

## **ANEXOS**

### **Especificación de Requerimientos de Software**

#### **INTRODUCCIÓN**

El presente documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de Información para el Mejoramiento del Control de Ventas y Pedidos de la Mueblería “El Burgués” (MEB). Todo su contenido ha sido elaborado en colaboración con el personal y el Gerente.

La mueblería “El Burgués” realiza la venta al crédito y al contado de la Artículo que tiene en Stock, como también, puede realizar un pedido en caso que los productos no estén en el almacén, para ser elaborado y entregados a una fecha fijada con el cliente.

Una vez realizado el pago y la entrega, se procede a realizar una factura, la cual se realiza de manera manual, y se les entrega a los clientes que la requieran.

El documento está dirigido al equipo de desarrolladores del Sistema, al equipo de Calidad, a los usuarios finales y tiene como objetivo principal documentar los requisitos funcionales y no funcionales del futuro Sistema.

Esta especificación está sujeta a revisiones por el grupo de usuarios, que se recogerán por medio de sucesivas versiones del documento, hasta alcanzar su aprobación por parte del grupo de Calidad y el grupo de usuarios. Una vez aprobado, servirá de base de desarrollo para la construcción del nuevo Sistema.

Esta especificación está estructurada según las directivas dadas por el estándar “IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification ANSI/IEEE 830-1998”.

#### **Propósito**

El propósito es definir de manera clara y precisa cuales son los requerimientos que debe tener un sistema en sus funcionalidades y restricciones para construirlo o desarrollarlo, que gestione la parte de comercialización de la mueblería “El Burgués”.

El documento va dirigido a las personas encargadas del desarrollo e implementación del sistema. Este documento será el canal de comunicación entre las partes implicadas, confeccionando los miembros de cada parte.

### **Alcance**

El Sistema Informático coadyuvara a la atención rápida por parte del personal hacia los clientes de la mueblería, permitiendo seguridad en la gestión de sus diferentes procesos de comercialización. La información generada por el sistema ayudará a proporcionar reportes fiables y en menor tiempo.

### **Personal Involucrado**

**Gerente:** Encargado de la Realización de Contratos, Supervisión de avances de pedidos, Control de plan de Pago.

**Vendedor:** Encargado de realizar el Control de las ventas y facturación de los productos, así como también de la gestión de los clientes.

**Secretaria:** Encargada de registrar los pedidos, reservar cita a los clientes, realizar la entrega de materiales en el taller.

### **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

#### **Definiciones**

**Administrador:** Un Administrador de Sistema es aquella persona que se dedica a mantener y operar un sistema de cómputo.

**Backups (copia de respaldo, copia de seguridad):** Copia de ficheros o datos de forma que estén disponibles en caso de que un fallo produzca la pérdida de los originales. Esta sencilla acción evita numerosos, y a veces irremediables, problemas si se realiza de forma habitual y periódica.

**PHP:** Es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico

**Ocupación:** Labor que desarrolla el empleado, obrero, contratista, etc.

**Password (palabra de paso, contraseña):** Conjunto de caracteres alfanuméricos que permite a un usuario el acceso a un determinado recurso o la utilización de un servicio dado.

**Requerimientos funcionales:** Se refiere a la funcionalidad o los servicios que se espera que el sistema provea.

**Requerimientos no funcionales:** Los requerimientos no funcionales tienen que ver con las características que de una u otra forma puedan limitar el sistema como son: el rendimiento (en tiempo y espacio), confiabilidad, interfaces, fiabilidad (robustez del sistema, disponibilidad de equipo), mantenimiento, seguridad, portabilidad, estándares, etc.

**Sistema Informático:** Conjunto de partes (hardware y software) que funcionan relacionándose entre sí con un objetivo preciso. Los usuarios son parte del sistema informático.

**Sistema Operativo:** Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos Ejemplos: Windows, Linux, MacOS, Solaris.

**Usuarios:** El usuario de un producto informático (bien sea hardware o software), es la persona a la que va destinada dicho producto una vez que ha superado las fases de desarrollo correspondientes. Normalmente, el software se desarrolla pensando en la comodidad del usuario final, y por esto se presta especial interés y esfuerzo en conseguir una interfaz de usuario lo más clara y sencilla posible

## **Acrónimos**

**DO:** Base de Datos

## **Abreviaturas**

**ERS:** Especificación de Requerimientos Software.

**SCRUM:** Es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto.

**TIC:** Tecnologías de la Información y Comunicación.

**UML:** Lenguaje Unificado de Modelado.

**BPMN:** Modelado de Procesos de Negocio.

## **Referencias**

ANSI/IEEE Std. 830-1984 Guía del IEEE para la Especificación de Requerimientos Software.

## **Visión General del Documento**

Este documento consta de tres secciones:

- Esta sección es la Introducción y proporciona una visión general de la ERS.
- En la sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.
- En la sección 3 se definen con más detalle los requisitos que debe satisfacer el sistema.

## **DESCRIPCIÓN GENERAL**

En esta sección se presenta una descripción a alto nivel del sistema. Se presentarán las principales áreas a las cuales el sistema debe dar soporte, las funciones que el sistema debe realizar, la información utilizada, las restricciones y otros factores que afecten al desarrollo del mismo. Donde se desarrollaran los siguientes puntos: Perspectiva del producto, donde podemos entender que metodología vamos a utilizar para el desarrollo del software; Funciones del producto, donde se describen todos los módulos que tendremos en el sistema; Características de los usuarios, donde se menciona los tipos de usuario y las limitaciones que tienen al utilizar los diferentes módulos; Restricciones, donde se describe el lenguaje de programación que se usara, la base de datos, entre otros; Suposiciones y dependencias, donde se describe lo que se necesitara para el buen funcionamiento del sistema; Evolución previsible del sistema, donde se menciona los tipos de prioridad que se verán en los siguientes puntos.

## **Perspectiva del producto**

El objetivo es que tanto los usuarios como el administrador puedan acceder al sistema desde un navegador web, facilidad de acceso a las funcionalidades del sistema. Lo ideal es que no dependa por lo general de terceras personas para hacer pequeños cambios a la BD.

El producto final se realizará utilizando la metodología SCRUM (SCRUM es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto.) que mejora considerablemente la calidad de desarrollo del sistema, ya que la misma utiliza el Lenguaje Unificado de Modelado (UML) para prep SCRUM es una metodología ágil de desarrollo, aunque surgió como modelo para el desarrollo de productos tecnológicos, también se emplea en entornos que trabajan con requisitos inestables y que requieren rapidez y flexibilidad; situaciones frecuentes en el desarrollo de determinados sistemas de software.

Es una metodología de desarrollo muy simple, que requiere trabajo duro porque no se basa en el seguimiento de un plan, sino en la adaptación continua a las circunstancias de la evolución del proyecto.

SCRUM es una metodología ágil, y como tal:

- Es un modo de desarrollo de carácter adaptable más que predictivo.
- Orientado a las personas más que a los procesos.
- Emplea la estructura de desarrollo ágil: incremental basada en iteraciones y revisiones.

El proceso parte de la lista de objetivos/requisitos priorizada del producto, que actúa como plan del proyecto. En esta lista se prioriza los objetivos balanceando el valor que le aportan respecto a su coste y quedan repartidos en iteraciones y entregas.

Las actividades que se llevan a cabo en SCRUM son las siguientes:

## **Planificación de la iteración**

El primer día de la iteración se realiza la reunión de planificación de la iteración. Tiene dos partes:

**Selección de requisitos (4 horas máximo).** El cliente presenta al equipo la lista de requisitos priorizada del producto o proyecto. El equipo pregunta al cliente las dudas que surgen y selecciona los requisitos más prioritarios que se compromete a completar en la iteración, de manera que puedan ser entregados si el cliente lo solicita.

**Planificación de la iteración (4 horas máximo).** El equipo elabora la lista de tareas de la iteración necesarias para desarrollar los requisitos a que se ha comprometido. La estimación de esfuerzo se hace de manera conjunta y los miembros del equipo se auto asignan las tareas.

## **Ejecución de la iteración**

Cada día el equipo realiza una reunión de sincronización (15 minutos máximo). Cada miembro del equipo inspecciona el trabajo que el resto está realizando (dependencias entre tareas, progreso hacia el objetivo de la iteración, obstáculos que pueden impedir este objetivo) para poder hacer las adaptaciones necesarias que permitan cumplir con el compromiso adquirido

Durante la iteración el Facilitador (SCRUM Master) se encarga de que el equipo pueda cumplir con su compromiso y de que no se merme su productividad.

Elimina los obstáculos que el equipo no puede resolver por sí mismo.

Protege al equipo de interrupciones externas que puedan afectar su compromiso o su productividad.

Durante la iteración, los clientes junto con el equipo refinan la lista de requisitos (para prepararlos para las siguientes iteraciones) y, si es necesario, cambian o re planifican

los objetivos del proyecto para maximizar la utilidad de lo que se desarrolla y el retorno de inversión.

#### Inspección y adaptación

El último día de la iteración se realiza la reunión de revisión de la iteración. Tiene dos partes:

**Demostración (4 horas máximo).** El equipo presenta al cliente los requisitos completados en la iteración, en forma de incremento de producto preparado para ser entregado con el mínimo esfuerzo. En función de los resultados mostrados y de los cambios que haya habido en el contexto del proyecto, el cliente realiza las adaptaciones necesarias de manera objetiva, ya desde la primera iteración, re planificando el proyecto.

**Retrospectiva (4 horas máximo).** El equipo analiza cómo ha sido su manera de trabajar y cuáles son los problemas que podrían impedirle progresar adecuadamente, mejorando de manera continua su productividad. El Facilitador se encargará de ir eliminando los obstáculos identificados.

#### Funcionalidades del producto

En términos generales, el sistema deberá proporcionar soporte a las siguientes tareas:

- **Gestionar Usuarios.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente los datos, se elimina lógicamente en caso de que no se vaya a necesitar dichos datos de un usuario.
- **Gestionar Clientes.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de un cliente, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente dichos datos, se elimina los datos en caso de no ser útil para el negocio
- **Gestionar Roles.** - Se modifica los datos en caso de introducir erróneamente los datos
- **Gestionar Categorías.** - Se adiciona, al sistema nuevas categorías, se modifica las categorías en caso de introducir erróneamente dichos productos, se elimina

lógicamente en caso de que no se vaya a necesitar los datos de un menú en específico.

- **Gestionar Artículo.** - Se adiciona, al sistema nuevo Artículo, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente los datos del Artículo, se elimina lógicamente en caso de que no se vaya a necesitar los datos de un proceso en específico.
- **Gestionar Pedidos.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de tipo de grupo, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente dichos datos, y se asigna un plan de pagos.
- **Gestionar Ventas al Contado.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de tipo de grupo, al terminar la selección de productos para la venta, el sistema generará una factura.
- **Gestionar Ventas al Crédito.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos de tipo de grupo, al terminar la selección de productos para la venta, el sistema proporciona un espacio para que se coloque la cantidad del pago inicial de la Venta y por la cual se obtendrá un comprobante, se generará la factura al finalizar los pagos.
- **Gestionar Pagos.** - Por cada venta al crédito o pedido, el sistema permitirá gestionar un plan de pagos, de acuerdo a la cantidad de cuotas que el cliente este dispuesto a pagar, y por cada cual se podrá imprimir un comprobante de pagos,
- **Gestionar Facturas.** - Se adiciona, al sistema nuevos datos para la factura, se modifica los datos en caso de introducir erróneamente dichos datos, y se imprime.
- **Gestionar Ingresos de Almacén.** - Se adiciona, al sistema la cantidad de producto que se agregará al stock.
- **Gestionar Reportes:** Se adiciona, se selecciona el reporte requerido y se imprime.
- **Gestionar Copias de Respaldo:** Se creará una copia de respaldo para el usuario.

#### Características de los usuarios

Tipo de usuario	Gerente
Formación	Secundaria Concluida

Habilidades	Diseño de Muebles
Actividades	<p>Entrada de datos, manejo de todas las opciones del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestionar Usuarios.</li> <li>• Gestionar Clientes.</li> <li>• Gestionar Roles.</li> <li>• Gestionar Categorías</li> <li>• Gestionar Artículos.</li> <li>• Gestionar Pedidos</li> <li>• Gestionar Ventas (Crédito y Contado)</li> <li>• Gestionar Dosificación</li> <li>• Gestionar Ingresos de almacén</li> <li>• Gestionar Reportes</li> <li>• Gestionar Copia de Respaldo</li> </ul>

Tipo de usuario	Vendedor
Formación	Instituto de educación Superior
Habilidades	Conocimientos de básicos de computación.
Actividades	<p>Entrada de datos, manejo de todas las opciones del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestionar Clientes.</li> <li>• Gestionar Pedidos</li> <li>• Gestionar Ventas (Crédito y Contado)</li> </ul>

Tipo de usuario	Secretaria
-----------------	------------

Formación	Instituto de Educación Superior
Habilidades	Conocimientos de básicos de computación
Actividades	<p>Entrada de datos, manejo las siguientes opciones del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestionar Clientes.</li> <li>• Gestionar Categorías.</li> <li>• Gestionar Artículos.</li> <li>• Gestionar Pedidos</li> <li>• Gestionar Ventas (Crédito y Contado)</li> <li>• Gestionar Facturas</li> <li>• Gestionar Ingreso de Almacén</li> </ul>

El Sistema de Información deberá ofrecer una interfaz de usuario estándar, fácil de aprender y sencillo de manejar. Lo deseable sería que un tenga conocimientos básicos de Windows a nivel usuario, con el único pre requisito de ser una persona acostumbrada al uso de un navegador web, de esa pueda familiarizarse con el sistema en menos de una semana.

El Sistema deberá presentar un alto grado de usabilidad.

### **Restricciones**

La aplicación se realizará con un lenguaje de programación PHP realizado en el Framework Laravel 5.1.

Se debe Contar con un Servidor Web que presente las características necesarias para la ejecución del Sistema.

El Navegador que se utilizará para el proyecto es Google Chrome.

La Base de Datos a utilizar será MySql.

El sistema será implementado en la plataforma Windows.

## Suposiciones y dependencias

### Suposiciones

En el documento se expresan los requisitos en términos de lo que el sistema debe proporcionar a los usuarios que acceden a él. No obstante, Se tendrá a alguien como administrador que será responsable de realizar una carga inicial de datos en la Base de Datos.

Interés del negocio para utilizar el Sistema.

Disponibilidad de un equipo de computación para la realización de los procesos, ya que estará disponible en la Web también podrá ser utilizado desde una tableta o teléfono Smart y será necesaria una impresora para la impresión de reportes, facturas y comprobantes de pago.

Hacer uso de un Web hosting para implementarlo a nivel internet.

### Dependencias

El sistema funcionará, sin necesidad de comunicarse con otros sistemas similares, por lo que no hay dependencias respecto de otros sistemas.

### Evolución previsible del sistema

Cada requisito será identificado por un número, además presentaran un nombre breve en el caso de los requisitos funcionales, cada requisito tendrá además asignado una prioridad de implementación, en la que consideraremos los siguientes niveles:

- **Prioridad Baja:** Es para los requisitos que no son necesarias ahora, pero que deberán ser implementadas en mediano o largo plazo
- **Prioridad Media:** Es para los requisitos que necesitan más difusión.
- **Prioridad Alta:** Es para aquellos requisitos cuya ausencia no sería tolerable en el futuro sistema.

Esto nos permitirá probar fácilmente el cumplimiento de los mismos por parte del sistema y acompañar la evolución natural del Sistema ante los cambios de los requerimientos con las prioridades que estos presentan.

## REQUISITOS ESPECÍFICOS

En este apartado se presentan los requisitos funcionales y no funcionales que deberán ser satisfechos por el sistema.

Cada Requisito será identificado por un número, además presentaran un nombre breve en el caso de los requisitos funcionales; Cada requisito tendrá además asignado una prioridad de implementación, en la que consideraremos los siguientes niveles:

**Prioridad Baja:** Es para los requisitos que no son necesarias ahora, pero deberán incorporarse en el medio-largo plazo.

**Prioridad Media:** Es para los requisitos que necesitan más discusión.

**Prioridad Alta:** Es para los requisitos cuya ausencia no sería tolerable en el futuro sistema

Esto nos permitirá, probar fácilmente el cumplimiento de los mismos por parte del sistema y acompañar la evolución natural del Sistema ante los cambios en los requerimientos con las prioridades que estos presentan.

### Requisitos comunes de los interfaces

#### Interfaces de usuario

REQ (01): Prioridad Alta. Los diseños de las pantallas de interfaces serán para navegación web y deben estar de acuerdo a la normativa del consorcio W3C.

REQ (02): Prioridad Alta. Las interfaces de los usuarios serán desarrolladas con plantillas blade con html, java script y css, por lo que se visualizarán en navegadores que no sean obsoletos, de preferencia Mozilla Firefox 4.0 o superior y Google Chrome.

#### Interfaces de hardware

Por determinar.

#### Interfaces de software

REQ (03): Prioridad: Media.

Se deberá proveer un mecanismo para poder acceder a la Base de Datos, en la cual esto nos permitirá acceder mediante el esquema de seguridad adoptado para el BD a los datos almacenados.

De momento, no habrá ninguna interfaz software con sistemas externos.

## **Requisitos funcionales**

### **Inicialización de la aplicación del sistema informático**

Utilización Navegador Web se conecta a un servidor Web al que envía y recibe la información necesaria y el servidor a su vez se conecta a la Base de Datos.

### **Gestión Usuarios**

REQ (05): Prioridad Alta:

- Listar usuarios

El sistema podrá listar todos los usuarios registrados.

REQ (06): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del usuario, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del usuario estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos

### **Gestión Roles**

. REQ (07): Prioridad Alta:

- Listar roles

El sistema podrá listar todos los roles registrados.

REQ (08): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del rol, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del rol estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos

## **Gestión Clientes**

REQ (09): Prioridad Alta:

- Listar Clientes

El sistema podrá listar todos los clientes registrados.

REQ (10): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del cliente, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

REQ (11): Prioridad Alta

- Mostrar el Estado de los clientes

Una vez registrados los datos del cliente estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos, y se podrá visualizar el estado de cuenta de cada cliente, que se ira registrando.

## **Gestión Datos**

REQ (12): Prioridad Alta:

- Listar Datos

El sistema podrá listar todos los usuarios y tendrá la opción de ver los datos de dichos usuarios.

REQ (13): Prioridad Media:

- Registrar los datos del usuario y la modificación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del usuario estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos.

## **Gestión Artículo**

REQ (14): Prioridad Alta:

- Listar Artículo

El sistema podrá listar todos los Artículos Registrados.

REQ (15): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del Artículo, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos del Artículo estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos.

### **Gestión de Categorías**

REQ (16): Prioridad Alta:

- Listar Categorías

El sistema podrá listar todas las Categorías registradas.

REQ (17): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la categoría, la modificación y la eliminación lógica de estos datos.

Una vez registrados los datos de la categoría estos podrán ser modificados si es que hubo un error al registrar sus datos o simplemente desean corregirlos, también se podrá eliminar lógicamente esos datos.

### **Gestión Ventas al Crédito**

REQ (18): Prioridad Alta:

- Listar Ventas al Crédito

El sistema podrá listar todas las Ventas al Crédito.

REQ (19): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la venta al crédito
- En este caso solo se pueden añadir, sin tener la opción de modificar ni eliminar.

### **Gestión Ventas Al Contado**

REQ (20): Prioridad Alta:

- Listar Ventas al Contado

El sistema podrá listar todos los ingresos registrados.

REQ (21): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la venta al Contado

REQ (22): Prioridad Alta:

- Reportes de ventas por periodo

Una vez registrados los datos de la venta no podrán ser modificados ni eliminados y sacar un reporte de los mismos.

### **Gestión Pedidos**

REQ (23): Prioridad Alta:

- Listar Pedidos

El sistema podrá listar todos los pedidos

REQ (24): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del pedido
- En este caso solo se pueden añadir, sin tener la opción de modificar ni eliminar

### **Gestión Dosificación**

REQ (25): Prioridad Alta:

- Listar las Dosificaciones registradas en el sistema

El sistema podrá listar todas las dosificaciones realizadas.

REQ (26): Prioridad Alta:

- Registrar los datos de la dosificación

Una vez realizada una venta, se generará una factura.

### **Gestión Ingreso de almacén**

REQ (27): Prioridad Alta:

- Listar los Ingresos de almacén registrados en el sistema

El sistema podrá listar todos los ingresos realizados.

REQ (28): Prioridad Alta:

- Registrar los datos del ingreso de almacén.

### **Gestión Reportes**

REQ (29): Prioridad Alta:

- Listar los Reportes Vitales del sistema

El sistema podrá listar todos los reportes disponibles, los cuales son:

- Ventas entre un rango de fechas

- Cuentas por cobrar
- Artículos por categoría
- Ventas por Categoría
- Productos en Stock
- Ventas al Crédito
- Ventas al contado
- Pedidos
- Inventario Valorado

## **Gestión Pagos**

REQ (30): Prioridad Alta:

- Listar los Pagos por cada Venta al crédito o pedido.

El sistema podrá listar los pagos realizados.

## **Requisitos no funcionales**

Eficiencia:

- Toda funcionalidad del sistema e ingreso de negocio o generación de reporte debe ser respondida al usuario en menos de 3 segundos.

Seguridad:

- Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados solamente por el Gerente.
- En caso de tener muchas ventas y/o pedidos al día el gerente podrá generar una copia de respaldo cada 24 horas, y en caso de no tener muchas transacciones, se puede generar una copia de respaldo semanalmente, el cual será almacenado en el ordenador del gerente.

Usabilidad:

- El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 8 horas.
- El sistema debe contar con manuales de usuario estructurados adecuadamente
- El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados a usuario final.
- El sistema debe poseer interfaces gráficas bien formadas y entendibles para el usuario

final.

### **Requisitos de rendimiento**

REQ (29): Prioridad: Media.

El tiempo de respuesta de la generación de los Reportes no pueden superar los 10 segundos y las consultas de listados en general no pueden superar los 5 segundos.

### **Requisitos de desarrollo**

REQ (30): Prioridad: Alta.

El ciclo de vida elegido para desarrollar el producto será el de SCRUM, que es una metodología ágil y flexible para gestionar el desarrollo de software, cuyo principal objetivo es maximizar el retorno de la inversión de la mueblería o cualquier negocio.

### **Requisitos tecnológicos**

REQ (31): Prioridad: Alta.

En cuanto a la infraestructura informática necesaria es claro que se requiere un servidor Web, con un Sistema de Gestión de Base de Datos: La opción encontrada es HeidiSQL, debido a que viene incorporado en el servidor y es más fácil al momento de instalar.

### **Requisitos de Eficiencia**

REQ (32): Prioridad: Alta.

El sistema será diseñado de forma que se tenga un tiempo de respuesta optimo, un aspecto que vale la pena destacar es que las herramientas seleccionadas para este efecto son las más óptimas para ello, se está haciendo uso de la Base de Datos en MySql.

REQ (33): Prioridad: Alta.

Implementar un sistema de huellas, de manera que se pueda saber las fechas de creación y modificación de los procesos en las distintas tablas, de manera automática.

## **Seguridad**

REQ (34): Prioridad: Alta.

Cuando un usuario intente conectarse al sistema deberá introducir su correo electrónico y clave de acceso y el sistema deberá comprobar que se trata de un usuario autorizado.

REQ (35): Prioridad: Alta.

El acceso al sistema se realizará exclusivamente mediante conexión cifrada, de modo que se preserve la privacidad de los datos de nombre de usuario y clave.

REQ (36): Prioridad: Alta.

El sistema de información tendrá distintos tipos de usuarios y a cada uno de ellos se le permitirá únicamente el acceso a las funciones que le correspondan.

REQ (37): Prioridad: Alta.

El gerente tendrá la posibilidad de generar copias de respaldo, para la seguridad de su sistema, pero la restauración de una copia de respaldo tendrá que realizarla el informático a cargo.

## **Fiabilidad**

REQ (38): Prioridad: Alta.

Cualquier transacción finalizada por un usuario deberá ser procesada exitosamente con una tasa de error del 0%. En el caso de un error de procesamiento, la transacción no se deberá considerar finalizada.

## **Portabilidad**

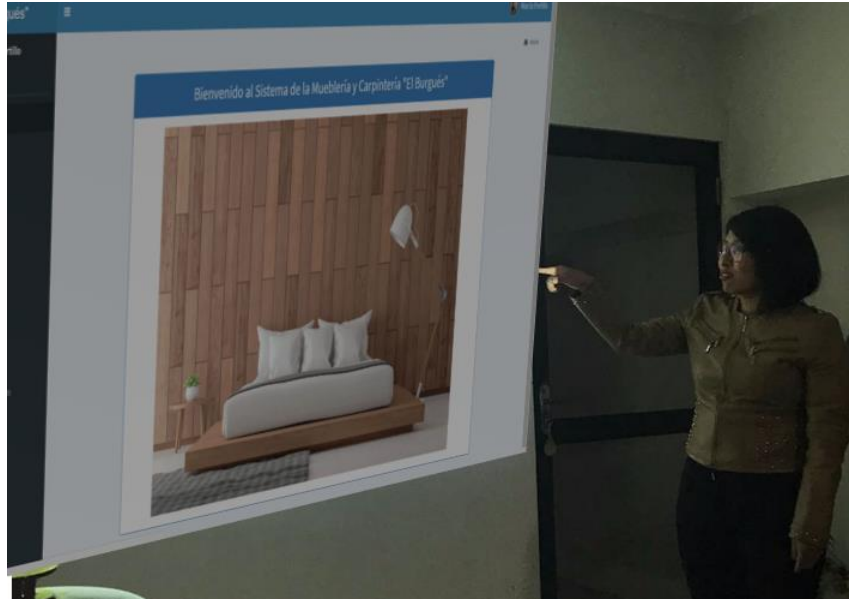
REQ (39): Prioridad: Alta.

La totalidad del código desarrollado deberá ser compatible con las siguientes plataformas:

- Windows.
- MySQL.

## Capacitación

La capacitación se realizó en la casa del Gerente teniendo la participación de los interesados, en las instalaciones del negocio.



Primero se realizó la capacitación general donde se mostró el sistema en general para que así los usuarios tengan conocimiento del uso.



Luego se procedió a hacer la explicación personal donde se les pudo explicar más a detalle, haciendo que puedan expresar sus dudas e inquietudes.



Y por último se dio paso a que ellos puedan interactuar con el sistema. Para poder sacar sus dudas.



## Documento de casos de prueba

En este documento se brinda una guía sobre el contenido de las secciones para el documento de casos de pruebas del proyecto de grado titulado "MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGÜÉS".

### 1 Introducción

En el presente documento se podrán apreciar las pruebas de integración que fueron implementadas en el proyecto, dado que el proyecto fue desarrollado en Laravel 5.1, las pruebas se realizaron con TEST DRIVE DEVELOPMENT, el cual viene integrado en el software y que nos permite hacer prueba de las interfaces, validando al usuario, y las interfaces a las que puede acceder desde su rol

### 2 Propósito

Presentar al usuario un documento, en el cual este documentado los procedimientos y las pruebas realizadas en el software presentado.

### 3 Alcance

En el presente documento se tiene documentadas las pruebas de integración en TDD que son pruebas de caja blanca.

### 4 Documentos Referenciados

<https://medium.com/@jsdecena/simple-tdd-in-laravel-with-11-steps-c475f8b1b214>

<https://styde.net/creacion-de-usuarios-con-laravel-y-tdd/>

<https://styde.net/laravel-online-tdd-con-adam-wathan/>

### 5 Definiciones, abreviaciones y acrónimos

Concepto	Descripción
CP	Caso de prueba

## 6 Lista de condiciones de pruebas

## Test Menú

```
public function testAccountList()
```

```
{
```

```
$this->visit('/')->dontSee('Principal');
```

```
$user = factory(App\User::class)->create ([
```

```
    'name' => 'Marcia Portillo',
```

```
    'phone'=>74551776,
```

```
    'address'=>'Barrio Juan XXIII',
```

```
    'photo'=>'img/marcia.fpg',
```

```
    'email' => 'admin@gmail.com',
```

```
    'role' => 'admin',
```

```
    'password' => bcrypt('admin')
```

```
]);
```

```
$this->actingAs($user)
```

```
    ->visit('/')
```

```
    ->see('Principal');
```

```
$this->click('Principal')
```

```
    ->seePageIs('home')
```

```
    ->see('Has iniciado sesión');
```

```
$this->click('Usuarios')
```

```
    ->seePageIs('users')
```

```
->see('Lista de Usuarios');  
$this->click('Clientes')  
->seePageIs('clients')  
->see('Lista de Clientes');  
if($this->click('Articulo')) {  
    $this->select('Articulo')  
    ->seePageIs('commodities')  
    ->see('Lista de Articulo');  
    $this->select('Categoria')  
    ->seePageIs('categories')  
    ->see('Lista de Tipo de Categorías');  
}  
$this->click('Ventas')  
->seePageIs('sales')  
->see('Lista de Ventas');  
$this->click('Ingresos')  
->seePageIs('ingreso')  
->see('Lista de Ingresos');  
$this->click('Dosificacion')  
->seePageIs('dosification')  
->see('Lista de Dosificación');  
$this->click('Reportes')  
->seePageIs('reports')
```

```
->see('Reportes');  
$this->click('Copia de Respaldo')  
->seePageIs('backup')  
->see('Lista de Copias de Respaldo');  
}
```

### Test USUARIO

```
$this->click('Usuarios')  
->seePageIs('users')  
->see('Lista de Usuarios')  
$this->click('Editar')  
->seePageIs('users/#/edit')  
->see('Editar Usuario');  
$this->click('Eliminar')  
->seePageIs('users/#/delete')  
->see('Usuario Eliminado');
```

### Test CLIENTE

```
$this->click('Clientes')  
->seePageIs('clients')  
->see('Lista de Clientes')  
$this->click('Añadir Nuevo')  
->seePageIs('clients/#/create')  
->see('Añadir Cliente');  
$this->click('Editar')
```

```
->seePageIs('clients/#/edit')  
->see('Editar Cliente');  
$this->click('Eliminar')  
->seePageIs('clients/#/delete')  
->see('Cliente Eliminado');
```

## Test CATEGORIAS

```
$this->click('Categorias')  
  
->seePageIs('categories')  
->see('Lista de Categorias')  
$this->click('Añadir Nuevo')  
->seePageIs('categories/create')  
->see('Añadir Cliente');  
$this->click('Editar')  
->seePageIs('categories/#/edit')  
->see('Editar Categoria');  
$this->click('Eliminar')  
->seePageIs('categories/#/delete')  
->see('Cliente Eliminado');
```

## Test ARTÍCULO

```
$this->click('Artículo')  
  
->seePageIs('commodities')  
->see('Lista de Artículo')  
$this->click('Añadir Nuevo')
```

```
->seePageIs('commodities/#/create')
->see('Añadir Artículo');
$this->click('Editar')
->seePageIs('commodities/#/edit')
->see('Editar Artículo');
$this->click('Eliminar')
->seePageIs('commodities/#/delete')
->see('Artículo Eliminada');
```

#### Test PEDIDOS

```
$this->click('Pedidos')
->seePageIs('pedidos')
->see('Lista de Pedidos')
$this->click('Añadir Nuevo')
->seePageIs('pedidos/create')
->see('Guardar');
$this->click('Anular')
->seePageIs('pedidos/#/delete')
->see('Pedido Eliminado');
```

#### Test VENTAS

```
$this->click('Ventas')
->seePageIs('sales')
->see('Lista de Ventas')
$this->click('Añadir Nuevo')
```

	que de acuerdo a su rol, solo vea funciones específicas.
<b>Objetivo</b>	Describir que funcionalidad que será probada con el caso de prueba.
<b>Descripción</b>	En la prueba, se puede escribir lo que vamos a observar en la pantalla.
<b>Criterios de éxito</b>	Si el usuario es válido, podrá ver las opciones que su rol le permite.
<b>Criterios de falla</b>	Definir los criterios que permiten determinar que el caso de prueba ejecutado es fallido
<b>Precondiciones</b>	Usuario registrado en la tabla users de la base de datos y con el estado igual a 1
<b>Perfil del usuario</b>	Perfil del usuario en el sistema con el que se ejecutará la prueba.
<b>Necesidades para el caso de prueba</b>	El caso de prueba es importante, ya que de lo contrario nuestras rutas estarían mal escritas, o existirían errores de autenticación
<b>Autor</b>	Marcia Portillo
<b>Fecha de creación</b>	24 de Junio del 2018

```
->seePageIs('sales/create')
```

```
->see('Añadir Venta');
```

```
$this->click('Anular')
```

```
->seePageIs('sales/delete')
```

```
->see('Venta Eliminada');
```

## Test INGRESO DE ALMACEN

```
$this->click('Ingresos a Almacen')
```

```
->seePageIs('ingreso')
```

```
->see('Lista de Ingresos')
```

```
$this->click('Añadir Nuevo')
```

```
->seePageIs('ingreso/create')
```

```
->see('Añadir Ingreso');
```

```
$this->click('Eliminar')
```

```
->seePageIs('ingreso/#/delete')
```

```
->see('Ingreso Eliminado');
```

## Test DOSIFICACIÓN

```
$this->click('Dosificación')
```

```
->seePageIs('dosification')
```

```
->see('Lista de Dosificación')
```

```
$this->click('Añadir Nuevo')
```

```
->seePageIs('dosification/create')
```

```
->see('Añadir Dosificacion');
```

```
$this->click('Eliminar')
```

```
->seePageIs('dosification/delete')
```

```
->see('Dosificacion Eliminada');
```

## Test REPORTES

```
$this->click('Reportes')
```

```
->seePageIs('reports')
```

```
->see('Reportes')
```

```
$this->click('Imprimir Reporte')
```

```
->seePageIs('ingreso$ini$fin')
```

```
->seePageIs('credito')
```

```
->seePageIs('contado')
```

```
->seePageIs('populares')
```

```
->seePageIs('productos')
```

```
->seePageIs('inventario_valorado')
```

## Test BACKUP

```
$this->click('Copias de Repaldo')
```

```
->seePageIs('backup')
```

```
->see('Lista de Copias de Respaldo')
```

```
$this->click('Añadir Nuevo')
```

```
->seePageIs('backup/create')
```

```
->see('Añadir Copia de Respaldo');
```

## 7 Documento diseño de pruebas

### 7.1 Escenarios de pruebas:

<i>No. Escenario</i>	<i>Escenario</i>	<i>Descripción</i>
1	Menú	El usuario

## 7.2 Eventos de pruebas

<i>No. Evento</i>	<i>Escenario</i>	<i>Evento</i>	<i>Descripción</i>
1	Menú	Autenticación de usuario	En este evento el sistema deberá autenticar al usuario por su usuario y contraseña Y verificando que el usuario no este dado de baja.
2		Rol	De acuerdo al rol que tenga el usuario en el sistema, se le mostrarán diferentes opciones, en el caso del usuario principal, tendrá acceso a todas las funciones

## 7.3 Casos de prueba

<b>Caso de prueba</b>	Caso de Prueba 1 para la verificación del menú
<b>Identificador caso de prueba</b>	CPNI_MENU
<b>Función probar</b>	El módulo podrá probar que el usuario sea autenticado y

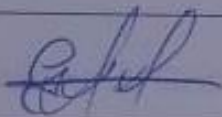
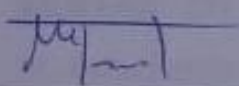

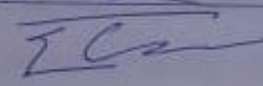
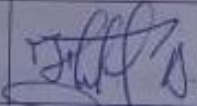

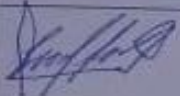
<b>Objetivo</b>	que de acuerdo a su rol, solo vea funciones específicas.
<b>Descripción</b>	Describir que funcionalidad que será probada con el caso de prueba.
<b>Criterios de éxito</b>	En la prueba, se puede escribir lo que vamos a observar en la pantalla.
<b>Criterios de falla</b>	Si el usuario es válido, podrá ver las opciones que su rol le permite.
<b>Precondiciones</b>	Definir los criterios que permiten determinar que el caso de prueba ejecutado es fallido
<b>Perfil del usuario</b>	Usuario registrado en la tabla users de la base de datos y con el estado igual a 1
<b>Necesidades para el caso de prueba</b>	Perfil del usuario en el sistema con el que se ejecutara la prueba.
<b>Autor</b>	El caso de prueba es importante, ya que de lo contrario nuestras rutas estarían mal escritas, o existirían errores de autenticación
<b>Fecha de creación</b>	Marcia Portillo
	24 de Junio del 2018

## LISTA DE ASISTENCIA

(Manejo del Sistema: "MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUES")

Capacitador: Marcia Daniela Portillo Fernández

Fecha de Realización: 26 y 27 de agosto

Nro.	Nombre Completo	C.I.	Firma
1	Carlos Bañoso	780756	
2	Maria Torrez	729804	
3	Daniela Soto	10640024	
4	Efrain Cope	7186070	
5	Jose Humberto Quispe	10659911	
6	Javier Rios Muñoz	7237178	
7	Carlos Llanos Rodriguez	7209948	
8			
9			
10			

Tarija, 24 de Julio de 2018

Sres.-

A quien corresponda.

DOCENTE DE LA CARRERA DE INGENIERIA INFORMATICA

FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA

UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO

Presente. -

**REF: CARTA DE CONFORMIDAD**

Por medio de la presente quiero hacer de su conocimiento que el sistema de Gestión de "MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUES" a cargo de la estudiante de ingeniería Informática Marcia Daniela Portillo Fernández, fue entregado y cumple los requerimientos que le dimos para la mejora de los procesos de comercialización del negocio. Así mismo, informo que estoy conforme con el funcionamiento del sistema, confirmando que apoya a las actividades que realizamos todos los días. Reiterando mi conformidad, me despido muy atentamente.



Guillermo Portillo Mayorga  
Gerente Carpintería "El BURGUES"  
Correo: [guillermo.portillo@gmail.com](mailto:guillermo.portillo@gmail.com)  
Tel: 66 40397

Tarija, 25 de Julio del 2018

Sres.-

Ing. Efraín Torrejón

DOCENTE DE LA CARRERA DE INGENIERIA INFORMATICA

FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA

UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO

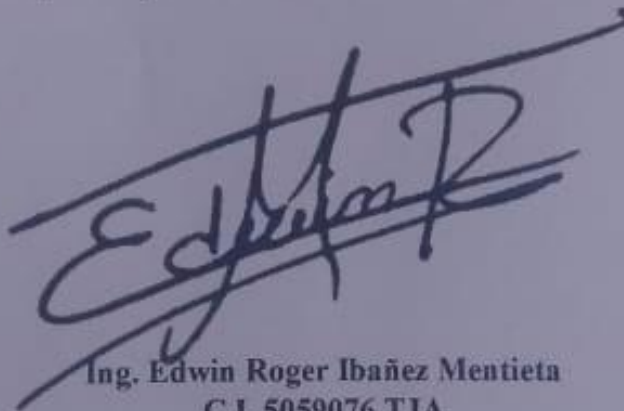
Presente.-

## REF.- PARA SU CONOCIMIENTO

Primeramente saludarle cordialmente y desearle éxito en las funciones que desempeña como docente de la carrera de Ingeniería Informática.

El motivo de la presente es darle a conocer sobre la revisión del borrador del proyecto de grado "MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGUES" a cargo de la estudiante de ingeniería Informática Marcia Daniela Portillo Fernández, en calidad de Asesor de dicho proyecto de grado, efectúe la respectiva revisión del borrador como del sistema, también emiti las debidas observaciones del mismo a la estudiante.

Sin mas que decirle, me despido muy atentamente.



Ing. Edwin Roger Ibañez Mentieta

C.L. 5059076 TJA

Ingeniero TI en iWAY

Miraflores- Lima 18

Correo: [eim@iway.pe](mailto:eim@iway.pe)

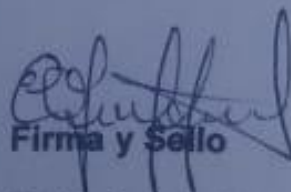
Tel: +51 926 907 589

## CERTIFICACIÓN

Licenciada Elizabeth Loredana Doffigny Poveda

### CERTIFICA:

Que el trabajo de tesis titulado: **"Mejoramiento en el Control de Pedidos y Ventas en la Mueblería y Carpintería EL BURGUÉS"**. Desarrollado por la postulante: Marcia Daniela Portillo Fernández, con C.I. 7198938, previo a la obtención del Grado de Ingeniera en Informática, ha sido revisado bajo mi dirección y supervisión, por lo que certifico su presentación para que sea calificado.

  
Firma y Sello

E. Loredana Doffigny P.  
PROFESORA

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA “JUAN MISAEL SARACHO”**

**FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA**

**CARRERA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**



**MANUAL DE USUARIO E INSTALACION**

**“MEJORAMIENTO EN EL CONTROL DE PEDIDOS Y VENTAS EN LA  
MUEBLERIA Y CARPINTERIA EL BURGÚÉS”**

**ESTUDIANTE**

**Marcia Daniela Portillo Fernández**

**Agosto – 2018**

**Tarija – Bolivia**

## Tabla de contenido

1. Manual De Usuario.....	5
1.1 Introducción.....	5
1.2 Objetivo De Este Manual .....	5
2.Manual de Usuario.....	6
2.1 Manejo Del Sistema De “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués”, .....	6
2.1.1 Funciones Primordiales Que Realizará El Personal. ....	6
2.1.2 Pagina de Registro .....	7
2.1.3 Pantalla Principal.....	7
2.1.4 Pantalla Editar Perfil.....	8
2.1.5 Pantalla Gestión de Usuarios .....	8
2.1.6 Pantalla de Usuarios Inactivos.....	9
2.1.7 Pantalla Editar Usuario.....	9
2.1.8 Pantalla Eliminar Usuario.....	10
2.1.9 Pantalla Gestionar Clientes.....	10
2.1.10 Pantalla Añadir Nuevo Cliente .....	11
2.1.11 Pantalla Editar Cliente .....	11
2.1.12 Pantalla Eliminar Cliente.....	12
2.1.13 Pantalla Clientes Inactivos.....	12
2.1.14 Pantalla Gestión de Categorías .....	13
2.1.13 Pantalla Añadir Nueva Categoría .....	13
2.1.14 Pantalla Editar Categoría.....	14
2.1.15 Pantalla eliminar Categoría .....	14
2.1.16 Pantalla Gestión de Artículo.....	15

2.1.17 Pantalla Añadir Artículo .....	15
2.1.18 Pantalla Editar Artículo .....	16
2.1.19 Pantalla Eliminar Artículo .....	16
2.1.20 Pantalla Gestión de Pedidos .....	17
2.1.21 Pantalla Agregar Pedido .....	17
2.1.23 Pantalla Eliminar Pedidos.....	18
2.1.24 Pantalla Listar Ventas .....	18
2.1.24 Pantalla añadir Venta al Contado .....	19
2.1.25 Pantalla añadir Venta al Crédito.....	19
2.1.26 Pantalla Listar Pagos .....	20
2.1.28 Pantalla de Factura.....	20
2.1.29 Pantalla Listar Dosificación.....	21
2.1.30 Pantalla Añadir nueva Dosificación .....	21
2.1.31 Pantalla Eliminar Dosificación.....	22
2.1.32 Pantalla Listar Ingreso de Almacén.....	22
2.1.33 Pantalla Anadir Nuevo Ingreso de Almacén .....	23
2.1.34 Pantalla Eliminar Ingreso de Almacén .....	23
2.1.35 Pantalla Reportes .....	24
2.1.36 Pantalla de Reporte de Ventas entre Fechas .....	24
2.1.37 Pantalla Reporte de cuentas Por Cobrar .....	25
2.1.38 Pantalla Reportes de Producto por Categoría .....	25
2.1.39 Pantalla Reportes de Venta por categoría.....	26
2.1.40 Pantalla Reporte de Productos en Stock .....	26
2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Contado.....	27
2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Crédito .....	27

2.1.42 Pantalla Reportes de Pedidos.....	28
2.1.43 Pantalla de Inventario Valorado .....	28
2.1.43 Pantalla Gestión de copias de Respaldo .....	29
3. Manual de instalación.....	30
3.1 Introducción.....	30
3.1.1Requisitos de Plataforma hardware .....	30
3.1.2Restricciones en los formatos de archivos.....	30
3.1.2Restricciones de Plataforma Software.....	30
3.1.2.1Software de sistema.....	30
3.2 Instalación.....	30
3.2.1 Instalar Laragon-full-apache.....	30
3.2.2. Instalar PHP Storm .....	34
3.3 Instalación del Proyecto.....	35
3.3.1 Copiar la carpeta Carpinteria al C:/laragon/www .....	35
3.3.2 Copia de Respaldo .....	35

# **MANUAL DE USUARIO**

## **1. Manual De Usuario**

### **1.1 Introducción**

En este documento se describirá los objetivos e información de cómo utilizar el sistema informático para la Mueblería y Carpintería “El Burgués”.

El sistema fue creado con el objetivo de brindar facilidad al personal de la mueblería, para mejorar la gestión de los procesos de comercialización.

Es de mucha importancia consultar este manual antes y/o durante la visualización de las páginas, ya que lo guiara paso a paso en el manejo de las funciones en él. Con el fin de facilitar la comprensión del manual, se incluye gráficos explicativos.

### **1.2 Objetivo De Este Manual**

El objetivo primordial de éste manual es ayudar y guiar al usuario a utilizar el sistema “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués”, obteniendo información necesaria para poder despejar todas las dudas existentes; y comprende:

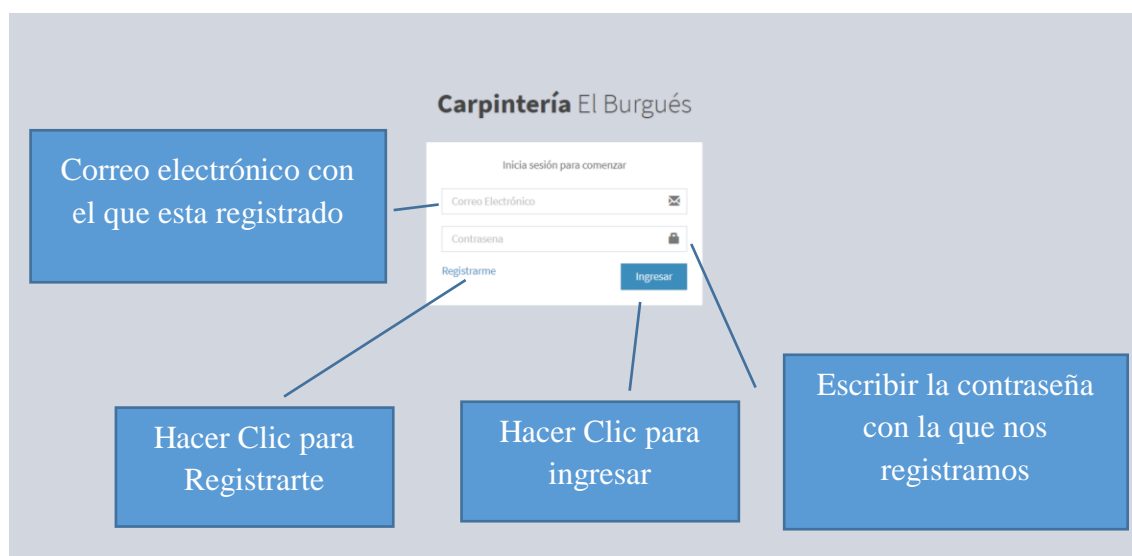
- Guía para acceder al Sistema
- Conocer cómo utilizar el sistema, mediante una descripción detallada e Ilustrada de las opciones.
- Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada una de las páginas que lo conforman.

## 2.Manual de Usuario

### 2.1 Manejo Del Sistema De “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués”,

#### 2.1.1Funciones Primordiales Que Realizará El Personal.

Ingreso del sistema para “Mejoramiento En El Control De Pedidos Y Ventas En La Mueblería y Carpintería El Burgués” es una aplicación web. La dirección URL es: <http://carpinteria.test/login> una vez cargada la página se visualiza una pantalla en donde se solicita al usuario ingresar los datos de Usuario y Clave.



Se escribe los datos del usuario que va ingresar al sistema de acuerdo al rol que tiene en el negocio.

- **Usuario del Sistema:** Gerente
- **Usuario del Sistema:** Secretaria
- **Usuario del Sistema:** Vendedor

### 2.1.2 Pagina de Registro

Haciendo clic en Registrarme, accederemos a esta pantalla de registro, y colocando estos datos básicos, podremos registrarnos al sistema.

The screenshot shows the registration form for 'CarpinteriaEl Burgues'. The form is titled 'Registrar un nuevo usuario' and contains the following fields: 'Nombre Completo', 'Correo Electrónico', 'Contraseña', and 'Repetir Contraseña'. There is a 'Registrar' button and a link 'Ya estoy Registrado'. Annotations in blue boxes point to these elements:

- Escribir el Nombre Completo** points to the 'Nombre Completo' input field.
- Escribir la contraseña** points to the 'Contraseña' input field.
- Escribir nuestro correo electrónico** points to the 'Correo Electrónico' input field.
- Confirmar la contraseña** points to the 'Repetir Contraseña' input field.
- Hacer Clic para registrarse** points to the 'Registrar' button.

### 2.1.3 Pantalla Principal

Una vez ingresado correctamente los datos visualiza la Pantalla Principal:



### 2.1.4 Pantalla Editar Perfil

En esta Pantalla El usuario podrá completar los datos de su perfil, haciendo clic en “Perfil” de la anterior pantalla.

The screenshot shows the 'Mi Perfil' form with the following fields and callouts:

- Nombre Completo:** Marcia Portillo Fernandez
- Correo Electrónico:** admin@gmail.com
- Teléfono:** 74551776
- Dirección:** Barrio Juan XXIII
- Selección de foto:** Ningún archivo seleccionado
- Botón:** Actualizar Usuario

Callouts (blue boxes) point to the following fields:

- Editar el Nombre
- Editar el Correo Electrónico
- Editar el número de Teléfono
- Editar la Dirección
- Selecciónar una foto de Perfil
- Hacer clic para actualizar nuestro Perfil

### 2.1.5 Pantalla Gestión de Usuarios

En esta Pantalla el Gerente podrá Gestionar a los usuarios, teniendo la opción de Editar y eliminar a los Usuarios.

The screenshot shows the 'Lista de Usuarios' table with the following data:

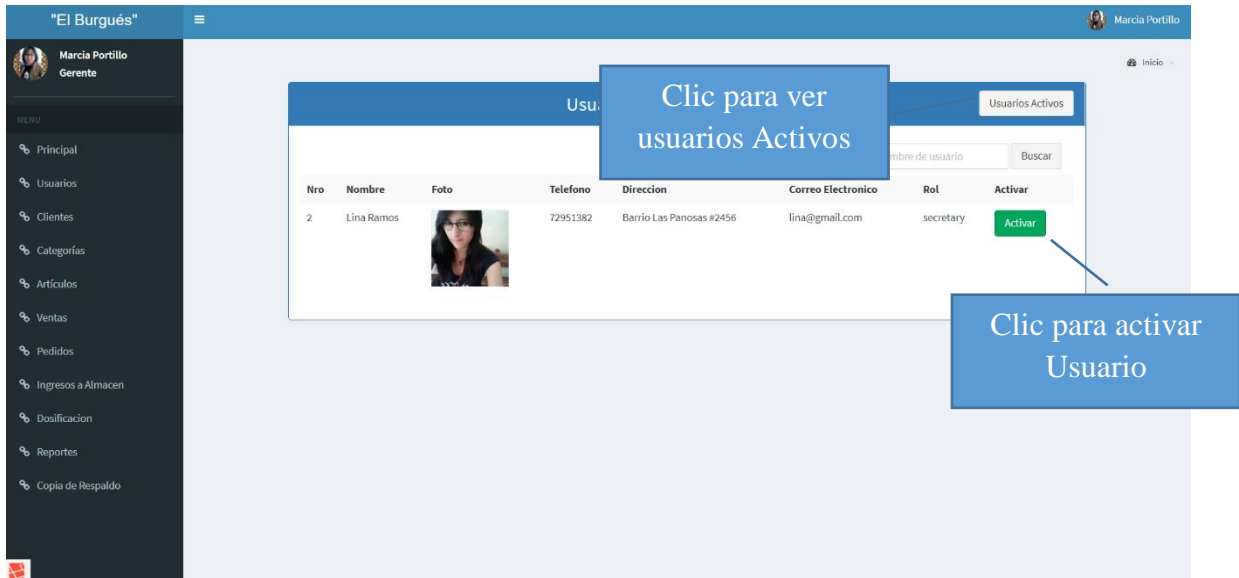
Nro	Nombre	Foto	Telefono	Direccion	Correo Electronico	Rol	Editar	Eliminar
1	Marcia Portillo		74551776	Barrio Juan XXIII #111	admin@gmail.com	user	Editar	Eliminar
2	Lina Ramos		72951382	Barrio Las Panosas #24			Editar	Eliminar
3	Daniela Soto		71989359	Barrio San Miguel #512			Editar	Eliminar

Callouts (blue boxes) point to the following actions:

- Clic para Ver usuarios inactivos
- Clic para Editar Usuario
- Clic para Eliminar Usuario

### 2.1.6 Pantalla de Usuarios Inactivos

En esta pantalla el Gerente podrá ver los usuarios Inactivos, y podrá activarlos en caso de ser necesario.



### 2.1.7 Pantalla Editar Usuario

En esta pantalla el Gerente podrá editar los datos del usuario que seleccionó.



### 2.1.8 Pantalla Eliminar Usuario

En esta pantalla el Gerente podrá Eliminar un usuario de manera lógica, el usuario eliminado no podrá acceder al sistema, y tenemos la opción de volverlo a activar.



### 2.1.9 Pantalla Gestionar Clientes

En esta Pantalla podrá Añadir Nuevo Cliente, Editar y Eliminar los existentes, y también contará con la información de cada cliente. También se cuenta con un buscador, el cual busca a clientes por su nombre.



## 2.1.10 Pantalla Añadir Nuevo Cliente

The screenshot shows the 'Agregar Cliente' form within the 'El Burgués' application. The form includes fields for 'Nombre \*', 'NIT/CI \*', 'Correo Electrónico', 'Teléfono \*', and 'Dirección \*'. A 'Crear Cliente' button is at the bottom. Annotations with arrows point to these fields and the button, explaining their purpose.

**El Burgués** Marcia Portillo Gerente Inicio

**Agregar Cliente**

Los campos que contengan un (\*) son obligatorios

**Nombre \***  
Escribe el nombre del Cliente aquí

**NIT/CI \***  
Escribe el NIT del cliente aquí

**Correo Electrónico**  
Escribe el Email del cliente aquí

**Teléfono \***  
Escribe el Telefono del cliente aquí

**Dirección \***  
Escribe la dirección del cliente aquí

Crear Cliente

Escribir aquí el Nombre Completo del

Escribir aquí el CI o NIT del Cliente

Escribir aquí el correo electrónico del Cliente

Escribir aquí el teléfono del Cliente

Hacer Clic para crear el cliente

Escribir aquí la Dirección del Cliente

## 2.1.11 Pantalla Editar Cliente

The screenshot shows the 'Editar Cliente' form within the 'El Burgués' application. The form displays pre-filled data for a client named 'Carolina Vaca' and includes fields for 'NIT', 'Correo Electrónico', 'Teléfono', and 'Dirección'. An 'Actualizar Cliente' button is at the bottom. Annotations with arrows point to these fields and the button, explaining their purpose.

**El Burgués** Marcia Portillo Gerente Inicio

**Editar Cliente**

**Nombre del cliente**  
Carolina Vaca

**NIT**  
156541884

**Correo Electrónico**  
carolinavaca@gmail.com

**Teléfono**  
78615884

**Dirección**  
Barrio San Luis #925

Actualizar Cliente

Datos que podemos modificar

Clic para actualizar los datos del cliente

### 2.1.12 Pantalla Eliminar Cliente

En esta pantalla se puede dar de baja a los clientes.

**Lista de Clientes** Añadir Nuevo

Cliente: Abe Schimmel fue eliminado

Nombre de Cliente  Buscar

	Nombre	Telefono	Dirección	Acciones		
1	Abe Schimmel	70228912	Barrio Juan XXIII	<span>Editar</span> <span>Eliminar</span>		
2	John Doe	68781567	Barrio Juan XIII	<span>Editar</span> <span>Eliminar</span>		
3	Emilio Palala	10407877	emilio@example.net	70256889	barrio el tejar Calle Celedonio avila	<span>Editar</span> <span>Eliminar</span>
4	Gabriela Roman	35734250	gabi.roman@example.com	70255639	Barrio San Pedro	<span>Editar</span> <span>Eliminar</span>
5	Zachariah Johnson PhD	69413649	dcorwin@example.net	(238) 394-1402 x09023	21118 McKenzie Prairie Suite 654 Parisville, OH 45653	<span>Editar</span> <span>Eliminar</span>
6	Tabitha Herman	27742941	ubalistreri@example.org	+18329432412	4780 Simone Squares Suite 123 Madalynshi OH 85993-7706	<span>Editar</span> <span>Eliminar</span>

« 1 2 3 »

Mensaje que el Cliente fue Eliminado

Clic para Eliminar el Cliente Seleccionado

### 2.1.13 Pantalla Clientes Inactivos

En esta pantalla se podrá registrar a los clientes inactivos, y se tendrá la opción de darlos de alta o activarlos.

**Lista de Clientes Inactivos** Cientes Activos

Nombre de Cliente  Buscar

Nro	Nombre	NIT/CI	Correo Electrónico	Telefono	Dirección	Activar
6	Jolie Hodkiewicz	5574661	beryl86@example.org	770.455.8966 x91527	8964 Rath Squares Binsburgh, AK 22093-9742	<span>Activar</span>

Ver clientes activos

Activar Cliente

### 2.1.14 Pantalla Gestión de Categorías

En esta pantalla tiene las opciones para gestionar las categorías de los artículos que se ofrece en el negocio.

The screenshot shows the 'Gestión de Categorías' interface. On the left is a sidebar menu for 'El Burgués' with options like Principal, Usuarios, Clientes, Mercancia, Ventas, Pedidos, Ingresos a Almacén, Dosificación, Reportes, and Copia de Respaldo. The main area is titled 'Lista de Categorías' and contains a table with 5 categories. A green 'Añadir Nuevo' button is in the top right. Callouts point to the 'Añadir Nuevo' button, the 'Editar' button for category 5, and the 'Eliminar' button for category 5.

Nro	Categoría	Detalle	Acciones
1	Cocina	Muebles de madera que pueden ser utilizados en la cocina	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
2	Dormitorio	Muebles para dormitorio, por ejemplo camas, repisas, comodas, etc	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
3	Baño	Muebles y marcos de espejos para baño	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
4	Salones	Muebles que pueden ser adquiridos para usar en salones	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
5	Puertas y Portones	Puertas para interiores	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>

### 2.1.13 Pantalla Añadir Nueva Categoría

En esta pantalla El usuario podrá agregar una nueva categoría para lo cual tendrá las siguientes opciones.

The screenshot shows the 'Añadir Nueva Categoría' form. It has two input fields: 'Nombre' (with placeholder 'Escribe el nombre de la categoría aquí') and 'Detalles' (with placeholder 'Escribe el detalle de la categoría aquí'). A 'Crear Categoría' button is at the bottom. Callouts point to the 'Nombre' field, the 'Detalles' field, and the 'Crear Categoría' button.

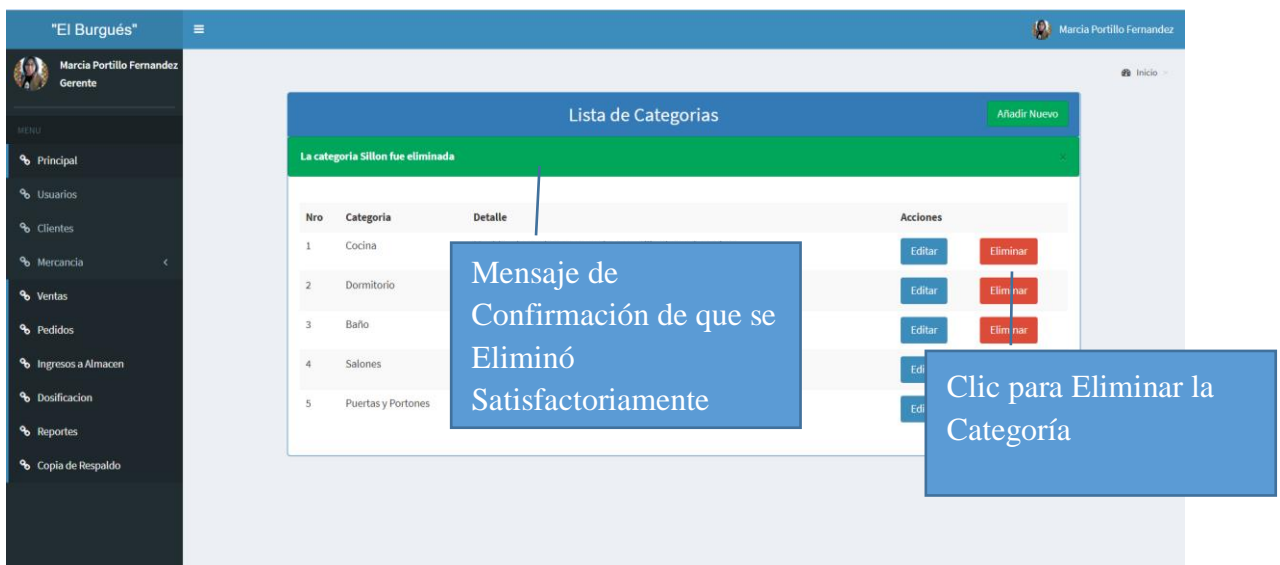
### 2.1.14 Pantalla Editar Categoría

En esta pantalla El usuario podrá Editar la Categoría



### 2.1.15 Pantalla eliminar Categoría

Presionando un botón se eliminará la categoría seleccionada.



### 2.1.16 Pantalla Gestión de Artículo

En esta pantalla el Usuario podrá gestionar la Artículo del negocio.

The screenshot shows the 'Lista de Artículos' interface. A sidebar on the left contains a menu with options like 'Principal', 'Usuarios', 'Clientes', 'Categorías', 'Artículos', 'Ventas', 'Pedidos', 'Ingresos a Almacén', 'Distribución', 'Reportes', and 'Copia de Respaldo'. The main area displays a table of items with columns: Nro, Nombre, Imagen, Cantidad, Precio Unitario, Detalle, Categoría, and Acciones. The table lists four items: 'Puerta para interiores', 'Catre sencillo', 'Mesa común para 4 personas', and 'Silla común con espaldar'. Above the table, there are buttons for 'Añadir Nuevo' and 'Artículos Inactivos', and a search bar labeled 'Nombre de Mercancia'. Callout boxes point to these buttons and the 'Acciones' column, indicating functions for adding, editing, and deleting items.

Clic para Añadir Nueva Artículo

Clic para ver artículos Inactivos.

Clic para Editar la Artículo

Clic para Eliminar Artículo

### 2.1.17 Pantalla Añadir Artículo

En esta pantalla el Usuario podrá añadir nueva Artículo disponible para la venta.

The screenshot shows the 'Agregar Artículo' form. It includes a sidebar with the same menu as the previous screen. The form has several input fields: 'Nombre del artículo \*', 'Cantidad \*', 'Precio Unitario \*', and 'Detalles'. There is also a section for 'Imagen del Artículo' with a 'Seleccionar archivo' button and a 'Categoría \*' dropdown menu. A 'Crear Mercancia' button is at the bottom. Callout boxes point to these elements, indicating where to enter data and how to select an image and category.

Seleccionar Imagen del Artículo

Escribir los datos de la Artículo.

Clic para actualizar

Seleccionar la Categoría

### 2.1.18 Pantalla Editar Artículo

En esta Pantalla se podrá Editar la Artículo

**Actualizar Artículo**

Nombre de la Mercancia  
Mesa común para 4 personas

Cantidad  
5

Precio Unitario  
600

Estado  
Escribe el estado del artículo aquí

Detalles  
1x1,5 metros

Imagen del Producto  
Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Categoría: Cocina

Actualizar Mercancia

Callouts:  
- Escribir los datos actualizados (points to input fields)  
- Seleccionar Imagen de la Artículo (points to 'Seleccionar archivo')  
- Clic para actualizar (points to 'Actualizar Mercancia')

### 2.1.19 Pantalla Eliminar Artículo

Eliminar la Artículo es muy fácil, ya que

**Lista de Artículos**

Mercancia: Silla común con espaldar fue dada de baja

Nro	Nombre	Detalle	Categoría	Acciones
1	Puerta para interiores	1x2 metros	5	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
2	Catre sencillo	De una plaza	2	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
3	Mesa común para 4 personas	1x1,5 metros	1	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>
5	Esquinero	de 3 partes	3	<a href="#">Editar</a> <a href="#">Eliminar</a>

Callouts:  
- Mensaje de Confirmación de la Eliminación (points to the green banner)  
- Clic para Eliminar (points to the 'Eliminar' button)

### 2.1.20 Pantalla Gestión de Pedidos

En esta pantalla el usuario podrá gestionar los pedidos de los clientes.

The screenshot shows the 'Gestión de Pedidos' interface. A sidebar on the left contains a menu with options: Principal, Usuarios, Clientes, Mercancía, Ventas, Pedidos, Ingresos a Almacén, Dosificación, Reportes, and Copia de Respaldo. The main area displays a table titled 'Lista de Pedidos' with columns: Nro, Fecha, Cliente, Detalle de Pedido, Total Pedido, and Acciones. The table contains five rows of data. Callouts point to various elements: 'Clic para añadir nuevo' points to a green 'Añadir Nuevo' button; 'Clic para generar la Factura' points to a blue 'Facturar' button; 'Clic para gestionar los Pagos' points to a blue 'Pagos' button; and 'Clic para anular Pedido' points to a red 'Anular' button.

Nro	Fecha	Cliente	Detalle de Pedido	Total Pedido	Acciones
9	2018-07-03	Emilio Palala	5_Silla_Comunes para cocina	2500	Facturar Pagos Anular
10	2018-07-03	Gina Garzon	5_Silla_Comunes para cocina	2500	Pagos Anular
12	2018-07-05	Mrs. Jessyca Tromp MD	5_Silla_Comunes para cocina	2500	Pagos Anular
17	2018-07-05	Gab			Pagos Anular
19	2018-07-05	Mis			Pagos Anular

### 2.1.21 Pantalla Agregar Pedido

En esta pantalla se podrá agregar el pedido

The screenshot shows the 'Agregar Pedido' form. Callouts point to various fields: 'Definir la Fecha de entrega' points to the 'FECHA ENTREGA' field; 'Definir la Fecha de entrega' points to the 'FECHA ENTREGA' field; 'Escribir la cantidad' points to the 'Cantidad' field; 'Seleccionar la Artículo que desee' points to the 'Artículo' dropdown; 'Escribir el monto del pago inicial' points to the 'Pago inicial' field; and 'Seleccionar o crear un cliente nuevo' points to the 'Nombre' field.

Form fields include: Nombre, NIT/CI, Dirección, Correo Electrónico, Artículo, Cantidad, Precio venta, Descuento, and FECHA ENTREGA. A table at the bottom shows the subtotal and total amount.

Opciones	Artículo	Cantidad	Precio de Venta	Descuento	Subtotal
TOTAL					\$/. 0.00

## 2.1.23 Pantalla Eliminar Pedidos

**Lista de Pedidos**

**Pedido fue anulado**

Nro	Fecha	Cliente	Detalle de Venta	Total Pedido	Acciones
9	2018-06-28	Kobe Kub	1_Silla_Comunes para cocina	500	Facturar Pagos Anular
10	2018-06-28	Mrs. Jessyca Tromp MD	2_5_Silla_Comunes para cocina	2500	Pagos Anular
12	2018-07-05	Mrs. Jessyca Tromp MD	5_Silla_Comunes para cocina	2500	Pagos Anular
17	2018-07-05	Gabriela Roman	5_Ropero_Para dormitorio	10000	Pagos Anular

**Mensaje de confirmación**

**Clic para Anular el pedido**

## 2.1.24 Pantalla Listar Ventas

**Lista de Ventas**

**Clic para Añadir nuevo**

Nro	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Total Venta	Tipo de Venta	Acciones
1	2018-06-28	Kobe Kub	1	1_Silla_Comunes para cocina	500	contado	Factura Anular
2	2018-06-28	Mrs. Jessyca Tromp MD	2	5_Silla_Comunes para cocina	2500	credito	Pagos Anular
4	2018-07-02	Emilio Palala	3	5_Silla_Comunes para cocina	2500	contado	Factura Anular
5	2018-07-02	Nestor Tapia	4	5_Silla_Comunes para cocina	2500	credito	Factura Pagos Anular
8	2018-07-03					contado	Factura Anular

**Clic para Ver/Imprimir la Factura**

**Clic para ir a la gestión de los Pagos**

**Clic para anular la Venta**

2.1.24 Pantalla añadir Venta al Contado

“El Bургués”

Marcia Portillo Fernandez  
Gerente

MENU

- Principal
- Usuarios
- Cientes
- Dosificación
- Reportes
- Copia de Respaldo

Nueva Venta

Cliente  
10407877 Emilio Palata

Artículo  
Ropero\_Para dormitorio

Cantidad	Stock	Precio venta	Descuento	
<input type="text" value="cantidad"/>	3	P. venta	0	<input type="button" value="Agregar"/>

Opciones	Artículo	Cantidad	Precio de Venta	Descuento	Subtotal
<input checked="" type="checkbox"/>	Ropero_Para dormitorio	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2000,00"/>	<input type="text" value="0,00"/>	S/. 2000.00
TOTAL					S/. 2000.00

Tipo de Venta  
Contado

Seleccionar o Crear Cliente

Seleccionar la Artículo para Vender

Clic en Agregar

Escribir la cantidad y descuento

Clic en Guardar

2.1.25 Pantalla añadir Venta al Crédito

“El Bургués”

Marcia Portillo Fernandez  
Gerente

MENU

- Principal
- Usuarios
- Cientes
- Dosificación
- Reportes
- Copia de Respaldo

Nueva Venta

Cliente  
10407877 Emilio Palata

Artículo  
Ropero\_Para dormitorio

Cantidad	Stock	Precio venta	Descuento	
<input type="text" value="cantidad"/>	3	P. venta	0	<input type="button" value="Agregar"/>

Opciones	Artículo	Cantidad	Precio de Venta	Descuento	Subtotal
<input checked="" type="checkbox"/>	Ropero_Para dormitorio	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2000,00"/>	<input type="text" value="0,00"/>	S/. 2000.00
TOTAL					S/. 2000.00

Tipo de Venta  
Credito

Pago inicial

Seleccionar o Crear Cliente

Seleccionar la Artículo para Vender

Clic en Agregar

Escribir la cantidad y descuento

Seleccionar Crédito

Escribir Primer monto a Pagar

## 2.1.26 Pantalla Listar Pagos

**Pagos de Venta: 6**

Nro	Fecha Limite	Fecha de Pago	Monto	Saldo	Total	Acciones
11	2018-08-01	2018-08-01	1,000.00 Bs.	2,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.	Comprobante Pagar
12	2018-09-01	0000-00-00	1,000.00 Bs.	1,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.	Pagar
13	2018-10-01					

**Clic para ver/imprimir Comprobante de pago**

**Clic Para pagar**

## 2.1.28 Pantalla de Factura

Haciendo Clic en Factura, de la “Gestión de Ventas” podremos visualizar la Factura.

**Carpintería "El Burgués"**  
Barrio Juan XXIII Nro111  
66-40397 - 72951380  
Tarija - Bolivia

NIT :1291627019  
Numero Factura: 2  
Autorización: 44164156161

**FACTURA**  
ORIGINAL

Fecha: Tarija, 17/07/2018		Nit/CI: 41062985	
Sres: Dr. Oswaldo Marks			

Cantidad	Detalle	P_Unit	Descuento	Subtotal
1	Repisapara niños	150	0	150
Son: CIENTO CINCUENTA BOLIVIANOS			TOTAL	150

Codigo de Control CE-A1-C8-AC  
Fecha Limite de Emision 31/08/2018

"ESTA FACTURA CONTRIBUYE AL DESARROLLO DEL PAÍS. EL USO ILÍCITO DE ÉSTA SERÁ SANCIONADO DE ACUERDO A LEY"  
 Ley N°453: "El proveedor debe brindar atención sin discriminación, con respeto, calidez y cordialidad a los usuarios y consumidores"

2.1.29 Pantalla Listar Dosificación

“El Bugués”

Marcia Portillo Fernandez  
Gerente

MENU

- Principal
- Usuarios
- Cientes
- Mercancia
- Ventas
- Pedidos
- Ingresos a Almacen
- Dosificacion
- Reportes
- Copia de Respaldo

Clic para Añadir Nueva Dosificación

Lista de Dosificación

Anadir Nuevo

Nro	Llave	Autorizacion	Fecha Limite	Nro Emitidas	Usuario	Acciones
1	szszszszxdswxp2ed33d3ed3eds3eds32s2	1243245675666	2018-08-28	11	1	<div>Ver</div> <div>Eliminar</div>

Clic para Eliminar La dosificación

Marcia Portillo Fernandez

Inicio

2.1.30 Pantalla Añadir nueva Dosificación

“El Bugués”

Marcia Portillo Fernandez  
Gerente

MENU

- Principal
- Usuarios
- Cientes
- Mercancia
- Ventas
- Pedidos
- Ingresos a Almacen
- Dosificacion
- Reportes
- Copia de Respaldo

Agregar Producto

Llave

Escribe la llave de dosificación aquí

Autorizacion

Escribe la autorizacion aquí

Fecha Limite

dd/mm/aaaa

Numero Emitidas

Escribe el numero de emitidas aquí

Estado

Escribe el estado aquí

Crear Dosificacion

Escribir los Nuevos Datos de la Dosificación

Clic para Crear la Dosificación

Marcia Portillo Fernandez

Inicio

2.1.31 Pantalla Eliminar Dosificación

“El Bugués”

Marcia Portillo Fernandez  
Gerente

MENU

Principal

Usuarios

Cientes

Mercancia

Ventas

Pedidos

Ingresos a

Dosificaci

Reportes

Copia de R

Inicio

Lista de Dosificacion

Anadir Nuevo

Dosificacion fue eliminada

Nro	Llave	Autorizacion	Fecha Limite	Nro Emitidas	Usuario	Acciones
1	szszszszsxdswxqz2ed3ed3eds3eds32s2	1243245675666	2018-08-28	11	1	<div>Ver</div> <div>Eliminar</div>

Mensaje de Confirmación de la Eliminación

Clic para Eliminar la Dosificación

2.1.32 Pantalla Listar Ingreso de Almacén

“El Bugués”

Marcia Portillo Fernandez  
Gerente

MENU

Principal

Usuarios

Cientes

Mercancia

Ventas

Pedidos

Ingresos a Almacen

Dosificacion

Reportes

Copia de Respaldo

Inicio

Clic para añadir nuevo ingreso de Almacén

Lista de Ingresos

Anadir Nuevo

Nro	Fecha	Total	Estado	Acciones
1	2018-06-29	2500	1	<div>Eliminar</div>
2	2018-07-05	5000	1	<div>Eliminar</div>
3	2018-07-05	2500	1	<div>Eliminar</div>

Clic para eliminar el ingreso

### 2.1.33 Pantalla Anadir Nuevo Ingreso de Almacén

"El Bugués" Marcia Portillo Fernandez Gerente

MENU

- Ventas
- Pedidos
- Ingresos a Almacen
- Dosificacion
- Reportes
- Copia de Respaldo

Nuevo Ingreso

Seleccionar la Artículo

Artículo  
Repisa\_Para dormitorio

Cantidad  
cantidad

Precio  
P. Unitario

Agregar

Clic para agregar

Escribir la cantidad

Opciones	Artículo	Cantidad	Precio Unitario	Subtotal
x	Repisa_Para dormitorio	3	200,00	S/, 600.00
TOTAL				S/, 600.00

Guardar Cancelar

Clic para Guardar

### 2.1.34 Pantalla Eliminar Ingreso de Almacén

"El Bugués" Marcia Portillo Fernandez Gerente

MENU

- Principal
- Usuarios
- Clientes
- Mercancia
- Ventas
- Pedidos
- Ingresos a Almacen
- Dosificacion
- Reportes
- Copia de Respaldo

Lista de Ingresos

Anadir Nuevo

Ingreso fue anulado

Nro	Fecha	Total	Estado	Acciones
1	2018-06-29	2500	1	Eliminar
2				Eliminar
3				Eliminar

Mensaje de confirmación de eliminación

Clic para Eliminar

## 2.1.35 Pantalla Reportes

**REPORTES**

**VENTAS ENTRE FECHAS:**  
 Fecha Inicio: dd/mm/aaaa  
 Fecha Fin: dd/mm/aaaa  
 Imprimir Reporte

**VENTAS AL CONTADO**  
 Imprimir Reporte

**Cuentas por Cobrar**  
 Imprimir Reporte

**VENTAS POR CATEGORÍA**  
 Seleccione la categoría aquí  
 Imprimir Reporte

**INVENTARIO VALORADO**  
 Imprimir Reporte

**ARTÍCULOS POR CATEGORÍA**  
 Seleccione la categoría aquí  
 Imprimir Reporte

**PRODUCTOS EN STOCK**  
 Imprimir Reporte

**VENTAS AL CRÉDITO**  
 Imprimir Reporte

**Callouts:**  
 - Clic imprimir Reporte de Ventas por Categoría  
 - Clic imprimir Reporte de Cuentas por Cobrar  
 - Seleccione Categoría  
 - Clic imprimir Reporte de Artículos por categoría  
 - Clic imprimir Reporte de Artículos en Stock  
 - Clic imprimir Reporte de Ventas al Crédito  
 - Clic imprimir Reporte del Inventario Valorado  
 - Clic imprimir Reporte de las Ventas al Contado  
 - Clic imprimir Reporte  
 - Seleccionar Fecha Inicio y Fin para reporte de Ventas

## 2.1.36 Pantalla de Reporte de Ventas entre Fechas

carpinteria.test/ingre?inicio=2018-07-19&fin=2018-08-02

Ingresos

1 / 1

**Carpintería "El Pájaro"**  
 Barrio Juan XXIII No.111  
 44-4097 - 7011100  
 Telpo - Bolivia


Ventas entre el 2018-07-19 al 2018-08-02

Nro	Tipo de Venta	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Cancelado	Total Venta
1	Contado	2018-07-31	Jolie Hodkiewicz	1	3_Silla común con espaldar_Barnizado 2_Repisa_cuadrada	1,150.00 Bs.	1,150.00 Bs.
2	Credito	2018-07-31	Neyda Vargas	2	2_Mesa común para 4 personas_1x1.5 metros 1_Mesa_para 8 personas	4,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.
3	Pedido	2018-08-01	Eldon McClure Sr.		2_Escalera Interna_con baranda	1,200.00 Bs.	6,000.00 Bs.
4	Credito	2018-08-01	Cristopher Satterfield	6	3_Mesa común para 4 personas_1x1.5 metros	1,800.00 Bs.	1,800.00 Bs.
5	Contado	2018-08-01	Mrs. Carley Huel IV	3	2_Silla común con espaldar_Barnizado	700.00 Bs.	700.00 Bs.
6	Credito	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	4	1_Escalera Interna_con baranda	1,000.00 Bs.	3,000.00 Bs.
7	Credito	2018-08-01	Carolina Vaca	5	4_Puerta para interiores_1x2 metros	3,200.00 Bs.	3,200.00 Bs.
8	Pedido	2018-08-01	Eldon McClure Sr.		10_Esquintero_de 3 partes	1,000.00 Bs.	5,000.00 Bs.
TOTALES						14,050.00 Bs.	23,850.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

## 2.1.37 Pantalla Reporte de cuentas Por Cobrar



**Carpintería "J. Pasquini"**  
Barrio Juan XXIII No.111  
64-40397 - 72951280  
Toluja - Bolivia

### Reporte de Deudas

Nro	Fecha	Cliente	Detalle de Venta	Tipo de Venta	Total	Monto Cancelado	Monto Adeudado
3	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	2_Escalera Interna_con baranda	Pedido	6,000.00 Bs.	1,200.00 Bs.	4,800.00 Bs.
6	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	1_Escalera Interna_con baranda	Credito	3,000.00 Bs.	1,000.00 Bs.	2,000.00 Bs.
8	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	10_Esquinero_de 3 partes	Pedido	5,000.00 Bs.	1,000.00 Bs.	4,000.00 Bs.
TOTAL							9,800.00 Bs.




Nombre de Usuario: Marcia Portillo


Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

## 2.1.38 Pantalla Reportes de Producto por Categoría

Tipo de Artículo

1 / 1








**Carpintería "J. Pasquini"**  
Barrio Juan XXIII No.111  
64-40397 - 72951280  
Toluja - Bolivia

### Categoría: Dormitorio


Nro	Nombre	Cantidad	Precio Unitario
2	Catre sencillo	5	1,200.00 Bs.
7	Repisa	8	50.00 Bs.
8	Ropero	5	2,500.00 Bs.
11	Velador	5	600.00 Bs.
TOTAL			4,350.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018



## 2.1.39 Pantalla Reportes de Venta por categoría



Carpintería *J. Pajuelo*  
Barrio Juan XXIII No.111  
66-40397 - 7295180  
Turkey - Bolivia

### Venta por Categoría: Salones

Nro	Nombre	Cantidad	Precio de Venta
4	Mesa para 8 personas	1	1,800.00 Bs.
5	Escalera Interna con baranda	2	3,000.00 Bs.
8	Escalera Interna con baranda	1	3,000.00 Bs.
TOTAL			7,800.00 Bs.


Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

## 2.1.40 Pantalla Reporte de Productos en Stock

Stock

1 / 1



Carpintería *J. Pajuelo*  
Barrio Juan XXIII No.111  
66-40397 - 7295180  
Turkey - Bolivia

### Productos en Stock

Nro	Nombre	Cantidad	Precio Unitario
1	Puerta para interiores_1x2 metros	12	800.00 Bs.
2	Catre sencillo_De una plaza	5	1,200.00 Bs.
3	Mesa común para 4 personas_1x1,5 metros	5	600.00 Bs.
4	Silla común con espaldar_Barnizado	10	350.00 Bs.
5	Esquinero_de 3 partes	4	500.00 Bs.
6	Escalera Interna_con baranda	2	3,000.00 Bs.
7	Repisa_cuadrada	8	50.00 Bs.
8	Ropero_de 3 Brazos	5	2,500.00 Bs.
9	Mesa_para 8 personas	12	1,800.00 Bs.
10	Sillon_Tapizado individual	15	500.00 Bs.
11	Velador_con 2 cajones	5	600.00 Bs.
TOTAL			11,900.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

⌵

+

—

### 2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Contado

**Carpintería "El Parque"**  
  
 Barrio Juan XXIII Nro111  
 66-40397 - 72951380  
 Tarija - Bolivia

### Ventas al Contado

Nro	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Total Venta
1	2018-07-31	Jolie Hodkiewicz	1	3. Silla comin con espaldar_Barnizado 2. Repisa_cuadrada	1,150.00 Bs.
5	2018-08-01	Mrs. Carley Huel IV	3	2. Silla comin con espaldar_Barnizado	700.00 Bs.
TOTALES					1,850.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

### 2.1.41 Pantalla Reportes de Ventas al Crédito

**Carpintería El Barquet**  
Barrio Juan XXIII Nro111  
64-40397 - 72951380  
Tarija - Bolivia

### Ventas al Crédito

Nro	Fecha	Cliente	Nro Factura	Detalle de Venta	Total Venta	Por Cobrar
2	2018-07-31	Neyda Vargas	2	2 Mesa común para 4 personas_1x1,5 metros 1 Mesa _para 8 personas	3,000.00 Bs.	-1,000.00 Bs.
4	2018-08-01	Cristopher Satterfield	6	3 Mesa común para 4 personas_1x1,5 metros	1,800.00 Bs.	0.00 Bs.
6	2018-08-01	Eldon McClure Sr.	4	1. Escalera Interna_con baranda	3,000.00 Bs.	2,000.00 Bs.
7	2018-08-01	Carolina Vaca	5	4 Puerta para interiores_1x2 metros	3,200.00 Bs.	0.00 Bs.
TOTALES					10,000.00 Bs.	11,000.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

## 2.1.42 Pantalla Reportes de Pedidos

Pedidos

1 / 1

**Carpintería "El Palmar"**  
Barrio Juan XXIII No.111  
66-40397 - 72951380  
Turkey - Bolivia

**Pedidos**

Nro	Fecha	Fecha de Entrega	Cliente	Detalle de Venta	Por Cobrar	Total Venta
3	2018-08-01	2018-12-31	Eldon McClure Sr.	2_Escalera Interna_con baranda	4,800.00 Bs.	6,000.00 Bs.
8	2018-08-01	2018-12-31	Eldon McClure Sr.	10_Esquintero_de 3 partes	4,000.00 Bs.	5,000.00 Bs.
TOTALES					8,800.00 Bs.	11,000.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

## 2.1.43 Pantalla de Inventario Valorado

Inventario Valorado

1 / 1

**Carpintería "El Palmar"**  
Barrio Juan XXIII No.111  
66-40397 - 72951380  
Turkey - Bolivia

**Inventario Valorado**

Nro	Nombre	Cantidad	Precio Unitario	SubTotal
1	Puerta para interiores_1x2 metros	12	800.00 Bs.	9,600.00 Bs.
2	Catre sencillo_De una plaza	5	1,200.00 Bs.	6,000.00 Bs.
3	Mesa común para 4 personas_1x1,5 metros	5	600.00 Bs.	3,000.00 Bs.
4	Silla común con espaldar_Barnizado	10	350.00 Bs.	3,500.00 Bs.
5	Esquintero_de 3 partes	4	500.00 Bs.	2,000.00 Bs.
6	Escalera Interna_con baranda	2	3,000.00 Bs.	6,000.00 Bs.
7	Repisa_cuadrada	8	50.00 Bs.	400.00 Bs.
8	Ropero_de 3 Brazos	5	2,500.00 Bs.	12,500.00 Bs.
9	Mesa_para 8 personas	12	1,800.00 Bs.	21,600.00 Bs.
10	Sillon_Tapizado individual	15	500.00 Bs.	7,500.00 Bs.
11	Velador_con 2 cajones	5	600.00 Bs.	3,000.00 Bs.
TOTAL				75,100.00 Bs.

Nombre de Usuario: Marcia Portillo

Fecha del Reporte: Aug 1, 2018

2.1.43 Pantalla Gestión de copias de Respaldo

"El Burgués"

Marcía Portillo  
Gerente

MENU

- Principal
- Usuarios
- Cientes
- Categorías
- Artículos
- Ventas
- Pedidos
- Ingresos a Almacen
- Dosificación
- Reportes
- Copia de Respaldo

Lista de Copias de Respaldo

Anadir Nuevo

Archivo	Fecha
carpinteria_20180801230819.sql	01-Aug-2018
carpinteria_20180726014305.sql	26-Jul-2018
carpinteria_20180720113127.sql	20-Jul-2018
carpinteria_20180720083024.sql	20-Jul-2018
carpinteria_20180720020533.sql	20-Jul-2018
carpinteria_20180719232649.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719231402.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719224959.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719222204.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719221828.sql	19-Jul-2018
carpinteria_20180719220921.sql	19-Jul-2018

Clic para Añadir Nueva Copia

# MANUAL DE INSTALACION

## 3. Manual de instalación

### 3.1 Introducción

El manual de instalación muestra detalle de la instalación para el usuario de las librerías, archivos ejecutables, instaladores para el funcionamiento del sistema.

#### 3.1.1 Requisitos de Plataforma hardware

- 1.7 GHz Microprocesador.
- 500 MB mínimo de espacio en disco duro para la instalación de programas.
- 512 MB RAM (1 GB RAM recommended).
- CD-ROM drive (para la instalación desde el CD) o entrada USB.

#### 3.1.2 Restricciones en los formatos de archivos

- Este sistema, podrá aceptar archivos MySQL para la instalación.

#### 3.1.2 Restricciones de Plataforma Software

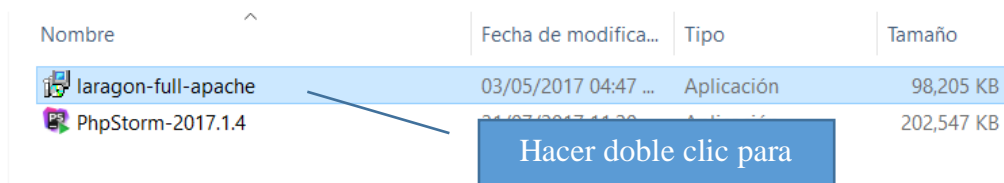
##### 3.1.2.1 Software de sistema

- Sistema Operativo: Microsoft® Windows ® 7,8,10
- Servidor Laragon versión 2.2.2
  1. Para que el sistema funcione correctamente se debe tener instalado los siguientes programas: Laragon 2.2.2, PHP Storm.
  2. Crear la base de datos (Para esto se puede usar el gestor de Base de Datos que viene con el Servidor, llamado HeidiDB)

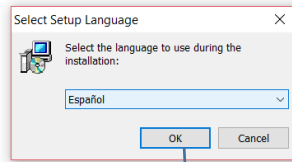
## 3.2 Instalación

### 3.2.1 Instalar Laragon-full-apache

Para acceder, Entramos a la carpeta y hacemos doble clic en el instalador

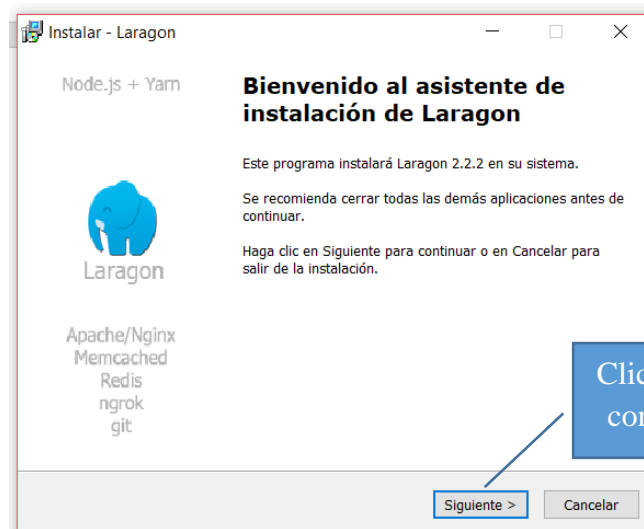


13/2018 20:13	Carpeta de archivos	
13/2018 21:14	Archivo SQL	18 KB
13/2018 21:59	Documento de Mi...	11.312 KB
15/2017 16:47	Aplicación	98.205 KB
13/2018 22:01	Documento de Mi...	1.883 KB
17/2017 23:20	Aplicación	

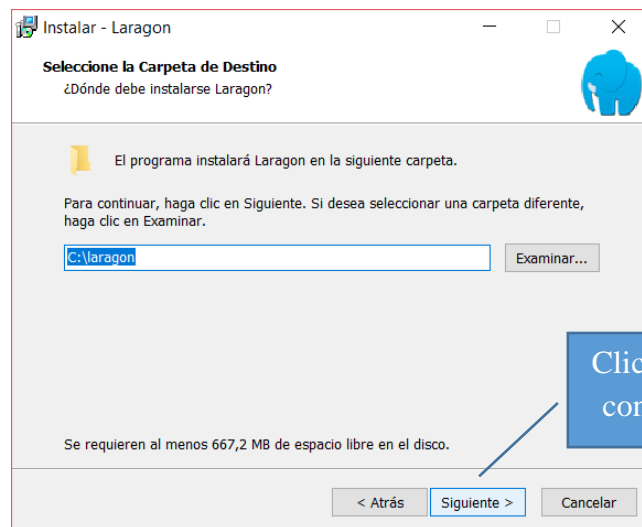


Seleccionar  
Español

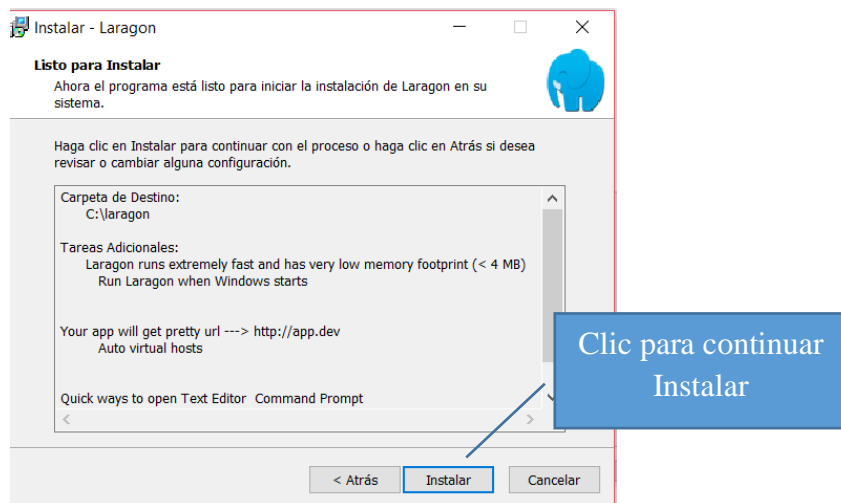
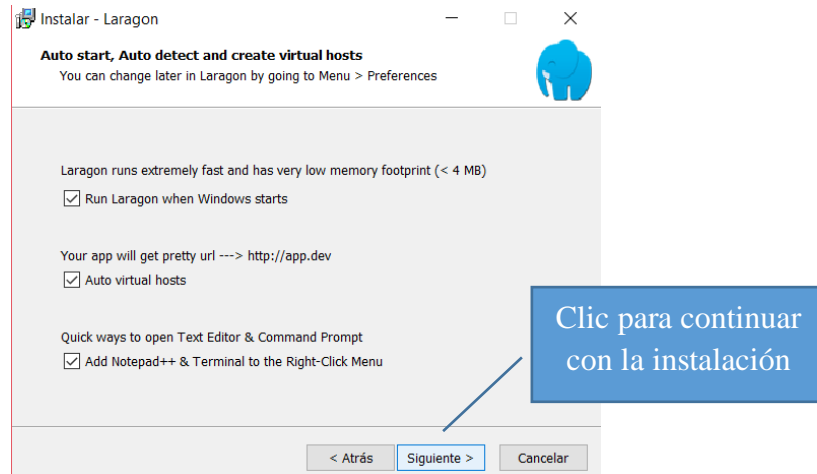
Clic en OK para  
continuar



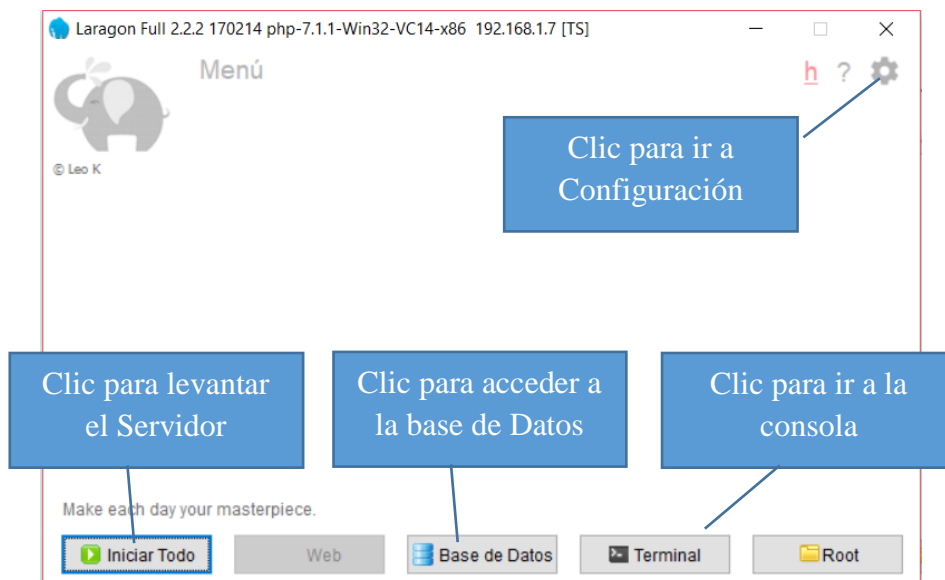
Clic para continuar  
con la instalación



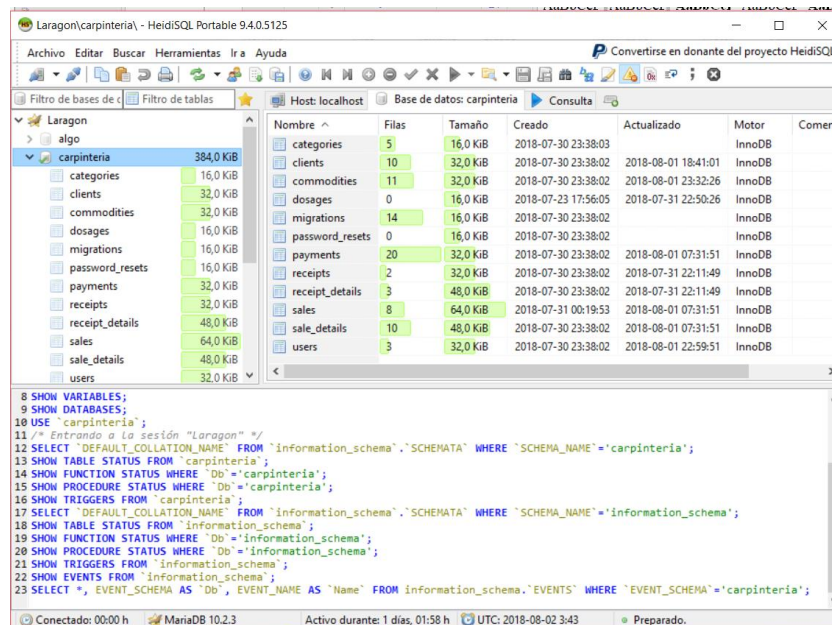
Clic para continuar  
con la instalación



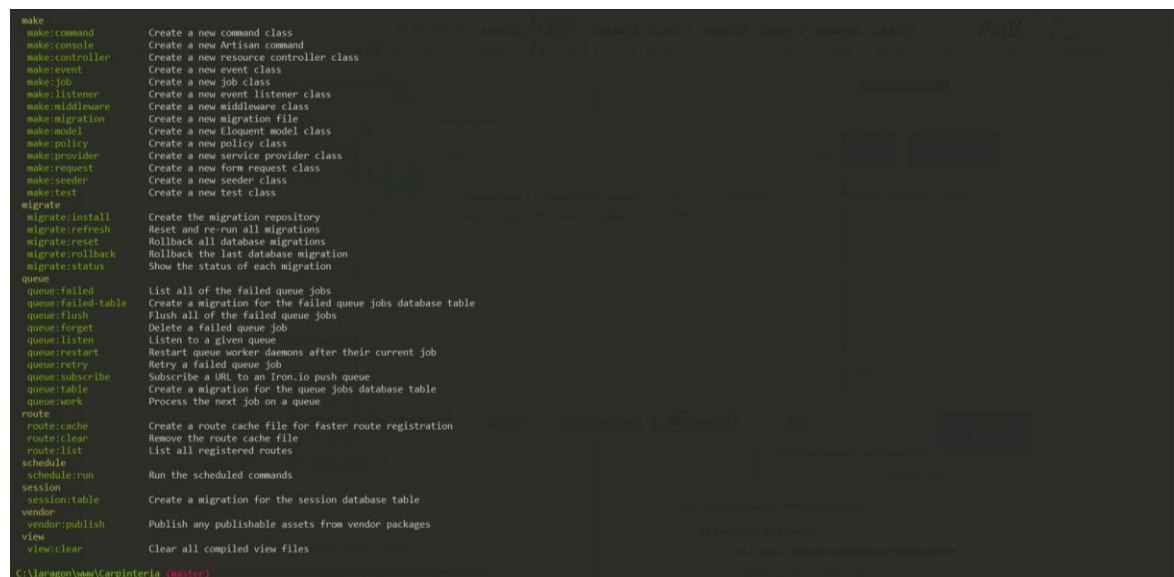
Una vez instalado se podrá Visualizar la Siguiente ventana



Gestor de Base de Datos HeidiSQL viene incorporado en el servidor Laron.



Y se tiene acceso a la consola, desde nuestro proyecto con atributos de administrador. Y con muchos comandos disponibles.

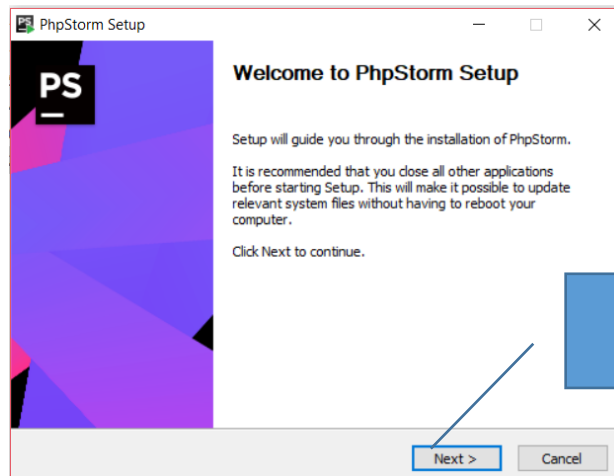


### 3.2.2. Instalar PHP Storm

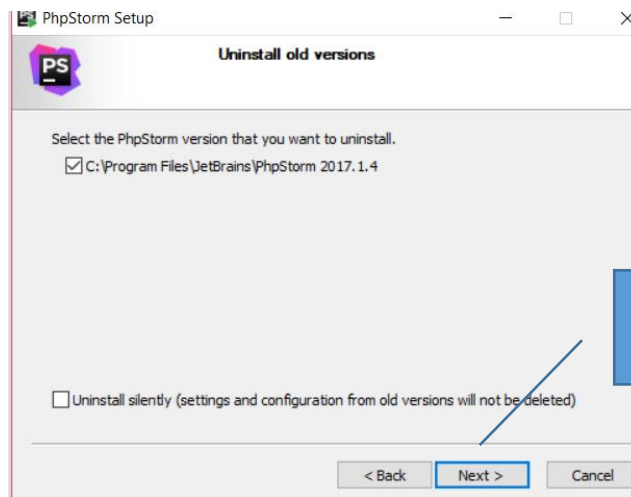
Para Instalar se debe hacer doble clic en el instalador

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
laragon-full-apache	03/05/201		98,205 KB
PhpStorm-2017.1.4	31/07/201		202,547 KB

Doble Clic para  
Instalar



Clic para  
Continuar

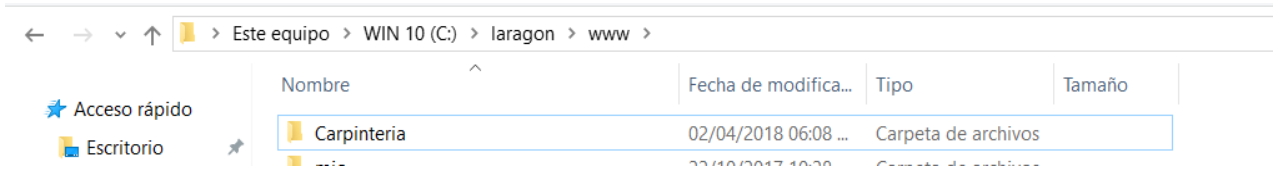


Clic para  
Continuar

Una vez instalado podremos abrir nuestro proyecto

### 3.3 Instalación del Proyecto

#### 3.3.1 Copiar la carpeta Carpinteria al C:/laragon/www



El código del proyecto se puede visualizar en PHP Storm, u otro editor de texto como sublime text.

Estos son los datos para la conexión de la base de datos, pueden modificarse en el archivo. Env que se encuentra en la raíz

```
1 APP_ENV=local
2 APP_DEBUG=true
3 APP_KEY=h8hP1zNnQkRcegVfW8ZfXhYcx8NOV
4
5 DB_CONNECTION=mysql
6 DB_HOST=127.0.0.1
7 DB_DATABASE=carpinteria
8 DB_USERNAME=root
9 DB_PASSWORD=
10
11 CACHE_DRIVER=file
12 SESSION_DRIVER=file
13 QUEUE_DRIVER=sync
14
15 REDIS_HOST=127.0.0.1
16 REDIS_PASSWORD=null
17 REDIS_PORT=6379
18
19 MAIL_DRIVER=smtp
20 MAIL_HOST=mailtrap.io
21 MAIL_PORT=2525
22 MAIL_USERNAME=null
23 MAIL_PASSWORD=null
24 MAIL_ENCRYPTION=null
25
```

#### 3.3.2 Copia de Respaldo

El Backup de la base de datos está dentro del CD con extensión .sql