

CAPÍTULO 1 EL PROYECTO

**“DISEÑO E IMPLEMENTACION DE UN
SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE
VENTAS PARA EL COMERCIAL
CLARIMAR”**

1. Capítulo 1 El Proyecto

1.1. Presentación del Proyecto

1.1.1. Título del Proyecto

“DISEÑO E IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE VENTAS PARA EL COMERCIAL CLARIMAR”

1.1.2. Carrera/Facultad

Ingeniería Informática Facultad De Ciencias Y Tecnología

1.1.3. Celular / Tel. Fijo

72909128

1.1.4. Correo Electrónico

Sobeidasullca0@gmail.com

1.1.5. Institución/Centro Cooperante

Comercial Clarimar

1.1.6. Área/Línea De Investigación Priorizada

G.E.S. (Sistema De Gestión) Desarrollo De Sistemas Y Software

1.2. Personal Vinculado al Proyecto

1.2.1. Director de Proyecto

Apellido Paterno Sullca	Apellido Materno Torrez	Nombre Adriana Sobeida	C.I. 5055920
Grupo de Taller Taller III	Carrera Ingeniería Informática	Facultad: Facultad De Ciencias Y Tecnología	
Teléfono 72909128	Celular 72909128	Correo electrónico Sobeidasullca0@gmail.com	Firma

Tabla 1 Datos del encargado del proyecto

1.2.2. Participantes Del Equipo De Trabajo

Categoría	Nombres y Apellidos	Profesión	C.I.	Firma
DIRECTOR	Adriana Sobeida Sullca Torrez	Ingeniería informática	5055920	
ASESORA	Elizabeth castro	Ing. Informática	1875226	

Tabla 2 Equipo de trabajo

1.2.3. Equipo de trabajo de: Empresas/Instituciones/Organizaciones participantes/cooperantes

Nombre: Comercial Clarimar			
Dirección: Zona Las Chalanas Calle Barranqueras		Teléf. Oficina: 67372683	
Nombre y Apellidos	Cargo	C.I.	Firma
Aniceto Sullca Tejerina	Gerente	1782663	
Roxana Torrez jurado	Gerente	1789544	
Mauricio Gómez gallo	Vendedor	8148117	
Ismael eguez rabaj	Vendedor	5043903	

Tabla 3 Cooperadores del proyecto

Responsable *	Actividades
Director Adriana Sobeida Sullca Torrez	El director del proyecto realiza las siguientes actividades: <ul style="list-style-type: none"> • Planificación y control de programa de proyecto. • Asignar y gestionar recursos a los distintos componentes y actividades del proyecto. • Coordinar entre el equipo de trabajo y los usuarios del proyecto. • Mantener el equipo de proyecto enfocado en los objetivos. • Supervisar el desarrollo de trabajo. EN CUANTO AL DESARROLLO DE COMPONENTES: <ul style="list-style-type: none"> • Planificar el contenido temático de los cursos de capacitación. • Formar al personal en el uso de las TIC para el manejo del producto final.
Analista De Sistemas Adriana Sobeida Sullca Torrez	<ul style="list-style-type: none"> • Capturar las especificaciones y validación de requisitos interactuando con los usuarios. • Elaboración de los modelos de Análisis, Diseño y desarrollo del sistema. • Colaboración y Preparación de pruebas funcionales del sistema.
Programador Adriana Sobeida Sullca Torrez	<ul style="list-style-type: none"> • Construcción de prototipo. • Colaboración y preparación de pruebas funcionales del sistema. • Elaboración del modelo de datos y en las validaciones con el usuario. • Programación del sistema Web. • Diseño de base de datos del sistema.
Ingeniero De Software Adriana Sobeida Sullca Torrez	<ul style="list-style-type: none"> • Gestión de requisitos. • Gestión de configuración y cambios • Elaboración del modelado de datos. • Elaboración de documentación. • Elaborador de modelos de implementación y despliegue.
Asesor	El asesor realiza las siguientes actividades: <ul style="list-style-type: none"> • Un seguimiento evolutivo hasta el final del proyecto. • Supervisar el desarrollo del proyecto. • Aumentar, quitar y corregir a fines de ideas futuras.

Actividades previstas para los integrantes del equipo de investigación

Tabla 4 Roles y responsabilidades

1.3. Descripción del Proyecto

1.3.1. Descripción y Fundamentación del Proyecto

En la actualidad, la tecnología y el uso de sistemas de información han sido de gran utilidad para las empresas cuando se trata de incrementar su productividad y mejorar resultados

Con el fin de mejorar la productividad y el rendimiento del Comercial Clarimar es fundamental implementar un sistema informático de compra y ventas que brinden eficiencia y eficacia de la gestión de compra y ventas.

La implementación de este sistema de información planteada en el Comercial Clarimar brindará la posibilidad de obtener grandes ventajas, incrementar la capacidad de organización de la empresa, y tomar de esta manera los procesos a una verdadera competitividad, mejorando los reportes de ventas diarias, el control de sus productos, generar una lista de productos por categoría, por unidad para poder realizar una mejor compra, el sistema proporcionará información clave para la toma de decisiones; esta información será sencilla, clara, expedita, veraz, precisa, consistente y fácil de analizar e interpretar.

Por todo lo descrito para el Comercial Clarimar se convertirá en una verdadera empresa competitiva insertada en el mercado actual, a raíz de los cambios en la economía mundial y la globalización, los datos relativos a todo el proceso productivo de una compañía se han vuelto uno de los elementos fundamentales para lograr el éxito comercial por ello el comercial Clarimar no es ajeno estos cambios, razón fundamental para implementar un sistema informático de compra y venta.

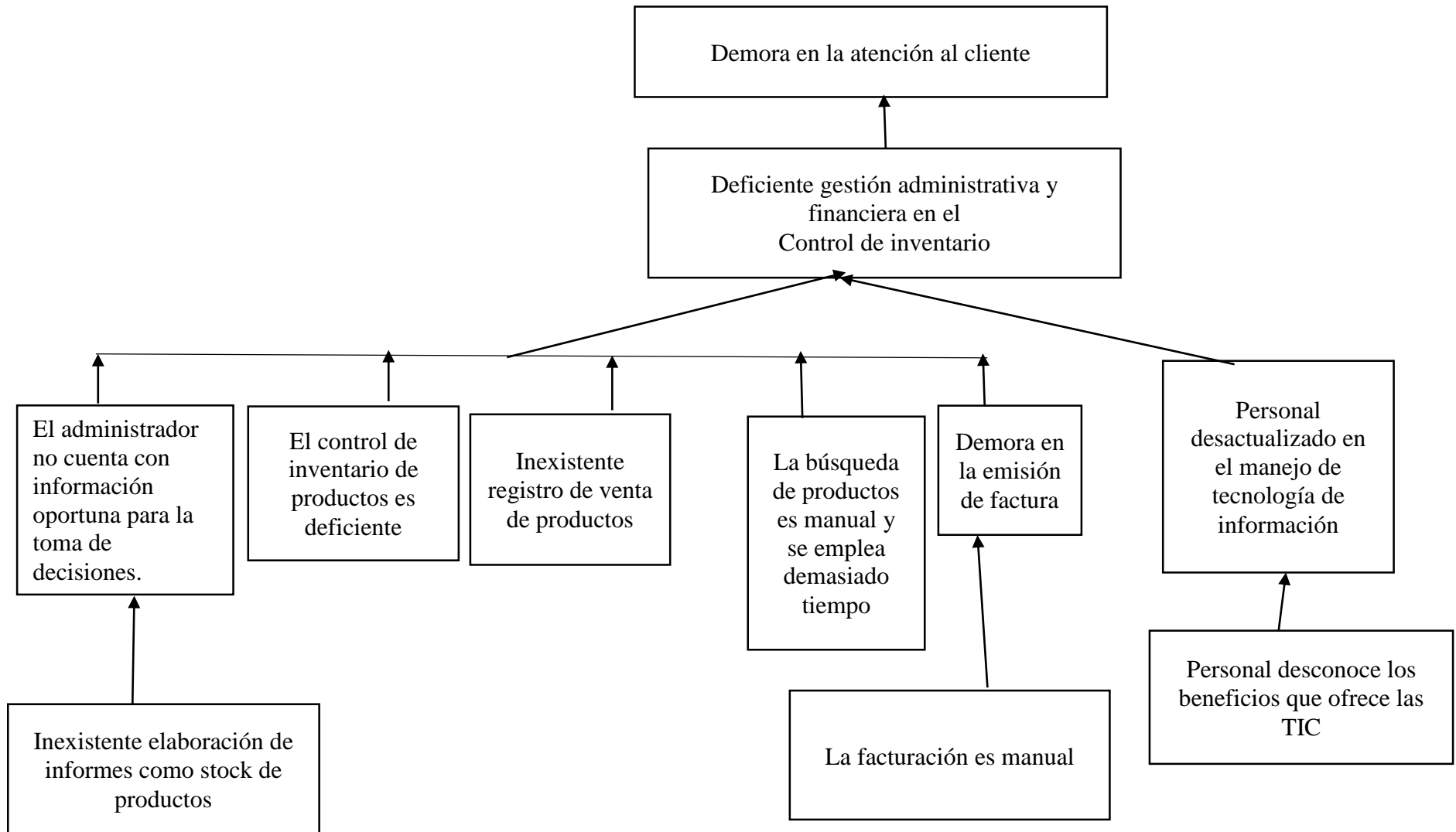
Cabe destacar, que el sistema propuesto ofrecerá una gran cantidad de ventajas subyacentes, más allá del rédito que significa para la toma de decisiones y los procesos productivos. El sistema implementado en el Comercial Clarimar ofrece una importante y notable satisfacción en los usuarios que lo operan, debido a su facilidad de uso y su acceso constante y empleados logran alcanzar los objetivos planteados por la tienda.

Por todo ello, es importante destacar que la implementación de un sistema informático de ventas en el Comercial Clarimar implica un cambio organizativo, ya que no sólo afecta a la administración de la empresa, sino también a sus empleados y habilidades. Por otra parte, podemos concluir que es de vital importancia utilizar tecnologías de información y comunicación adecuadas para el procesamiento y transmisión de los datos que se gestionarán en el sistema de información.

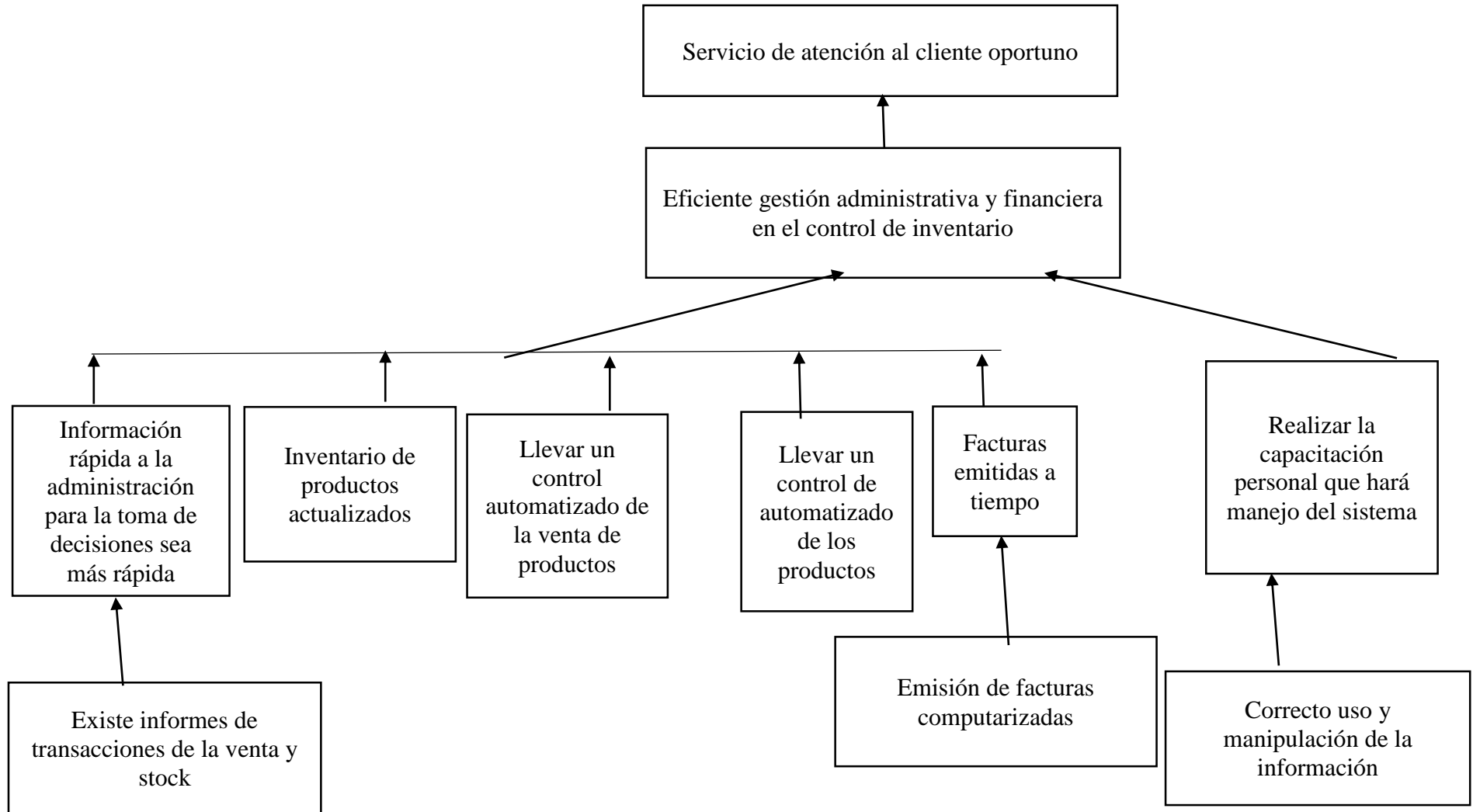
Se incorpora un lector de código de barras que ayudará a dar un mejor servicio a los clientes del comercial Clarimar además de proporcionarnos información de manera rápida.

Se hará entrega de guías de la capacitación otorgadas por el capacitador, planilla de asistencia a la capacitación, fotografías tomadas en las jornadas de capacitación.

1.3.2. Análisis de Causas del Problemas



1.3.3. Análisis De Objetivos



1.3.3. Análisis de objetivos

1.3.4. Objetivos

1.3.4.1. Objetivo General (Propósito)

Desarrollar un Sistema para mejorar la gestión administrativa de información de los procesos de compras de mercadería, ventas de productos y control de inventarios para la empresa Comercial Clarimar.

1.3.4.2. Objetivos Específicos (Componentes)

- Sistema informático para ayuda de gestión de control de compra y venta de productos para la empresa Clarimar.
- Talleres de capacitación al personal administrativo de la empresa Comercial Clarimar en el uso de sistema informático, implementado.

1.3.4.3. Limitaciones

El sistema no llevara los siguientes procesos como ser....

- Control de planillas
- Control de caja chica
- Contabilidad.

Resumen Narrativo del Proyecto	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
<p>Fin</p> <p>Contribuir a mejorar la administración en el área de compra y venta para el comercial Clarimar.</p>	<p>El primer año después de haber finalizado el proyecto las ventas aumentarían debido a una adecuada gestión de información dentro de la empresa comercial Clarimar.</p>	<p>Informe por parte del gerente expresando un alto grado de satisfacción por el apoyo en la gestión de información en la empresa comercial Clarimar.</p>	<p>Existen las condiciones necesarias que garantice la funcionalidad de la empresa en los próximos años.</p> <p>Comunicación adecuada por parte del gerente y empleados de la empresa.</p>
<p>Objetivo General (Propósito)</p> <p>Mejoramiento en el control de compra y venta para la empresa comercial Clarimar.</p>	<p>Al finalizar el proyecto al menos un 80% de los procesos referente a la administración de compra y venta de la empresa comercial Clarimar se automatizaron</p>	<p>Carta otorgado por el gerente de la empresa que garantiza la culminación y la conformidad en la elaboración del proyecto.</p>	<p>Presupuesto suficiente para el desarrollo e implementación de los componentes del proyecto.</p> <p>El personal involucrado apoya de manera constante y voluntaria en el desarrollo del proyecto.</p>
<p>Objetivos Específicos (Componentes)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema informático para el control de compra y venta para la empresa comercial Clarimar. 2. Talleres de capacitación al personal 	<p>Al finalizar el proyecto se ha desarrollado un sistema informático con un 90% para el control de compra y venta de productos para el comercial Clarimar, basándose en los requisitos expresados en la norma IEEE830.</p> <p>Al finalizar el proyecto se ha implementado un programa de</p>	<p>Documentos del análisis de requerimientos de la empresa comercial Clarimar.</p> <p>norma IEEE830</p> <p>carta otorgada por el gerente, que garantice la conformidad por el sistema desarrollado.</p>	<p>Disposición del personal de la empresa comercial Clarimar para coadyuvar con el desarrollo del sistema.</p>

<p>administrativo de la empresa comercial Clarimar en el uso del sistema web implementado.</p>	<p>capacitación sobre el uso del sistema informático</p>	<p>Guías de las capacitaciones otorgadas por el capacitador.</p> <p>carta otorgada por la empresa que expresar su conformidad por la capacitación al personal de la empresa.</p> <p>Planilla de asistencia a las capacitaciones otorgado por el capacitador.</p> <p>Fotografías tomadas en las jornadas de capacitación.</p> <p>Carta de aceptación y conformidad por parte del propietario del comercial Clarimar.</p>	<p>La capacitación del personal lleva a cabo en la fecha determinada</p> <p>Personal involucrado asiste a las jornadas de capacitación.</p> <p>Personal involucrado entusiasta por nuevos conocimientos.</p> <p>Personal involucrado dispuesto en participar en actividades de socialización.</p>
--	--	---	---

1.3.5. Marco Lógico del Proyecto

Actividades	Resumen presupuesto		
<p>1. sistema informático para el control de compra y venta desarrollado</p> <p>1.1. especificación de requerimientos expresados bajo la norma IEE830</p> <p>1.2. análisis y diseño del sistema.</p> <p>1.3. Programación del sistema.</p> <p>1.4. Pruebas.</p> <p>1.5. Implementación del sistema</p> <p>1.6. Manual del sistema</p> <p>1.7. Programa de capacitación.</p>	<p>Servicios personales 24,667</p> <p>Servicios No personales 22,190</p> <p>Total: 46,857</p> <p>BS</p>	<p>Informe presupuesto del proyecto</p>	<p>Los desembolsos se realizan de acuerdo al cronograma</p> <p>Se cuenta con los recursos económicos y humanos necesarios a tiempo para llevar a cabo las actividades.</p>

1.3.6. Metodología

Metodología para el desarrollo del sistema

El presente proyecto se asume la metodología del marco lógico, como la guía para el siguiente desarrollo del mismo.

1.3.6.1. Metodología marco lógico

- Resumen narrativo
Mejoramiento en el control de ventas y Compras para la empresa comercial Clarimar
- Indicadores
Al finalizar el proyecto al menos un 80% de los procesos del comercial Clarimar se ha automatizado.
- Métodos de verificación
El gerente del comercial Clarimar otorgará una carta informando su conformidad y culminación de la elaboración del proyecto.
- Supuestos
El personal involucrado apoya de manera constante y voluntaria en el desarrollo del proyecto.

Metodología para el desarrollo del sistema

Para el componente 1 se toma en cuenta la metodología RUP.

El software será desarrollado con la metodología RUP, utiliza el enfoque de la orientación a objetos en su diseño y está diseñado y documentado el uso de la notación UML (Unified Modeling Language) para ilustrar los procesos en acción. Utiliza técnicas y prácticas probadas comercialmente.

Fases de Metodología RUP

RUP divide el proceso en 4 fases, dentro de las cuales se realizan varias iteraciones en número variable según el proyecto y en las que se hace un mayor o menor hincapié en los distintas actividades.

• Inicio

Esta fase tiene como propósito definir y acordar el alcance del proyecto con los patrocinadores, identificar los riesgos asociados al proyecto, proponer una visión muy general de la arquitectura de software y producir el plan de las fases y el de iteraciones posteriores.

• **Elaboración**

En la fase de elaboración se seleccionan los casos de uso que permiten definir la arquitectura base del sistema y se desarrollaran en esta fase, se realiza la especificación de los casos de uso seleccionados y el primer análisis del dominio del problema, se diseña la solución preliminar.

• **Construcción**

El propósito de esta fase es completar la funcionalidad del sistema, para ello se deben clarificar los requisitos pendientes, administrar los cambios de acuerdo a las evaluaciones realizados por los usuarios y se realizan las mejoras para el proyecto.

• **Transición**

El propósito de esta fase es asegurar que el software esté disponible para los usuarios finales, ajustar los errores y defectos encontrados en las pruebas de aceptación, capacitar a los usuarios y proveer el soporte técnico necesario. Se debe verificar que el producto cumpla con las especificaciones entregadas por las personas involucradas en el proyecto.

Beneficios al implementar la metodología RUP

- 1 -Esta es una metodología completa en sí misma, con un énfasis en la documentación precisa
- 2 -Es capaz de resolver de forma proactiva los riesgos del proyecto asociado a las nuevas necesidades de los clientes que requieren una cuidadosa gestión de solicitud de cambio
- 3 -Se requiere menos tiempo para la integración en el proceso de integración va a lo largo del ciclo de vida de desarrollo.
- 4 - El tiempo de desarrollo menor debido a la reutilización de componentes.

Metodología de capacitación

Para el componente 2 se toma en cuenta el siguiente método de capacitación
Se utilizarán varias herramientas de apoyo para la capacitación como:

- Guías de capacitación
- Planilla de asistencia
- Documentación recolectada

1.3.7. Resultados esperados

Con el desarrollo de este proyecto se desea contribuir a la utilización de tecnología y mejor administración financiera y control de inventario del comercial Clarimar. Con todo esto se pretende reducir el tiempo de demora en todo el proceso.

Con la estrategia de socialización se pretende que el personal que trabaja en el comercial Clarimar sea capaz de manejar el sistema y conocer los beneficios que aporta

1.3.8. Transferencia de resultados**1.3.8.1. Medios Y Estrategias Para La Transferencias De Resultados**

La transferencia de resultados se realizará mediante un convenio establecido entre la institución y los beneficiarios, en este convenio también se definirán los medios que se utilizaron en el desarrollo de proyecto

1.3.8.2. Grupo De Beneficiarios De Los Resultados

Los beneficiarios con el desarrollo del proyecto son la empresa Clarimar y los clientes de la misma.

CAPITULO 2

COMPONENTE 1

DISEÑO E IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE VENTAS PARA EL COMERCIAL CLARIMAR

2. Capítulo II: contexto

2.1. Componente 1: Desarrollo de Sistema informático para el comercial Clarimar

Con el desarrollo del proyecto se pretende contribuir a la utilización de la tecnología y aportar a la mejora del desarrollo del sistema Clarimar.

2.1.1. Marco teórico:

Facturación

Una factura es un documento de índole comercial que indica la compraventa de un bien o servicio. Tiene validez legal y fiscal

Una factura es un documento de carácter mercantil que indica una compraventa de un bien o servicio y que, entre otras cosas, debe incluir toda la información de la operación.

Podemos decir que es una acreditación de una transferencia de un producto o servicio tras la compra del mismo.

Modalidades de facturación

- **La modalidad manual**
- **La modalidad pre valorada**
- **Facturación Oficina Virtual**
- **Facturación Electrónica Web**
- **Facturación electrónica por**
- **La modalidad computarizada:** Es la que usan los supermercados, gasolineras, comida rápida, algunas farmacias... Son las facturas por rollo, aunque también puede ser en tamaño carta o media carta. Para esto debes tener tu software de facturación. Hay en el mercado empresas que venden este software. Algunos solo generan facturas sin control de inventarios, otros son más completos que te lo hacen incluso la contabilidad y todo.

Inventarios

Inventarios son bienes tangibles que se tienen para la venta en el curso ordinario del negocio o para ser consumidos en la producción de bienes o servicios para su posterior comercialización. Los inventarios comprenden, además de las materias primas, productos en proceso y productos terminados o mercancías para la venta, los materiales, repuestos y accesorios para ser consumidos en la producción de bienes fabricados para la venta o en la prestación de servicios; empaques y envases y los inventarios en tránsito.

La base de toda empresa comercial es la compra y venta de bienes o servicios; de aquí la importancia del manejo del inventario por parte de la misma. Este manejo contable permitirá a la empresa mantener el control oportunamente, así como también conocer al final del período contable un estado confiable de la situación económica de la empresa.

Ahora bien, el inventario constituye las partidas del activo corriente que están listas para la venta, es decir, toda aquella mercancía que posee una empresa en el almacén valorada al costo de adquisición, para la venta o actividades productivas. Por medio del siguiente trabajo se darán a conocer algunos conceptos básicos de todo lo relacionado a los Inventarios en una empresa, métodos, sistema y control.

Tipos de inventarios

- **Inventario Perpetuo**
- **Inventario Intermitente**
- **Inventario Final**
- **Inventario Inicial**
- **Inventario Físico**
- **Inventario determinado por observación y comprobado con una lista de conteo**
- **Inventario en Tránsito**
- **Inventario de Materia Prima**
- **Inventario en Proceso**
- **Inventario en Consignación**
- **Inventario Mínimo**
- **Inventario Disponible**
- **Inventario en Línea**
- **Inventario Agregado**
- **Inventario de Previsión**
- **Inventario de Fluctuación**
- **Inventario de Anticipación**

- **Inventario de Lote o de tamaño de lote.**
- **Inventarios Estacionales**
- **Inventario Intermitente**
- **Inventario Permanente**
- **Inventario Cíclico**
- **Inventario de Mercaderías.** Lo constituyen todos aquellos bienes que le pertenecen a la empresa bien sea comercial o mercantil, los cuales los compran para luego venderlos sin ser modificados. En esta Cuenta se mostrarán todas las mercancías disponibles para la Venta.

Arqueo De Caja

El arqueo de caja es la actividad que se realiza a los cajeros para, a través del análisis de efectivo, documentos y transacciones registradas, se compruebe que todas las transacciones han sido registradas correctamente.

Las cajas se encuentran en riesgo constante, dada la naturaleza de sus operaciones, las entradas y salidas de efectivo, son propensas a error si se realiza un conteo erróneo de la cantidad recibida o entregada, es por esta razón que frecuentemente se realiza un arqueo de caja que es el conteo físico del efectivo y documentos (cheques, comprobantes de pago con tarjeta de crédito y/o débito) que tiene una caja y su comparación con el saldo, que la caja en cuestión debe tener según su registro contable.

Por lo anterior podemos decir que un arqueo de caja es un inventario físico del dinero que tiene una caja en un momento dado.

LECTOR CÓDIGO DE BARRAS



Figura 1 Lector de código de barras

Los Lectores de Código de Barras CCD MANHATTAN CCD entregan lecturas de alta calidad en un rango amplio para las funciones de recolección de datos para ayudar a mejorar las transacciones de rutina, los procesos en papel e incrementar la productividad.

El lector CCD (Dispositivo de Cargas Acopladas) no presenta partes móviles para proporcionar años de servicio leyendo los códigos de barras más populares, incluyendo UPC, EAN y GS1. Fácil de implementar y simple de usar, el decodificador envía los datos leídos a una aplicación donde aparece la descripción del producto como si éste fuese tecleado a la computadora. Su interfaz intercambiable USB o PS/2 se integra con la mayoría de las PCs sin necesidad de alimentación externa.

Con una tasa de lectura de 50 por segundo y un rango de hasta 20 mm este modelo ofrece un alto desempeño en solución de códigos de barras para punto de venta, transportación, almacenes, oficina y aplicaciones industriales para minimizar la entrada manual de datos, transacciones veloces y reducción de errores.

2.1.1.1. Metodología RUP

RUP es una metodología sólida, con documentación, que apoya el ciclo de vida evolutivo incremental, además de basarse en el desarrollo de componentes y al de orientado a objetos. Según Kruchten, RUP es un proceso de ingeniería de software que provee un enfoque disciplinado para la asignación de tareas y responsabilidades dentro de una organización desarrolladora de software.

Los autores de RUP destacan que el proceso de software tiene tres características esenciales:

Dirigido por los Casos de Uso, los cuales no sólo especifican el diseño, si no también guían el diseño, implementación y pruebas.

Centrado en la arquitectura, es decir se centra en la organización o estructura de las partes más relevantes del sistema, lo que permite tener una visión común entre todos los involucrados (desarrolladores y usuarios) y una perspectiva clara del sistema completo, necesaria para controlar el desarrollo.

Iterativo e incremental, en donde el trabajo se divide en partes más pequeñas o mini proyectos. Permitiendo que el equilibrio entre Casos de Uso y arquitectura se vaya logrando durante cada mini proyecto, así durante todo el proceso de desarrollo.

La ventaja principal de la metodología RUP es que cada una de las fases del desarrollo puede ser repetida, ordenadamente, cuando se desee para implementar nuevos cambios.

Tiene una forma disciplinada de asignar tareas, administrar los requisitos y verifica la calidad continuamente.

2.1.1.1.1. UML (lenguaje unificado de modelado)

UML es ante todo un lenguaje. Un lenguaje proporciona un vocabulario y una regla para permitir una comunicación. En este caso, este lenguaje se centra en la representación gráfica de un sistema.

Este lenguaje nos indica cómo crear y leer los modelos, pero no dice cómo crearlos. Esto último es el objetivo de las metodologías de desarrollo.

Los objetivos de UML son muchos, pero se pueden sintetizar sus funciones: •

Visualizar: UML permite expresar de una forma gráfica un sistema de forma que otro lo puede entender. •

Especificar: UML permite especificar cuáles son las características de un sistema antes de su construcción

• **Construir:** A partir de los modelos especificados se pueden construir los sistemas diseñados.

• **Documentar:** Los propios elementos gráficos sirven como documentación del sistema desarrollado que pueden servir para su futura revisión.

Los diagramas más utilizados son:

- Diagramas de actividades
- Diagrama de comunicación
- Diagrama de panorama de interacciones
- Diagrama de secuencia .
- Diagrama de máquina de estados
- Diagrama de temporización
- Diagrama de caso de uso

2.1.1.1.2. Tipos De Diagramas Utilizados en el desarrollo del componente 1

2.1.1.1.2.1. Diagrama de caso de uso

En un diagrama de casos de uso no se muestran los casos de uso en detalle; solamente se resumen algunas de las relaciones entre los casos de uso, los actores y los sistemas. En concreto, en el diagrama no se muestra el orden en que se llevan a cabo los pasos para lograr los objetivos de cada caso de uso. Esos detalles pueden describirse en otros diagramas y documentos, que pueden vincularse a cada caso de uso. Para obtener más información, vea en este tema la sección

2.1.1.1.2.2. Diagrama de clases

El diagrama UML más comúnmente usado, y la base principal de toda solución orientada a objetos. Las clases dentro de un sistema, atributos y operaciones, y la relación entre cada clase. Las clases se agrupan para crear diagramas de clases al crear diagramas de sistemas grandes

2.1.1.1.2.3. Diagramas de secuencia

Un Diagrama de Secuencias muestra una interacción ordenada según la secuencia temporal de eventos y el intercambio de mensajes. Los diagramas de secuencia ponen especial énfasis en el orden y el momento en el que se envían los mensajes a los objetos

2.1.1.1.2.4. Diagrama de actividades

Un Diagrama de Actividades representa un flujo de trabajo paso a paso de negocio y operacionales de los componentes en un sistema.

En UML 1, un diagrama de actividades es una variación del Diagrama de Estados UML donde los estados representan operaciones y las transiciones representan las actividades que ocurren cuando la operación. Estos diagramas son utilizados durante el proceso de análisis y diseño de los sistemas informáticos, en donde se intentan conformar el diagrama conceptual de la información que se manejará en el sistema

2.1.1.2. Herramientas De Construcción Del Sistema

2.1.1.2.1. ECLIPSE JAVA

Eclipse es una plataforma de desarrollo open source basada en Java. Es un desarrollo de IBM cuyo código fuente fue puesto a disposición de los usuarios. En sí mismo Eclipse es un marco y un conjunto de servicios para construir un entorno de desarrollo a partir de componentes conectados (plug-in). Hay plug-ins para el desarrollo de Java (JDT Java Development Tools) así como para el desarrollo en C/C++, COBOL, etc.

Eclipse es una plataforma de programación, desarrollo y compilación de aplicaciones Java. Posee una atractiva interfaz que lo hace fácil y agradable de utilizar.

Se utilizó eclipse para desarrollar el componente 1

2.1.1.2.2. PostgreSQL

PostgreSQL es un sistema gestor de bases de datos relacionales, está orientado a objetos, es multiplataforma y open source.

PostgreSQL es un sistema de base de datos objeto-relacional que tiene las características de los sistemas de base de datos propietarios tradicionales con mejoras de los sistemas de base de datos de la nueva generación. PostgreSQL es libre y el código fuente completo está disponible.

Se utilizó PostgreSQL para desarrollar toda nuestra base de datos de forma muy fácil e intuitiva para el componente 1

2.1.1.2.3. Navicat

Navicat es un Administrador de Base de datos rápido, fiable y asequible. Con una interfaz gráfica del usuario intuitiva, Navicat le proporciona una manera más fácil de gestionar, diseñar y manipular datos en MySQL, MariaDB, SQL Server, SQLite, Oracle y PostgreSQL.

Se utilizó navicat para el desarrollo de la base de datos del componente 1

2.1.1.2.4. Wireframesketcher

WireframeSketcher es una herramienta de software que le ayuda a crear wireframes, maquetas y prototipos para aplicaciones de escritorio, web y móviles.

Se utilizó wireframesketcher para desarrollar prototipos de interfaces para la ayuda de la creación del componente 1

2.1.1.2.5. Jasper reports

Jasper Reports es una biblioteca de creación de informes que tiene la habilidad de entregar contenido enriquecido al monitor, a la impresora o a ficheros PDF, HTML, XLS, CSV y XML.

Está escrito completamente en Java y puede ser usado en gran variedad de aplicaciones de Java, incluyendo J2EE o aplicaciones web, para generar contenido dinámico. Se ha desarrollado un subproyecto que es un servidor integrado para informes: Jasper Reports Server.

Su propósito principal es ayudar a crear documentos de tipo páginas, preparados para imprimir en una forma simple y flexible.

JasperReports se usa comúnmente con iReport, un *front-end* gráfico de código abierto para la edición de informes, si bien a partir de la versión 5.5.0 iReport ha sido sustituido por Jaspersoft Studio, un *front-end* gráfico de código abierto basado en Eclipse.

Se utilizó JasperReports para el desarrollo de los reportes existentes en el componente 1

2.1.2. Plan de Desarrollo del componente 1 del Software

2.1.2.1. Vista general del Proyecto

2.1.2.1.1. Introducción

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de prácticas de la asignatura de taller 3 de la Facultad de Informática de la Universidad Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto ha sido ofertado por Adriana Sobeida Sullca torrez basado en una metodología de Rational Unified Process en la que únicamente se procederá a cumplir con las tres primeras fases que marca la metodología, constando únicamente en la tercera fase de dos iteraciones. Es importante destacar esto puesto que utilizaremos la terminología RUP en este documento. Se incluirá el detalle para las fases de Inicio y Elaboración y adicionalmente se esbozarán las fases posteriores de Construcción y Transición para dar una visión global de todo proceso.

El enfoque desarrollo propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionando los roles de los participantes, las actividades a realizar y los artefactos (entregables) que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

2.1.2.1.2. Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

- El jefe del proyecto lo utiliza para organizar la agenda y necesidades de recursos, y para realizar su seguimiento.
- El docente para evaluar el cumplimiento del proyecto

2.1.2.1.3. Alcance

El plan de desarrollo de software describe el plan global para el desarrollo del sistema informático que está comprendido por la metodología RUP

2.1.2.2. Vista General del Proyecto

2.1.2.2.1. Propósito, Alcance y Objetivos

La información que a continuación se incluye ha sido extraída de las diferentes reuniones que se han celebrado con el gerente de la empresa desde el inicio del proyecto, Aniceto Sullca Tejerina.

2.1.2.2.1.1. Propósito

Mejorar el control de los productos, ventas y compras del comercial Clarimar

2.1.2.2.1.2. Alcance

El plan de desarrollo de software describe el plan global para el desarrollo del sistema informático que está comprendido por las siguientes fases de acuerdo a la metodología establecida por RUP

2.1.2.2.1.3. Objetivo

Mejorar el control de compra de venta de mercadería y así tener una mejor atención al cliente

2.1.2.2.2. Suposiciones y Restricciones

Suposiciones

- Disposición del personal de la empresa comercial Clarimar para coadyuvar con el desarrollo del sistema.
- Presupuesto suficiente para el desarrollo e implementación de los componente1 del proyecto
- El personal se adapta a los cambios para mejorar la atención que ofrece a sus clientes.

Restricciones

- El personal del comercial Clarimar no apoya con información para el desarrollo del componente 1
- Presupuesto insuficiente para desarrollar el componente 1
- El personal se rehúsa a los nuevos cambios

2.1.2.2.3. Entregables del proyecto

A continuación, se indican y describen cada uno de los artefactos que serán generados y utilizados por el proyecto y que constituyen los entregables. Esta lista constituye la configuración de RUP desde la perspectiva de artefactos, y que proponemos para este proyecto.

Es preciso destacar que de acuerdo a la filosofía de RUP (y de todo proceso iterativo e incremental), todos los artefactos son objeto de modificaciones a lo largo del proceso de desarrollo, con lo cual, sólo al término del proceso podríamos tener una versión definitiva y completa de cada uno de ellos. Sin embargo, el resultado de cada iteración y los hitos del proyecto están enfocados a conseguir un cierto grado de completitud y estabilidad de los artefactos. Esto será indicado más adelante cuando se presenten los objetivos de cada iteración.

2.1.2.3. Modelo de Casos de Uso del Negocio

Es un modelo de las funciones de negocio vistas desde la perspectiva de los actores externos (Agentes de registro, solicitantes finales, otros sistemas etc.). permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis en los objetivos en este ámbito. Este modelo se representa con un Diagrama de Casos de Uso usando estereotipos específicos para este modelo.

Se decide desarrollar el modelo de casos de usos en diagrama de calles para mejor entendimiento.

2.1.2.3.1. Modelo de calles de uso del negocio

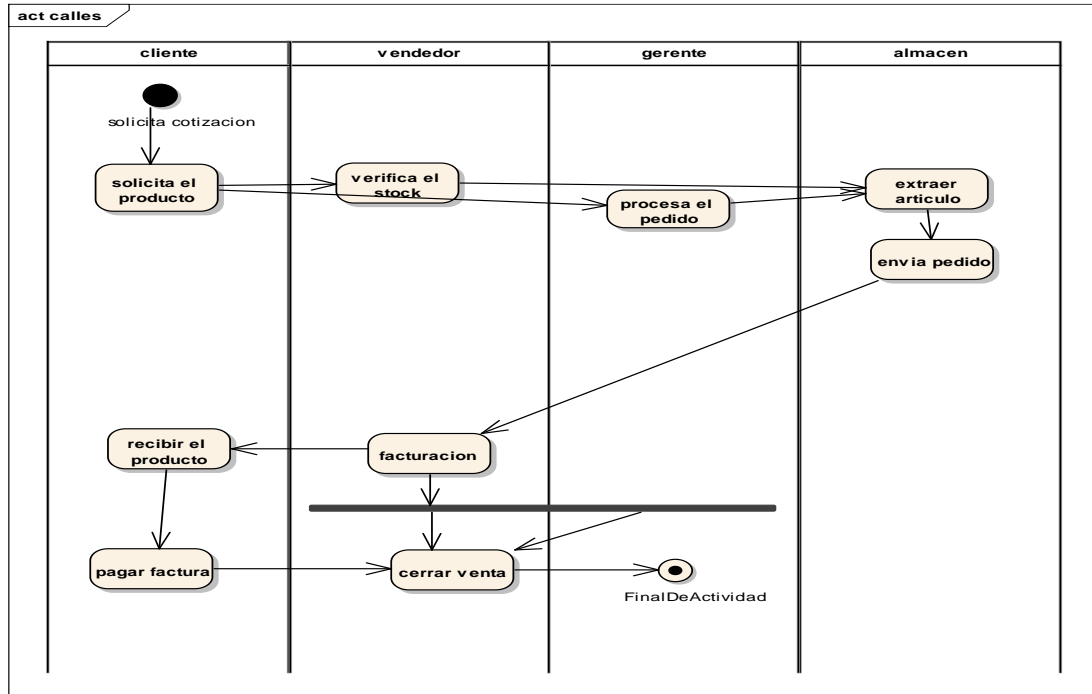


Figura 2 Modelo de calles del negocio ventas

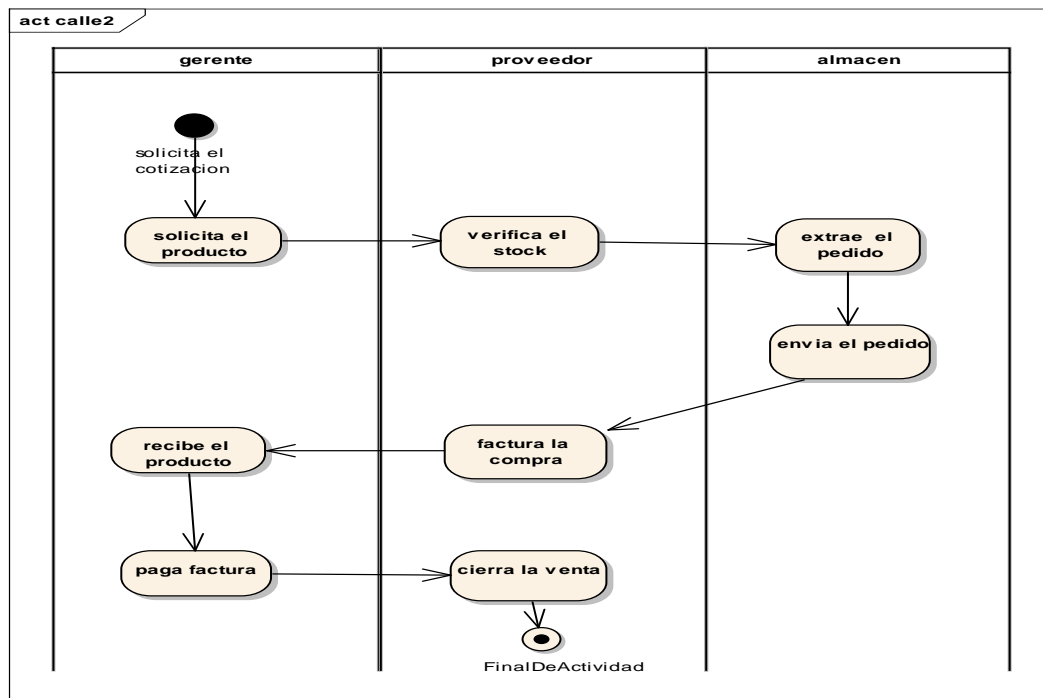


Figura 3 Diagrama de calles del negocio compras

2.1.2.3.2. Glosario

Factura. -Una factura es un documento de índole comercial que indica la compraventa de un bien o servicio. Tiene validez legal y fiscal

Ventas. -es la acción y efecto de vender (traspasar la propiedad de algo a otra persona tras el pago de un precio convenio)

Compra. -La compra supone una operación de intercambio; la persona que compra (consumidor) entrega dinero a cambio de un bien o servicio deseado, mientras que la persona que vende (vendedor) ofrece el bien o servicio a cambio de una cantidad de dinero determinado.

Producto. -es aquello que ha sido fabricado

Categoría. - es la clasificación de personas o cosas según jerarquía

Arqueo de caja. -es el análisis de las transacciones del efectivo, en un momento determinado, con el objeto de comprobar si se ha contabilizado todo el efectivo recibido y si el saldo que arroja esta cuenta corresponde con lo que se encuentra físicamente en caja en dinero efectivo,

Transacción. - Trato o convenio por el cual dos partes llegan a un acuerdo comercial, generalmente de compraventa

Dosificación. -

Reportes. -Noticia o informe acerca de un hecho o suceso reciente.

2.1.2.3.3. Modelo de Casos de Uso

El modelo de Casos de Uso presenta las funciones del sistema y los actores que hacen uso de ellas. Se representa mediante Diagramas de Casos de Uso.

2.1.2.3.3.1. Diagrama De Actores Del Sistema

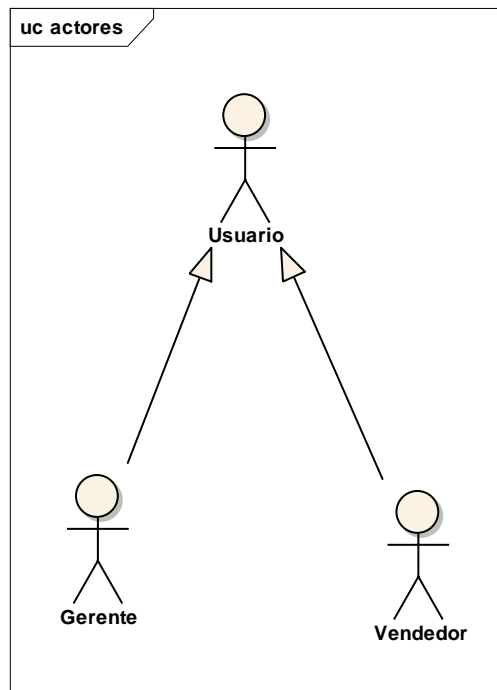


Figura 4 Diagrama de actores de sistema

Descripción de actores del sistema

Se identificaron los siguientes actores los cuales interactuaran con el sistema

Actor: Gerente

Es aquella persona que está encargada de todo el sistema genera reportes.

Actor: Vendedor

Este actor estará cargo de gestión ventas, gestión transacciones, gestión cajas, gestión producto, gestión, categoría, gestión tipo transacciones, gestión unidades, reportes, dosificaciones

2.1.2.3.3.2. Modelo De Casos De Usos

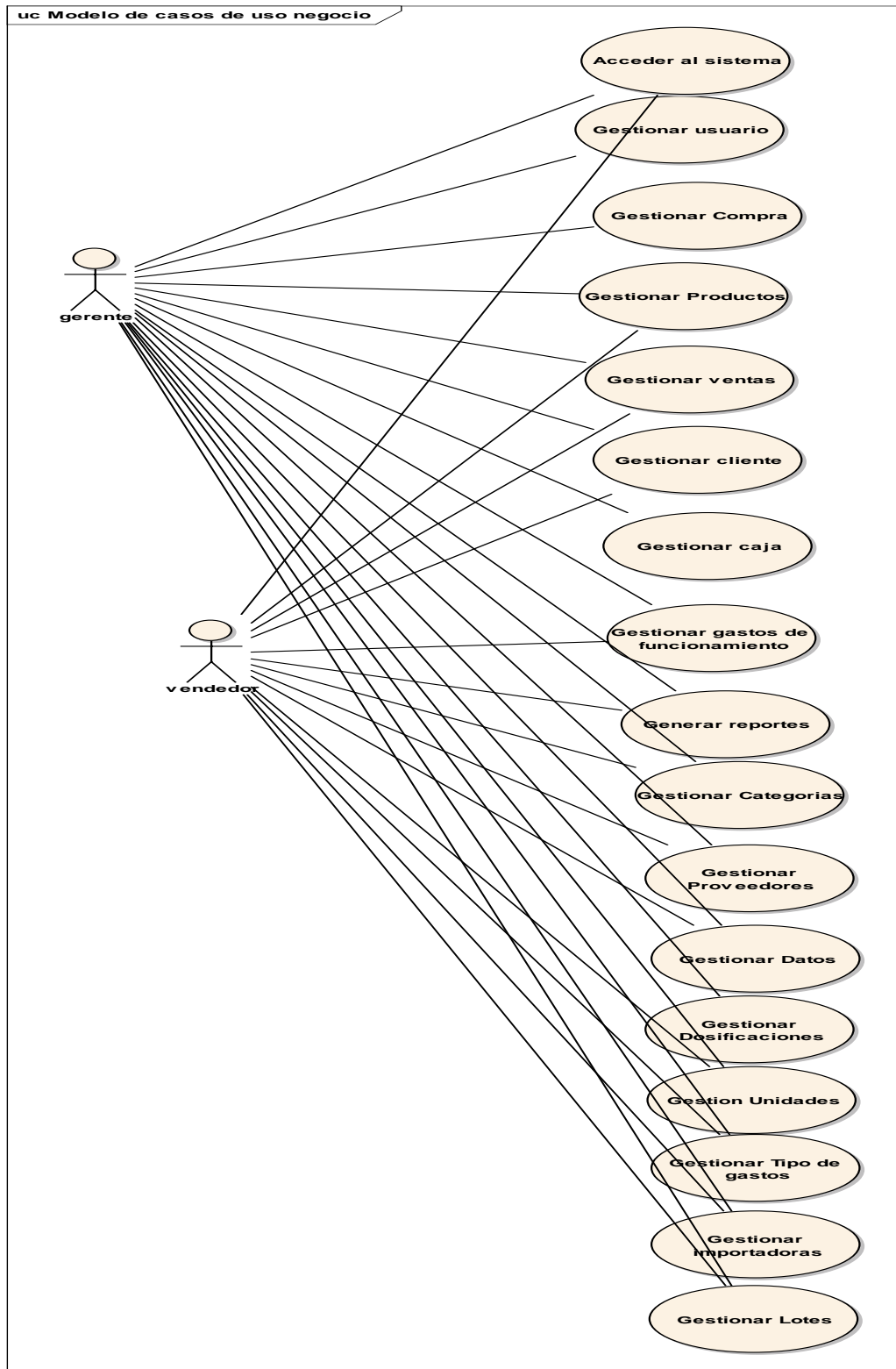


Figura 5 Modelo de casos de uso

2.1.2.3.3. Diagrama De Casos De Uso Gestionar Usuario

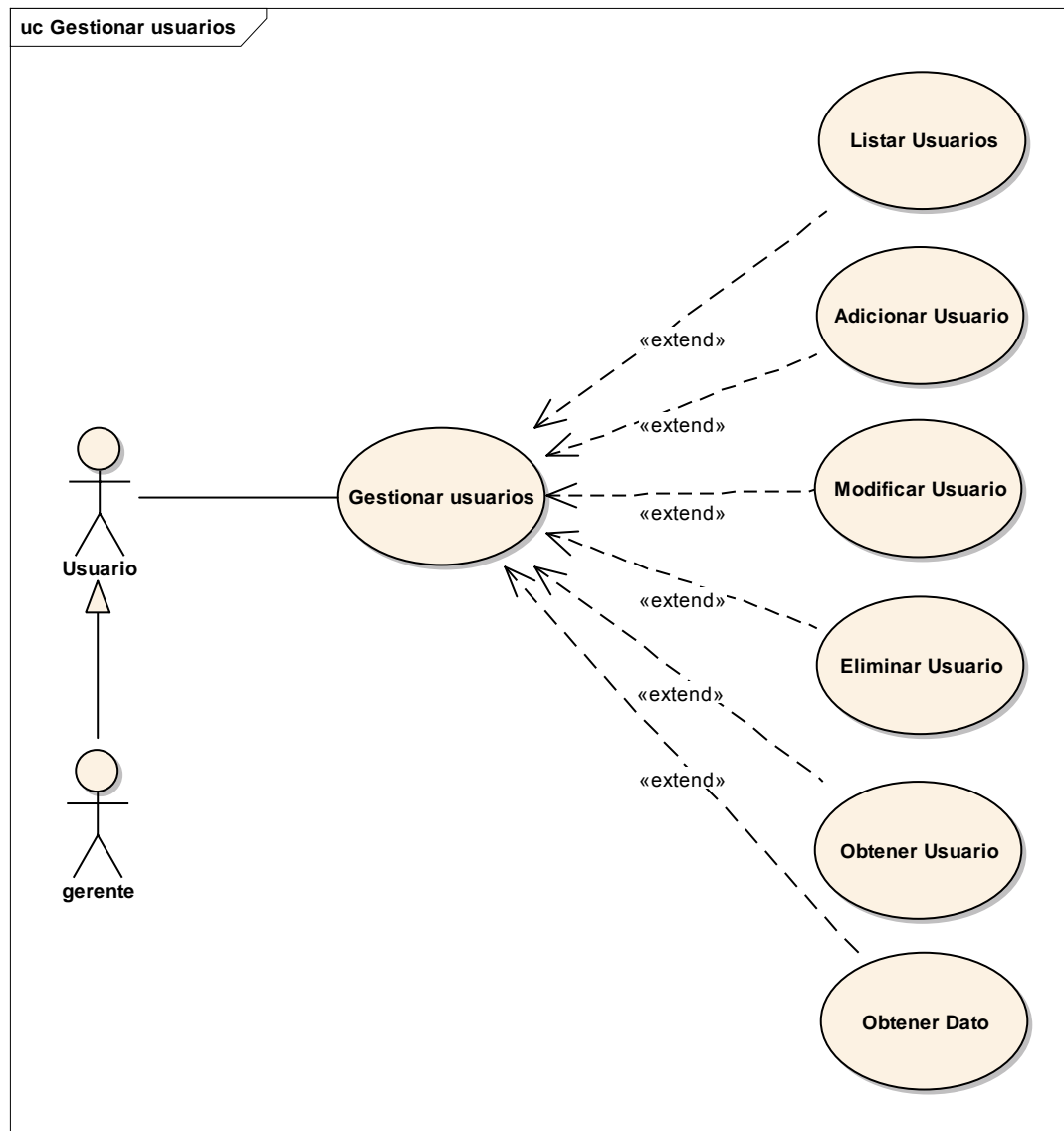


Figura 6 Diagrama de casos de uso: usuarios

2.1.2.3.3.4. Gestionar Datos

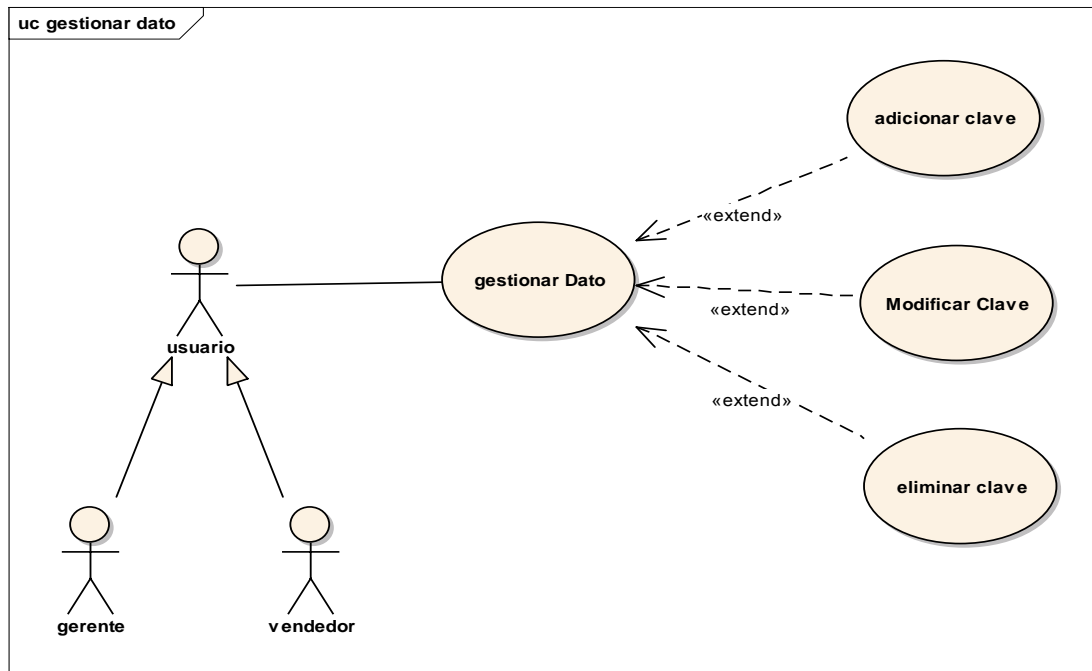


Figura 7 Diagrama de casos de uso: datos

2.1.2.3.3.5. Gestionar Clientes

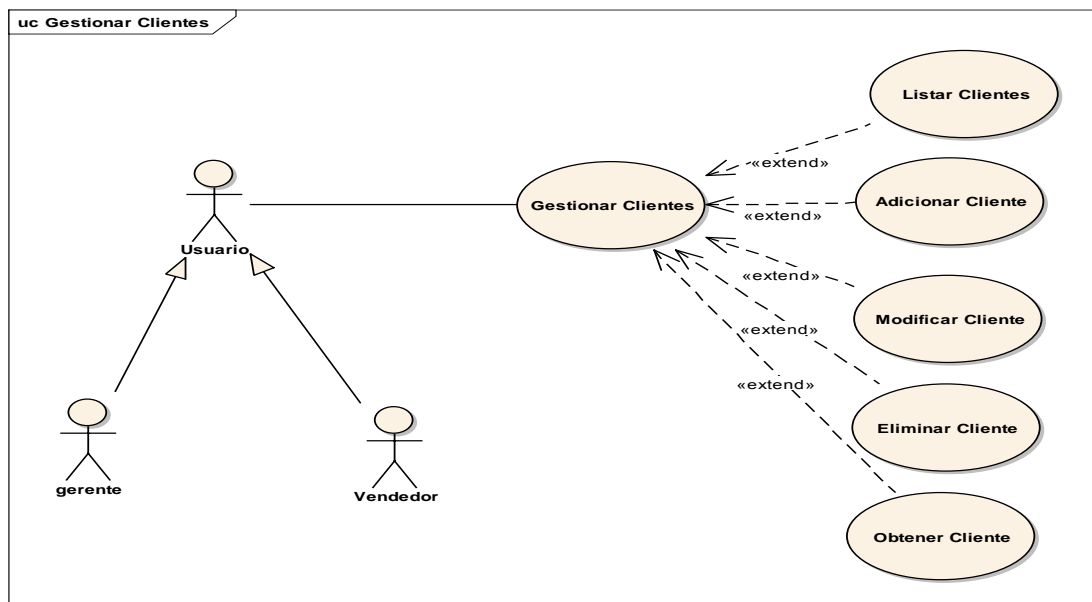


Figura 8 Diagrama de casos de uso: Clientes

2.1.2.3.3.6. Gestionar Proveedores

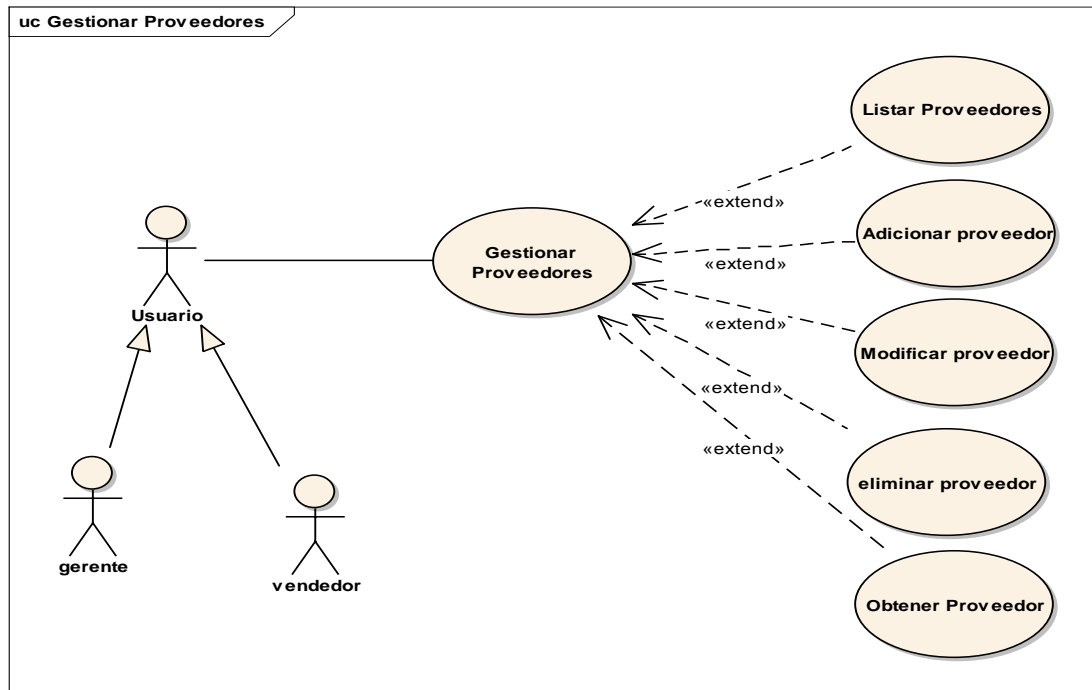


Figura 9 Diagrama de casos de uso: proveedores

2.1.2.3.3.7. Gestionar Ventas

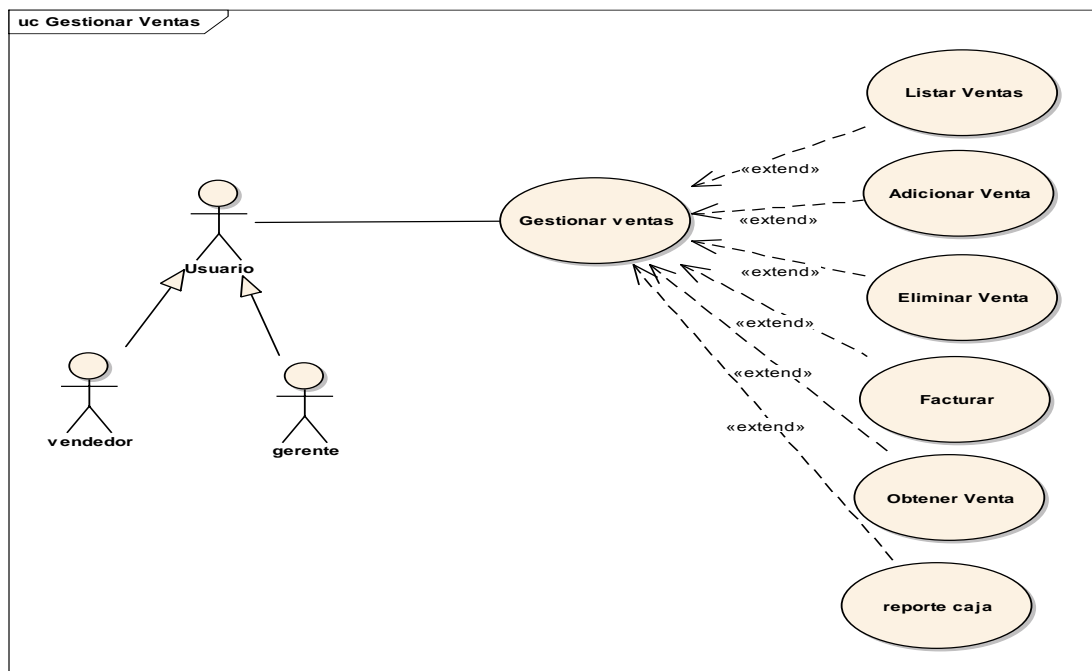


Figura 10 Diagrama de casos de uso: ventas

2.1.2.3.3.8. Gestionar Gastos de Funcionamiento

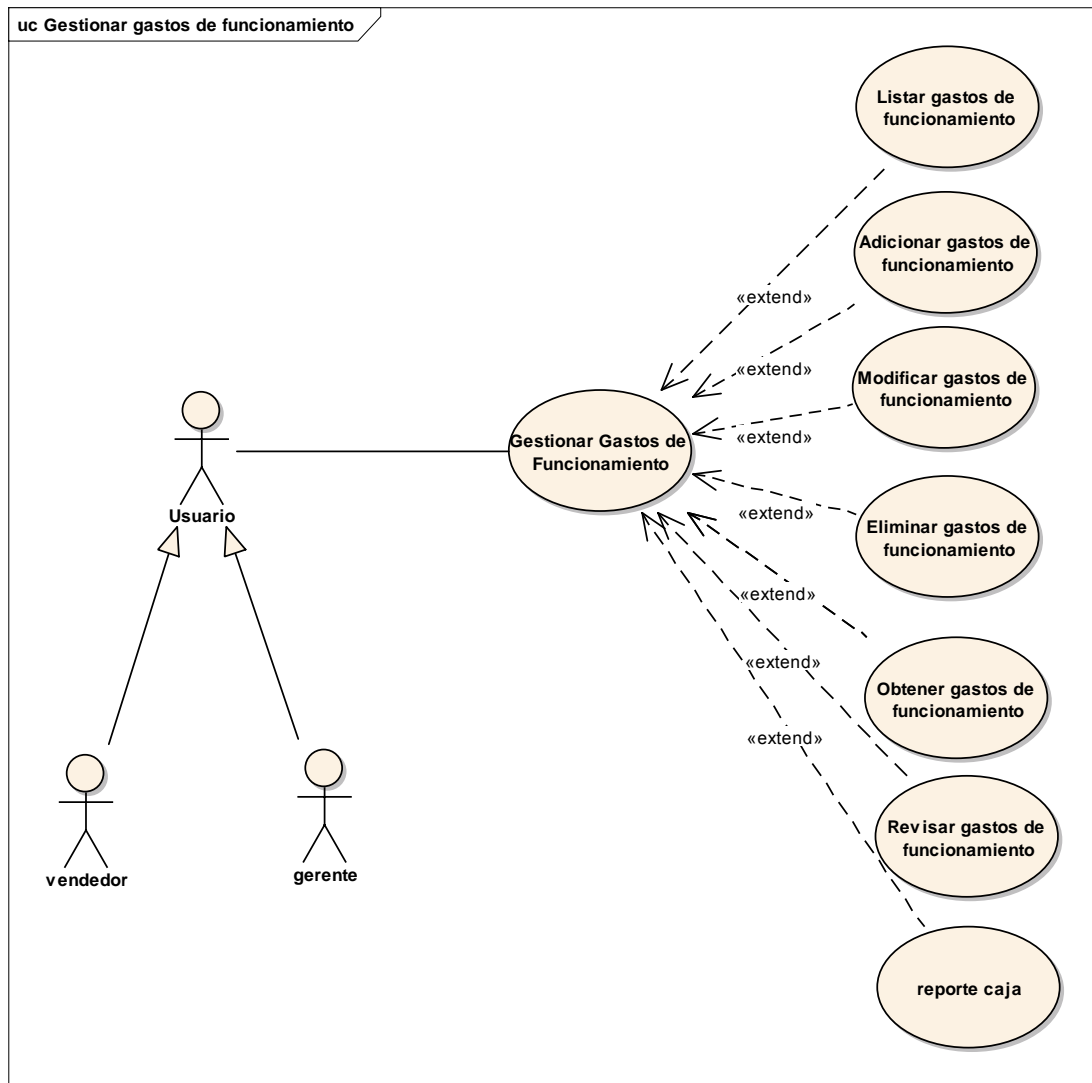


Figura 11 Diagrama de casos de uso: Gastos de funcioamiento

2.1.2.3.3.9. Gestionar Compras

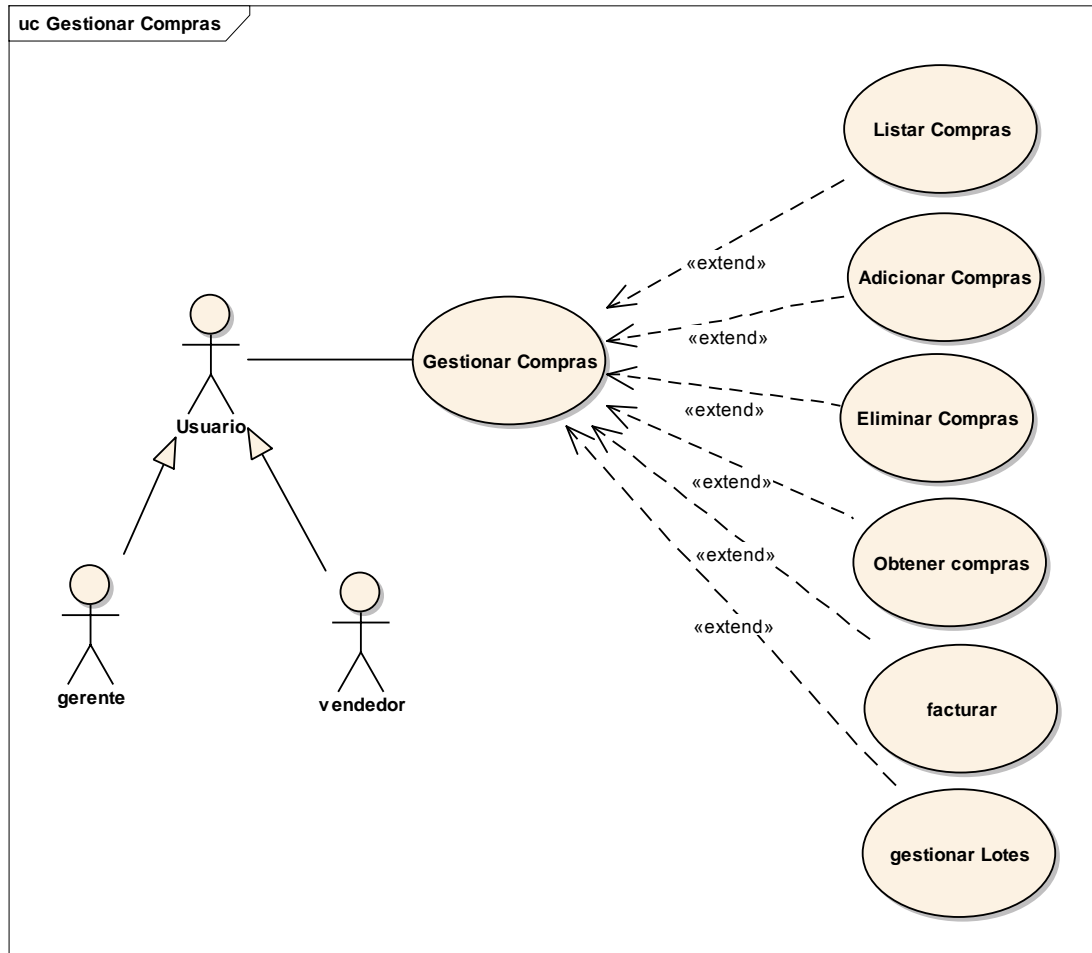


Figura 12 Diagrama de casos de uso: compras

2.1.2.3.3.10. Gestionar Lotes

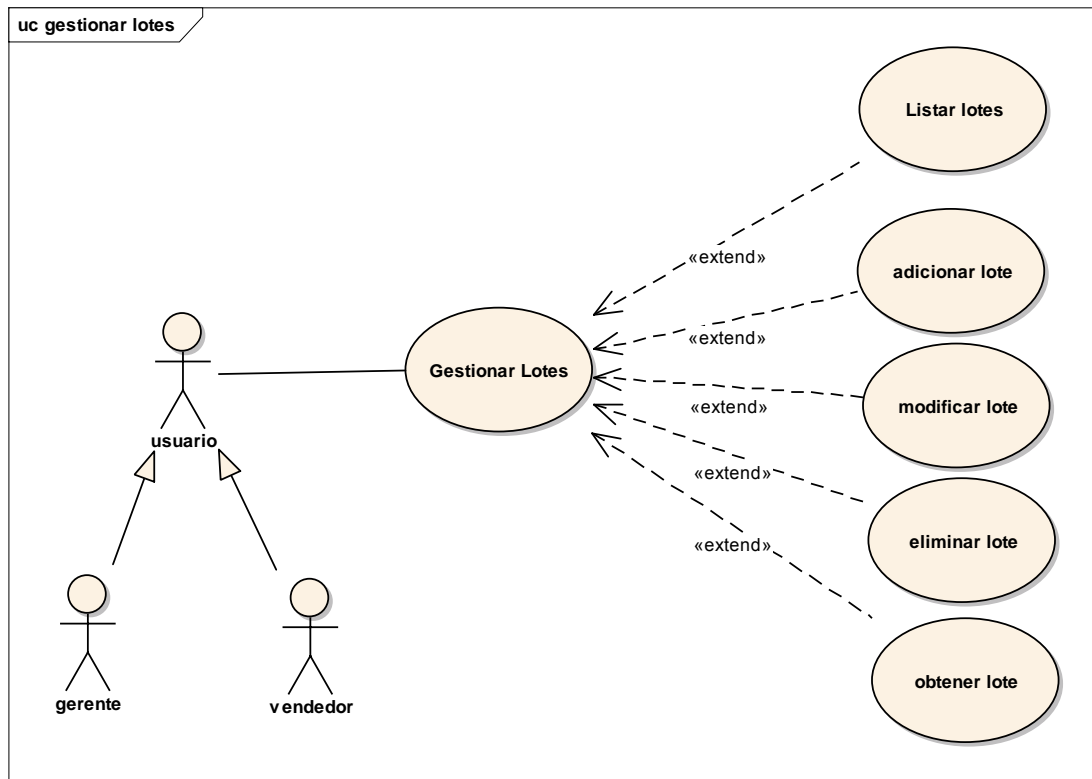


Figura 13 Diagrama de casos de uso: gestionar lotes

2.1.2.3.3.11. Gestionar Cajas

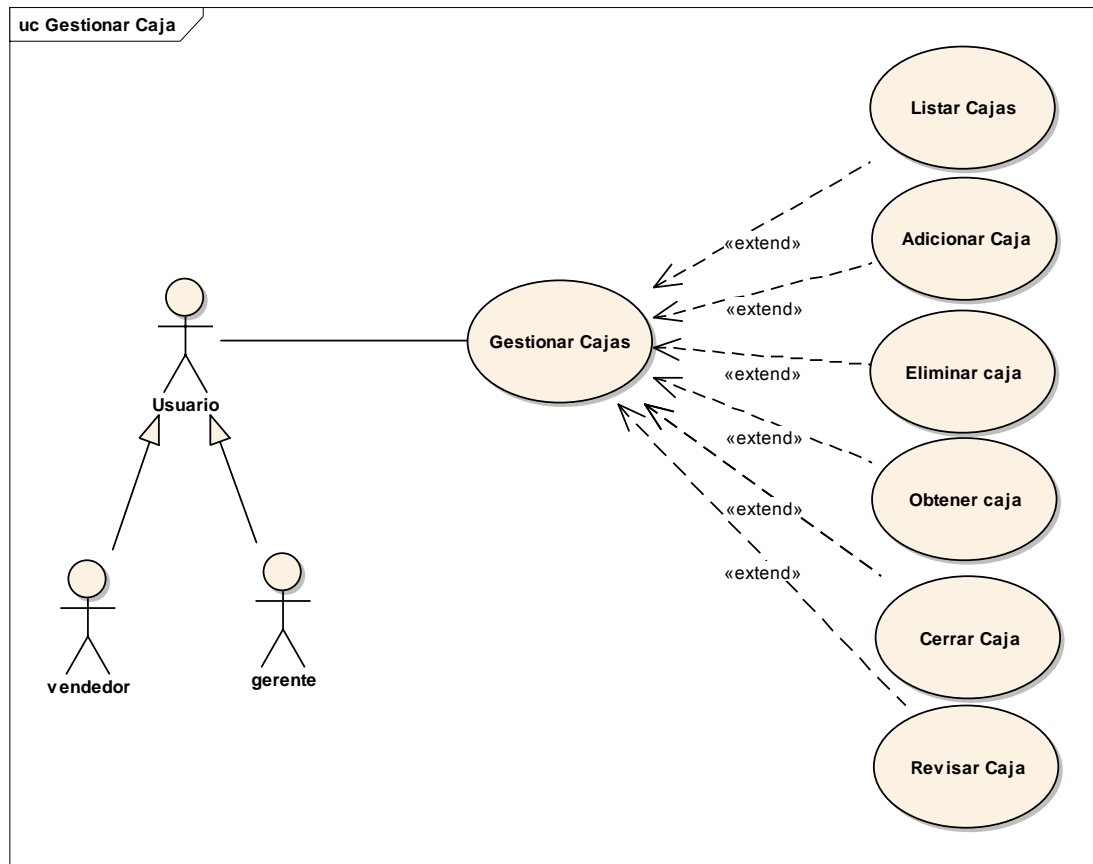


Figura 14 Diagrama de casos de uso: cajas

2.1.2.3.3.12. Gestionar Producto

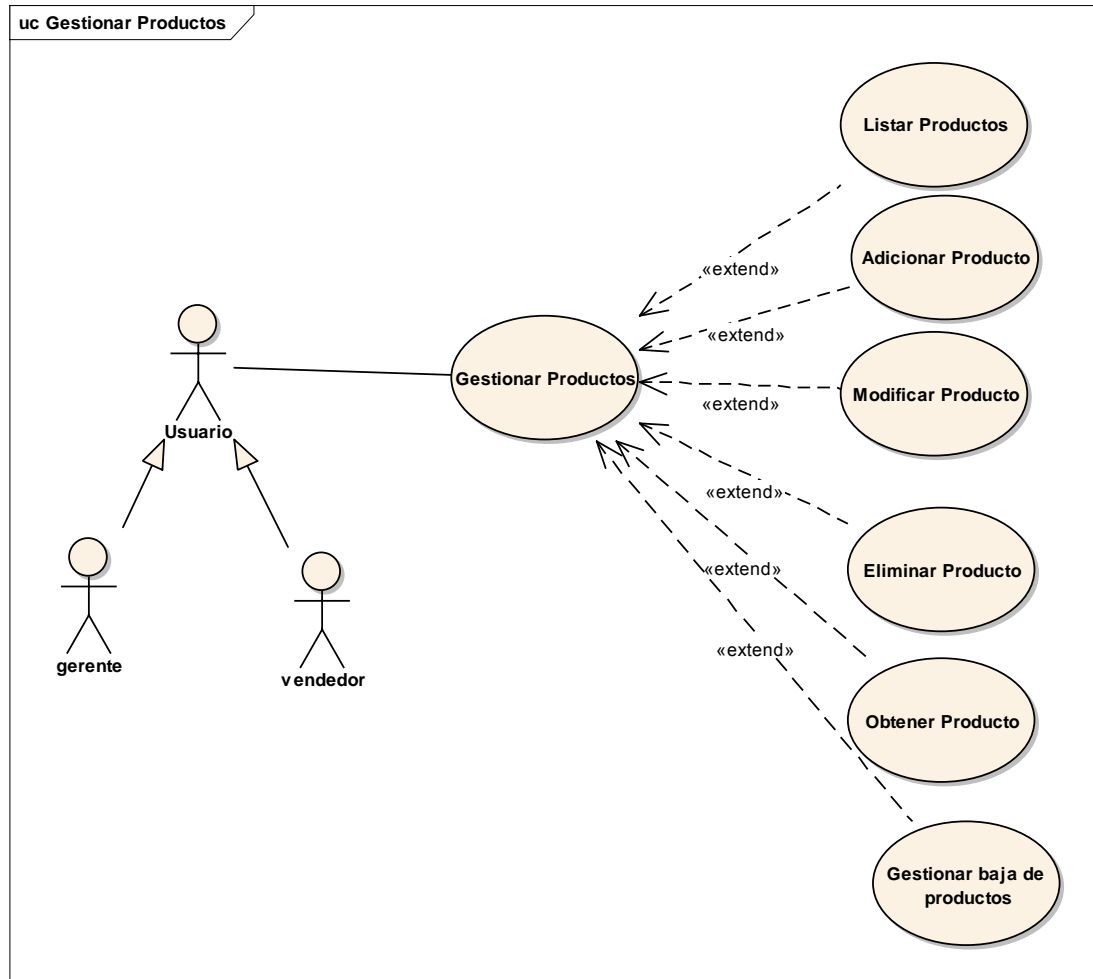


Figura 15 Diagrama de casos de uso: productos

2.1.2.3.3.13. Gestionar bajas de productos

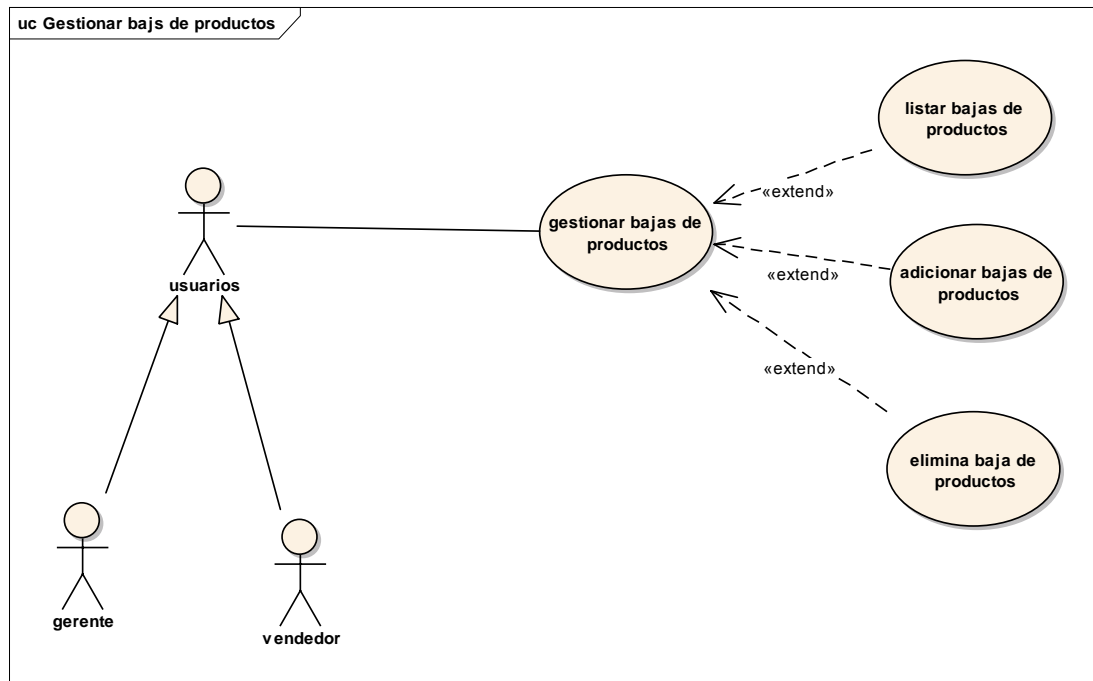


Figura 16 Diagrama de casos de uso : bajas de productos

2.1.2.3.3.14. Gestionar Categoría

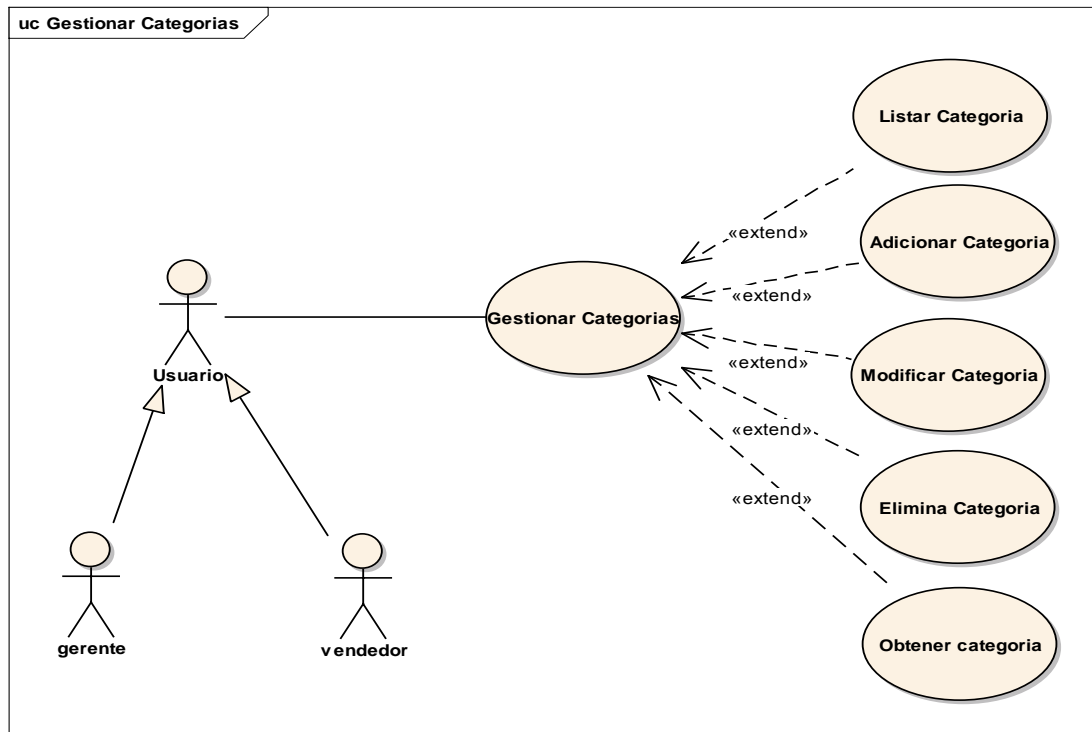


Figura 17 Diagrama de casos de uso: categoría

2.1.2.3.3.15. Gestionar Unidades

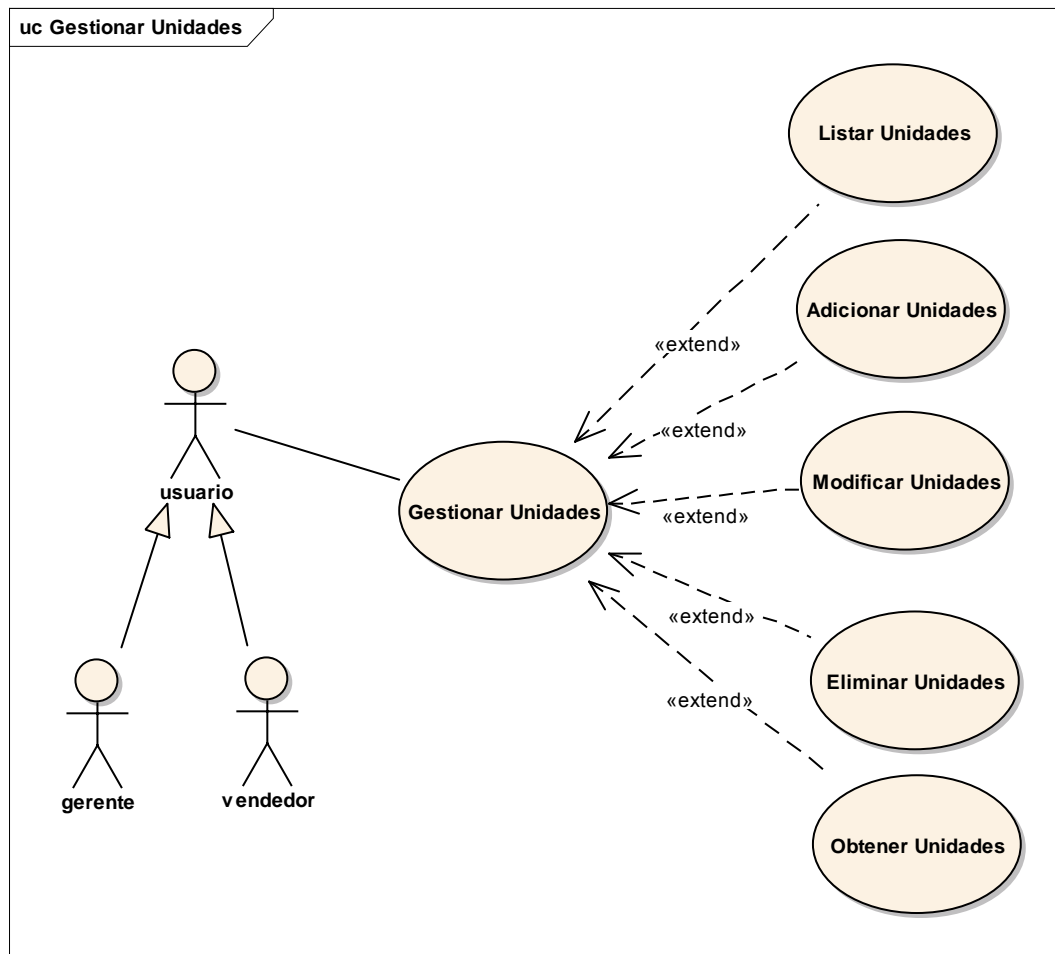


Figura 18 Diagrama de casos de uso: unidades

2.1.2.3.3.16. Gestionar Reportes

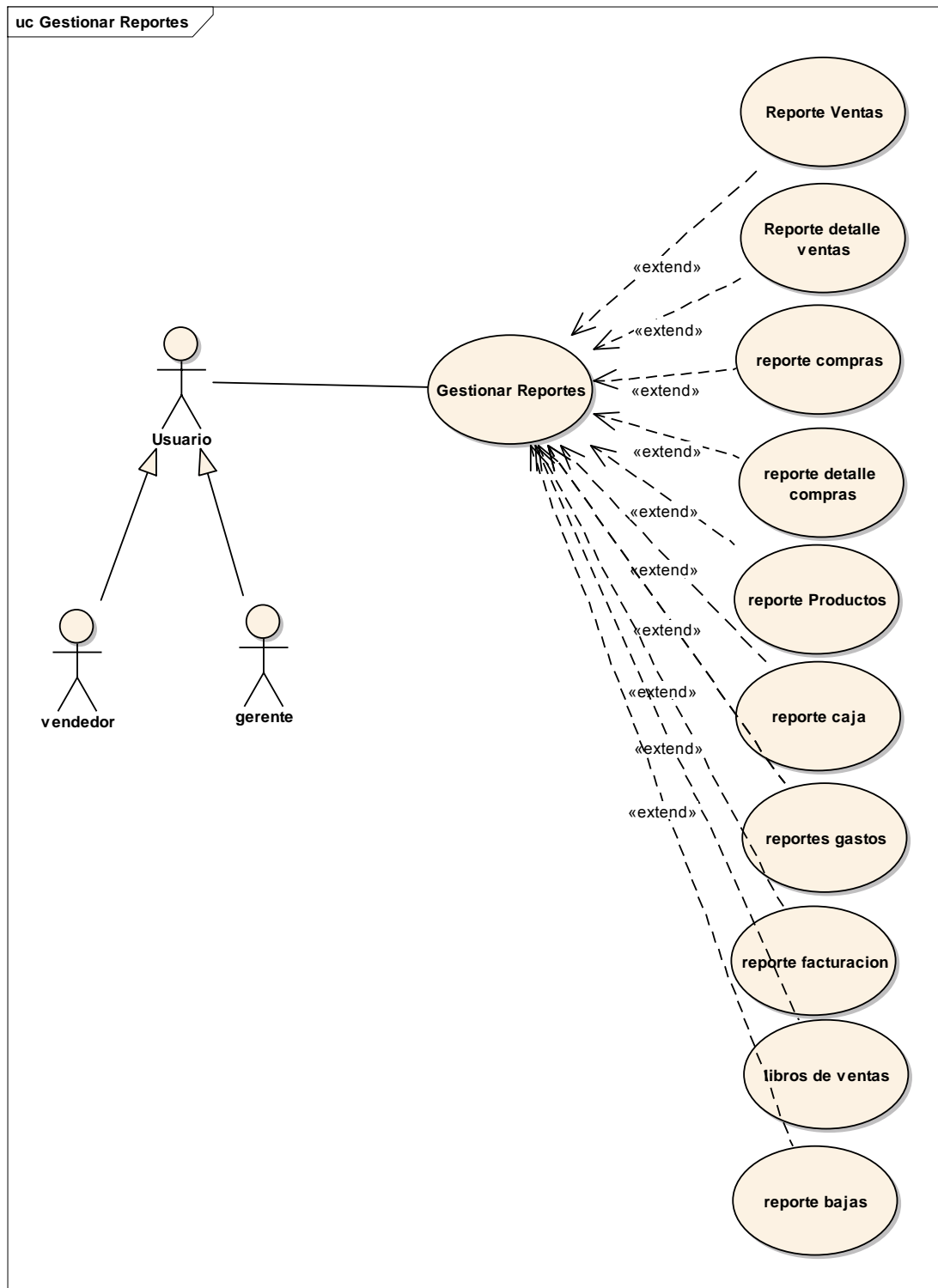


Figura 19 Diagrama de casos de uso: reportes

2.1.2.3.3.17. Gestionar Tipos De Gastos

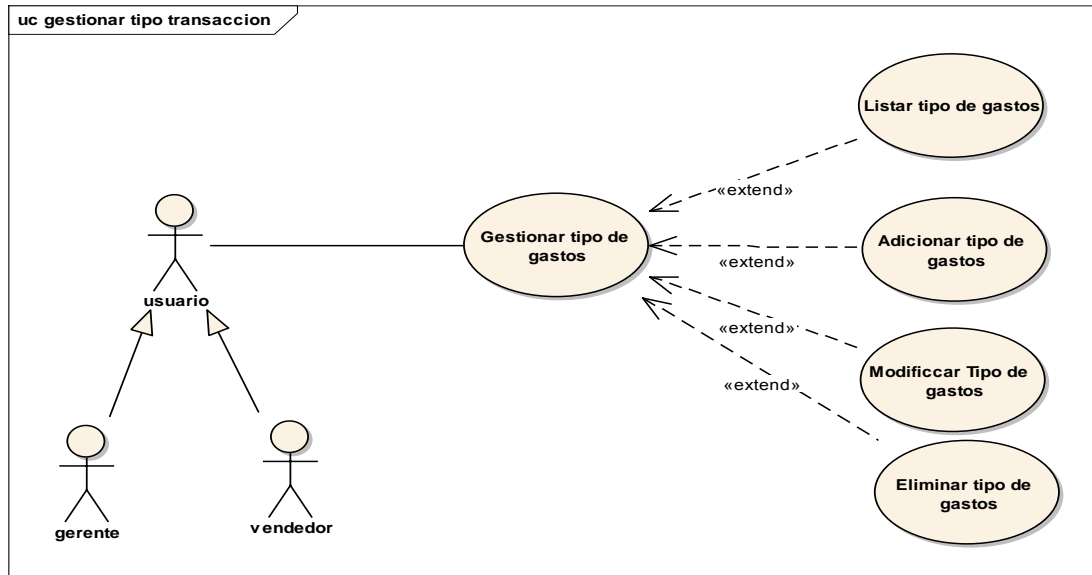


Figura 20 Diagrama de casos de uso: tipo de transacciones

2.1.2.3.3.18. Gestionar Dosificación

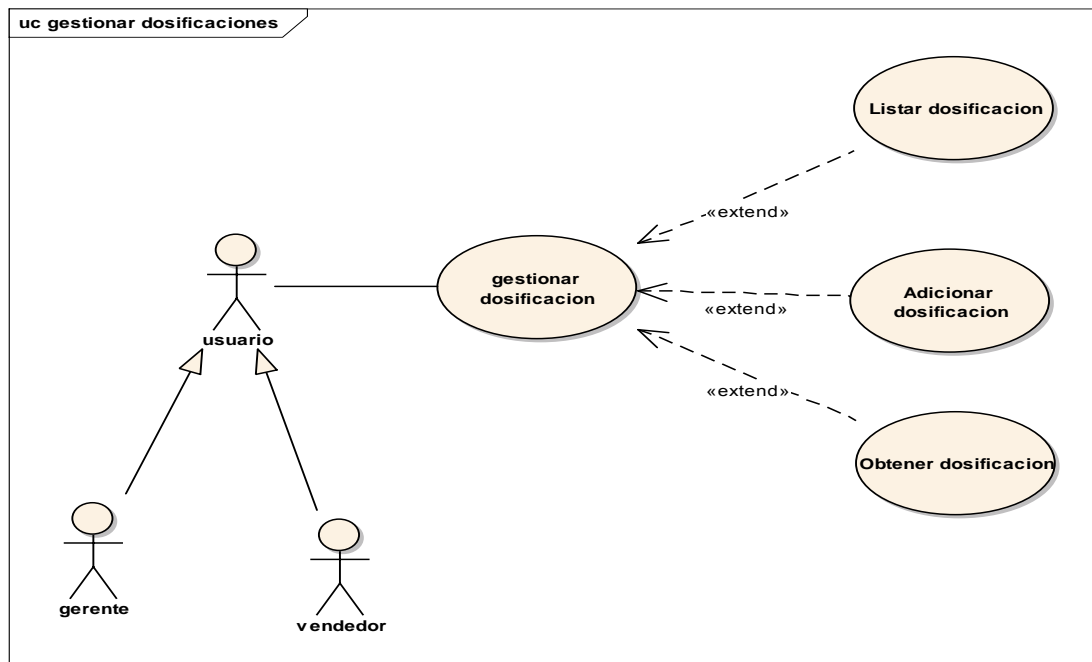


Figura 21 Diagrama de casos de uso: dosificaciones

2.1.2.3.4. Especificaciones de Casos de Uso

Para los casos de uso que lo requieran (cuya funcionalidad no sea evidente o que no baste con una simple descripción narrativa) se realiza una descripción detallada utilizando una plantilla de documento, donde se incluyen: precondiciones, post-condiciones, flujo de eventos, requisitos no-funcionales asociados. También, para casos de uso cuyo flujo de eventos sea complejo podrá adjuntarse una representación gráfica mediante un Diagrama de Actividad.

2.1.2.3.4.1. Gestionar Usuarios

Caso de Uso	Gestionar Usuarios	
Actores	Gerente	
Tipo	Básico	
Propósito	Detallar como se manipula la información referente a los usuarios del sistema.	
Descripción	A partir de este caso de uso se podrá listar, adicionar, modificar , eliminar ver, sobre la información de Usuarios.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la Pantalla Principal * al pulsar en el menú la opción usuarios se muestra la pantalla de *Listar Usuarios*, esta pantalla muestra la cedula de identidad, nombre y apellido, rol, teléfono, móvil y opciones (ver, modificar, eliminar) Estos datos están registrados en la base de datos en la *tabla usuarios *	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *Pantalla Principal*

Tabla 6 Descripción De Caso De Uso: Gestionar Usuarios

2.1.2.3.4.2. Adicionar usuarios

Caso de Uso	Adicionar Usuarios	
Actores	Gerente	
Tipo	Extend	
Propósito	Adicionar un usuario al sistema	
Descripción	Con este caso de uso el administrador podrá adicionar un registro de usuario nuevo al sistema y este podrá ingresar al sistema en el futuro.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar Usuarios* con un formulario de los datos necesarios para registrar un usuario, como cedula de identidad, nombres, primer apellido, segundo apellido, sexo, rol, fotografía, teléfono, móvil, dirección, observaciones, fecha de nacimiento, lugar de nacimiento, fecha de ingreso. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de * usuario agregado* el sistema registrara la información en la base de datos en la* tabla usuarios* los datos ingresados.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará con un mensaje “campos requeridos” sobre ello no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción Cancelar Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la pantalla .*Listar Usuarios*

Tabla 7 Descripción de caso de uso: Adicionar usuarios

2.1.2.3.4.3. Modificar Usuario

Caso de Uso	Modificar Usuario	
Actores	Gerente	
Tipo	Extend	
Propósito	Modificar un usuario del sistema	
Descripción	Con este caso de uso el administrador podrá modificar datos de un usuario ya registrado anteriormente en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una *pantalla Modificar Usuarios* con un formulario de los datos recuperados del usuario estos datos son necesarios, como cedula de identidad, nombres, primer apellido, segundo apellido, sexo, rol, fotografía, teléfono, móvil, dirección, observaciones, fecha de nacimiento, lugar de nacimiento, fecha de ingreso. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje “usuario modificado”, el sistema modificara la información en la base de datos en* la tabla usuarios*	Alternativas En caso de cancelar la Modificación del usuario no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla Listar Usuarios*.

Tabla 8 Descripción de caso de uso: Modificar usuario

2.1.2.3.4.4. Eliminar Usuarios

Caso de Uso	Eliminar Usuarios	
Actores	Gerente	
Tipo	Extend	
Propósito	Dar de baja a un usuario del sistema	
Descripción	Con este caso de uso el gerente podrá dar de baja los datos de un usuario ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará la pantalla *Eliminar Usuarios *un modal que pedirá la confirmación de eliminación de usuario. En caso de aceptar la eliminación se despliega un mensaje “usuario eliminado” y se procederá a dar de baja la información del usuario en la base de datos en la * tabla usuarios*.	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la pantalla *Listar Usuarios*

Tabla 9 Descripción de caso de uso: eliminar usuarios

2.1.2.3.4.5. Obtener Usuarios

Caso de Uso	Obtener Usuarios	
Actores	Gerente	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver los datos de un usuario del sistema	
Descripción	Con este caso de uso el gerente podrá ver los datos de un usuario ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara la *pantalla Ver Usuarios *un modal en el cual se visualizara datos del usuario.	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla *Listar De Usuarios.*

Tabla 10 Descripción de caso de uso: Obtener usuarios.

2.1.2.3.4.6. Adicionar Clave

Caso de Uso	Adicionar Clave	
Actores	Gerente	
Tipo	Extend	
Propósito	Adicionar clave al usuario	
Descripción	Con este caso de uso el gerente podrá adicionar clave a los usuarios existentes al sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una *pantalla Adicionar Clave* con un formulario de los datos necesarios para adicionar clave para un usuario como (Usuario, clave, repetir clave). Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje “Datos creados” y el sistema adicionara la información en la base de datos, en* la tabla Datos *.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará con un mensaje “campos requeridos “sobre ello no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción Cancelar Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la pantalla .*Listar Usuarios*

Tabla 11 Descripción de caso de uso: Adicionar clave

2.1.2.3.4.7. Eliminar clave

Caso de Uso	Eliminar clave	
Actores	Gerente	
Tipo	Extend	
Propósito	Dar de baja la clave de un usuario del sistema	
Descripción	Con este caso de uso el gerente podrá dar de baja los datos como clave de un usuario ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará la pantalla listar usuarios un modal que pedirá la confirmación de eliminación de la clave de un usuario. En caso de aceptar se despliega un mensaje “datos eliminados” y se procederá a dar de baja la clave del usuario en la base de datos en la *tabla Datos*.	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la pantalla* Listar Usuarios*.

Tabla 12 Descripción de caso de uso: Eliminar clave

2.1.2.3.4.8. Modificar clave

Caso de Uso	Modificar clave	
Actores	Gerente	
Tipo	Extend	
Propósito	Modificar calve de un usuario del sistema	
Descripción	Con este caso de uso el administrador podrá modificar datos de la clave de un usuario ya registrado anteriormente en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una *pantalla Modificar clave Usuarios* con un formulario de los datos recuperados del usuario estos datos son necesarios, como: usuario, clave actual, clave nueva, repetir clave Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje “clave modificado”, el sistema modificara la información en la base de datos en* la tabla Datos*	Alternativas En caso de cancelar la Modificación del usuario no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla Listar Usuarios*.

Tabla 13 Descripción de caso de uso: Modificar usuario

2.1.2.3.4.9. Gestionar Clientes

Caso de Uso	Gestionar Clientes	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite visualizar y realizar diferentes acciones en una lista de los clientes del negocio	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los clientes, permitiendo visualizar una lista completa de los clientes que puede ser filtrada por apellido y estado, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar y ver datos del cliente.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador, gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra la *pantalla principal* al pulsar en el menú de lado izquierdo se muestra la pantalla de *listado clientes*, en donde se muestra la cedula de identidad, apellidos y nombres, teléfono, móvil, opciones (eliminar, modificar, ver). Estos datos están registrados en la base de datos en la *tabla clientes*	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*.

Tabla 14 Descripción de caso de uso: Gestionar clientes

2.1.2.3.4.10. Adicionar Cliente

Caso de Uso	Adicionar Cliente	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Adicionar cliente al sistema.	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá agregar un registro de un cliente nuevo al sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara la *pantalla Adicionar Cliente* con un formulario de los datos necesarios para adicionar al cliente, como cedula de identidad, nombre, primer apellido, segundo apellido, teléfono, móvil, dirección, observaciones. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje "cliente agregado" y el sistema registra la información en la base de datos en la *tabla Personas*.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará sobre ello desplegando un mensaje "campos requerido" no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la pantalla *Listar Clientes*.

Tabla 15 Descripción de caso de uso: Adicionar cliente

2.1.2.3.4.11. Modificar Cliente

Caso de Uso	Modificar Cliente	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Modificar cliente del sistema.	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá modificar datos de un cliente ya registrado anteriormente.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor. El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara La *pantalla Modificar Cliente * con un formulario de los datos recuperados del cliente esos datos son necesarios como la cedula de identidad, nombre, primer apellido, segundo apellido, teléfono, móvil, dirección, observaciones Al elegir la opción modificar el sistema desplegara un mensaje "persona modificada" y modificara los datos en la base de datos en la* tabla personas*.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará sobre ello no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar Si la sesión del sistema expira se retornará automáticamente a la pantalla de *Listar Clientes*

Tabla 16 Descripción de caso de uso: Modificar cliente

2.1.2.3.4.12. Eliminar Cliente

Caso de Uso	Eliminar Clientes	
Actores	Gerente, vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Dar de baja a un cliente del sistema	
Descripción	Con este caso de uso el gerente podrá dar de baja los datos de un cliente ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará en la *pantalla Listar Clientes* un modal que pedirá la confirmación de eliminación de cliente. En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje “persona eliminada “ y se procederá a dar de baja la información del cliente en la Base de datos en la *tabla Personas.*	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la *pantalla Listar Clientes*.

Tabla 17 Descripción de caso de uso: Eliminar clientes

2.1.2.3.4.13. Obtener Clientes

Caso de Uso	Obtener clientes	
Actores	Gerente, vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver los datos de un cliente del sistema	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá ver los datos de un cliente ya registrado en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor. El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará la *pantalla Ver usuario *un modal en el cual se visualizará datos del cliente. Que están registrado en la base de datos en la *tabla personas*	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla*listar cliente*.

Tabla 18 Descripción de caso de uso: Obtener cliente

2.1.2.3.4.14. Gestionar Proveedores

Caso de Uso	Gestionar Proveedores	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar a los proveedores.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a los proveedores, permitiendo visualizar una lista completa.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal* al pulsar la opción gestión proveedores Se presentará al usuario la *pantalla listar proveedores* Donde se muestra cedula de identidad, apellidos y nombres, teléfono, razón social, opciones ver, modificar, eliminar, Todos estos Datos se almacenarán en la Base de datos en la *tabla Proveedores*.	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*.

Tabla 19 Descripción de caso de uso: Gestionar proveedores

2.1.2.3.4.15. Adicionar Proveedor

Caso de Uso	Adicionar Proveedor	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Adicionar proveedor al sistema.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia al registro de un nuevo proveedor que luego de registrarse se realizara el registro correspondiente.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara *la pantalla Adicionar proveedores* un formulario del dato necesario para adicionar al proveedor como cedula de identidad, nombre, primer apellido, segundo apellido, teléfono, móvil, dirección, observaciones, nit de empresa, razón social, Al elegir la opción Aceptar se desplegara un mensaje “proveedor agregado” el sistema registrara la información en la Base de datos en la* Tabla Proveedores* los datos ingresados.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará sobre ello desplegando un mensaje “camp requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar. Si la sesión del sistema expira se retornará automáticamente a la pantalla de *listar proveedores*.

Tabla 20 Descripción de caso de uso: Adicionar proveedor

2.1.2.3.4.16. Modificar Proveedor

Caso de Uso	Modificar Proveedor	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos del proveedor	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá modificar datos de un proveedor ya registrado anteriormente en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara *La pantalla Modificar Proveedores* con un formulario de los datos recuperados del Proveedor estos datos son necesarios, como cedula de identidad, nombre, primer apellido, segundo apellido, teléfono, móvil, dirección, observaciones, nit de empresa, razón social. al elegir la opción Aceptar el sistema desplegara un mensaje “proveedor modificado “y se modificara los datos en la base de datos en la *tabla Proveedores*.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar Si la sesión del sistema expira se retornará automáticamente a la pantalla* listar proveedor*

Tabla 21 Descripción de caso de uso: Modificar proveedor

2.1.2.3.4.17. Eliminar Proveedor

Caso de Uso	Eliminar Proveedor	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar a un proveedor.	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá dar de baja los datos de un proveedor ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* Pantalla Listar* Proveedor un modal que pedirá la confirmación de eliminación de proveedor. En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje “proveedor eliminado” y se procederá a dar de baja la información o los datos del proveedor en la base de datos en la* tabla proveedores*	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar proveedores*

Tabla 22 Descripción de caso de uso: Eliminar proveedor

2.1.2.3.4.18. Obtener Proveedor

Caso de Uso	Obtener proveedor	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver los datos de un proveedor del sistema	
Descripción	Permite ver los datos de los proveedores.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o Vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara un modal en el cual se visualizara datos del proveedor.	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla listar de proveedores.

Tabla 23 Descripción de caso de uso: Obtener proveedor

2.1.2.3.4.19. Gestionar Venta

Caso de Uso	Gestionar Venta	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar las Ventas	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o el vendedor podrá hacer referencia a las Ventas, permitiendo visualizar una lista completa de las ventas realizadas.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal *al pulsar la opción ventas, se muestra *la pantalla listar ventas* esta pantalla muestra fecha de la venta, cedula de identidad del cliente, nombre y apellido del cliente, nro. de factura, observaciones, monto de la venta, opciones (ver venta, eliminar venta y facturar). Estos datos se almacenarán en la *base de datos en la tabla Ventas*.	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla principal*

Tabla 24 Descripción de caso de uso: Gestionar ventas

2.1.2.3.4.20. Adicionar Venta

Caso de Uso	Adicionar venta	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite Adicionar Venta de Productos.	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor hace referencia al registro de una venta de productos al sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara *la pantalla Adicionar venta* con un formulario de los datos necesario para adicionar las ventas de productos al sistema. Como ser fecha y hora de venta, nombre del cliente, observaciones, Existe el botón agregar productos a la venta (producto, precio, cantidad). Al elegir la opción aceptar el sistema desplegara un mensaje “venta agregada” y se registrara en la base de datos en la *tabla Ventas y tabla detalle ventas*	Alternativas En caso de que los datos ingresados sean erróneos, el sistema informara de ello. Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido “no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 25 Descripción de caso de uso: Adicionar venta

2.1.2.3.4.21. Obtener Venta

Caso de Uso	Obtener venta	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de la venta de un producto.	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor podrá ver los datos de una venta ya registrada en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará *la pantalla ver ventas* un modal en el cual se visualizará datos de las ventas.	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara *la pantalla listar Ventas*.

Tabla 26 Descripción de caso de uso: Obtener venta

2.1.2.3.4.22. Reporte De caja

Caso de Uso	Reporte Caja	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las cajas aperturadas y cerradas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos las cajas aperturadas y cerradas en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte Cajas * en el cual podrá ver el PDF con la información de las cajas aperturadas y cerradas en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver las ventas realizadas en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 27 Descripción de caso de uso: Reporte de caja

2.1.2.3.4.23. Eliminar venta

Caso de Uso	Eliminar venta	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar a una venta ya registrada en el sistema.	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá dar de baja los datos de un venta ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* Pantalla Listar Venta* un modal que pedirá la confirmación de eliminación de una venta. En caso de aceptar la eliminación se procederá al borrado de información de los datos de la venta en la tabla Ventas y detalle ventas en la base de datos del sistema.	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la pantalla *listar Ventas*.

Tabla 28 Descripción de caso de uso: Eliminar venta

2.1.2.3.4.24. facturar venta

Caso de Uso	Facturar venta	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de la factura de la venta de un producto.	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor podrá ver los datos de facturación de una venta ya registrada en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará *la pantalla facturar ventas* un modal en el cual se visualizará en PDF la información de la facturación de una venta.	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara la facturación.

Tabla 29 Descripción de caso de uso: Facturar venta

2.1.2.3.4.25. Gestionar gastos de funcionamiento

Caso de Uso	Gestionar gastos de funcionamiento	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar los gastos	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o el vendedor podrá hacer referencia a los gastos del comercial, permitiendo visualizar una lista completa de las gastos realizadas.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal *al pulsar la opción gastos de funcionamiento , se muestra *la pantalla listar gastos de funcionamiento * esta pantalla muestra fecha de la transacción realizada, tipo de transacción, detalle, monto, opciones como: ver y adicionar. se desplegará la opción eliminar modificar y revisar Estos datos se almacenarán en la base de datos en la *tabla gastos*.	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*

Tabla 30 Descripción de caso de uso: Gestionar gastos de funcionamiento

2.1.2.3.4.26. Adicionar gastos de funcionamiento

Caso de Uso	Adicionar gastos de funcionamiento	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite Adicionar un gasto realizado en el comercial .	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor hace referencia al registro de un gasto al sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara *la pantalla Adicionar gastos de funcionamiento * con un formulario de los datos necesario para adicionar un gasto de funcionamiento al sistema. Como ser fecha y hora, tipo de transacción, detalle, monto. Al elegir la opción aceptar se desplegara un mensaje “gastos de funcionamiento agregada” el sistema registrara la información en la base de datos en la *tabla gastos*.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 31 Descripción de caso de uso : adicionar gastos de funcionamiento

2.1.2.3.4.27. Obtener gastos de funcionamiento

Caso de Uso	Obtener gastos de funcionamiento	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de un gastos de funcionamiento	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor podrá ver los datos de un gasto de funcionamiento ya registrada en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará *la pantalla Ver gastos de funcionamiento * un modal en el cual se visualizará datos de los gastos de funcionamiento Que estará almacenada en la base de datos en la *tabla gastos*.	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la *pantalla Listar gastos de funcionamiento *.

Tabla 32 descripción de caso de uso obtener gastos de funcionamiento

2.1.2.3.4.28. Modificar gastos de funcionamiento

Caso de Uso	Modificar gastos de funcionamiento	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de un gasto de funcionamiento	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá modificar datos de un gasto de funcionamiento ya registrado anteriormente en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara *La pantalla Modificar gastos de funcionamiento * con un formulario de los datos recuperados de la transacción estos datos son necesarios, como fecha, hora, tipo, detalle, monto. al elegir la opción Aceptar el sistema desplegara un mensaje “gastos de funcionamiento modificada “y se modificara los datos en la base de datos en la *tabla datos*.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar Si la sesión del sistema expira se retornará automáticamente a la pantalla* listar gastos de funcionamiento *

Tabla 33 Descripción de casos de uso: modificar gastos de funcionamiento

2.1.2.3.4.29. Eliminar gastos de funcionamiento

Caso de Uso	Eliminar gastos de funcionamiento	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar a un gastos de funcionamiento.	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá dar de baja los datos de una gasto de funcionamiento ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* Pantalla Listar gastos de funcionamiento * un modal que pedirá la confirmación de eliminación de un gasto de funcionamiento. En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje “gasto de funcionamiento anulada” y se procederá a dar de baja la información o los datos de la gastos de funcionamiento en la base de datos en la* tabla datos*	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar gastos de funcionamiento *

Tabla 34 descripción de caso de uso : eliminar gastos de funcionamiento

2.1.2.3.4.30. Reporte De caja

Caso de Uso	Reporte Caja	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las cajas aperturadas y cerradas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos las cajas aperturadas y cerradas en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte Cajas * en el cual podrá ver el PDF con la información de las cajas aperturadas y cerradas en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver las ventas realizadas en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 35 Descripción de caso de uso: Reporte de caja

2.1.2.3.4.31. Revisar gastos de funcionamiento

Caso de Uso	Revisar gastos de funcionamiento	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite revisar los datos de un gasto de funcionamiento.	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor podrá revisar los datos de un gasto de funcionamiento ya registrada en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* Pantalla Listar gastos de funcionamiento * un modal que pedirá la confirmación de revisión de los gastos de funcionamiento. En caso de aceptar la revisión se desplegará un mensaje “gastos de funcionamiento revisada” y se procederá a desactivar las opciones de modificar, eliminar, y revisar. Estos datos están registrados en la base de datos en la* tabla gastos*	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la *pantalla Listar gastos de funcionamiento *.

Tabla 36 Descripción de caso de uso: Revisar gastos de funcionamiento

2.1.2.3.4.32. Gestionar Compras

Caso de Uso	Gestionar Compras	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite realizar compras a los proveedores.	
Descripción	Con Este caso de uso hace referencia a las compras al contado, permitiendo visualizar una lista completa de las compras realizadas.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal* al pulsar en el menú del lado izquierdo, se muestra* la pantalla de listar compras*, esta pantalla muestra la fecha, proveedor, nit, razón social, observaciones, monto, opciones como eliminar compra, factura, ver compra y adicionar compra. Todos estos datos se almacenan en la Base de datos en la *tabla compras. Y detalle compras*	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*

Tabla 37 Descripción de caso de uso: Gestionar compras

2.1.2.3.4.33. Adicionar Compra

Caso de Uso	Adicionar Compra	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de una nueva compra al contado.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia al registro de una nueva compra al contado.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara la *pantalla Adicionar Compra* con un formulario de los datos necesarios para adicionar las compras realizadas como ser fecha y hora de la compra, proveedor, observaciones, agregar producto, agregar precio, agregar cantidad Existe el botón agregar productos a la compra (producto, precio, cantidad). Al elegir la opción aceptar el sistema registrara la información en la base de datos en la *tabla Compras y detalle compras*.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 38 Descripción de caso de uso: Adicionar compra

2.1.2.3.4.34. Eliminar Compra

Caso de Uso	Eliminar Compra	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite anular una compra al contado.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la anulación de las compra al contado, dándolas de baja.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará la* pantalla listar Compra *donde mostrará un modal que pedirá la confirmación de eliminación de compra de un producto. En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje "compra eliminada" y se procederá a dar de baja la compra en la base de datos en* tabla compra y detalle compras*.	Alternativas En caso cancelar la anulación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la pantalla *listar compra*.

Tabla 39 Descripción de caso de uso: Eliminar compra

2.1.2.3.4.35. Obtener compra

Caso de Uso	Obtener Compra	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver los datos de las compras realizadas en el sistema	
Descripción	Permite ver los datos de las compras.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor. El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará la* pantalla ver compra * un modal en el cual se visualizará datos de las compras realizadas. Los datos están almacenados en la *tabla Compras y detalle compras*en la base de datos del sistema.	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrará la *pantalla listar compras*.

Tabla 40 Descripción de caso de uso: Obtener compra

2.1.2.3.4.36. facturar compras

Caso de Uso	Facturar compras	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de la factura de las compras de un producto.	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor podrá ver los datos de facturación de una compra ya registrada en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará *la pantalla facturar compras* un modal en el cual se visualizará en PDF la información de la facturación de una compra.	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara la facturación.

Tabla 41 Descripción de caso de uso: Facturar compras

2.1.2.3.4.37. Gestionar Lotes

Caso de Uso	Gestionar lotes	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite visualizar y realizar diferentes acciones en una lista de los lotes del negocio	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los lotes, permitiendo visualizar una lista completa de los lotes que ofrece el negocio, pudiendo ser filtrada por nombre o código, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar y ver datos del lotes	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal* al pulsar la opción gestión lotes Se presentará al usuario la *pantalla listar lotes* Donde se muestra fecha de llegada, nro. de registro, aduana, piloto, fecha de entrega deposito (eliminar, modificar, ver) Todos estos Datos se almacenarán en la Base de datos en la *tabla lotes*.	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*

Tabla 42 Descripción de caso de uso: Gestionar lotes

2.1.2.3.4.38. Adicionar lotes

Caso de Uso	Adicionar lotes	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nuevo lote.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la creación de un lote del negocio que luego de registrarse podrá dar información para los usuarios.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar lotes* con un formulario de los datos necesarios para registrar un lote fecha de llegada, nro. de registro, aduana, piloto, fecha de entrega deposito. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de “ lote agregado” el sistema registrara en la base de datos en la* tabla lotes* los datos ingresados.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campos requeridos” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 43 Descripción de caso de uso: Adicionar lotes

2.1.2.3.4.39. Modificar lotes

Caso de Uso	Modificar lotes	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de un lotes.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de los lote del negocio, para corregirlos o actualizarlos.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una pantalla con un formulario de los datos recuperados del producto como ser como, fecha de llegada, nro. de registro, aduana, piloto, fecha de entrega deposito. al elegir la opción aceptar el sistema desplegará un mensaje “lote modificado”. se modificara los datos en la base de datos en la *tabla lotes*.	Alternativas En caso de cancelar la eliminación no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar lotes*.

Tabla 44 Descripción de caso de uso: Modificar lotes

2.1.2.3.4.40. Eliminar lotes

Caso de Uso	Eliminar lotes	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar un lote.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la eliminación de los lotes, dándolos de baja.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal que pedirá la confirmación de eliminación del lote. En caso de aceptar se desplegará un mensaje “lote eliminado “ se procederá a dar de baja en la base de datos en la tabla lotes.	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la * pantalla listar lotes*.

Tabla 45 Descripción de caso de uso: Eliminar lotes

2.1.2.3.4.41. Obtener lotes

Caso de Uso	Obtener lotes	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de un lote.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la visualización de datos de los lotes.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal en el cual se visualizará datos del lote. Que estará registrado en la base de datos en la *tabla lotes*	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla *lista del lotes*.

Tabla 46 Descripción de caso de uso: Obtener lote

2.1.2.3.4.42. Gestionar Caja

Caso de Uso	Gestionar Caja	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite informar con cuanto de dinero en efectivo se está realizando la apertura o cerrando una caja	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la gestión caja permitiendo visualizar una lista completa de las cajas fueron apertura con el monto de apertura y el monto con el que fueron cerradas .	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra la *pantalla principal* al pulsar en el menú de lado izquierdo se muestra la pantalla de *listar cajas*, en donde se muestra la fecha de apertura, Monto de apertura, fecha de cierre, Monto cierre, Vendedor, usuario, opciones (anular caja, ver caja, cerrar caja) y apertura caja. Todos estos datos se encontrarán registrados en * la tabla cajas* en la base de datos del sistema.	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla principal* del sistema.

Tabla 47 Descripción de caso de uso: gestionar caja

2.1.2.3.4.43. Adicionar Caja

Caso de Uso	Adicionar Caja	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Aperturar caja para iniciar una venta .	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá Aperturar una caja al sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara la * pantalla Adicionar caja* con un formulario de los datos necesarios para adicionar Aperturar caja, fecha y hora de apertura, vendedor, monto de apertura, observaciones. Al elegir la opción Aceptar el sistema registrara en la base de datos en la *tabla Cajas* los datos ingresados.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la pantalla *Listar cajas*.

Tabla 48 Descripción de caso de uso: Adicionar caja

2.1.2.3.4.44. Eliminar Caja

Caso de Uso	Eliminar Caja	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Dar de baja una caja registrada en el sistema	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá dar de baja los datos de una caja ya registrado en el sistema	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará en la* pantalla listar caja* un modal que pedirá la confirmación de anulación de una caja. En caso de aceptar la eliminación se procederá a desplegar un mensaje “caja eliminada” y se dará de baja la información de esa caja Todos los datos están almacenados en la *tabla cajas* de la base de datos del sistema.	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la pantalla *listar cajas*.

Tabla 49 Descripción de caso de uso: Eliminar caja

2.1.2.3.4.45. Obtener Caja

Caso de Uso	Obtener caja	
Actores	Gerente, vendedor.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver los datos de una caja registrada en el sistema	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá ver los datos de una caja ya registrado en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor. El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara la pantalla Ver caja un modal en el cual se visualizara datos de una caja.	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la *pantalla listar caja*.

Tabla 50 Descripción de caso de uso: Obtener caja

2.1.2.3.4.46. Cerrar Caja

Caso de Uso	Cerrar Caja	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Cerrar caja para finalizar .	
Descripción	Con este caso de uso el gerente o vendedor podrá cerrar una caja al sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará en la* pantalla listar caja* un modal que pedirá la confirmación de cerrar una caja. En caso de aceptar la cerrar una caja se procederá a desplegar un mensaje “caja cerrada” Todos los datos están almacenados en la *tabla cajas* de la base de datos del sistema.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informará sobre ello no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la pantalla *Listar cajas*.

Tabla 51 Descripción de caso de uso: Cerrar caja

2.1.2.3.4.47. Revisar caja

Caso de Uso	Revisar	
Actores	Gerente, Vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite revisar los datos de una caja	
Descripción	Con Este caso de uso el gerente o vendedor podrá revisar los datos de una caja ya registrada en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* Pantalla Listar caja* un modal que pedirá la confirmación de revisión de la transacción. En caso de aceptar la revisión se desplegará un mensaje “caja revisada” y se procederá a desactivar las opciones de modificar, eliminar, y revisar. Estos datos están registrados en la base de datos en la* tabla cajas*	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la *pantalla Listar cajas*.

Tabla 52 Descripción de caso de uso: Revisar caja

2.1.2.3.4.48. Gestionar productos

Caso de Uso	Gestionar Productos	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite visualizar y realizar diferentes acciones en una lista de los productos del negocio	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los productos, permitiendo visualizar una lista completa de los productos que ofrece el negocio, pudiendo ser filtrada por nombre o código, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar y ver datos del producto.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal* al pulsar la opción gestión productos Se presentará al usuario la *pantalla listar productos* Donde se muestra código, nombre, precio, unidad, cantidad, categoría, opciones (eliminar, modificar, ver) Todos estos Datos se almacenarán en la Base de datos en la *tabla Productos*.	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*

Tabla 53 Descripción de caso de uso: Gestionar productos

2.1.2.3.4.49. Adicionar Producto

Caso de Uso	Adicionar Producto	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nuevo producto.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la creación de un producto del negocio que luego de registrarse podrá ser comprado por los clientes.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar producto* con un formulario de los datos necesarios para registrar un producto como, código de productos, nombre, descripción, precio de compra, precio de venta, categoría, unidad. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de “producto agregado” el sistema registrara en la base de datos en la* tabla productos* los datos ingresados.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campos requeridos” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 54 Descripción de caso de uso: Adicionar producto

2.1.2.3.4.50. Modificar producto

Caso de Uso	Modificar Producto	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de un producto.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de los productos del negocio, para corregirlos o actualizarlos.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una pantalla con un formulario de los datos recuperados del producto como ser como, código de productos, nombre, descripción, precio de compra, precio de venta, categoría, unidad. al elegir la opción aceptar el sistema desplegará un mensaje “producto modificado”. se modificara los datos en la base de datos en la *tabla productos*.	Alternativas En caso de cancelar la eliminación no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar productos*.

Tabla 55 Descripción de caso de uso: Modificar producto

2.1.2.3.4.51. Eliminar Producto

Caso de Uso	Eliminar Producto	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar un producto.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la eliminación de los productos, dándolos de baja e imposibilitándoles ser vendidos al cliente.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal que pedirá la confirmación de eliminación del producto. En caso de aceptar se desplegará un mensaje “producto eliminado “ se procederá a dar de baja en la base de datos en la tabla productos.	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la * pantalla listar producto*.

Tabla 56 Descripción de caso de uso: Eliminar producto

2.1.2.3.4.52. Obtener Producto

Caso de Uso	Obtener Producto	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de un producto.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la visualización de datos de los productos.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal en el cual se visualizará datos del producto. Que estará registrado en la base de datos en la *tabla productos*	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla *lista del producto*.

Tabla 57 Descripción de caso de uso: Obtener producto

2.1.2.3.4.53. Gestionar baja de productos

Caso de Uso	Gestionar baja de Productos	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite visualizar y realizar diferentes acciones en una lista de los productos del negocio	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la gestión de la baja de productos, permitiendo visualizar una lista completa de los productos que ofrece el negocio, pudiendo ser filtrada por nombre o código, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, baja de producto.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal* al pulsar la opción gestión baja de productos Se presentará al usuario la *pantalla listar baja de productos* Donde se muestra fecha producto cantidad motivo usuario opciones (eliminar) Todos estos Datos se almacenarán en la Base de datos en la *tabla bajas*.	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*

Tabla 58 Descripción de caso de uso: Gestionar bajas productos

2.1.2.3.4.54. Adicionar baja de Producto

Caso de Uso	Adicionar baja de Producto	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nuevo baja de producto.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la creación de un baja de producto del negocio que luego de registrarse se dad e baja esos productos	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar baja de producto* con un formulario de los datos necesarios para registrar un producto como, fecha producto cantidad motivo usuario opciones Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de “baja de producto agregado” el sistema registrara en la base de datos en la* tabla bajas* los datos ingresados.	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campos requeridos” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 59 Descripción de caso de uso: Adicionar baja de producto

2.1.2.3.4.55. Eliminar baja de Producto

Caso de Uso	Eliminar baja de Producto	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar una baja de producto.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la eliminación de baja de productos, dándolos de baja e imposibilitándoles ser vendidos al cliente.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal que pedirá la confirmación de eliminación de baja producto. En caso de aceptar se desplegará un mensaje “baja de producto eliminado “ se procederá a dar de baja en la base de datos en la tabla bajas.	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la * pantalla listar baja producto*.

Tabla 60 Descripción de caso de uso: Eliminar baja producto

2.1.2.3.4.56. Gestionar Categoría

Caso de Uso	Gestionar Categoría	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar categoría	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a las categorías, permitiendo visualizar una lista completa.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal * al pulsar en el menú la opción Categorías se muestra la pantalla de *listado de categorías*, esta pantalla muestra Nombre, descripción, opciones (eliminar, modificar) y adicionar categoría Estos datos están registrados en la base de datos en la *tabla Categorías *	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla Principal*.

Tabla 61 Descripción de caso de uso: Gestionar categoría

2.1.2.3.4.57. Adicionar Categoría

Caso de Uso	Adicionar Categoría	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nueva categoría.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia al registro de un nueva categoría que luego de registrarse se realizara el registro correspondiente.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar Categoría* con un formulario de los datos necesarios para registrar una categoría como: nombre y descripción. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de * categoría agregada* el sistema registrara en la base de datos en la* tabla categorías* los datos ingresados..	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 62 Descripción de caso de uso: Adicionar categoría

2.1.2.3.4.58. Modificar Categoría

Caso de Uso	Modificar Categoría	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de la categoría.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de las categorías , para corregirlas.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara La *pantalla Modificar Categoría * con un formulario de los datos recuperados de la categoría esos datos son necesarios como Nombre y descripción. Al elegir la opción modificar el sistema desplegara un mensaje "categoría modificada" y modificara los datos en la base de datos en la* tabla categorías*.	Alternativas En caso de que los datos ingresados sean erróneos, el sistema informara de ello. En caso de cancelar la Modificación de la categoría no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar categorías*.

Tabla 63 Descripción de caso de uso: Modificar categoría

2.1.2.3.4.59. Eliminar Categoría

Caso de Uso	Eliminar Categoría	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar una categoría.	
Descripción	El usuario debe haber ingresado al sistema y estar autorizado para gestionar las categorías.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará en la pantalla* listar categoría* un modal que pedirá la confirmación de eliminación de la categoría. En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje “categoría eliminada” y se procederá a dar de baja los datos de la categoría en la Base de datos en la *tabla categorías.*	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la pantalla *listar categorías*.

Tabla 64 Descripción de caso de uso: Eliminar categoría

2.1.2.3.4.60. Obtener Categoría

Caso de Uso	Obtener Categoría	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de una Categoría.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la visualización de datos de la Categoría.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal en el cual se visualizará datos de una categoría. Que estará registrado en la base de datos en la *tabla categorías*	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla *listar categorías*.

Tabla 65 Descripción de caso de uso: Obtener categoría

2.1.2.3.4.61. Gestionar Unidades

Caso De Uso	Gestionar Unidades	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar unidades	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a las unidades, permitiendo visualizar una lista completa.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal * al pulsar en el menú la opción Unidades se muestra la pantalla de *listado de unidades*, esta pantalla muestra nombre abreviación descripción opciones (modificar, eliminar) y adicionar unidades. Estos datos están registrados en la base de datos en la *tabla unidades *	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla principal*.

Tabla 66 Descripción de caso de uso: Gestionar unidades

2.1.2.3.4.62. Adicionar unidades

Caso de Uso	Adicionar unidades	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nueva unidad.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia al registro de un nueva unidad que luego de registrarse se realizara el registro correspondiente.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar unidad* con un formulario de los datos necesarios para registrar una categoría como: nombre, abreviación, descripción. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de * unidad agregada* el sistema registrara en la base de datos en la* tabla unidades* los datos ingresados..	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 67 Descripción de caso de uso: Adicionar unidades

2.1.2.3.4.63. Modificar unidades

Caso de Uso	Modificar unidades	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de una unidad.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de las categorías , para corregirlas.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara La *pantalla Modificar unidad * con un formulario de los datos recuperados de la categoría esos datos son necesarios como Nombre, abreviación descripción. Al elegir la opción modificar el sistema desplegara un mensaje "unidad modificada" y modificara los datos en la base de datos en la* tabla unidades*.	Alternativas En caso de cancelar la Modificación de la categoría no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar unidades*.

Tabla 68 Descripción de caso de uso: Modificar unidades

2.1.2.3.4.64. Eliminar unidades

Caso de Uso	Eliminar unidades	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar una unidad	
Descripción	El usuario debe haber ingresado al sistema y estar autorizado para gestionar las unidades.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará en la pantalla* listar unidades* un modal que pedirá la confirmación de eliminación de la unidad. En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje “unidad eliminada “ y se procederá a dar de baja los datos de la unidad en la Base de datos en la *tabla unidades.*	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar unidades*.

Tabla 69 Descripción de caso de uso: Eliminar unidades

2.1.2.3.4.65. Obtener Unidades

Caso de Uso	Obtener Unidades	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de una unidad.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la visualización de datos de las unidades.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal en el cual se visualizará datos de una unidad. Que estará registrado en la base de datos en la *tabla unidades*	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla *listar unidades*.

Tabla 70 Descripción de caso de uso: Obtener unidades

2.1.2.3.4.66. Gestionar tipos gastos

Caso De Uso	Gestionar tipos gastos	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar tipos de gastos	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a los tipos de gastos permitiendo visualizar una lista completa.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal * al pulsar en el menú la opción tipos transacciones se muestra la pantalla de *listado de tipos de gastos*, esta pantalla muestra nombre, descripción opciones (modificar, eliminar) y adicionar tipos transacciones. Estos datos están registrados en la base de datos en la *tipos gastos *	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla principal*.

Tabla 71 Descripción de caso de uso: Gestionar tipo gastos

2.1.2.3.4.67. Adicionar tipo gastos

Caso de Uso	tipo gastos	
Actores	Gerente , vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nuevo tipo de gastos	
Descripción	Este caso de uso hace referencia al registro de un nueva tipo de gastos que luego de registrarse se realizara el registro correspondiente.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar tipo gastos * con un formulario de los datos necesarios para registrar un tipo gastos como: nombre, descripción. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de * tipo gastos agregada* el sistema registrara en la base de datos en la* tabla tiposgastos * los datos ingresados..	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 72 Descripción de caso de uso: Adicionar tipo transacción

2.1.2.3.4.68. Modificar tipo gastos

Caso de Uso	Modificar Tipo gastos	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de un tipo de gastos	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de tipo de gastos , para corregirlas.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara La *pantalla Modificar tipo de gastos * con un formulario de los datos recuperados del tipo de gastos esos datos son necesarios como Nombre, descripción. Al elegir la opción modificar el sistema desplegara un mensaje "unidad modificada" y modificara los datos en la base de datos en la* tabla tiposgastos*.	Alternativas En caso de cancelar la Modificación de la categoría no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar tipo gastos*.

Tabla 73 Descripción de caso de uso: Modificar tipo transacción

2.1.2.3.4.69. Eliminar tipo gastos

Caso de Uso	Eliminar tipo gastos	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar tipo gastos	
Descripción	El usuario debe haber ingresado al sistema y estar autorizado para gestionar tipo gastos.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará en la pantalla* listar tipo gastos* un modal que pedirá la confirmación de eliminación de tipo gastos. En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje “tipo gastos eliminada “ y se procederá a dar de baja los datos de la unidad en la Base de datos en la *tabla tiposgastos.*	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar tipos gastos*.

Tabla 74 Descripción de caso de uso: Eliminar tipo gastos

2.1.2.3.4.70. Gestionar Reportes

Caso de Uso	Gestionar reportes	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar unidades	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a las unidades, permitiendo visualizar una lista completa.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal * al pulsar en el menú la opción Unidades se muestra la pantalla de *listado de unidades*, esta pantalla muestra nombre abreviación descripción opciones (modificar, eliminar) y adicionar unidades. Estos datos están registrados en la base de datos en la *tabla unidades *	Alternativas En caso de que los datos ingresados sean erróneos el sistema informara ello. Si la sesión del sistema expira se retornara automáticamente a la *pantalla de inicio del sistema *.

Tabla 75 Descripción de caso de uso: Gestionar reportes

2.1.2.3.4.71. Reporte De Ventas

Caso de Uso	Reporte De Ventas	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las ventas realizadas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos las ventas realizadas en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte Ventas * en el cual podrá ver el PDF con la información de las ventas realizadas en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver las ventas realizadas en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 76 Descripción de caso de uso: Reporte de ventas

2.1.2.3.4.72. Reporte Detalle Ventas

Caso de Uso	Reporte Detalle Ventas	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las Detalle ventas realizadas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos los detalles de ventas realizadas en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte detalle Ventas * en el cual podrá ver el PDF con la información de las ventas realizadas en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver las Detalle de ventas realizadas en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 77 Descripción de caso de uso: Reporte detalle ventas

2.1.2.3.4.73. Reporte Compras

Caso de Uso	Reporte Compras	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las Compras realizadas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos las compras realizadas en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte Compras * en el cual podrá ver el PDF con la información de las Compras realizadas en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver las Compras realizadas en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 78 Descripción de caso de uso: reporte compras

2.1.2.3.4.74. Reporte Detalle compras

Caso de Uso	Reporte Detalle Compras	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las detalle de compra realizadas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos las detalle compras realizadas en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte Detalle Compras * en el cual podrá ver el PDF con la información del detalle Compras realizadas en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver los detalles compras realizadas en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 79 Descripción de caso de uso: reporte detalle compras

2.1.2.3.4.75. Reporte Productos

Caso de Uso	Reporte Productos	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas los productos.	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos los productos registrados en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte Productos * en el cual podrá ver el PDF con la información de los Productos en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver los productos en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 80 Descripción de caso de uso: reportes productos

2.1.2.3.4.76. Reporte De caja

Caso de Uso	Reporte Caja	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las cajas aperturadas y cerradas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista en formato PDF de todos las cajas aperturadas y cerradas en el sistema de acuerdo a fecha escogida.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará una* pantalla reporte Cajas * en el cual podrá ver el PDF con la información de las cajas aperturadas y cerradas en la fecha escogida. Al elegir la opción Generar podrá ver las ventas realizadas en formato PDF. Esta información está registrada en la base de datos en la *tabla reportes*	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 81 Descripción de caso de uso: Reporte de caja

2.1.2.3.4.77. Reporte gastos

Caso de Uso	Reporte gastos	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas los gastos realizadas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista de todos las Transacciones realizadas en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla reporte gastos * con un formulario de los datos necesarios para Generar el reporte como: Fecha del reporte generado Al elegir la opción Generar podrá ver las Transacciones realizadas	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 82 Descripción de caso de uso: Reporte de gastos

2.1.2.3.4.78. Reporte facturación

Caso de Uso	Reporte facturación	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las facturaciones realizadas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista de todos las facturaciones realizadas en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla reporte facturación * con un formulario de los datos necesarios para Generar el reporte como: Fecha del reporte generado Al elegir la opción Generar podrá ver las facturas realizadas.	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 83 Descripción de caso de uso: Reporte de facturación

2.1.2.3.4.79. Reporte bajas

Caso de Uso	Reporte bajas	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Ver un reporte de todas las bajas de productos realizadas	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista de todos las bajas realizadas en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla reporte bajas * con un formulario de los datos necesarios para Generar el reporte como: Fecha del reporte generado Al elegir la opción Generar podrá ver las facturas realizadas.	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 84 Descripción de caso de uso: Reporte de bajas

2.1.2.3.4.80. Libros de ventas

Caso de Uso	Libros de ventas	
Actores	Administrador, Gerente.	
Tipo	Extend	
Propósito	Lanza un informe de todas las facturaciones realizadas en formato txt	
Descripción	Este caso de uso el usuario podrá tener una lista de todos las facturaciones realizadas en el sistema.	
Precondiciones	El usuario debe ser administrador o gerente El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla reporte * con un formulario de los datos necesarios para Generar el reporte como: Fecha del reporte generado Al elegir la opción Generar podrá ver las facturas realizadas.	Alternativas En caso de no elegir ninguna opción el sistema no visualizara ningún reporte.

Tabla 85 Descripción de caso de uso: libros de ventas

2.1.2.3.4.81. Gestionar dosificaciones

Caso De Uso	Gestionar dosificaciones	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar dosificaciones	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a las dosificaciones permitiendo visualizar una lista completa.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal * al pulsar en el menú la opción dosificaciones se muestra la pantalla de *listado de dosificaciones *, esta pantalla muestra nombre abreviación descripción opciones (modificar, eliminar) y adicionar unidades. Estos datos están registrados en la base de datos en la *tabla dosificaciones *	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornará automáticamente a la *pantalla principal*.

Tabla 86 Descripción de caso de uso: Gestionar unidades

2.1.2.3.4.82. Adicionar dosificaciones

Caso de Uso	Adicionar dosificaciones	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nueva dosificaciones.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia al registro de un nueva dosificaciones que luego de registrarse se realizara el registro correspondiente.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar dosificaciones * con un formulario de los datos necesarios para registrar una categoría como: llave de dosificación, c abreviación, descripción, confirmar llave de dosificación, nro autorización, confirmar nro autorización, fecha límite edición, confirmar fecha límite de edición, leyenda. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de * dosificaciones agregada* el sistema registrara en la base de datos en la* tabla dosificaciones * los datos ingresados..	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 87 Descripción de caso de uso: Adicionar unidades

2.1.2.3.4.83. Modificar dosificaciones

Caso de Uso	Modificar dosificaciones	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de una dosificaciones.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de las dosificaciones , para corregirlas.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara La *pantalla Modificar dosificaciones * con un formulario de los datos recuperados de la categoría esos datos son necesarios como: llave de dosificación, confirmar llave de dosificación, nro autorización, confirmar nro autorización, fecha límite de edición, confirmar fecha límite de edición, leyenda. Al elegir la opción modificar el sistema desplegara un mensaje ” dosificacion modificada” y modificara los datos en la base de datos en la* tabla dosificaciones*.	Alternativas En caso de cancelar la Modificación de la dosificaciones no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar dosificaciones *.

Tabla 88 Descripción de caso de uso: Modificar unidades

2.1.2.3.4.84. Obtener dosificaciones

Caso de Uso	Obtener dosificaciones	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite ver los datos de una dosificaciones	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la visualización de datos de las dosificaciones.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará un modal en el cual se visualizará datos de una dosificación. Que estará registrado en la base de datos en la *tabla dosificaciones *	Alternativas En caso de elegir aceptar el modal desaparecerá y se mostrara la pantalla *listar dosificaciones *.

Tabla 89 Descripción de caso de uso: Obtener dosificaciones

2.1.2.3.4.85. Gestionar importadoras

Caso De Uso	Gestionar importadoras	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Básico	
Propósito	Permite gestionar importadoras	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a las importadoras permitiendo visualizar una lista completa.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema muestra *la pantalla principal * al pulsar en el menú la opción dosificaciones se muestra la pantalla de *listado de dosificaciones *, esta pantalla muestra nombre abreviación descripción opciones (modificar, eliminar) y adicionar unidades. Estos datos están registrados en la base de datos en la *tabla dosificaciones *	Alternativas Si la sesión del sistema expira se retornará automáticamente a la *pantalla principal*.

Tabla 90 Descripción de caso de uso: Gestionar unidades

2.1.2.3.4.86. Adicionar importadoras

Caso de Uso	Adicionar importadoras	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite el registro de un nueva importadoras.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia al registro de un nueva dosificaciones que luego de registrarse se realizara el registro correspondiente.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara una* pantalla Adicionar importadoras. * con un formulario de los datos necesarios para registrar una importadora. Como nombre, dirección, teléfono, observación opciones. Al elegir la opción Aceptar se despliega un mensaje de * importadoras. agregada* el sistema registrara en la base de datos en la* tabla importadoras. * los datos ingresados..	Alternativas Existen campos obligatorios, el sistema informara. sobre ello desplegando un mensaje “campo requerido” no podrá realizar ninguna opción a excepción de la opción cancelar.

Tabla 91 Descripción de caso de uso: Adicionar importadoras

2.1.2.3.4.87. Modificar importadoras

Caso de Uso	Modificar importadoras	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite modificar los datos de una importadora.	
Descripción	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de las importadoras , para corregirlas.	
Precondiciones	El usuario debe ser Gerente, vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe haberse autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrara La *pantalla Modificar dosificaciones * con un formulario de los datos recuperados de la categoría esos datos son necesarios como: Como nombre, dirección, teléfono, observación opciones. Al elegir la opción modificar el sistema desplegara un mensaje ” importadora modificada” y modificara los datos en la base de datos en la* tabla importadoras*.	Alternativas En caso de cancelar la Modificación de la importadoras no se realizara ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar importadoras *.

Tabla 92 Descripción de caso de uso: Modificar importadoras

2.1.2.3.4.88. Eliminar importadoras

Caso de Uso	Eliminar importadoras	
Actores	Gerente, vendedor	
Tipo	Extend	
Propósito	Permite eliminar importadoras	
Descripción	El usuario debe haber ingresado al sistema y estar autorizado para gestionar tipo gastos.	
Precondiciones	El usuario debe ser gerente o vendedor El usuario debe estar registrado El usuario debe estar autenticado	
Post condiciones	Curso Normal El sistema mostrará en la pantalla* listar importadoras* un modal que pedirá la confirmación de eliminación de importadoras En caso de aceptar la eliminación se desplegará un mensaje “importadoras eliminada “ y se procederá a dar de baja los datos de la unidad en la Base de datos en la *tabla importadoras.*	Alternativas En caso cancelar la eliminación no se va realizar ningún cambio y se volverá a la *pantalla listar importadoras*.

Tabla 93 Descripción de caso de uso: Eliminar tipo gastos

2.1.2.3.5. Prototipos de Interfaces de Usuario

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema. Estos prototipos se realizarán como: dibujos a mano en papel, dibujos con alguna herramienta gráfica o prototipos ejecutables interactivos, siguiendo ese orden de acuerdo al avance del proyecto. Sólo los de este último tipo serán entregados al final de la fase de Elaboración, los otros serán desechados. Asimismo, este artefacto, será desechado en la fase de Construcción en la medida que los resultados de las iteraciones vayan desarrollando el producto final.

2.1.2.3.5.1. Pantalla Inicio



Figura 22 pantalla de inicio

En esta pantalla se debe ingresar nombre de usuario y la contraseña al apretar el botón ingresar se accede al sistema.

2.1.2.3.5.2. Pantalla Principal

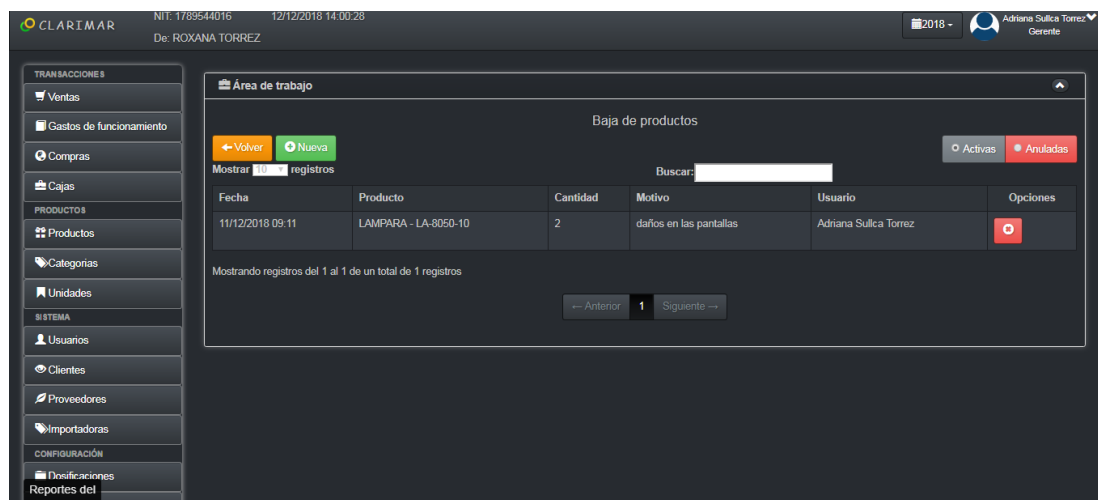


Figura 23 Pantalla Principal

En esta pantalla muestra todas las gestiones que contiene el sistema Clarimar.

2.1.2.3.5.3. Pantalla Listar Usuario

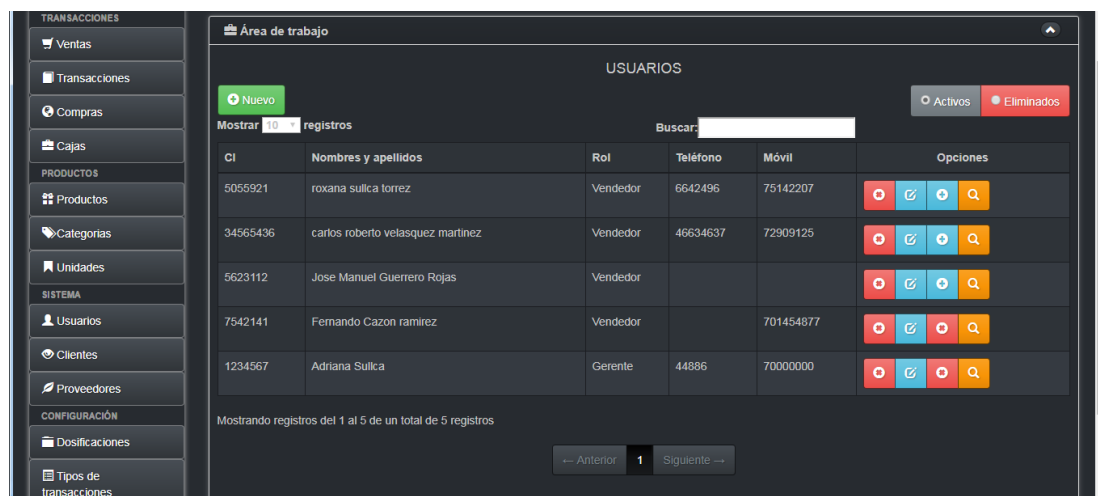


Figura 24 pantalla Listar Usuarios

En esta pantalla muestra las opciones de un usuario: adicionar, modificar, eliminar, adicionar clave, modificar clave, ver cliente.

2.1.2.3.5.4. Pantalla Adicionar Usuarios

The screenshot displays the 'NUEVO USUARIO' (New User) form, which is a modal window overlaid on a software interface. The form is titled 'NUEVO USUARIO' and contains the following fields and options:

- *CUIT**: Text input field.
- *Nombre**: Text input field.
- *Primer apellido**: Text input field.
- Segundo apellido**: Text input field.
- *Sexo**: Radio buttons for **Masculino** (selected) and **Femenino**.
- *Rol**: Dropdown menu with 'Seleccione...' as the placeholder.
- Foto**: Text input field with an 'Examinar ...' button.
- Teléfono**: Text input field.
- Móvil**: Text input field.
- Dirección**: Text input field.
- *Rol**: Another dropdown menu with 'Seleccione...' as the placeholder.
- Foto**: Another text input field with an 'Examinar ...' button.
- Teléfono**: Another text input field.
- Móvil**: Another text input field.
- Dirección**: Another text input field.
- Observaciones**: Text input field.
- Fecha de nacimiento**: Text input field with a date mask 'dd/mm/aaaa'.
- Lugar de nacimiento**: Text input field.
- Fecha de ingreso**: Text input field with a date mask 'dd/mm/aaaa'.

At the bottom of the form are two buttons: **CANCELAR** (red) and **ACEPTAR** (green). The background interface includes a sidebar with navigation options (TRANSACCIONES, VENTAS, TRANSACCIONES, COMPRAS, CAJAS, PRODUCTOS, CATEGORÍAS, UNIDADES, SISTEMA, USUARIOS, CLIENTES, PROVEEDORES, CONFIGURACIÓN, DOSIFICACIONES) and a table of users with columns for CI, Nombre, and Rol.

Figura 25Pantalla Adicionar Usuarios

En esta pantalla muestra un formulario que debe ser llenado con los datos del usuario para ser añadido un usuario al sistema.

2.1.2.3.5.5. Pantalla Modificar Usuario

The screenshot displays the 'MODIFICAR USUARIO' (Modify User) form. The background shows a sidebar menu with categories like TRANSACCIONES, PRODUCTOS, and SISTEMA, and a table of users. The form fields are as follows:

Field	Value
*CI/NIT	5055921
*Nombre	roxana
*Primer apellido	sulca
Segundo apellido	torrez
*Sexo	<input checked="" type="radio"/> Femenino
*Rol	Vendedor
Foto	[Profile Picture]
Teléfono	6642496
Móvil	75142207
Dirección	juan XXIII
Observaciones	
Fecha de nacimiento	12/04/1989
Lugar de nacimiento	Tarja
Fecha de ingreso	11/10/2018

Buttons: CANCELAR, ACEPTAR

Figura 26 Pantalla Modificar Usuario

En esta pantalla podemos modificar los datos de los datos de un usuario ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.6. Pantalla Eliminar Usuario

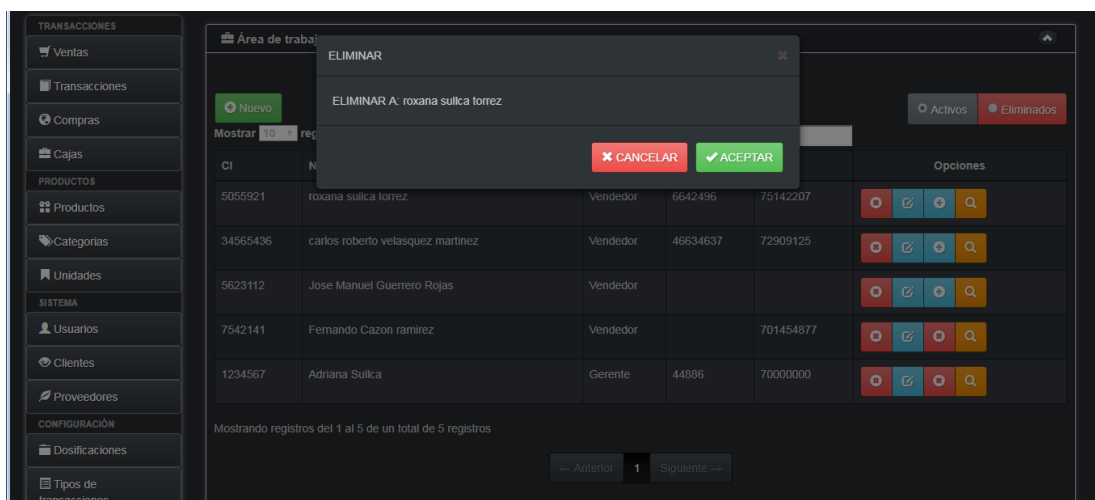


Figura 27Pantalla Eliminar Usuario

En esta pantalla se podrá eliminar o dar de baja a un usuario en el sistema.

2.1.2.3.5.7. Pantalla Ver Usuario

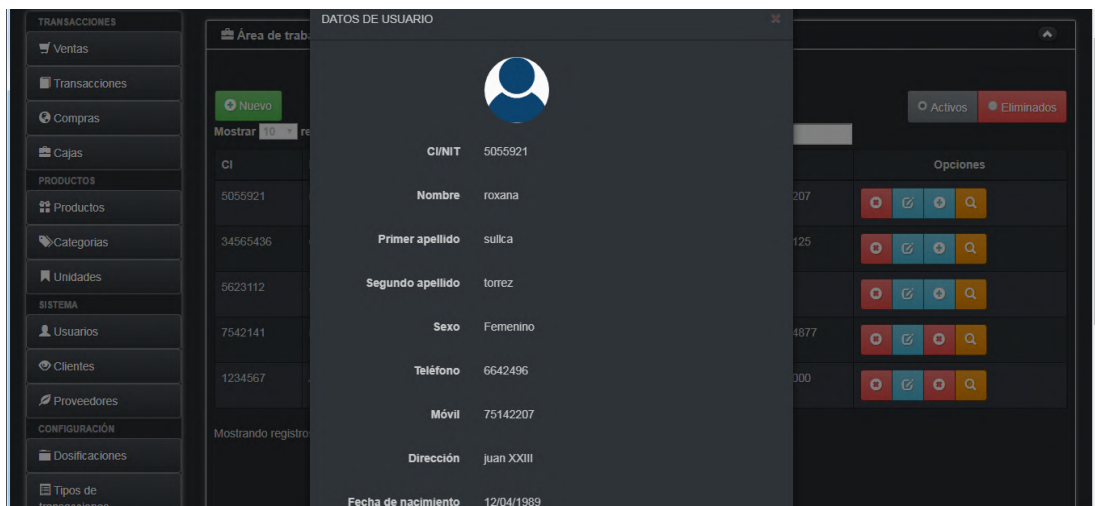


Figura 28Pantalla Ver Usuario

En esta pantalla se podrá ver un modal que muestra los datos de un usuario ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.8. Pantalla Adicionar Clave

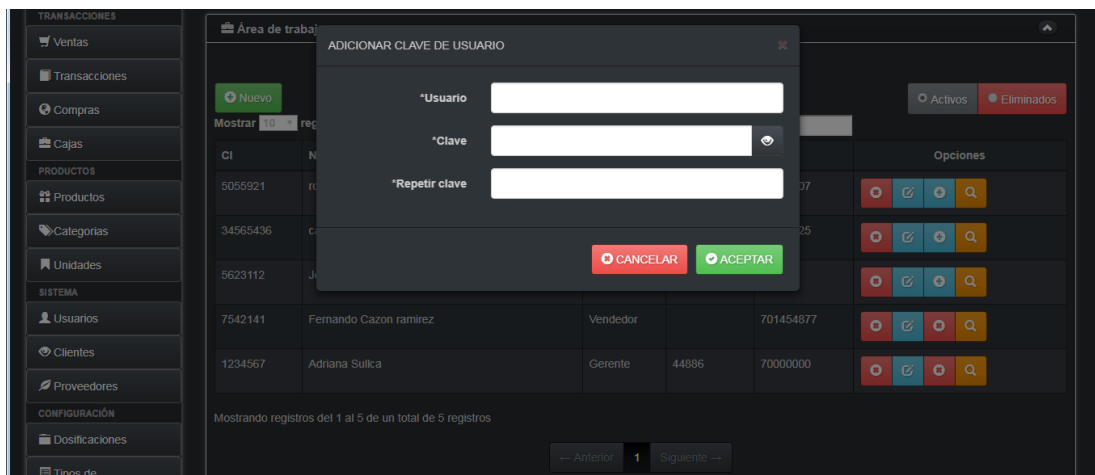


Figura 29Pantalla Adicionar Clave

En esta pantalla se debe añadir clave a un usuario ya registrado, se debe llenar el formulario.

2.1.2.3.5.9. Pantalla Eliminar Clave

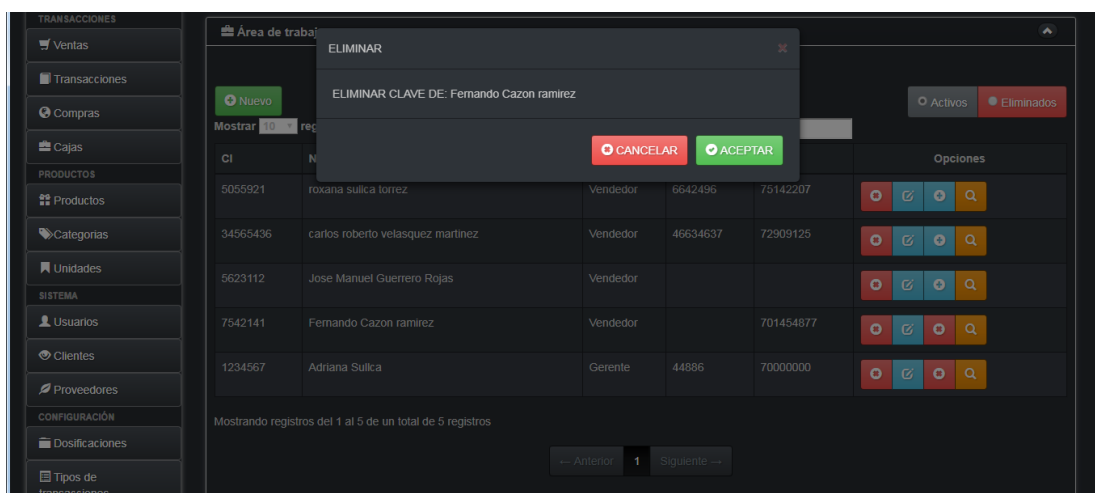


Figura 30Pantalla Eliminar Clave

En esta pantalla se elimina la clave a un usuario ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.10. Pantalla Listado Clientes

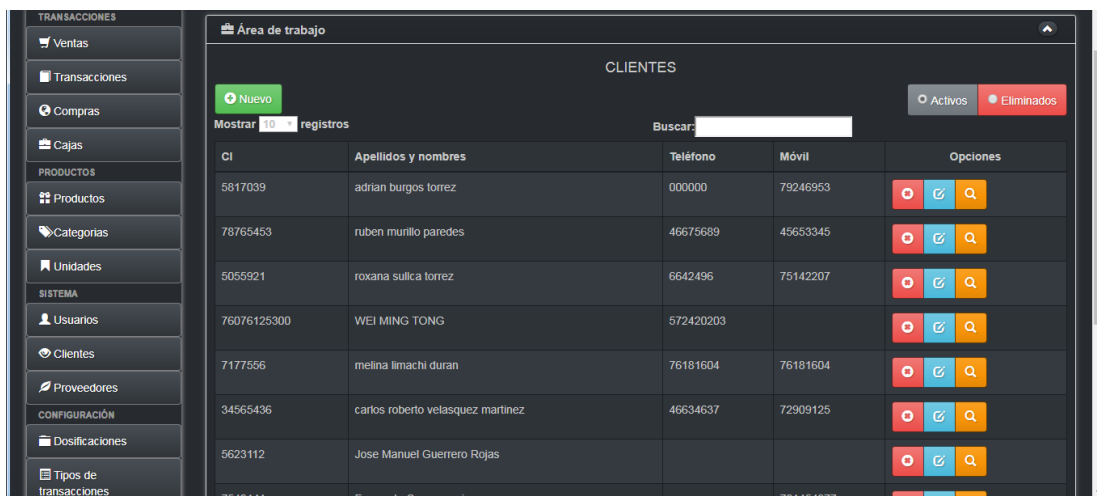


Figura 31Pantalla Listado Clientes

En esta pantalla se muestra a todos los clientes registrados en el sistema con las opciones de adicionar, modificar, eliminar y ver.

2.1.2.3.5.11. Pantalla Adicionar Clientes

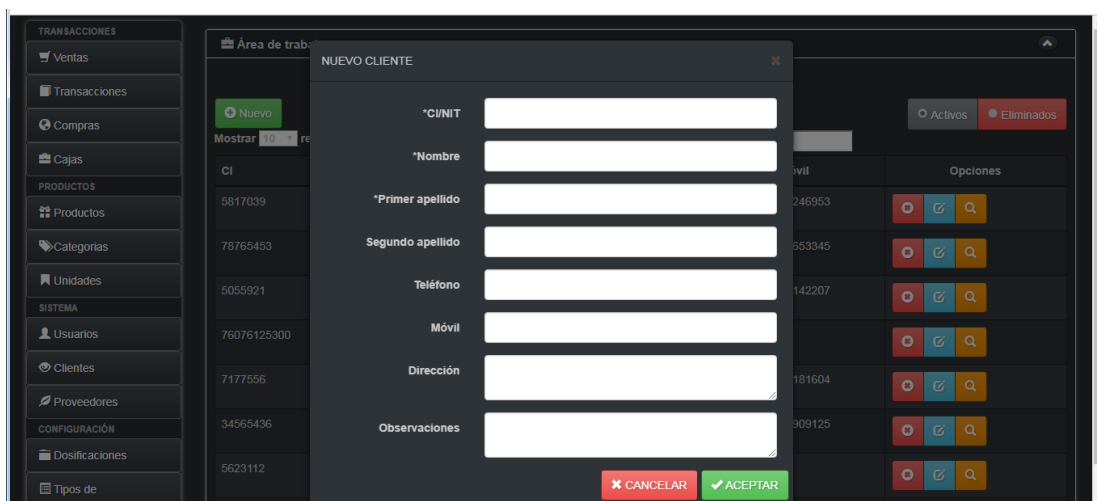


Figura 32Pantalla Adicionar Clientes

En esta pantalla se registra a un cliente para eso se debe llenar el formulario con los datos del cliente.

2.1.2.3.5.12. Pantalla Modificar Cliente

MODIFICAR CLIENTE

*CI/NIT: 5817039

*Nombre: adrian

*Primer apellido: burgos

Segundo apellido: torrez

Teléfono: 000000

Móvil: 79246953

Dirección: calle ana oliva

Observaciones:

CI	Nombre	Teléfono	Móvil	Opciones
5817039	adrian burgos torrez	000000	79246953	[Iconos]
78765453	ruben murillo paredes	46675689	45653345	[Iconos]
5055921	roxana sulica torrez	6642496	75142207	[Iconos]
76076125300	WEI MING TONG	572420203		[Iconos]
7177556	melina limachi duran	76181604	76181604	[Iconos]
34565436	carlos roberio velasquez martinez	46634637	72909125	[Iconos]
5623112	Jose Manuel Guerrero Rojas			[Iconos]

Figura 33 Pantalla Modificar Cliente

En esta pantalla se podrá modificar los datos de un cliente ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.13. Pantalla Eliminar Cliente

ELIMINAR

ELIMINAR A: adrian burgos torrez

CI	Nombre	Teléfono	Móvil	Opciones
5817039	adrian burgos torrez	000000	79246953	[Iconos]
78765453	ruben murillo paredes	46675689	45653345	[Iconos]
5055921	roxana sulica torrez	6642496	75142207	[Iconos]
76076125300	WEI MING TONG	572420203		[Iconos]
7177556	melina limachi duran	76181604	76181604	[Iconos]
34565436	carlos roberio velasquez martinez	46634637	72909125	[Iconos]
5623112	Jose Manuel Guerrero Rojas			[Iconos]

Figura 34 Pantalla Eliminar Cliente

En esta pantalla se muestra un modal que nos da la opción de eliminar al cliente del sistema.

2.1.2.3.5.14. Pantalla Ver Cliente

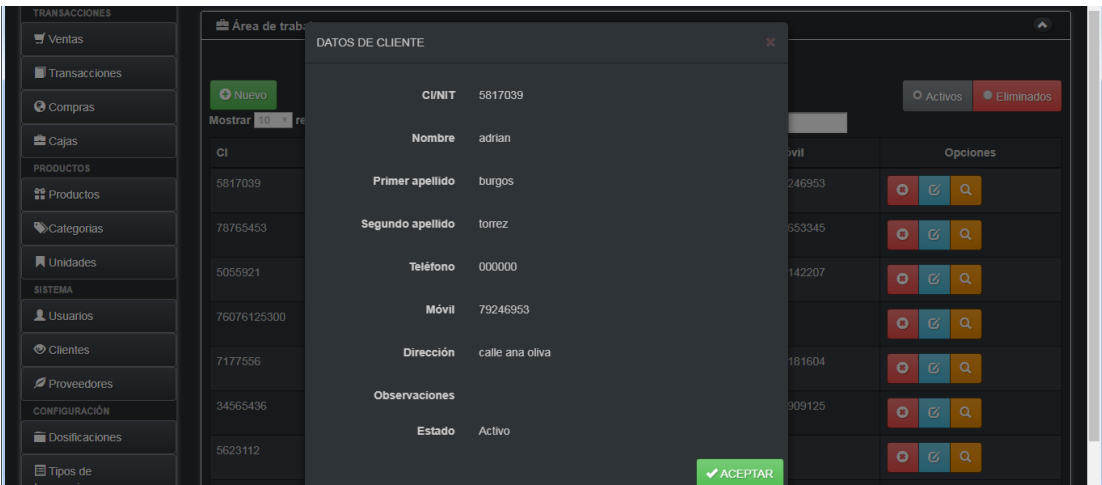


Figura 35Pantalla Ver Cliente

En esta pantalla se puede ver los datos de un cliente ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.15. Pantalla Listar Proveedores

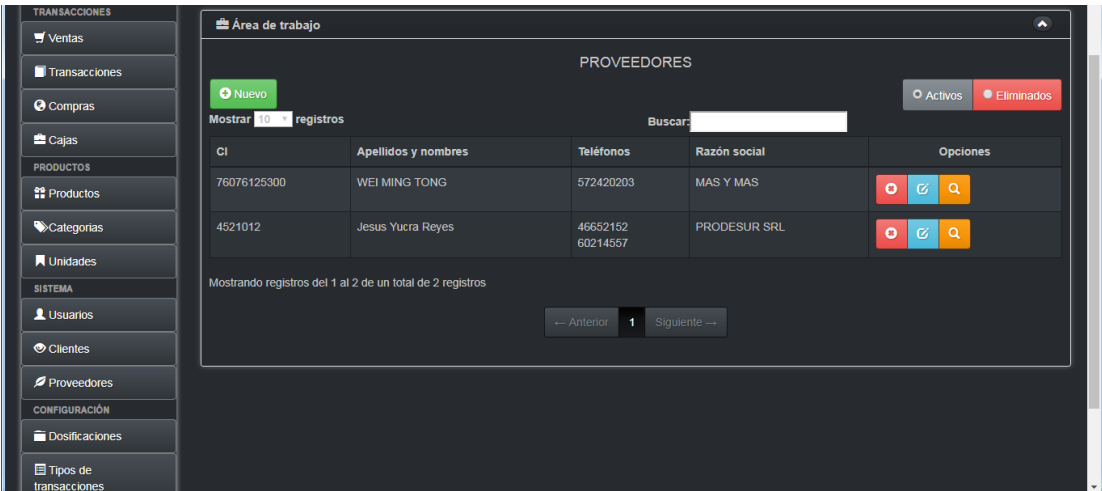


Figura 36Pantalla Listar Proveedores

En esta pantalla se muestra los proveedores registrado en el sistema con las opciones: adicionar, modificar, eliminar, ver.

2.1.2.3.5.16. Pantalla Adicionar Proveedores

Figura 37Pantalla Adicionar Proveedores

En esta pantalla sr podrá adicionar un cliente llenando el formulario previo.

2.1.2.3.5.17. Pantalla Modificar Proveedores

Figura 38Pantalla Modificar Proveedores

En esta pantalla se podrá modificar datos de un proveedor ya registrado en el sistema

2.1.2.3.5.18. Pantalla Eliminar Proveedores

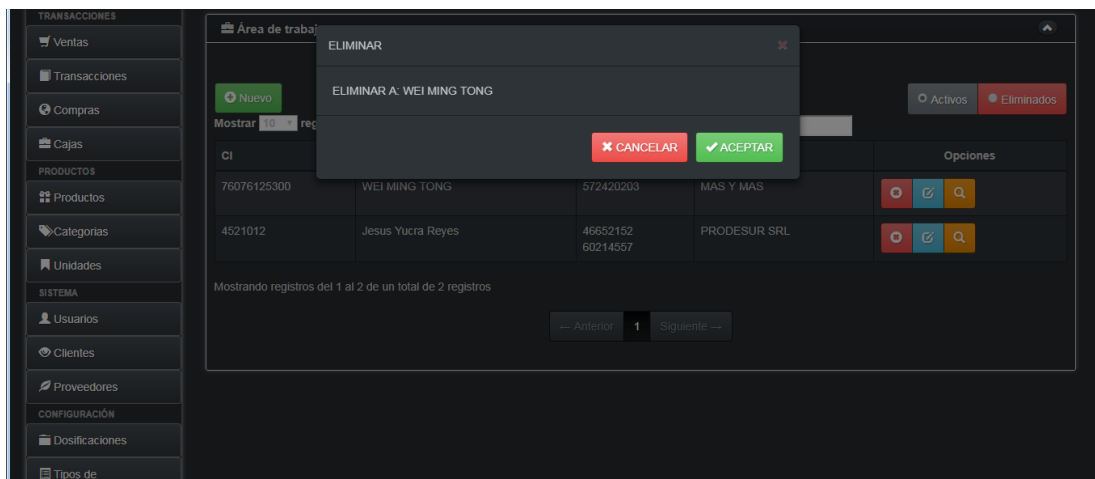


Figura 39Pantalla Eliminar Proveedores

En esta pantalla te dará la opción de eliminar o dar de baja a un cliente ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.19. Pantalla Ver Proveedor

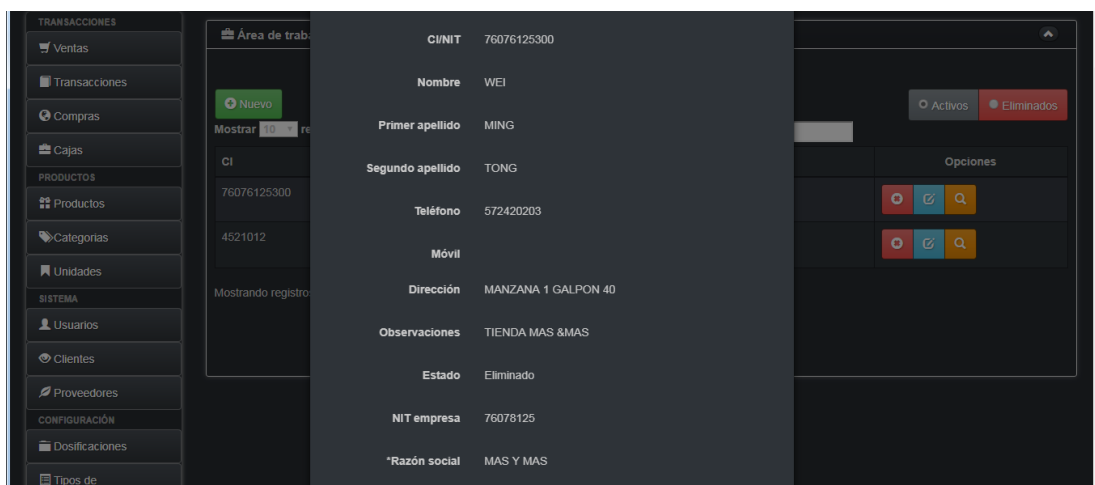


Figura 40Pantalla Ver Proveedor

Esta pantalla muestra los datos de un proveedor ya registra den el sistema.

2.1.2.3.5.20. Pantalla Listar Ventas

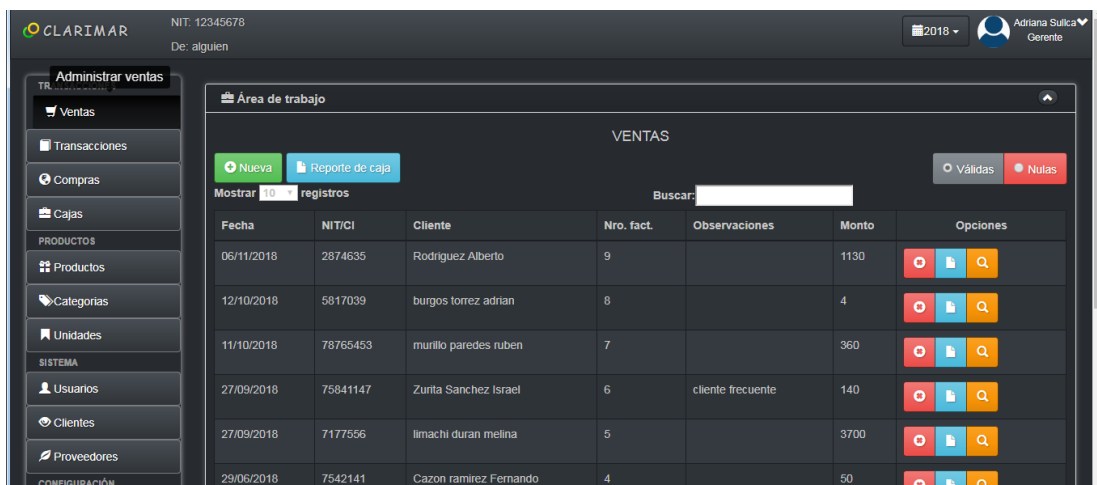


Figura 41Pantalla Listar Ventas

En esta pantalla se muestra las ventas realizada y sus opciones: adicionar, eliminar, facturar, ver.

2.1.2.3.5.21. Pantalla adicionar Venta

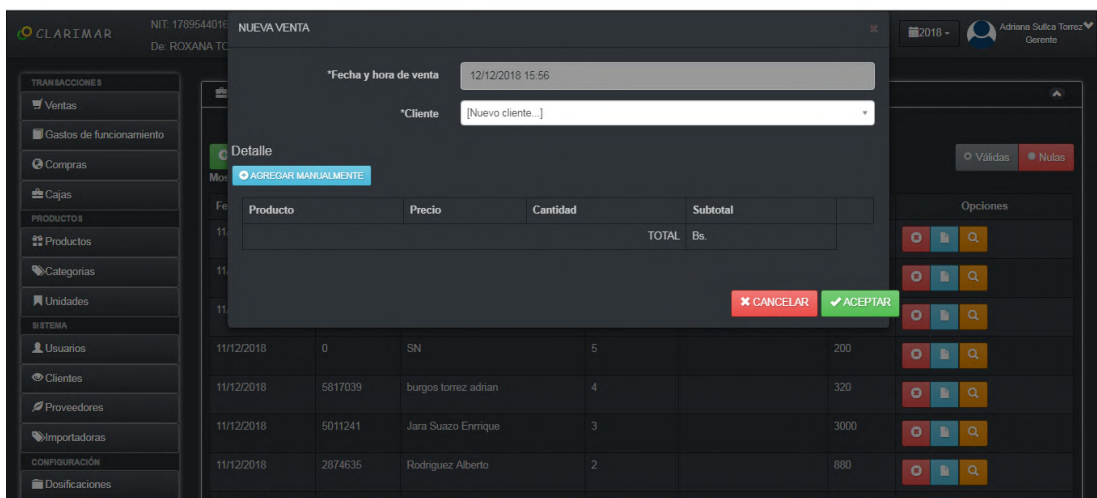


Figura 42Pantalla adicionar Venta

En esta pantalla se podrá realizar una venta de un producto llevando el formulario en pantalla.

2.1.2.3.5.22. Pantalla Eliminar Venta

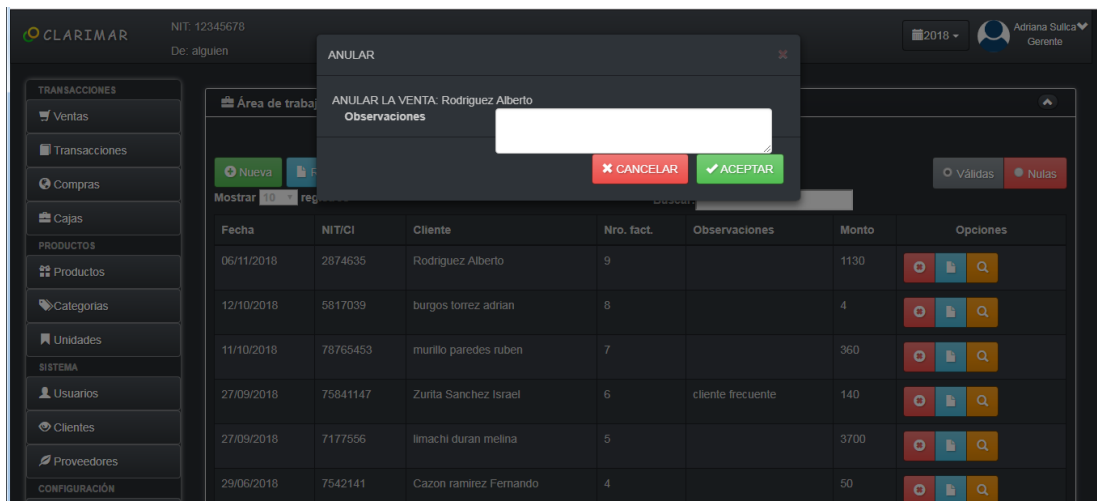


Figura 43 Pantalla Eliminar Venta

En esta pantalla se podrá eliminar una venta de un producto.

2.1.2.3.5.23. Pantalla Obtener Venta

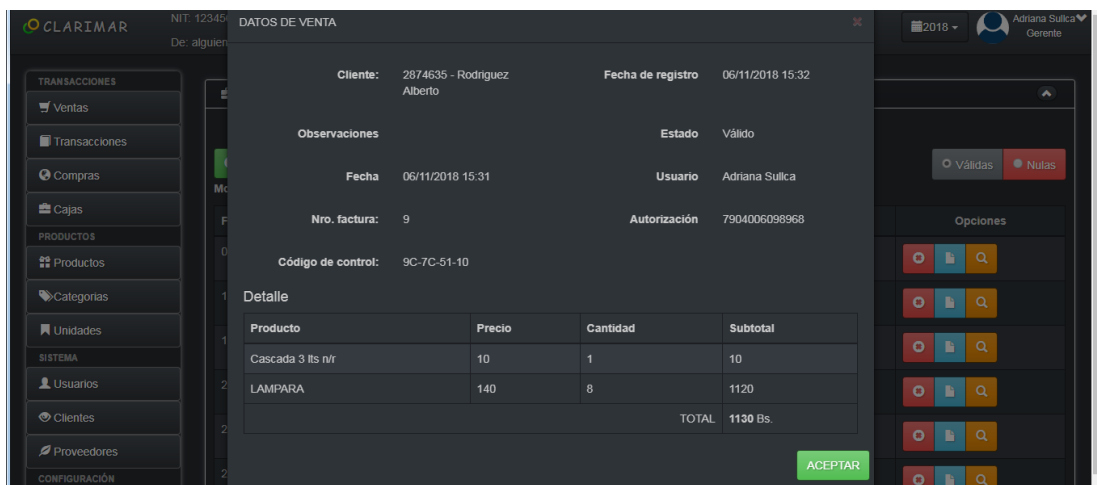


Figura 44 Pantalla Obtener Venta

En esta pantalla se podrá ver la venta realizada de un producto

2.1.2.3.5.24. Pantalla Facturar Venta



Figura 45 Pantalla Facturar Venta

En esta pantalla se despliega un PDF de la factura de la venta de un producto con los datos necesarios.

2.1.2.3.5.25. Pantalla Listar gastos de funcionamiento

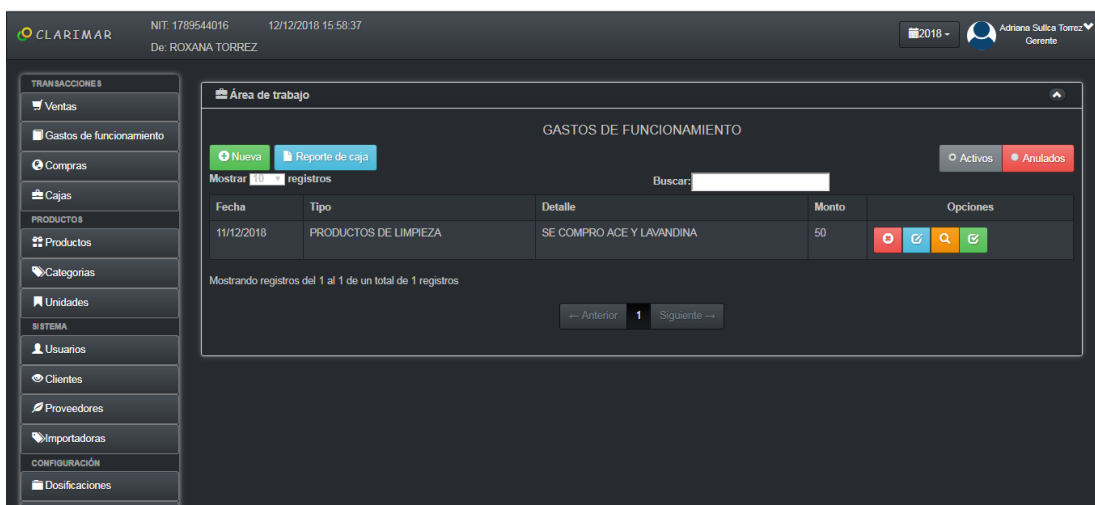


Figura 46 Pantalla Listar gastos de funcionamiento

Esta pantalla muestra los gastos realizadas con las opciones como: adicionar. Eliminar, ver, modifica, revisar.

2.1.2.3.5.26. Pantalla Adicionar gastos de funcionamiento

Fecha	Tipo	Detalle	Monto
09/11/2018	Gastos operativos	compra de ambientadores	50
06/07/2018	Gastos operativos	Compra de tarjetas entel	120

Figura 47 Pantalla gastos de funcionamiento

En esta pantalla se adiciona gastos para eso se llena el formulario con los datos necesario.

2.1.2.3.5.27. Pantalla Obtener gastos de funcionamiento

Fecha	11/12/2018 09:33
Monto	50
Tipo	PRODUCTOS DE LIMPIEZA
Detalle	SE COMPRO ACE Y LAVANDINA
Revisor	Adriana Sulca Torrez
Estado	Activo
Fecha de registro	11/12/2018 09:34
usuario	Adriana Sulca Torrez

Figura 48 Pantalla gastos de funcionamiento

En esta pantalla se podrá ver los datos de un gasto realizado.

2.1.2.3.5.28. Modificar gastos de funcionamiento

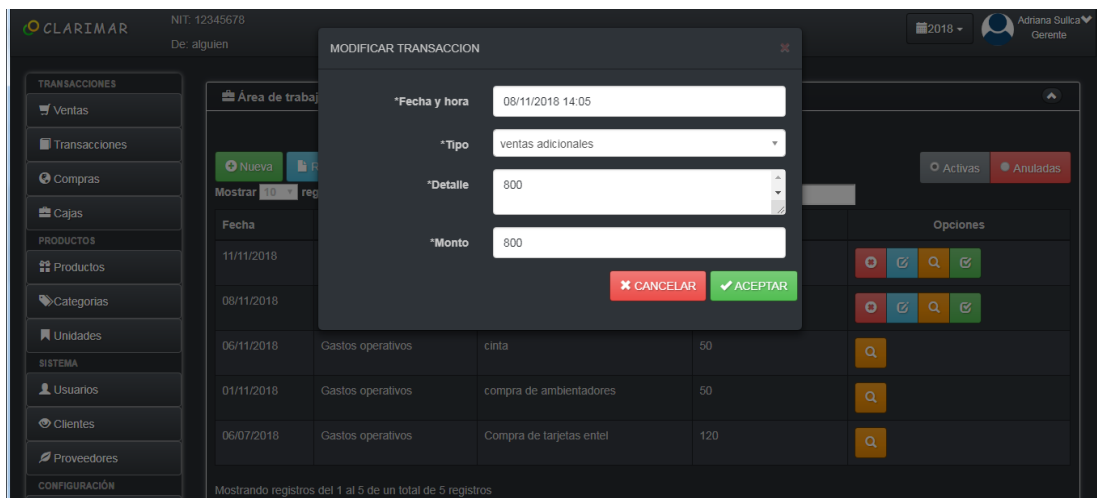


Figura 49 Modificar gastos de funcionamiento

En esta pantalla se muestra los datos de un gasto a modificar.

2.1.2.3.5.29. Revisar gastos de funcionamiento

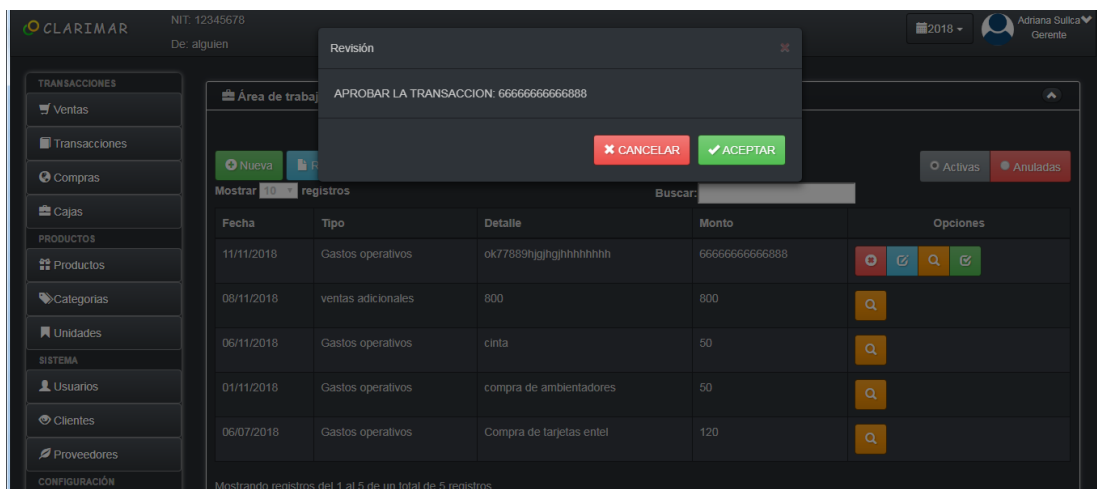


Figura 50 Revisar gastos de funcionamiento

En esta pantalla se muestra la opción revisar al momento de revisar se desactiva las opciones y solo podrá ver el gasto

2.1.2.3.5.30. Pantalla Listar Compras

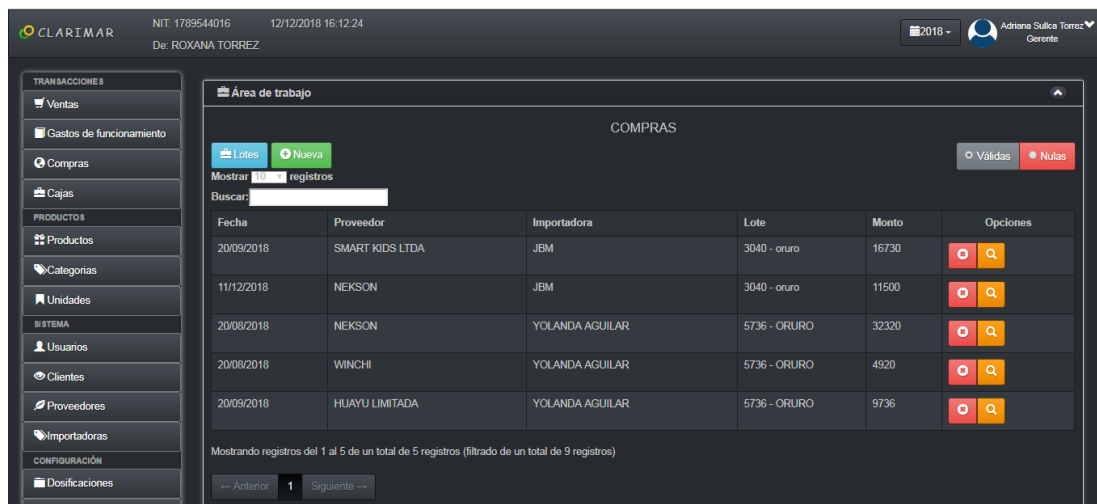


Figura 51 Pantalla Listar Compras

En esta pantalla muestra las compras realizada por la empresa Clarimar.

2.1.2.3.5.31. Pantalla Adicionar Compra

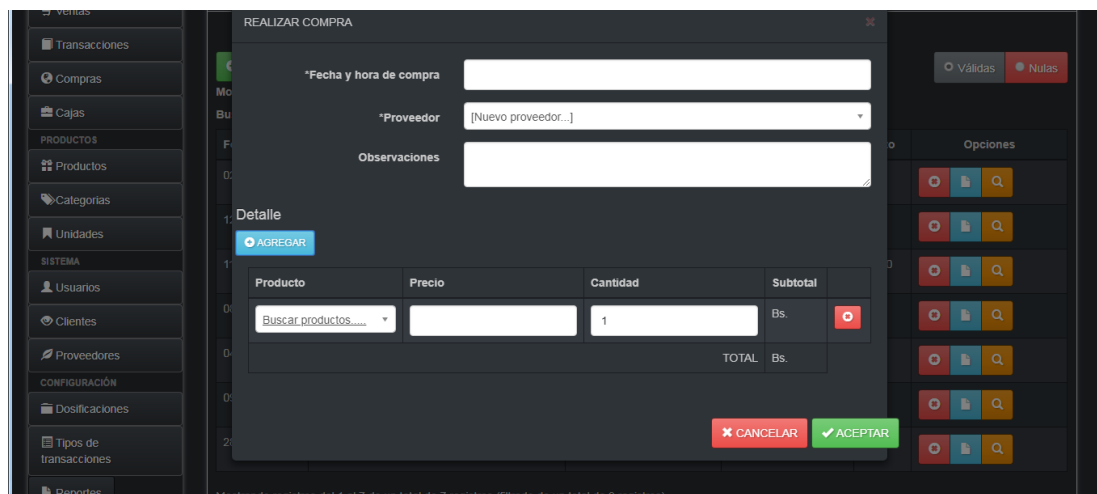


Figura 52 Pantalla Adicionar Compra

En esta pantalla se realiza la compra de productos, llenando los formularios con los datos necesarios.

2.1.2.3.5.32. Pantalla Eliminar Compra

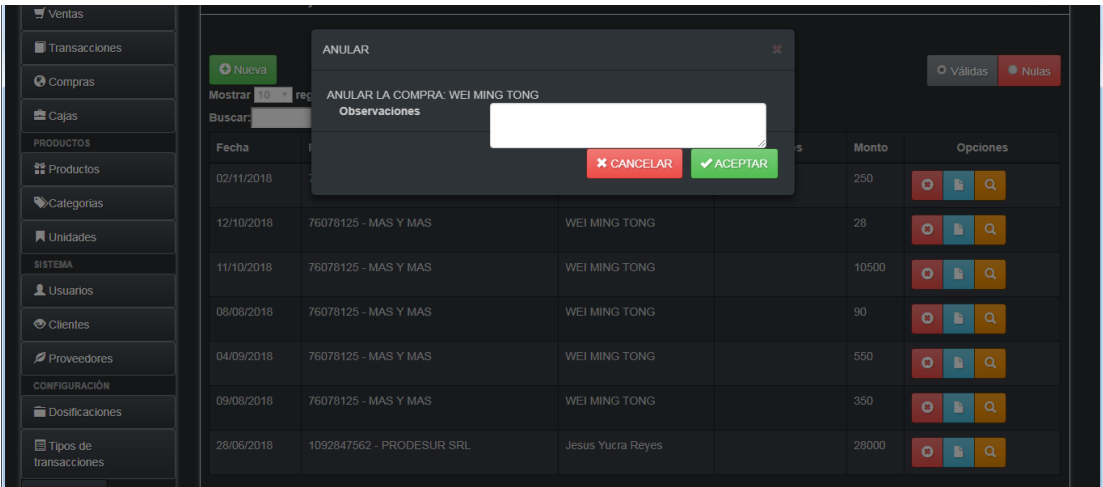


Figura 53 Pantalla Eliminar Compra

En esta pantalla se elimina o anula la compra de un producto ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.33. Pantalla Ver Compra

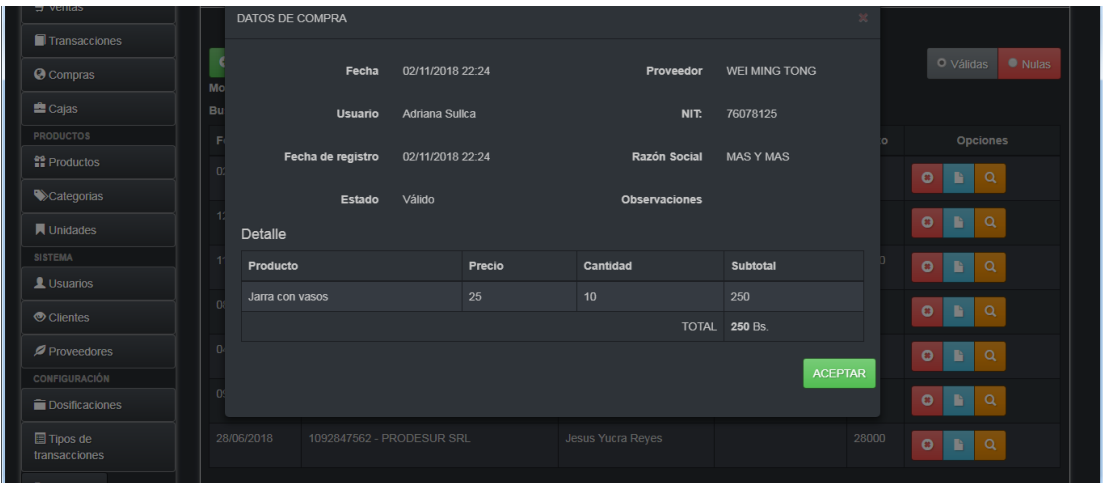


Figura 54 Pantalla Ver Compra

En esta pantalla se podrá ver los datos detallados de la compra de un producto realizado.

2.1.2.3.5.34. Pantalla Listar Caja

Fecha apertura	Monto apertura	Fecha cierre	Monto cierre	Vendedor	Usuario	Opciones
06/11/2018 11:23	900	06/11/2018 11:23	900	Jose Manuel Guerrero Rojas	Adriana Sulica	[Iconos]
06/11/2018 11:16	700	06/11/2018 11:18	700	Adriana Sulica	Adriana Sulica	[Iconos]
25/10/2018 15:20	100	04/11/2018 17:42	100	Adriana Sulica	Adriana Sulica	[Iconos]
11/10/2018 23:16	600	25/10/2018 15:19		Adriana Sulica	Adriana Sulica	[Iconos]
02/10/2018 18:28	4	12/10/2018 00:48	7	Adriana Sulica	Adriana Sulica	[Iconos]
27/09/2018 09:47	100	25/10/2018 15:19		Adriana Sulica	Adriana Sulica	[Iconos]
13/09/2018 17:16	363	25/10/2018 15:19		Adriana Sulica	Adriana Sulica	[Iconos]
06/09/2018 12:18	4	25/10/2018 15:19		Adriana Sulica	Adriana Sulica	[Iconos]

Figura 55 Pantalla Listar Caja

1.1.1.1.1.1.1 En esta pantalla se lista las cajas aperturadas con opciones: adicionar, eliminar, ver, revisar.

2.1.2.3.5.35. Pantalla Aperturar Caja

Figura 56 Pantalla Apertura Caja

En esta pantalla se apertura una caja con el dinero disponible en efectivo, llenando los datos del formulario.

2.1.2.3.5.36. Pantalla eliminar Caja

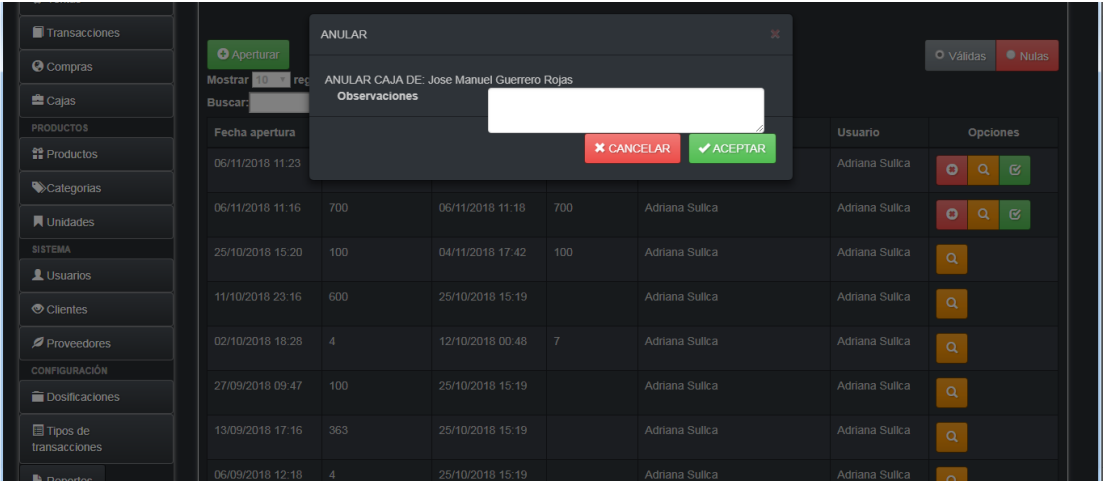


Figura 57 Pantalla eliminar Caja

En esta pantalla se despliega un modal para confirma la eliminación de una caja aperturada.

2.1.2.3.5.37. Pantalla Ver Caja

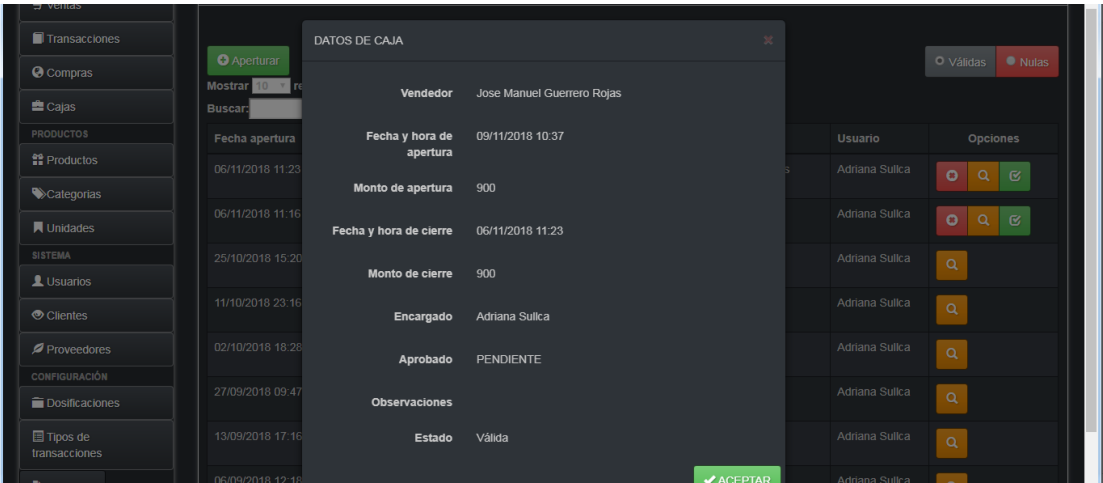


Figura 58 Pantalla Ver Caja

En esta pantalla se muestra los datos de una caja aperturada.

2.1.2.3.5.38. Pantalla revisar Caja

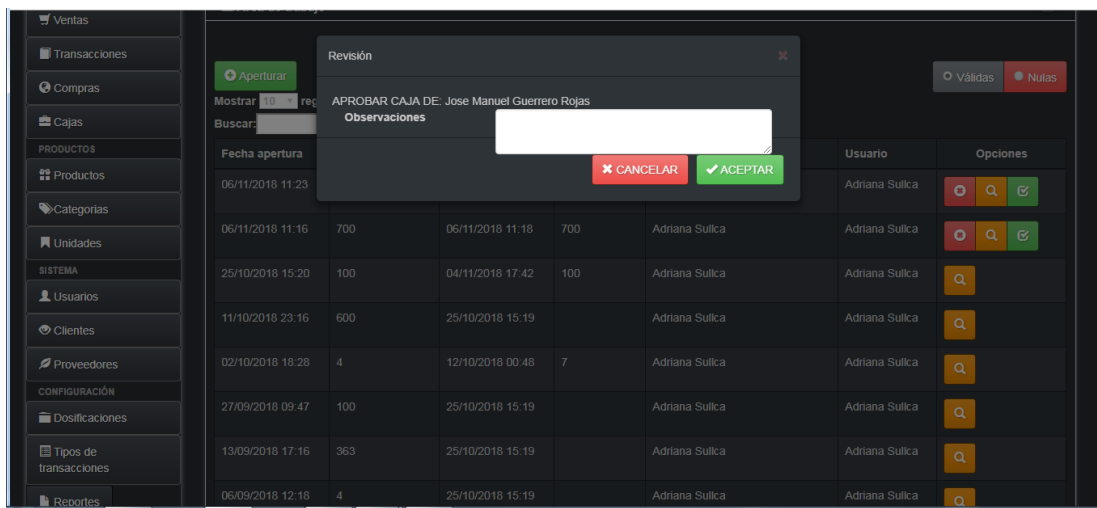


Figura 59 Pantalla revisar Caja

En esta pantalla se revisa las cajas al revisar se desactiva las opciones y solo se podrá ver la caja.

2.1.2.3.5.39. Pantalla Listar Productos

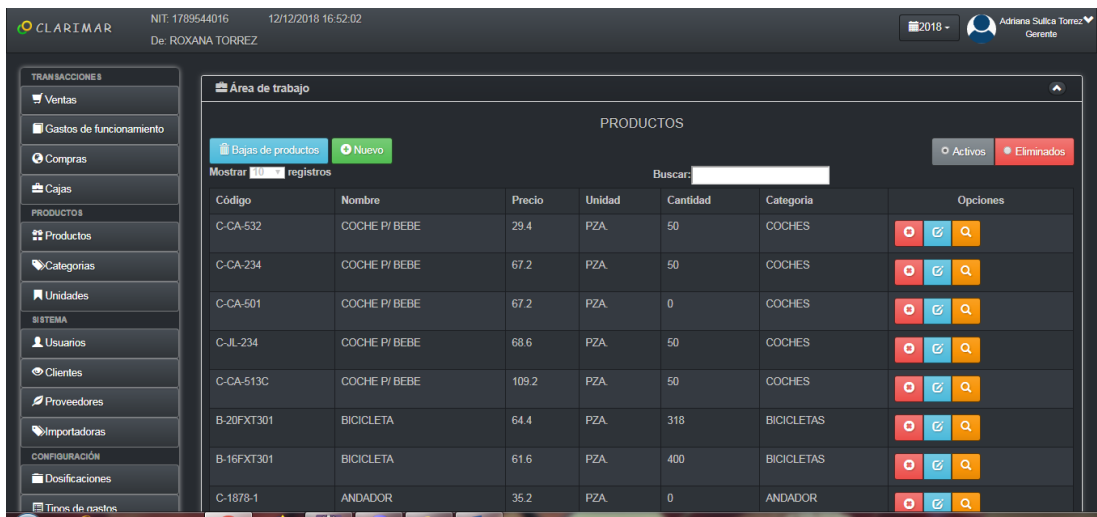


Figura 60 Pantalla Listar Productos

En esta pantalla se muestra los productos disponibles en el sistema y sus opciones: adicionar, eliminar, modificar, y ver.

2.1.2.3.5.40. Pantalla Adicionar Producto

NUEVO PRODUCTO

*Código de producto:

*Nombre:

Descripción:

*Precio de compra:

*Ganancia(%):

*Precio de venta:

*Categoría:

Unidad:

Figura 61 Pantalla Adicionar Producto

En esta pantalla se muestra un formulario que se debe llenar con los datos de producto a ser registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.41. Pantalla Modificar Producto

MODIFICAR PRODUCTO

Código de barras:

*Código de producto:

*Nombre:

Descripción:

*Precio de compra:

*Ganancia(%):

*Precio de venta:

*Categoría:

Unidad:

Figura 62 Pantalla Modificar Producto

En esta pantalla se muestra la opción de modificar los datos de un producto ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.42. Pantalla Eliminar Producto

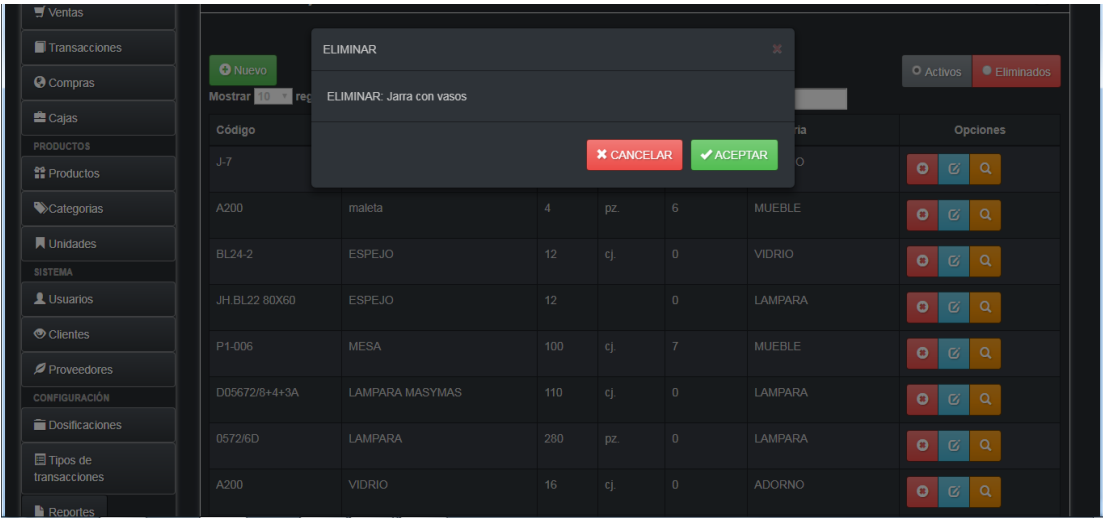


Figura 63 Pantalla Eliminar Producto

En esta pantalla se puede eliminar o dar de baja los productos registrados

2.1.2.3.5.43. Pantalla Ver Producto

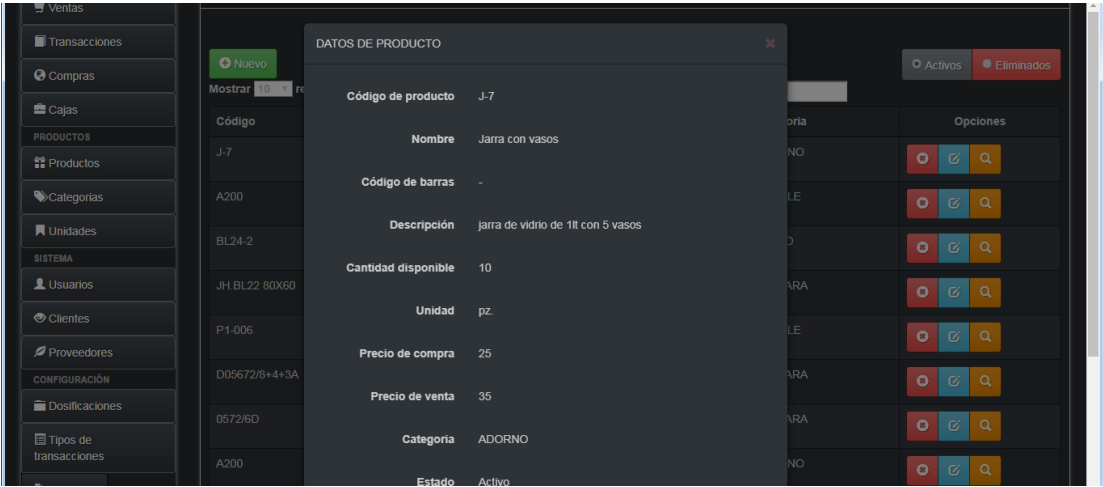


Figura 64 Pantalla Ver Producto

En esta pantalla se muestra los datos de un producto.

2.1.2.3.5.44. Pantalla Listar Categoría

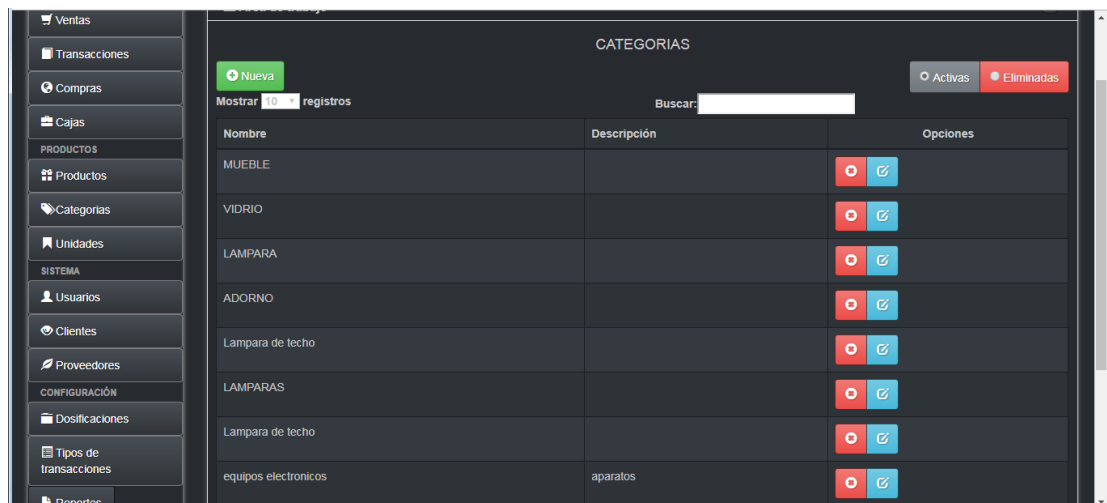


Figura 65 Pantalla Listar Categoría

En esta pantalla se muestra las categorías de un producto

2.1.2.3.5.45. Pantalla Adicionar Categoría

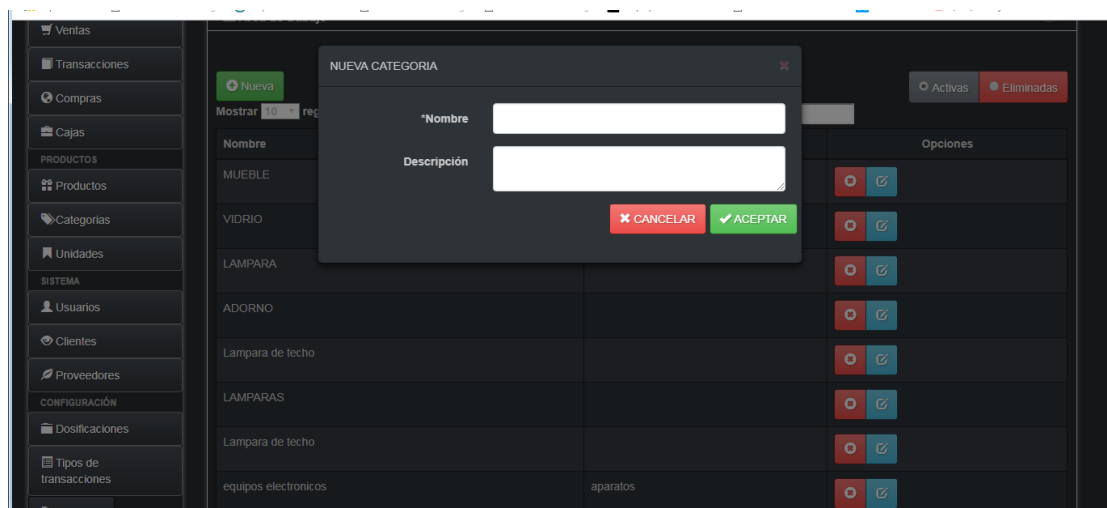


Figura 66 Pantalla Adicionar Categoría

En esta pantalla se muestra un formulario a llenar para poder adicionar una categoría.

2.1.2.3.5.46. Pantalla Modificar Categoría

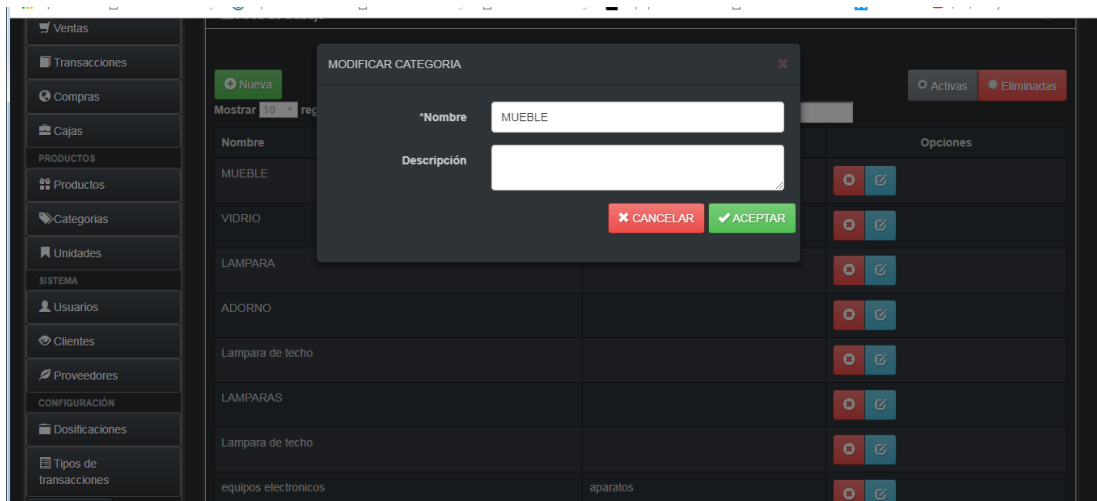


Figura 67 Pantalla Modificar Categoría

En esta pantalla se podrá modificar los datos de una categoría registrada.

2.1.2.3.5.47. Pantalla Eliminar Categoría

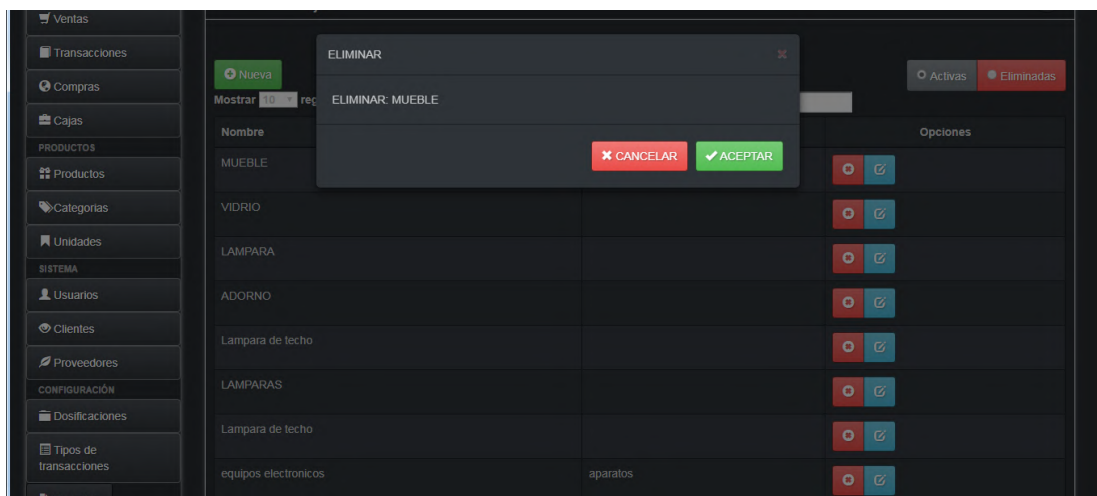


Figura 68 Pantalla Eliminar Categoría

En esta pantalla elimina una categoría registrada en el sistema.

2.1.2.3.5.48. Pantalla Listar Unidades

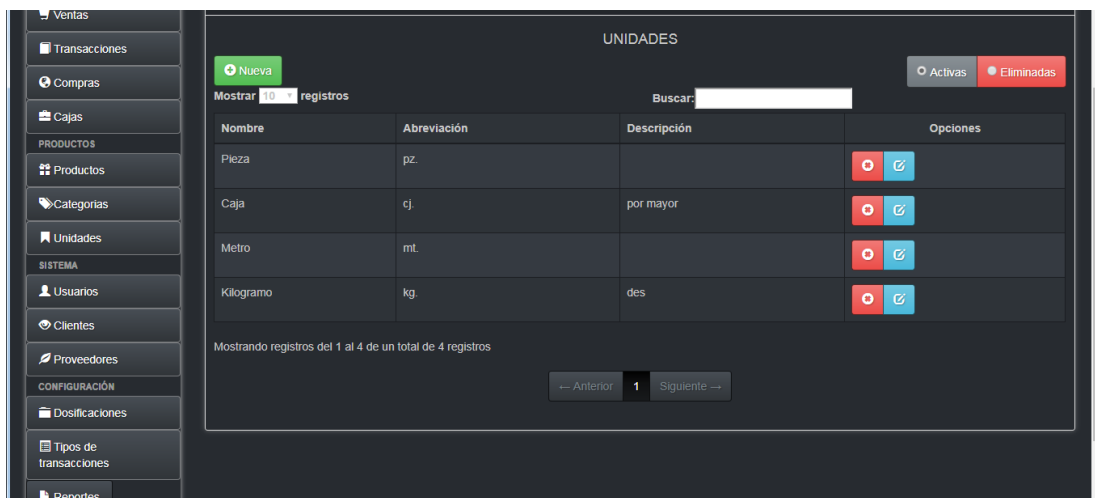


Figura 69 Pantalla Listar Unidades

En esta pantalla se listará las unidades registradas y sus opciones a realizar.

2.1.2.3.5.49. Pantalla Adicionar Nueva Unidad

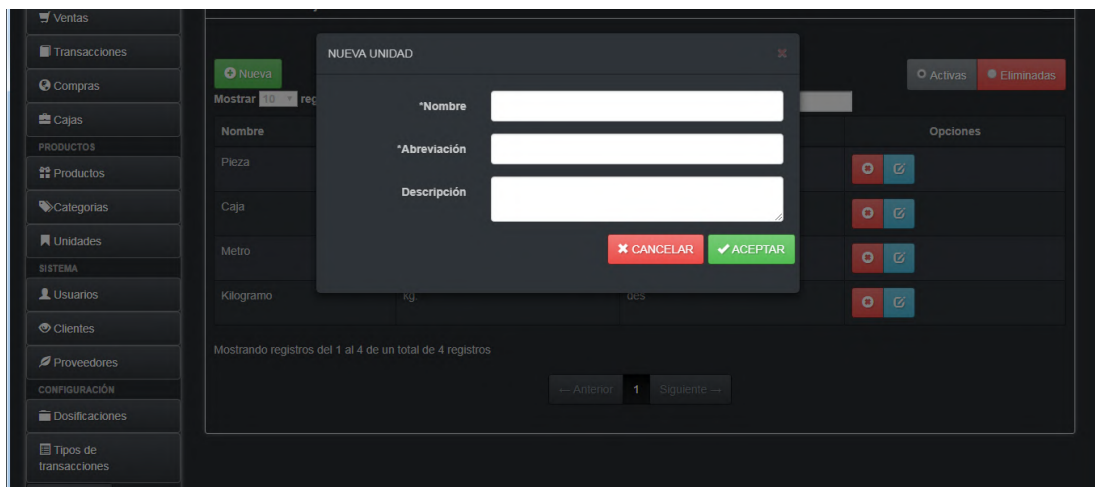


Figura 70 Pantalla Adicionar Nueva Unidad

En esta pantalla se adiciona unidades de un producto.

2.1.2.3.5.50. Pantalla Modificar Unidad

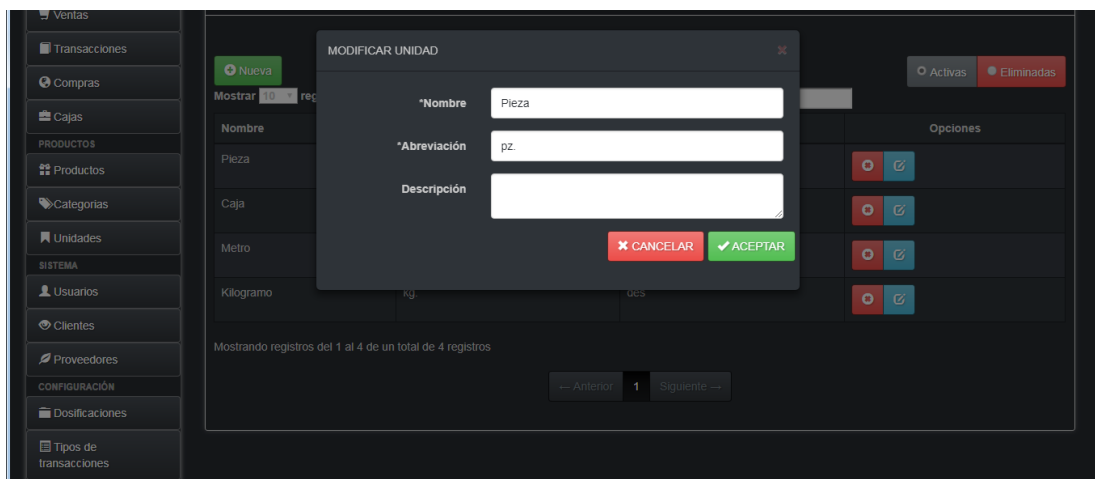


Figura 71 Pantalla Modificar Unidad

En esta pantalla se modifica una unidad ya registrada en el sistema.

2.1.2.3.5.51. Pantalla Eliminar Unidad

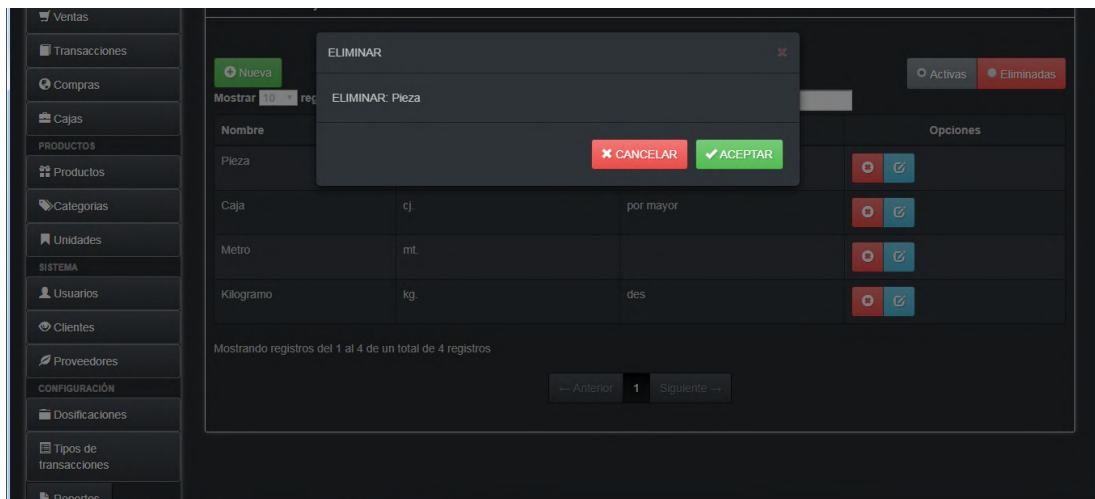


Figura 72 Pantalla Eliminar Unidad

En esta pantalla se elimina o da de baja una unidad.

2.1.2.3.5.52. Pantalla Reporte Ventas



REPORTE DE VENTAS

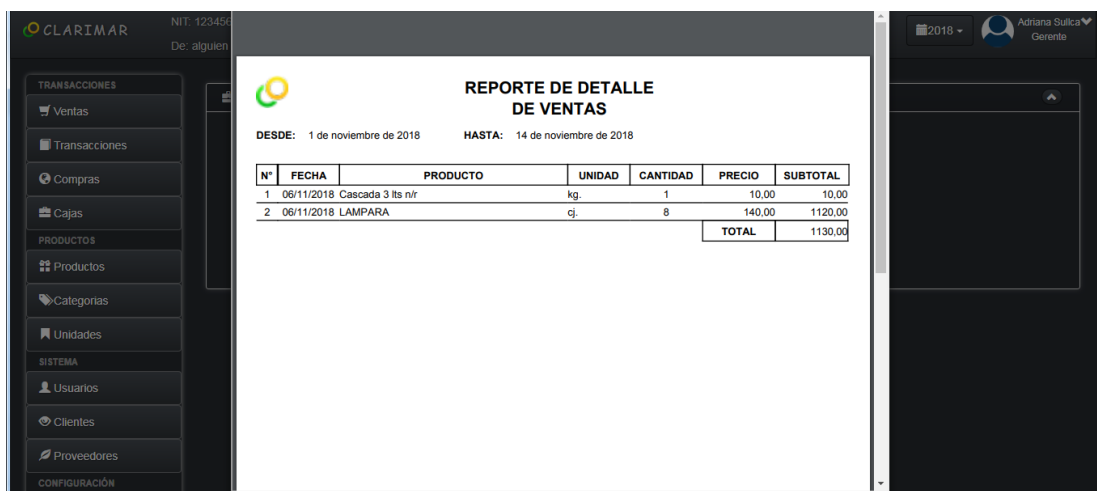
DESDE: 13 de septiembre de 2018 HASTA: 14 de noviembre de 2018

N°	FECHA	CLIENTE	USUARIO	OBSERVACIONES	MONTO
1	27/09/2018	limachi duran melina			3700.00
2	27/09/2018	Zurita Sanchez Israel		cliente frecuente	140.00
3	11/10/2018	munillo paredes ruben			360.00
4	12/10/2018	burgos torrez adrian			4.00
5	06/11/2018	Rodriguez Alberto	Adriana Sulica		1130.00
TOTAL					5334.00

Figura 73 Pantalla Reporte Ventas

En esta pantalla se ve un reporte de las ventas realizadas de un tiempo dado.

2.1.2.3.5.53. Pantalla Reporte Detalle Ventas



REPORTE DE DETALLE DE VENTAS

DESDE: 1 de noviembre de 2018 HASTA: 14 de noviembre de 2018

N°	FECHA	PRODUCTO	UNIDAD	CANTIDAD	PRECIO	SUBTOTAL
1	06/11/2018	Cascada 3 lts n/r	kg.	1	10.00	10.00
2	06/11/2018	LAMPARA	cj.	8	140.00	1120.00
TOTAL						1130.00

Figura 74 Pantalla Reporte Detalle Ventas

En esta pantalla se ve un PDF con los detalles de una venta realizada de un cierto tiempo.

2.1.2.3.5.54. Pantalla Reporte Compras

REPORTE DE COMPRAS

DESDE: 1 de noviembre de 2018 HASTA: 15 de noviembre de 2018

N°	FECHA	PROVEEDOR	USUARIO	OBSERVACIONES	MONTO
1	02/11/2018	WEI MING TONG - MAS Y MAS	Adriana Sulica		250,00
TOTAL					250,00

Figura 75 Pantalla Reporte Compras

En esta pantalla se ve un PDF con los detalles de una compra realizada de un cierto tiempo.

2.1.2.3.5.55. Pantalla Reporte detalle compras

REPORTE DE DETALLE DE COMPRAS

DESDE: 1 de noviembre de 2018 HASTA: 14 de noviembre de 2018

N°	FECHA	PRODUCTO	UNIDAD	CANTIDAD	PRECIO	SUBTOTAL
1	02/11/2018	Jarra con vasos	pz.	10	25,00	250,00
TOTAL						250,00

Figura 76 Pantalla Reporte Detalles Compras.

En esta pantalla se ve un PDF con los detalles de una compra realizada de un cierto tiempo.

2.1.2.3.5.56. Pantalla Reporte Productos

N°	CODIGO	NOMBRE	UNIDAD	CANTIDAD	PRECIO C.	PRECIO V.
1		televisor	pz.	9	2800,00	3700,00
2	23032017-4	ADORNO DECORATIVO	cj.	0	150,00	300,00
3	null	Cascada 3 lts n/r	kg.	92	8,00	10,00
4	JH BL22	ESPEJO	null	0	6,00	12,00
5	BL24-2	ESPEJO	cj.	0	6,00	12,00
6	J-7	Jarra con vasos	pz.	10	25,00	35,00
7	0511D/1A	LAMPARA	cj.	0	220,00	440,00
8	6010-5	LAMPARA	cj.	15	70,00	140,00
9	12-1	LAMPARA COLGANTE	cj.	120	6,00	12,00
10	558-550	LAMPARA MAS Y MAS	null	5	110,00	220,00
11	4008-3	LAMPARA MAS Y MAS	cj.	200	48,00	96,00
12	D05672/8+4+3	LAMPARA MASYMAS	cj.	0	55,00	110,00
13	0572/6D	LAMPARA	pz.	0	140,00	280,00
14	23032017-11	LAMPARAS S/M ADORNO ADORNO	cj.	1	90,00	180,00
15	A200	maleta	pz.	6	4,00	4,00
16	P1-006	MESA	cj.	7	50,00	0
17	null	red bull 300ml	kg.	117	18,00	23,00
18	A200	VIDRIO	cj.	0	8,00	0
19	BLCJ	VIDRIO MAS Y MAS BLCJ	cj.	0	27,00	0

Usuario: Adriana Sulica 14/11/2018 11:44

Figura 77 Pantalla Reporte Productos

En esta pantalla se ve un PDF con los detalles de los productos registrados o disponible en el sistema.

2.1.2.3.5.57. Reporte caja

N°	APERTURA	CIERRE	VENEDOR	USUARIO	APROB.	Monto a.	Monto c.	Ingreso	Diferencia
1	06/11/2018 11:16	06/11/2018 11:16	Adriana Sulica	Adriana Sulica	NO	700,00	700,00	0,00	0,00
2	06/11/2018 11:23	06/11/2018 11:23	Jose Manuel Guerrero Rojas	Adriana Sulica	NO	900,00	900,00	0,00	0,00
3	11/11/2018 11:37		Adriana Sulica	Adriana Sulica	NO	700,00		null	
TOTALES								0,00	0,00

Figura 78 Pantalla Reporte Caja

En esta pantalla se ve un PDF con los detalles de las cajas aperturada o cerradas con los datos detallados.

2.1.2.3.5.58. Pantalla reporte de baja de productos

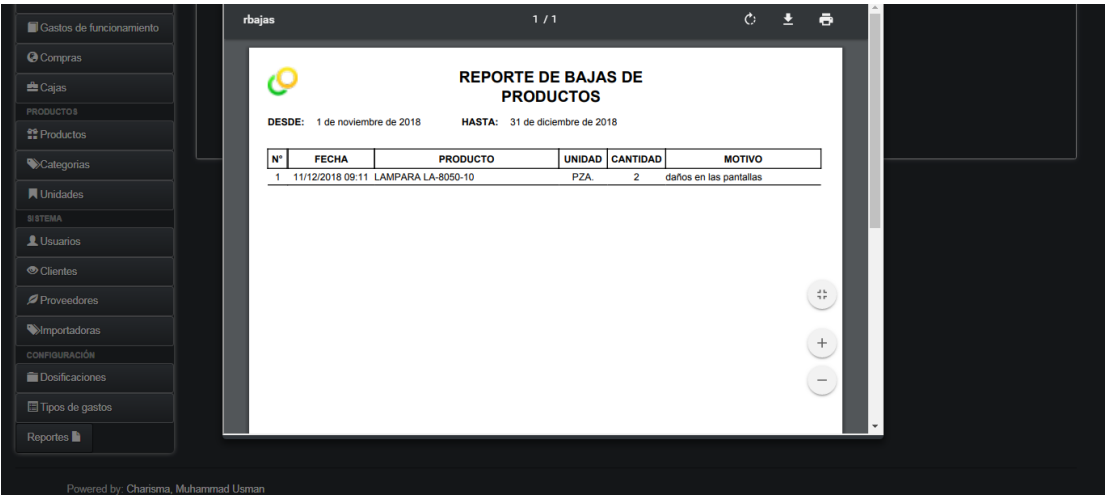


Figura 79 pantalla reporte baja de productos

2.1.2.3.5.59. Libros de venta

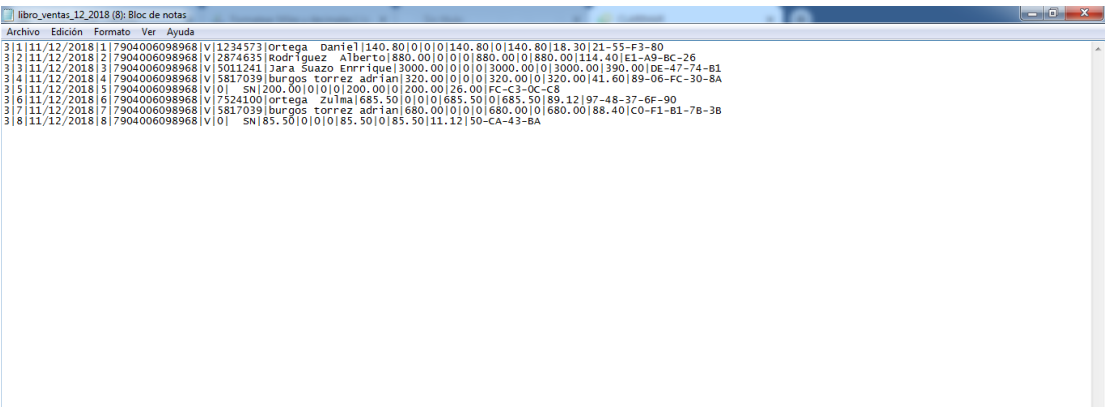


Figura 80 pantalla libros de venta

En esta pantalla muestra un texto en txt para ser importadad por el programa facilito

2.1.2.3.5.60. Pantalla Listar Dosificaciones

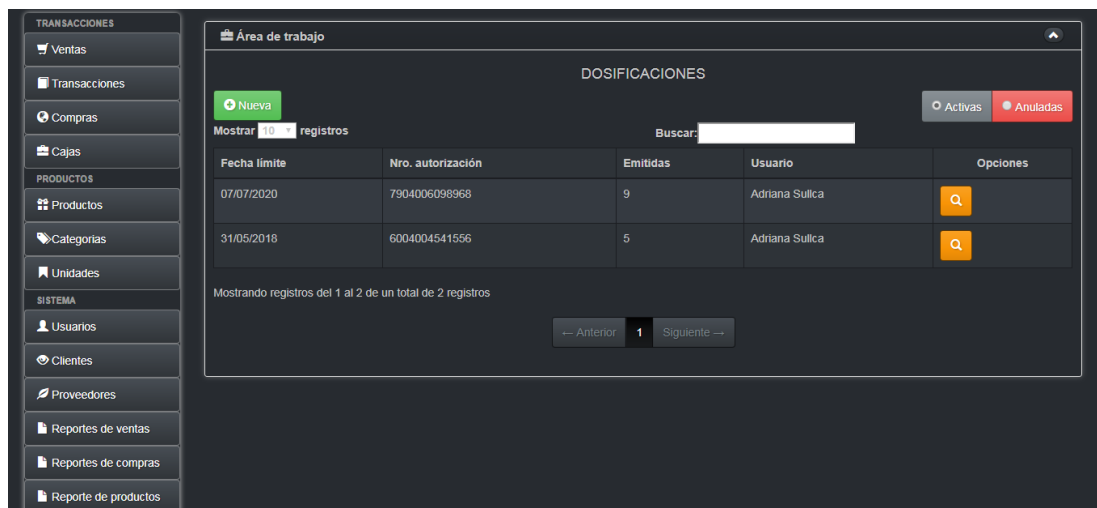


Figura 81 Pantalla Listar Dosificaciones

En esta pantalla muestra la lista de las dosificaciones realizadas con dos opciones ver y adicionar.

2.1.2.3.5.61. Pantalla Adicionar Dosificación

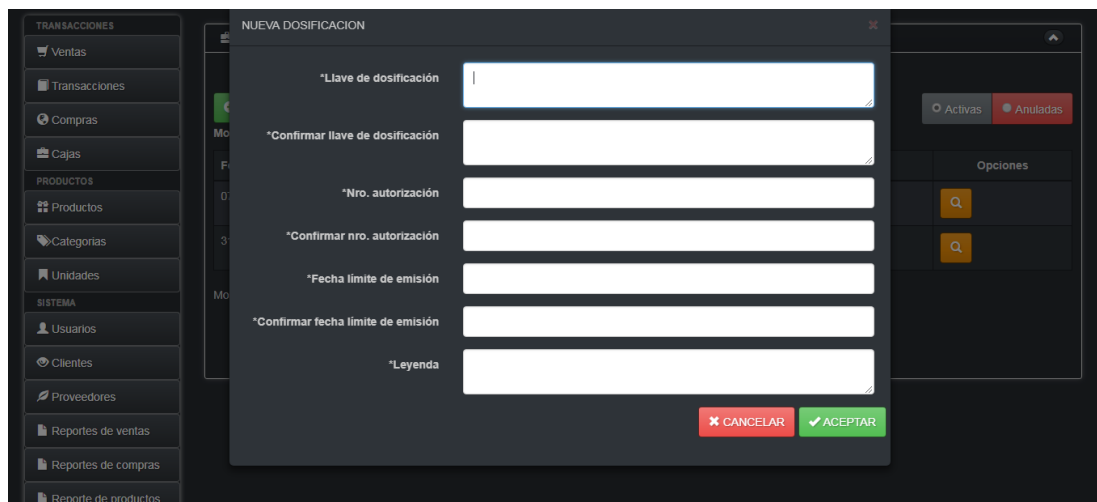


Figura 82 Pantalla Adicionar Dosificación

En esta pantalla nos muestra el formulario que debe de llenar para poder adicionar una dosificación.

2.1.2.3.5.62. Pantalla Ver Dosificación

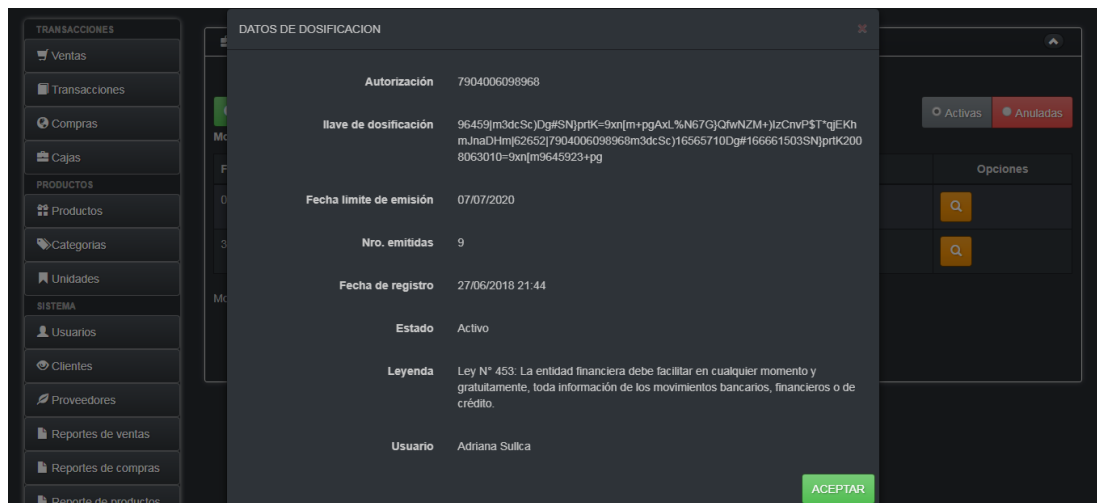


Figura 83 Pantalla Ver Dosificación

En esta pantalla se ve la dosificación realizada con sus datos correspondientes.

2.1.2.3.5.63. Pantalla Listar Tipo de gastos

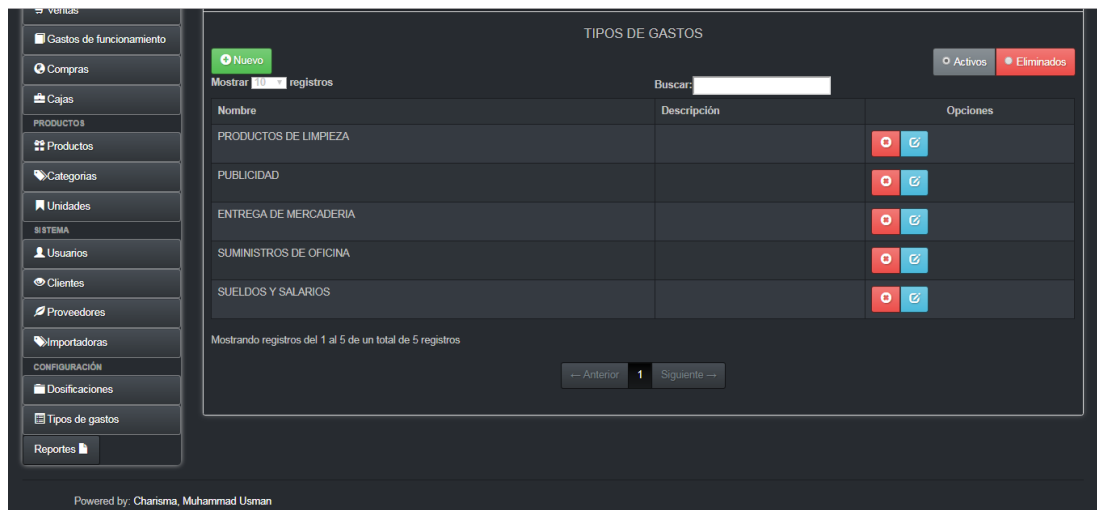


Figura 84 Pantalla Listar Tipo de gastos

En esta pantalla se ve la lista de tipos e gastos que se tiene para seleccionar los gasto realizados en la empresa

2.1.2.3.5.64. Pantalla Adicionar Tipo de gastos

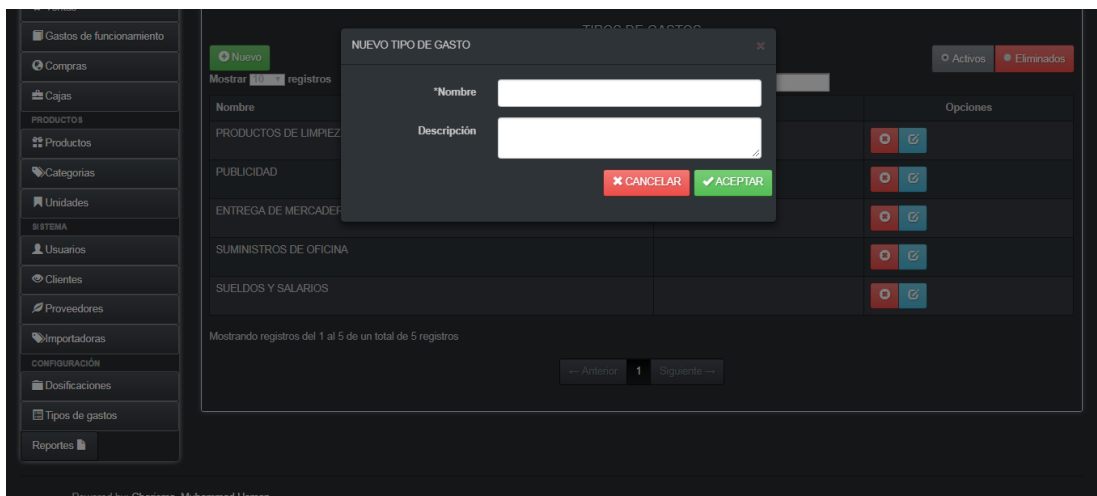


Figura 85 Pantalla Adicionar Tipo De Transacción

En esta pantalla se ve un formulario que se debe llenar para obtener un tipo de transacciones

2.1.2.3.5.65. Pantalla Eliminar Tipo de gastos

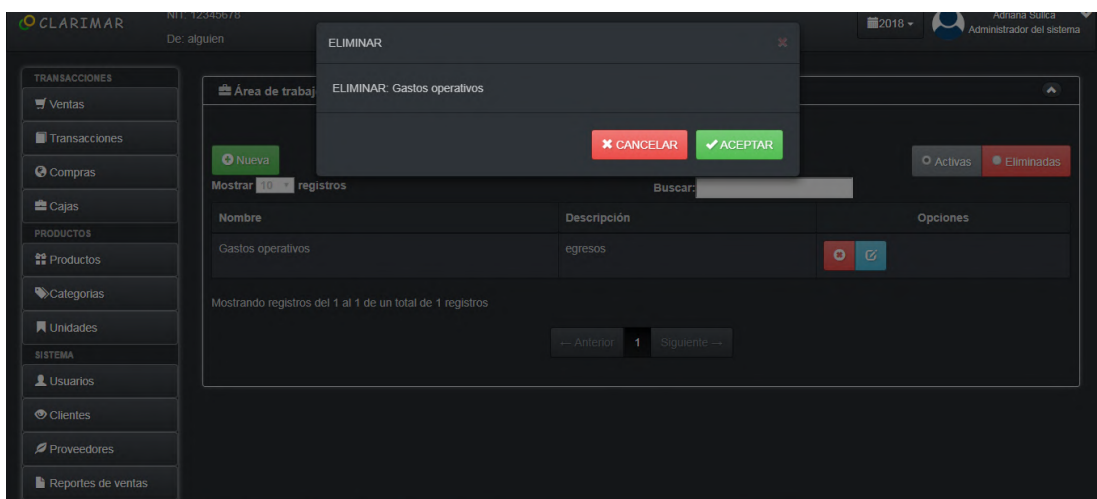


Figura 86 Pantalla Eliminar Tipo De gastos

En esta pantalla se elimina o da de baja un tipo de gastos

2.1.2.3.5.66. Pantalla Modificar Tipo De gastos

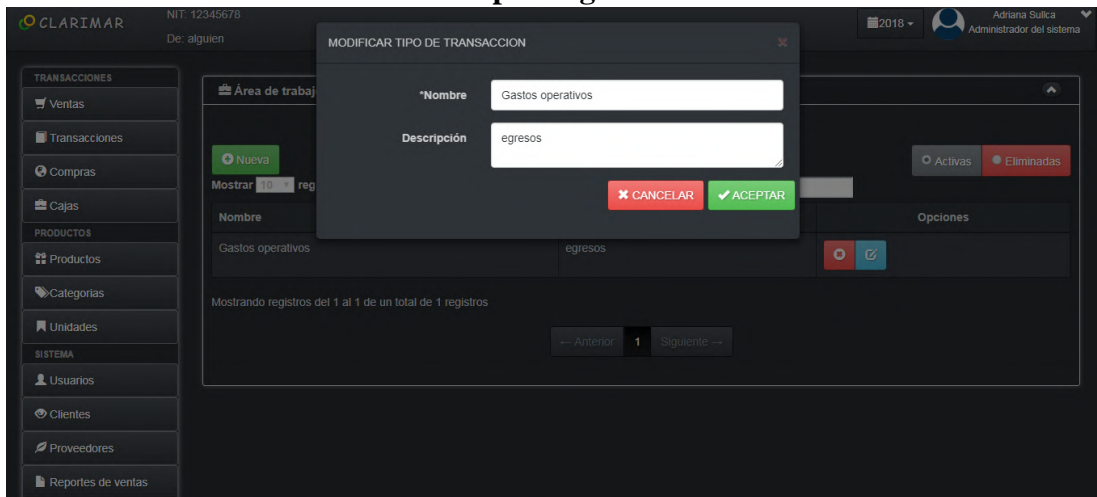


Figura 87 Pantalla Modificar Tipo De gastos

En este tipo de pantalla se podrá modificar un tipo de gastos ya creada en el sistema.

2.1.2.3.5.67. Pantalla Modificar Clave De Usuario

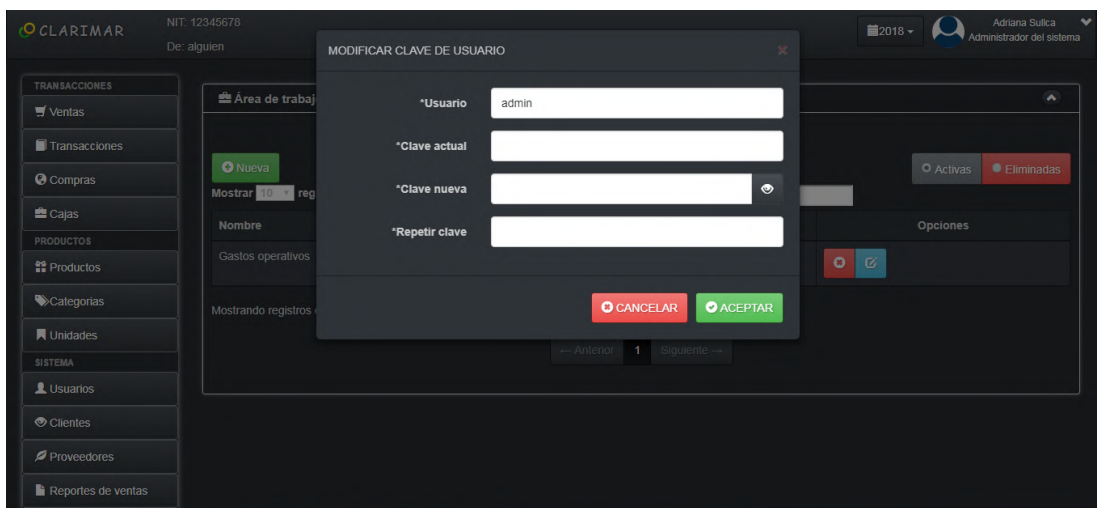


Figura 88 Pantalla Modificar Clave De Usuarios

En esta pantalla se modificará la clave de un usuario ya registrado en el sistema.

2.1.2.3.5.68. Listar lotes

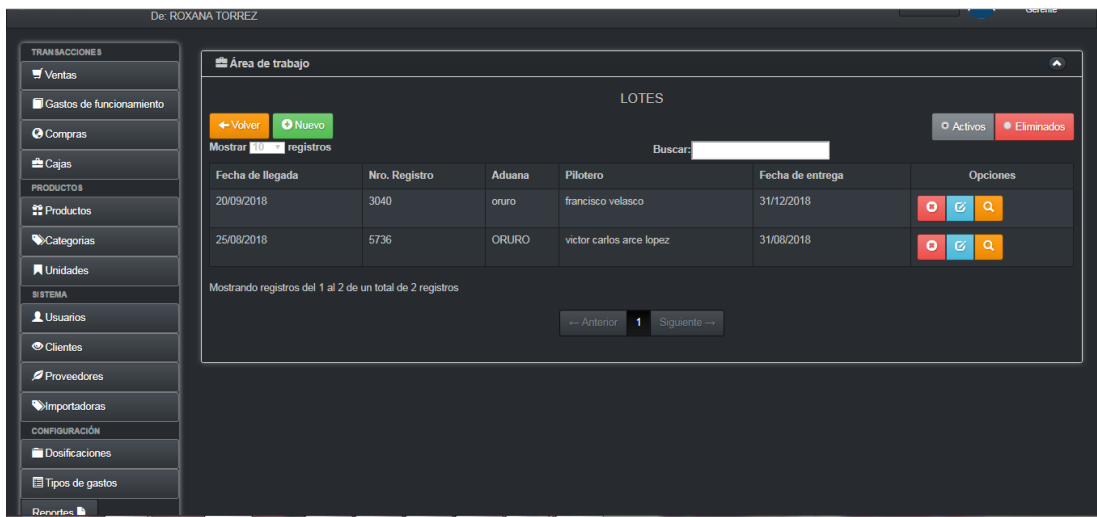


Figura 89 Pantalla listar lotes

En esta pantalla muestra los lotes que tienen registrados en el sistema

2.1.2.3.5.69. Adicionar lotes

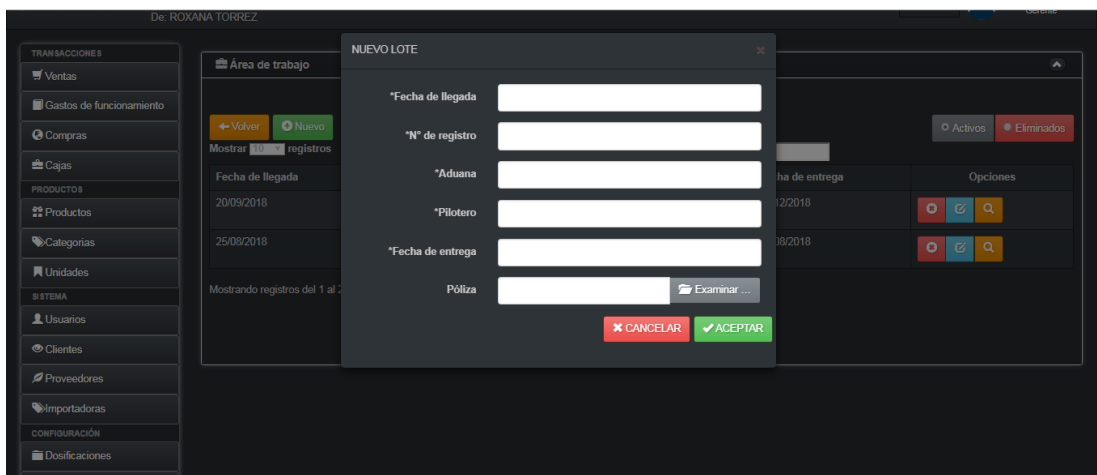


Figura 90 Pantalla adicionar lotes

En esta pantalla se muestra una lista que debe ser llenada para poder registrar un lote

2.1.2.3.5.70. Modificar lotes

De ROXANA TORREZ

TRANSACCIONES

- Ventas
- Gastos de funcionamiento
- Compras
- Cajas

PRODUCTOS

- Productos
- Categorías
- Unidades

SISTEMA

- Usuarios
- Clientes
- Proveedores
- Importadoras

CONFIGURACIÓN

- Dosificaciones
- Tipos de gastos

Área de trabajo

Mostrar 10 registros

Fecha de llegada

20/09/2018

25/08/2018

Mostrando registros del 1 al 2

MODIFICAR LOTE

*Fecha de llegada: 20/09/2018

*N° de registro: 3040

*Aduana: oruro

*Piloto: francisco velasco

*Fecha de entrega: 31/12/2018

Póliza: [] Examinar...

CANCELAR ACEPTAR

Activos Eliminados

Fecha de entrega

22/2018

08/2018

Opciones

Figura 91 Pantalla modificar lotes

En esta pantalla recoge los datos de un lote ya registrado y los modifica para finalizar la acción debe seleccionar el botón aceptar

2.1.2.3.5.71. Eliminar lotes

De ROXANA TORREZ

TRANSACCIONES

- Ventas
- Gastos de funcionamiento
- Compras
- Cajas

PRODUCTOS

- Productos
- Categorías
- Unidades

SISTEMA

- Usuarios
- Clientes
- Proveedores
- Importadoras

CONFIGURACIÓN

- Dosificaciones
- Tipos de gastos

Área de trabajo

Mostrar 10 registros

Fecha de llegada

20/09/2018

25/08/2018

Mostrando registros del 1 al 2 de un total de 2 registros

ELIMINAR

ELIMINAR LOTE: 3040

CANCELAR ACEPTAR

Activos Eliminados

Fecha de llegada	Nro. Registro	Aduana	Piloto	Fecha de entrega	Opciones
20/09/2018	3040	oruro	francisco velasco	31/12/2018	[] [] []
25/08/2018	5736	ORURO	victor carlos arce lopez	31/08/2018	[] [] []

Anterior 1 Siguiente

Figura 92 Pantalla eliminar lotes

En esta pantalla muestra un modal que muestra la eliminación de un lote seleccionado.

2.1.2.3.5.72. Obtener lotes

The screenshot shows a detailed form for obtaining lots. It includes sections for:

- Identificación:** Lot number, date, and location.
- Descripción:** Product name, quantity, and unit.
- Control:** Fields for control number, date, and signature.
- Observaciones:** A section for additional notes or observations.

 The form is dated 02 AGO 2017 and has a vertical stamp on the right side that reads '2017-401-C-5736'.

Figura 93 Pantalla obtener lotes

En esta pantalla muestra la foto de las pólizas registradas

2.1.2.3.5.73. Listar baja de productos

The screenshot shows a software interface for listing removed products. The interface includes a sidebar with navigation options and a main table with columns for date, product, quantity, reason, user, and options. The table shows one record for a product named 'LAMPARA - LA-8050-10' with a quantity of 2, removed due to 'daños en las pantallas' by user 'Adriana Sulca Torrez' on 11/12/2018. The interface also includes buttons for 'Volver', 'Nueva', 'Activas', and 'Anuladas'.

Figura 94 Pantalla listar baja de productos

En esta pantalla muestra la lista de los productos que se dieron de baja

2.1.2.3.5.74. Adicionar baja de productos

Figura 95 Pantalla adicionar baja de productos

En esta pantalla muestra cómo se adiciona un producto un producto que se quiere dar de baja

2.1.2.3.5.75. Eliminar baja de productos

Figura 96 Pantalla eliminar baja de productos

En esta pantalla muestra la eliminación de un producto que fue dado de baja

2.1.2.3.5.76. Listar importadoras

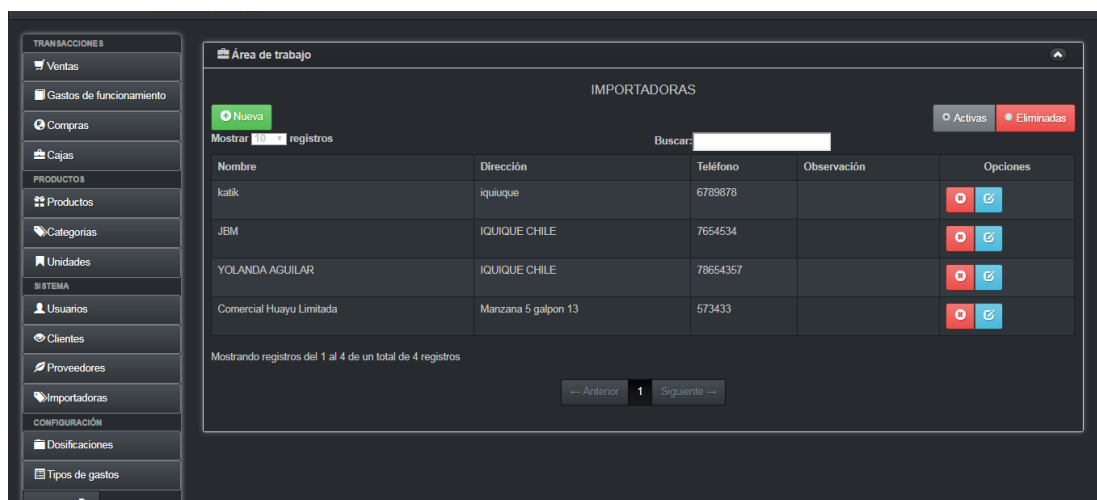


Figura 97 Pantalla listar importadoras

En esta pantalla muestra todas las importadoras registradas en el sistema.

2.1.2.3.5.77. Adicionar importadoras

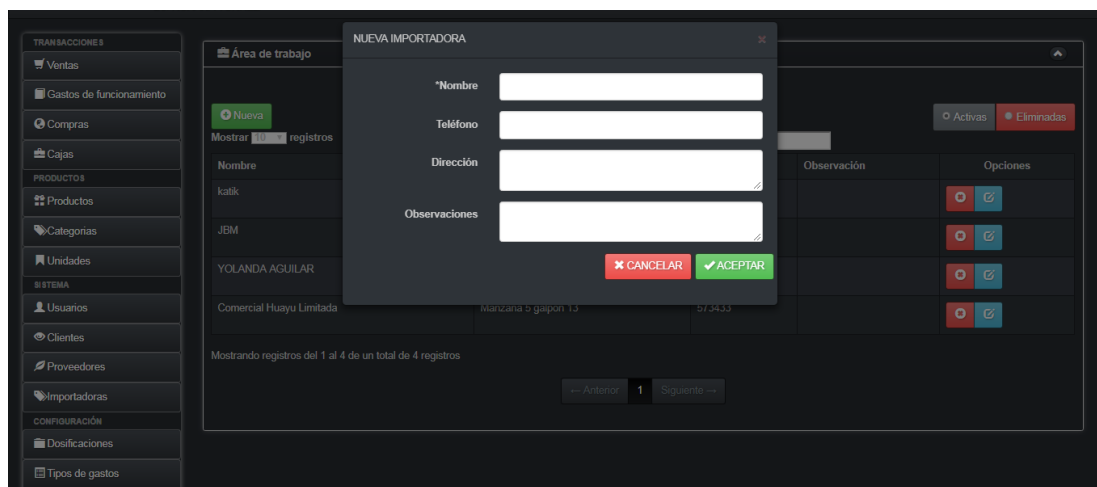


Figura 98 Pantalla adicionar importadoras

En esta pantalla muestra una lista que debe ser llenados con los datos correspondientes para poder ser registrado una importadora

2.1.2.3.5.78. Modificar importadoras

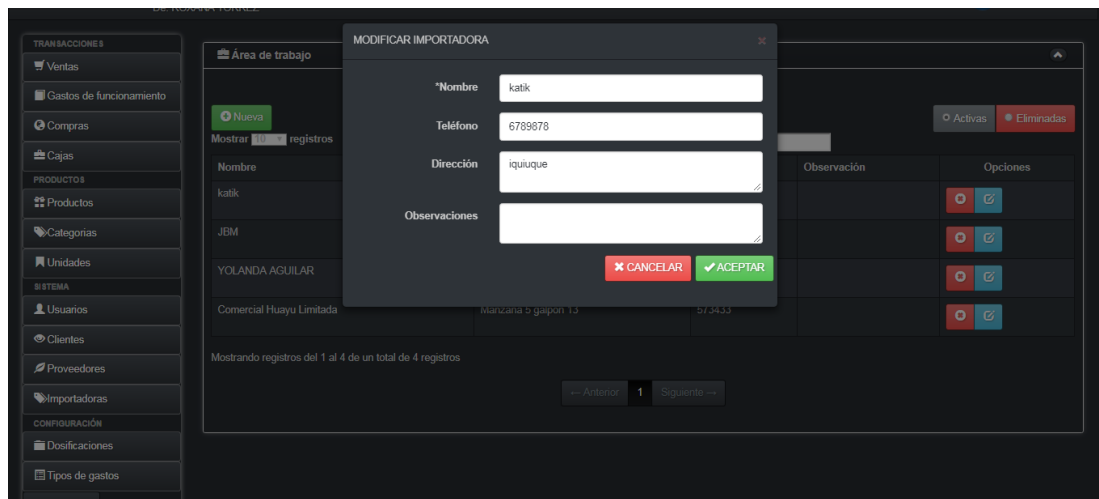


Figura 99 Pantalla modificar importadoras

En esta pantalla se puede modificar los datos de una importadora registrada

2.1.2.3.5.79. Eliminar importadora

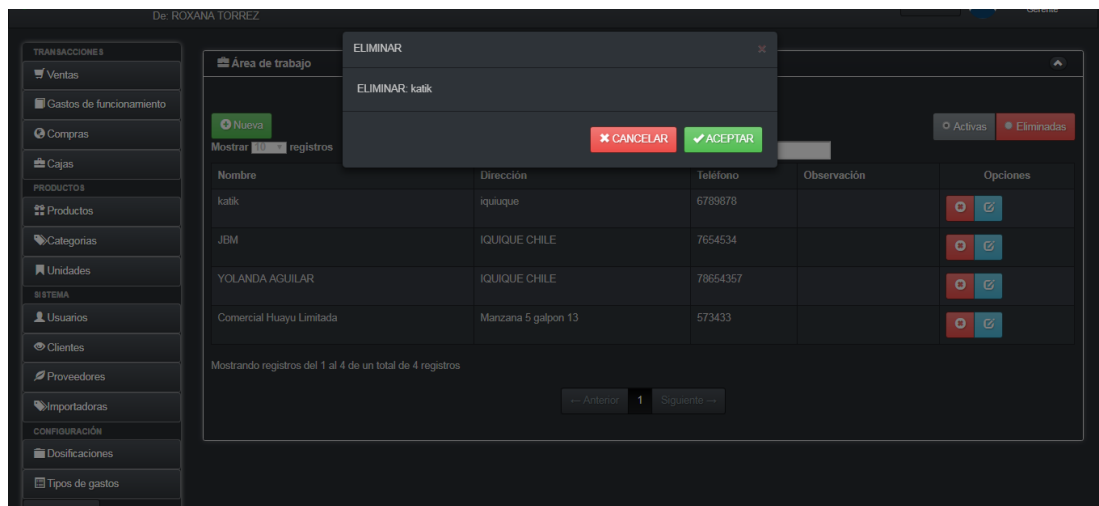


Figura 100 Pantalla eliminar importadoras

En esta pantalla se podrá eliminar una importadora registrada en el sistema

2.1.2.3.6. Modelo de Análisis y Diseño

Este modelo establece la realización de los casos de uso en clases y pasando desde una representación en términos de análisis (sin incluir aspectos de implementación) hacia una de diseño (incluyendo una orientación hacia el entorno de implementación), de acuerdo al avance del proyecto.

2.1.2.3.6.1. Adicionar Usuario

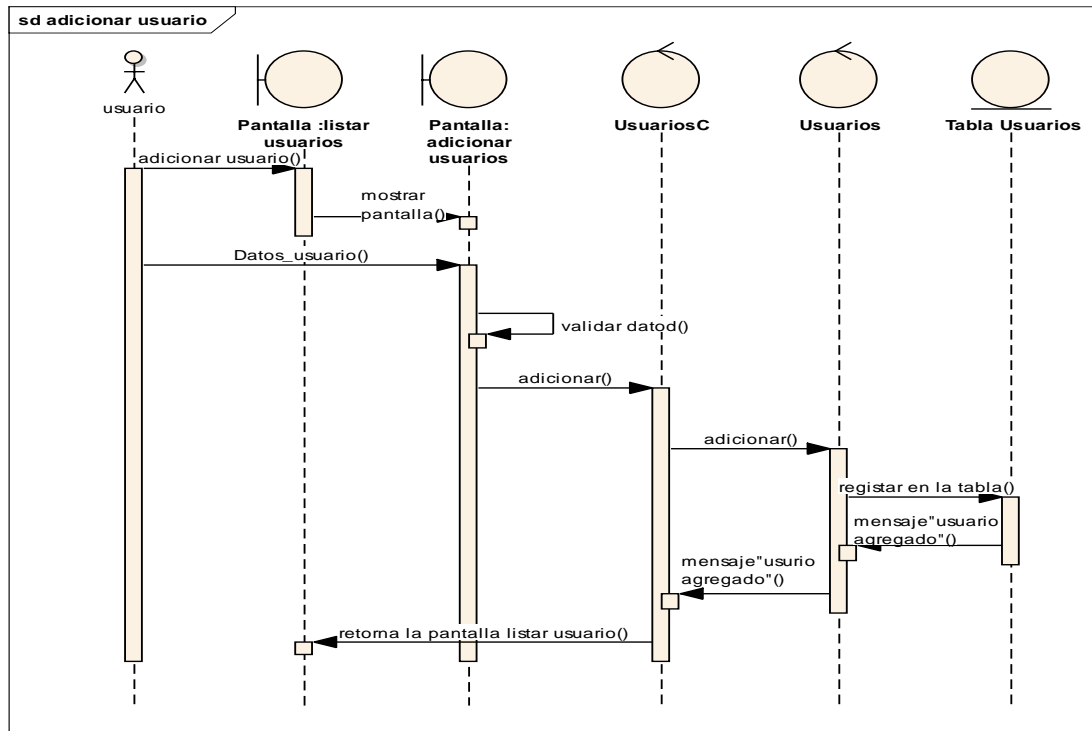


Figura 101 Diagrama De Secuencia: Adicionar Usuario

2.1.2.3.6.2. Modificar Usuario

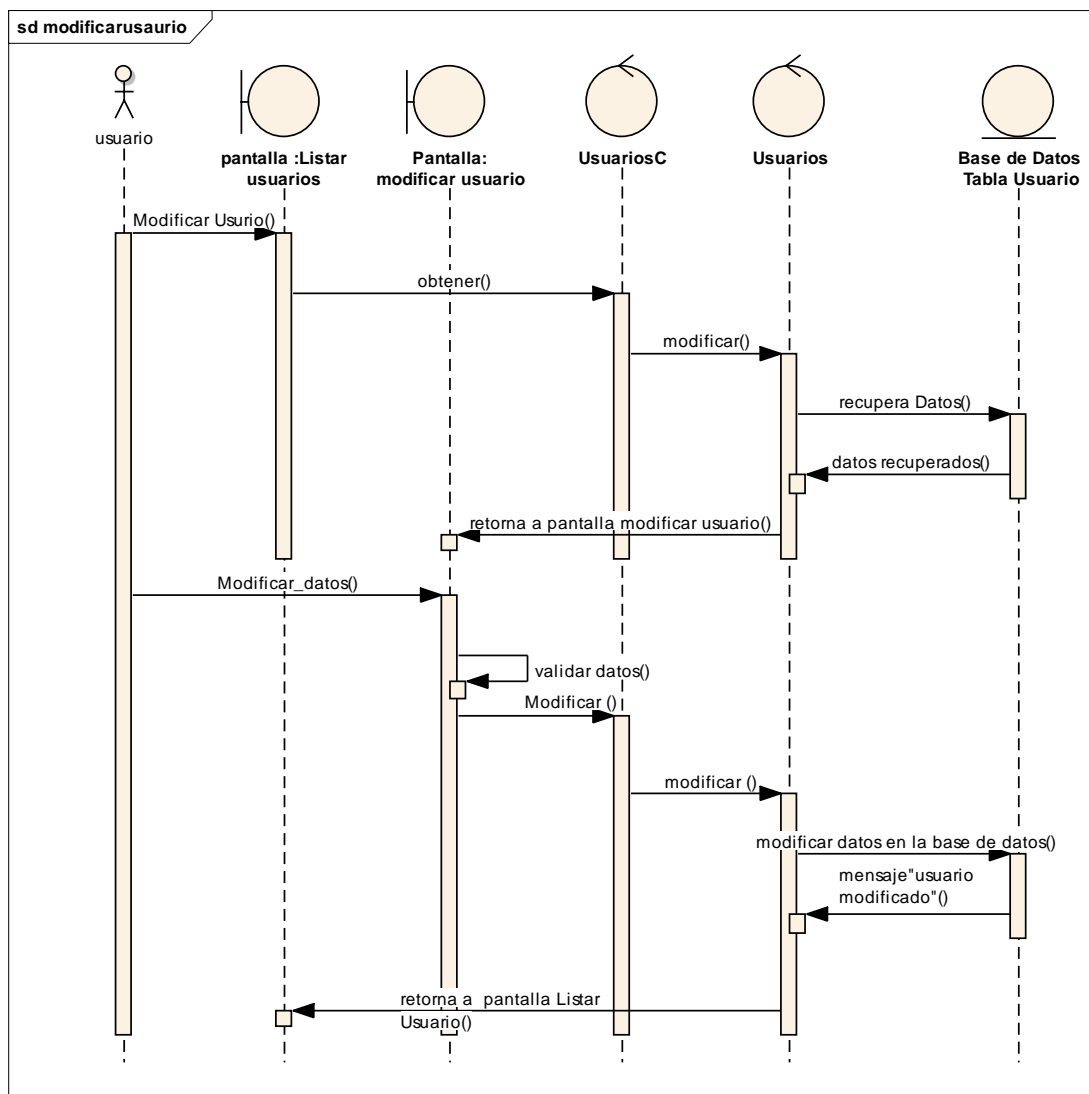


Figura 102 Diagrama de secuencia: Modificar usuario

2.1.2.3.6.3. Eliminar Usuario

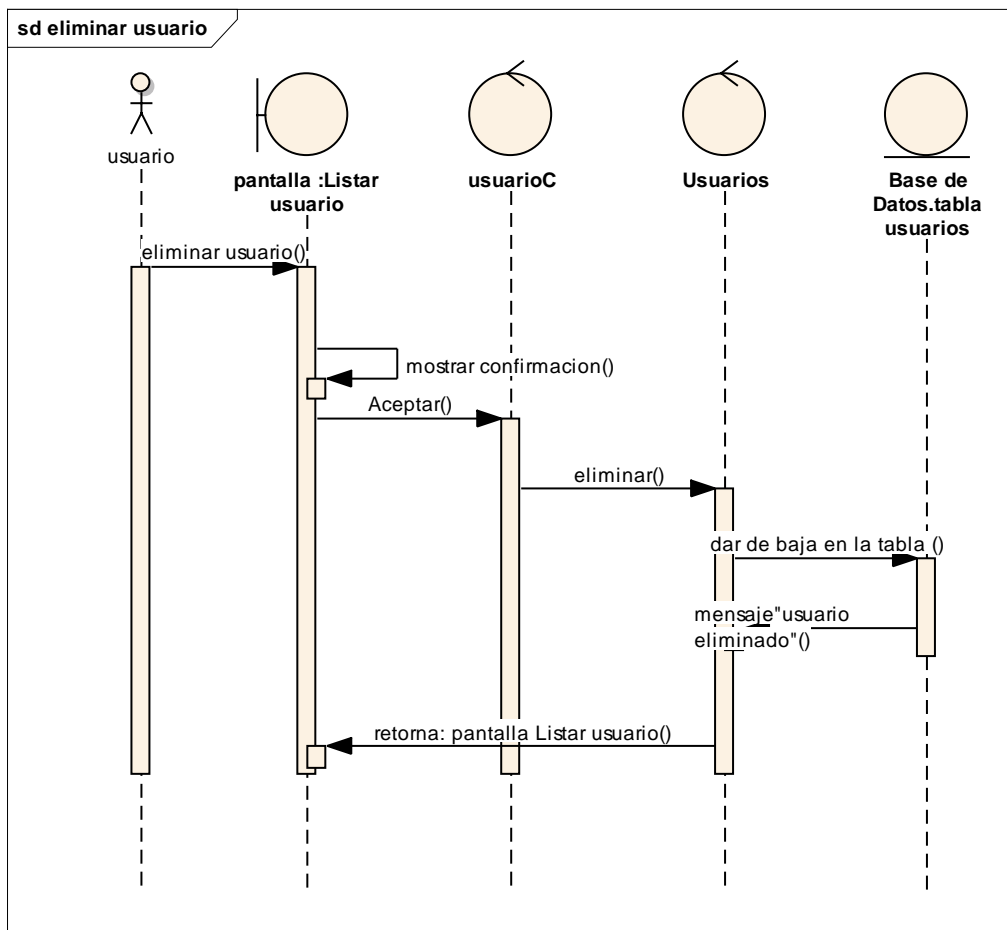


Figura 103 Diagrama de secuencia: Eliminar usuario

2.1.2.3.6.4. Obtener Usuarios

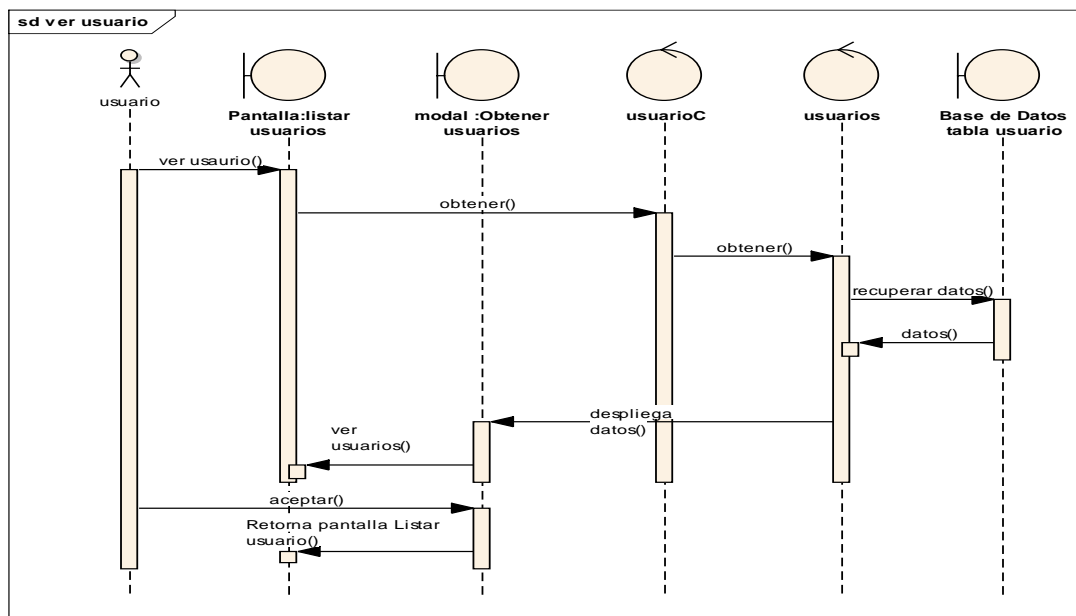


Figura 104 Diagrama de secuencia: Obtener usuario

2.1.2.3.6.5. Adicionar Clave Usuario

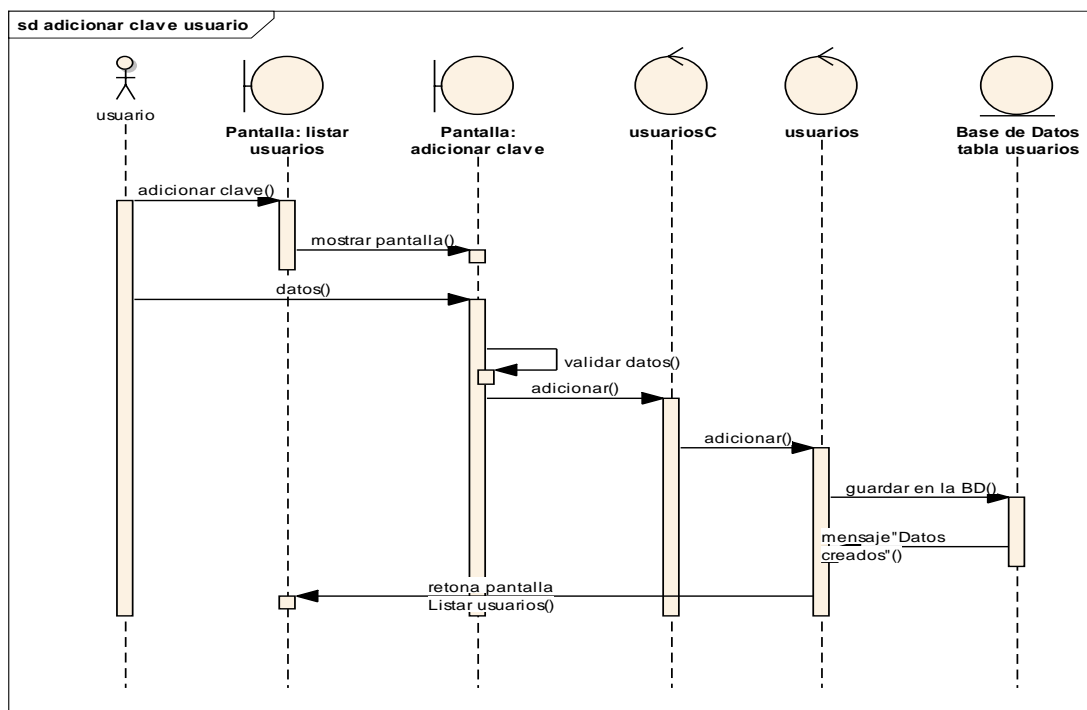


Figura 105 Diagrama de secuencia: Adicionar clave usuario

2.1.2.3.6.6. Eliminar Clave Usuario

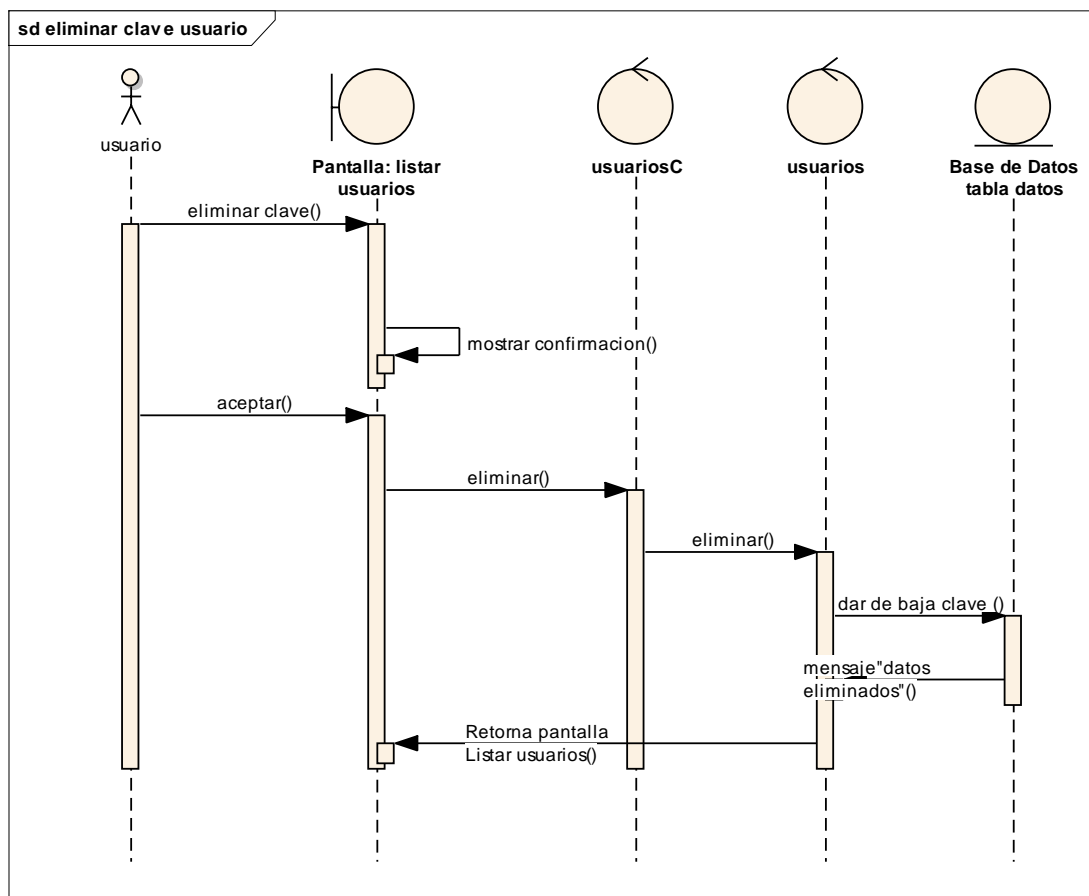


Figura 106 Diagrama de secuencia: Eliminar clave usuario

2.1.2.3.6.7. Modificar clave usuario

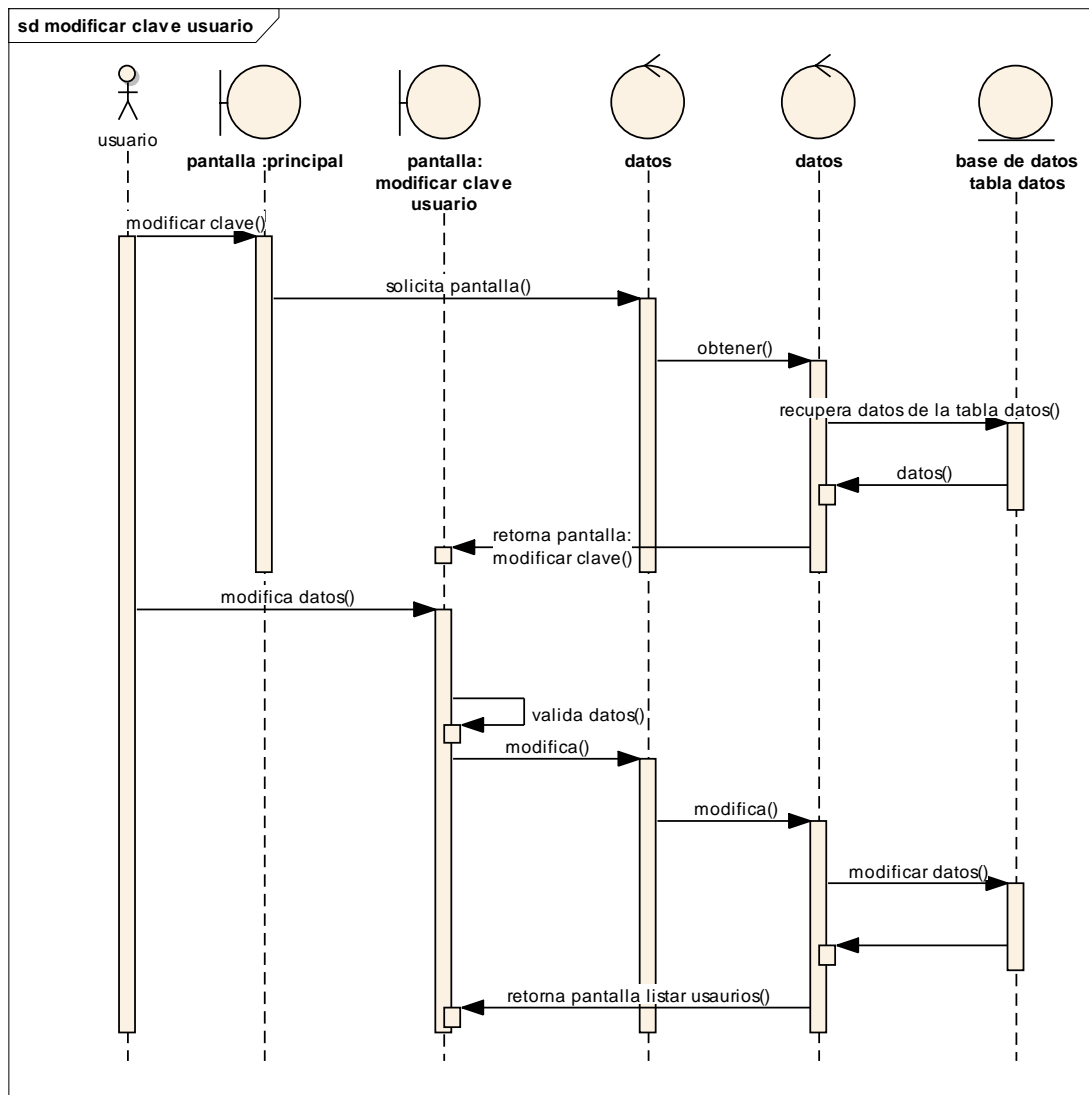


Figura 107 Diagrama de Secuencia Modificar Clave Usuario

2.1.2.3.6.8. Adicionar Clientes

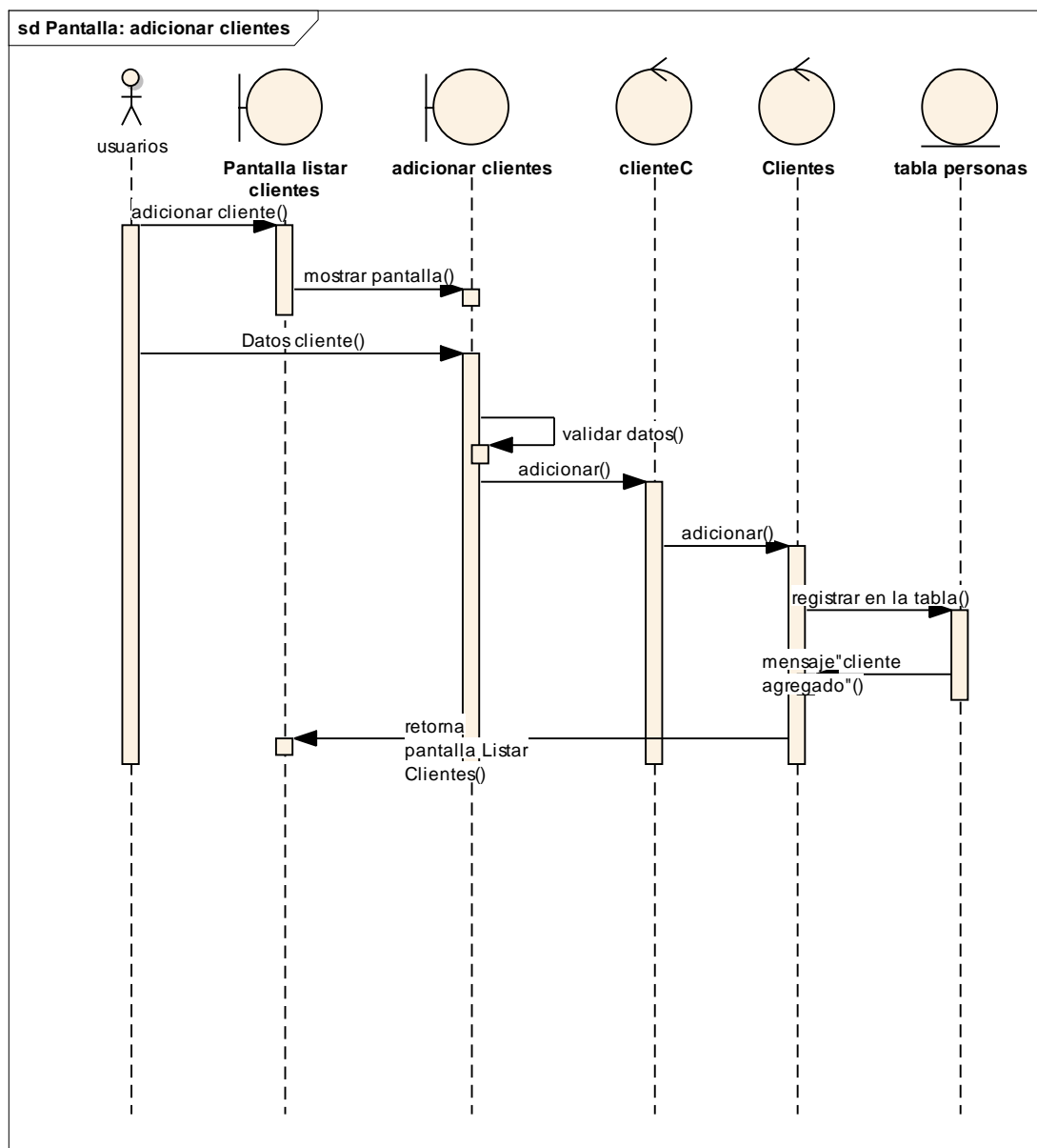


Figura 108 Diagrama de secuencia: Adicionar cliente

2.1.2.3.6.9. Modificar Clientes

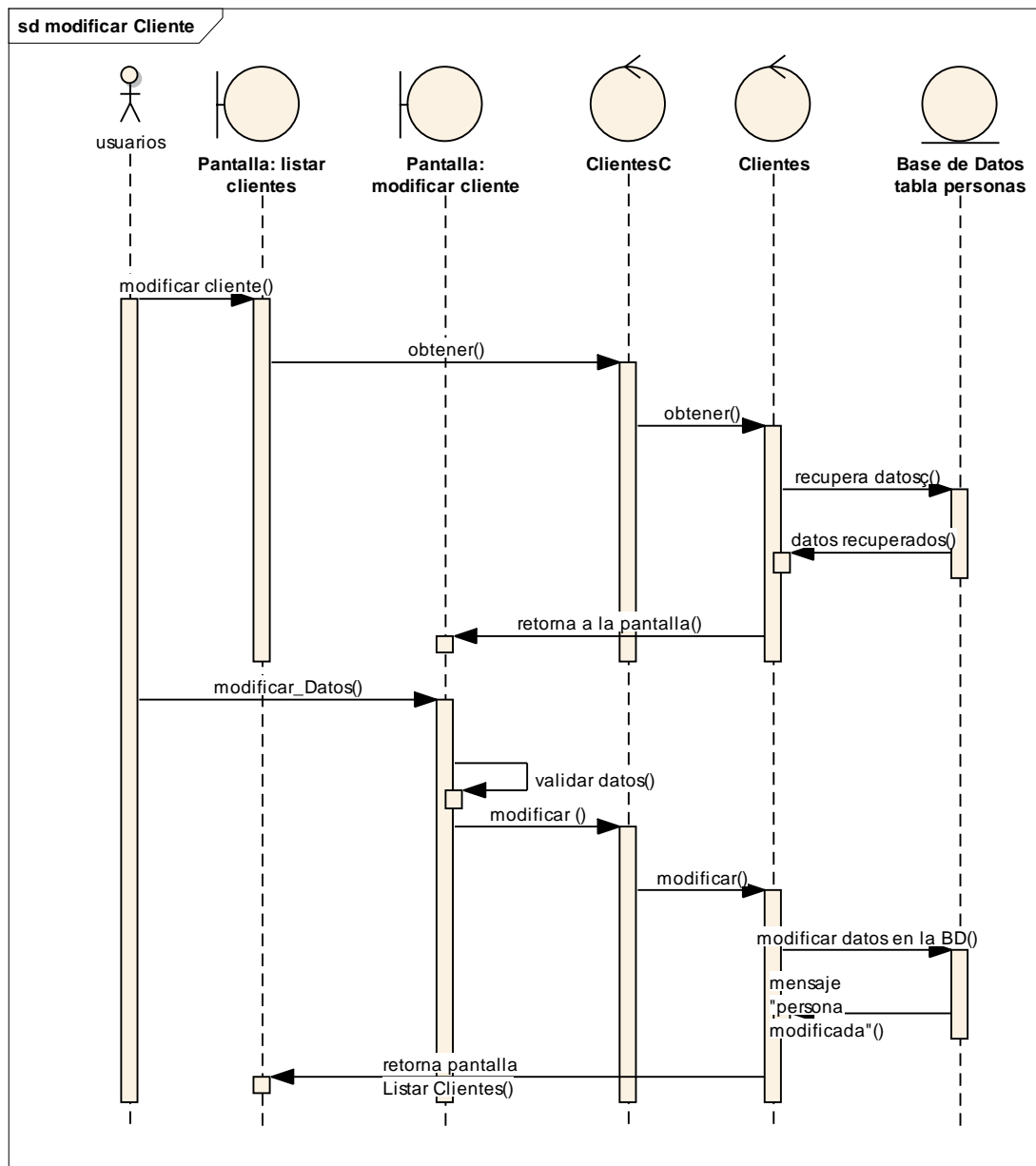


Figura 109 Diagrama de secuencia: Modificar cliente

2.1.2.3.6.10. Eliminar Clientes

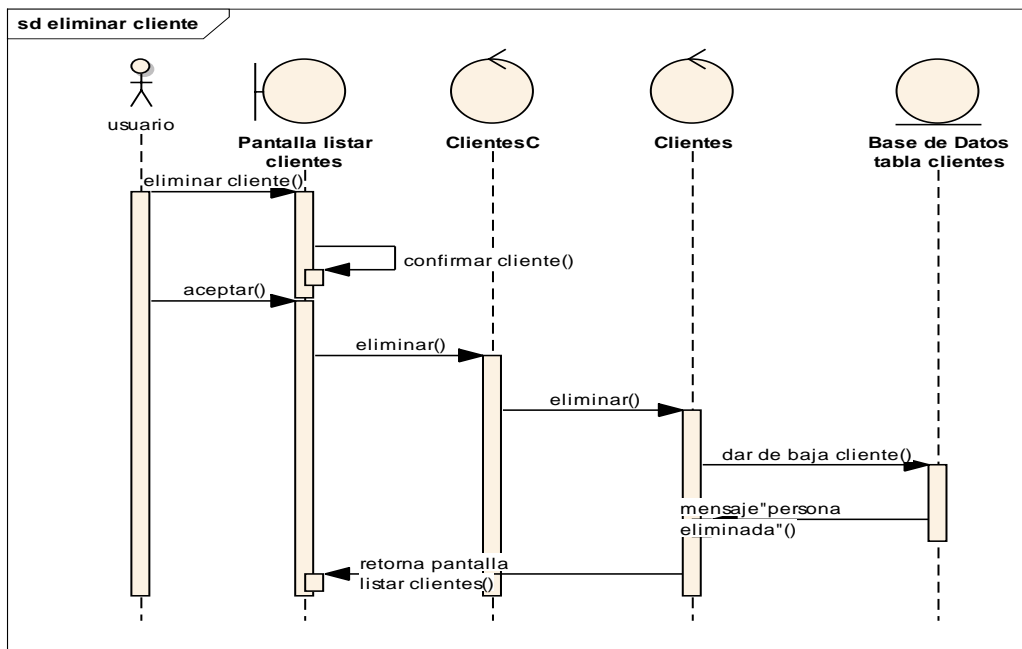


Figura 110 Diagrama de secuencia: Eliminar cliente

2.1.2.3.6.11. Obtener Cliente

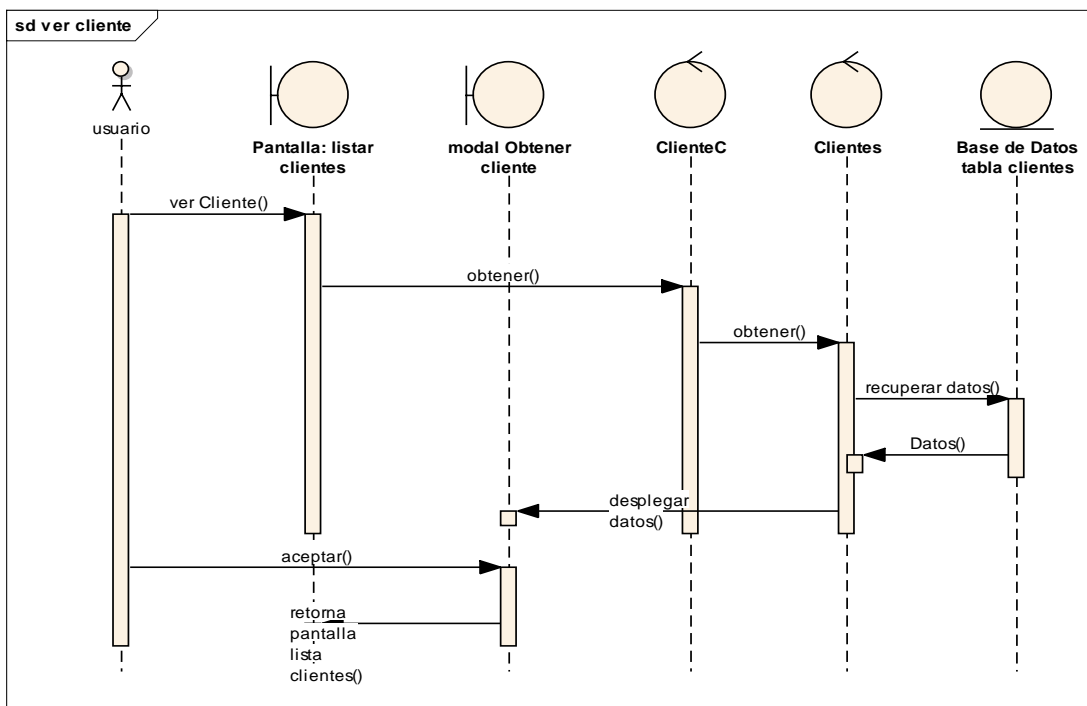


Figura 111 Diagrama de secuencia: Obtener cliente

2.1.2.3.6.12. Adicionar Proveedor

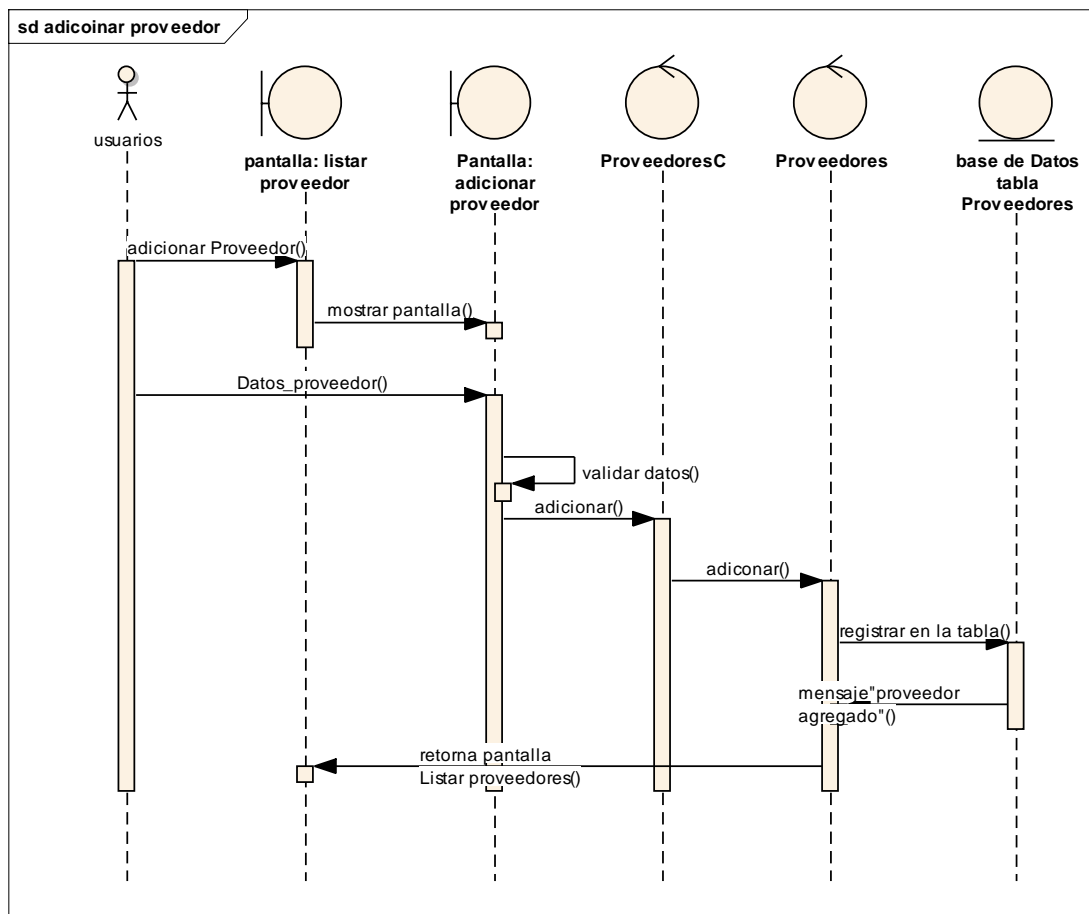


Figura 112 Diagrama de secuencia: Adicionar proveedor

2.1.2.3.6.13. Modificar Proveedor

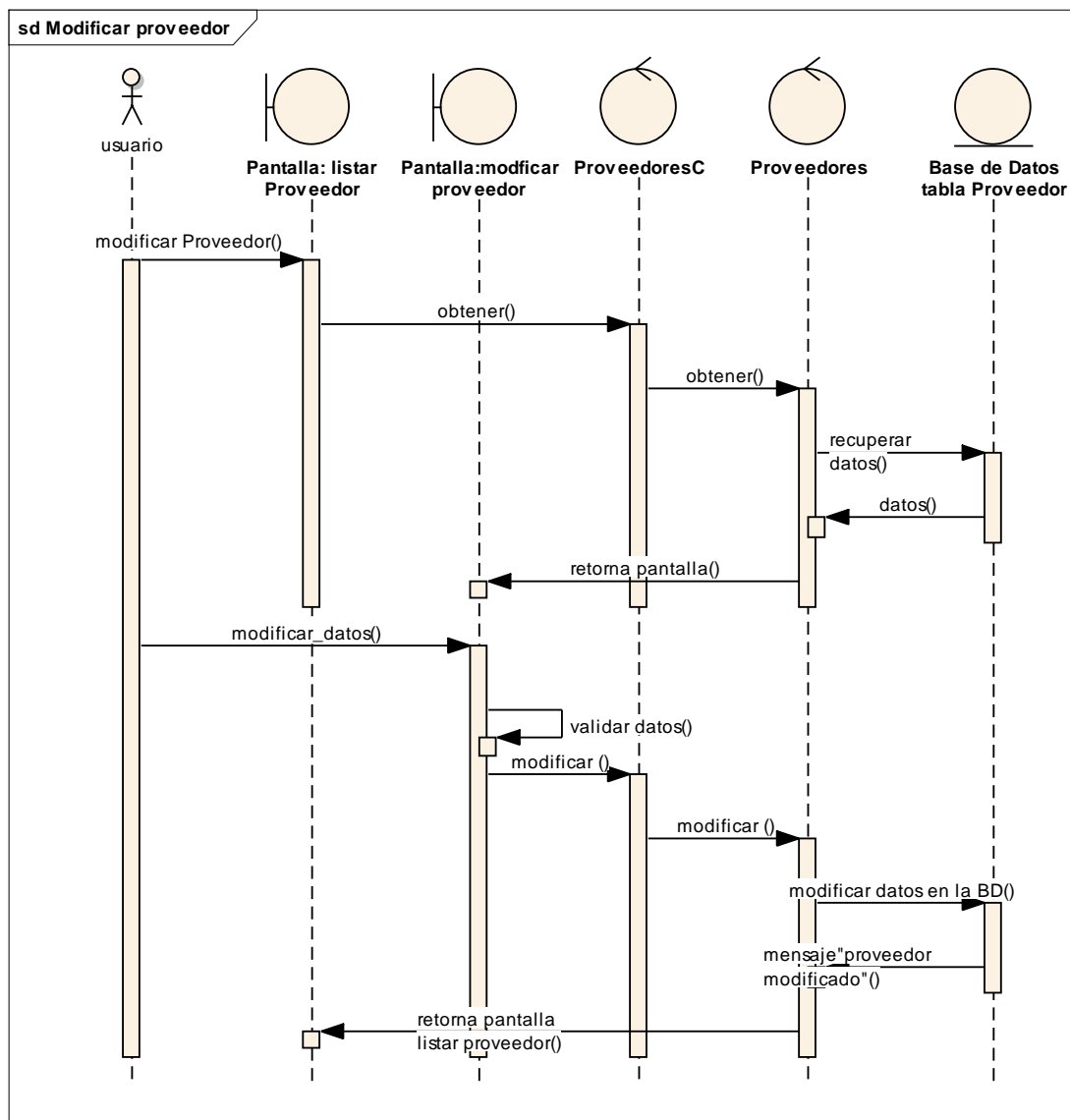


Figura 113 Modificar proveedor

2.1.2.3.6.14. Eliminar Proveedor

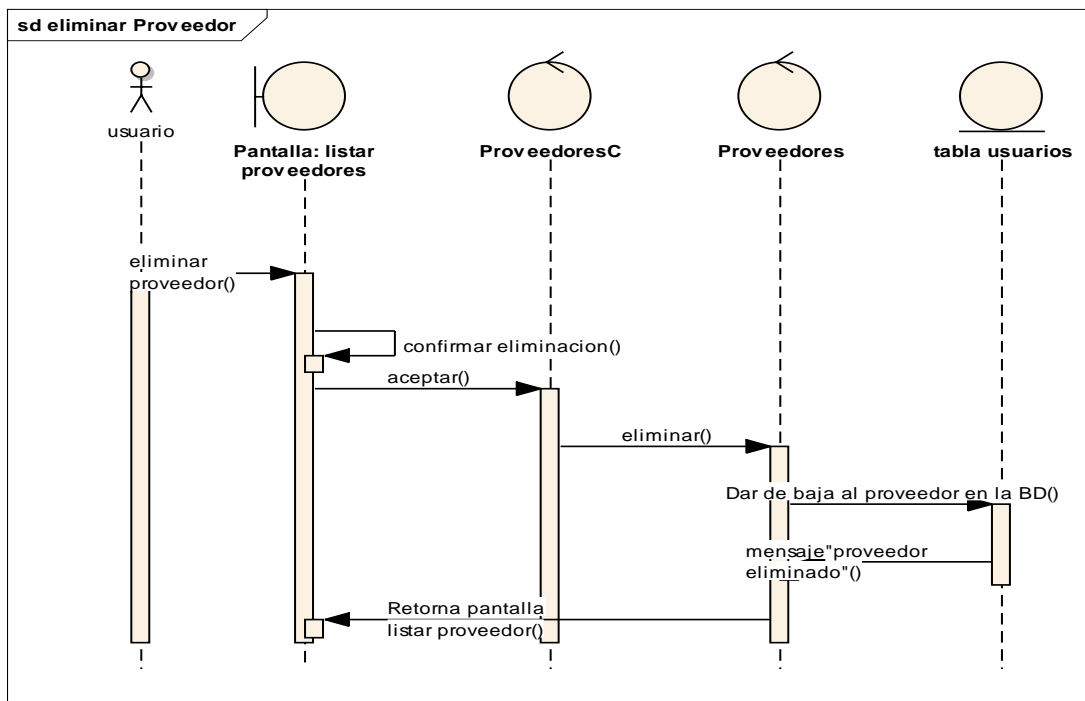


Figura 114 Diagrama de secuencia: Eliminar proveedor

2.1.2.3.6.15. Obtener Proveedor

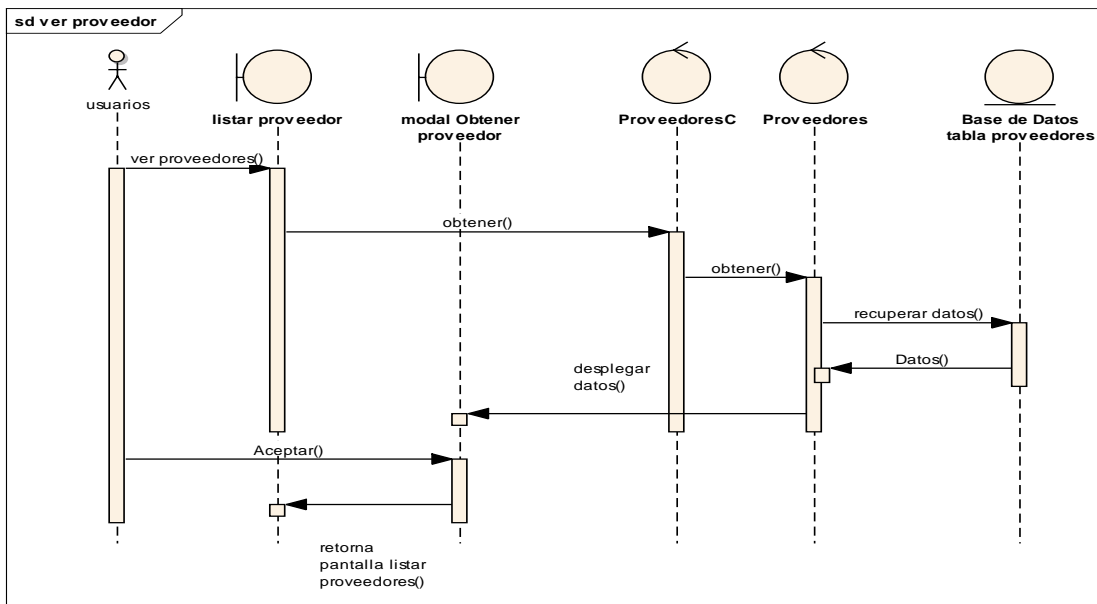


Figura 115 Diagrama de secuencia: obtener proveedor

2.1.2.3.6.16. Adicionar Ventas

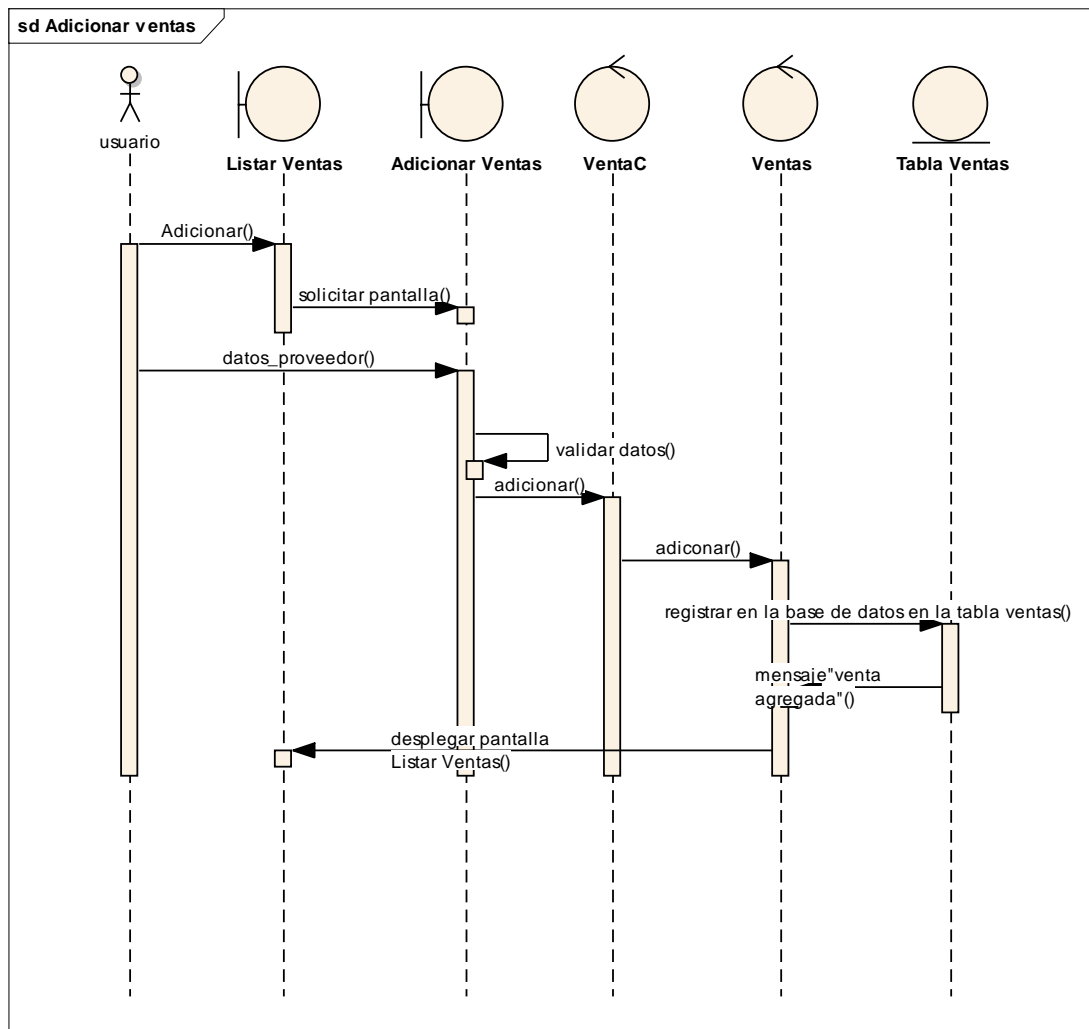


Figura 116 Diagrama de secuencia: Adicionar venta

2.1.2.3.6.17. Eliminar Ventas

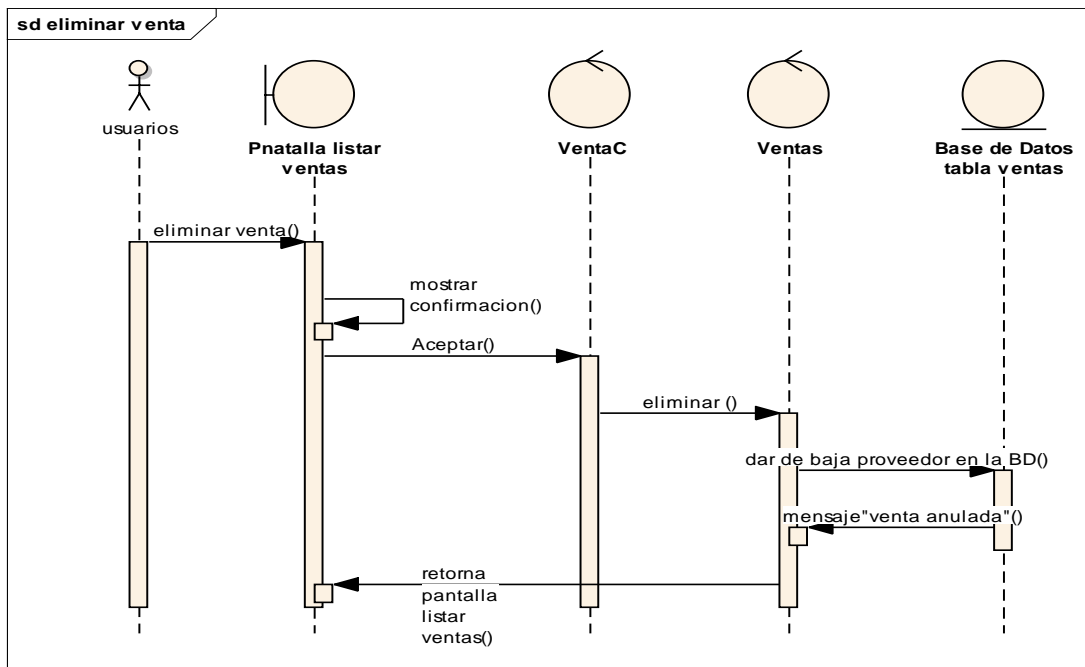


Figura 117 Diagrama de secuencia: Eliminar venta

2.1.2.3.6.18. Obtener Venta

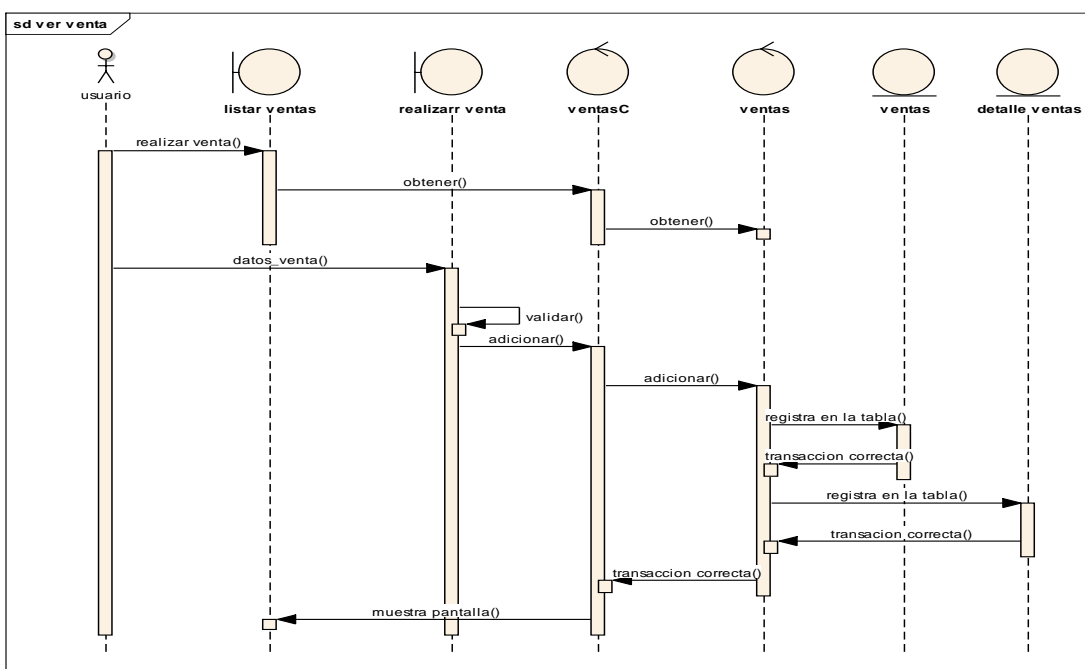


Figura 118 Diagrama de secuencia: Obtener venta

2.1.2.3.6.19. Facturar Venta

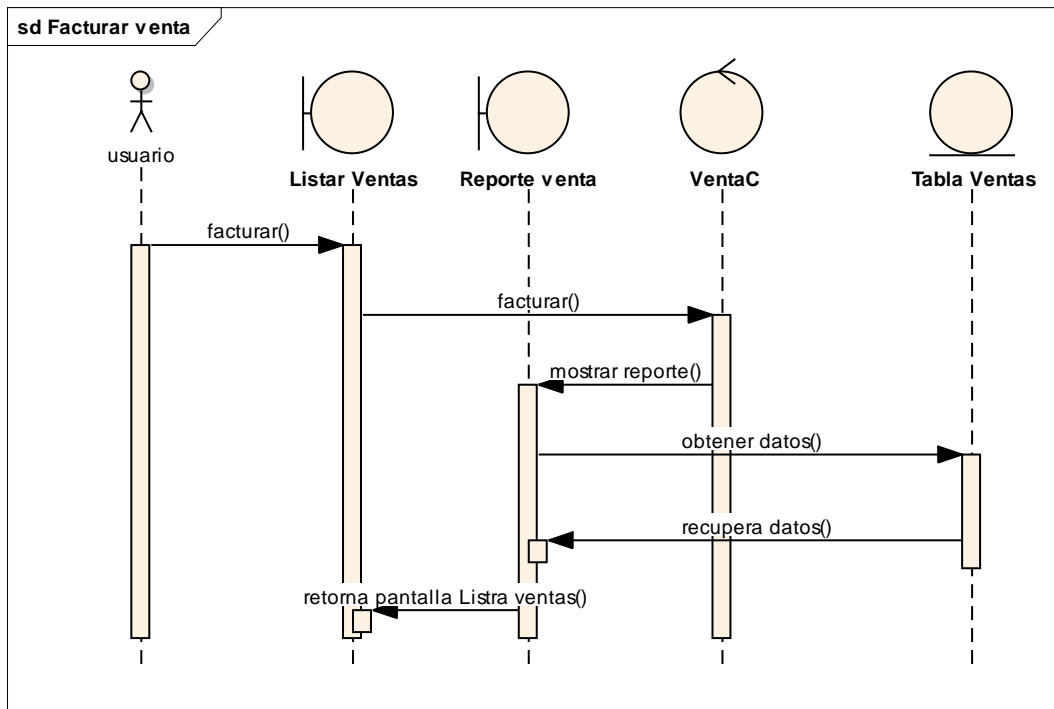


Figura 119 Diagrama de secuencia: Facturar venta

2.1.2.3.6.20. Adicionar Gastos funcionales

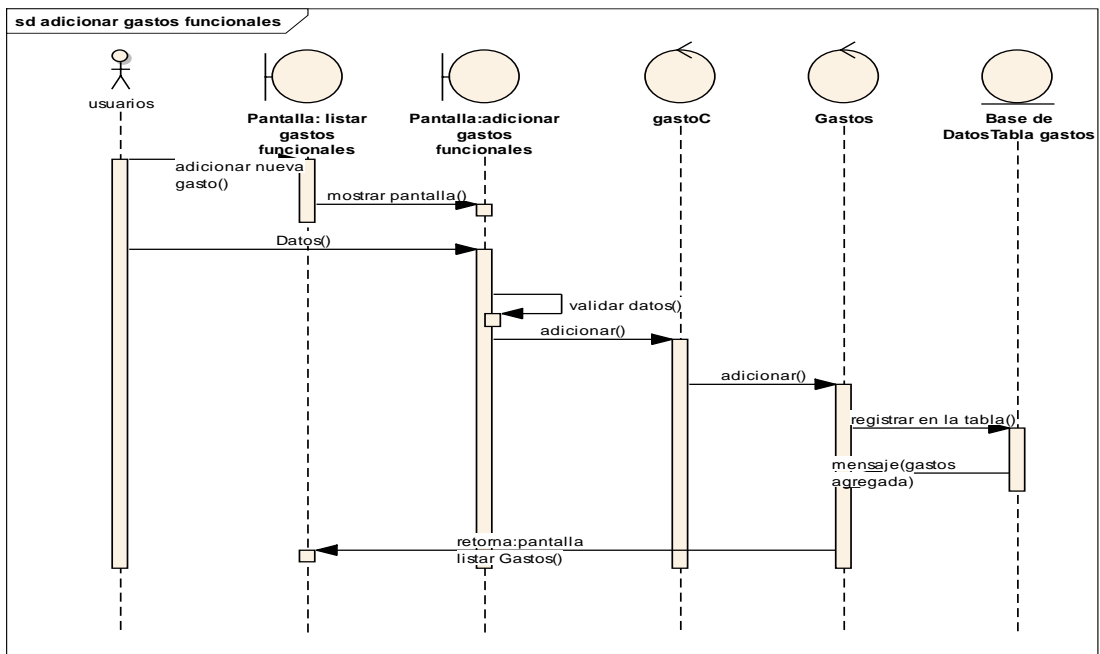


Figura 120 Diagrama de secuencia: Adicionar gastos funcionales

2.1.2.3.6.21. Obtener gastos funcionales

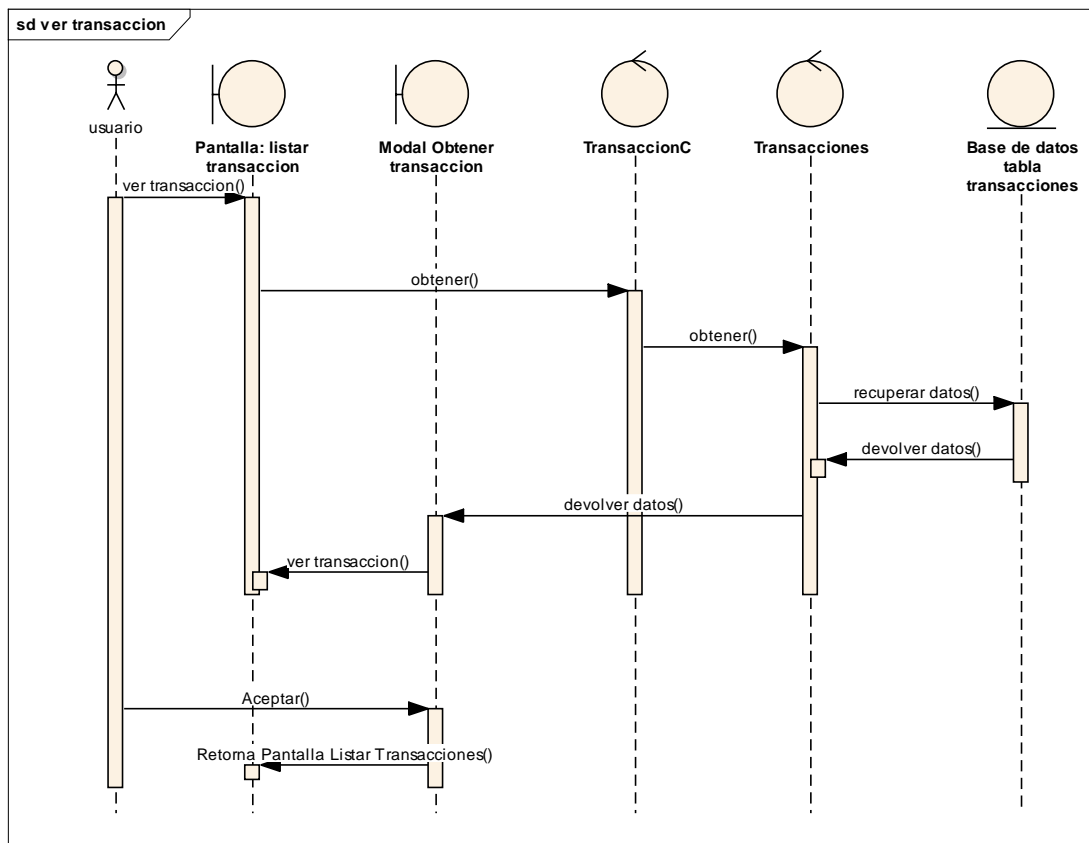


Figura 121 Diagrama de secuencia: Obtener gastos funcionales

2.1.2.3.6.22. Modificar gastos funcionales

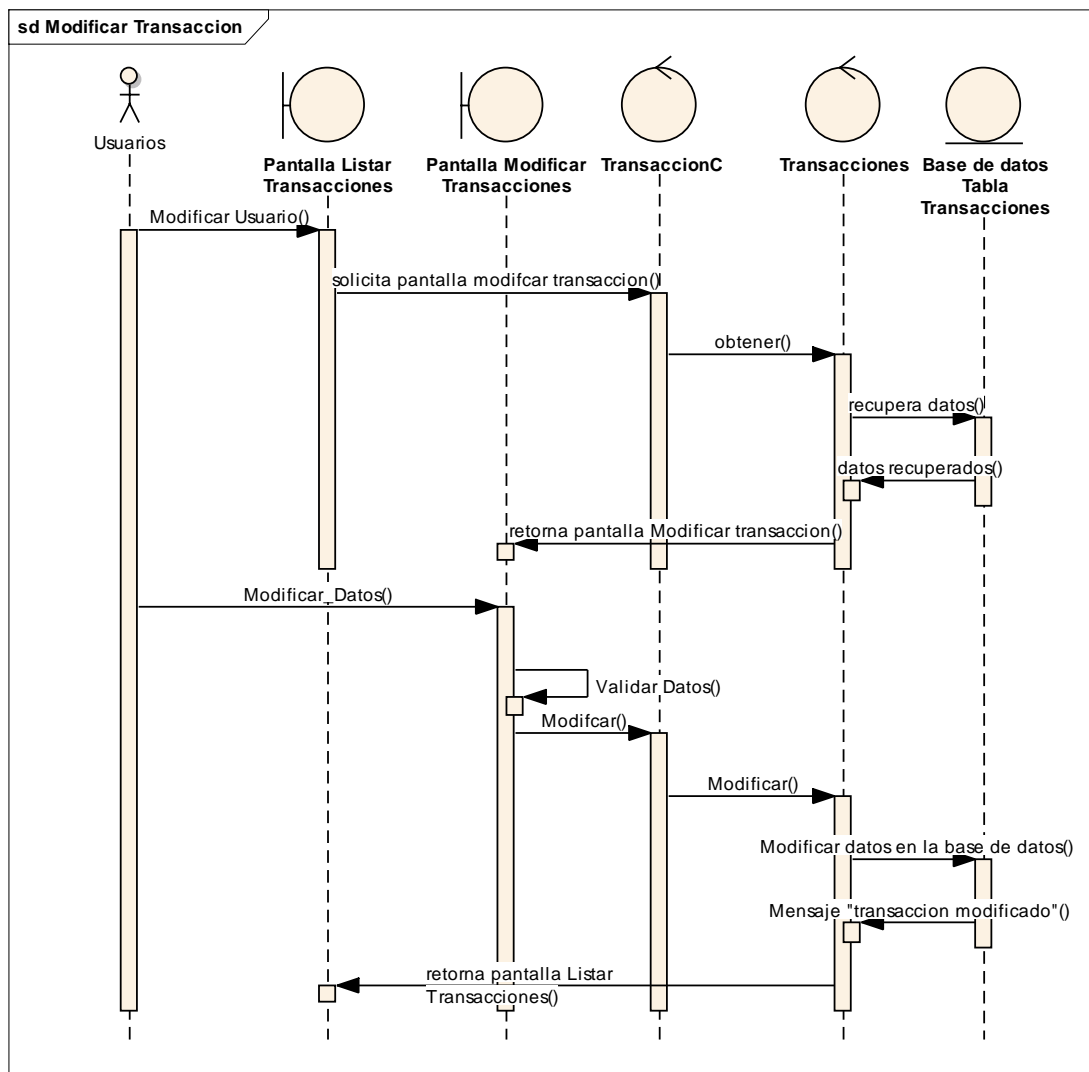


Figura 122 Diagrama de secuencia: Modificar gastos funcionales

2.1.2.3.6.23. Eliminar gastos funcionales

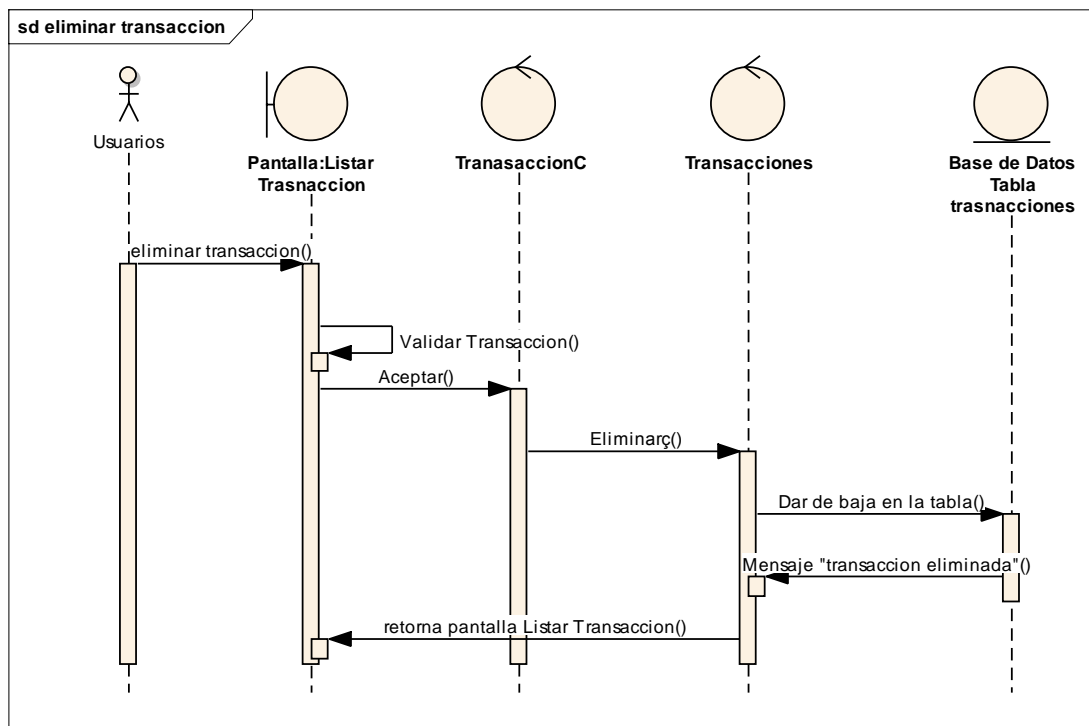


Figura 123 Diagrama de secuencia: Eliminar gastos funcionales

Revisa gastos funcionales

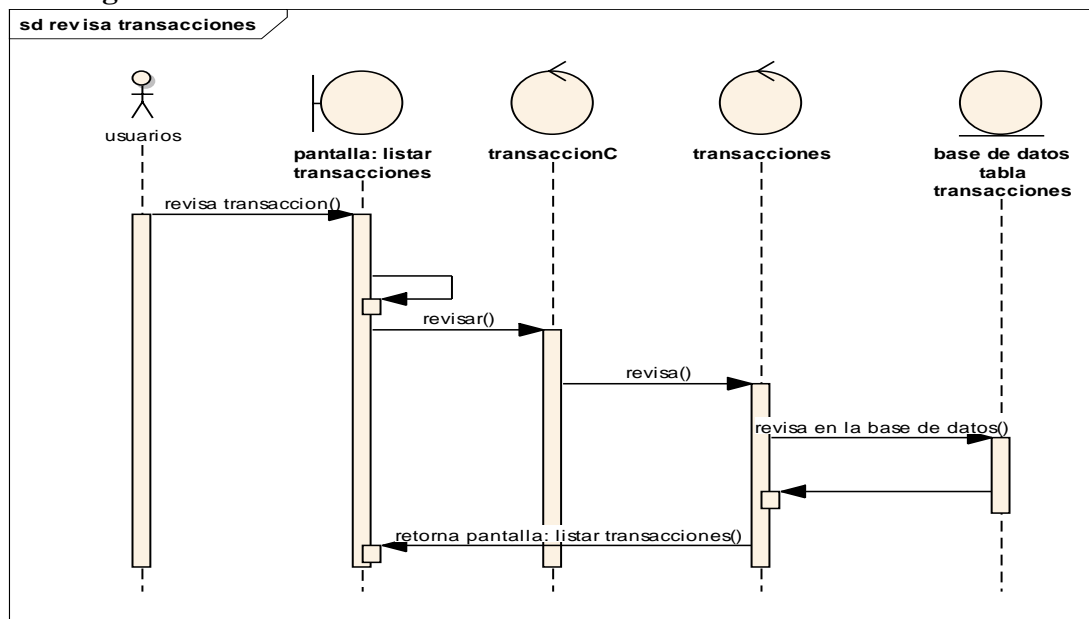


Figura 124 Diagrama de Secuencia gastos funcionales

2.1.2.3.6.24. Adicionar Compra

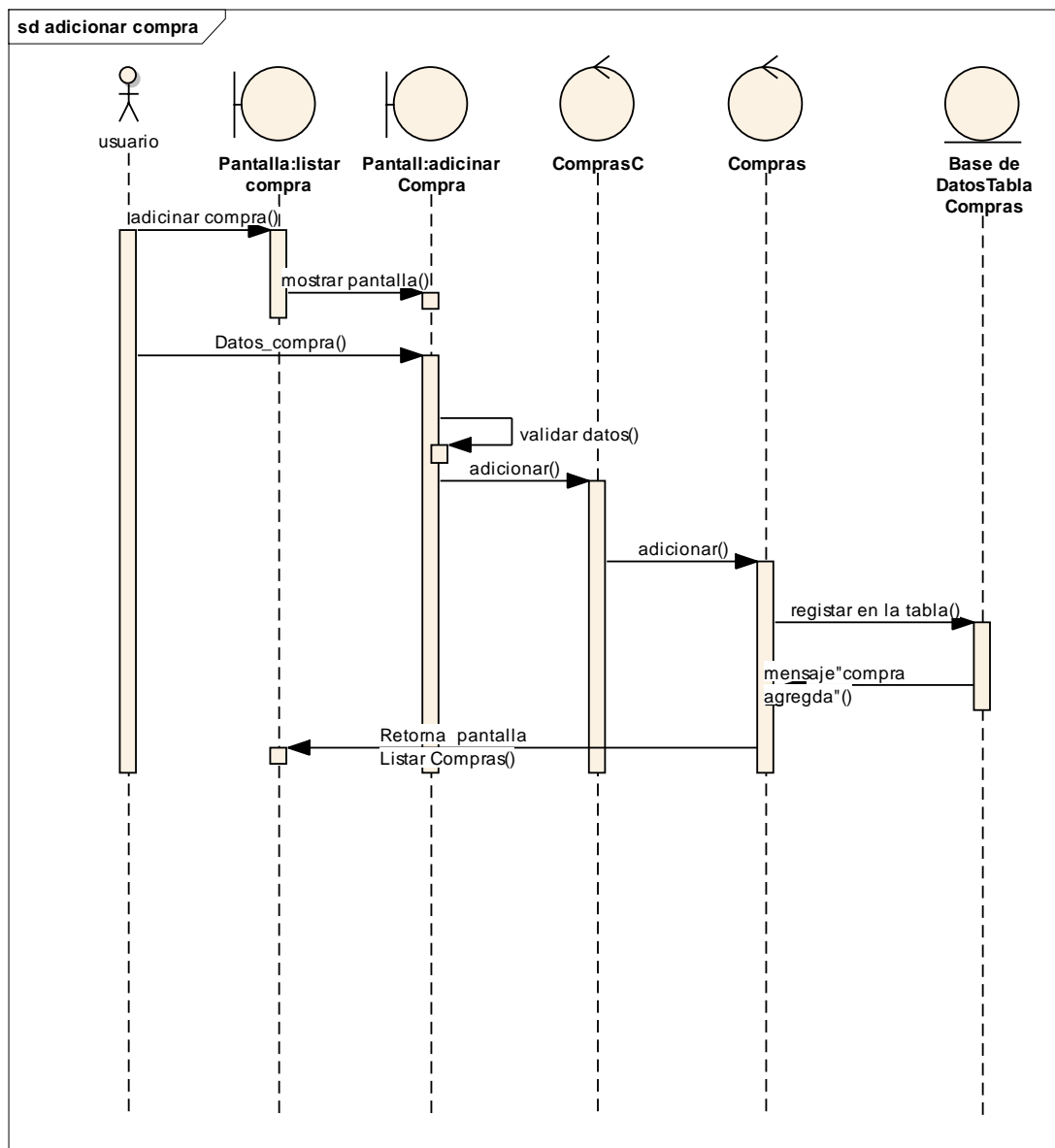


Figura 125 Diagrama de secuencia: Adicionar compra

2.1.2.3.6.25. Eliminar Compra

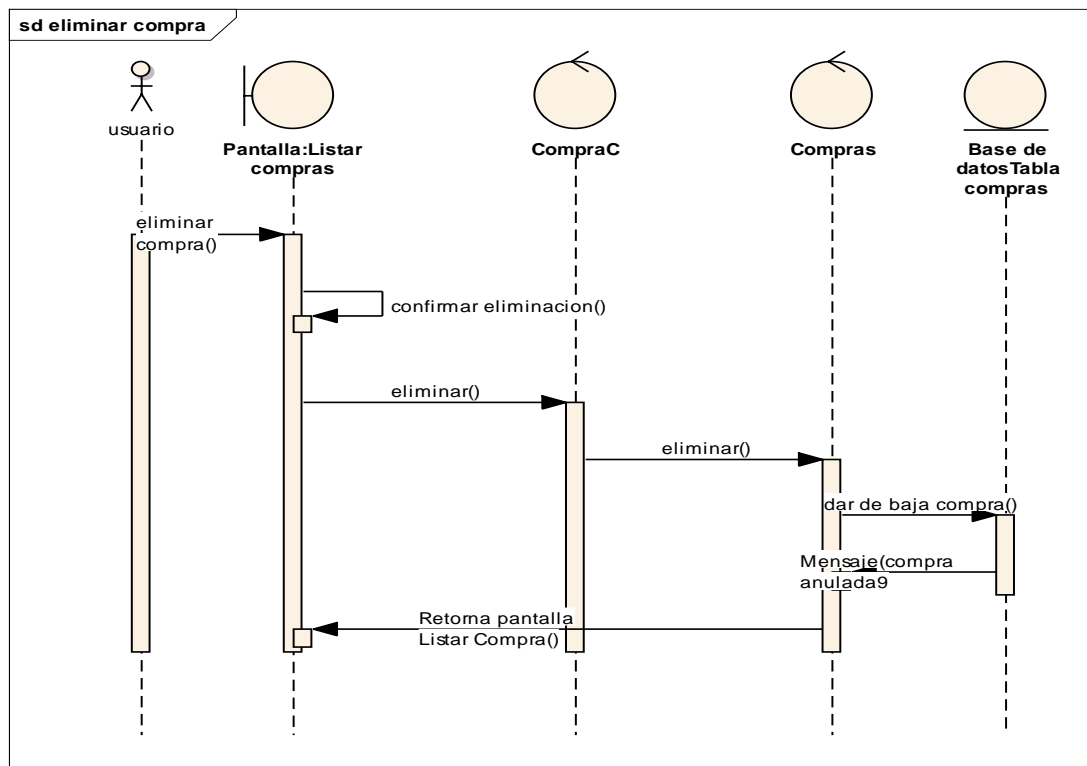


Figura 126 Diagrama de secuencia: Eliminar compra

2.1.2.3.6.26. Obtener Compra

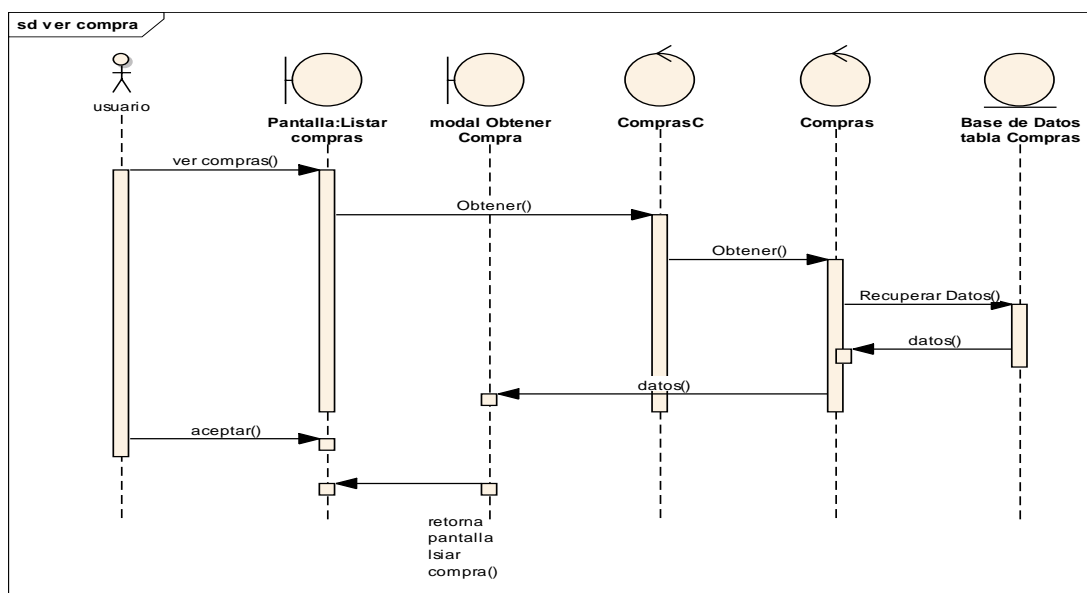


Figura 127 Diagrama de secuencia: Obtener compra

2.1.2.3.6.27. Facturar Compra

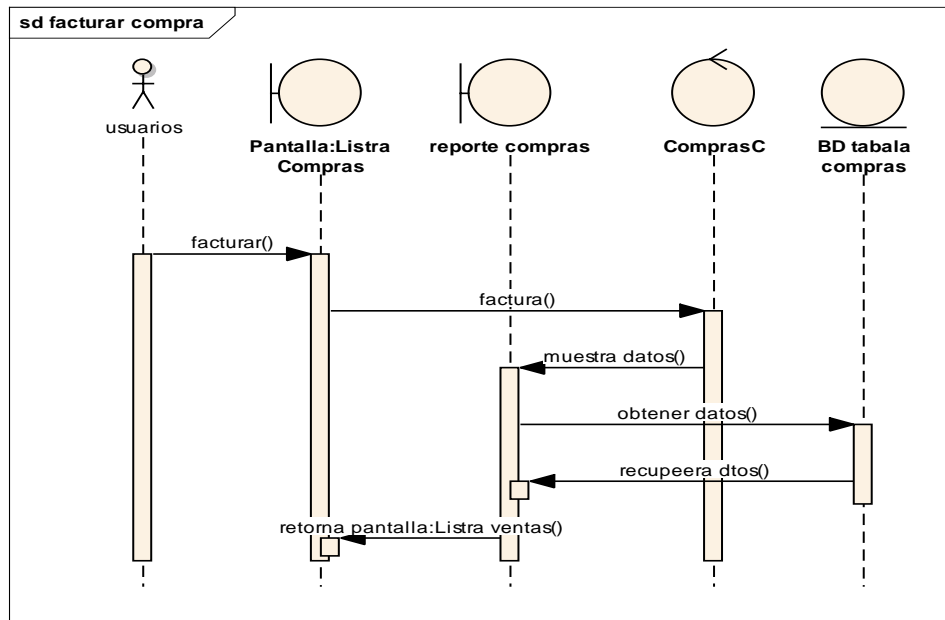


Figura 128 Diagrama de secuencia: Facturar compra

2.1.2.3.6.28. Adicionar Caja

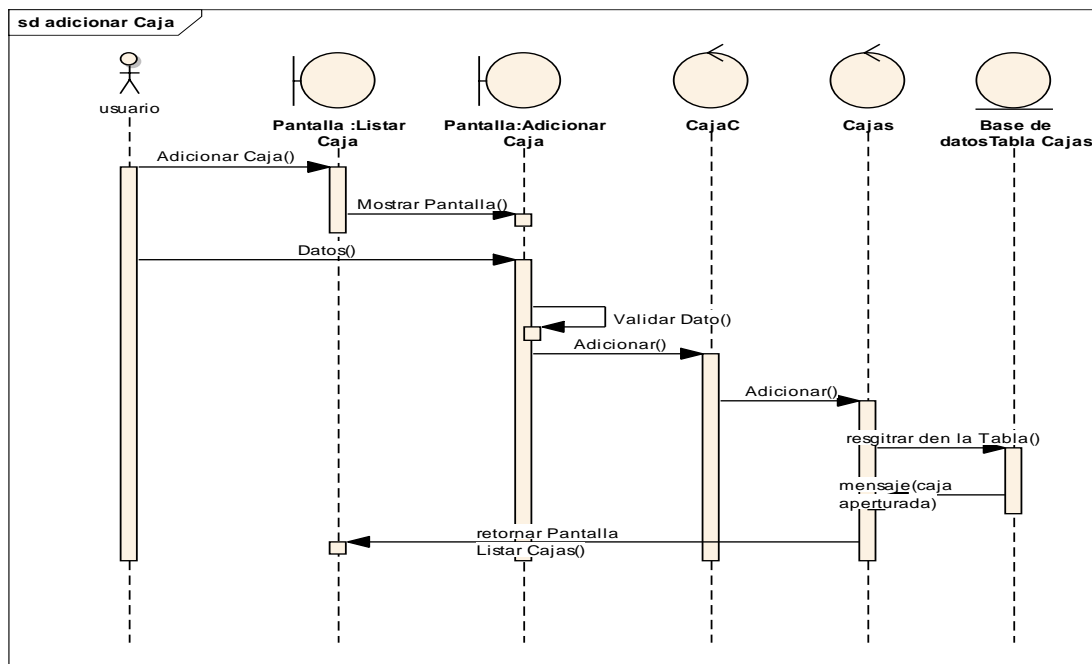


Figura 129 Diagrama de secuencia: Adicionar caja

2.1.2.3.6.29. Eliminar Caja

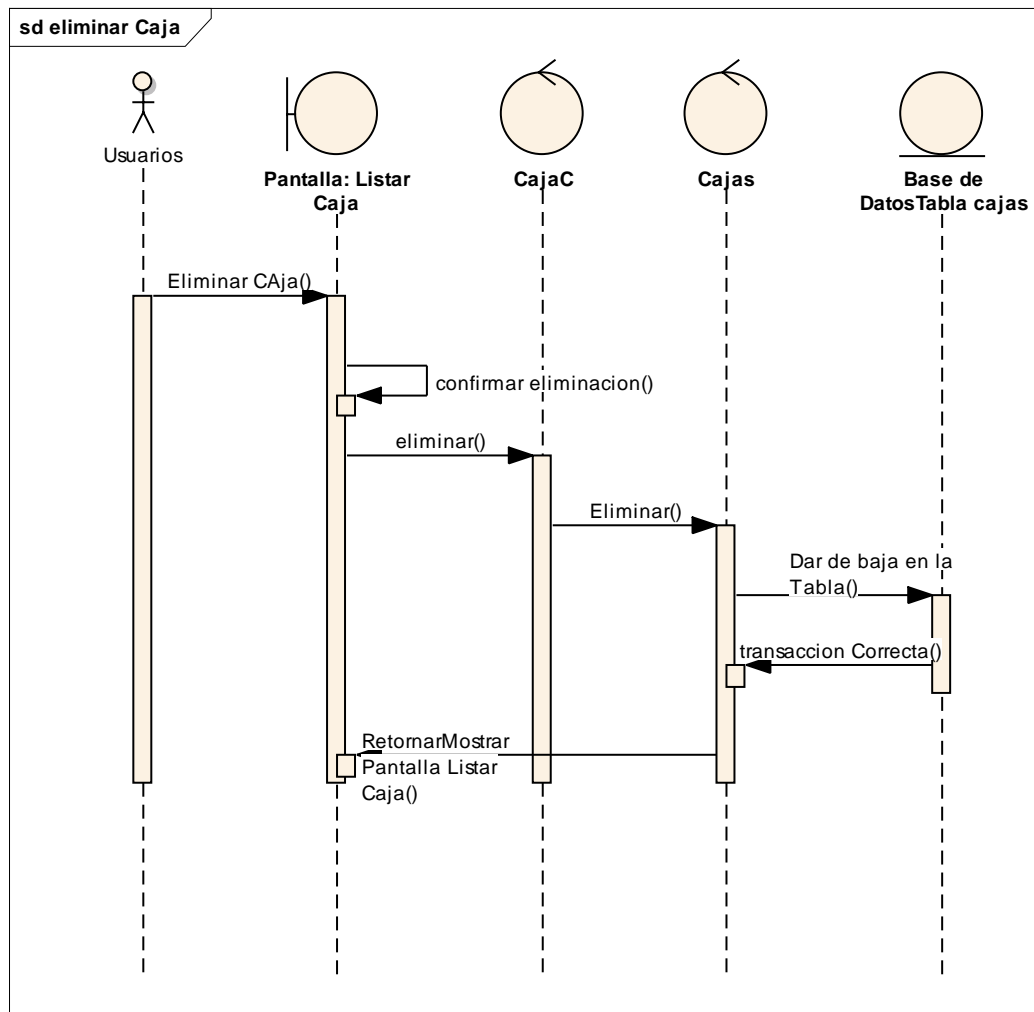


Figura 130 Diagrama de secuencia: Eliminar caja

2.1.2.3.6.30. Obtener Caja

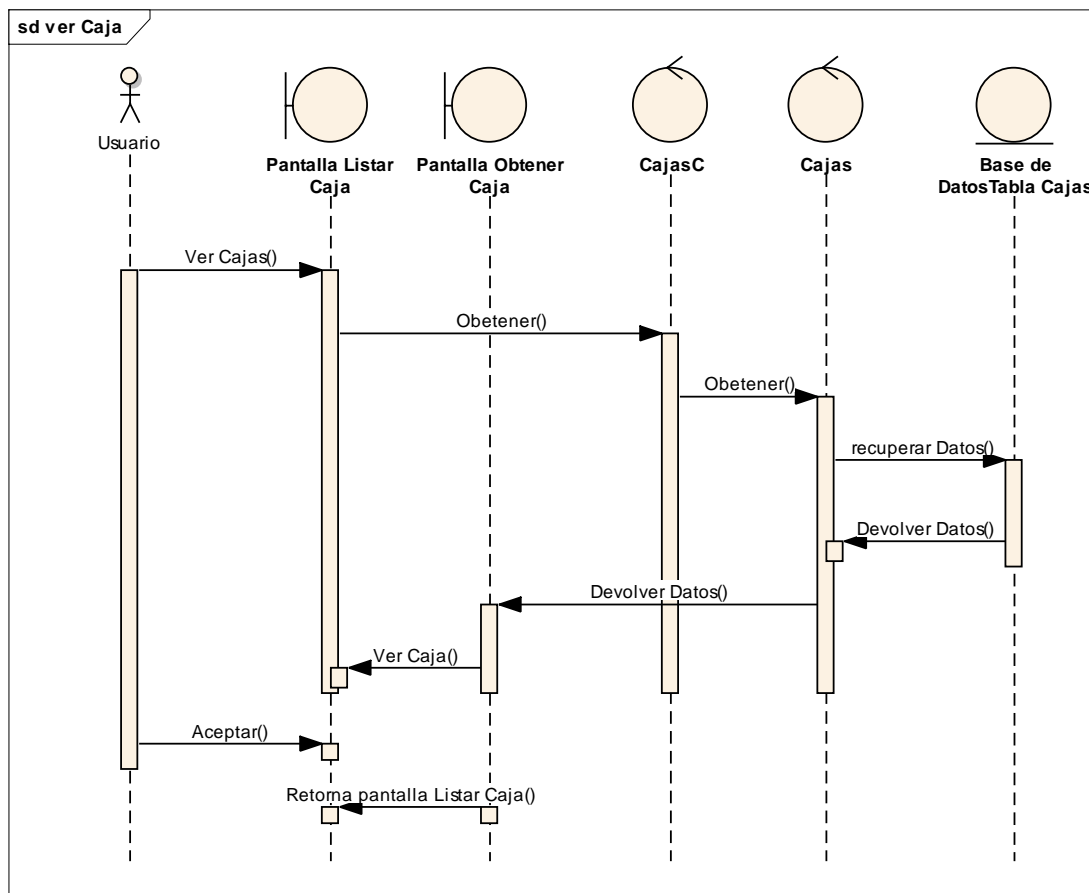


Figura 131 Diagrama de secuencia: Obtener caja

2.1.2.3.6.31. Revisa caja

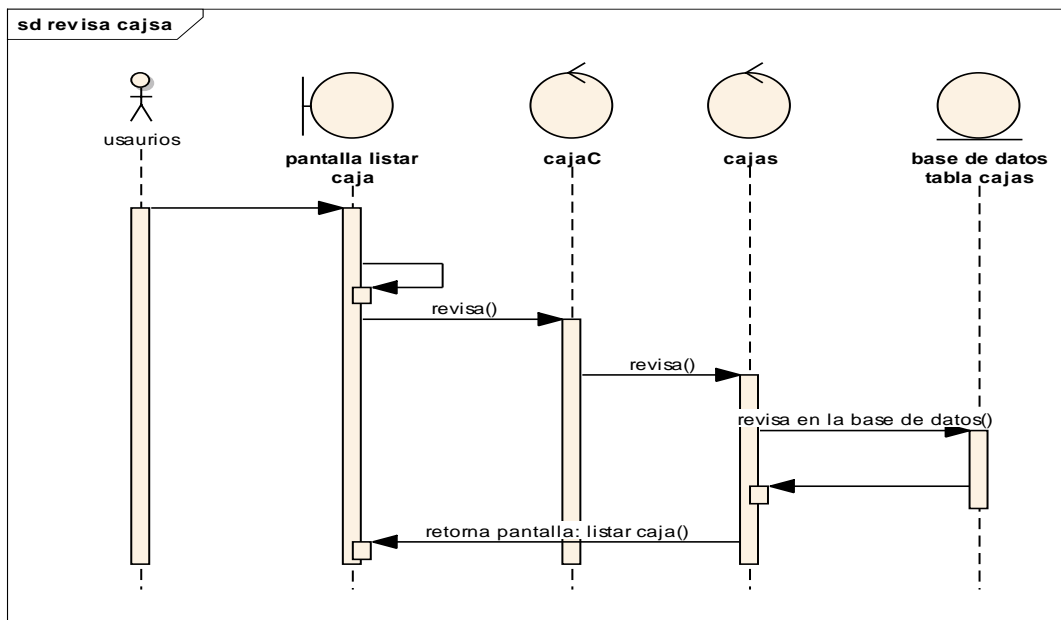


Figura 132 Diagrama de Secuencia Revisa Caja

2.1.2.3.6.32. Cerrar caja

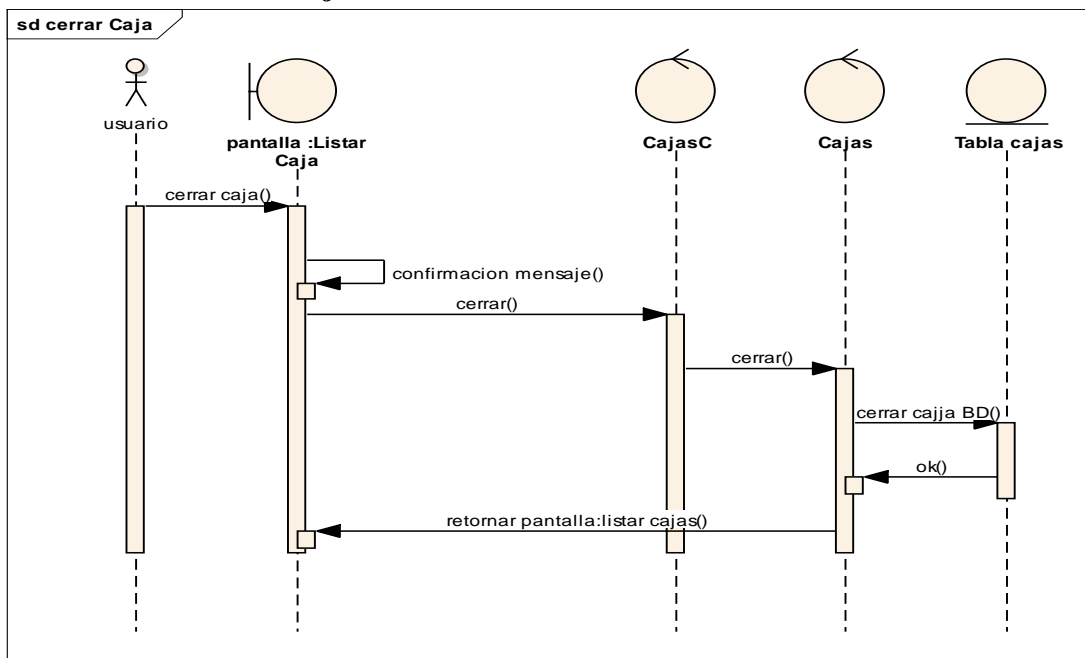


Figura 133 Diagrama de Secuencia Cerrar Caja

2.1.2.3.6.33. Adicionar Producto

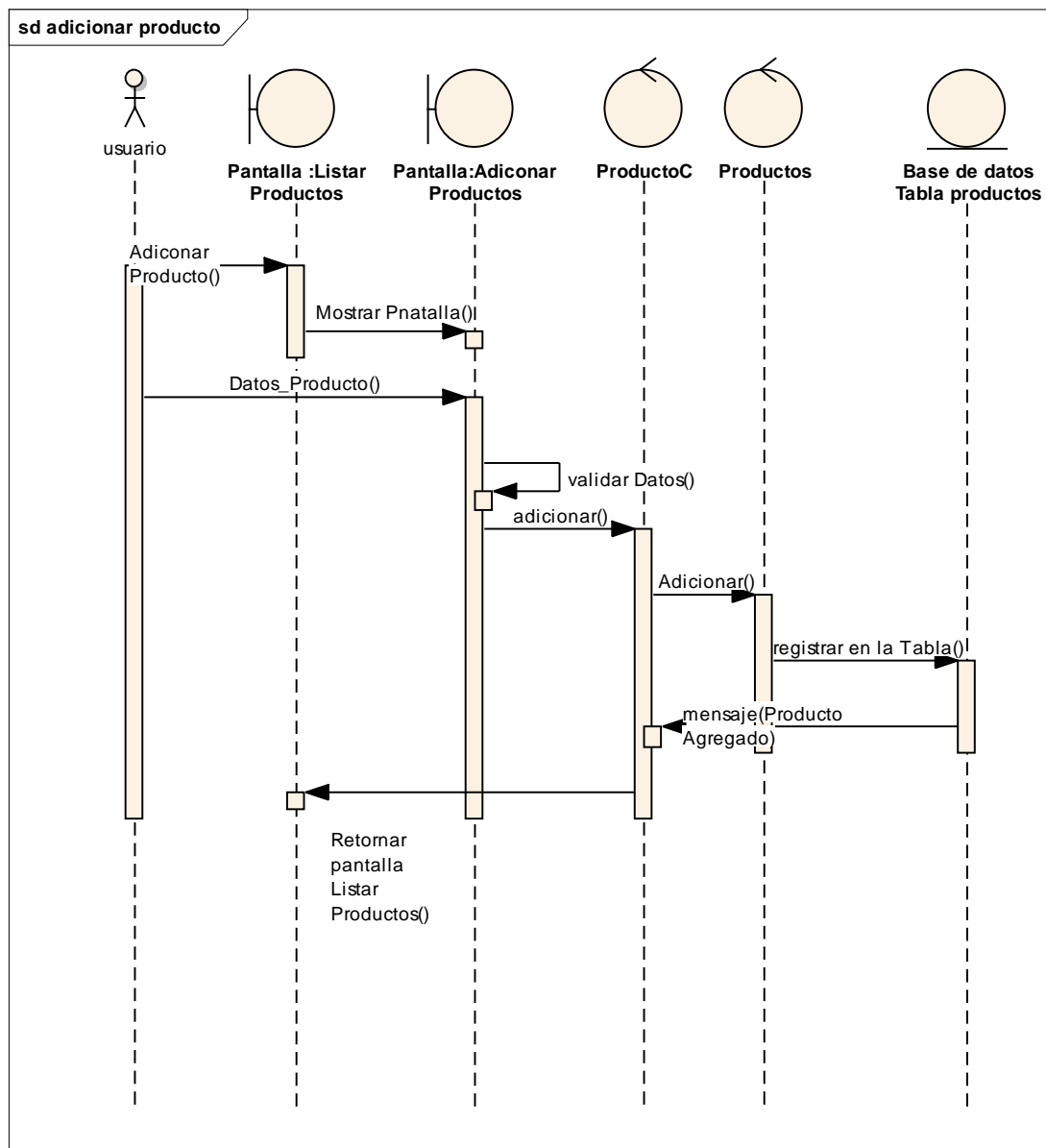


Figura 134 Diagrama de secuencia: Adicionar producto

2.1.2.3.6.34. Modificar Producto

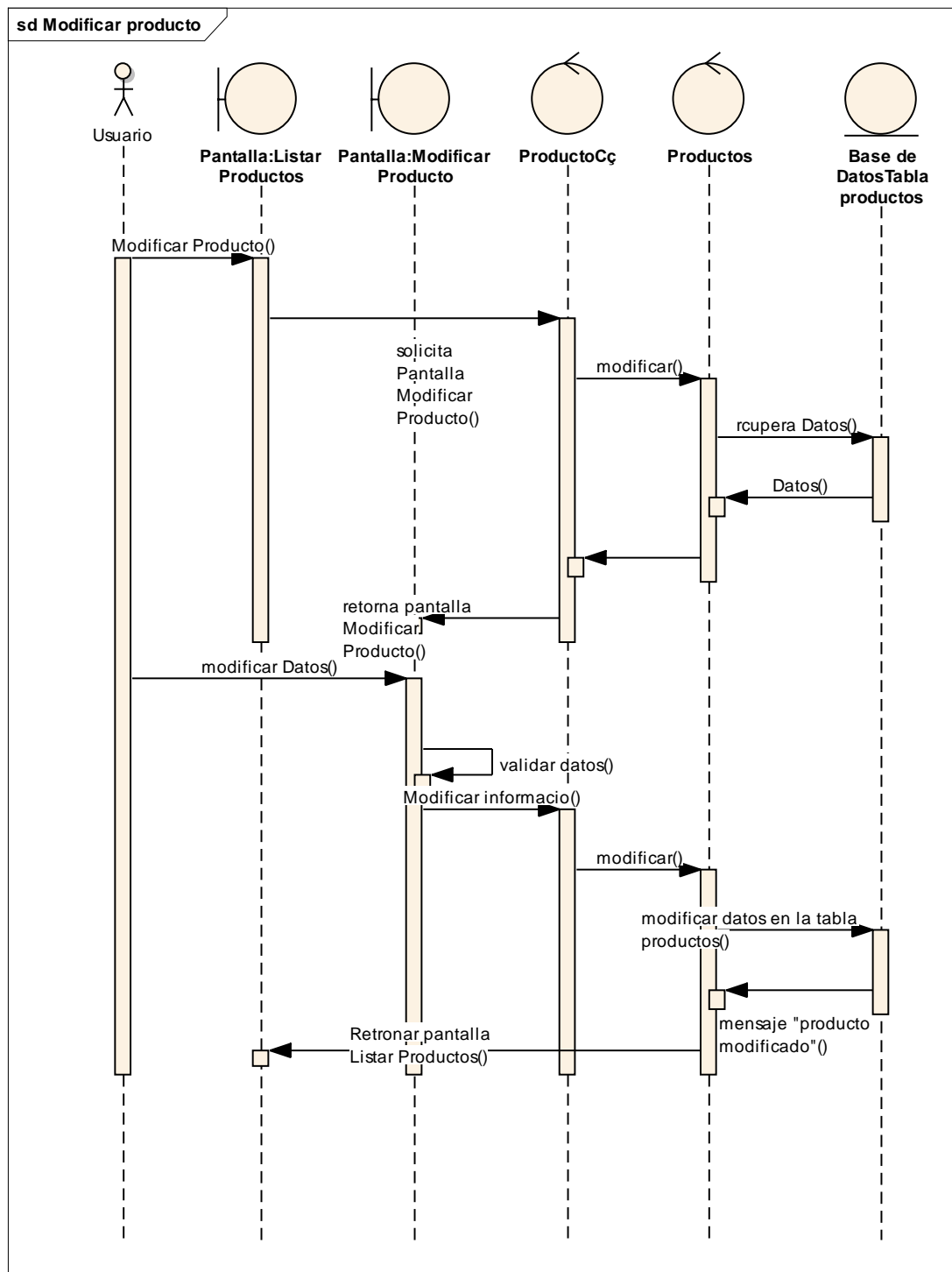


Figura 135 Diagrama de secuencia: Modificar producto

2.1.2.3.6.35. Eliminar Producto

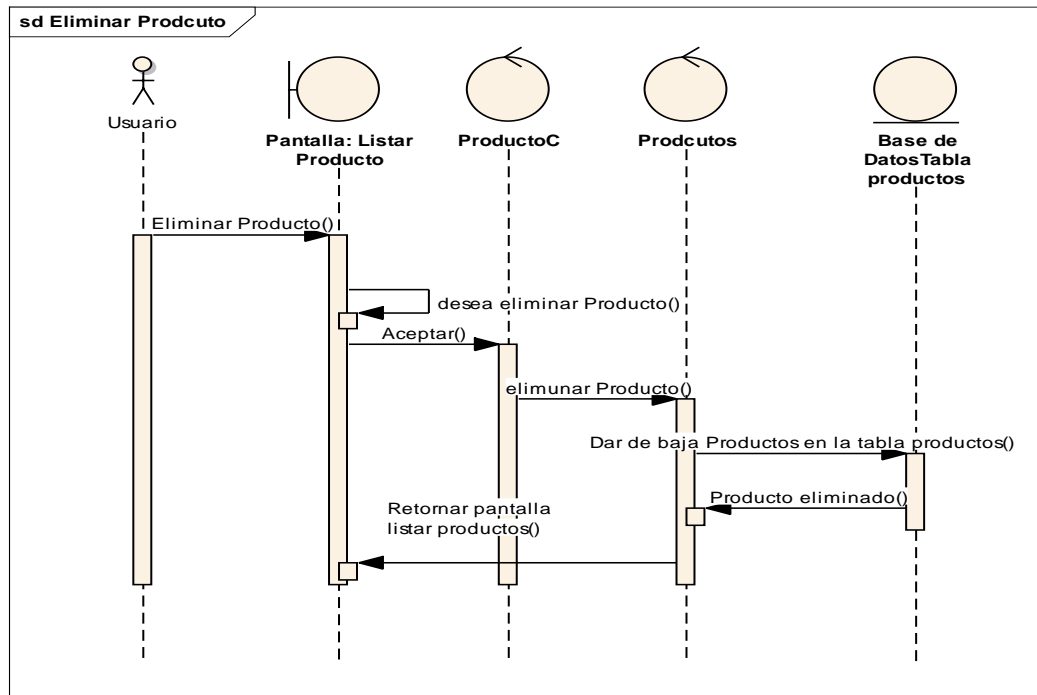


Figura 136 Diagrama de secuencia: Eliminar producto

2.1.2.3.6.36. Obtener Producto

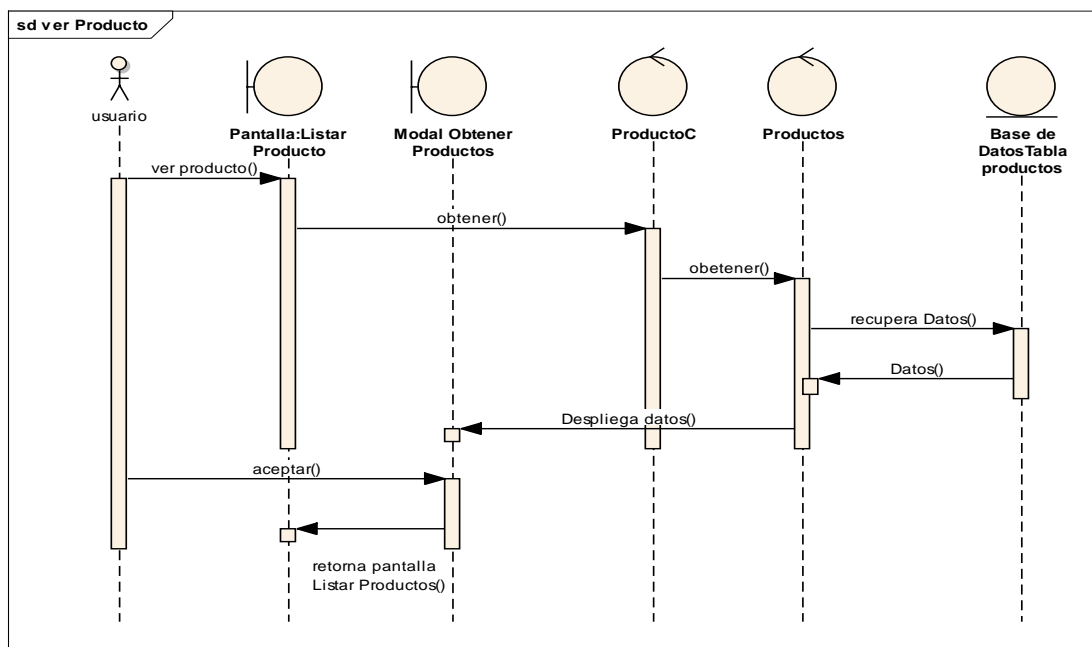


Figura 137 Diagrama de secuencia: Ver producto

2.1.2.3.6.37. Adicionar Categoría

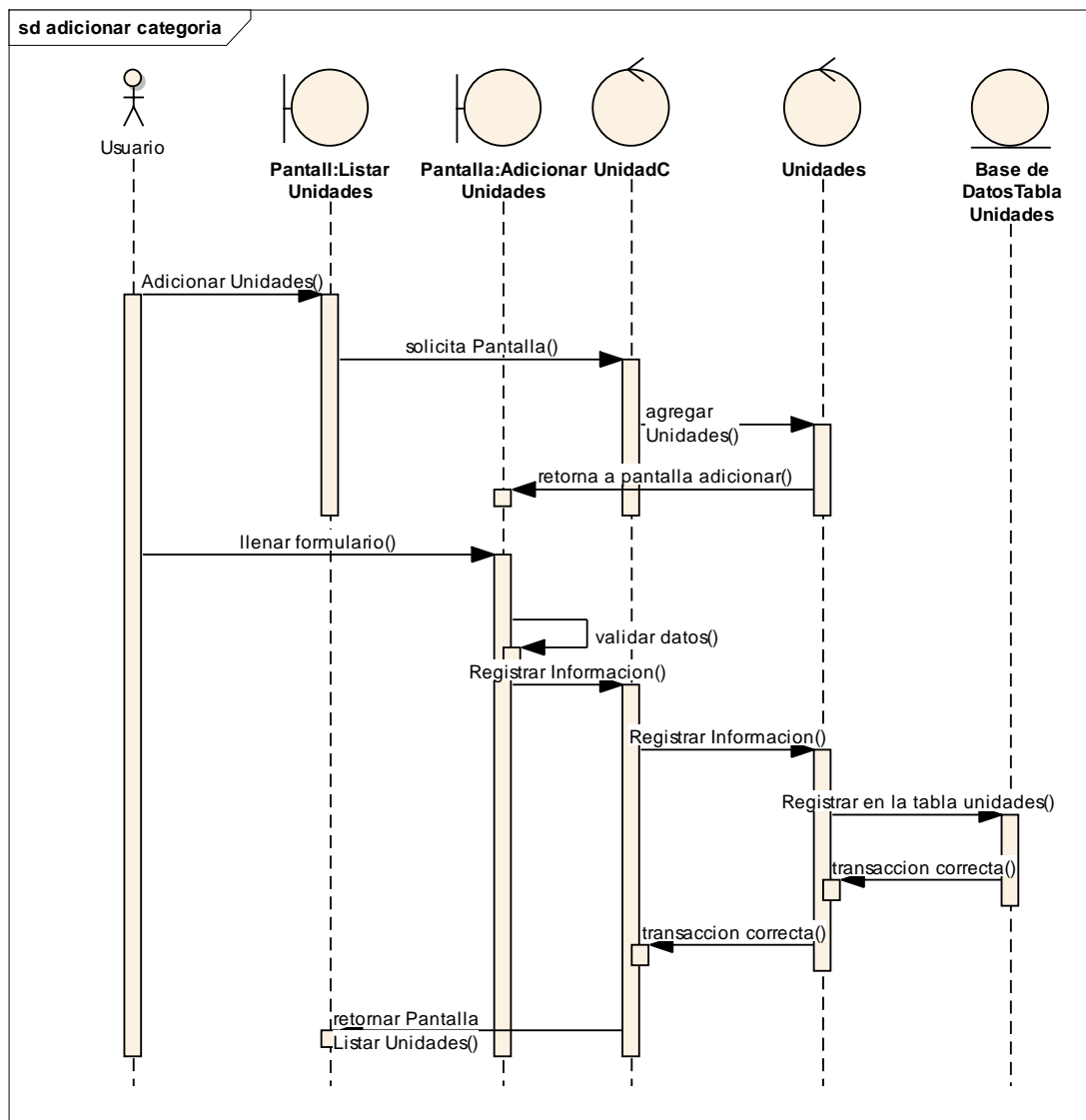


Figura 138Diagrama de secuencia: Adicionar categoría

2.1.2.3.6.38. Modificar Categoría

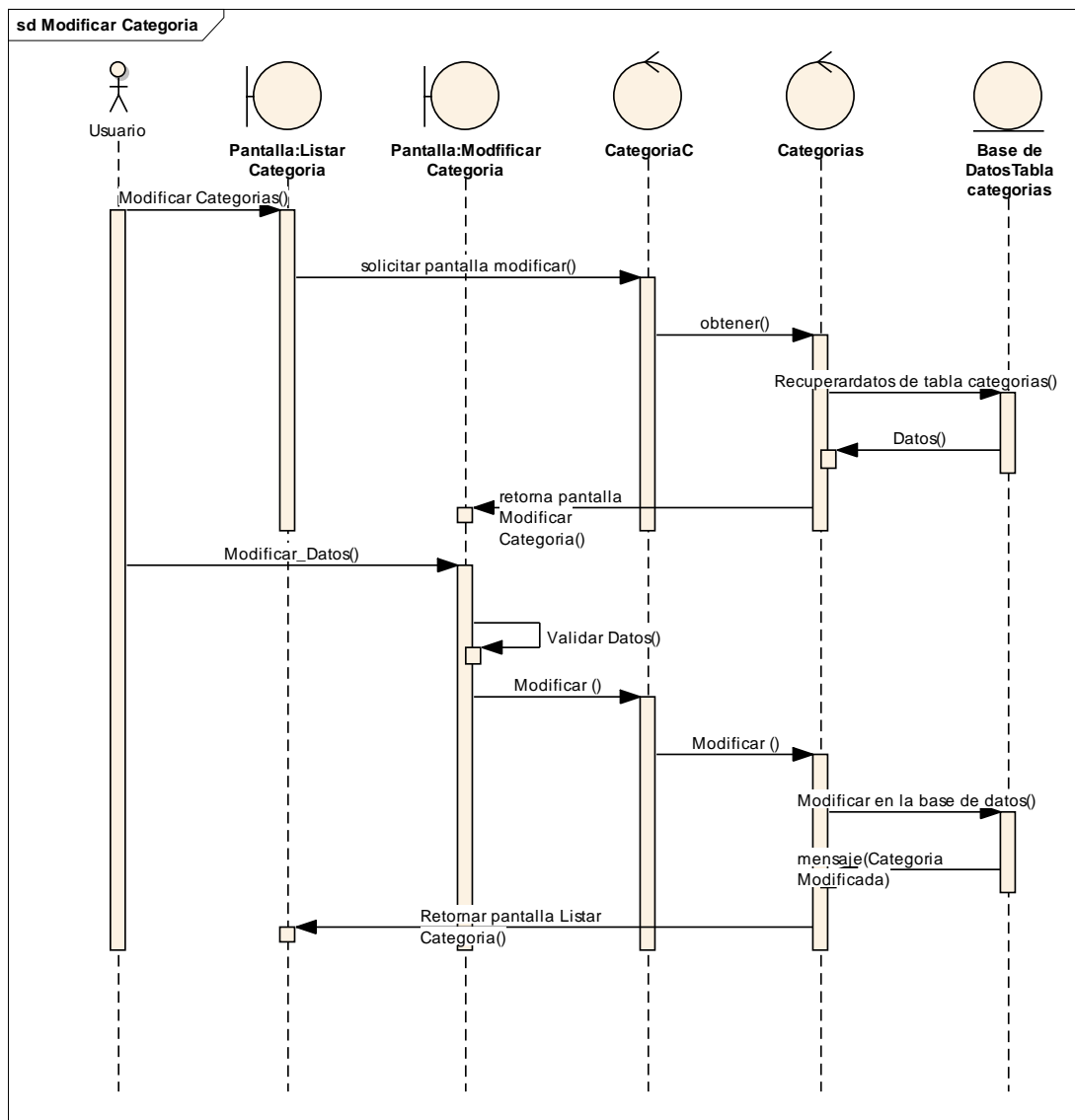


Figura 139 Diagrama de secuencia: Modificar categoría

2.1.2.3.6.39. Eliminar Categoría

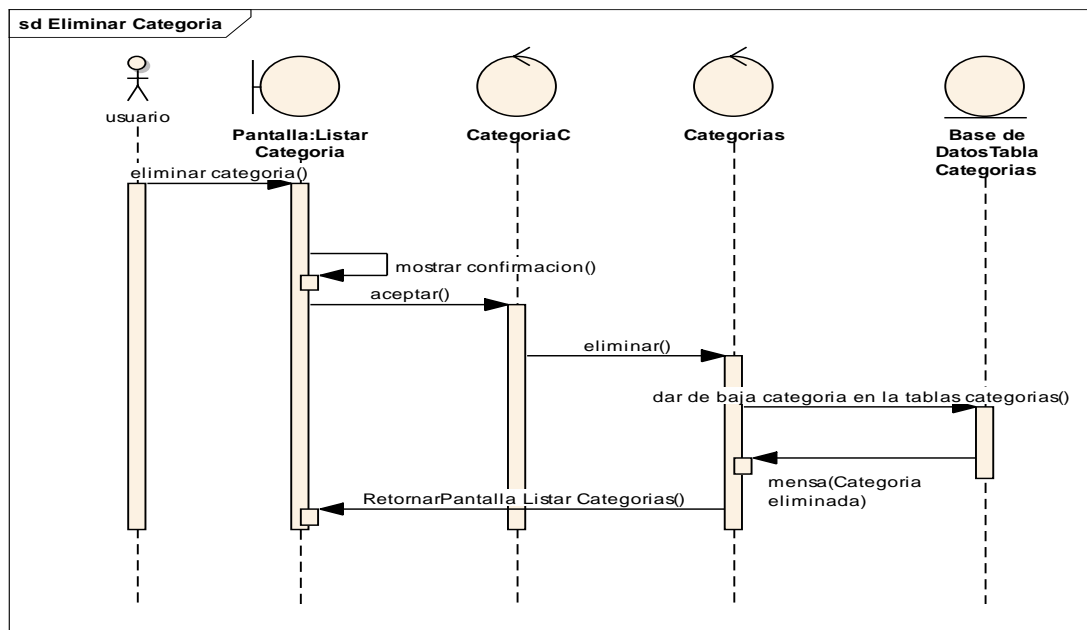


Figura 140 Diagrama de secuencia: Eliminar categoría

2.1.2.3.6.40. Obtener Categoría

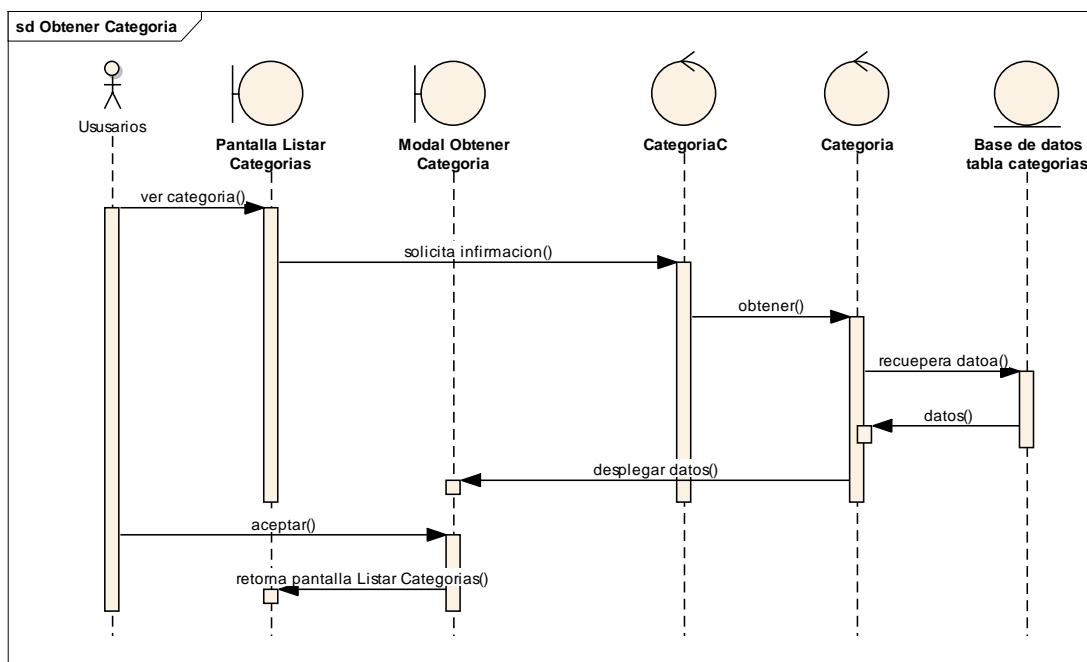


Figura 141 Diagrama de secuencia: Obtener categoría

2.1.2.3.6.41. Adicionar Unidades

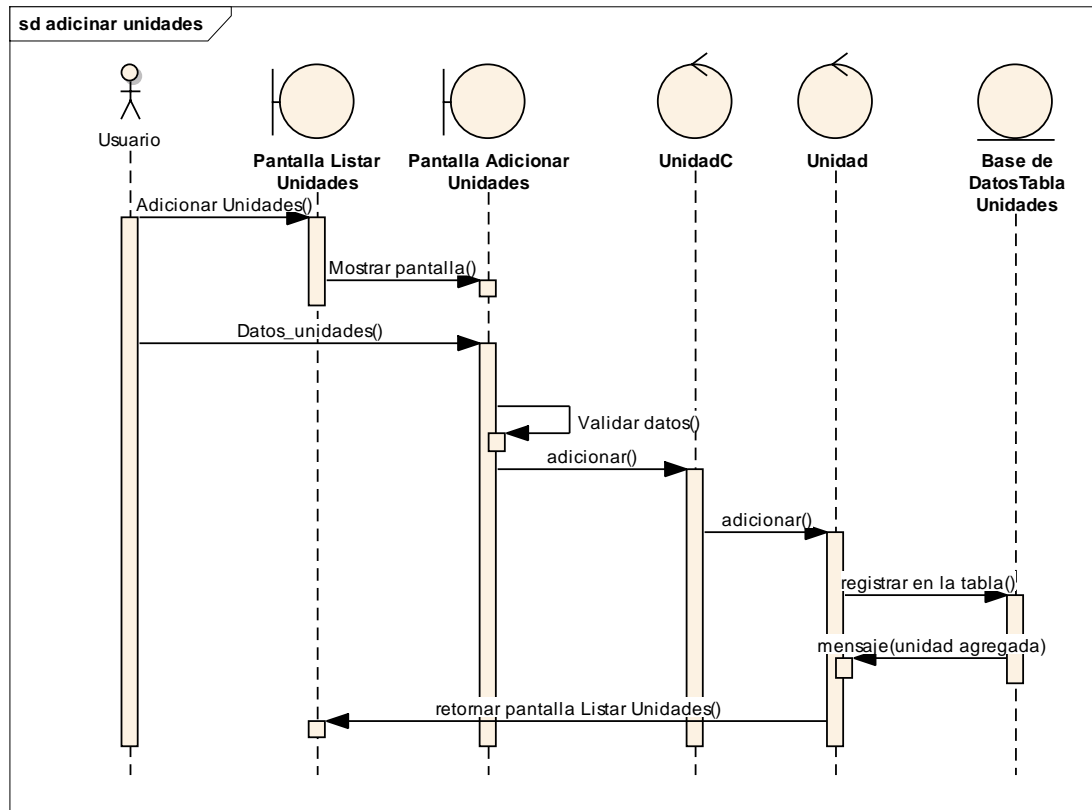


Figura 142 Diagrama de secuencia: Adicionar unidades

2.1.2.3.6.42. Modificar Unidades

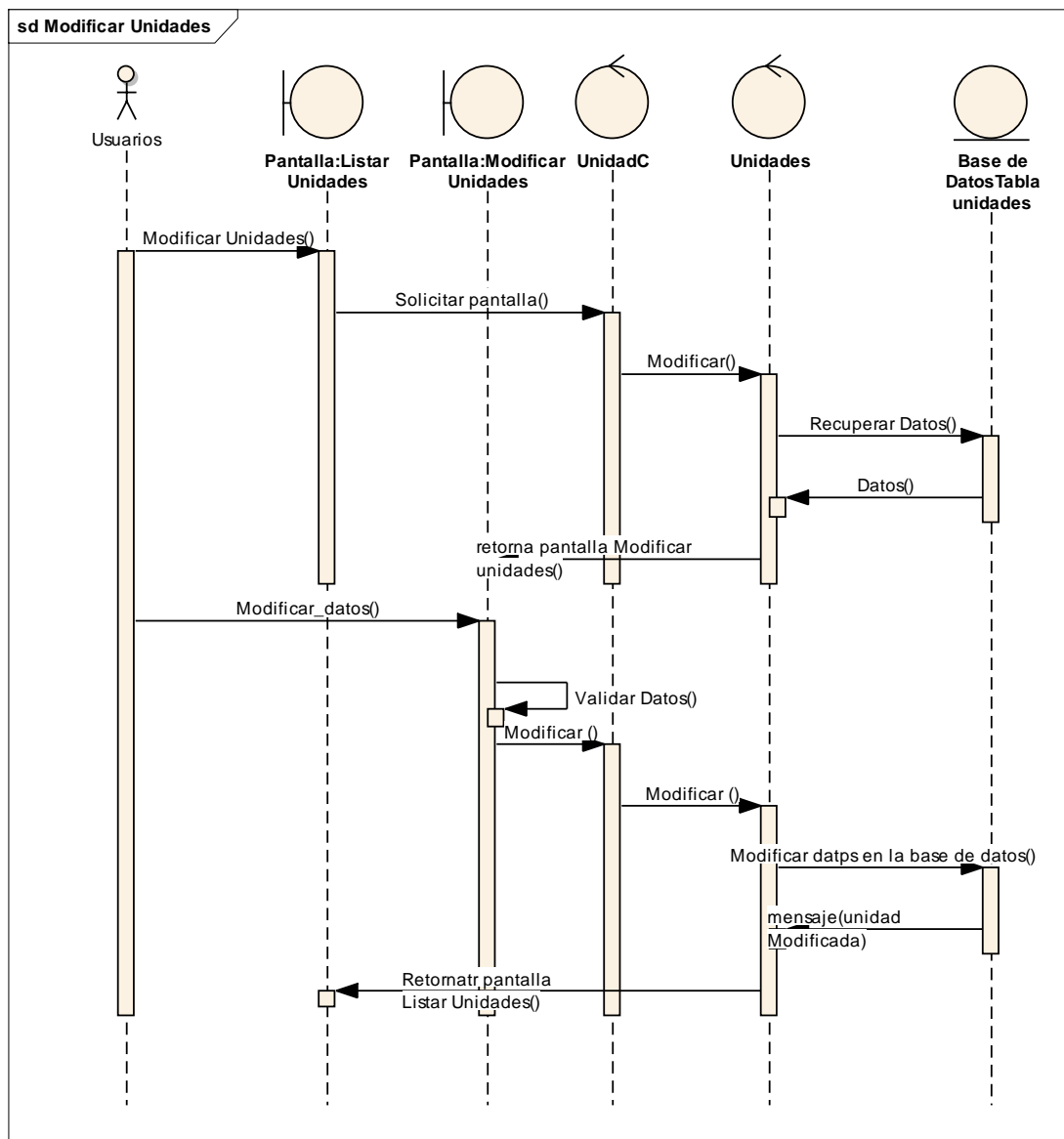


Figura 143 Diagrama de secuencia: modificar unidades

2.1.2.3.6.43. Eliminar Unidades

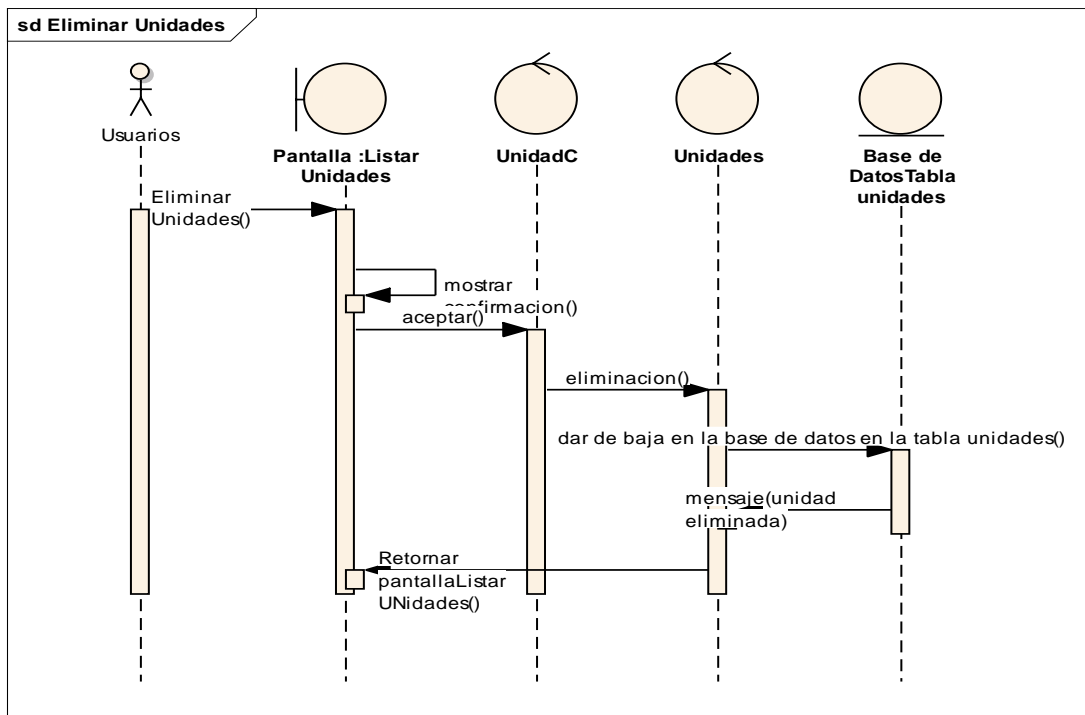


Figura 144 Diagrama de secuencia: Eliminar unidades

2.1.2.3.6.44. Obtener Unidades

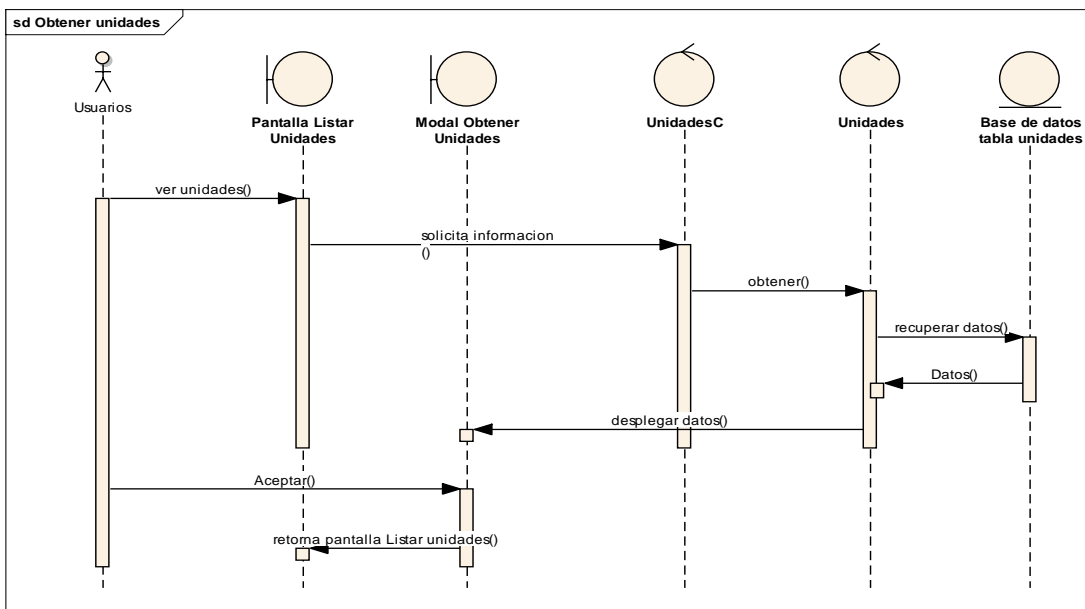


Figura 145 Diagrama de secuencia: Obtener unidades

2.1.2.3.6.45. Reporte Ventas

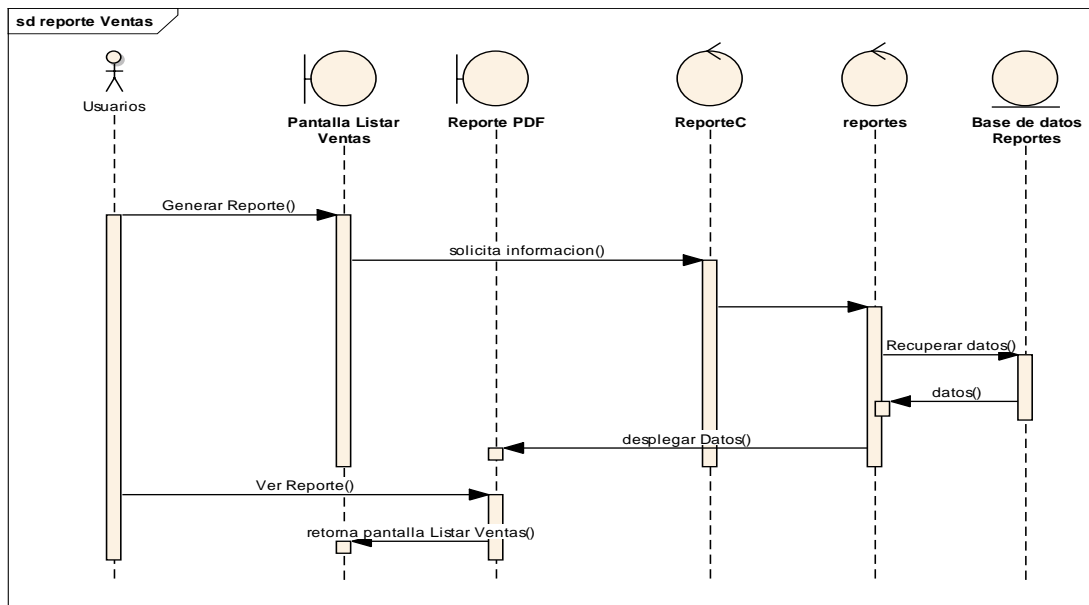


Figura 146 Diagrama de secuencia: Reporte ventas

2.1.2.3.6.46. Reporte Compras

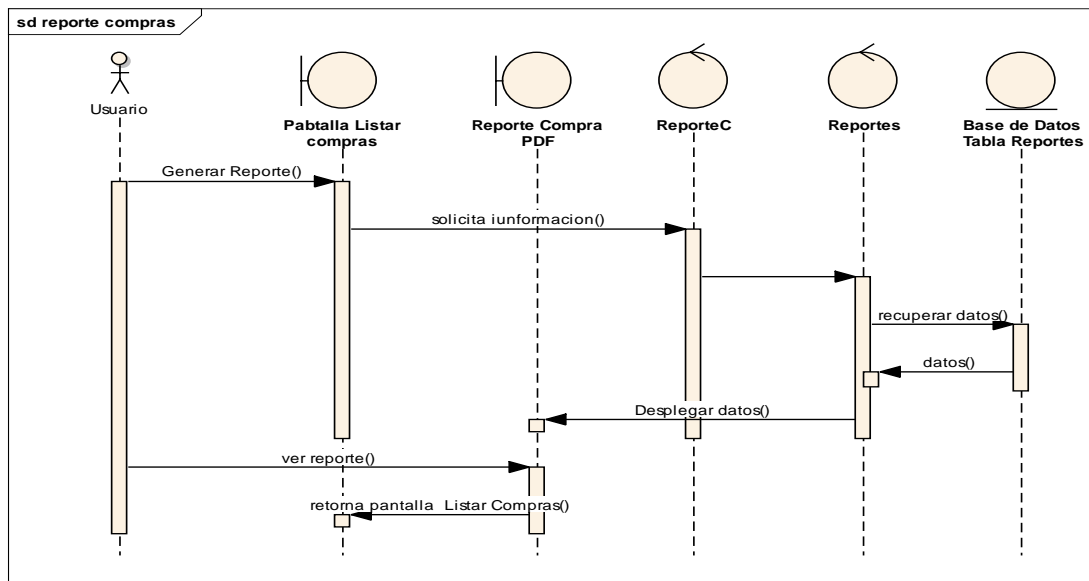


Figura 147 Diagrama de secuencia: Reporte compras

2.1.2.3.6.47. Reporte Producto

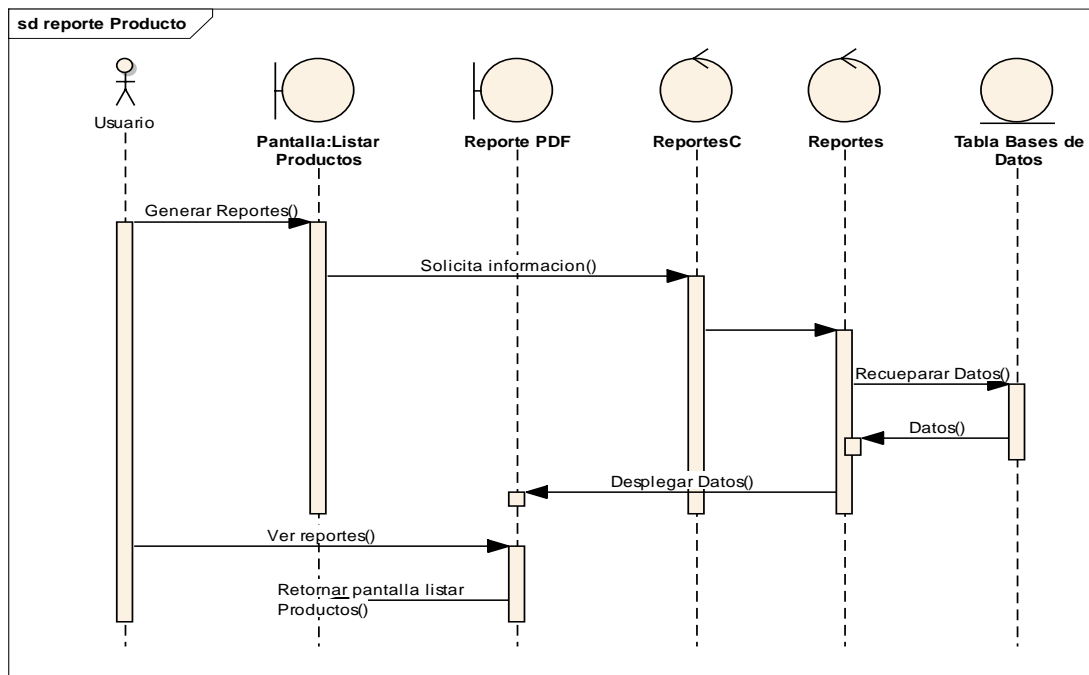


Figura 148 Diagrama de secuencia: reporte producto

2.1.2.3.6.48. Reporte Caja

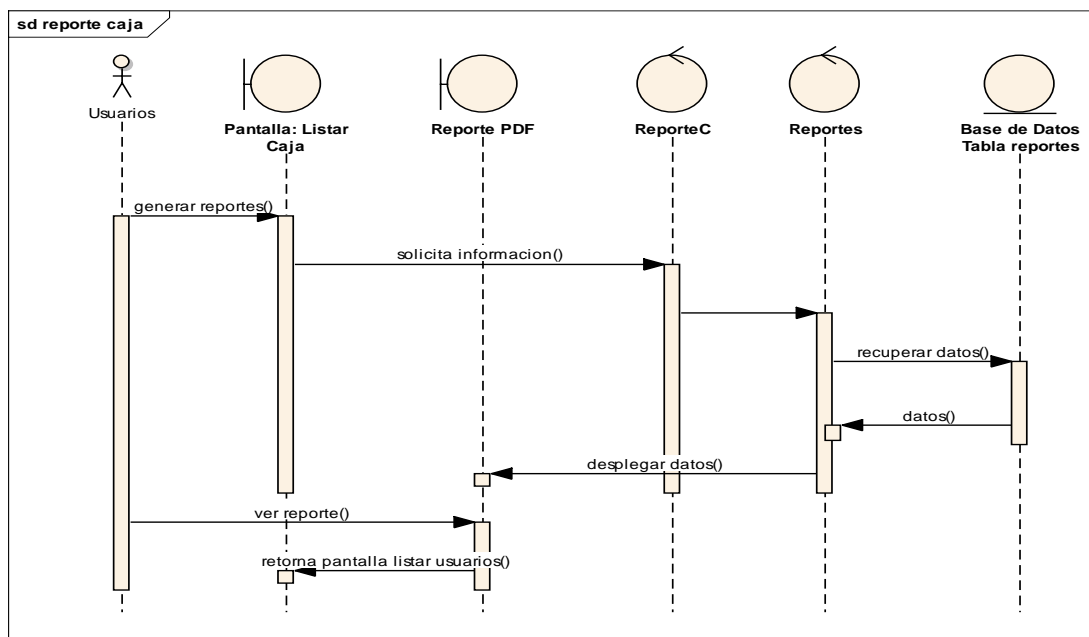


Figura 149 Diagrama de secuencia: reporte caja

2.1.2.3.6.49. Adicionar Dosificación

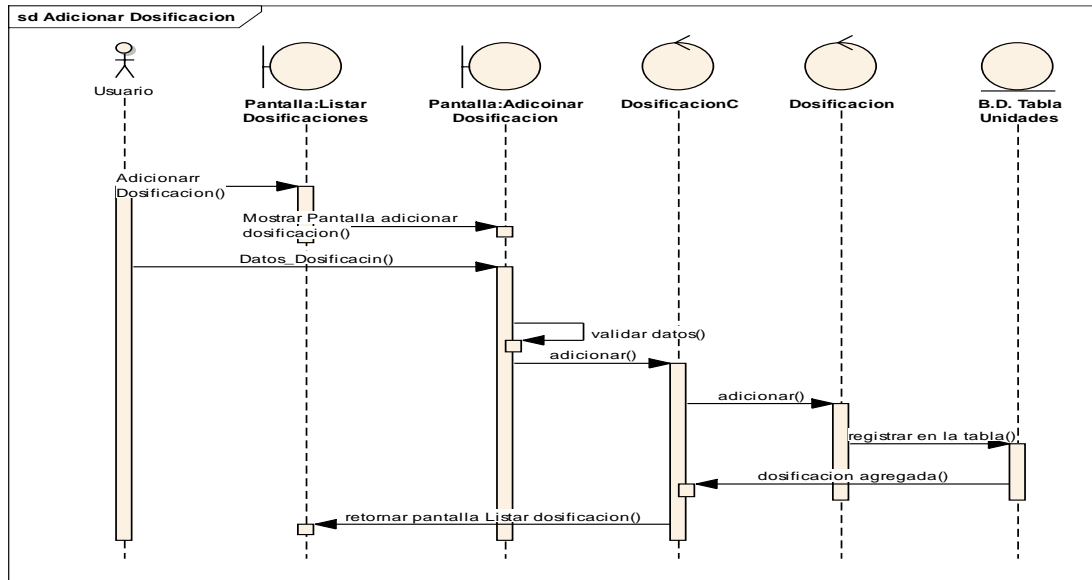


Figura 150 Diagrama de secuencia: adicionar dosificación

2.1.2.3.6.50. Obtener Dosificación

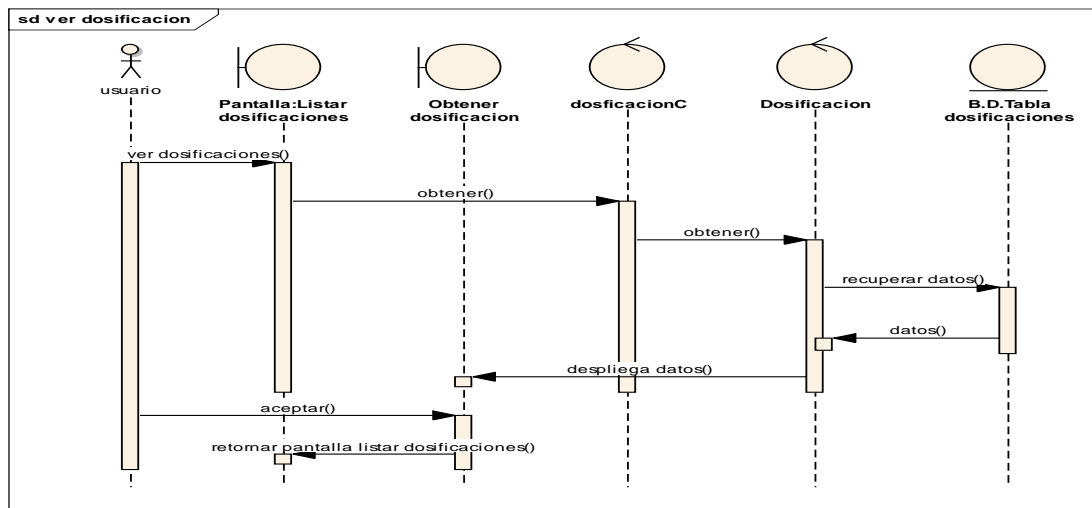


Figura 151 Diagrama de secuencia: Obtener dosificación

2.1.2.3.6.51. Adicionar Tipo De gastos

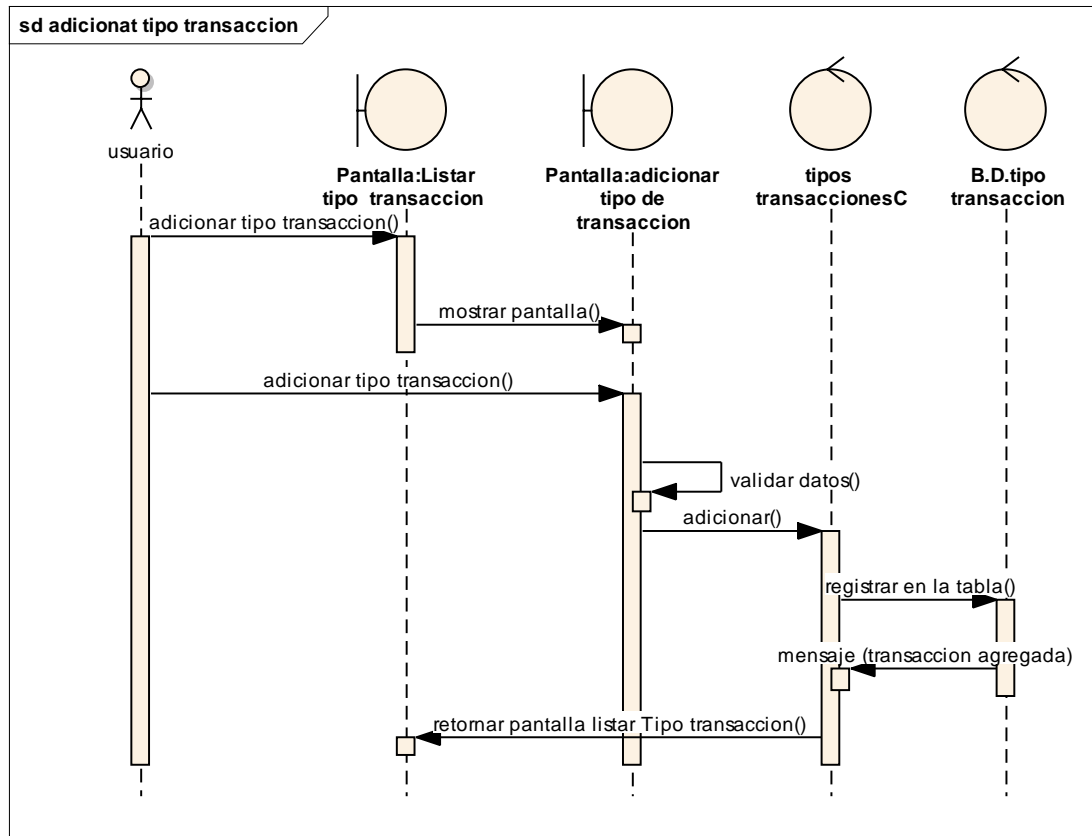


Figura 152 Diagrama de secuencia: adicionar tipo de gastos

2.1.2.3.6.52. Modificar Tipo gastos

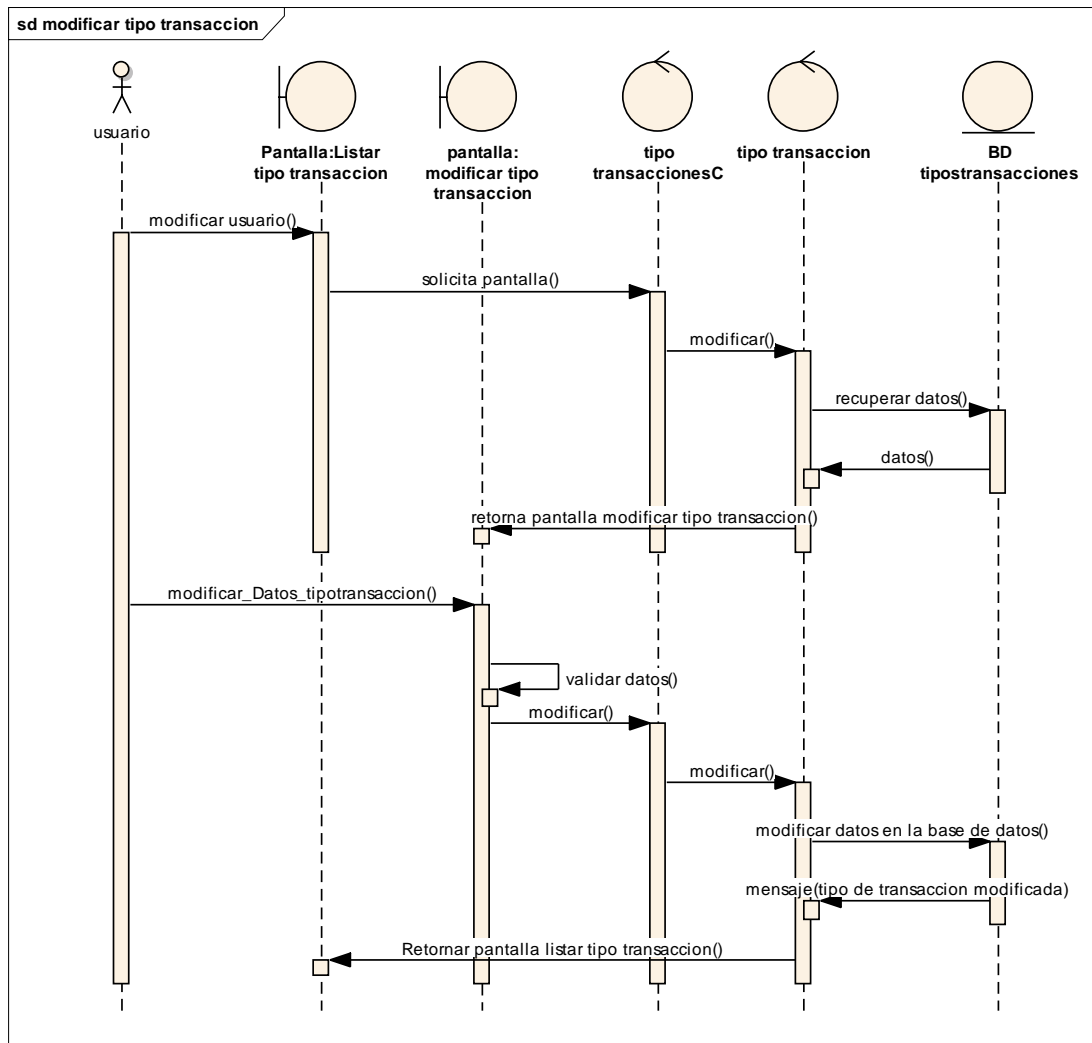


Figura 153 Diagrama de secuencia: modificar tipo de gastos

2.1.2.3.6.53. Eliminar Tipo gastos

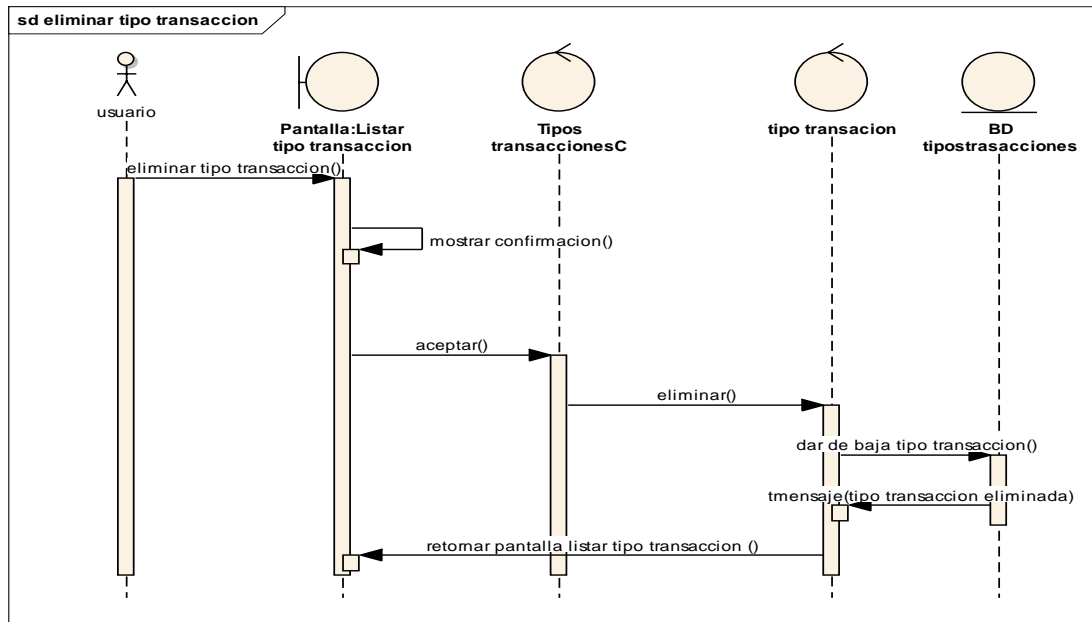


Figura 154 Diagrama de secuencia: Eliminar tipo de gastos

2.1.2.3.6.54. Adicionar lotes

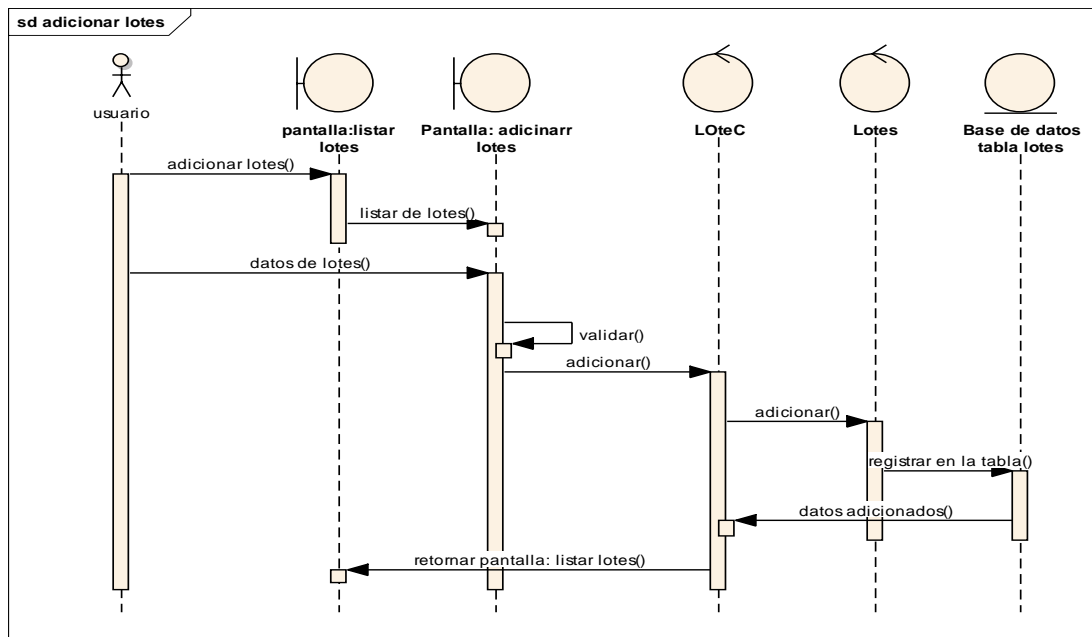


Figura 155 diagrama de secuencia adicionar lotes

2.1.2.3.6.55. Modificar lote

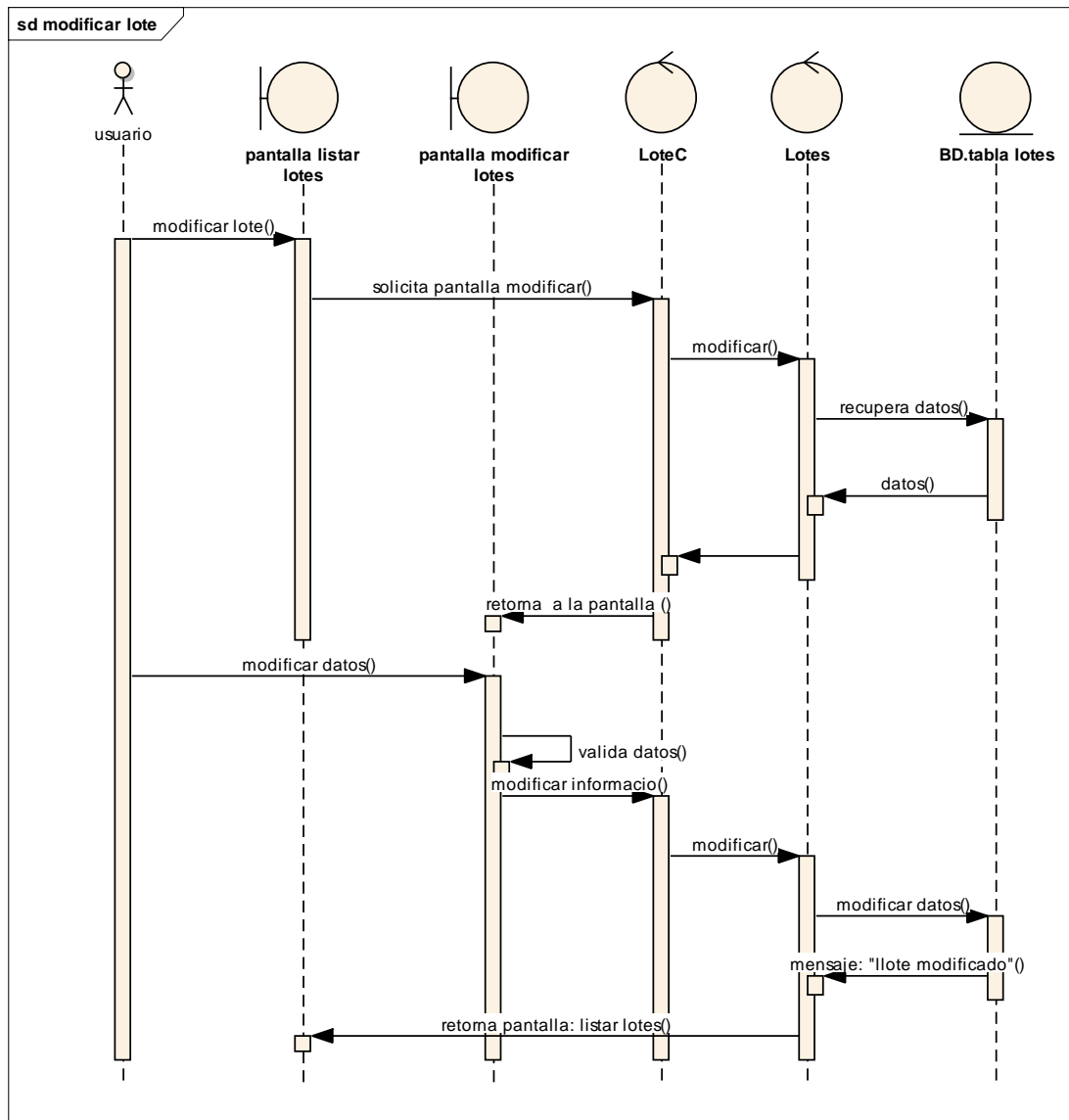


Figura 156diagrama de secuencia: modificar lote

2.1.2.3.6.56. Eliminar lotes

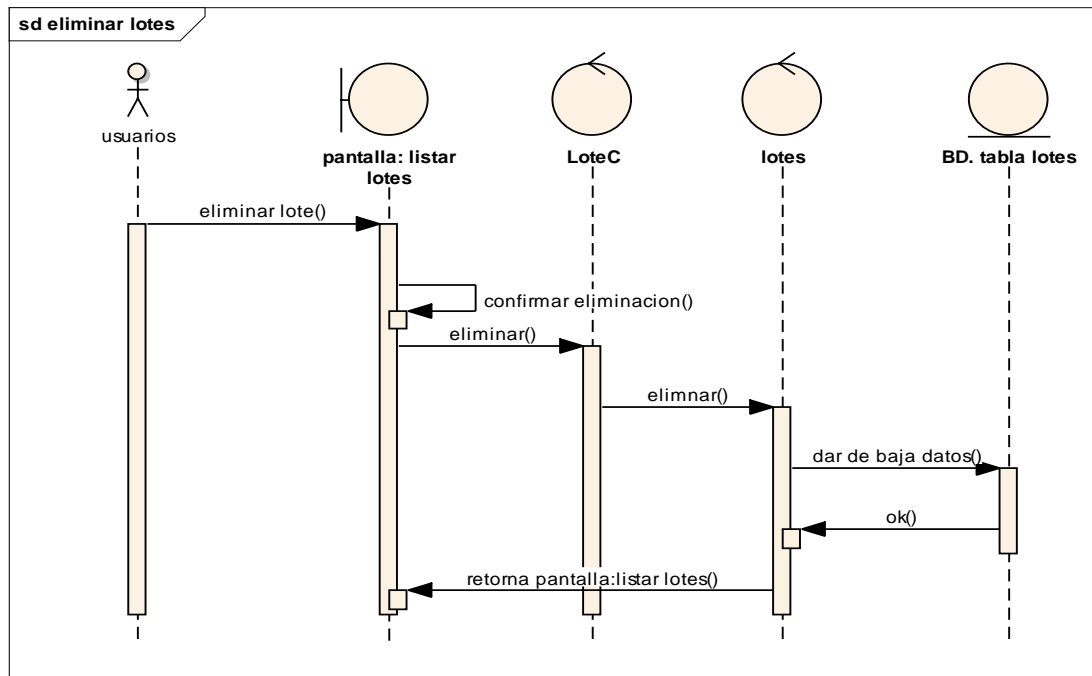


Figura 157 diagrama de secuencia: : eliminar lotes

2.1.2.3.6.57. Ver lotes

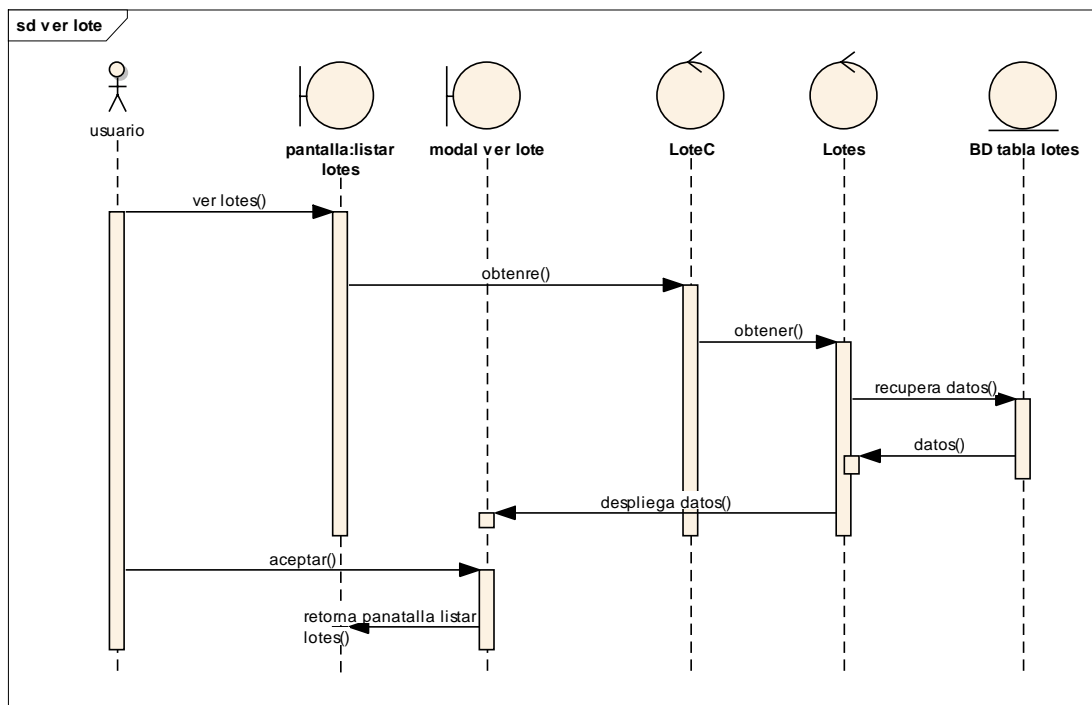


Figura 158 diagrama de secuencia: ver lotes

2.1.2.3.6.58. Productos dados de baja

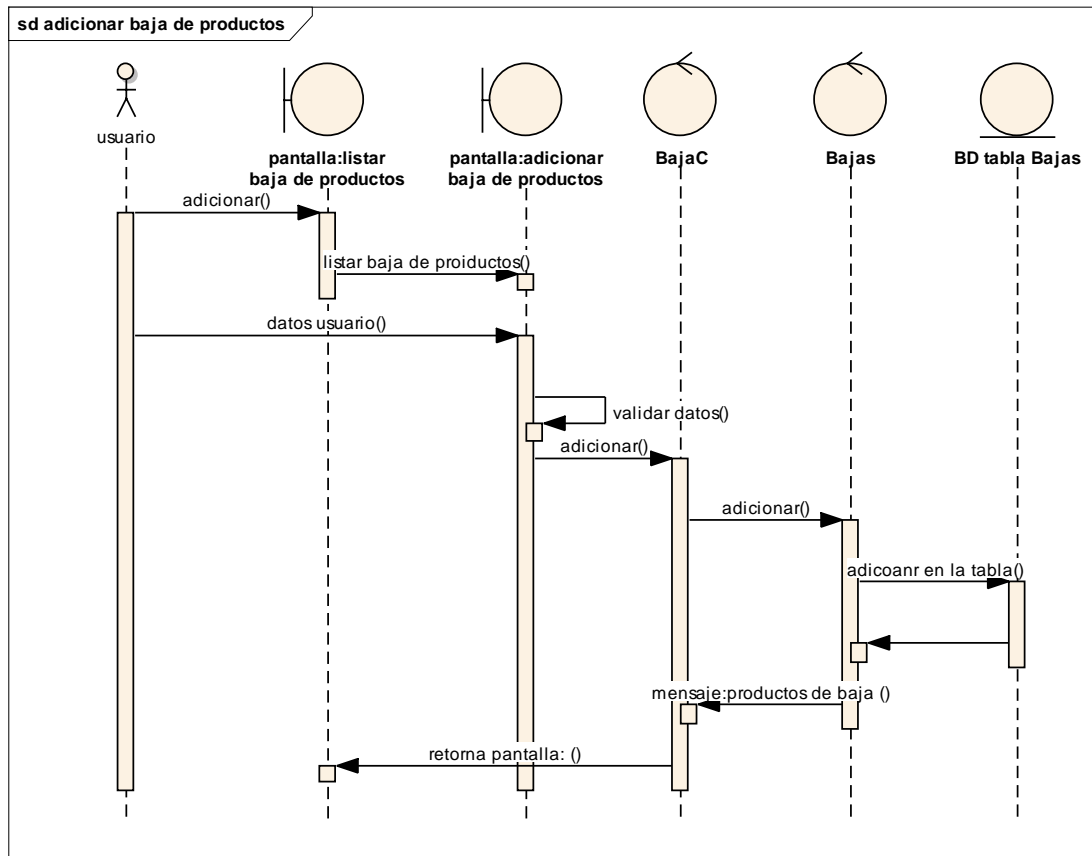


Figura 159 diagrama de secuencia: listar productos dados de baja

2.1.2.3.6.59. Eliminar baja de productos

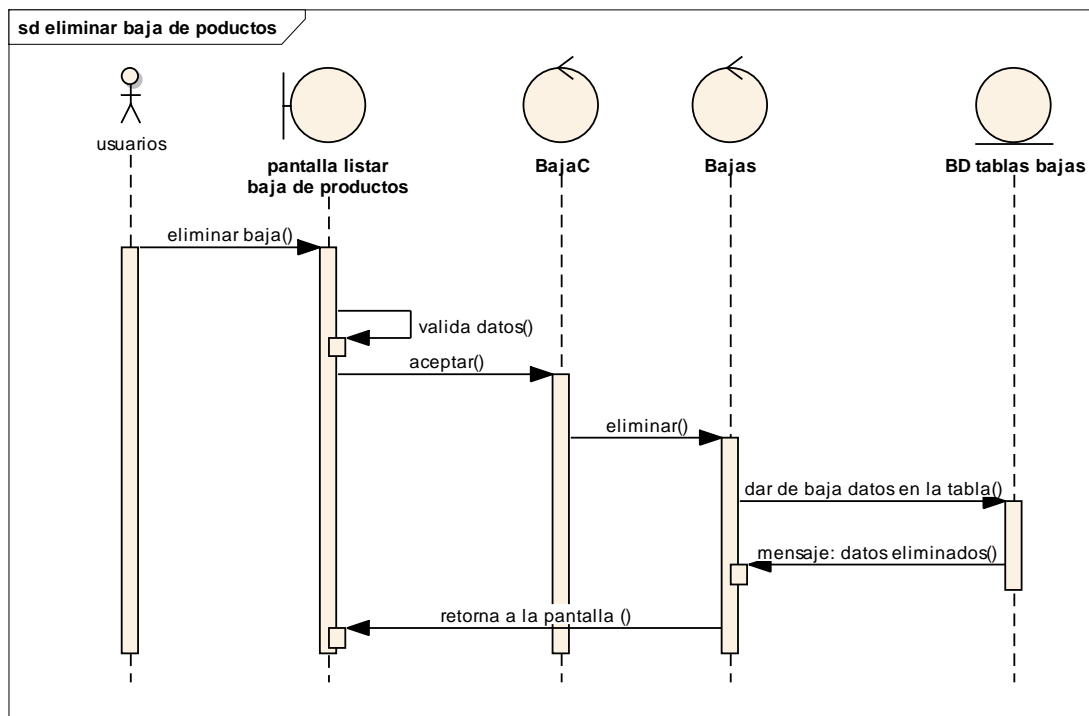


Figura 160 diagrama de secuencia: eliminar producto de baja

2.1.2.3.6.60. Adicionar importadoras

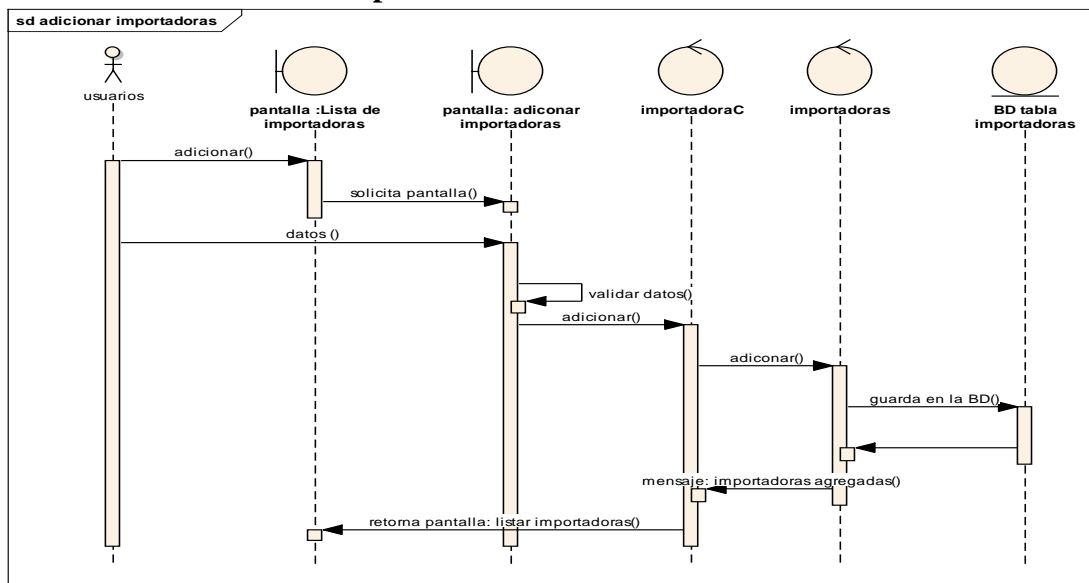


Figura 161 diagrama de secuencia: adicionar importadora

2.1.2.3.6.61. Modificar importadoras

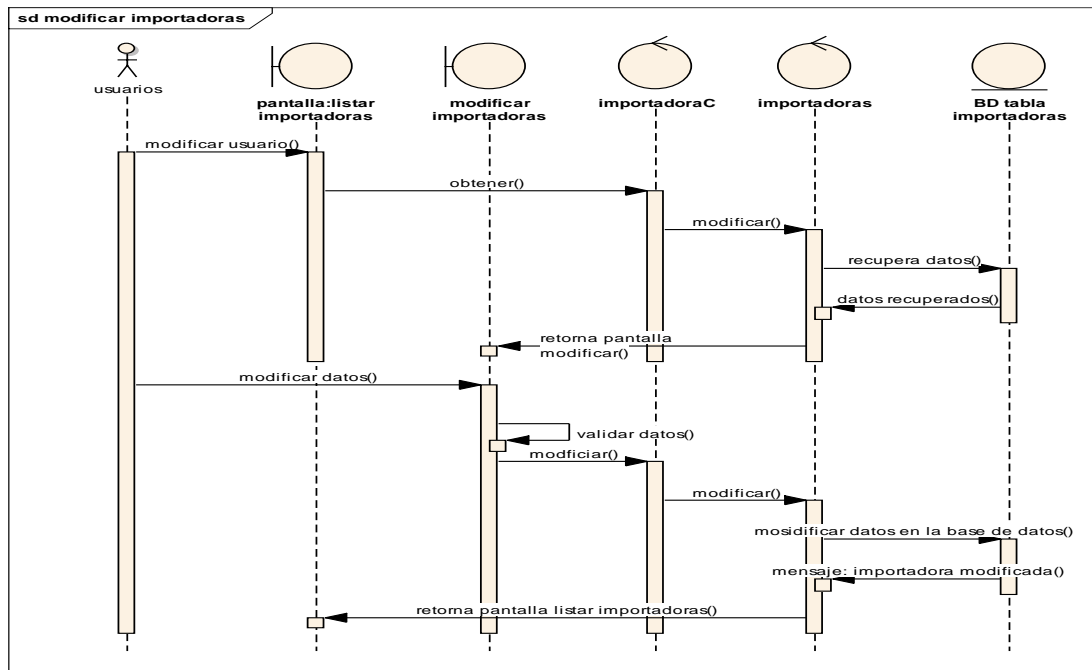


Figura 162 diagrama de secuencia: modificar importadoras

2.1.2.3.6.62. Eliminar importadoras

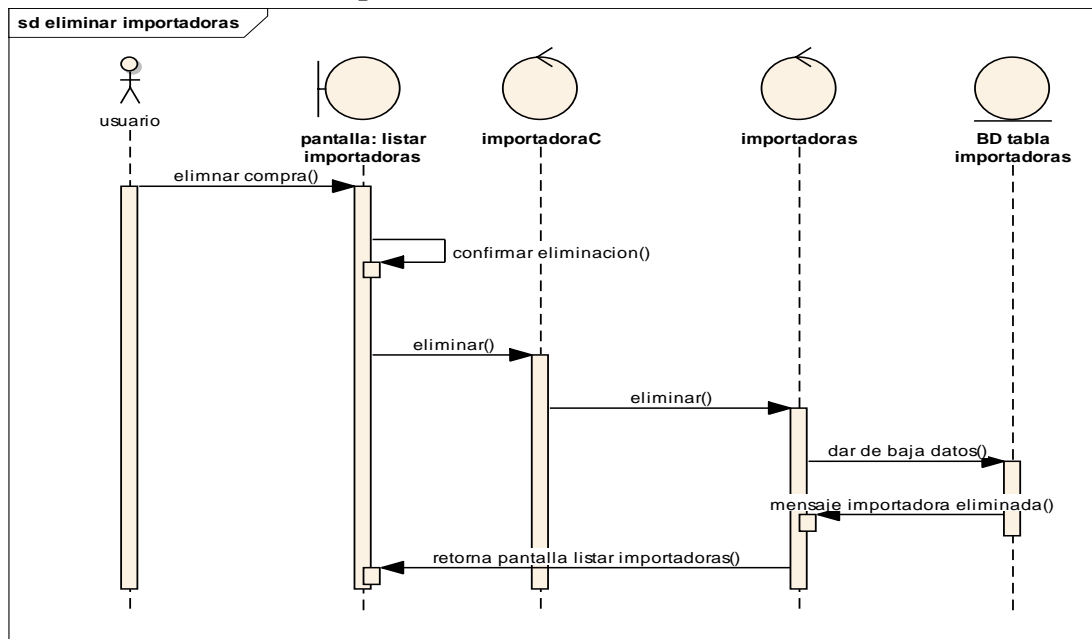


Figura 163 diagrama de secuencia: eliminar importadoras

2.1.2.3.7. Diagrama De Actividades

2.1.2.3.7.1. Adicionar Usuario

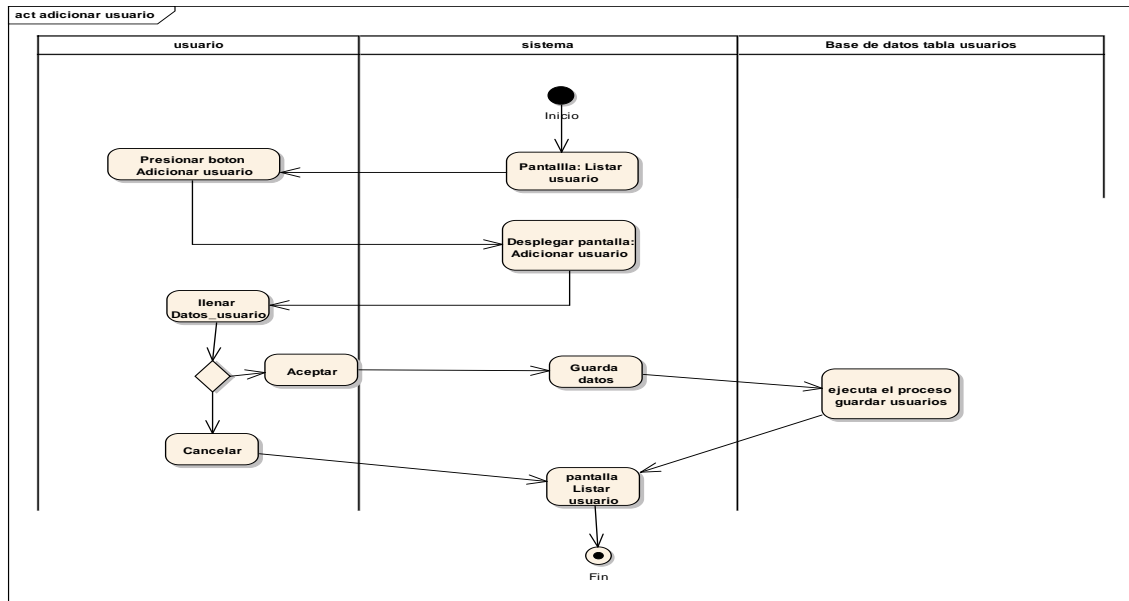


Figura 164 Diagrama de Actividades Adicionar Usuario

2.1.2.3.7.2. Modificar usuario

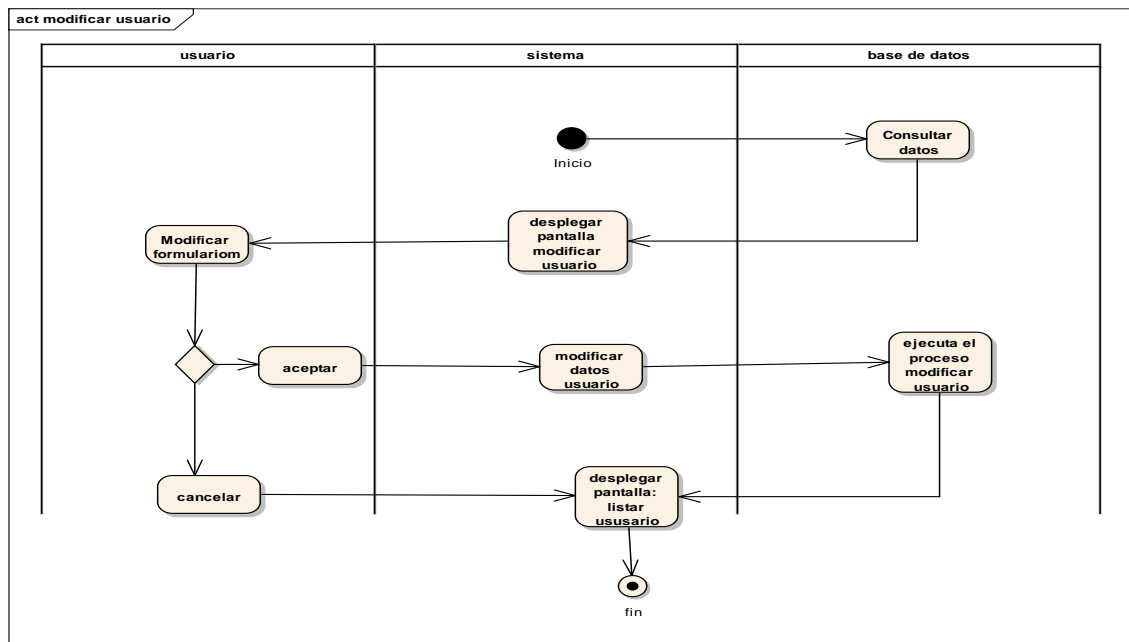


Figura 165 Diagrama de actividades Modificar Usuario

2.1.2.3.7.3. Eliminar Usuario

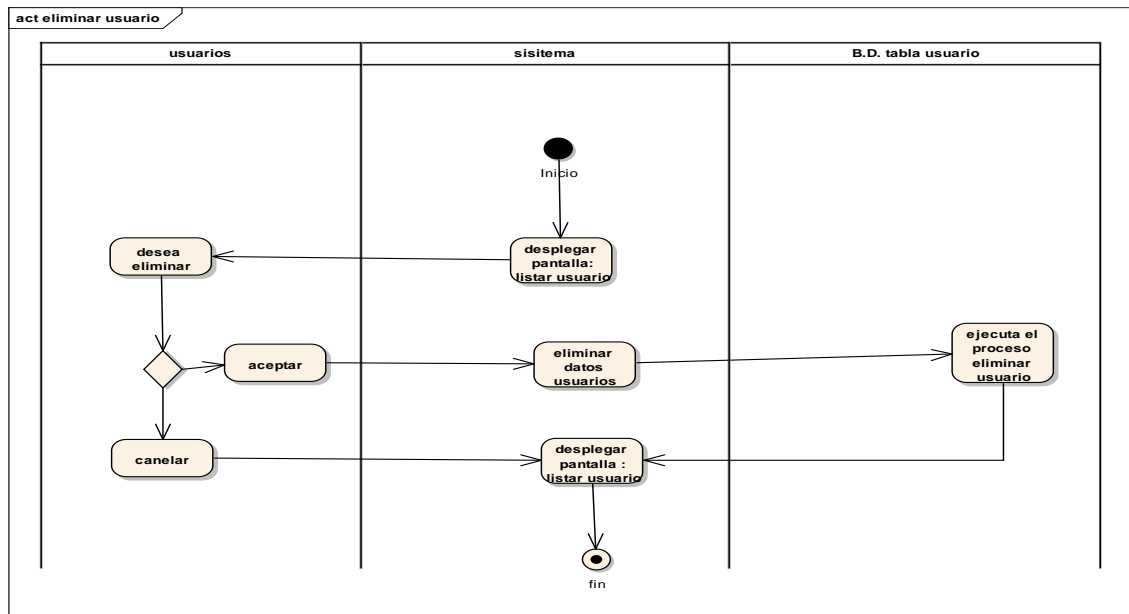


Figura 166 Diagrama de Actividades Eliminar Usuario

2.1.2.3.7.4. Obtener Usuario

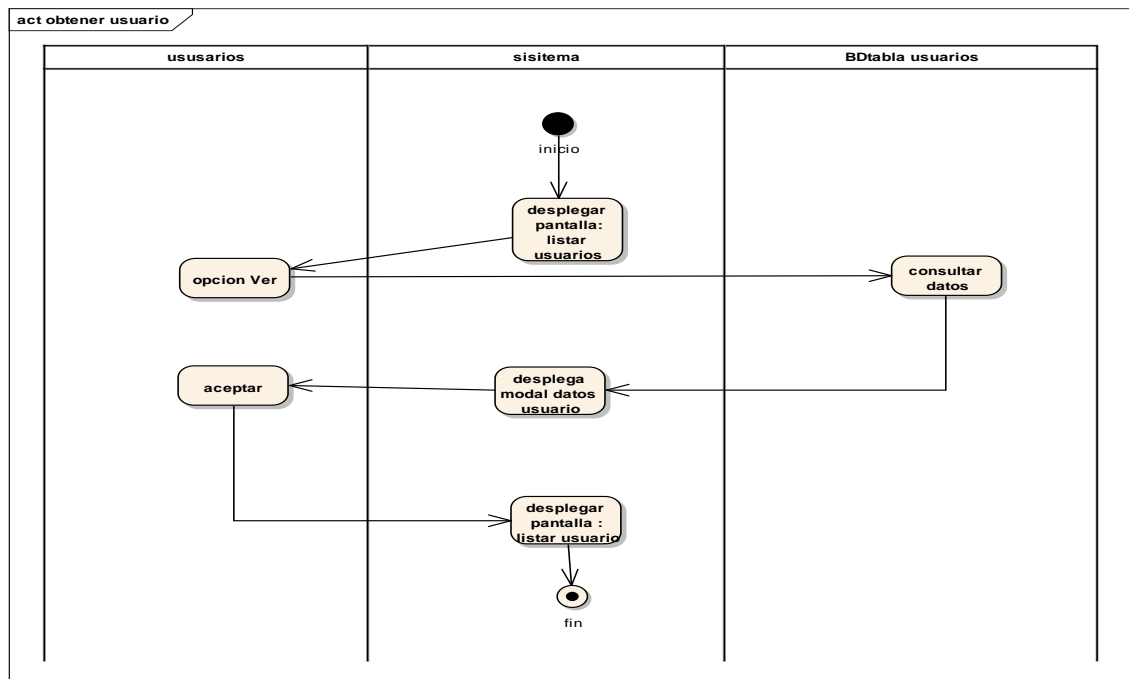


Figura 167 Diagrama De Actividades Obtener Usuario

2.1.2.3.7.5. Adicionar Clave

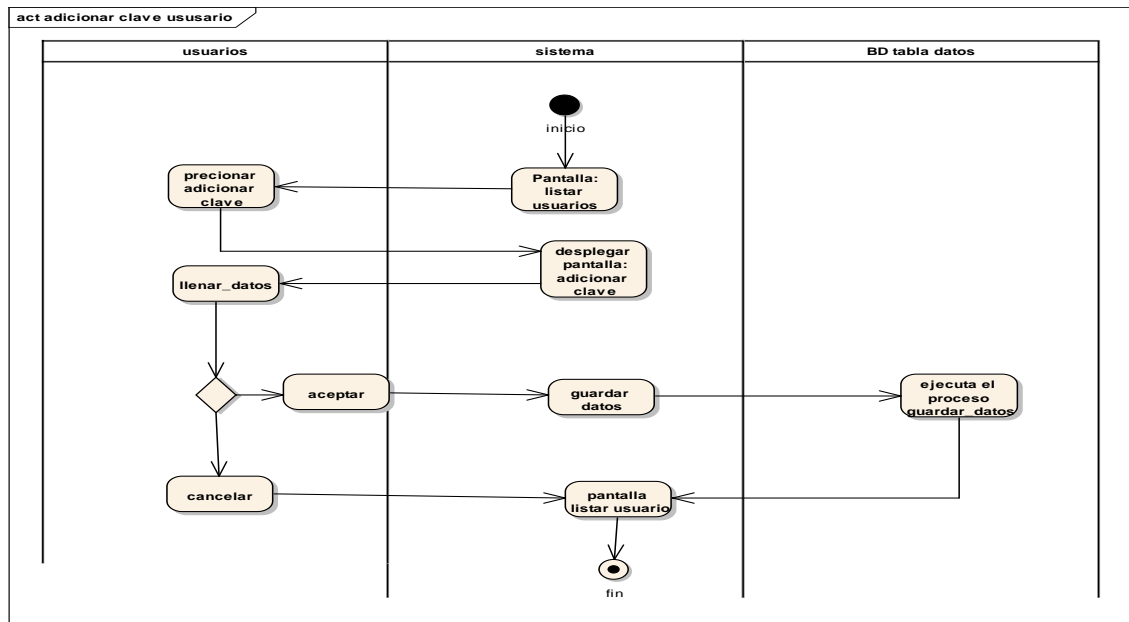


Figura 168 Diagrama de Actividades Adicionar Clave

2.1.2.3.7.6. Eliminar Clave Usuario

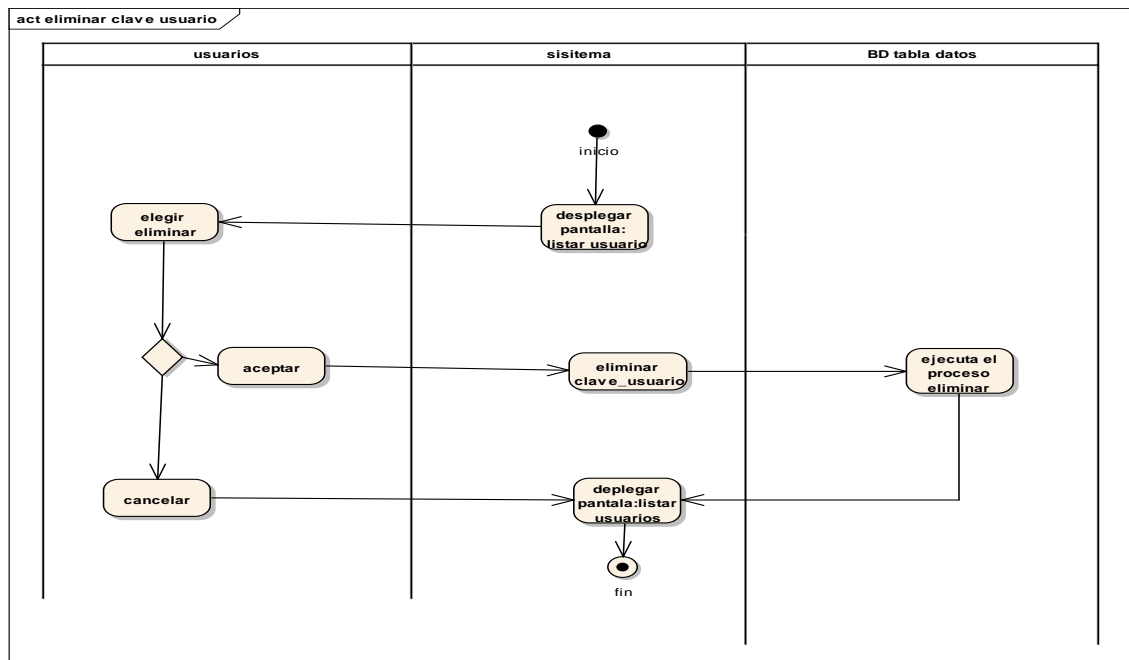


Figura 169 Diagrama de Actividades Eliminar Clave

2.1.2.3.7.7. Modificar clave usuario

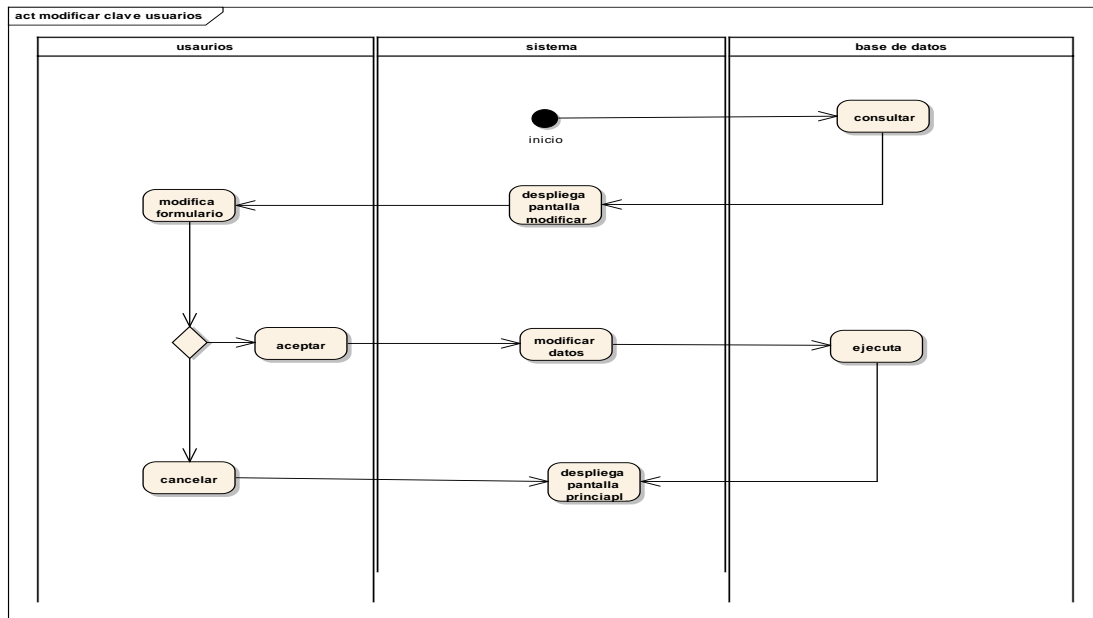


Figura 170 Diagrama de Actividades Modificar Clave Usuario

2.1.2.3.7.8. Adicionar Clientes

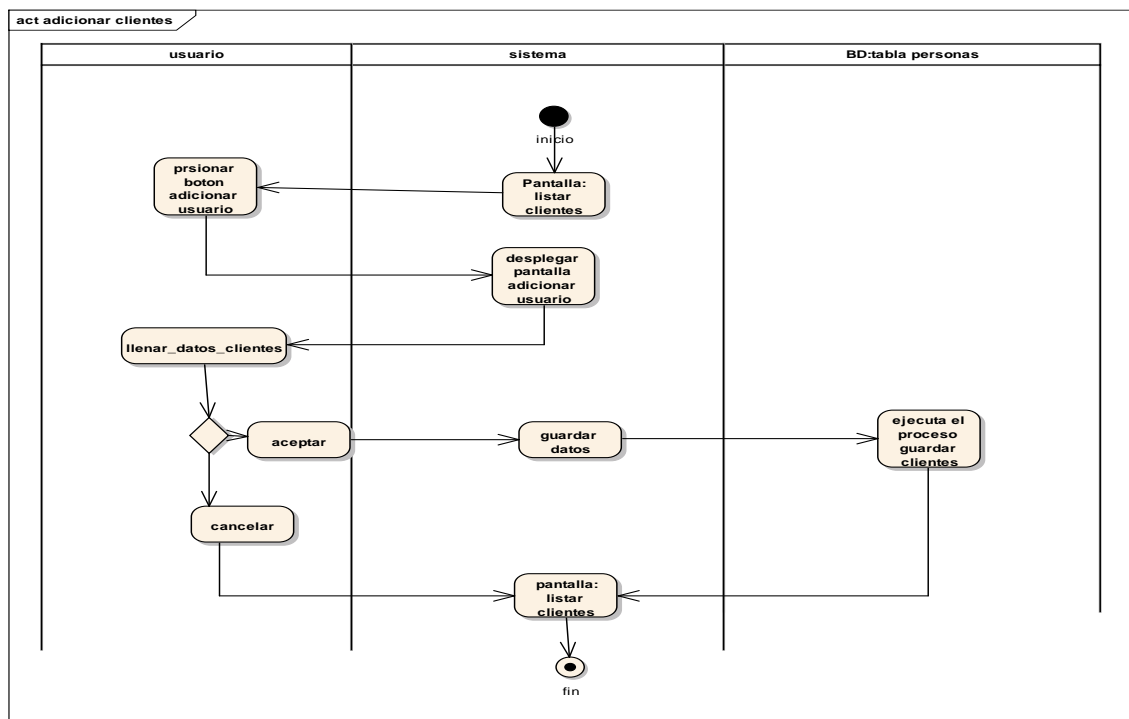


Figura 171 Diagrama de Actividades Adicionar Cliente

2.1.2.3.7.9. Modificar Cliente

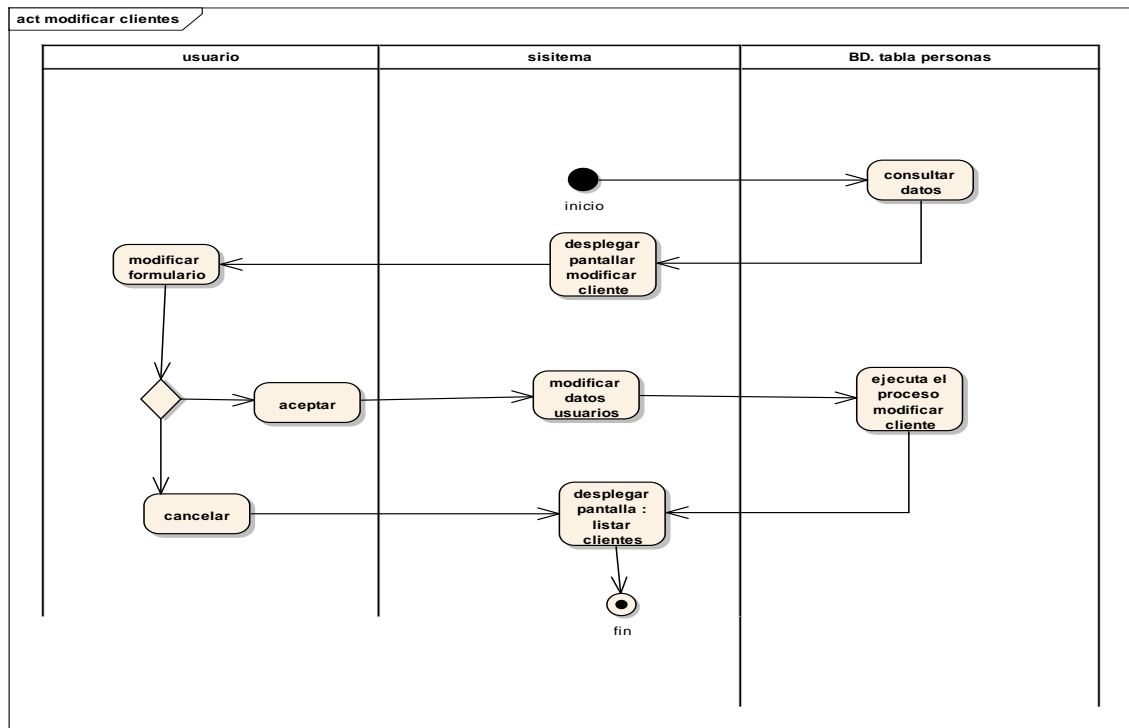


Figura 172 Diagrama de Actividades Modificar Cliente

2.1.2.3.7.10. Eliminar Clientes

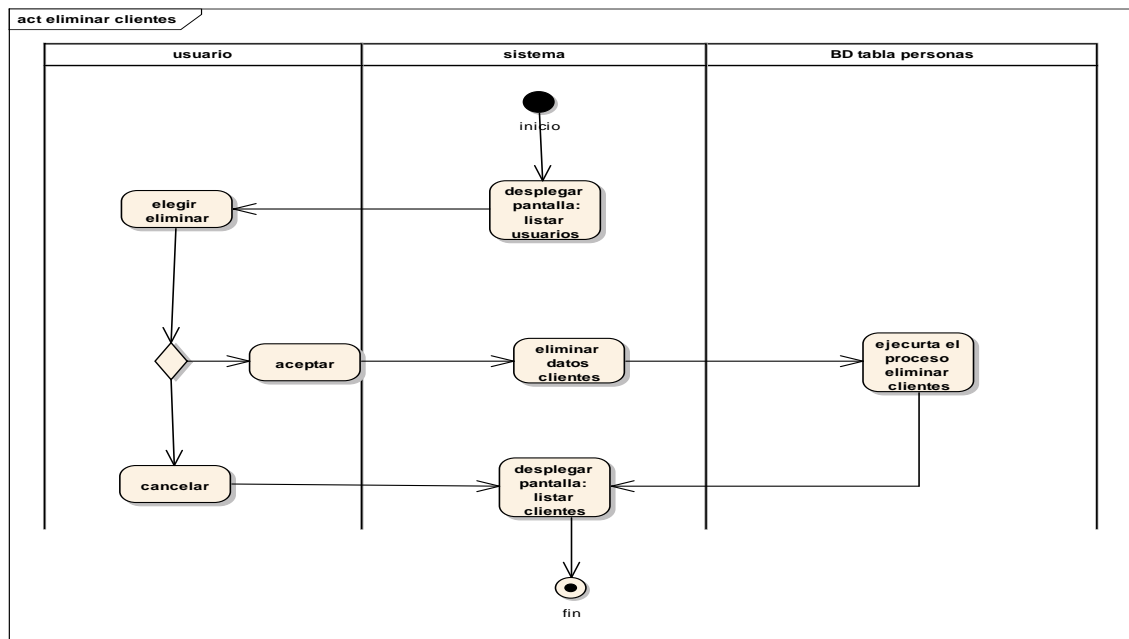


Figura 173 Diagrama de Actividades Eliminar Clientes

2.1.2.3.7.11. Obtener Clientes

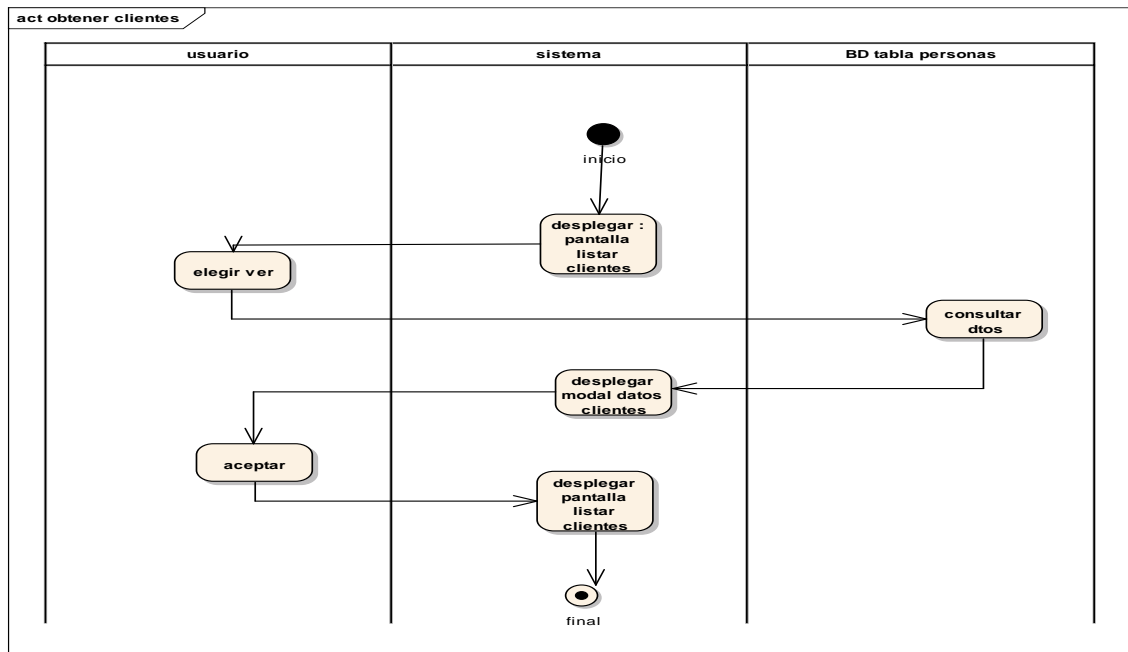


Figura 174 Diagrama de Actividades Obtener Clientes

2.1.2.3.7.12. Adicionar Proveedor

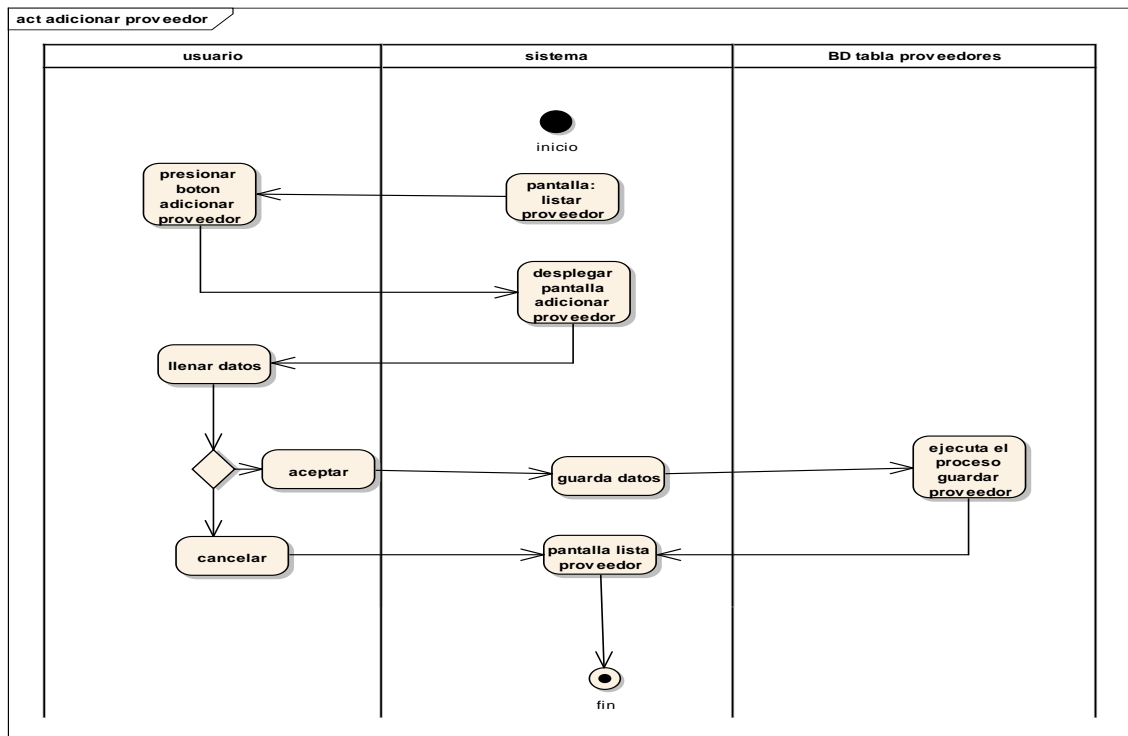


Figura 175 Diagrama de Actividades Adicionar Proveedor

2.1.2.3.7.13. Modificar Proveedor

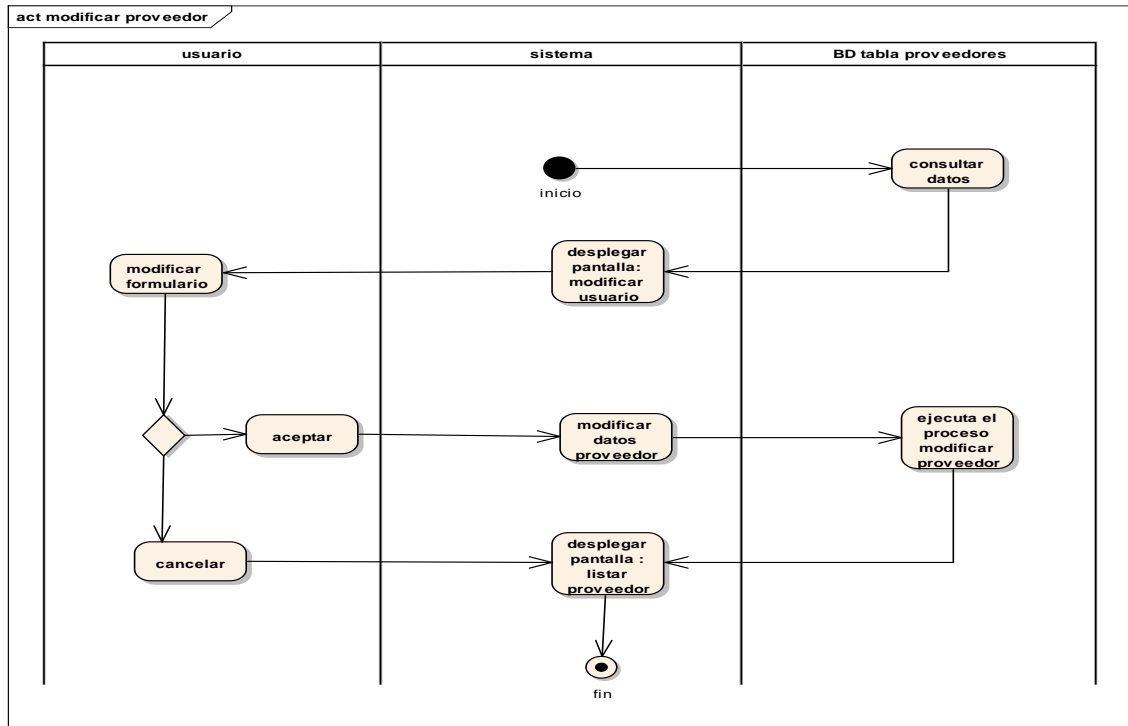


Figura 176 Diagrama de Actividades Modificar Proveedor

2.1.2.3.7.14. Eliminar Proveedor

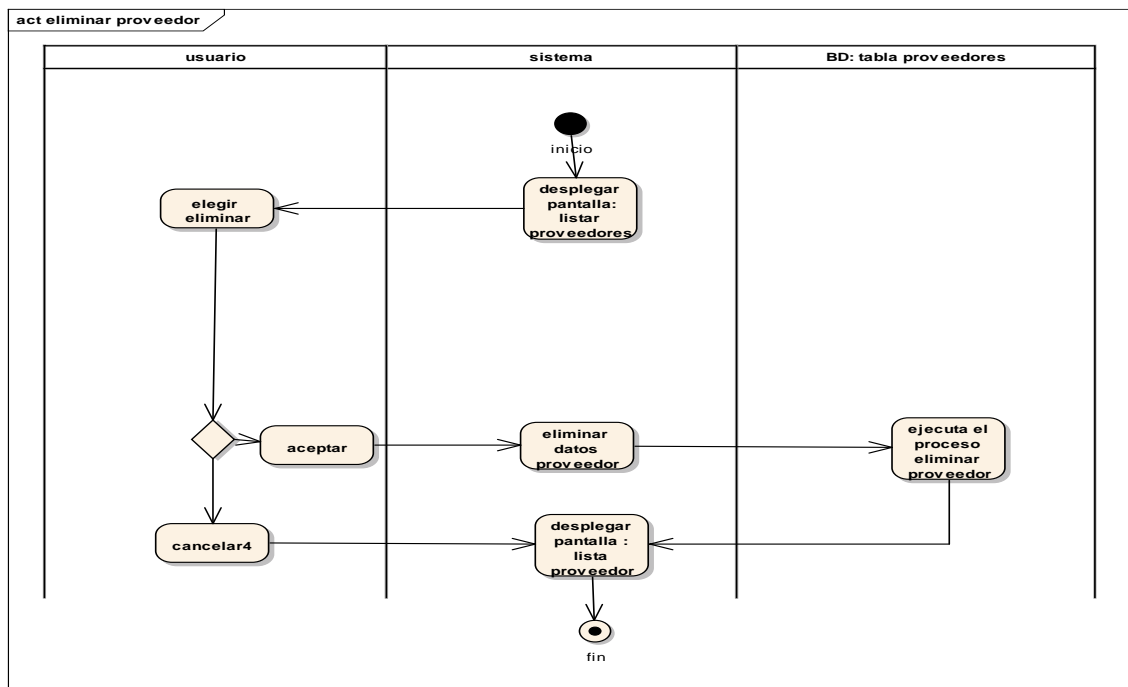


Figura 177 Diagrama de Actividades Eliminar Proveedor

2.1.2.3.7.15. Obtener Proveedor

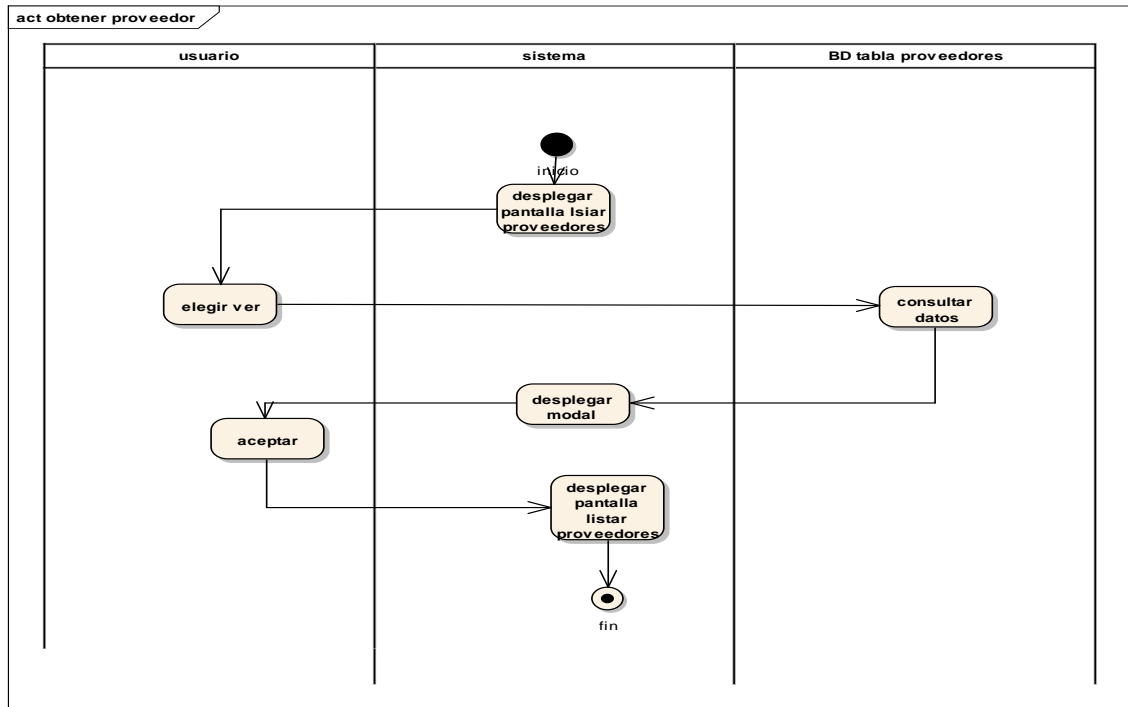


Figura 178 Diagrama de Actividades Obtener Proveedor

2.1.2.3.7.16. Adicionar Ventas

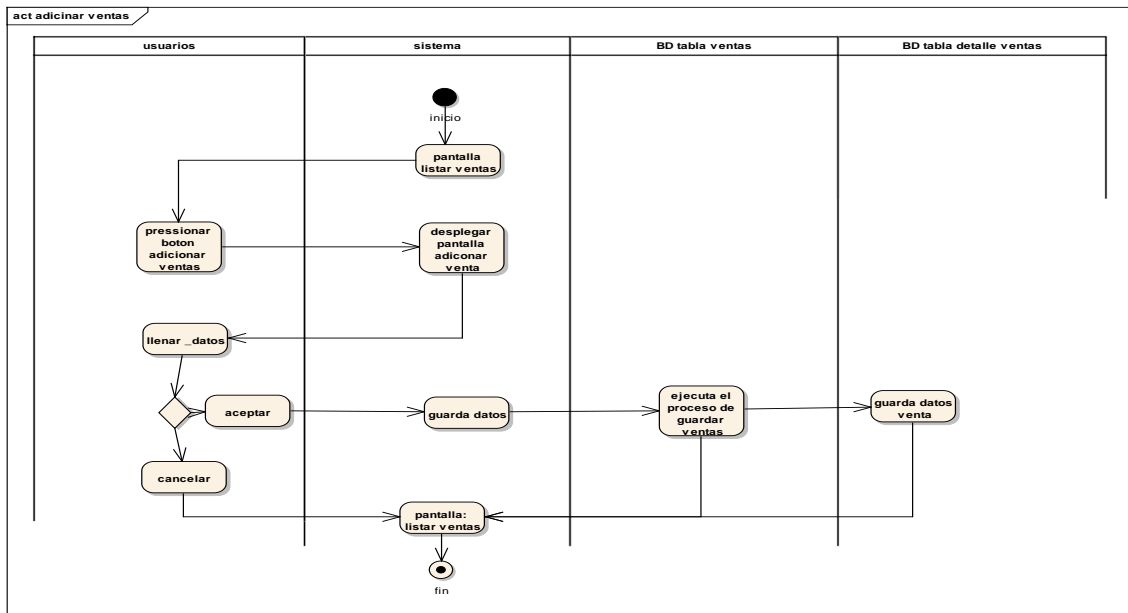


Figura 179 Diagrama de Actividades Adicionar Ventas

2.1.2.3.7.17. Eliminar Ventas

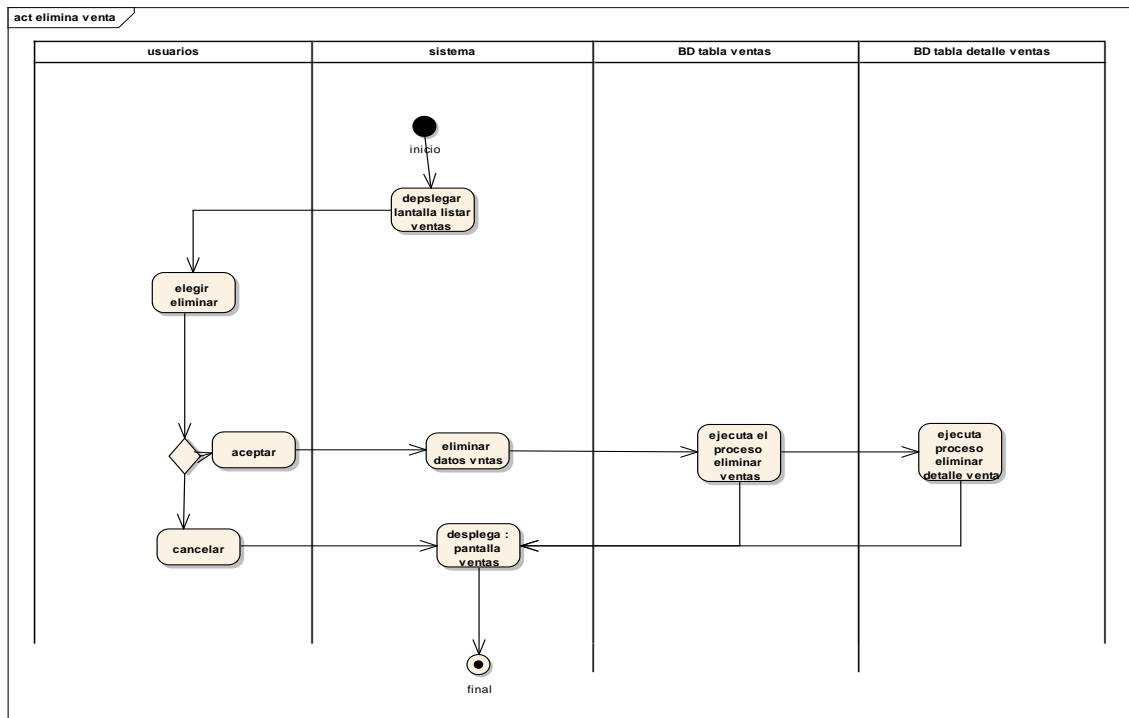


Figura 180 Diagrama de Actividades Eliminar Venta

2.1.2.3.7.18. Obtener Venta

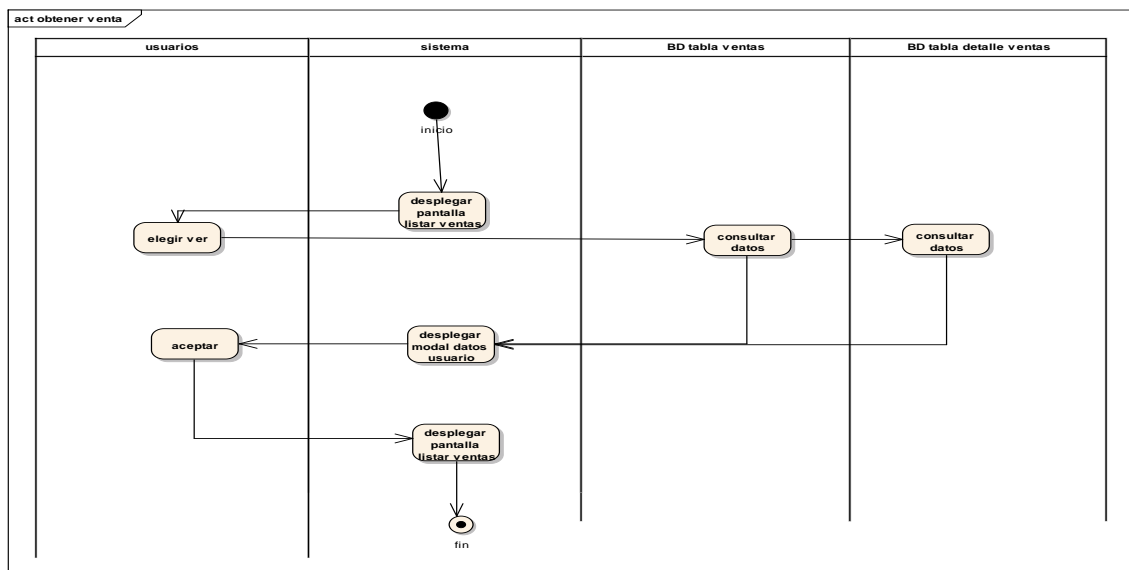


Figura 181 Diagrama de Actividades Obtener Venta

2.1.2.3.7.19. Facturar Venta

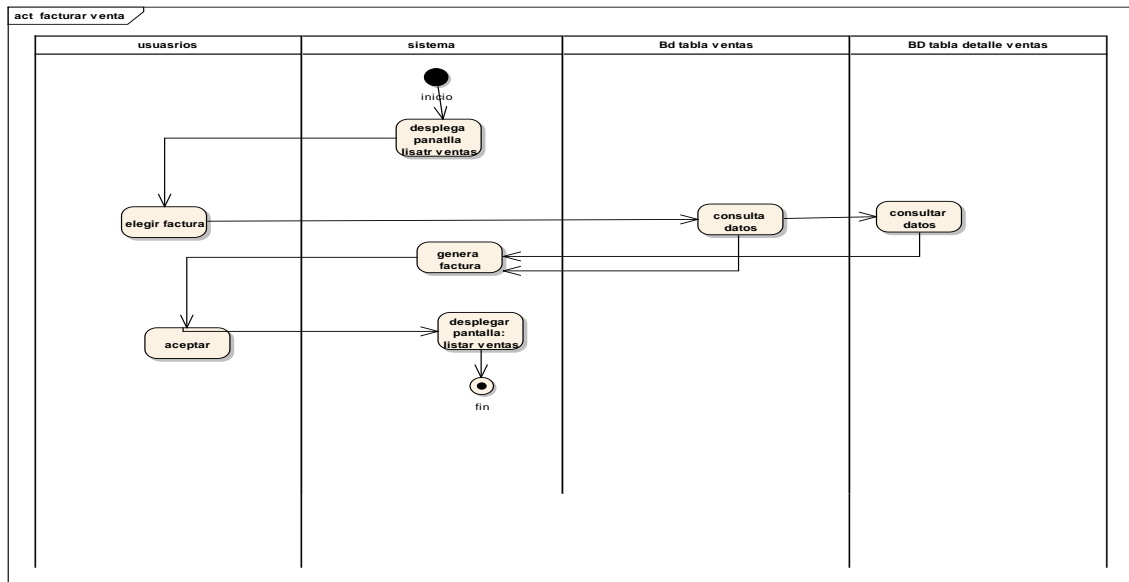


Figura 182 Diagrama de Actividades Facturar Venta

2.1.2.3.7.20. Adicionar caja

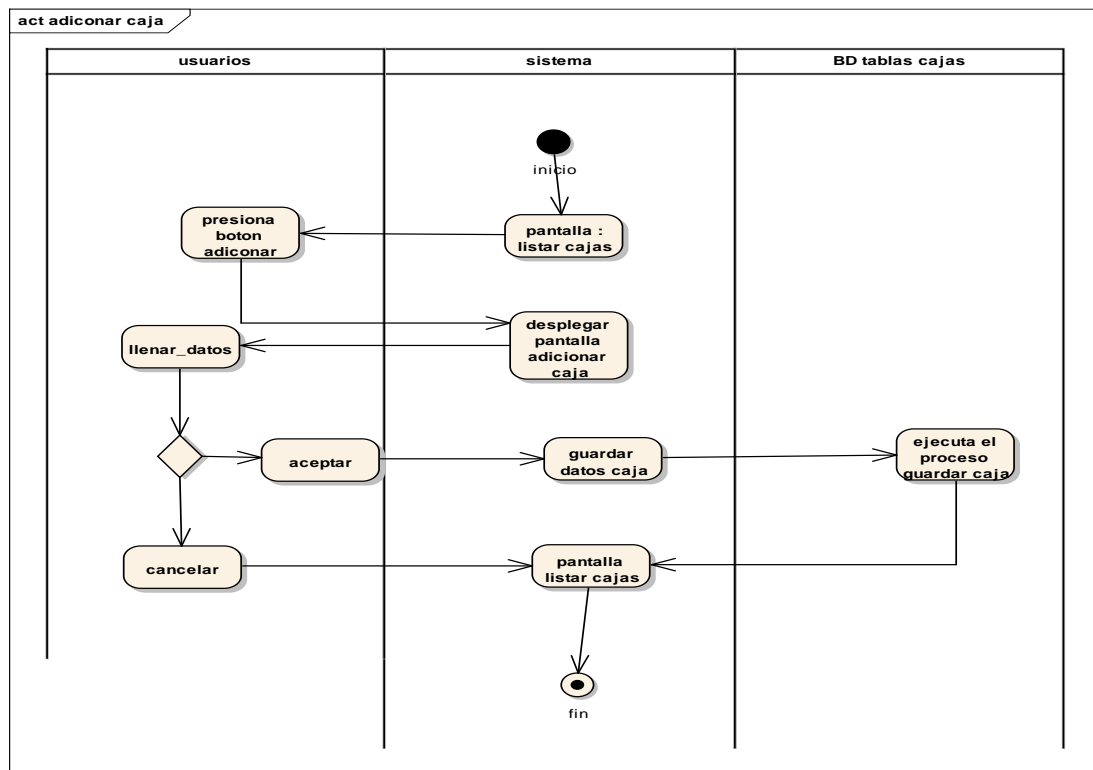


Figura 183 Diagrama de Actividades Adicionar Caja

2.1.2.3.7.21. Eliminar caja

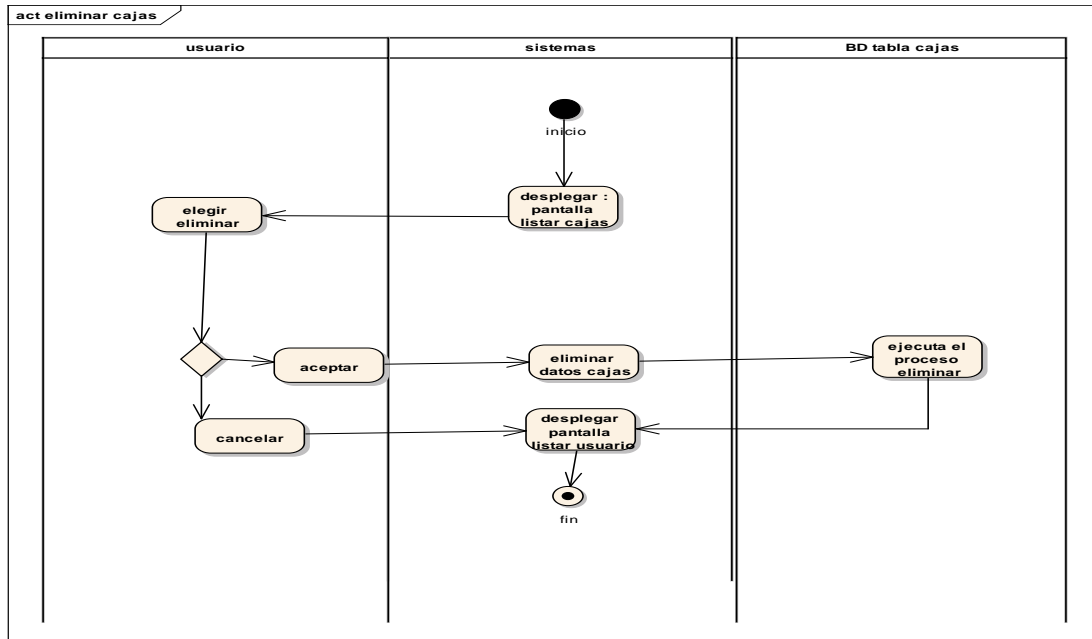


Figura 184 Diagrama de Actividades Eliminar Caja

2.1.2.3.7.22. Obtener caja

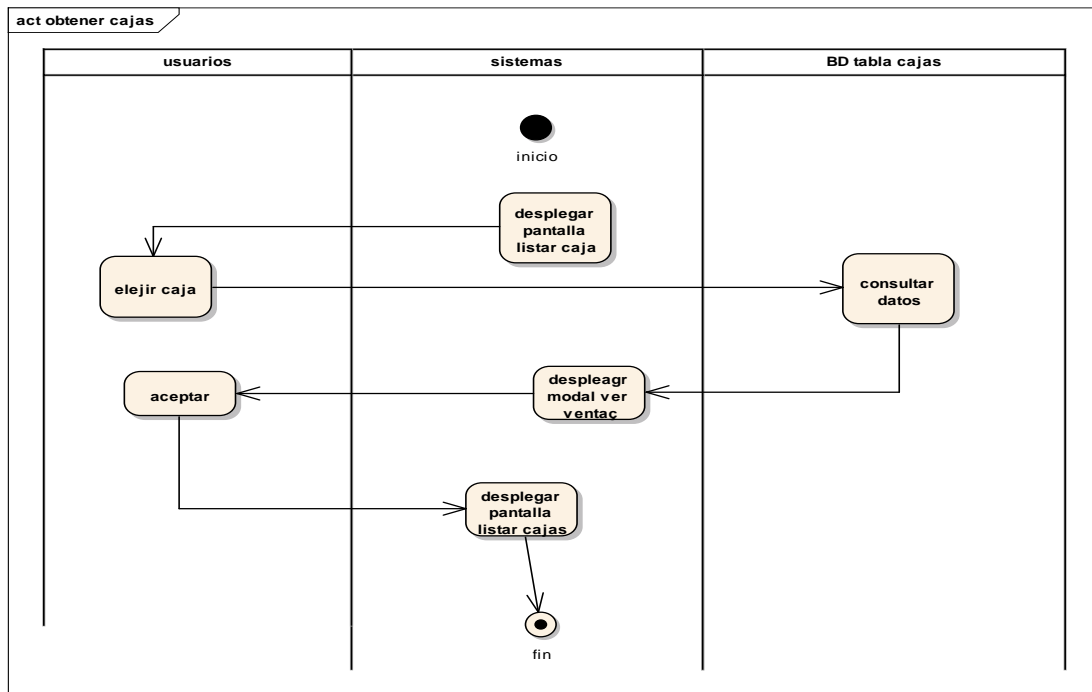


Figura 185 Diagrama de Actividades Obtener Caja

2.1.2.3.7.23. Revisar caja

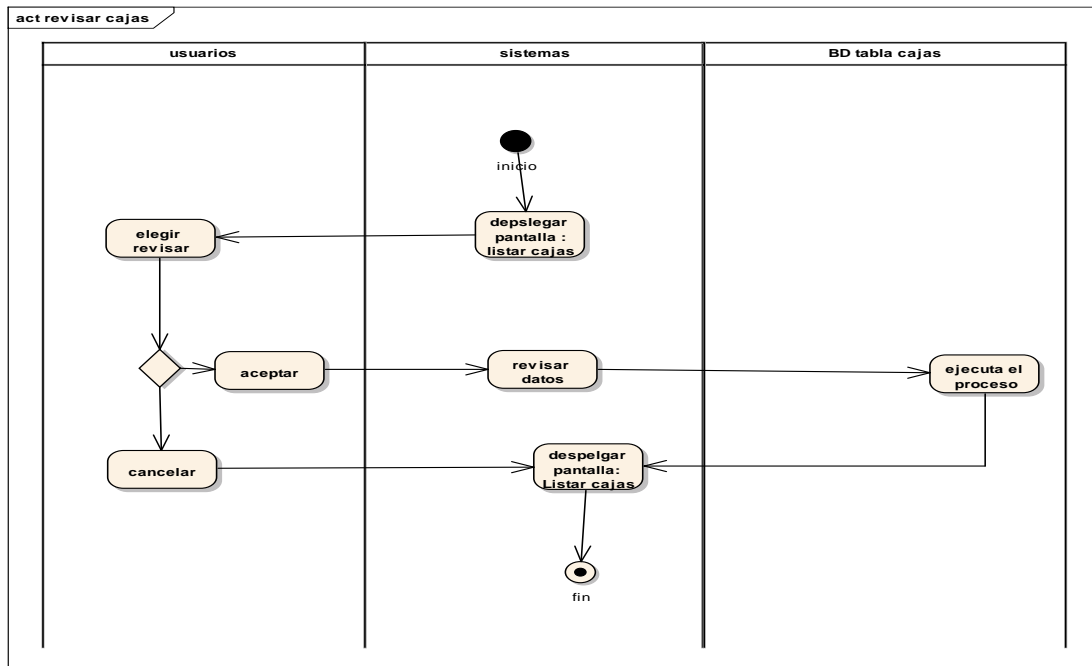


Figura 186 Diagrama de actividades revisar caja

2.1.2.3.7.24. Adicionar Gastos de funcionamiento

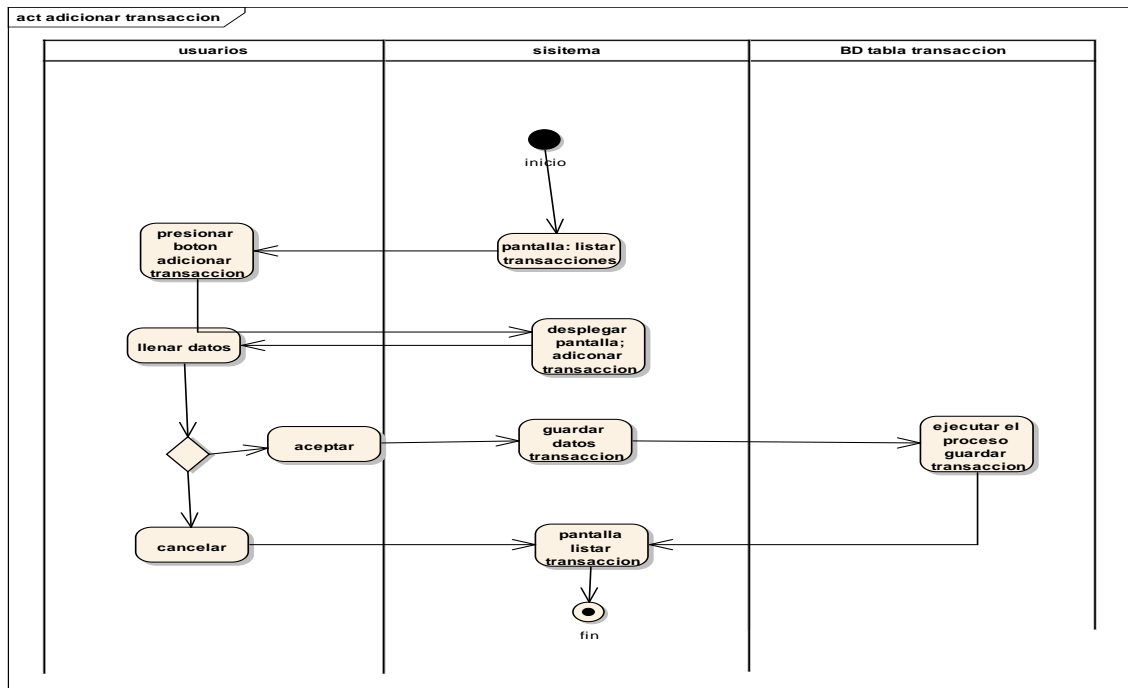


Figura 187 Diagrama de Actividades Adicionar Gastos de funcionamiento

2.1.2.3.7.25. Elimina gastos de funcionamientos

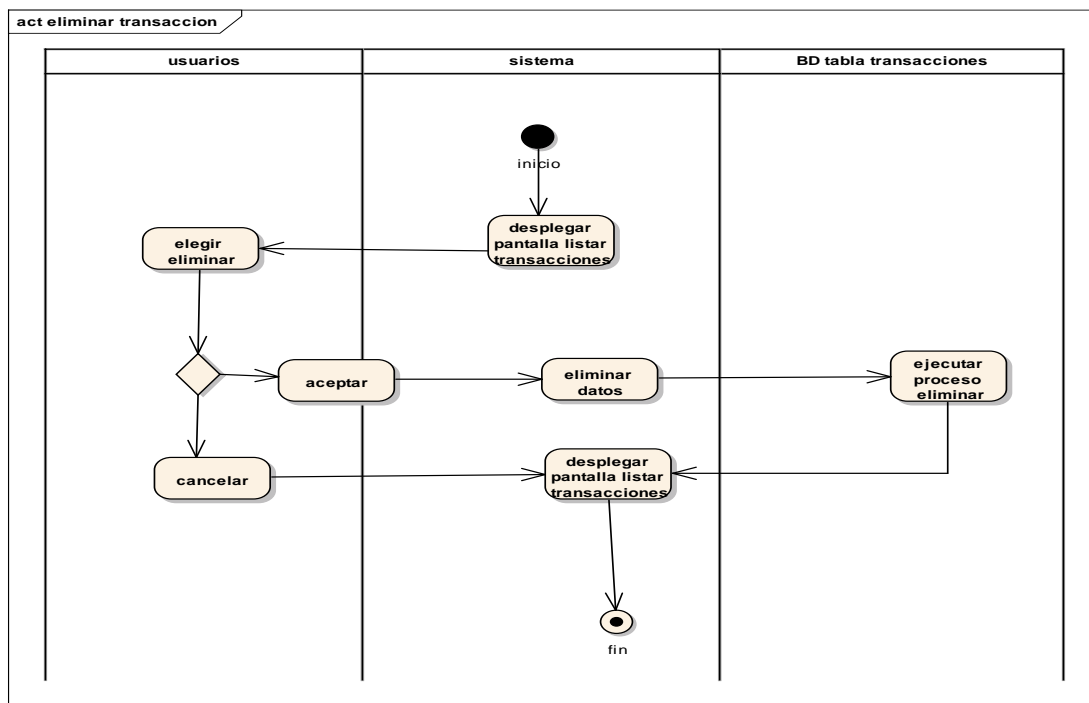


Figura 188 Diagrama de Actividades Eliminar gastos de funcionamiento

2.1.2.3.7.26. Modificar gastos de funcionamiento

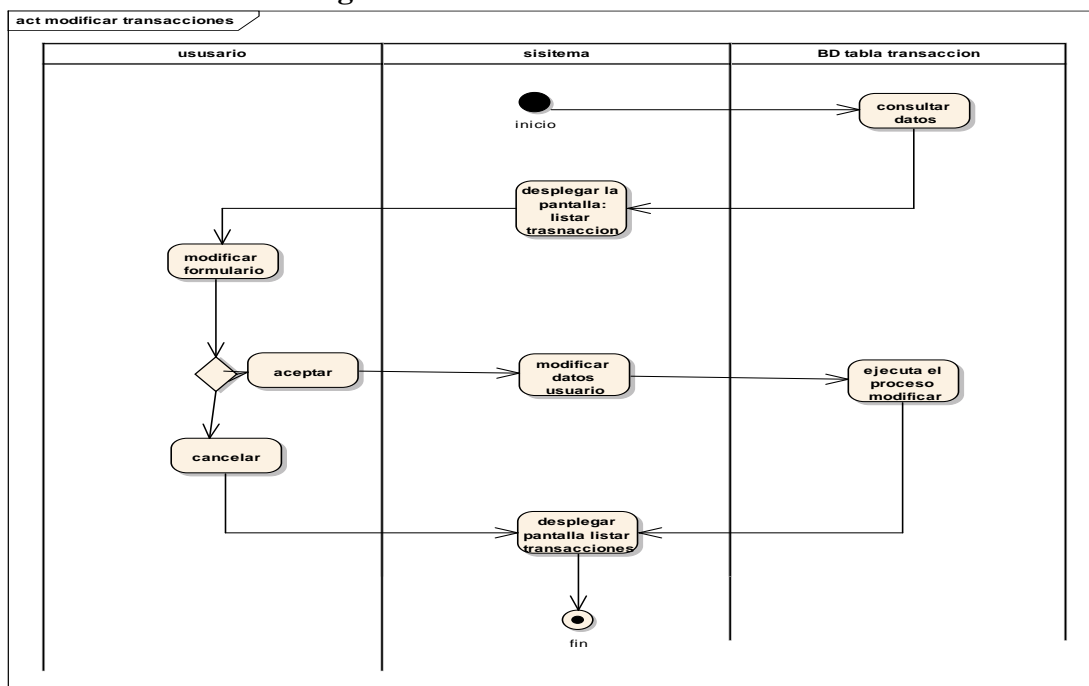


Figura 189 Diagrama de Actividades Modificar gastos de funcionamientos

2.1.2.3.7.27. Obtener gastos de funcionamientos

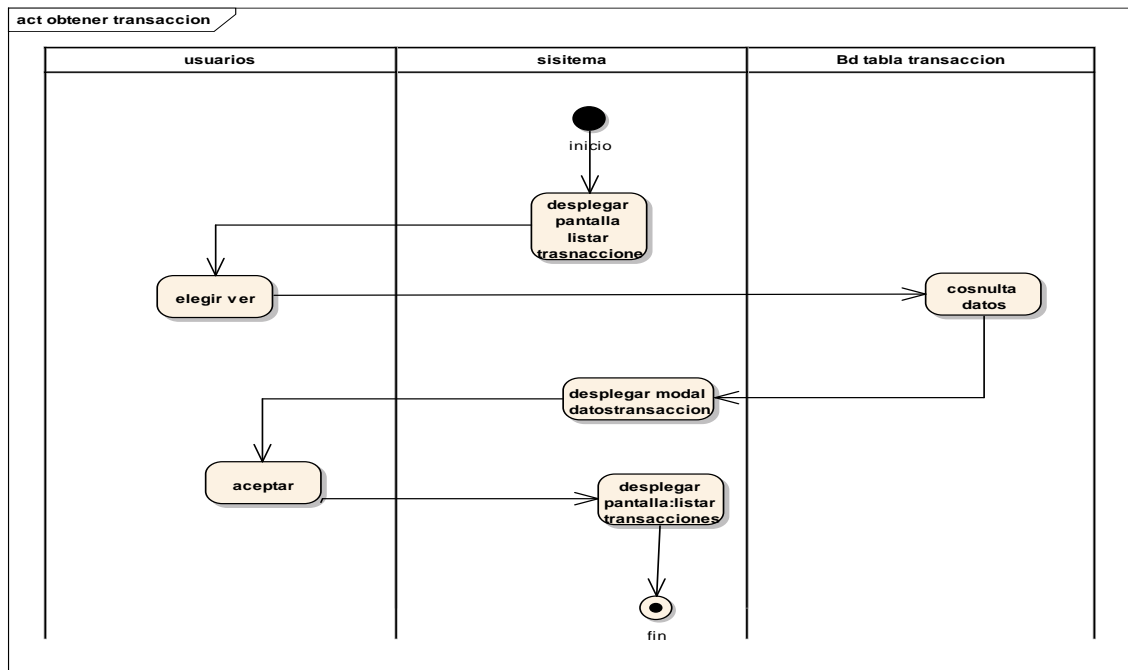


Figura 190 Diagrama de Actividades Obtener gastos de funcionamiento

2.1.2.3.7.28. Revisar gastos de funcionamiento

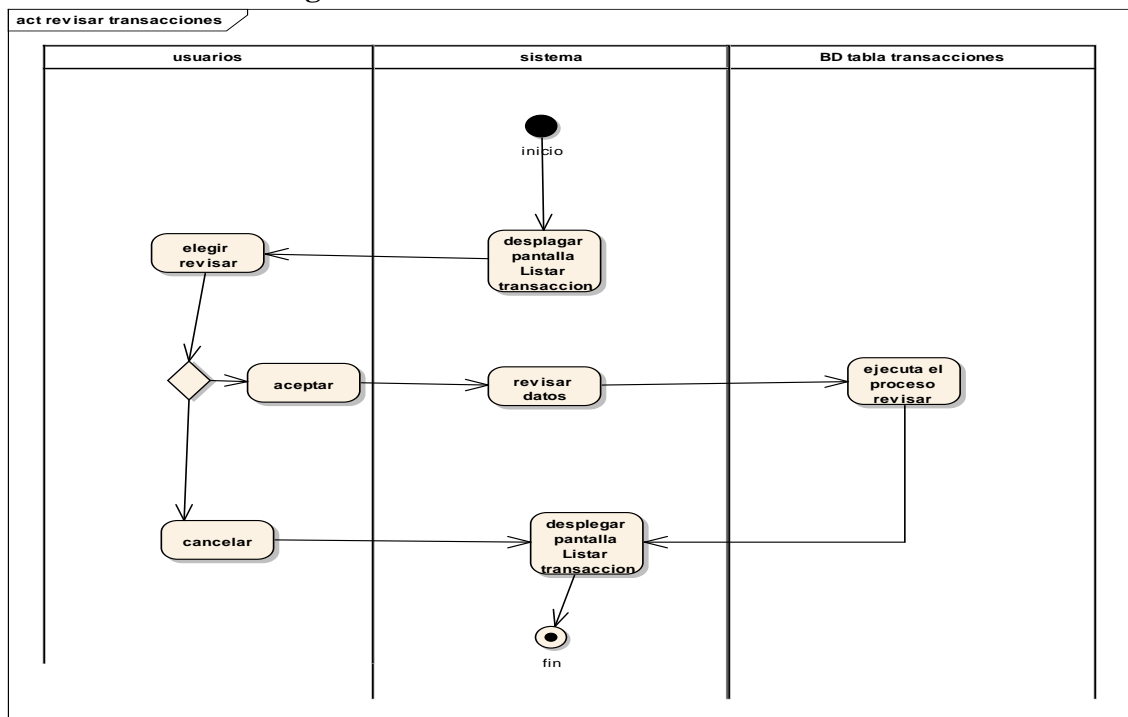


Figura 191 Diagrama de Actividades Revisar gastos de funcionamiento

2.1.2.3.7.29. Adicionar Compra

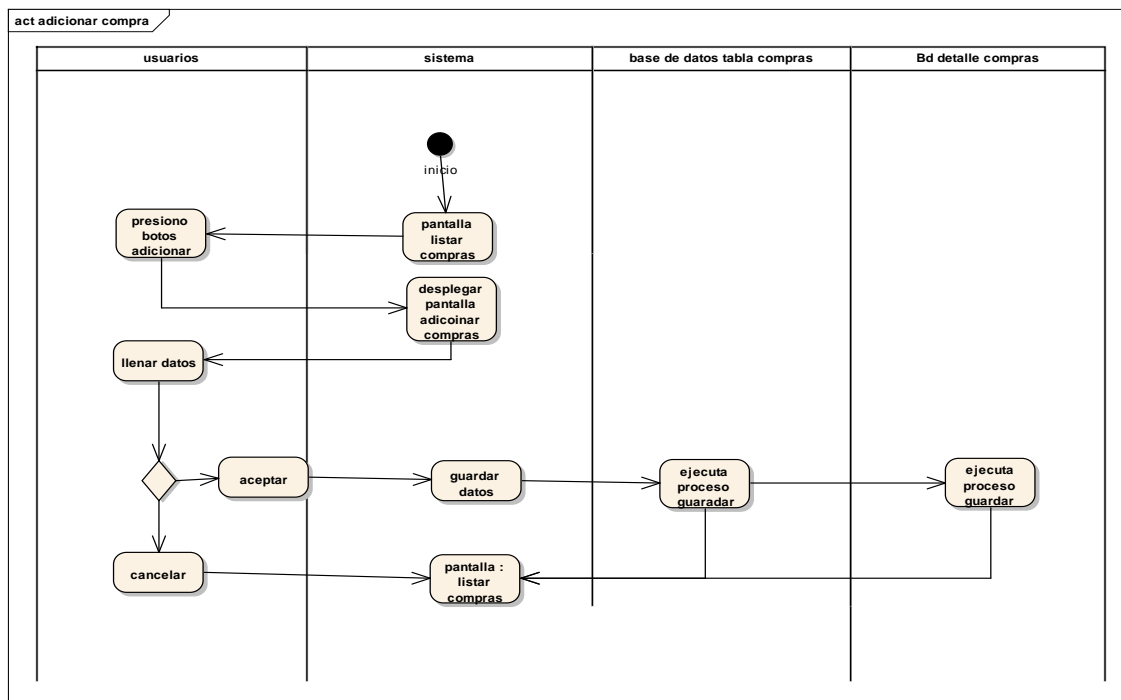


Figura 192 Diagrama de Actividades Adicionar Compra

2.1.2.3.7.30. Eliminar Compra

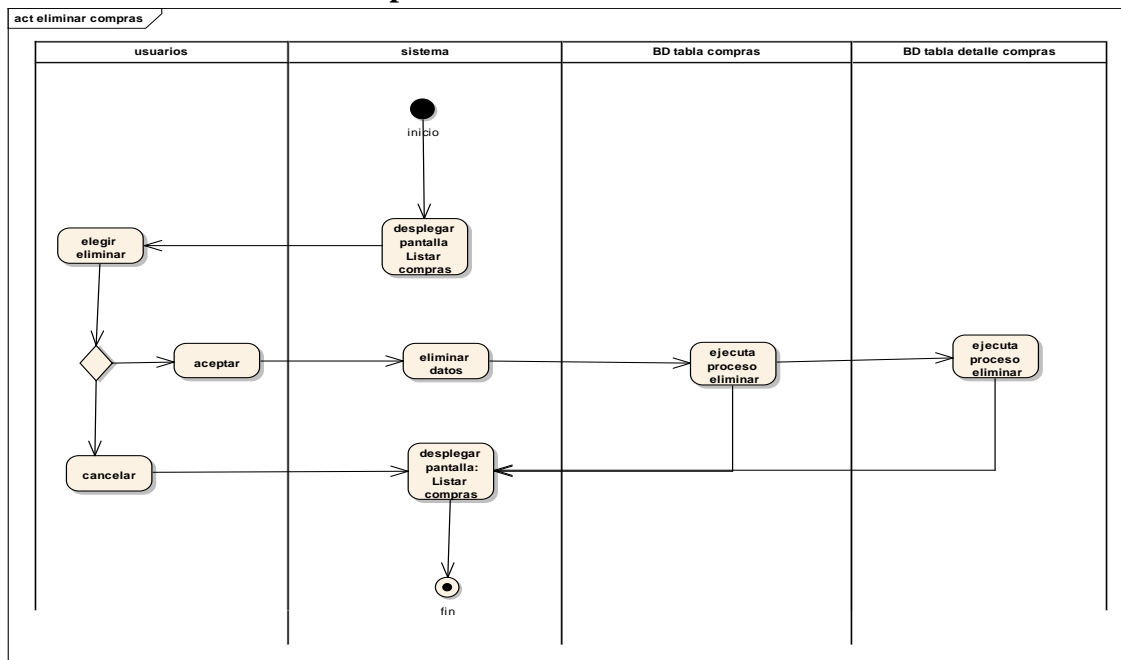


Figura 193 Diagrama de Actividades Eliminar Compra

2.1.2.3.7.31. Obtener Compra

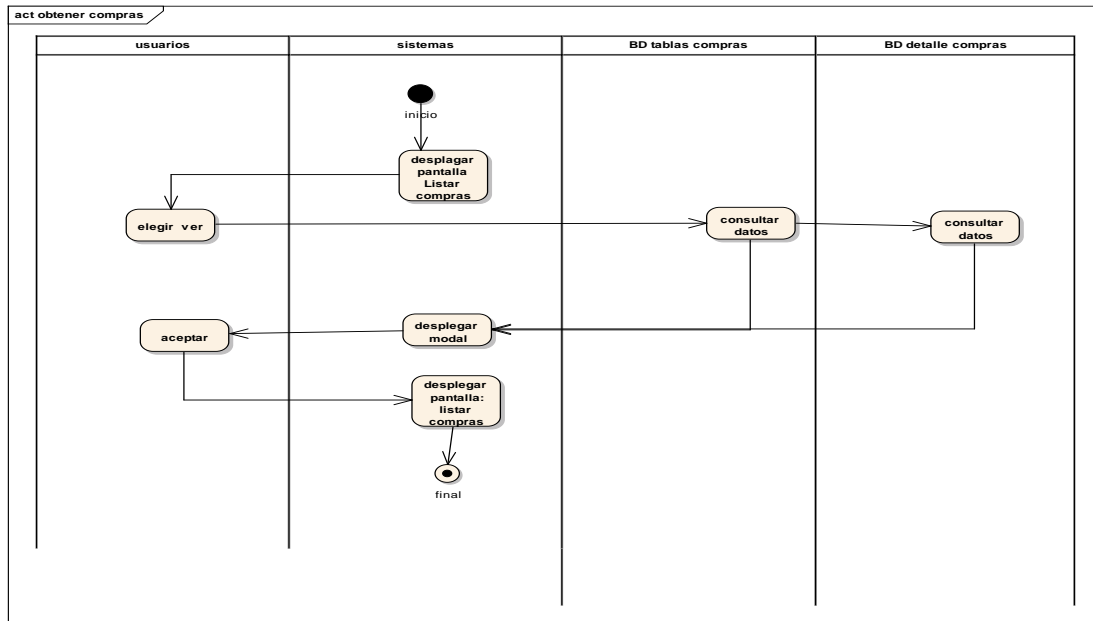


Figura 194 Diagrama de Actividades Obtener Compra

2.1.2.3.7.32. Facturar Compra

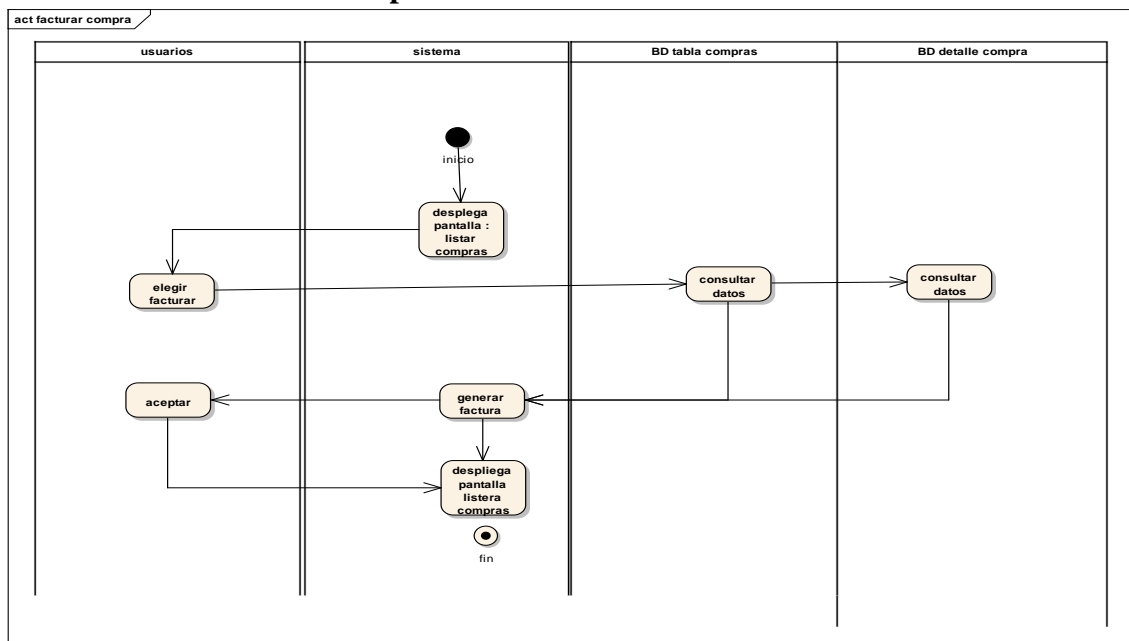


Figura 195 Diagrama de Actividades Facturar Compra

2.1.2.3.7.33. Adicionar Producto

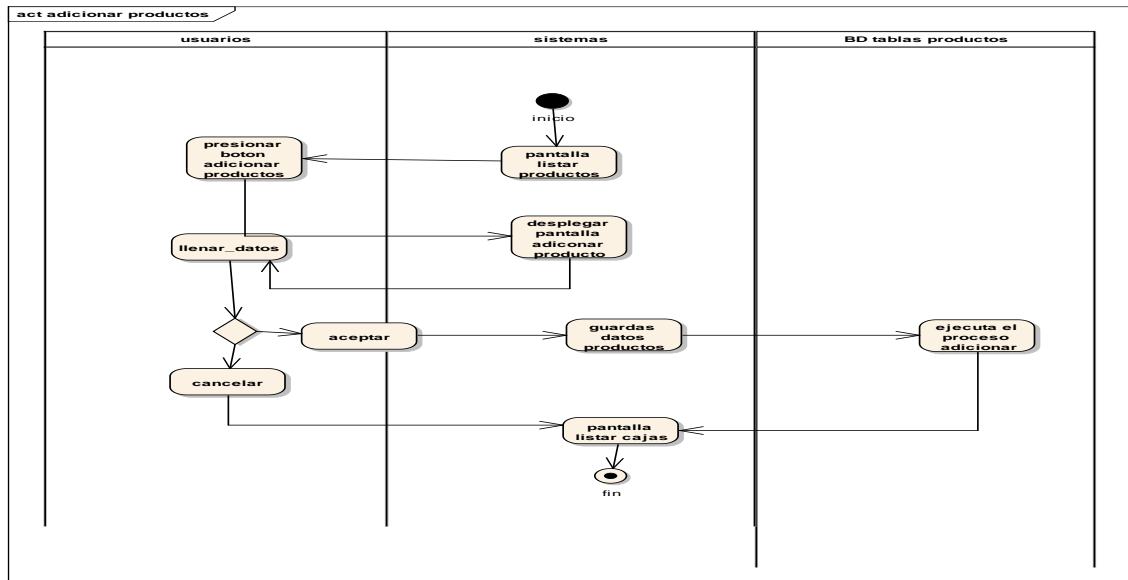


Figura 196 Diagrama de Actividades Adicionar Producto

2.1.2.3.7.34. Modificar Producto

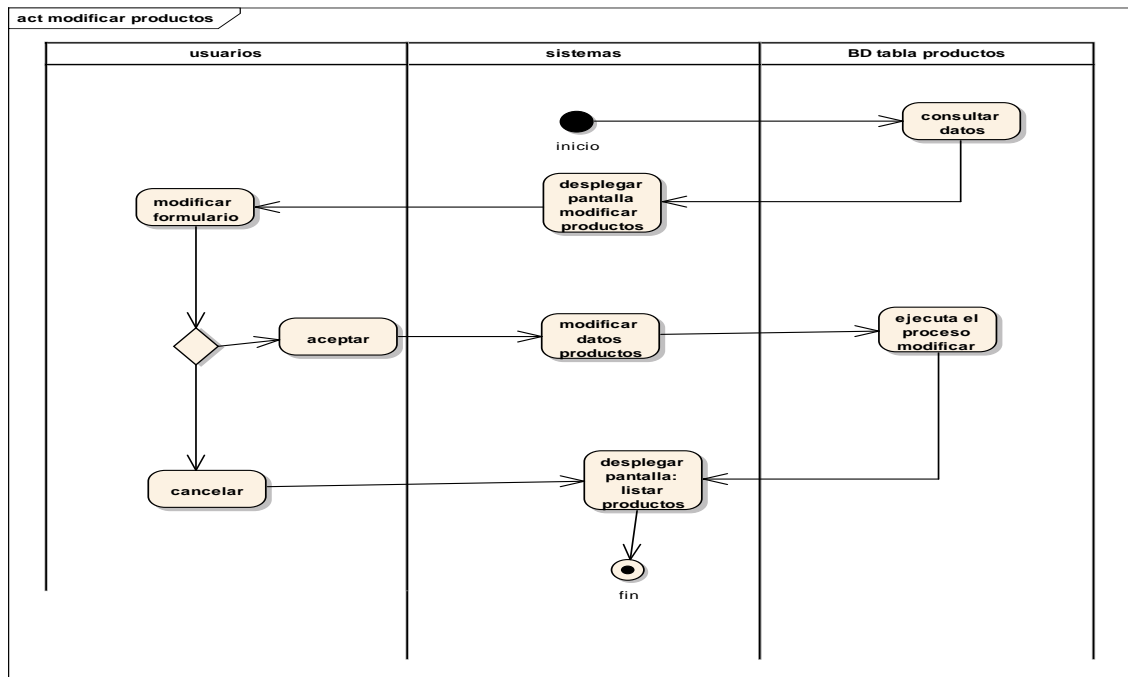


Figura 197 Diagrama de Actividades Modificar Producto

2.1.2.3.7.35. Eliminar Producto

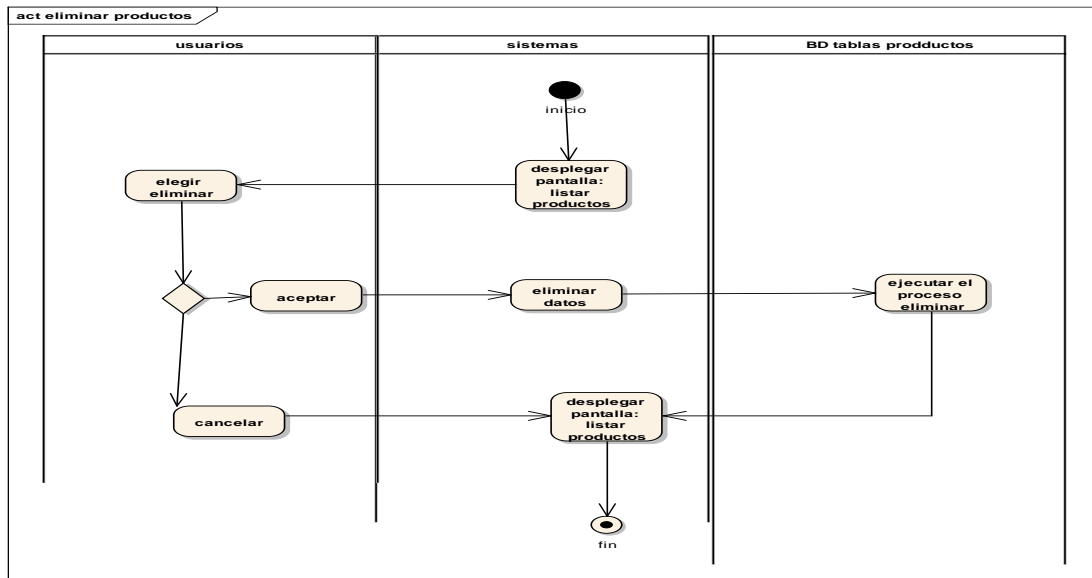


Figura 198 Diagrama de Actividades Eliminar Producto

2.1.2.3.7.36. Obtener Producto

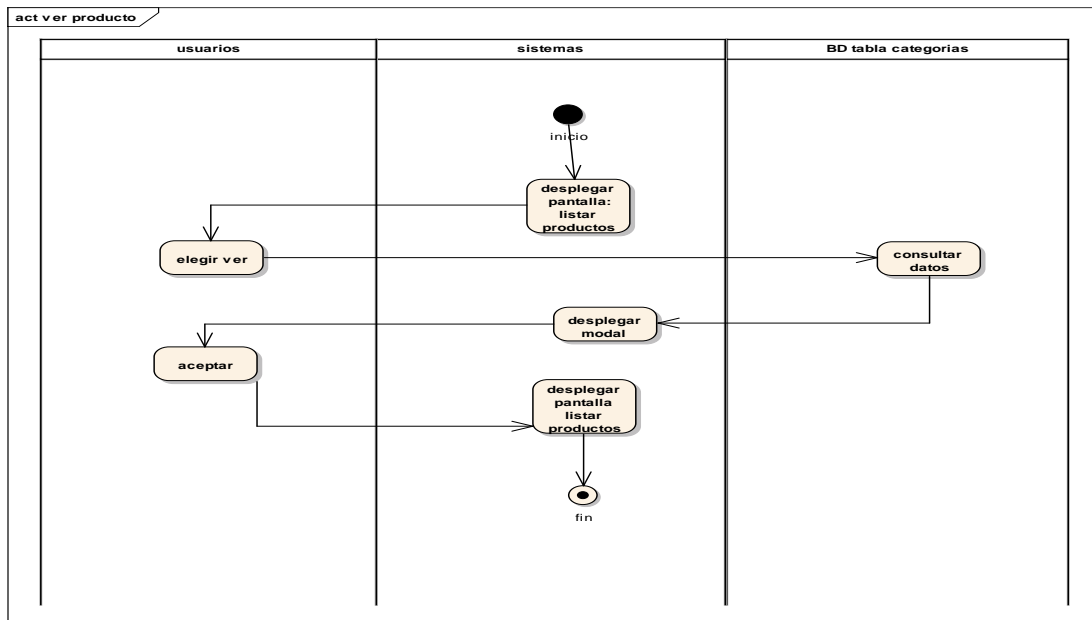


Figura 199 Diagrama de Actividades Obtener Producto

2.1.2.3.7.37. Adicionar Categoría

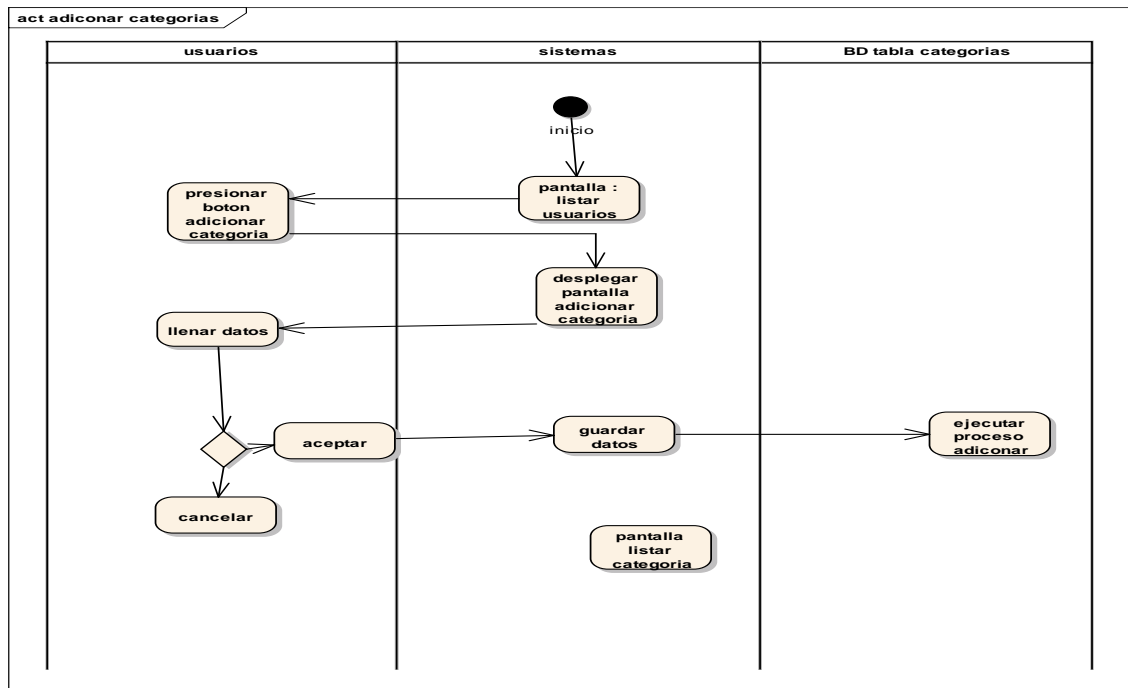


Figura 200 Diagrama de Actividades Adicionar Categoría

2.1.2.3.7.38. Modificar Categoría

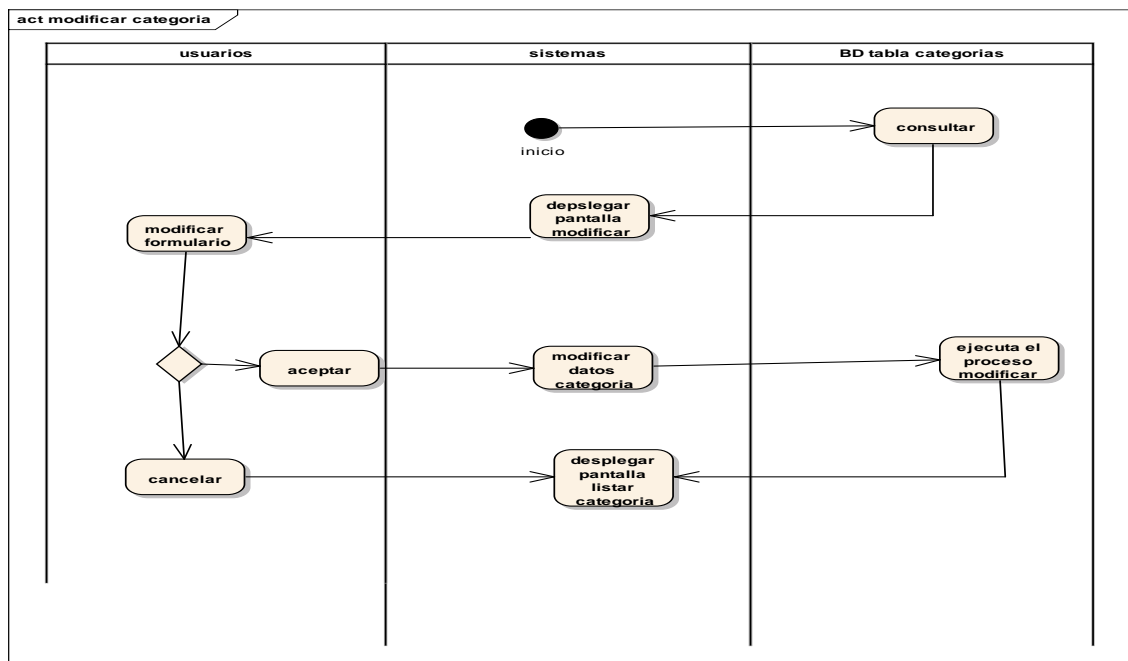


Figura 201 Diagrama de Actividades Modificar Categoría

2.1.2.3.7.39. Eliminar Categoría

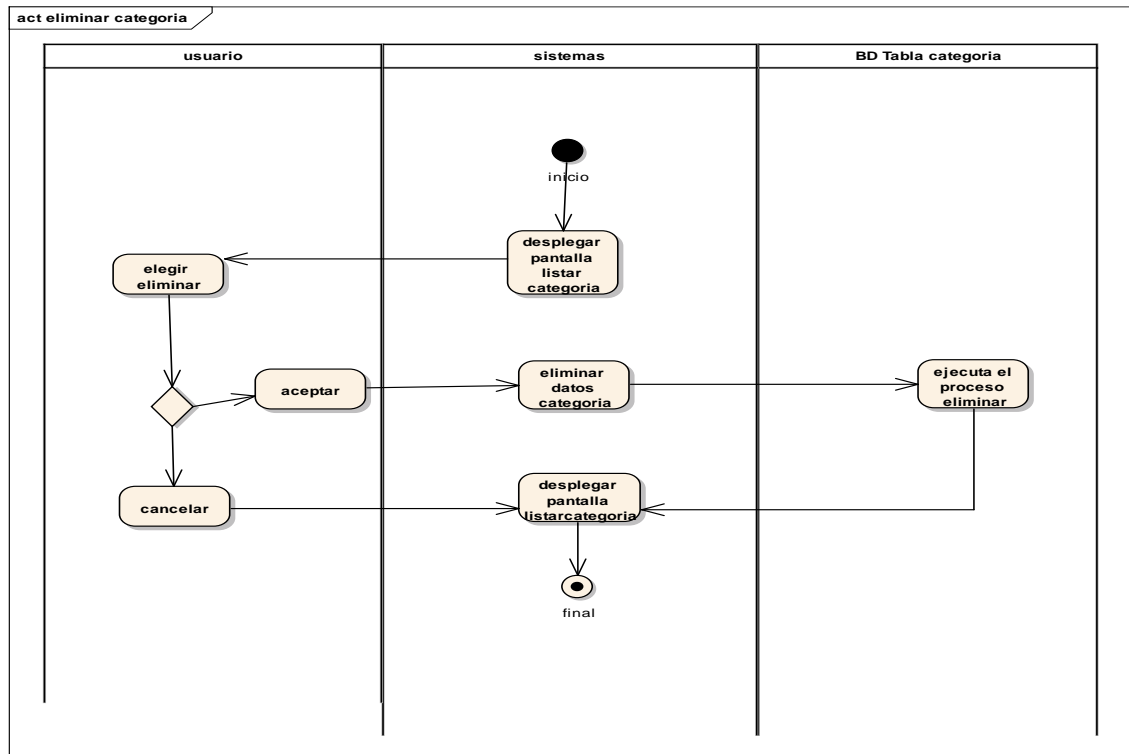


Figura 202 Diagrama de Actividades Eliminar Categoría

2.1.2.3.7.40. Adicionar Unidad

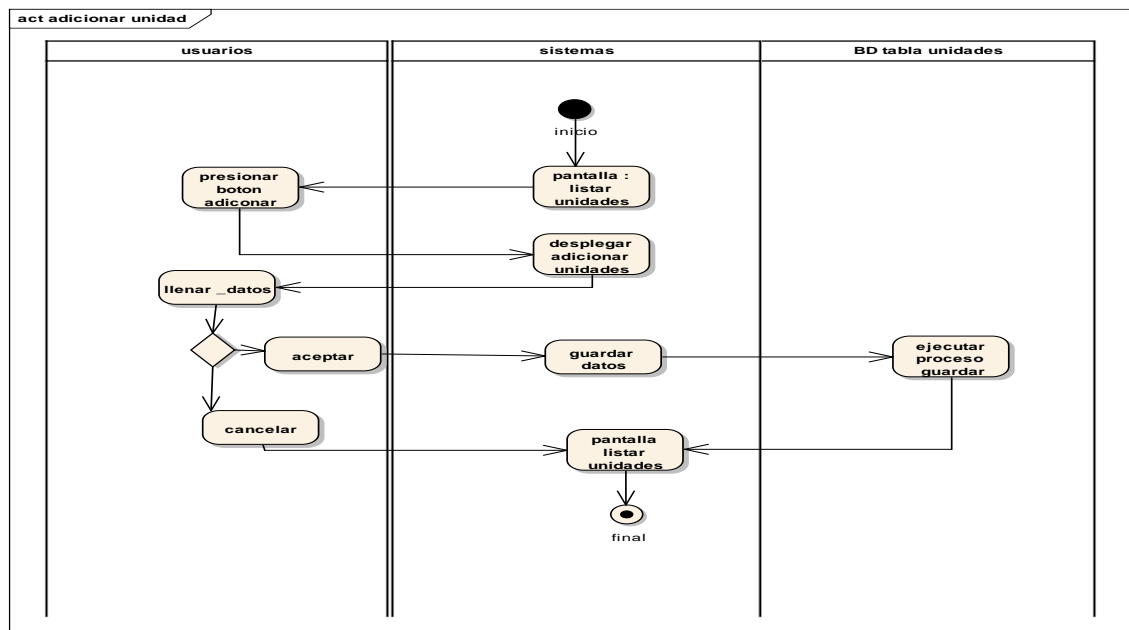


Figura 203 Diagrama de Actividades Adicionar Unidad

2.1.2.3.7.41. Modificar Unidad

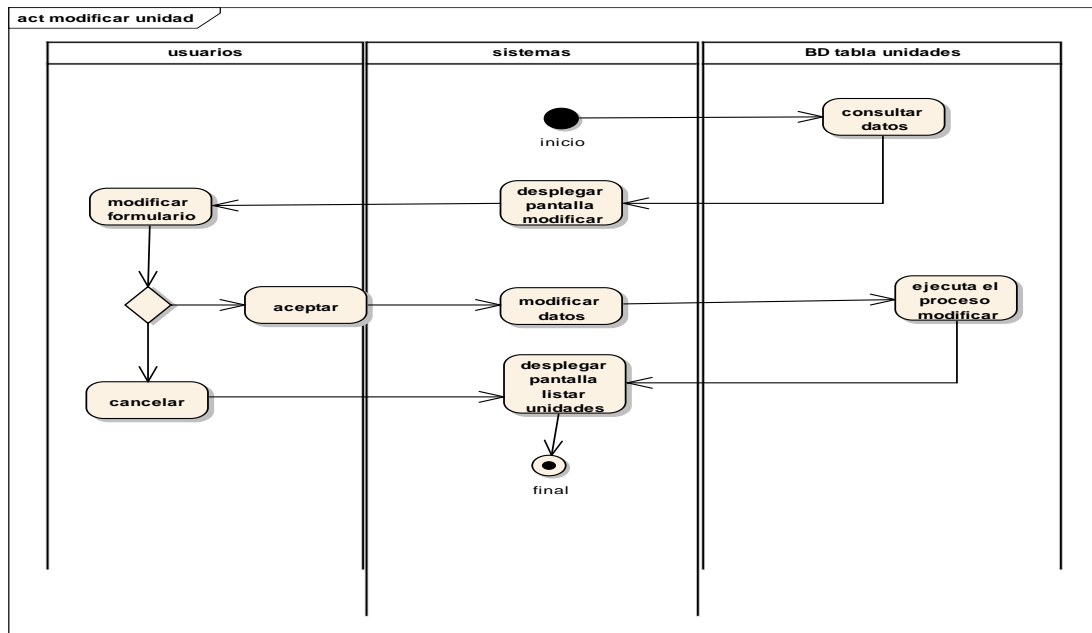


Figura 204 Diagrama de Actividades Modificar Unidad

2.1.2.3.7.42. Eliminar Unidad

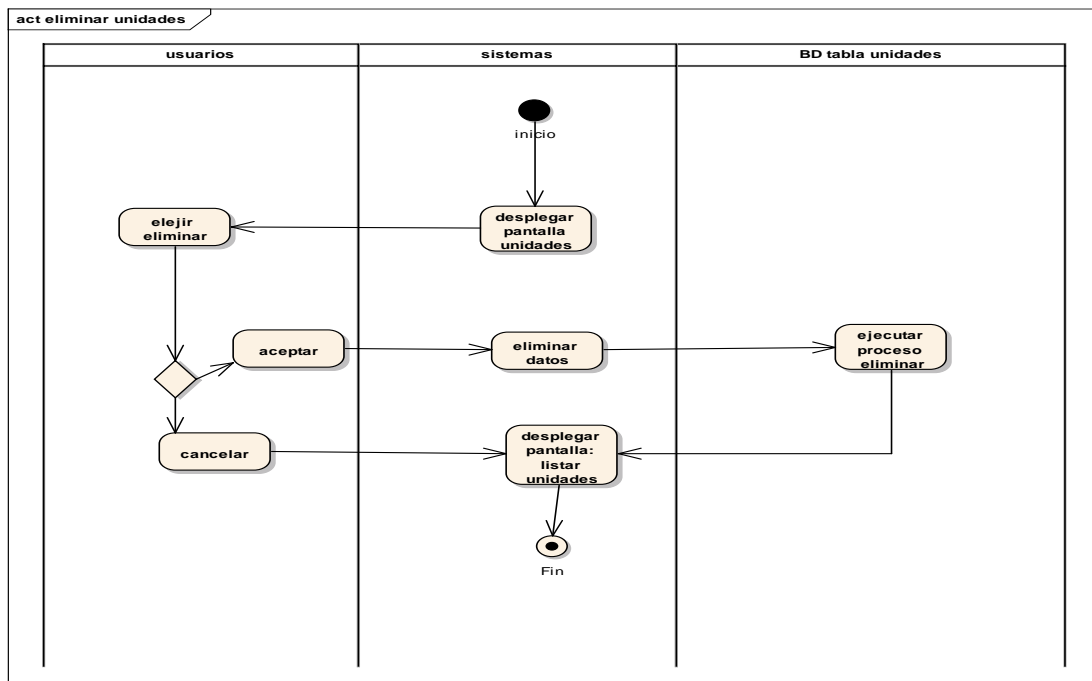


Figura 205 Diagrama de Actividades Eliminar Unidad

2.1.2.3.7.43. Adicionar Dosificación

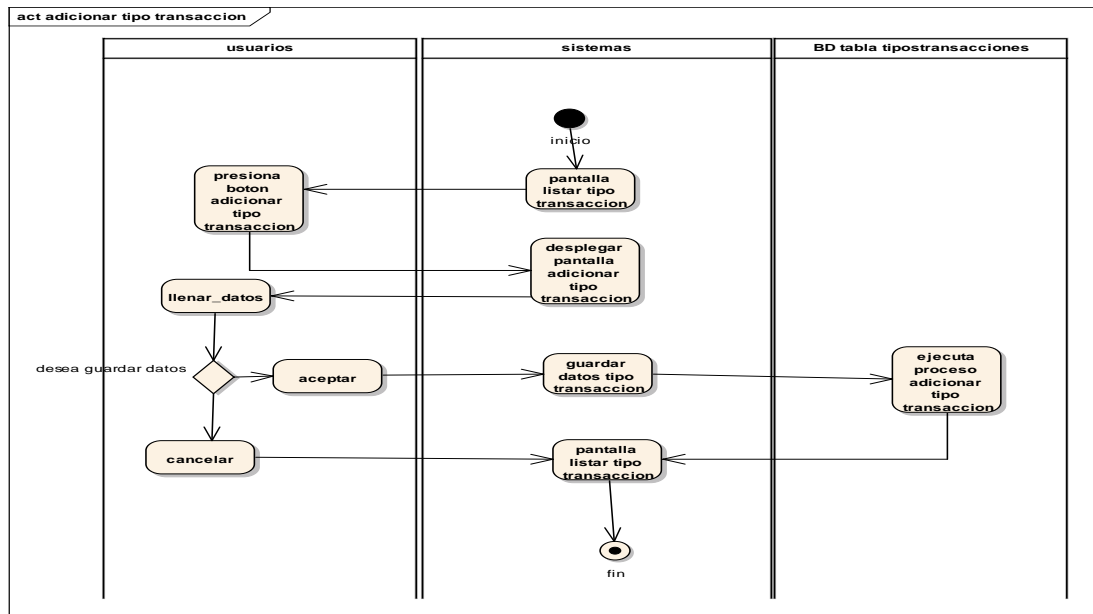


Figura 206 Diagrama de Actividades Adicionar Dosificación

2.1.2.3.7.44. Obtener Dosificación

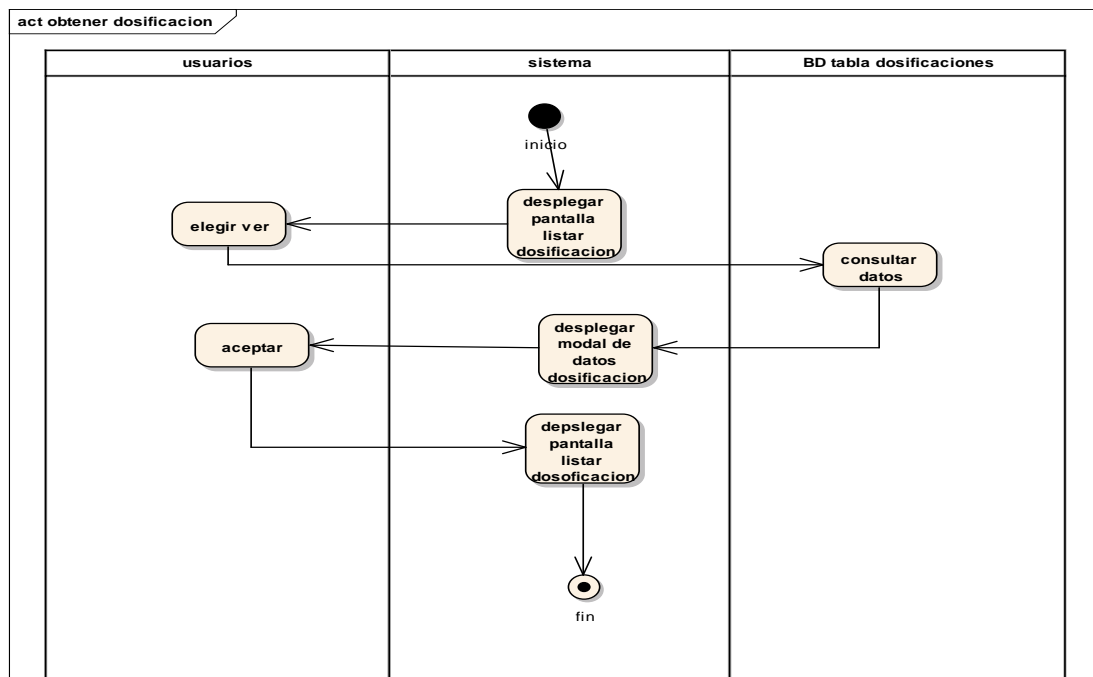


Figura 207 Diagrama de Actividades Obtener Dosificación

2.1.2.3.7.45. Modificar Dosificación

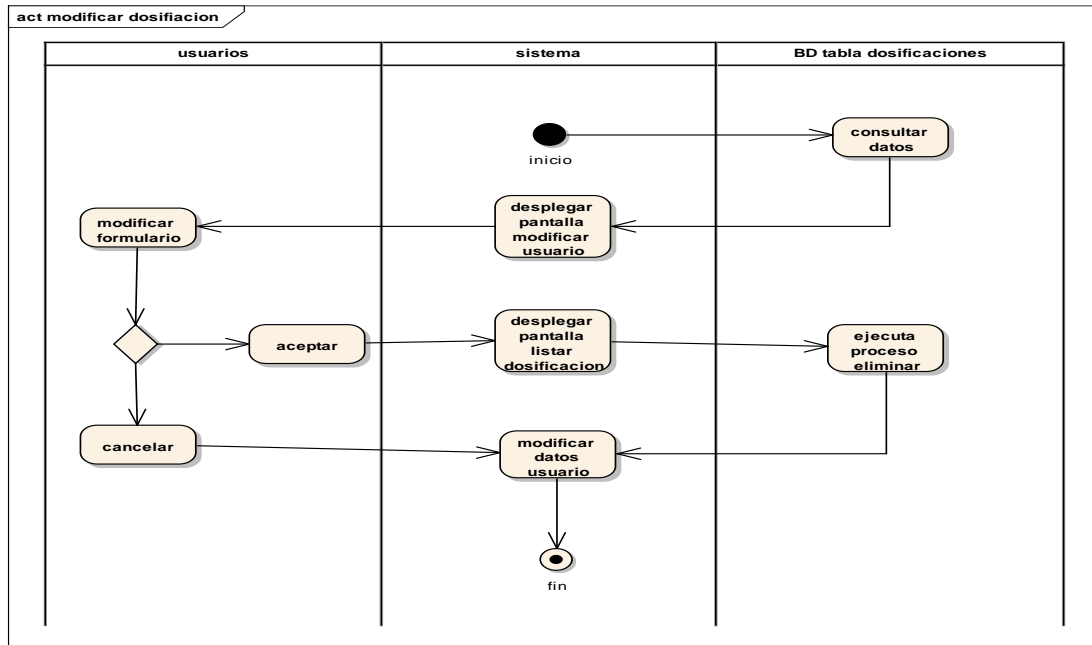


Figura 208 Diagrama de Actividades Modificar Dosificación

2.1.2.3.7.46. Adicionar Tipo De gastos

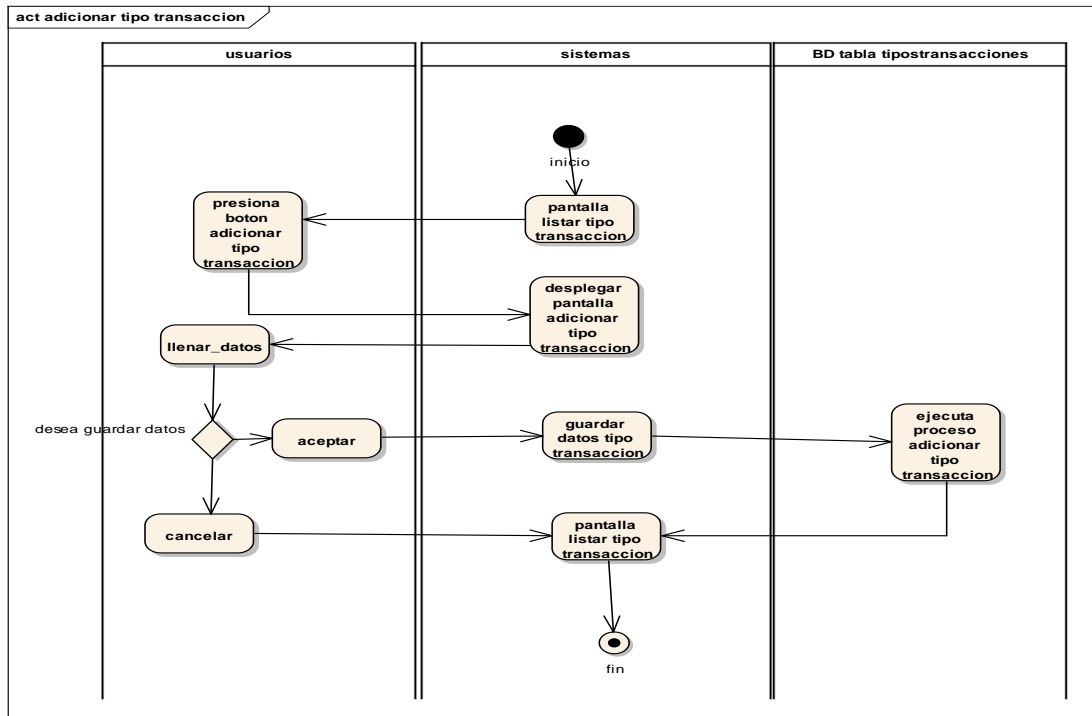


Figura 209 Diagrama de Actividades Adicionar Tipo De gastos

2.1.2.3.7.47. Eliminar tipo de transacción

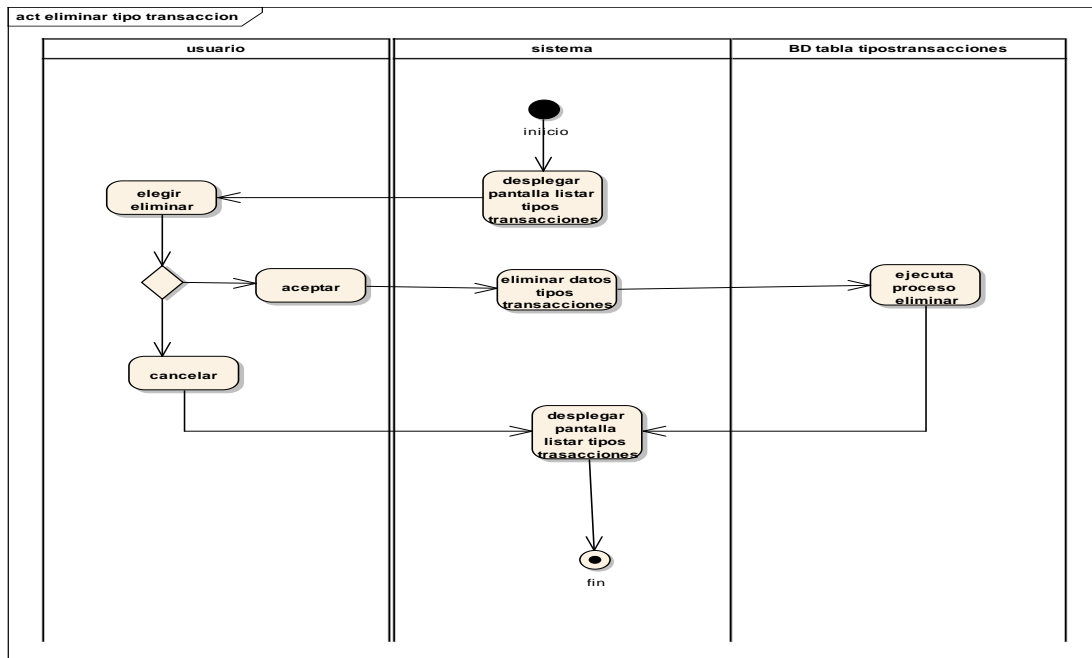


Figura 210 Diagrama de Actividades Eliminar Tipo de Transacción

2.1.2.3.7.48. Modificar Tipo Transacción

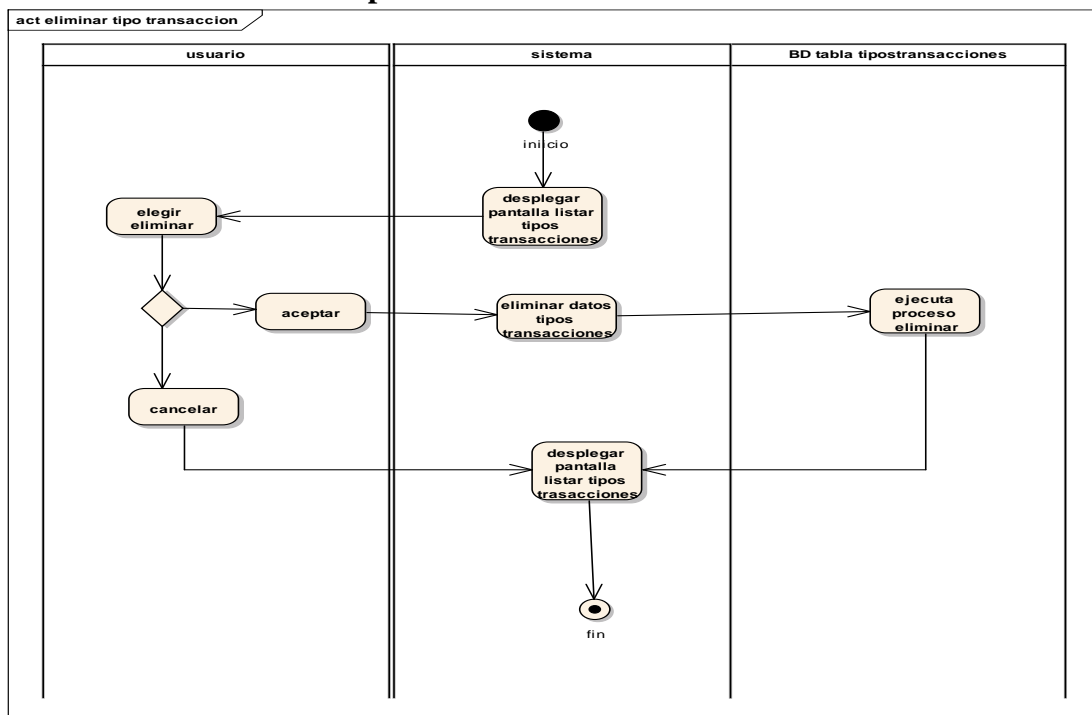


Figura 211 Diagrama de Actividades Modificar Tipo Transacción

2.1.2.3.7.49. Adicionar lotes

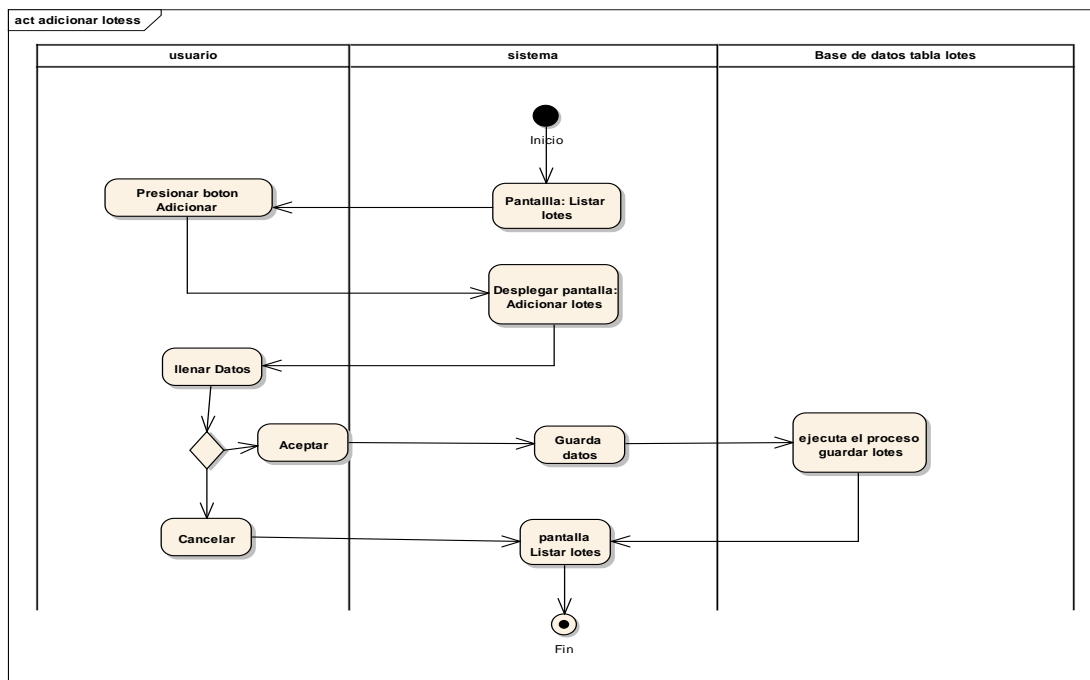


Figura 212 Diagrama de Actividades : adicionar lotes

2.1.2.3.7.50. Modificar lotes

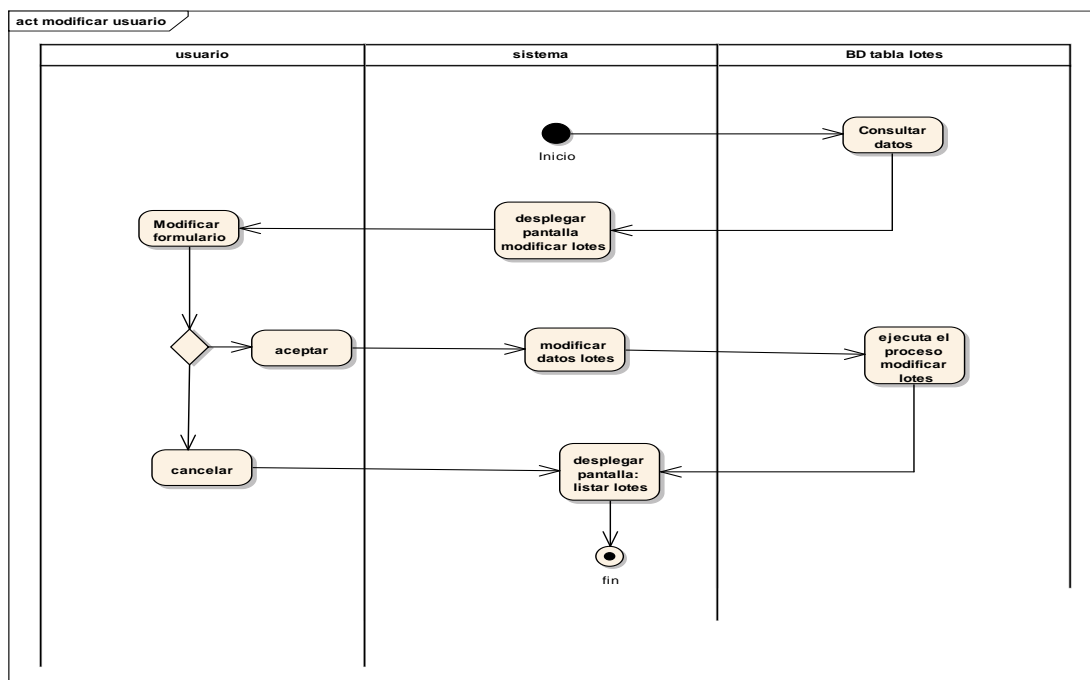


Figura 213 Diagrama de Actividades :modificar lotes

2.1.2.3.7.51. Eliminar lotes

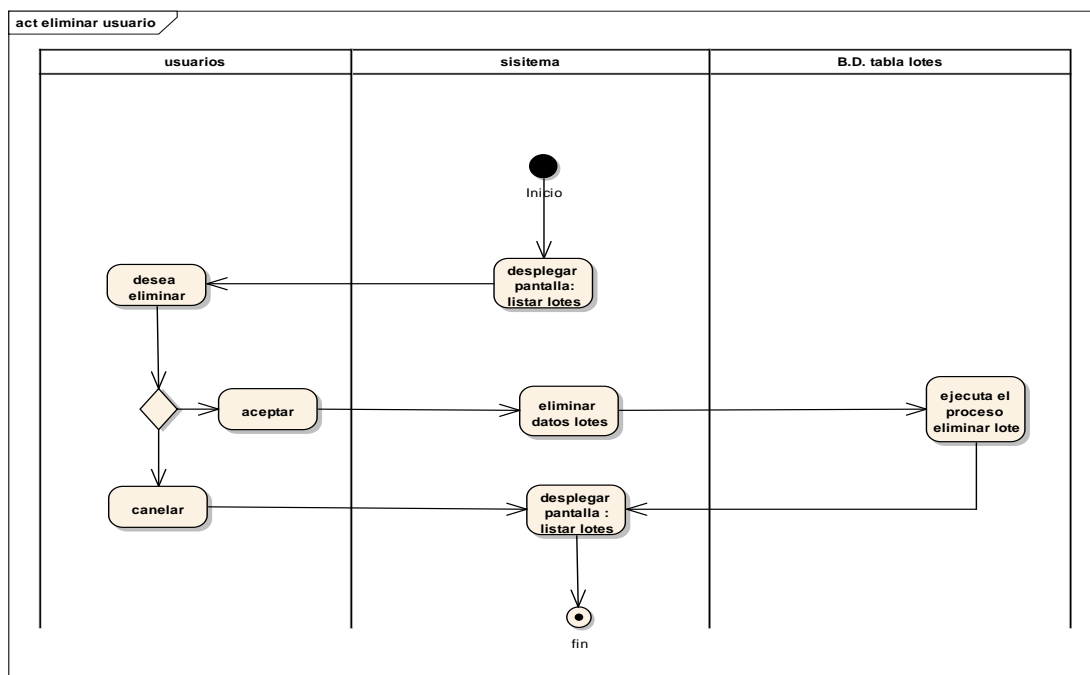


Figura 214 Diagrama de Actividades :eliminar lotes

2.1.2.3.7.52. Ver lote

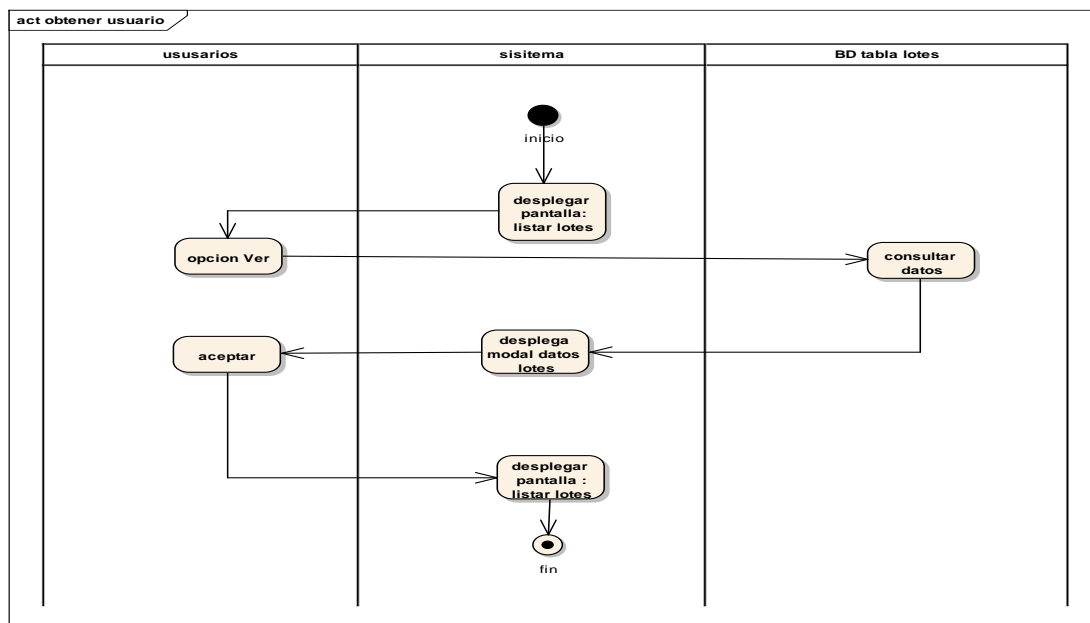


Figura 215 Diagrama de Actividades :obtener lotes

2.1.2.3.7.53. Adicionar baja de productos

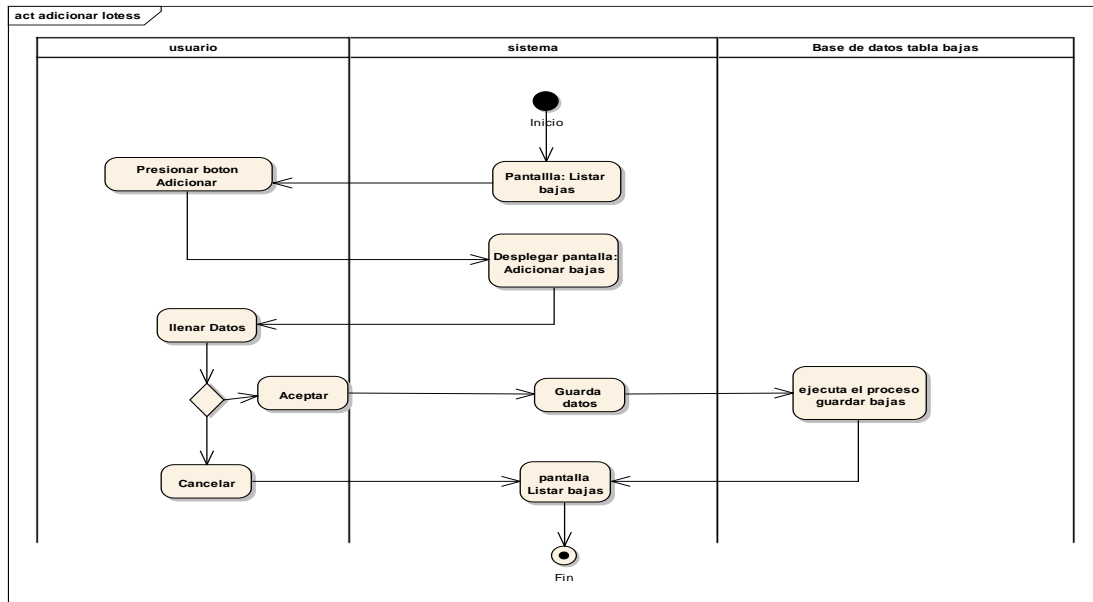


Figura 216 Diagrama de Actividades :adicionar baja de productos

2.1.2.3.7.54. Eliminar baja de productos

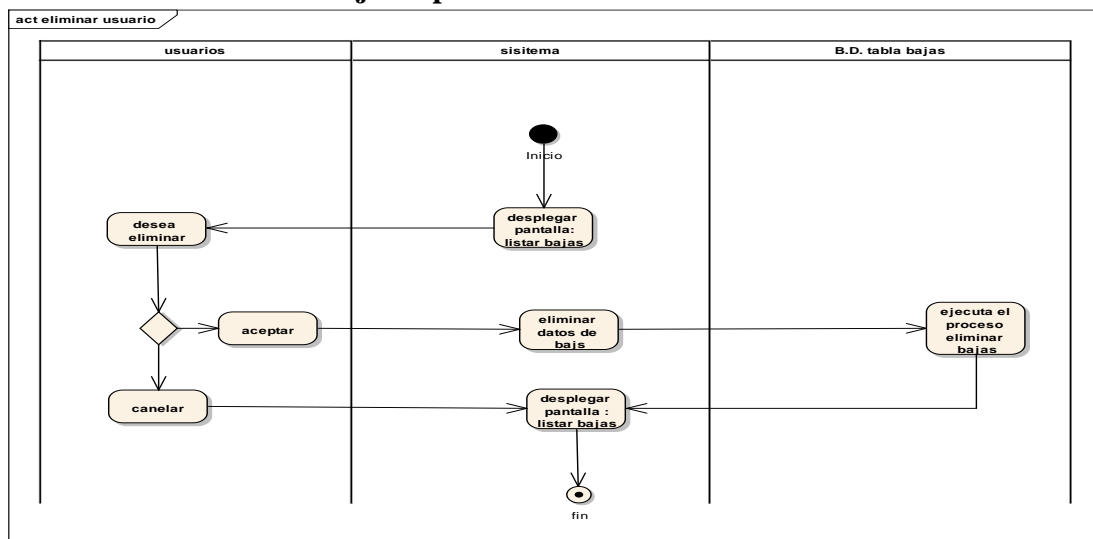


Figura 217 Diagrama de Actividades :eliminar baja de productos

2.1.2.3.7.55. Adicionar importadoras

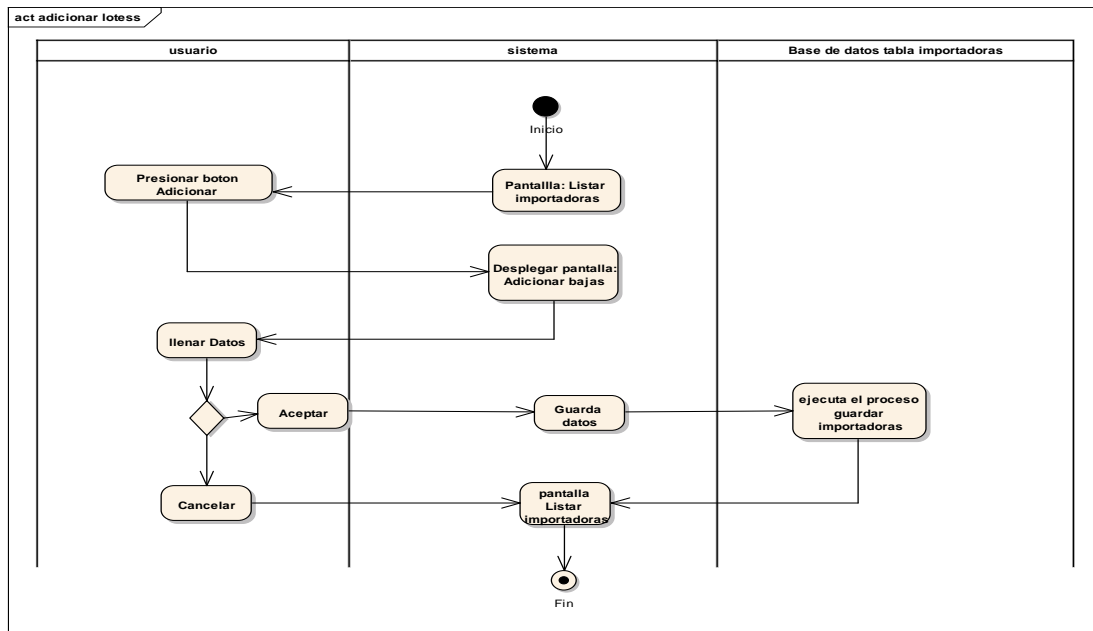


Figura 218 Diagrama de Actividades :adicionar importadoras

2.1.2.3.7.56. Modificar importadoras

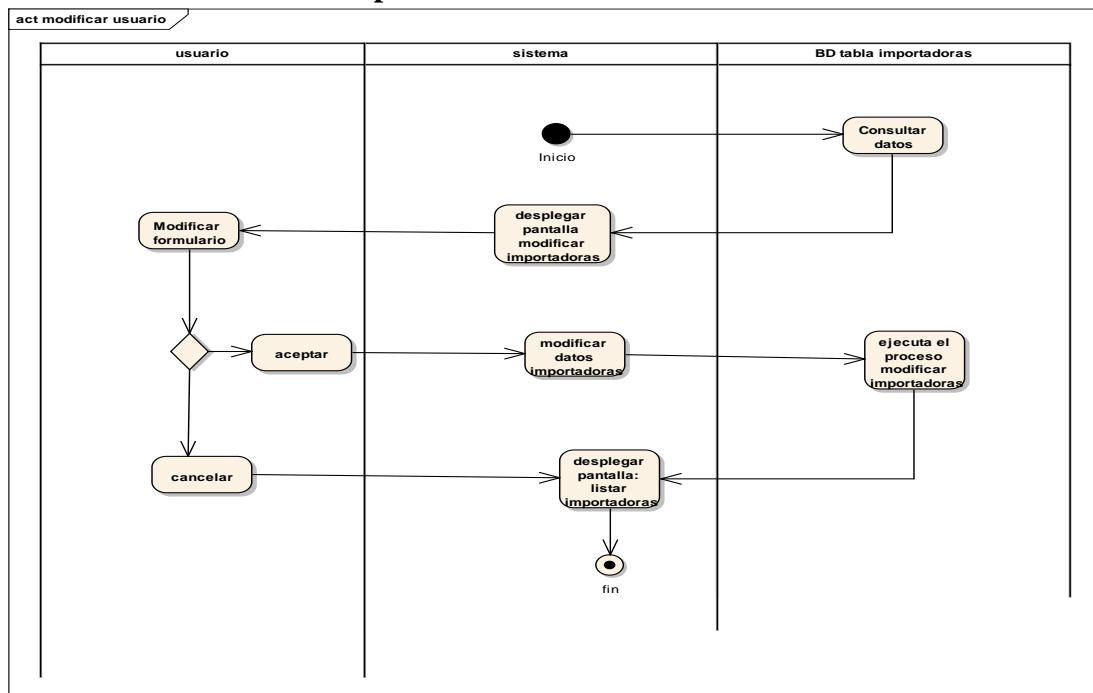


Figura 219 Diagrama de Actividades :modificar importadoras

2.1.2.3.7.57. Eliminar importadoras

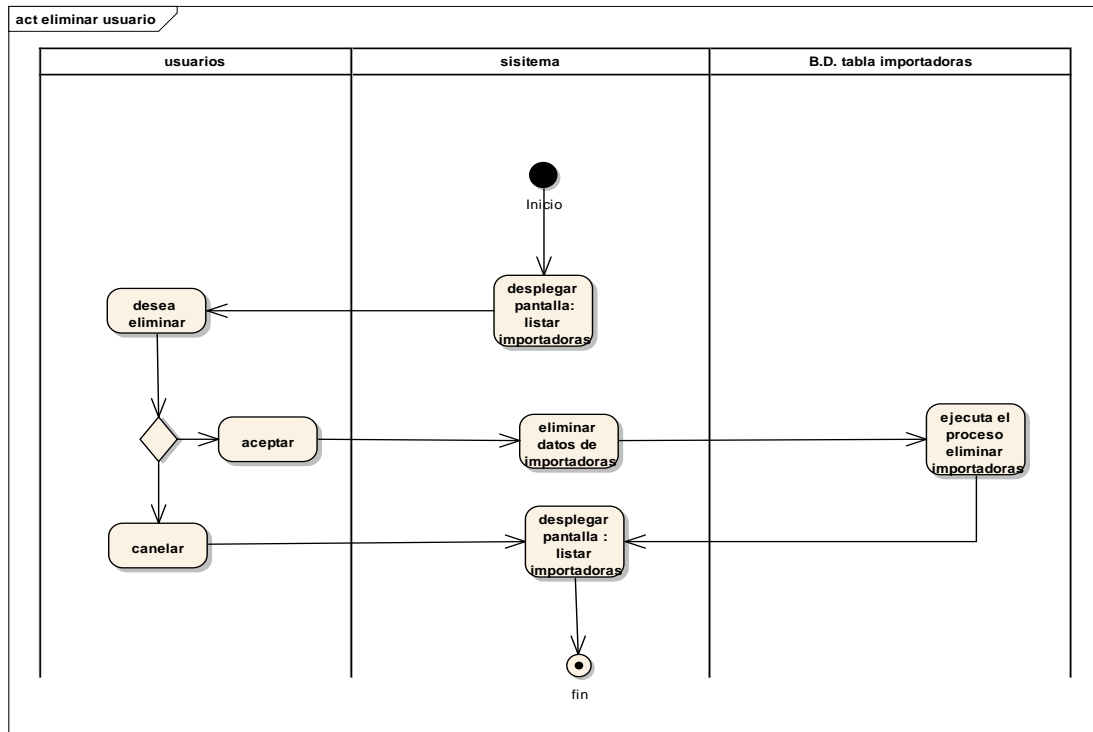


Figura 220 Diagrama de Actividades : eliminar importadoras

2.1.2.3.8. Modelo de Datos

Previendo que la persistencia de la información del sistema será soportada por una base de datos relacional, este modelo describe la representación lógica de los datos persistentes, de acuerdo con el enfoque para modelado relacional de datos. Para expresar este modelo se utiliza un Diagrama de Clases (donde se utiliza un profile UML para Modelado de Datos, para conseguir la representación de tablas, claves, etc.) .



2.1.2.3.8.3. Diccionario de datos

Usuarios				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idper	Int4	32	0	
Foto	Varchar	50	0	
Obs	Varchar	50	0	
Estado	Bool	0	0	
Idrol	Int4	32	0	
Sexo	Char	1	0	
Fingreso	Date	0	0	
Fnac	Date	0	0	
Lugnac	Varchar	20	0	
Usuario	Int4	32	0	

Datos				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idper	Int4	32	0	
Login	Varchar	50	0	
Clave	Varchar	50	0	
Alta	Timestamp	6	0	
Baja	Tiemstamp	6	0	
Usuario	Int4	32	0	

Gestiones				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Gestion	Int4	32	0	
Idper	Int4	32	0	
Obs	Varchar	300	0	

Roles				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idrol	Int4	32	0	
Nombre	Varchar	50	0	
Decrip	Varchar	100	0	
Estado	Bool	0	0	

Permisos				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idmen	Int4	32	0	
Idrol	Int4	32	0	

Menus				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idmen	Int4	32	0	
Nombre	Varchar	50	0	

Enlace	Varchar	50	0	
Ayuda	Varchar	100	0	
Icono	Varchar	50	0	
Idpes	Int2	16	0	
Orden	Int2	16	0	

Pestaña				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idpes	Int2	16	0	
Nombre	Varchar	30	0	

personas				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idper	Int4	32	0	
Nombre	Varchar	30	0	
Priap	Varchar	20	0	
Segap	Varchar	20	0	
Cicnit	Varchar	15	0	
Telefono	Varchar	15	0	
Dirección	Varchar	80	0	
Estado	Bool	0	0	
Móvil	Varchar	15	0	
Obs	Varchar	100	0	
Usuario	Int4	32	0	

Proveedores				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idper	Int4	32	0	
Razón_social	Varchar	150	0	
Nit	Int8	64	0	

Compras				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Fecha	Timestamp	6	0	
Registro	Timestamp	6	0	
Obs	Varchar	100	0	
Estado	Bool	0	0	
Monto	Float8	53	0	
Proveedor	Int4	32	0	
Usuario	Int4	32	0	
Idcom	Int8	64	0	

Detalle compra				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idcom	Int8	64	0	
Idpro	Int4	32	0	
Cantidad	Int4	32	0	
Precio	Float8	53	0	

Producto	Varchar	50	0	
Estado	Bool	0	0	

productos				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idpro	Int4	32	0	
Nombre	Varchar	50	0	
Descrip	Varchar	100	0	
Preciocom	Float8	53	0	
Precioven	Float8	53	0	
Cantidad	Int4	32	0	
Estado	Bool	0	0	
Alta	Tiemstamp	6	0	
Idper	Int4	32	0	
Iduni	Int4	32	0	
Idcat	Int4	32	0	
Código	Varchar	20	0	
Codigobarras	Int8	64	0	

Categoría				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Nombre	Varchar	30	0	
Descrip	Varchar	100	0	
Estado	Bool	0	0	
Idper	Int4	32	0	
Idcat	Int4	32	0	

Unidades				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Iduni	Int4	32	0	
Nombre	Varchar	30	0	
Abrev	Varchar	10	0	
Descrip	Varchar	100	0	
Estado	Bool	0	0	
Idper	Int4	32	0	

Detalle venta				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idven	Int4	32	0	
Idpro	Int4	32	0	
Cantidad	Int4	32	0	
Precio	Float8	53	0	
Producto	Varchar	50	0	
Estado	Bool	0	0	

Ventas				
Name	Type	Length	Decimals	Not null

Fecha	Timestamp	6	0	
Registro	Tiemstamp	6	0	
Obs	Varchar	100	0	
Estado	Bool	0	0	
Monto	Float	53	0	
Cliente	Int4	32	0	
Idcaj	Int4	32	0	
Iddos	Int4	32	0	
Nrofactura	Int4	32	0	
Codcontrol	Varchar	20	0	
Nitcliente	Varchar	20	0	
Nombreciente	Varchar	70	0	
Idven	Int8	64	0	

Dosificaciones				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Iddos	Int4	32	0	
Autorización	Int8	64	0	
Nroact	Int4	64	0	
Estado	Bool	0	0	
Registro	Timestamp	6	0	
Fechalimite	Date	0	0	
Llave	Varchar	256	0	
Idper	Int4	32	0	
Leyenda	Varchar	300	0	

Cajas				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idcaj	Int8	64	0	
Apertura	Timestamp	6	0	
Cierre	Timestamp	6	0	
Monto_apertura	Float8	53	0	
Monto_cierre	Float8	53	0	
Vendedor	Int4	32	0	
Usuario	Int4	32	0	
Obs	Varchar	300	0	
Estado	Bool	0	0	
Aprobado	Bool	0	0	
Monto_esperado	Float8	53	0	

Gastos de funcionamiento				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Fecha	Timestamp	6	0	
Registro	Timestamp	6	0	
Detalle	Varchar	500	0	
Monto	Float8	53	0	
Idtipo	Int4	32	0	
Estado	Bool	0	0	

Revisado	Bool	0	0	
Revisor	Int4	32	0	
Idtra	Int8	64	0	
Idcj	Int4	32	0	

Tipos gastos				
Name	Type	Length	Decimals	Not null
Idtipo	Int4	32	0	
Nombre	Varchar	50	0	
Descrip	Varchar	300	0	
Estado	Bool	0	0	

Lotes			
Name	Type	Length	Decimales
idlote	Int4	32	0
nroregistro	varchar	10	0
fechallegada	date	0	0
aduana	varchar	80	0
piloto	varchar	50	0
Estado	bool	0	0
fechaentrega	date	0	0

Polizas			
Name	Type	Length	Decimale
Idlote	Int4	32	0
Ruta	Varchar	12	0

Bajas			
Name	Type	Length	Decimale
Idpro	Int4	32	0
Cantidad	Int 4	32	0
Motivo	Varchar	300	0
Fecha	Timescap	6	0
Idbaja	Int4	32	0
Estado	Bool	0	0
Idper	Int4	32	0

Importadoras			
Name	Type	Length	Decimale
Idimp	Int4	32	0
Nombre	Varchar	120	0
Dirección	Varchar	150	0
Teléfono	Varchar	200	0
Estado	Bool	0	0

2.1.2.3.8.4. Sript de la base de datos

-- Table: public.cajas

-- DROP TABLE public.cajas;

CREATE TABLE public.cajas

(
 idcaj bigint NOT NULL DEFAULT nextval('cajas_idcaj_seq'::regclass),
 apertura timestamp(6) without time zone NOT NULL,
 cierre timestamp(6) without time zone,
 monto_apertura double precision NOT NULL,
 monto_cierre double precision,
 vendedor integer NOT NULL,
 usuario integer NOT NULL,
 obs character varying(300) COLLATE pg_catalog."default",
 estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
 aprobado boolean NOT NULL DEFAULT false,
 monto_esperado double precision,
 CONSTRAINT cajas_pkey PRIMARY KEY (idcaj),
 CONSTRAINT cajas_usuario_fkey FOREIGN KEY (usuario)
 REFERENCES public.usuarios (idper) MATCH SIMPLE

```

        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION,
    CONSTRAINT cajas_vendedor_fkey FOREIGN KEY (vendedor)
        REFERENCES public.usuarios (idper) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
    )
    WITH (
        OIDS = FALSE
    )
    TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.cajas
    OWNER to postgres;

```

Table: public.categorias

```
-- DROP TABLE public.categorias;
```

```

CREATE TABLE public.categorias
(
    nombre character varying(30) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    descrip character varying(100) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    idper integer,
    idcat integer NOT NULL DEFAULT nextval('categorias_idcat_seq'::regclass),
    CONSTRAINT categorias_pkey PRIMARY KEY (idcat)
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.categorias
    OWNER to postgres;

```

Table: public.compras

```
-- DROP TABLE public.compras;
```

```

CREATE TABLE public.compras
(
    fecha timestamp(6) without time zone NOT NULL,
    registro timestamp(6) without time zone NOT NULL DEFAULT now(),
    obs character varying(100) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    monto double precision NOT NULL,
    proveedor integer,
    usuario integer NOT NULL,
    idcom bigint NOT NULL DEFAULT nextval('compras_idcom_seq'::regclass),
    CONSTRAINT ventas_copy1_pkey PRIMARY KEY (idcom),
    CONSTRAINT compras_proveedor_fkey FOREIGN KEY (proveedor)
        REFERENCES public.proveedores (idper) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION,
    CONSTRAINT compras_usuario_fkey FOREIGN KEY (usuario)
        REFERENCES public.usuarios (idper) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.compras
    OWNER to postgres;

```

Table: public.datos

```
-- DROP TABLE public.datos;
```

```

CREATE TABLE public.datos
(
    idper integer NOT NULL,
    login character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    clave character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    alta timestamp(6) without time zone NOT NULL DEFAULT now(),
    baja timestamp(6) without time zone,
    usuario integer,
    CONSTRAINT datos_pkey PRIMARY KEY (idper, alta),
    CONSTRAINT datos_idper_fkey FOREIGN KEY (idper)
        REFERENCES public.usuarios (idper) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)

```

```
)
TABLESPACE pg_default;
```

```
ALTER TABLE public.datos
  OWNER to postgres;
```

Table: public.detallecompra

```
-- DROP TABLE public.detallecompra;
```

```
CREATE TABLE public.detallecompra
(
  idcom bigint NOT NULL,
  idpro integer NOT NULL,
  cantidad integer NOT NULL,
  precio double precision NOT NULL,
  producto character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  CONSTRAINT detallecompra_pkey PRIMARY KEY (idcom, idpro),
  CONSTRAINT detallecompra_idcom_fkey FOREIGN KEY (idcom)
    REFERENCES public.compras (idcom) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION,
  CONSTRAINT detallecompra_idpro_fkey FOREIGN KEY (idpro)
    REFERENCES public.productos (idpro) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;
```

```
ALTER TABLE public.detallecompra
  OWNER to postgres;
```

Table: public.detalleventa

```
-- DROP TABLE public.detalleventa;
```

```
CREATE TABLE public.detalleventa
(
  idven integer NOT NULL,
  idpro integer NOT NULL,
  cantidad integer NOT NULL,
  precio double precision NOT NULL,
  producto character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  CONSTRAINT detalleventa_pkey PRIMARY KEY (idven, idpro),
```



```

CONSTRAINT detalleventa_idpro_fkey FOREIGN KEY (idpro)
  REFERENCES public.productos (idpro) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE NO ACTION,
CONSTRAINT detalleventa_idven_fkey FOREIGN KEY (idven)
  REFERENCES public.ventas (idven) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.detalleventa
  OWNER to postgres;

Table: public.dosificaciones

-- DROP TABLE public.dosificaciones;

CREATE TABLE public.dosificaciones
(
  iddos integer NOT NULL DEFAULT nextval('dosificaciones_iddos_seq'::regclass),
  autorizacion bigint NOT NULL,
  nroact integer NOT NULL DEFAULT 0,
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  registro timestamp(6) without time zone NOT NULL DEFAULT now(),
  fechalimite date NOT NULL,
  llave character varying(256) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  idper integer NOT NULL,
  leyenda character varying(300) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  CONSTRAINT dosificaciones_pkey PRIMARY KEY (iddos)
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.dosificaciones
  OWNER to postgres;

Table: public.gestiones

-- DROP TABLE public.gestiones;

CREATE TABLE public.gestiones
(
  gestion integer NOT NULL,

```

```

        idper integer NOT NULL,
        obs character varying(300) COLLATE pg_catalog."default",
        CONSTRAINT gestiones_pkey PRIMARY KEY (gestion),
        CONSTRAINT gestiones_idper_fkey FOREIGN KEY (idper)
            REFERENCES public.usuarios (idper) MATCH SIMPLE
            ON UPDATE NO ACTION
            ON DELETE NO ACTION
    )
    WITH (
        OIDS = FALSE
    )
    TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.gestiones
    OWNER to postgres;

Table: public.menus

-- DROP TABLE public.menus;

CREATE TABLE public.menus
(
    idmen integer NOT NULL,
    nombre character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    enlace character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    ayuda character varying(100) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    icono character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    idpes smallint,
    orden smallint NOT NULL,
    CONSTRAINT menus_pkey PRIMARY KEY (idmen),
    CONSTRAINT menus_idpes_fkey FOREIGN KEY (idpes)
        REFERENCES public.pestana (idpes) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.menus
    OWNER to postgres;

```

Table: public.permisos

```
-- DROP TABLE public.permisos;
```

```
CREATE TABLE public.permisos
(
    idmen integer NOT NULL,
```

```

idrol integer NOT NULL,
CONSTRAINT permisos_pkey PRIMARY KEY (idmen, idrol),
CONSTRAINT permisos_idmen_fkey FOREIGN KEY (idmen)
    REFERENCES public.menus (idmen) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION,
CONSTRAINT permisos_idrol_fkey FOREIGN KEY (idrol)
    REFERENCES public.roles (idrol) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.permisos
    OWNER to postgres;

Table: public.personas

-- DROP TABLE public.personas;

CREATE TABLE public.personas
(
    idper integer NOT NULL DEFAULT nextval('personas_idper_seq'::regclass),
    nombre character varying(30) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    priap character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    segap character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    cinit character varying(15) COLLATE pg_catalog."default",
    telefono character varying(15) COLLATE pg_catalog."default",
    direccion character varying(80) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    movil character varying(15) COLLATE pg_catalog."default",
    obs character varying(100) COLLATE pg_catalog."default",
    usuario integer,
    CONSTRAINT personas_pkey PRIMARY KEY (idper)
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.personas
    OWNER to postgres;

Table: public.pestana

-- DROP TABLE public.pestana;

```

```

CREATE TABLE public.pestana
(
    idpes smallint NOT NULL,
    nombre character varying(30) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    CONSTRAINT pestana_pkey PRIMARY KEY (idpes)
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

```

```

ALTER TABLE public.pestana
    OWNER to postgres;

```

Table: public.productos

```
-- DROP TABLE public.productos;
```

```

CREATE TABLE public.productos
(
    idpro integer NOT NULL DEFAULT nextval('productos_idpro_seq'::regclass),
    nombre character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    descrip character varying(100) COLLATE pg_catalog."default",
    preciocom double precision NOT NULL,
    precioven double precision NOT NULL,
    cantidad integer NOT NULL DEFAULT 0,
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    alta timestamp(6) without time zone NOT NULL DEFAULT now(),
    idper integer,
    iduni integer,
    idcat integer NOT NULL,
    codigo character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    codigobarras bigint,
    CONSTRAINT productos_pkey PRIMARY KEY (idpro),
    CONSTRAINT productos_idcat_fkey FOREIGN KEY (idcat)
        REFERENCES public.categorias (idcat) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION,
    CONSTRAINT productos_iduni_fkey FOREIGN KEY (iduni)
        REFERENCES public.unidades (iduni) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.productos
    OWNER to postgres;

```

```
-- Index: fki_pcfk
```

```
-- DROP INDEX public.fki_pcfk;
```

```
CREATE INDEX fki_pcfk
  ON public.productos USING btree
  (idcat)
  TABLESPACE pg_default;
```

Table: public.proveedores

```
-- DROP TABLE public.proveedores;
```

```
CREATE TABLE public.proveedores
(
  idper integer NOT NULL,
  razon_social character varying(150) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  nit bigint,
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  CONSTRAINT proveedores_pkey PRIMARY KEY (idper),
  CONSTRAINT proveedores_idper_fkey FOREIGN KEY (idper)
    REFERENCES public.personas (idper) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;
```

```
ALTER TABLE public.proveedores
  OWNER to postgres;
```

Table: public.roles

```
-- DROP TABLE public.roles;
```

```
CREATE TABLE public.roles
(
  idrol integer NOT NULL,
  nombre character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  descrip character varying(100) COLLATE pg_catalog."default",
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  CONSTRAINT roles_pkey PRIMARY KEY (idrol)
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
```

```
TABLESPACE pg_default;
```

```
ALTER TABLE public.roles
  OWNER to postgres;
```

Table: public.tipostransacciones

```
-- DROP TABLE public.tipostransacciones;
```

```
CREATE TABLE public.tipostransacciones
(
  idtipo integer NOT NULL DEFAULT
nextval('tipos_transacciones_idtipo_seq'::regclass),
  nombre character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  descrip character varying(300) COLLATE pg_catalog."default",
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  CONSTRAINT tipos_transacciones_pkey PRIMARY KEY (idtipo)
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;
```

```
ALTER TABLE public.tipostransacciones
  OWNER to postgres;
```

Table: public.transacciones

```
-- DROP TABLE public.transacciones;
```

```
CREATE TABLE public.transacciones
(
  fecha timestamp(6) without time zone NOT NULL,
  registro timestamp(6) without time zone NOT NULL DEFAULT now(),
  detalle character varying(500) COLLATE pg_catalog."default",
  monto double precision NOT NULL,
  idtipo integer NOT NULL,
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  revisado boolean NOT NULL DEFAULT false,
  revisor integer,
  idtra bigint NOT NULL DEFAULT nextval('transacciones_idtra_seq'::regclass),
  idcaj integer,
  CONSTRAINT transacciones_pkey PRIMARY KEY (idtra),
  CONSTRAINT transacciones_idcaj_fkey FOREIGN KEY (idcaj)
    REFERENCES public.cajas (idcaj) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION,
  CONSTRAINT transacciones_idtipo_fkey FOREIGN KEY (idtipo)
    REFERENCES public.tipostransacciones (idtipo) MATCH SIMPLE
```

```

        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION,
    CONSTRAINT transacciones_revisor_fkey FOREIGN KEY (revisor)
        REFERENCES public.usuarios (idper) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
    )
    WITH (
        OIDS = FALSE
    )
    TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.transacciones
    OWNER to postgres;

-- Index: xds

-- DROP INDEX public.xds;

CREATE INDEX xds
    ON public.transacciones USING btree
    (idcaj)
    TABLESPACE pg_default;

Table: public.unidades

-- DROP TABLE public.unidades;

CREATE TABLE public.unidades
(
    iduni integer NOT NULL DEFAULT nextval('unidades_iduni_seq'::regclass),
    nombre character varying(30) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    abrev character varying(10) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    descrip character varying(100) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    idper integer,
    CONSTRAINT unidades_pkey PRIMARY KEY (iduni)
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.unidades
    OWNER to postgres;

Table: public.usuarios

-- DROP TABLE public.usuarios;

```

```

CREATE TABLE public.usuarios
(
    idper integer NOT NULL,
    foto character varying(50) COLLATE pg_catalog."default",
    obs character varying(50) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    idrol integer NOT NULL,
    sexo character(1) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    fngreso date,
    fnac date,
    lugnac character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    usuario integer,
    CONSTRAINT usuarios_pkey PRIMARY KEY (idper),
    CONSTRAINT usuarios_idper_fkey FOREIGN KEY (idper)
        REFERENCES public.personas (idper) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION,
    CONSTRAINT usuarios_idrol_fkey FOREIGN KEY (idrol)
        REFERENCES public.roles (idrol) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

```

```

ALTER TABLE public.usuarios
    OWNER to postgres;

```

Table: public.ventas

```
-- DROP TABLE public.ventas;
```

```

CREATE TABLE public.ventas
(
    fecha timestamp without time zone NOT NULL,
    registro timestamp(6) without time zone NOT NULL DEFAULT now(),
    obs character varying(100) COLLATE pg_catalog."default",
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    monto double precision NOT NULL,
    cliente integer,
    idcaj integer,
    iddos integer,
    nrofactura integer,
    codcontrol character varying(20) COLLATE pg_catalog."default",
    nitcliente character varying(20) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    nombreciente character varying(70) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    idven bigint NOT NULL DEFAULT nextval('ventas_idven_seq'::regclass),
    CONSTRAINT ventas_pkey PRIMARY KEY (idven),

```



```

CONSTRAINT ventas_cliente_fkey FOREIGN KEY (cliente)
  REFERENCES public.personas (idper) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE NO ACTION,
CONSTRAINT ventas_idcaj_fkey FOREIGN KEY (idcaj)
  REFERENCES public.cajas (idcaj) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE NO ACTION,
CONSTRAINT ventas_iddos_fkey FOREIGN KEY (iddos)
  REFERENCES public.dosificaciones (iddos) MATCH SIMPLE
  ON UPDATE NO ACTION
  ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.ventas
  OWNER to postgres;

Table: public.bajas

-- DROP TABLE public.bajas;

CREATE TABLE public.bajas
(
  idpro integer NOT NULL,
  cantidad integer NOT NULL,
  motivo character varying(300) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  fecha timestamp without time zone NOT NULL DEFAULT now(),
  idbaja integer NOT NULL DEFAULT nextval('bajas_idbaja_seq'::regclass),
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  idper integer NOT NULL,
  CONSTRAINT bajas_pkey PRIMARY KEY (idbaja),
  CONSTRAINT bajas_idper_fkey FOREIGN KEY (idper)
    REFERENCES public.usuarios (idper) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION,
  CONSTRAINT bajas_idpro_fkey FOREIGN KEY (idpro)
    REFERENCES public.productos (idpro) MATCH SIMPLE
    ON UPDATE NO ACTION
    ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

```

```
ALTER TABLE public.bajas
  OWNER to postgres;
```

```
-- Index: idperfkcin
```

```
-- DROP INDEX public.idperfkcin;
```

```
CREATE INDEX idperfkcin
  ON public.bajas USING btree
  (idper)
  TABLESPACE pg_default;
```

```
-- Index: idprocin
```

```
-- DROP INDEX public.idprocin;
```

```
CREATE INDEX idprocin
  ON public.bajas USING btree
  (idpro)
  TABLESPACE pg_default;
```

```
Table: public.importadoras
```

```
-- DROP TABLE public.importadoras;
```

```
CREATE TABLE public.importadoras
(
  idimp integer NOT NULL DEFAULT nextval('importadoras_idimp_seq'::regclass),
  nombre character varying(120) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
  direccion character varying(150) COLLATE pg_catalog."default",
  telefono character varying(15) COLLATE pg_catalog."default",
  obs character varying(200) COLLATE pg_catalog."default",
  estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
  CONSTRAINT importadoras_pkey PRIMARY KEY (idimp)
)
WITH (
  OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;
```

```
ALTER TABLE public.importadoras
  OWNER to postgres;
```

```
Table: public.lotes
```

```
-- DROP TABLE public.lotes;
```

```
CREATE TABLE public.lotes
(
  idlote integer NOT NULL DEFAULT nextval('lotes_idlote_seq'::regclass),
```

```

    nroregistro character varying(10) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    fechallegada date NOT NULL,
    aduana character varying(80) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    piloto character varying(50) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    estado boolean NOT NULL DEFAULT true,
    fechaentrega date NOT NULL,
    CONSTRAINT lotes_pkey PRIMARY KEY (idlote)
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.lotes
    OWNER to postgres;

Table: public.polizas

-- DROP TABLE public.polizas;

CREATE TABLE public.polizas
(
    idlote integer NOT NULL,
    ruta character varying(12) COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
    CONSTRAINT polizas_pkey PRIMARY KEY (idlote, ruta),
    CONSTRAINT polizas_idlote_fkey FOREIGN KEY (idlote)
        REFERENCES public.lotes (idlote) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE NO ACTION
        ON DELETE NO ACTION
)
WITH (
    OIDS = FALSE
)
TABLESPACE pg_default;

ALTER TABLE public.polizas
    OWNER to postgres;

-- Index: lfkcin

-- DROP INDEX public.lfkcin;

CREATE INDEX lfkcin
    ON public.polizas USING btree
    (idlote)
    TABLESPACE pg_default;

```

2.1.2.3.8.5. Pruebas De Caja Ne

Pantalla inicio

Condición de entrada	Tipo	Clase de equivalencia valida	Clase de equivalencia no valida
Usuario	Valor	1. Usuario=cadena alfanumérica y símbolos	2. Usuario=en blanco
Contraseña	Valor	3. Contraseña=cadena alfanumérica y símbolos	4. Contraseña=en blanco

Caso De Prueba

N °	Clase de equivalencia	Propósito	Dato de prueba	Mensaje
1.	Usuario=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolo Usuario= en blanco	Aceptar Denegar	“admin”	
2.	Contraseña=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos Contraseña=en blanco	Aceptar Denegar	“admin”	

Pantalla adicionar y modificar usuario

Clases de equivalencia válidas y no validas

Condición de entrada	Tipo	Clase de equivalencia valida	Clase de equivalencia no valida
Ci	Valor	1. Ci/nit=números enteros positivos con una longitud mayor o igual a 8 dígitos	2. Ci=en blanco 3. Ci cadena de características alfanuméricas y símbolos 4. Ci números menores a cero 5. Numero enteros con más de 8 dígitos
Nombre		6. Nombre= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	7. Nombre =cadena en blanco 8. Nombres =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres.

Primer apellido	Valor	9. Primer apellido=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	10. Primer apellido=cadena en blanco 11. Primer apellido=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres
Segundo apellido	Valor	12. Segundo apellido=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	13. Segundo apellido=cadena en blanco 14. Segundo apellido=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres
Rol	Valor	15. Rol =selección de una opción que pertenece al conjunto(gerente, vendedor)	16. Rol=sin selección
Sexo	Valor	17. Sexo=selecciona una opción(masculino, femenino)	18. Sin selección
Foto	Valor	19. Foto=con extensión, jpg, png.	20. Foto=cadena en blanco 21. Foto= otras extensiones
Teléfono	Valor	22. Teléfono=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 8 caracteres	23. Teléfono= en banco 24. Teléfono=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 8 caracteres.
Móvil	Valor	25. Móvil =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 8 caracteres	26. Móvil = en banco 27. Móvil =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 8 caracteres.

Dirección	Valor	28. Dirección=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 200 caracteres.	29. Dirección= en blanco 30. Dirección = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 200 caracteres.
Observación	Valor	31. Observación=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 200 caracteres.	32. Observación= en blanco 33. Observación = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 200 caracteres.
F. nacimiento	Valor	34. F. nacimiento= formato de fecha(dd-m-aaa)	35. F. nacimiento=en blanco 36. F. nacimiento=distinto de fl formato(dd-mm-aaa)
L. nacimiento	Valor	37. L. nacimiento=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 200 caracteres.	38. L. nacimiento= en blanco 39. L. nacimiento=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 200 caracteres
F. ingreso	Valor	40. L. nacimiento= formato de fecha(dd-m-aaa)	41. L. nacimiento=en blanco 42. L. nacimiento=distinto de fl formato(dd-mm-aaa)

Casos De Prueba

Nº	Clase De Equivalencia	Propósito Del Caso	Dato De Prueba	Mensaje
1.	Ci=números enteros con 7 dígitos Ci=en blanco Ci=cadena de caracteres alfanumérico Ci=números enteros con más de 13 dígitos	Aceptar Campo r Denegar Denegar	“6787654” “” “paola” “12323454567656”	
2.	Nombres=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud de 30 caracteres Nombres =cadena en blanco Nombre= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 30 caracteres	Aceptar Campo requerido No valido	“paola” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores de 50 caracteres”	
3.	Primer ap=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres Primer apellido= cadena en blanco Primer apellido= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 20 caracteres	Aceptar Campo requerido	“sullca” “” “entre 3y20 caracteres alfanuméricos”	
4.	segundo ap=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres segundo apellido= cadena en blanco	Aceptar	“torrez”	

	segundo apellido= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 20 caracteres	Campo requerido	“”	
		No valido	“entre 3y20 caracteres alfanuméricos”	
5.	Rol=selección de una opción (gerente , vendedor) Rol=sin selección	Aceptar	“gerente”	
		Campo requerido	“”	
6.	sexo=selección de una opción (femenino, masculino)	Aceptar	“femenino”	
7.	Foto=con extensión, jpg. Png. Foto=cadena en blanco Foto=otras extenciones	Aceptar	“Foto.jpg”	
		Aceptar	“”	
		Denegar	“Pdf”	
8.	Teléfono=cadena de caracteres alfanumérico con una longitud menor o igual que 5 caractetes, Teléfono= en blanco Teléfono=cadena de caracteres, alfanumérico y simbolos con una longitud mayor que 15 caracteres	Aceptar	“66232323”	
		No valido	“” “entre 5 y 15 dígitos”	
9.	Móvil =cadena de caracteres alfanumérico con una longitud menor o igual que 15 caracteres, Móvil = en blanco móvil =cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con	Aceptar	“72909127” “”	

	una longitud mayor que 15 caracteres	No valido	“Entre 5 y 15 dígitos”	
10	Dirección=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres Dirección= en blanco Dirección =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar ... No valido	“barrio villa Fátima” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres ”	
11	Fecha de nacimiento=formato de fecha(dd-mm-aaa) F nacimiento=cadena blanco F nacimiento= distinto del formato tipo (dd-mm-aaa)	Aceptar ... No valido	“22/05/1943” “” “2018/03/12”	
12	Lugar de nacimiento=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres Lugar de nacimiento= en blanco Lugar de nacimiento =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 20 caracteres	Aceptar No valido	“tarija” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 20 caracteres ”	
13	Fecha de ingreso=formato de fecha(dd-mm-aaa) F ingreso=cadena blanco F ingreso= distinto del formato tipo (dd-mm-aaa)	Aceptar ...	“22/05/1943” “”	

		No valido	"2018/03/12"	
--	--	-----------	--------------	--

Pantalla Adicionar Y Modificar Clientes

Clases De Equivalencia Válidas Y No Validas

Ci	Valor	1. Ci/nit=números enteros positivos con una longitud mayor o igual a 8 dígitos	2. Ci=en blanco 3. Ci cadena de características alfanuméricas y símbolos 4. Ci números menores a cero 5. Numero enteros con más de 8 dígitos
Nombre	Valor	6. Nombre= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 30 caracteres	7. Nombre =cadena en blanco 8. Nombres =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 30 caracteres.
Primer apellido	Valor	9. Primer apellido=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres	10. Primer apellido=cadena en blanco 11. Primer apellido=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 20 caracteres
Segundo apellido	Valor	12. Segundo apellido= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres	13. Segundo apellido=cadena en blanco 14. Segundo apellido=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 20 caracteres
Teléfono	Valor	15. Teléfono=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o	16. Teléfono= en banco 17. Teléfono=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una

		igual que 8 caracteres	longitud mayor que 8 caracteres.
Móvil	Valor	18. Móvil =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 8 caracteres	19. Móvil = en banco 20. Móvil =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 8 caracteres.
Dirección	Valor	21. Dirección=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	22. Dirección= en blanco 23. Dirección = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.
Observación	Valor	24. Observación= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	25. Observación= en blanco 26. Observación = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.

Caso prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1.	Ci=números enteros con 7 dígitos Ci=en blanco Ci=cadena de caracteres alfanumérico Ci=números enteros con más de 13 dígitos	Aceptar Campo r Denegar Denegar	“67787874” “” “carla” “12323454567656”	
2.	Nombres=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud de 30 caracteres Nombres =cadena en blanco Nombre= cadena de caracteres	Aceptar Campo requerido No valido	“carla” “”	

	alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 30 caracteres		“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores de 50 caracteres”	
3.	Primer ap=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres Primer apellido=cadena en blanco Primer apellido=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 20 caracteres	Aceptar Campo requerido	“torrez” “” “entre 3y20 caracteres alfanuméricos”	
4.	segundo ap=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres segundo apellido=cadena en blanco segundo apellido=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 20 caracteres	Aceptar Campo requerido No valido	“torrez” “” “entre 3y20 caracteres alfanuméricos”	
5.	Teléfono=cadena de caracteres alfanumérico con una longitud menor o igual que 5 caractetes, Teléfono= en blanco Teléfono=cadena de caracteres, alfanumérico y simbolos con una	Aceptar No valido	“66232323” “”	

	longitud mayor que 15 caracteres		“entre 5 y 15 dígitos”	
6.	Móvil =cadena de caracteres alfanumérico con una longitud menor o igual que 15 caracteres, Móvil = en blanco móvil =cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud mayor que 15 caracteres	Aceptar No valido	“72909127” “” “Entre 5 y 15 dígitos”	
7.	Dirección=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres Dirección= en blanco Dirección =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar ... No valido	“barrio villa Fátima” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres ”	
	observación=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres observación= en blanco observación =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar “no valido”	“perfecto” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”	

--	--	--	--	--

Pantalla Adicionar Y Modificar Proveedor
Clases De Equivalencia Válidas Y No Validas

Condición De Entrada	Tipo	Clase De Equivalencia Valida	Clase De Equivalencia No Valida
Ci	Valor	1. Ci/nit=números enteros positivos con una longitud mayor o igual a 8 dígitos	2. Ci=en blanco 3. Ci cadena de características alfanuméricas y símbolos 4. Ci números menores a cero 5. Numero enteros con más de 8 dígitos
Nombre		6. Nombre= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	7. Nombre =cadena en blanco 8. Nombres =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres.
Primer apellido	Valor	9. Primer apellido=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	10. Primer apellido=cadena en blanco 11. Primer apellido=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres
Segundo apellido	Valor	12. Segundo apellido= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	13. Segundo apellido=cadena en blanco 14. Segundo apellido=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres
Teléfono	Valor	15. Teléfono=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o	16. Teléfono= en banco 17. Teléfono=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una

		igual que 8 caracteres	longitud mayor que 8 caracteres.
Móvil	Valor	18. Móvil =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 8 caracteres	19. Móvil = en banco 20. Móvil =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 8 caracteres.
Dirección	Valor	21. Dirección=cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	22. Dirección= en blanco 23. Dirección = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.
Observación	Valor	24. Observación= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	25. Observación= en blanco 26. Observación = 27. cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.
Nit	Valor	28. nit= números enteros positivos con una longitud mayor o igual a 8 dígitos	29. nit=en blanco 30. nit=cadena de características alfanuméricas y símbolos 31. nit=números menores a cero Numero enteros con más de 8 dígitos
Razón social	Valor	32. razón social= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	33. Razón social= en blanco 34. Razón social = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.

Casos De Prueba

Nº	Clase De Equivalencia	Propósito Del Caso	Dato De Prueba	Mensaje
1.	Ci=números enteros con 7 dígitos Ci=en blanco Ci=cadena de caracteres alfanumérico Ci=números enteros con más de 13 dígitos	Aceptar Campo r Denegar Denegar	“67787874” “” “carla” “12323454567656”	
2.	Nombres=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud de 30 caracteres Nombres =cadena en blanco Nombre= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 30 caracteres	Aceptar Campo requerido No valido	“carla” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores de 50 caracteres”	
3.	Primer ap=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 20 caracteres Primer apellido= cadena en blanco Primer apellido= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 20 caracteres	Aceptar Campo requerido	“torrez” “” “entre 3y20 caracteres alfanuméricos”	
4.	segundo ap=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una	Aceptar	“torrez”	

	<p>longitud menor o igual que 20 caracteres segundo apellido= cadena en blanco segundo apellido= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 20 caracteres</p>	<p>Campo requerido</p> <p>No valido</p>	<p>“”</p> <p>“entre 3y20 caracteres alfanuméricos”</p>	
5.	<p>Teléfono=cadena de caracteres alfanumérico con una longitud menor o igual que 5 caractetes, Teléfono= en blanco Teléfono=cadena de caracteres, alfanumérico y simbolos con una longitud mayor que 15 caracteres</p>	<p>Aceptar</p> <p>No valido</p>	<p>“66232323”</p> <p>“”</p> <p>“entre 5 y 15 dígitos”</p>	
6.	<p>Móvil =cadena de caracteres alfanumérico con una longitud menor o igual que 15 caracteres, Móvil = en blanco móvil =cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud mayor que 15 caracteres</p>	<p>Aceptar</p> <p>No valido</p>	<p>“72909127”</p> <p>“”</p> <p>“Entre 5 y 15 dígitos”</p>	
7.	<p>Dirección=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres</p> <p>Dirección= en blanco</p> <p>Dirección =cadena de caracteres,</p>	<p>Aceptar</p> <p>...</p>	<p>“barrio villa Fátima”</p> <p>“”</p>	

	alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	No valido	“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres ”	
8.	observación=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres observación= en blanco observación =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar “no valido”	“perfecto” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”	
9.	Nit =números enteros con 7 dígitos Nit =en blanco Nit =cadena de caracteres alfanumérico Nit =números enteros con más de 13 dígitos	Aceptar Campo r Denegar Denegar	“67787874” “” “carla” “12323454567656”	
10.	Razón social=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres Razón social= en blanco Razón social=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar “no valido”	“perfecto” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”	

Pantalla Adicionar Y Modificar Ventas

Clases de equivalencia válidas y no válidas

Condición De Entrada	Tipo	Clase De Equivalencia Valida	Clase De Equivalencia No Valida
Fecha	Valor	1. F. nacimiento= formato de fecha(dd-mm-aaa)	2. F. nacimiento=en blanco 3. F. nacimiento=distinto del formato(dd-mm-aaa)
Cliente	Conjunto	4. Cliente = selecciona un cliente ya registrado en el sistema	5. Cliente =sin selección
Observación	Valor	6. Observación= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	7. Observación= en blanco 8. Observación = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.
Producto	Conjunto	9. Selección de un producto que pertenece al conjunto	10. Estado = sin selección
Precio	Conjunto	11. Selecciona el producto y se despliega el precio	12. Estado = sin selección
Cantidad	Valor	13. Cadena de caracteres numéricos	14. Descripción en blanco 15. Cadena de caracteres alfanuméricos

Casos prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1.	Fecha y hora =formato de fecha(dd-mm-aaa) Hora (00:00) Fecha/hora=cadena blanco	Aceptar	“22/05/1943”/”00:56”	
		...	“”	
	Fecha/hora= distinto del formato tipo (dd-mm-aaa)	No valido	“2018/03/12””12:23”	

2.	Cliente=selección de una opción del conjunto	Aceptar	“claudia”	(pertenece al sistema)
3.	observación=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres observación= en blanco observación =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar “no valido”	“perfecto” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”	
4.	Producto= selecciona un producto (maletas)	Aceptar	“maleta roja”	
5.	Precio=selecciona producto y se despliega precio	Aceptar	“maleta roja” “70”	
6.	Cantidad= números enteros Cantidad =cadena de caracteres	Aceptar No valido	“1” “asc”	

Pantalla Adicionar Y Modificar Transacciones

Condición De Entrada	Tipo	Clase De Equivalencia Valida	Clase De Equivalencia No Valida
Fecha	Valor	1. Fecha= formato de fecha(dd-m-aaa)	2. Fecha=en blanco 3. Fecha=distinto defl formato(dd-mm-aaa)
Tipo	Conjunto	4. Tipo=selección de una opción (gastos operático , ventas extras)	5. Tipo=sin selección
Detalle	Valor	6. detalle= cadena de caracteres, alfanumérico y	7. Detalle = en blanco 8. Detalle =

		símbolos con una longitud menor o igual que 500 caracteres.	9. cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 500 caracteres.
Monto	Valor	35. monto=números enteros positivos con una longitud mayor o igual a 8 dígitos	36. monto=en blanco 37. monto cadena de características alfanuméricas y símbolos 38. monto números menores a cero 39. Numero enteros con más de 8 dígitos

Casos pruebas

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1.	Fecha y hora =formato de fecha(dd-mm-aaa) Hora (00:00) Fecha/hora=cadena blanco Fecha/hora= distinto del formato tipo (dd-mm-aaa)	Aceptar ... No valido	“22/05/1943”/”00:56” “” “2018/03/12””12:23”	
2.	Tipo= selección de una opción (gastos operativoa, gastos .etc) Tipo= sin selección	Aceptar No valido	“agua”	
3.	detalle=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 500 caracteres detalle= en blanco	Aceptar “no valido”.	“perfecto” “”	

	detalle=cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 500 caracteres	“no valido”	“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 500 caracteres”	
4.	monto= números enteros monto=cadena de caracteres	Aceptar No valido	“60” “asc”	

Pantalla Agregar Y Modificar Compra

Condición De Entrada	Tipo	Clase De Equivalencia Valida	Clase De Equivalencia No Valida
Fecha	Valor	1. Fechar= formato de fecha(dd-m-aaa)	2. fecha=en blanco 3. fecha=distinto del formato(dd-mm-aaa)
Proveedor	Conjunto	4. proveedor = selecciona un proveedor ya registrado en el sistema	5. proveedor =sin selección
Observación	Valor	6. Observación= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 500 caracteres.	7. Observación= en blanco 8. Observación = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 500 caracteres.
Producto	Conjunto	9. Selección de un producto que pertenece al conjunto	10. Estado = sin selección
Precio	Conjunto	11. Selecciona el producto y se despliega el precio	12. Estado = sin selección
Cantidad	Valor	13. Cadena de caracteres numéricos	14. Descripción en blanco 15. Cadena de caracteres alfanuméricos

Casos prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1	Fecha y hora =formato de fecha(dd-mm-aaa) Hora (00:00) Fecha/hora=cadena blanco Fecha/hora= distinto del formato tipo (dd-mm-aaa)	Aceptar ... No valido	“22/05/1943”/”00:56” “” “2018/03/12””12:23”	
2	proveedor=selección de una opción del conjunto	Aceptar	“prodesur”	(pertenece al sistema)
3	observación=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres observación= en blanco observación =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar “no valido”	“perfecto” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”	
4	Producto= selecciona un producto (maletas)	Aceptar	“maleta roja”	
5	Precio=selecciona producto y se despliega precio	Aceptar	“maleta roja” “70”	
6	Cantidad= números enteros Cantidad =cadena de caracteres	Aceptar No valido	“1” “asc”	

Pantalla Adicionar Y Modificar Caja

Condición de entrada	Tipo	Clase de equivalencia	Clase de equivalencia no valida
Fecha /hora	Valor	1. Fechar= formato de fecha(dd-m- aaa) 2. Hora=formato de hora(00:00)	3. fecha=en blanco 4. fecha=distinto del formato(dd- mm-aaa) 5. hora distinto del formato(am/pm)
Vendedor	Conjunto	6. vendedor = selecciona un vendedor ya registrado en el sistema	7. vendedor =sin selección
Observación	Valor	8. Observación= cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 500 caracteres.	9. Observación= en blanco 10. Observación = 11. cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 500 caracteres.
Monto de apertura	Valor	12. monto=números enteros positivos con una longitud mayor o igual a 8 dígitos	13. monto=en blanco 14. monto cadena de características alfanuméricas y símbolos 15. monto números menores a cero 16. Numero enteros con más de 8 dígitos

Casos Prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1	Fecha y hora =formato de fecha(dd-mm-aaa) Hora (00:00) Fecha/hora=cadena blanco Fecha/hora= distinto del formato tipo (dd-mm-aaa)	Aceptar ... No valido	“22/05/1943”/”00:56” “” “2018/03/12” ”00”	
2	vendedor=selección de una opción del conjunto	Aceptar	“roxana”	(pertenece al sistema)
3	Monto de apertura= números Monto de apertura =cadena de caracteres	Aceptar No valido	“120.50” “asc”	
4	observación=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres observación= en blanco observación =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres	Aceptar “no valido”	“perfecto” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”	

Pantalla Adicionar Y Modificar Producto

Condición de entrada	Tipo	Clase de equivalencia	Clase de equivalencia no valida
Código de barras			
Código de producto			
Nombre	Valor	1. Nombre= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	2. Nombre =cadena en blanco 3. Nombres =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres.
Descripción	Valor	4. Descripción = cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	5. Descripción = en blanco 6. Descripción = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.
Precios de compra	Valor	7. monto=números enteros positivos con una longitud mayor o igual a 8 dígitos	8. monto=en blanco 9. monto cadena de características alfanuméricas y símbolos 10. monto números menores a cero 11. Numero enteros con más de 8 dígitos
Precios de venta	Valor	12. monto=números enteros positivos con una	13. monto=en blanco

		longitud mayor o igual a 8 dígitos	14. monto cadena de características alfanuméricas y símbolos 15. monto números menores a cero 16. Numero enteros con más de 8 dígitos
Categoría	Conjunto	17. Categoría= selección de una opción que pertenece al conjunto(lámparas)	18. Categoría = sin selección
Unidad	Conjunto	19. Unidad=selección de una opción que pertenece al conjunto(unida)	Unidad= sin selección

Casos de prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1.	Lector código de barra=			
2.	Código de producto	M-12	Maletas	
3.	Nombres=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud de 30 caracteres Nombres =cadena en blanco Nombre= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 30 caracteres	Aceptar Campo requerido No valido	“Roxana” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores de 50 caracteres”	

4.	<p>Descripción=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres</p> <p>Descripción= en blanco</p> <p>Descripción =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres</p>	<p>Aceptar</p> <p>.....</p> <p>“no valido”</p>	<p>“perfecto”</p> <p>“”</p> <p>“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”</p>	
5.	<p>Precio de compra=números enteros con 7 dígitos</p> <p>Precio de compra =en blanco</p> <p>Precio de compra =cadena de caracteres alfanumérico</p> <p>Precio de compra =números enteros con más de 13 dígitos</p>	<p>Aceptar</p> <p>Campo r</p> <p>Denegar</p> <p>Denegar</p>	<p>“67787874”</p> <p>“”</p> <p>“carla”</p> <p>“12323454567656”</p>	
6.	<p>Precio de venta=números enteros con 7 dígitos</p> <p>Precio de venta =en blanco</p> <p>Precio de venta =cadena de caracteres alfanumérico</p> <p>Precio de venta=números enteros con más de 13 dígitos</p>	<p>Aceptar</p> <p>Campo r</p> <p>Denegar</p> <p>Denegar</p>	<p>“100”</p> <p>“”</p> <p>“carla”</p> <p>“ghjjk”</p>	
7.	categoría= selecciona un producto (maletas)	Aceptar	“lámparas”	
8.	Unidad =selecciona producto y se despliega precio	Aceptar	“unidad ”	

Pantalla adicionar categoría

Condición de entrada	Tipo	Clase de equivalencia	Clase de equivalencia no valida
Nombre	Valor	1. Nombre= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	2. Nombre =cadena en blanco 3. Nombres =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres.
Descripción	Valor	4. Descripción = cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	5. Descripción = en blanco 6. Descripción = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.

Casos de prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1.	Nombres=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud de 30 caracteres Nombres =cadena en blanco Nombre= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 30 caracteres	Aceptar Campo requerido No valido	“lamparas” “” “cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores de 50 caracteres”	
2.	Descripción=cadena de caracteres alfanuméricos y	Aceptar	“producto nuevo”	

	<p>símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres</p> <p>Descripción= en blanco</p> <p>Descripción =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres</p>	<p>.....</p> <p>“no valido”</p>	<p>“”</p> <p>“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”</p>	
--	--	---------------------------------	--	--

Pantalla Adicionar Unidades

Clases De Equivalencia Válidas Y No Validas

Condición de entrada	Tipo	Clase de equivalencia	Clase de equivalencia no valida
Nombre	Valor	1. Nombre= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	2. Nombre =cadena en blanco 3. Nombres =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres.
Descripción	Valor	4. Descripción = cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	5. Descripción = en blanco 6. Descripción = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.
Abreviación	Valor	7. Abreviación= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 10 caracteres	8. abreviación =cadena en blanco 9. abreviación =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 10 caracteres.

Casos prueba

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
----	-----------------------	--------------------	----------------	---------

1.	<p>Nombres=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud de 30 caracteres</p> <p>Nombres =cadena en blanco</p> <p>Nombre= cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 30 caracteres</p>	<p>Aceptar</p> <p>Campo requerido</p> <p>No valido</p>	<p>“pieza”</p> <p>“”</p> <p>“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores de 50 caracteres”</p>	
2.	<p>abreviación=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud de 10 caracteres</p> <p>abreviación =cadena en blanco</p> <p>abreviación = cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor 10 caracteres</p>	<p>Aceptar</p> <p>Campo requerido</p> <p>No valido</p>	<p>“pza.”</p> <p>“”</p> <p>“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores de 10 caracteres”</p>	
3.	<p>Descripción=cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres</p> <p>Descripción= en blanco</p> <p>Descripción =cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres</p>	<p>Aceptar</p> <p>.....</p> <p>“no valido”</p>	<p>“unidad ”</p> <p>“”</p> <p>“cadena de caracteres alfanuméricos y símbolos mayores que 80 caracteres”</p>	

Pantalla Adicionar Tipo Transacción
Clase De Equivalencia Válidas Y No Validas

Condición de entrada	Tipo	Clase de equivalencia	Clase de equivalencia no valida
Nombre	Valor	1. Nombre= cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud menor o igual que 50 caracteres	2. Nombre =cadena en blanco 3. Nombres =cadena de caracteres , alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 50 caracteres.
Descripción	Valor	4. Descripción = cadena de caracteres, alfanumérico y símbolos con una longitud menor o igual que 80 caracteres.	5. Descripción = en blanco 6. Descripción = cadena de caracteres, alfanuméricos y símbolos con una longitud mayor que 80 caracteres.

Componente II

Capacitación del sistema

1.2 Componente II Del Sistema

1.4. Introducción

De acuerdo a las necesidades de la vida actual, los términos de capacitación y sistemas de información están modificando la forma de trabajo de las empresas, organización o institución, los sistemas de información ayudan a mejorar los procesos, por tanto una empresa, organización o institución que lo implanta logra más ventajas sobre otras, si el personal no se encuentra debidamente capacitado, la institución se vuelve menos productiva.

1.4.1. Propósito

Proporcionar al personal del comercial Clarimar una guía sobre el sistema informático a implementarse para su correcto uso

1.4.2. Objetivos

- Dar a conocer el sistema a los usuarios
- Capacitar a todas las personas que manejaran el sistema y su funcionalidad que ofrece.
- Lograr un correcto manejo del sistema por parte de los responsables.

1.4.3. Alcances y limitaciones

1.4.3.1. Alcances

La capacitación se realiza solo a personas que utilizaran el sistema

1.4.3.2. Limitaciones

No se capacitará a todo el personal de la empresa Clarimar

1.4.4. Propuesta de capacitación

1.4.4.1. Descripción del curso

Este curso está diseñado para preparar a los participantes (al personal que utilizara el sistema) Se desarrollará actividades guiadas donde los capacitores hacen uso de material guía y van descubriendo por si solos las potencialidades del sistema y que luego ellos mismos hacen énfasis en las experiencias descubiertas son de principal apoyo para su practica

1.4.4.2. Descripción de los Métodos de capacitación

1.4.4.2.1. Metodología de enseñanza socializada

Se pretende ejecutar una metodología de enseñanza socializada, dirigida a los trabajadores del comercial Clarimar a través del método de asamblea

1.4.4.2.2. Técnica de exposición

Consiste en la exposición oral, por parte del capacitador, en la que se estimulara la participación de los trabajadores del comercial Clarimar, esto requieres una buena motivación para atraer la atención de los participantes.

1.4.4.2.3. Técnica de la experiencia

Es un procedimiento eminentemente activo y que procura:

- Exponer de forma presencial los pasos a seguir para realizar alguna acción.
- Explicar el funcionamiento de algo mientras es observado.
- Comprobar con razones lo que va a suceder, partiendo de la experiencia.
- Fortalecer confianza en sí mismo.
- Orientar para solucionar problemas.

1.5. Material de capacitación

1.5.1. Aspectos técnicos

- Una computadora portátil
- Una data display o televisor.
- Diapositiva

1.5.2. Aspectos lógicos

- Manual de usuario
- Trípticos
- Material digital informático

1.6. Conclusiones

Una vez terminado el proceso de capacitación el personal del comercial Clarimar desarrollan destrezas, capacidad de manejo del sistema de esta manera se puede cumplir con los objetivos planteados del proyecto.

1.7. Medio de verificación

El registro de asistencia se lo presenta en anexos.

Carta del gerente del comercial Clarimar certificando que las capacitaciones fueron realizadas.

Capítulo III

Conclusiones Y Recomendaciones

Capítulo III

1.3 Conclusiones

La necesidad de incorporar el uso de sistemas en las instituciones es un hecho que no puede pasar desapercibido, así mismo el de realizar esta inserción, de manera responsable y siguiendo las normas propias a cada caso.

Siguiendo este concepto de responsabilidad informática, se ha detectado los siguientes aspectos importantes para este proyecto, la intención de informatizar y realizar el “IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS AL COMERCIAL CLARIMAR”, este propósito se logra a través de un sistema informático y un programa de capacitación efectivo según lo aspecto, tiene relación con la responsabilidad de relacionar las necesidades de los usuarios con la finalidad del sistema y para formalizar este hecho, se ha expresado estas necesidades bajo la norma IEEE830. El tercer aspecto en el proyecto, tiene que ver con el uso del lenguaje, metodologías, herramientas de desarrollo, los cuales ayudaron a desarrollar el sistema.

- El sistema informático ha sido desarrollado siguiendo la metodología de desarrollo RUP
- El sistema cumple con todas las características, dado que el personal del comercial Clarimar evidencio mejora en el control de compras y ventas de productos.

En conclusión, el sistema cumplió las expectativas del desarrollo del proyecto para

IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE VENTAS PARA EL COMERCIAL CLARIMAR

1.4 Recomendaciones

A la culminación del presente proyecto se presenta las siguientes recomendaciones

- Realizar mantenimiento del sistema informático.
- Utilizar nuevas tecnologías para que un futuro se implemente el desarrollo de un sistema móvil Android.
- Utilizar el manejo de control de versiones para mantener el respaldo del software.
- Implementar nuevos módulos ya que estos ayudaran a que la administración del comercial Clarimar se fortalece.
- Establecer estrategias de seguridad que acompañen al sistema desarrollado.