

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA JUAN MISael
SARACHo**

**FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA
CARRERA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**

MANUAL DE INSTALACIÓN



Perteneciente al Proyecto Titulado:
**“MEJORAMIENTO EN LA GESTIÓN ADMINISTRATIVA DE
LOS PROCESOS DE LA ASOCIACIÓN MUNICIPAL
TARIJEÑA DE BÁSQUETBOL ATB”**

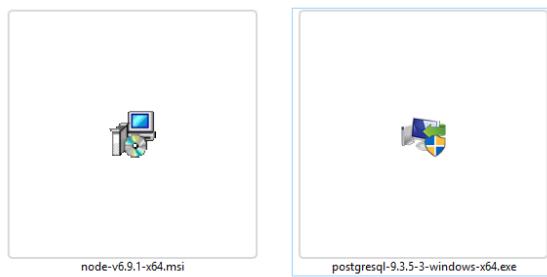
Por:
JAVIER ALEJANDRO ALCOBA GUTIERREZ

Trabajo final presentado a consideración de la Universidad Autónoma
“Juan Misael Saracho” como requisito para optar por el grado académico
de Licenciatura en Ingeniería Informática.

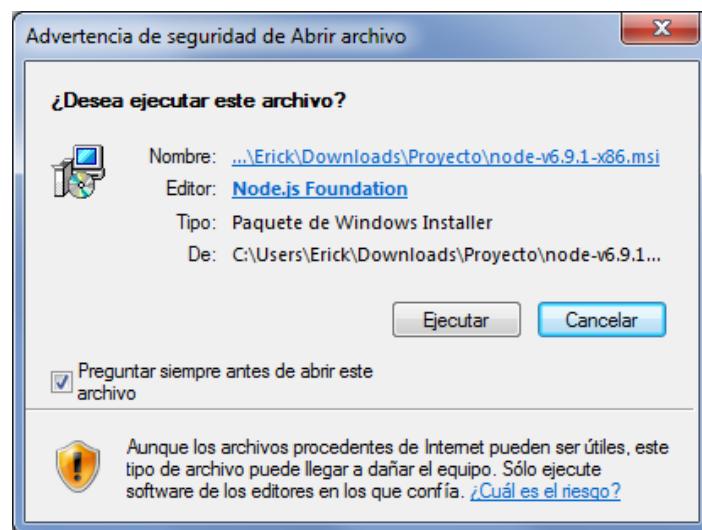
TARIJA – BOLIVIA

Manual de Instalación Herramientas Desarrollo Web

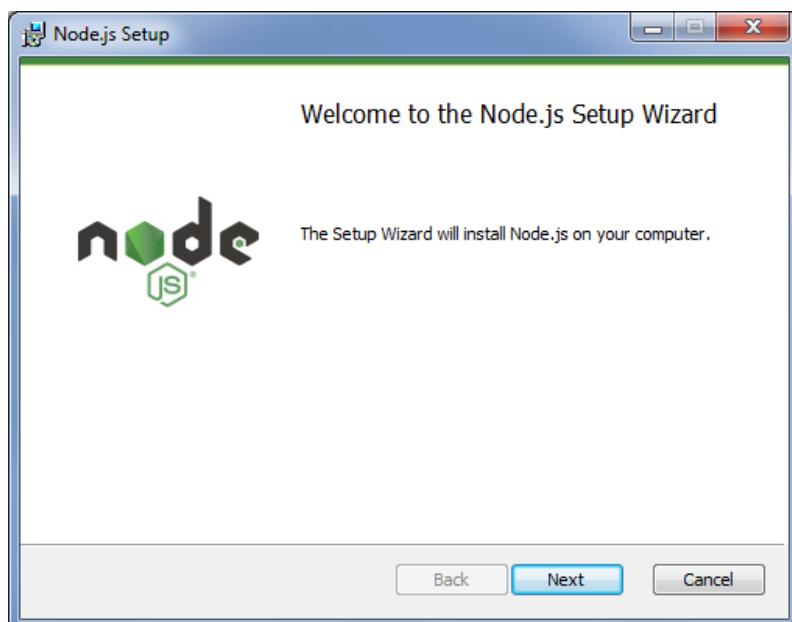
1.- Procedemos a hacer doble clic sobre el instalador de Node.js



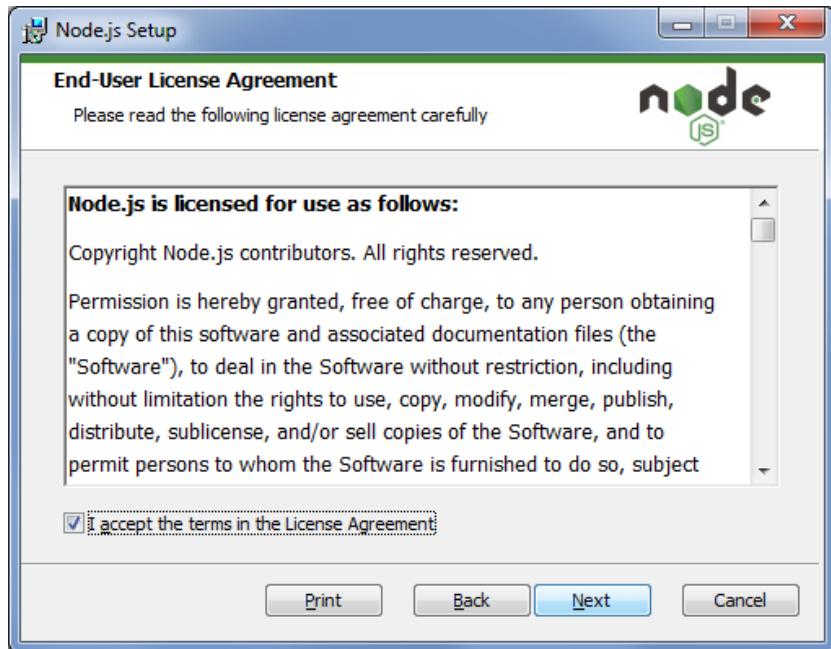
2.- Nos aparece una ventana de seguridad para advertirnos de la instalación de un nuevo elemento, apretamos el botón Ejecutar para continuar con la instalación.



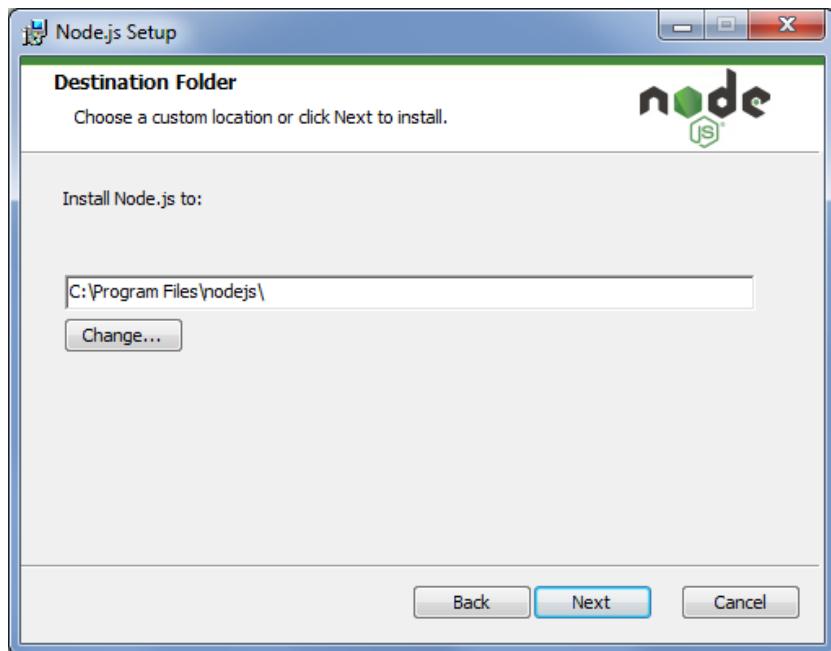
3.- A continuación nos aparece la ventana del instalador de Node.js, apretamos en el botón Next para continuar con la instalación.



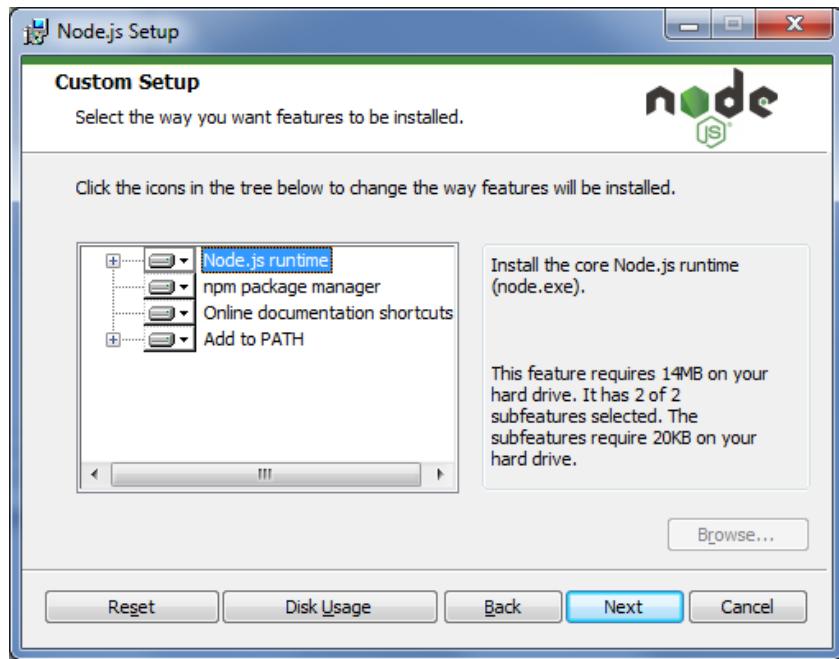
4.- En el acuerdo de licencia para el usuario final, leemos las condiciones o sino procedemos a seleccionar la casilla de "I accept the terms in the License Agreement" y apretamos el botón Next para continuar con la instalación.



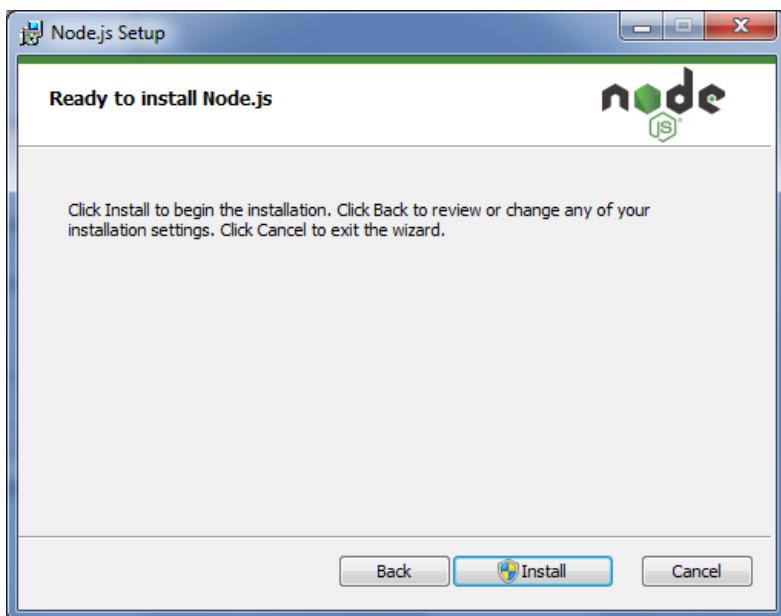
5.- Seleccionamos la ubicación para la instalación del programa, normalmente es conveniente dejar que se instale en la carpeta que nos sugiere por defecto. Una vez seleccionada la ubicación continuamos haciendo clic en el botón Next.



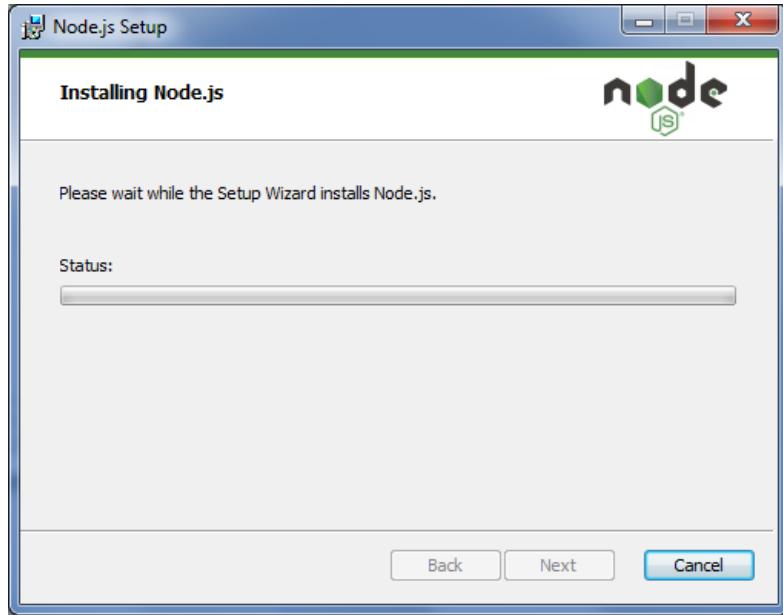
6.- En esta pantalla dejamos todo por defecto y continuamos haciendo clic en el botón Next.



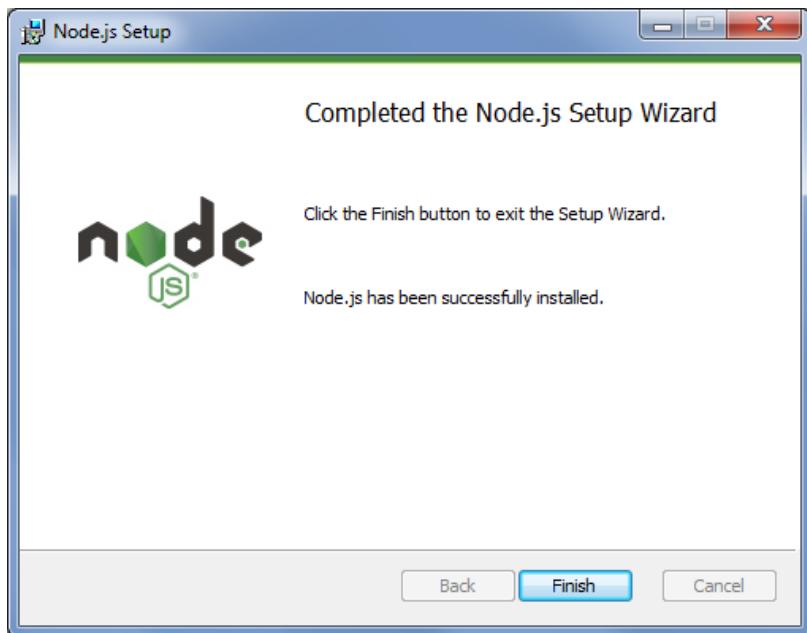
7.- Esta es la última pantalla antes de comenzar con la instalación por lo tanto hacemos clic en el botón **Install** para comenzar con la instalación de Node.js



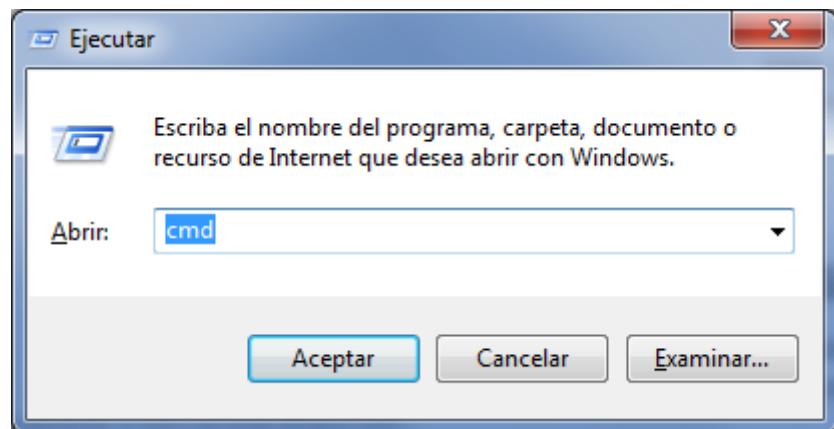
8.- El proceso de instalación puede llevar unos minutos.



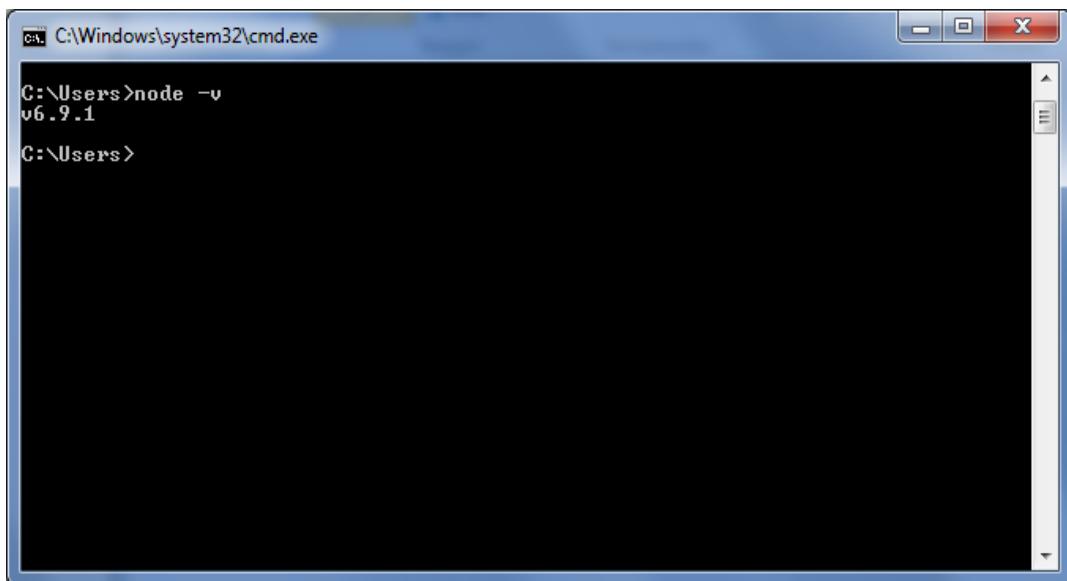
9.- Esta es la pantalla con la instalación de Node.js finalizada, hacemos clic en el botón Finish para que se cierre el asistente de instalación.



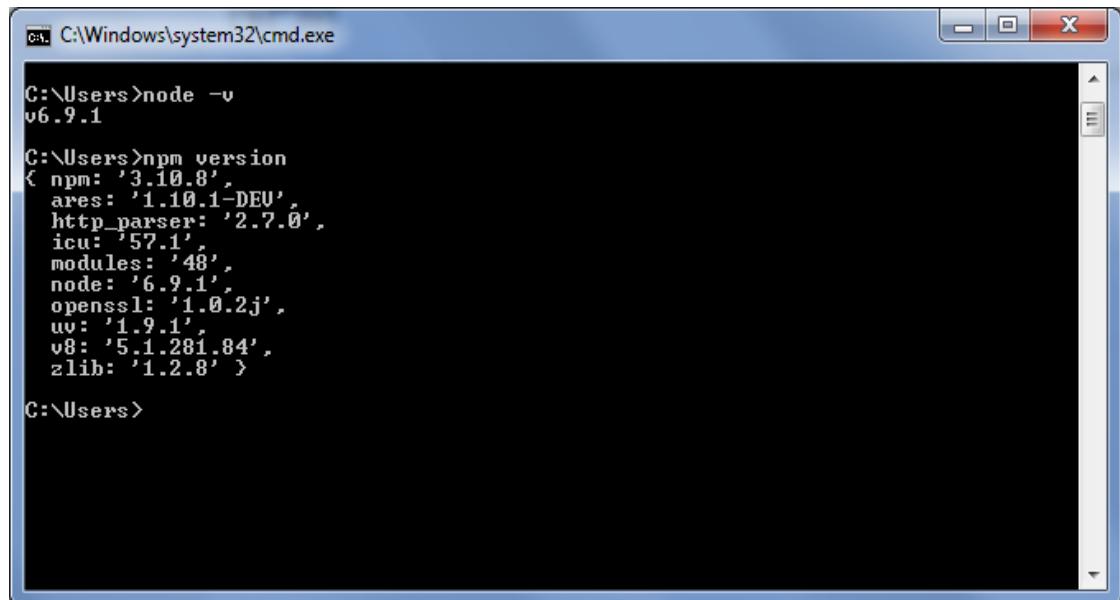
10.- Ahora procederemos a comprobar la instalación de Node.js en la consola de Windows. Apretamos el atajo win+R o buscamos en el menú de Windows la opción de ejecutar. Escribimos cmd para lanzar la consola de Windows.



11.- Uno de los métodos más fáciles para comprobar la correcta instalación de Node.js en nuestro PC es ejecutar el comando **node -v** para obtener el número de versión instalada en nuestro ordenador.

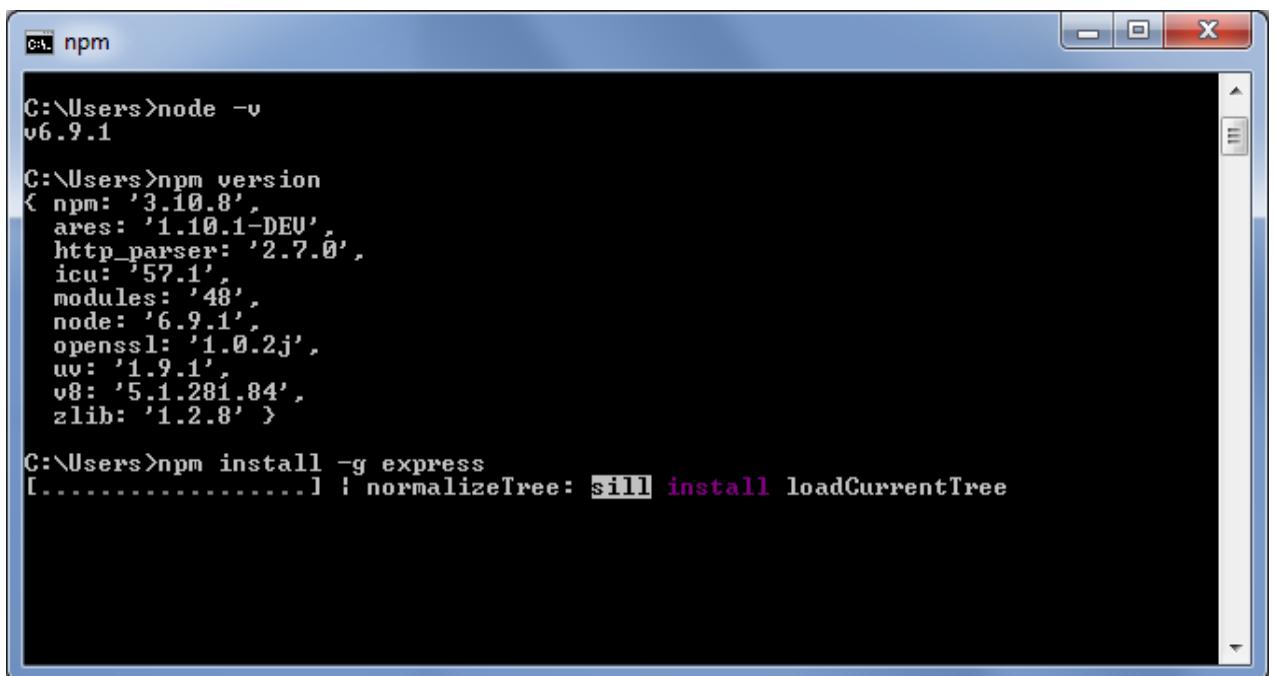


12.- A continuación procedemos a verificar la versión de NPM (Node Package Manager). NPM es el manejador de paquetes que tiene node con este podremos realizar la instalación de paquetes necesarios para crear el proyecto en node. Para esto ejecutamos el comando **npm version**.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users>node -v
v6.9.1
C:\Users>npm version
{ npm: '3.10.8',
  ares: '1.10.1-DEV',
  http_parser: '2.7.0',
  icu: '57.1',
  modules: '48',
  node: '6.9.1',
  openssl: '1.0.2j',
  uv: '1.9.1',
  v8: '5.1.281.84',
  zlib: '1.2.8' }
C:\Users>
```

13.- Una vez verificada la versión procedemos a la instalación de paquete express, para esto usamos el comando **npm install -g express**. La opción **-g** es para realizar una instalación global del paquete en nuestro PC.



```
cmd npm
C:\Users>node -v
v6.9.1
C:\Users>npm version
{ npm: '3.10.8',
  ares: '1.10.1-DEV',
  http_parser: '2.7.0',
  icu: '57.1',
  modules: '48',
  node: '6.9.1',
  openssl: '1.0.2j',
  uv: '1.9.1',
  v8: '5.1.281.84',
  zlib: '1.2.8' }
C:\Users>npm install -g express
[.....] ; normalizeTree: sill install loadCurrentTree
```

14.- Pantalla de finalización del paquete express.

```
+-+ methods@1.1.2
+-+ on-finished@2.3.0
| `-- ee-first@1.1.1
+-+ parseurl@1.3.1
+-+ path-to-regexp@0.1.7
+-+ proxy-addr@1.1.3
| `-- forwarded@0.1.0
|   '-- ipaddr.js@1.2.0
+-+ qs@6.3.1
+-+ range-parser@1.2.0
+-+ send@0.15.0
| `-- destroy@1.0.4
|   '-- http-errors@1.6.1
|     '-- inherits@2.0.3
|   '-- mime@1.3.4
+-+ serve-static@1.12.0
+-+ setprototypeof@1.0.3
+-+ statuses@1.3.1
+-+ type-is@1.6.14
| `-- media-type@0.3.0
+-+ utils-merge@1.0.0
`-- vary@1.1.0

C:\Users>
```

15.- Para tener las opciones del comando express en nuestra consola ejecutamos el siguiente comando: **npm install -g express-generator**.

```
npm
C:\Users>npm install -g express-generator
[██████████] 100% | verb fetchMetadata: verb afterAdd C:\Users\
```

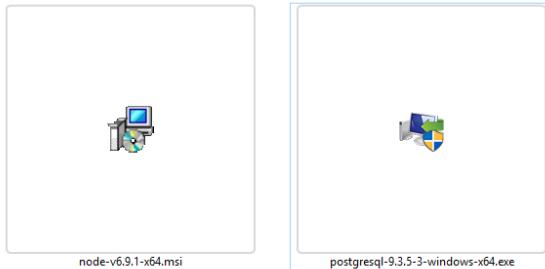
16.- En esta imagen podemos observar que se terminó con la instalación y continuamos verificando la versión de express que se instaló en nuestro ordenador con el comando: **express versión**.

```
express version
4.14.1

C:\Users>_
```

Manual de Instalación PostgreSQL

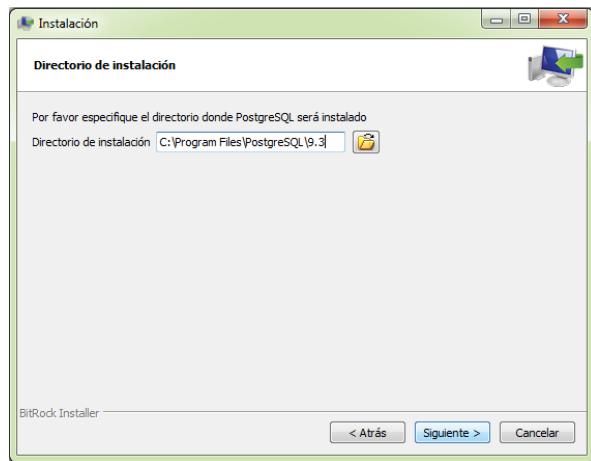
1.- El primer paso para comenzar con la instalación es seleccionar el instalador y hacer doble clic sobre él.



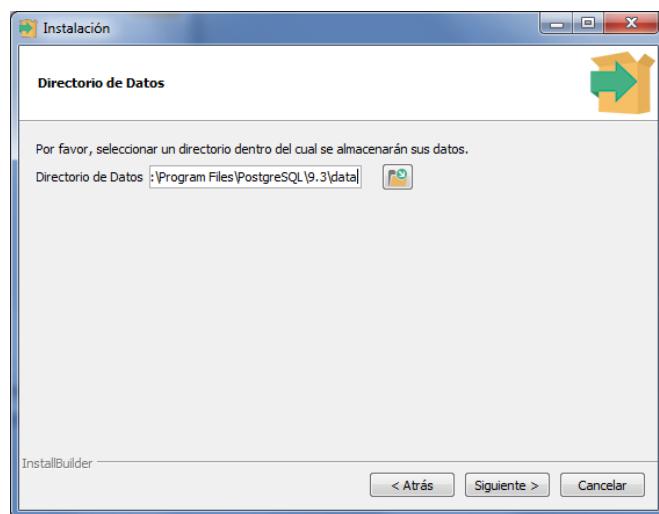
2.- Se abrirá una ventana del instalador de PostgreSQL, apretamos el botón Siguiente para continuar con la instalación.



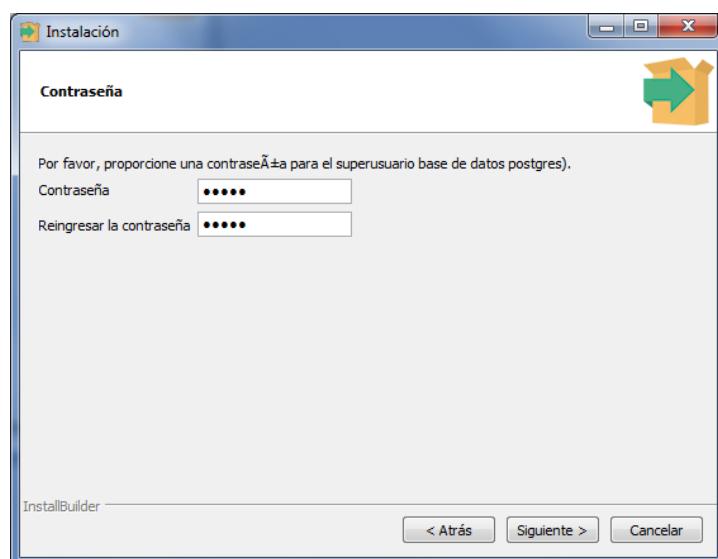
3.- En la siguiente ventana seleccionamos la carpeta de destino para instalar el programa, lo más recomendable es dejar con los valores por defecto.



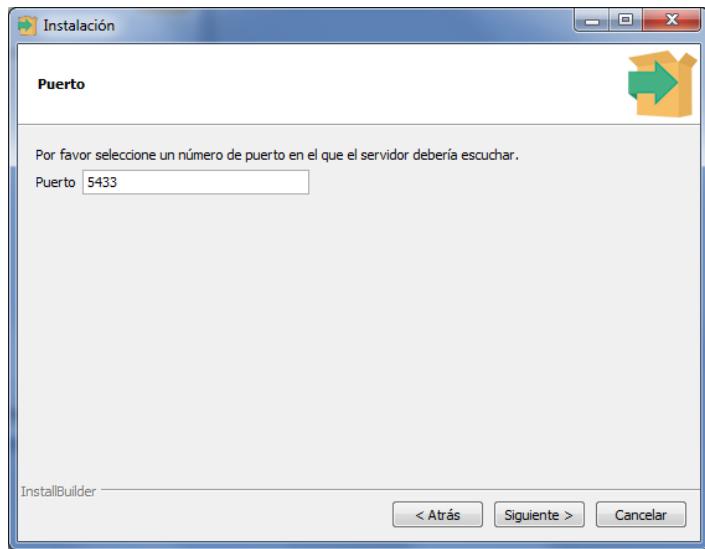
4.- En la siguiente pantalla dejamos por defecto el directorio de datos y apretamos el botón Siguiente.



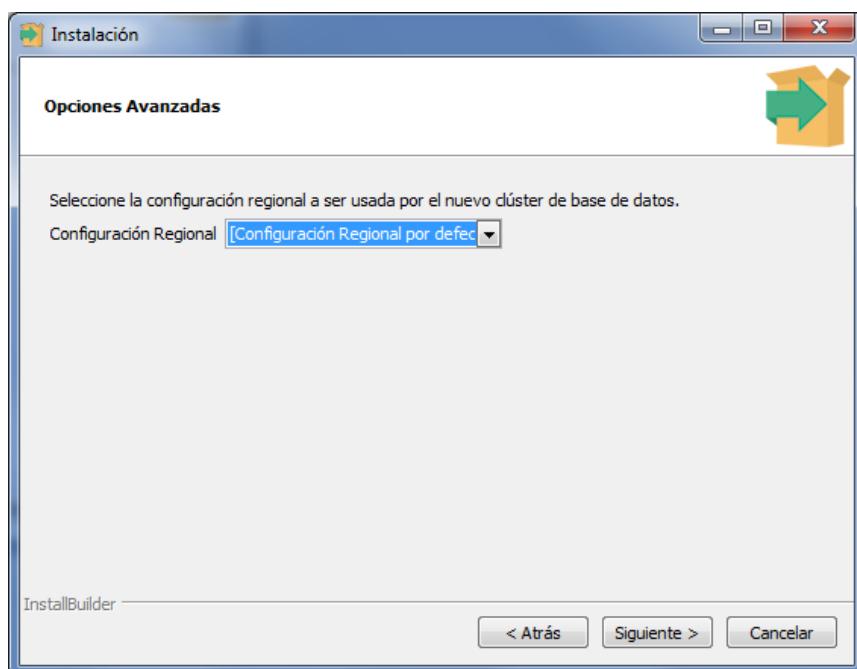
5.- En esta pantalla escribimos la contraseña que queremos para nuestro postgresql, en nuestro escribimos la contraseña admin. A continuación apretamos el botón Siguiente.



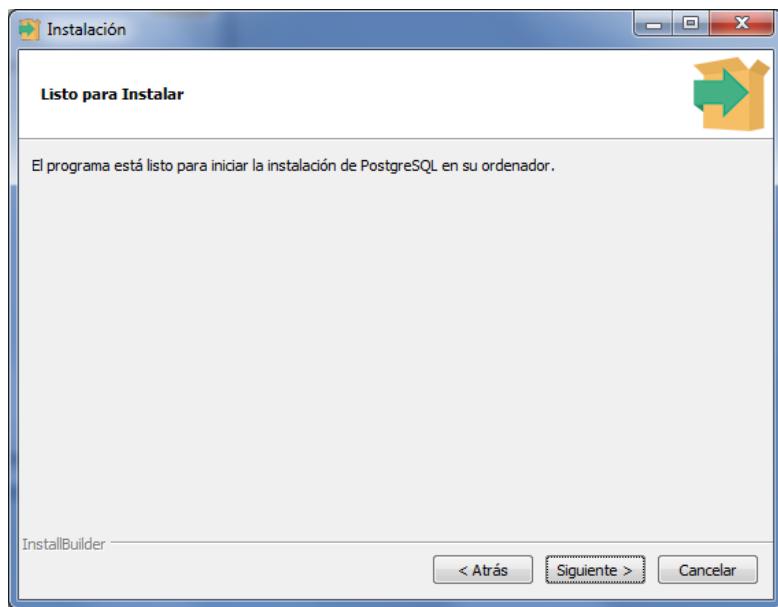
6.- En esta pantalla nos dice q escribamos el número de puerto para el servidor, como siempre es recomendable dejar los valores por defecto. Apretamos el botón Siguiente.



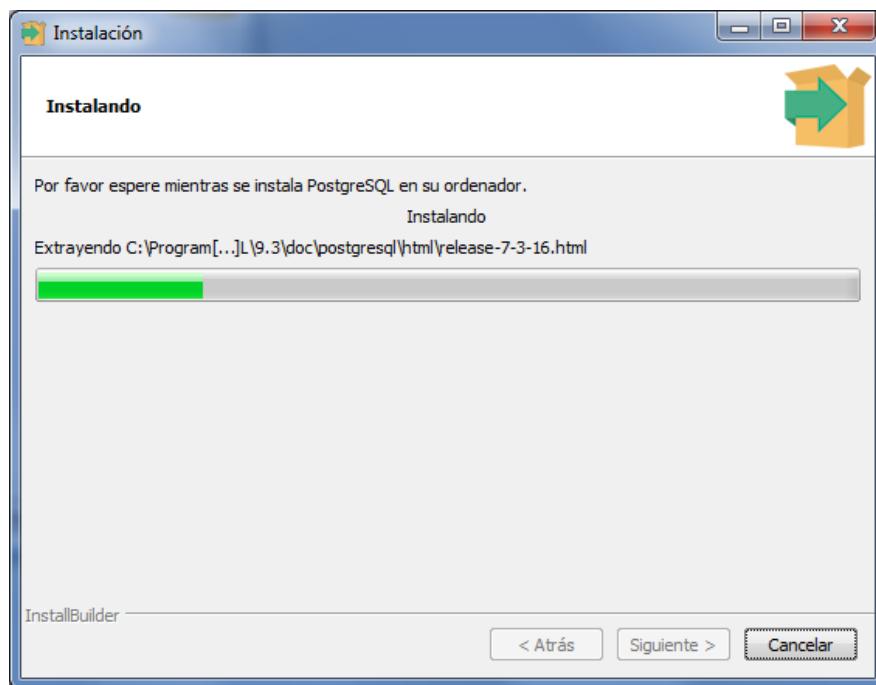
7.- Dejamos el valor por defecto y seleccionamos el botón Siguiente.



8.- Es la última ventana antes de comenzar la instalación, solo debemos apretar el botón Siguiente para comenzar con la instalación.



9.- Solo queda esperar que se complete con la instalación.



10.- Cuando se complete la instalación nos aparece la siguiente ventana, deseleccionamos la casilla y apretamos el botón terminar para cerrar el asistente de instalación.



11.- Esta es la pantalla de inicio y bienvenida del pgadmin 3 donde podemos administrar los diferentes servidores.

A screenshot of the pgAdmin III application. The window has a blue header bar with the title 'pgAdmin III' and a menu bar with 'File', 'Edit', 'Plugins', 'View', 'Tools', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with various icons. The main area is divided into several panes. On the left is an 'Object browser' pane showing a tree structure with 'Server Groups' and 'Servers (1)'. Under 'Servers (1)', 'PostgreSQL 9.3 (localhost:5432)' is selected. To the right of the browser is a 'Properties' pane with tabs for 'Properties', 'Statistics', 'Dependencies', and 'Dependents'. The 'Properties' tab is selected and displays a table of server configuration values. The table includes: Description (PostgreSQL 9.3), Service (localhost), Hostname (localhost), Host Address (5432), Port (postgres-x64-9.3), Service ID (postgres), Maintenance database (postgres), Username (postgres), Store password? (No), Restore environment? (No), Version string (PostgreSQL 9.3.5, compiled by Visual C++ build 1600, 64-bit), Version number (9.3), Last system OID (12024), Connected? (Yes), Up since (21/3/2017 6:14:59 p. m.), Configuration loaded since (21/3/2017 6:14:49 p. m.), Autovacuum (running), and In recovery (no). At the bottom of the window is an 'SQL pane'.

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA JUAN MISael
SARACHO**

**FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA
CARRERA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**

MANUAL DEL USUARIO



Perteneciente al Proyecto Titulado:

**“MEJORAMIENTO EN LA GESTIÓN ADMINISTRATIVA DE
LOS PROCESOS DE LA ASOCIACIÓN MUNICIPAL**

TARIJEÑA DE BÁSQUETBOL ATB”

Por:

JAVIER ALEJANDRO ALCOBA GUTIERREZ

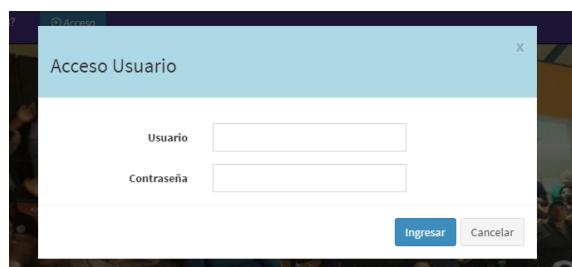
Trabajo final presentado a consideración de la Universidad Autónoma
“Juan Misael Saracho” como requisito para optar por el grado académico
de Licenciatura en Ingeniería Informática.

TARIJA – BOLIVIA

Manual del Usuario

Los diferentes usuarios que tendrán acceso al sistema serán las personas que se encuentren en la mesa directiva ocupando los cargos de Presidente y secretaria general. Debido a que la ATB no es una organización con fines de lucro son los cargos de mayor responsabilidad en la Asociación, tomando en cuenta también el rol de la secretaria debido que es la persona que se encarga del manejo de los jugadores de la administración de los partidos y demás datos. Exceptuando el manejo del administrador que en este manual se verá reflejado su funcionamiento.

En la pantalla de inicio que será pública para todos los internautas tendrá el botón de acceder. Lo que garantizara que las personas habilitadas con los roles ya mencionados puedan ingresar.



Aquí se introducen los datos del usuario y contraseña.

Se brindara Acceso a la pantalla Principal donde permite la administración de la ATB.

CRIBTA

Javier Alejandro
Administrador

Usuarios Activos

+ Registrar

Mostrar 10 registros

Usuarios Activos Usuarios Eliminados

Buscar:

N°	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	CI	Foto	Modificar	Eliminar	Ver	Clave	Acceso
1	Javier Alejandro	Alcoba	Gutierrez	7150693						
2	Juan Luis	Coronado	Deranja	7323116						
3	Marisol	Rodriguez		1864673						
4	Valeria	Reynaga	Gomez	7171401						
5	Francisco	Gomez	Portal	1828230						
6	Jose	mita		71506932						

Mostrando registros del 1 al 6 de un total de 6 registros

Anterior 1 Siguiente

Copyright © 2016 Javier A. Alcoba Gutierrez. All rights reserved.

localhost:3000/user/list_usuarios

Página Principal / Usuarios Activos

Usuarios Activos

Version Beta

Administración de Usuarios donde se podrá ingresar los datos de los usuarios que tengan acceso al sistema.

Nuevo Usuario

Datos Personales	Acceso	Roles
Documento de Identidad *	<input type="text"/>	
Nombre/s *	<input type="text"/>	
Apellido Paterno *	<input type="text"/>	
Apellido Materno	<input type="text"/>	
Email	<input type="text"/>	
Sexo	Masculino	
Estado	Soltero/a	
Telefono celular *	<input type="text"/>	
Foto *	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/>	No ...vo
Fecha de Nacimiento *	<input type="text" value="23/03/2017"/>	
<input type="button" value="Registro"/> <input type="button" value="Cancelar"/>		

Nuevo Usuario

Datos Personales	Acceso	Roles
Login	<input type="text"/>	
Password	<input type="text"/>	
Confirmar password	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Registro"/> <input type="button" value="Cancelar"/>		

Nuevo Usuario

Datos Personales	Acceso	Roles
Seleccione un Rol		<input type="text" value="Administrador"/>
<input type="button" value="Registro"/> <input type="button" value="Cancelar"/>		

Ingresando los datos en el siguiente formulario que cuenta con tres pestañas. De la misma manera se podrá realizar la modificación del usuario como darlo de baja del sistema por algún motivo extra de la asociación.

La difusión de las noticias nos permitirá publicar en la pantalla de Inicio las mencionadas noticias que sean agregadas en esta sección donde se podrán modificar y otorgarles una fecha de inicio y una fecha fin.

Adicionar Noticia

Título	<input type="text"/>
Alias	<input type="text"/>
Descripción	<input type="text"/>
Tipos	Partidos
Fecha Inicio	<input type="text"/>
Fecha Fin	<input type="text"/>
Foto	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/> No ... vo

Adicionar una noticia es verificar los datos para dar a conocer al público en general de mayor importancia para los deportistas afines a la asociación.

CRIBTA

Javier Alejandro Administrador

Menu Principal

- Usuarios
- Noticias
 - Noticias Activas
 - Noticias Eliminadas
 - Tipos de Noticias
 - T. Noticias Activas
 - t. Noticias Eliminadas

Tipos de Noticias Activas

+ Añadir

Mostrar 10 registros

Nº	Nombre	Descripción	Modificar	Eliminar
1	Partidos	Aquí se concentra toda la información de los partidos por jugar	<input type="button" value=""/>	<input type="button" value=""/>
2	Informes	Aquí se concentra toda la información de los partidos por jugar	<input type="button" value=""/>	<input type="button" value=""/>

Buscar:

Los tipos de noticias son donde pertenece a cada noticia se puede adicionar modificar incluso dar de baja una noticia

Listar Clubes Activos es donde se podrá brindar la información detallada de los clubes que pertenecen a la asociación, determinando su encargado, y los equipos con los que puede contar

CRIBTA

Javier Alejandro Administrador

Menu Principal

- Usuarios
- Noticias
- Clubes
 - Clubes Activos
 - Clubes Eliminados
 - Encargados
 - Entrenadores
 - Equipos
 - Jugadores

Clubes Activos

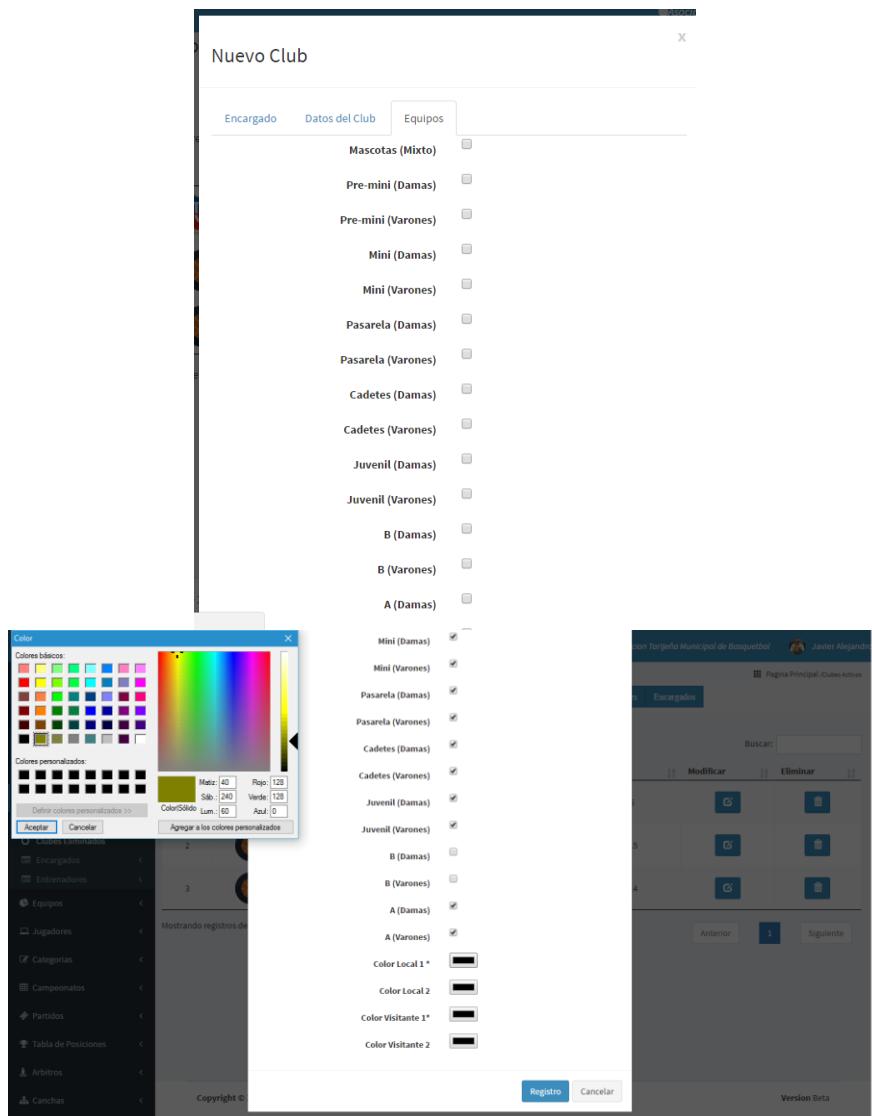
+ Añadir

Mostrar 10 registros

Nº	Logo	Nombre	Domicilio	Acta de Fundacion	Modificar	Eliminar
1		Universitario	Av. Victor Paz esquina Cclon	6/Junio/2005	<input type="button" value=""/>	<input type="button" value=""/>
2		Olimpia	Villa Fatima	21/Marzo/2015	<input type="button" value=""/>	<input type="button" value=""/>
3		San Roque	B. San Roque	21/Marzo/2014	<input type="button" value=""/>	<input type="button" value=""/>

Mostrando registros del 1 al 3 de un total de 3 registros

Anterior Siguiente



Los Entrenadores también pueden ser registrados en el sistema para mayor información del mismo club y que la gestión sea más transparente para todos los clubes.

CRIBTA

Javier Alejandro Administrador

Nuevo Entrenador

Documento de Identidad *

Nombre/s *

Apellido Paterno *

Apellido Materno

Email

Sexo Masculino

Estado Soltero/a

Cargo D.Tecnico

Telefono celular *

Foto * Seleccionar archivo No se eligió archivo

Fecha de Nacimiento *

Fecha de Asignacion al Club * dd/mm/aaaa

Club Universitario

Version Beta

Principal / Entrenadores Activos

Eliminar

Siguiente

Menu Principal

Usuarios

Noticias

Clubes

Clubes Activos

Clubes Eliminados

Encargados

Entrenadores

Entrenador

Entrenador

Equipos

Jugadores

Categorías

Campeonatos

Partidos

Tabla de Posición

Arbitros

Los Encargados o delegados de los equipos también tendrán un control para una mejor gestión del mismo, cooperando la información con los clubes.

El control de los equipos tendrá una mayor efectividad en cuanto a la proporción de los equipos por categorías .

CRIBTA

Asociación Tarjetona Municipal de Basquetbol

Javier Alejandro
Administrador

Equipo Activo

+ Registrar Categorías Equipo Varones Equipo Damas Equipo Activo Equipo Eliminado

Mostrar 10 registros Buscar:

Nº	Club	Nombre	Color Local	Color Visitante	Categoría	Modificar	Eliminar	Ver Jugadores
1	Universitario	Universitario	a b	c d	Pre-mini (D)			
2	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Mascotas (M)			
3	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Pre-mini (D)			
4	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Pasarela (V)			
5	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Pasarela (D)			
6	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Mini (V)			
7	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Cadetes (V)			
8	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Juvenil (D)			
9	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Cadetes (D)			
10	Olimpia	Olimpia	o l	o l	Juvenil (V)			

Mostrando registros del 1 al 10 de un total de 36 registros

Anterior 1 2 3 4 Siguiente

Nuevo Equipo

Nombre *

Color Local 1 *

Color Local 2

Color Visitante 1 *

Color Visitante 2

Club

Categoría

Registro Cancelar

La gestión de los jugadores tendrá como resultado una inscripción segura de manera que cuenta el carnet nuevo con un código qr para mayor protección de la información evitando que existan jugadores o clubes maliciosos donde intenten malograr la gestión de la Asociación realizando actos de Falsificación. Este Carnet será generado cada vez que un jugador sea agregado, de tal manera que cuando realice algún pase o se deseé renovar el carnet se debe verificar los datos nuevamente.

The screenshot displays the CRIBTA software interface, specifically the 'Jugadores Activos' (Active Players) section. The main window shows a list of active players with columns for ID, CI, Name, Last Name, Mother's Last Name, Photo, and various action buttons (Modificar, Eliminar, Pase, Renovar Carnet). Below the list, it says 'Mostrando registros del 1 al 2 de un total de 2 registros'. The bottom right shows navigation buttons for 'Anterior', 'Siguiente', and page number '1'.

A modal window titled 'Alta' (Add) is open, showing the registration form for a new player. The form includes fields for: Nacionalidad (Bolivia), Nombre (Javier Alejandro), Apellido Paterno (Alcoba), Apellido Materno (Gutierrez), Fecha de Nacimiento (17/01/1995), Dorsal (8), Posición (Base), Observaciones, Club (Universitario), and Gestión (2017). A file selection dialog is overlaid on the form, showing a file named '64702.png' selected for preview.

The bottom of the modal shows a preview of the generated player card. The card includes: CI (50122678), FECHA MARZO-2017, AMBT (Fundada abril 13 de 1936 TARJA-BOLIVIA), CATEGORÍA: 1995, EQUIPO: LA SALLE, RECURSOS A. CHUNGARA, MOLINA, JULIO CESAR, FECHA DE NACIMIENTO: 15/8/1995, NACIONALIDAD: Bolivia, DORSAL: 8, POSICIÓN: ALERO, and a validation period: VALIDO HASTA EL AÑO 2020. It also features a QR code and signatures for JUGADOR, COMITÉ TÉCNICO, and PRESIDENTE.

Las categorías con las que cuenta los estatutos de la ATB, y podrán ser incluidas demás categorías de acuerdo a nuevos requerimientos en el futuro.

CRIBTA

Javier Alejandro
Administrador

Menu Principal

- Usuarios
- Noticias
- Clubes
- Equipos
- Jugadores
- Categorías**
 - Categorías Activas**
 - Categorías Eliminadas
- Campeonatos
- Partidos
- Tabla de Posiciones
- Arbitros
- Canchas

Categorías Activas

+ Adicionar | Categorías Activas | Categorías Eliminadas

Mostrar 10 registros

Buscar:

Nº	Nombre	Descripción	Gestion	Genero	Edad	Modificar	Eliminar
1	Mascotas	Niños mixto	2009	M	8		
2	Pre-mini	Niñas de 10 años	2007	D	10		
3	Pre-mini	Niños de 10 años	2007	V	10		
4	Mini	Niñas 12	2005	D	12		
5	Mini	Niños 12	2005	V	12		
6	Pasarela	Niñas 14 años	2003	D	14		
7	Pasarela	Niños 14 años	2003	V	14		
8	Cadetes	Jovenes 16 años	2003	D	14		
9	Cadetes	Jovenes 16 años	2003	V	14		
10	Juvenil	Jovenes 18 años	1999	D	18		

CRIBTA

Javier Alejandro
Administrador

Menu Principal

- Usuarios
- Noticias
- Clubes
- Equipos
- Jugadores
- Categorías**
 - Categorías Activas**
 - Categorías Eliminadas
- Campeonatos
- Partidos
- Tabla de Posiciones
- Arbitros
- Canchas

Categorías Activas

Nueva Categoría

Nombre:

Descripción:

Edad:

Genero: Varones

Tipo de arbitros:

- Aspirantes
- Asociacion Municipal
- Asociacion Departamental
- Federativas
- FIBA

Registro | Cancelar

Nº	Nombre	Descripción	Gestion	Genero	Edad	Modificar	Eliminar
1	2	3	4	5	6	7	8
9	Cadetes	Jovenes 16 años	2003	V	14		
10	Juvenil	Jovenes 18 años	1999	D	18		

Los Campeonato podrán ser generados con esta sección Determinando fechas de inicio y fecha fin del mismo.

CRIBTA

Javier Alejandro
Administrador

Menu Principal

- Usuarios
- Noticias
- Clubes
- Equipos
- Jugadores
- Categorías**
- Campeonatos**
 - Campeonatos Activos**
 - Campeonatos Eliminados

Campeonatos Activos

+ Registrar | Campeonatos Activos | Campeonatos Eliminados

Mostrar 10 registros

Buscar:

Nº	Nombre	Descripción	Fecha Inicio	Fecha Fin	Modificar	Eliminar	Generar Partidos
1	Apertura	Primer campeonato del año	15/Marzo/2016	15/Agosto/2016			

Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros

Anterior | 1 | Siguiente

Un Campeonato podrá generar sus partidos de acuerdo a la categoría que se seleccionado debido las diferentes categorías poder llevar un control más específico.

The screenshot shows the CRIBTA application interface. On the left is a dark sidebar with a user profile for 'Javier Alejandro' (Administrator) and a navigation menu with items like Usuarios, Noticias, Clubes, Equipos, Jugadores, Categorías, Campeonatos, Partidos, Partidos (selected), Tabla de Posiciones, Arbitros, and Canchas. The main content area has a header 'Partidos Activos' with buttons for '+ Registrar', 'Categorías', and 'Partidos Activos'. Below this is a section titled '"CAMPEONATO APERTURA"' with a sub-section '"Categoria Mascotas"'. A table lists 6 matches with columns: N°, Local, Visita, Categoria, Fecha, Asignar Datos, and Enviar Resultados. The table shows matches between San Roque, La Salle, and Olimpia. At the bottom, it says 'Mostrando registros del 1 al 6 de un total de 6 registros' and has buttons for 'Anterior', 'Siguiente', and a page number '1'. The footer includes 'Copyright © 2016 Javier A. Alcoba Gutierrez. All rights reserved.' and 'Version Beta'.

Los Partidos Generados por los campeonatos se podrán observar en el menú partidos de acuerdo a la categoría y al campeonato deseado a ver.

This screenshot is similar to the previous one but shows the 'Partidos Activos' list without the 'Generar Partidos' dialog. The main content area has a header 'Partidos Activos' with buttons for '+ Crear', 'Categorías', 'Partidos Activos' (selected), and '+ Reporte'. Below this is the same table showing 6 matches between San Roque, La Salle, and Olimpia. The footer includes 'Copyright © 2016 Javier A. Alcoba Gutierrez. All rights reserved.' and 'Version Beta'.

Los partidos devolverán un archivo xlsx cuando se desee obtener un reporte

#	Cancha	Fecha	Hora	Categoría	Local	Visita
1	Cancha					
2	Cancha A - Complejo Deportivo Garcia Agreda	25/03/2017	08:00:00	Mascotas	San Roque	La Salle
3	Cancha A - Complejo Deportivo Garcia Agreda	25/03/2017	09:00:00	Mascotas	Olimpia	La Salle
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						

La asignación de los datos a los partidos se refiere al lugar del encuentro, el árbitro asignado, y de manera esencial la fecha la hora de inicio para que un partido sea habilitado para ser jugado.

De igual Manera una vez concluido el juego pactado o programado. El resultado final deberá ser Brindado al sistema para obtener las posiciones de acuerdo a los puntos brindados.



La Tabla de posiciones es el conjunto de equipos de una categoría seleccionados por los puntos ganados.

N°	Equipo	Puntos	PG	PP	PJ
1	La Salle	2	0	0	
2	San Roque	1	0	0	
3	Olimpia	0	0	0	

Las posiciones podrán tener su formato físico cuando se haga click en el botón reportes donde se obtendrá las posiciones de un campeonato y de una categoría.

Posicion	Equipo	Puntos	PG	PP	PJ
1	La Salle	2	1	0	1
2	San Roque	1	0	1	1
3	Olimpia	0	0	0	0

La opción de los árbitros es que podrán ser administrados por el sistema, donde se les pedirá su información personal como título de árbitro que tenga, de acuerdo a su título se podrá otorgarle los partidos que se encuentren en su nivel de árbitro.

The screenshot displays two windows of the CRIBTA application. The top window is titled 'Arbitros Activos' and shows a list of active referees. The bottom window is titled 'Nuevo Arbitro' and is a registration form for a new referee. Both windows have a dark sidebar on the left with various menu items and a top navigation bar with the CRIBTA logo and 'Asociación Tarifeña Municipal de Basquetbol'.

Arbitros Activos (Top Window):

Nº	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	CI	Foto	Modificar	Eliminar
1	Oscar Santiago	Cano	Jurado	15150689			

Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros

Nuevo Arbitro (Bottom Window):

Form fields include:

- Documento de Identidad *
- Nombres *
- Apellido Paterno *
- Apellido Materno
- Email
- Sexo: Masculino
- Estado: Soltero/a
- Tipo de Arbitro: Aspirante (selected)
- Telefono celular *
- Archivo: No se eligió archivo

Buttons: Registrar, Cancelar

Las canchas necesariamente deben ser controladas y administradas antes de un partido, porque es donde se lleva a cabo el encuentro que debe contener un complejo deportivo.

The screenshot shows the 'Canchas Activas' (Active Courts) list window. The sidebar on the left is identical to the previous screenshot, showing the 'Canchas' section is currently selected. The main content area displays a table of active courts.

Nº	Foto	Nombre	Lugar	Ubicacion	Modificar	Eliminar
1		Cancha A	Complejo Deportivo Garcia Agreda	Av. Las Americas		
2		A	Guadalquivir	B. Guadalquivir		

Mostrando registros del 1 al 2 de un total de 2 registros

Bottom Content:

Copyright © 2016 Javier A. Alcoba Gutierrez. All rights reserved.

Version Beta

