



Universidad Autónoma Juan Misael Saracho
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMATICA Y SISTEMAS
CARRERA DE INGENIERIA INFORMATICA



FORMULARIO DE PRESENTACION PROYECTOS TALLER III
INGENIERÍA INFORMÁTICA

IDENTIFICACION DEL PROYECTO	
Título del Proyecto	Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías.
Apellidos y Nombres	Cruz Rivera Elva Tereza
Carrera/Facultad	Ingeniería Informática / Facultad de Ciencias y Tecnología
Celular / Tel. Fijo	77873322
Correo Electrónico	terezacr962@gmail.com
Institución/Centro Cooperante	
Área/línea de investigación priorizada	Ingeniería de software

Tarija – Bolivia

2019

CAPITULO I El Proyecto

I.1. Personal Vinculado al Proyecto

I.1.1 Director de Proyecto

CRUZ Apellido Paterno	RIVERA Apellido Materno	ELVA TEREZA Nombre	7199383 C.I.
Grupo 3 Grupo de Taller III	ING. INFORMATICA Carrera	CIENCIAS Y TECNOLOGIA Facultad:	
Teléfono	77873322 Celular	terezacr962@gmail.com Correo electrónico	Firma

Tabla 1: Personal involucrado al proyecto

I.1.2 Participantes del equipo de trabajo

Categoría	Nombres y Apellidos	Profesión	C.I.	Firma
DIRECTOR	Elva Tereza Cruz Rivera	Estudiante	7199383	
TUTOR	Oscar Rodrigo Cahuaciri	Ing. Informático	5788320	
DOCENTE GUIA	Deisy Beatriz Arancibia Márquez	Ing. Informática	1889273	

Tabla 2: Participantes del equipo de trabajo

**I.1.3 Equipo de trabajo de: Empresas/Instituciones/Organizaciones
participantes/cooperantes**

Nombre: Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni			
Dirección: Av. Froilán Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco		Telef. Oficina: 70214964	
Nombre y Apellidos	Cargo	C.I.	Firma
Humberto Leodan Torrez Valdez	Gerente Propietario	5800904	

Tabla 3: Equipo de trabajo

I.1.4 Actividades previstas para los integrantes del equipo de investigación

Responsable	Actividades
--------------------	--------------------

<p>Director</p> <p>Elva Tereza Cruz Rivera</p>	<p>El director del proyecto realiza las siguientes actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Planificación y control del cronograma del proyecto. ✓ Asignar y gestionar recursos y prioridades a los distintos componentes y actividades del proyecto. ✓ Mantener el equipo del proyecto enfocado en los objetivos. ✓ Establecer un conjunto de prácticas que aseguren la calidad e integridad del proyecto. ✓ Supervisar el desarrollo del proyecto. ✓ Llevar a cabo la capacitación del personal de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni. ✓ Gestión de riesgos. ✓ Planificación y control del proyecto.
<p>Analista</p> <p>Elva Tereza Cruz Rivera</p>	<p>Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas. Elaboración del modelo de análisis y diseño. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales y el modelo de datos.</p>
<p>Programador</p> <p>Elva Tereza Cruz Rivera</p>	<p>Construcción de prototipos.</p> <p>Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario.</p>
<p>Encargado de pruebas</p> <p>Elva Tereza Cruz Rivera</p>	<p>Preparación de las pruebas funcionales y elaboración de los documentos de pruebas.</p>

Tutor	Apoyo en la elaboración del sistema.
Oscar Rodrigo	
Cahuaciri	

Tabla 4: Actividades del equipo de trabajo

I.2. Descripción del Proyecto

I.2.1. Resumen Ejecutivo del Proyecto

Los sistemas de ventas están presente en casi todos los negocios, empresas o tiendas, lo cual permite mejorar el manejo de la información.

Este sistema web permitirá el manejo de la información de ventas, compras, productos, pedidos, clientes deudores y registros lo cual facilitara realizar los reportes al instante.

El proyecto “Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías”, contiene los siguientes componentes para su desarrollo:

- Sistema web de gestión de compras y ventas para la tienda.
- Capacitar en el uso del sistema al personal de la tienda.

La metodología de diseño y desarrollo para el sistema de ventas, para la recolección de requisitos se utilizó la norma de especificación de requisitos de software según el estándar de IEEE 830 y la metodología RUP.

Las herramientas para el desarrollo del sistema de ventas:

- MySQL
- Laravel
- PHP

➤ Anuar PDF

Una vez finalizado el sistema de ventas se pondrá a disposición de los usuarios finales para su uso lo cual lograra mejorar la administración de la información de la tienda.

La capacitación comprende la presentación del sistema al personal de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni.

La capacitación será para enseñar el manejo del sistema, la cual será desarrollada mediante un cronograma de actividades.

I.2.2. Descripción y Fundamentación del Proyecto (qué y por qué)

Actualmente la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni no cuenta con ningún tipo de sistema informático que ayude a mejorar el manejo de la información de las actividades que se realizan dentro de la tienda, tampoco existe un control sobre los clientes deudores, lo que genera un retardo en la atención al cliente provocando su descontento y tampoco se hace un buen seguimiento al control de los productos de la tienda, existe retardo en los reportes del día a día.

Los principales problemas que se presentan en los procesos de control de compras y ventas es:

- Datos y reportes no actualizados.
- Realizar el control de compras y ventas es moroso.
- Demora en el proceso de registros.
- Demora en la atención del cliente.

Para solucionar estos problemas, en este proyecto se propone sistematizar estos procesos que permitirá realizar un mejor control de todas las actividades que se realizan dentro de la tienda y así tener un control más eficiente, rápido sin necesidad de hacerlo manualmente.

Se realizara una capacitación a los usuarios, del uso del sistema para facilitar el manejo y así obtener beneficios del mismo.

I.2.2.1 Análisis de Causas del Problemas

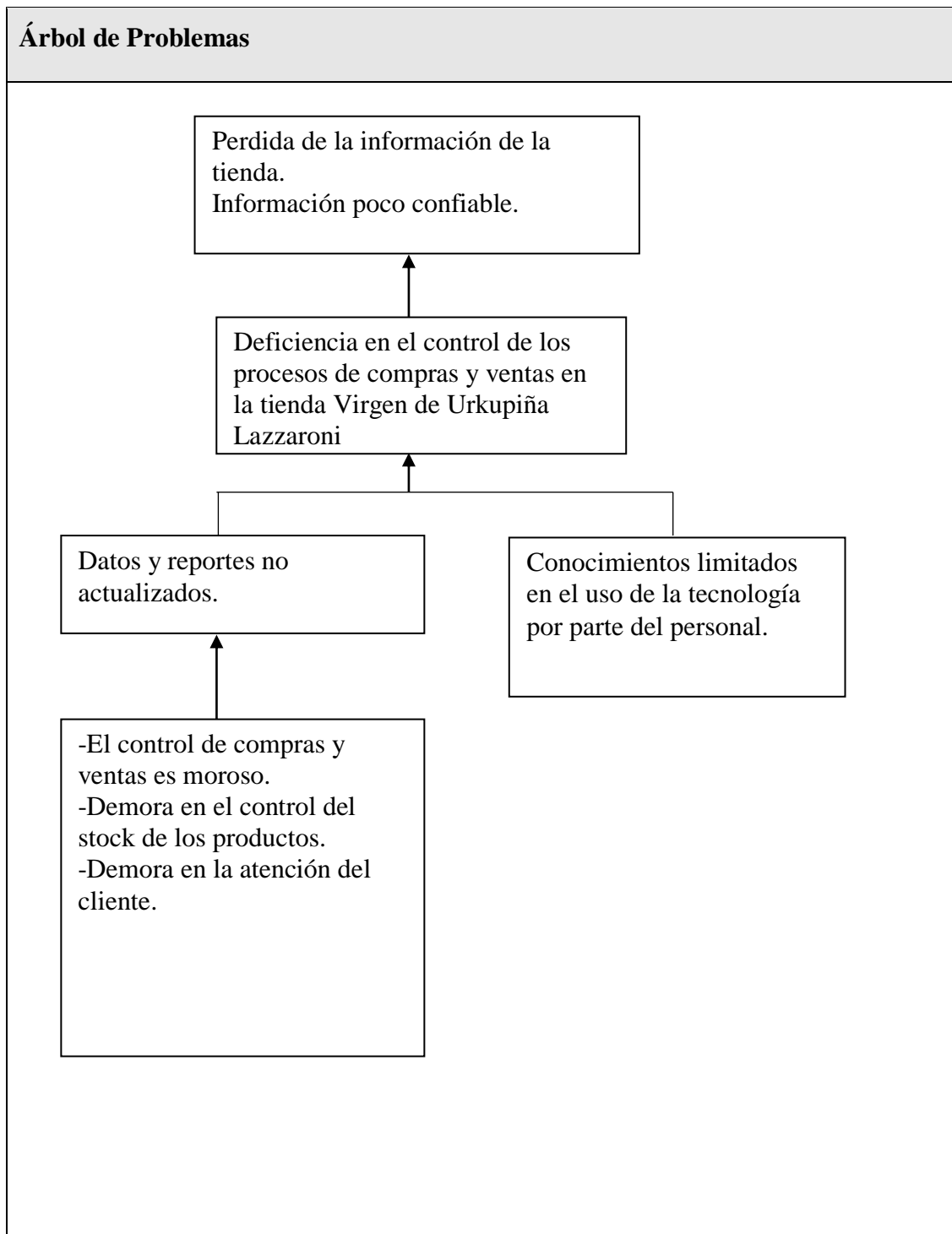


Figura 1: Árbol de Problemas

I.2.2.2 Análisis de objetivos

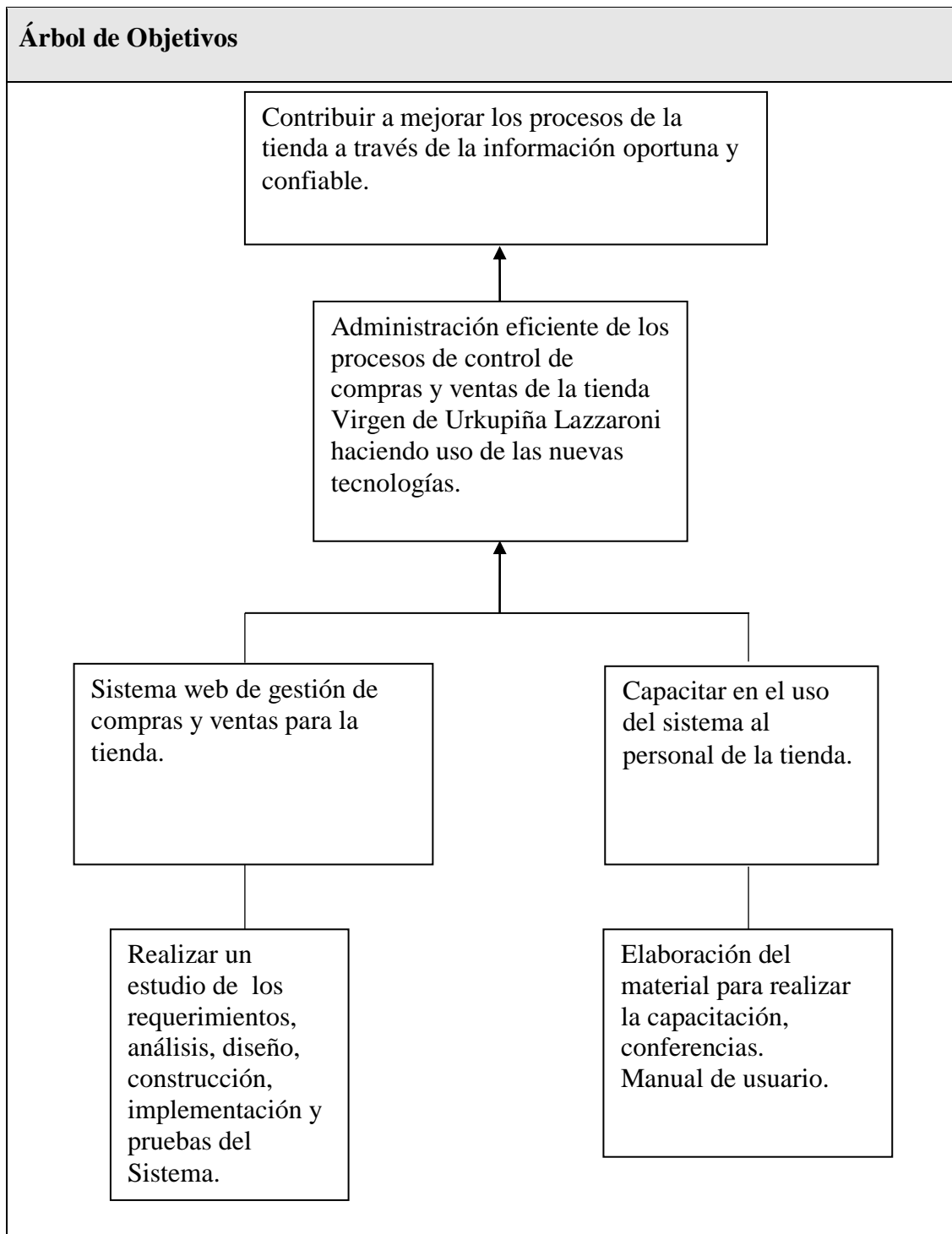


Figura 2: Árbol de Objetivos

I.2.2.3 Situación planteada Con y Sin Proyecto

Situación sin proyecto	Situación con proyecto
<ul style="list-style-type: none"> - La tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni no cuenta con ningún tipo de sistema informático. - El control de ventas y compras es moroso. - Demora en los registros del personal y de los productos de la tienda. - Demora en la atención al cliente. - Existe retardo en los reportes del día a día. 	<ul style="list-style-type: none"> - La tienda cuenta con un sistema informático. - Mejor control de ventas y compras. - Los registros del personal y de los productos de la tienda se realizan rápidamente. - La atención al cliente es más eficiente. - Los reportes se generan al instante.

Tabla 5: Situación planteada con o sin proyecto

I.2.3. Objetivos

I.2.3.1 Objetivo General (Propósito)

Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías.

I.2.3.2 Objetivos Específicos (Componentes)

- Sistema web de gestión de compras y ventas para la tienda.
- Capacitar en el uso del sistema al personal de la tienda.

I.2.4 Marco Lógico del Proyecto

Resumen Narrativo del Proyecto	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
Fin Contribuir a mejorar los procesos de la tienda a través de la información oportuna y confiable.	Al finalizar un 1 año de la implementación del proyecto se logra un mejor control de los procesos de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni.	Carta del propietario certificando que la implementación del proyecto contribuirá a mejorar el manejo de la información de la tienda.	La tienda dispone de recursos económicos para la implementación del proyecto.
Objetivo General (Propósito) Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías.	Al finalizar la gestión 2018, le logra optimizar un 80% los informes de ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni. Existen 5 procesos de control <ul style="list-style-type: none"> - Proceso de control de ventas - Proceso de control de compras - Proceso de control de 	➤ Documento emitido por el gerente de la tienda que exprese conformidad con los resultados obtenidos en la administración de los procesos de control.	El personal involucrado apoya de manera voluntaria el desarrollo del proyecto.

	<p>productos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Proceso de control de clientes - Proceso de control del stock $A = \frac{NPA}{NP} * 100 \Rightarrow A = \frac{4}{5}$ $= 0,8 * 100$ $= 80\%$ <p>A=Porcentaje de los procesos automatizados</p> <p>NPA=Número de procesos automatizados.</p> <p>NP=Número de procesos</p>		
<p>Objetivos Específicos (Componentes)</p> <p>➤ C1</p> <p>Sistema web de gestión de</p>	<p>➤ En noviembre del 2018 se concluye el desarrollo del sistema de control de</p>	<p>➤ Documento emitido por el asesor certificando el cumplimiento de la</p>	<p>➤ El personal involucrado proporciona toda</p>

<p>compras y ventas para la tienda.</p> <p>➤ C2</p> <p>Capacitar en el uso del sistema al personal de la tienda.</p>	<p>ventas cumpliendo el 100% de los requerimientos de la norma IEEE 830.</p> <p>➤ Al finalizar el proyecto en la gestión 2018, todo el personal de la tienda han sido capacitados.</p>	<p>norma IEEE 830.</p> <p>➤ Documento emitido por el gerente de la tienda donde expresa la conclusión de la capacitación del sistema.</p>	<p>la información necesaria para una correcta recolección de datos.</p> <p>➤ Interés y disponibilidad de tiempo por parte del personal para participar en la capacitación.</p>
<p>Actividades</p> <p>➤ C1</p> <p>Realizar un estudio de los requerimientos, análisis, diseño, construcción, implementación y</p>	<p>Resumen presupuesto</p> <p>10000 Servicios personales -> 11800 Bs</p> <p>20000 Servicios No personales-> 3950 Bs</p> <p>30000 Materiales y Suministros -></p>	<p>➤ Documento de especificación de requerimientos de software de acuerdo a la norma IEEE 830</p> <p>➤ Modelo relacional de la base de datos</p> <p>➤ Interfaces diseñadas</p>	

pruebas del sistema.	595 Bs	➤ Código programado	
➤ C2	Total:		
Elaboración del material para realizar la capacitación, conferencias.	22883 Bs	➤ Lista de asistencia del personal a la capacitación.	
Manual de usuario.		➤ Fotografías	

Tabla 6: Matriz de Marco Lógico

I.2.5 Metodología de Trabajo

I.2.5.1 Componente 1

Para este proyecto se utilizara la Metodología RUP (**Proceso Unificado de Racional**)

“Es un proceso de ingeniería de software que suministra un enfoque para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo. Su objetivo es asegurar la producción de software de alta y de mayor calidad para satisfacer las necesidades de los usuarios que tienen un cumplimiento al final dentro de un límite de tiempo y presupuesto previsible. Es una metodología de desarrollo iterativo que es enfocada hacia “diagramas de los casos de uso, y manejo de los riesgos y el manejo de la arquitectura” como tal...”.⁽¹⁾

I.2.5.2 Componente 2

Para llevar a cabo la capacitación se elaboró un manual de usuario con el objetivo de facilitar el buen manejo del sistema.

¹ rupmetodologia.blogspot.com/?m=1

I.2.5.3 Cronograma de Actividades

Nº	Actividad	Nº días	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	M10	M11	M12
1.	C1-Sistema web													
	Adquisición de la información sobre el control de compras y ventas de la tienda.	60		X	X									
2	Realizar un estudio de los requerimientos, análisis, diseño y construcción del sistema.	210				X	X	X	X	X	X	X		
3	C2- Capacitación													
	Creación del material de apoyo.	20										X	X	
5	Imprimir el material entregable	1											X	
6	Capacitación del personal.	1											X	

Tabla 7: Cronograma de Actividades

I.2.6 Resultados esperados

C1: Sistema web de gestión de compras y ventas para la tienda.

C1.1: Realizar un estudio de los requerimientos, análisis, diseño, pruebas e implementación construcción del sistema.

C2: Capacitar en el uso del sistema al personal de la tienda.

C2.1: Elaboración del material para realizar la capacitación, conferencias y elaboración del manual de usuario.

I.2.7 Transferencia de resultados

a) Grupo de beneficiarios de los resultados

- La tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni
- El personal de la tienda que hará uso del sistema

I.3. Presupuesto / Justificación

ITEM	RUBROS	Aporte Universidad	Otro Aporte	TOTAL (Bs.)
10000	SERVICIOS PERSONALES			
	12000 Empleados no Permanentes			11800
	Sub total rubro			11800
20000	SERVICIOS NO PERSONALES			
	21000. Servicios Básicos			950
	22000. Servicios de transporte			500
	23000. Alquileres			
	24000. Mantenimiento y reparación			2000
	25000. Servicios Profesionales y Comerciales			500

	Sub total rubro			3950
30000	MATERIALES Y SUMINISTROS			
	31000. Alimentos y Productos Forestales			45
	32000. Productos de Papel, Cartón e Impresos			550
	33000. Textiles y Vestuario.			
	34000. Productos Químicos, Combustibles y Lubricantes			
	39000. Productos Varios.			
	Sub total rubro			595
40000	ACTIVOS REALES			
	43000. Maquinaria y Equipo.			

	46000. Descripción de estudios y proyectos para inversión			
	49000. Otros Activos			
	Sub total rubro			
	TOTAL			16345
	Total + 40 % Incentivo			22883

Tabla 8: Presupuesto / Justificación

1) GRUPO 10000. SERVICIOS PERSONALES

a) SUB GRUPO 12000. Empleados no Permanentes

Partida	Personal	Remuneración	Tiempo/meses	Total
12100	Personal Eventual			
	Director	1	3	6500
	Analista	1	1	1500
	Programador	1	1	2300
	Encargado de pruebas	1	1	1500
Total				11800

Tabla 9: Empleados no Permanentes

2) GRUPO 20000. SERVICIOS NO PERSONALES

b) SUB GRUPO 21000. Descripción de los gastos de servicios básicos

Partida	Tipo de servicio básico *	Costo	Tiempo mes	Costo Total
21100	Comunicación	30	5	150
21200	Energía Eléctrica	50	5	250
21300	Agua	50	5	250
21400	Servicios Telefónicos	60	5	300
Total				950

Tabla 10: Servicios no Personales

c) SUB GRUPO 22000. Descripción de los gastos de viajes y transporte de personal

Partida	Personal	Lugar	Nº de viajes	Costo unitario*	Costo total
22100	Pasajes		50	10	500
Total					500

Partida	Personal	Lugar	Duración (días)	Costo unitario*	Costo total
22200	Viáticos				
22300	Fletes y Almacenamientos				
22600	Transporte de Personal				
Total					0
Total sub grupo 22000					500

Tabla 11: Descripción de los gastos de viajes y transporte de personal

d) SUB GRUPO 23000. Descripción de los gastos por concepto de alquileres de equipos y maquinarias

Partida	Alquiler de equipo y maquinaria	Costo unitario	Tiempo mes	Costo total
23100	Alquiler de Edificios			

23200	Alquiler de Equipos y Maquinaria			
23300	Alquiler de Tierras y Terrenos			
Total				

Tabla 12: Descripción de los gastos por concepto de alquileres de equipos y maquinarias

e) SUB GRUPO 24000. Descripción mantenimiento y reparación

Partida	Mantenimiento y reparación de equipo y maquinaria	Costo unitario	Tiempo mes	Costo total
24100	Mantenimiento y Reparación de Edificios y Equipos	1000	1	1000
24300	Otros Gastos por Mantenimiento y Reparación	1000	1	1000
Total				2000

Tabla 13: Descripción mantenimiento y reparación

f) SUB GRUPO 25000. Descripción de los gastos en servicios profesionales y comerciales

Partida	Tipo de servicio profesional y comercial	Cantidad	Costo unitario	Tiempo mes	Costo total
25200	Estudios e Investigaciones				
25500	Publicidad				
25600	Imprenta				

25700	Capacitación de Personal	1	500	1	500
25800	Estudios e Investigaciones Para Proyectos de Inversión				
Total					500

Tabla 14: Descripción de los gastos en servicios profesionales y comerciales

3) GRUPO 30000. MATERIALES Y SUMINISTROS

g) SUB GRUPO 31000. Descripción de los gastos Alimentos y Productos Agroforestales

Partida	Tipo de material	Cantidad	Costo/Unitario	Total
31110	Refrigerios y Gastos Administrativos	15	3	45
31200	Alimento para Animales			
31300	Productos Agroforestales y Pecuarios			
Total				45

Tabla 15: Descripción de los gastos Alimentos y Productos Agroforestales

h) SUB GRUPO 32000. Descripción del gasto de Productos de Papel, Cartón e Impresos

Partida	Tipo de material	Cantidad	Costo/Un itario	Total
32100	Papel de Escritorio	6	35	210

32200	Productos de Artes Gráficas, Papel y Cartón	6	50	300
32300	Libros y Revistas			
32400	Textos de Enseñanza	4	10	40
32500	Periódicos			
Total				550

Tabla 16: Descripción del gasto de Productos de Papel, Cartón e Impresos

i) SUB GRUPO 33000. Descripción del gasto en textiles y vestuario

Partida	Productos textiles y vestuarios	Cantidad	Costo/Unitario	Total
33100	Hilados y Telas			
33200	Confecciones Textiles			
33300	Prendas de vestir			
33400	Calzados			
Total				

Tabla 17: Descripción del gasto en textiles y vestuario

j) SUB GRUPO 34000. Combustibles, Productos Químicos, Farmacéuticos y Otros

Partida	Combustibles, Productos Químicos, Farmacéuticos y Otros	Cantidad	Costo/Unitario	Total
34110	Combustibles y Lubricantes para Consumo			

34200	Productos químicos y Farmacéuticos			
34400	Productos de Cuero y Caucho			
34500	Productos de Minerales no Metálicos y Plásticos			
34600	Productos Metálicos			
34700	Minerales			
34800	Herramientas Menores			
Total				

Tabla 18: Combustibles, Productos Químicos, Farmacéuticos y Otros

k) SUB GRUPO 39000. Descripción del gasto en productos varios

Partida	Productos de cuero y caucho	Cantidad	Costo/Unitario	Total
39100	Material de Limpieza			
39400	Instrumental Menor Médico - Quirúrgico			
39500	Útiles de Escritorio y de Oficina			
39700	Útiles y Materiales Eléctricos			
39800	Otros Repuestos y Accesorios			
Total				

Tabla 19: Descripción del gasto en productos varios

4) GRUPO 40000. ACTIVOS REALES

l) SUB GRUPO 43000. Descripción del gasto de Maquinaria y Equipo

Partida	Tipos de productos	Cantidad	Costo/Unitario	Total
43100	Equipo de Oficina y Muebles			
43200	Maquinaria y Equipo de Producción			
43300	Equipos de Transporte, Tracción y Elevación			
43400	Equipo Médico y de Laboratorio			
43600	Equipo Educativo y Recreativo			
43700	Otra Maquinaria y Equipo			
Total				

Tabla 20: Descripción del gasto de Maquinaria y Equipo

m) SUB GRUPO 46000. Descripción de estudios y proyectos para inversión

Partida	Productos textiles y vestuarios	Cantidad	Costo/Unitario	Total
46100	Para Construcción de Bienes de Dominio Privado			
Total				

Tabla 21: Descripción de estudios y proyectos para inversión

n) SUB GRUPO 49000. Descripción del gasto de Otros Activos

Partida	Tipos de productos	Cantidad	Costo/Unit ario	Total
49100	Activos Intangibles			
49200	Compra de Bienes Muebles Existentes			
49300	Semovientes y otros Animales			
49900	Otros Activos			
Total				

Tabla 22: Descripción del gasto de Otros Activos

CAPITULO II COMPONENTE 1

II.1 SISTEMA WEB DE GESTION DE COMPRAS Y VENTAS PARA LA TIENDA

II.1.1 Plan de desarrollo de software

II.1.1.1 Introducción

Este plan de desarrollo del software es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de prácticas de la asignatura de Taller III de la Carrera de Ingeniería Informática de la facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto será desarrollado por la universitaria Elva Tereza Cruz Rivera, basado en la mitología RUP (Rational Unified Process), cumpliendo las 4 fases que contiene esta y haciendo uso de la terminología en este documento.

El enfoque de desarrollo propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionado los roles de los participantes, las actividades a realizar y los artefactos o entregables, que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

II.1.1.2 Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del plan de desarrollo del software son:

- El jefe del proyecto, que lo utiliza para organizar la agenda y necesidades de recursos, y realizar su seguimiento.
- Los miembros del equipo de desarrollo lo usan para entender lo que deben hacer, cuando deben hacerlo y que otras actividades dependen de ello.

II.1.1.3 Alcance

Con el plan de desarrollo del software se pretende la “**ADMINISTRACION EFICIENTE DE LOS PROCESOS DE CONTROL DE COMPRAS Y VENTAS DE LA TIENDA VIRGEN URKUPIÑA LAZZARONI**”, abarcando las cuatro fases de la metodología RUP.

Para ello se elaborara un cronograma con cada una de las actividades a realizar y se especificara los detalles de construcción del proyecto para los distintos roles que cumplen los desarrolladores.

II.1.1.4 Resumen

Después de esta introducción, el resto del documento está organizado en las siguientes secciones:

Vista General del Proyecto.- Proporciona una descripción del propósito, alcance y objetivos del proyecto, estableciendo los artefactos que serán producidos y utilizados durante el proyecto.

Organización del Proyecto.- Describe la estructura organizacional del equipo de desarrollo.

Gestión del Proceso.- Explica los costos y planificación estimada, define las fases e hitos del proyecto y describe como se realizara su seguimiento.

Planes y Guías de aplicación.- Proporciona una lista global del proceso de desarrollo de software, incluyendo métodos, herramientas y técnicas que serán utilizadas.

II.1.2 Vista General del Proyecto

II.1.2.1 Propósito, Alcance y Objetivos

II.1.2.1.1 Propósito

La propuesta del sistema informático tiene por objeto hacer más eficiente las actividades dentro de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni, a través de un registro de información sobre ventas, compras, gestión de productos, generación de reportes

además de otorgar a los usuarios un registro adecuado de la información, teniendo toda la información almacenada en una base de datos a la que solo podrá acceder el personal autorizado, de esta manera ofrecer total seguridad a los datos almacenados.

II.1.2.1.2 Alcance

El sistema utilizara el gestor de base de datos MySQL para almacenar toda la información generada.

Los usuarios ingresaran al sistema mediante login y password, esto para dar responsabilidades a los usuarios y seguridad al sistema.

II.1.2.1.3Objetivos

II.1.2.1.3.1 Objetivo General

Desarrollar un sistema de control de compras y ventas (SCV) para el servicio de administración de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni.

II.1.2.1.3.2 Objetivos Específicos

- Analizar la información que maneja la tienda.
- Diseñar la aplicación tomando en cuenta los requerimientos recopilados
- Desarrollar el sistema en base a las diferentes herramientas tecnológicas
- Seleccionar un lenguaje de programación adecuado que me permita desarrollar el sistema
- Analizar las diferentes metodologías, definiendo a RUP como la metodología para el desarrollo del sistema.
- Diseñar una interfaz gráfica atractiva, amigable y de fácil uso para el manejo del usuario.
- Facilitar el acceso y manejo de la información: El uso de una base de datos que nos permita registrar toda la información producida en el departamento, que permitirá a través de una consulta a la misma acceder a los datos deseados de manera rápida y oportuna en un tiempo eficiente.

- Proveer mayor seguridad en el manejo de la información: El hecho de asignar roles a cada actor (usuarios) que interviene dentro del sistema, nos permitirá tener cierto grado de seguridad en el manejo y acceso a la información dentro del sistema Web.

II.1.2.2 Suposiciones y Restricciones

Las suposiciones y restricciones que presenta el sistema y que proviene de entrevistas con los actores de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni son las siguientes:

II.1.2.2.1 Suposiciones

- El personal involucrado apoya de manera constante y voluntaria, proporcionada toda la información necesaria para un correcto desarrollo y evolución del sistema (SCV).
- El equipo de trabajo cuenta con todas las herramientas necesarias para la elaboración del sistema (SCV).

II.1.2.2.2 Restricciones

- El sistema (SCV) funcionara en la plataforma Windows 7.
- El sistema por lo menos debe contar con un Administrador, un encargado del sistema para cumplir con su objetivo.
- El sistema será restringido, solo usuarios autorizados podrán acceder al sistema.
- Para manipulación de la base de datos, solo podrá acceder el personal autorizado.
- Al anular la factura verificar que la nota de crédito con el mismo nombre de la factura anulada.

II.1.2.3 Entregable del Proyecto

A continuación se indican y describen cada uno de los artefactos que serán generados y utilizados por el proyecto y que constituyen los entregables. Esta lista constituye la

configuración de RUP desde la perspectiva de artefactos, y que proponemos para este proyecto.

Es preciso destacar de acuerdo a la filosofía de RUP (y de todo proceso iterativo e incremental), todos los artefactos son objeto de modificaciones a lo largo del proceso de desarrollo, con lo cual, solo al termino del proceso podríamos tener una versión definitiva y completa de cada uno de ellos. Sin embargo, el resultado de cada iteración y los hitos del proyecto están enfocados a conseguir un cierto grado de completitud y estabilidad de los artefactos. Esto será indicado más adelante cuando se presenten los objetivos de cada iteración.

1) Plan de desarrollo del software

Es el presente documento que describe paso a paso en los siguientes puntos del proyecto.

2) Modelo de Casos de Uso del Negocio

Es un modelo de las funciones de negocio vistas desde la perspectiva de los actores extremos (Agentes de registro, solicitantes finales, otros sistemas etc.). Permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis en los objetivos en este ámbito. Este modelo se representa con un Diagrama de Casos de Uso usando estereotipos específicos para este modelo.

3) Glosario

Es un documento que define los principales términos usados en el proyecto. Permite establecer una terminología consensuada.

4) Modelo de caso de uso

El modelo de casos de uso presenta las funciones del sistema y los actores que hacen uso de ellas, se representa mediante diagramas de casos de uso.

5) Visión

Este documento define la visión del producto desde la perspectiva del cliente, especificando las necesidades y características del producto.

Constituye una base de acuerdo en cuanto a los requisitos del sistema.

6) Especificaciones de Casos de Uso

Para los casos de uso que lo requieran (cuya funcionalidad no sea evidente o que no baste con una simple descripción narrativa) se realiza una descripción detallada utilizando una plantilla de documento, donde se incluyen: precondiciones, post-condiciones, flujo de eventos, requisitos no funcionales asociados. También, para casos de uso cuyo flujo de eventos sea complejo podrá adjuntarse una representación gráfica mediante un Diagrama de Actividad.

7) Especificaciones Adicionales

Este documento captura todos los requisitos que no han sido incluidos como parte de los casos de uso y se refieren requisitos no-funcionales globales. Dichos requisitos incluyen: requisitos legales o normas, aplicación de estándares, requisitos de calidad del producto, tales como: confiabilidad, desempeño, etc., u otros requisitos de ambiente, tales como: sistema operativo, requisitos de compatibilidad, etc.

8) Prototipos de Interfaces de Usuario

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema. Estos prototipos se realizarán como: dibujos a mano en papel, dibujos con alguna herramienta gráfica o prototipos ejecutables interactivos, siguiendo ese orden de acuerdo al avance del proyecto. Solo los de este último tipo serán entregados al final de la fase de Elaboración, los otros serán desechados. Asimismo, este artefacto, será desechado en la fase de Construcción en la medida que el resultado de las iteraciones vayan desarrollando el producto final.

9) Modelo de Análisis y Diseño

Este modelo establece la realización de los casos de uso en clases y pasando desde una representación en términos de análisis (sin incluir aspectos de implementación)

hacia una de diseño (incluyendo una orientación hacia el entorno de implementación), de acuerdo al avance del proyecto.

10) Modelo de Datos

Previendo que la persistencia de la información del sistema será soportada por una base de datos relacional, este modelo describe la representación lógica de los datos persistentes, de acuerdo con el enfoque para modelado relacional de datos. Para expresar este modelo se utiliza un Diagrama de Clases (done se utiliza un perfil UML para Modelado de Datos, para conseguir la representación de tablas, claves, etc.).

11) Modelo de implementación

Este modelo es una colección de componentes y los subsistemas que los contienen. Estos componentes incluyen: ficheros ejecutables, ficheros de código fuente, y todo tipo de ficheros necesarios para la implantación y despliegue del sistema.

12) Modelo de Despliegue

Este modelo muestra el despliegue la configuración de tipos de nodos del sistema, en los cuales se hará el despliegue de los componentes.

13) Casos de Prueba

Cada prueba es especificada mediante un documento que establece las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración. Cada caso de prueba llevara asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizar la prueba, y dependiendo del tipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba.

14) Lista de Riesgos

Este documento incluye una lista de los riesgos conocidos y vigentes en el proyecto, ordenados en orden decreciente de importancia y con acciones específicas de contingencia o para su mitigación.

15) Manual de Instalación

Este documento incluye las instrucciones para realizar la instalación del producto.

16) Manual de Usuario

Este documento incluye un manual de usuario para interactuar con el sistema de manera más eficiente.

II.1.2.4 Evolución del Plan de Desarrollo del Software

El plan de desarrollo de software se revisara semanalmente y se refinara antes del comienzo de cada iteración.

II.1.2.5 Tecnología usada para el desarrollo del sistema

Enterprise Architect



Figura 3: Enterprise Architect

“Enterprise es una herramienta para “modelo visual”, que forma parte de un conjunto más amplio de herramientas que juntas cubre todo el ciclo de vida del desarrollo de software desde el paso de los requerimientos atreves de las etapas de análisis, modelos de diseño, pruebas y mantenimiento.

*Esta herramienta será utilizada en el proyecto para realizar los diferentes diagramas de entidad relación y diagramas de caso de uso ...”.*²

² [https://en.m.wikipedia.org/wiki/Enterprise_Architect_\(software\)](https://en.m.wikipedia.org/wiki/Enterprise_Architect_(software))

MySQL



Figura 4: MySQL

“Es un sistema de gestión de base de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia publica general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo. MySQL es muy utilizado en aplicaciones web...”.³

MySQLWorkbench

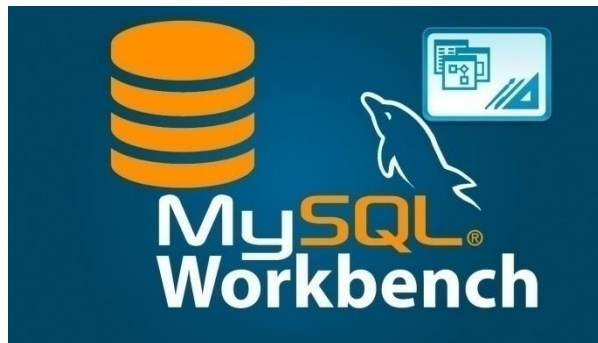


Figura 5: MySQL Workbench

“Es una herramienta visual de diseño de base de datos que integra desarrollo de software, administración de base de datos, diseño de base de datos, creación y mantenimiento para el sistema de base de datos MySQL. Es un software creado por la empresa Microsystems, esta herramienta permita modelar diagramas de entidad relación para la base de datos.

Con esta herramienta se puede elaborar una representación visual de tablas, vistas procedimientos almacenados...”.⁴

³ <https://es.m.wikipedia.org/wiki/MySQL>

⁴ https://es.m.wikipedia.org/wiki/MySQL_Workbench

XAMPP



Figura 6: XAMPP

“Es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de base de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl...”.⁵

COMPOSER



Figura 7: COMPOSER

“Composer es un manejador de dependencias, no un gestor de paquetes. Pero es cierto que trata con paquetes y librerías, la instalación siempre es local para cualquier proyecto, las librerías se instalan en un directorio por defecto (normalmente es /vendor). Composer es capaz de instalar las librerías que requiere tu proyecto con las versiones que necesiten. ¿Y si mis librerías dependen de otras? También es capaz de resolver eso y descargar todo lo necesario para que funcione y así quitarnos del dolor de cabeza de hacer todo eso de forma manual...”.⁶

⁵ <https://es.m.wikipedia.org/wiki/XAMPP>

⁶ <https://styde.net/que-es-composer-y-como-usarlo/>

PHP



Figura 8: PHP

“Lenguaje de programación de uso general del lado de servidor. Diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico.

Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en el documento HTML...”.⁷

Laravel



Figura 9: Laravel

“Es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web con php. Laravel incluye Eloquent-ORM, Motor de plantillas (Blade), Excelente documentación y su despliegue es muy sencillo...”.⁸

Bootstrap



Figura 10: Bootstrap

“Es un framework para crear interfaces de usuario limpias y totalmente adaptables a todo tipo de dispositivos y pantallas.

⁷ <https://es.m.wikipedia.org/wiki/PHP>

⁸ <https://es.m.wikipedia.org/wiki/Laravel>

*Ofrece las herramientas necesarias para crear cualquier tipo de sitio web utilizando los estilos y elementos de sus librerías... ”.*⁹

Anouar FPDF



Figura 11: FPDF Library

*“Es una biblioteca escrita en lenguaje de programación PHP que permite crear archivos en formato PDF sin ningún requerimiento adicional. Es gratuita, y su licencia permite que sea modificada libremente... ”.*¹⁰

HTML



Figura 12: HTML

*“Es un lenguaje de marcado que usa la estructura para dar un sentido al contenido web; define párrafos, cabeceras, tablas, imágenes y videos en la página... ”.*¹¹

CSS



Figura 13: CSS

⁹ [https://es.m.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_\(framework\)](https://es.m.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(framework))

¹⁰ <https://es.m.wikipedia.org/wiki/Fpdf>

¹¹ <https://es.m.wikipedia.org/wiki/HTML>

“Es un lenguaje de reglas en cascada que usamos para aplicar un estilo a nuestro contenido en HTML, por ejemplo colocando colores de fondo, fuentes y marginando nuestro contenido en múltiples columnas...”.¹²

JavaScript



Figura 14: JS

“Es un lenguaje de programación que te permite crear contenido nuevo y dinámico, controlar archivos de multimedia, crear imágenes anidadas y muchas otras cosas más...”.¹³

II.1.3 Organización del Proyecto

II.1.3.1 Participantes del Proyecto

Director y Desarrollador del Proyecto. Univ. Elva Tereza Cruz Rivera, estudiante del último semestre de la carrera de Ingeniería Informática en la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad Autónoma Juan Misael Saracho. Con experiencia en metodologías de desarrollo notaciones UML, herramientas CASE, desarrollo de sistemas Web, diseño de Datos, conocimiento del lenguaje de programación Java entre el uso de otras herramientas.

El director tendrá todos los roles que se necesita para el desarrollo del proyecto que son: Jefe de proyecto, Analista de sistemas, Programador e Ingeniero de software.

II.1.3.2 Roles y Responsabilidades

A continuación se describen las principales responsabilidades durante las fases de inicio y elaboración, de acuerdo con los roles que desempeñan en RUP.

¹² https://es.m.wikipedia.org/wiki/Hoja_de_estilos_en_cascada

¹³ www.maestrosdelweb.com/que-es-javascript/

Puesto	Responsabilidad
Jefe de proyecto	El jefe del proyecto asigna los recursos, gestiona las prioridades, coordina las interacciones con los usuarios y mantiene al equipo del proyecto enfocado en los objetivos. El jefe de proyecto también establece un conjunto de prácticas que aseguran la integridad y calidad de los artefactos del proyecto. Además, el jefe de proyecto se encargara de supervisar el establecimiento de la arquitectura del sistema. Gestión de riesgos. Planificación y control del proyecto.
Analista de Sistemas	Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el usuario mediante entrevistas. Elaboración del Modelo de Análisis y Diseño. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales y el modelo de datos.
Programador	Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario.
Ingeniero de Software	Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales, elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue.

Tabla 23: Roles y Responsabilidades

II.1.4 Gestión del Proyecto

II.1.4.1 Estimaciones del Proyecto

El presupuesto del proyecto y los recursos involucrados se encuentran en el presente documento.

II.1.4.2 Plan del Proyecto

En esta sección se presenta la organización en fases e iteraciones y el calendario del proyecto.

II.1.4.2.1 Plan de Fases

El desarrollo se llevara a cabo en base a fases con una o más iteraciones en cada una de ellas. La siguiente tabla muestra una distribución de tiempo y el número de iteraciones de cada fase de forma preliminar.

Fase	Nro. Iteraciones	Duración (días)
Fase de Inicio	1	40
Fase de Elaboración	2	72
Fase de Construcción	3	115
Fase de Transición	1	39

Tabla 24: Plan de Fases

Los hitos que marcan el final de cada fase se describen en la siguiente tabla.

Descripción	Hito
Fase de Inicio	En esta fase desarrollaran los requisitos del producto desde la perspectiva del usuario, los cuales serán establecidos en el artefacto Visión. Los principales casos de uso serán identificados y se hará un refinamiento del Plan de Desarrollo del Proyecto. La aceptación del cliente/ usuario del artefacto Visión y el Plan de Desarrollo marcan el final de esta fase.
Fase de Elaboración	En esta fase se analizan los requisitos y se desarrolla un prototipo de arquitectura (incluyendo las partes más relevantes y/o críticas del sistema). Al final de esta fase, todos los casos de uso correspondientes a requisitos que serán implementados

	<p>en la primera etapa de la fase de Construcción deben estar analizados y diseñados (en el modelo de Análisis / Diseño). La revisión y aceptación del prototipo de la arquitectura del sistema marca el final de esta fase. En nuestro caso particular, por no incluirse las fases siguientes, la revisión y entrega de todos los artefactos hasta este punto de desarrollo también se incluyen como hito. La primera iteración tendrá como objetivo la identificación y especificación de los principales casos de uso, así como su realización preliminar en el Modelo de Análisis / Diseño, también permitirá hacer una revisión general del estado de los artefactos hasta este punto y ajustar si es necesario la planificación para asegurar el cumplimiento de los objetivos. Ambas iteraciones tendrán una duración de una semana.</p>
Fase de Construcción	<p>Durante la fase de construcción se termina de analizar y diseñar todos los casos de uso, refinando el Modelo de Análisis/Diseño. El producto se construye en base a la primera iteración, en la cual se produce una etapa a la cual se le aplican las pruebas y se valida con cliente/usuario. Se comienza la elaboración del material de apoyo al usuario.</p>
Fase de Transición	<p>En esta fase se prepararán dos releases para distribución, asegurando una implantación y cambio del sistema previo de manera adecuada, incluyendo el entrenamiento de los usuarios. El hito que marca el fin de esta fase incluye, la entrega de toda la documentación del proyecto con los manuales de instalación y todo el material de apoyo al usuario, la finalización del entrenamiento de los usuarios y el empaquetamiento del producto.</p>

Tabla 25: Descripción de Fases

II.1.4.2.2 Calendario del Proyecto

A continuación se presenta un calendario de las principales tareas del proyecto incluyendo sólo las fases de Inicio y Elaboración. Como se ha comentado, el proceso iterativo e incremental de RUP está caracterizado por la realización en paralelo de todas las disciplinas de desarrollo a lo largo del proyecto, con lo cual la mayoría de los artefactos son generados muy tempranamente en el proyecto pero van desarrollándose en mayor o menor grado de acuerdo a la fase e iteración del proyecto. La siguiente figura ilustra este enfoque, en ella lo ensombrecido marca el énfasis de cada disciplina (workflow) en un momento determinado del desarrollo.

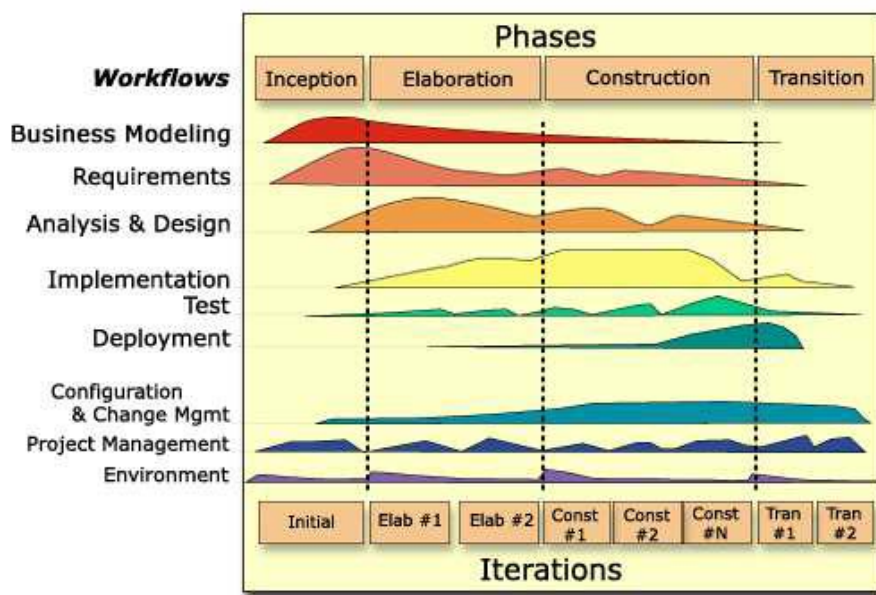


Figura 15: Fases Iteraciones

Para este proyecto se ha establecido el siguiente calendario. La fecha de aprobación indica cuándo el artefacto en cuestión tiene un estado de completitud suficiente para someterse a revisión y aprobación, pero esto no quita la posibilidad de su posterior refinamiento y cambios.

Disciplinas / Artefactos generados o modificados durante las Fases	Comienzo	Aprobación

Modelado del Negocio		
Modelo de Casos de Uso del Negocio	6-05-2018	Aprobado
Requisitos		
Visión	12-06-2018	Aprobado
Modelo de Casos de Uso	18-06-2018	Aprobado
Especificación de Casos de Uso	20-06-2018	Aprobado
Análisis/Diseño		
Modelo de Análisis/Diseño	20-06-2018	Aprobado
Modelo de Datos	05-07-2018	Aprobado
Implementación		
Prototipos de Interfaces de Usuario	20-06-2018	Aprobado
Modelo de Implementación		
Pruebas		
Casos de Pruebas Funcionales		
Despliegue		
Modelo de Despliegue		Aprobado
Gestión de Cambios y Configuración	Durante todo el proyecto	
Gestión del proyecto		
Plan de Desarrollo del Software en su versión 1.0 y planes de las Iteraciones	6-07-2018	Aprobado

Ambiente	Durante todo el proyecto
-----------------	--------------------------

Tabla 26: Disciplinas / Artefactos

II.1.4.3 Seguimiento y Control del Proyecto

II.1.4.3.1 Gestión de Requisitos

Los requisitos del sistema son expresados en el artefacto Visión. Cada requisito tendrá una serie de atributos tales como importancia, estado, iteración donde se implementara, etc. Estos atributos permitirán realizar un efectivo seguimiento de cada uno. Los cambios en los requisitos serán gestionados mediante una solicitud de cambios, las cuales serán evaluadas y distribuidas para asegurar la integridad del sistema y el correcto proceso de gestión de configuración y cambios.

II.1.4.3.2 Control de Plazos

El calendario tendrá un seguimiento y evaluación semanal por el director de proyecto y los involucrados. Además de las presentaciones de acuerdo a un calendario efectuado por el comité de seguimiento control (Docentes de Taller III).

II.1.4.3.3 Control de Calidad

Los defectos detectados en las revisiones y formalizados también en una solicitud de cambios tendrán un seguimiento para asegurar la conformidad respecto a la solución de dicha deficiencia, en este proyecto se realizaron diferentes solicitudes de cambio, las cuales fueron efectuadas con éxito.

II.1.4.3.4 Gestión Configuración

Se realizara una gestión de configuración para llevar un registro de los artefactos generados y sus versiones, basado en la metodología RUP el proyecto constara de cuatro versiones que fueron evolucionando con el pasar del tiempo hasta llegar a ser un documento completo.

II.1.4.3.5 Gestión de Riesgos

A partir de la fase de inicio se mantendrá una lista de riesgos asociados al proyecto y de las acciones establecidas como estrategias para mitigarlos o acciones de configuración. Para realizar la administración de los riesgos del proyecto se tomó en cuenta el plan de administración de riesgos.

II.1.4.3.5.1 Introducción

Este documento incluye una lista de los riesgos conocidos y vigentes en el proyecto, ordenados en orden decreciente de importancia y con acciones específicas de contingencia o para su mitigación.

II.1.4.3.5.2 Alcance

Este plan es emprendido ante la fase de elaboración para asegurar que ninguno de los riesgos identificados sea direccionado durante la misma fase de elaboración. Apenas el plan de gestión de riesgos haya sido documentado, el proceso de prevención de riesgos estará ocupado para monitorear y controlar la probabilidad y el impacto de los riesgos sobre el proyecto.

II.1.4.3.5.3 Proceso de Manipulación de Riesgos

En esta sección se establecen todos los aspectos que son necesarios para que cada riesgo se pueda identificar dentro del proyecto en desarrollo sea debidamente documentado, evaluado y mitigado tanto como sea necesario. Para ello se establecen los procedimientos que en este proyecto deben ser ejecutados al momento de identificar un riesgo.

II.1.4.3.5.4 Roles Encargados de Gestionar los Riesgos

Encargado para el manejo de Funciones Riesgos	
Jefe de Proyecto	Debe establecer un plan donde se debe contemplar los riesgos que sean identificados para el proyecto.

	<p>Adicionalmente dicho plan puede contener las descripciones, análisis, prioridades y estrategias que sirvan para minimizar el impacto que los riesgos puedan llegar a tener.</p> <p>Asigna los recursos, gestiona las prioridades, coordina las interacciones de los clientes y usuarios.</p> <p>Mantiene al equipo del proyecto enfocado en los objetivos.</p> <p>Identificar y valorar preliminarmente los riesgos encontrados.</p>
--	---

Tabla 27: Roles encargados de gestionar los riesgos

II.1.4.3.5.5 Escala de Ponderación de los Riesgos

Se establecen un sistema de puntuación que sirva para establecer la calificación a los diversos riesgos.

Puntaje	Calificación	Descripción General
0% - 20%	Muy Bajo	Riesgo muy improbable, la probabilidad de ocurrencia es bajísima y es muy posible que no ocurra.
20% - 40%	Bajo	El riesgo es de baja probabilidad de ocurrencia
40% - 60%		El riesgo es medianamente probable puede ocurrir como no puede ocurrir
60% - 80%		Riesgo muy probable, es muy probable la ocurrencia en el procesos de desarrollo

80% - 100%		Riesgo altamente probable para ocurrir dado que las circunstancias que generan este evento son muy probables
------------	--	--

Tabla 28: Ponderación de los riesgos

II.1.4.3.5.6 Lista de Riesgos

Riesgos	Ponderación	Efecto	Estrategia		Plan de contingencia	Políticas de Supervisión
			Anulación	Disminución		
La ausencia del jefe del proyecto o que se desvíe del objetivo de terminar el proyecto	20%	El proyecto no terminaría con el calendario establecido		-Concientizar y trabajar en base al calendario previamente establecido		Realizar un continuo control entre los objetivos del calendario y los objetivos realizados
Que el personal eventual renuncie	30%	Deficiencia de personal para realizar las actividades del proyecto		-Definir contratos con todo el personal		Realizar un control y seguimiento a todos los posibles cambios del personal de la institución antes de la contratación

Los usuarios se rehúsan a colaborar con la ejecución del proyecto	30%	Los usuarios no quieren que sus formas de trabajo sean automatizadas		-Planificar cursos de concientización sobre las ventajas que presentara el nuevo software		Realizar un seguimiento a todos los usuarios y tratar de satisfacer sus necesidades
Realizar una mala estimación del tamaño del software	50%	El producto no será entregado en calendario establecido		-Comparar con otros proyectos el nuestro para tener mejor visión del tamaño del proyecto		Realizar un seguimiento a la mayoría de los proyectos de similar función
Realizar un mal estudio de los riesgos	20%	El software no llegue a satisfacer las necesidades de usuario final		-Destinar presupuesto para un mejor estudio de gestión de riesgos		-Realizar un seguimiento a todos los posibles riesgos
No tener un buen conocimiento en el área de trabajo	40%	El software final con fallas o no pueda ser		-Asegurarse que todos los miembros del equipo de		-Realizar un control y

asignado		entregada a tiempo		trabajo hayan sido capacitados y evaluados que están listos para realizar sus funciones		seguimiento a todos los miembros del proyecto
Que el trabajo de cada uno de los equipos no coincida a la otra de integrar el sistema	30%	El sistema no pueda ser implementado		-Dar una visión clara y concisa a todos los miembros del proyecto, que se va a hacer, como se va a hacer, y con que se va a hacer		-Realizar un seguimiento continuo a todos los trabajos realizados en el proyecto
No se cuenta con el hardware y software necesario	60%	El sistema no pueda ser implementado a tiempo		-Estar siempre dos pasos adelante de los futuros requisitos para su previa adquisición		-Realizar un seguimiento a todos los requisitos tanto de hardware y software

El personal enferma en momentos críticos del proyecto	50%	El proyecto quede perjudicado y no se presente en el calendario establecido				
---	-----	---	--	--	--	--

Tabla 29: Lista de Riesgos

II.1.5 Glosario

Sistema

Programa o conjunto de programas que se efectúan en la gestión de los procesos básicos de un sistema informático y permite la Normal ejecución del resto de las operaciones.

Dato

Información dispuesta de manera adecuada para su tratamiento por un ordenador.

Aplicación

Un programa informático que lleva a cabo una función con el objeto de ayudar a un usuario a realizar una determinada actividad.

Vista - Controlador

Modelo-vista-controlador (MVC) es un patrón de arquitectura de software, que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones.

Usuario

El usuario es aquella persona y sea perteneciente o no a la Empresa el cual puede realizar varias acciones en el Sistema y poder visualizar varias páginas.

HTML (Lenguaje de Marcado de Hipertexto)

Lenguaje en el que se escriben las páginas a las que se accede a través de navegadores WWW. Admite componentes hipertextuales y multimedia.

HTTP (Protocolo de Transferencia de Hipertexto)

Protocolo usado para la transferencia de documentos **www**.

Software

Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.

II.1.6 MODELO DE CASOS DE USO DEL NEGOCIO

II.1.6.1 INTRODUCCION

El modelo de casos de uso del negocio es un artefacto de la disciplina de requisitos en la metodología RUP la cual estamos implementando.

II.1.6.2 Propósito

Comprende la estructura y la dinámica del sistema deseado para la tienda.

II.1.6.3 Alcance

Describir los procesos de negocio.

Identificar y definir el proceso de negocio según los objetivos de la organización,

Definir los casos de uso del negocio para cada proceso de negocio (el diagrama de Casos del negocio).

II.1.6.4 DIAGRAMA DE CASOS DE USO DEL NEGOCIO

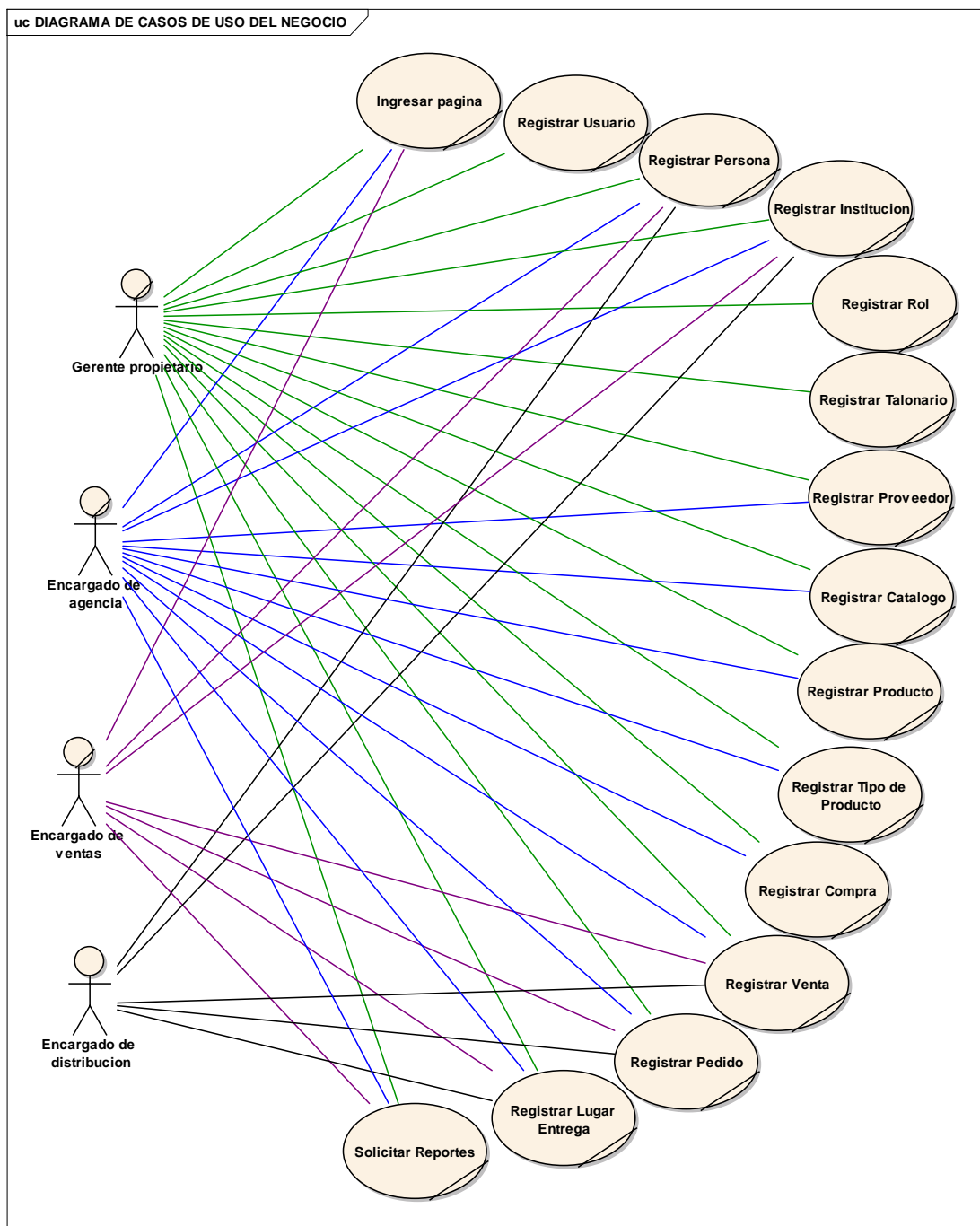


Figura 16: Diagrama de Casos de Uso del Negocio

II.1.7 MODELO DE CASOS DE USO

II.1.7.1 Introducción

El modelo de casos de uso es un modelo el sistema que contiene actores, casos de uso y sus relaciones, describe lo que hace el sistema para cada tipo de usuario, es decir cada forma en la que los actores usan el sistema se representan con un caso de uso, los mismos que son fragmentos de funcionalidad, que especifican una secuencia de acciones que el sistema puede llevar a cabo interactuando con sus actores.

II.1.7.2 Propósito

Comprende la estructura y la dinámica del sistema deseado para la tienda.

II.1.7.3 Alcance

Describir los procesos del sistema y de los trabajadores de la tienda.

Identificar y definir el proceso del sistema según los objetivos de la organización,

Definir los casos de uso para cada proceso del sistema (el diagrama de Casos de Uso puede mostrar el contexto y los límites de la organización).

II.1.7.4 Diagramas de Casos de Uso

II.1.7.4.1 Diagrama de Casos de Uso General

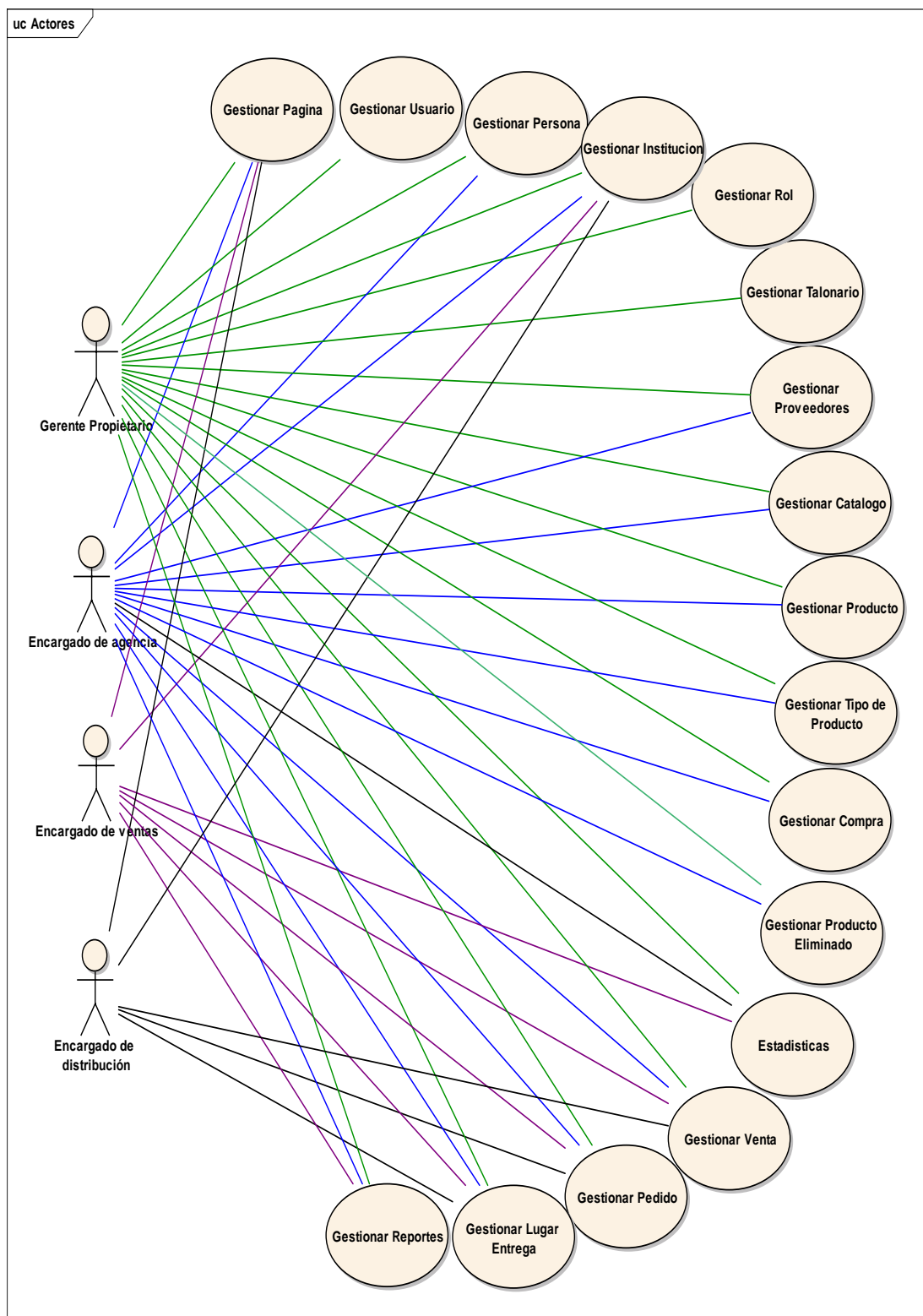


Figura 17: Diagrama de Casos de Uso General

II.1.7.5 DESCRIPCION DE ACTORES

- ✓ Gerente Propietario
- ✓ Encargado de Agencia
- ✓ Encargado de Ventas
- ✓ Encargado de distribución
- ✓ Cliente

Actor Gerente Propietario	
Caso de uso	Gestionar Usuario, Cliente, Rol, Talonario, Proveedor, Catalogo, Producto, Tipo de Producto, Compra, Producto Eliminado, Estadísticas, Venta, Pedido, Lugar Entrega y Reportes, Backup.
Tipo	Primario
Descripción	El usuario podrá registrar, modificar, eliminar o ver algún reporte o detalle de cualquiera de las gestiones mencionadas.

Tabla 30: Descripción de actores (Gerente Propietario)

Actor Encargado de Agencia	
Caso de uso	Gestionar Cliente, Proveedor, Catalogo, Producto, Tipo de Producto, Compra, Producto Eliminado, Estadísticas, Venta, Pedido, Lugar Entrega y Reportes.
Tipo	Primario
Descripción	El usuario podrá registrar, modificar, eliminar o ver algún reporte o detalle de cualquiera de las gestiones mencionadas.

Tabla 31: Descripción de actores (Encargado de Agencia)

Actor	Encargado de Ventas
Caso de uso	Gestionar Cliente, Gestionar Venta, Pedido, Lugar Entrega, Estadísticas, Reportes.
Tipo	Primario
Descripción	Es el encargado de realizar ventas, registrar pedidos, registrar pagos de la deuda, registrar lugares de entrega y ver reportes.

Tabla 32: Descripción de actores (Encargado de ventas)

Actor	Encargado de Distribución
Caso de uso	Gestionar Venta, Gestionar Cliente, Pedido, Lugar Entrega Estadísticas, Reportes.
Tipo	Primario
Descripción	Es el encargado de realizar las entregas a los distintos puntos de la ciudad, solo podrá ver el detalle o algún reporte de la venta a entregar y podrá facturar la dicha venta.

Tabla 33: Descripción de actores (Encargado de distribución)

Actor	Cliente
Tipo	Secundario
Descripción	El cliente solo podrá acceder a la página donde se muestra los productos en oferta y los productos existentes en la tienda.

Tabla 34: Descripción de actores (Cliente)

II.1.7.6 EXPLOSION DE CASOS DE USO

II.1.7.6.1 CASO DE USO GESTIONAR PAGINA

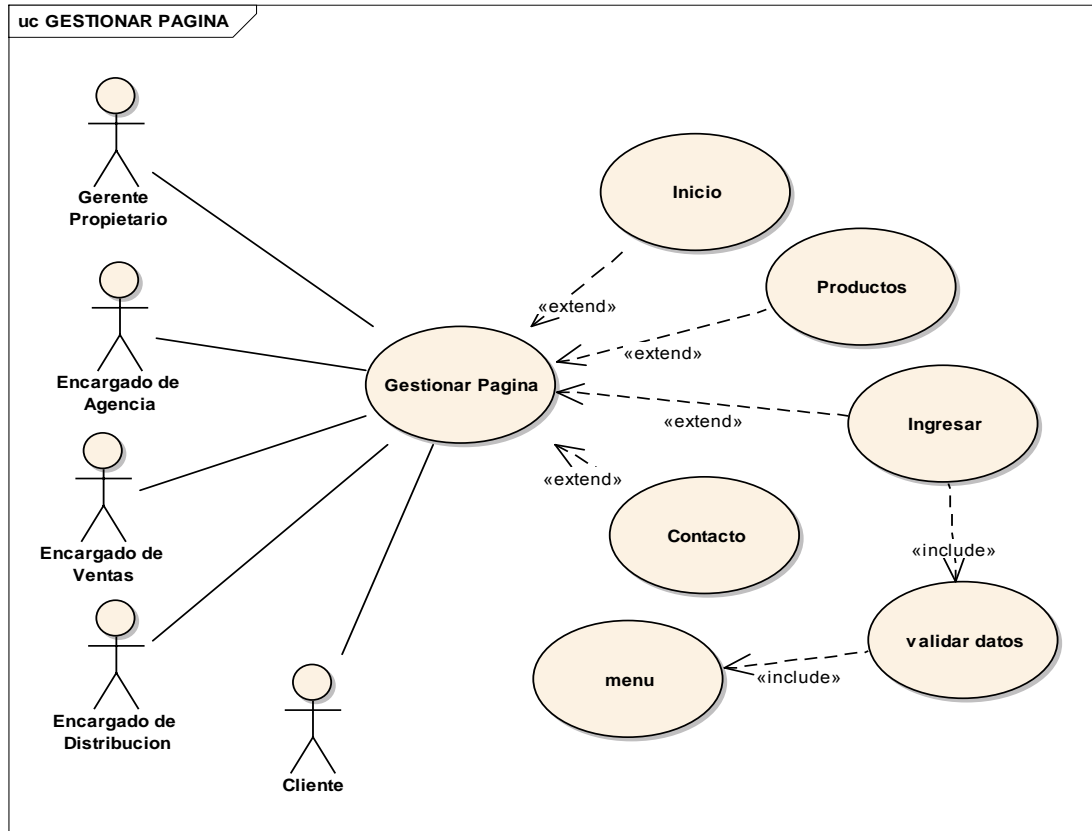


Figura 18: Caso de uso Gestionar Pagina

II.1.7.6.2 CASO DE USO GESTIONAR USUARIO

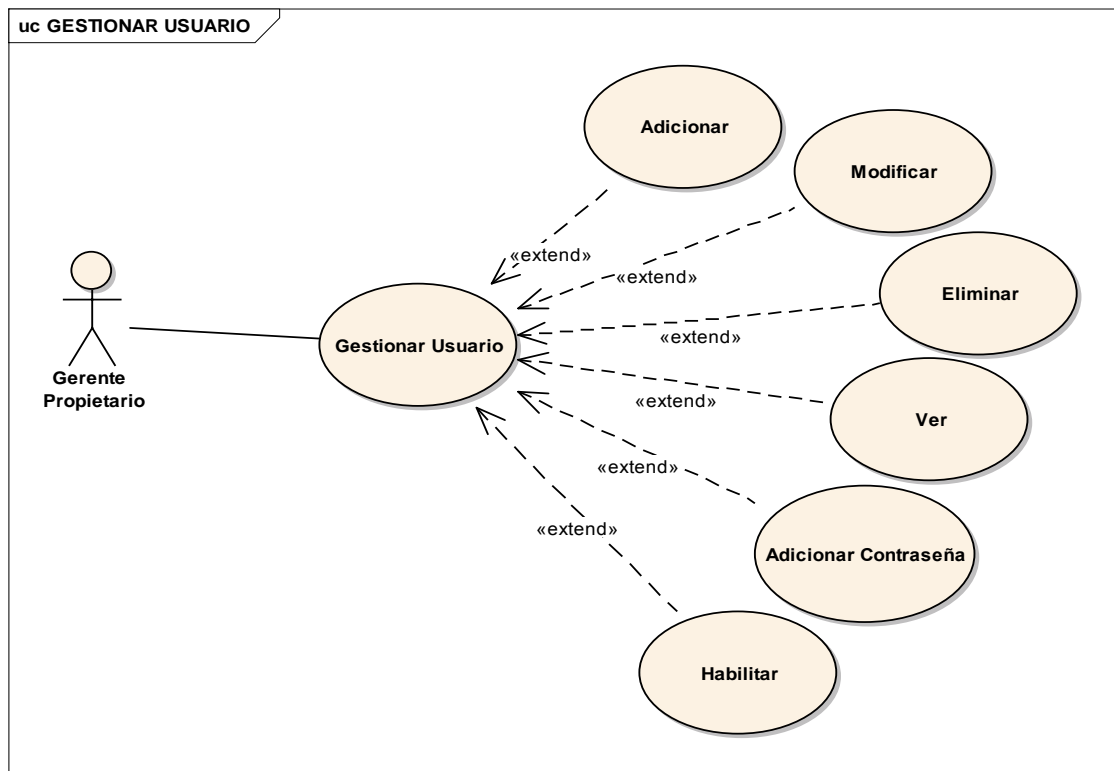


Figura 19: Caso de uso Gestionar Usuario

II.1.7.6.3 CASO DE USO GESTIONAR ROL

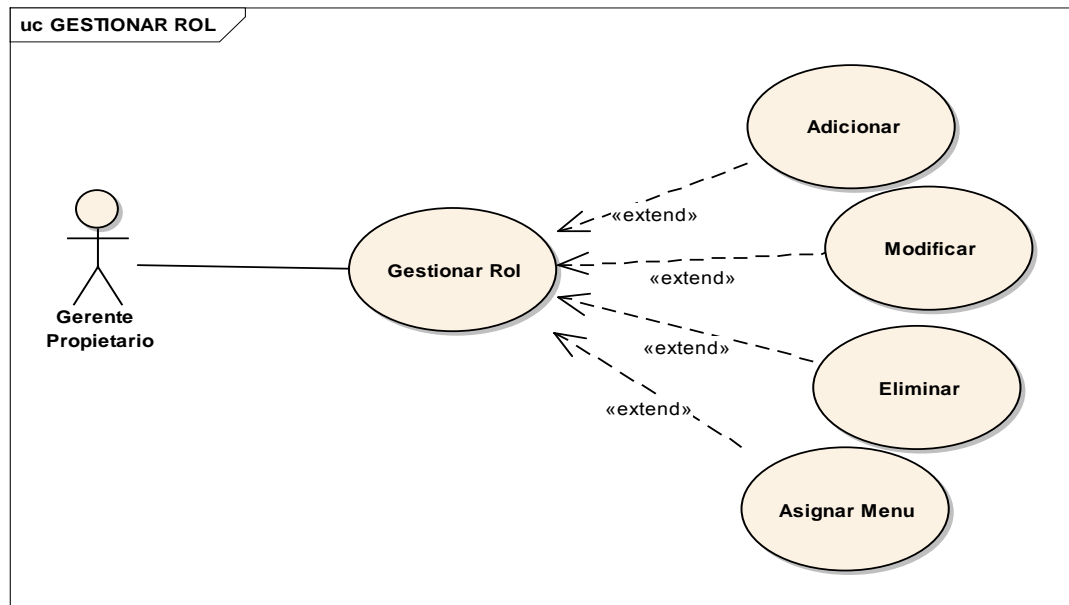


Figura 20: Caso de uso Gestionar Rol

II.1.7.6.4 CASO DE USO GESTIONAR PERSONA

II.1.7.6.6 CASO DE USO GESTIONAR TALONARIO

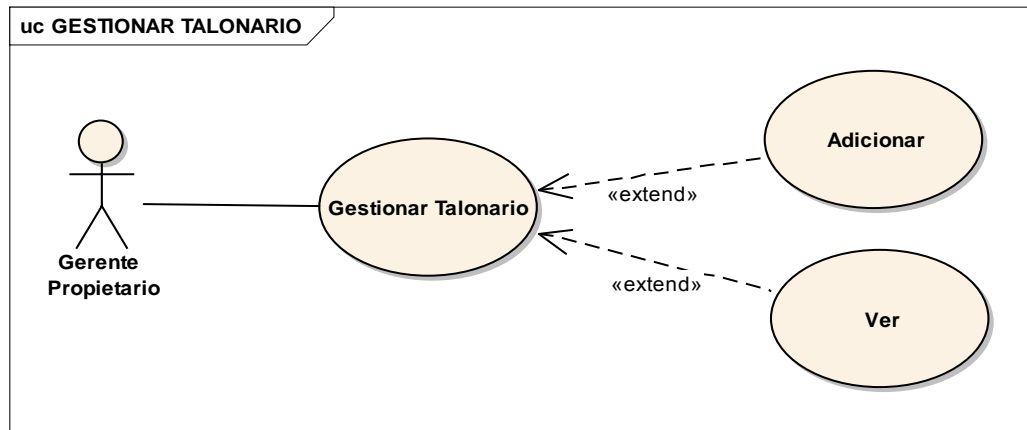


Figura 23: Caso de uso Gestionar Talonario

II.1.7.6.7 CASO DE USO GESTIONAR PROVEEDOR

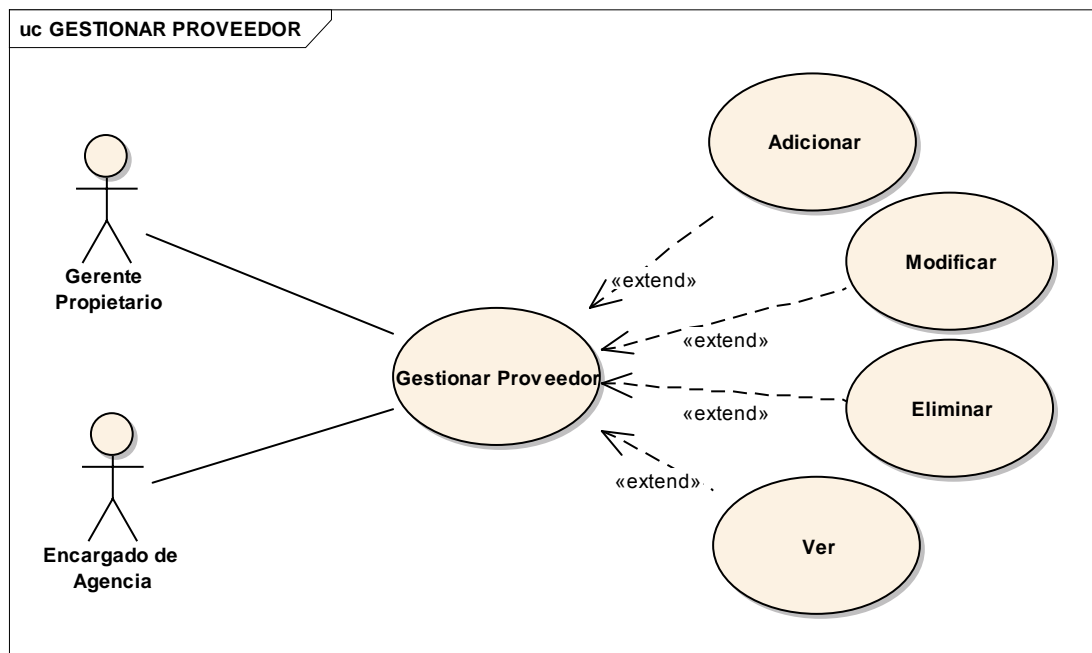


Figura 24: Caso de uso Gestionar Proveedor

II.1.7.6.8 CASO DE USO GESTIONAR CATALOGO

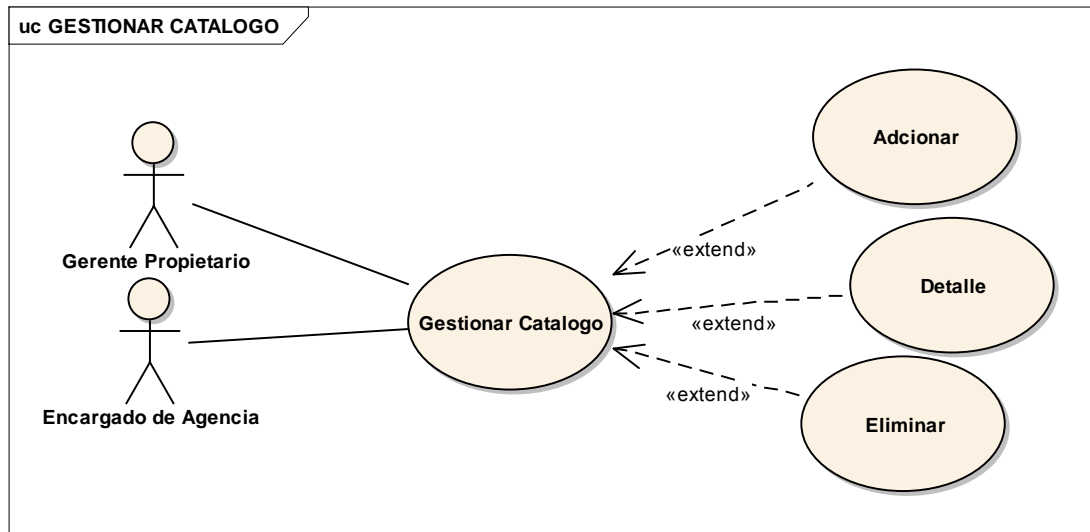


Figura 25: Caso de uso Gestionar Catalogo

II.1.7.6.9 CASO DE USO GESTIONAR PRODUCTO

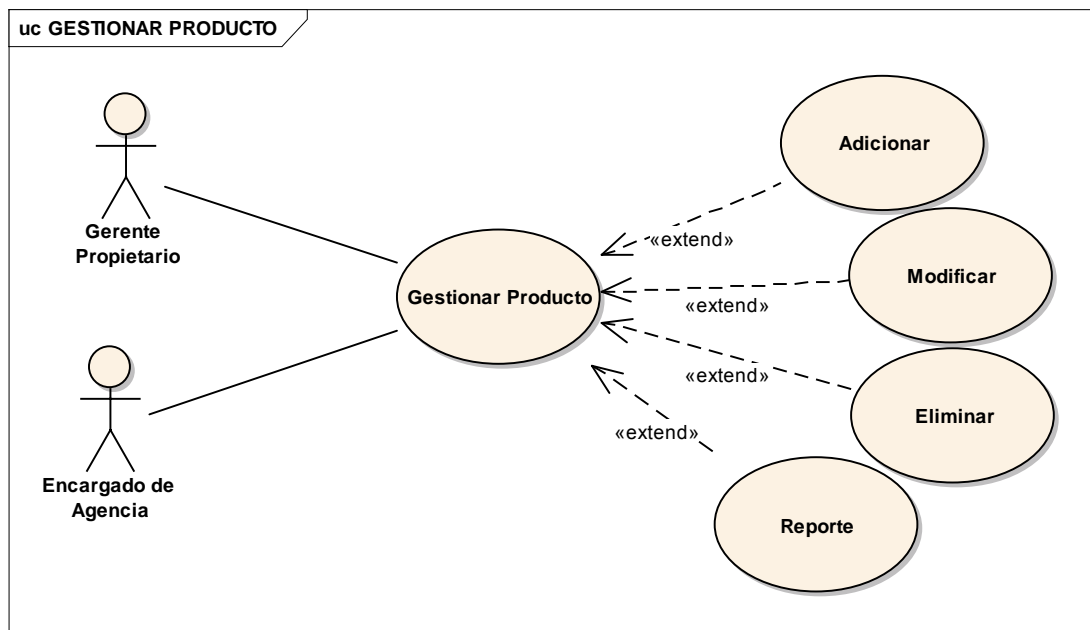


Figura 26: Caso de uso Gestionar Producto

II.1.7.6.10 CASO DE USO GESTIONAR TIPO DE PRODUCTO

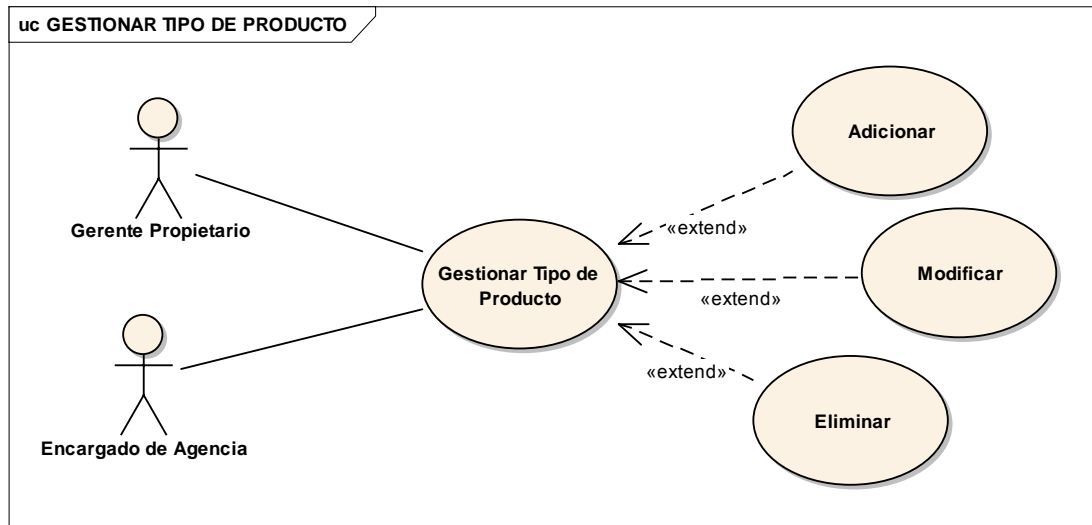


Figura 27: Caso de uso Gestionar Tipo de Producto

II.1.7.6.11 CASO DE USO GESTIONAR COMPRA

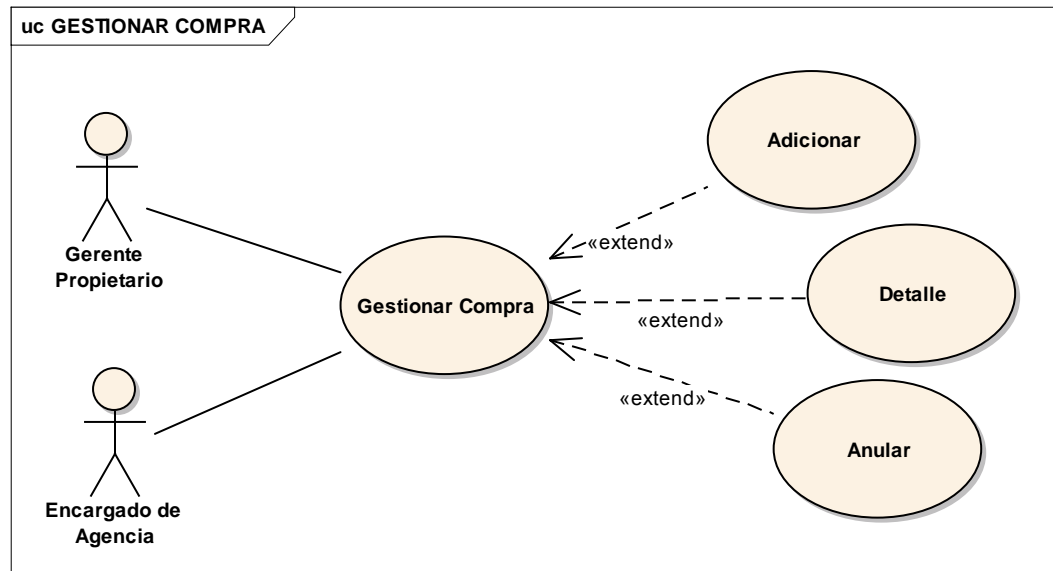


Figura 28: Caso de uso Gestionar Compra

II.1.7.6.12 CASO DE USO ESTADISTICAS

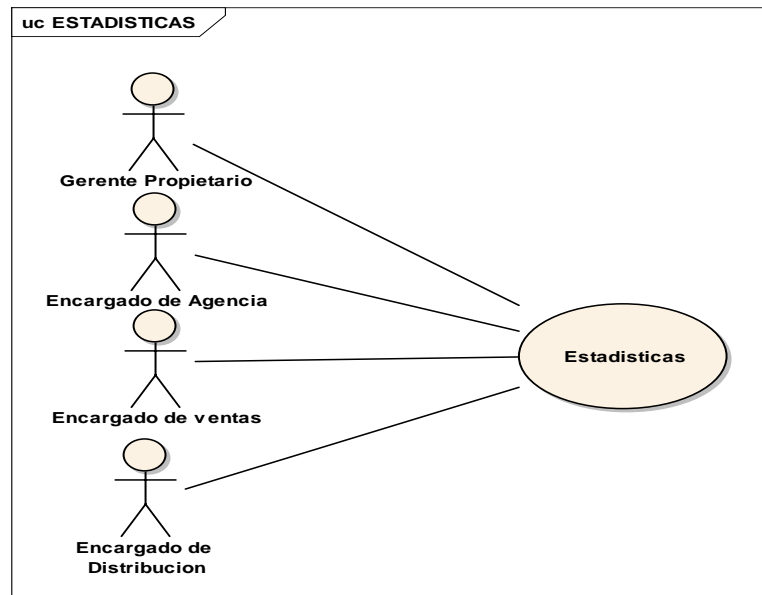


Figura 29: Caso de uso Estadísticas

II.1.7.6.13 CASO DE USO GESTIONAR VENTA

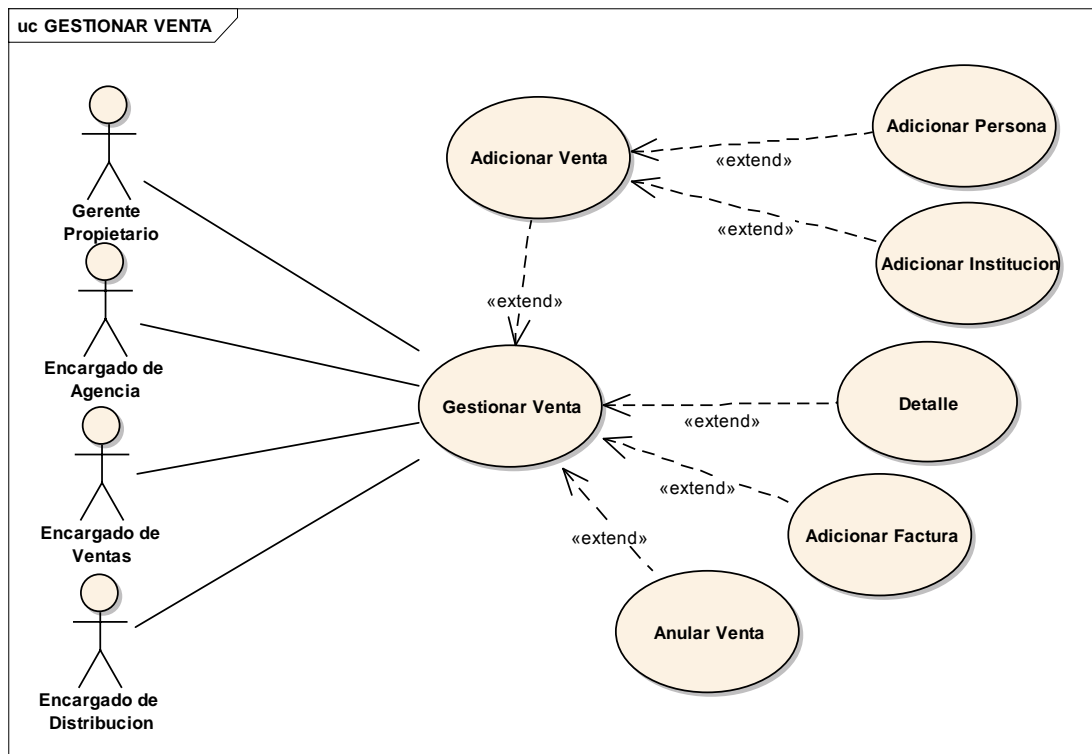


Figura 30: Caso de uso Gestionar Venta

II.1.7.6.14 CASO DE USO GESTIONAR PRODUCTO ELIMINADO

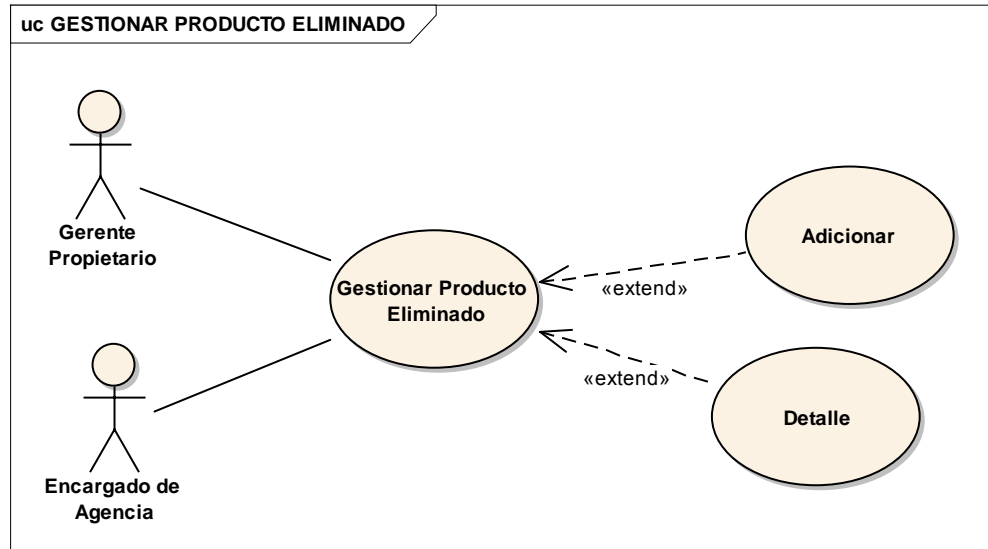


Figura 31: Caso de uso Gestionar Producto Eliminado

II.1.7.6.15 CASO DE USO GESTIONAR PEDIDO

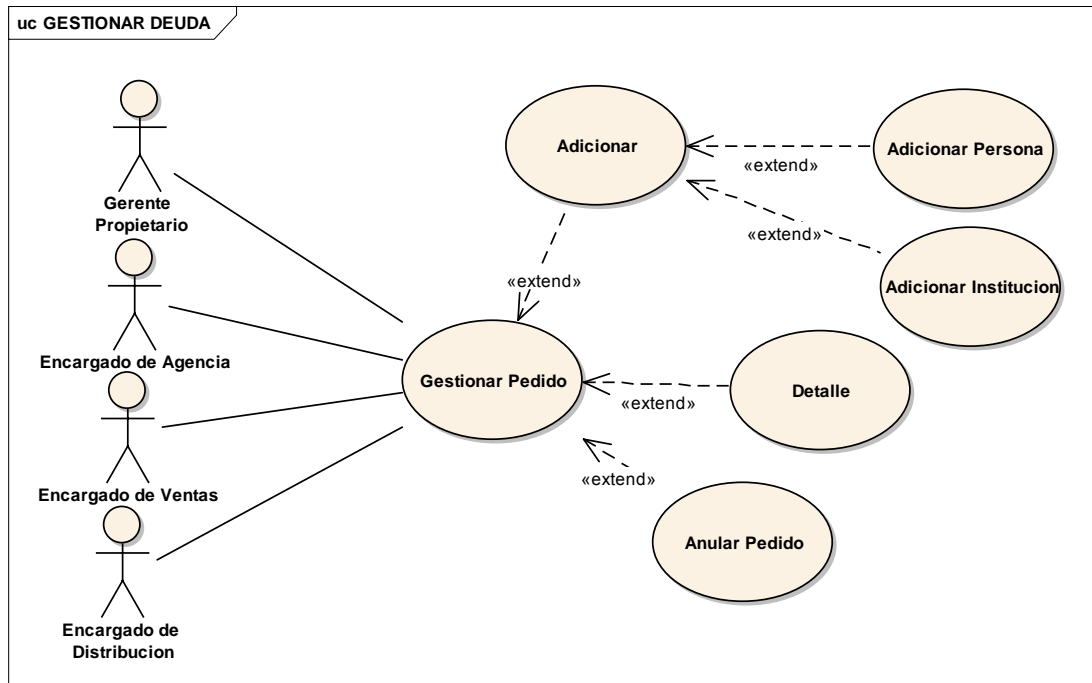


Figura 32: Caso de uso Gestionar Pedido

II.1.7.6.16 CASO DE USO GESTIONAR LUGAR ENTREGA

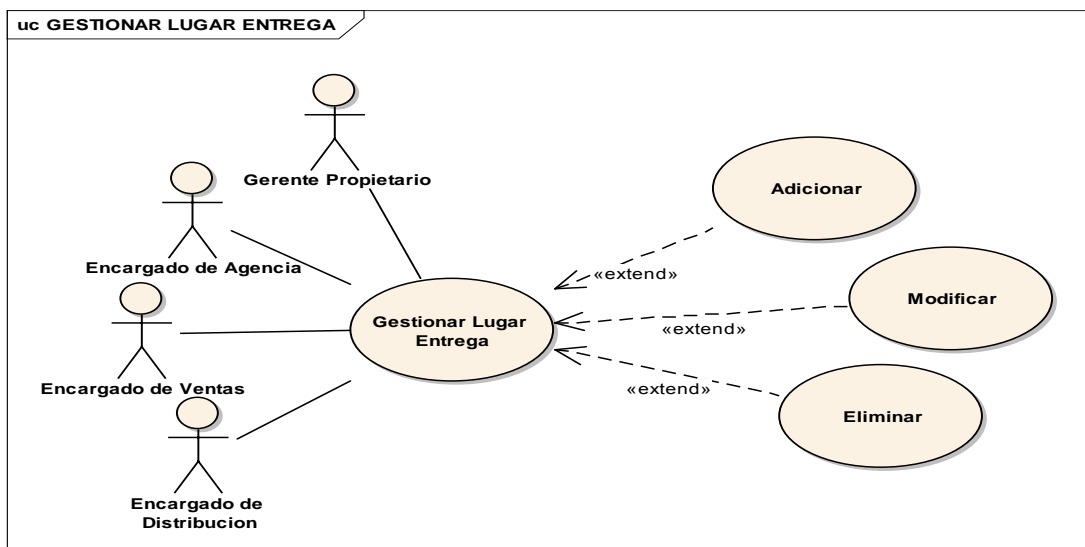


Figura 334: Caso de uso Gestionar Lugar Entrega

II.1.7.6.17 CASO DE USO GESTIONAR REPORTE

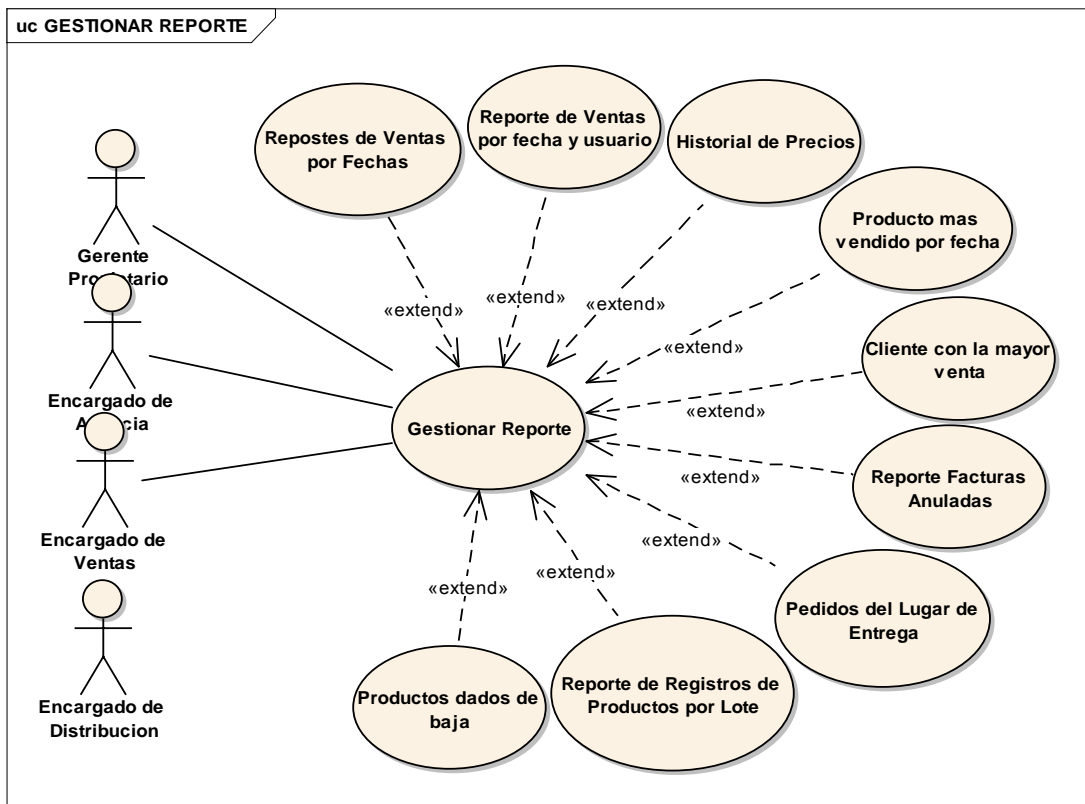


Figura 345: Caso de uso Gestionar Reporte

II.1.7.6.18 CASO DE USO BACKUP

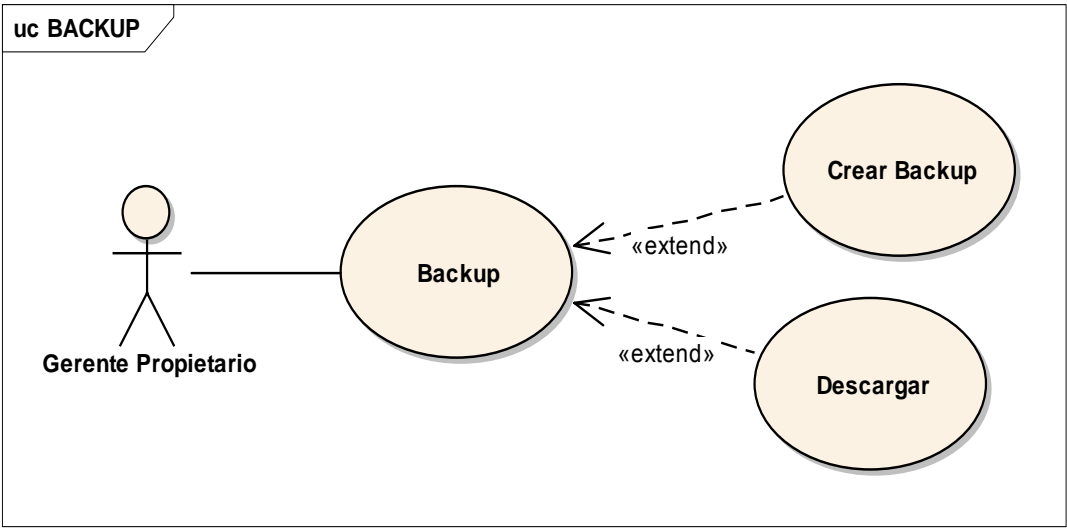


Figura 356: Caso de uso Backup

II.1.7.7 DESCRIPCION DE CASOS DE USO

Pantalla PP

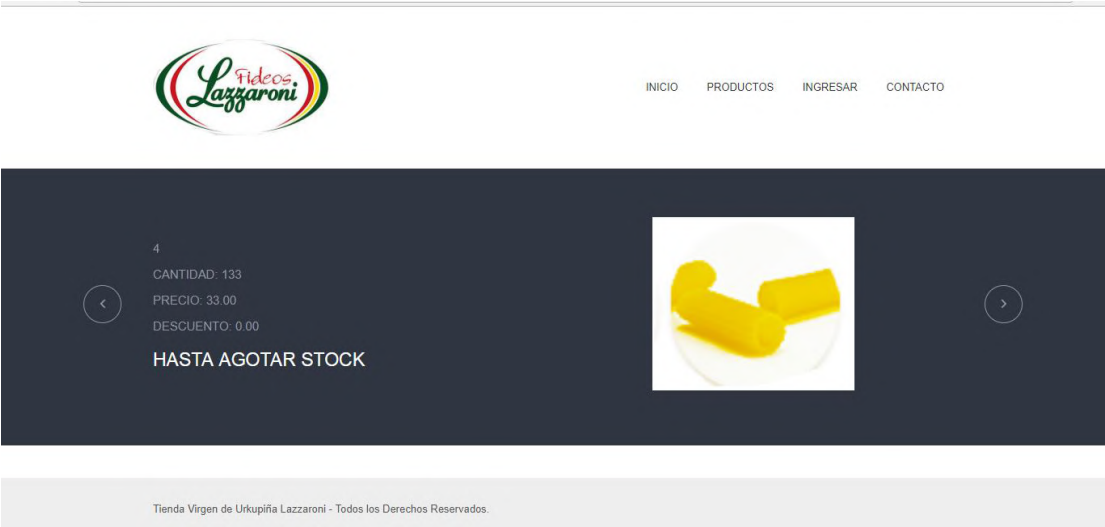


Figura 36: Pantalla Principal

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Pagina

Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución, Cliente
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite ingresar a la página de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni
Resumen:	El sistema muestra la pantalla PP a todos los usuarios en general con los catálogos de los productos en oferta.
Precondición:	Este caso de uso no tiene precondición ya que cualquier Usuario podrá ingresar a la página.
Post condición:	
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla PP en la que se muestra los catálogos de los productos con su nombre, foto, cantidad, precio, descuento, fecha límite y las opciones inicio, productos, ingresar, contacto.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Al hacer click en la opción INICIO se despliega la pantalla PP</p> <p>s-2 Al hacer click en la opción PRODUCTOS se despliega la pantalla P-P</p> <p>s-3 Al hacer click en la opción CONTACTO se despliega la pantalla P-C</p> <p>S-4 Al hacer click en la opción INGRESAR se despliega la pantalla P-L</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 35: Gestionar Pagina

Pantalla P-P

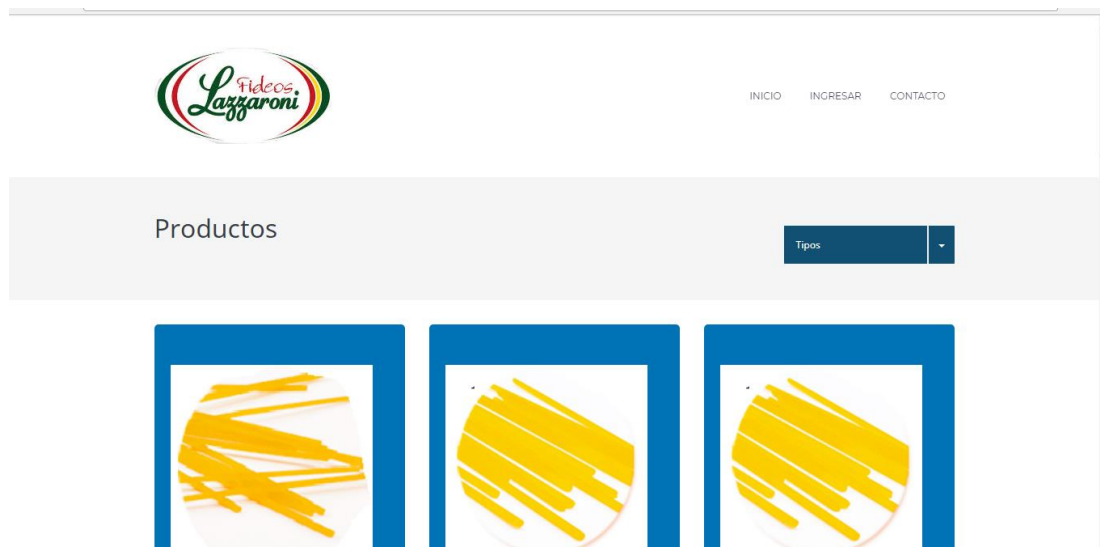


Figura 37: Pantalla Producto de la Tienda

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Producto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución, Cliente
Tipo:	Básico
Propósito:	En la página se muestra una lista de productos existentes en la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-P a todos los usuarios en general con los productos existentes en la base de datos.
Precondición:	Este caso de uso no tiene precondición ya que cualquier Usuario podrá ingresar a la página.
Post condición:	Productos listados de las base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-P en la que se muestra los productos

	con su nombre, foto, cantidad, precio, también se puede seleccionar por tipos de producto y las opciones inicio, ingresar, contacto.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Al hacer click en la opción INICIO se despliega la pantalla PP</p> <p>s-2 Al hacer click en la opción INGRESAR despliega la pantalla P-L</p> <p>S-3 Al hacer click en la opción CONTACTO despliega la pantalla P-C</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 36: Producto**Pantalla P-C****Figura 38: Pantalla Contacto**

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Contacto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución, Cliente
Tipo:	Básico

Propósito:	La página muestra la información de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-C a todos los usuarios en general con la información de la tienda.
Precondición:	Este caso de uso no tiene precondición ya que cualquier Usuario podrá ingresar a la página.
Post condición:	Información accesible
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-C en la que se muestra imagen de la tienda, ubicación, contacto y las opciones inicio, ingresar, productos.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Al hacer click en la opción INICIO se mantiene en la página PP</p> <p>s-2 Al hacer click en la opción PRODUCTOS despliega la pantalla P-P</p> <p>s-3 Al hacer click en la opción INGRESAR despliega la pantalla P-L</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 37: Contacto

Pantalla P-L

Figura 39: Pantalla Login

Descripción Caso de Uso

Caso de Uso:	Validar datos
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Include
Propósito:	Permite ingresar al sistema de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni
Resumen:	<p>El sistema verificara los datos ingresados con la tabla users de la base de datos para que pueda acceder al sistema.</p> <p>El sistema cuenta con 4 Módulos</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Modulo Gerente Propietario ➤ Modulo Encargado de Agencia ➤ Modulo Encargado de Ventas ➤ Modulo Encargado de Distribución <p>Dependiendo del rol del usuario que ingrese al sistema la pantalla principal varía según el rol al que pertenezca el usuario o también varía los menús de acuerdo al rol de usuario que le permita.</p>
Precondición:	En la pantalla P-P el usuario deberá hacer click en la opción ingresar.
Post condición:	Usuario logueado en el sistema
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-L con un formulario para llenar con login, password y dos botones de acceder y cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Acceder</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 el sistema valida los datos ingresado por el</p>

	<p>usuario en la tabla users de la base de datos, posteriormente se despliega la pantalla con menú.</p> <p>-Al hacer click en s-2 retorna a la pantalla P-P</p>
Excepciones:	E-1 usuario no autorizado

Tabla 38: Validar datos

Pantalla con menú

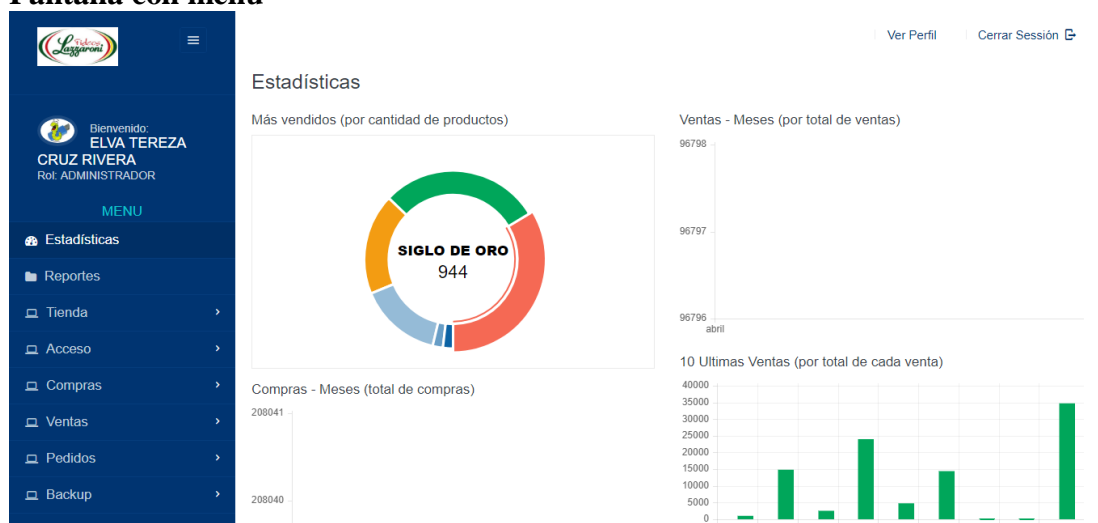


Figura 40: pantalla con menú

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Menu
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Include
Propósito:	Permite ver los menús de acuerdo al rol asignado, podrá modificar la contraseña del usuario logueado y permite salir del sistema
Resumen:	El sistema muestra la pantalla con menú con los datos del usuario, rol, menu

Precondición:	El usuario debe estar registrado en el sistema, además ingresar al sistema con login y password.
Post condición:	Una vez logueado se muestra la pantalla con menú.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla con menú con un logotipo, usuario, rol, menú en la parte izquierda y en la parte derecha superior esta la opción Ver Perfil, Cerrar Sesión
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Ver Perfil</p> <p>s-2 Cerrar Sesión</p> <p>-Al hacer click en s-1 se despliega la pantalla VP.</p> <p>-Al hacer click en s-2 retorna a la pantalla PP</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 39: Menú

Pantalla VP

Figura 41: Pantalla Ver Perfil

Caso de Uso:	Ver Perfil
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar login y password de la tabla USERS de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla PV con un formulario lleno editable con los datos de usuario logueado.
Precondición:	Al estar en la pantalla con menú los actores deben seleccionar la opción “Ver Perfil” y se desplegara la pantalla VP.
Post condición:	Login registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla PV en la que se muestra un formulario lleno (Usuario, fecha de nacimiento, genero, teléfono), editable (login, contraseña, confirmar contraseña) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla USERS y despliega la pantalla con menú.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla con menú.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 40: Ver Perfil

Pantalla P-1

Listado de Usuarios Nuevo Bajars

Mostrar Registros Buscar:

CI	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Foto	Rol	Opciones
2587415	PABLO	CRUZ	VARGAZ		ADMINISTRADOR	Mod Borrar Ver AP
4568269	CARLOS JAVIER	BEJARANO	CRUZ		ENCARGADO DE AGENCIA	Mod Borrar Ver AP
5896325	GLADYS	CAMACHO	TORREZ		ENCARGADO DE VENTAS	Mod Borrar Ver AP
7199383	ELVA TEREZA	CRUZ	RIVERA		ADMINISTRADOR	Mod Borrar Ver AP
7589635	LELYS MARIBEL	AGUIRRE	VILTE		ENCARGADO DE DISTRIBUCION	Mod Borrar Ver AP

Mostrando de 1 a 5 de 5 registros Atras **1** Siguiente

Figura 42: Pantalla Gestionar Usuario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Usuario
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar usuario.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-1 con la lista de usuarios activos registrados en la tabla USUARIO el cual nos permite Adicionar, Modificar, Eliminar, un buscador y paginador.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Usuario” que está dentro de la opción Acceso del menú y desplegara la pantalla P-1.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar, eliminar, ver y adicionar login y password a la tabla de USUARIO de la base de datos.

Flujo Principal	<p>El sistema presenta la pantalla P-1 en la que se muestra una lista de todos los usuarios (Ci, Apellido Paterno, Apellido Materno, Foto, Rol, Estado), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar, Ver, AP), buscador y paginador.</p>
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>s-4 Ver</p> <p>s-5 AP</p> <p>s-6 Activos</p> <p>S-7 Bajos</p> <p>S-8 Habilitar</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega la pantalla P-1.1 con un formulario para poder registrar a los nuevos usuarios.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega la pantalla P-1.2 con un formulario lleno para poder modificar al usuario registrado en la base de datos.</p> <p>-Al hacer click en s-3 despliega la pantalla P-1.3 con un mensaje de confirmación para dar de baja al usuario seleccionado.</p> <p>-Al hacer click en s-4 despliega la pantalla P-1.4 con la información del usuario registrado en la base de datos.</p> <p>-Al hacer click en s-5 despliega la pantalla P-1.5 con un formulario para poder asignar un login y password al usuario seleccionado.</p> <p>-Al hacer click en s-6 se despliega la pantalla P-1 con una lista de usuarios activos.</p> <p>-Al hacer click en s-7 se despliega la pantalla P-1 con una lista de</p>

	<p>usuarios que están dados de baja.</p> <p>-Al hacer click en s-8 se despliega la pantalla P-1.6 con un mensaje de confirmación para habilitar al usuario seleccionado.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 41: Gestionar Usuario

Pantalla P-1.1

Figura 43: Pantalla Adicionar Usuario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Usuario
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos usuarios a la tabla USUARIO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-1.1 con un formulario para llenar con los datos del nuevo usuario a registrarse en el sistema.

Precondición:	Al estar en la pantalla P-1 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-1.1.
Post condición:	Usuario nuevo registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-1.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Fecha de Nacimiento, Genero, Rol Teléfono, Foto) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla USUARIO de la base de datos y despliega la pantalla P-1.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-1.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p> <p>E-3 mensaje si el usuario ya existe en la base de datos “El número de cedula de identidad ya existe en la base de datos”</p>

Tabla 42: Adicionar Usuario

Pantalla P-1.2

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Modificar Usuario

CI: 47532589

Nombre: RODRIGO

Apellido Paterno: CASTRO

Apellido Materno: SANCHEZ

Fecha de Nacimiento: 2009-05-19

Genero: MASCULINO

Rol: REPARTIDOR

Telefono: numero de telefono.....

Cambiar Archivo

Guardar **Cancelar**

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 44: Pantalla Modificar Usuario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Usuario
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar los usuarios anteriormente registrados en la tabla USUARIO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-1.2 con un formulario lleno editable con los datos del usuario registrado en el sistema para poder editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-1 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegara la pantalla P-1.2.
Post condición:	Usuario modificado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-1.2 en la que se muestra un formulario

	lleno editable (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Fecha de Nacimiento, Genero, Rol Teléfono, Foto) de la tabla USUARIO y dos opciones Guardar y Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla USUARIO de la base de datos y despliega la pantalla P-1.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la modificación y despliega la pantalla P-1.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”</p>

Tabla 43: Modificar Usuario

Pantalla P-1.3

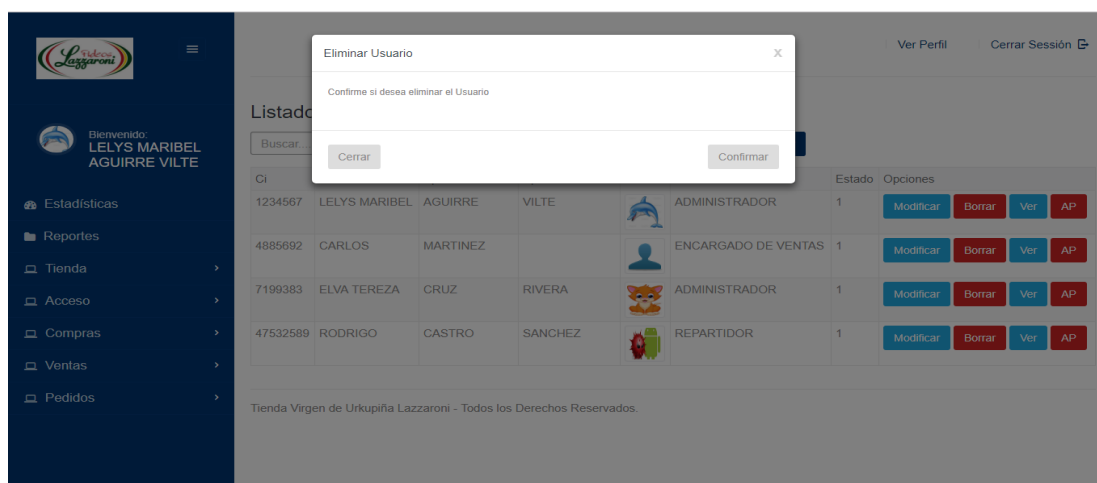


Figura 45: Pantalla Eliminar Usuario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Usuario

Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos del usuario anteriormente registrado en la tabla USUARIO de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos del usuario seleccionado de manera lógica de la tabla USUARIO poniendo su estado en false, se considera un usuario activo cuando su estado está en true.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-1 los actores deben seleccionar la opción “Borrar” y se desplegara la pantalla P-1.3.
Post condición:	Se borró los datos registrados del usuario de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-1.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar al usuario de manera lógica de la tabla USUARIO (todos los usuarios activos tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina al usuario seleccionado de la tabla USUARIO de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-1.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la solicitud de eliminación del usuario y despliega la pantalla P-1.</p>

Excepciones:	Ninguna
--------------	---------

Tabla 44: Eliminar Usuario**Pantalla P-1.4**

Ver Usuario

Ci del Usuario: 4568269

Genero: FEMENINO

Foto de Perfil:

Usuario: MARIBEL AGUIRRE VILTE

Rol: ENCARGADO DE AGENCIA

Fecha de Nacimiento: 13 de noviembre de 1993

Telefono: 63777169

[Cancelar](#)

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 46: Pantalla Ver Usuario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Ver Usuario
Actores:	Gerente propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver los datos del usuario de la tabla USUARIO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-1.4 con un formulario lleno con la opción de Cancelar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-1 los actores deben seleccionar la opción “Ver” y se desplegara la pantalla P-1.4.
Post condición:	Listado de datos registrados en la base de datos.

Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-1.4 en la que se muestra un formulario lleno (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Fecha de Nacimiento, Género, Rol, Teléfono, Foto) y la opción de Cancelar.
Subflujos:	Los subflujos son: s-2 Cancelar -Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-1.
Excepciones:	Ninguna

Tabla 45: Ver Usuario

Pantalla P-1.5

Figura 47: Pantalla Agregar Password

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Password
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar login a la tabla USERS de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-1.5 con un formulario para asignar un

	login y password al usuario para que pueda acceder al sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-1 los actores deben seleccionar la opción “AP” y se desplegara la pantalla P-1.5.
Post condición:	Login registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-1.5 en la que se muestra un formulario para llenar (Ci, Login, Contraseña, Confirmar Contraseña) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla USERS y despliega la pantalla P-1.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-1.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 46: Adicionar Password

Pantalla P-1.6

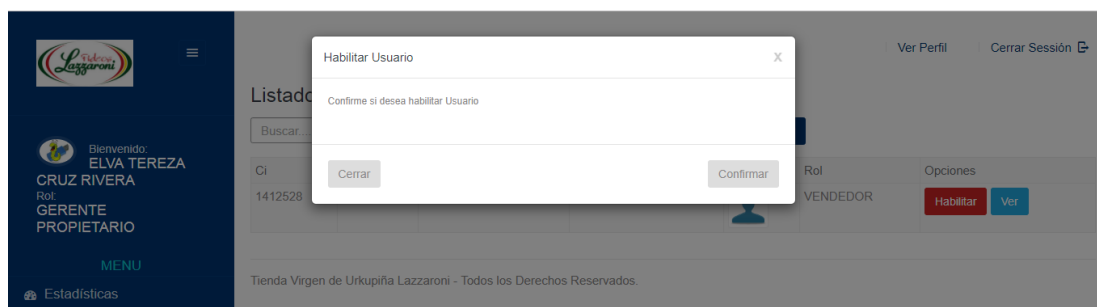


Figura 48: Pantalla Habilitar Usuario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Habilitar Usuario

Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite habilitar los usuarios dados de baja en la base de datos cambiando su estado de false a true (los usuarios dados de baja tienen el estado en false).
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado habilitar al usuario seleccionado de la tabla USUARIO poniendo su estado en true
Precondición:	Al estar en la pantalla P-1 los actores deben seleccionar la opción “Habilitar” y se desplegara la pantalla P-1.6.
Post condición:	Usuario habilitado
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-1.6 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de habilitar usuario de la tabla USUARIO.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 el sistema despliega la pantalla P-1 además modifica el estado del usuario cambiándolo de false a true en la BD en la tabla USUARIO.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la solicitud de eliminación del usuario y despliega la pantalla P-1.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 47: Habilitar Usuario

Pantalla P-2

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de Roles Nuevo

Mostrar 5 Registros Buscar:

N°	Nombre	Descripción	Opciones
1	ENCARGADO DE VENTAS		Modificar Eliminar Rol Menu
2	ENCARGADO DE AGENCIA		Modificar Eliminar Rol Menu
3	GERENTE PROPIETARIO		Modificar Eliminar Rol Menu
4	ENCARGADO DE DISTRIBUCION		Modificar Eliminar Rol Menu
5	VENDEDOR	RETER	Modificar Eliminar Rol Menu

Mostrando de 1 a 5 de 7 registros

Atras 1 2 Siguiete

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 49: Pantalla Gestionar Rol

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Rol
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar rol.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-2 con la lista de roles activos registrados en la tabla ROL el cual nos permite Adicionar, Modificar, Eliminar, Asignar Menú.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Rol” que está dentro de la opción Acceso del menú y desplegara la pantalla P-2.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar, eliminar y asignar menú a la a los roles.

Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-2 en la que se muestra una lista de todos los roles (Nº, Nombre, Descripción, Estado), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar, Rol Menú), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>s-4 Rol Menú</p> <p>-Al hacer click en s-1 el sistema despliega la pantalla P-2.1</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-2.2</p> <p>-Al hacer click en s-3 el sistema despliega la pantalla P-2.3</p> <p>-Al hacer click en s-4 el sistema despliega la pantalla P-2.4</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 48: Gestionar Rol**Pantalla P-2.1**
Figura 50: Pantalla Adicionar Rol

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Rol

Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos roles a la tabla ROL de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-2.1 con un formulario para llenar con los datos del nuevo rol a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-2 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-2.1.
Post condición:	Nuevo rol registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-2.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Nombre, Descripción) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla ROL y despliega la pantalla P-2.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela el registro y despliega la pantalla P-2.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 49: Adicionar Rol

Pantalla P-2.2

Figura 51: Pantalla Modificar Rol

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Rol
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar a los roles anteriormente registrados en la tabla ROL de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-2.2 con un formulario lleno editable con los datos del rol registrado en el sistema para poder editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-2 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegara la pantalla P-2.2.
Post condición:	Rol modificado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-2.2 en la que se muestra un formulario lleno editable (Nombre, Descripción) de la tabla ROL y dos opciones Guardar y Cancelar.
Subflujos:	Los subflujos son:

	<p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla Rol de la base de datos y despliega la pantalla P-2.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-2.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”</p>

Tabla 50: Modificar Rol

Pantalla P-2.3

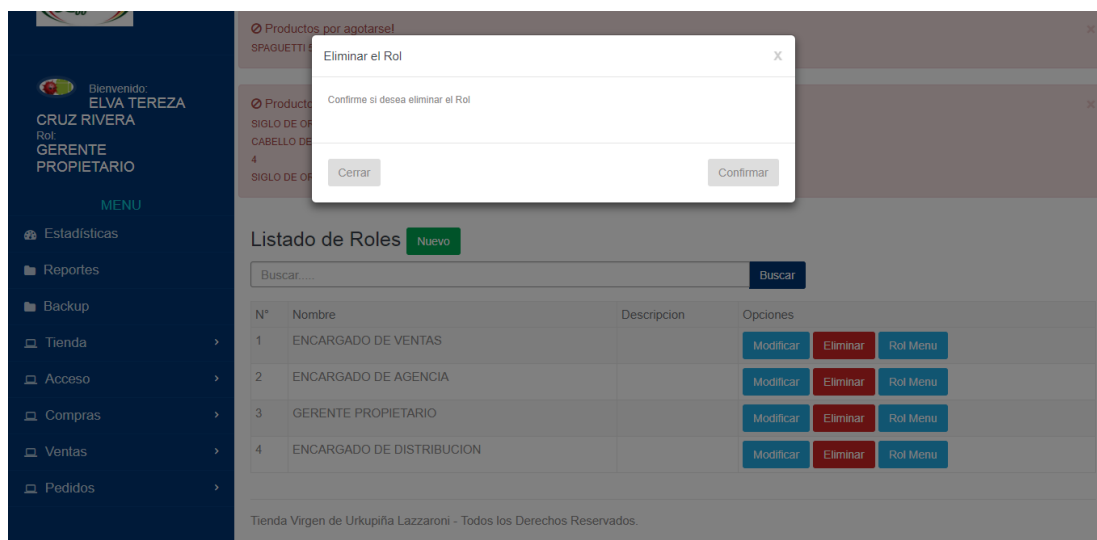


Figura 52: Pantalla Eliminar Rol

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Rol
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos del rol anteriormente registrado en la tabla

	ROL de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos del rol seleccionado de manera lógica de la tabla ROL poniendo su estado en false, se considera un rol activo cuando su estado está en true.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-2 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegara la pantalla P-2.3.
Post condición:	Se borró los datos registrados del rol de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-2.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar al rol de manera lógica de la tabla ROL (todos los roles activos tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina al rol seleccionado de la tabla ROL de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-2.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la solicitud de eliminación y despliega la pantalla P-2.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 51: Eliminar Rol

Pantalla P-2.4

Nuevo Rol

Rol

ENCARGADO DE VENTAS

Asignar Menu al Rol

Sin Asignar

Asignados

Tipo Producto

Usuario

Reserva

Proveedor

Cliente

Producto

Venta

Ingreso

Talonario

Deuda

Guardar Cancelar

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 53: Pantalla Asignar Menú

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Asignar Menú
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite asignar menú a los roles a la tabla ROLMENU de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-2.4 con un formulario para llenar con los datos (rol, menú).
Precondición:	Al estar en la pantalla P-2 los actores deben seleccionar la opción “Rol Menú” y se desplegara la pantalla P-2.4.
Post condición:	Nuevo rol menú registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-2.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Rol, Menú) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	Los subflujos son:

	<p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla ROLMENU y despliega la pantalla P-2.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-2.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 52: Asignar Menú

Pantalla P-3

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de Personas Nuevo Institucion

Mostrar Registros

Buscar:

ci	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Telefono	Opciones
1254785	JHON	SNOW	BASTARDO		Modificar Eliminar
1782998	TRHTH	THHT		15151225	Modificar Eliminar
2546985	NILO	CARDOZO			Modificar Eliminar
2584695	MARIVEL		VILTE		Modificar Eliminar
4567415	NOELIA	FERNANDEZ			Modificar Eliminar

Mostrando de 1 a 5 de 8 registros

Atras **1** 2 Siguiente

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 54: Pantalla Gestionar Persona

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Persona
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución.
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar cliente.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-3 con la lista de las personas activos registrados en la tabla PERSONA y CLIENTE el cual nos permite

	Adicionar, Modificar y Eliminar.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Cliente” que está dentro de la opción Ventas del menú y desplegara la pantalla P-3.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar y eliminar de la tabla CLIENTE Y PERSONA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-3 en la que se muestra una lista de todos las personas (Ci, Apellido Paterno, Apellido Materno, Teléfono), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se despliega la pantalla P-3.1.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-3.2.</p> <p>-Al hacer click en s-3 se despliega la pantalla P-3.3.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 53: Gestionar Persona

Pantalla P-3.1

Nueva Persona

Los campos marcados con * es obligatorio.

Cedula de Identidad *
cedula de identidad.....

Nit
nit.....

Nombre *
nombre.....

Apellido Paterno
apellido paterno.....

Apellido Materno
apellido materno.....

Telefono
numero de telefono.....

Dirección
Dirección.....

Guardar **Cancelar**

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 55: Pantalla Adicionar Persona

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Persona
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución.
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevas personas a la tabla PERSONA y CLIENTE de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-3.1 con un formulario para llenar con los datos de la nueva persona a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-3 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-3.1.
Post condición:	Nueva persona registrada en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-3.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Nit,

	Teléfono) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla PERSONA y CLIENTE de la base de datos y despliega la pantalla P-3.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-3.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p> <p>E-3 mensaje si el usuario ya existe en la base de datos “El número de cedula de identidad ya existe en la base de datos”</p>

Tabla 54: Adicionar Persona

Pantalla P-3.2

The screenshot shows a web application interface for modifying a person's data. On the left is a dark blue sidebar with a logo and a menu. The main content area is titled 'Modificar Persona' and contains several input fields: 'Cedula de Identidad' (pre-filled with 2584695), 'Nit' (pre-filled with nit.....), 'Nombre' (pre-filled with MARIVEL), 'Apellido Paterno', 'Apellido Materno' (pre-filled with VILTE), 'Telefono', and 'Dirección'. Below the fields are two buttons: 'Guardar' (blue) and 'Cancelar' (red). At the top right of the main area are links for 'Ver Perfil' and 'Cerrar Sesión'. At the bottom, there is a footer text: 'Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.'

Figura 56: Pantalla Modificar Persona

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Persona
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución.

Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar a las personas anteriormente registradas en la tabla PERSONA y CLIENTE de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-3.2 con un formulario lleno editable con los datos de la persona registrada en el sistema para poder editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-3 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegara la pantalla P-3.2.
Post condición:	Persona modificada en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-3.2 en la que se muestra un formulario lleno editable (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Nit) de la tabla PERSONA, (teléfono, dirección) de la tabla CLIENTE y dos opciones Guardar y Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla PERSONA y CLIENTE de la base de datos y despliega la pantalla P-3.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-3.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”</p>

Tabla 55: Modificar Persona

Pantalla P-3.3

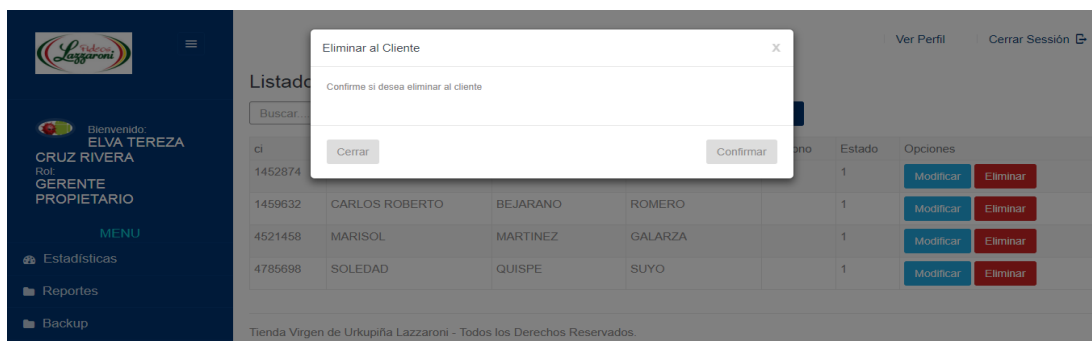


Figura 57: Pantalla Eliminar Persona

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Persona
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos de la persona anteriormente registrado en la tabla CLIENTE de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos de la persona seleccionada de manera lógica de la tabla CLIENTE poniendo su estado en false, se considera una persona activa cuando su estado está en true.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-3 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegara la pantalla P-3.3.
Post condición:	Se borró los datos registrados de la persona de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-3.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar a la persona de manera lógica de la tabla CLIENTE (todas las personas

	activas tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina a la persona seleccionada de la tabla CLIENTE de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-3.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la solicitud de eliminación y despliega la pantalla P-3.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 56: Eliminar Persona

Pantalla P-4

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de Instituciones **Nuevo** Persona

Mostrar 5 Registros | Buscar:

N°	Nit	Nombre	Telefono	Opciones
1	1234567895	COLEGIO JULIO CALVO	6655885	Modificar Eliminar
2	1256348595	UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO	1748285	Modificar Eliminar
3	1425369856	DFFEFE		Modificar Eliminar
4	24863589645	COLEGIO SAN ROQUE	47748494	Modificar Eliminar
5	3256987415	QFWEF FEFGRGE		Modificar Eliminar

Mostrando de 1 a 5 de 6 registros | Atras 1 2 Siguiente

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 58: Pantalla Gestionar Institución

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Institución
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas,

	Encargado de Distribución.
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar institución.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-4 con la lista de instituciones activos registrados en la tabla INSTITUCION Y CLIENTE el cual nos permite Adicionar, Modificar y Eliminar.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Cliente” que está dentro de la opción Ventas del menú luego click en “Institución” y desplegar la pantalla P-4.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar y eliminar la institución de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-4 en la que se muestra una lista de todas las instituciones (Nº, Nit, Nombre, Teléfono), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>-Al hacer click en s-1 el sistema despliega la pantalla P-4.1.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-4.2.</p> <p>-Al hacer click en s-3 el sistema despliega la pantalla P-3.3.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 57: Gestionar Institución

Pantalla P-4.1

Nueva Institución

Los campos marcados con * es obligatorio.

Nombre de Institución *

Nit de Institución *

Telefono

Dirección

[Guardar](#) [Cancelar](#)

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 59: Pantalla Adicionar Institución

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Institución
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución.
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevas instituciones a la tabla INSTIUCION y CLIENTE de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-4.1 con un formulario para llenar con los datos de la nueva institución a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-4 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-4.1.
Post condición:	Nueva institución registrada en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-4.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Nit, Nombre de Institución, Teléfono, Dirección) y dos opciones Guardar Cancelar.

Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla INSTITUCION y CLIENTE de la base de datos y despliega la pantalla P-4.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-4.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 58: Adicionar Institución

Pantalla P-4.2

Figura 60: Pantalla Modificar Institución

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Institución
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución.
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar a las instituciones anteriormente registradas en la tabla INSITUCION y CLIENTE de la base de datos.

Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-4.2 con un formulario lleno editable con los datos de la institución registrada en el sistema para poder editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-4 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegará la pantalla P-4.2.
Post condición:	Institución modificada en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-4.2 en la que se muestra un formulario lleno editable (Nit, Nombre) de la tabla INSTITUCION, (Teléfono, Dirección) de la tabla CLIENTE y dos opciones Guardar y Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla INSTITUCION y CLIENTE de la base de datos y despliega la pantalla P-4.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-4.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”</p>

Tabla 59: Modificar Institución

Pantalla P-4.3

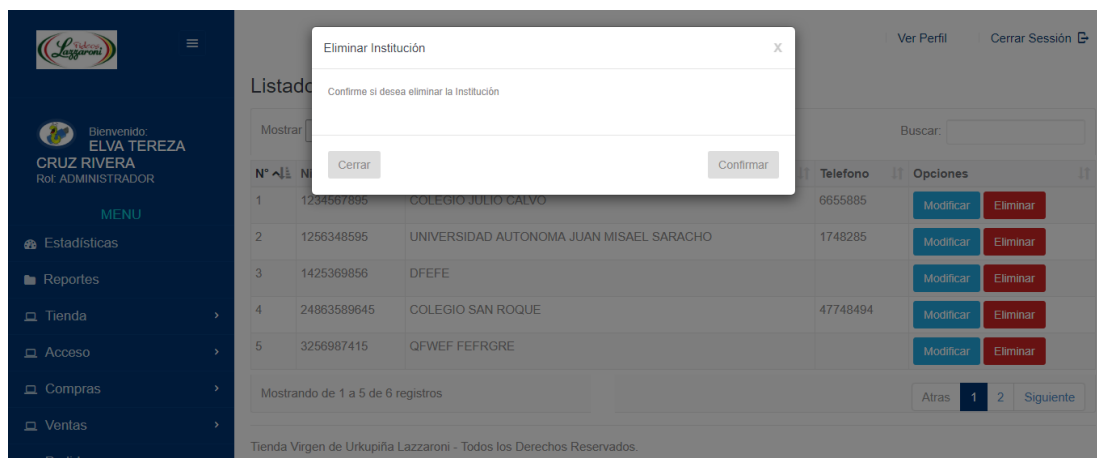


Figura 61: Pantalla Eliminar Institución

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Institución
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos de la institución anteriormente registrada en la tabla CLIENTE de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos de la institución seleccionado de manera lógica de la tabla CLIENTE poniendo su estado en false, se considera una institución activa cuando su estado está en true.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-4 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegara la pantalla P-4.3.
Post condición:	Se borró los datos registrados de la institución de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-4.3 en la que se muestra un mensaje

	con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar a la institución de manera lógica de la tabla CLIENTE (todas las instituciones activas tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina al cliente seleccionado de la tabla CLIENTE de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-4.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-4.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 60: Eliminar Institución

Pantalla P-5

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado del talonario **Nuevo**

Mostrar 5 Registros Buscar:

N°	Fecha de Emisión	Número de Autorización	Número Inicio	Opciones
1	2019-03-17	7904006306693	1	Ver
2	2019-03-18	8004005263848	1	Ver

Mostrando de 1 a 2 de 2 registros

Atras 1 Siguiente

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 62: Pantalla Gestionar Talonario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Talonario
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Básico

Propósito:	Permite gestionar talonario.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-5 con la lista de talonarios registrados en la tabla TFACTURA el cual nos permite Adicionar y Ver.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Talonario” que está dentro de la opción “Tienda” del menú y desplegar la pantalla P-5.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar y ver el talonario de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-5 en la que se muestra una lista de todos los talonarios (Nº, Llave, Fecha Limite, Numero de Autorización), además las opciones (Nuevo, Ver), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Ver</p> <p>-Al hacer click en s-1 el sistema despliega la pantalla P-5.1.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-5.2.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 61: Gestionar Talonario

Pantalla P-5.1

Figura 63: Pantalla Adicionar Talonario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Talonario
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos talonarios a la tabla TFACTURA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-5.1 con un formulario para llenar con los datos del nuevo talonario a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-5 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-5.1.
Post condición:	Nuevo talonario registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-5.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Llave, Fecha Limite, Número de Inicio, Numero de Autorización, Ley) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	Los subflujos son:

	<p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla TFACTURA de la base de datos y despliega la pantalla P-5.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela el registro y despliega la pantalla P-5.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 62: Adicionar Talonario

Pantalla P-5.2

Figura 64: Pantalla Ver Talonario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Ver Talonario
Actores:	Gerente propietario
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver los datos del talonario de la tabla TFACTURA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-5.2 con un formulario lleno con la opción de Cancelar.

Precondición:	Al estar en la pantalla P-5 los actores deben seleccionar la opción “Ver” y se desplegara la pantalla P-5.2.
Post condición:	Listado de datos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-5.2 en la que se muestra un formulario lleno (Llave, Fecha Emisión, Fecha Limite, Número de Inicio, Número de Autorización, Ley) y la opción de Cancelar.
Subflujos:	Los subflujos son: s-2 Cancelar -Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-5
Excepciones:	Ninguna

Tabla 63: Ver Talonario

Pantalla P-6

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de Proveedores **Nuevo**

Mostrar 5 Registros | Buscar:

ci	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Telefono	Opciones
1452789	ANDREA	PARRALES			Modificar Eliminar Ver
3698524	ALDO	GUTIERREZ	CORTEZ		Modificar Eliminar Ver
4715895	MIGUEL	ORDONEZ			Modificar Eliminar Ver
4789556	SOLEDAD	QUISPE	SUYO	6675967	Modificar Eliminar Ver
5874589	GABRIELA	GALEAN	GUTIERREZ	1458962	Modificar Eliminar Ver

Mostrando de 1 a 5 de 5 registros | Atras 1 Siguiente

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 65: Pantalla Gestionar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Proveedor
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia

Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar proveedores.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-6 con la lista de proveedores activos registrados en la tabla PROVEEDOR el cual nos permite Adicionar, Modificar y Eliminar.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Proveedor” que está dentro de la opción de “Compras” del menú y desplegar la pantalla P-6.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar y eliminar datos de la tabla de PROVEDOR, EMPRESA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-6 en la que se muestra una lista de todos los proveedores (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Teléfono), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-6.1 con un formulario para poder registrar a los nuevos proveedores.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega una pantalla P-6.2 con un formulario lleno para poder modificar a los proveedores registrados en la tabla PROVEEDOR.</p> <p>-Al hacer click en s-3 despliega una pantalla P-6.3 con un mensaje de</p>

	confirmación para eliminar al proveedor seleccionado.
Excepciones:	Ninguna

Tabla 64: Gestionar Proveedor

Pantalla P-6.1

Figura 66: Pantalla Adicionar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Proveedor
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos proveedores a la tabla PROVEEDOR, EMPRESA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-6.1 con un formulario para llenar con los datos del nuevo proveedor a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-6 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-6.1.

Post condición:	Proveedor nuevo registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-6.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Dirección, Teléfono, Nit empresa, Nombre empresa, Teléfono empresa) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla PROVEEDOR, EMPRESA y despliega la pantalla P-6.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-6.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p> <p>E-3 mensaje si el usuario ya existe en la base de datos “El número de cedula de identidad ya existe en la base de datos”</p>

Tabla 65: Adicionar Proveedor

Pantalla P-6.2

Bienvenido:
ELVA TEREZA
Rol:
GERENTE PROPIETARIO

MENU

- Estadísticas
- Reportes
- Backup
- Tienda
- Acceso
- Compras

Modificar Proveedor

Cedula de Identidad: 1345685

Nombre: PERDO ANTONIO

Apellido Paterno: FLORES

Apellido Materno: PEREZ

Dirección: BARRIO LOS CHAPACOS

Teléfono: 14759856

Nit Empresa: 1452587855

Nombre Empresa: ANA MARIA

Teléfono Empresa: telefono de la empresa.....

Guardar **Cancelar**

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 67: Pantalla Modificar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Proveedor
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar al proveedor registrado en la tabla PROVEEDOR, EMPRESA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-6.2 con un formulario lleno editable con los datos del proveedor registrado en el sistema para poder editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-6 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegara la pantalla P-6.2.
Post condición:	Proveedor modificado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-6.2 en la que se muestra un formulario lleno editable (Ci, Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Dirección, Teléfono, Nit empresa, Nombre empresa, Teléfono empresa) de la tabla PROVEEDOR, EMPRESA y dos opciones Guardar y Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla PROVEEDOR, EMPRESA y despliega la pantalla P-6.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-6.</p>
Excepciones:	E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”

E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”

Tabla 66: Modificar Proveedor

Pantalla P-5.3

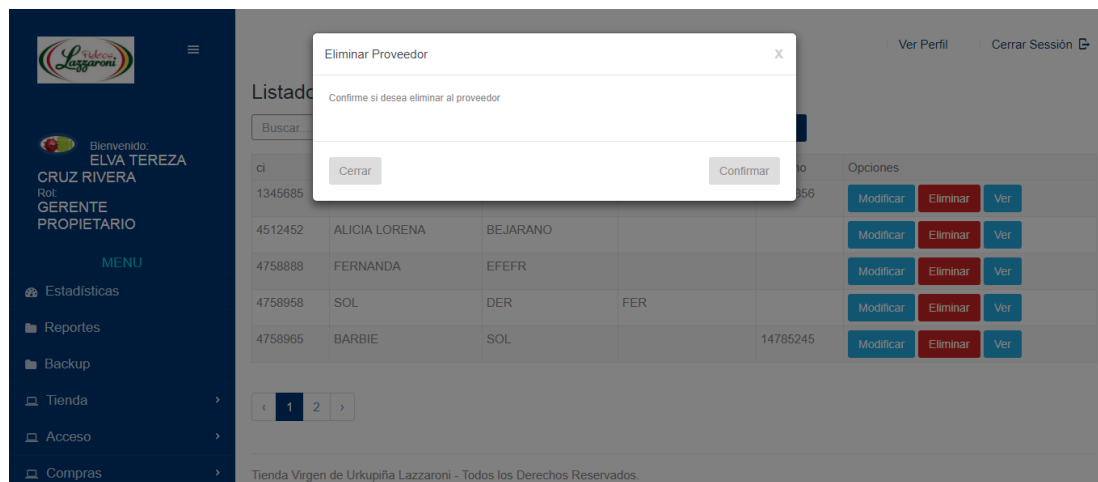


Figura 68: Pantalla Eliminar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Proveedor
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos del proveedor registrado en la tabla PROVEEDOR de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos del proveedor seleccionado de manera lógica de la tabla PROVEEDOR poniendo su estado en false, se considera un proveedor activo cuando su estado está en true.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-6 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegara la pantalla P-6.3.

Post condición:	Se eliminó los datos registrados del proveedor de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-6.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar al proveedor de manera lógica de la tabla PROVEEDOR (todos los proveedores activos tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina al proveedor seleccionado de la tabla PROVEEDOR de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-6.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la solicitud de eliminación del proveedor y despliega la pantalla P-6.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 67: Eliminar Proveedor

Pantalla P-7

The screenshot displays the 'Listado de Catalogos' interface. On the left is a dark blue sidebar with the logo of 'Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni' and a user profile for 'ELVA TEREZA CRUZ RIVERA' (Rol: ADMINISTRADOR). The main area has a white background with a header 'Listado de Catalogos' and a green 'Nuevo' button. Below this is a search bar and a 'Buscar' button. A table lists catalog entries with columns for N°, Usuario, Fecha, Fecha Fin, Descripción, and Opciones. One entry is visible for 'ELVA TEREZA CRUZ RIVERA' on '04-04-2019', with 'Detalle' and 'Eliminar' buttons. At the bottom, it indicates 'Mostrando de 1 a 1 de 1 registros' and includes 'Atras' and 'Siguiete' buttons. A footer note reads 'Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.'

Figura 69: Pantalla Gestionar Catalogo

Caso de Uso:	Gestionar Catalogo
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar catálogo.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-7 con la lista de los catálogos activos registrados en la tabla CATALOGO el cual nos permite Adicionar, Eliminar y ver el Detalle del catálogo.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir “Catalogo” que está dentro de tienda del menú y desplegara la pantalla P-7.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, eliminar y ver detalle de la tabla de CATALOGO de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-7 en la que se muestra una lista de todos los catálogos (Nº, Usuario, Fecha, Fecha fin), además las opciones (Nuevo, Eliminar, Detalle), un buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Detalle</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-7.1 con un formulario para poder registrar nuevo catálogo.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega la pantalla P-7.2 con un formulario lleno con los datos anteriormente registrados.</p>

	-Al hacer click en s-3 despliega una pantalla P-7.3 con un mensaje de confirmación para eliminar al catálogo seleccionado.
Excepciones:	Ninguna

Tabla 68: Gestionar Catalogo

Pantalla P-7.1

Nuevo Catalogo

Fecha Limite

Descripción

Producto	Cantidad	Stock	Precio /Bs	Descuento U. /Bs
Seleccione	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0
Opciones	Producto	Cantidad	Precio	Descuento

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 70: Pantalla Adicionar Catalogo

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Catalogo
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevo catálogo a la tabla CATALOGO con su detalle de catálogo en la tabla DCATALOGO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-7.1 con un formulario para llenar y tienes las opciones de Guardar, Cancelar y Agregar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-7 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-7.1.
Post condición:	Nuevo catálogo registrado en la base de datos.

Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-7.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Fecha Limite, Descripción), para el detalle (Producto, Cantidad, Precio, Descuento) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Agregar</p> <p>s-2 Guardar</p> <p>s-3 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se agrega una fila de productos con detalle al catálogo (Producto, Cantidad, Precio, Descuento) no se despliega ninguna pantalla.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se guarda el catalogo en la tabla CATALOGO y DCATALOGO y se despliega la pantalla P-7.</p> <p>-Al hacer click en s-3 cancela el registro y despliega la pantalla P-7.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 69: Adicionar Catalogo

Pantalla P-7.2

Detalle de Catalogo

Usuario: ELVA TEREZA CRUZ RIVERA

Fecha: 25 de octubre de 2018

Fecha Fin: 01 de enero de 1970

Descripcion:

Producto	Cantidad	Precio	Descuento
4 FIDEOS CORTOS PAQUETES (6 UNI. DE 1KGR.)	133	33.00	0.00

[Imprimir](#) [Cancelar](#)

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 71: Pantalla Detalle Catalogo

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Detalle Catalogo
Actores:	Gerente propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver catálogo de la tabla CATALOGO con su detalle de catálogo de la tabla DCATALOGO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-7.2 con un formulario lleno con las opciones de Imprimir y Cancelar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-7 los actores deben seleccionar la opción “Detalle” y se desplegara la pantalla P-7.2.
Post condición:	Listado de datos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-7.2 en la que se muestra un formulario lleno (Usuario, Fecha inicio, Fecha fin, Descripción) en el detalle

	(Producto, Cantidad, Precio, Descuento) y dos opciones Imprimir Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Imprimir</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se puede imprimir el catálogo con su detalle.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-7.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 70: Detalle Catalogo

Pantalla P-7.3

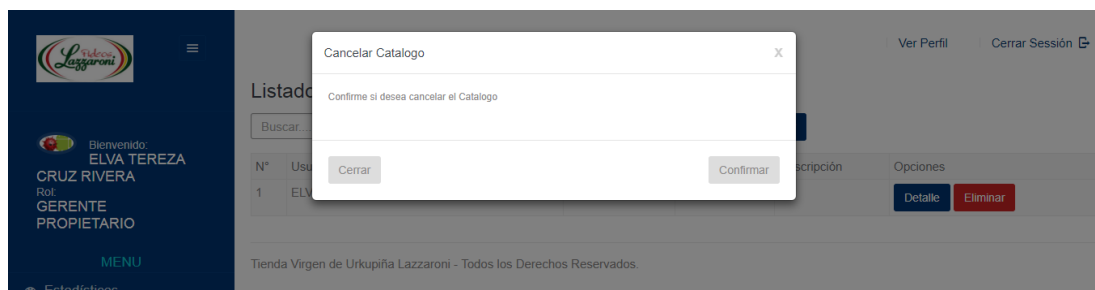


Figura 72: Pantalla Eliminar Catalogo

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Catalogo
Actores:	Administrador
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos del catálogo registrado en la tabla CATALOGO de la base de datos de manera lógica.

Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos del catálogo seleccionada de manera lógica de la tabla CATALOGO poniendo su estado en false, se considera un catálogo activo cuando su estado está en true.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-7 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegara la pantalla P-7.3.
Post condición:	Se eliminó los datos registrados del catálogo de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-7.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar el catálogo de manera lógica de la tabla CATALOGO (todos los catálogos activos tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina el catalogo seleccionado de la tabla CATALOGO de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-7.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la solicitud de eliminación del catálogo y despliega la pantalla P-7.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 71: Eliminar Catalogo

Pantalla P-8

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de productos **Nuevo** **Reporte**

Mostrar 5 Registros Buscar:

N°	Nombre	Número	Tipo Producto	Peso	Imagen	Opciones
1	CODITO		FIDEOS CORTOS	ARROBA		Modificar Eliminar
2	GUSANITO		FIDEOS CORTOS	PAQUETES (6 UNL DE 1KGR.)		Modificar Eliminar
3	FIEDO CON QUINUA		FIDEOS CON QUINUA	PAQUETE		Modificar Eliminar
4	SIGLO DE ORO		ACEITE	5 LITROS		Modificar Eliminar
5	LINGUINI	53	FIDEOS LARGOS	10 KILOS		Modificar Eliminar

Mostrando de 1 a 5 de 12 registros

Atras 1 2 3 Siguiente

Figura 73: Pantalla Gestionar Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Producto
Actores:	Gerente propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar productos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-8 con la lista de productos activos registrados en la tabla PRODUCTO el cual nos permite Adicionar, Modificar, Eliminar y un buscador de productos por su nombre y paginador.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción Producto que está dentro de la opción “Tienda” del menú y desplegara la pantalla P-8.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar, eliminar y generar reporte de los

	productos registrados en la tabla PRODUCTO de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-8 en la que se muestra una lista de todos los productos (Nº, Nombre, Número, Tipo producto, Peso, Imagen), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar, Reporte), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>s-4 Reporte</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-8.1 con un formulario para poder registrar a los nuevos productos.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega una pantalla P-8.2 con un formulario lleno para poder modificar a los productos registrados en la tabla PRODUCTO.</p> <p>-Al hacer click en s-3 despliega una pantalla P-8.3 con un mensaje de confirmación para eliminar al producto seleccionado.</p> <p>-Al hacer click en s-3 genera un reporte en un archivo pdf con todos los productos registrados en la tabla PRODUCTO la que llega ser la pantalla P-8.4.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 72: Gestionar Producto

Pantalla P-8.1

Figura 74: Pantalla Adicionar Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Producto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos productos a la tabla PRODUCTO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-8.1 con un formulario para llenar con los datos del nuevo producto a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-8 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-8.1.
Post condición:	Producto nuevo registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-8.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Nombre, Numero, Tipo producto, Descripción, Imagen) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	Los subflujos son:

	<p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla PRODUCTO y despliega la pantalla P-8.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela el registro y despliega la pantalla P-8.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 73: Adicionar Producto

Pantalla P-8.2

Figura 75: Pantalla Modificar Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Producto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar los productos ya registrados en la tabla PRODUCTO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-8.2 con un formulario lleno editable con los datos de los productos registrados en el sistema para poder

	editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-8 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegara la pantalla P-8.2.
Post condición:	Producto modificado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-8.2 en la que se muestra un formulario lleno editable (Nombre, Numero, Tipo producto, Descripción, Imagen) de la tabla PRODUCTO y dos opciones Guardar y Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla PRODUCTO y despliega la pantalla P-8.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-8.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”</p>

Tabla 74: Modificar Producto

Pantalla P-8.3

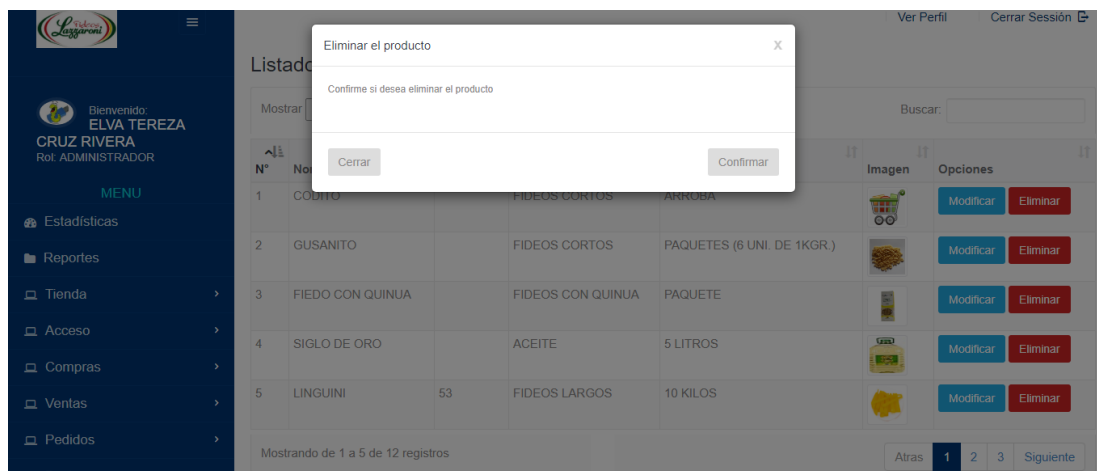


Figura 76: Pantalla Eliminar Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Producto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos de los productos registrados en la tabla PRODUCTO de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos de los productos seleccionados de manera lógica de la tabla PRODUCTO poniendo su estado en false.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-8 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegará la pantalla P-8.3.
Post condición:	Se eliminó los datos registrados del producto seleccionado en la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-8.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar al producto

	de manera lógica de la tabla PRODUCTO (todos los productos activos tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina al producto seleccionado de la tabla PRODUCTO de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-8.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la solicitud de eliminación del producto y despliega la pantalla P-8.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 75: Eliminar Producto**Pantalla P-8.4**

<p>Tienda Virgen de Urkupiña</p>  <p>De: Humberto Leodan Torrez Valdez CASA MATRIZ Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco Cel.: 70214964 TARIJA-BOLIVIA</p> <p>LISTADO DE PRODUCTOS</p>					
Lote	Código	Nombre	Número	Tipo de producto	Stock
5	5	GALLINA		PASTINI	575
8	8	TAGLIATELA	54	FIDEOS LARGOS	570
3	2	COLA DE CHANCHO	2	FIDEOS CORTOS	500
9	9	LINGUINI	53	FIDEOS LARGOS	500
2	2	COLA DE CHANCHO	2	FIDEOS CORTOS	320
6	6	SOPA DE MANI		PASTINI	190
4	4	FRICADITO		PASTINI	100
10	10	SIGLO DE ORO		ACEITE	0
7	7	SPAGUETTI	52	FIDEOS LARGOS	0
1	7	SPAGUETTI	52	FIDEOS LARGOS	0
11	9	LINGUINI	53	FIDEOS LARGOS	0

Figura 77: Pantalla Reporte Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Reporte
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia

Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todos los productos registrados en la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de los productos, resalta con amarillo el stock menor a 100 y rojo cuando stock es menor a 50.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-8 los actores deben seleccionar la opción “Reporte” y se desplegara la pantalla P-8.4.
Post condición:	Listado de los productos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-8.4 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de los productos.
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 76: Reporte Producto

Pantalla P-9

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de tipos de productos **Nuevo**

Mostrar 5 Registros | Buscar:

N°	Nombre	Peso	Descripción	Opciones
1	FIDEOS LARGOS	PAQUETES (12 X 400 G.)		Modificar Eliminar
2	FIDEOS LARGOS	PAQUETES (4 X 1 KG.)	VDF	Modificar Eliminar
3	FIDEOS LARGOS	4 KILOS		Modificar Eliminar
4	FIDEOS LARGOS	10 KILOS	RINDE MAS	Modificar Eliminar
5	FIDEOS CORTOS	PAQUETES (20 UNI.DE 400 GR.)		Modificar Eliminar

Mostrando de 1 a 5 de 12 registros | Atras 1 2 3 Siguiente

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 78: Pantalla Gestionar Tipo Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Tipo Producto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar los tipos de productos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-9 con la lista de los tipos de productos activos registrados en la tabla TPRODUCTO el cual nos permite Adicionar, Modificar, Eliminar.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben seleccionar la opción “Tipo Producto” que está dentro de la opción “Tienda” del menú y desplegara la pantalla P-9.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar y eliminar el tipo de producto de la tabla de TPRODUCTO de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-9 en la que se muestra una lista de todos los tipos de productos (Nº, Nombre, Peso, Descripción), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-9.1 con un formulario para poder registrar a los nuevos tipos de producto.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega una pantalla P-9.2 con un formulario</p>

	<p>llo para poder modificar a los tipos de producto registrados en la tabla TPRODUCTO.</p> <p>-Al hacer click en s-3 despliega una pantalla P-9.3 con un mensaje de confirmación para eliminar al tipo de producto seleccionado.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 77: Gestionar Tipo de Producto

Pantalla P-9.1

Figura 79: Pantalla Adicionar Tipo Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Tipo Producto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos tipos de productos a la tabla TPRODUCTO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-9.1 con un formulario para llenar con los datos del nuevo tipo de producto a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-9 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-9.1.

Post condición:	Los nuevos tipos de producto registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-9.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Nombre, Peso, Descripción) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla TPRODUCTO y despliega la pantalla P-9.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela el registro y despliega la pantalla P-9.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 78: Adicionar Tipo de Producto

Pantalla P-9.2

Figura 80: Pantalla Modificar Tipo Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Tipo Producto

Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar los tipos de productos ya registrados en la tabla TPRODUCTO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-9.2 con un formulario lleno editable con los datos de los tipos de producto registrados en el sistema para poder editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-9 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegara la pantalla P-9.2.
Post condición:	Tipo de producto modificado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-9.2 en la que se muestra un formulario lleno editable (Nombre, Peso, Descripción) de la tabla TPRODUCTO y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla TPRODUCTO y despliega la pantalla P-9.</p> <p>-Al hacer click en s-2el sistema despliega la pantalla P-9.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”</p>

Tabla 79: Modificar Tipo de Producto

Pantalla P-9.3

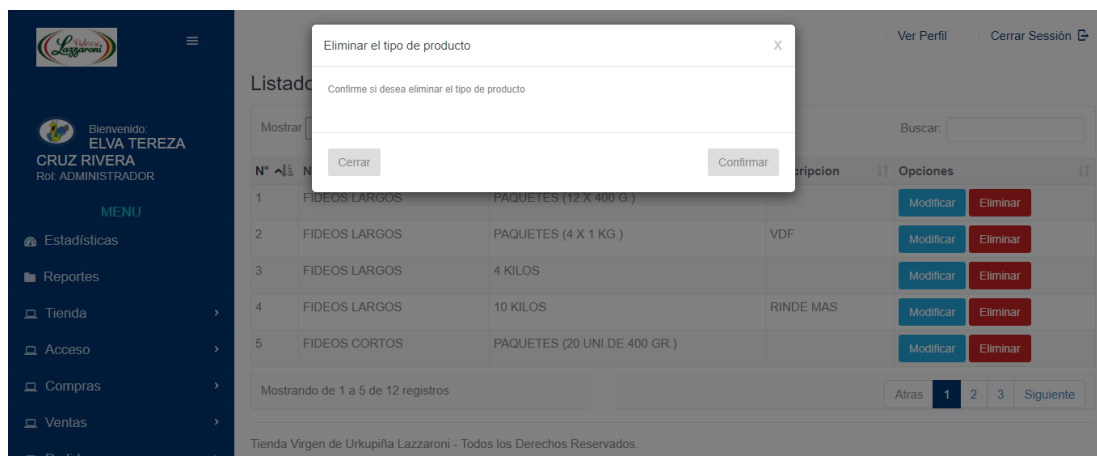


Figura 81: Pantalla Eliminar Tipo Producto

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Tipo Producto
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos de los tipos de productos registrados en la tabla TPRODUCTO de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos de los tipos de productos seleccionado de manera lógica de la tabla TPRODUCTO poniendo su estado en false.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-9 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegara la pantalla P-9.3.
Post condición:	Se eliminó los datos registrados del tipo de producto de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-9.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de eliminar al tipo de

	producto de manera lógica de la tabla TPRODUCTO (todos los tipos de productos activos tienen el estado en true cuando se realiza el borrado lógico el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina al tipo de producto seleccionado de la tabla TPRODUCTO de la base de datos lógicamente poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-9.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la eliminación del tipo de producto y despliega la pantalla P-9.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 80: Eliminar Tipo de Producto

Pantalla P-10

Listado de Compras Nuevo

Mostrar 5 Registros Buscar

N°	Proveedor	Fecha	Número Factura	Total	Opciones
1	ANDREA PARRALES	2019-04-05 07:31:24		8400.00	Detalles Anular
2	GABRIELA GALEAN GUTIERREZ	2019-04-05 07:30:08		84000.00	Detalles Anular
3	ALDO GUTIERREZ CORTEZ	2019-04-04 17:25:49	895	2400.00	Detalles Anular
4	ALDO GUTIERREZ CORTEZ	2019-04-04 17:24:31	895	2640.00	Detalles Anular
5	MIGUEL ORDONEZ	2019-04-04 07:48:22	125	39600.00	Detalles Anular

Mostrando de 1 a 5 de 6 registros Atras 1 2 Siguiete

Figura 82: Pantalla Gestionar Compra

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Compra
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Básico

Propósito:	Permite gestionar los ingresos de los productos a la tienda.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-10 con la lista de ingresos activos registrados en la tabla INGRESO el cual nos permite Adicionar, Detalle, Anular.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Compra” que está dentro de la opción “Compras” del menú y desplegar la pantalla P-10.</p>
Post condición:	El usuario podrá Adicionar, ver Detalle y Anular de la tabla de COMPRA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-10 en la que se muestra una lista de todos los ingresos (Nº, Proveedor, Fecha, Numero Factura, Total), además las opciones (Nuevo, Detalle, Anular), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Detalle</p> <p>s-3 Anular</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-10.1 con un formulario para poder registrar a las nuevas compras.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega una pantalla P-10.2 con un formulario lleno con los datos registrados en la tabla COMPRA.</p> <p>-Al hacer click en s-4 despliega una pantalla P-10.3 con un mensaje de confirmación para anular la compra seleccionada.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 81: Gestionar Compra

Pantalla P-10.1

Nueva Compra

Número Factura: Proveedor:

Producto: Cantidad:

Precio Compra /Bs: Precio Venta /Bs: Vencimiento: **Agregar**

Opciones	Producto	Cantidad	Precio Compra	Precio Venta	Vencimiento	Subtotal
TOTAL						Bs/ 0.00

Cancelar

Figura 83: Pantalla Adicionar Compra

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Compra
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevo ingreso a la tabla COMPRA con su detalle de Compra en la tabla DCOMPRA y LOTE de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-10.1 con un formulario para llenar y tienes las opciones de Guardar, Cancelar y Agregar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-10 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-10.1.
Post condición:	Nuevo ingreso registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-10.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Proveedor, Numero Factura), para el detalle (Producto, Cantidad, Precio compra, Precio venta, Fecha vencimiento, Total) y dos opciones Guardar Cancelar.

Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Agregar</p> <p>s-2 Guardar</p> <p>s-3 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se agrega una fila de productos con detalle al ingreso (Producto, Cantidad, Precio compra, Precio venta, Fecha vencimiento) no se despliega ninguna pantalla.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se guarda el ingreso en la tabla COMPRA, DCOMPRA, LOTE y se despliega la pantalla P-10.</p> <p>-Al hacer click en s-3 se despliega la pantalla P-10.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 82: Adicionar Compra

Pantalla P-10.2

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Usuario
ELVA TEREZA CRUZ RIVERA

Proveedor
TOMAS CONDORI MARTINEZ

Número de Factura
47885

Producto	Cantidad	Precio Compra	Precio Venta	Fecha de Vencimiento	Subtotal
SOPA DE MANI PASTTINI 600 G.	50	20.00	24.00	2019-06-21	1000
TOTAL					1000.00

Cancelar

Figura 84: Pantalla Detalle Compra

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Detalle Compra
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend

Propósito:	Permite ver el ingreso de la tabla COMPRA con su detalle de ingreso de la tabla DCOMPRA y LOTE de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-10.2 con un formulario lleno con las opciones de Imprimir y Cancelar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-10 los actores deben seleccionar la opción “Detalle” y se desplegara la pantalla P-10.2.
Post condición:	Lista de los datos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-10.2 en la que se muestra un formulario lleno (Usuario, Proveedor, Numero Factura) en el detalle (Producto, Cantidad, Precio compra, Precio venta, Total) y dos opciones Imprimir Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Imprimir</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 imprime el detalle de compra.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-10.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 83: Detalle Compra

Pantalla P-10.3

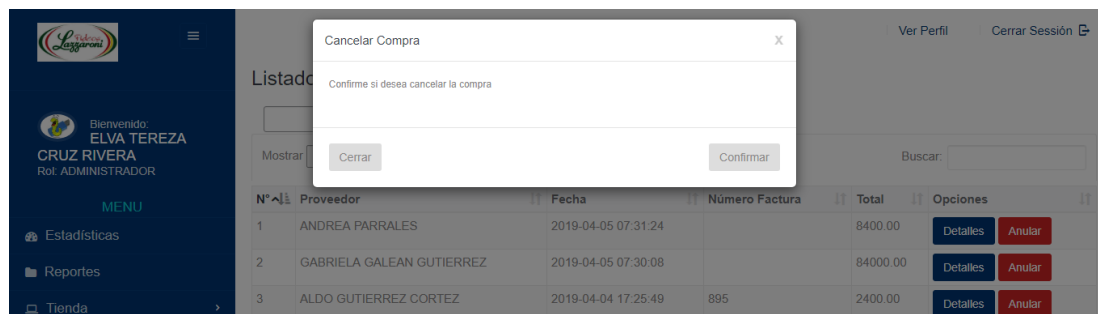
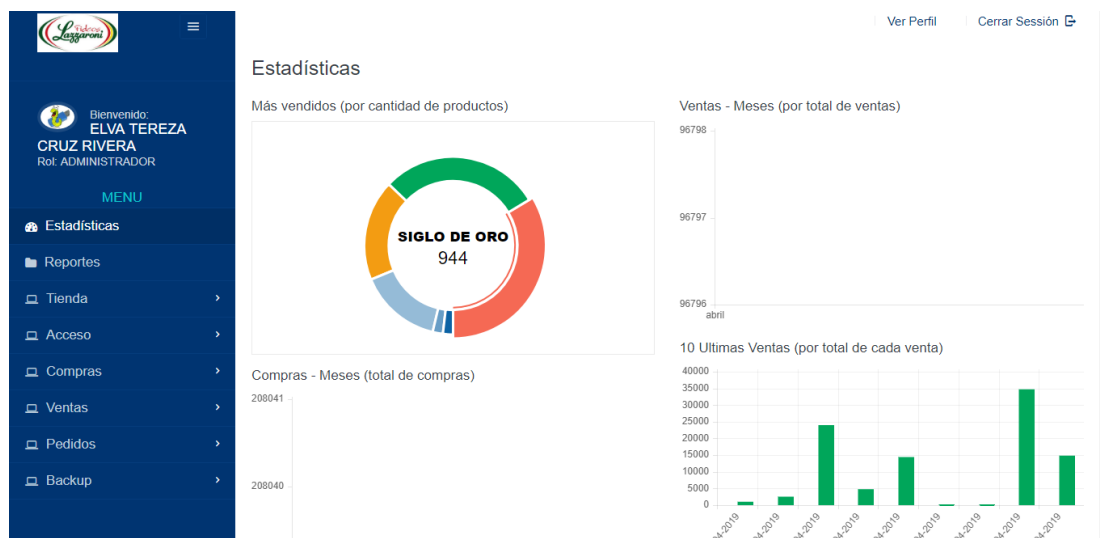


Figura 85: Pantalla Anular Compra

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Anular Compra
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite anular el ingreso registrado en la tabla COMPRA y LOTE de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado anular la compra seleccionada de manera lógica de la tabla COMPRA y LOTE poniendo su estado en false.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-10 los actores deben seleccionar la opción “Anular” y se desplegara la pantalla P-10.3.
Post condición:	Se anuló la compra seleccionada de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-10.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de anular la compra de la tabla COMPRA y LOTE (todos los ingresos activos tienen el estado en true cuando se realiza la anulación el estado se pone en false).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se anula la compra seleccionada de la tabla COMPRA, LOTE de la base de datos poniendo su estado en false y despliega la pantalla P-10.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la anulación del ingreso y despliega la pantalla P-10.</p>

Excepciones:	Ninguna
--------------	---------

Tabla 84: Anular Compra**Pantalla P-11****Figura 86: Pantalla Estadísticas**

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Estadísticas
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Básico
Propósito:	Muestra la información de compras, ventas y productos de la tienda.
Resumen:	El sistema muestra una pantalla P-11 con graficas de los estados de compras por mes, ventas por mes, productos más vendidos y las 10 últimas ventas.
Precondición:	El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con login y password. Los actores deben elegirla opción “Estadísticas” del menú y desplegarla

	una pantalla P-11 con todas las gráficas del estado de la tienda.
Post condición:	Informe de caja generada.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-11 en la que se muestran graficas de compras por meses (la gráfica es por el total de la compra de cada mes), ventas por meses (la gráfica es por el total de ventas d cada mes), productos más vendidos (la gráfica es por la cantidad de producto vendida al año) y 10 ultimas ventas (por el total de cada venta).
Subflujos:	
Excepciones:	Ninguna

Tabla 85: Estadísticas

Pantalla P-12

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de ventas Nuevo Ventas Anuladas

Mostrar 5 Registros Buscar

N°	Nit/Ci	Cliente	Fecha	Total	Estado Factura	Opciones
1	1254785	JHON SNOW BASTARDO	05-04-2019	1010.00	No facturado	Detalles Eliminar Facturar
2	1254785	JHON SNOW BASTARDO	04-04-2019	4782.00	Factura Emitida 2da	Detalles
3	4567415	NOELIA FERNANDEZ	04-04-2019	2540.00	Factura Emitida	Detalles Anular Factura
4	1782998	TRHTH THHT	04-04-2019	14400.00	Factura Emitida 2da	Detalles
5	1254785	JHON SNOW BASTARDO	04-04-2019	24000.00	Factura Emitida	Detalles Anular Factura

Mostrando de 1 a 5 de 7 registros Atras 1 2 Siguiente

Figura 87: Pantalla Gestionar Venta

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Ventas
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Básico

Propósito:	Permite gestionar la venta de los productos de la tienda.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-12 con la lista de las ventas registradas en la tabla VENTA el cual nos permite Adicionar, ver Detalle, generar Reporte y Facturar la venta.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Venta” que está dentro de la opción “Ventas” del menú y desplegar la pantalla P-12.</p>
Post condición:	El usuario podrá Adicionar, ver Detalle, Anular y Facturar la venta de la tabla VENTA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12 en la que se muestra una lista de todas las ventas (Nº, Nit/Ci, Cliente, Fecha, Total, Estado Factura), además las opciones (Nuevo, Detalle, Anular, Facturar), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <ul style="list-style-type: none"> s-1 Nuevo s-2 Detalle s-3 Anular s-4 Facturar s-5 Anular Factura s-6 Nota de Crédito s-7 Nueva Factura s-8 Ventas Anuladas <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-12.1 con un formulario para poder registrar las nuevas ventas.</p>

	<p>-Al hacer click en s-2 despliega una pantalla P-12.2 con un formulario lleno con los datos registrados en la tabla VENTA y DVENTA.</p> <p>-Al hacer click en s-3 despliega la pantalla 12.3</p> <p>-Al hacer click en s-4 genera la factura de la venta anteriormente registrada y se guarda en la tabla FACTURA</p> <p>-Al hacer click en s-5 anula la factura generada</p> <p>-Al hacer click en s-6 genera una nota de crédito como factura</p> <p>-Al hacer click en s-7 genera una nueva factura</p> <p>-Al hacer click en s-8 se despliega la pantalla 12.7</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 86: Gestionar Ventas

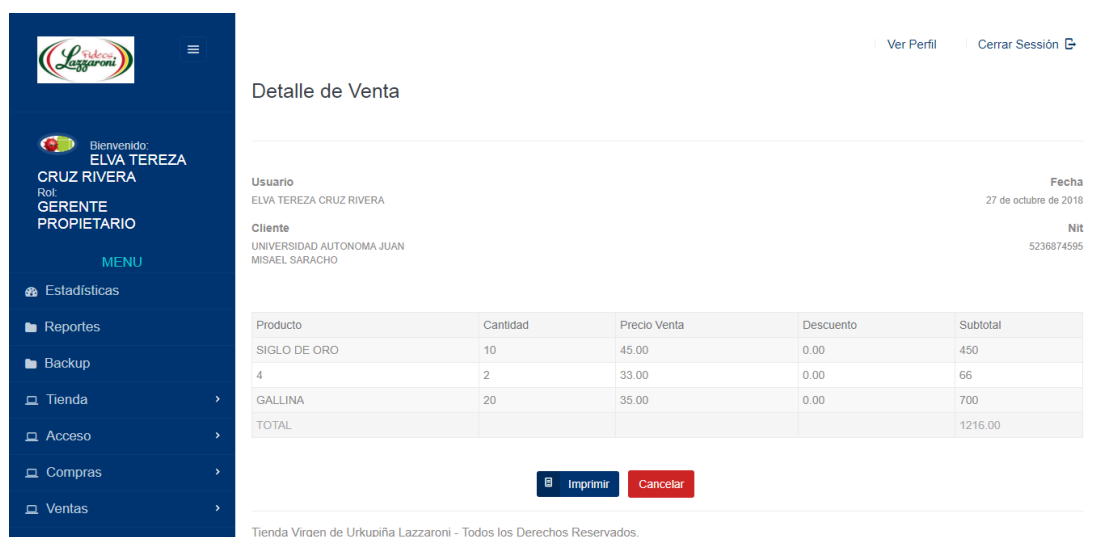
Pantalla P-12.1

Figura 88: Pantalla Adicionar Venta

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Venta
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend

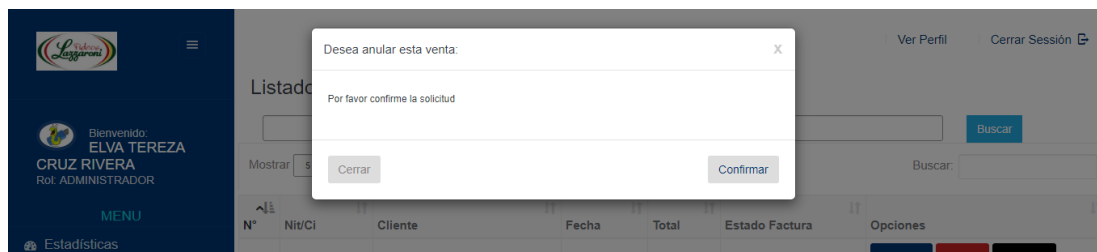
Propósito:	Permite adicionar nueva venta a la tabla VENTA con su detalle de venta en la tabla DVENTA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-12.1 con un formulario para llenar y tienes las opciones de Guardar, Cancelar y Agregar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-12 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-12.1.
Post condición:	Nueva venta registrada en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Cliente, Observación), en el detalle (Producto, Cantidad, Precio venta, Total) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Persona</p> <p>s-2 Institución</p> <p>s-3 Agregar</p> <p>s-4 Guardar</p> <p>s-5 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se despliega la pantalla P-3.1</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-4.1</p> <p>-Al hacer click en s-3 se agrega una fila de productos en el detalle de venta (Producto, Cantidad, Precio venta) no se despliega ninguna pantalla.</p> <p>-Al hacer click en s-4 se guarda la venta en la tabla VENTA y DVENTA y se despliega la pantalla P-12.</p> <p>-Al hacer click en s-5 se despliega la pantalla P-12.</p>

Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>
--------------	---

Tabla 87: Adicionar Venta**Pantalla P-12.2****Figura 89: Pantalla Detalle Venta**

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Detalle Venta
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver la venta registrada en la tabla VENTA con su detalle de venta de la tabla DEVENTA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-12.2 con un formulario lleno con las opciones de Imprimir y Cancelar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-12 los actores deben seleccionar la opción

	“Detalle” y se desplegara la pantalla P-12.2.
Post condición:	Lista de los datos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12.2 en la que se muestra un formulario lleno (Usuario, Fecha, Cliente, Nit/Ci) en el detalle (Producto, Cantidad, Precio venta, Descuento, Total) y dos opciones Imprimir Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Imprimir</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se imprime el detalle de venta.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-12.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 88: Detalle Venta**Pantalla P-12.3****Figura 90: Pantalla Anular Venta**


Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Anular Venta
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend

Propósito:	Permite anular la venta registrada en la tabla VENTA de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado anular la venta seleccionada de manera lógica de la tabla VENTA poniendo su estado en 0.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-12 los actores deben seleccionar la opción “Anular” y se desplegará la pantalla P-12.3.
Post condición:	Se anuló la venta seleccionada de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de anular la venta de la tabla VENTA (todas las ventas activas tienen el estado en 1 cuando se realiza la anulación el estado se pone en 0).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se anula la venta seleccionada de la tabla VENTA de la base de datos poniendo su estado en 0 y despliega la pantalla P-12.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la anulación de la venta y despliega la pantalla P-12.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 89: Anular Venta

Pantalla P-12.4

Tienda Virgen de Urkupiña



De: Humberto Leonán Torrez Valdez
CASA MATRIZ
Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco
Cel.: 70214964 TARJIA-BOLIVIA

FACTURA

NIT: 5800904011
N° 25
N° de Aut. 7904006306693

Tarija,


14 de noviembre de 2018

NIT/CI: 2568965

Cliente: PABLO CRUZ VARGAS

CANT.	DETALLE	P/UNIT.	SUBTOTAL
10	GALLINA PASTINI	23	230.00
5	53 LINGUINI FIDEOS LARGOS	25	125.00
Son: TRESCIENTOS CINCUENTA Y CINCO 00/100 BOLIVIANOS			Total Bs. 355.00

CODIGO DE CONTROL: 4D-C3-1C-18-6A
FECHA LIMITE DE EMISION: 19-05-2019
ESTA FACTURA CONTRIBUYE AL DESARROLLO DEL PAIS. EL USO Ilicito DE ESTA SERA SANCIONADO DE ACUERDO A LA LEY
LEY N° 453: LOS SERVICIOS DEBEN SUMINISTRARSE EN CONDICIONES DE INOCUIDAD, CALIDAD Y SEGURIDAD.
Operator: ELVA TEREZA CRUZ RIVERA

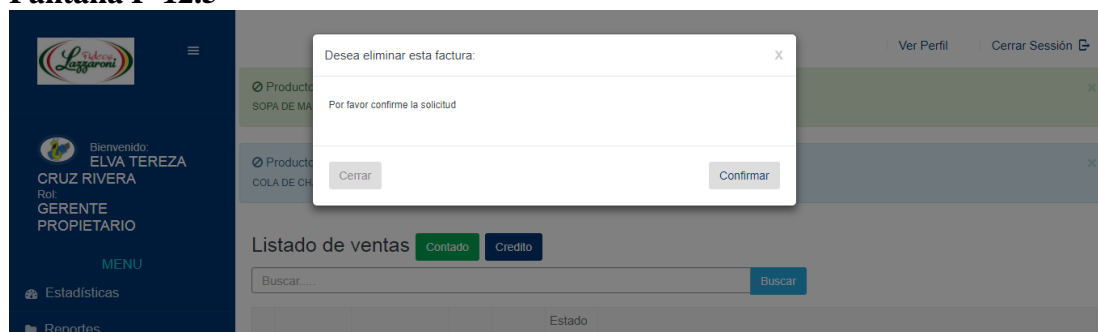


Fecha: 19 de noviembre de 2018 22:10:29

Figura 91: Pantalla Generar Factura

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Factura
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite facturar la venta previamente registrada.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de la tienda, cliente y el detalle de venta.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-12 los actores deben seleccionar la opción “Facturar” y se desplegara la pantalla P-12.4 para facturar a terceros el cliente debe estar previamente registrado.
Post condición:	Nueva factura registrada en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12.4 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de la tienda (Nit, Numero, Numero de

	Autorización, Fecha), cliente (Nombre, Nit/Ci), detalle de venta (Cantidad, Detalle, P/Unit, Subtotal, Total) y datos del talonario (Código de control, Fecha límite de emisión, Ley).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 90: Generar Factura**Pantalla P-12.5****Figura 92: Pantalla Anular Factura**

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Anular Factura
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite anular factura de la venta previamente registrada.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de la tienda, cliente y el detalle de venta.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-12 los actores deben seleccionar la opción “Anular Factura” y se desplegara la pantalla P-12.5.
Post condición:	Factura anulada en la base de datos.

Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12.5 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de anular la factura de la tabla FACTURA (todas las facturas tienen el estado en 1 cuando se realiza la anulación el estado se pone en 2).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se anula la factura de la venta seleccionada de la tabla FACTURA de la base de datos poniendo su estado en 2 y despliega la pantalla P-12.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la anulación de la factura y despliega la pantalla P-12.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 91: Anular Factura

Pantalla P-12.6

Tienda Virgen de Urkupiña
NIT: 5800904011
N° 197

FACTURA

De: Humberto Leodán Torrez Valdez
CASA MATRIZ
Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco
Cel.: 70214964 TARJUA-BOLIVIA
N° de Aut. 7904004313753
N° Anterior 196

Tarja, 12 de marzo de 2019 NIT/CI: 159753
Cliente: OSCAR CAHUACIRI

CANT.	DETALLE	PIUNIT.	SUBTOTAL
500	54 TAGLIATELA FIDEOS LARGOS	28	- 14000.00
Son: CATORCE MIL 00/100 BOLIVIANOS			Total Bs. - 14000.00

CODIGO DE CONTROL: 68-AD-26-B2-B6
FECHA LIMITE DE EMISION: 12-06-2019

ESTA FACTURA CONTRIBUYE AL DESARROLLO DEL PAIS. EL USO Ilicito DE ESTA SERA SANCIONADO DE ACUERDO A LA LEY
LEY N° 453: LOS SERVICIOS DEBEN SUMINISTRARSE EN CONDICIONES DE INOCUIDAD, CALIDAD Y SEGURIDAD.
Operador: ELVA TEREZA CRUZ RIVERA Fecha: 12 de marzo de 2019 21:19:11

Figura 93: Pantalla Nota Crédito

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Nota de Crédito

Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite generar una nota de crédito de la factura anulada de la venta previamente registrada.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de la tienda, cliente y el detalle de venta.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-12 los actores deben seleccionar la opción “Nota Crédito” y se desplegara la pantalla P-12.6 para facturar a terceros el cliente debe estar previamente registrado.
Post condición:	Nota de Crédito registrada en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12.6 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de la tienda (Nit, Numero, Numero de Autorización, Fecha, Numero Anterior), cliente (Nombre, Nit/Ci), detalle de venta (Cant, Detalle, P/Unit, Subtotal, Total) y datos del talonario (Código de control, Fecha límite de emisión, Ley).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 92: Nota de Crédito

Pantalla P-12.7

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de ventas Anuladas **Ventas**

Mostrar 5 Registros Buscar

N°	Nit/CI	Cliente	Fecha	Total	Estado	Opciones
1	1254785	JHON SNOW BASTARDO	04-04-2019	34704.00	Venta Anulada	Detalles
2	1478523695	ALICIA BEJARANO CRUZ	04-04-2019	252.00	Venta Anulada	Detalles

Mostrando de 1 a 2 de 2 registros

Atras 1 Siguiete

Figura 94: Pantalla Venta Anuladas

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Ventas Anuladas
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite ver las ventas anuladas de la tienda.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-12.7 con la lista de las ventas registradas en la tabla VENTA y que su estado este en 0 el cual nos permite ver Detalle.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Venta” que está dentro de la opción “Ventas” del menú luego click en “Ventas Anuladas” y desplegara la pantalla P-12.7.</p>
Post condición:	El usuario podrá ver Detalle de la tabla VENTA y DEVENTA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-12.7 en la que se muestra una lista de

	todas las ventas (Nº, Nit/Ci, Cliente, Fecha, Total, Estado Factura) que su estado este en 0, además las opciones (Detalle), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Detalle</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-12.2 con un formulario lleno con los datos registrados en la tabla VENTA y DVENTA.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 93: Ventas Anuladas

Pantalla P-13

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de Productos dados de baja Nuevo

Mostrar 5 Registros

Buscar:

N°	Usuario	Fecha	Opciones
1	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	05-04-2019	Detalles
2	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	04-04-2019	Detalles
3	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	04-04-2019	Detalles

Mostrando de 1 a 3 de 3 registros

Atras 1 Siguiete

Figura 95: Pantalla Gestionar Producto Eliminado

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Producto Eliminado
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar los productos dados de baja.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-13 con la lista de los productos dados de baja registrados en la tabla PRODELIMINADO el cual nos permite

	Adicionar y ver detalle.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Producto Eliminado” que está dentro de la opción “Ventas” del menú y desplegara la pantalla P-13.</p>
Post condición:	El usuario podrá Adicionar el producto de baja a la tabla PRODELIMINADO y DPRODBAJA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-13 en la que se muestra una lista de todos los productos dados de baja (Nº, Usuario, Fecha), además la opción Adicionar, Detalle, buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Detalle</p> <p>-Al hacer click en s-1 se despliega la pantalla P-13.1</p> <p>- Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-13.2</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 94: Gestionar Producto Eliminado

Pantalla P-13.1

Figura 96: Pantalla Dar de Baja

Descripción Caso de Uso

Caso de Uso:	Adicionar Producto dado de baja
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevo producto dado de baja a la tabla PRODELIMINADO con su detalle en la tabla DPRODBAJA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-13.1 con un formulario para llenar y tienes las opciones de Guardar, Cancelar y Agregar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-13 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-13.1.
Post condición:	Nuevo producto dado de baja registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-13.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Producto, Cantidad, Descripción) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Agregar</p> <p>s-2 Guardar</p> <p>s-3 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se agrega una fila de productos en el detalle de venta (Producto, Cantidad, Descripción) no se despliega ninguna pantalla.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se guarda el producto dado de baja en la tabla PRODELIMINADO y DPRODBAJA y se despliega la pantalla P-13.</p> <p>-Al hacer click en s-5 se despliega la pantalla P-13.</p>

Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>
--------------	---

Tabla 95: Adicionar Producto dado de baja

Pantalla P-13.2



Figura 97: Pantalla Detalle de Producto dado de baja

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Detalle de Producto dado de baja
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el producto dado de baja registrado en la tabla PRODELIMINADO con su detalle de la tabla DPRODABA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-13.2 con un formulario lleno con las opciones de Imprimir y Cancelar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-13 los actores deben seleccionar la opción “Detalle” y se desplegara la pantalla P-13.2.
Post condición:	Lista de los datos registrados en la base de datos.

Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-13.2 en la que se muestra un formulario lleno (Usuario, Fecha) en el detalle (Producto, Cantidad, Precio compra, Descripción) y dos opciones Imprimir Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Imprimir</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se imprime el detalle del producto dado de baja.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-13.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 96: Detalle de Producto dado de Baja

Pantalla P-14

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de Pedidos **Nuevo**

Mostrar 5 Registros Buscar

N°	Nit/Ci	Cliente	Fecha	Total	Opciones
1	4567415	NOELIA FERNANDEZ	04-04-2019	835.00	Detalle Anular
2	1256348595	UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO	05-04-2019	535.00	Detalle Anular

Mostrando de 1 a 2 de 2 registros

Atras 1 Siguiente

Figura 98: Pantalla Gestionar Pedido

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Pedido
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar los pedidos.

Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-14 con la lista de los pedidos activos registradas en la tabla PEDIDO el cual nos permite Adicionar y Ver detalle.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Pedido” que está dentro de la opción “Pedidos” del menú y desplegar la pantalla P-14.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar y eliminar de la tabla PEDIDO de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-14 en la que se muestra una lista de todas las reservas (Nº, Nit/Ci, Cliente, Fecha, Total), además las opciones (Nuevo, Eliminar, Detalle, Reporte).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Detalle</p> <p>s-3 Anular</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-14.1 con un formulario para poder registrar nuevos pedidos.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-14.2 con la lista del pedido registrado en la tabla PEDIDO.</p> <p>-Al hacer click en s-3 se despliega la pantalla P-14.3</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 97: Gestionar Pedido

Pantalla P-14.1

Nuevo Pedido

Lugar: Cliente:

Producto: Cantidad: Stock: Precio Venta U. /Bs: Descuento U. /Bs:

Opciones	Producto	Cantidad	Precio Venta	Descuento	Subtotal
TOTAL					Bs/ 0.00

Figura 99: Pantalla Adicionar Pedido

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Pedido
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos pedidos a la tabla PEDIDO con su detalle de pedido en la tabla DPEDIDO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-14.1 con un formulario para llenar y tienes las opciones de Guardar, Cancelar, Persona, Institución y Agregar.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-14 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-14.1.
Post condición:	Nuevo pedido registrado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-14.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Cliente, Lugar), en el detalle (Producto, Cantidad, Precio venta, Descuento, Total) y las opciones Guardar, Cancelar.

Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Persona</p> <p>s-2 Institución</p> <p>s-3 Agregar</p> <p>s-4 Guardar</p> <p>s-5 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se despliega la pantalla P-3.1</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-4.1</p> <p>-Al hacer click en s-3 se agrega una fila de productos con detalle al pedido (Producto, Cantidad, Precio Venta, Descuento, Total) no se despliega ninguna pantalla.</p> <p>-Al hacer click en s-4 se guarda el pedido en la tabla PEDIDO y DEPEDIDO y se despliega la pantalla P-14.</p> <p>-Al hacer click en s-5 cancela el registro y despliega la pantalla P-14.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 98: Adicionar Pedido

Pantalla P-14.2

Detalle de Pedido

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Usuario: ELVA TEREZA CRUZ RIVERA
Fecha: 24 de marzo de 2019

Cliente: ALICIA BEJARANO CRUZ
NIT/CI: 1478523695

Producto	Cantidad	Precio Venta	Descuento	Subtotal
GALLINA	5	18.00	0.00	90
TOTAL				90.00

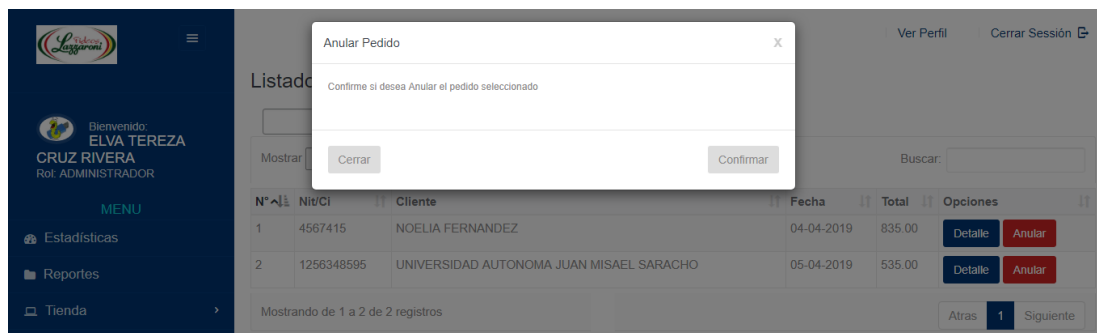
Imprimir | Cancelar | Confirmar Venta

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 100: Pantalla Detalle Pedido

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Detalle Pedido
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el pedido registrado en la tabla PEDIDO con su detalle de la tabla DPEDIDO de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-14.2 con un formulario lleno con las opciones de Imprimir, Cancelar y Confirmar venta.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-15 los actores deben seleccionar la opción “Detalle” y se desplegara la pantalla P-14.2.
Post condición:	Lista de los datos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-14.2 en la que se muestra un formulario lleno (Usuario, Fecha, Cliente, Nit/Ci) en el detalle (Producto, Cantidad, Precio venta, Descuento, Total) y dos opciones Imprimir, Cancelar y Confirmar venta.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Imprimir</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>s-3 Confirmar venta</p> <p>-Al hacer click en s-1 se imprime el detalle de pedido.</p> <p>-Al hacer click en s-2 se despliega la pantalla P-14.</p> <p>-Al hacer click en s-3 se guarda los datos en la tabla VENTA y DVENTA de la base de datos, y retorna a la pantalla P-12</p>

Excepciones:	Ninguna
--------------	---------

Tabla 99: Detalle Pedido**Pantalla P-14.3****Figura 101: Pantalla Anular Venta**

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Anular Pedido
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite anular la venta registrada en la tabla PEDIO de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado anular el pedido seleccionado de manera lógica de la tabla PEDIDO poniendo su estado en 0.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-14 los actores deben seleccionar la opción “Anular” y se desplegara la pantalla P-14.3.
Post condición:	Se anuló el pedido seleccionado de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-14.3 en la que se muestra un mensaje

	con las opciones Confirmar y Cerrar la solicitud de anular el pedido de la tabla PEDIDO (todas los pedidos activos tienen el estado en 1 cuando se realiza la anulación el estado se pone en 0).
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se anula el pedido seleccionado de la tabla PEDIDO de la base de datos poniendo su estado en 0 y despliega la pantalla P-14.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega la pantalla P-14.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 100: Anular Pedido

Pantalla P-15

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Listado de Lugares de Entrega **Nuevo**

Mostrar 5 Registros | Buscar:

N°	Nombre	Dirección	Descripción	Opciones
1	MERCADO VILLA AVAROA	BARRIO VILLA AVAROA		Modificar Eliminar
2	MERCADO ABASTO DEL SUR	BARRIO AEROPUERTO		Modificar Eliminar
3	MERCADO LOURDES	BARRIO LOURDES	VDS	Modificar Eliminar
4	COMEDOR DE LA UNIVERSIDAD	BARRIO EL TEJAR		Modificar Eliminar

Mostrando de 1 a 4 de 4 registros | Atras 1 Siguiente

Figura 102: Pantalla Gestionar Lugar Entrega

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Gestionar Lugar Entrega
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución

Tipo:	Básico
Propósito:	Permite gestionar los lugares de entrega.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-15 con la lista de los lugares de entrega activos de la tabla LUGARENTREGA el cual nos permite Adicionar, Modificar, Eliminar.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema, además ingresar al sistema con Login y Password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Lugar Entrega” que está dentro de la opción “Pedidos” del menú y desplegar la pantalla P-15.</p>
Post condición:	El usuario podrá adicionar, modificar y eliminar el lugar de entrega de la tabla de LUGARENTREGA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-15 en la que se muestra una lista de todos los lugares de entrega (Nº, Nombre, Dirección, Descripción), además las opciones (Nuevo, Modificar, Eliminar), buscador y paginador.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Nuevo</p> <p>s-2 Modificar</p> <p>s-3 Eliminar</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega una pantalla P-15.1 con un formulario para poder registrar los nuevos lugares de entrega.</p> <p>-Al hacer click en s-2 despliega una pantalla P-15.2 con un formulario lleno para poder modificar los lugares de entrega registrados en la tabla LUGARENTREGA.</p> <p>-Al hacer click en s-3 despliega una pantalla P-15.3 con un mensaje de</p>

	confirmación para eliminar el lugar de entrega seleccionado.
Excepciones:	Ninguna

Tabla 101: Gestionar Lugar Entrega

Pantalla P-15.1

Figura 103: Pantalla Adicionar Lugar Entrega

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Adicionar Lugar Entrega
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite adicionar nuevos lugares de entrega a la tabla LUGARENTREGA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-15.1 con un formulario para llenar con los datos del nuevo lugar de entrega a registrarse en el sistema.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-15 los actores deben seleccionar la opción “Nuevo” y se desplegara la pantalla P-15.1.
Post condición:	Los nuevos lugares de entrega registrados en la base de datos.

Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-15.1 en la que se muestra un formulario para llenar (Nombre, Dirección, Descripción) y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos introducidos en la tabla LUGARENTREGA y despliega la pantalla P-15.</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela el registro y despliega la pantalla P-15.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se guardó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al guardar”</p>

Tabla 102: Adicionar Lugar Entrega

Pantalla P-15.2

The screenshot displays the 'Modificar el Lugar' interface. On the left is a dark blue sidebar with the 'Virgen de Urkupiña Lazzaroni' logo and user information: 'Bienvenido: ELVA TEREZA CRUZ RIVERA, Rol: GERENTE PROPIETARIO'. Below this is a 'MENU' section with icons for 'Estadísticas', 'Reportes', 'Backup', and 'Tienda'. The main content area is white and titled 'Modificar el Lugar'. It contains three input fields: 'Nombre' with the value 'MERCADO LA PAZ', 'Dirección' with 'EN EL CENTRO', and 'Descripción' with 'EDFF'. At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Guardar' button and a red 'Cancelar' button. In the top right corner, there are links for 'Ver Perfil' and 'Cerrar Sesión'. The footer of the page reads 'Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.'

Figura 104: Pantalla Modificar Lugar Entrega

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Modificar Lugar Entrega
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución

Tipo:	Extend
Propósito:	Permite modificar los lugares de entrega ya registrados en la tabla LUGARENTREGA de la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-15.2 con un formulario lleno editable con los datos de los lugares de entrega registrados en el sistema para poder editarlos si alguno fue guardado con datos incorrectos.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-15 los actores deben seleccionar la opción “Modificar” y se desplegara la pantalla P-15.2.
Post condición:	Lugar de entrega modificado en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-15.2 en la que se muestra un formulario lleno editable (Nombre, Dirección, Descripción) de la tabla LUGARENTREGA y dos opciones Guardar Cancelar.
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Guardar</p> <p>s-2 Cancelar</p> <p>-Al hacer click en s-1 guarda los datos modificados en la tabla LUGARENTREGA y despliega la pantalla P-15.</p> <p>-Al hacer click en s-2 el sistema despliega la pantalla P-15.</p>
Excepciones:	<p>E-1 mensaje al guardar “Se modificó correctamente”</p> <p>E-2 mensaje si hubo algún error “Error al modificar”</p>

Tabla 103: Modificar Lugar Entrega

Pantalla P-15.3

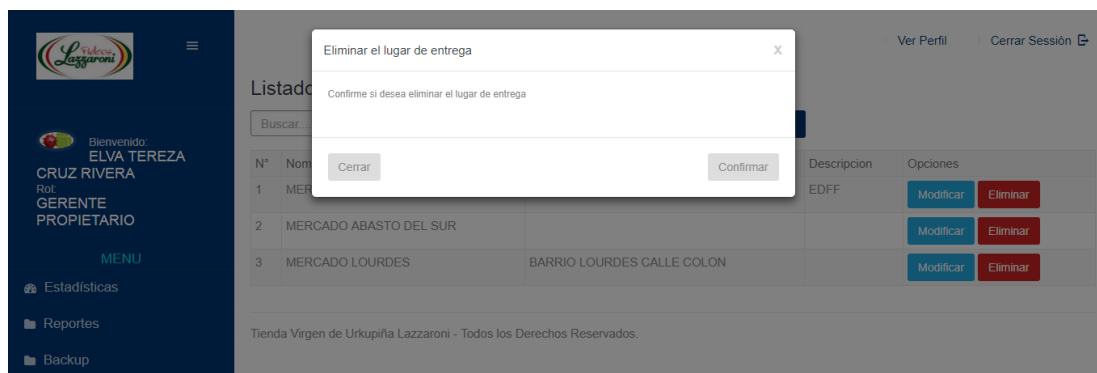


Figura 105: Pantalla Eliminar Lugar Entrega

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Eliminar Lugar Entrega
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite eliminar los datos de los lugares de entrega registrados en la tabla LUGARENTREGA de la base de datos de manera lógica.
Resumen:	En este caso de uso permitirá al usuario autorizado eliminar los datos de los lugares de entrega seleccionado de manera lógica de la tabla LUGARENTREGA poniendo su estado en 0.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-15 los actores deben seleccionar la opción “Eliminar” y se desplegará la pantalla P-15.3.
Post condición:	Se eliminó los datos registrados del lugar de entrega de la base de datos de manera lógica.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-15.3 en la que se muestra un mensaje con las opciones Confirmar y Cerrar

Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Confirmar</p> <p>s-2 Cerrar</p> <p>-Al hacer click en s-1 se elimina el lugar de entrega seleccionado de la tabla LUGARENTREGA de la base de datos lógicamente poniendo su estado en 0 y despliega la pantalla P-15</p> <p>-Al hacer click en s-2 cancela la eliminación del lugar de entrega y despliega la pantalla P-15.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 104: Eliminar Lugar Entrega

Pantalla P-16

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Reportes

Reportes De Ventas Por Fechas
 fecha inicio fecha fin

Historial de Precios
 Seleccionar

Cilente con la mayor venta
 fecha inicio fecha fin

Pedidos del Lugar de Entrega
 Seleccionar

Productos Dados de Baja
 fecha inicio fecha fin

Reporte de Ventas por fecha y usuario
 fecha inicio fecha fin Seleccionar

Producto más vendido por fecha
 fecha inicio fecha fin

Reporte Facturas Anuladas
 fecha inicio fecha fin

Reporte de Productos por Lote
 fecha inicio fecha fin Seleccionar

Figura 106: Pantalla Gestionar Reportes

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Generar Reportes
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Básico

Propósito:	Permite generar reportes
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-16 con un formulario para ingresar datos y la opción generar.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema además ingresar al sistema con login y password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Reportes” del menú y se despliega una pantalla P-16 con el formulario.</p>
Post condición:	El usuario podrá generar el reporte deseado.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16 en la que se muestra un formulario con Reporte de ventas por fechas (fecha inicio, fecha fin y la opción generar), Reporte de ventas por fecha y usuario (fecha inicio, fecha fin, seleccionar usuario y la opción generar), Historial de precios (opción de selección de producto y la opción generar)
Subflujos:	<p>Los subflujos son:</p> <p>s-1 Generar</p> <p>s-2 Generar</p> <p>s-3 Generar</p> <p>s-4 Generar</p> <p>s-5 Generar</p> <p>s-6 Generar</p> <p>s-7 Generar</p> <p>s-8 Generar</p> <p>s-9 Generar</p> <p>-Al hacer click en s-1 despliega un registro de ventas por fecha en un archivo pdf</p>

	<p>-Al hacer click en s-2 despliega un registro de ventas por fecha y usuario en un archivo pdf.</p> <p>-Al hacer click en s-3 despliega un registro del historial de precios de los productos en un archivo pdf.</p> <p>-Al hacer click en s-4 despliega un registro de los productos más vendidos en un archivo pdf.</p> <p>-Al hacer click en s-5 despliega un registro de los clientes con la mayor venta en un archivo pdf.</p> <p>-Al hacer click en s-6 despliega un reporte de facturas anuladas en un archivo pdf.</p> <p>-Al hacer click en s-7 despliega un registro de los pedidos del lugar de entrega en un archivo pdf.</p> <p>-Al hacer click en s-8 despliega un registro de los productos ingresados por lote en un archivo pdf.</p> <p>-Al hacer click en s-9 despliega un registro de los productos dados de baja en un archivo pdf.</p>
Excepciones:	Ninguna

Tabla 105: Gestionar Reportes

Pantalla P-16.1

Fecha	NIT/CI	Cliente	Total
2018-11-02 21:16:10	1478523694	CARLOS ROBERTO BEJARANO ROMERO	1030.00
2018-11-03 09:57:23	4567834462	MARISOL MARTINEZ GALARZA	680.00
2018-11-03 14:59:48	4567834462	MARISOL MARTINEZ GALARZA	1150.00
2018-11-02 21:19:41	5454545455	COLEGIO LAZARETO	1200.00
2018-11-03 15:06:05	1211452158	COLEGIO SAN PEDRO	1590.00

Figura 107: Pantalla Reporte de Ventas por Fecha

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Reporte de Ventas por Fecha
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todas las ventas registrados en la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de las ventas realizadas entre las fechas ingresadas.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben ingresar dos rangos de fechas en la parte de Reporte de ventas por fecha y seleccionar la opción “Generar” y se desplegara la pantalla P-16.1.
Post condición:	Listado de las ventas registradas en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.1 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de las ventas realizadas (Fecha, Nit/Ci, Cliente, Total).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 106: Reporte de Ventas Por Fecha

Pantalla P-16.2


<p>Tienda Virgen de Urkupiña</p>  <p>De: Humberto Leodan Torrez Valdez CASA MATRIZ Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco Cel.: 70214964 TARJUA-BOLIVIA</p>		<p>REPORTE DE VENTAS</p>		
Fecha	Usuario	Nit/Ci	Cliente	Total
2018-10-26 21:45:03	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	1478523694	CARLOS ROBERTO BEJARANO ROMERO	330.00
2018-10-26 21:46:09	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	1478523694	CARLOS ROBERTO BEJARANO ROMERO	1155.00
2018-10-27 10:27:01	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	4567834482	MARISOL MARTINEZ GALARZA	885.00
2018-10-26 23:04:18	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	5236874595	UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAE SARACHC	165.00
2018-10-27 10:23:33	ELVA TEREZA CRUZ RIVERA	5236874595	UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAE SARACHC	1216.00

Figura 108: Pantalla Reporte de Ventas por Fecha y Usuario

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Reporte de Ventas por Fecha y Usuario
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todas las ventas registrados en la base de datos.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de las ventas realizadas entre las fechas ingresadas y usuario.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben ingresar dos rangos de fechas y seleccionar un usuario en la parte de Reporte de ventas por fecha y usuario luego seleccionar la opción “Generar” y se desplegara la pantalla P-16.2.
Post condición:	Listado de las ventas registradas en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.2 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de las ventas realizadas por el usuario seleccionado (Fecha, Usuario, Nit/Ci, Cliente, Total).

Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 107: Reporte de Ventas Por Fecha y Usuario

Pantalla P-16.3

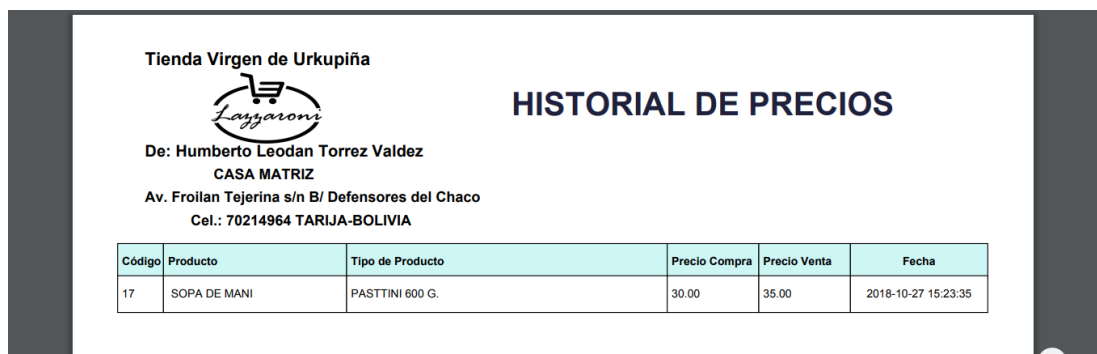


Figura 109: Pantalla Historial de Precios

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Historial de Precios
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todos los precios del producto seleccionado.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de los precios del producto seleccionado.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben seleccionar un producto en la parte de Historial de precios luego la opción “Generar” y se desplegara la pantalla P-16.3.
Post condición:	Listado de los precios de los productos registrados en la base de datos.

Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.3 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de los precios del producto (Codigo, Producto, Tipo de Producto, Precio de compra, Precio de venta, Fecha).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 108: Historial de Precios

Pantalla P-16.4


<p>Tienda Virgen de Urkupiña</p>  <p>De: Humberto Leonán Torrez Valdez CASA MATRIZ Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco Cel.: 70214964 TARIJA-BOLIVIA</p> <p>PRODUCTOS MAS VENDIDOS</p>			
Nombre/Numero	Tipo	Peso	Cantidad
FRICADITO	PASTINI	600 G.	50
COLA DE CHANCHO 2	FIDEOS CORTOS	PAQUETES (12 UNI. DE 400 GR.)	30
GALLINA	PASTINI	600 G.	40
LINGUINI 53	FIDEOS LARGOS	4 KILOS	20
4	FIDEOS CORTOS	PAQUETES (6 UNI. DE 1KGR.)	197
SIGLO DE ORO	ACEITE	5 LITROS	60
1	FIDEOS CORTOS	PAQUETES (20 UNI. DE 400 GR.)	100
ANILLO 10	FIDEOS CORTOS	PAQUETES (6 UNI. DE 1KGR.)	10
CABELLO DE ANGEL 51	FIDEOS LARGOS	PAQUETES (12 X 400 G.)	5

Figura 110: Pantalla Productos más Vendidos


Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Producto más vendido por fecha
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todos los productos más vendidos.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de todos los productos más vendidos entre las fechas ingresadas.

Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben ingresar dos rangos de fechas en la parte de Productos más vendidos por fecha y seleccionar la opción “Generar” y se desplegara la pantalla P-16.4.
Post condición:	Listado de los productos más vendidos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.4 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de los productos más vendidos (Nombre/Numero, Tipo, Peso, Cantidad).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 109: Productos más vendidos

Pantalla P-16.5

Tienda Virgen de Urkupiña



De: Humberto Leodan Torrez Valdez

CASA MATRIZ

Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco

Cel.: 70214964 TARIJA-BOLIVIA

CLIENTES CON LA MAYOR VENTA

Ci/Nit	CLIENTES	Total Venta
1478523694	CARLOS ROBERTO BEJARANO ROMERO	1030.00
4567834462	MARISOL MARTINEZ GALARZA	1830.00
1211452158	COLEGIO SAN PEDRO	1590.00
5454545455	COLEGIO LAZARETO	1200.00
5236874595	UNIVERSIDAD AUTONOMA JUAN MISAEL SARACHO	1082.00

Figura 111: Pantalla Clientes con la mayor Venta

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Cliente con la mayor venta
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución

Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todos los clientes con la mayor venta.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de los clientes con tengan la mayor venta entre las fechas ingresadas.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben ingresar dos rangos de fechas en la parte de Cliente con la mayor venta y seleccionar la opción “Generar” y se desplegará la pantalla P-16.5.
Post condición:	Listado de los clientes y las ventas registradas en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.5 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de los clientes y el total la venta.
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 110: Clientes con la mayor Venta

Pantalla P-16.6

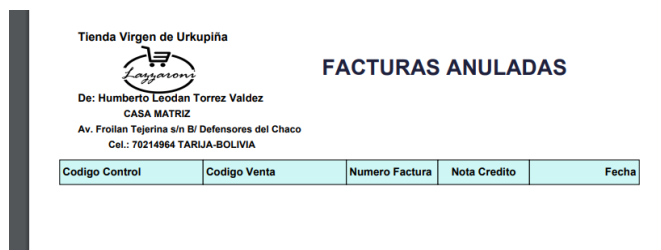


Figura 112: Pantalla Reporte Facturas Anuladas

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Reporte Facturas Anuladas
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de Ventas, Encargado de Distribución

Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todas las facturas anuladas.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de las facturas anuladas entre las fechas ingresadas.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben ingresar dos rangos de fechas en la parte de Reporte Facturas Anuladas y seleccionar la opción “Generar” y se desplegará la pantalla P-16.6.
Post condición:	Listado de las facturas anuladas registradas en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.6 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de las facturas anuladas.
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 111: Reporte de Reservas por fecha

Pantalla P-16.7

<p>Tienda Virgen de Urkupiña</p>  <p>PEDIDOS DEL LUGAR</p> <p>De: Humberto Leodan Torrez Valdez CASA MATRIZ Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco Cel.: 70214964 TARIJA-BOLIVIA</p>				
Lugar	Ciente	Fecha	Pago	Total
MERCADO ABASTO DEL SUR	SOLEDAD QUISPE SUYO	2018-11-03 18:57:09	200	1300.00
MERCADO ABASTO DEL SUR	MARISOL MARTINEZ GALARZA	2018-10-27 12:44:48	0	1150.00

Figura 113: Pantalla Pedidos del Lugar de Entrega

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Pedidos del Lugar de Entrega

Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todos los pedidos del lugar de entrega.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de los pedidos registrados de acuerdo al lugar seleccionado.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben seleccionar el lugar en la parte Pedidos del Lugar de Entrega luego seleccionar la opción “Generar” y se desplegara la pantalla P-16.7.
Post condición:	Listado de los pedidos registrados en la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.7 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de los pedidos (Lugar, Cliente, Fecha, Pago, Total).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 112: Pedidos del lugar de entrega

Pantalla P-16.8


<p>Tienda Virgen de Urkupiña</p>  <p>De: Humberto Leodan Torrez Valdez CASA MATRIZ Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco Cel.: 79214964 TARIJA-BOLIVIA</p>		REGISTROS DE PRODUCTOS POR LOTE				
Lote	Producto	Cantidad	F. Ingreso	F. Vencimiento	P. Compra	P. Venta
11	LINGUINI	0	2019-03-10	2019-05-17	40.00	45.00

Figura 114: Pantalla Reporte de Productos por Lote

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Reporte de Productos por Lote

Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todos los productos comprados por lote.
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de los productos registrados por lote.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben ingresar dos rangos de fechas en la parte de Reporte de Productos Por Lote y seleccionar la opción “Generar” y se desplegara la pantalla P-16.8.
Post condición:	Listado de los productos registrados en la tabla LOTE de base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.8 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de los productos por lote (Lote, Producto, Cantidad, Fecha Ingreso, Fecha Vencimiento, Precio Compra, Precio Venta).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 113: Reporte de Productos por Lote

Pantalla P-16.9


<p>Tienda Virgen de Urkupiña</p>  <p>PRODUCTOS DADOS DE BAJA</p> <p>De: Humberto Leodan Torrez Valdez CASA MATRIZ Av. Froilan Tejerina s/n B/ Defensores del Chaco Cel.: 70214964 TARIJA-BOLIVIA</p>						
Lote	Usuario	Producto	Peso	Cantidad	P. Compra	Fecha
355	7199383	GALLINA	PAQUETE	10	10.00	2019-04-07 18:46:14
355	7199383	GALLINA	PAQUETE	5	10.00	2019-04-07 18:52:28
355	7199383	GALLINA	PAQUETE	10	10.00	2019-04-07 19:41:01

Figura 115: Pantalla Reporte de Productos dados de baja

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Productos dados de baja
Actores:	Gerente Propietario, Encargado de Agencia, Encargado de ventas, Encargado de Distribución
Tipo:	Extend
Propósito:	Permite ver el reporte de todos los productos dados de baja
Resumen:	El sistema muestra un archivo Pdf con la información de los productos dados de baja.
Precondición:	Al estar en la pantalla P-16 los actores deben ingresar dos rangos de fechas en la parte de Productos dados de baja y seleccionar la opción “Generar” y se desplegará la pantalla P-16.9.
Post condición:	Listado de los productos registrados en la tabla PRODELIMINADO Y DPRODBAJA de la base de datos.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-16.9 en la que se muestra un archivo en Pdf con la información de los productos dados de baja (Lote, Usuario, Producto, Peso, Cantidad, Precio Compra, Fecha).
Subflujos:	Ninguno
Excepciones:	Ninguna

Tabla 114: Reporte de Productos dados de baja

Pantalla P-17

Ver Perfil | Cerrar Sesión

Administrar los backups de la base de datos [Crear Backup](#)

N°	Nombre	Tamaño	Fecha	Opciones
1	dbventas_20181103-153106.sql	125.14KB	03 noviembre 2018 15:31	Descargar
2	dbventas_20181102-193116.sql	68.93KB	02 noviembre 2018 19:31	Descargar
3	dbventas_20181102-133925.sql	53.42KB	02 noviembre 2018 13:39	Descargar
4	dbventas_20181031-231144.sql	39.92KB	31 octubre 2018 19:11	Descargar
5	dbventas_20181031-225908.sql	39.92KB	31 octubre 2018 18:59	Descargar
6	dbventas_20181031-192112.sql	39.92KB	31 octubre 2018 19:21	Descargar

Tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni - Todos los Derechos Reservados.

Figura 116: Pantalla Backup

Descripción Caso de Uso	
Caso de Uso:	Backup
Actores:	Gerente Propietario
Tipo:	Básico
Propósito:	Permite generar copia de seguridad de la base de datos
Resumen:	El sistema muestra la pantalla P-17 con la lista de las copias de seguridad realizadas.
Precondición:	<p>El usuario debe estar anteriormente registrado en el sistema además ingresar al sistema con login y password.</p> <p>Los actores deben elegir la opción “Backup” del menú y se despliega una pantalla P-17 con la lista.</p>
Post condición:	El usuario podrá generar copias de seguridad.
Flujo Principal	El sistema presenta la pantalla P-17 en la que se muestra una lista con (N°, Tamaño, Fecha) y las opciones (Crear Backup, Descargar)

Subflujos:	Los subflujos son: s-1 Crear Backup s-2 Descargar -Al hacer click en s-1 se crea una copia de seguridad que automáticamente se adiciona a la lista y no despliega ninguna pantalla. -Al hacer click en s-2 se descarga la copia de seguridad seleccionada y no despliega ninguna pantalla.
Excepciones:	Ninguna

Tabla 115: Backup

II.1.7.8 DIAGRAMA DE ACTIVIDADES

II.1.7.8.1 INTRODUCCIÓN

Mediante el uso de los diagramas de actividades podemos modelar el flujo de control entre actividades del sistema. Desde un punto de vista conceptual, el diagrama de actividades nos muestra como fluye el control de unas clases a otras con finalidad de culminar con el flujo de control total que se corresponde con la consecución de un proceso más complejo. Por este motivo, aparecen acciones y actividades correspondientes a distintas clases, colaborando todas ellas para conseguir un mismo fin.

II.1.7.8.2. PROPÓSITO

- Comprender la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización.
- Identificar posibles mejores.

II.1.7.8.3. ALCANCE

- Describe los procesos de sistema y los usuarios.
- Identificar y definir los procesos de los casos de uso según los objetivos de la organización.
- Definir un diagrama de actividad

II.1.7.8.4 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR PAGINA

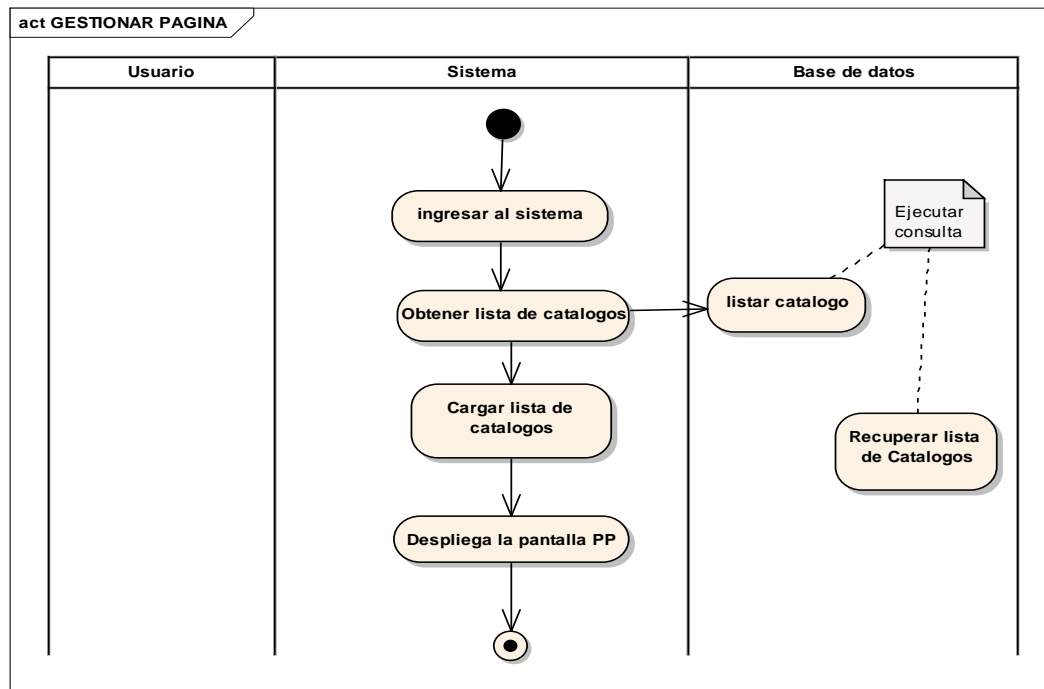


Figura 117: Diagrama de actividad: Gestionar Pagina

II.1.7.8.4.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: PRODUCTOS

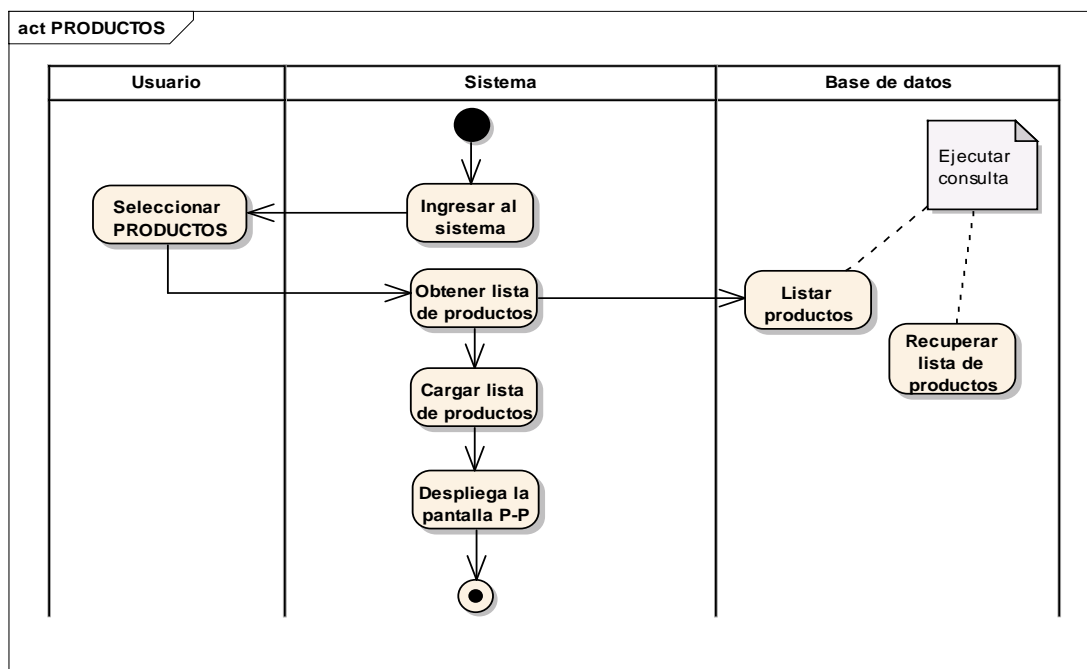


Figura 118: Diagrama de actividad: Productos

II.1.7.8.4.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: INGRESAR

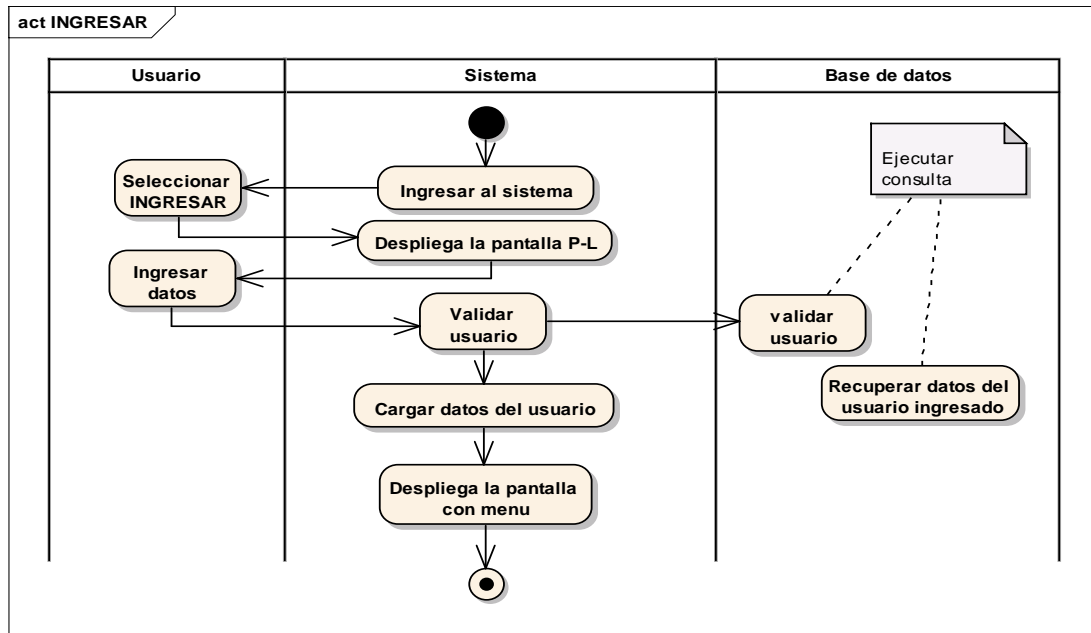


Figura 119: Diagrama de actividad: Ingresar

II.1.7.8.4.2.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: VER PERFIL

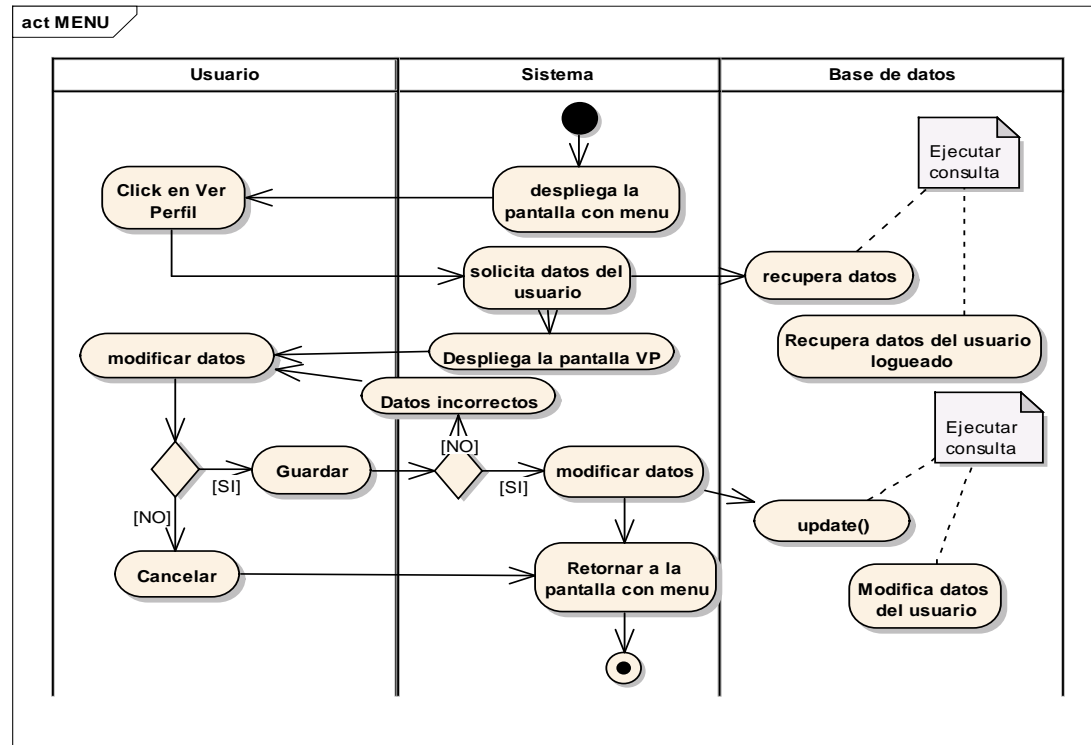


Figura 120: Diagrama de actividad: Ver Perfil

II.1.7.8.5 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR USUARIO

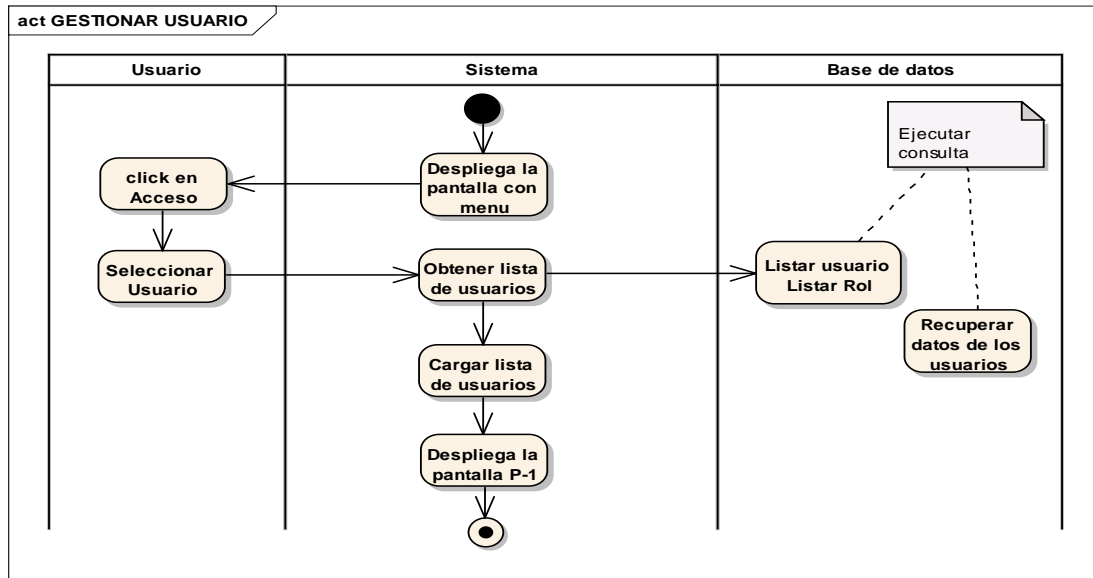


Figura 121: Diagrama de actividad: Gestionar Usuario

II.1.7.8.5.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR USUARIO

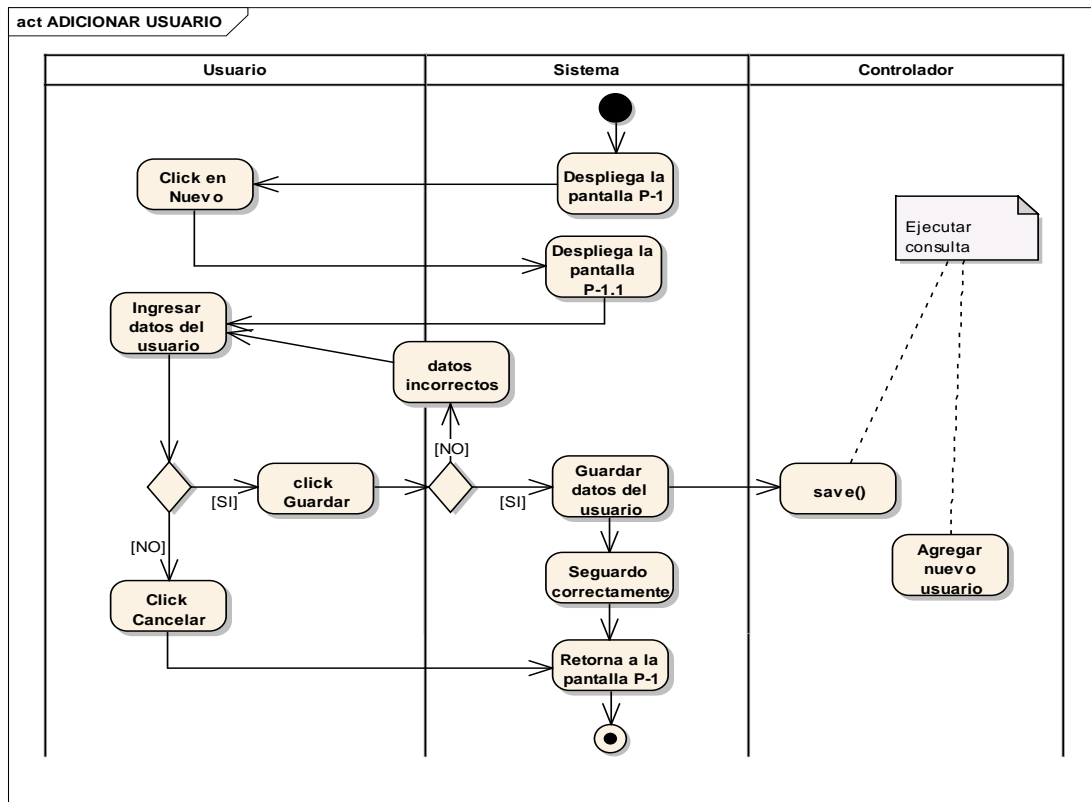


Figura 122: Diagrama de actividad: Adicionar Usuario

II.1.7.8.5.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR USUARIO

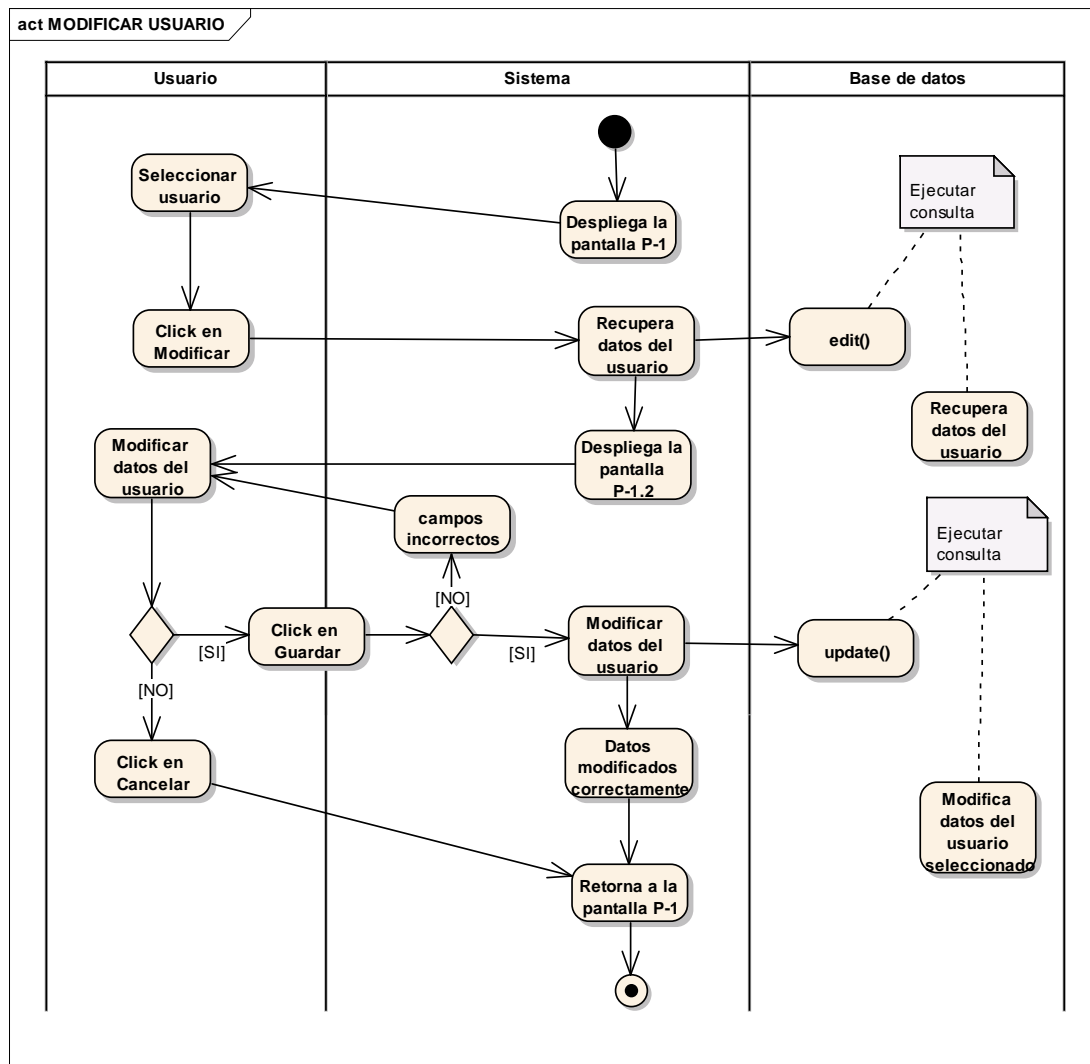


Figura 123: Diagrama de actividad: Modificar Usuario

II.1.7.8.5.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR USUARIO

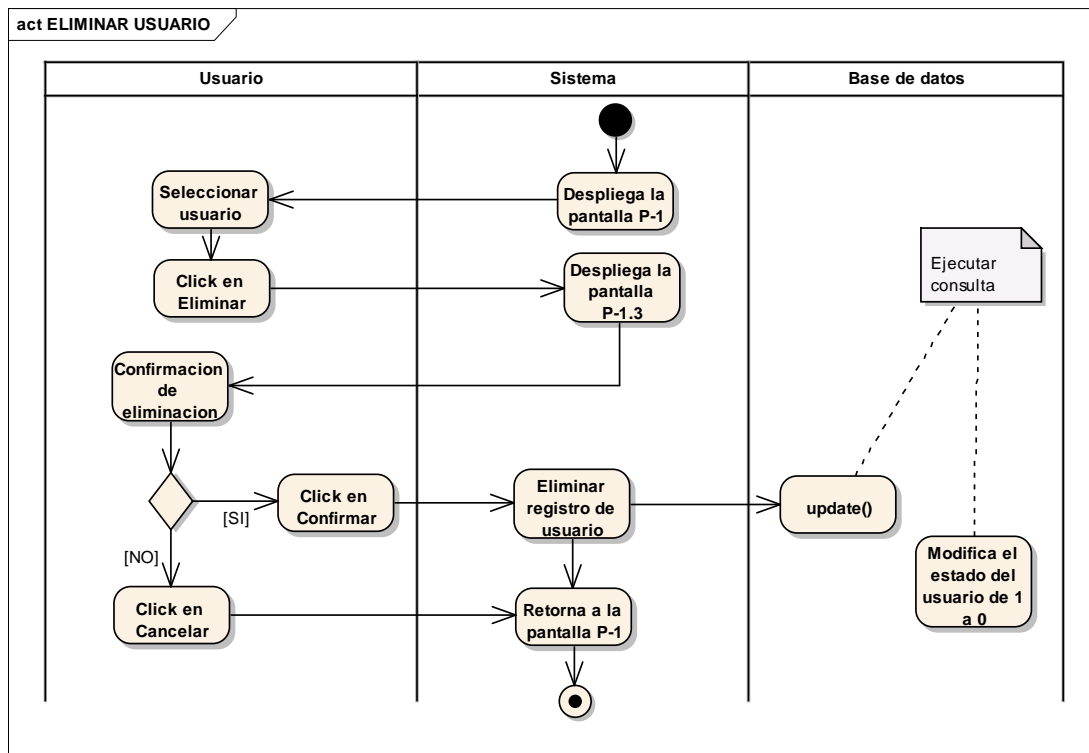


Figura 124: Diagrama de actividad: Eliminar Usuario

II.1.7.8.5.4 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: VER USUARIO

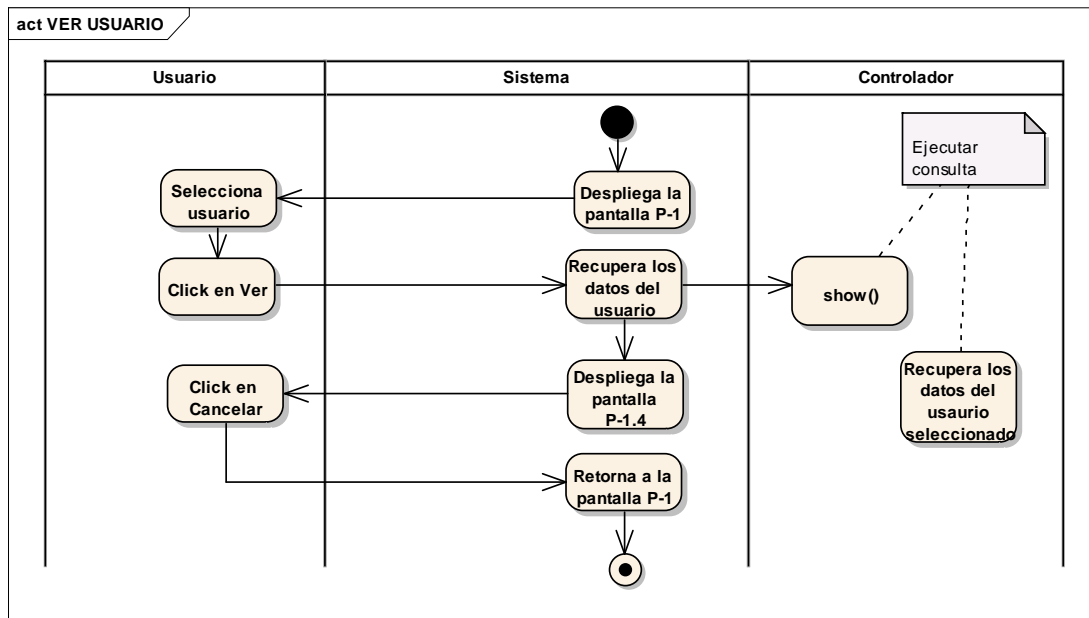


Figura 125: Diagrama de actividad: Ver Usuario

II.1.7.8.5.5 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR PASSWORD

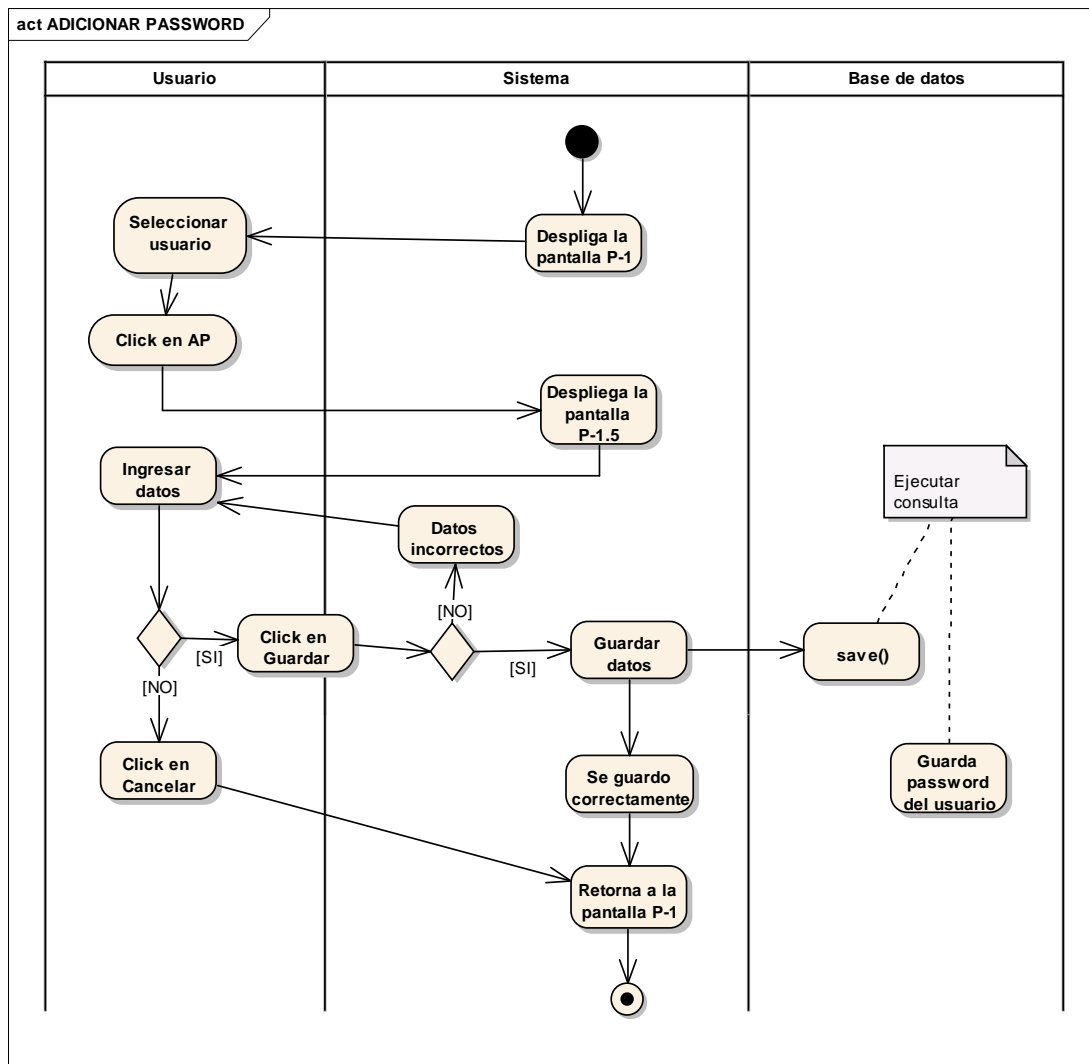


Figura 126: Diagrama de actividad: Adicionar Password

II.1.7.8.5.6 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: HABILITAR USUARIO

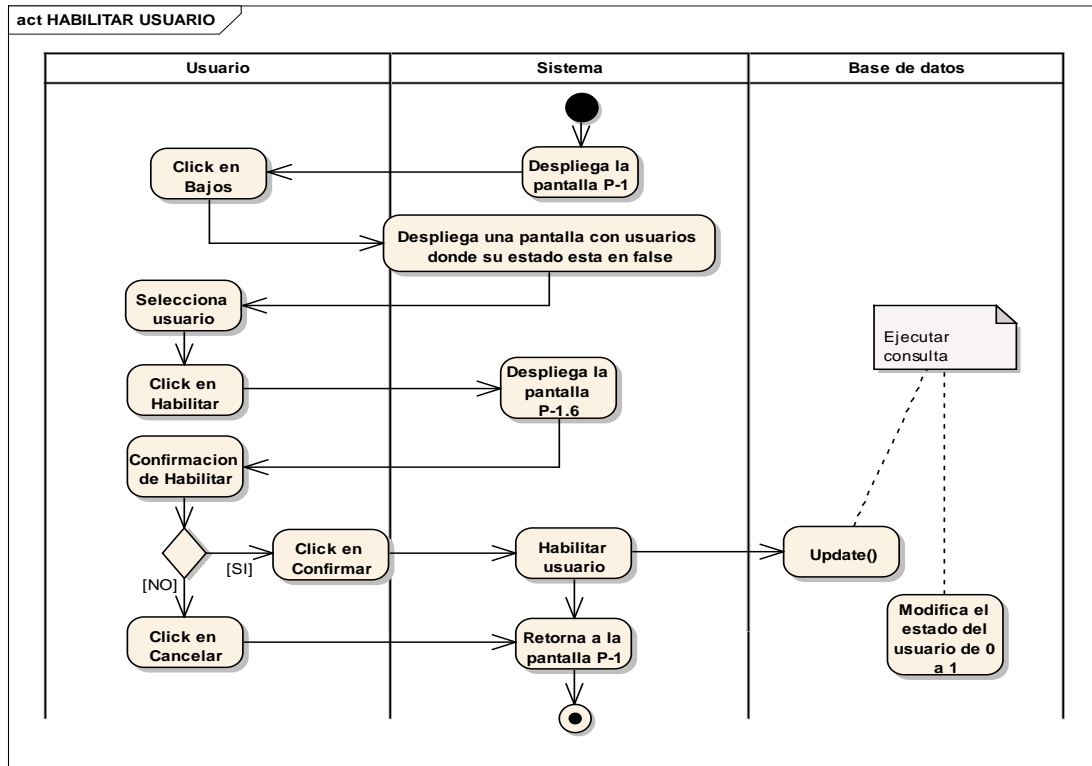


Figura 127: Diagrama de actividad: Habilitar Usuario

II.1.7.8.6 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR ROL

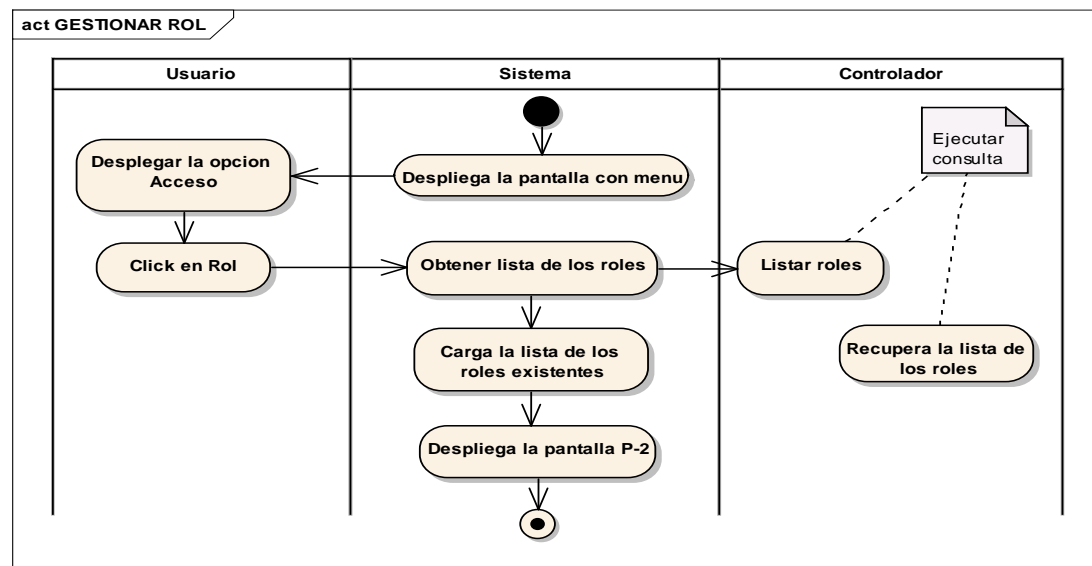


Figura 128: Diagrama de actividad: Gestionar Rol

II.1.7.8.6.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR ROL

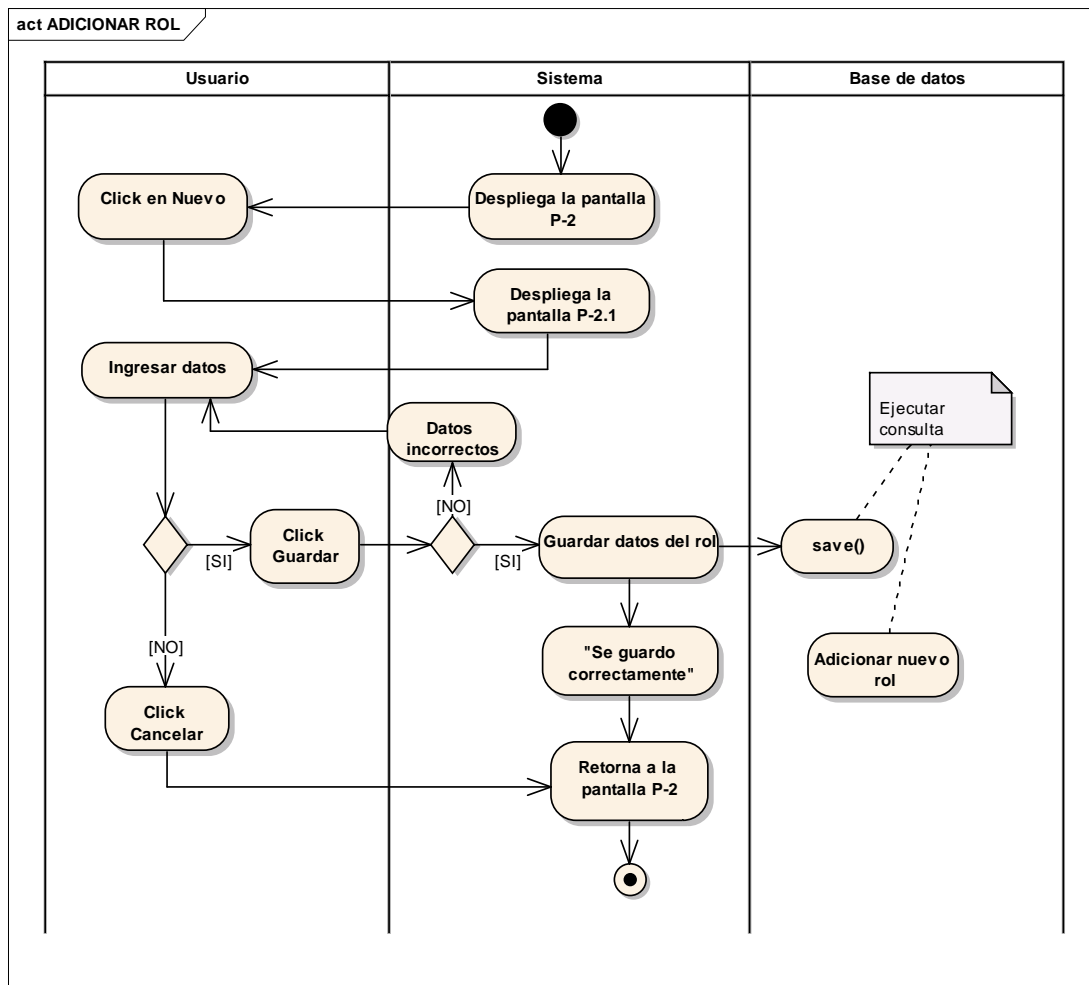


Figura 129: Diagrama de actividad: Adicionar Rol

II.1.7.8.6.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR ROL

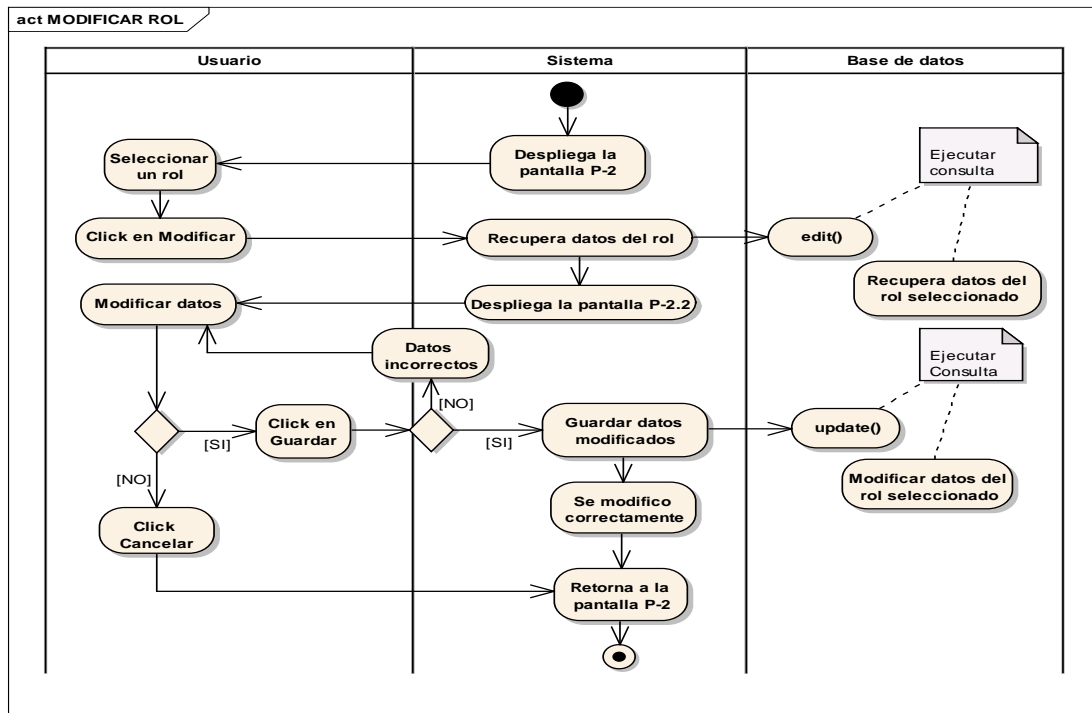


Figura 130: Diagrama de actividad: Modificar Rol

II.1.7.8.6.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR ROL

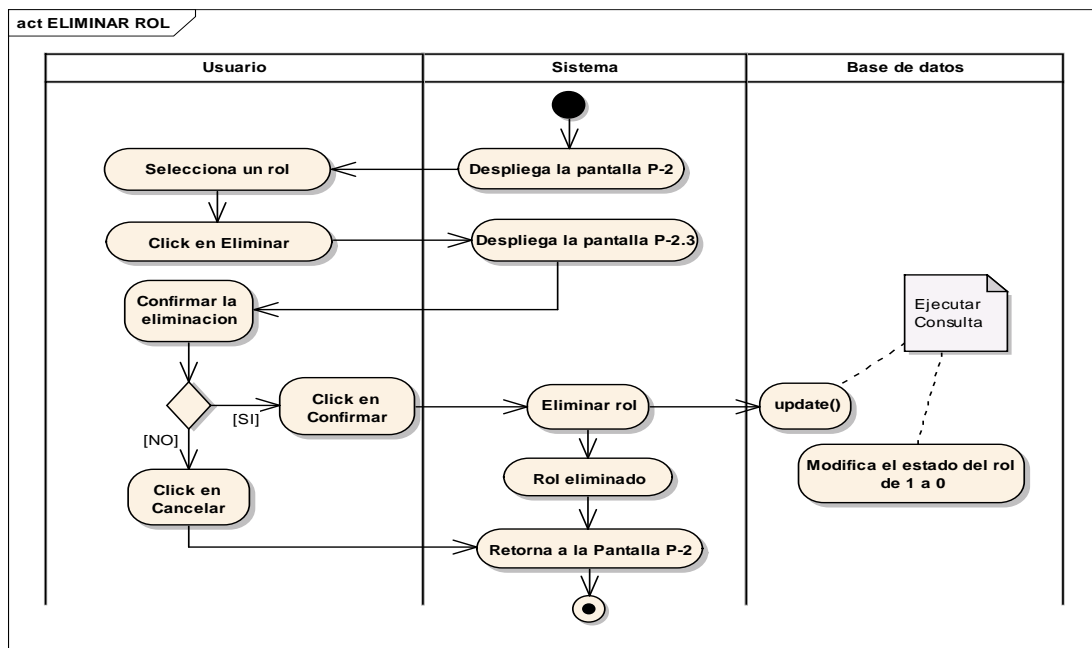


Figura 131: Diagrama de actividad: Eliminar Rol

II.1.7.8.6.4 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ASIGNAR ROL MENU

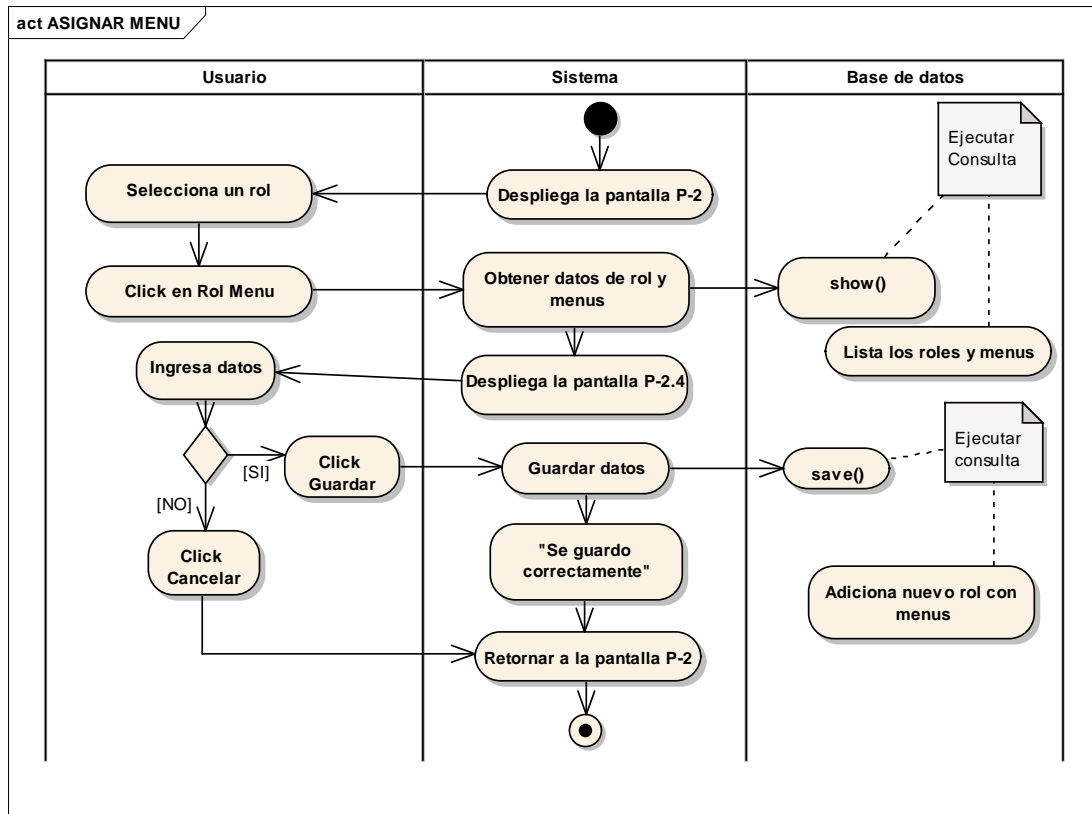


Figura 132: Diagrama de actividad: Asignar Menú

II.1.7.8.7 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR PERSONA

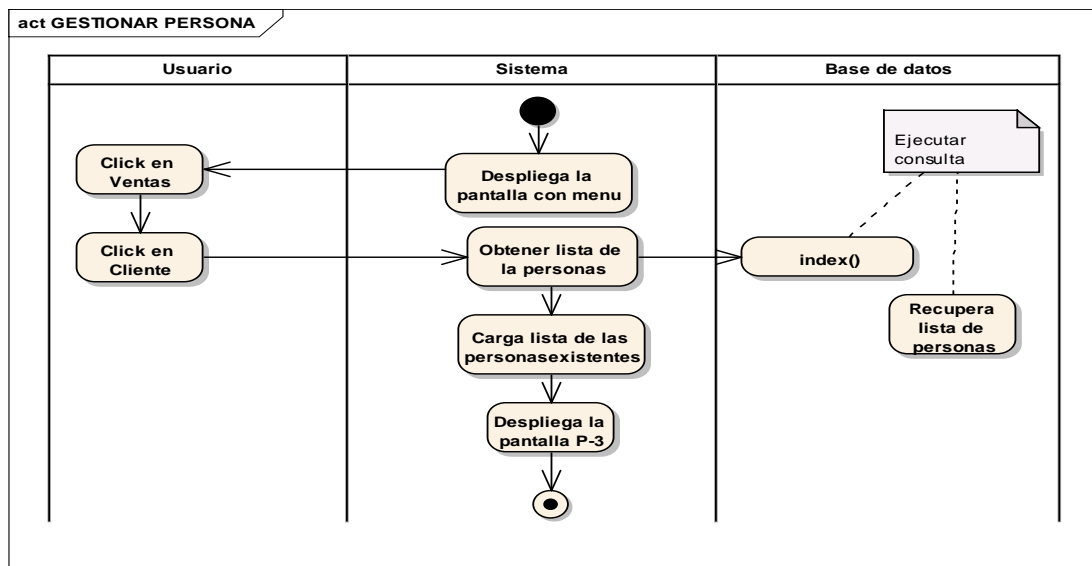


Figura 133: Diagrama de actividad: Gestionar Persona

II.1.7.8.7.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR PERSONA

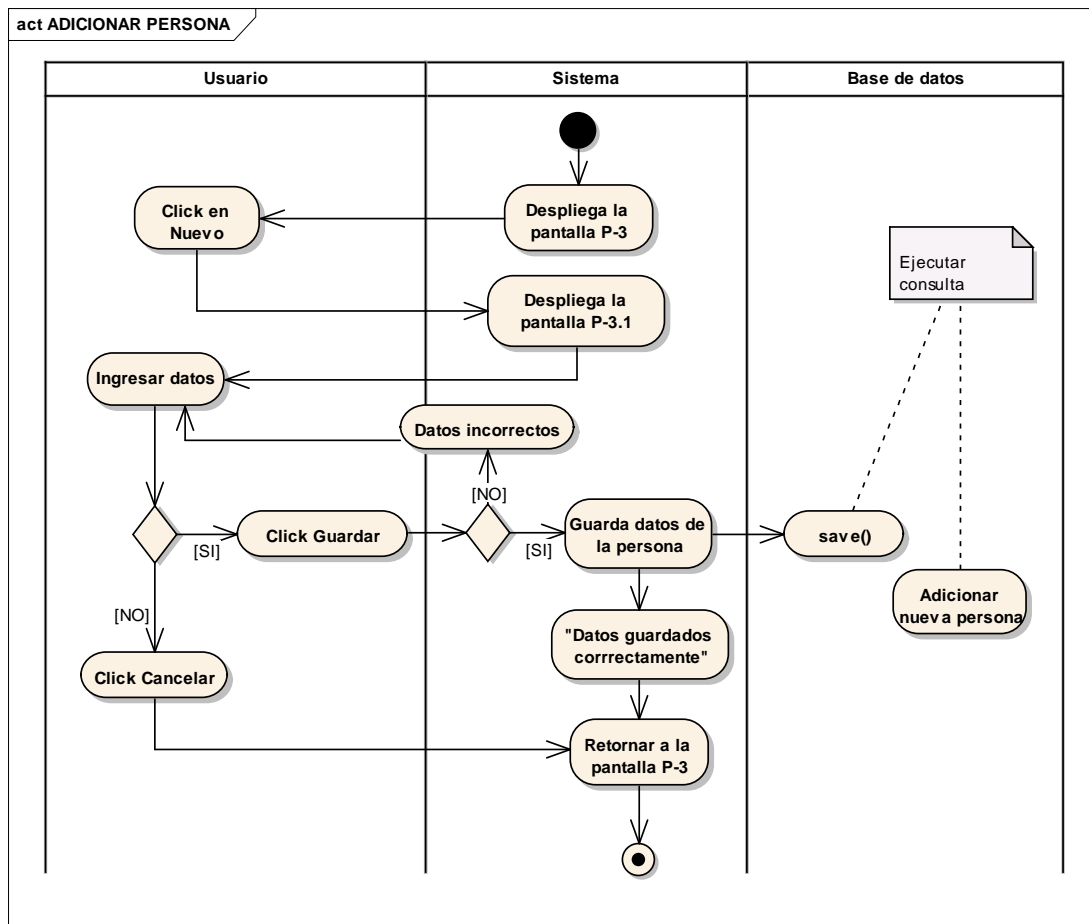


Figura 134: Diagrama de actividad: Adicionar Persona

II.1.7.8.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR PERSONA

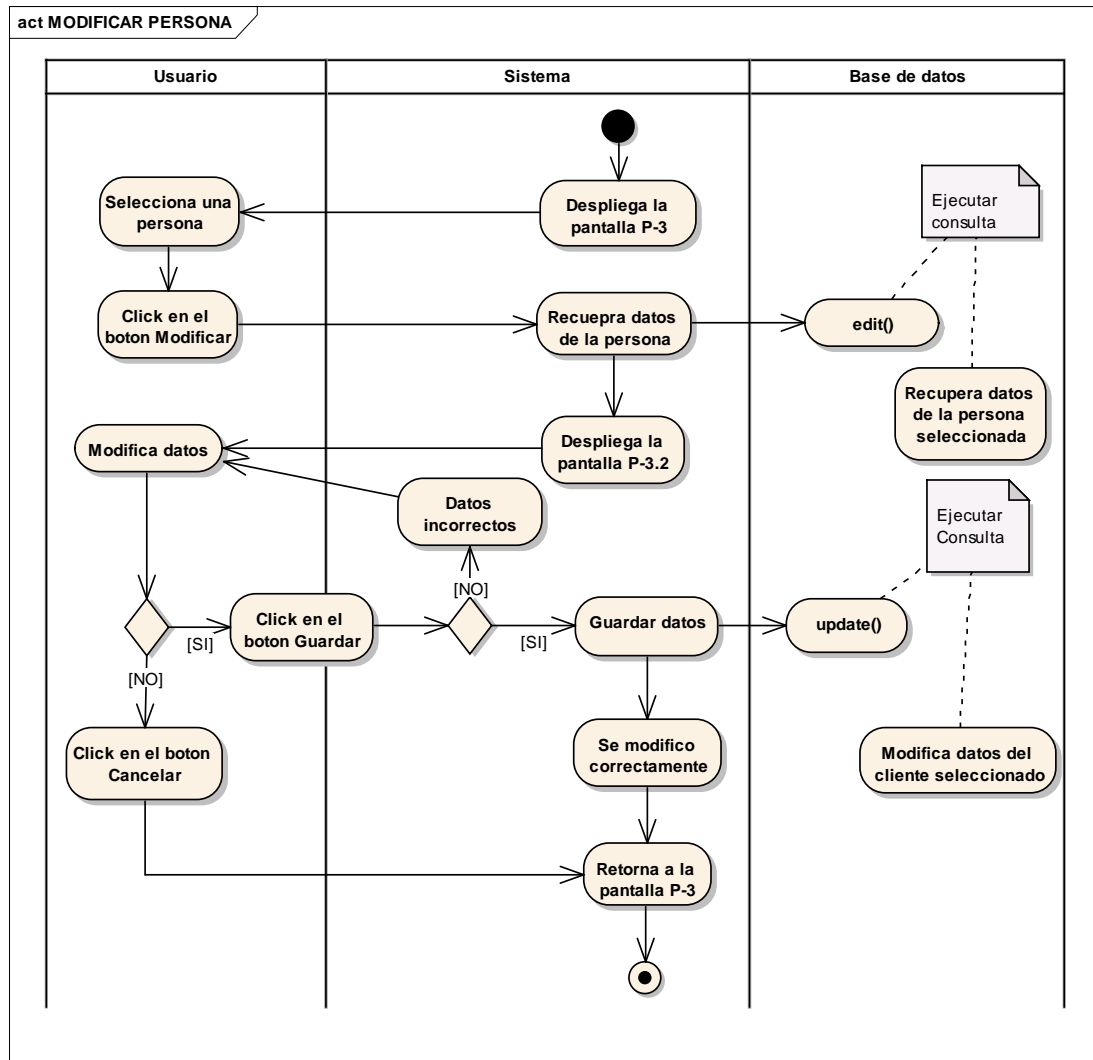


Figura 135: Diagrama de actividad: Modificar Persona

II.1.7.8.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR PERSONA

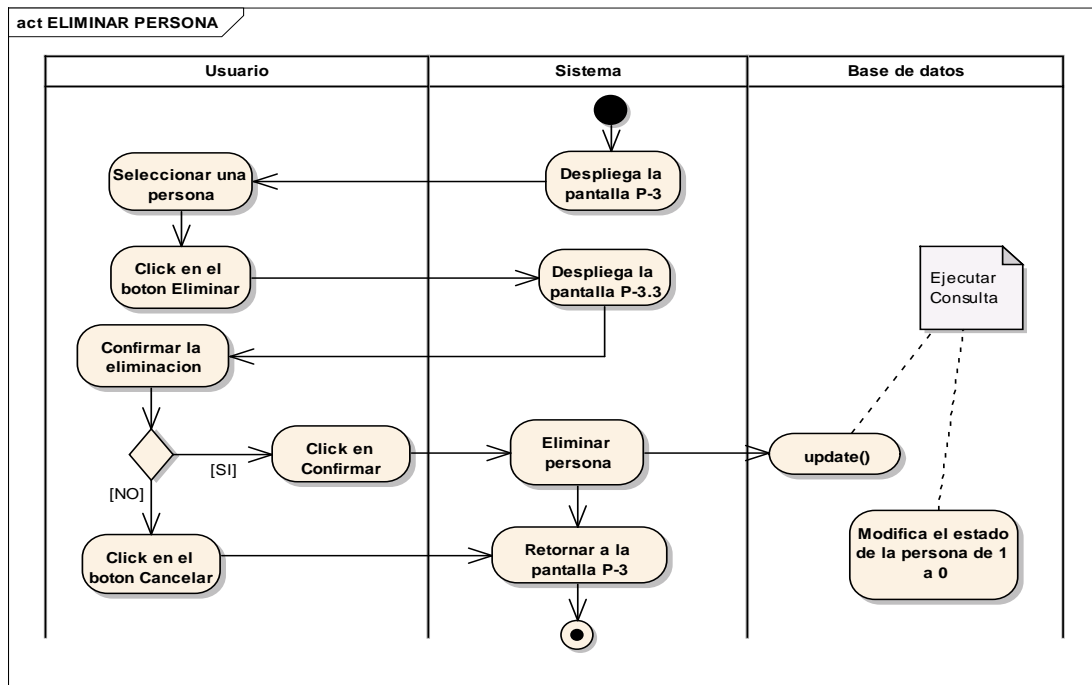


Figura 136: Diagrama de actividad: Eliminar Persona

II.1.7.8.8 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR INSTITUCION

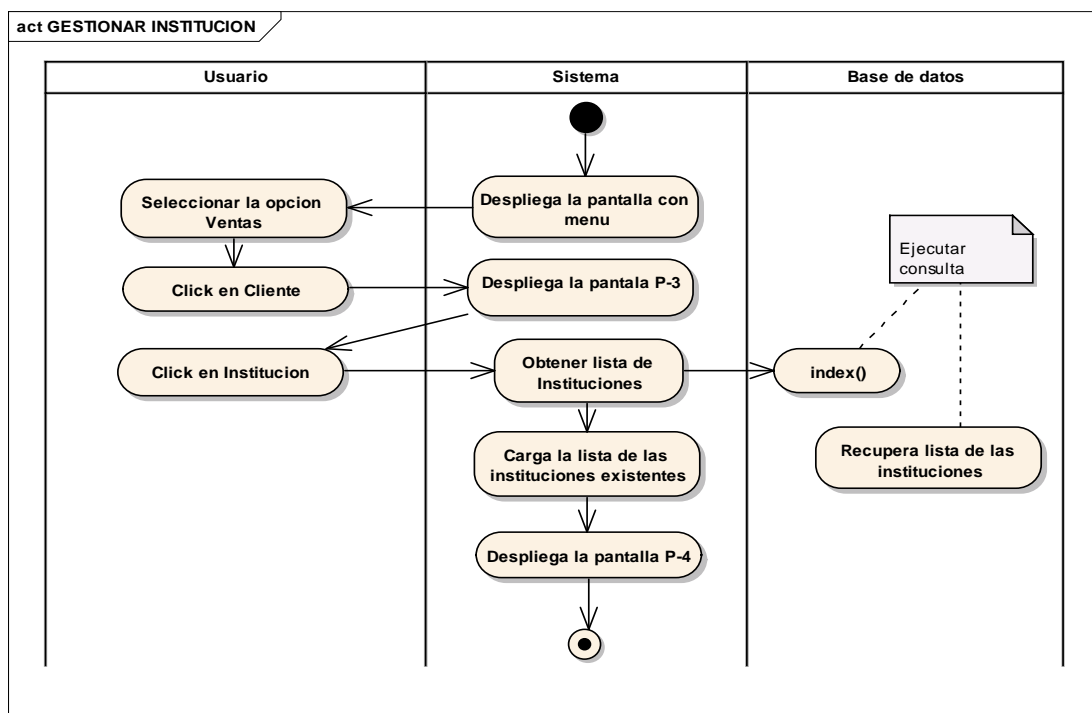


Figura 137: Diagrama de actividad: Gestionar Institución

II.1.7.8.8.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR INSTITUCION

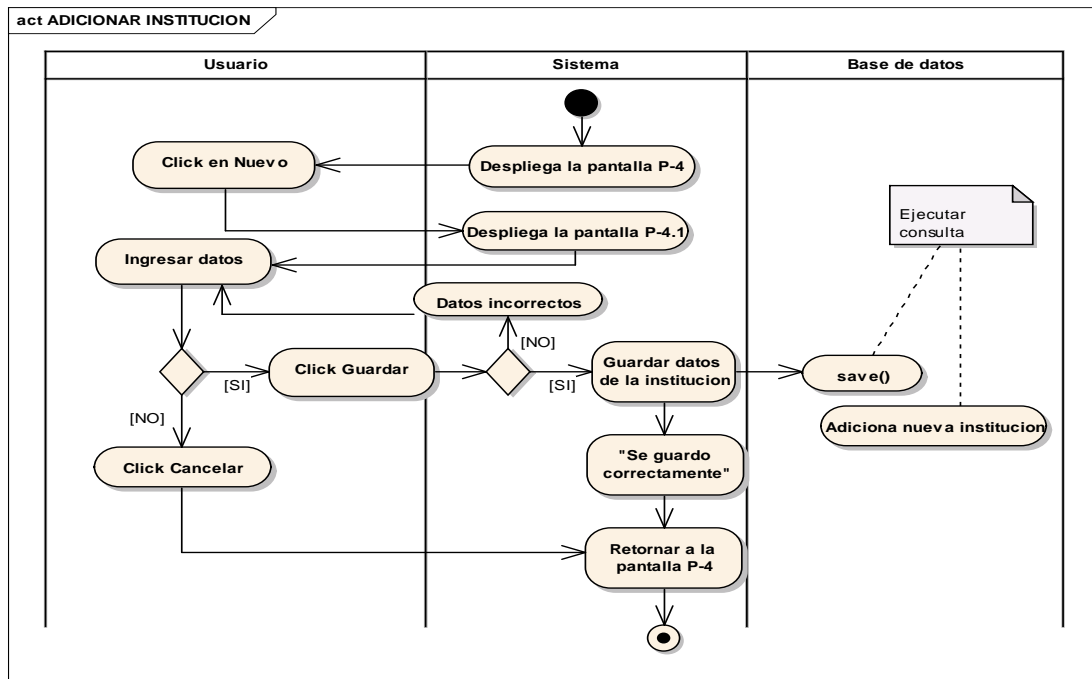


Figura 138: Diagrama de actividad: Adicionar Institución

II.1.7.8.8.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR INSTITUCION

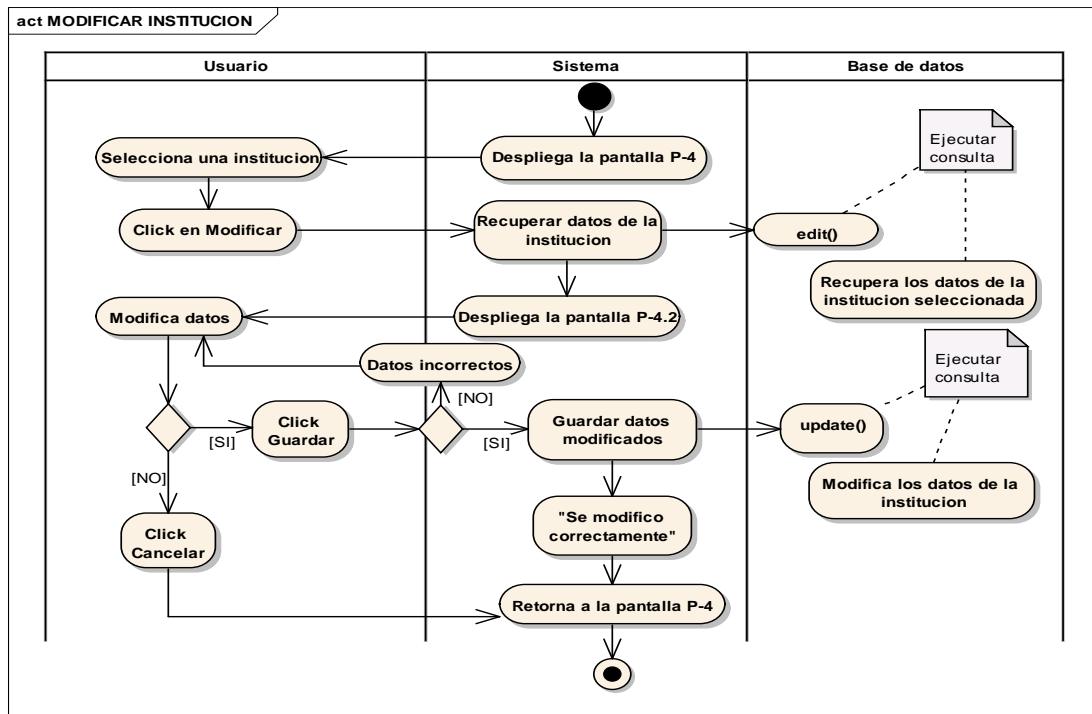


Figura 139: Diagrama de actividad: Modificar Institución

II.1.7.8.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR INSTITUCION

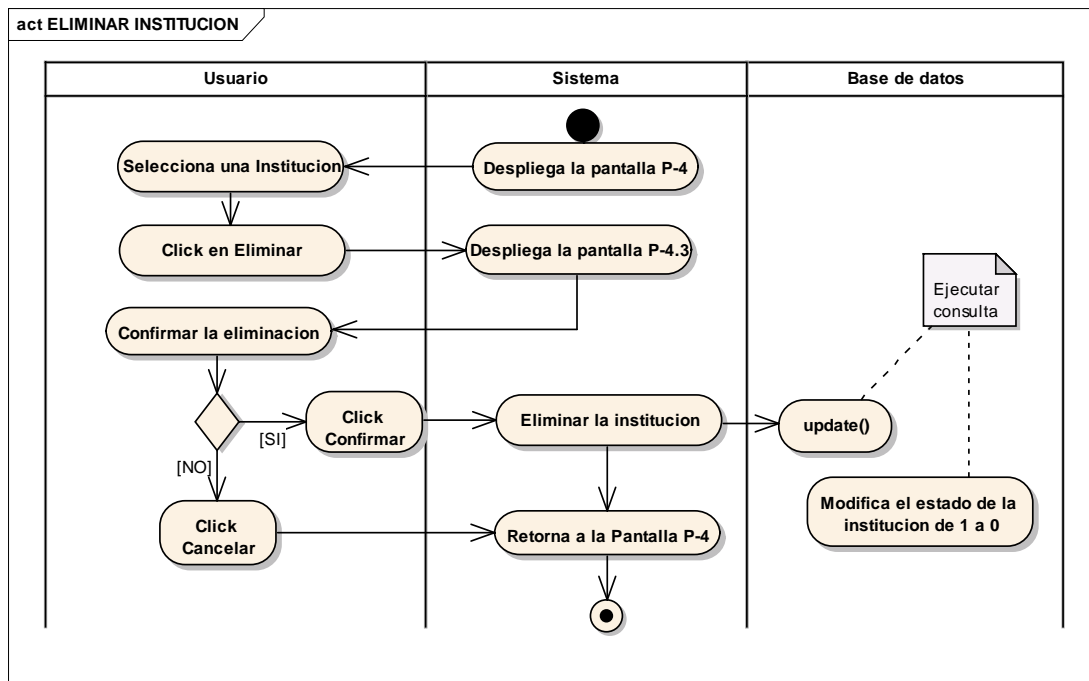


Figura 140: Diagrama de actividad: Eliminar Institución

II.1.7.8.9 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR TALONARIO

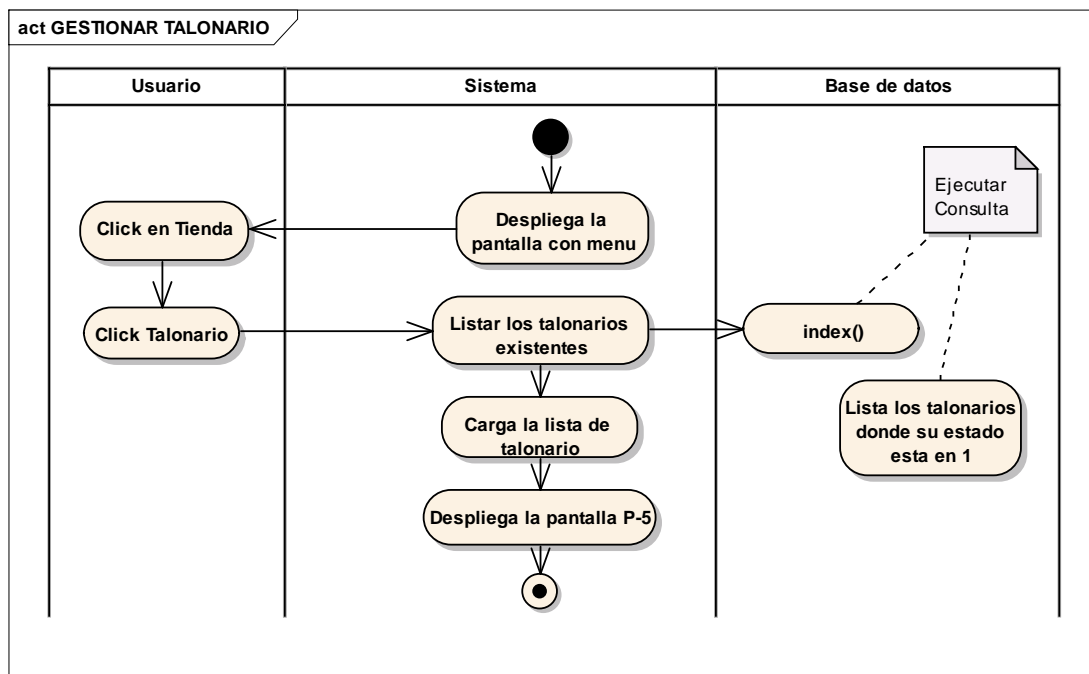


Figura 141: Diagrama de actividad: Gestionar Talonario

II.1.7.8.9.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR TALONARIO

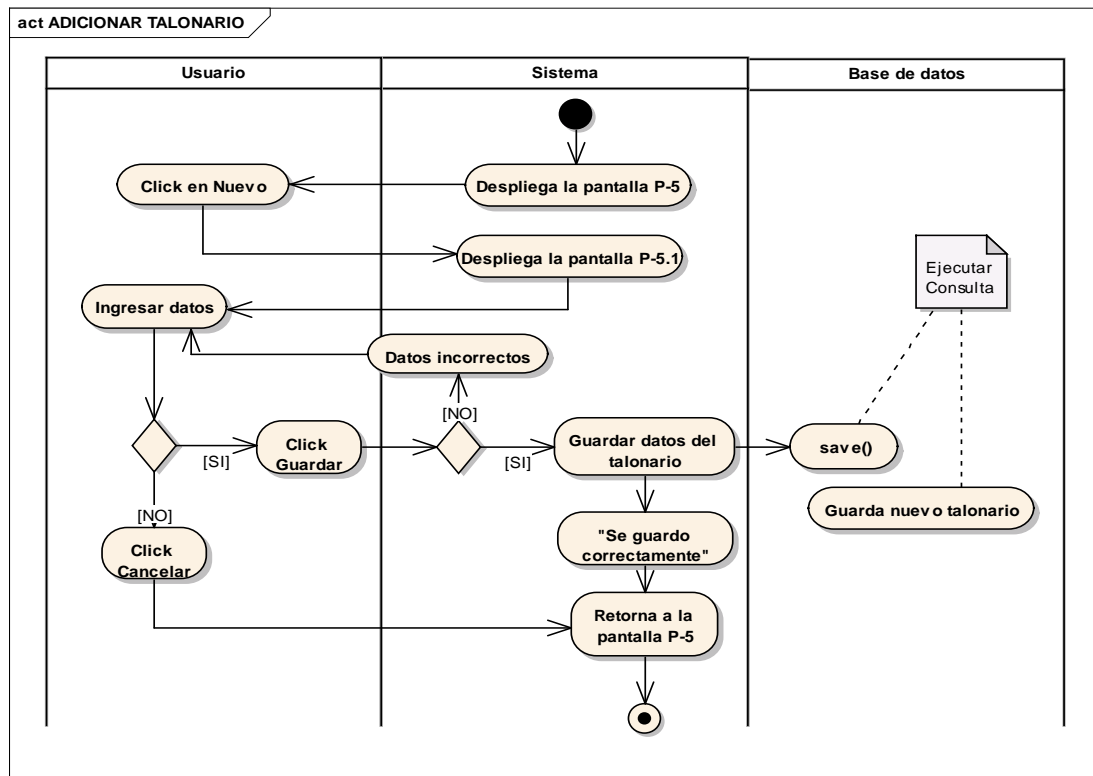


Figura 142: Diagrama de actividad: Adicionar Talonario

II.1.7.8.9.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: VER TALONARIO

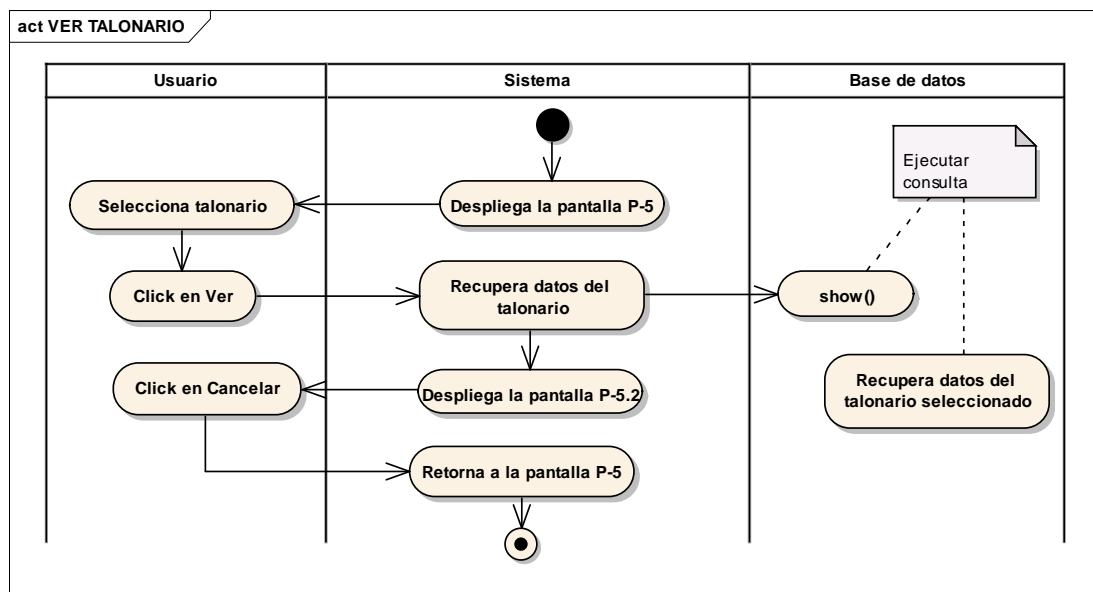


Figura 143: Diagrama de actividad: Ver Talonario

II.1.7.8.10 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR PROVEEDOR

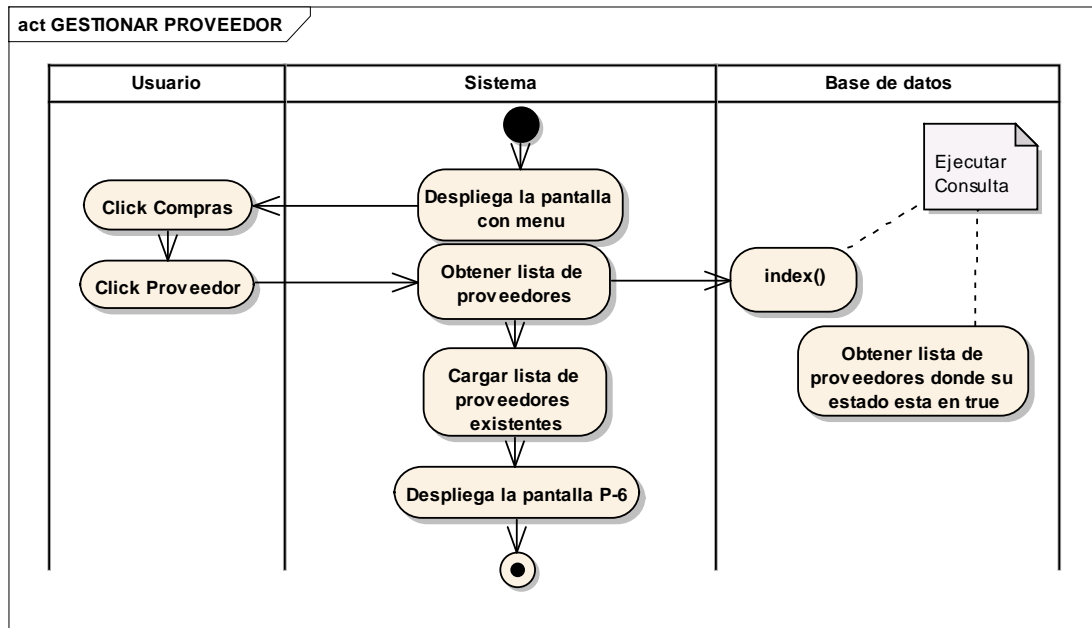


Figura 144: Diagrama de actividad: Gestionar Proveedor

II.1.7.8.10.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR PROVEEDOR

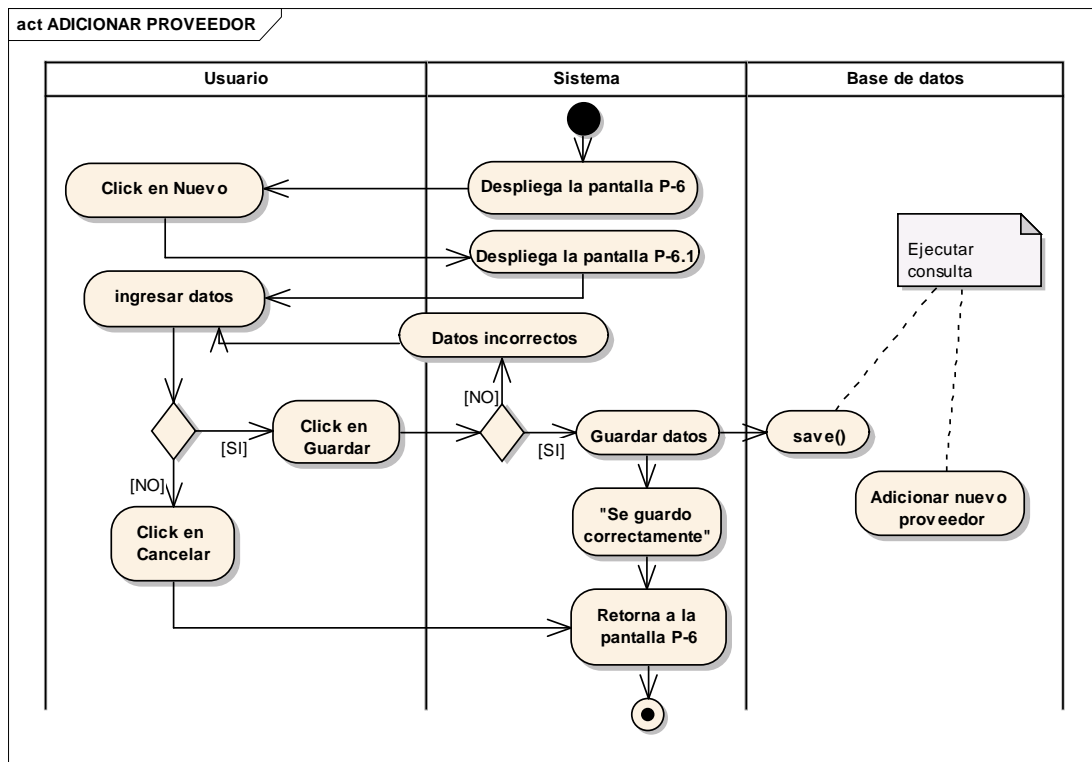


Figura 145: Diagrama de actividad: Adicionar Proveedor

II.1.7.8.10.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR PROVEEDOR

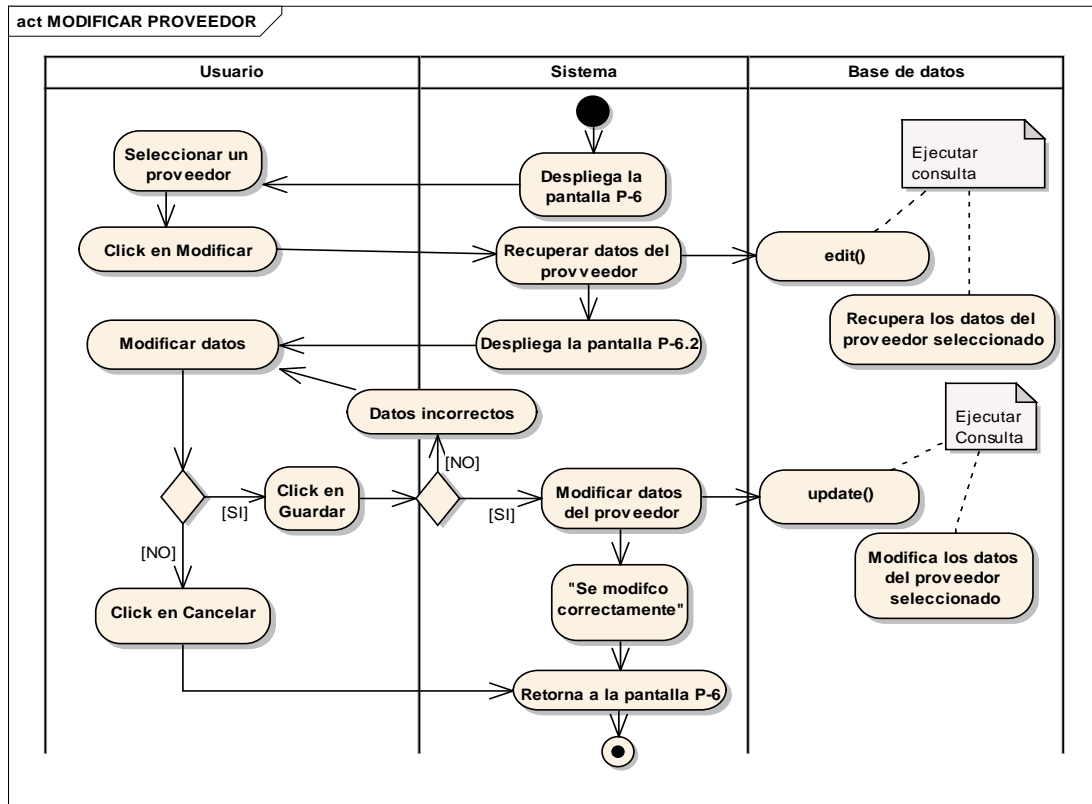


Figura 146: Diagrama de actividad: Modificar Proveedor

II.1.7.8.10.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR PROVEEDOR

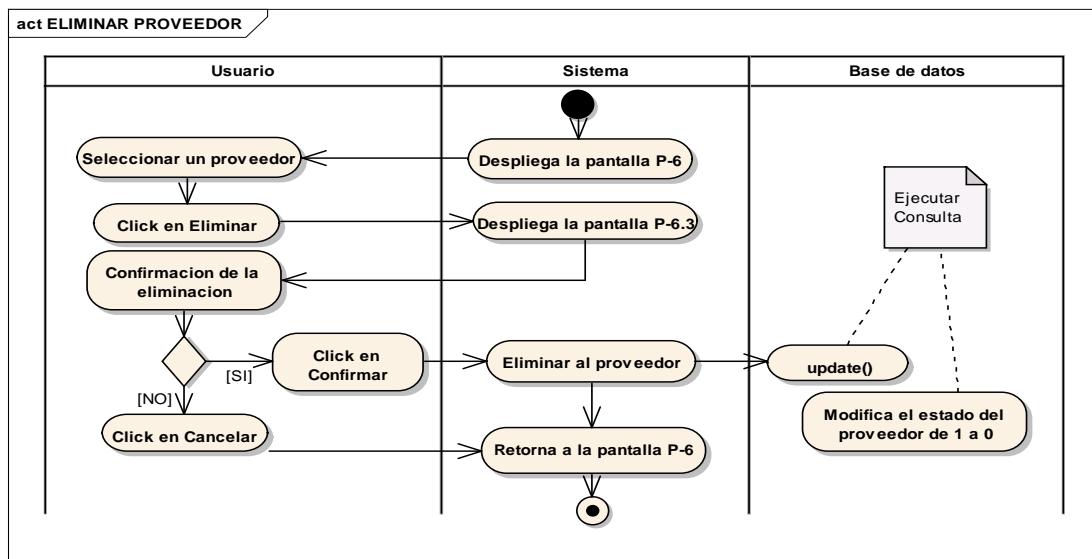


Figura 147: Diagrama de actividad: Eliminar Proveedor

II.1.7.8.11 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR CATALOGO

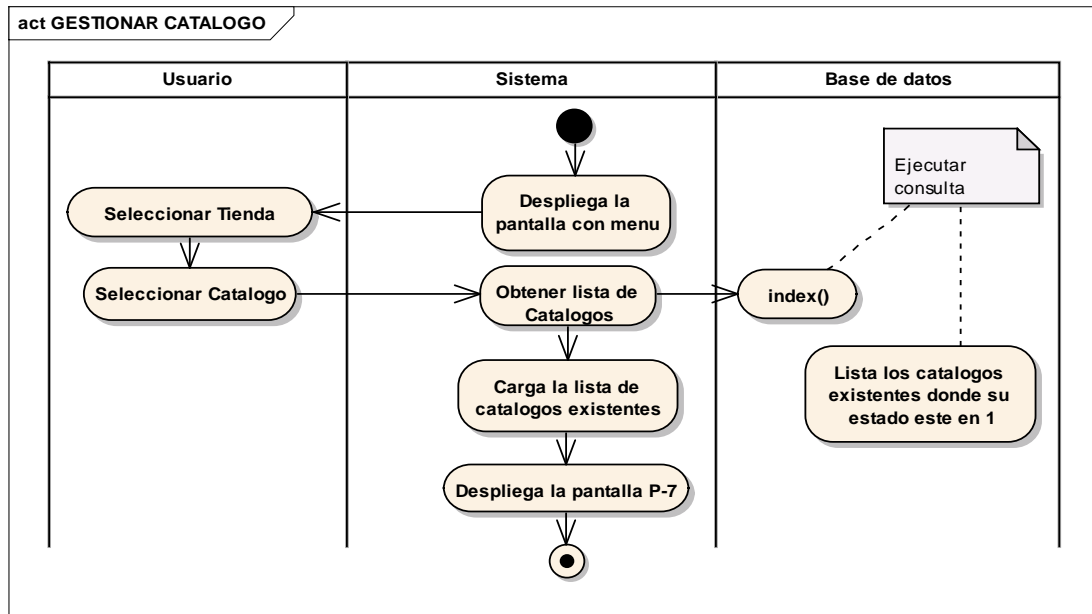


Figura 148: Diagrama de actividad: Gestionar Catálogo

II.1.7.8.11.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR CATALOGO

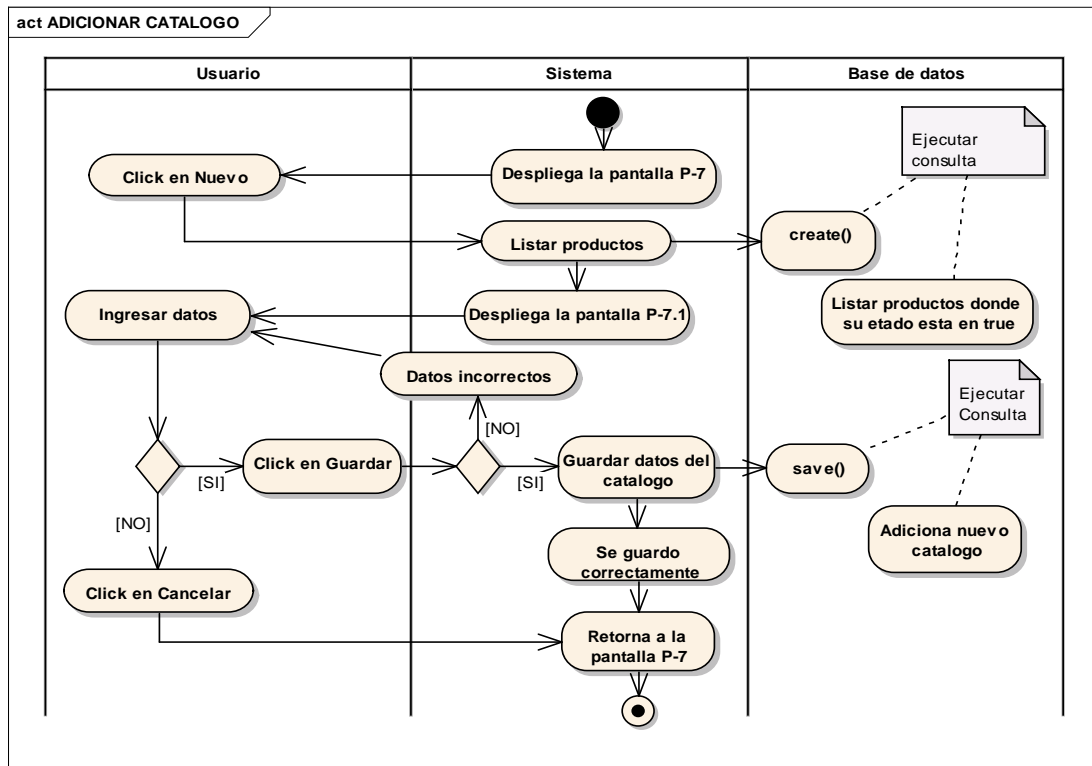


Figura 149: Diagrama de actividad: Adicionar Catalogo

II.1.7.8.11.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: DETALLE CATALOGO

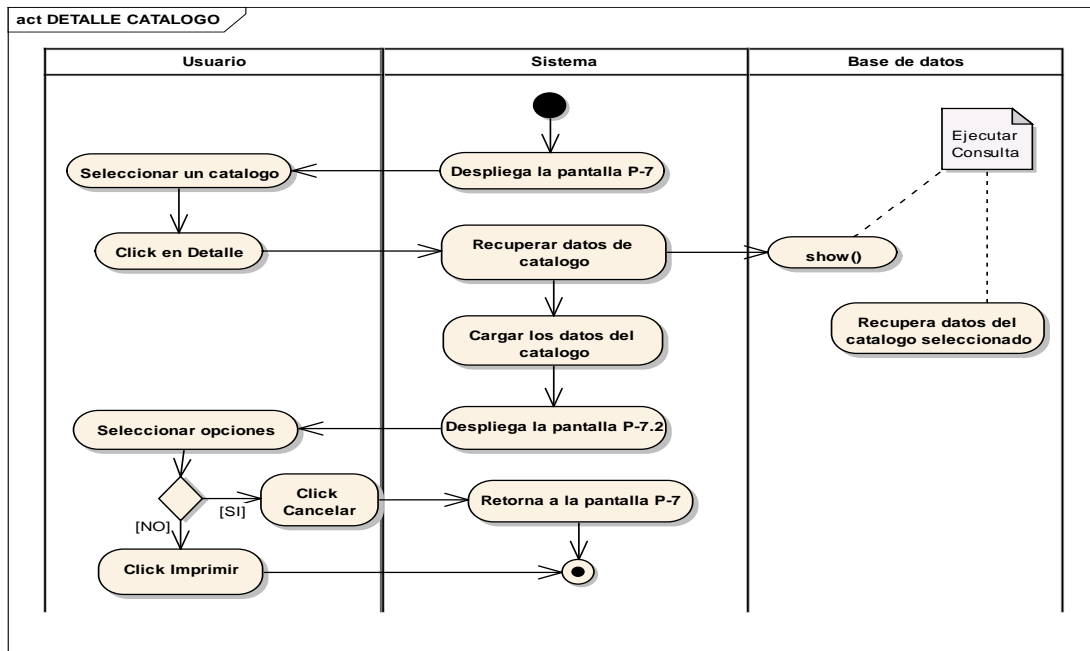


Figura 150: Diagrama de actividad: Detalle Catalogo

II.1.7.8.11.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR CATALOGO

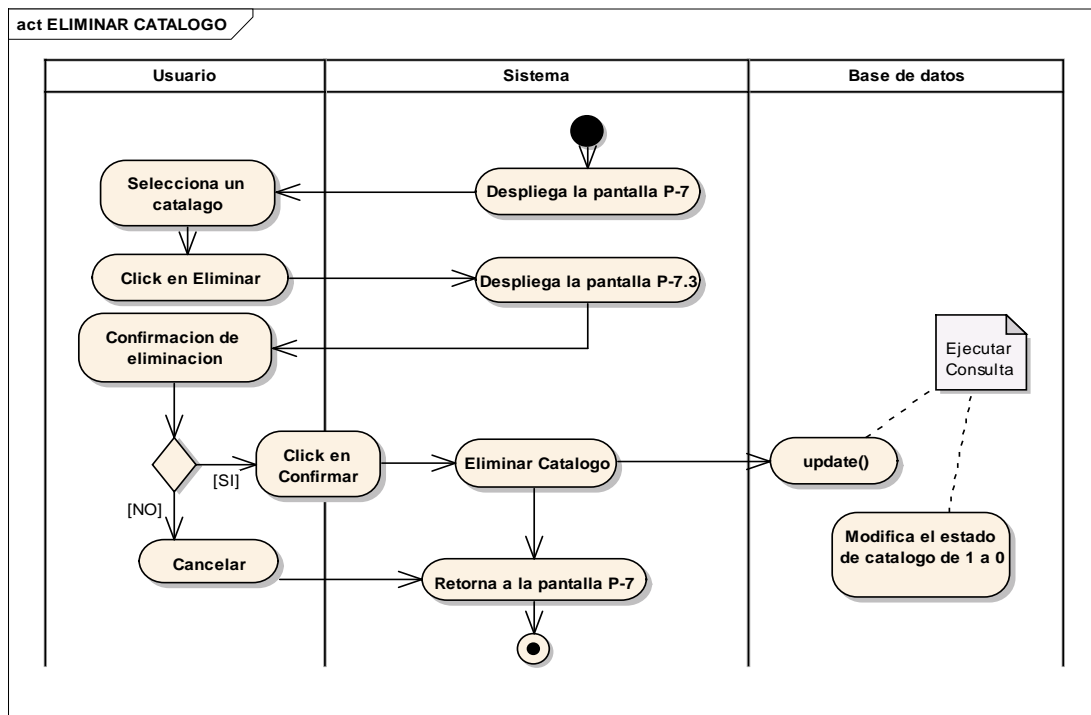


Figura 151: Diagrama de actividad: Eliminar Catalogo

II.1.7.8.12 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR PRODUCTO

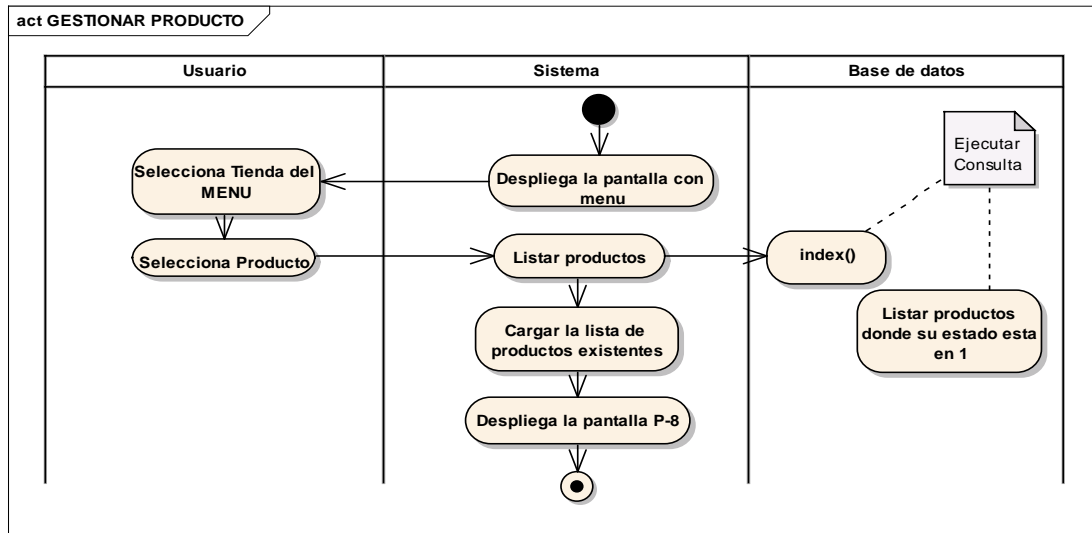


Figura 152: Diagrama de actividad: Gestionar Producto

II.1.7.8.12.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR PRODUCTO

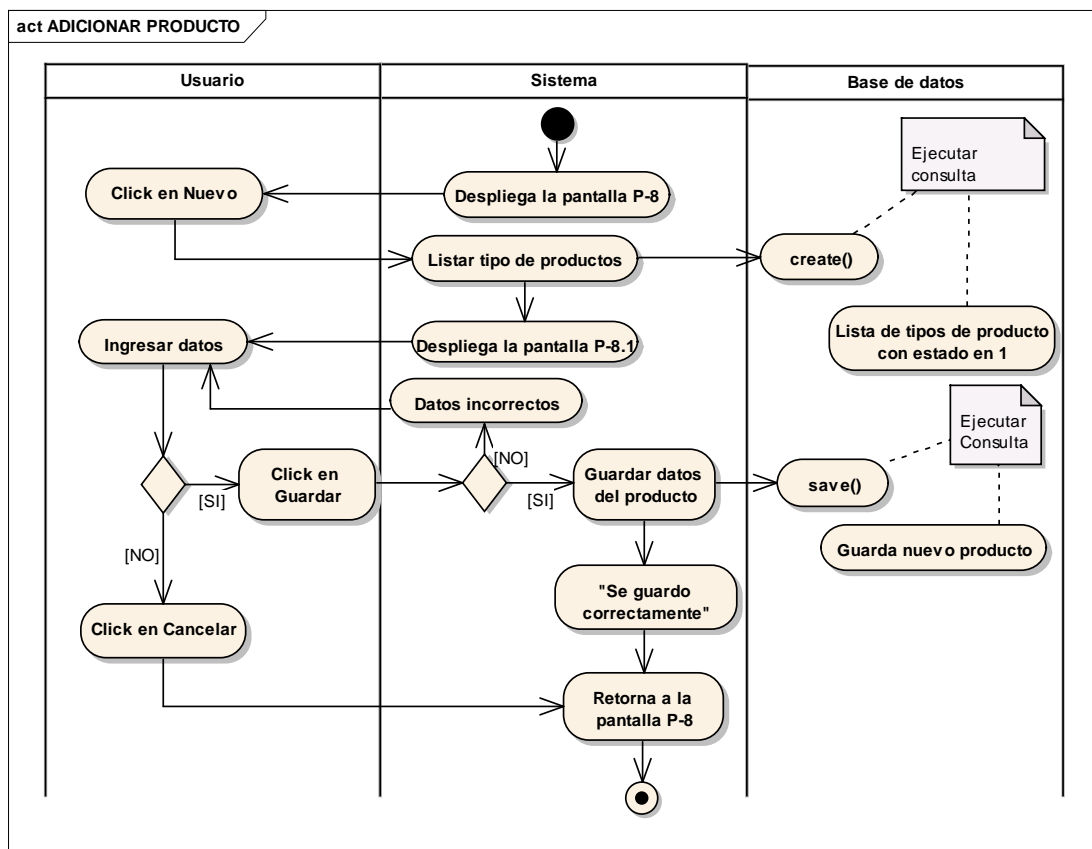


Figura 153: Diagrama de actividad: Adicionar Producto

II.1.7.8.12.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR PRODUCTO

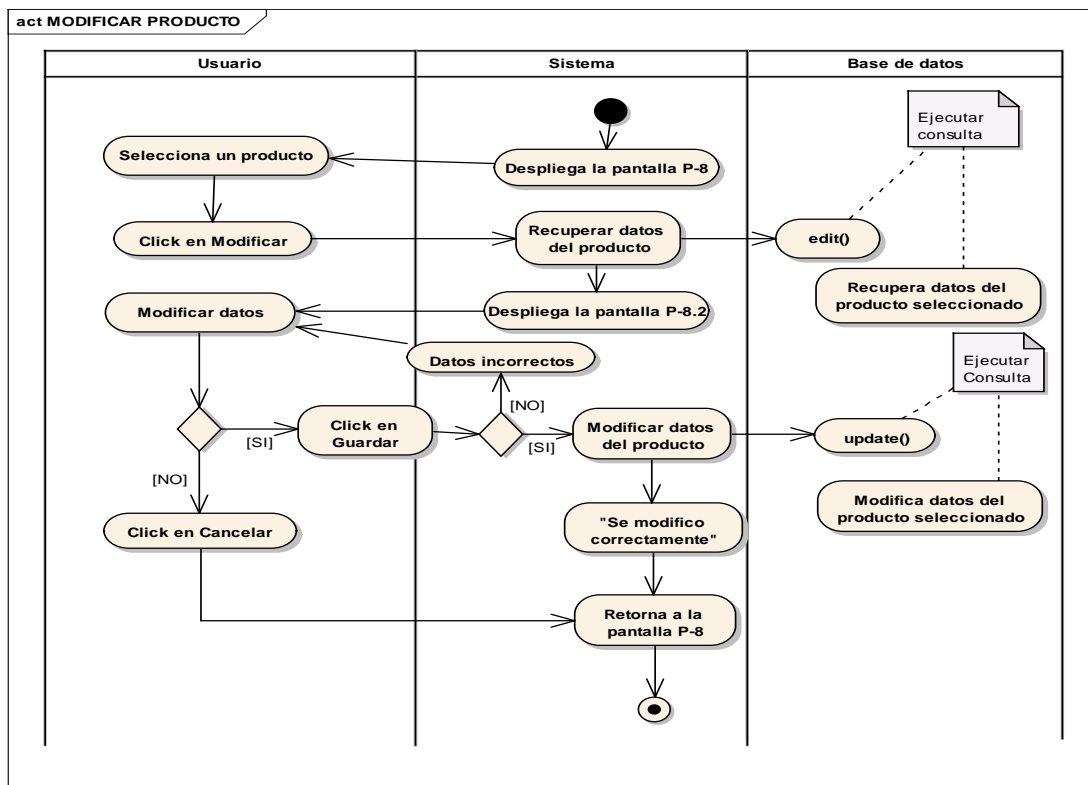


Figura 154: Diagrama de actividad: Modificar Producto

II.1.7.8.12.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR PRODUCTO

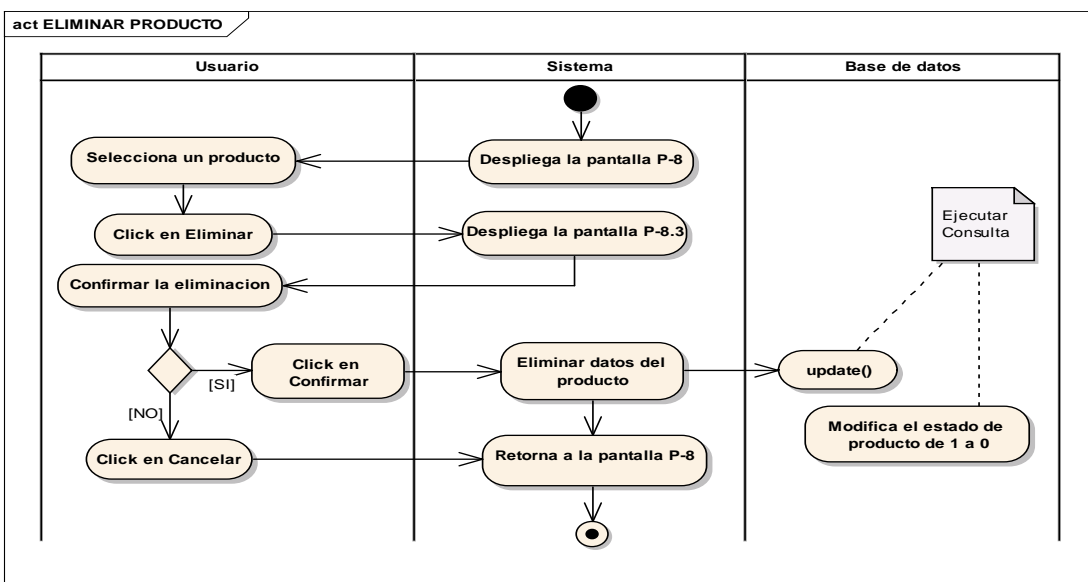


Figura 155: Diagrama de actividad: Eliminar Producto

II.1.7.8.12.4 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: REPORTE PRODUCTO

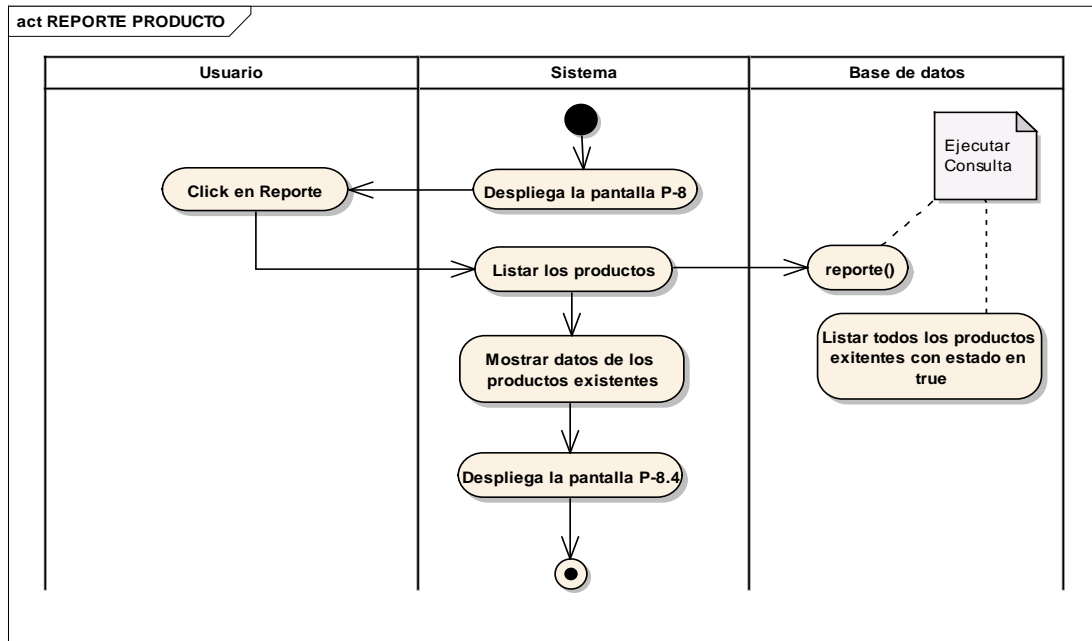


Figura 156: Diagrama de actividad: Reporte Producto

II.1.7.8.13 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR TIPO DE PRODUCTO

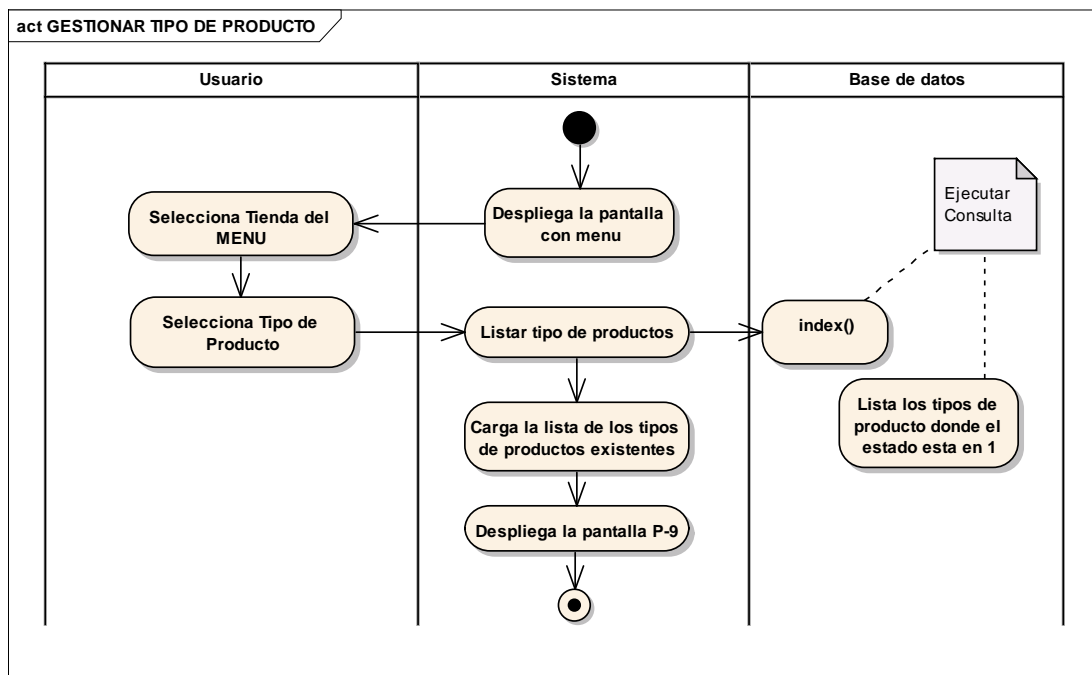


Figura 157: Diagrama de actividad: Gestionar Tipo Producto

II.1.7.8.13.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR TIPO PRODUCTO

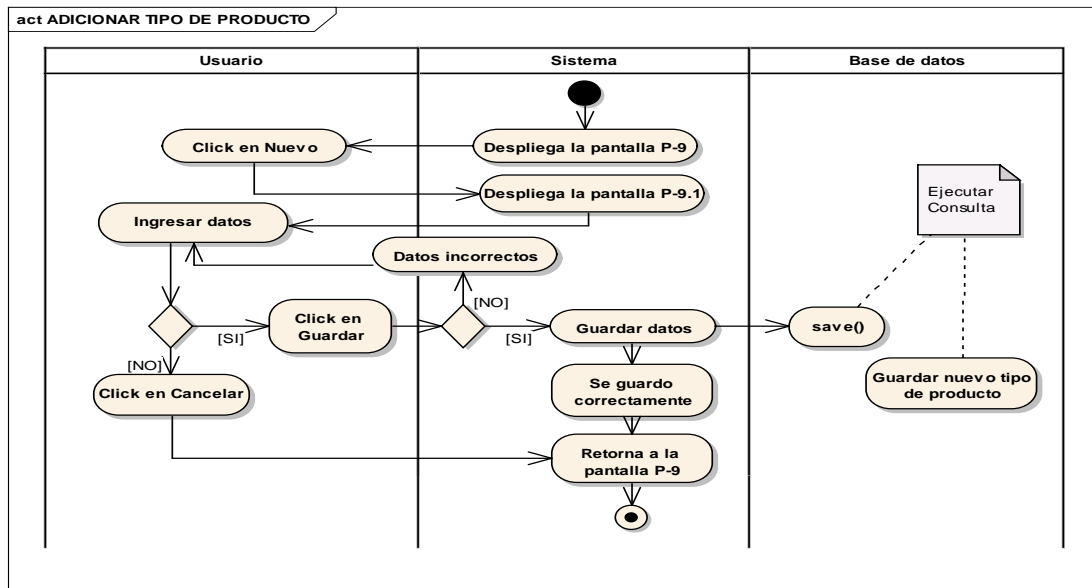


Figura 158: Diagrama de actividad: Adicionar Tipo Producto

II.1.7.8.13.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR TIPO PRODUCTO

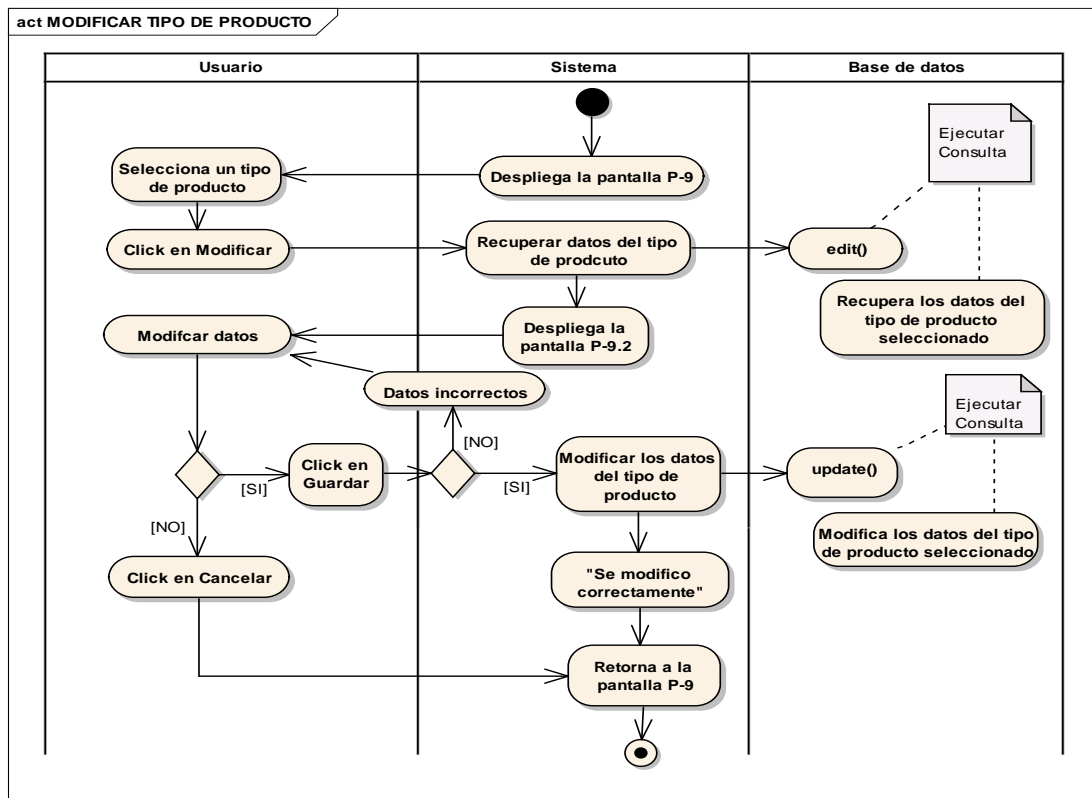


Figura 159: Diagrama de actividad: Modificar Tipo Producto

II.1.7.8.13.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR TIPO PRODUCTO

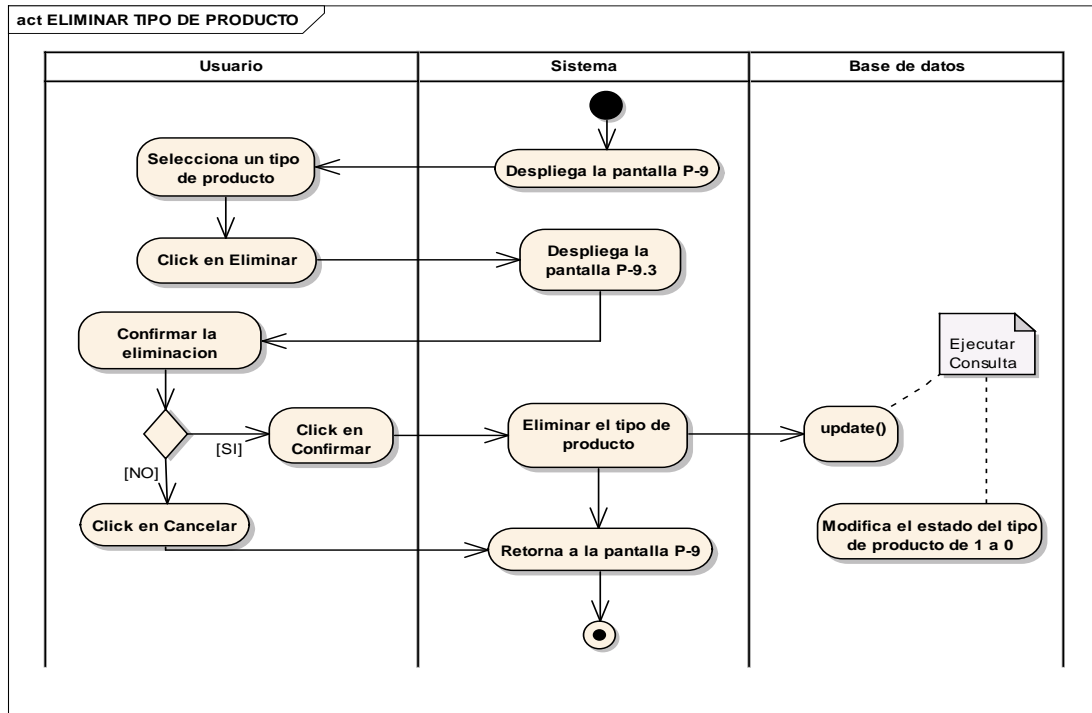


Figura 160: Diagrama de actividad: Eliminar Tipo Producto

II.1.7.8.14 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR COMPRA

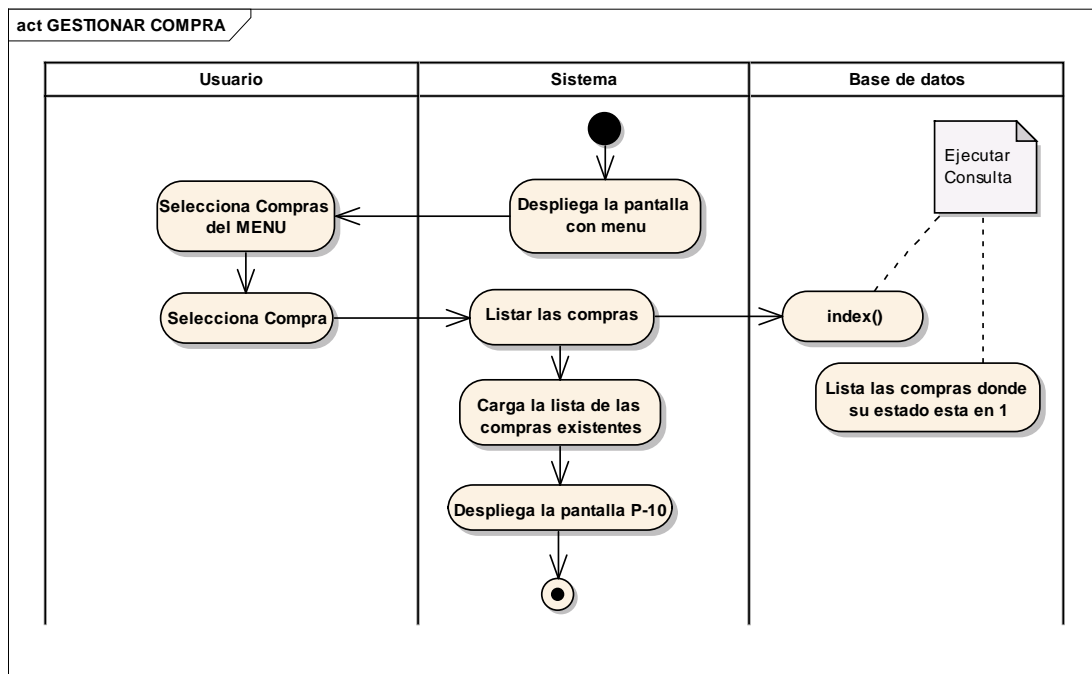


Figura 161: Diagrama de actividad: Gestionar Compra

II.1.7.8.14.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR COMPRA

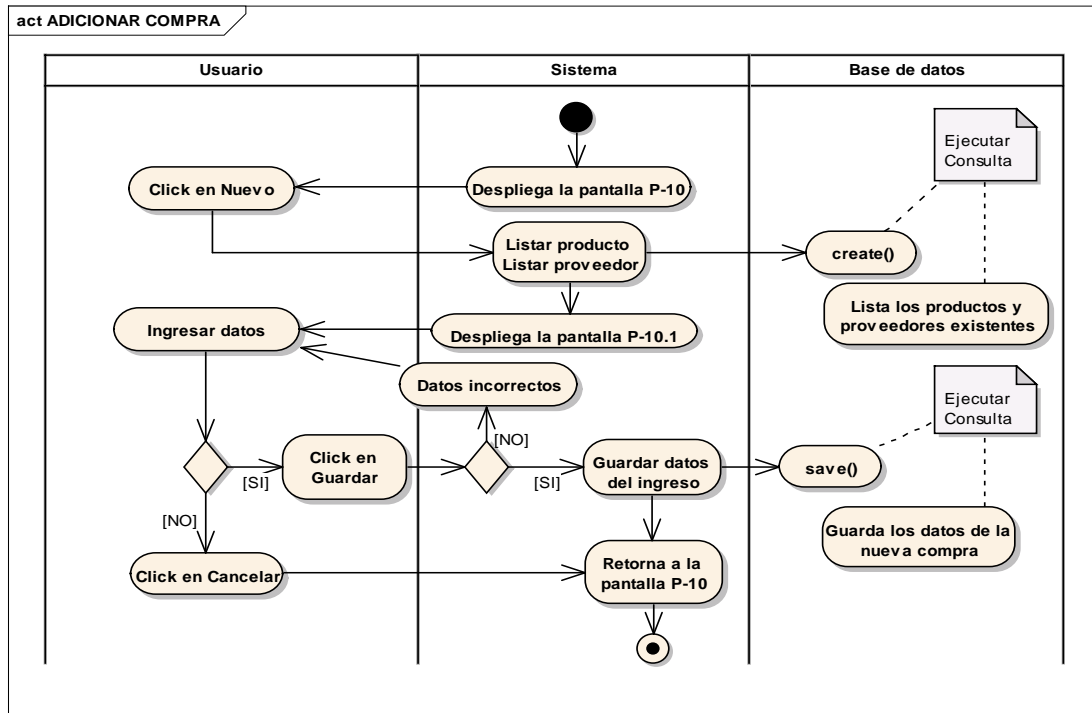


Figura 162: Diagrama de actividad: Adicionar Compra

II.1.7.8.14.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: DETALLE COMPRA

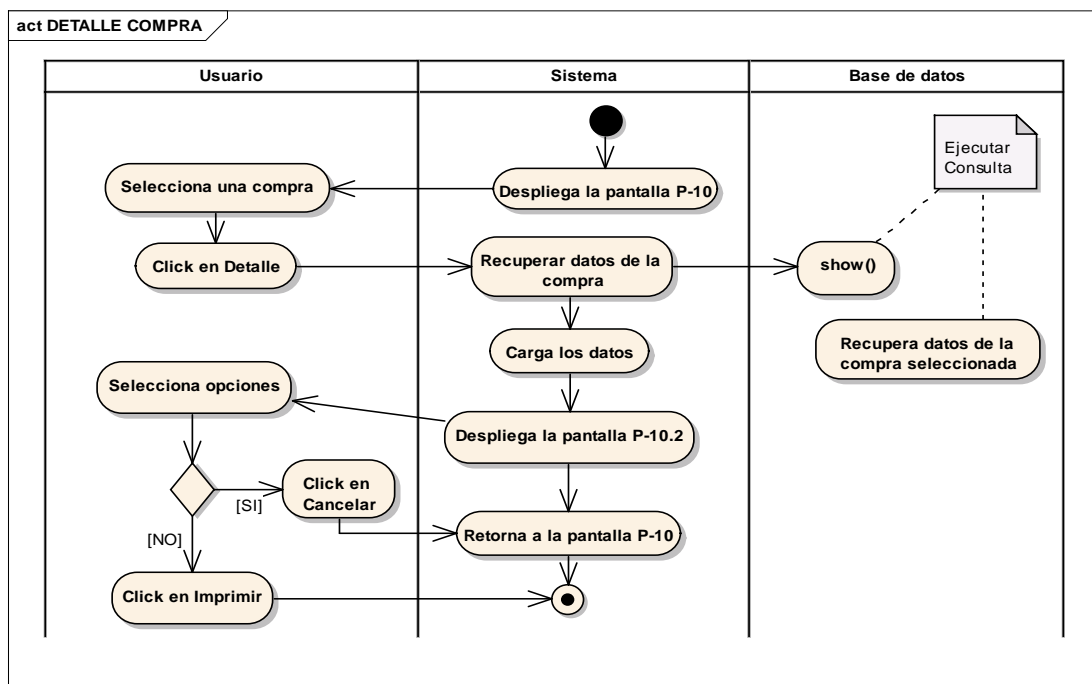


Figura 163: Diagrama de actividad: Detalle Compra

II.1.7.8.14.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ANULAR COMPRA

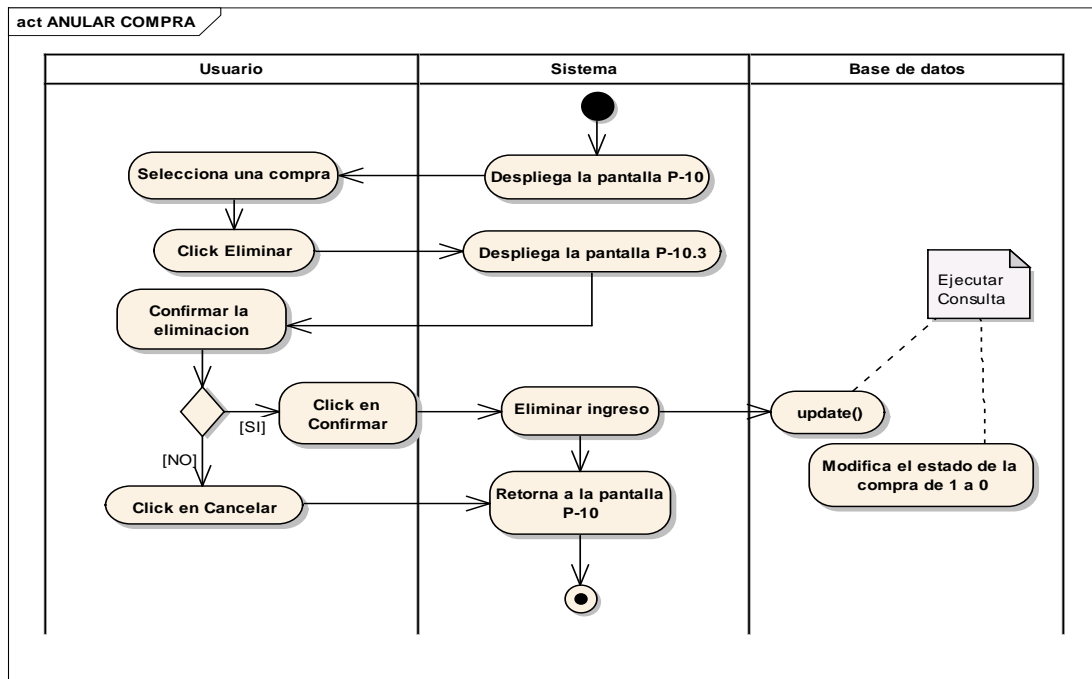


Figura 164: Diagrama de actividad: Anular Compra

II.1.7.8.15 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ESTADISTICAS

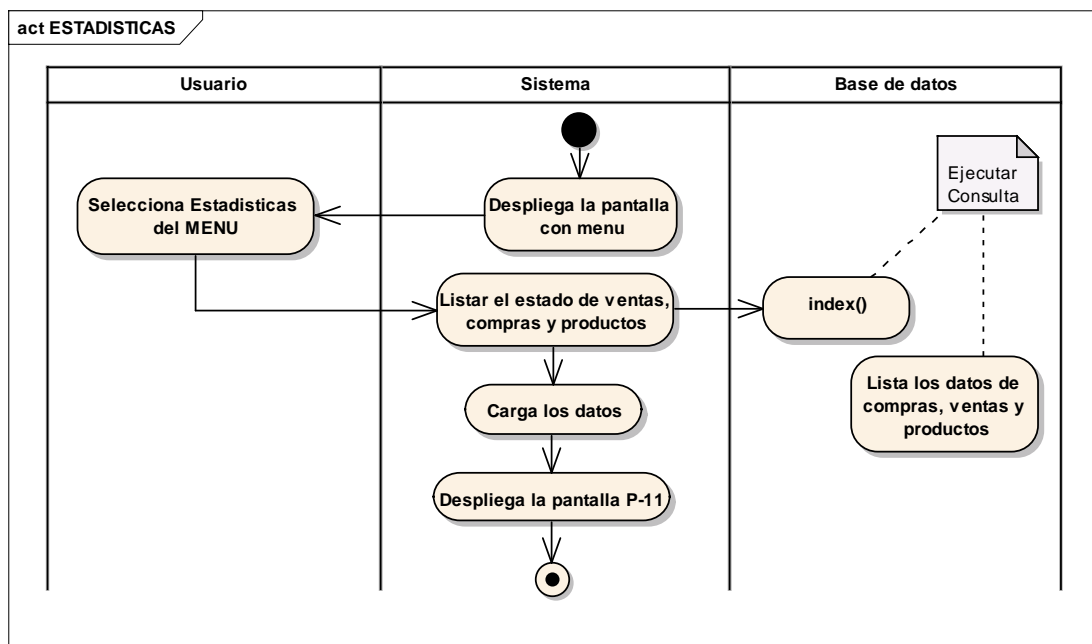


Figura 165: Diagrama de actividad: Estadísticas

II.1.7.8.16 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR VENTA

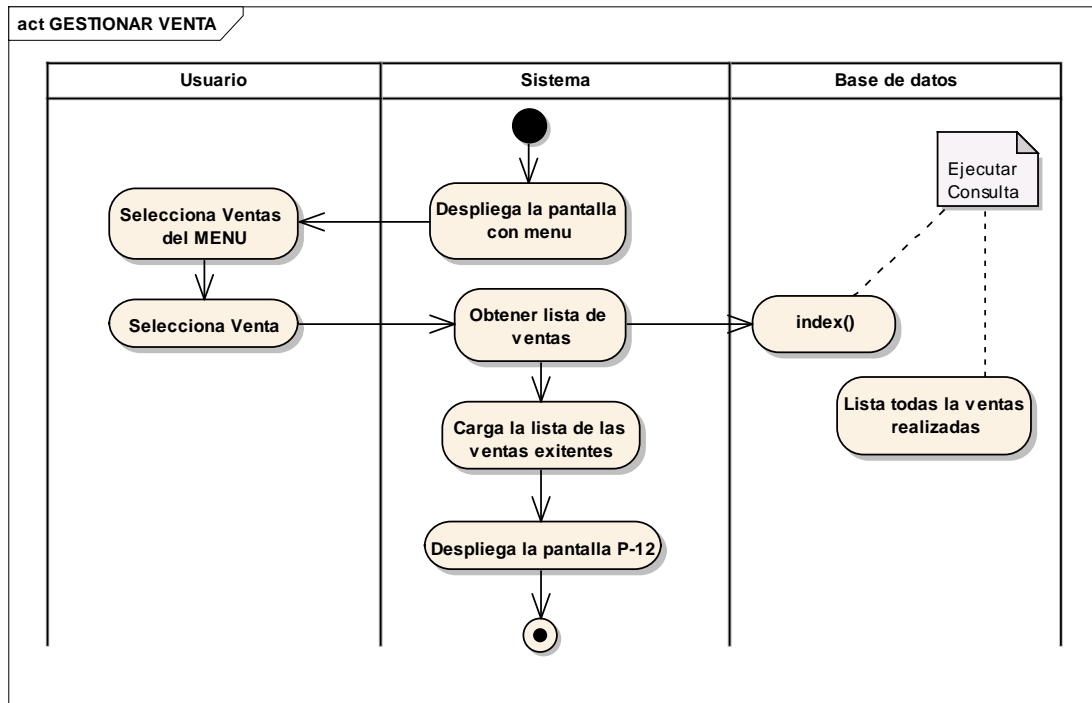


Figura 166: Diagrama de actividad: Gestionar Venta

II.1.7.8.16.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR VENTA

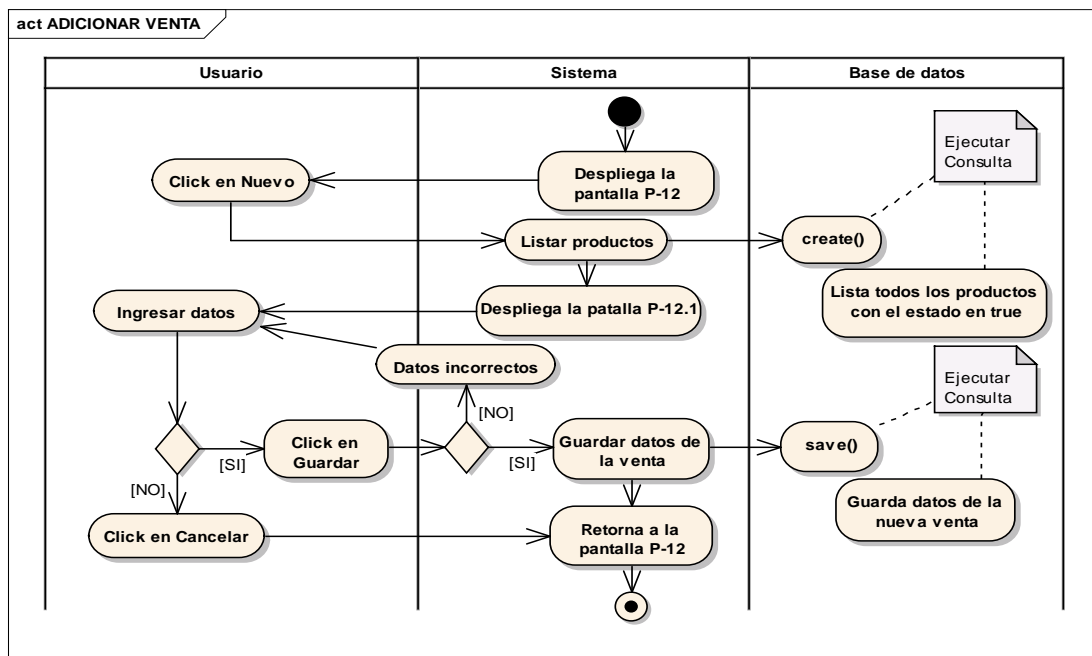


Figura 167: Diagrama de actividad: Adicionar Venta

II.1.7.8.16.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: DETALLE VENTA

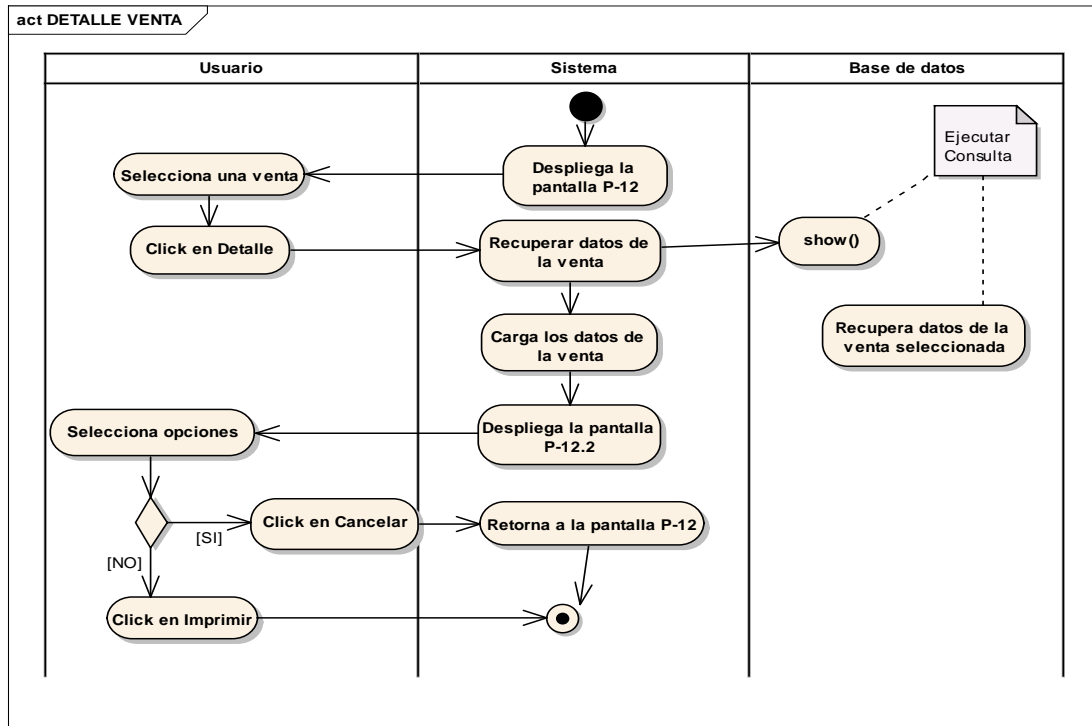


Figura 168: Diagrama de actividad: Detalle Venta

II.1.7.8.16.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ANULAR VENTA

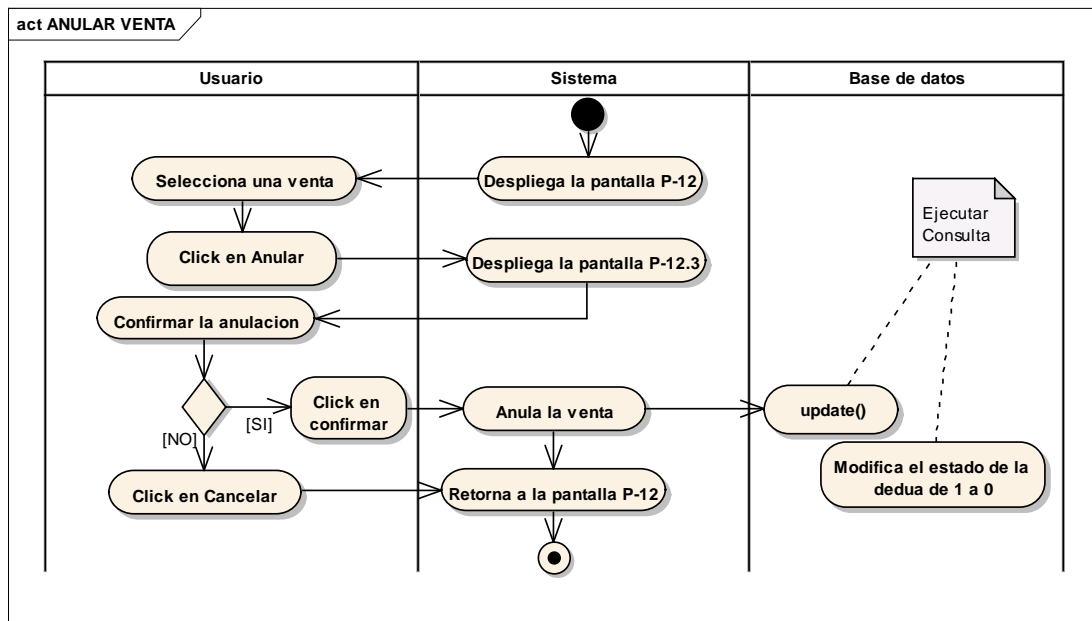


Figura 169: Diagrama de actividad: Anular Venta

II.1.7.8.16.4 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GENERAR FACTURA

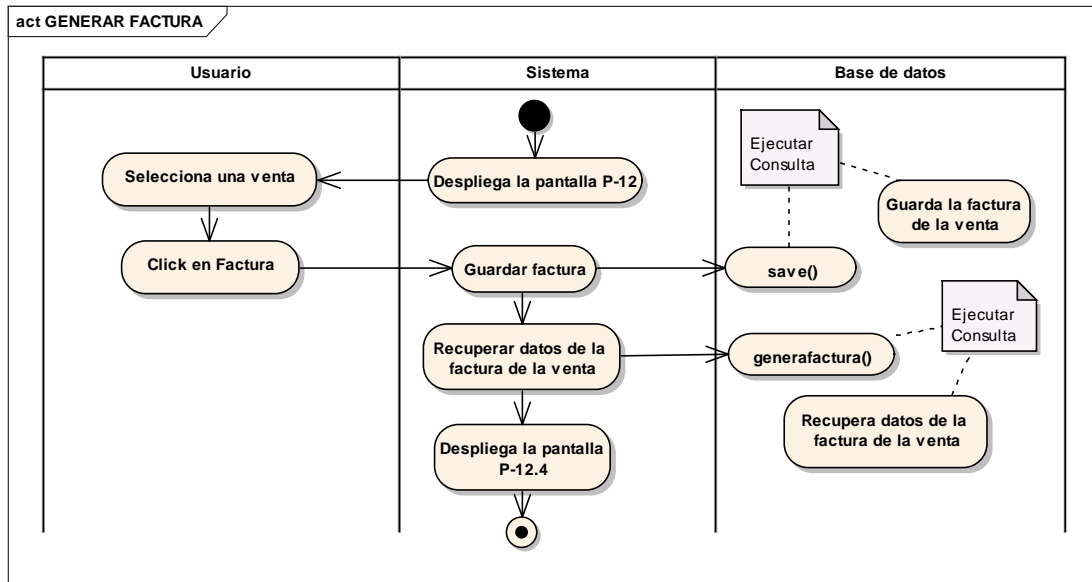


Figura 170: Diagrama de actividad: Generar Factura

II.1.7.8.16.5 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ANULAR FACTURA

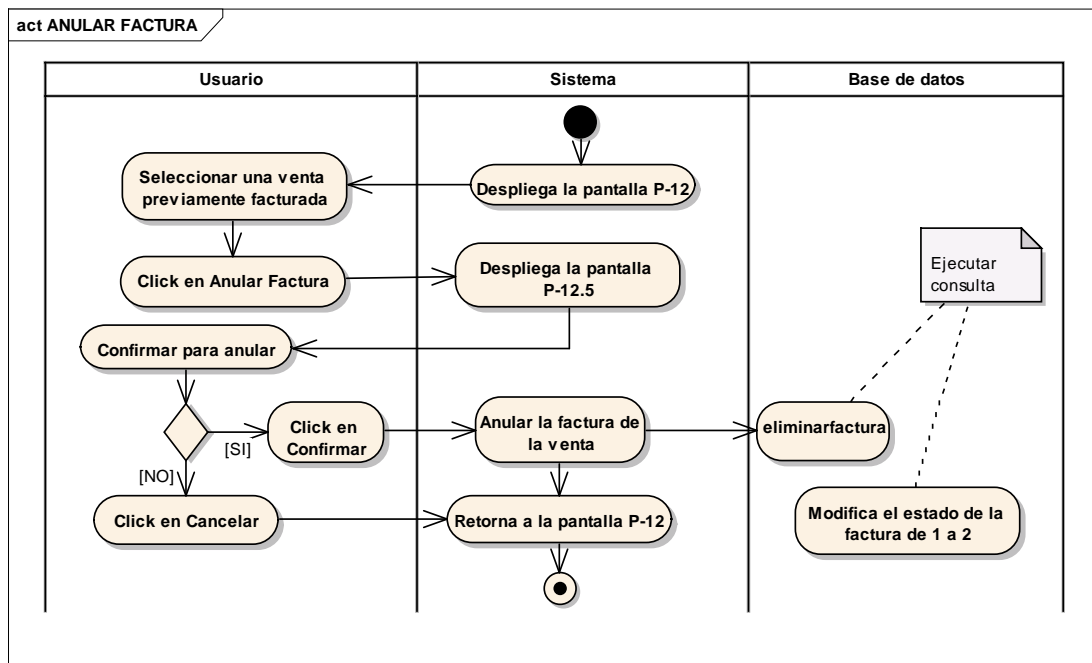


Figura 171: Diagrama de actividad: Anular Factura

II.1.7.8.16.6 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: NOTA DE CREDITO

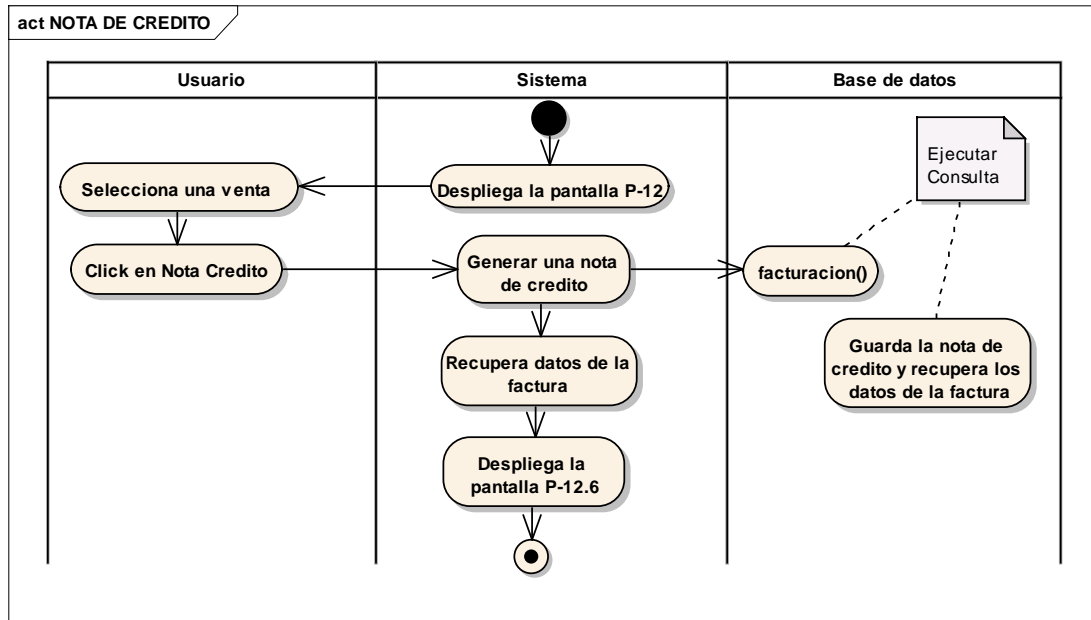


Figura 172: Diagrama de actividad: Nota de Crédito

II.1.7.8.16.7 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: VENTAS ANULADAS

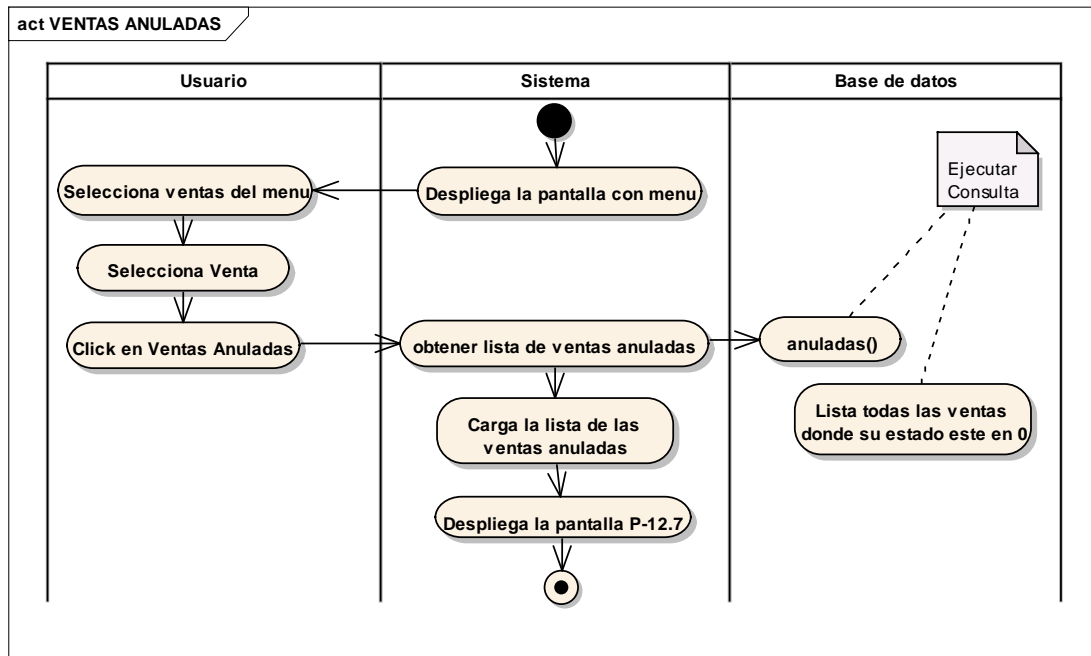


Figura 173: Diagrama de actividad: Ventas Anuladas

II.1.7.8.17 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR PRODUCTO ELIMINADO

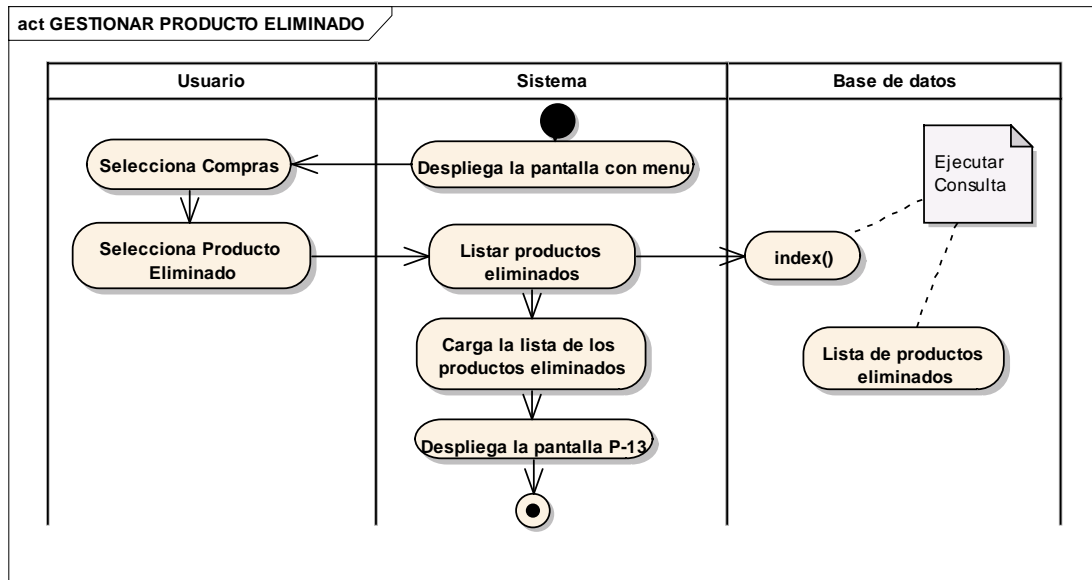


Figura 174: Diagrama de actividad: Gestionar Producto Eliminado

II.1.7.8.17.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR PRODUCTOS DADOS DE BAJA

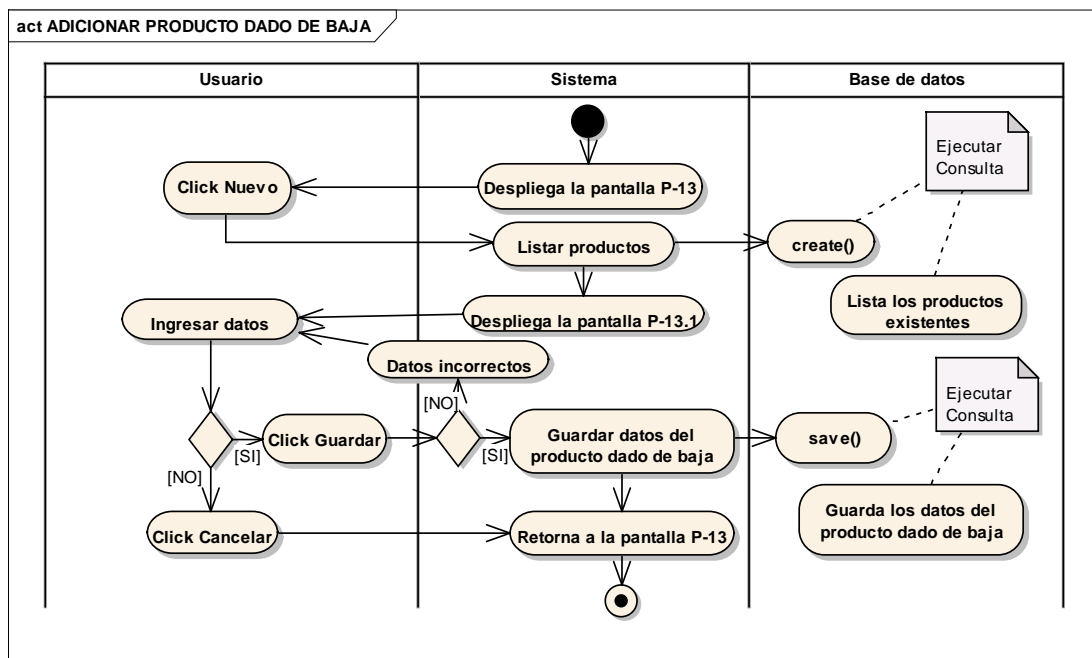


Figura 175: Diagrama de actividad: Adicionar Productos dados de baja

II.1.7.8.17.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: DETALLE DE PRODUCTO DADO DE BAJA

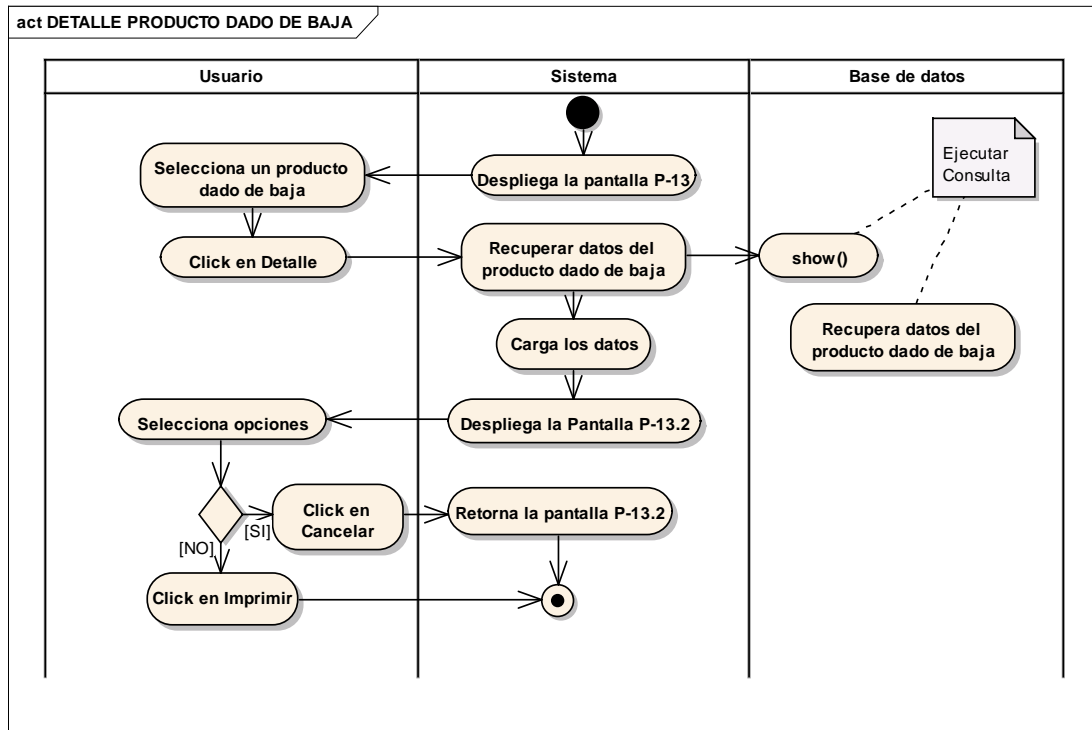


Figura 176: Diagrama de actividad: Detalle de producto dado de baja

II.1.7.8.18 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR PEDIDO

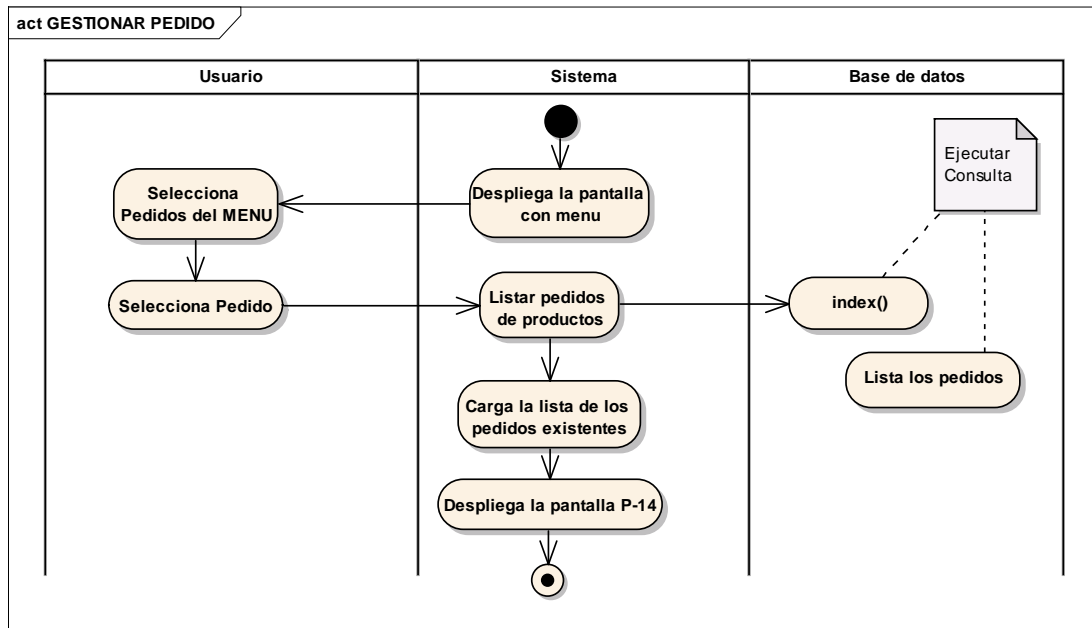


Figura 177: Diagrama de actividad: Gestionar Pedido

II.1.7.8.18.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR PEDIDO

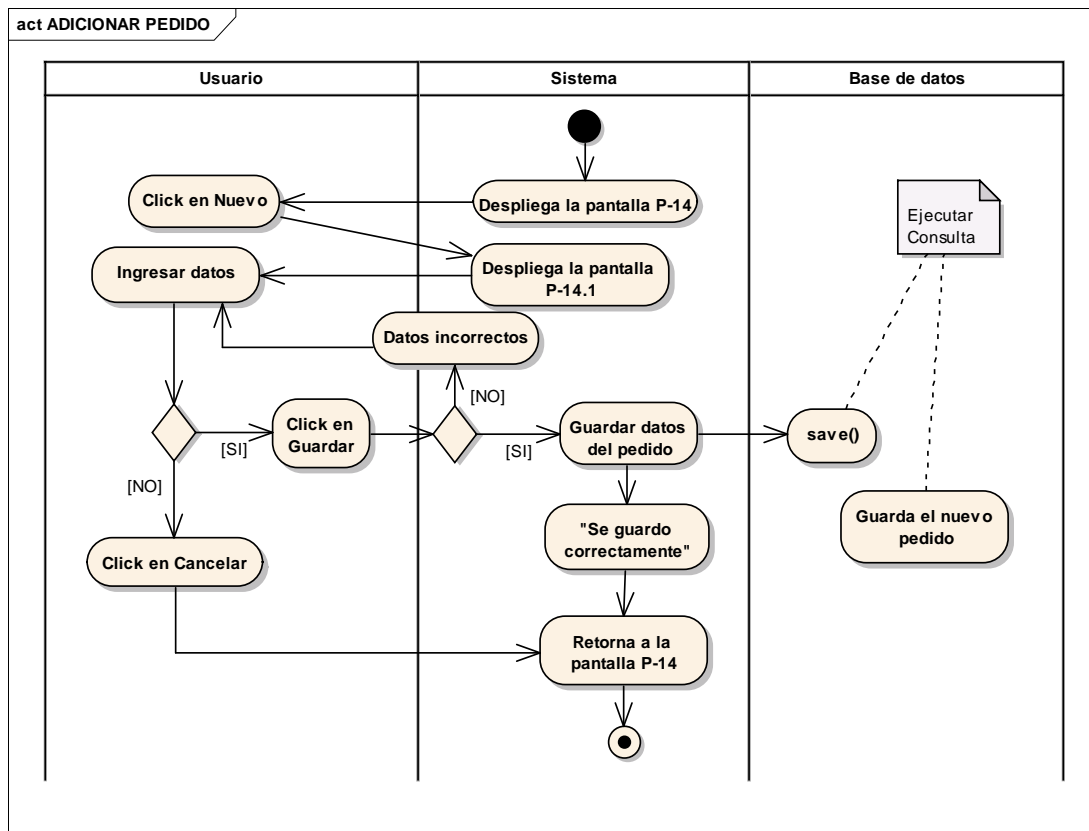


Figura 178: Diagrama de actividad: Adicionar Pedido

II.1.7.8.18.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: DETALLE PEDIDO

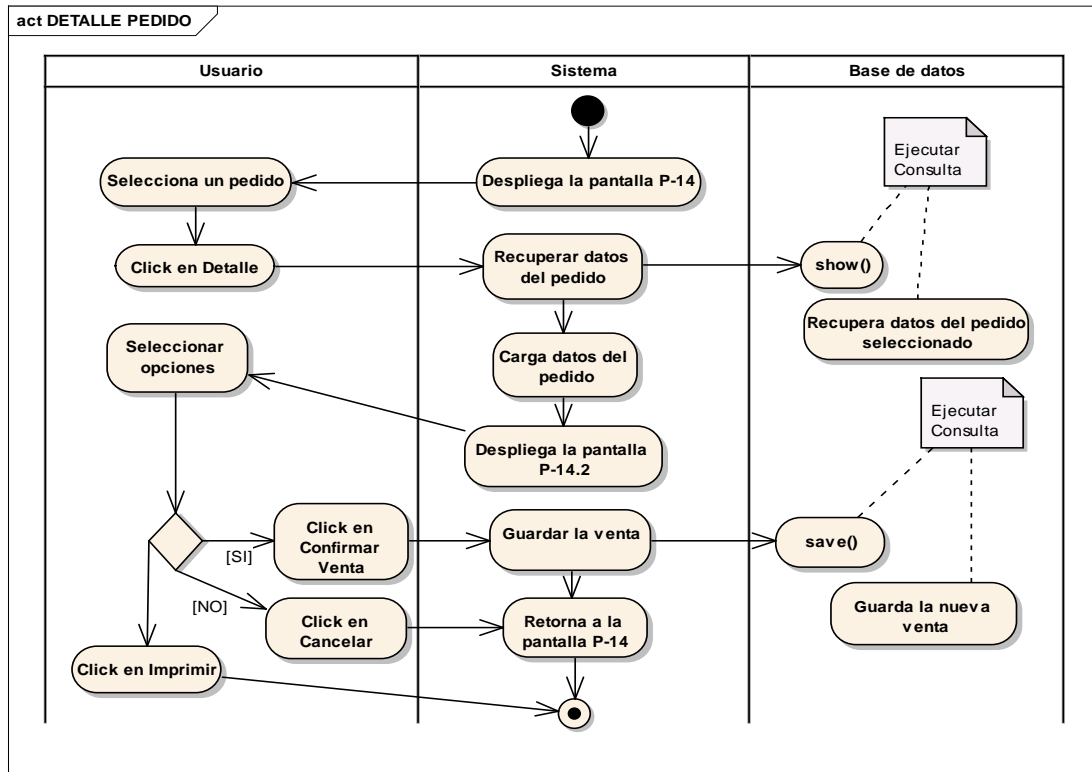


Figura 179: Diagrama de actividad: Detalle Pedido

II.1.7.8.18.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ANULAR PEDIDO

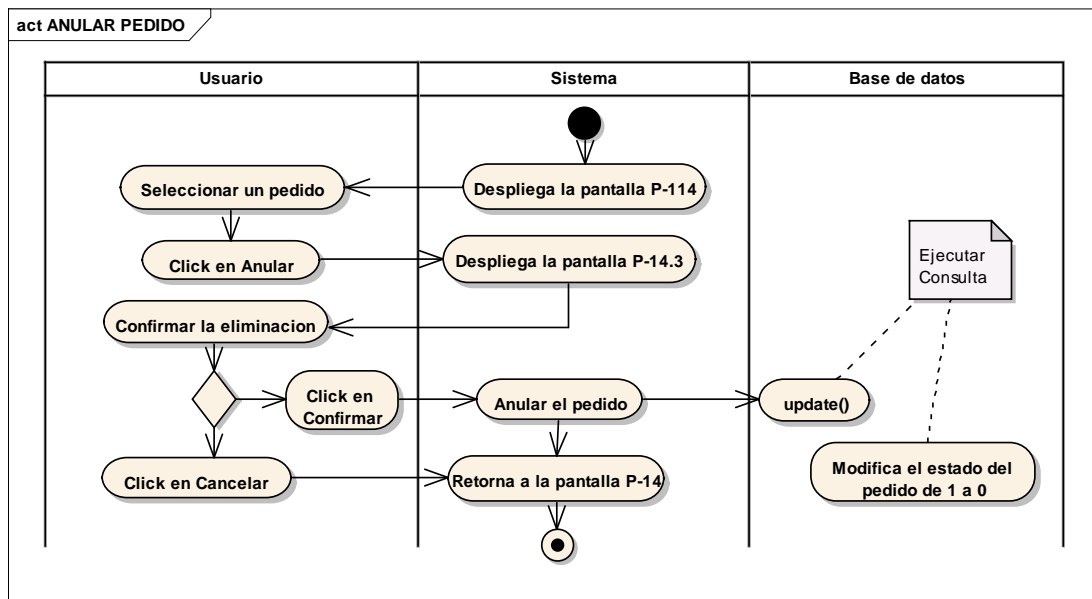


Figura 180: Diagrama de actividad: Anular Pedido

II.1.7.8.19 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR LUGAR ENTREGA

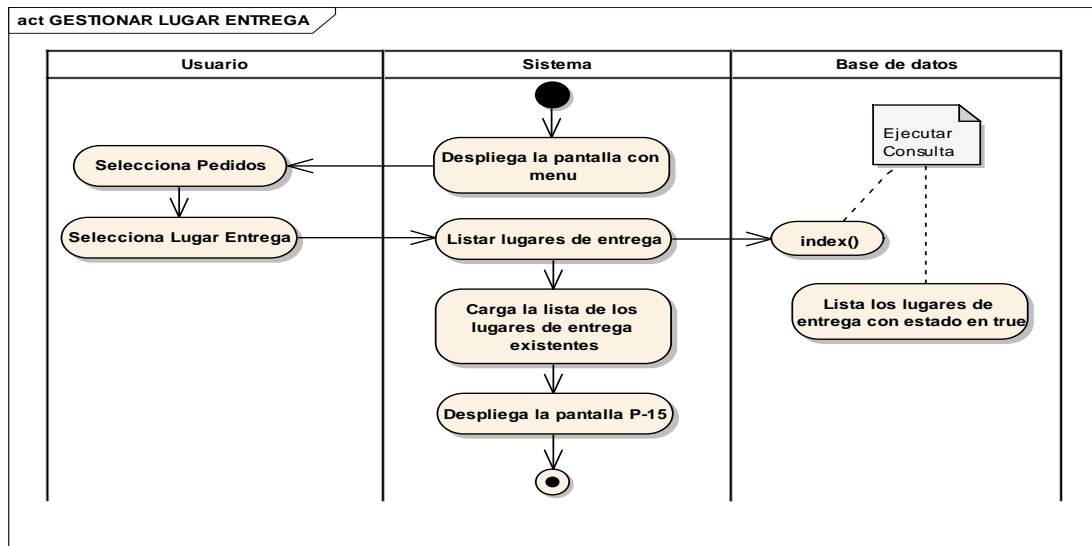


Figura 181: Diagrama de actividad: Gestionar Lugar Entrega

II.1.7.8.19.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ADICIONAR LUGAR ENTREGA

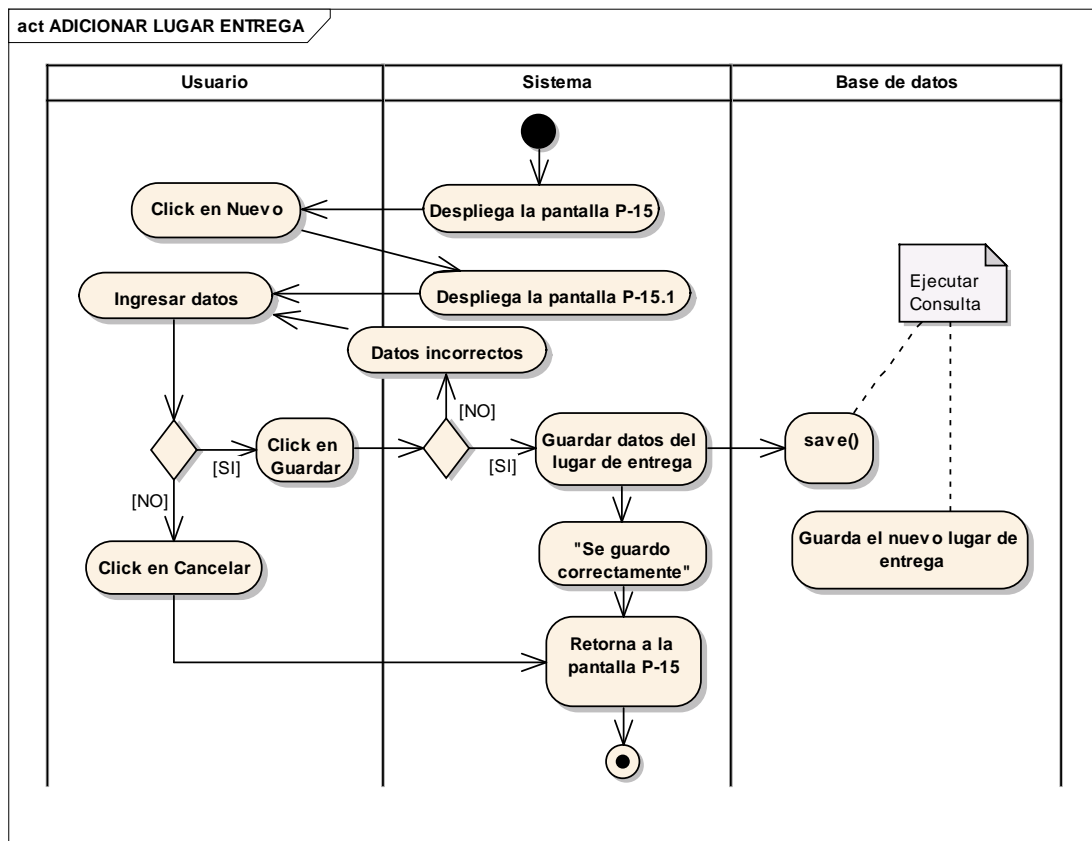


Figura 182: Diagrama de actividad: Adicionar Lugar Entrega

II.1.7.8.19.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: MODIFICAR LUGAR ENTREGA

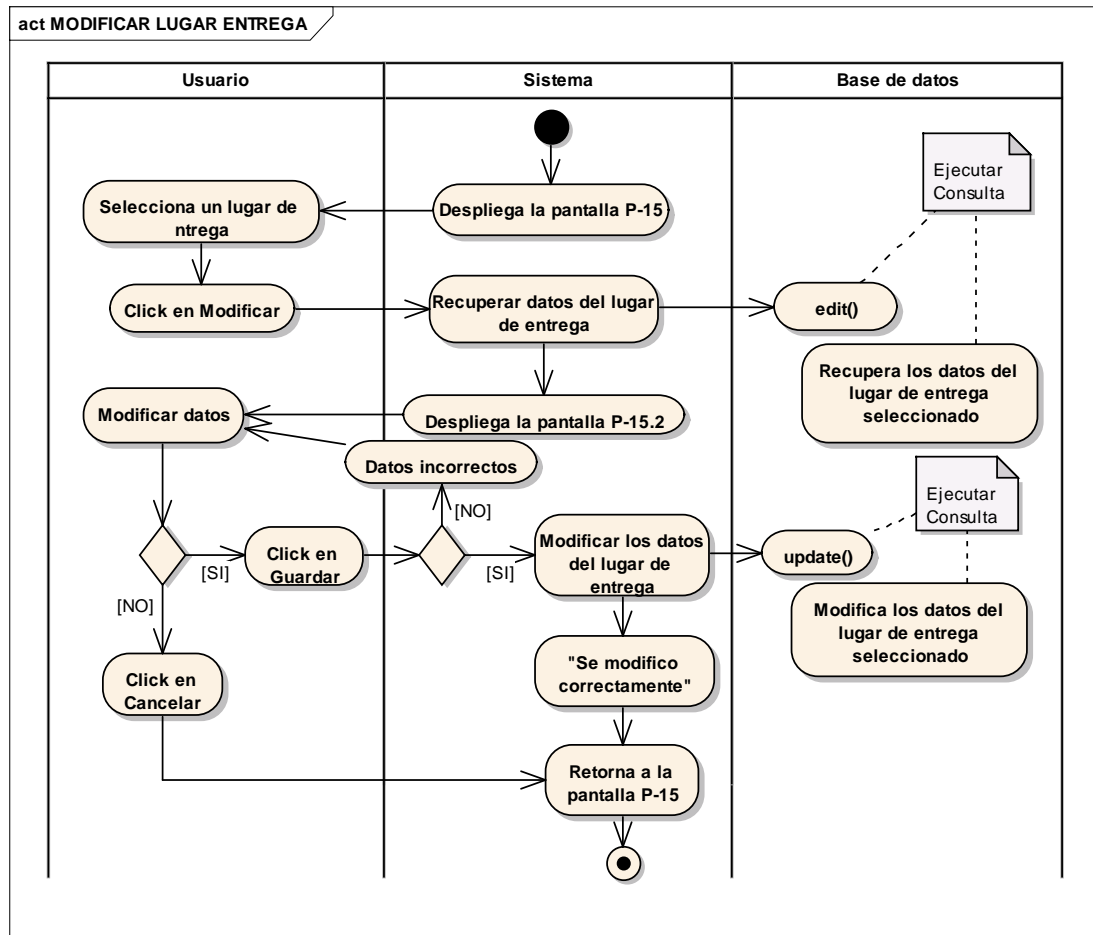


Figura 183: Diagrama de actividad: Modificar Lugar Entrega

II.1.7.8.19.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: ELIMINAR LUGAR ENTREGA

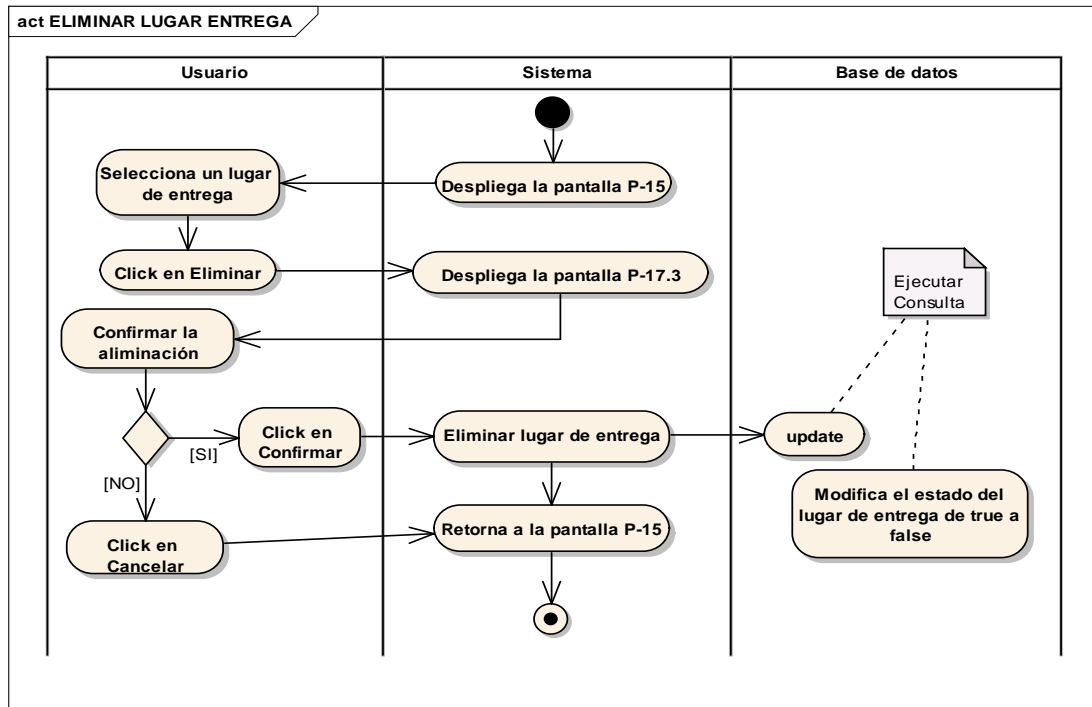


Figura 184: Diagrama de actividad: Eliminar Lugar Entrega

II.1.7.8.20 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: GESTIONAR REPORTE

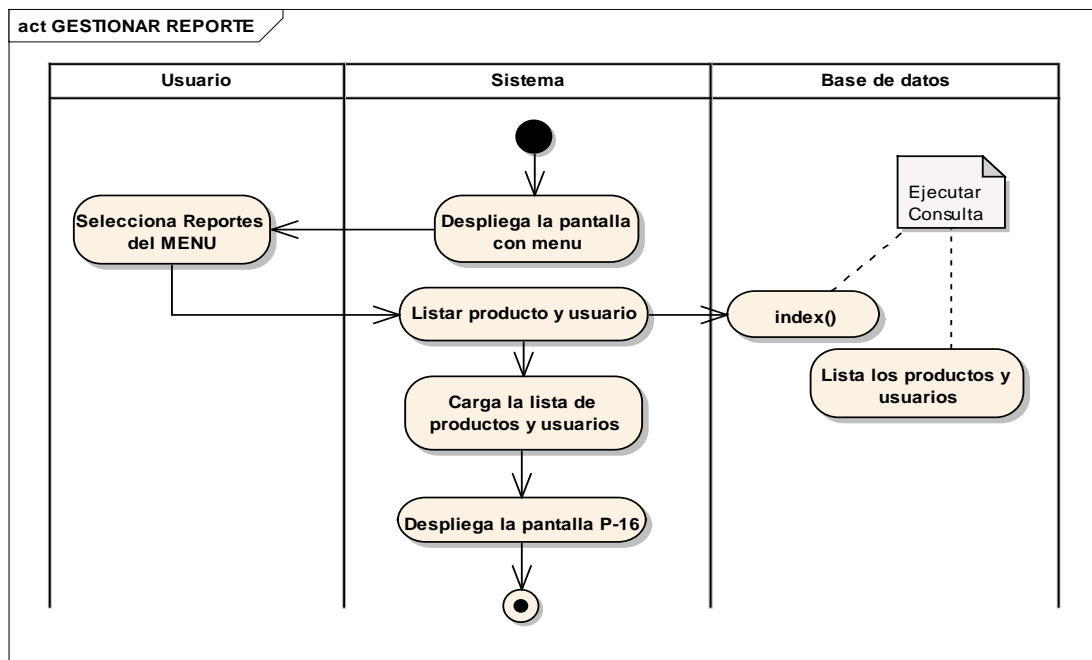


Figura 185: Diagrama de actividad: Gestionar Reporte

II.1.7.8.20.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: REPORTE DE VENTAS POR FECHA

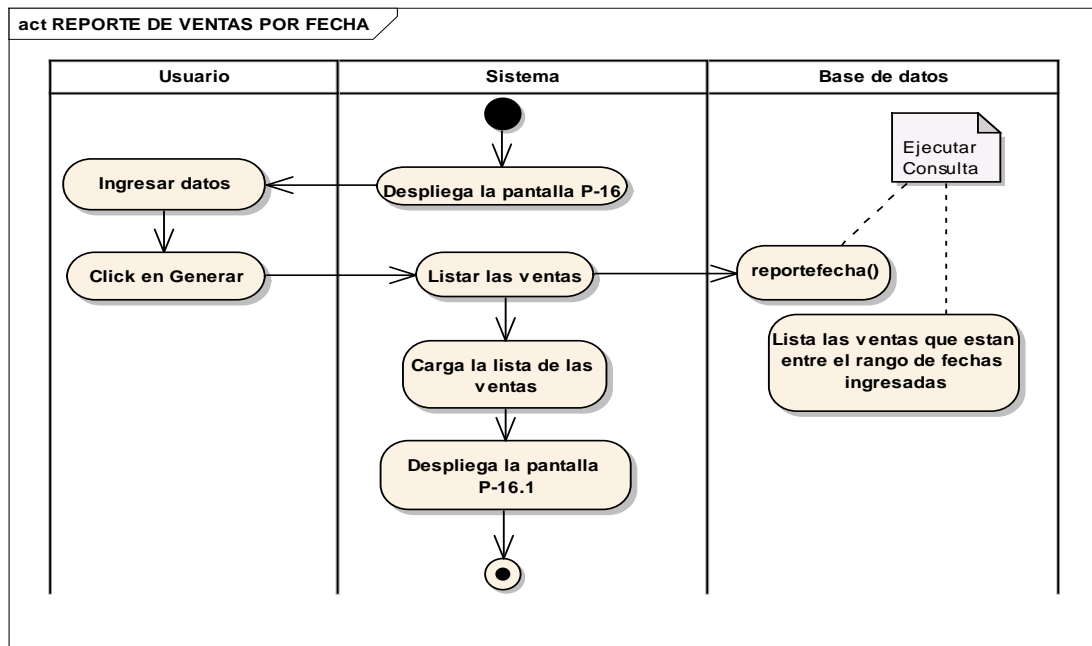


Figura 186: Diagrama de actividad: Reporte de Ventas por Fecha

II.1.7.8.20.2 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: REPORTE DE VENTAS POR FECHA Y USUARIO

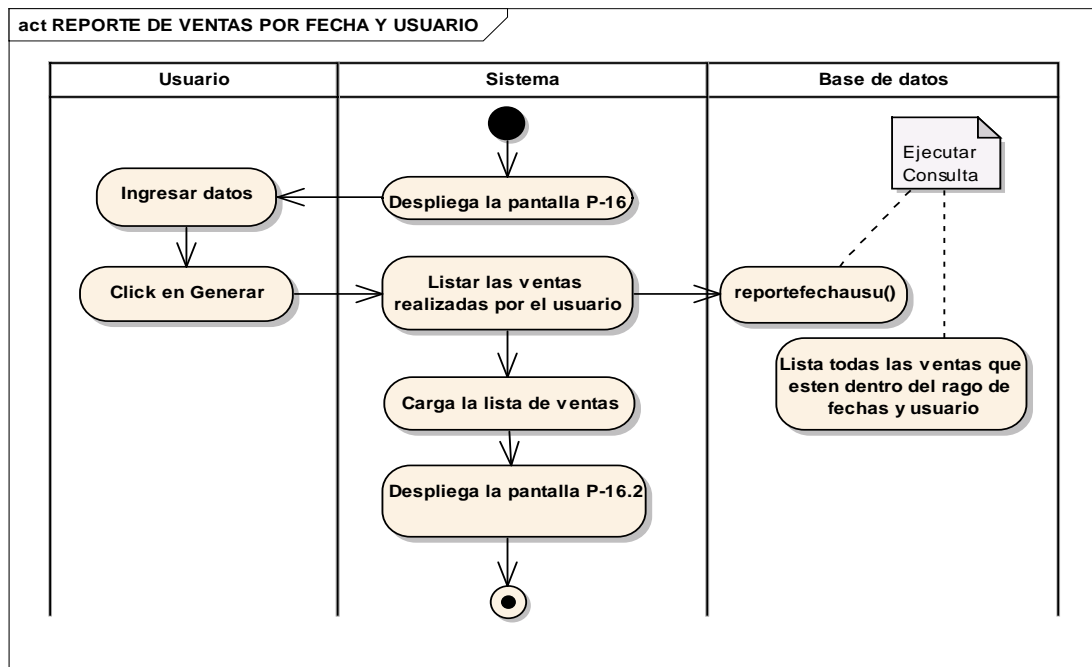


Figura 187: Diagrama de actividad: Reporte de Ventas por Fecha y Usuario

II.1.7.8.20.3 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: HISTORIAL DE PRECIOS

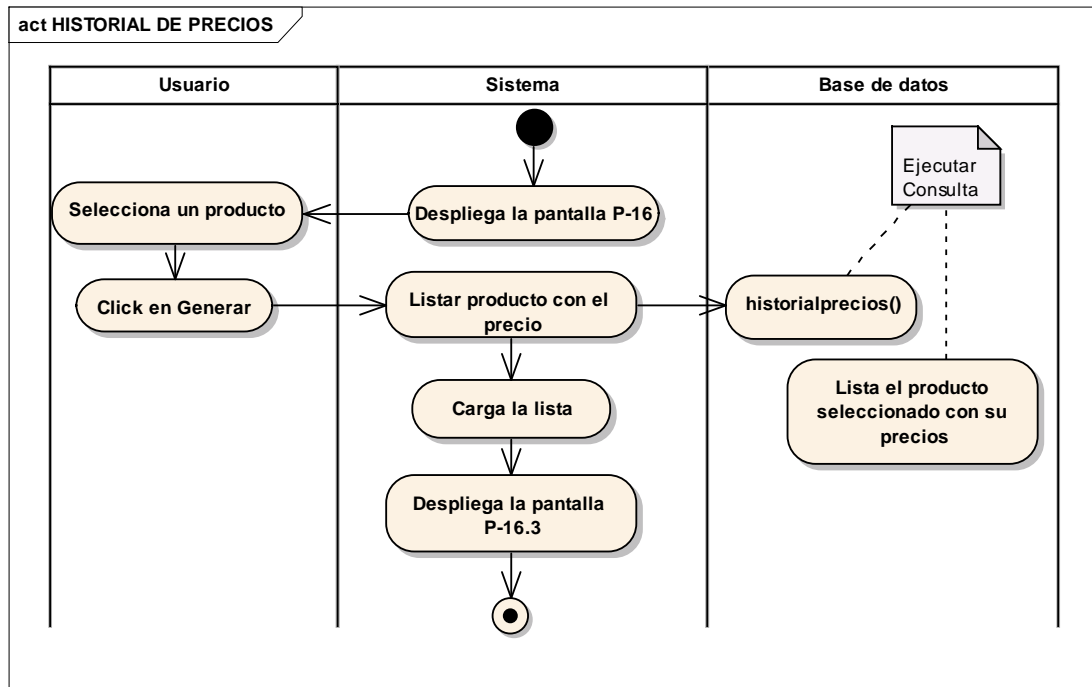


Figura 188: Diagrama de actividad: Historial de Precios

II.1.7.8.20.4 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: PRODUCTO MAS VENDIDO POR FECHA

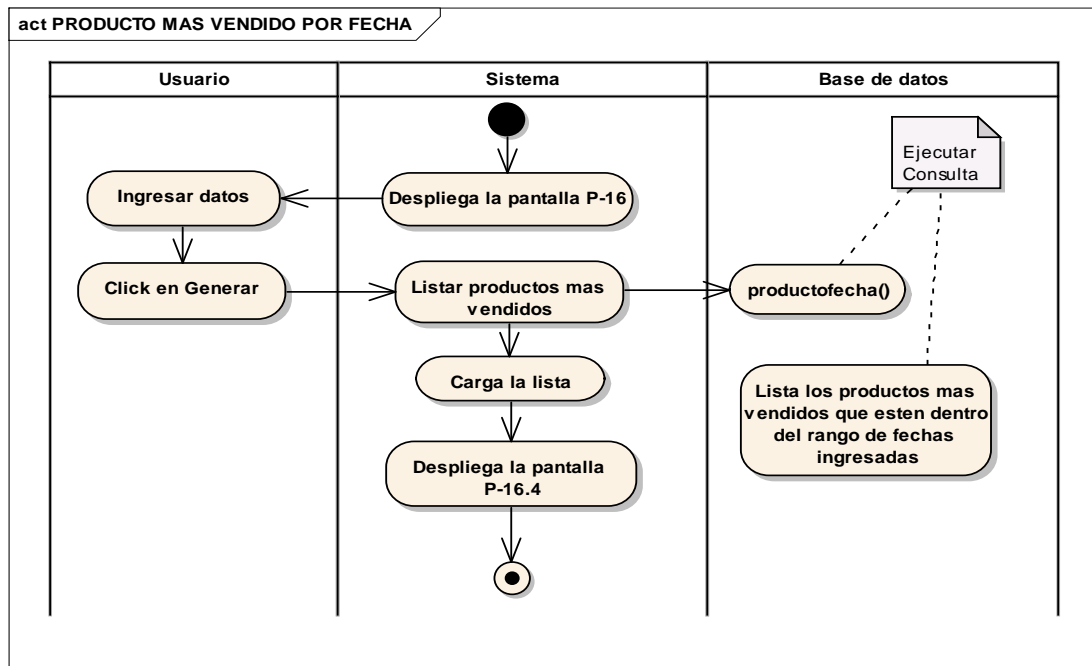


Figura 189: Diagrama de actividad: Producto más Vendido

II.1.7.8.20.5 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: CLIENTE CON LA MAYOR VENTA

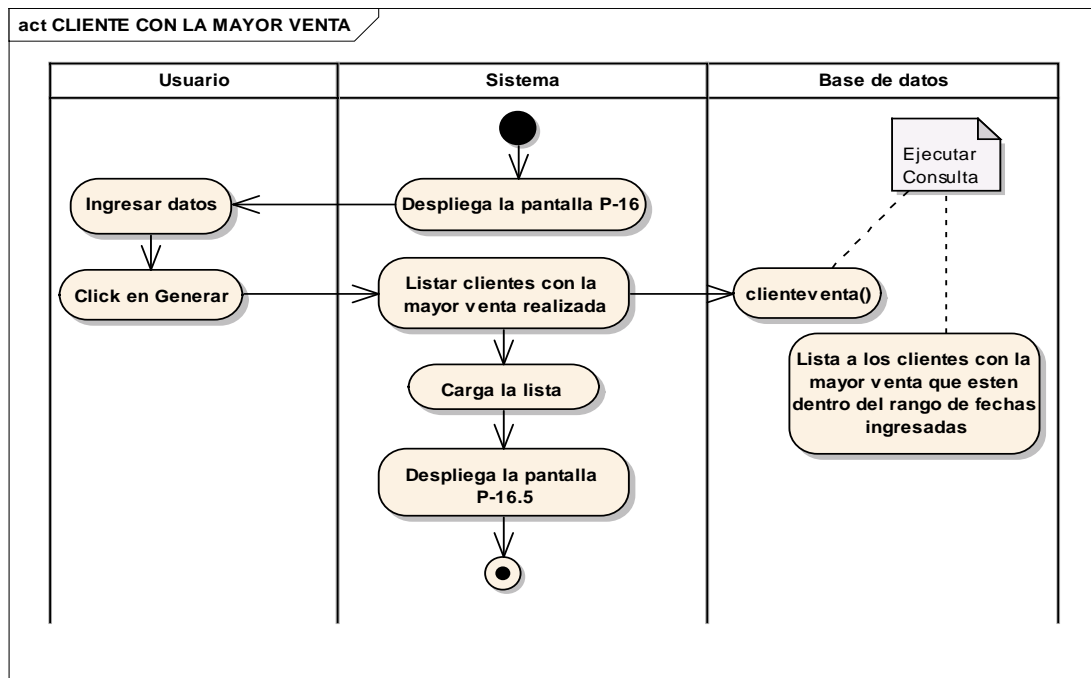


Figura 190: Diagrama de actividad: Clientes con la mayor venta

II.1.7.8.20.6 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: REPORTE FACTURAS ANULADAS

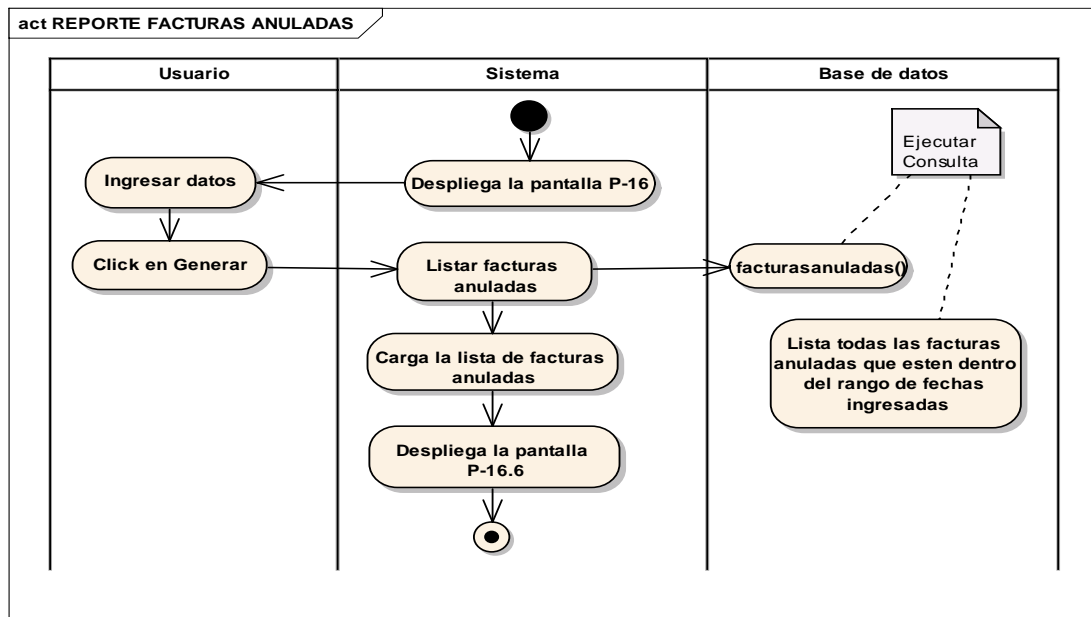


Figura 191: Diagrama de actividad: Reporte Reserva por Fecha

II.1.7.8.20.7 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: PEDIDOS DEL LUGAR DE ENTREGA

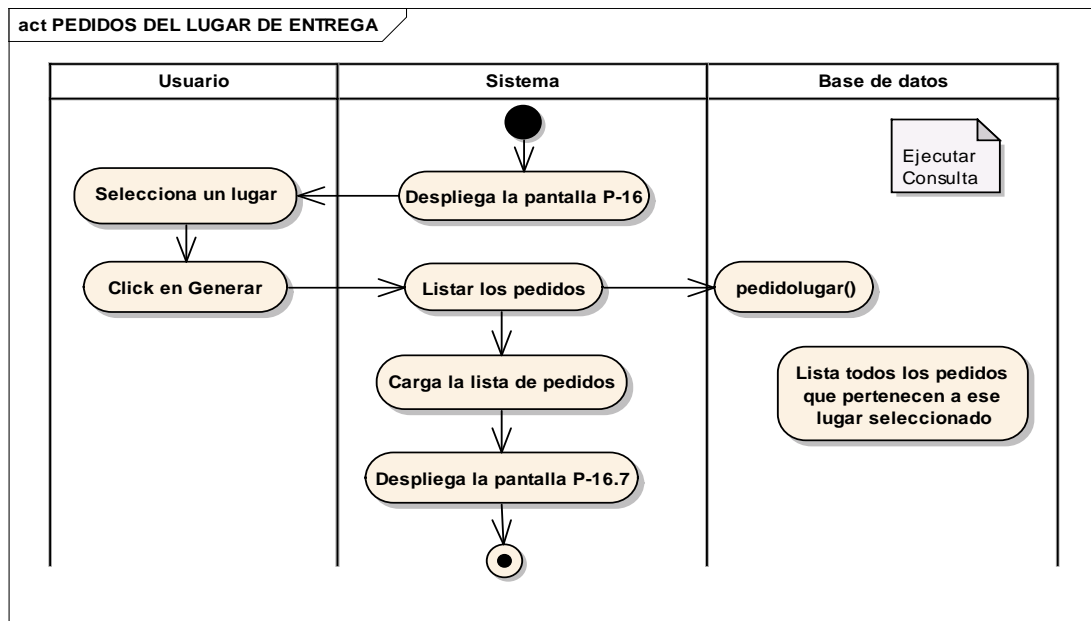


Figura 192: Diagrama de actividad: Pedidos del Lugar de Entrega

II.1.7.8.20.8 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: REPORTE DE PRODUCTOS POR LOTE

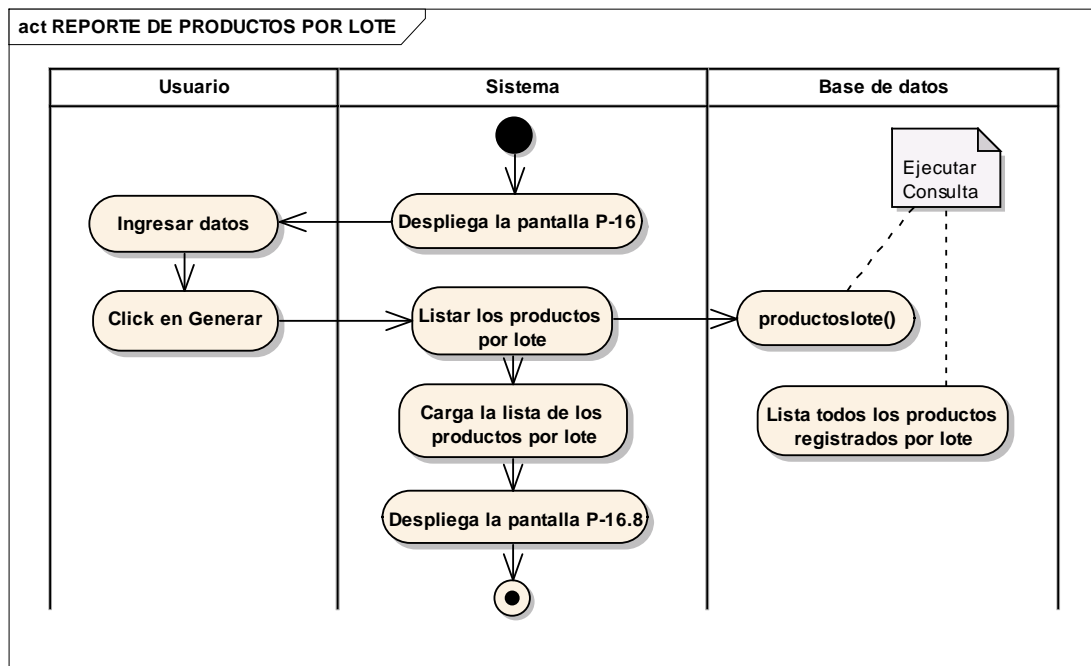


Figura 193: Diagrama de actividad: Reporte de Productos por Lote

II.1.7.8.20.9 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: PRODUCTOS DADOS DE BAJA

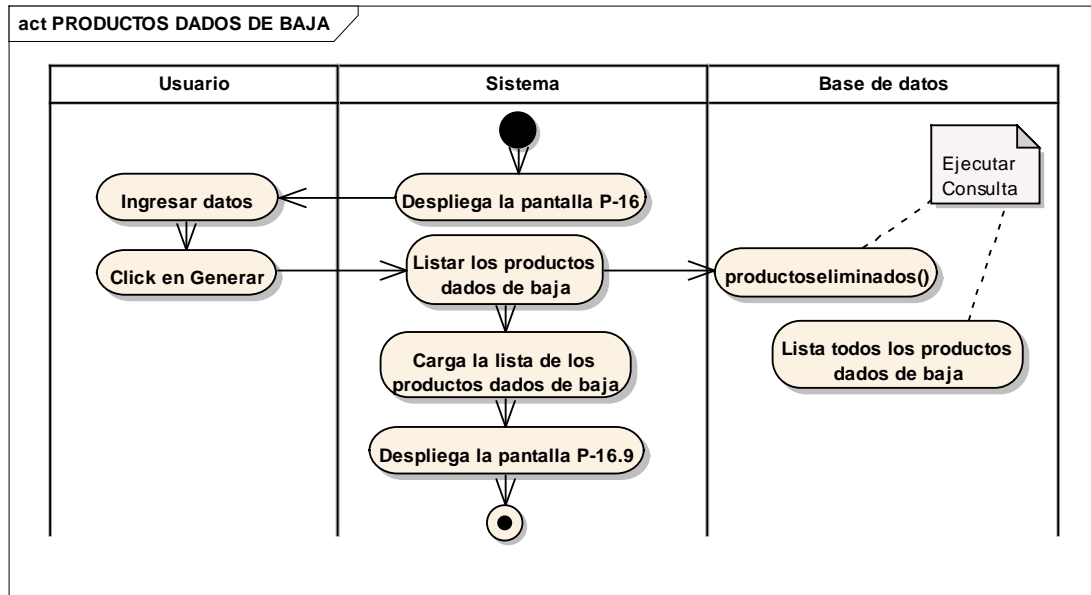


Figura 194: Diagrama de actividad: Productos dados de baja

II.1.7.8.21 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: BACKUP

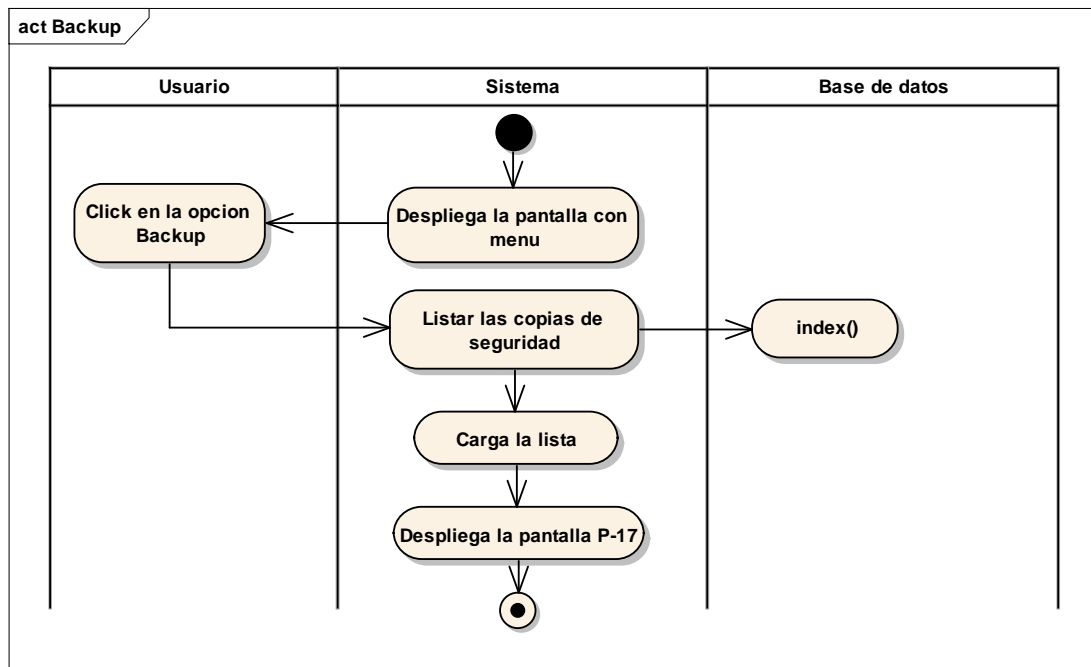


Figura 195: Diagrama de actividad: Backup

II.1.7.8.21.1 DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: CREAR BACKUP

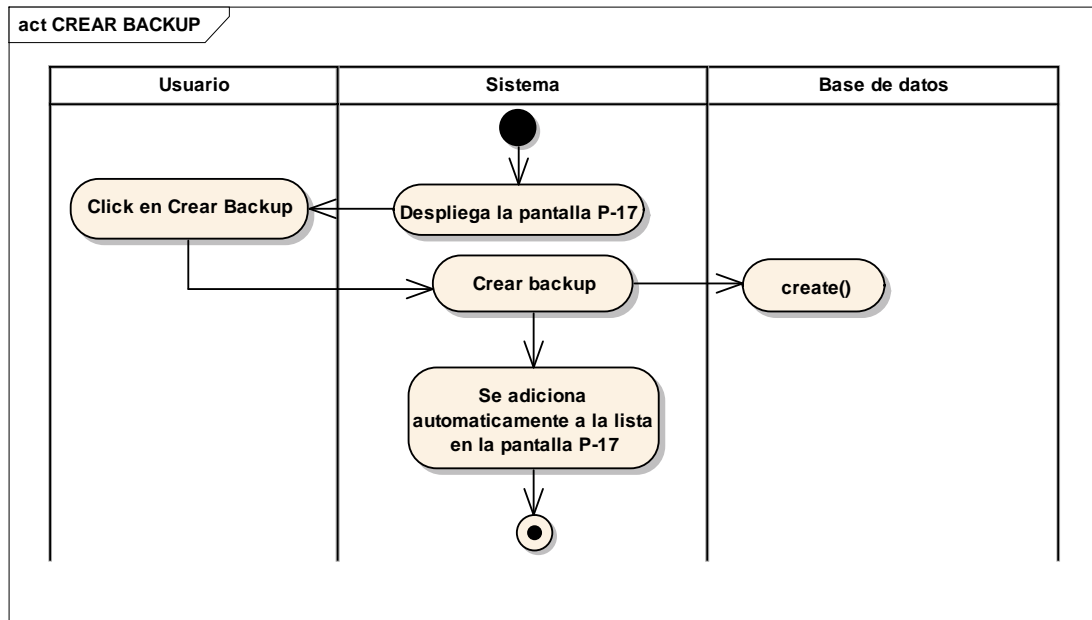


Figura 196: Diagrama de actividad: Crear Backup

II.1.7.8.21.2DIAGRAMA DE ACTIVIDAD: DESCARGAR BACKUP

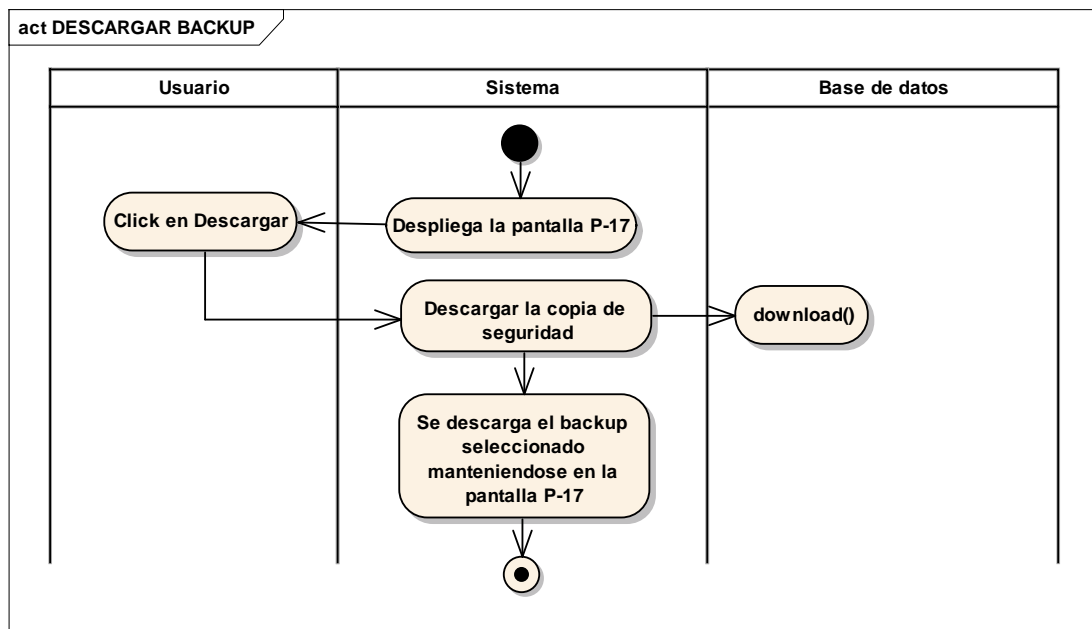


Figura 197: Diagrama de actividad: Descargar Backup

II.1.7.9 DIAGRAMA DE SECUENCIA

II.1.7.9.1. INTRODUCCIÓN

Un diagrama de secuencia del sistema es un artefacto creado de manera rápida y fácil que muestra los eventos de entrada y salida relacionados con el sistema que está estudiando.

UML incluye la notación de los diagramas de secuencia.

Los diagramas de secuencia son una figura que muestra, para cada escenario específico de un caso de uso, los eventos que genera los actores externos, el orden y los eventos entre los sistemas.

II.1.7.9.2. PROPÓSITO

- ✓ Comprender la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización.
- ✓ Comprender la interacción de los actores de sistema.

II.1.7.9.3. ALCANCE

- ✓ Describe un escenario específico de cada caso de uso.
- ✓ Representa las interacciones entre actores y operaciones que inician.
- ✓ Describe la interacción entre los objetos del sistema.

II.1.7.9.4 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR PAGINA

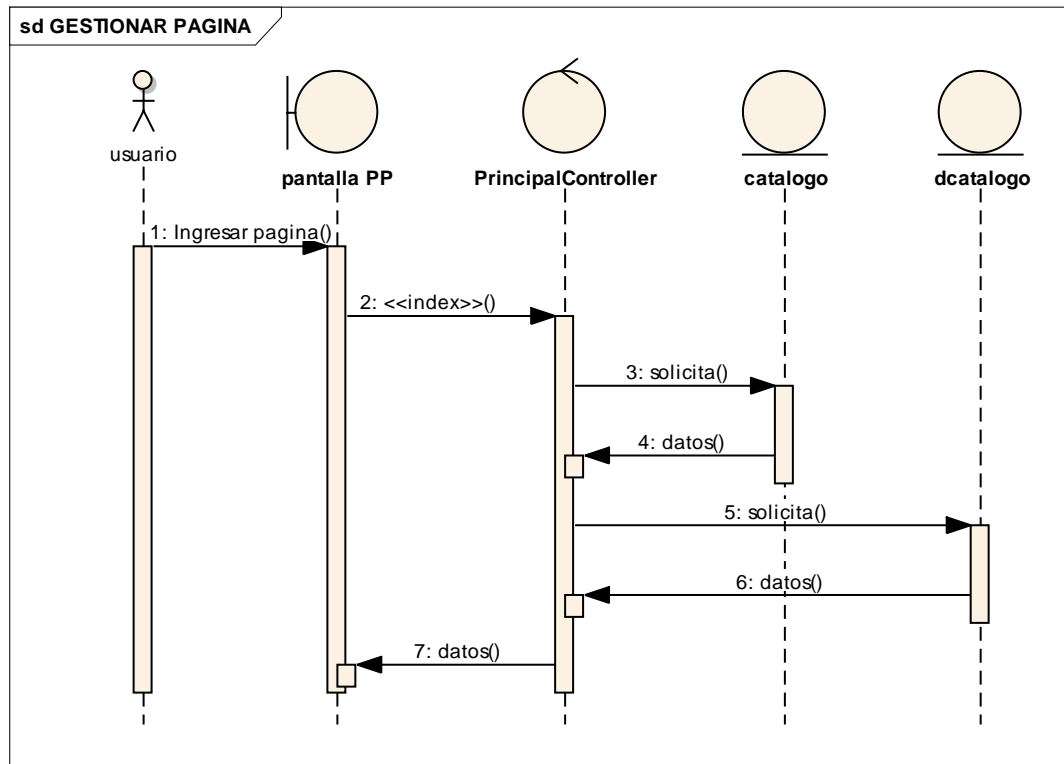


Figura 198: Diagrama de secuencia: Gestionar Pagina

II.1.7.9.5 DIAGRAMA DE SECUENCIA: PRODUCTOS

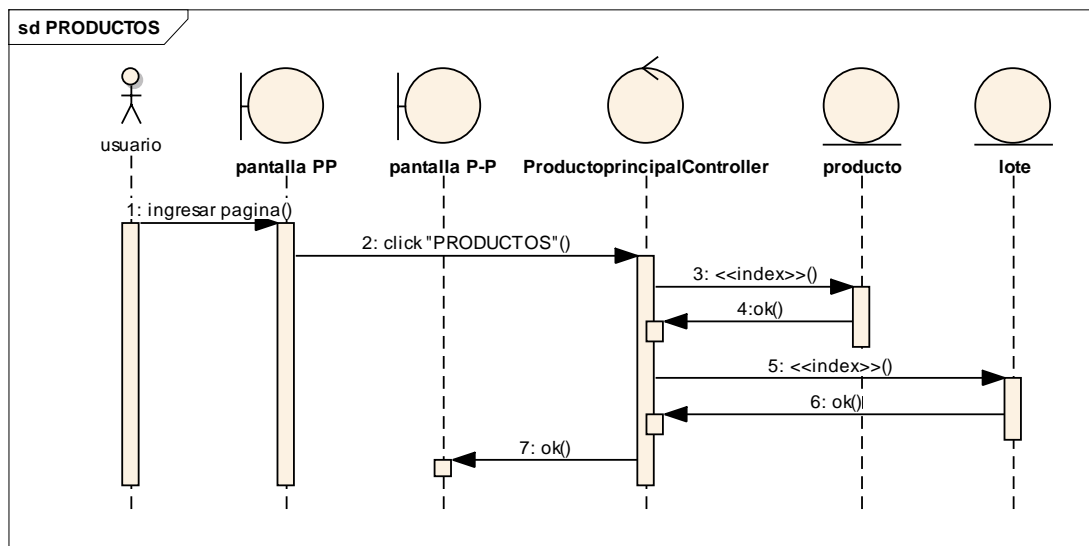


Figura 199: Diagrama de secuencia: Gestionar Productos

II.1.7.9.6 DIAGRAMA DE SECUENCIA: INGRESAR

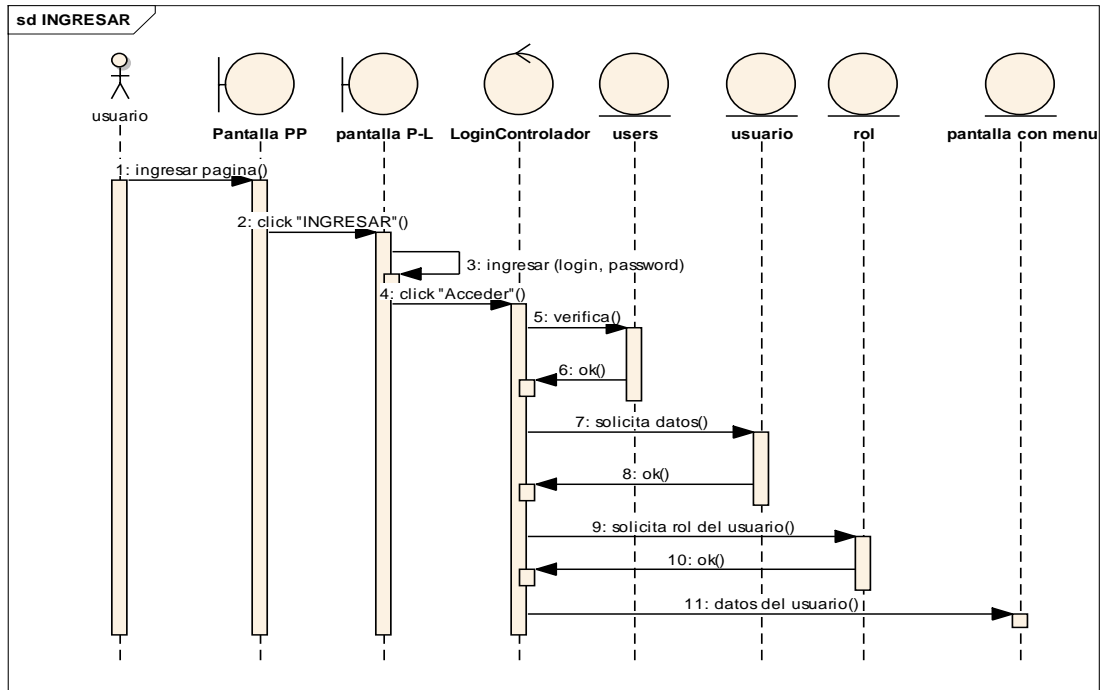


Figura 200: Diagrama de secuencia: Gestionar Ingresar

II.1.7.9.6.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: VER PERFIL

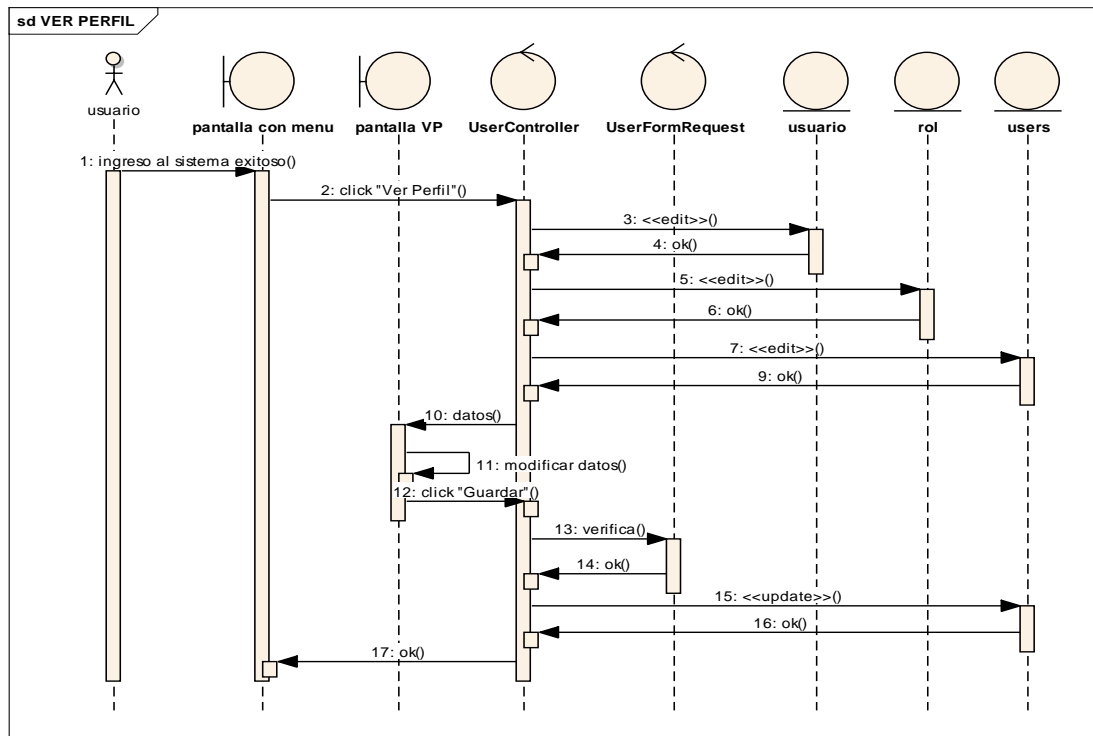


Figura 201: Diagrama de secuencia: Ver Perfil

II.1.7.9.7 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR USUARIO

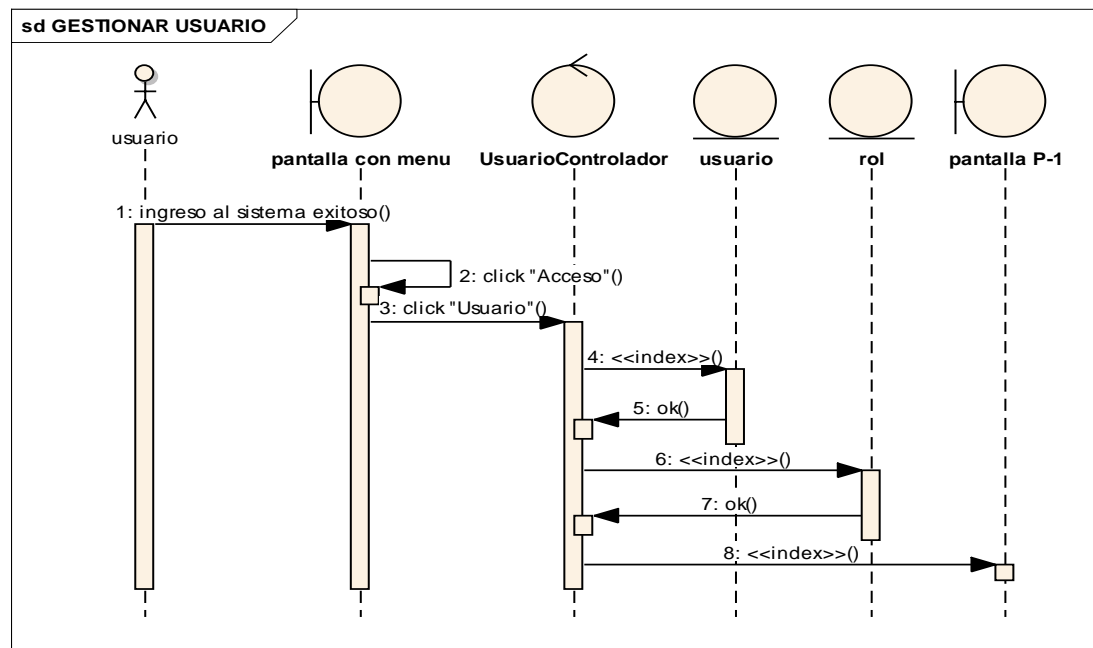


Figura 202: Diagrama de secuencia: Gestionar Usuario

II.1.7.9.7.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR USUARIO

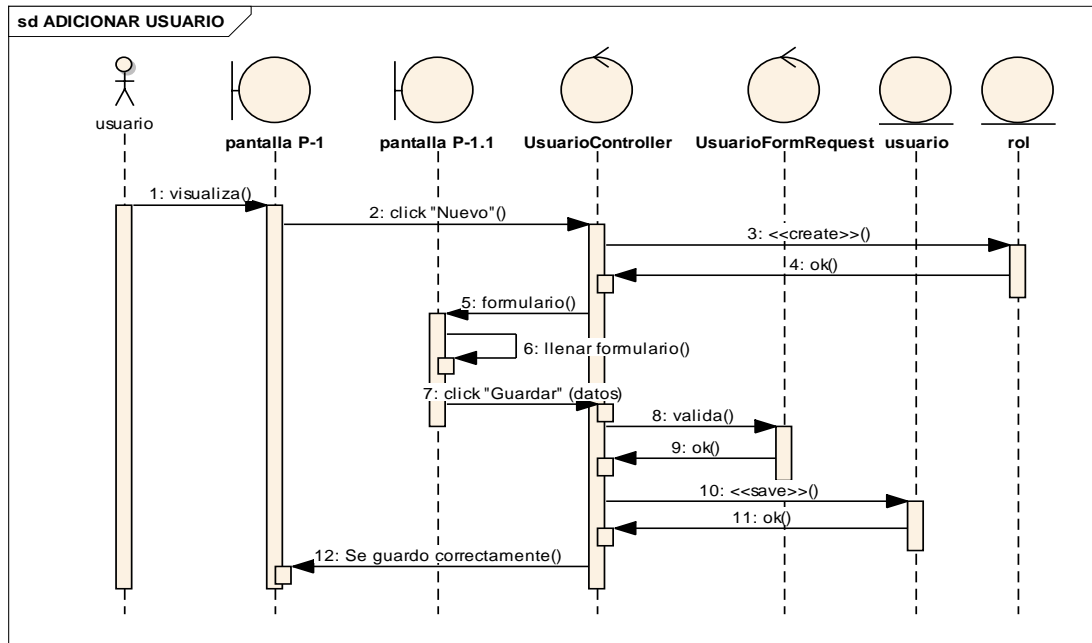


Figura 203: Diagrama de secuencia: Adicionar Usuario

II.1.7.9.7.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR USUARIO

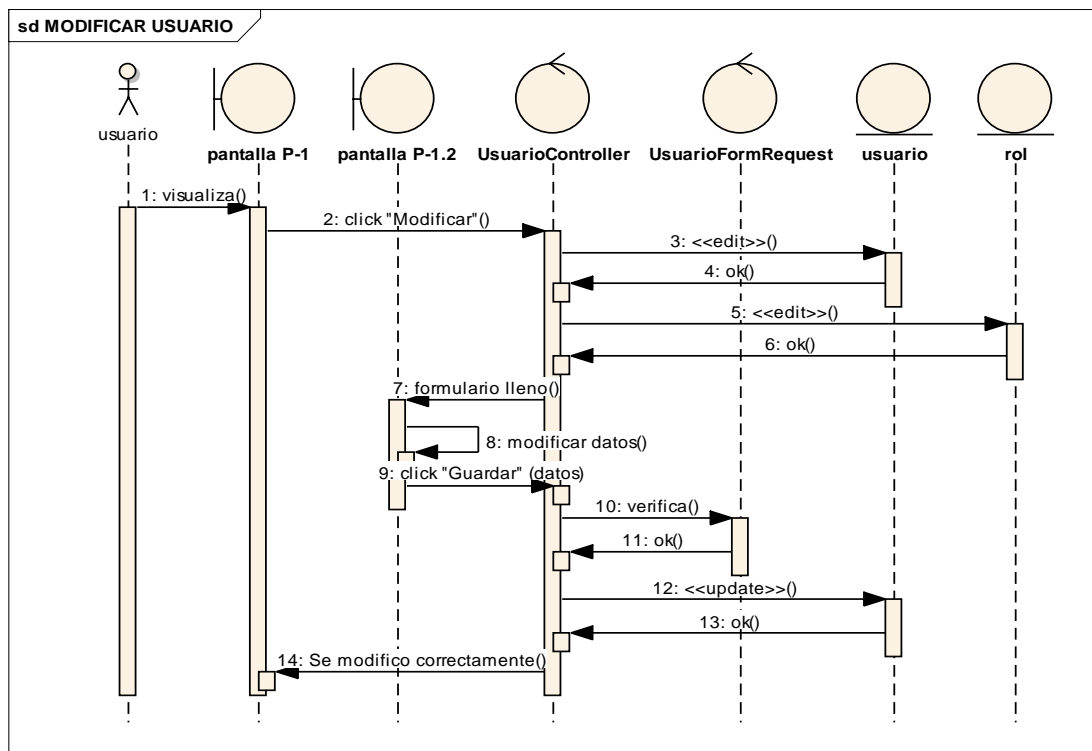


Figura 204: Diagrama de secuencia: Modificar Usuario

II.1.7.9.7.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR USUARIO

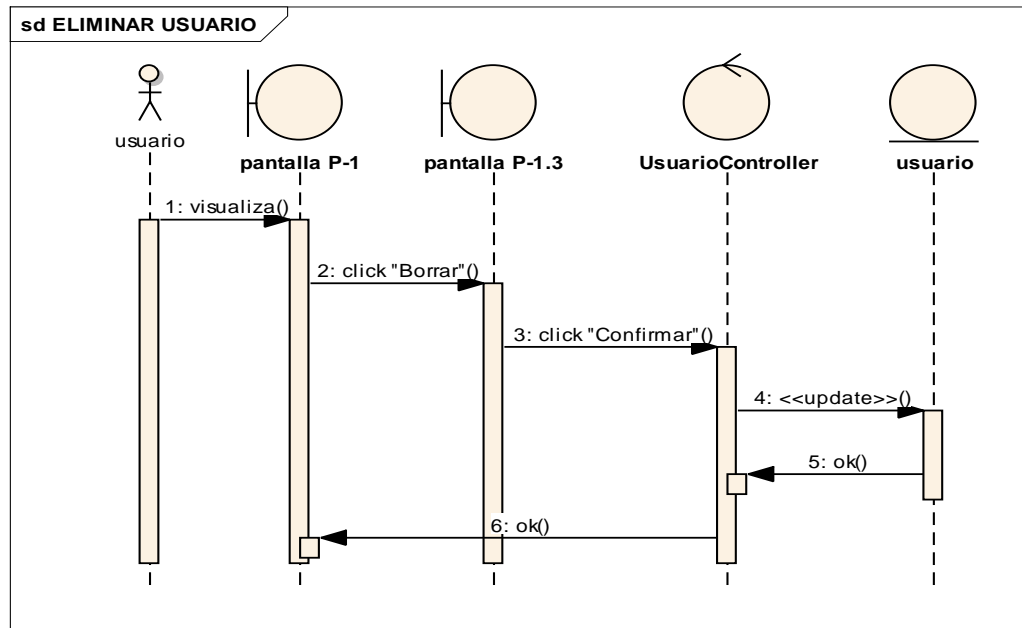


Figura 205: Diagrama de secuencia: Eliminar Usuario

II.1.7.9.7.4 DIAGRAMA DE SECUENCIA: VER USUARIO

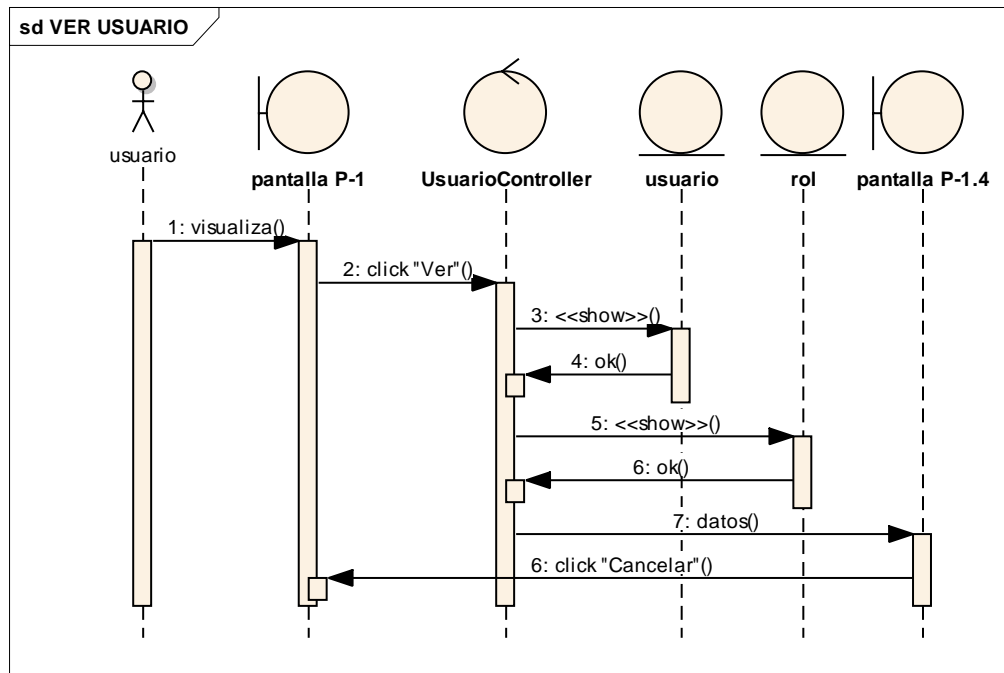


Figura 206: Diagrama de secuencia: Ver Usuario

II.1.7.9.7.5 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR PASSWORD

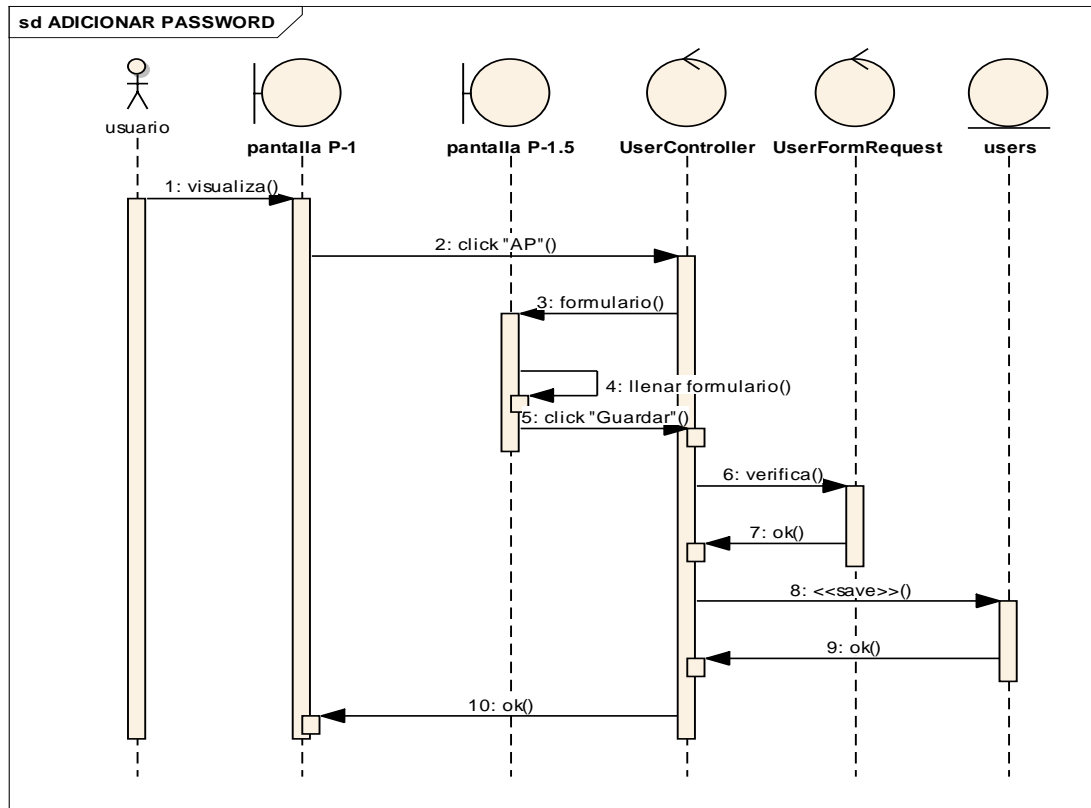


Figura 207: Diagrama de secuencia: Adicionar Password

II.1.7.9.7.6 DIAGRAMA DE SECUENCIA: HABILITAR USUARIO

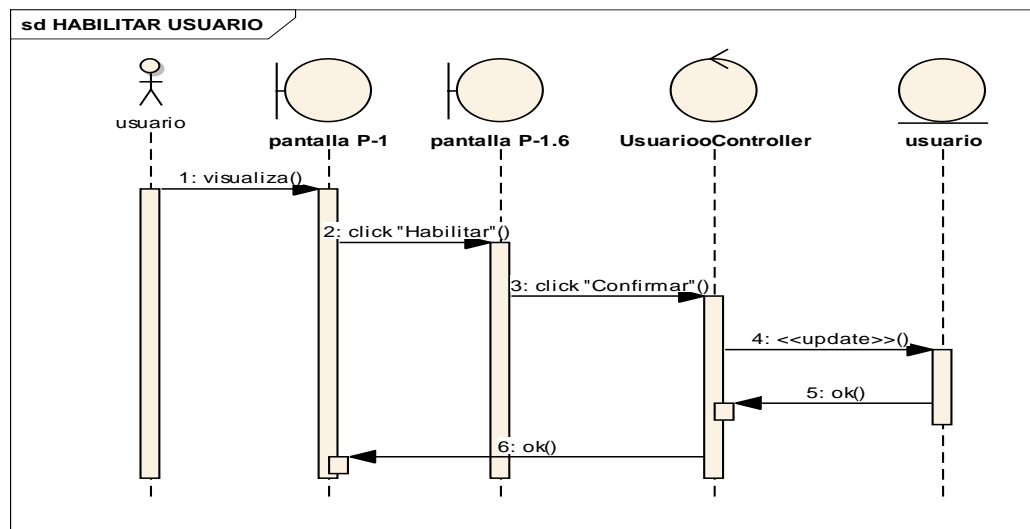


Figura 208: Diagrama de secuencia: Habilitar Usuario

II.1.7.9.8 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR ROL

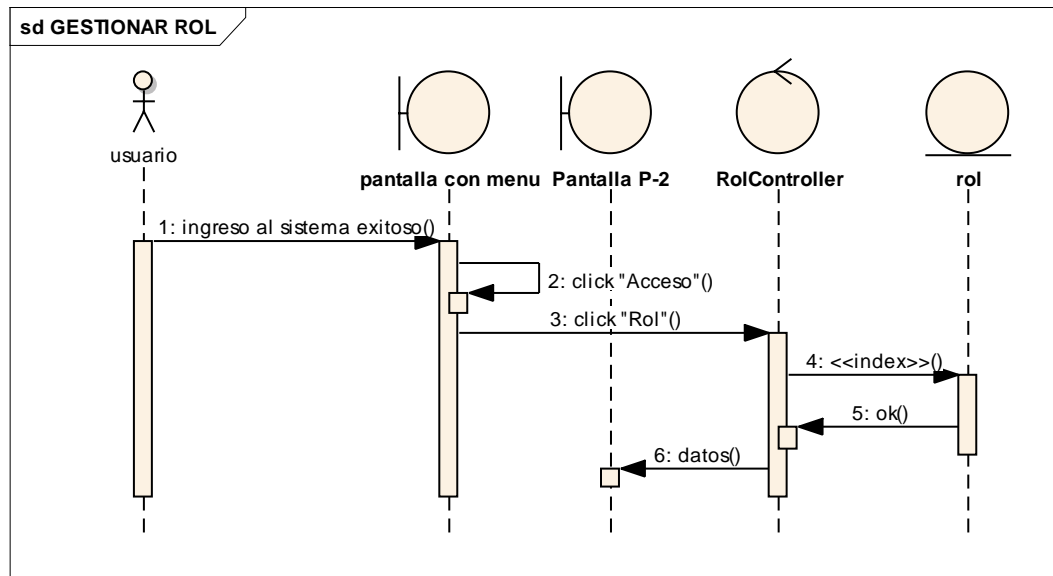


Figura 209: Diagrama de secuencia: Gestionar Rol

II.1.7.9.8.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR ROL

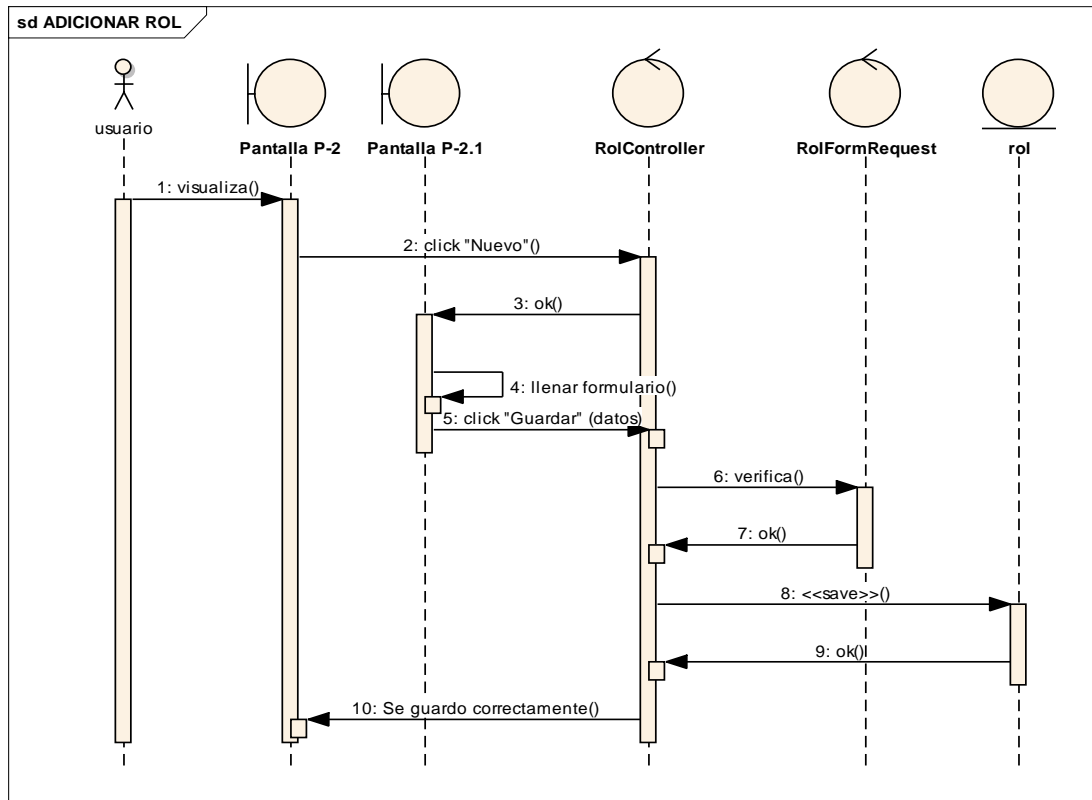


Figura 210: Diagrama de secuencia: Adicionar Rol

II.1.7.9.8.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR ROL

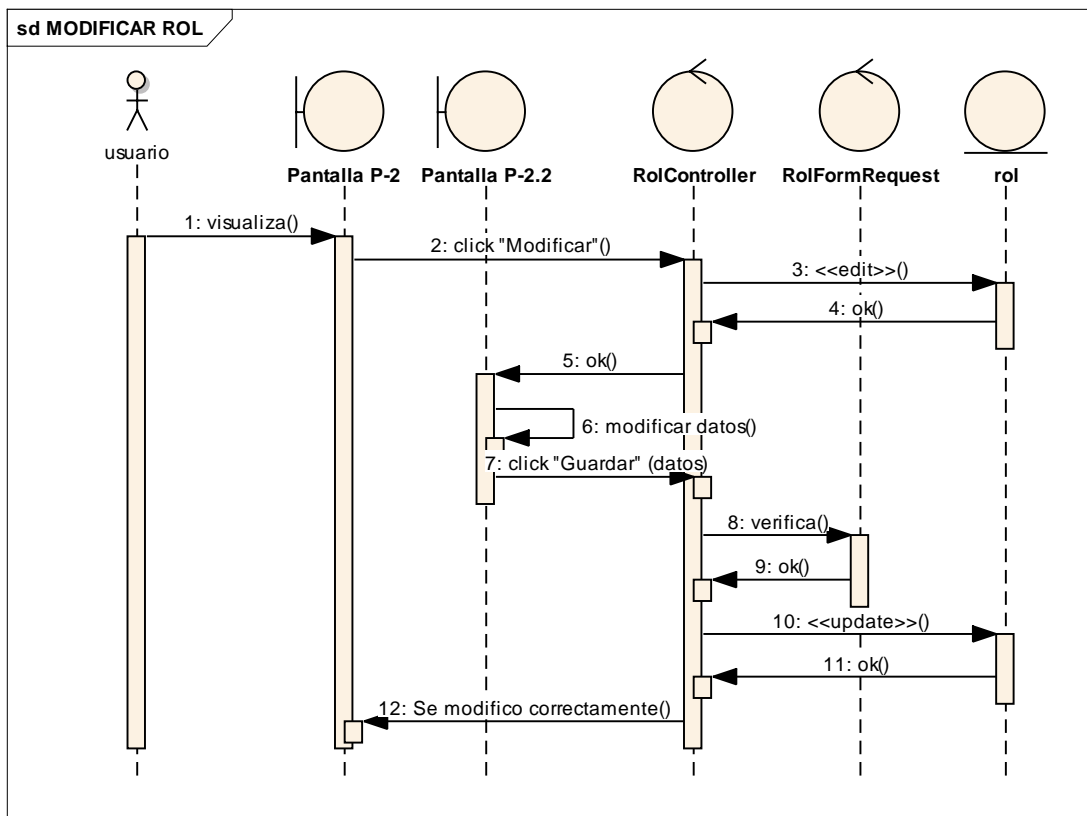


Figura 211: Diagrama de secuencia: Modificar Rol

II.1.7.9.8.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR ROL

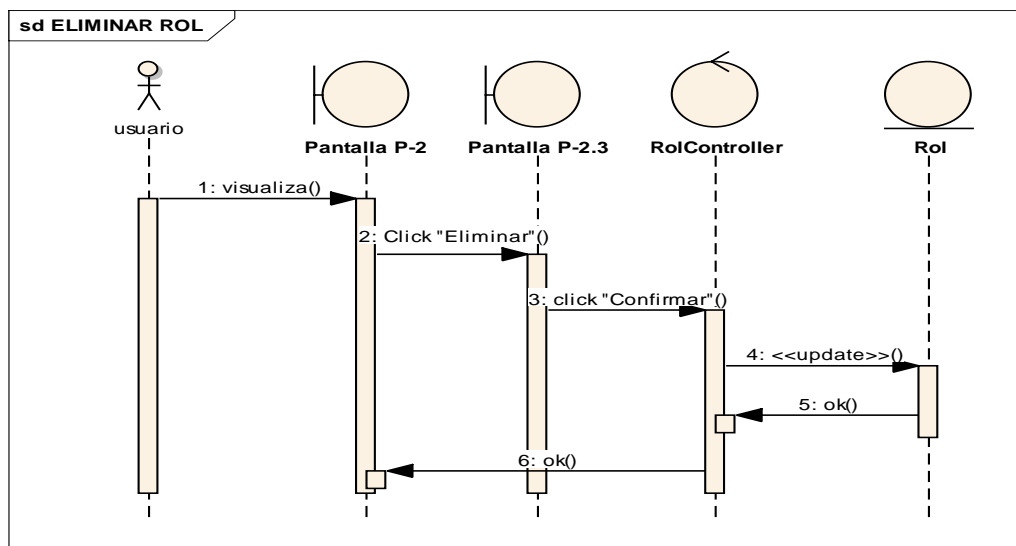


Figura 212: Diagrama de secuencia: Eliminar Rol

II.1.7.9.8.4 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ASIGNAR ROL MENU

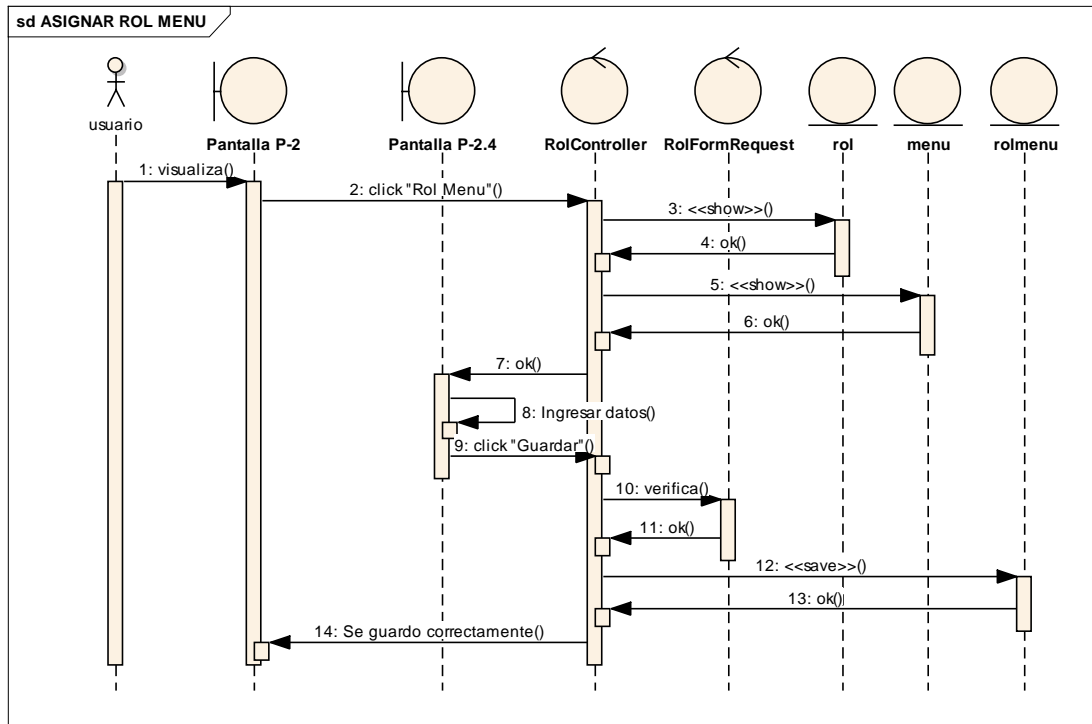


Figura 213: Diagrama de secuencia: Asignar Menú

II.1.7.9.9 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR PERSONA

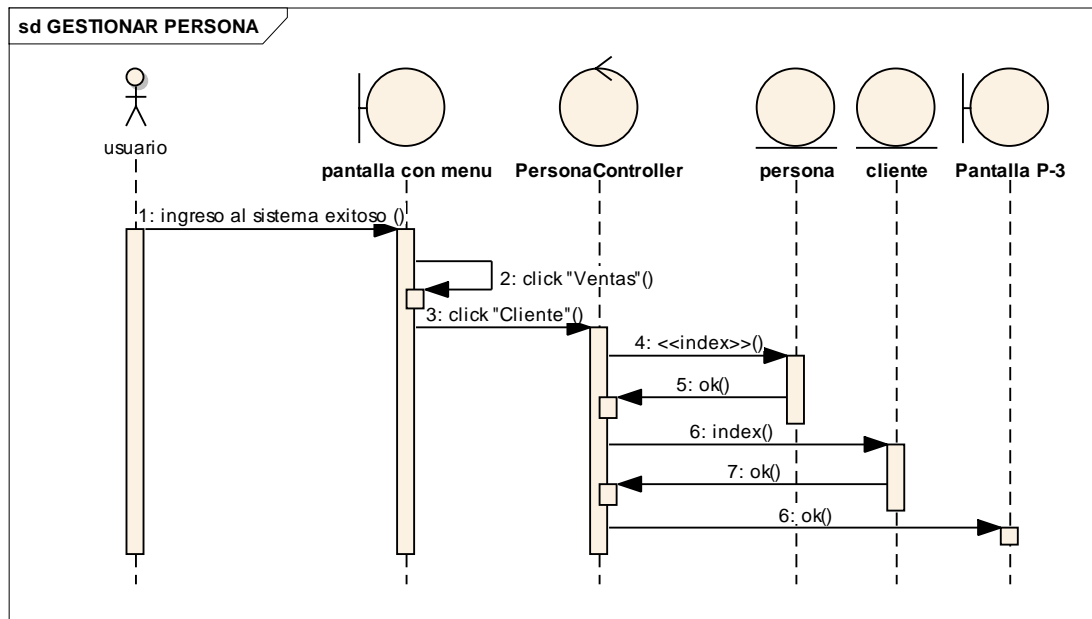


Figura 214: Diagrama de secuencia: Gestionar Persona

II.1.7.9.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR PERSONA

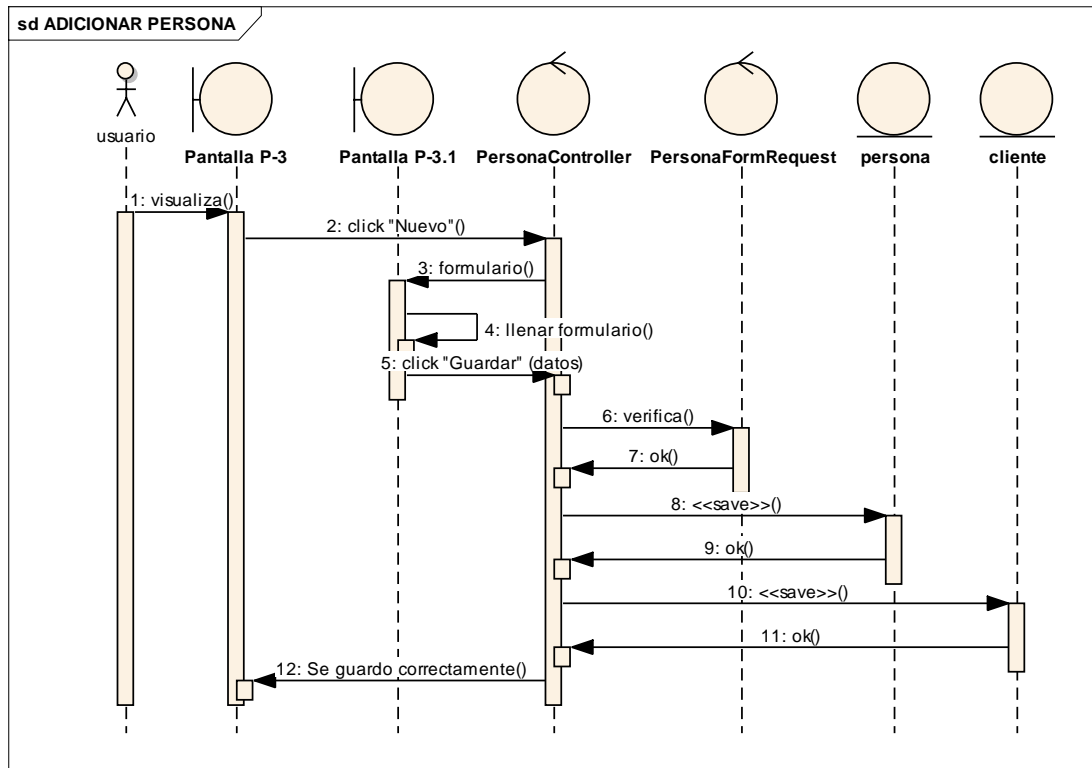


Figura 215: Diagrama de secuencia: Adicionar Persona

II.1.7.9.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR PERSONA

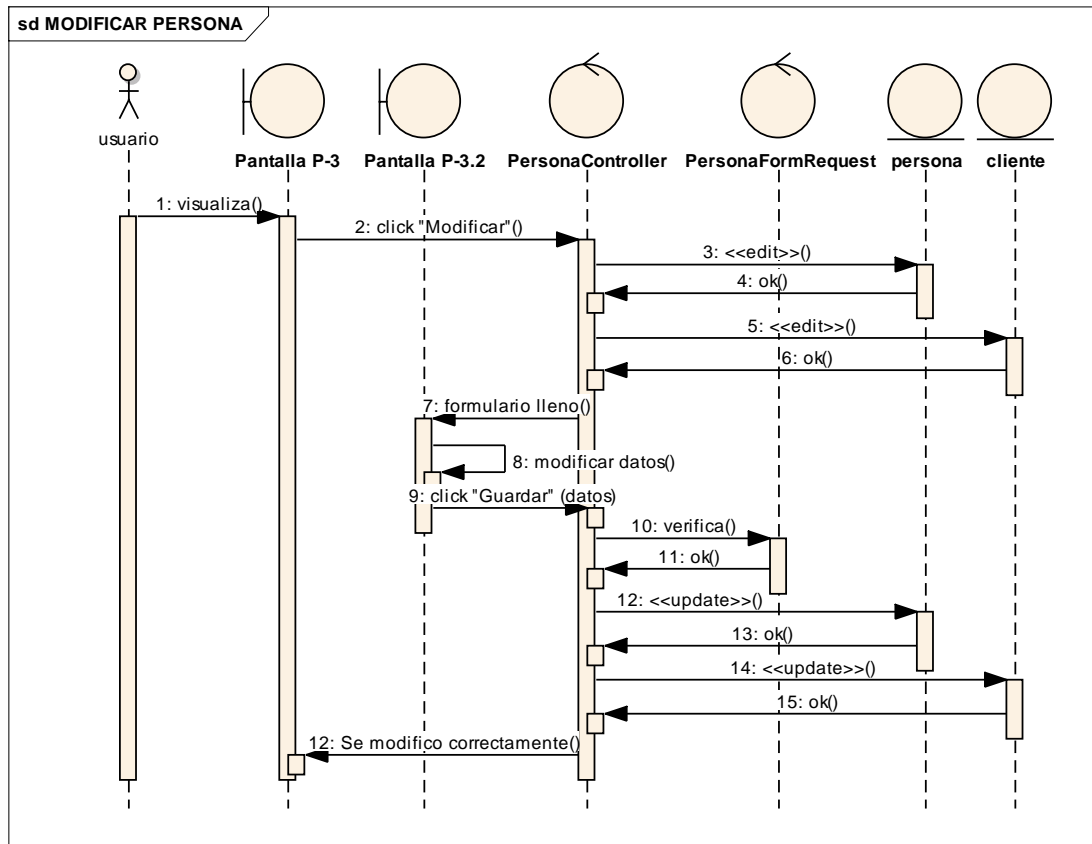


Figura 216: Diagrama de secuencia: Modificar Persona

II.1.7.9.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR PERSONA

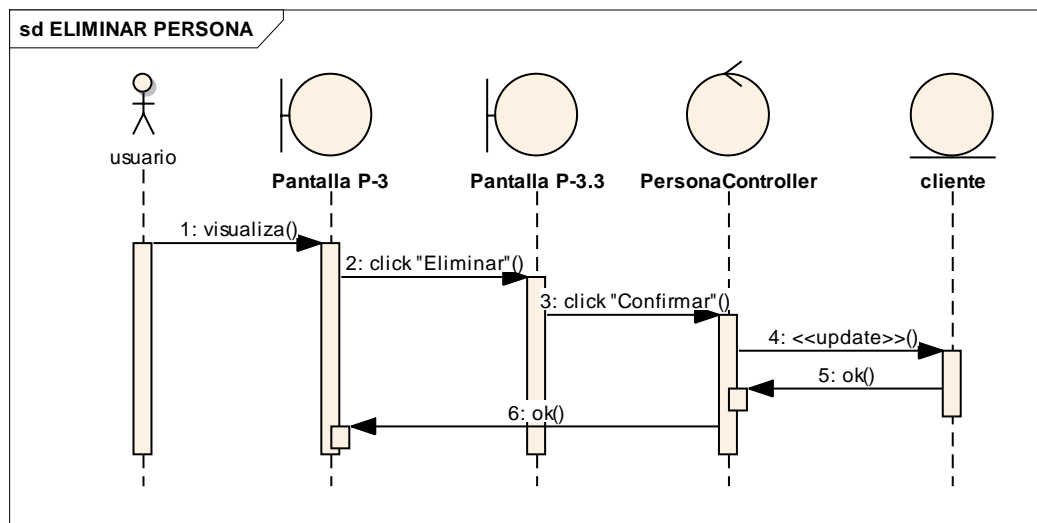


Figura 217: Diagrama de secuencia: Eliminar Persona

II.1.7.9.10 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR INSTITUCION

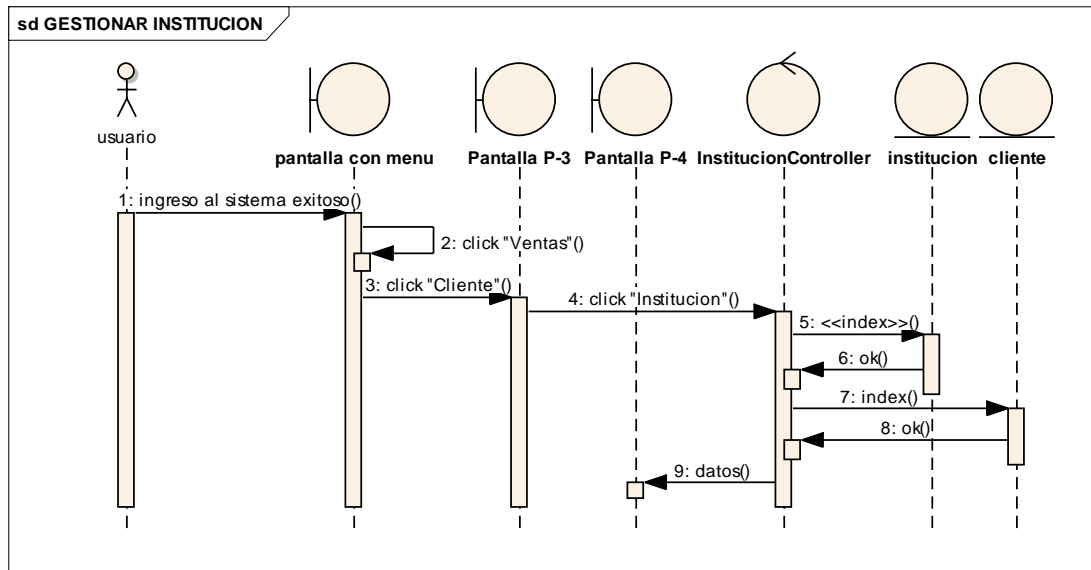


Figura 218: Diagrama de secuencia: Gestionar Institución

II.1.7.9.10.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR INSTITUCION

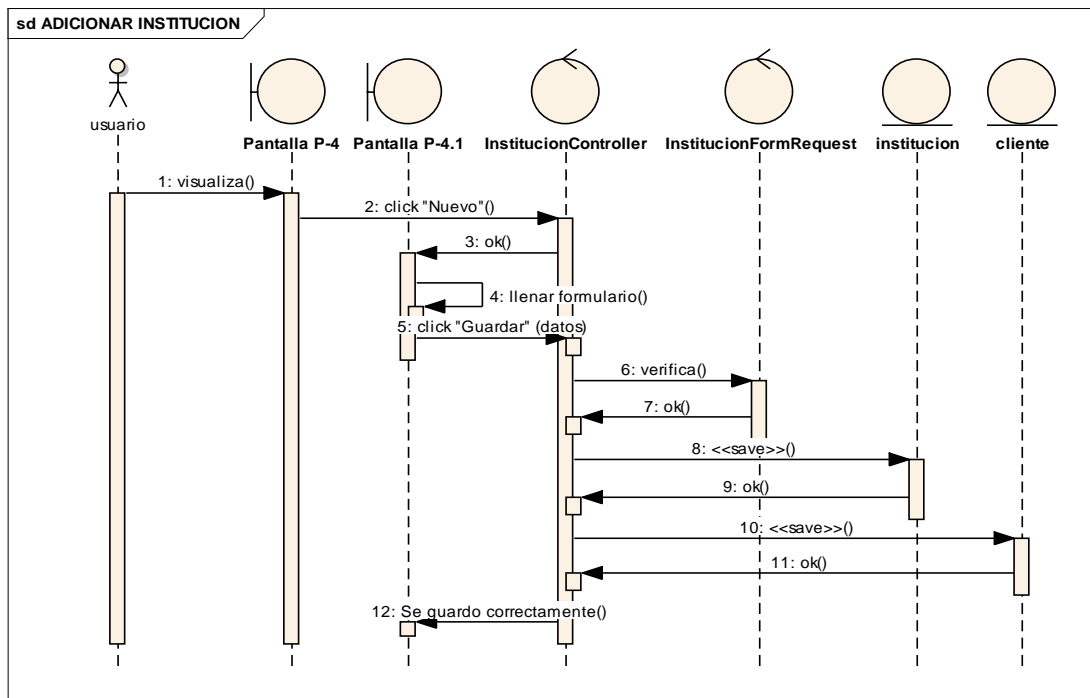


Figura 219: Diagrama de secuencia: Adicionar Institución

II.1.7.9.10.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR INSTITUCION

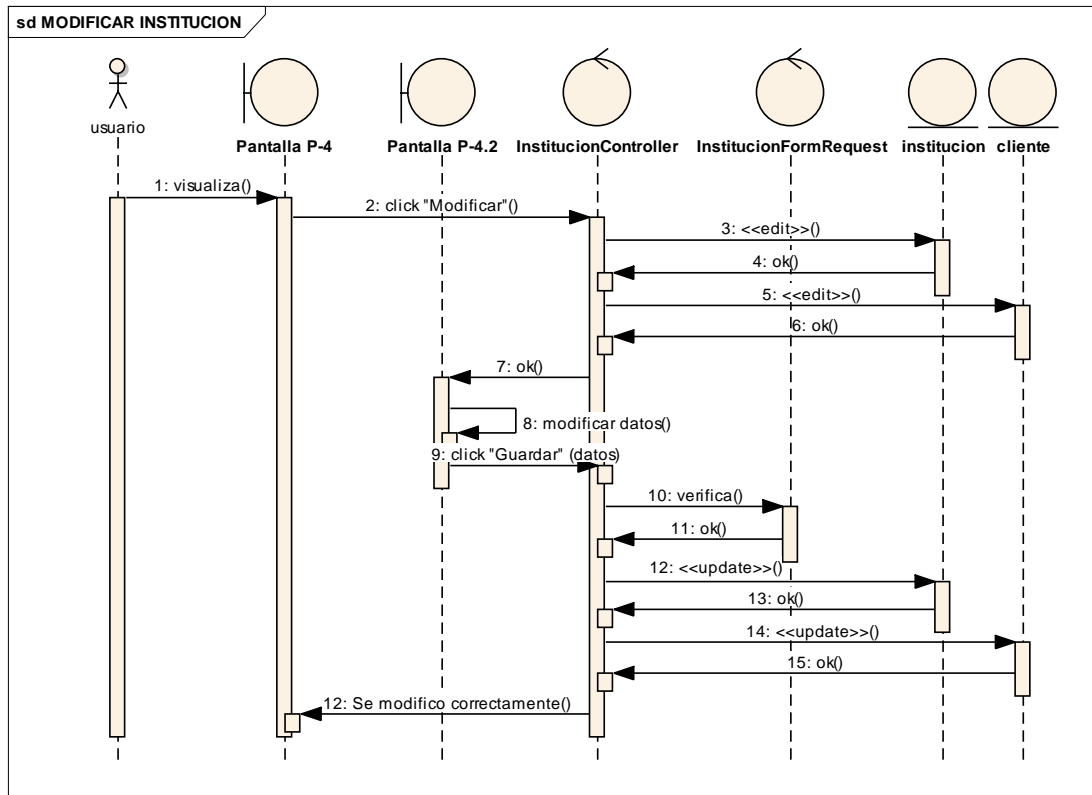


Figura 220: Diagrama de secuencia: Modificar Institución

II.1.7.9.10.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR INSTITUCION

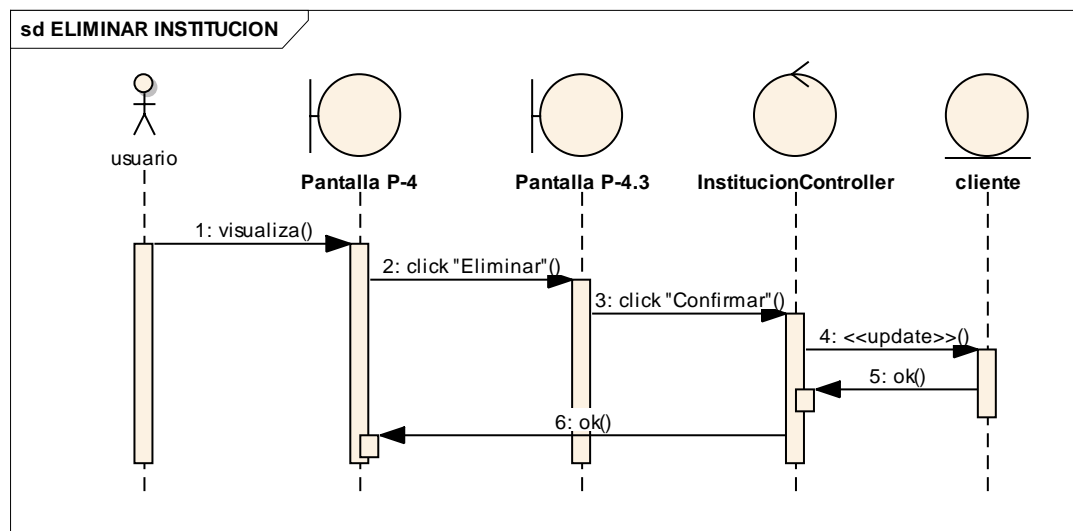


Figura 221: Diagrama de secuencia: Eliminar Institución

II.1.7.9.11 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR TALONARIO

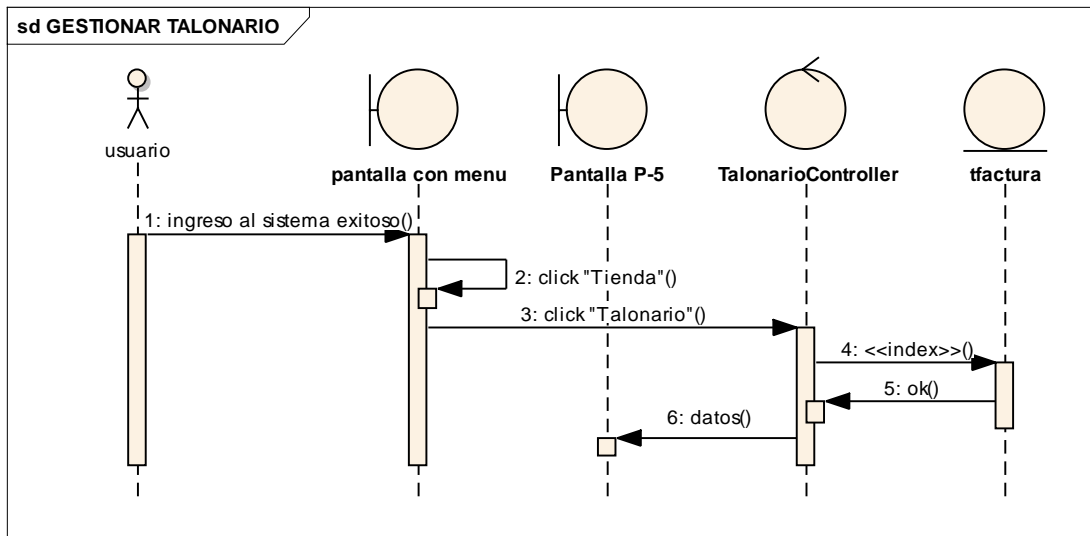


Figura 222: Diagrama de secuencia: Gestionar Talonario

II.1.7.9.11.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR TALONARIO

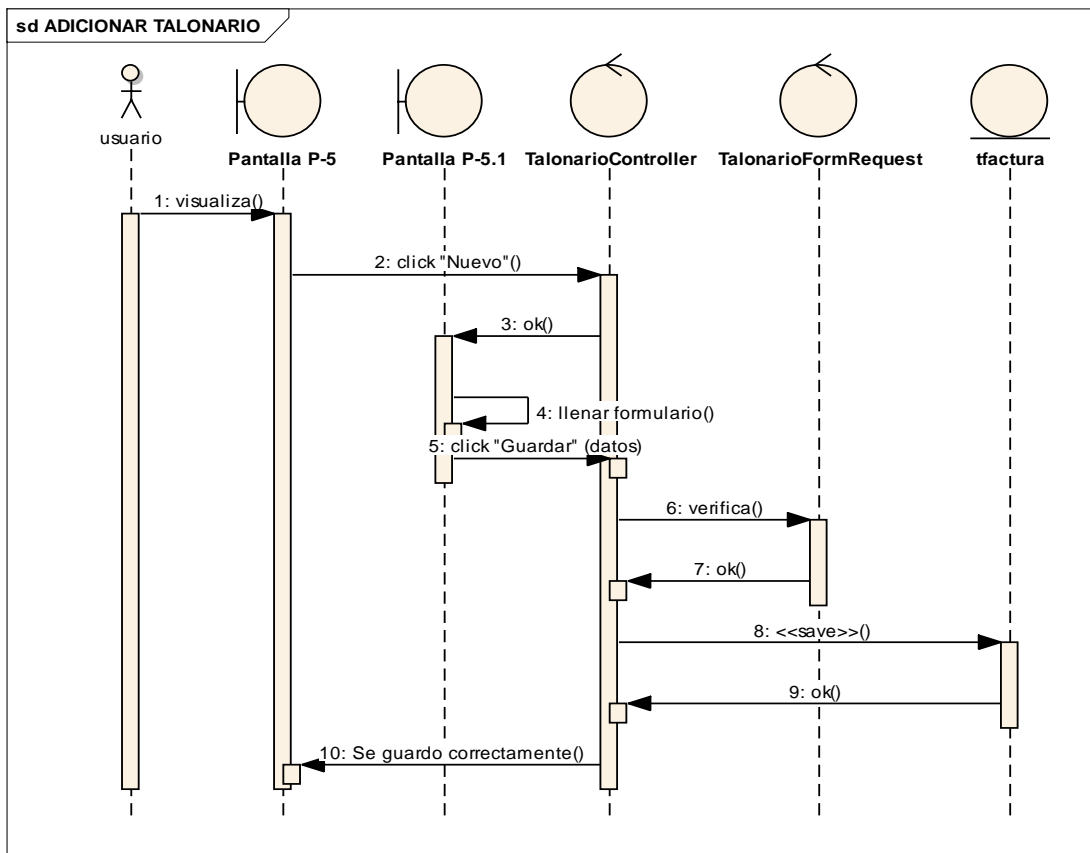


Figura 223: Diagrama de secuencia: Adicionar Talonario

II.1.7.9.11.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: VER TALONARIO

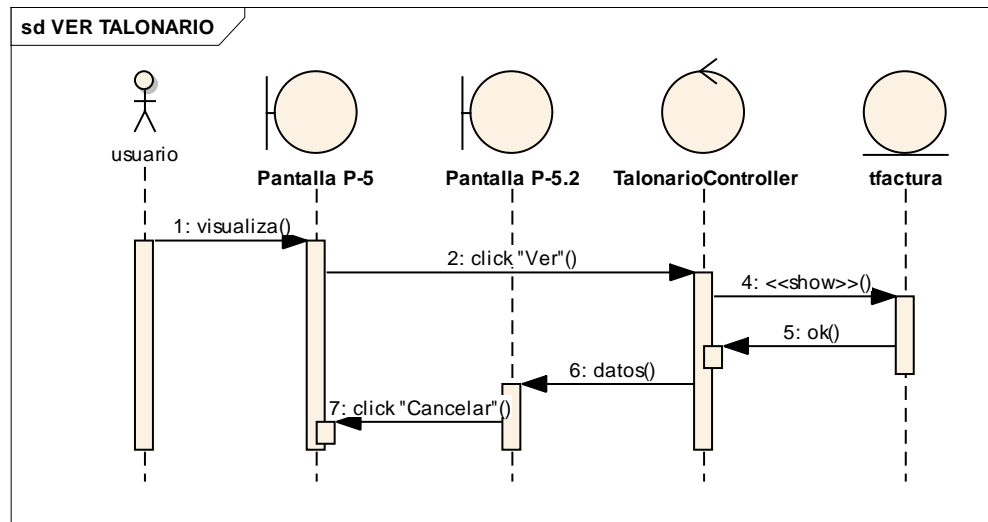


Figura 224: Diagrama de secuencia: Ver Talonario

II.1.7.9.12 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR PROVEEDOR

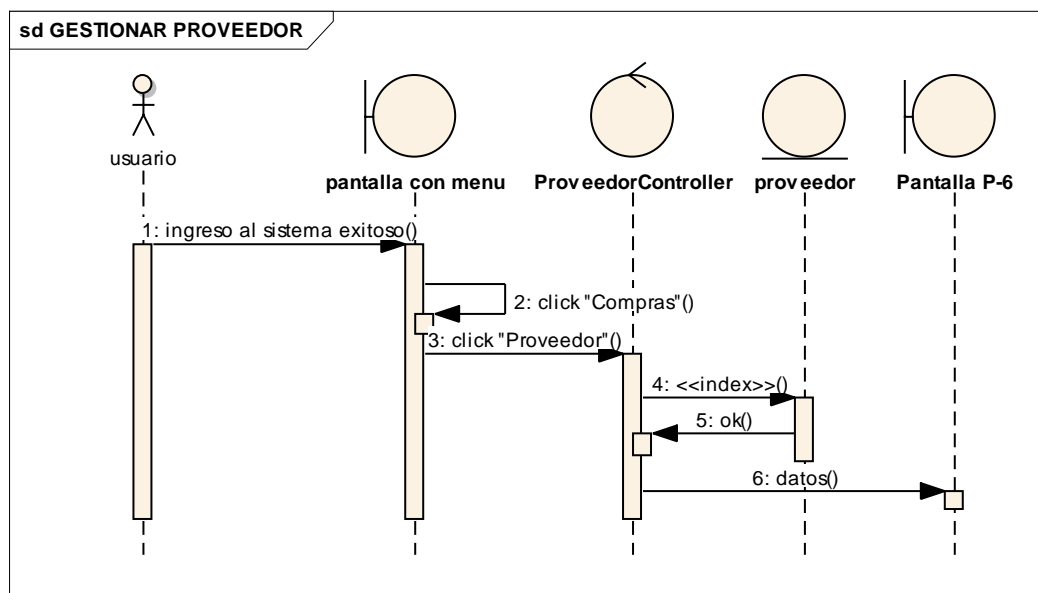


Figura 225: Diagrama de secuencia: Gestionar Proveedor

II.1.7.9.12.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR PROVEEDOR

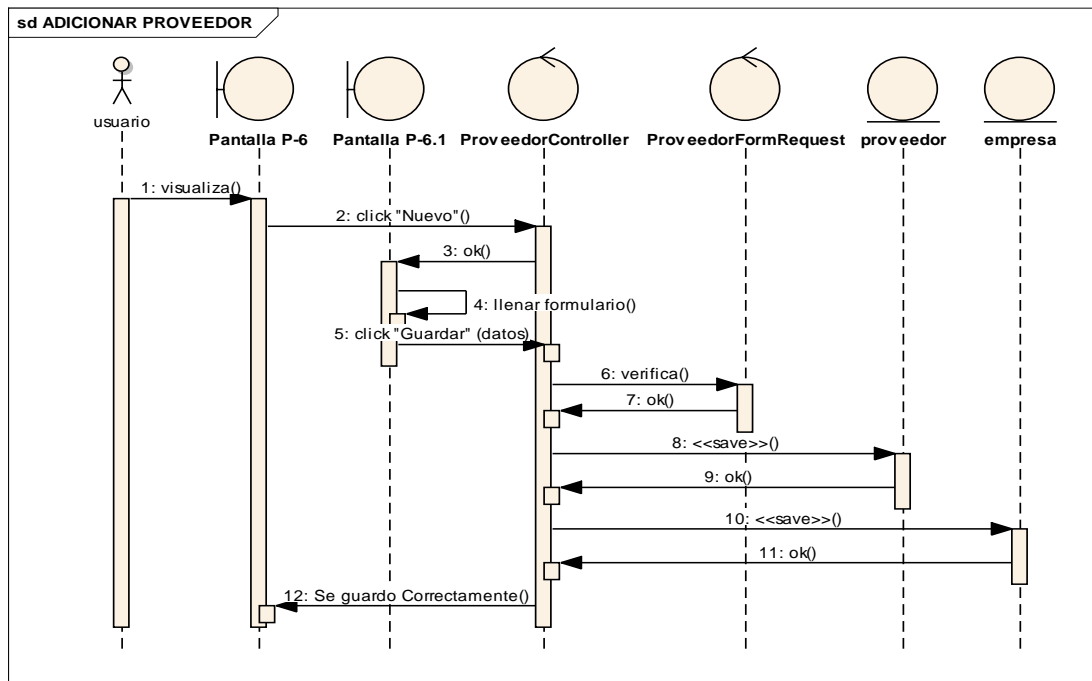


Figura 226: Diagrama de secuencia: Adicionar Proveedor

II.1.7.9.12.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR PROVEEDOR

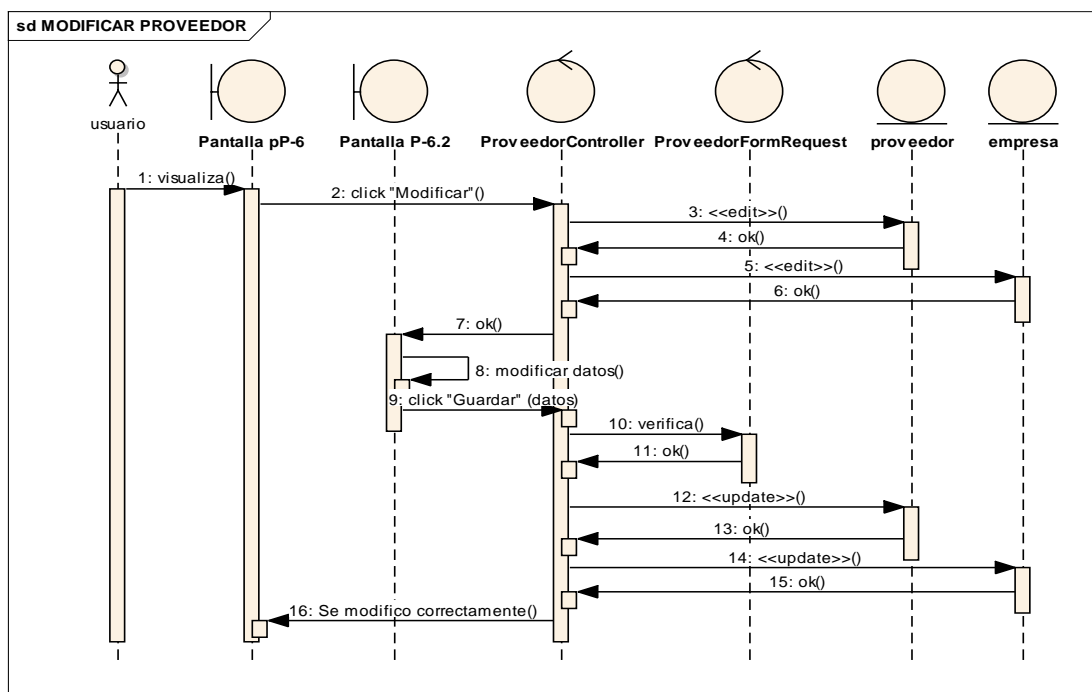


Figura 227: Diagrama de secuencia: Modificar Proveedor

II.1.7.9.12.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR PROVEEDOR

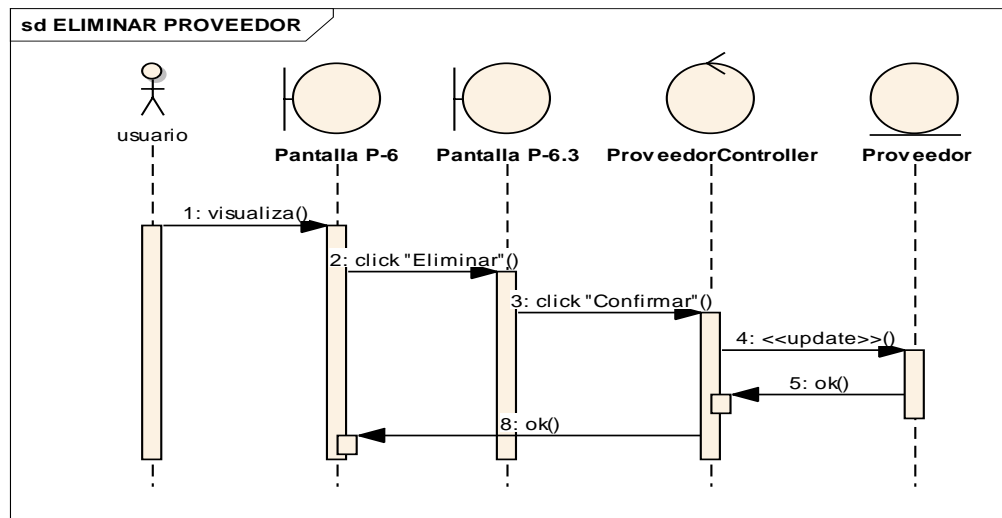


Figura 228: Diagrama de secuencia: Eliminar Proveedor

II.1.7.9.12.4 DIAGRAMA DE SECUENCIA: VER PROVEEDOR

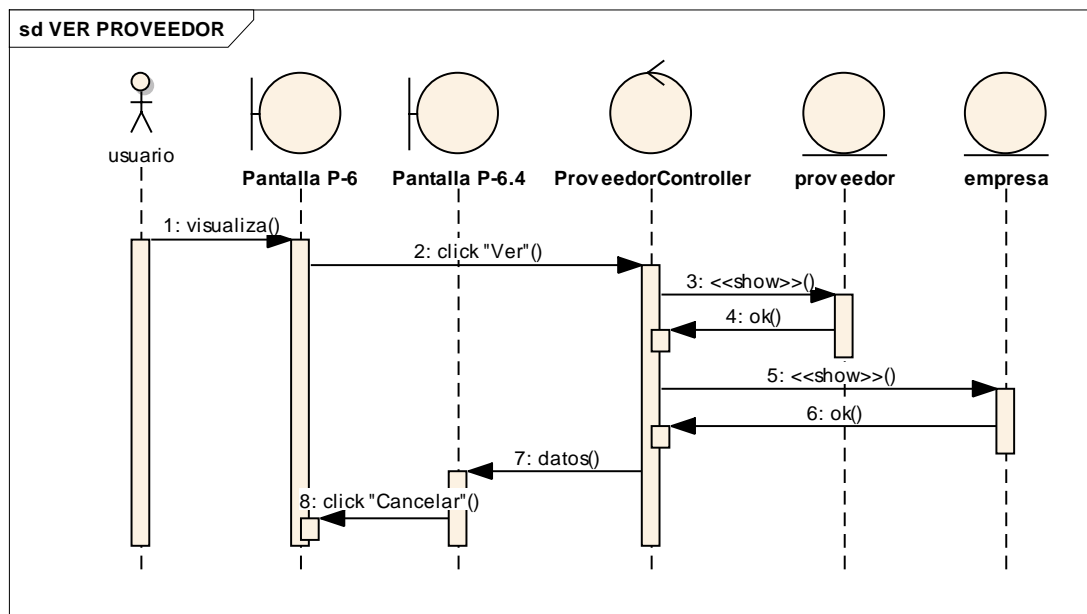


Figura 229: Diagrama de secuencia: Ver Proveedor

II.1.7.9.13 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR CATALOGO

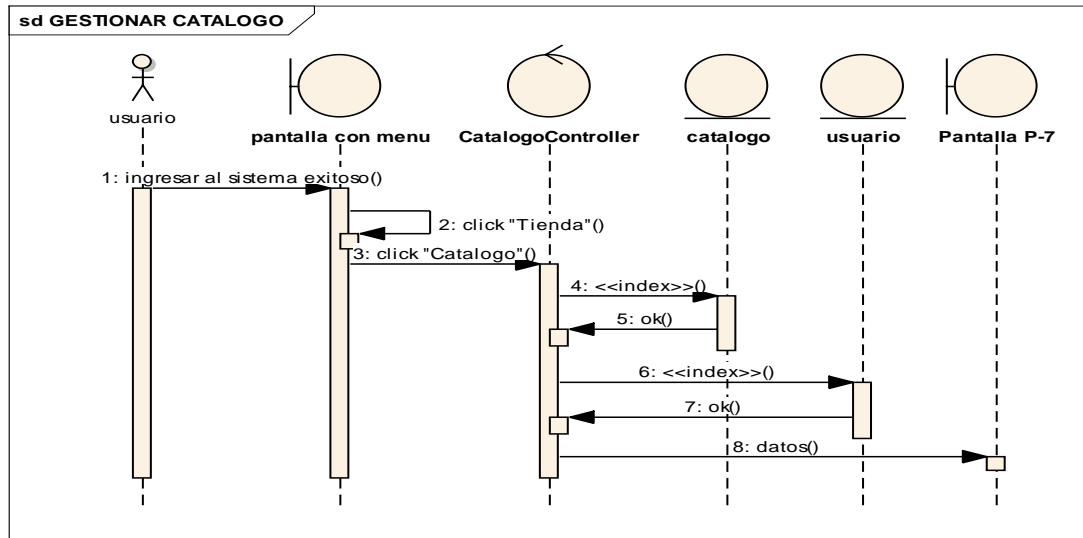


Figura 230: Diagrama de secuencia: Gestionar Catalogo

II.1.7.9.13.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR CATALOGO

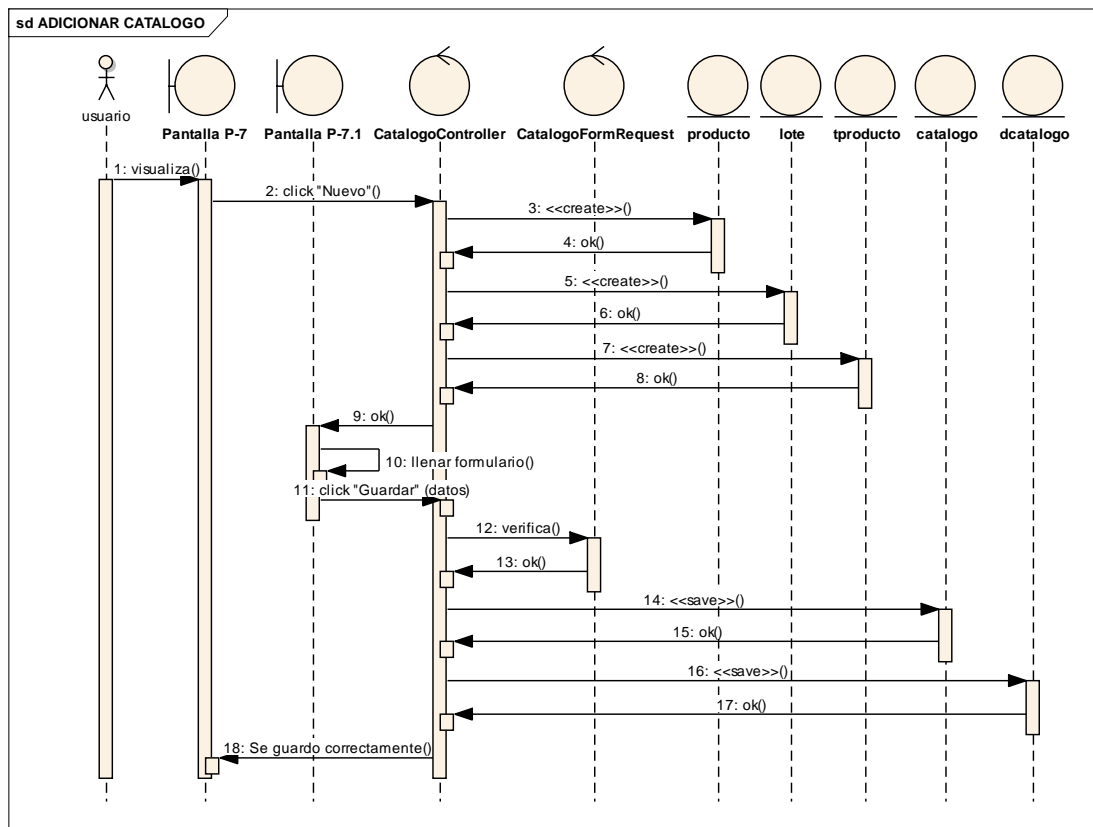


Figura 231: Diagrama de secuencia: Adicionar Catálogo

II.1.7.9.13.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: DETALLE CATALOGO

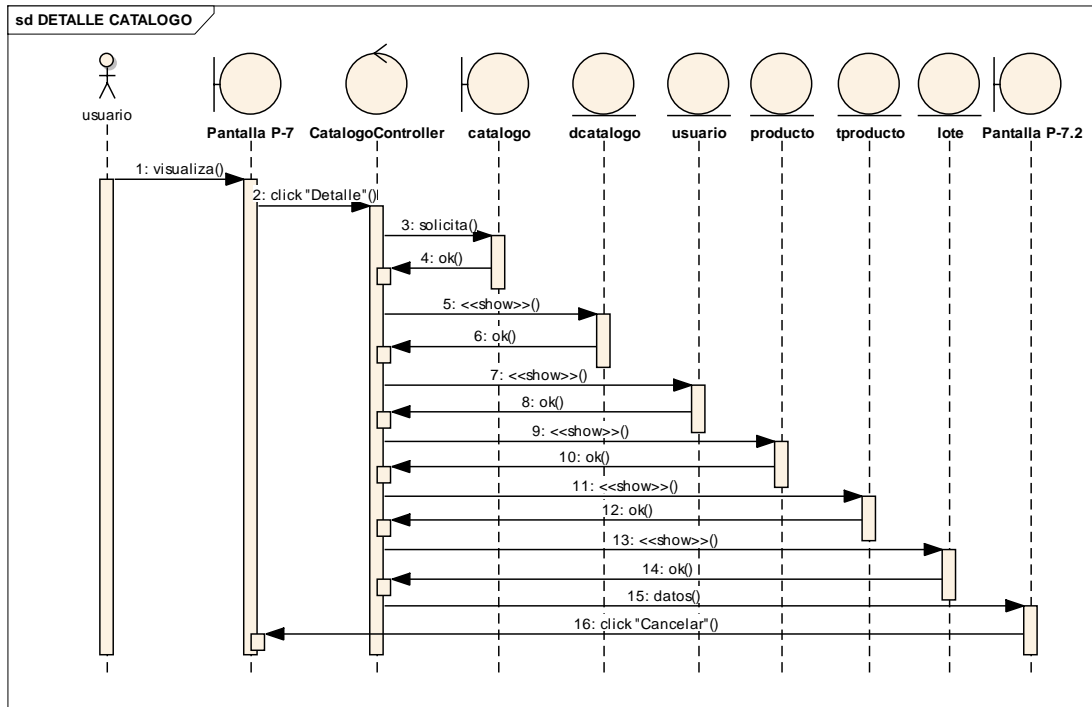


Figura 232: Diagrama de secuencia: Detalle Catalogo

II.1.7.9.13.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR CATALOGO

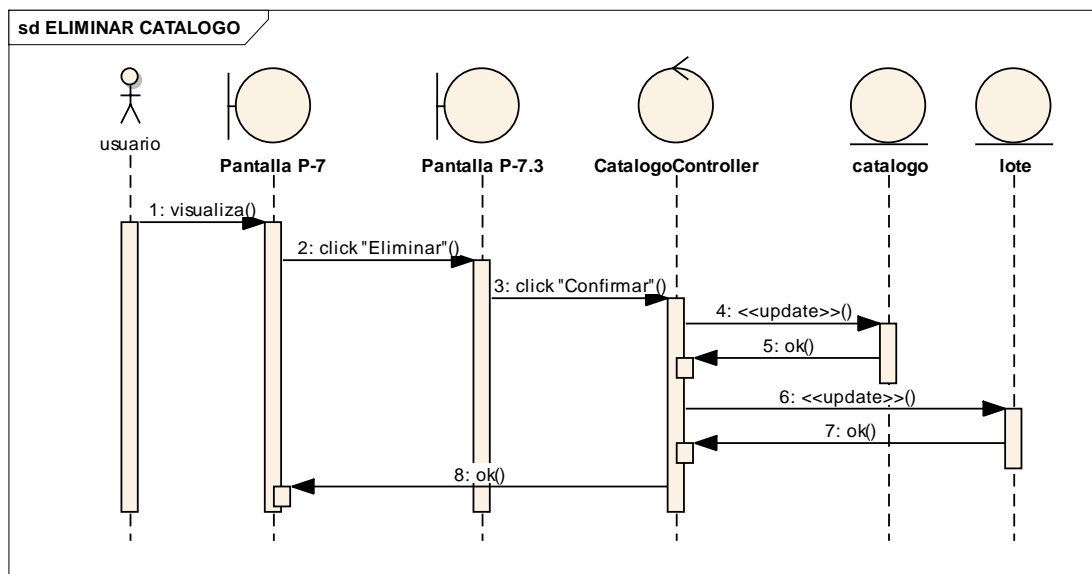


Figura 233: Diagrama de secuencia: Eliminar Catalogo

II.1.7.9.14 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR PRODUCTO

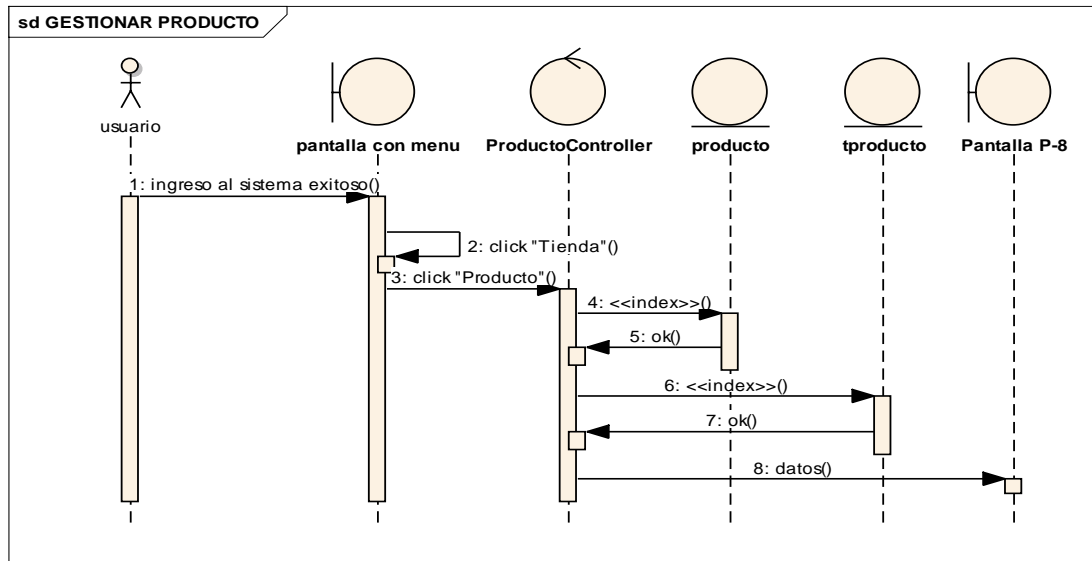


Figura 234: Diagrama de secuencia: Gestionar Producto

II.1.7.9.14.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR PRODUCTO

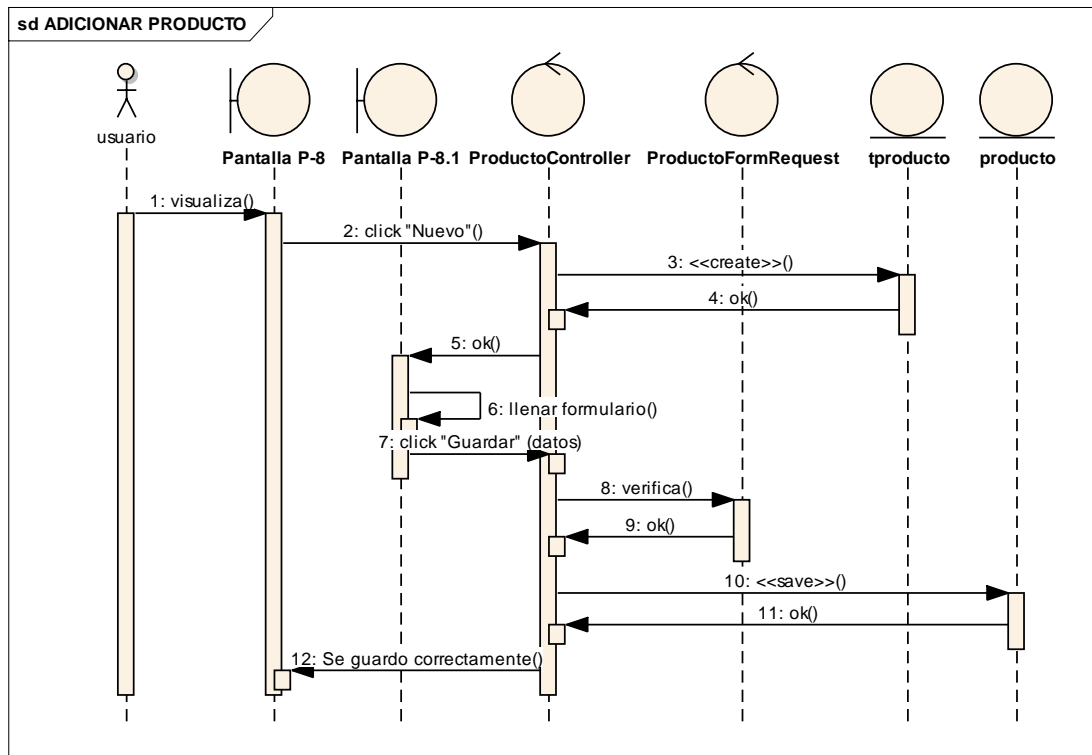


Figura 235: Diagrama de secuencia: Adicionar Producto

II.1.7.9.14.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR PRODUCTO

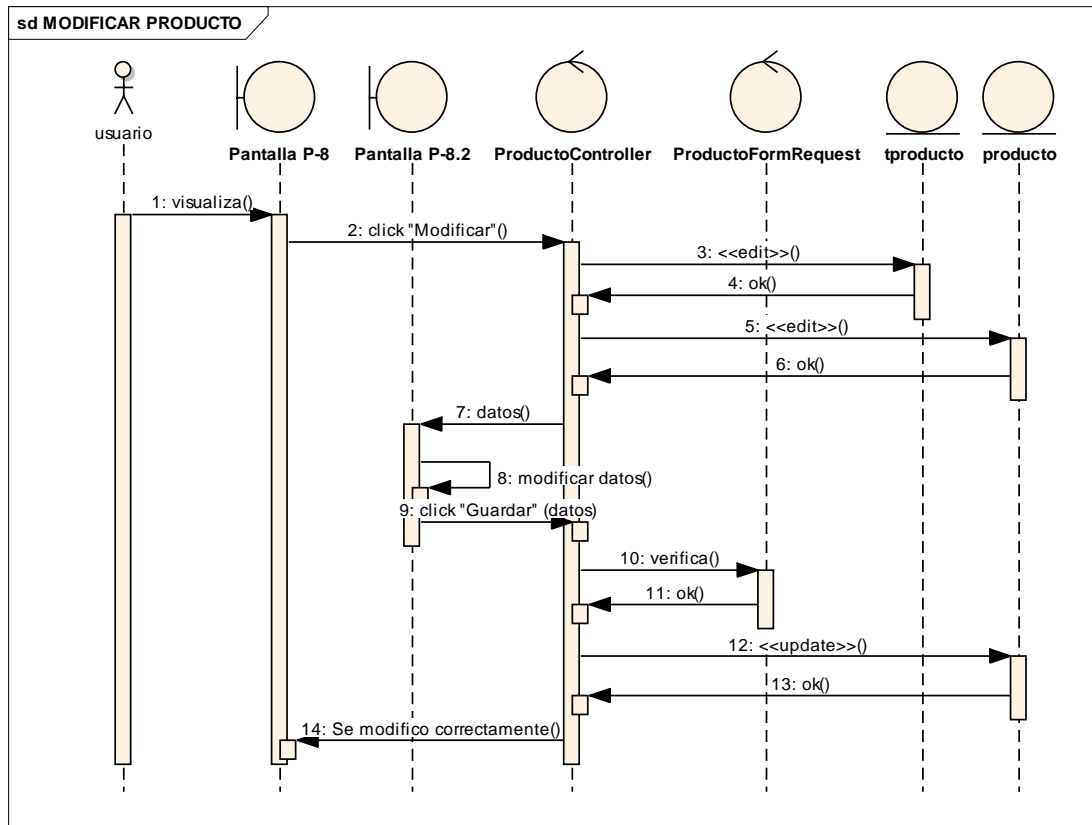


Figura 236: Diagrama de secuencia: Modificar Producto

II.1.7.9.14.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR PRODUCTO

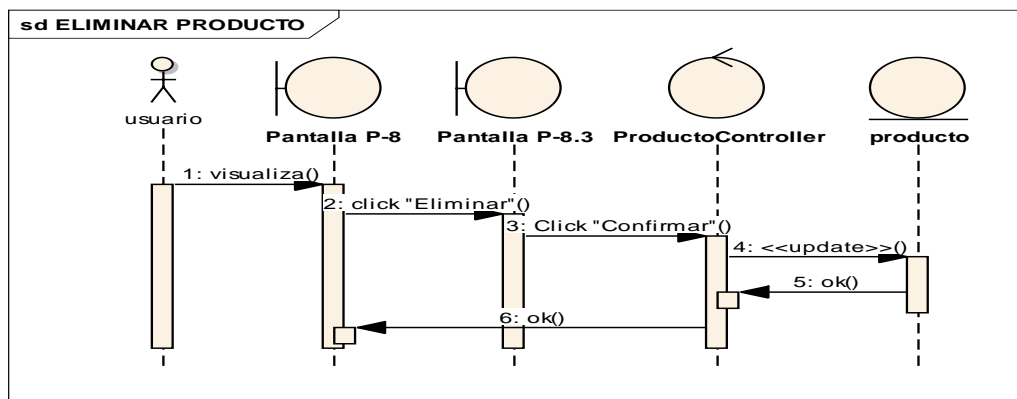


Figura 237: Diagrama de secuencia: Eliminar Producto

II.1.7.9.14.4 DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE

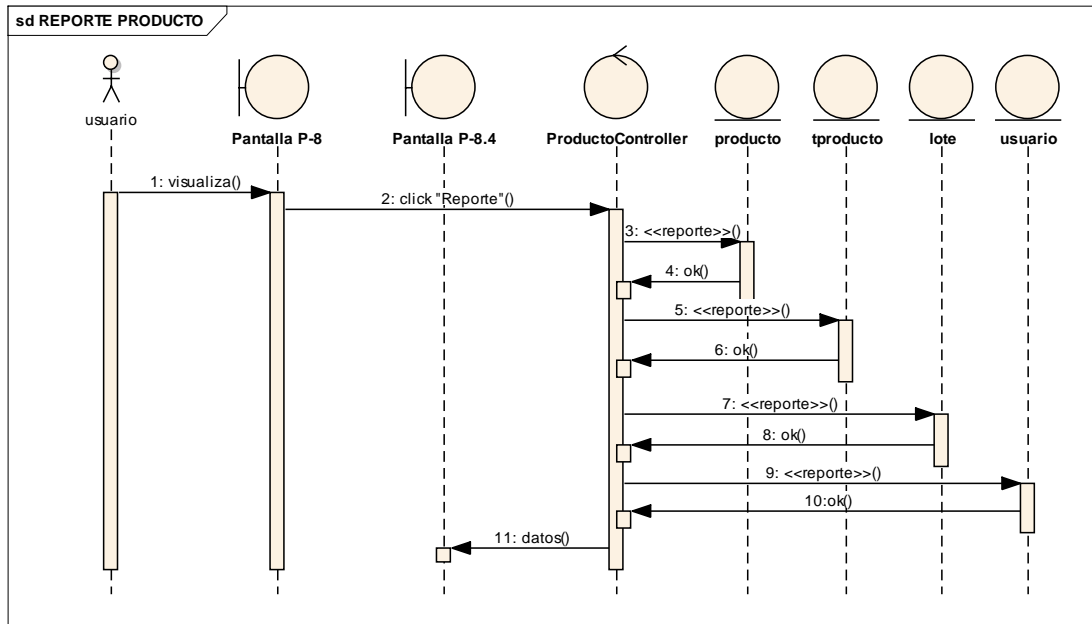


Figura 238: Diagrama de secuencia: Reporte Producto

II.1.7.9.15 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR TIPO DE PRODUCTO

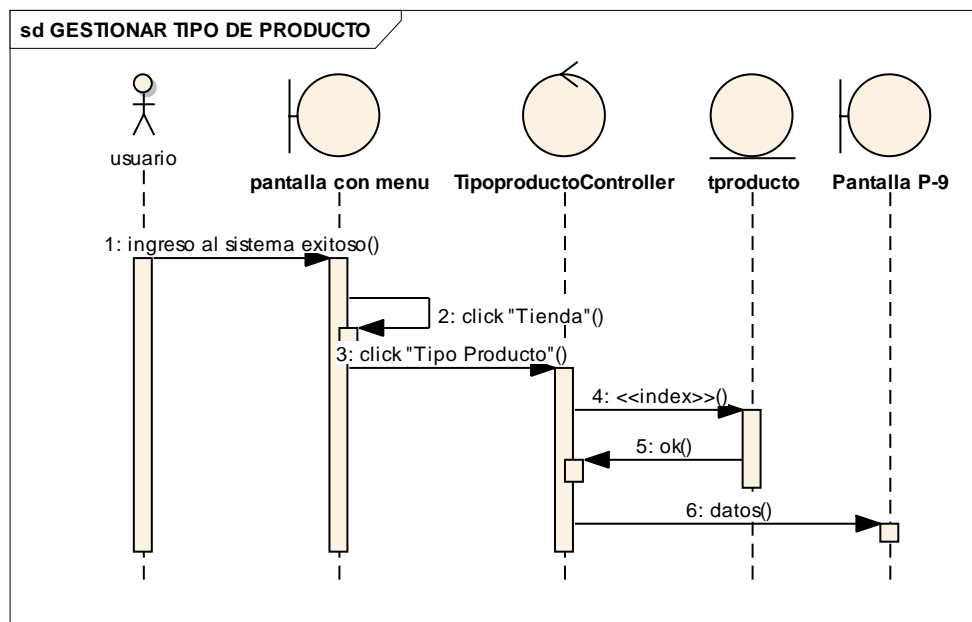


Figura 239: Diagrama de secuencia: Gestionar Tipo Producto

II.1.7.9.15.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR TIPO PRODUCTO

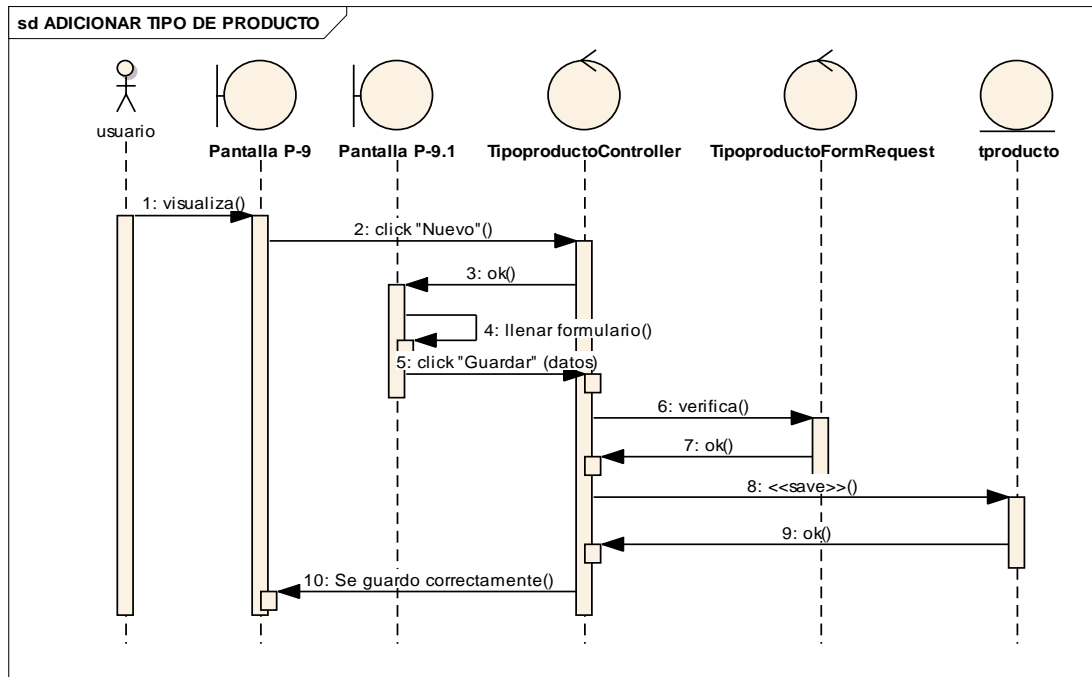


Figura 240: Diagrama de secuencia: Adicionar Tipo Producto

II.1.7.9.15.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR TIPO PRODUCTO

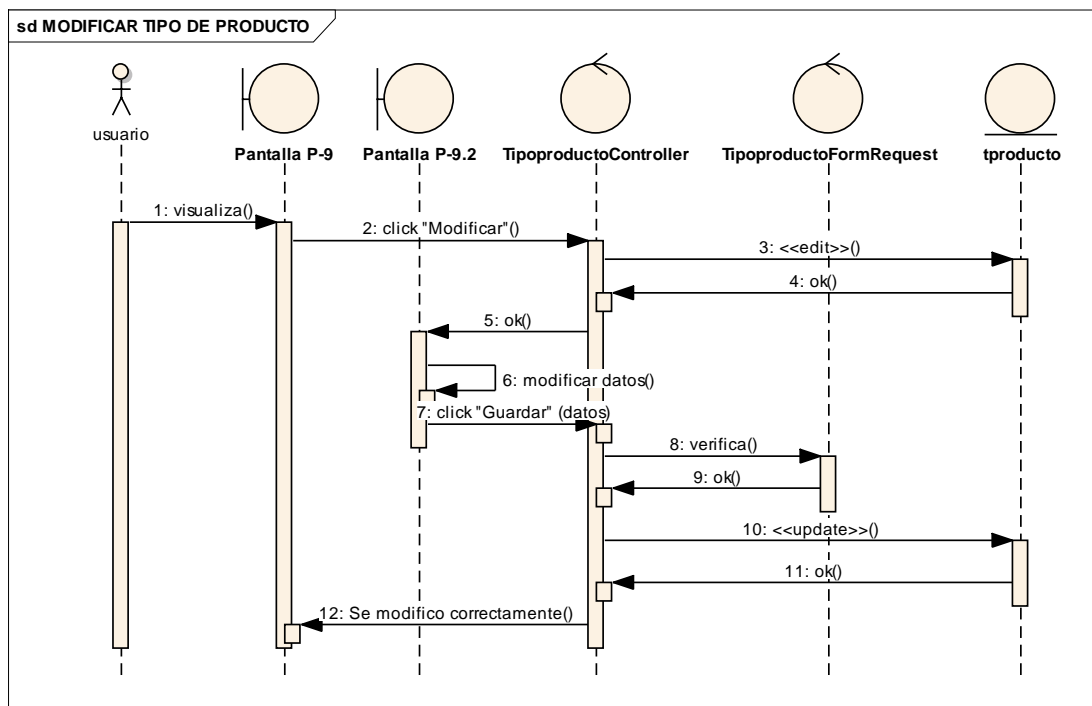


Figura 241: Diagrama de secuencia: Modificar Tipo Producto

II.1.7.9.15.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR TIPO PRODUCTO

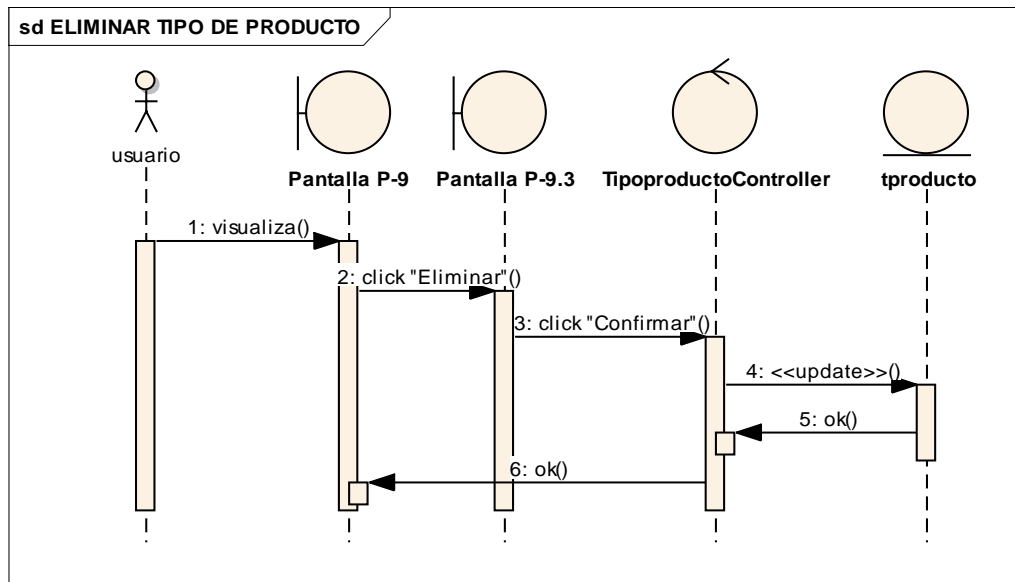


Figura 242: Diagrama de secuencia: Eliminar Tipo Producto

II.1.7.9.16 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR COMPRA

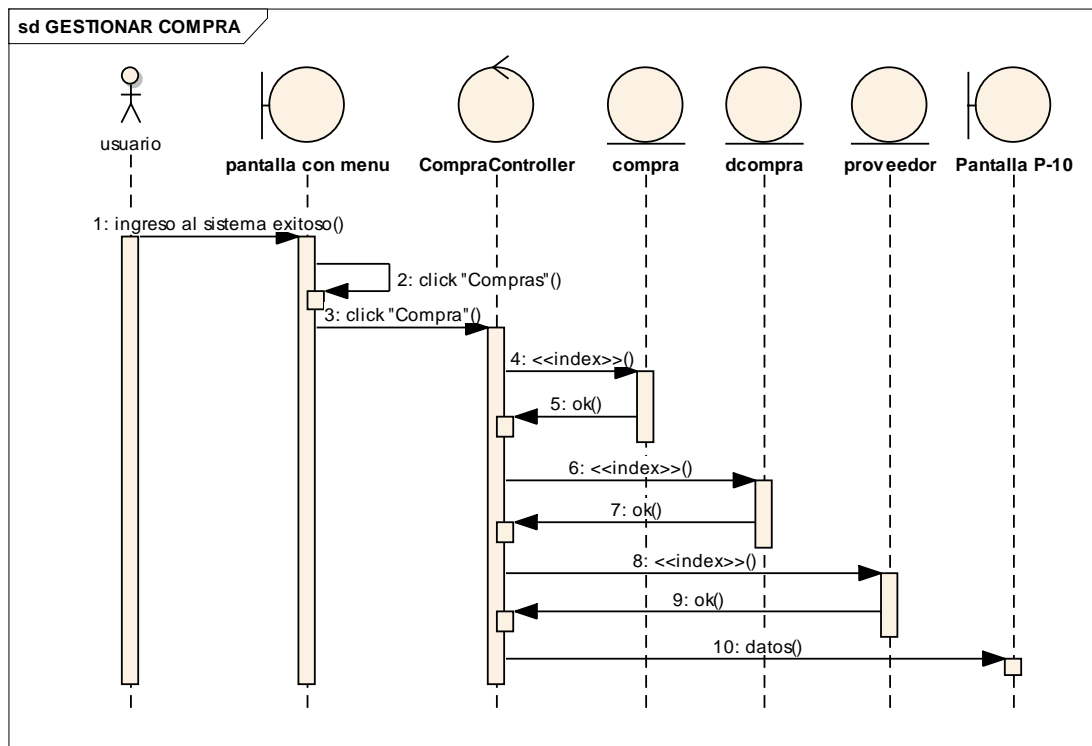


Figura 243: Diagrama de secuencia: Gestionar Compra

II.1.7.9.16.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR COMPRA

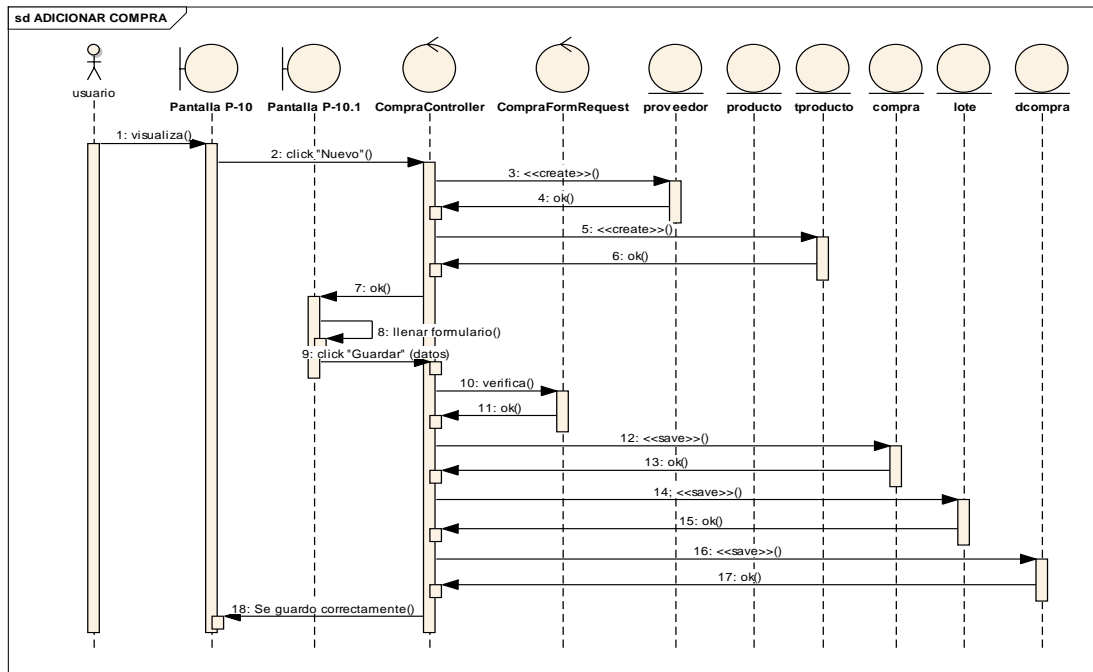


Figura 244: Diagrama de secuencia: Adicionar Compra

II.1.7.9.16.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: DETALLE COMPRA

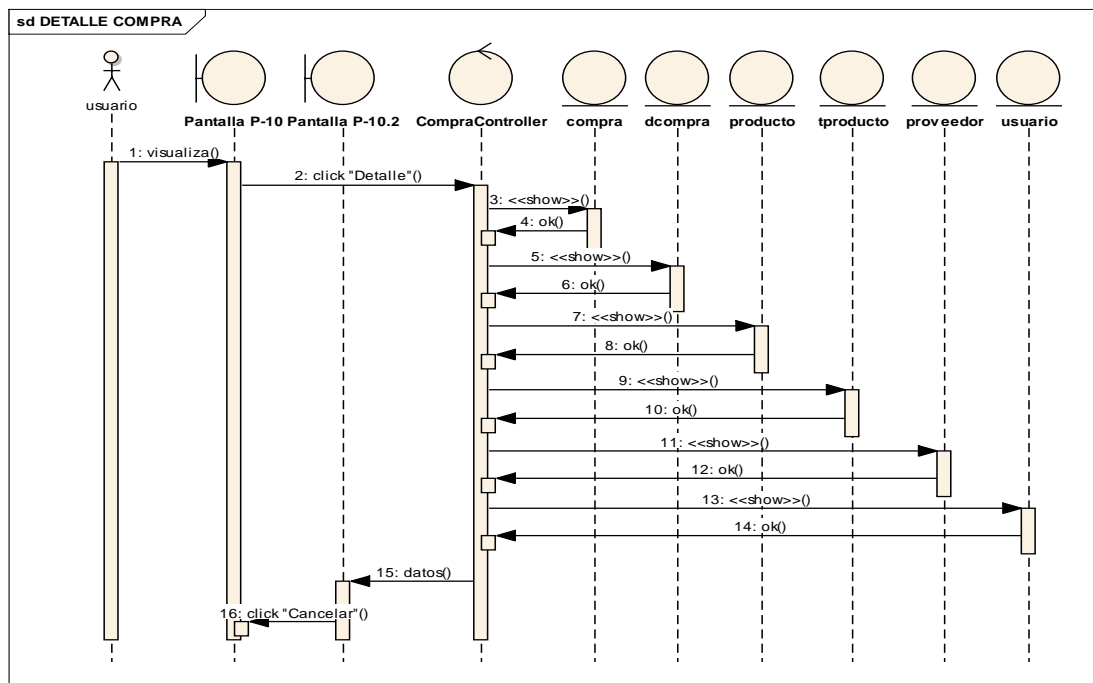


Figura 245: Diagrama de secuencia: Detalle Compra

II.1.7.9.16.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ANULAR COMPRA

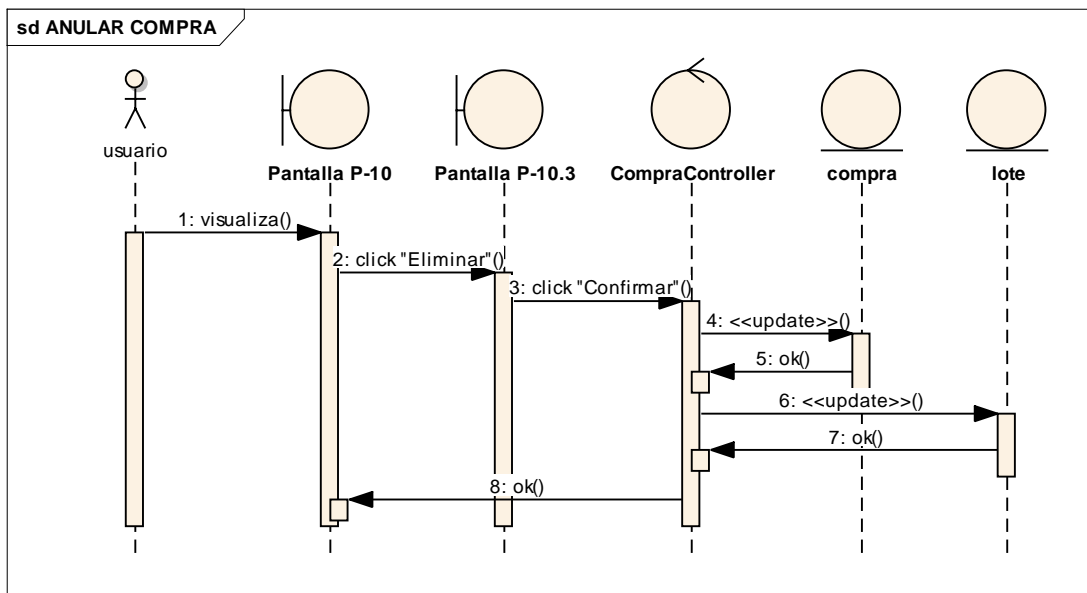


Figura 246: Diagrama de secuencia: Anular Compra

II.1.7.9.17 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ESTADISTICAS

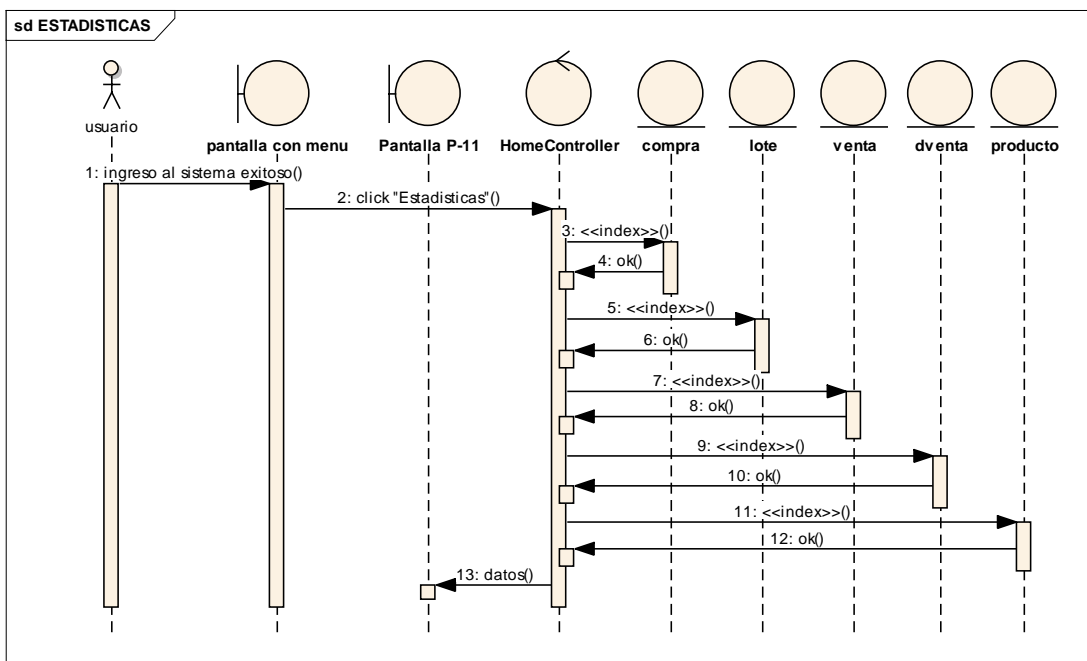


Figura 247: Diagrama de secuencia: Estadísticas

II.1.7.9.18 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR VENTA

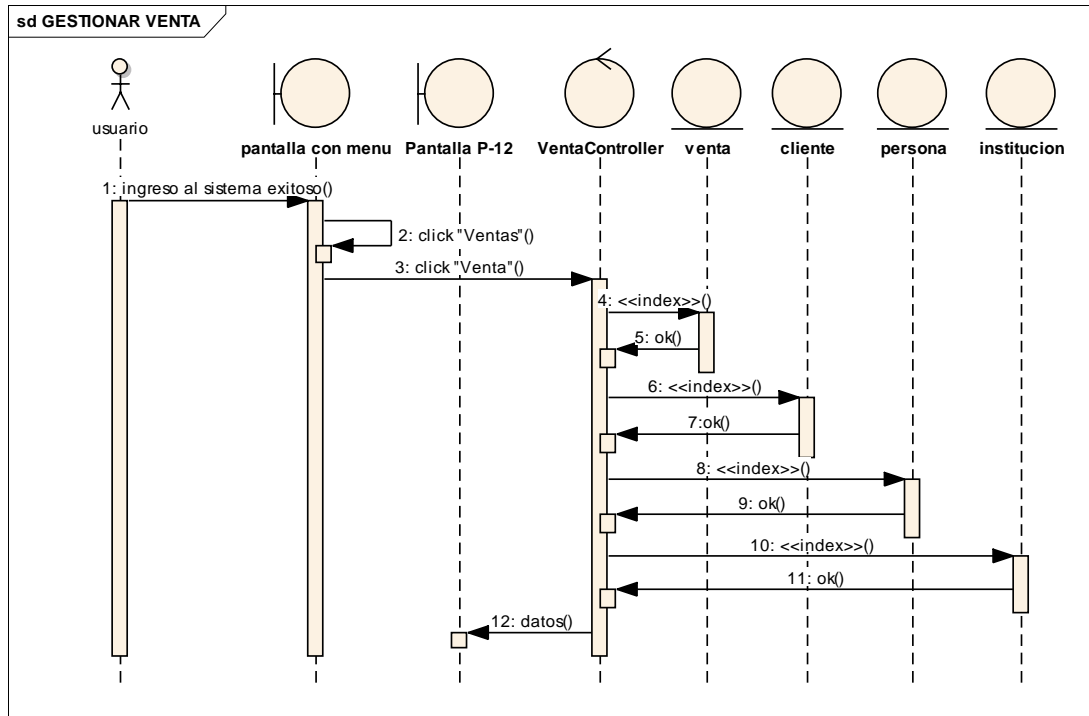


Figura 248: Diagrama de secuencia: Gestionar Venta

II.1.7.9.18.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR VENTA

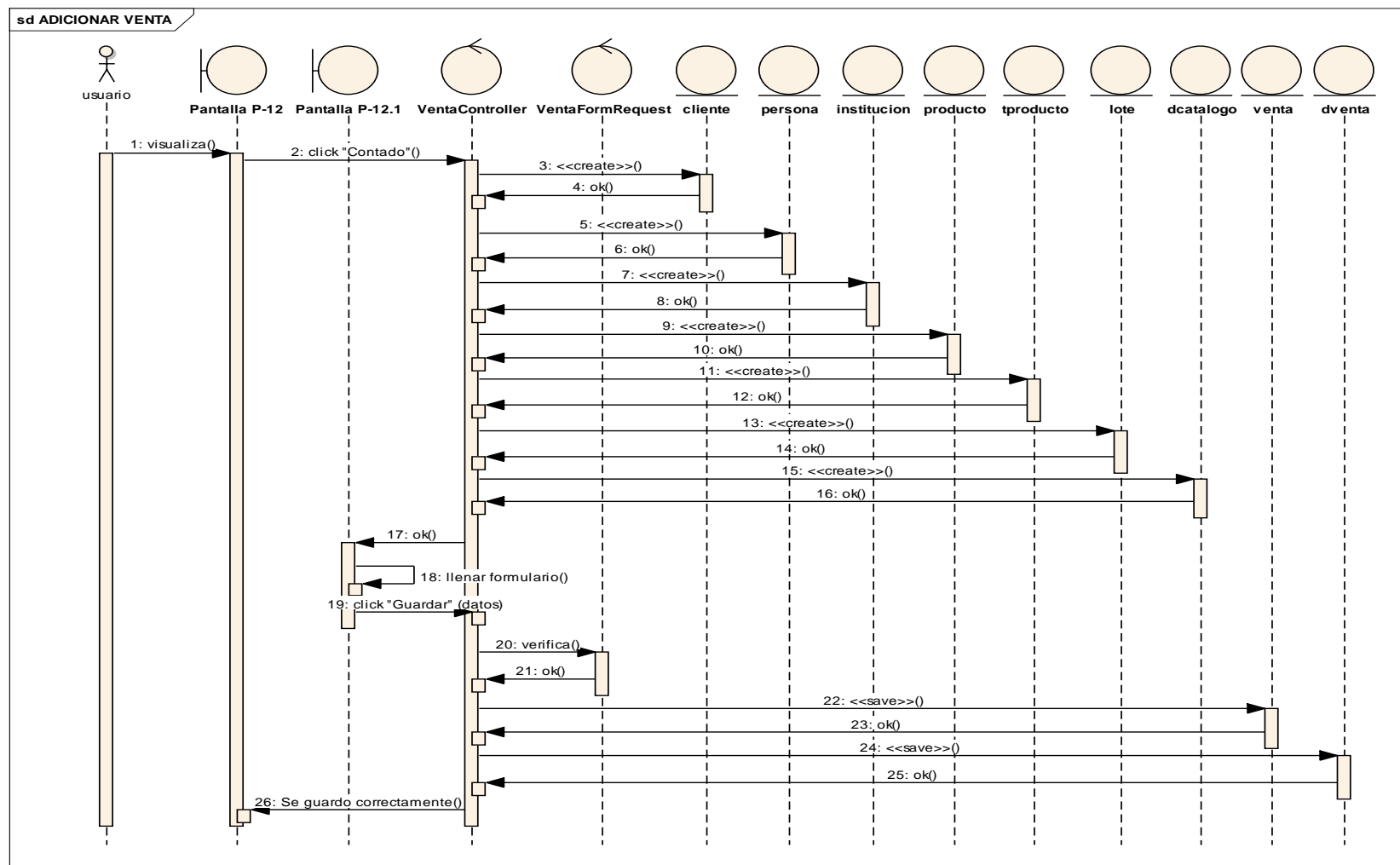


Figura 249: Diagrama de secuencia: Adicionar Venta

II.1.7.9.18.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: DETALLE VENTA

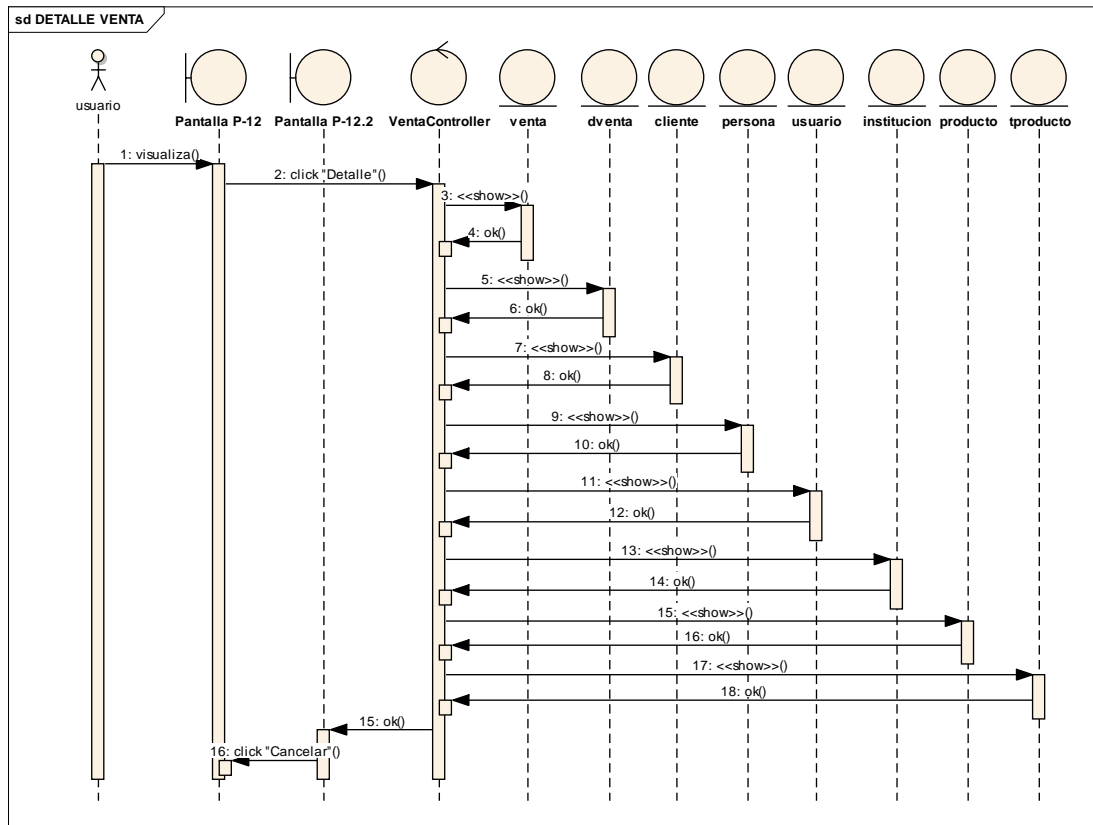


Figura 250: Diagrama de secuencia: Detalle Venta

II.1.7.9.18.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ANULAR VENTA

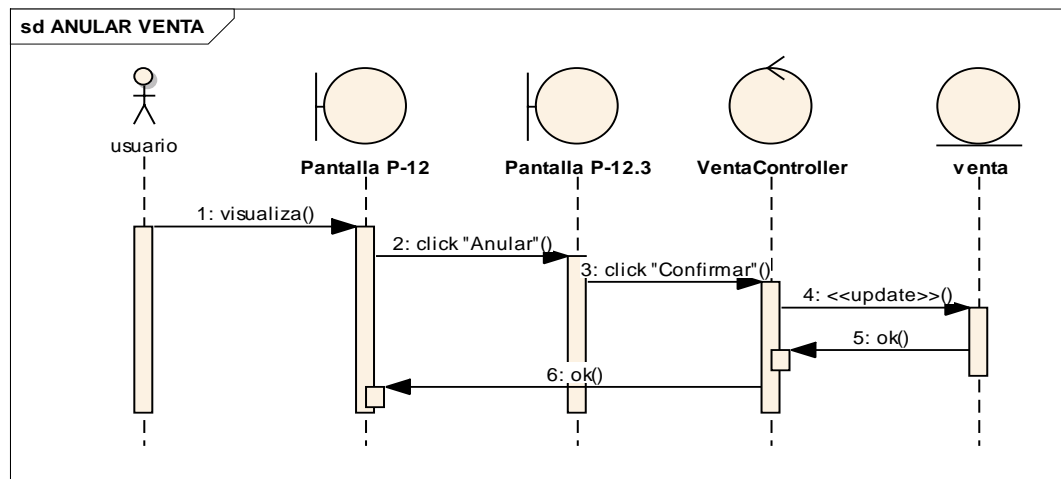


Figura 251: Diagrama de secuencia: Anular Venta

II.1.7.9.18.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GENERAR FACTURA

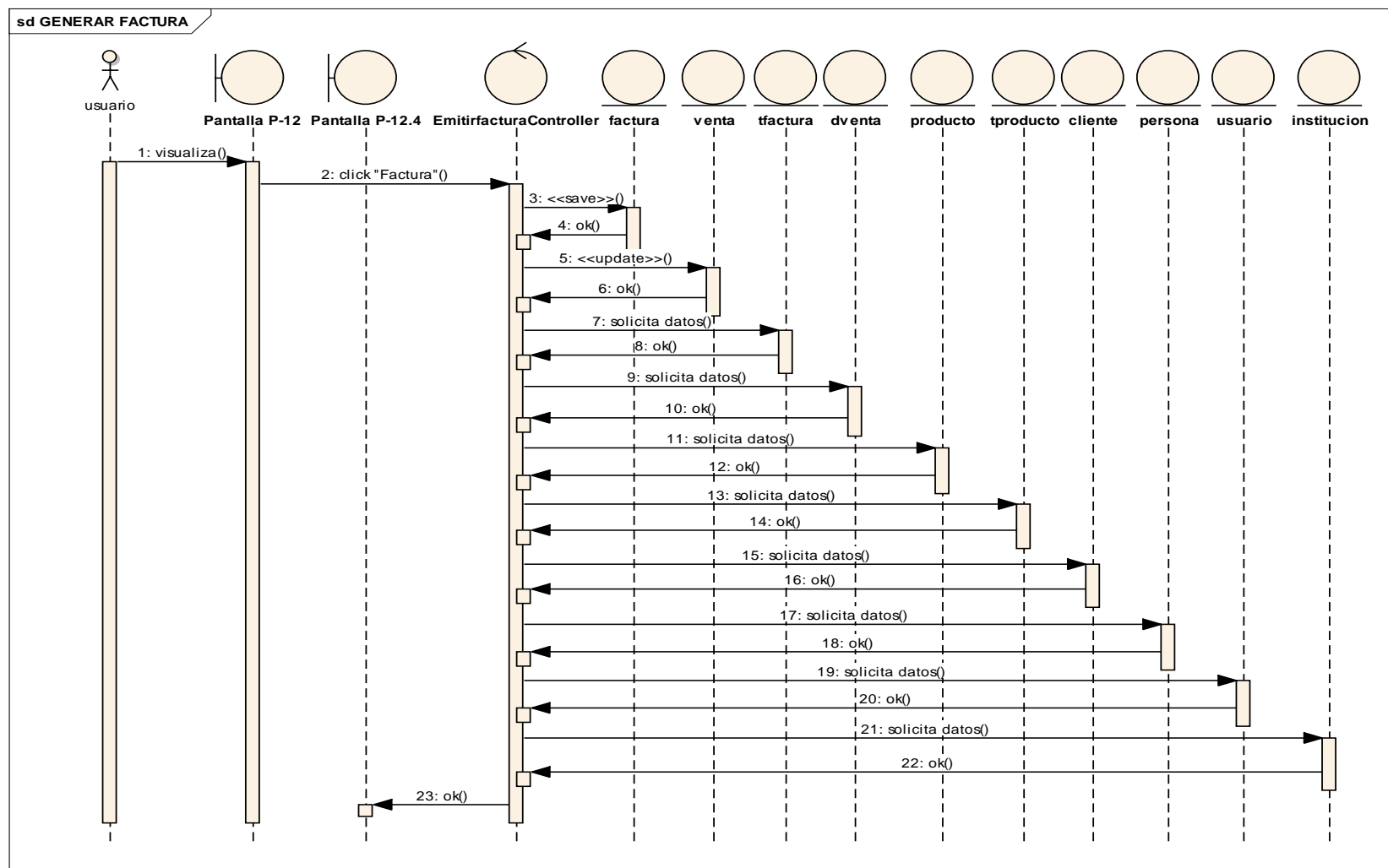


Figura 252: Diagrama de secuencia: Generar Factura

II.1.7.9.18.5 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ANULAR FACTURA

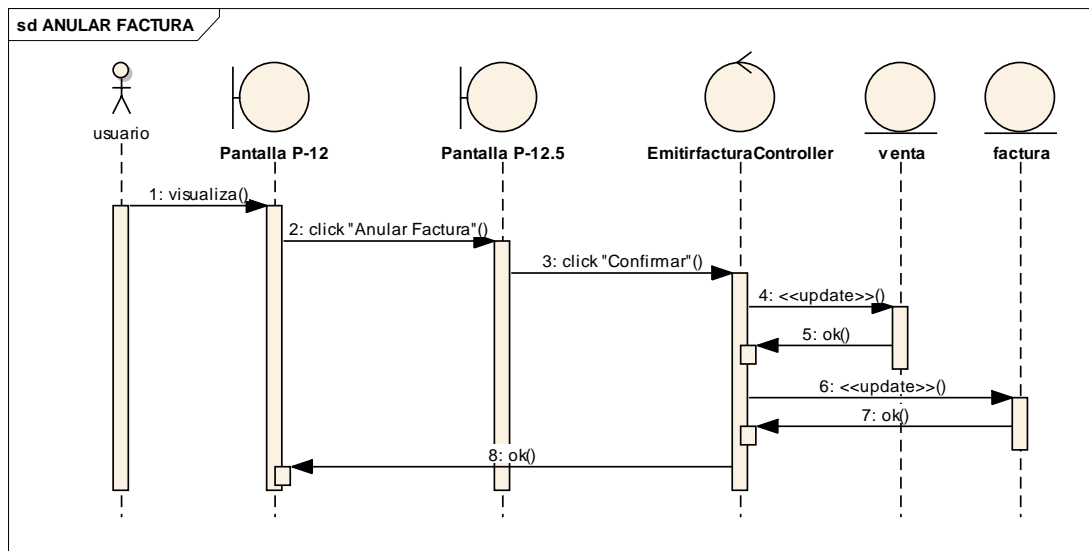


Figura 253: Diagrama de secuencia: Anular Factura

II.1.7.9.18.6 DIAGRAMA DE SECUENCIA: NOTA DE CREDITO

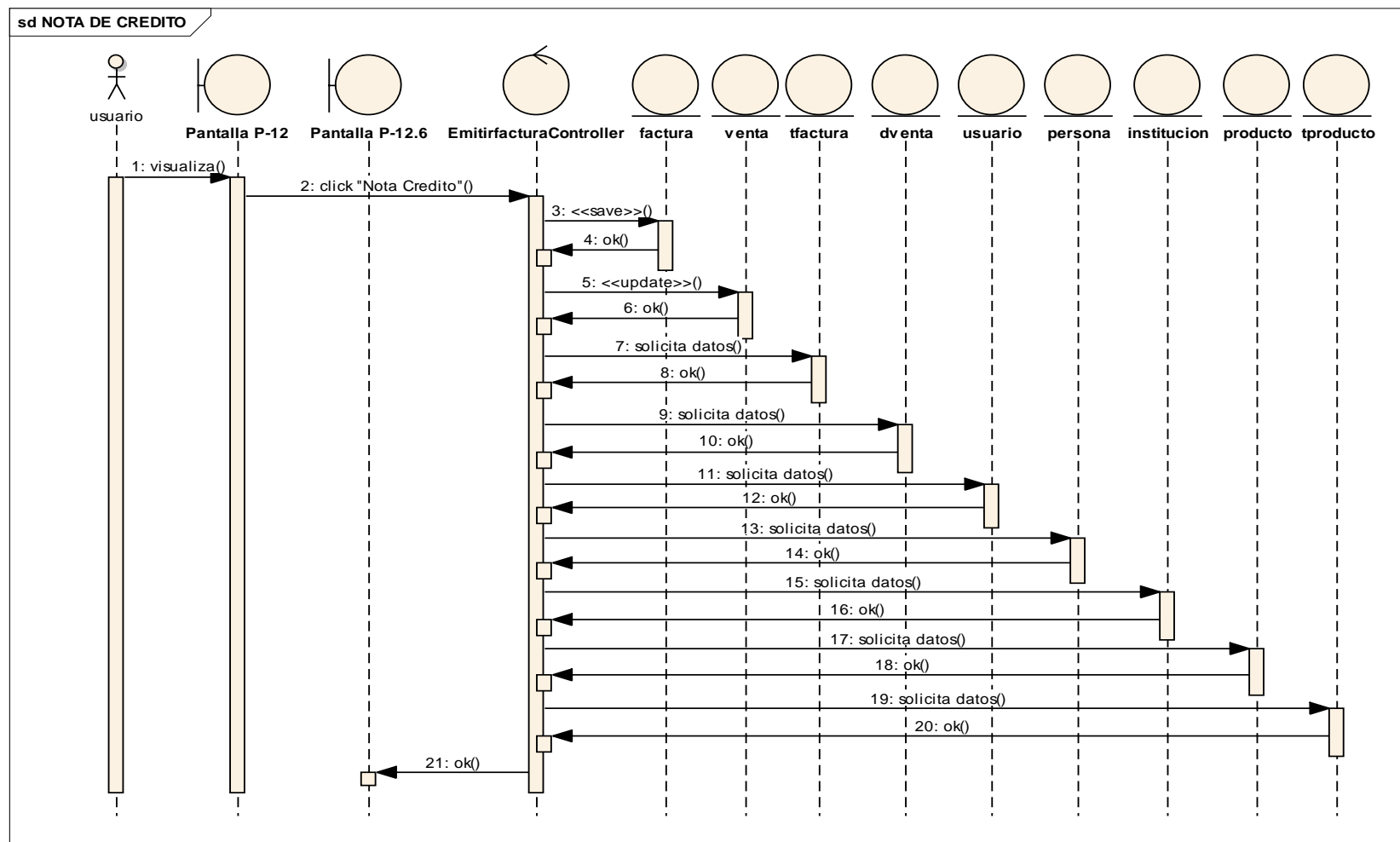


Figura 254: Diagrama de secuencia: Nota de Crédito

II.1.7.9.19 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR PRODUCTO ELIMINADO

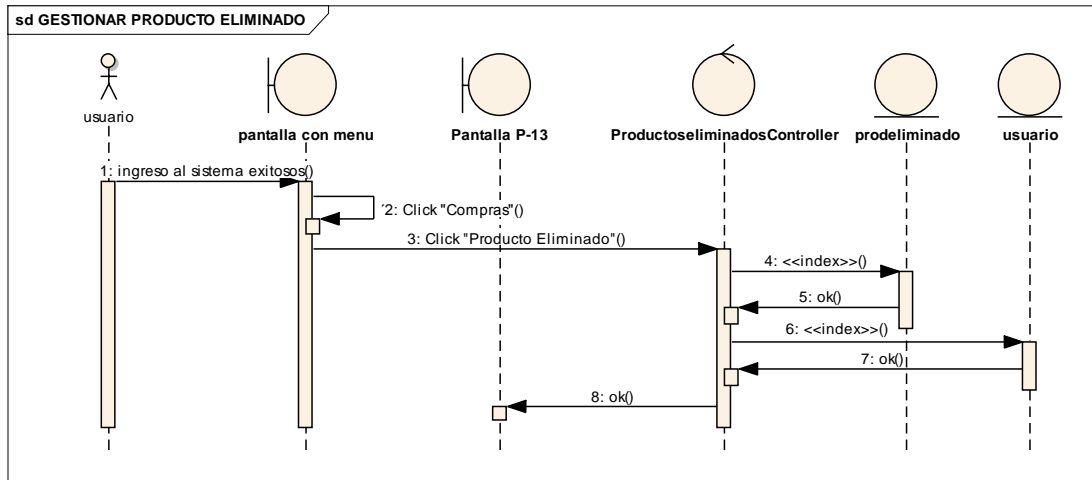


Figura 255: Diagrama de secuencia: Gestionar Producto Eliminado

II.1.7.9.19.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR PRODUCTO DADO DE BAJA

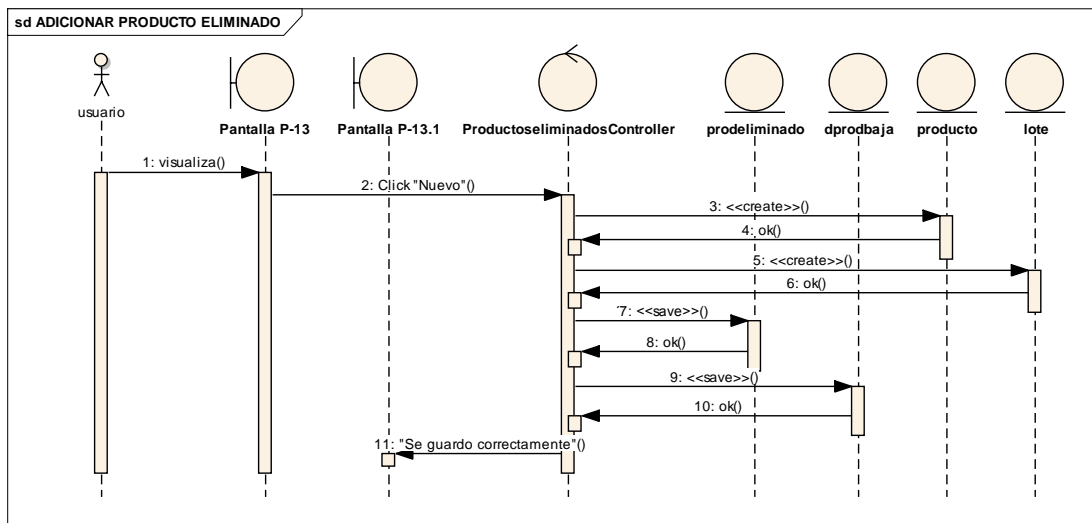


Figura 256: Diagrama de secuencia: Adicionar Producto dado de baja

II.1.7.9.19.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: DETALLE DEL PRODUCTO DADO BAJA

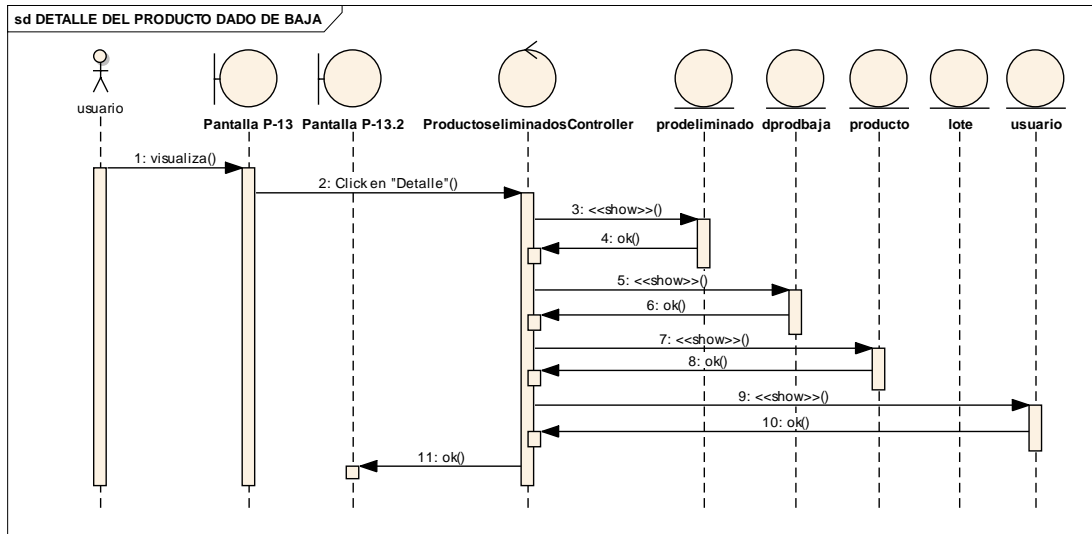


Figura 257: Diagrama de secuencia: Detalle del producto dado de baja

II.1.12.20 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR PEDIDO

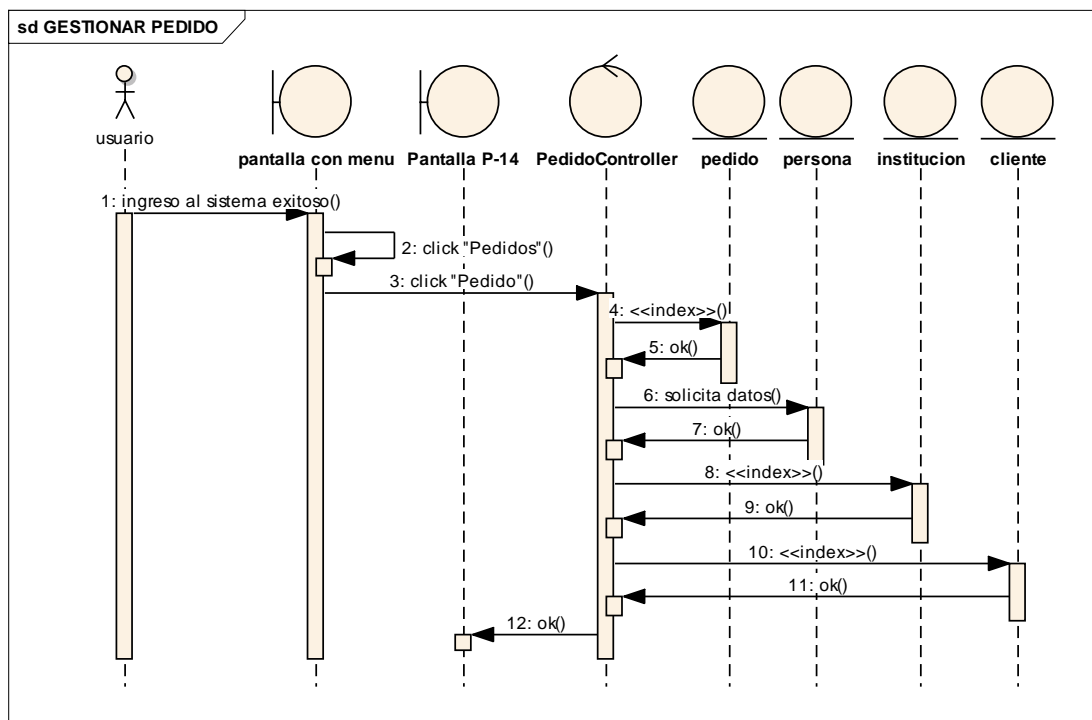


Figura 258: Diagrama de secuencia: Gestionar Pedido

II.1.7.9.20.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR PEDIDO

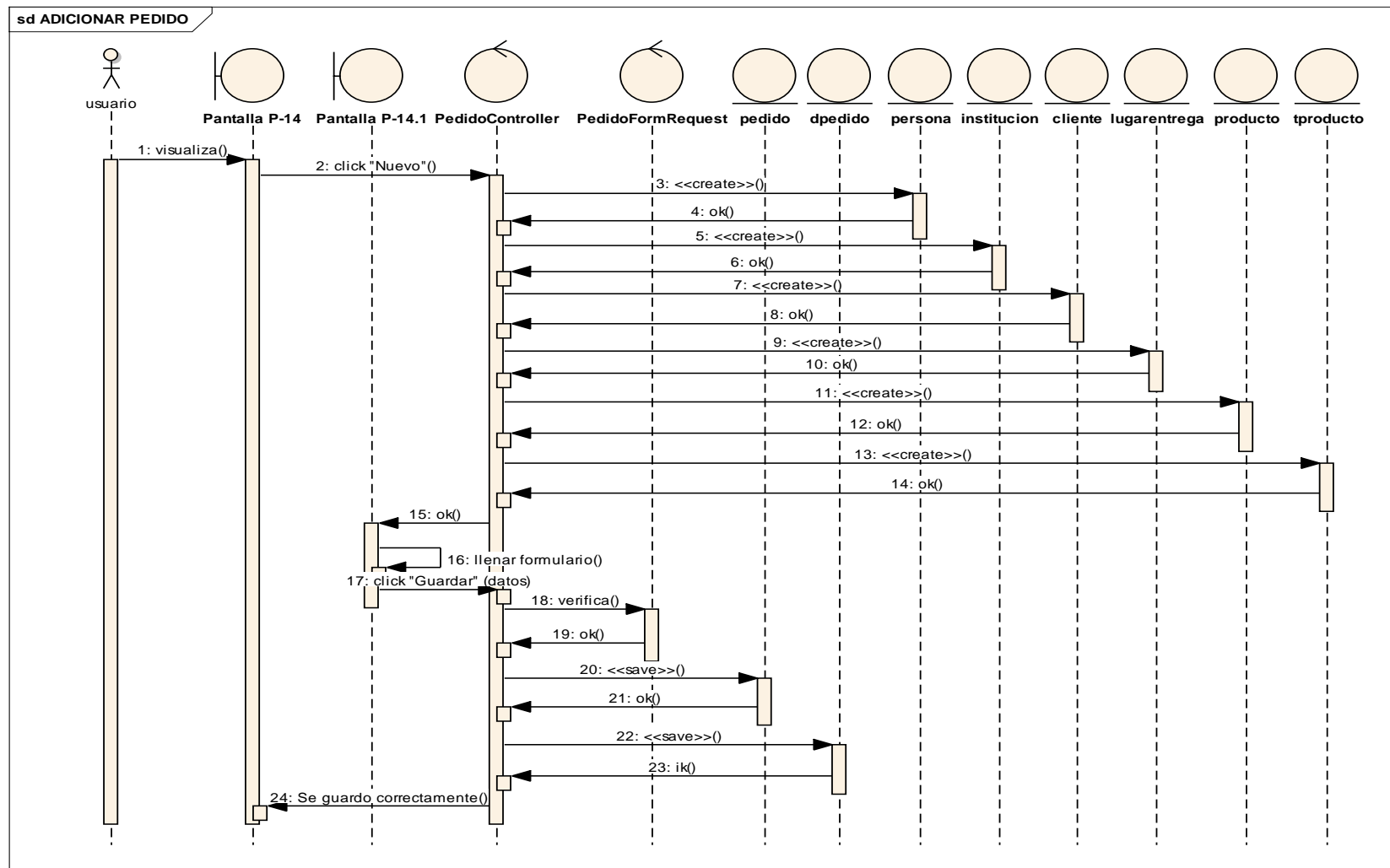


Figura 259: Diagrama de secuencia: Adicionar Pedido

II.1.7.9.20.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: DETALLE PEDIDO

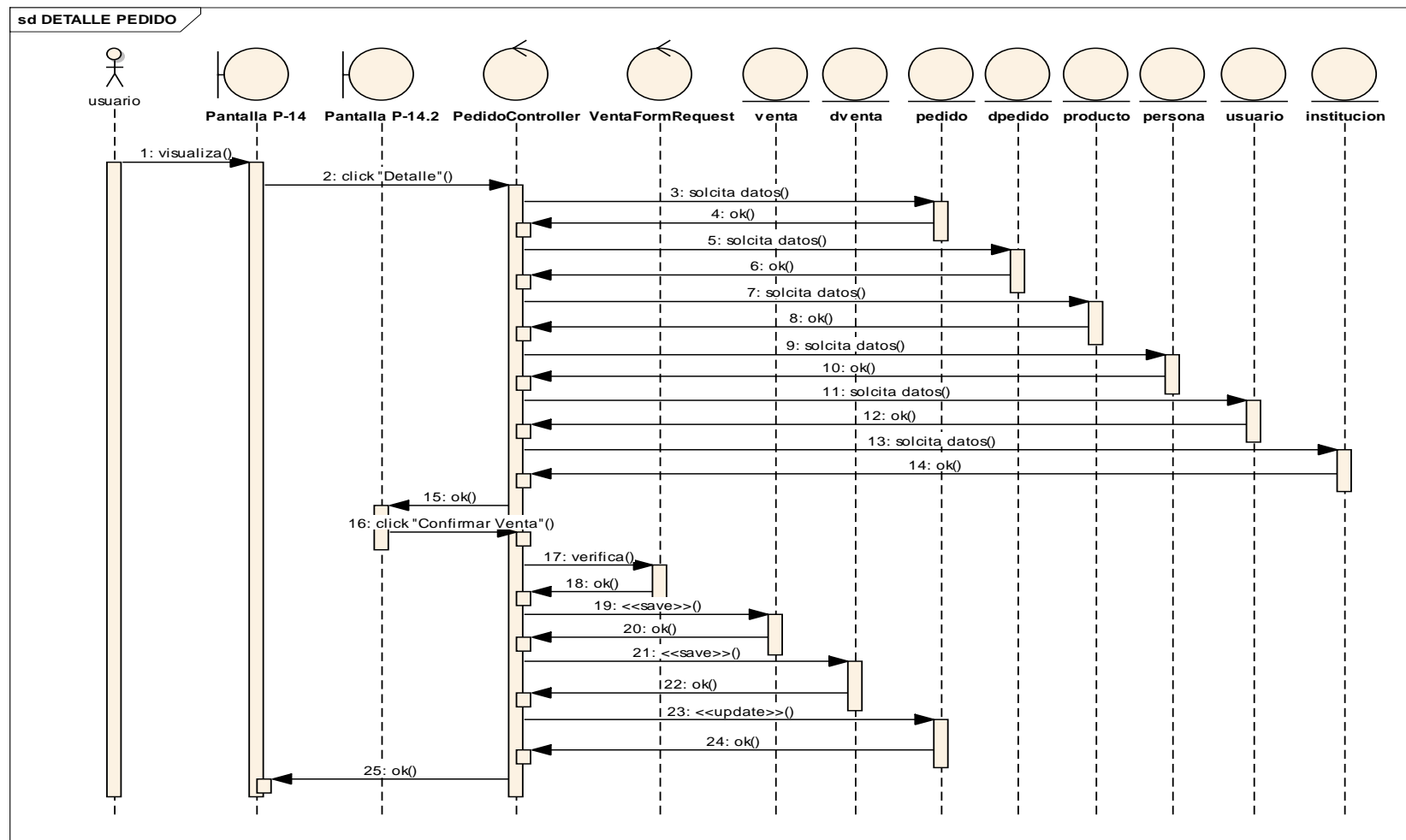


Figura 260: Diagrama de secuencia: Detalle Pedido

II.1.7.9.21 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR LUGAR ENTREGA

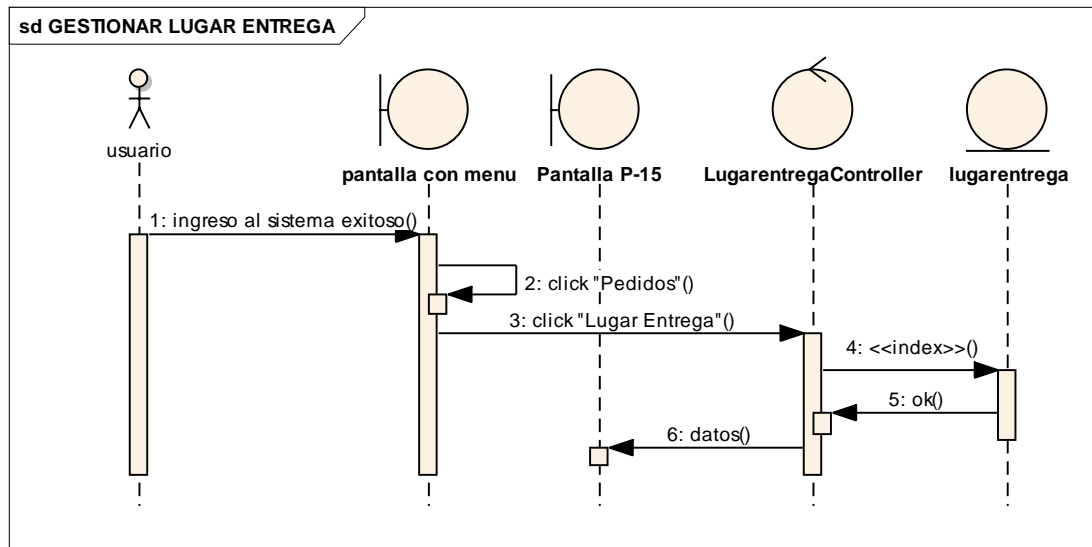


Figura 261: Diagrama de secuencia: Gestionar Lugar Entrega

II.1.7.9.21.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ADICIONAR LUGAR ENTREGA

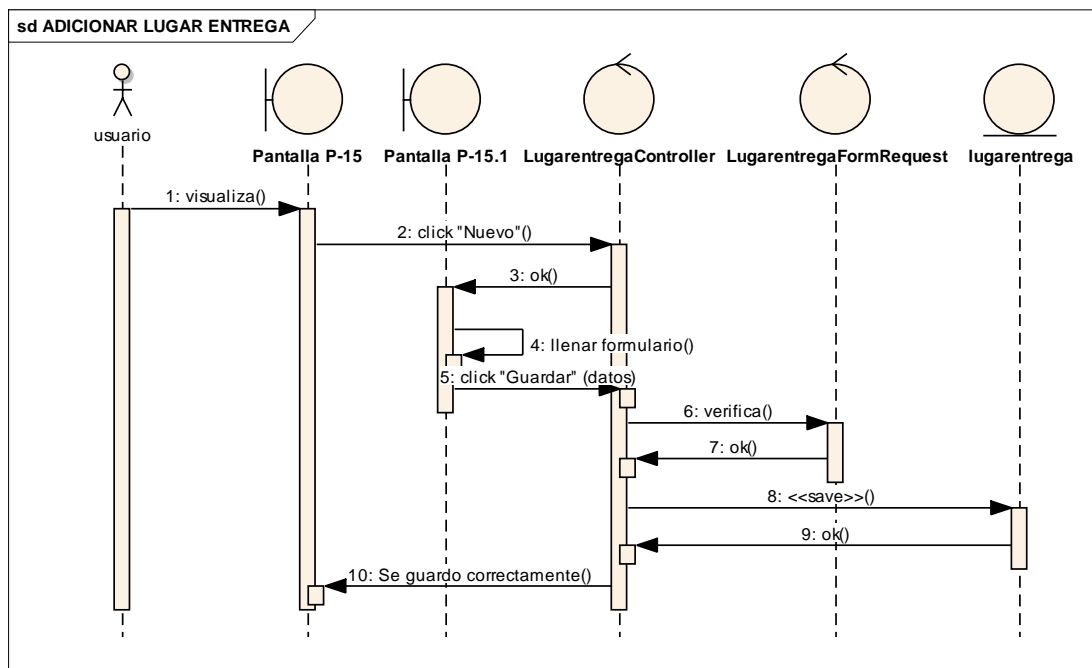


Figura 262: Diagrama de secuencia: Adicionar Lugar Entrega

II.1.7.9.21.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: MODIFICAR LUGAR ENTREGA

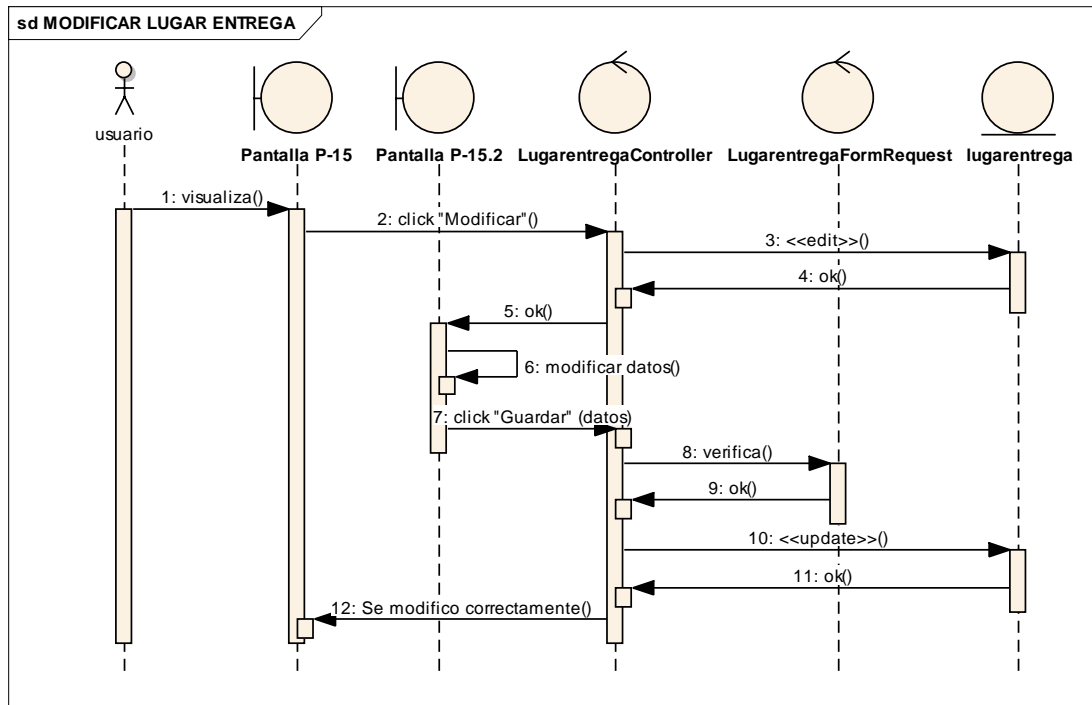


Figura 263: Diagrama de secuencia: Modificar Lugar Entrega

II.1.7.9.21.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: ELIMINAR LUGAR ENTREGA

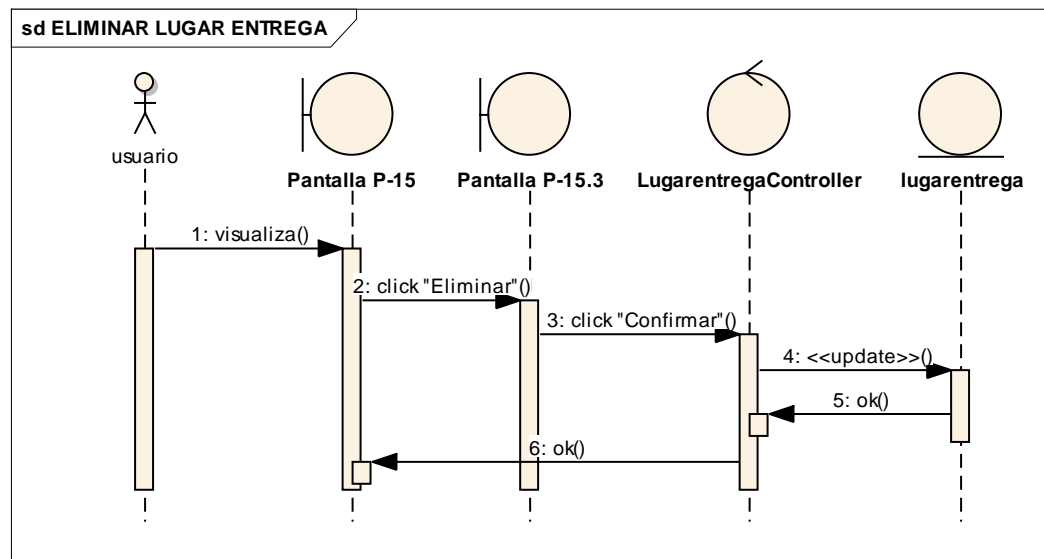


Figura 264: Diagrama de secuencia: Eliminar Lugar Entrega

II.1.7.9.22 DIAGRAMA DE SECUENCIA: GESTIONAR REPORTE

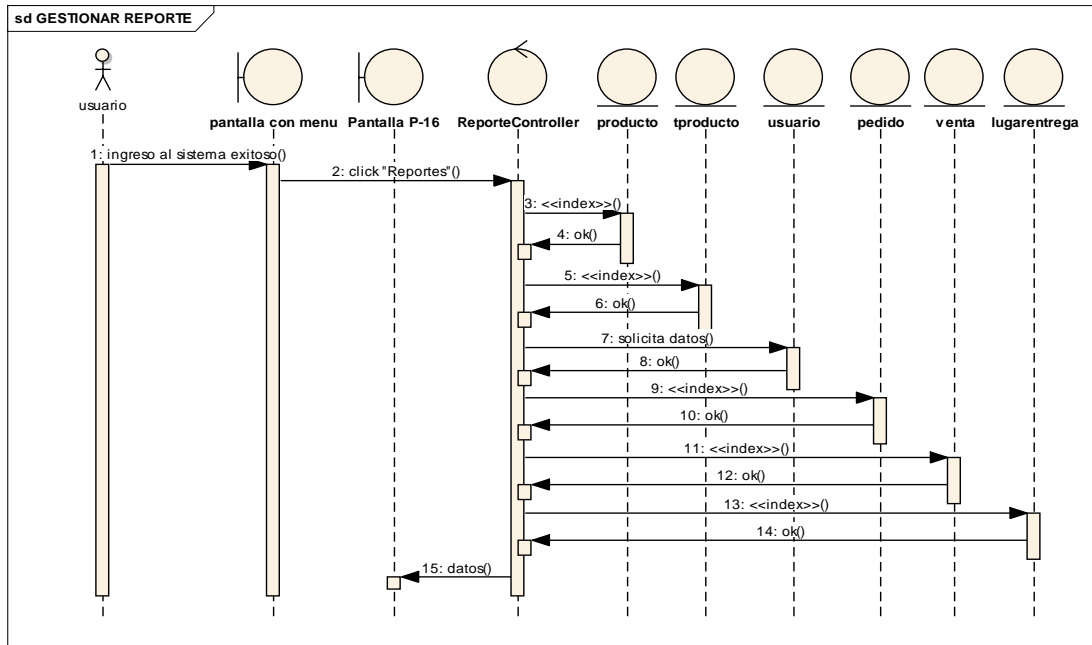


Figura 265: Diagrama de secuencia: Gestionar Reporte

II.1.7.9.22.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE DE VENTAS POR FECHA

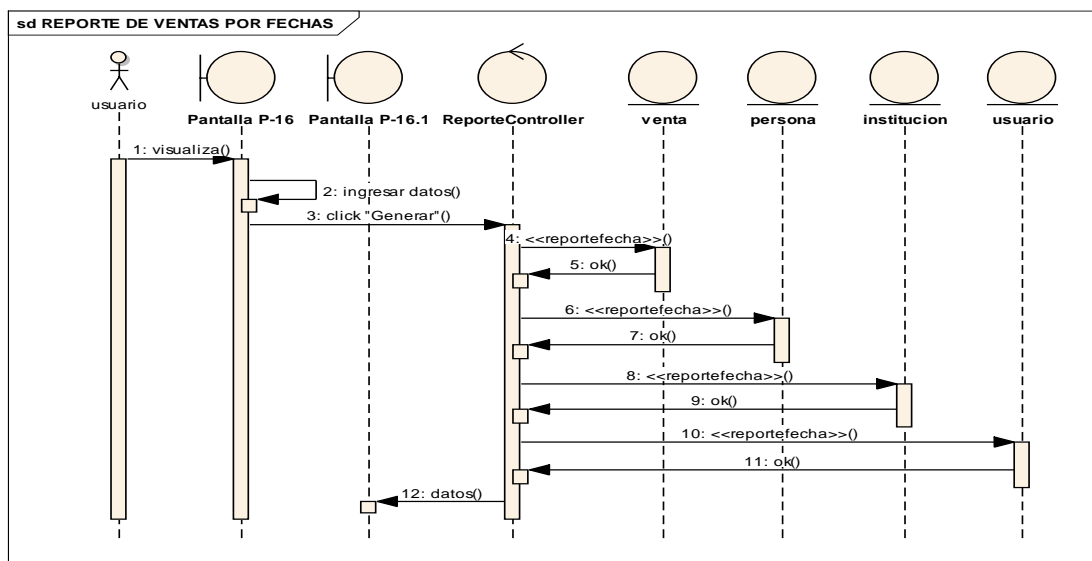


Figura 266: Diagrama de secuencia: Reporte de Ventad por Fecha

II.1.7.9.22.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE DE VENTAS POR FECHA Y USUARIO

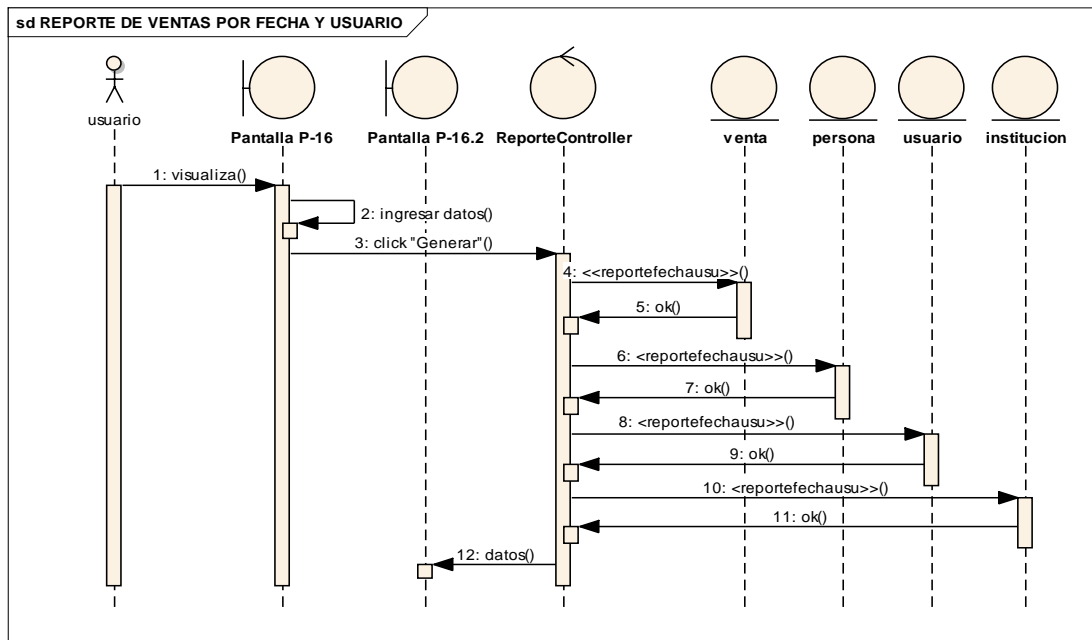


Figura 267: Diagrama de secuencia: Reporte de Ventas por Fecha y Usuario

II.1.7.9.22.3 DIAGRAMA DE SECUENCIA: HISTORIAL DE PRECIOS

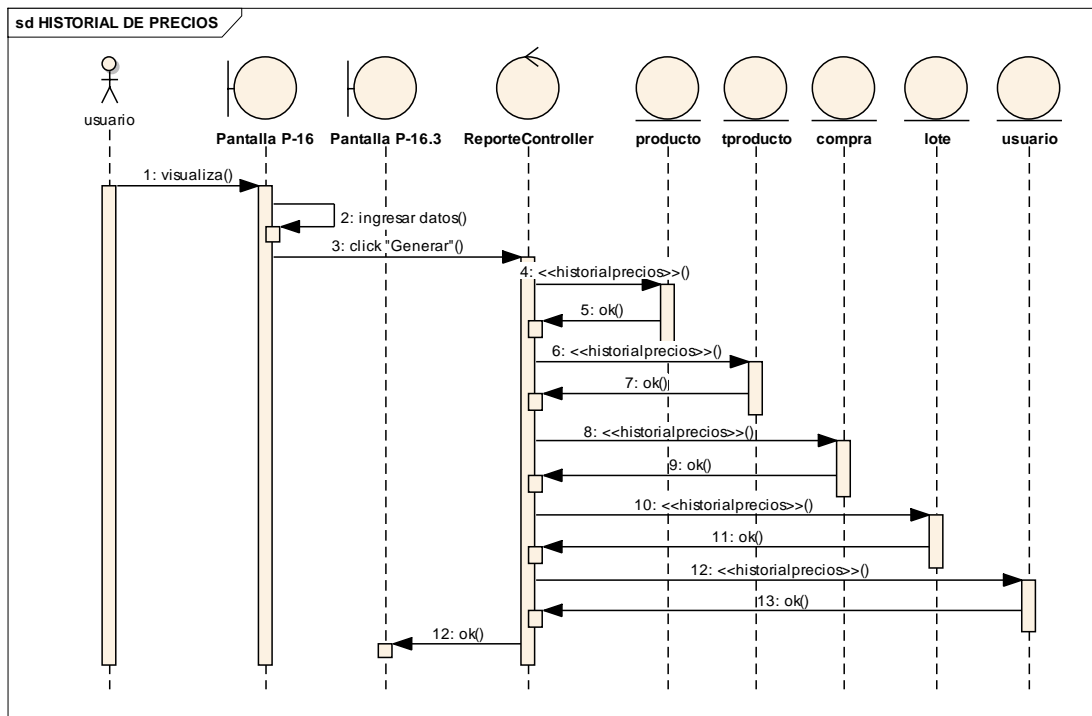


Figura 268: Diagrama de secuencia: Historial de Precios

II.1.7.9.22.4 DIAGRAMA DE SECUENCIA: PRODUCTO MÁS VENDIDO

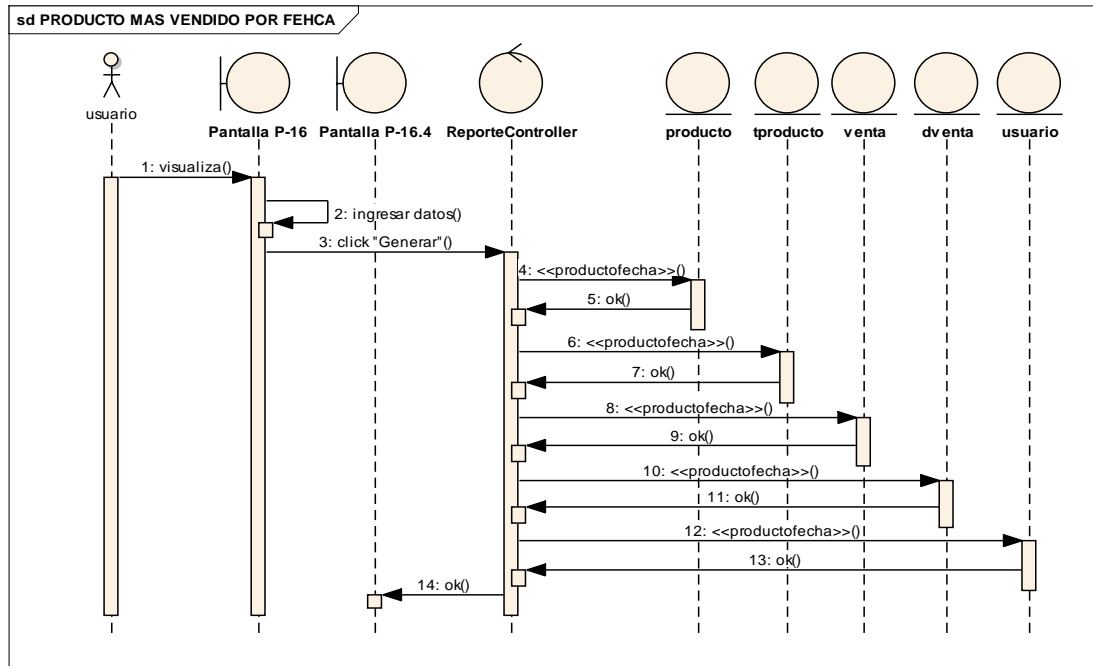


Figura 269: Diagrama de secuencia: Productos más Vendidos

II.1.7.9.22.5 DIAGRAMA DE SECUENCIA: CLIENTE CON LA MAYOR VENTA

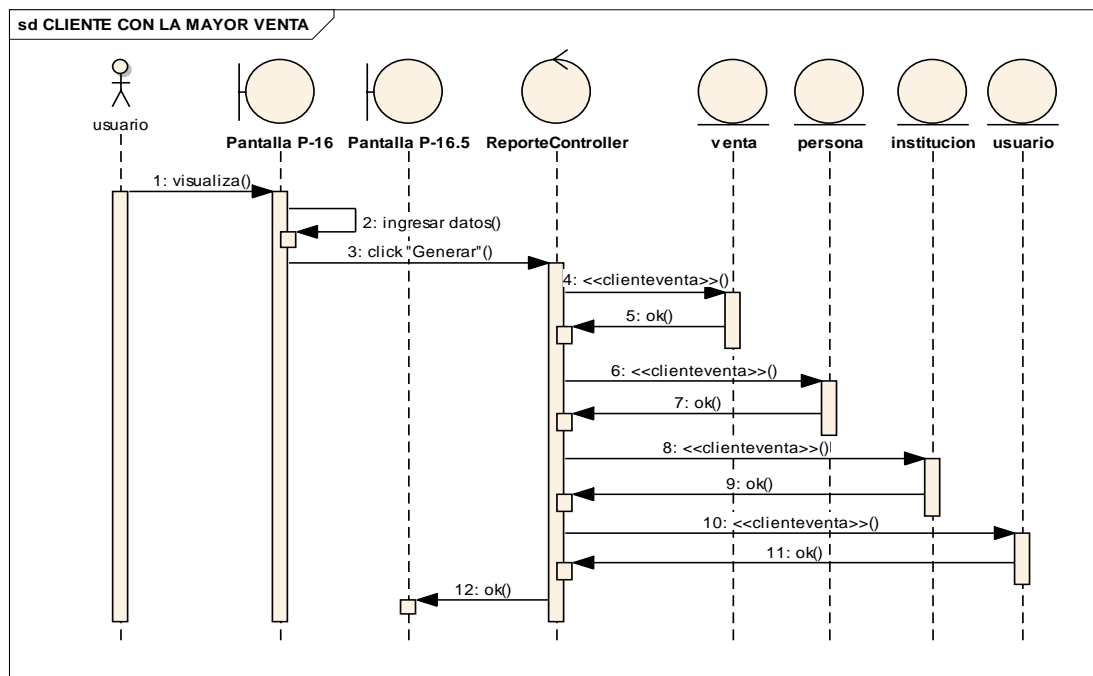


Figura 270: Diagrama de secuencia: Clientes con la mayor Venta

II.1.7.9.22.6 DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE FACTURAS ANULADAS

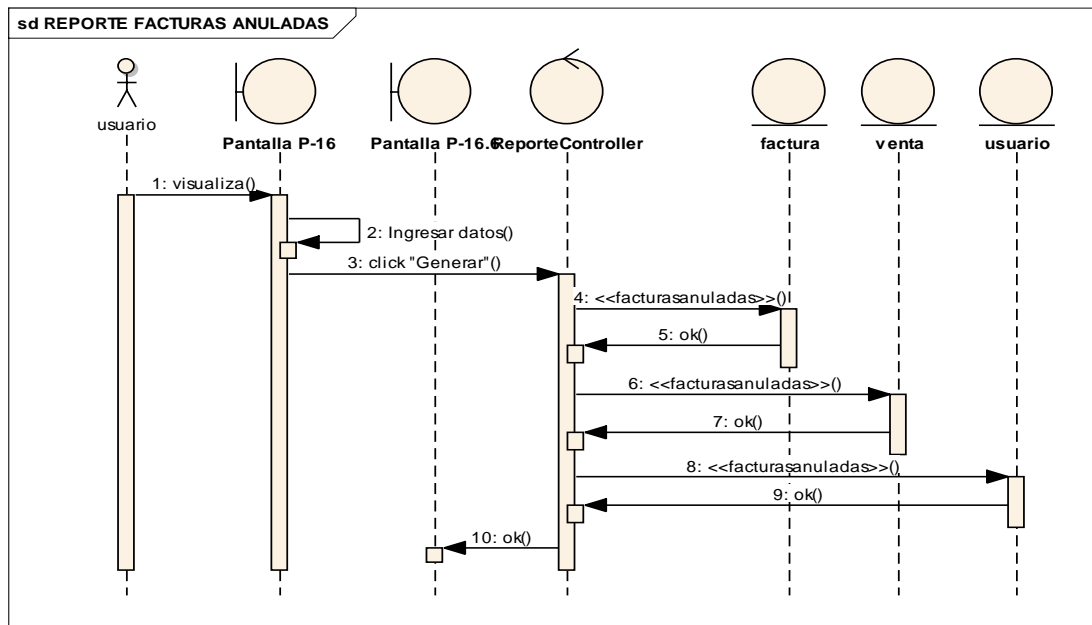


Figura 271: Diagrama de secuencia: Reporte de Reserva por Fecha

II.1.7.9.22.7 DIAGRAMA DE SECUENCIA: PEDIDOS DEL LUGAR DE ENTREGA

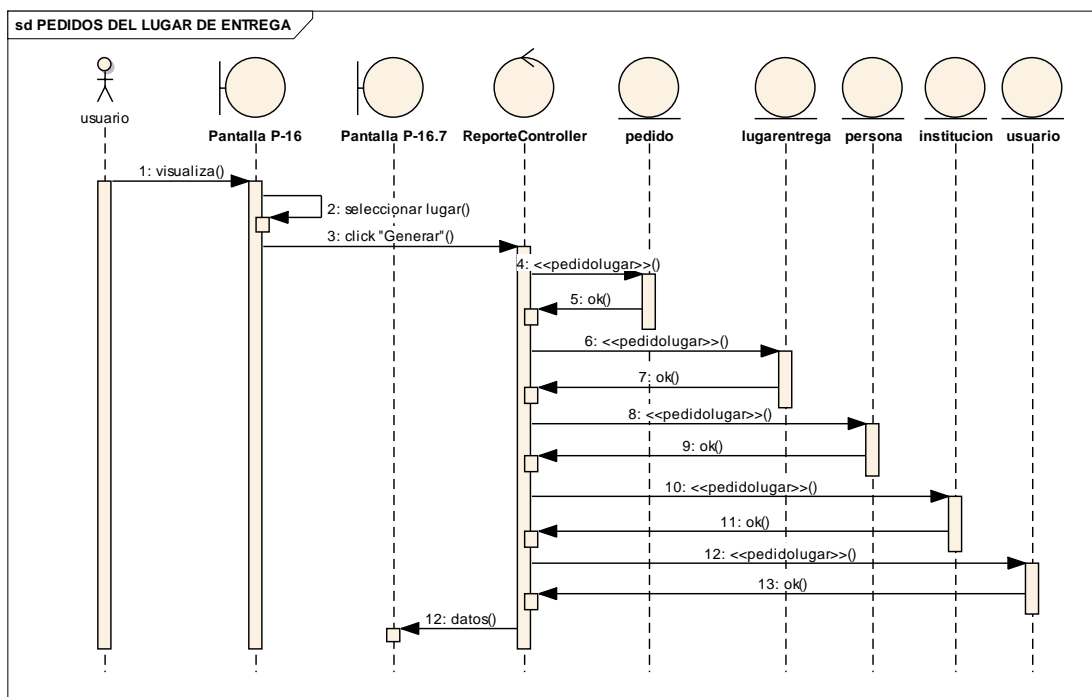


Figura 272: Diagrama de secuencia: Pedidos del Lugar de Entrega

II.1.7.9.22.8 DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE DE PRODUCTOS POR LOTE

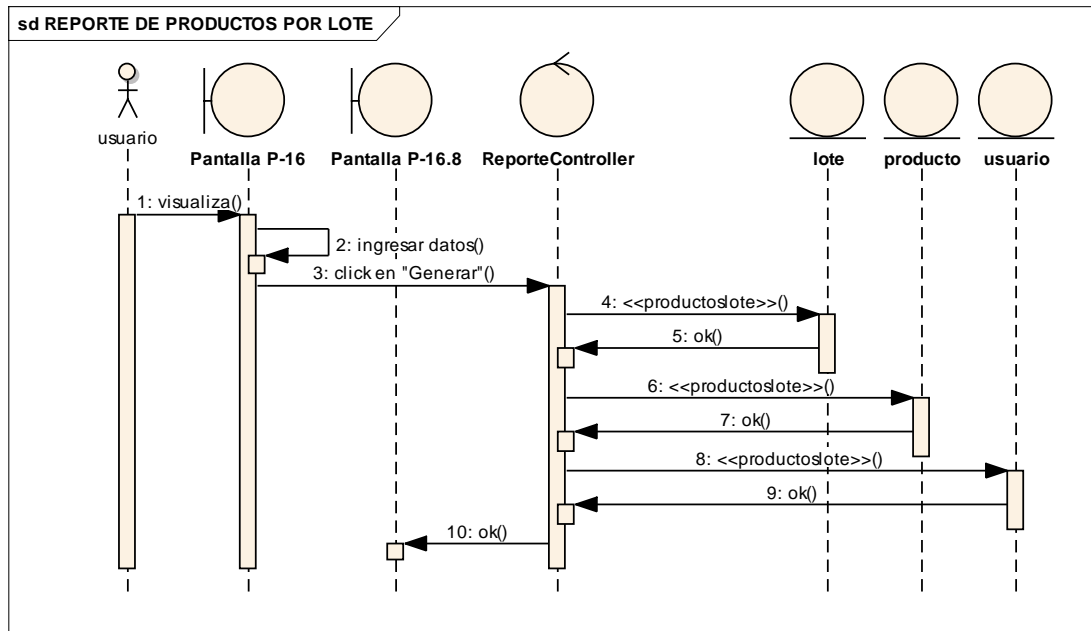


Figura 273: Diagrama de secuencia: Reporte de Productos por Lote

II.1.7.9.22.8 DIAGRAMA DE SECUENCIA: REPORTE DE PRODUCTOS DADOS DE BAJA

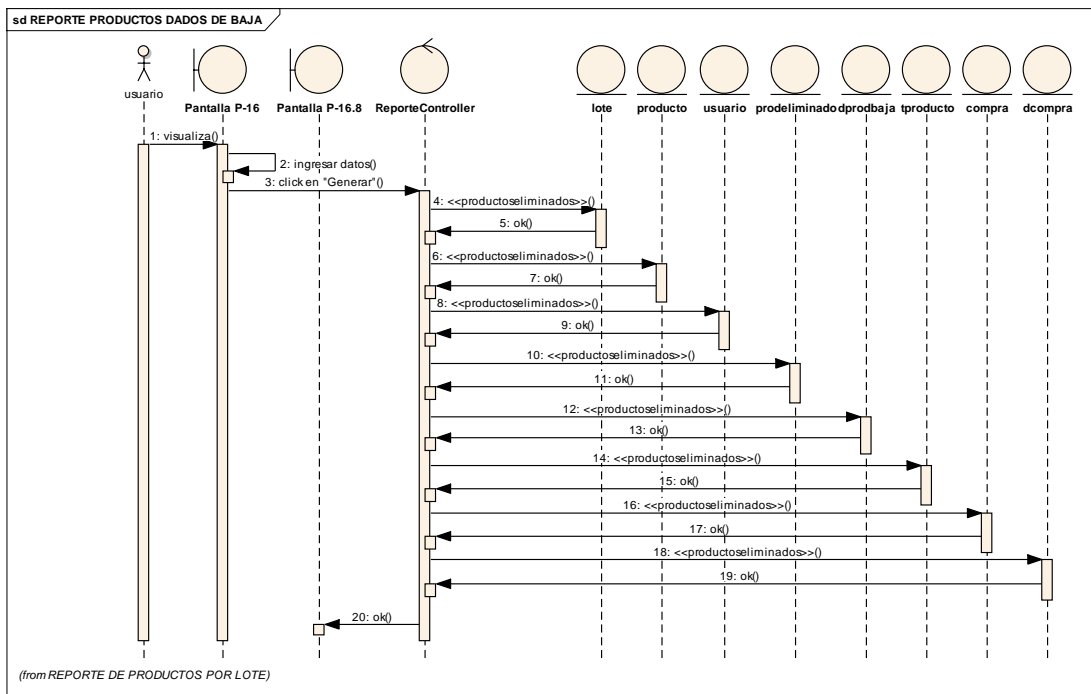


Figura 274: Diagrama de secuencia: Reporte de Productos dados de baja

II.1.7.9.23 DIAGRAMA DE SECUENCIA: BACKUP

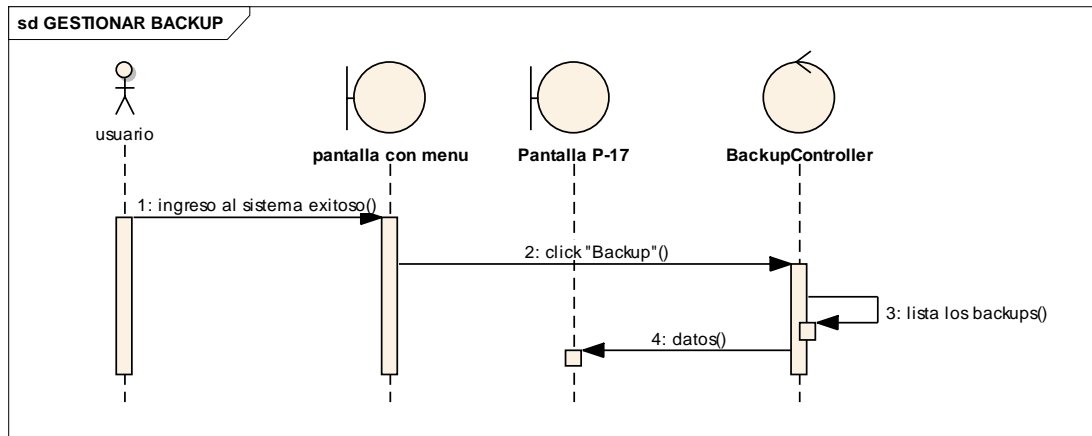


Figura 275: Diagrama de secuencia: Backup

II.1.7.9.23.1 DIAGRAMA DE SECUENCIA: CREAR BACKUP

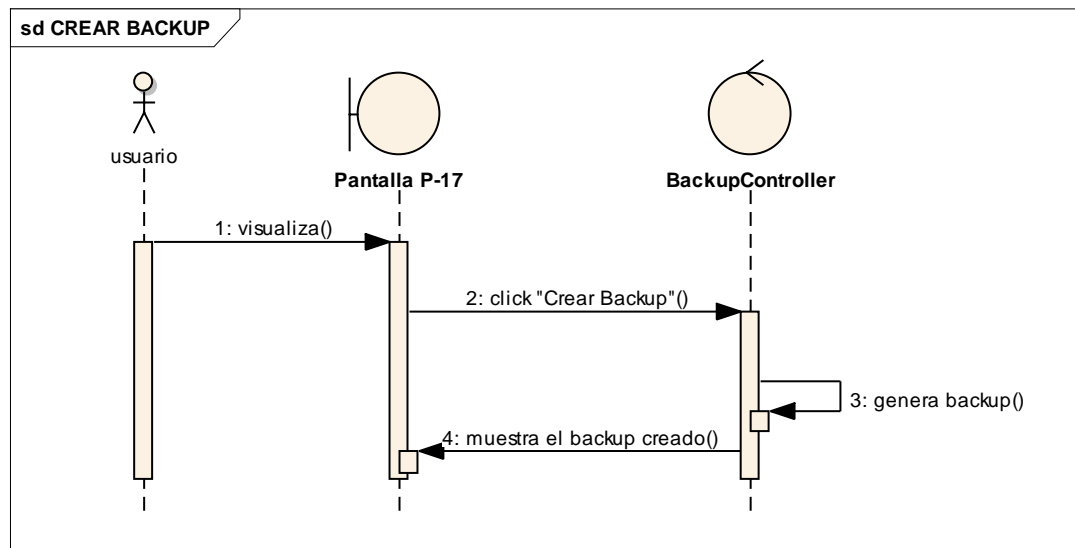
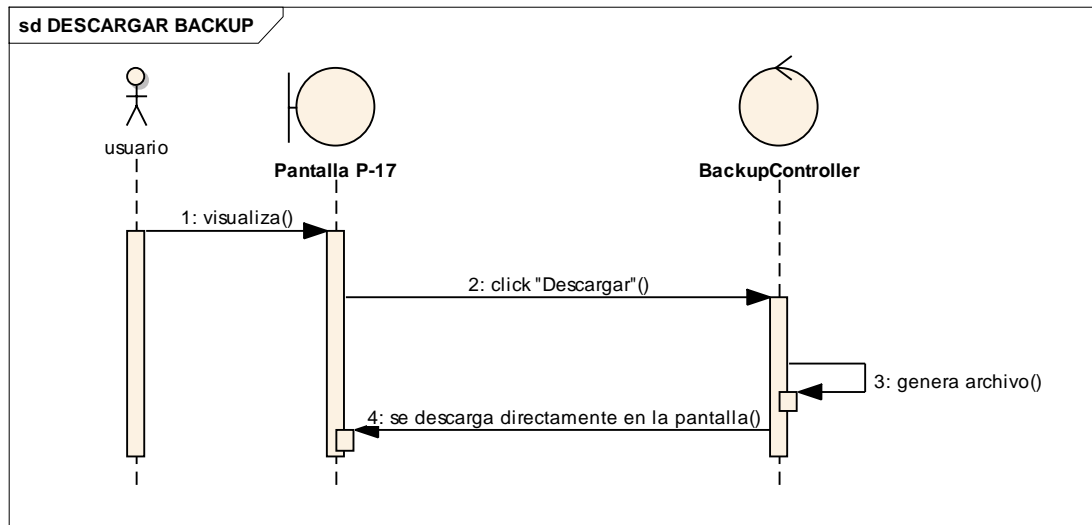


Figura 276: Diagrama de secuencia: Crear Backup

II.1.7.9.23.2 DIAGRAMA DE SECUENCIA: DESCARGAR BACKUP**Figura 277: Diagrama de secuencia: Descargar Backup****II.1.7.10 DIAGRAMA DE CLASES**

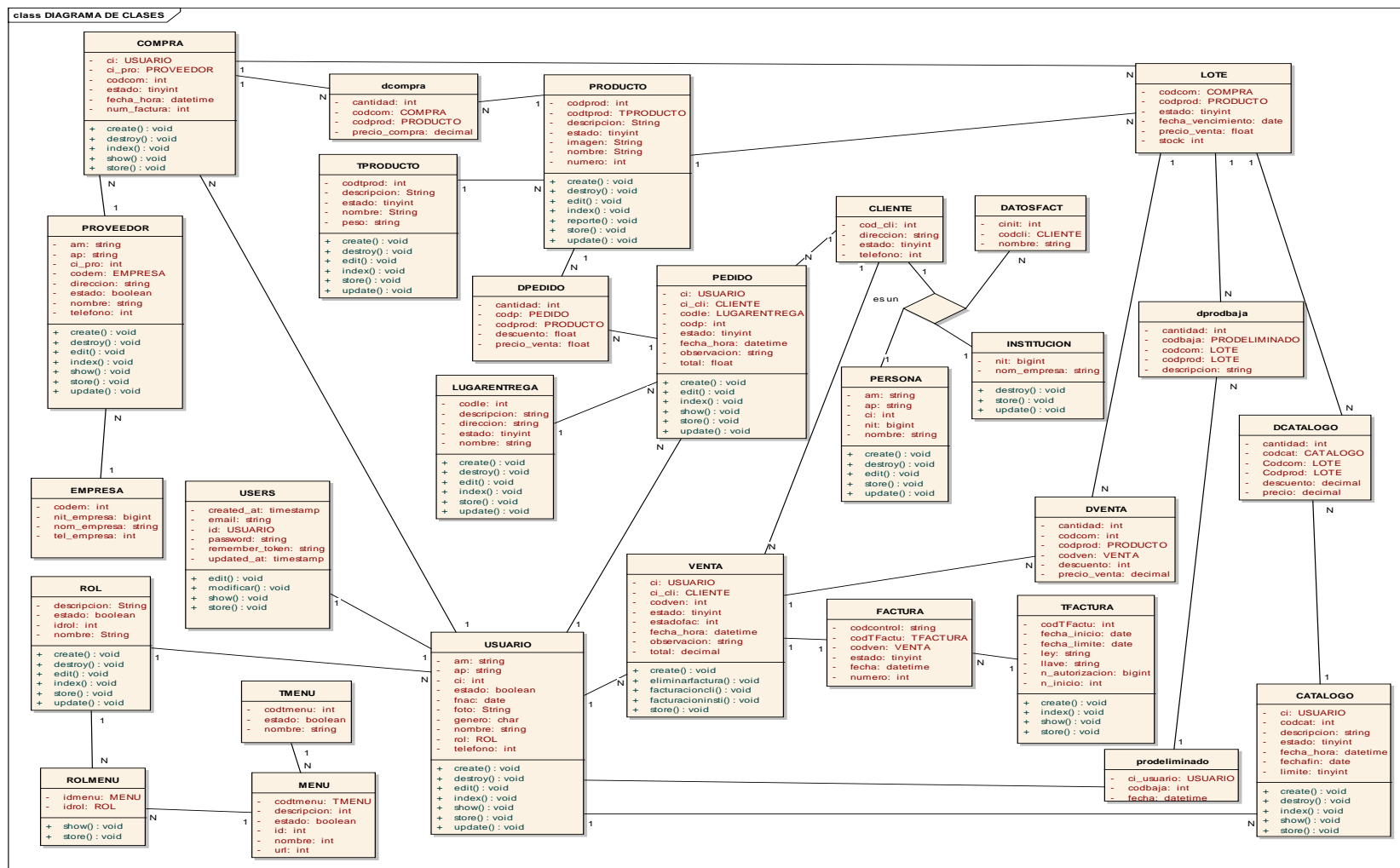


Figura 278: Diagrama de clases

II.1.7.11 MODELO RELACIONAL

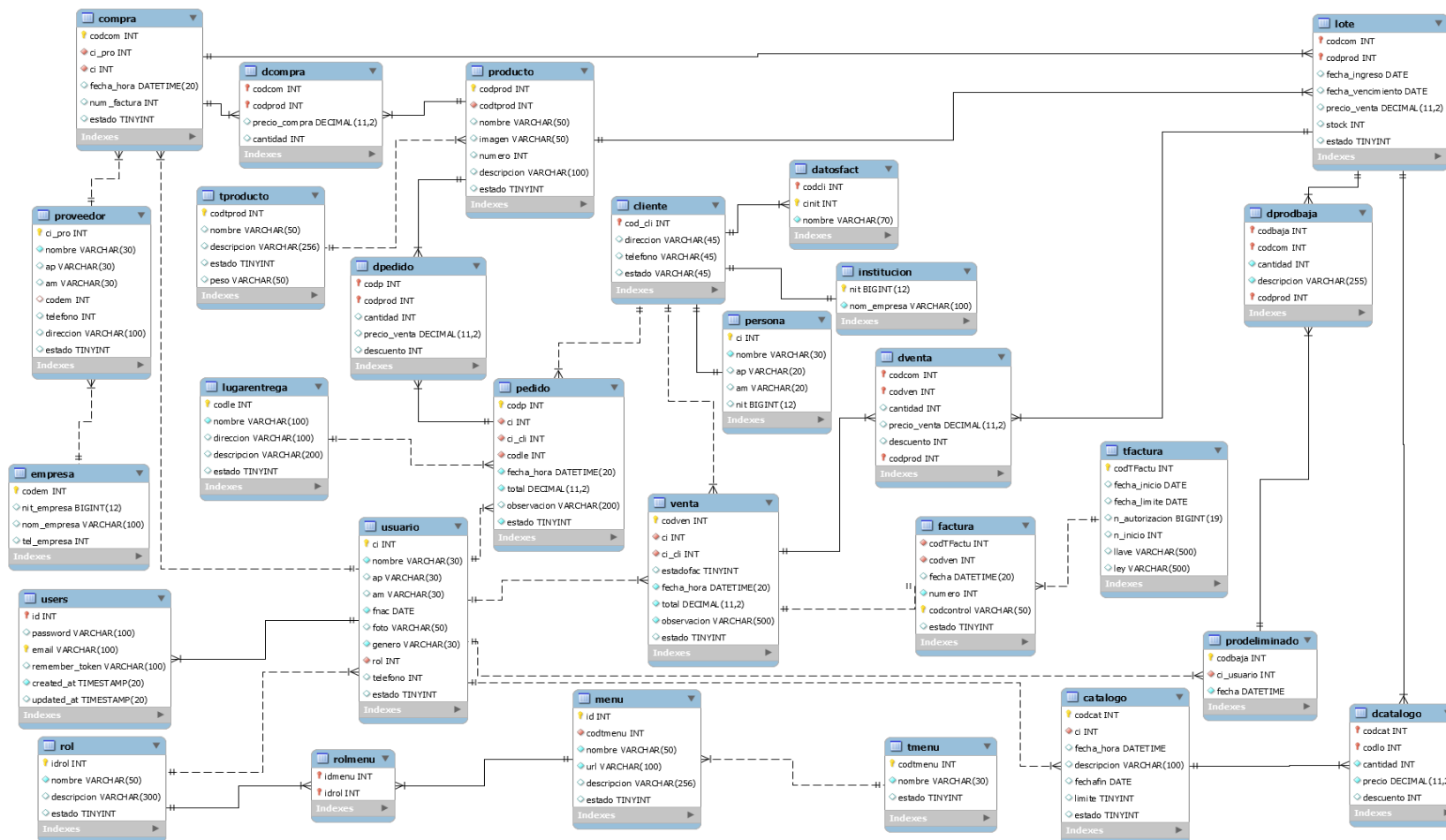


Figura 279: Diagrama Modelo Relacional

Tablas del Modelo Relacional

Nombre	Atributos
Proveedor	Ci_pro, nombre, ap, am, teléfono, estado, direccion
Empresa	Ci_pro, Codem, nit_empresa, nom_empresa, tel_empresa
Cliente	Cod_cli, dirección, teléfono, estado
Persona	Ci, nombre, ap, am, nit
Institución	nit, nom_empresa
Datosfact	Codcli, cinit, nombre
Usuario	Ci, nombre, ap, am, fnac, foto, genero, rol, teléfono, estado
Rol	Idrol, nombre, descripción, estado
Rolmenu	Idrol, idmenu
Menu	Id, codtmenu, nombre, url, descripción, estado
Tmenu	Codtmenu, nombre, estado
Users	Id, email, password, created_at, remember_token, updated_at
Venta	Codven, ci, ci_cli, fecha_hora, total, estadofac, observación
Dventa	codven, codcom, codprod, cantidad, precio_venta, descuento
Factura	Codcontrol, codTFactu, codven, fecha, numero, estado
Tfactura	codTFactu, fecha_inicio, fecha_limite, llave, ley, n_autorizacion, n_inicio
Compra	Codcom, ci, ci_pro, num_factura, fecha_hora, estado

Dcompra	Codcom, codprod, precio_compra, cantidad
Lote	Codcom, codprod, fecha_ingreso, fecha_vencimineto, precio_venta, stock, estado
Prodeliminado	Codbaja, ci_usuario, fecha
dprodbaja	Codbaja, codcom, codprod, cantidad, descripcion
Catalogo	Codcat, ci, fecha_hora, fechafin, descripción, limite, estado
Dcatalogo	Codcat, codcom, codprod, cantidad, precio, descuento
Pedido	Codp, ci, ci_cli, codle, fecha_hora, total, observación, estado
Dpedido	codp, codprod, cantidad, precio_venta, descuento
Lugarentrega	Codle, nombre, dirección, estado
Producto	Codprod, codtprod, nombre, numero, imagen, descripción, estado
Tproducto	Codtprod, nombre, peso, descripción, estado

Tabla 116: Modelo Relacional

II.1.7.12 DICCIONARIO DE DATOS

TABLA PROVEEDOR

Proveedor	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Ci_pro	int	si	-	7	No	Cedula de identidad
Nombre	varchar	-	-	30	No	Nombre de la persona
Ap	varchar	-	-	30	Si	Apellido paterno
Am	varchar	-	-	30	Si	Apellido materno

Teléfono	int	-	-	8	Si	Teléfono del proveedor
Dirección	varchar	-	-	100	Si	Dirección de la empresa
Estado	tinyint	-	-	1	No	Estado del proveedor activo=1 / eliminado=0

Tabla 117: Diccionario de datos: proveedor

TABLA EMPRESA

Empresa	Tipo	Primary Key	Foreign Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codem	int	si	-	11	No	Código de la empresa
Nit_empresa	bigint	-	-	12	Si	Nit de la empresa
Nom_empresa	Varchar	-	-	100	No	Nombre de la empresa
Tel_empresa	bigint	-	-	8	Si	Teléfono de la empresa
Ci_pro	int	-	SI	7	No	Cedula de identidad

Tabla 118: Diccionario de datos: empresa

TABLA CLIENTE

Cliente	Tipo	Primary Key	Foreign Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Cod_cli	varchar	si	si	30	No	Código de cliente si persona/institución
Teléfono	int	-	-	8	Si	Teléfono del cliente
Dirección	varchar	-	-	50	Si	Dirección del cliente
Estado	tinyint	-	-	1	No	Estado del proveedor

						activo=1 / eliminado=0
--	--	--	--	--	--	------------------------

Tabla 119: Diccionario de datos: cliente

TABLA PERSONA

Persona	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Ci	int	si	-	7	No	Cedula de identidad
Nombre	varchar	-	-	30	No	Nombre de la persona
Ap	varchar	-	-	30	Si	Apellido paterno
Am	varchar	-	-	30	Si	Apellido materno
Nit	bigint	-	-	12	Si	Nit de la persona

Tabla 120: Diccionario de datos: persona

TABLA INSTITUCION

Institución	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Nit	bigint	si	-	12	No	Nit de la institución
Nom_empresa	varchar	-	-	100	No	Nombre de la institución

Tabla 121: Diccionario de datos: institución

TABLA DATOSFACT

Datosfact	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codcli	bigint	si	si	12	No	Código del cliente
Cinit	bigint	si	-	12	No	Ci / Nit del cliente tercero

Nombre	varchar	-	-	70	No	Nombre del cliente
---------------	---------	---	---	----	----	--------------------

Tabla 122: Diccionario de datos: datosfact

TABLA USUARIO

Usuario	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Ci	int	si	-	-	No	Cedula de identidad
Nombre	varchar	-	-	30	No	Nombre de la persona
Ap	varchar	-	-	30	Si	Apellido paterno
Am	varchar	-	-	30	Si	Apellido materno
Fnac	date	-	-	-	No	Fecha de nacimiento del usuario
Foto	varchar	-	-	50	Si	Foto del usuario
Genero	varchar	-	-	30	No	Genero del usuario masculino / femenino
Rol	int	-	si	11	No	Código del rol
Telfono	int	-	-	8	Si	Teléfono del usuario
Estado	tinyint	-	-	1	No	Estado del usuario activo=1 / eliminado=0

Tabla 123: Diccionario de datos: usuario

TABLA ROL

Rol	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
idrol	int	si	-	11	No	Código del rol

Nombre	varchar	-	-	50	No	Nombre del rol
Descripción	varchar	-	-	300	Si	Descripción del rol
Estado	tinyint	-	-	1	No	Estado del rol activo=1 / eliminado=0

Tabla 124: Diccionario de datos: rol

TABLA ROLMENU

Rolmenu	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Idmenu	int	si	si	11	No	Código de menú
Idrol	int	si	si	11	No	Código del rol

Tabla 125: Diccionario de datos: rol menú

TABLA MENU

Menú	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Id	int	si	-	11	No	Código de menú
Codtmeu	int	-	si	-	No	Código de tipo de menú
Nombre	varchar	-	-	50	No	Nombre del menú
url	varchar	-	-	100	No	Dirección url del menú
Descripción	varchar	-	-	256	Si	Descripción del menú
Estado	tinyint	-	-	1	No	Estado del menú activo=1 / eliminado=0

Tabla 126: Diccionario de datos: menú

TABLA TMENU

Tmenu	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codtmenu	int	si	-	11	No	Código de tipo de menú
Nombre	varchar	-	-	30	No	Nombre del tipo de menú
Estado	tinyint	-	-	1	No	Estado del tipo de menú activo=1 / eliminado=0

Tabla 127: Diccionario de datos: Tipo de Menu

TABLA USERS

Users	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
id	int	si	si	11	No	Ci del usuario
Email	varchar	si	-	100	No	Login del usuario
Password	varchar	-	-	100	No	Contraseña del usuario
Remember_token	varchar	-	-	100	Si	Para recordar la contraseña
Created_at	timestamp	-	-	-	Si	Fecha de la creación
Updated_at	timestamp	-	-	-	Si	Fecha de la actualización

Tabla 128: Diccionario de datos: Users

TABLA VENTA

Venta	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
-------	------	-------------	-------------	--------	------	-------------

Key Key						
Codven	int	si	-	11	No	Código de venta
Ci	int	-	si	11	No	Ci del usuario
Ci_cli	int	-	si	11	No	Ci del cliente
Estadofac	Boolean	-	-	1	Si	Estado de la factura
Fecha_hora	datetime	-	-	-	No	Fecha de registro de la venta
Total	decimal	-	-	11,2	No	Total de la venta
Observación	varchar	-	-	500	Si	Observación de la venta
Estado	Tinyint	-	-	-	No	Estado de la venta

Tabla 129: Diccionario de datos: Venta

TABLA DVENTA

Dventa	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codven	int	si	si	-	NO	Código de la venta
Codprod	int	si	si	-	NO	Código de lote
Codcom	int	si	si		NO	
Cantidad	int	-	-	-	NO	Cantidad de productos
Precio_venta	decimal	-	-	-	NO	Precio del producto

Descuento	decimal	-	-	-		Descuento del producto
------------------	---------	---	---	---	--	------------------------

Tabla 130: Diccionario de datos: Detalle Venta

TABLA FACTURA

Factura	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codcontrol	varchar	si	-	50	No	Código de control de la factura
codTFactu	int	-	si	11	No	Código del talonario de factura
Codven	int	-	si	-	No	Código de la venta
Fecha	datetime	-	-	-	No	Fecha de la factura
Numero	int	-	-	11	No	Número de la factura
estado	tinyint	-	-	1	No	Estado de la factura facturado=1, anulado=2, nota crédito=3 y nueva factura=4

Tabla 131: Diccionario de datos: Factura

TABLA TFACTURA

Tfactura	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
codTFactu	int	si	-	11	No	Código del talonario de factura
Fecha_inicio	date	-	-	-	No	Fecha de la creación del talonario

Fecha_limite	date	-	-	-	No	Fecha límite de emisión
n_autorizacion	bigint	-	-	19	No	Numero de autorización
N_inicio	int	-	-	11	No	Numero de inicio de la factura
Llave	varchar	-	-	500	No	Llave del talonario
Ley	varchar	-	-	500	No	Ley del talonario

Tabla 132: Diccionario de datos: Talonario de TFactura

TABLA PRODELIMINADO

Prodeliminado	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codbaja	int	si	-	-	NO	Código del prodeliminado
Ci_usuario	int	-	si	-	NO	Cedula de identidad del usuario
Fecha	Datetime	-	-	-	NO	Fecha del registro

Tabla 133: Diccionario de datos: Producto eliminado

TABLA COMPRA

Compra	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codcom	int	si	-	-	NO	Código de compra
Ci_pro	int	-	Si	-	NO	Cedula de identidad del proveedor

Ci	int	-	Si	-	NO	Cedula de identidad del usuario
Fecha_hora	datetime	-	-	-	NO	Fecha del ingreso
Num_factura	int	-	-	-	SI	Numero de factura
Estado	tinyint	-	-	-	NO	Estado del ingreso activo/anulado

Tabla 134: Diccionario de datos: Ingreso

TABLA LOTE

Lote	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codcom	int	si	SI	-	NO	Código de la compra
Codprod	Int	si	SI		NO	Código del producto
Fecha_vencimiento	date	-	-	-	NO	Fecha de vencimiento del producto
Stock	int	-	-	-		Cantidad de productos
Precio_venta	decimal	-	-	-		Precio de venta del producto
Estado	tinyint	-	-	-		Estado del lote activo/inactivo

Tabla 135: Diccionario de datos: Lote

TABLA CATALOGO

Catalogo	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codcat	int	si	-	-	NO	Código de catalogo
Ci	int	-	si	-	NO	Cedula de identidad del usuario
Fecha_hora	datetime	-	-	-	NO	Fecha de creación del catalogo
Fecha_fin	date	-	-	-	SI	Fecha fin del catalogo
Descripción	varchar	-	-	100	SI	Descripción del catalogo
Limite	tinyint	-	-	-	SI	Estado de la fecha fin si no tiene es “hasta agotar stock”
Estado	tinyint	-	-	-	NO	Estado del catálogo activo/eliminado

Tabla 136: Diccionario de datos: Catalogo

TABLA DCATALOGO

Dcatalogo	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codcat	int	-	si	-	NO	Código de catalogo
Codprod	int	-	si	-	NO	Código de producto
Cantidad	int	-	-	-	NO	Cantidad de producto
Precio	decimal	-	-	-	NO	Precio del producto
Descuento	decimal	-	-	-	SI	Descuento del producto

Tabla 137: Diccionario de datos: Detalle Catalogo

TABLA PEDIDO

Pedido	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codp	int	si	-	-	NO	Código de pedido
Ci	int	-	si	-	NO	Cedula de identidad del usuario
Ci_cli	int	-	si	-	NO	Cedula de identidad del cliente
Codle	int	-	si	-	NO	Código de lugar
Fecha_hora	datetime	-	-	-	NO	Fecha del pedido
Total	decimal	-	-	-	NO	Total del pedido
Observación	varchar	-	-	200	SI	Observación del pedido
Estado	tinyint	-	-	-	NO	Estado del pedido activo

Tabla 138: Diccionario de datos: Pedido

TABLA DPEDIDO

Dpedido	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codp	int	SI	si	-	NO	Código de pedido
Codprod	int	SI	si	-	NO	Código de producto
Cantidad	int	-	-	-	NO	Cantidad de producto

Precio_venta	decimal	-	-	-	NO	Precio de venta del producto
Descuento	decimal	-	-	-	SI	Descuento del producto

Tabla 139: Diccionario de datos: Detalle Pedido

TABLA LUGARENTREGA

Lugarentrega	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codle	int	si	-	-	NO	Código del lugar de entrega
Nombre	varchar	-	-	100	NO	Nombre del lugar de entrega
Descripción	varchar	-	-	200	SI	Descripción del lugar de entrega
Dirección	varchar	-	-	100	SI	Dirección del lugar de entrega
Estado	tinyint	-	-	-	NO	Estado del lugar de entrega activo/eliminado

Tabla 140: Diccionario de datos: Lugar Entrega

TABLA PRODUCTO

Producto	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codprod	int	si	-	-	NO	Código de producto
Codtprod	int	-	si	-	NO	Código de tipo de producto

Nombre	varchar	-	-	50	NO	Nombre del producto
Imagen	varchar	-	-	50	SI	Imagen del producto
Numero	int	-	-	-	NO	Número del producto
Descripción	varchar	-	-	100	SI	Descripción del producto
Estado	tinyint	-	-	-	NO	Estado del producto activo/bajo

Tabla 141: Diccionario de datos: Producto

TABLA TPRODUCTO

Tproducto	Tipo	Primary Key	Foreing Key	Tamaño	Nulo	Descripción
Codtprod	int	si	-	-	NO	Código de tipo de producto
Nombre	varchar	-	-	50	NO	Nombre de tipo de producto
Peso	varchar	-	-	50	NO	Peso del tipo de producto
Descripción	varchar	-	-	256	SI	Descripción del tipo de producto
Estado	tinyint	-	-	-	NO	Estado del tipo de producto activo/eliminado

Tabla 142: Diccionario de datos: Tipo Producto

II.1.8 PRUEBAS DEL SOFTWARE

II.1.8.1 Objetivos

- Verificar el comportamiento externo del sistema software satisfice los requisitos establecidos por los clientes y futuros usuarios del mismo.
- Comprobar la facilidad de uso del sistema
- Comprobar la visualización de las pantallas en los entornos mostrados en los requisitos.

II.1.8.2 Alcance

Se realizaran pruebas de caja negra mediante el método de partición equivalente sobre accesos de datos claves, estos poseen todos los campos y tipos de datos del sistema:

Formulario de vendedores / compradores.- Puesto que es al más especializado entre el registro de personas, contiene todos los campos de prueba de clientes, proveedores y usuarios.

Formulario de compras.- Puesto que es el más completo entre los registros, contiene todos los tipos de campos de prueba del resto del formulario.

Formulario de ventas.- Puesto que es el más importante y el más complejo, es indispensable verificar este formulario.

II.1.8.3 Diseño de Pruebas

Vendedores / Compradores

Clases de equivalencia Validas y no Validas

Condición de entrada	Tipo	Clases de equivalencia valida	Clases de equivalencia no valida
ci	rango	1. $1000000 \leq ci \leq 9999999$	2. $ci < 1000000$ 3. $ci > 9999999$ 4. En blanco

			5. Valor no numérico
Nombre	valor	6. Cadena alfabética entre 3 y 30 caracteres	7. En blanco 8. Cadena no alfabética 9. Cadena menos de 3 caracteres 10. Cadena más de 30 caracteres
Apellido Paterno	valor	11. Cadena alfabética de entre 3 y 30 caracteres. 12. En blanco	13. Cadena no alfabética 14. Cadena menos de 3 caracteres 15. Cadena más de 30 caracteres
Apellido Materno	valor	16. Cadena alfabética de entre 3 y 30 caracteres. 17. En blanco	18. Cadena no alfabética 19. Cadena menos de 3 caracteres 20. Cadena más de 30 caracteres
Fecha de Nacimiento	rango	21. 1963-01-01<=fnac<=2003-01-01	22. fnac<1963-01-01 23. fnac>2003-01-01 24. En blanco
Foto	valor	25. Cadena alfanumérica 26. En blanco	
Genero	conjunto	27. Conjunto: Masculino / Femenino	28. Cadena distintas de las validas
Rol	conjunto	29. Conjunto:	30. Cadena distintas de las

		Todos los datos registrados en la tabla rol	validas
Teléfono	rango	31. 10000000<=te léfono<=9999 9999 32. En blanco	33. telefono<10000000 34. telefono>99999999 35. Valor no numérico
Dirección	valor	36. Cadena alfanumérica 37. En blanco	
Nit	rango	38. 10000000000<= nit<=999999 999999 39. En blanco	40. nit<10000000000 41. nit>999999999999 42. valor no numérico

**Tabla 143: Clases de equivalencia validas y no validas:
Vendedores/Compradores**

Casos de prueba: ci

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1	1000000<=ci<=9999999	Correcto	7199383	
2	Ci<1000000	Incorrecto	7588	El número de carnet debe tener 7 caracteres
3	ci>9999999	Incorrecto	73993834	El número de carnet debe tener 7 caracteres

4	En blanco	Incorrecto		El número de carnet es obligatorio y no puede estar vacío
5	Valor no numérico	Incorrecto	add	El número de carnet solo puede consistir en números

Tabla 144: Caso de prueba: ci

Casos de prueba: nombre

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
6	Cadena alfabética entre 3 y 30 caracteres	Correcto	Elva Tereza	
7	En blanco	Incorrecto		El nombre es obligatorio y no puede estar vacío
8	Cadena no alfabética	Incorrecto	Sss 445	El nombre de usuario solo puede consistir en alfabético
9	Cadena menos de 3 caracteres	Incorrecto	as	El nombre de usuario debe tener más de 3 y menos de 30 caracteres de largo
10	Cadena más de 30 caracteres	Incorrecto	asd defefe defefef ffr frfrf frf	El nombre de usuario debe tener más de 3 y menos de 30 caracteres de largo

Tabla 145: Caso de prueba: nombre

Casos de prueba: Apellido Paterno

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
11	Cadena alfabética entre 3 y 30 caracteres	Correcto	Cruz	
12	En blanco	Correcto		
13	Cadena no alfabética	Incorrecto	45cr	El apellido paterno solo puede consistir en alfabético
14	Cadena menos de 3 caracteres	Incorrecto	fh	El apellido paterno debe tener más de 3 y menos de 30 caracteres de largo
15	Cadena más de 30 caracteres	Incorrecto	asd defefe defefef ffr frfrf frf	El apellido paterno debe tener más de 3 y menos de 30 caracteres de largo

Tabla 146: Caso de prueba: apellido paterno**Casos de prueba: Apellido Materno**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
16	Cadena alfabética entre 3 y 30 caracteres	Correcto	Rivera	
17	En blanco	Correcto		
18	Cadena no alfabética	Incorrecto	Der48	El apellido materno

				solo puede consistir en alfabético
19	Cadena menos de 3 caracteres	Incorrecto	rd	El apellido materno debe tener más de 3 y menos de 30 caracteres de largo
20	Cadena más de 30 caracteres	Incorrecto	asd defefe defefef ffr frfrf firf	El apellido materno debe tener más de 3 y menos de 30 caracteres de largo

Tabla 147: Caso de prueba: apellido materno

Casos de prueba: Fecha de Nacimiento

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
21	1963-01-01<=fnac<=2003-01-01	Correcto	1993-10-01	
22	fnac<1963-01-01	Incorrecto	1500-01-01	
23	fnac>2003-01-01	Incorrecto	2005-02-15	
24	En blanco	Incorrecto		Por favor introduzca un valor

Tabla 148: Caso de prueba: fecha de nacimiento

Casos de prueba: Foto

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
25	Cadena alfanumérica	Correcto	Foto.jpg	

26	En blanco	Correcto		
----	-----------	----------	--	--

Tabla 149: Caso de prueba: foto**Casos de prueba: Genero**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
27	Conjunto	Correcto	Femenino	
28	Cadena distinta	Incorrecto	Seleccione	Por favor introduzca un valor

Tabla 150: Caso de prueba: genero**Casos de prueba: Rol**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
29	Conjunto	Correcto	GERENTE PROPIETARIO	
30	Cadena distinta	Incorrecto	Seleccione	Por favor introduzca un valor

Tabla 151: Caso de prueba: rol**Casos de prueba: Teléfono**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
31	1000000<=teléfono<=99999999	Correcto	77873322	
32	En blanco	Correcto		
33	telefono<1000000	Incorrecto	7588	El número de

				teléfono debe tener 7 o 8 caracteres
34	telefono>99999999	Incorrecto	739938344	El número de teléfono debe tener 7 o 8 caracteres
35	Valor no numérico	Incorrecto	add	El valor puede contener solo dígitos

Tabla 152: Caso de prueba: teléfono

Casos de prueba: Dirección

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
36	Cadena alfanumérica	Correcto	3 de mayo	
37	En blanco	Correcto		

Tabla 153: Caso de prueba: dirección

Casos de prueba: Nit

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
38	1000000000<=nit<=9999999999	Correcto	7199383747	
39	En blanco	Correcto		
40	nit<1000000000	Incorrecto	75888	El número de nit debe tener 10 a 12 caracteres

41	nit>999999999999	Incorrecto	7399383474795	El número de nit debe tener 10 a 12 caracteres
42	Valor no numérico	Incorrecto	derrf	El valor puede contener solo números

Tabla 154: Caso de prueba: nit

Compras

Clases de equivalencia Validas y no Validas

Condición de entrada	Tipo	Clases de equivalencia valida	Clases de equivalencia no valida
Proveedor	conjunto	1. conjunto: Todos los datos registrados en la tabla proveedor	2. Cadena distinta de las validas
Numero Factura	valor	3. num_factura>=0	4. cantidad<0
Producto	conjunto	5. Conjunto: todos los datos registrados en la tabla producto	6. Cadena distinta de las validas
Cantidad	valor	7. Cantidad>=1	8. Cantidad<1 9. En blanco
Precio Compra	valor	10. precio_compra>=1	11. precio_compra<1 12. En blanco
Precio Venta	valor	13. precio_venta>=1	14. precio_venta<1 15. En blanco
Fecha Vencimiento		16. fecha_vencimiento > fecha actual	17. fecha_vencimient o < fecha actual

			18. En blanco
--	--	--	---------------

Tabla 155: Clases de equivalencia válidas y no validas: Compras

Caso de prueba: proveedor

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1	Conjunto	Correcto	GABRIELA CACHAMBI FLORES	
2	Cadena distinta	Incorrecto	Seleccione	Por favor introduzca un valor

Tabla 156: Caso de prueba: proveedor

Caso de prueba numero factura

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
7	num_factura >=0	Correcto	256	
8	num_factura < 0	Incorrecto		

Tabla 157: Caso de prueba: numero factura

Caso de prueba: producto

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
10	conjunto	Correcto	SIGLO DE ORO	
11	Cadena distinta	Incorrecto	Seleccione	Por favor introduzca un valor

Tabla 158: Caso de prueba: producto**Caso de prueba: cantidad**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
12	cantidad \geq 1	Correcto	BOLETA	
13	cantidad $<$ 1	Incorrecto	0	La cantidad debe mayor a 0
14	En blanco	Incorrecto		La cantidad es requerido y no puede estar vacio

Tabla 159: Caso de prueba: cantidad**Caso de prueba: precio de compra**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
15	precio_compra \geq 1	Correcto	25	
16	precio_compra $<$ 1	Incorrecto	0	El precio de compra debe ser mayor a 0
17	En blanco	Incorrecto		El precio de compra es requerido y no puede estar vacio

Tabla 160: Caso de prueba: precio compra**Caso de prueba: precio de venta**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
----	-----------------------	--------------------	----------------	---------

18	precio_venta >= 1	Correcto	30	
19	precio_venta < 1	Incorrecto	0	El precio de venta debe ser mayor a 0
20	En blanco	Incorrecto		El precio de venta es requerido y no puede estar vacío

Tabla 161: Caso de prueba: precio venta

Caso de prueba: fecha vencimiento

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
21	Fecha_vencimiento > fecha actual	Correcto	2019-02-20	
22	Fecha_vencimiento < fecha actual	Incorrecto	2017-06-05	
23	En blanco	Incorrecto		La fecha de vencimiento es requerido y no puede estar vacío

Tabla 162: Caso de prueba: fecha vencimiento

Ventas

Condición de entrada	Tipo	Clases de equivalencia válida	Clases de equivalencia no válida
Cliente	conjunto	1. conjunto: Todos los datos registrados en la tabla cliente	2. Cadena distinta de las válidas

Observación	valor	3. Cadena alfanumérica 4. En blanco	
Producto	conjunto	5. Conjunto: todos los datos registrados en la tabla producto	6. Cadena distinta de las validas
Cantidad	valor	7. $1 \leq \text{cantidad} \leq \text{stock}$	8. $\text{cantidad} < 1$ 9. $\text{cantidad} > \text{stock}$ 10. En blanco
Descuento		11. $\text{descuento} \geq 0.00$	12. $\text{descuento} < 0.00$ 13. En blanco

Tabla 163: Clases de equivalencia válidas y no validas: Ventas

Caso de prueba: cliente

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
1	conjunto	Correcto	MARISOL PEREZ	
2	Cadena distinta	Incorrecto	Seleccione	Por favor introduzca un valor

Tabla 164: Caso de prueba: cliente

Caso de prueba: observación

Nº	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
6	conjunto	Correcto	Dfegrgt 15	
7	En blanco	Correcto		

Tabla 165: Caso de prueba: observación

Caso de prueba: producto

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
8	conjunto	Correcto	SIGLO DE ORO	
9	Cadena distinta	Incorrecto	Selecione	Por favor introduzca un valor

Tabla 166: Caso de prueba: producto**Caso de prueba: cantidad**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
10	1<=cantidad<= stock	Correcto	100	
11	cantidad<1	Incorrecto	0	La cantidad debe mayor a 0
12	cantidad>stock	Incorrecto	200	La cantidad supera al stock
13	En blanco	Incorrecto		La cantidad es requerido y no puede estar vacío

Tabla 167: Caso de prueba: cantidad**Caso de prueba: descuento**

N°	Clase de equivalencia	Propósito del caso	Dato de prueba	Mensaje
14	descuento>=0.00	Correcto	4.50	

15	descuento<0.00	Incorrecto	-0.25	La cantidad debe mayor a 0.00
16	En blanco	Incorrecto		El descuento no puede estar vacío

Tabla 168: Caso de prueba: descuento

II.1.9 MEDIOS DE VERIFICACION

Documento emitido por el gerente de la tienda que exprese conformidad con los resultados obtenidos en la administración de los procesos de control.

Tarija, 22 de Noviembre de 2018

Lic. Deisy Beatriz Arancibia Márquez

Docente de la materia de Taller III

Ref: Proyecto: "Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías"

De mi mayor consideración:

El motivo de la presente es para darle a conocer que la universitaria **Elva Tereza Cruz Rivera** ha cumplido con el desarrollo del proyecto titulado: **"Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías"**, planteado anteriormente.

Expresando así mi conformidad me complace comunicarles que el sistema de gestión de compras y ventas cumple con todos los requisitos funcionales, para el control de las ventas realizadas y reportes según nuestra necesidad, que esto nos facilitara para el mejor ordenamiento y administración de nuestras labores cotidianas.

Sin otro en particular, me despido de usted con las consideraciones más distinguidas.

Atentamente:



TIENDA VIRGEN DE URKUPIÑA
De: Humberto Torrez Valdez
Sr. Humberto Leodan Torrez Valdez
GERENTE PROPIETARIO

Documento emitido por el Asesor certificando el cumplimiento de la norma IEEE

Tarija, 27 de Noviembre de 2018

CERTIFICACION

El Asesor de tesis del proyecto “ADMINISTRACION EFICIENTE DE LOS PROCESOS DE CONTROL DE COMPRAS Y VENTAS DE LA TIENDA VIRGEN DE URKUPIÑA LAZZARONI HACIENDO USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGIAS” certifica que el estudiante ELVA TEREZA CRUZ RIVERA ha desarrollado el trabajo, cumpliendo eficientemente los requerimientos funcionales y no funcionales enunciados en la NORMA IEEE 830.

Es cuanto certifico para fines consiguientes del interesado.



Ing. Oscar Rodrigo Cahuaciri
ASESOR DE TESIS

CAPITULO II COMPONENTE 2

II.2 CAPACITACION

II.2.1 Introducción

De acuerdo al modo de vida actual del mundo, el término Capacitación y Sistemas de Información están modificando la forma de trabajo de las empresas, los sistemas de Información ayudan a acelerar los procesos, por tanto, las organizaciones que los implantan logran ventajas competitivas al adoptarlos en sus funciones. Pero si el personal no está debidamente capacitado el proceso administrativo de la empresa será deficiente y en muchos casos incompletos para el cierre de sesión.

La capacitación se refiere a las metodologías que se usan para proporcionar a las personas dentro de la empresa, las habilidades necesarias que necesitan para realizar su trabajo de una manera más eficiente, esto contempla desde pequeños cursos que le permitan al usuario entender el funcionamiento básico del sistema nuevo, hasta capacitación más profunda y avanzadas a bases de prácticas y material didáctico como libros (Tutoriales) y otros.

La capacitación es un proceso que lleva a la mejora de la producción y con esto implantar nuevas formas de trabajo, como en este caso el manejo adecuado del Sistema Informático que ayuda en la eficiencia del control de los procesos de compras y ventas en la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni.

II.2.2 Propósito

El objetivo de este componente es el de proporcionar al personal involucrado del sistema, la capacitación en el uso del sistema de control de compras y ventas y brindar una guía importante de tal forma que el personal pueda utilizarlo de forma eficiente, con la capacitación se busca que el personal pueda:

- Manipular el sistema agregar, modificar datos
- Manipular información de compras y ventas
- Controlar los registros.

- Generar reportes

II.2.3 Alcance y Limitaciones

La capacitación se lo realiza solo a las personas que se encargan de operar el sistema.

La Capacitación será presencial y personalizada, dada la disponibilidad de ambientes, de materiales didácticos y la importancia de posibilitar que el usuario reciba asesoramiento oportuno.

II.2.4 Contexto

La Capacitación se desarrollará en dos partes: la primera parte tiene como objetivo que el personal a capacitar conozca en forma global los alcances y beneficios que el sistema “Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías” aporta a la tienda Virgen de Urkupiña así como los cambios positivos y responsabilidades que eso implica para la empresa.

Se realizarán actividades de capacitación personalizadas de acuerdo al rol que a cada uno le compete.

II.2.5 Metodología

Para realizar la capacitación acerca del uso de sistema informático, se hizo uso de las técnicas de capacitación aplicadas en el sitio de trabajo, más propiamente la técnica conocida como capacitación en el puesto. Esta técnica contempla que una persona aprenda una responsabilidad mediante su desempeño real aplicando esta metodología la capacitación.

La capacitación en el puesto tiene varias ventajas, entre las cuales podemos hacer mención de que es relativamente económica, no hay necesidad de instalaciones costosas fuera de trabajo como salones o dispositivos de aprendizaje programados; el método también facilita el aprendizaje de una manera ágil, donde el personal aprende haciendo realmente su trabajo y obtiene una retroalimentación sobre su correcto desempeño.

II.2.6 Materiales Utilizados

Los materiales didácticos que se utilizaron fueron los siguientes:

- Computadoras Personales.
- Manual de Usuario

II.2.7 Resultados esperados

En fecha 17 de noviembre del 2018 comenzó la capacitación, capacitando en un tiempo de 1 día a 4 personas que conforman el personal involucrado de la tienda en el manejo del sistema.

II.2.8 Medios de Verificación

Medios de Verificación del Componente 2: Capacitación del personal involucrado

Informe otorgado por el gerente propietario de la tienda Virgen de Urkupiña, sobre la culminación de la capacitación.

Tarija, 22 de Noviembre de 2018

Lic. Deisy Beatriz Arancibia Márquez

Docente de la materia de Taller III

Ref: **Ratificación de la capacitación realizada del sistema de compras y ventas**

De mi mayor consideración

El nombre de la presente, es para hacerle conocer que como gerente propietario de la tienda Virgen de Urkupiña que en fecha 22 de Noviembre de 2018 se llevó a cabo la capacitación del sistema de compras y ventas correspondiente al proyecto titulado, **“Administración eficiente de los procesos de control de compras y ventas de la tienda Virgen de Urkupiña Lazzaroni haciendo uso de las nuevas tecnologías”** elaborado por la universitaria **Elva Tereza Cruz Rivera**.

Habiendo llevado un tiempo de 1 día de capacitación, doy por aprobada esta etapa del proyecto.





Sin otro particular, me despido de usted con las consideraciones más distinguidas.

Atentamente:


TIENDA VIRGEN DE URKUPIÑA
Sr. Humberto Leon Torrealba
Dr. Humberto Leon Torrealba
GERENTE PROPIETARIO

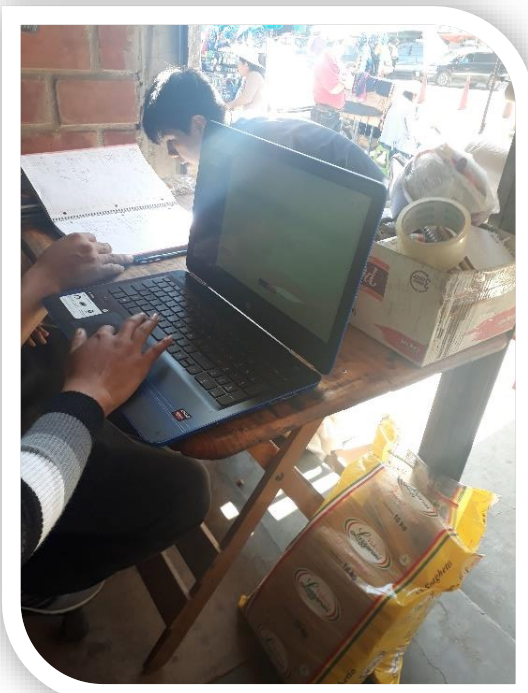
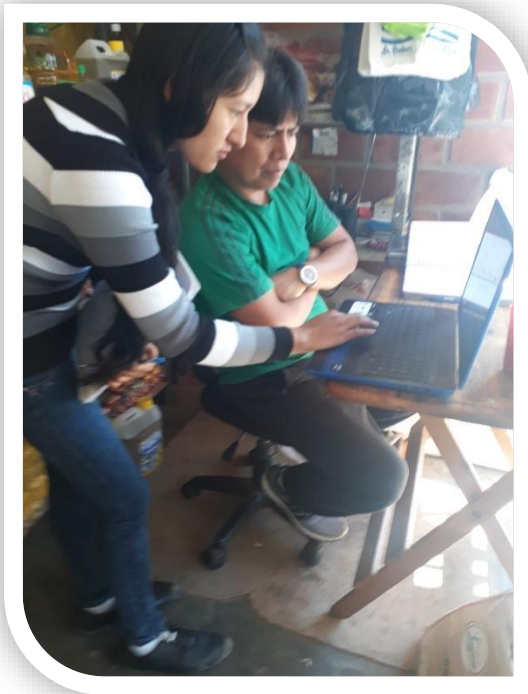
Lista de asistencia de la capacitación del sistema

LISTA DE ASISTENCIA
CAPACITACION EN EL USO DEL SISTEMA DE COMPRAS Y VENTAS

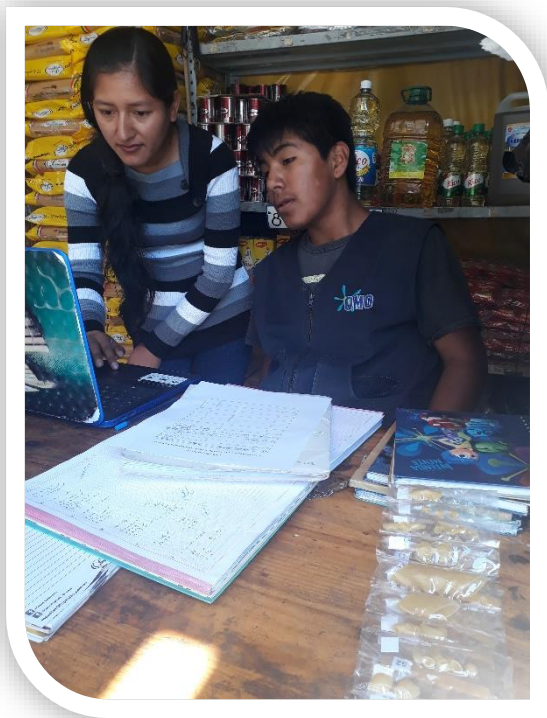
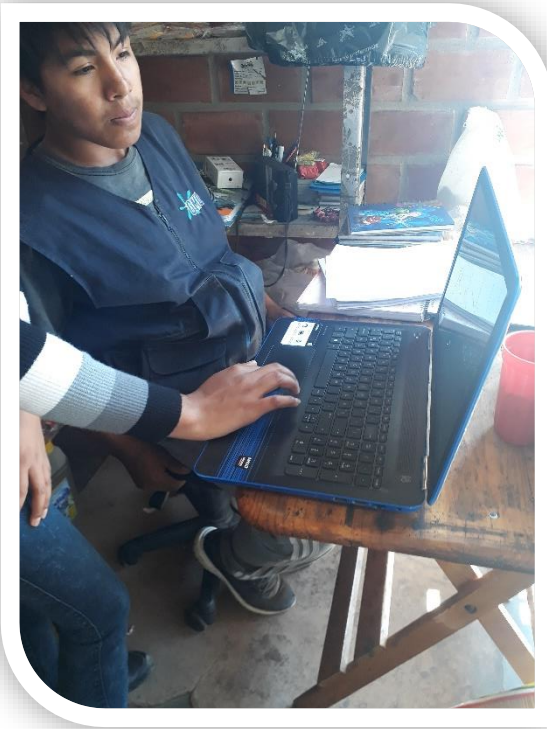
Ci	Nombre y Apellido	Cargo	Firma
3656702	WILSONS BUDIA	DISTRIBUIDOR	
5800904	HUMBERTO TOMEZ VALDES	GERENTE PROPIETARIO	
7211300	Rodrigo Ontiveros Rodriguez	Encargado de Agencia	
5814821	Joel B. Chaves Baldovinos	Encargado de Ventas	

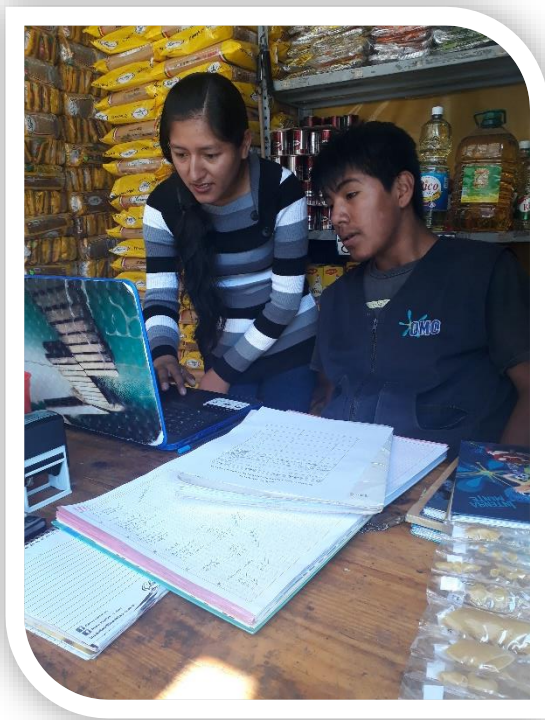
Fotografías de la capacitación al personal de la tienda Virgen de Urkupiña

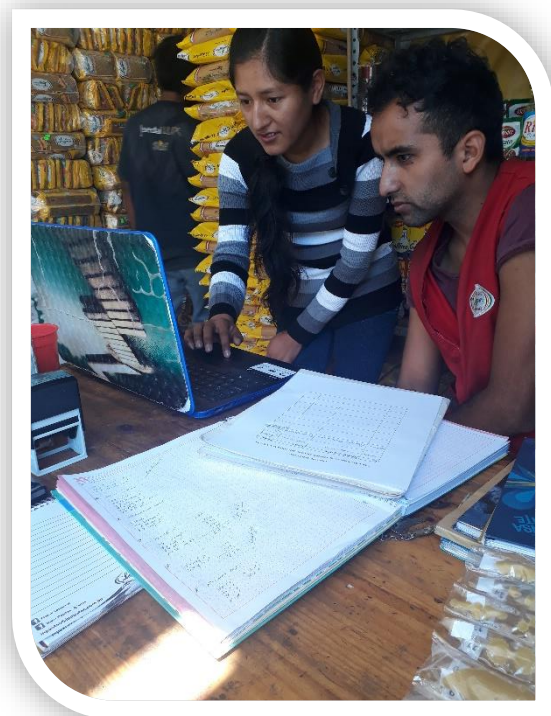












II.2.9 Conclusiones

Al finalizar la capacitación se puede concluir que los usuarios están listos para realizar la manipulación del sistema lo cual facilitara para realizar las actividades de cada usuario de acuerdo al rol asignado.

Durante la capacitación no hubo ninguna dificultad ya que todos los usuarios estaban dispuestos a aprender a usar el sistema.

CAPITULO III CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

III.1 CONCLUSIONES

- Se ha logrado desarrollar el sistema de gestión de compras y ventas en su totalidad de acuerdo al cronograma establecido.
- Para el desarrollo de software se utilizó la metodología RUP.
- La utilización del lenguaje UML permitió diseñar la arquitectura del software de manera más sencilla.
- La base de datos se desarrolló utilizando el gestor de base de datos MySQL.
- Para la construcción del sistema se desarrolló con el lenguaje de programación php con framework de desarrollo Laravel.
- Para que el diseño de la web sea responsiva se utilizó Bootstrap
- Se realizaron pruebas de caja negra para los módulos más importantes del sistema.
- El sistema desarrollado cuenta con una interfaz e fácil manejo, adaptada para PC y un dispositivo móvil.
- Se realizó la capacitación al personal de la tienda de acuerdo al rol establecido.

III.2 RECOMENDACIONES

- A fin de lograr los resultados deseados con el desarrollo del presente proyecto, es necesaria la participación consiente y responsable de todos los usuarios involucrados.
- Se recomienda el uso de framework Laravel por su gran crecimiento y extensa documentación
- Se recomienda usar el gestor de base de datos MySQL que es gratuito más usado y mejor documentado.
- Se recomienda añadir el módulo de inventarios.
- Se recomienda añadir el módulo de registro de utilidades de la tienda.
- Se recomienda implementar las ventas al crédito
- Se recomienda añadir el módulo de plan de pagos