	Acciones
9	2018-07-05	Mrs. Jessyca Tromp MD	5_Silla_Comunes para cocina	2500	<button>Facturar</button> <button>Pagos</button> <button>Anular</button>
10	2018-07-05	Gabriela Roman	5_Ropero_Para dormitorio	2500	<button>Pagos</button> <button>Anular</button>
12	2018-07-05	Mrs. Jessyca Tromp MD	5_Silla_Comunes para cocina	2500	<button>Pagos</button> <button>Anular</button>
17	2018-07-05	Gabriela Roman	5_Ropero_Para dormitorio	10000	<button>Pagos</button> <button>Anular</button>

Clic para Anular el pedido

2.1.24 Pantalla Listar Ventas

Marcia Portillo Fernandez
Gerente

Anadir Nuevo

Clic para Añadir nuevo

Clic para Ver/Imprimir la Factura

Clic para anular la Venta

Clic para ir a la gestión de los Pagos

Lista de Ventas

Nro	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Total Venta	Tipo de Venta	Acciones
1	2018-06-28	Kobe Kub	1	1_Silla_Comunes para cocina	500	contado	<button>Factura</button> <button>Anular</button>
2	2018-06-28	Mrs. Jessyca Tromp MD	2	5_Silla_Comunes para cocina	2500	credito	<button>Pagos</button> <button>Anular</button>
4	2018-07-02	Emilio Palala	3	5_Silla_Comunes para cocina	2500	contado	<button>Factura</button> <button>Anular</button>
5	2018-07-02	Nestor Tapia	4	5_Silla_Comunes para cocina	2500	credito	<button>Factura</button> <button>Pagos</button> <button>Anular</button>
8	2018-07-03					contado	<button>Factura</button> <button>Anular</button>

2.1.24 Pantalla añadir Venta al Contado

The screenshot shows the 'Nuevo Venta' (New Sale) interface. On the left, a sidebar menu includes 'Principal', 'Usuarios', 'Clientes', 'Dosisación', 'Reportes', and 'Copia de Respaldo'. The main area has a title 'Seleccionar o Crear Cliente' (Select or Create Client) with a dropdown showing '10407877 Emilio Palala'. Below it is a section 'Artículo' (Article) with a dropdown 'Ropero_Para dormitorio'. A table lists items with columns: Opciones, Artículo, Cantidad, Precio de Venta, Descuento, and Subtotal. The first row shows 'Ropero_Para dormitorio' with a quantity of 1, a price of 2000.00, and a subtotal of S/. 2000.00. At the bottom are buttons 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel). Blue callout boxes with arrows point to various fields: 'Escribir la cantidad y descuento' points to the 'Cantidad' and 'Descuento' fields; 'Seleccionar la Artículo para Vender' points to the 'Artículo' dropdown; 'Clic en Agregar' points to the 'Agregar' button in the table header; and 'Clic en Guardar' points to the 'Guardar' button.

2.1.25 Pantalla añadir Venta al Crédito

The screenshot shows the 'Nuevo Venta' (New Sale) interface for credit sales. The sidebar and main layout are identical to the previous screenshot. The 'Artículo' section now shows 'Ropero_Para dormitorio'. The table at the bottom has a new row 'Tipo de Venta' with options 'Credito', 'Pago inicial', and 'Monto'. Blue callout boxes with arrows point to: 'Escribir la cantidad y descuento' points to the 'Cantidad' and 'Descuento' fields; 'Seleccionar la Artículo para Vender' points to the 'Artículo' dropdown; 'Clic en Agregar' points to the 'Agregar' button in the table header; 'Seleccionar Crédito' points to the 'Credito' option in the 'Tipo de Venta' dropdown; and 'Escribir Primer monto a Pagar' points to the 'Monto' field.

2.1.26 Pantalla Listar Pagos

The screenshot shows a web-based application interface for 'El Burgués'. At the top, there's a header bar with the logo 'El Burgués', the user name 'Marcia Portillo Gerente', and a 'Inicio' link. On the left, a dark sidebar menu lists various administrative functions: Principal, Usuarios, Clientes, Categorías, Artículos, Ventas, Pedidos, Ingresos a Almacén, Doficación, Reportes, and Copia de Respaldo. The main content area is titled 'Pagos de Venta: 6' and displays a table of payment records:

Nro	Fecha Límite	Fecha de Pago	Monto	Saldo	Total	Acciones
11	2018-08-01	2018-08-01	1,000.00 Bs.	2,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.	Comprobante
12	2018-09-01	0000-00-00	1,000.00 Bs.	1,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.	Pagar
13	2018-10-01					Pagar

Two large blue callout boxes are overlaid on the page. One box, positioned over the third row, contains the text 'Clic para ver/imprimir Comprobante de pago'. Another box, positioned to the right of the table, contains the text 'Clic Para pagar'. Arrows point from these labels to the respective 'Comprobante' and 'Pagar' buttons in the table rows.

2.1.28 Pantalla de Factura

Haciendo Clic en Factura, de la “Gestión de Ventas” podremos visualizar la Factura.

The screenshot shows a detailed invoice document for 'Carpintería El Burgués'. The header includes the company logo featuring a hammer and wrench, the address 'Barrio Juan XXIII Nro111 66-40397 - 72951380 Tarija - Bolivia', and identification numbers: NIT:1291627019, Numero Factura: 2, Autorización: 44164156161. The invoice is titled 'FACTURA ORIGINAL' and is dated 'Tarija, 17/07/2018' by 'Sres: Dr. Oswaldo Marks'. The tax identifier 'Nit/CI: 41062985' is also present. The table below details the purchase:

Cantidad	Detalle	P_Unit	Descuento	Subtotal
1	Repisapara niños	150	0	150
Son: CIENTO CINCUENTA BOLIVIANOS			TOTAL	150

Below the table, it says 'Codigo de Control CE-A1-C8-AC' and 'Fecha Límite de Emisión 31/08/2018'. To the right is a QR code. A small note at the bottom states: 'ESTA FACTURA CONTRIBUYE AL DESARROLLO DEL PAÍS. EL USO ILÍCITO DE ÉSTA SERÁ SANCIONADO DE ACUERDO A LEY' and 'Ley N°453: "El proveedor debe brindar atención sin discriminación, con respeto, calidez y cordialidad a los usuarios y consumidores"'.

2.1.29 Pantalla Listar Dosificación



2.1.30 Pantalla Añadir nueva Dosificación



2.1.31 Pantalla Eliminar Dosificación

The screenshot shows a user interface for managing dosification. On the left is a sidebar menu with options like Principal, Usuarios, Clientes, etc. The main area has a title 'Lista de Dosificacion'. A green banner at the top says 'Dosificacion fue eliminada'. Below is a table with columns: Nro, Llave, Autorizacion, Fecha Limite, Nro Emitidas, Usuario, and Acciones. A row shows values: 1, szszszsdswxqp2ed18d3ed3eds3eds32s2, 1243245675666, 2018-08-28, 11, 1. Buttons 'Ver' and 'Eliminar' are in the Actions column. A blue callout box points to the 'Eliminar' button with the text 'Clic para Eliminar la Dosificación'.

2.1.32 Pantalla Listar Ingreso de Almacén

The screenshot shows a user interface for listing store income. The sidebar menu includes 'Ingresos a Almacén' under the 'Mercancia' section. The main area has a title 'Lista de Ingresos'. A blue callout box points to the 'Anadir Nuevo' button with the text 'Clic para añadir nuevo ingreso de Almacén'. Below is a table with columns: Nro, Fecha, Total, Estado, and Acciones. Three rows are listed: 1 (2018-06-29, 2500, 1), 2 (2018-07-05, 5000, 1), and 3 (2018-07-05, 2500, 1). Each row has an 'Eliminar' button in the Actions column. A blue callout box points to one of the 'Eliminar' buttons with the text 'Clic para eliminar el ingreso'.

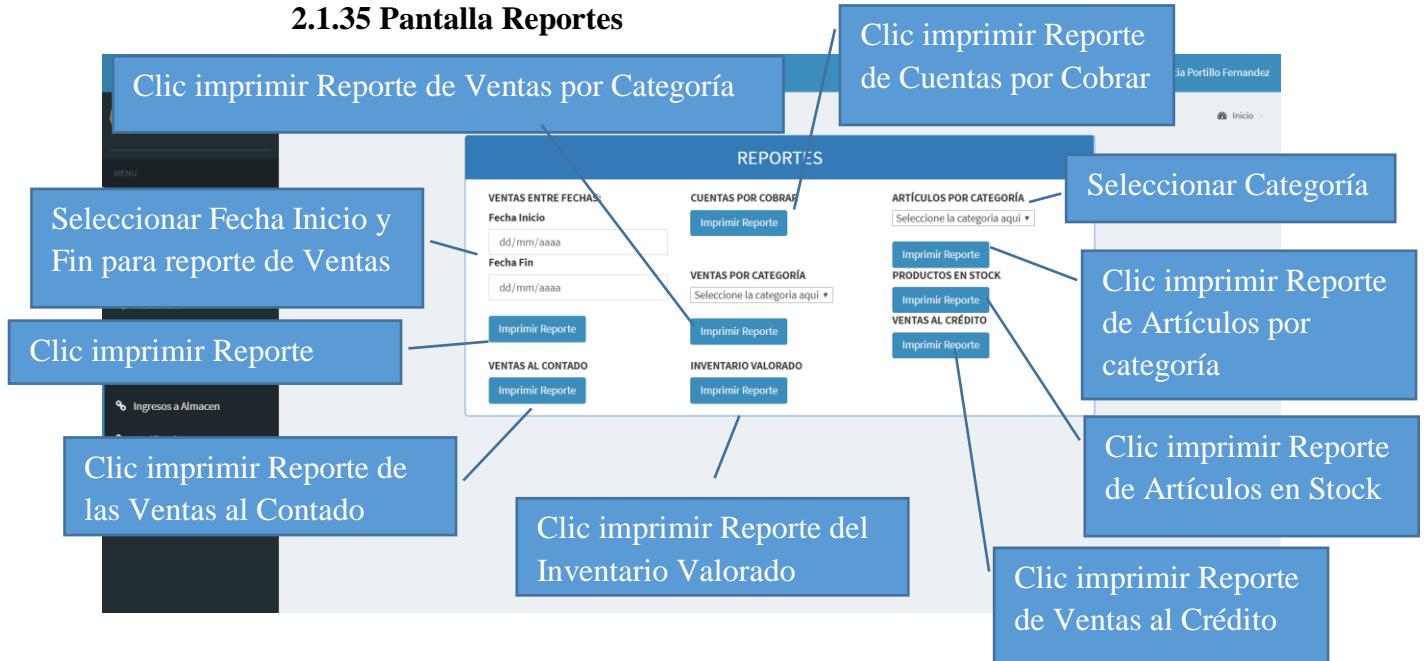
2.1.33 Pantalla Anadir Nuevo Ingreso de Almacén



2.1.34 Pantalla Eliminar Ingreso de Almacén



2.1.35 Pantalla Reportes



2.1.36 Pantalla de Reporte de Ventas entre Fechas

Ingresos

1 / 1

Ventas entre el 2018-07-19 al 2018-08-02

Nro	Tipo de Venta	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Cancelado	Total Venta
1	Contado	2018-07-31	Jolie Hodkiewicz	1	3_Silla común con espaldar. Barnizado 2_Repisas_cuadrado	1,150.00 Bs.	1,150.00 Bs.
2	Credito	2018-07-31	Neyda Varga	2	2_Mesa común para 4 personas. 1x1.5 metros 1_Mesa_para 8 personas	4,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.
3	Pedido	2018-08-01	Eldon McClure Sr.		2_Escalera Interna_con baranda	1,200.00 Bs.	6,000.00 Bs.
4	Credito	2018-08-01	Christopher Satterfield	6	3_Mesa común para 4 personas. 1x1.5 metros	1,800.00 Bs.	1,800.00 Bs.
5	Contado	2018-08-01	Mrs. Carley Huel IV	3	2_Silla común con espaldar. Barnizado	700.00 Bs.	700.00 Bs.
6	Credito	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	4	1_Escalera Interna_con baranda	1,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.
7	Credito	2018-08-01	Carolina Vaca	5	4_Puerta para interiores. 1x2 metros	3,200.00 Bs.	3,200.00 Bs.
8	Pedido	2018-08-01	Eldon McClure Sr.		10_Esquinalero_de 3 partes	1,000.00 Bs.	5,000.00 Bs.
TOTALES						14,050.00 Bs.	23,850.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

2.1.37 Pantalla Reporte de cuentas Por Cobrar

Carpintería "El Pajarito"
Barrio Juan XXIII Nro111
64-40399 - 7291380
Tingo - Bolivia

Reporte de Deudas

Nro	Fecha	Cliente	Detalle de Venta	Tipo de Venta	Total	Monto Cancelado	Monto Adeudado	
3	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	2_Escalera Interna_con baranda	Pedido	6,000.00 Bs.	1,200.00 Bs.	4,800.00 Bs.	
6	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	1_Escalera Interna_con baranda	Credito	3,000.00 Bs.	1,000.00 Bs.	2,000.00 Bs.	
8	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	10_Esquinero_de 3 partes	Pedido	5,000.00 Bs.	1,000.00 Bs.	4,000.00 Bs.	
							TOTAL	9,800.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

2.1.38 Pantalla Reportes de Producto por Categoría

Tipo de Artículo 1 / 1

Carpintería "El Pajarito"
Barrio Juan XXIII Nro111
64-40399 - 7291380
Tingo - Bolivia

Categoría: Dormitorio

Nro	Nombre	Cantidad	Precio Unitario		
2	Catre sencillo	5	1,200.00 Bs.		
7	Repsisa	8	50.00 Bs.		
8	Ropero	5	2,500.00 Bs.		
11	Velador	5	600.00 Bs.		
				TOTAL	4,350.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

+ -

2.1.39 Pantalla Reportes de Venta por categoría

The screenshot shows a report titled "Venta por Categoría: Salones" from "Carpintería 'El Pajaro'". The report includes the company logo, address (Barrio La Joya KMIII Nro 1112, 64-40397 - 72951380, Tarija - Bolivia), and a table of sales data.

Nro	Nombre	Cantidad	Precio de Venta
4	Mesa para 8 personas	1	1,800.00 Bs.
5	Escalera Interna con baranda	2	3,000.00 Bs.
8	Escalera Interna con baranda	1	3,000.00 Bs.
		TOTAL	7,800.00 Bs.

Below the table, it says "Nombre de Usuario: Marcia Portillo" and "Fecha del Reporte: Aug 1, 2018".

2.1.40 Pantalla Reporte de Productos en Stock

The screenshot shows a report titled "Productos en Stock" from "Carpintería 'El Pajaro'". The report includes the company logo, address (Barrio La Joya KMIII Nro 1112, 64-40397 - 72951380, Tarija - Bolivia), and a table of stock products.

Nro	Nombre	Cantidad	Precio Unitario
1	Puerta para interiores _1x2 metros	12	800.00 Bs.
2	Catre sencillo_De una plaza	5	1,200.00 Bs.
3	Mesa común para 4 personas_1x1,5 metros	5	600.00 Bs.
4	Silla común con espaldar_Barnizado	10	350.00 Bs.
5	Esquinalo_de 3 partes	4	500.00 Bs.
6	Escalera Interna_con baranda	2	3,000.00 Bs.
7	Repisa_cuadrada	8	50.00 Bs.
8	Ropero_de 3 Brazos	5	2,500.00 Bs.
9	Mesa_para 8 personas	12	1,800.00 Bs.
10	Sillon_Tapizado individual	15	500.00 Bs.
11	Velador_con 2 cajones	5	600.00 Bs.
		TOTAL	11,900.00 Bs.

Below the table, it says "Nombre de Usuario: Marcia Portillo" and "Fecha del Reporte: Aug 1, 2018". On the right side, there are three circular buttons with icons: a question mark, a plus sign, and a minus sign.

2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Contado

Carpintería "El Pajarito"

 Barrio Juan XXIII Nro111
 66-40297-77951380
 Tingo - Bolivia

Ventas al Contado					
Nro	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Total Venta
1	2018-07-31	Jolie Hodkiewicz	1	3_Silla común con espaldar Barnizado 2_Repisa_cuadrada	1,150.00 Bs.
5	2018-08-01	Mrs. Carley Huel IV	3	2_Silla común con espaldar Barnizado	700.00 Bs.
				TOTALES	1,850.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Crédito

Credito

Ventas al Crédito						
Nro	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Total Venta	Por Cobrar
2	2018-07-31	Neyda Vargas	2	2_Mesa común para 4 personas, 1x1.5 metros 1_Mesa_para 8 personas	3,000.00 Bs.	-1,000.00 Bs.
4	2018-08-01	Cristopher Satterfield	6	3_Mesa común para 4 personas, 1x1.5 metros	1,800.00 Bs.	0.00 Bs.
6	2018-08-01	Eldora McClure Sr.	4	1_Escalera Interna_con baranda	3,000.00 Bs.	2,000.00 Bs.
7	2018-08-01	Carolina Vaca	5	4_Puerta para interiores, 1x2 metros	3,200.00 Bs.	0.00 Bs.
				TOTALES	10,000.00 Bs.	11,000.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

2.1.42 Pantalla Reportes de Pedidos

Pedidos

1 / 1

Carpintería "El Bajío"
Barrio Juan XXIII Nro111
64-40397-72951380
Tarija - Bolivia

Pedidos

Nro	Fecha	Fecha de Entrega	Cliente	Detalle de Venta	Por Cobrar	Total Venta	
3	2018-08-01	2018-12-31	Eldon McClure Sr.	2_Escalera Interna_con baranda	4,800.00 Bs.	6,000.00 Bs.	
8	2018-08-01	2018-12-31	Eldon McClure Sr.	10_Equinero_de 3 partes	4,000.00 Bs.	5,000.00 Bs.	
						TOTALES	
						8,800.00 Bs.	11,000.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

2.1.43 Pantalla de Inventario Valorado

Inventario Valorado

1 / 1

Carpintería "El Bajío"
Barrio Juan XXIII Nro111
64-40397-72951380
Tarija - Bolivia

Inventario Valorado

Nro	Nombre	Cantidad	Precio Unitario	SubTotal
1	Puerta para interiores_1x2 metros	12	800.00 Bs.	9,600.00 Bs.
2	Catre sencillo De una plaza	5	1,200.00 Bs.	6,000.00 Bs.
3	Mesa común para 4 personas_1x1,5 metros	5	600.00 Bs.	3,000.00 Bs.
4	Silla común con espaldar Barnizado	10	350.00 Bs.	3,500.00 Bs.
5	Esquinero_de 3 partes	4	500.00 Bs.	2,000.00 Bs.
6	Escalera Interna_con baranda	2	3,000.00 Bs.	6,000.00 Bs.
7	Repisa_cuadrada	8	50.00 Bs.	400.00 Bs.
8	Ropero_de 3 Brazos	5	2,500.00 Bs.	12,500.00 Bs.
9	Mesa_para 8 personas	12	1,800.00 Bs.	21,600.00 Bs.
10	Sillon_Tapizado individual	15	500.00 Bs.	7,500.00 Bs.
11	Velador_con 2 cajones	5	600.00 Bs.	3,000.00 Bs.
				TOTAL
				75,100.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

2.1.43 Pantalla Gestión de copias de Respaldo

The screenshot shows a web-based application interface for managing backup copies. At the top, there's a blue header bar with the text "Clic para Añadir Nueva Copia" (Click to Add New Copy) in white. On the far right of the header, it says "Marcia Portillo". Below the header is a navigation bar with the restaurant name "El Burgués" and a user profile picture of "Marcia Portillo, Gerente". To the right of the profile is a "Inicio" link. The main content area has a title "Lista de Copias de Respaldo" (List of Backup Copies) and a green "Anadir Nuevo" (Add New) button. The table below lists backup files with their names and dates:

Archivo	Fecha
carpinteria_20180801230819.sql	01-Aug-2018
carpinteria_20180726014305.sql	26-Jul-2018
carpinteria_20180720113127.sql	20-Jul-2018
carpinteria_20180720083024.sql	20-Jul-2018
carpinteria_20180720020533.sql	20-Jul-2018
carpinteria_20180719232649.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719231402.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719224959.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719222204.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719221828.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719220921.sql	19-Jul-2018

MANUAL DE INSTALACION

3. Manual de instalación

3.1 Introducción

El manual de instalación muestra detalle de la instalación para el usuario de las librerías, archivos ejecutables, instaladores para el funcionamiento del sistema.

3.1.1 Requisitos de Plataforma hardware

- 1.7 GHz Microprocesador.
- 500 MB mínimo de espacio en disco duro para la instalación de programas.
- 512 MB RAM (1 GB RAM recommended).
- CD-ROM drive (para la instalación desde el CD) o entrada USB.

3.1.2 Restricciones en los formatos de archivos

- Este sistema, podrá aceptar archivos MySQL para la instalación.

3.1.2 Restricciones de Plataforma Software

3.1.2.1 Software de sistema

- Sistema Operativo: Microsoft® Windows ® 7,8,10
- Servidor Laragon versión 2.2.2
 1. Para que el sistema funcione correctamente se debe tener instalado los siguientes programas: Laragon 2.2.2, PHP Storm.
 2. Crear la base de datos (Para esto se puede usar el gestor de Base de Datos que viene con el Servidor, llamado HeidiDB)

3.2 Instalación

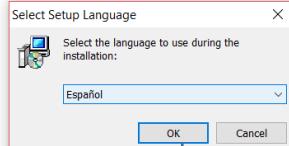
3.2.1 Instalar Laragon-full-apache

Para acceder, Entramos a la carpeta y hacemos doble clic en el instalador

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
laragon-full-apache	03/05/2017 04:47 ...	Aplicación	98,205 KB
PhpStorm-2017.1.4	21/07/2017 11:39 ...	Aplicación	202,547 KB

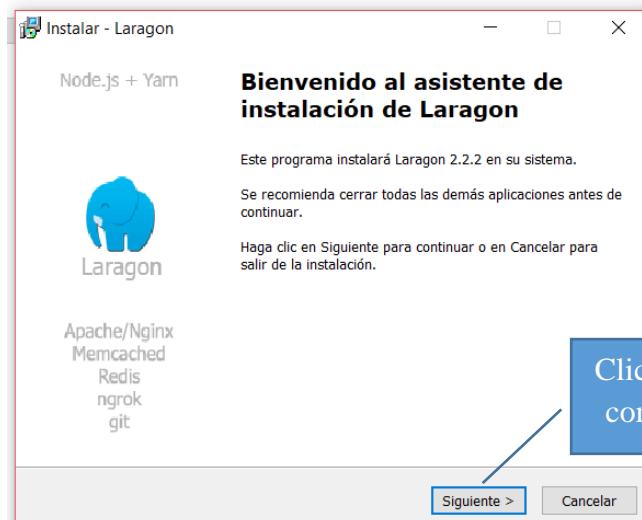
Hacer doble clic para

13/2018 20:13	Carpeta de archivos
13/2018 21:14	Archivo SQL
13/2018 21:59	Documento de Mi...
15/2017 16:47	Aplicación
13/2018 22:01	Documento de Mi...
17/2017 23:20	Aplicación

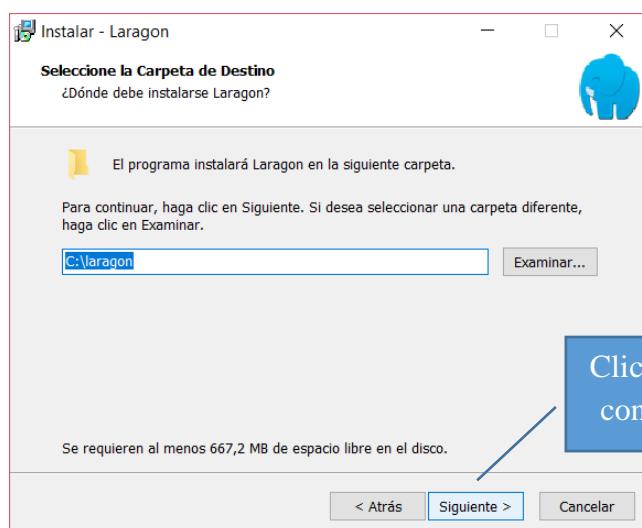


Seleccionar
Español

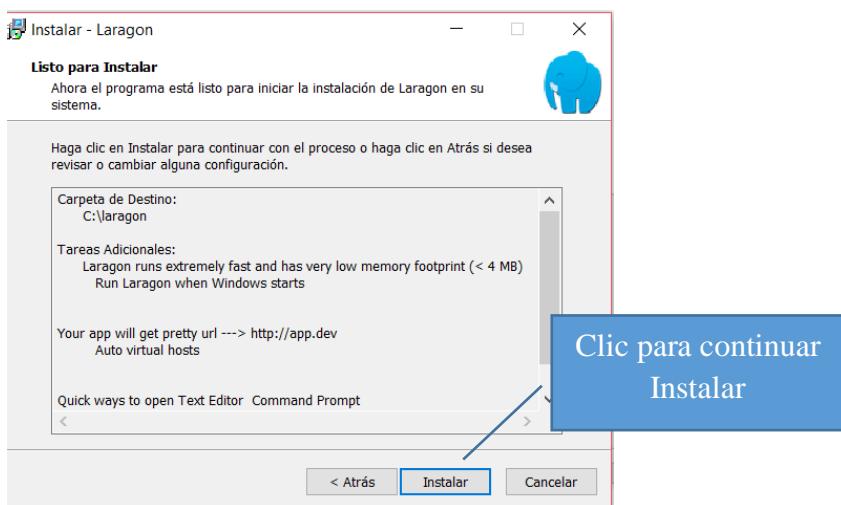
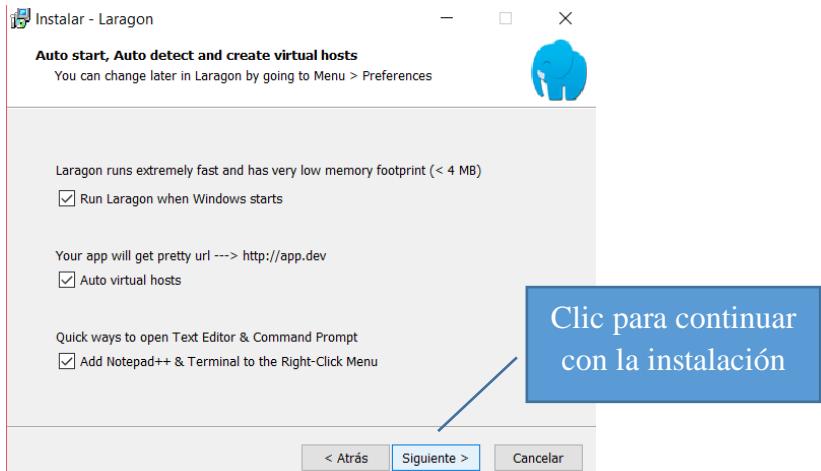
Clic en OK para
continuar



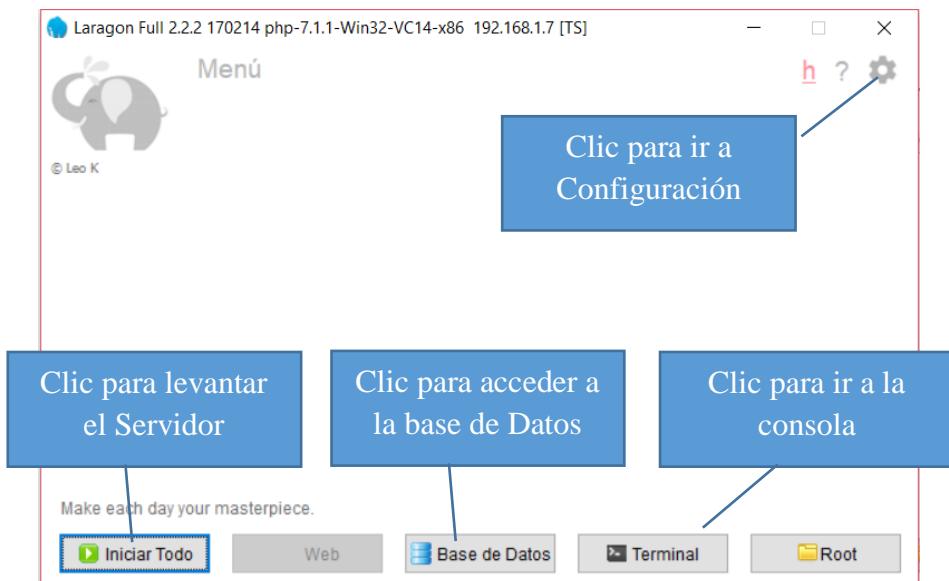
Clic para continuar
con la instalación



Clic para continuar
con la instalación



Una vez instalado se podrá Visualizar la Siguiente ventana



Gestor de Base de Datos HeidiSQL viene incorporado en el servidor Laragon.

The screenshot shows the HeidiSQL Portable interface. On the left, a tree view displays the database structure under 'Laragon' and 'carpinteria'. The 'carpinteria' schema contains 13 tables: categories, clients, commodities, dosages, migrations, password_resets, payments, receipts, receipt_details, sales, sale_details, and users. A table view on the right shows details for these tables, including the number of rows ('Filas'), size ('Tamaño'), creation date ('Creado'), last update ('Actualizado'), engine ('Motor'), and comments ('Coment'). Below the tree view, a large text area contains a series of MySQL commands related to the 'carpinteria' schema, such as SHOW VARIABLES, SHOW DATABASES, and various SELECT statements. At the bottom, status information is displayed: Conectado: 00:00 h, MariaDB 10.2.3, Activo durante: 1 días, 01:58 h, UTC: 2018-08-02 3:43, and Preparado.

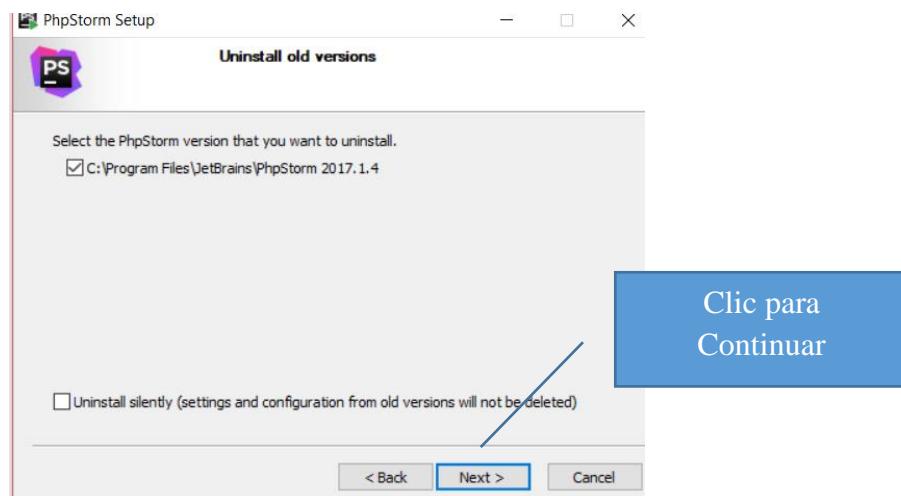
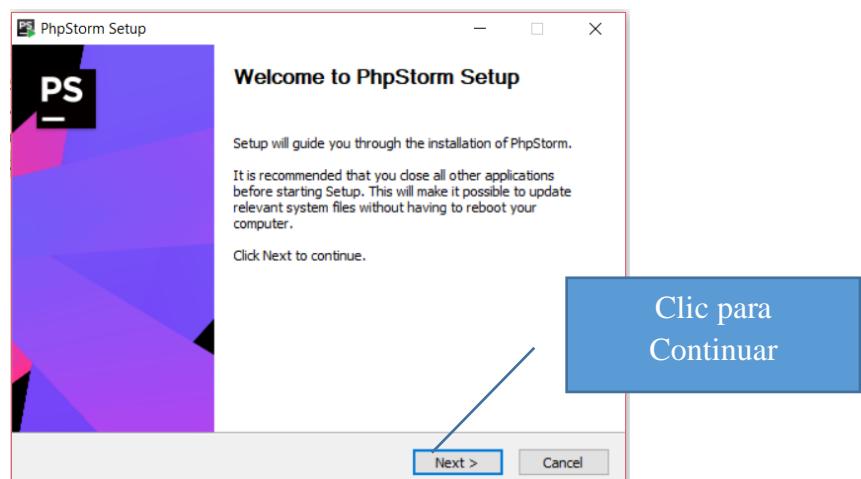
Y se tiene acceso a la consola, desde nuestro proyecto con atributos de administrador. Y con muchos comandos disponibles.

The screenshot shows a terminal window with a list of Laravel Artisan commands. The commands are organized into groups: make (make:command, make:console, make:controller, make:event, make:job, make:listener, make:middleware, make:migration, make:model, make:policy, make:provider, make:request, make:seeder, make:test), migrate (migrate, migrate:install, migrate:refresh, migrate:reset, migrate:rollback, migrate:status), queue (queue:failed, queue:failed-table, queue:flush, queue:forget, queue:listen, queue:restart, queue:retry, queue:subscribe, queue:table, queue:work), route (route:cache, route:clear, route:list), schedule (schedule:run), session (session:table), vendor (vendor:publish), and view (view:clear). The prompt at the bottom indicates the current directory is C:\laragon\www\Carpinteria (master).

3.2.2. Instalar PHP Storm

Para Instalar se debe hacer doble clic en el instalador

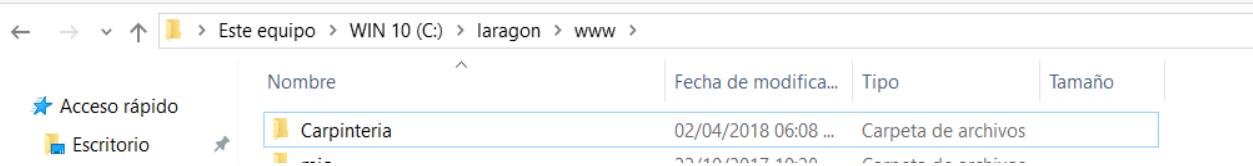
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
laragon-full-apache	03/05/2018		98,205 KB
PhpStorm-2017.1.4	31/07/2018		202,547 KB



Una vez instalado podremos abrir nuestro proyecto

3.3 Instalación del Proyecto

3.3.1 Copiar la carpeta Carpinteria al C/laragon/www



El código del proyecto se puede visualizar en PHP Storm, u otro editor de texto como sublime text.

Estos son los datos para la conexión de la base de datos, pueden modificarse en el archivo.

Env que se encuentra en la raiz

```
Plugins supporting *.env files found.
1 APP_ENV=local
2 APP_DEBUG=true
3 APP_KEY=b8nPzlnQkWRcegVVfw8ZfxFhYcx8N0V
4
5 DB_CONNECTION=mysql
6 DB_HOST=127.0.0.1
7 DB_DATABASE=carpinteria
8 DB_USERNAME=root
9 DB_PASSWORD=
10
11 CACHE_DRIVER=file
12 SESSION_DRIVER=file
13 QUEUE_DRIVER=sync
14
15 REDIS_HOST=127.0.0.1
16 REDIS_PASSWORD=null
17 REDIS_PORT=6379
18
19 MAIL_DRIVER=smtp
20 MAIL_HOST=mailtrap.io
21 MAIL_PORT=2525
22 MAIL_USERNAME=null
23 MAIL_PASSWORD=null
24 MAIL_ENCRYPTION=null
25
```

3.3.2 Copia de Respaldo

El Backup de la base de datos está dentro del CD con extensión .sql