

Bibliografía

(29 de Noviembre de 2010). Obtenido de

http://velocity.apache.org/engine/1.7/translations/user-guide_es.html

(domingo de noviembre de 2012). Obtenido de [http://postgresql-](http://postgresql-dbms.blogspot.com/p/limitaciones-puntos-de-recuperacion.html)

[dbms.blogspot.com/p/limitaciones-puntos-de-recuperacion.html](http://postgresql-dbms.blogspot.com/p/limitaciones-puntos-de-recuperacion.html)

(Septiembre de 2016). Obtenido de [\[educacion.blogspot.com/2016/09/framework-que-es-caracteristicas-y.html\]\(http://snte-tics-educacion.blogspot.com/2016/09/framework-que-es-caracteristicas-y.html\)*](http://snte-tics-</i></p></div><div data-bbox=)*

Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2000). “El lenguaje unificado de modelado ”.

Carrero, U. p. (s.f.). Obtenido de [http://programacion.net/articulo/tomcat_-](http://programacion.net/articulo/tomcat_-_introduccion_134)

[_introduccion_134](http://programacion.net/articulo/tomcat_-_introduccion_134)

Gonzalez, G. (s.f.). Obtenido de <https://kalistog.wordpress.com/jdbc/>

GRACIA, L. M. (s.f.). Obtenido de

<https://unpocodejava.wordpress.com/2010/08/09/tomcat-7-nuevas-caracteristicas/>

<https://www.genbetadev.com/herramientas/eclipse-ide>. (14 de enero de 2014).

Internet. (2017, Abril 7). Wikipedia. Recuperado de <https://es.wikipedia.org/wiki/Internet>.

(s.f.).

Ivar Jacobson, G. B. (s.f.). El proceso unificado de desarrollo de software.

McGraw-Hill), R. P. (s.f.). Ingenieria del Software, Un Enfoque Practico. 5ta edicion.

Metodologia Rup. (2013, junio 6). [procesosdesoftware.wikispaces](http://procesosdesoftware.wikispaces.com). Recuperado de

<https://procesosdesoftware.wikispaces.com/METODOLOGIA+RUP>. (2013).

Metodologia Rup. (2013, junio 6). [procesosdesoftware.wikispaces](http://procesosdesoftware.wikispaces.com). Recuperado de

<https://procesosdesoftware.wikispaces.com/METODOLOGIA+RUP>. (2013).

Ramos, A. C. (s.f.). Enseñanza de la metodología Rup de Ingeniería del Software.

*UML. (2017, marzo 8). Wikipedia. Recuperado de
https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_unificado_de_modelado. (s.f.).*

*World Wide Web. (s.f). Definicionabc. Recuperado de
<https://www.definicionabc.com/tecnologia/www.php>. (s.f.).*