

CAPÍTULO I

1. Capítulo I

1.1 PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

1.1.1 TÍTULO DEL PROYECTO

MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DE LA EMPRESA DE COMIDA RÁPIDA TROPICAL POLLOS.

1.1.2 CARRERA / UNIDAD

Ingeniería Informática

1.1.3 FACULTAD

Ciencias y Tecnología

1.1.4 DURACION DEL PROYECTO

8 meses

1.1.5 AREA/ LINEA DE INVESTIGACION PRIORIZADO

Tecnologías de la Información y Comunicación - Desarrollo de Sistemas Informáticos – Sistema Web

1.1.6 RESPONSIBLE DEL PROYECTO

Carrera de Ingeniería Informática – Taller III -- Grupo 4.

1.1.7 ENTIDADES ASOCIADA(S)

Empresa de Comida Rápida “TROPICAL POLLOS”.

1.2 PERSONAL VINCULADO AL PROYECTO

1.2.1 DIRECTOR DEL PROYECTO

Calle	Cancari	Raúl	7158542 Tja.
Apellido Paterno	Apellido Materno	Nombre	C.I.

Estudiante Univ. Profesión	Ing. Informática Carrera o Unidad	Ciencias y Tecnología Facultad	
----- Telf. Oficina	71872609 Celular	raulcalle.16@gmail.com Correo electrónico	Firma

Tabla 1. Director del Proyecto

1.2.2 PARTICIPANTES DEL EQUIPO DE TRABAJO

Categoría	Nombres y Apellidos	Carrera/Profesión	C.I.	Firma
Director	Raul Calle Cancari	Estudiante en Ingeniería Informática	7158542Tja	
Asesor	Ing. Roberto Salinas	Ing. De Sistemas		

Tabla 2. Participantes del equipo de trabajo

1.2.3 ACTIVIDADES PREVISTAS PARA LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO DE INVESTIGACION

Responsable	Actividades

Director	<p>Como Jefe de Proyecto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Planificar y controlar el cronograma del proyecto. - Asignar y gestionar recursos y prioridades a los distintos componentes y actividades del proyecto. - Coordinar las iteraciones entre el equipo de trabajo y los usuarios del proyecto. - Mantener al equipo del proyecto enfocado en los objetivos. - Establecer un conjunto de prácticas que aseguren la calidad e integridad del proyecto. - Supervisar el desarrollo del proyecto. <p>Como Analista de Sistemas:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Capturar la especificación y validación de requisitos interactuando con los usuarios. - Elaborar el Análisis y Diseño del Sistema. <p>Como Programador:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizar la Programación del Sistema. - Elaborar las pruebas funcionales del Sistema. <p>Como Capacitador:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Formar al personal en el uso de las TIC para el manejo del producto final.
-----------------	---

Tabla 3. Actividades previstas para los integrantes del equipo de investigación

1.2.3.1 UNIDADES DE GESTIÓN: ORGANIGRAMA DEL EQUIPO DEL PROYECTO

Jefe de



**Figura 1.Organigrama del equipo del
proyecto**

1.3 MARCO REFERENCIAL

1.3.1 INTRODUCCIÓN

En la actualidad el avance de la tecnología otorga a las empresas la posibilidad de mejorar sus procesos y digitalizar la información que estas generan, con el objetivo de fortalecerlas y así proporcionar un servicio ágil y ser más productivas, además de que los datos que generan pueden ser clasificadas y estar al alcance de manera inmediata y así poder tomar decisiones oportunas.

Un concepto importante para el éxito o fracaso de una empresa, es la administración de la información que posee, genere y procesa ya que se trata del patrimonio más importante de una empresa.

1.3.2 ANTECEDENTES

El proyecto planteado nació con la idea de permitir a la empresa tener una visión más amplia del modelo competitivo del mundo empresarial actual y de las nuevas técnicas de Marketing en un mercado saturado y evidentemente competitivo.

En la actualidad la creación de microempresas en el departamento de Tarija ha ido creciendo en una manera favorable para el crecimiento económico de la ciudad, ya que gracias a esas personas emprendedoras se han ido habilitando fuentes de trabajo que beneficia a la población.

El cual ha sido el caso de la empresa de comida rápida TROPICAL POLLOS una empresa muy joven que opera hace 11 años, y que al pasar el tiempo su demanda fue creciendo, así también como fue creciendo la población y el territorio de la ciudad de Tarija.

Unos de los problemas eh inquietudes de una empresa mediante su etapa de crecimiento es poder controlar y verificar la cantidad de productos que producen al día, y cuanto es la venta de los mismos.

Ya que la microempresa realiza los siguientes procesos:

Se entregan los insumos por parte del personal de la microempresa

Realiza la preparación de platos mediante insumos (ingredientes de preparación)

Realizan las compras de bebidas por parte sus proveedores.

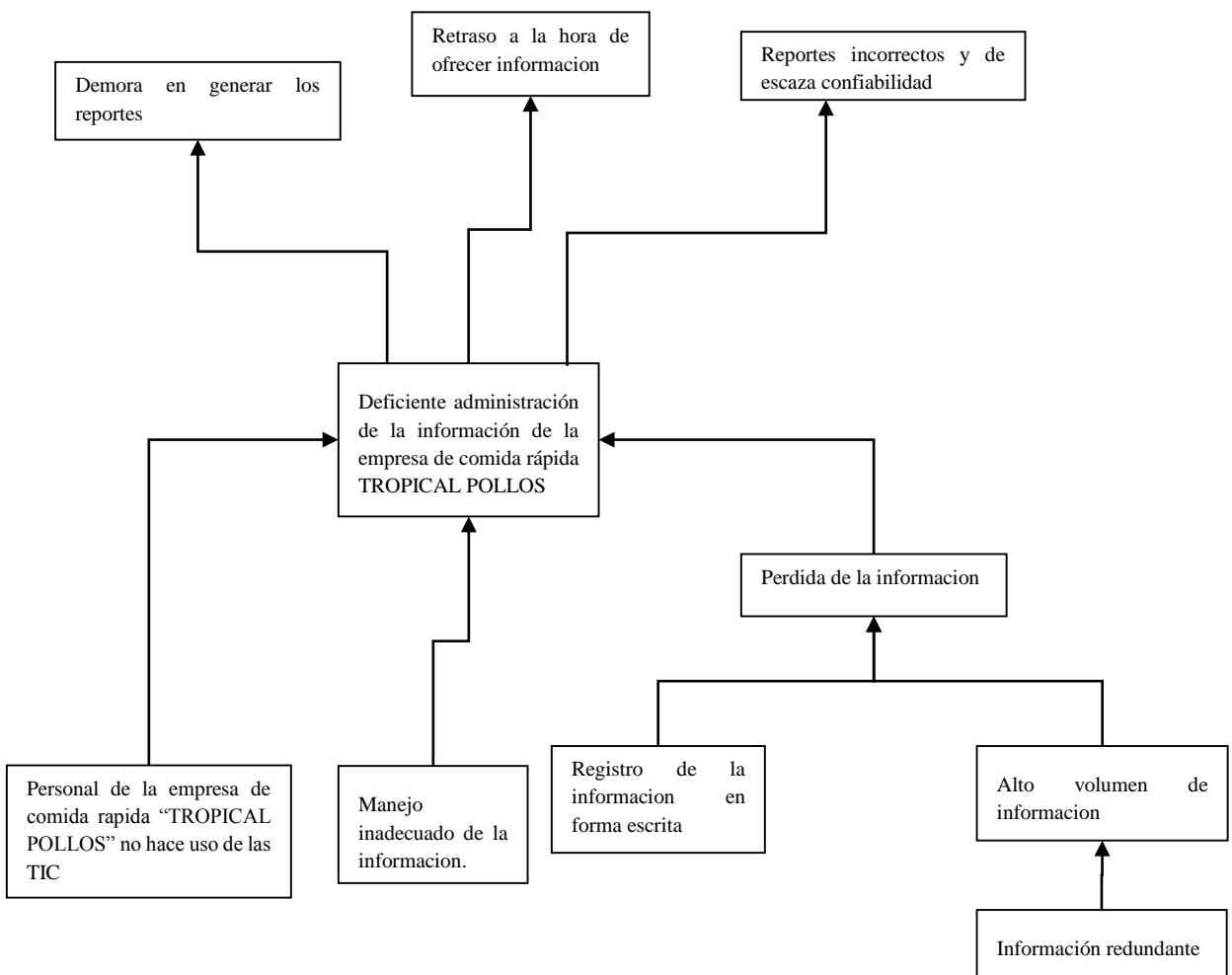
Realiza el registro de sus clientes solo con el dato del Cedula de Identidad o NIT
Se realiza los pedidos via teléfono por parte de los clientes hacia la microempresa
Las entregas se realizaban con demoras de tiempo ya que el personal no contaba con muchos datos de la ubicación del cliente.
Se realizaba el registro de sus ventas mediante un libro diario que lo realizaba el contador al final de cada jornada
La emisión de facturas se realiza mediante talonarios físicos comprados por una imprenta que trabaja con impuestos nacionales
No se realizaban la entrega de reportes, ya que el contador tiene que realizar un informe cada trimestre del movimiento económico de la microempresa.
Toda esta información es almacenada en una hoja de trabajo (Excel), hoja de trabajo elaborado por el contador.
De manera que tal procedimiento y el limitante que es el tiempo, tiende a ocasionar que, el procesamiento de datos de los procesos para la administración de la microempresa sea lento e inadecuado.
De acuerdo al crecimiento anual de clientes nuevos, se ha visto la necesidad de hacer algo al respecto, de ahí que el presente trabajo surge a raíz de esta situación.

1.3.3 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En TROPICAL POLLOS el manejo de la información se la maneja relativamente de forma manual, la cual conlleva a muchos contratiempos, provocando mala toma de decisiones y no poder contar con la información académica por parte del usuario interesado.

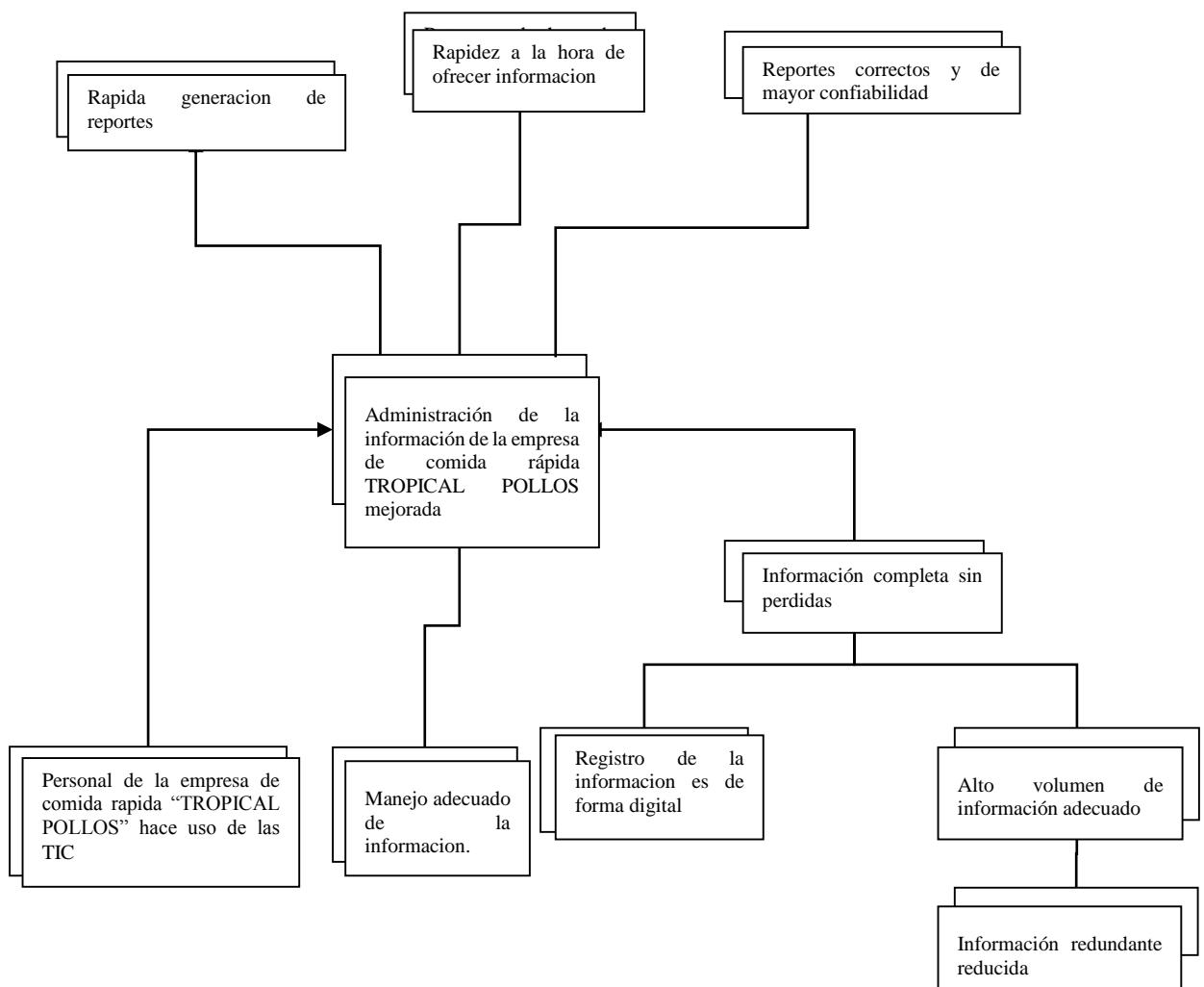
1.3.3.1 Análisis de la Causa de Problemas

Figura 2.Arbol de Problemas



1.3.3.2 Análisis de los objetivos

Figura 3.Arbol de Objetivos



1.3.4 OBJETIVOS

1.3.4.1 OBJETIVO GENERAL

Administración de la información de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos” mejorada.

1.3.4.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Automatización de la información a través de un sistema de gestión web para la empresa de comida rápida “Tropical Pollos”.
- Capacitación al personal de la empresa sobre el manejo del sistema informático desarrollado

1.3.4.3 METODOLOGIA PARA EL DESARROLLO DE LAS APLICACIONES

Se utilizó la metodología **RUP (Racional Unified Process)**, que mejora considerablemente la calidad de desarrollo del sistema, ya que la misma utiliza el Lenguaje Unificado de Modelado (UML) para preparar todos los esquemas de un sistema software.

RUP es un proceso ágil de desarrollo que se repite a lo largo de una serie de ciclos que constituyen la vida de un sistema. Cada ciclo concluye con una versión del producto para los clientes.

El flujo de trabajo fundamental tiene los siguientes pasos:

- Requerimientos: Trasladando las necesidades del negocio a un sistema automatizado.
- Análisis y Diseño: Trasladando los requerimientos dentro de la arquitectura de software.
- Programación e Implementación: Creando software que se ajuste a la arquitectura y que tenga el comportamiento deseado.
- Pruebas: Asegurándose que el comportamiento requerido es el correcto y que todo lo solicitado está presente.

Requerimientos: En base a las entrevistas se obtuvo la información que

refleja las necesidades de los involucrados para la determinación de requerimientos.

Análisis y diseño: En base a la determinación de requerimientos, se estructuró las diferentes vistas (Diagramas, base de datos, Pantallas) de la aplicación, tomando en cuenta metodologías de desarrollo de software.

Programación e Implementación: La programación fue de forma modular y orientada a objetos, se utilizaron tecnologías de punta contando con el apoyo de programadores experimentados (ingenieros informáticos) y programadores novatos (estudiantes), creando la aplicación informática que tenga el comportamiento deseado.

Pruebas y Validación: Antes de desarrollar las pruebas se procedió a la introducción de datos. Introducida esta información al sistema se dará inicio a la fase de pruebas de desarrollo que serán mediante casos de prueba tomados de cada módulo y se realizarán los ajustes necesarios para una correcta validación.

Este proceso se torna repetitivo, si se detectan inconsistencias en el sistema implicando el retorno de cualquiera de las fases anteriores para su corrección.

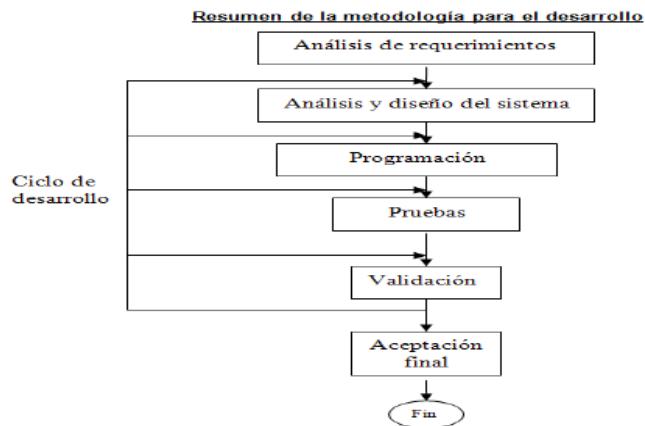


Figura 4.Resumen de la metodología para el desarrollo

1.3.5 RESULTADOS ESPERADOS

Con el Sistema de Mejoramiento de administración de la empresa de comida rápida

“TROPICAL POLLOS” se pueden realizar las operaciones de la mejor manera, donde los clientes puedan realizar los pedidos de una forma rápida y fácil, los vendedores puedan realizar su trabajo de una forma automatizada y veraz, y el gerente pueda obtener reportes exactos de los procesos que se lleven a cabo dentro de la microempresa.

1.3.6 TRANSFERENCIA DE RESULTADOS

1.3.6.1 Medios y Estrategias para la transferencia de resultados

Presentación final del sistema informático al gerente administrativo de la microempresa de comida rápida “TROPICAL POLLOS”.

Entrega de instaladores del sistema informático y la documentación desarrollada en el proyecto.

Socialización del producto final con el personal involucrado.

1.3.7 GRUPO DE BENEFICIARIOS

- **Gerente:** Le es más fácil el seguimiento día a día de la microempresa, dejando de usar tanto papeleo.
- **Vendedor:** Pueden realizar el manejo de los procesos de ventas y compras de una manera más fácil y sencilla, sin necesidad de realizar cálculos mentales y/o manuales evitando discrepancias.
- **Cliente:** Son atendidos de manera Rápida y Eficaz, aparte de contar con el Sistema que permitirá acceder, informarse y realizar pedidos de productos que ofrezca la microempresa

1.3.8 MATRIZ DE MARCO LÓGICO

Esta matriz muestra una visión general del proyecto.

Resumen Narrativo del Proyecto	Indicadores	Medios de Verificación	Supuestos
<p>Fin:</p> <p>Cooperar al mejoramiento de la calidad de servicio que ofrece la empresa de comida rápida “Tropical pollos” a la población.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Al finalizar el proyecto se cuenta con información completa en el 70% de los procesos relacionados con Gestión Administrativa de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos”. 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo de encuestas al personal para determinar el fortalecimiento en la actividad administrativa, avalado por el propietario de la empresa. 	<p>Sostenibilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La empresa de comida rápida TROPICAL POLLOS, mantienen los recursos humanos y financieros requeridos para mantener los componentes realizados en el proyecto. • Hay estabilidad económica dentro de la empresa.

Propósito:			Propósito a fin:
Administración de la información de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos” mejorada.	<ul style="list-style-type: none">• Al finalizar el proyecto el sistema automatizara las actividades de administración de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos” en un 70 %.	<ul style="list-style-type: none">• Sistema instalado y funcionando en la Web.• Reportes estadísticos entregados por el Sistema Web acerca de los modulos o acciones realizados en la empresa abalan el buen funcionamiento del sistema.	<ul style="list-style-type: none">• La microempresa apoya y toma un papel activo en el desarrollo del proyecto.• Existe la disponibilidad del personal encargado de la administración del sistema.

Componentes:			Componentes a Propósito
<p>1. Sistema informático para la administración de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos” Desarrollado.</p>	<p>1.1 Al finalizar el proyecto en la gestión 2015 se habrá completando las fases de análisis diseño junto con el desarrollo del sistema, además se contara con una carpeta de análisis, desarrollo, pruebas y código.</p>	<p>1.1.1 Certificado de conformidad con el Sistema Informático firmado por el propietario de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos”.</p> <p>1.1.2 Documentación de Análisis y Diseño del Sistema Informático.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Se cuenta con los recursos económicos y humanos necesarios para llevar a cabo el desarrollo de los componentes del proyecto. • TROPICAL POLLOS mantiene su disponibilidad de brindar información necesaria para el desarrollo de los componentes del proyecto.

<p>2. Capacitación del uso de los recursos TIC y el manejo del Sistema Informático para la administración de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos” Desarrollado.</p>	<p>2.1 La capacitación y la socialización del sistema informático para la administración de la empresa de comida rápida “Tropical Pollos” se llevara a cabo en febrero del 2016</p>	<p>2.1.1 Planilla con firma de las personas capacitadas.</p> <p>2.2.1 Registro de los participantes de los cursos de capacitación realizados por los encargados del proyecto.</p>	<ul style="list-style-type: none">• El Gerente o representante de la empresa, mantiene un papel proactivo asistiendo a los cursos de capacitación.• El personal capacitado mantiene el interés en continuar explorando los beneficios del Internet y del Sistema Web.
--	--	---	--

Actividades:			Actividades Componentes a
<p>C1. Sistema Web</p> <p>1. Análisis y Especificación de requerimientos</p> <p><i>En la presente actividad se llevará a cabo el análisis y especificación de requerimientos, mediante la realización de entrevistas, cuestionarios y plasmarlos mediante diagramas de casos de uso.</i></p> <p>2. Diseño del Sistema</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Equipo de computación...3000 Bs. • Material de escritorio..... 805 Bs. • Servicios básicos 320Bs <ul style="list-style-type: none"> • Diseñador.....1000 Bs. 	<ul style="list-style-type: none"> • Informe de la ejecución presupuestaria por parte del Director del proyecto. 	<ul style="list-style-type: none"> • Se cuenta con los recursos económicos y humanos necesarios a tiempo para llevar a cabo las actividades • Existencia y disponibilidad de un Web Hosting disponible para la publicación de la página Web.

<p><i>Realizar el diseño del Sistema Web mediante diagramas UML hasta el diagrama de clases, se analizará y se diseñará la estructura en la cual la información del sistema será almacenada. (Se realiza el modelo Orientado a Objetos de la Base de Datos).</i></p> <p>3. Desarrollo del Sistema</p> <p><i>Se realizará la programación y pruebas para la validación del Sistema Web.</i></p> <p>C2.Estrategias de Socialización</p>	<ul style="list-style-type: none">• Hosting.....2880 Bs.		
---	--	--	--

<p>8. Formación al personal en el uso de las TIC para el manejo del producto final.</p> <p><i>Se realizará la formación a los usuarios finales en el uso de las TIC para el manejo del producto final, mediante un curso de capacitación previamente planificado.</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Capacitador.....950 Bs.• Refrigerios.....1325 Bs.		
	<p>9. Definir los medios y llevar a cabo las estrategias de socialización del producto final.</p> <p><i>Se realizará la socialización del proyecto al gerente o</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Imprenta..... 4750 Bs.• Publicidad.....2720 Bs.	

<i>representantes y personal de la microempresa, por medio de afiches, pancartas, volantes y folletos.</i>	Parcial..... 17750 Bs. Incentivo 40%... 11600 Bs. TOTAL..... 29350 Bs.		
--	---	--	--

Tabla 4. Marco Logico del Proyecto

2. Capítulo II

2.1. COMPONENTE I

2.1.1. SISTEMA DE MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DE LA EMPRESA DE COMIDA RÁPIDA TROPICAL POLLOS

1.3.9 Antecedentes

Pollos Tropical es una microempresa de comida rápida con 11 años al servicio en el mercado tarijeño. Cuenta con su sucursal en el barrio el molino.

Mantiene la preferencia de sus clientes con un variado Menu de pollos, y bebidas que se caracterizan por el sabor único que identifica a la marca. Ademas de brindar un servicio cordial y eficiente, que hace que la visita de nuestros clientes sea una experiencia..... Como te gusta a ti!.

En todos estos años, se llegó a conformar una empresa sólida y respetable, con un cumplimiento estricto a las leyes en materia tributaria y social, así como también a las obligaciones bancarias.

Los fundadores realizaron su sueño como empresarios aportando a la economía del país, con la creación de fuentes de trabajo para muchas familias bolivianas.

MISIÓN: Lograr que la mayor cantidad de gente disfrute nuestro sabor.

VISION: Ser la mejor cadena de comida rápida reconocida por su excelente sabor y servicio a sus clientes.

1.3.10 Objetivo General

Analizar, Diseñar y Desarrollar un sistema automatizado que ayude a controlar los registros y procesos de productos de la microempresa.

1.3.11 Objetivos Específicos

- ✓ Recoger la mayor cantidad de información, con la que podamos entender la manera de compras y ventas de los productos, que realiza la microempresa de comida rápido TROPICAL POLLOS.

- ✓ Analizar toda la información recolectada para adquirir conocimiento sobre la microempresa y así poder determinar los requerimientos que cubre el sistema.
- ✓ Diseñar y estructurar el sistema de forma que este cumpla todos los requerimientos identificados.
- ✓ Desarrollar el sistema tomando en cuenta las tecnologías que mejor se adapten a su propósito.
- ✓ Ejecutar pruebas que garanticen la calidad del sistema e identifiquen errores a corregir antes de su implementación.

1.3.12 Unidad de Gestión

Debido a la importancia que representa el sistema para el actual proyecto se utilizó las siguientes unidades para facilitar el desarrollo y garantizar la calidad del Sistema:

- **Planificación y control de etapas del proyecto:** Para realizar la planificación de fases se utiliza la herramienta:
 - **Microsoft Project:** Para determinar el calendario que se seguirá durante el desarrollo del proyecto teniendo así un mayor control del tiempo en el avance del proyecto.
- **Determinación de requerimientos:** Para realizar la identificación de los requerimientos, del sistema se requirió hacer uso de metodologías en este caso se utilizarán entrevistas y cuestionarios.

Además se utilizará la herramienta **Enterprise Architect 8** para la representación de los casos de uso del sistema y sus funcionalidades.

- **Diseño:** Se requerirá hacer uso de herramientas como:
 - **Enterprise Architect 8** para la representación de los diagramas de: casos de uso, clases, secuencia, componentes y despliegue.
 - **Bootstrap** como apoyo para el diseño web adaptable de las interfaces HTML.

- **Programación:** Se utilizaran de las siguientes herramientas:
 - **Modelo Vista Template** como el framework de trabajo.
 - **Apache Tomcat 7.0.39** que será el servidor del sitio web.
 - **Eclipse Kepler** será el IDE para poder editar código Java que será el lenguaje de programación utilizado para la Pagina Web.
 - **PostgreSQL 9.0** para la base de datos implementada.
 - **Adobe Dreamweaver** para editar código HTML.

1.3.13 Metodología de Desarrollo

1.3.13.1 Metodología RUP (Rational Unified Process)

a) Definición, **RUP** es un marco del proyecto que describe una clase de los procesos que son iterativos e incrementales. Es un proceso de Ingeniería de Software que captura las mejores prácticas del conocimiento de líderes en Ingeniería de Software y que provee un enfoque para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo.

Los **procesos de RUP**, estiman tareas y horario del plan midiendo la velocidad de iteraciones concerniente a sus estimaciones originales. Las iteraciones tempranas de proyectos conducidos por RUP se enfocan fuertemente sobre arquitectura del software; la puesta en práctica rápida de características se retrasa hasta que se ha identificado y se ha probado una arquitectura firme.

Nos permite realizar un levantamiento exhaustivo de requerimientos.

Las actividades de RUP se centran en crear y mantener modelos, utilizando UML, en forma efectiva.

- Busca detectar defectos en las fases iniciales.
- Intenta reducir al número de cambios tanto como sea posible.
- Realiza el Análisis y Diseño, tan completo como sea posible.
- Diseño genérico, intenta anticiparse a futuras necesidades.
- Las necesidades de clientes no son fáciles de discernir.

- Existe un contrato prefijado con los clientes.
- El cliente interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones.

b) Características esenciales, Los autores de RUP destacan que el proceso de software propuesto por RUP tiene tres características esenciales: está dirigido por los Casos de Uso, está centrado en la arquitectura, y es iterativo e incremental.

- **Está dirigido por los Casos de Uso:** Los Casos de Uso son una técnica de captura de requisitos que fuerza a pensar en términos de importancia para el usuario y no sólo en términos de funciones que sería bueno contemplar. Se define un Caso de Uso como un fragmento de funcionalidad del sistema que proporciona al usuario un valor añadido. Los Casos de Uso representan los requisitos funcionales del sistema.

Los Casos de Uso, no sólo inician el proceso de desarrollo sino que proporcionan un hilo conductor, permitiendo establecer trazabilidad entre los artefactos que son generados en las diferentes actividades del proceso de desarrollo.

En RUP los Casos de Uso no son sólo una herramienta para especificar los requisitos del sistema. También guían su diseño, implementación y prueba.

- **Está Centrado en su Arquitectura:** La arquitectura de un sistema es la organización o estructura de sus partes más relevantes, lo que permite tener una visión común entre todos los involucrados (desarrolladores y usuarios) y una perspectiva clara del sistema completo, necesaria para controlar el desarrollo.

La arquitectura involucra los aspectos estáticos y dinámicos más significativos del sistema, está relacionada con la toma de decisiones que

indican cómo tiene que ser construido el sistema y ayuda a determinar en qué orden. Además la definición de la arquitectura debe tomar en consideración elementos de calidad del sistema, rendimiento, reutilización y capacidad de evolución por lo que debe ser flexible durante todo el proceso de desarrollo. La arquitectura se ve influenciada por la plataforma software, sistema operativo, gestor de bases de datos, protocolos, consideraciones de desarrollo como sistemas heredados. Muchas de estas restricciones constituyen requisitos no funcionales del sistema.

En el caso de RUP además de utilizar los Casos de Uso para guiar el proceso se presta especial atención al establecimiento temprano de una buena arquitectura que no se vea fuertemente impactada ante cambios posteriores durante la construcción y el mantenimiento.

Cada producto tiene tanto una función como una forma. La función corresponde a la funcionalidad reflejada en los Casos de Uso y la forma la proporciona la arquitectura. Existe una interacción entre los Casos de Uso y la arquitectura, los Casos de Uso deben encajar en la arquitectura cuando se llevan a cabo y la arquitectura debe permitir el desarrollo de todos los Casos de Uso requeridos, actualmente y en el futuro. Esto provoca que tanto arquitectura como Casos de Uso deban evolucionar en paralelo durante todo el proceso de desarrollo del software.

- **Es Iterativo e Incremental:** Según el equilibrio correcto entre los Casos de Uso y la Arquitectura es algo muy parecido al equilibrio de la forma y la función en el desarrollo del producto, lo cual se consigue con el tiempo. Para esto, la estrategia que se propone en RUP es tener un proceso iterativo e incremental en donde el trabajo se divide en partes más pequeñas o mini proyectos. Permitiendo que el equilibrio entre Casos de Uso y Arquitectura se vaya logrando durante cada mini proyecto, así durante todo el proceso de desarrollo. Cada mini proyecto se puede ver como una iteración (un recorrido más o menos completo a lo largo de todos los flujos de trabajo fundamentales)

del cual se obtiene un incremento que produce un crecimiento en el producto.

Una iteración puede realizarse por medio de una cascada. Se pasa por los flujos fundamentales (Requisitos, Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas), también existe una planificación de la iteración, un análisis de la iteración y algunas actividades específicas de la iteración. Al finalizar se realiza una integración de los resultados con lo obtenido de las iteraciones anteriores.

c) Fases en el ciclo de Desarrollo, Este proceso de desarrollo considera que cualquier desarrollo de un sistema software debe pasar por cuatro fases que se describirán a continuación, la figura muestra las Fases de desarrollo y los diversos flujos de trabajo involucrados dentro de cada fase con una representación gráfica en cuál de los flujos se hace mayor énfasis según la fase, cabe destacar el flujo de trabajo concerniente al negocio.

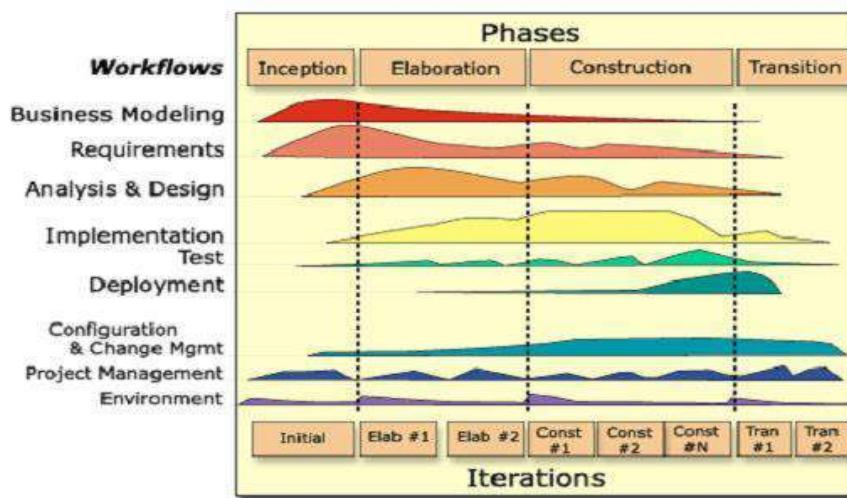


Figura 5. Fases en el ciclo de Desarrollo de R.U.P.

- **Fase 1: Preparación Inicial (“Incepción”)**

Su objetivo principal es establecer los objetivos para el ciclo de vida del producto. En esta fase se establece el caso del negocio con el fin de delimitar el alcance del sistema, saber qué se cubrirá y delimitar el alcance del proyecto.

El caso de negocio incluye criterios de éxito, la evaluación de riesgos, y la estimación de los recursos necesarios, y un plan de la fase que muestre las fechas previstas e hitos importantes.

- **Fase 2: Preparación Detallada (“Elaboración”)**

Su objetivo principal es plantear la arquitectura para el ciclo de vida del producto. En esta fase se realiza la captura de la mayor parte de los requerimientos funcionales, manejando los riesgos que interfieran con los objetivos del sistema, acumulando la información necesaria para el plan de construcción y obteniendo suficiente información para hacer realizable el caso del negocio.

El resultado de la fase de elaboración es:

Un modelo de caso de uso (por lo menos 80% completo) - todos los casos de uso y actores deben haber sido identificados-, y se han desarrollado la mayoría de las descripciones de casos de uso.

Requerimientos suplementarios que capturan los requerimientos no funcionales o cualquier requerimiento que no se asocie a un caso de uso específico.

- **Fase 3: Construcción (“Construcción”)**

Su objetivo principal es alcanzar la capacidad operacional del producto. En esta fase a través de sucesivas iteraciones e incrementos se desarrolla un producto software, listo para operar, éste es frecuentemente llamado versión beta.

- **Fase 4: Transición (“Transición”)**

Su objetivo principal es realizar la entrega del producto operando, una vez

realizadas las pruebas de aceptación por un grupo especial de usuarios y habiendo efectuado los ajustes y correcciones que sean requeridos.

Éste incluye:

- Operación en paralelo con un sistema anterior que el nuevo sistema esté sustituyendo.
- La conversión de las bases de datos operacionales.
- Entrenamientos y capacitación de los usuarios y la gente de mantenimiento.

1.3.13.2 UML (Lenguaje Unificado de Modelado)

UML es ante todo un lenguaje. Un lenguaje proporciona un vocabulario y unas reglas para permitir una comunicación. En este caso, este lenguaje se centra en la representación gráfica de un sistema.

Se ha convertido en el estándar de facto de la industria, debido a que ha sido impulsado por los autores de los tres métodos más usados de orientación a objetos: Grady Booch, Ivar Jacobson y Jim Rumbaugh.

Este lenguaje, nos indica cómo crear y leer los modelos, pero no dice cómo crearlos. Esto último es el objetivo de las Metodologías de desarrollo.

a) Los objetivos de UML son muchos, pero se pueden sintetizar sus funciones:

- Visualizar: UML permite expresar de una forma gráfica un sistema de forma que otro lo puede entender.
- Especificar: UML permite especificar cuáles son las características de un sistema antes de su construcción.
- Construir: A partir de los modelos especificados se pueden construir los sistemas diseñados.
- Documentar: Los propios elementos gráficos sirven como documentación del sistema desarrollado que pueden servir para su futura revisión.

Aunque UML está pensado para modelar sistemas complejos con gran cantidad de software, el lenguaje es lo suficientemente expresivo como para modelar sistemas que no son informáticos, como flujos de trabajo (workflow) en una empresa, diseño de la estructura de una organización y por supuesto, en el diseño de hardware.

b) Un modelo UML está compuesto por tres clases de bloques de construcción:

- Elementos: Los elementos son abstracciones de cosas reales o ficticias (objetos, acciones, etc.).
- Relaciones: relacionan los elementos entre sí.
- Diagramas: Son colecciones de elementos con sus relaciones.

c) UML es además un método formal de modelado. Esto aporta las siguientes ventajas:

- Mayor rigor en la especificación.
- Permite realizar una verificación y validación del modelo realizado.
- Se pueden automatizar determinados procesos y permite generar código a partir de los modelos y a la inversa (a partir del código fuente generar los modelos). Esto permite que el modelo y el código estén actualizados, con lo que siempre se puede mantener la visión en el diseño, de más alto nivel, de la estructura de un proyecto.

d) UML ofrece notación y semántica estándar:

UML prescribe una notación estándar y semánticas esenciales para el modelado de un sistema orientado a objetos. Previamente, un diseño orientado a objetos podría haber sido modelado con cualquiera de la docena de metodologías populares, causando a los revisores tener que aprender las semánticas y notaciones de la metodología empleada antes que intentar entender el diseño en sí.

UML cuenta con varios tipos de diagramas, los cuales muestran diferentes aspectos de las entidades representadas.

En UML 2.0 hay 13 tipos diferentes de diagramas. Para comprenderlos de manera concreta, es útil categorizarlos jerárquicamente.

Los *Diagramas de Estructura* enfatizan en los elementos que deben existir en el

sistema modelado:

- Diagrama de clases, representan la estructura estática en términos de clases y relaciones.
- Diagrama de componentes, representan los componentes físicos de una aplicación.
- Diagrama de objetos, representan los objetos y sus relaciones, corresponden a diagramas de colaboración simplificados sin la representación del envío de mensajes.
- Diagrama de estructura compuesta (UML 2.0)
- Diagrama de despliegue, representan el despliegue de los componentes sobre los dispositivos físicos.
- Diagrama de paquetes, muestra como un sistema está dividido en agrupaciones lógicas mostrando las dependencias entre esas agrupaciones.

Los **Diagramas de Comportamiento** enfatizan en lo que debe suceder en el sistema modelado:

- Diagrama de actividades, representan el comportamiento del sistema en términos de acciones.
- Diagrama de casos de uso, representan funcionalidad del sistema desde el punto de vista del usuario.
- Diagrama de estados, representan el comportamiento de una clase en término de estados.

Los **Diagramas de Interacción** son un subtipo de diagramas de comportamiento, que enfatiza sobre el flujo de control y de datos entre los elementos del sistema modelado:

- Diagrama de secuencia, son una representación temporal de los objetos y sus interacciones.
- Diagrama de comunicación, que es una versión simplificada del Diagrama de colaboración (UML 1.x), son una representación espacial de los objetos, enlaces e interacciones entre ellos.
- Diagrama de tiempos (UML 2.0).
- Diagrama global de interacciones o Diagrama de vista de interacción (UML

2.0).

1.3.13.3 Tipos de Diagramas Utilizados

1.3.13.3.1 Diagrama de Clases

Es un tipo de diagrama estático que describe la estructura de un sistema mostrando sus clases, atributos y las relaciones entre ellos. Los diagramas de clases son utilizados durante el proceso de análisis y diseño de los sistemas, donde se crea el diseño conceptual de la información que se manejará en el sistema, y los componentes que se encargarán del funcionamiento y la relación entre uno y otro.

1.3.13.3.2 Diagrama de Casos de Uso

Captura las interacciones de los casos de uso y los actores. Describe los requisitos funcionales del sistema, la forma en la que las cosas externas (actores) interactúan a través del límite del sistema y la respuesta del sistema.

1.3.13.3.3 Diagrama de Secuencias

Es una representación estructurada del comportamiento como una serie de pasos secuenciales a lo largo del tiempo. Se usa para representar el flujo de trabajo, el paso de mensajes y cómo los elementos en general cooperan a lo largo del tiempo para lograr un resultado.

1.3.13.3.4 Diagrama de Componentes

Ilustra los fragmentos de software, controladores embebidos, etc. que conformarán un sistema. Un diagrama de componentes tiene un nivel de abstracción más elevado que un diagrama de clase - usualmente un componente se implementa por una o más clases (u objetos) en tiempo de ejecución. Estos son bloques de construcción, como así eventualmente un componente puede comprender una gran porción de un sistema.

1.3.13.3.5 Diagrama de Despliegue

El Diagrama de Despliegue es un tipo de diagrama del Lenguaje Unificado de Modelado que se utiliza para modelar la disposición física de los artefactos software en nodos (usualmente plataforma de hardware). Los elementos usados por este tipo de diagrama son nodos

(representados como un prisma), componentes (representados como una caja rectangular con dos protuberancias del lado izquierdo) y asociaciones.

1.3.14 Herramientas de Construcción de Software

1.3.14.1 Modelo Vista Template

Básicamente los 3 componentes principales del framework tienen como función crear una comunicación entre ellos para extraer información vital de base de datos y presentarlas en el navegador

Model.- El modelo tiene como objetivo mapear a la base de datos de tal forma que crea una sincronización entre la base de datos y la aplicación, con el fin de mantener actualizada toda la información de las tablas, campos, y datos de nuestra base

Vista.- La vista tiene como objetivo recibir el requerimiento que es enviado por el navegador, procesar la información, si es necesario realizar una petición al modelo para extraer un valor de base de datos u otro de los casos podría ser que sólo muestre un mensaje enviando un requerimiento al template.

Template.- Es básicamente un archivo HTML que tiene como objetivo mostrar el pantalla de forma amigable la respuesta que es enviada por la vista

1.3.14.2 Eclipse Kepler

Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores. Esta plataforma, típicamente ha sido usada para desarrollar entornos de desarrollo integrados (del inglés IDE), como el IDE de Java llamado *Java Development Toolkit* (JDT) y el compilador (ECJ) que se entrega como parte de Eclipse (y que son usados también para desarrollar el mismo Eclipse). Sin embargo, también se puede usar para otros tipos de aplicaciones cliente, como BitTorrent o Azureus.

Eclipse es también una comunidad de usuarios, extendiendo constantemente las áreas de aplicación cubiertas. Un ejemplo es el recientemente creado Eclipse Modeling Project, cubriendo casi todas las áreas de Model Driven Engineering.

Eclipse fue desarrollado originalmente por IBM como el sucesor de su familia de herramientas para VisualAge. Eclipse es ahora desarrollado por la Fundación Eclipse, una organización independiente sin ánimo de lucro que fomenta una comunidad de código abierto y un conjunto de productos complementarios, capacidades y servicios.

Eclipse fue liberado originalmente bajo la Common Public License, pero después fue re-licenciado bajo la Eclipse Public License. La Free Software Foundation ha dicho que ambas licencias son licencias de software libre, pero son incompatibles con Licencia pública general de GNU (GNU GPL).

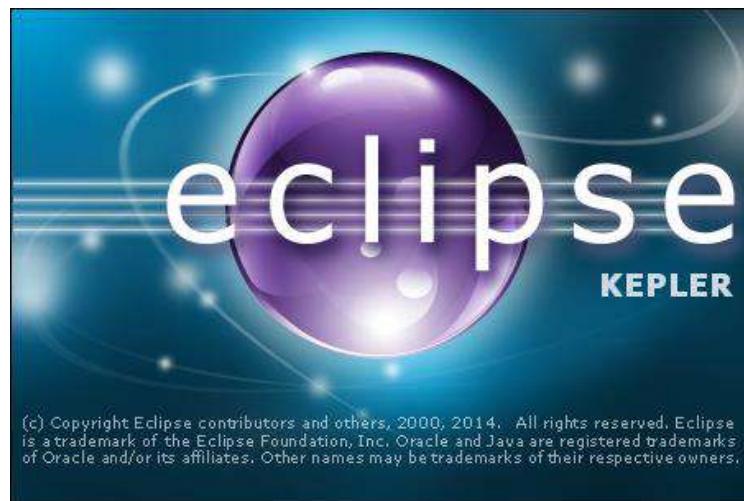


Figura 6. Eclipse Kepler

1.3.14.3 Hojas de Estilo CSS3

El nombre hojas de estilo en cascada viene del inglés *Cascading Style Sheets*, del que toma sus siglas. CSS es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML). El W3C (World Wide Web Consortium) es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que servirán de estándar para los agentes de usuario o navegadores.

La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la *estructura* de un documento de su *presentación*.

La información de estilo puede ser adjuntada como un documento separado o en el mismo documento HTML. En este último caso podrían definirse estilos generales en la cabecera del documento o en cada etiqueta particular mediante el atributo.



Figura 7. Estilo de hoja CSS3

1.3.14.4 JQUERY

jQuery es una biblioteca de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.

jQuery es software libre y de código abierto, posee un doble licenciamiento bajo la Licencia MIT y la Licencia Pública General de GNU v2, permitiendo su uso en proyectos libres y privativos. jQuery, al igual que otras bibliotecas, ofrece una serie de funcionalidades basadas en JavaScript que de otra manera requerirían de mucho más código, es decir, con las funciones propias de esta biblioteca se logran grandes resultados en menos tiempo y espacio.

- **Seguridad**

El código será más fácil de mantener, eliminando ambigüedades y permitiendo una escritura más clara y concisa.

- **Simplicidad**

El lenguaje será lo suficientemente intuitivo como para que el programador pueda escribir código sin tener que consultar el manual de referencia constantemente.

- **Performance**

El lenguaje habilitará a los programadores para escribir complejos programas que funcionen de forma más eficiente y responsable.

- **Compatibilidad**

Como dialecto de la especificación ECMAScript, el lenguaje estará provisto de una mayor compatibilidad con los estándares de la industria. Se pretende lograr un lenguaje más coherente y unificado.

1.3.14.5 Enterprise Architect for UML

Es una herramienta “modelado visual” de UML. La herramienta está diseñada para una gama amplia de usuarios como ser ingenieros de software, analistas de sistemas, analistas comerciales y arquitectos de sistemas o para cualquiera que está interesado en construir sistemas, software de gran potencia que usan un acercamiento orientado a objeto fiablemente.

Además, VP-UML apoya las últimas normas de anotación de UML.



Figura 8. Enterprise Architect 8 for UML

1.3.14.6 Java

Java es un lenguaje de programación de propósito general, concurrente, orientado a objetos que fue diseñado específicamente para tener tan pocas dependencias de implementación como fuera posible. Su intención es permitir que los desarrolladores de aplicaciones escriban el programa una vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo (conocido en inglés como *WORA*, o "write once, run anywhere"), lo que quiere decir que el código que es ejecutado en una plataforma no tiene que ser recompilado para correr en otra. Java es, a partir de 2012, uno de los lenguajes de programación más populares en uso, particularmente para aplicaciones de cliente-servidor de web, con unos 10 millones de usuarios reportados



Figura 9. Java

1.3.14.7 PostgreSQL

PostgreSQL es un potente sistema de base de datos objeto-relacional de código abierto. Cuenta con más de 15 años de desarrollo activo y una arquitectura probada que se ha ganado una sólida reputación de fiabilidad e integridad de datos. Se ejecuta en los principales sistemas operativos que existen en la actualidad como:

- Linux
- UNIX (AIX, BSD, HP-UX, SGI IRIX, Mac OS X, Solaris, Tru64)
- Windows

Es totalmente compatible con ACID, tiene soporte completo para claves foráneas, uniones, vistas, disparadores y procedimientos almacenados (en varios lenguajes). Incluye la mayoría de los tipos de datos del SQL 2008, incluyendo INTEGER, numérico, BOOLEAN, CHAR, VARCHAR, DATE, INTERVAL, y TIMESTAMP. También soporta almacenamiento de objetos binarios grandes, como imágenes, sonidos o vídeo. Cuenta con interfaces nativas de programación para C / C + +, Java,. Net, Perl, Python, Ruby, Tcl, ODBC, entre otros.



Figura 10. PostgreSQL

1.3.15 Técnica

1.3.15.1 Apache Tomcat 7.0.39

Apache Tomcat (también llamado **Jakarta Tomcat** o simplemente **Tomcat**) funciona como un contenedor de servlets desarrollado bajo el proyecto Jakarta en la Apache Software Foundation. Tomcat implementa las especificaciones de los servlets y JavaServer Pages (JSP) de Oracle Corporation (aunque creado por Sun Microsystems).

Tomcat es un contenedor web con soporte de servlets y JSPs. Tomcat no es un servidor de aplicaciones, como JBoss o JOnAS. Incluye el compilador Jasper, que compila JSPs convirtiéndolas en servlets. El motor de servlets de Tomcat a menudo se presenta en combinación con el servidor web Apache.

La jerarquía de directorios de instalación de Tomcat incluye:

- bin - arranque, cierre, y otros scripts y ejecutables.
- common - clases comunes que pueden utilizar Catalina y las aplicaciones web.
- conf - ficheros XML y los correspondientes DTD para la configuración de Tomcat.
- logs - logs de Catalina y de las aplicaciones.
- server - clases utilizadas solamente por Catalina.
- shared - clases compartidas por todas las aplicaciones web.
- webapps - directorio que contiene las aplicaciones web.
- work - almacenamiento temporal de ficheros y directorios.

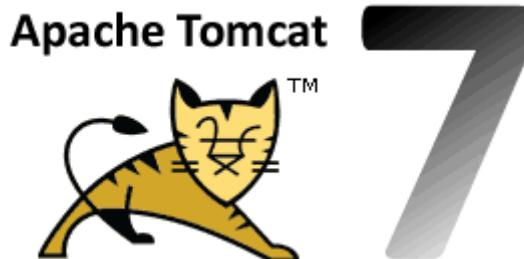


Figura 11. Apache Tomcat 7.0.39

1.3.15.2 Bootstrap

Bootstrap es una libre colección de herramientas para la creación de sitios web y aplicaciones web. Contiene HTML y CSS plantillas de diseño basadas en la tipografía, formas, botones, navegación y otros componentes de la interfaz, así como opcionales JavaScript extensiones.

Características

Bootstrap es compatible con las últimas versiones de los principales navegadores. Se degrada con gracia cuando se utiliza en navegadores antiguos como Internet Explorer 8.

Desde la versión 2.0 también es compatible con el diseño web de respuesta . Esto significa que el diseño de páginas web ajusta dinámicamente, teniendo en cuenta las características del dispositivo utilizado (de escritorio, tableta, teléfono móvil). Desde la versión 3.0, Bootstrap adoptó un primer móvil filosofía de diseño, haciendo hincapié en el diseño de respuesta por defecto.

Estructura y función

Bootstrap es modular y se compone esencialmente de una serie de hojas de estilo menos que implementan los diversos componentes de la caja de herramientas. Una hoja de estilo llamada bootstrap.less incluye las hojas de estilo de componentes. Los desarrolladores pueden adaptar el Bootstrap propio archivo, la selección de los componentes que se desean utilizar en su proyecto.

Los ajustes son posibles de forma limitada a través de una hoja de estilos de configuración central. Más cambios profundos son posibles por las declaraciones LESS.

El uso de un lenguaje menos hoja de estilo permite el uso de variables, funciones y operadores, selectores anidados, así como los llamados mixins.

Desde la versión 2.0, la configuración de Bootstrap también tiene una opción especial "Personalizar" en la documentación. Por otra parte, el desarrollador elige en un formulario los componentes deseados y se ajusta, si es necesario, los valores de las distintas opciones a sus necesidades. El paquete generado posteriormente ya incluye la hoja de estilos CSS pre-construidos.

Sistema de red y el diseño de respuesta viene de serie con un diseño de 1170 píxeles de ancho, rejilla. Como alternativa, el desarrollador puede utilizar un diseño de anchura variable. Para ambos casos, el conjunto de herramientas tiene cuatro variaciones para hacer uso de diferentes resoluciones y tipos de dispositivos: teléfonos móviles, retrato y el paisaje, tablets y PCs con baja y alta resolución. Cada variación ajusta el ancho de las columnas.

La hoja de estilos CSS

Bootstrap proporciona un conjunto de hojas de estilo que proporcionan definiciones de estilo básicas para todos los componentes HTML clave. Estos proporcionan una apariencia uniforme y moderna para dar formato a texto, tablas y elementos de formulario.

Reutilizables componentes

Además de los elementos HTML regulares, Bootstrap contiene otros elementos de la interfaz de uso común. Estos incluyen botones con funciones avanzadas (por ejemplo, la agrupación de botones o teclas opción desplegable con, hacer y listas de navegación, pestañas horizontales y verticales, la navegación, la ruta de navegación, paginación, etc), etiquetas, capacidades tipográficas avanzadas, miniaturas, los mensajes de advertencia y una barra de progreso.

Componentes JavaScript

Bootstrap viene con varios componentes JavaScript en la forma de jQuery plugins. Proporcionan elementos adicionales de interfaz de usuario, tales como cuadros de diálogo, información sobre herramientas, y carruseles. También amplían la funcionalidad de algunos elementos de la interfaz existentes, incluyendo por ejemplo una función de autocompletado para los campos de entrada. En la versión 2.0, los

siguientes complementos de JavaScript son compatibles: Modal, desplegable, Scrollspy, Tab, Tooltip, Popover, Alerta, Button, Collapse, Carousel y TYPEAHEAD.



Figura 12. Bootstrap

1.3.15.3 Diseño Web Adaptable

El diseño web adaptable o adaptativo, conocido por las siglas RWD (del inglés, Responsive Web Design) es una filosofía de diseño y desarrollo cuyo objetivo es adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visualizarla. Hoy en día las páginas web se visualizan en multitud de tipos de dispositivos como tabletas, smartphones, libros electrónicos, portátiles, PCs,... Además, aún dentro de cada tipo, cada dispositivo tiene sus características concretas: Tamaño de pantalla, resolución, potencia de CPU, capacidad de memoria,... Esta tecnología pretende que con un solo diseño web tengamos una visualización adecuada en cualquier dispositivo.

El diseñador y autor norteamericano Ethan Marcotte creó y difundió esta técnica a partir de una serie de artículos en A List Apart, una publicación en línea especializada en diseño y desarrollo web, idea que luego extendería en su libro Responsive Web Design.

El uso de dispositivos móviles está creciendo a un ritmo increíble, dispositivos como tablets y smartphones han incrementado sus ventas en los últimos años y la navegación en Internet mediante estos dispositivos es cada vez más común. Ese es el motivo por el que el diseño web adaptable se ha vuelto tan popular, pues es una técnica que proporciona una solución web que puede manejar la visualización web tanto de escritorio como de dispositivos.

Con una sola versión en HTML y CSS se cubren todas las resoluciones de pantalla, es decir, el sitio web creado estará optimizado para todo tipo de dispositivos: PCs, tabletas, teléfonos móviles, etc. Esto mejora la experiencia de usuario a diferencia de lo que ocurre, por ejemplo, con sitios web de ancho fijo cuando se acceden desde dispositivos móviles.

De esta forma se reducen los costes de creación y mantenimiento cuando el diseño de las pantallas es similar entre dispositivos de distintos tamaños.

También se supone que evita tener que desarrollar aplicaciones ad-hoc para versiones móviles, o no, por ejemplo, una aplicación específica para iPhone, otra para móviles Android, etc., aunque hoy en día las webs para móviles todavía no pueden realizar las mismas funciones que las aplicaciones nativas.

Desde el punto de vista de la optimización de motores de búsqueda, sólo aparecería una URL en los resultados de búsqueda, con lo cual se ahorran redirecciones y los fallos que se derivan de éstas. También se evitarían errores al acceder al sitio web en concreto desde los llamados "social links", es decir, desde enlaces que los usuarios comparten en medios sociales tales como Facebook, Twitter, etc y que pueden acabar en error dependiendo de qué enlace se copió (desde qué dispositivo se copió) y desde qué dispositivo se accede.⁶

Funcionamiento del Diseño Web Adaptable

El Responsive Web Design se hace posible gracias a la introducción de las Media Queries en las propiedades de los Estilos CSS en su versión número 3. Las media queries son una serie de órdenes que se incluyen en la hoja de estilos que indica al documento HTML cómo debe comportarse en diferentes resoluciones de pantalla.

Para entenderlo mejor, los diseños de las Páginas Web, al igual que los periódicos y las revistas, están basados en columnas, entonces con la filosofía del Diseño Adaptativo, si una web a resolución de PC (1028x768 px) tiene 5 columnas, para una Tablet (800x600 px) necesitaría sólo 4, y en el caso de un smartphone cuyo ancho suele ser entre 320 px y 480 px las columnas usadas serían 3.

1.3.15.4 Base de Datos

1.3.15.4.1 Componentes principales de una Base de Datos

- Datos: Los datos son la Base de Datos propiamente dicha.
- Hardware: Se refiere a los dispositivos de almacenamiento en donde reside la base de datos así como los dispositivos periféricos (Unidad de Control, Canales de Comunicación, etc.) necesarios para su uso.
- Software: Está constituido por un conjunto de programas que se conoce como Sistema Manejador de Base de Datos (DBMS), manejando éste todas las solicitudes formuladas por los usuarios a la base de datos.
 - Usuarios: Normalmente identificándose 3 tipos:
 - El programador de aplicaciones.
 - El usuario Final.

El Administrador de la Base de Datos quien se encarga del control general del Sistema de Base de Datos.

1.3.15.4.2 Herramienta PgAdmin para el manejo de la BD

PgAdmin III es una aplicación gráfica para gestionar el gestor de bases de datos PostgreSQL, siendo la más completa y popular con licencia Open Source. Está escrita en C++ usando la librería gráfica multiplataforma wxWidgets, lo que permite que se pueda usar en Linux, FreeBSD, Solaris, Mac OS X y Windows. Es capaz de gestionar versiones a partir de la PostgreSQL 7.3 ejecutándose en cualquier plataforma, así como versiones comerciales de PostgreSQL como PervasivePostgres, EnterpriseDB, MammothReplicator y SRA PowerGres.

PgAdmin III está diseñado para responder a las necesidades de todos los usuarios, desde escribir consultas SQL simples hasta desarrollar bases de datos complejas. El interfaz gráfico soporta todas las características de PostgreSQL y facilita enormemente la administración. La aplicación también incluye un editor SQL con resaltado de sintaxis, un editor de código de la parte del servidor, un agente para lanzar scripts programados, soporte para el motor de replicación Slony-I y mucho más. La conexión al servidor puede

hacerse mediante conexión TCP/IP o Unix Domain Sockets (en plataformas *nix), y puede encriptarse mediante SSL para mayor seguridad.

1.3.15.5 El Internet

Algunos definen Internet como "La Red de Redes", y otros como "La Autopista de la Información".

Efectivamente, Internet es una Red de Redes porque está hecha a base de unir muchas redes locales de ordenadores, o sea de unos pocos ordenadores en un mismo edificio o empresa.

Por la Red Internet circulan constantemente cantidades increíbles de información. Por este motivo se le llama también La Autopista de la Información. Hay 50 millones de "Internautas", es decir, de personas que "navegan" por Internet en todo el Mundo. Se dice "navegar" porque es normal el ver información que proviene de muchas partes distintas del Mundo en una sola sesión.

Una de las ventajas de Internet es que posibilita la conexión con todo tipo de ordenadores, desde los personales, hasta los más grandes que ocupan habitaciones enteras. Incluso podemos ver conectados a la Red cámaras de vídeo, robots, y máquinas de refrescos, etc.

1.3.15.5.1 La World Wide Web

La World Wide Web consiste en ofrecer una interface simple y consistente para acceder a la inmensidad de los recursos de Internet. Es la forma más moderna de ofrecer información. El medio más potente. La información se ofrece en forma de páginas electrónicas.

El World Wide Web o WWW o W3 o simplemente Web, permite saltar de un lugar a otro en pos de lo que no interesa. Lo más interesante es que con unas pocas órdenes se puede mover por toda la Internet.

La World Wide Web permite una manera más organizada de acceder a la información disponible en Internet, presentando una interfaz amigable con el usuario mediante navegadores como Netscape, Mosaic y Microsoft Internet Explorer, Mozilla FireFox.

El surgimiento de la World Wide Web ha ayudado a un crecimiento considerable de Internet en la actualidad. Compañías pequeñas, empresas grandes, ayuntamientos, estados, gobiernos de distintos países, universidades, bibliotecas, están presentes en Internet.

Es básicamente un medio de comunicación de texto, gráficos y otros objetos multimedia a través de Internet, es decir, la web es un sistema de hipertexto que utiliza Internet como su mecanismo de transporte o desde otro punto de vista, una forma gráfica de explorar Internet.

1.3.15.5.2 Sistemas de Informacion via Web

La evolución de Internet como red de comunicación global y el surgimiento y desarrollo del Web como servicio imprescindible para compartir información, creó un excelente espacio para la interacción del hombre con la información hipertextual, a la vez que sentó las bases para el desarrollo de una herramienta integradora de los servicios existentes en Internet. Los sitios Web, como expresión de sistemas de información, deben poseer los siguientes componentes:

- Usuarios.
- Mecanismos de entrada y salida de la información.
- Almacenes de datos, información y conocimiento.
- Mecanismos de recuperación de información.

Pudiésemos definir entonces como sistema de información al conjunto de elementos relacionados y ordenados, según ciertas reglas que aporta al sistema objeto, es decir, a la organización a la que sirve y que marca sus directrices de funcionamiento, la información necesaria para el cumplimiento de sus fines; para ello, debe recoger, procesar y almacenar datos, procedentes tanto de la organización como de fuentes externas, con el propósito de facilitar su recuperación, elaboración y presentación. Actualmente, los sistemas de información se encuentran al alcance de las grandes masas de usuarios por medio de Internet; así se crean las bases de un nuevo modelo, en el que los usuarios interactúan directamente con los sistemas de información para satisfacer sus necesidades de información.

1.3.16 DESARROLLO DEL PLAN DE SOFTWARE

1.3.16.1 Introduccion

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión corregida para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de la asignatura de Taller III de la Carrera de Ingeniería Informática de la Facultad de Ciencias y Tecnología de la Universidad

Autónoma Juan Misael Saracho. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto fue desarrollado por el universitario: Wilson Luis Narvaez Michel basado en una metodología de Rational Unified Process (RUP) en la que se procederá a cumplir con las cuatro fases que marca la metodología. Es importante destacar esto puesto que utilizaremos la terminología RUP en este documento. Se incluirá el detalle para las fases de Inicio y Elaboración, adicionalmente se esbozarán las fases posteriores de Construcción y Transición para dar una visión global de todo proceso.

El enfoque del desarrollo propuesto constituye una configuración del proceso RUP de acuerdo a las características del proyecto, seleccionando los roles de los participantes, las actividades a realizar y los artefactos (entregables) que serán generados. Este documento es a su vez uno de los artefactos de RUP.

1.3.16.2 Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es dar a conocer la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

- El Director del proyecto lo utiliza para organizar la agenda y necesidades de recursos, y para realizar su seguimiento.
- Los miembros del equipo de desarrollo lo usan para entender lo qué deben hacer, cuándo deben hacerlo y qué otras actividades dependen de ello.
- El docente para evaluar el cumplimiento del proyecto

1.3.16.3 Alcance

Con el Plan de Desarrollo del Software se pretende analizar y elaborar un proyecto de gran magnitud abarcando todas las fases requeridas en la terminología RUP. Dichas fases tendrán un cronograma de cada una de las actividades a realizar. También se especificará los detalles de construcción del proyecto para los distintos roles que cumplen los desarrolladores.

1.3.16.4 Resumen

Después de esta introducción, el resto del documento está organizado en las siguientes secciones:

- Vista General del Proyecto, proporciona una descripción del propósito, alcance y objetivos del proyecto, estableciendo los artefactos que serán producidos y utilizados durante el proyecto.
- Organización del Proyecto, describe la estructura organizacional del equipo de desarrollo.
- Gestión del Proceso, explica los costos y planificación estimada, define las fases e hitos del proyecto y describe cómo se realizará su seguimiento.
- Planes y Guías de aplicación, proporciona una vista global del proceso de desarrollo de software, incluyendo métodos, herramientas y técnicas que serán utilizadas.

1.3.16.5 Vista General del Proyecto

1.3.16.5.1 Propósito, Alcance y Objetivos

La información que a continuación se incluye ha sido extraída de las diferentes reuniones, entrevistas y charlas que se han realizado con los usuarios destino de la microempresa de comida rápida TROPICAL POLLOS.

1.3.16.5.1.1 Propósito

Con el presente proyecto se pretende el mejoramiento de la Administración de la empresa de comida rápida TROPICAL POLLOS.

1.3.16.5.1.2 Alcance

El Plan de Desarrollo del Software describe el plan global usado para el desarrollo de TROPICAL POLLOS un Sistema Informático que está comprendido por los siguientes Módulos:

- Modulo Administrador.
- Modulo Vendedor.
- Modulo Cliente.

Analizando factores predominantes dentro de la institución, podemos llegar a la conclusión de que la implementación del sistema automatizado dará beneficios claramente perceptibles, dando soluciones a problemas que arrastra; este sistema proyectará una solución a mediano plazo que beneficiará a dicha microempresa, pero lo más importante mejorará el sistema actual.

Esta propuesta de sistema (Software) contiene una serie de alternativas de mejoramiento para las expectativas futuras de la institución, las cuales se detallan a continuación:

- Brindar seguridad al sistema mediante una clave de ingreso, permitiendo el acceso al mismo sólo al personal autorizado.
- Desarrollar un manual de usuario y de instalación del sistema.

1.3.16.5.1.3 Objetivos

1.3.16.5.1.3.1 Objetivo General

Mejorar el registro de la información referente a las compras y ventas del Sistema Informático para la Administración de la empresa de comida rápida TROPICAL POLLOS.

1.3.16.5.1.3.2 Objetivos Específicos

- Obtener un sistema para el uso en la Administración de compras y ventas y/o difusión de información.
- Crear una base de datos de acuerdo a las necesidades de la microempresa.
- Brindar información confiable a los clientes que requieren productos de la microempresa.

1.3.16.5.1.4 Suposiciones y Restricciones

Acontecimientos que deben ocurrir para que el proyecto sea ejecutado con éxito pero que están totalmente fuera del ámbito del control del equipo de proyecto.

1.3.16.5.1.5 Suposiciones

Para conseguir el éxito en la implementación y desarrollo de éste componente se supone que:

- Hay estabilidad económica dentro de la empresa TROPICAL POLLOS.
- La empresa apoya y toma un papel activo en el desarrollo del proyecto.
- Existe la disponibilidad de una parte del personal encargado de la administración del sistema.

- Se cuenta con los recursos económicos y humanos necesarios para llevar a cabo el desarrollo de los componentes del proyecto.
- TROPICAL POLLOS y su personal administrativo mantienen su disponibilidad de brindar información necesaria para el desarrollo de los componentes del proyecto.
- Se cuenta con los recursos necesarios para el desarrollo del Sistema Web.
- Se cuenta con los recursos económicos y humanos necesarios a tiempo para llevar a cabo las actividades
- Existencia y disponibilidad de un Web Hosting disponible para la publicación de la página Web.

1.3.16.5.1.6 Restricciones

Establecemos las siguientes restricciones para el sistema:

- El sistema debe ser realizado solamente en un lenguaje de programación orientado a objetos.
- Para la manipulación de la base de datos, sólo podrá acceder el personal especializado y con autorización del administrador del sistema o financiadores.
- No se incluirá ningún reporte contable.
- No se toman en cuenta las actividades de gestión de procesos administrativos dentro de la empresa.

1.3.16.5.2 Entregables del Proyecto

A continuación se indican y describen cada uno de los artefactos que serán generados y utilizados por el proyecto y que constituyen los entregables. Esta lista constituye la configuración de RUP desde la perspectiva de artefactos, y que proponemos para este proyecto.

Es preciso destacar que de acuerdo a la filosofía de RUP (y de todo proceso iterativo e incremental), todos los artefactos son objeto de modificaciones a lo largo del proceso de desarrollo, con lo cual, sólo al término del proceso podríamos tener una versión definitiva

y completa de cada uno de ellos. Sin embargo, el resultado de cada iteración y los hitos del proyecto están enfocados a conseguir un cierto grado de completitud y estabilidad de los artefactos. Esto será indicado más adelante cuando se presenten los objetivos de cada iteración.

1.3.16.5.3 Plan de Desarrollo del Software

Es el presente documento.

1.3.16.5.4 Casos de Uso del Negocio

Es un modelo de las funciones de negocio vistas desde la perspectiva de los actores externos (Agentes de registro, solicitantes finales, otros sistemas etc.) permite situar al sistema en el contexto organizacional haciendo énfasis en los objetivos en este ámbito. Este modelo se representa con un Diagrama de Casos de Uso usando estereotipos específicos para este modelo.

La definición del conjunto de procesos del negocio es una tarea crucial, ya que define los límites del proceso de modelado posterior, consideramos los objetivos estratégicos de la organización, teniendo en cuenta que esos objetivos serán descompuestos en un conjunto de sub-objetivos más concretos, para la identificación de procesos de negocio. Se presentan los modelos definidos en RUP como modelo del negocio (modelo de casos de uso del negocio y de objetos del negocio).

1.3.16.5.4.1 Introducción

El Modelo de Caso de Uso del Negocio es un artefacto de la disciplina Requisitos en la metodología RUP la cual estamos implementando.

1.3.16.5.4.2 Propósito

Comprender la Estructura y la Dinámica de la Organización.

Comprender problemas actuales e identificar posibles mejoras.

1.3.16.5.4.3 Alcance

Describe los Procesos de Negocio y los Clientes.

Identifica y Describe los Procesos de Negocio según los Objetivos de la Organización.

Definir un caso de uso del negocio para cada proceso de negocio.

1.3.16.5.5 Modelo de Casos de Uso del Negocio



Figura 13. Modelo de Casos de Uso del Negocio

1.3.16.5.6 Modelo de Objetos del Negocio

Es un modelo que describe la realización de cada caso de uso del negocio, estableciendo los actores internos, la información que en términos generales manipulan y los flujos de trabajo (workflows) asociados al caso de uso del negocio. Para la representación de este modelo se utilizan Diagramas de Secuencia (para mostrar actores externos, internos y las entidades (información) que manipulan, un Diagrama de Clases para mostrar gráficamente las entidades del sistema y sus relaciones

1.3.16.5.7 Glosario

Es un documento que define los principales términos usados en el proyecto. Permite establecer una terminología consensuada.

1.3.16.5.7.1 Introducción

El presente documento recoge los términos manejados durante la elaboración del proyecto de desarrollo del Sistema Informático para Mejoramiento de administración de la empresa. Se trata de un diccionario informal de datos y de definiciones de la nomenclatura que se maneja en la construcción del Sistema.

1.3.16.5.7.2 Propósito

El propósito del presente documento es definir la terminología manejada en el proyecto a desarrollar, también sirve como guía de consulta para la clarificación de los puntos conflictivos o poco esclarecidos del proyecto.

1.3.16.5.7.3 Alcance

El alcance del presente documento se extiende a todo el proyecto en desarrollo.

1.3.16.5.7.4 Organización del Glosario

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según ordenación alfabética tradicional

1.3.16.5.7.5 Definiciones

Administrador

Es aquella persona que se dedica a mantener y operar un sistema de cómputo.

Backup (copia de respaldo, copia de seguridad)

Copia de ficheros o datos de forma que estén disponibles en caso de que un fallo produzca la pérdida de los originales. Esta sencilla acción evita numerosos, y a veces irremediables, problemas si se realiza de forma habitual y periódica.

Base de Datos

Se encarga de almacenar información acerca de administradores, usuarios, y todo referente a las actividades de los usuarios, con el ordenador y componentes del sistema

Diagrama

Representación gráfica de un conjunto de elementos, representando la mayoría de las veces como un grafo conexo de nodos (elementos) y arcos (relaciones).

Interfaz de Usuario

La interfaz de usuario (IU) es uno de los componentes más importantes de cualquier sistema computacional, pues funciona como el vínculo entre el humano y la máquina. La interfaz de usuario es un conjunto de protocolos y técnicas para el intercambio de información entre una aplicación computacional y el usuario. La IU es responsable de solicitar comandos al usuario, y de desplegar los resultados de la aplicación de una manera comprensible. La IU no es responsable de los cálculos de la aplicación, ni del almacenamiento, recuperación y transmisión de la información

Modelo

Abstracción que describe el sistema bajo estudio. (Un modelo puede consistir en diagramas más los textos, notaciones o aclaraciones necesarias para entenderlos)

Negocio

Satisfacer las necesidades de alimentación y socialización ofreciendo diversos productos de comida rápida, diferenciados en cuanto al sabor e higiene, brindando un ambiente confortable y familiar a través de un sistema de atención personalizada mediante el asesoramiento al cliente..

Operador de Base de Datos

Persona con acceso, a las interioridades de la BD.

RUP

RUP (Proceso Unificado de Rational) es un proceso de desarrollo de software y junto con el Lenguaje Unificado de Modelado UML, constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos.

SQL

StructuredQueryLanguage - Lenguaje Estructurado de Consultas. Lenguaje estándar interactivo para la consulta y actualización de bases de datos.

Usuario

El *usuario* de un producto informático (bien sea hardware o software), es la persona a la que va destinada dicho producto una vez que ha superado las fases de desarrollo correspondientes.

Normalmente, el software se desarrolla pensando en la comodidad del *usuario final*, y por esto se presta especial interés y esfuerzo en conseguir una interfaz de usuario lo más clara y sencilla posible.

1.3.16.5.8 Visión

1.3.16.5.8.1 Propósito

El propósito de éste documento es recoger, definir y analizar las necesidades más importantes y las características del desarrollo del Sistema Informático encargado del mejoramiento de la administración de la empresa de comida rápida TROPICAL POLLOS, con el objetivo de

llevar a cabo un producto que tome en cuenta las estrategias necesarias para poder brindar información valedera para el Usuario final.

1.3.16.5.8.2Alcance

El presente documento se ocupa de reunir todas las necesidades del Usuario, para así poder diseñar un Sistema que satisfaga a las mismas como ser:

- Contar con un medio de publicación, noticias.
- Contar con la información centralizada en una sola organización.

1.3.16.5.8.3Definiciones, Acrónimos, Abreviaciones

RUP: Son las siglas de RationalUnifiedProcess. Se trata de una metodología para describir el proceso de desarrollo de software.

UML: Son las siglas de Lenguaje Unificado de Modelación. Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema de software.

COCOMO: Acrónimo en inglés de Modelo Constructivo de Costes. Es un modelo que permite realizar estimaciones y planificaciones de proyectos de sistemas de información.

LAN: Las siglas de Red de Área Local.

SQA: Acrónimo en inglés de Aseguramiento de la Calidad del Software.

1.3.16.5.8.4Perfil de los Stakeholders

1.3.16.5.8.4.1 Universidad Autónoma Juan Misael Saracho

Representante	Universidad Autónoma Juan Misael Saracho.
Descripción	Entidad que asesora el proyecto.
Tipo	Proveedor.

Responsabilidades	Seguimiento del desarrollo del proyecto. Aprueba requisitos y funcionalidades.
Grado de participación	Velar que el proyecto sea ejecutado.

Tabla 5. Juan Misael Saracho**1.3.16.5.8.4.2 Empresa de Comida Rapida TROPICAL POLLOS**

Representante	Lic. Jaime Villena Vasquez
Descripción	Gerente General de la empresa de comida rápida TROPICAL POLLOS
Tipo	Administrador
Responsabilidades	Administrador del Sistema TROPICAL POLLOS
Grado de participación	Velar por que se cumplan requisitos y Funcionalidades, y que el proyecto sea ejecutado.

Tabla 6. Empresa de Comida Rapida TROPICAL POLLOS**1.3.16.5.8.4.3 Docente**

Representante	Lic. Gustavo Succi
Descripción	Ente regulador universitario.
Tipo	Guía de desarrollo.

Responsabilidades	Realiza un control paso a paso del desarrollo del proyecto. Aprueba los distintos puntos tratados en el proyecto. Analiza los distintos documentos presentados acerca del producto.
Grado de participación	Guia y evaluar el análisis, diseño y desarrollo del sistema.

Tabla 7. Stakeholder Docente**1.3.16.5.8.4.4 PERFIL DE USUARIO****1.3.16.5.8.4.5 Gerente General**

Representante	Gerente General
Descripción	Administrador de los recursos del sistema.
Tipo	Usuario.
Responsabilidades	Responsable del control de roles y acceso, usuarios del sistema; además es el responsable de administrar todos los componentes de la empresa
Grado de participación	Usuario principal del Sistema

Tabla 8. Stakeholder Administrador**1.3.16.5.8.4.6 Vendedor**

Representante	Vendedor de la microempresa
Descripción	Usuario con ciertos atributos- permisos de ejecución de la Aplicación.

Tipo	Vendedor.
Responsabilidades	Es el encargado de realizar ventas, compras, facturas y administrar los pedidos, entregas
Grado de participación	Usar el Sistema, realizar procesos fundamentales dentro de la microempresa.

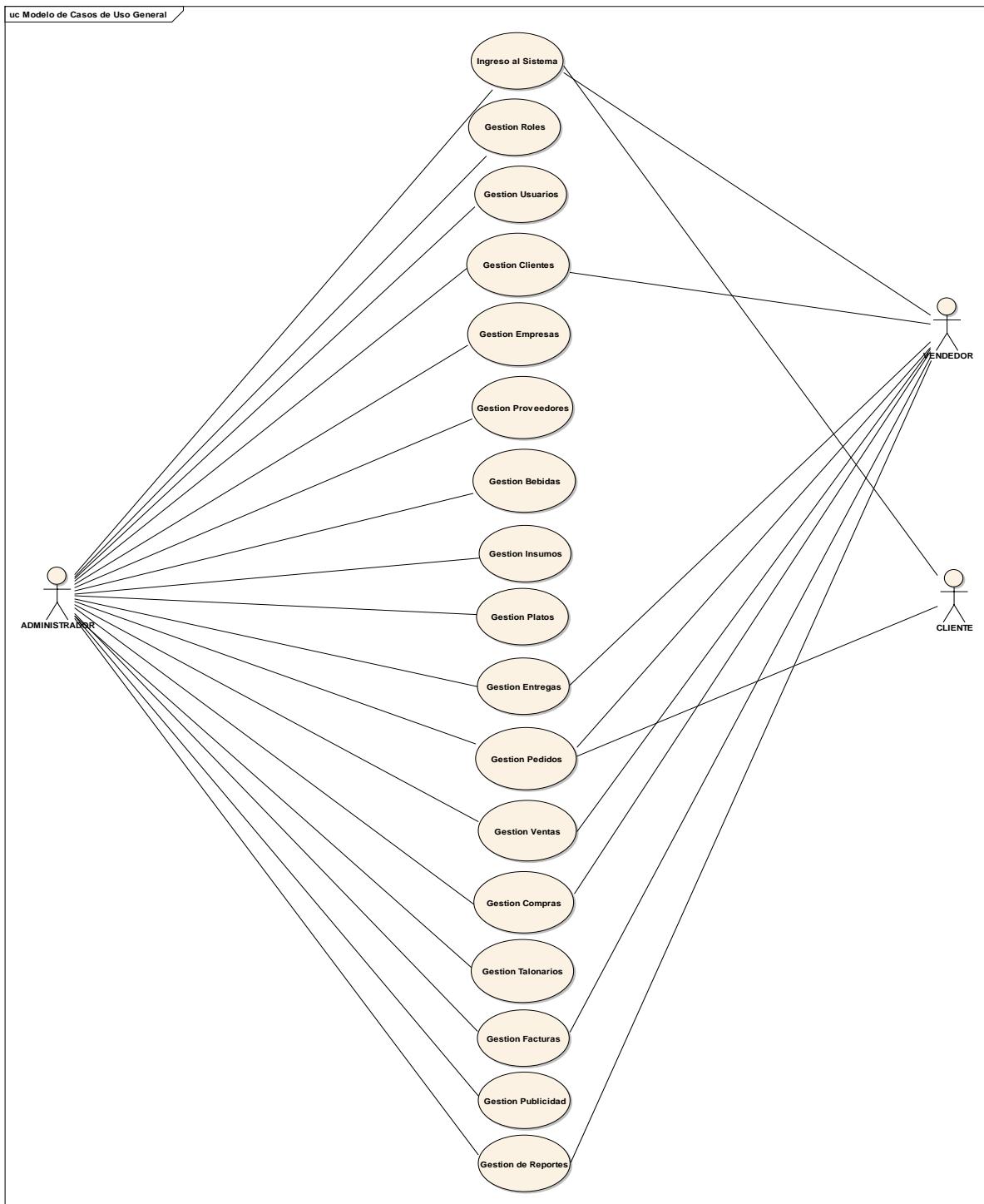
Tabla 9. Stakeholder Vendedor**1.3.16.5.8.4.7 Cliente**

Representante	Usuario Casual
Descripción	Usuario con ciertos atributos- permisos de ejecución de la Aplicación.
Tipo	Cliente.
Responsabilidades	Puede realizar registro de datos en el sistema, realizar pedidos
Grado de participación	Usar el Sistema, realizar pedidos, consultar información de la empresa

Tabla 10. Stakeholder Cliente

1.3.16.5.9 Modelos de Casos de Uso General

Figura 14. Modelo de Casos de Uso General



1.3.16.5.10 Casos de Uso Específicos

1.3.16.5.10.1 Ingreso al Sistema

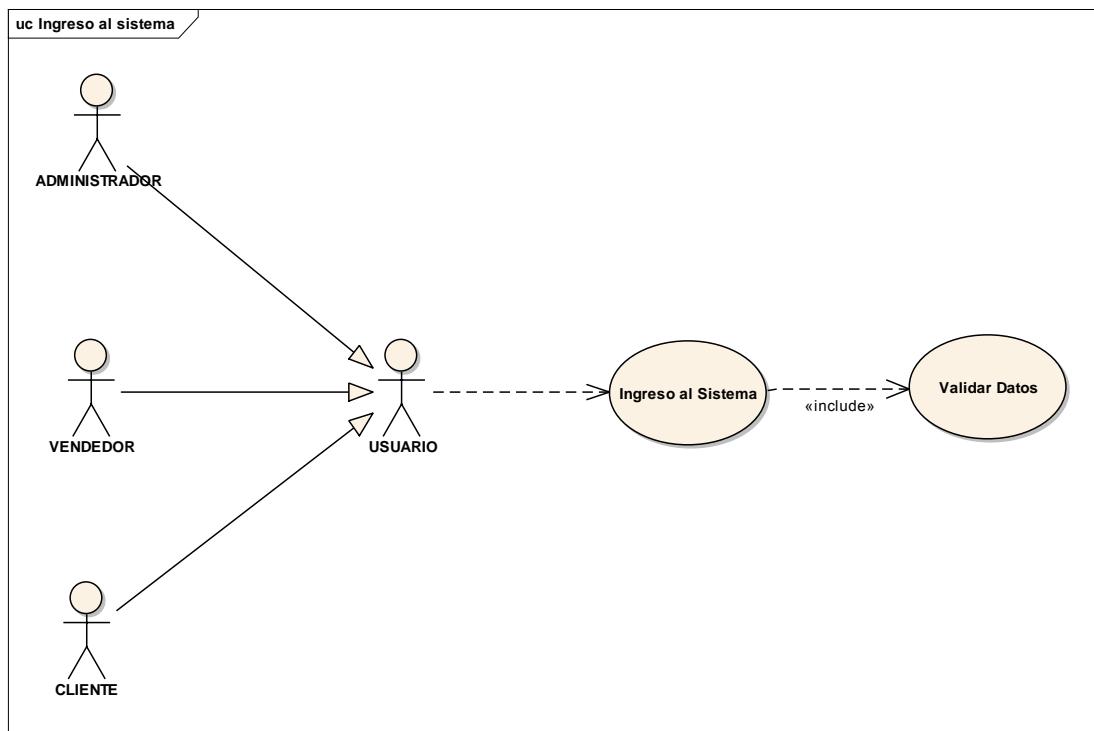


Figura 15. Ingreso al Sistema

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ingreso al Sistema
ACTORES	Administrador, Vendedor, Cliente
TIPO	Basico
PROPOSITO	Permite ver la información de la empresa, información de los productos, las novedades, seguido de la validación del usuario en otra pantalla
RESUMEN	<p>Este Caso de uso se inicia por los 3 actores: administrador, vendedor y el cliente.</p> <p>La pantalla de entrada no varía para todos los usuarios, ya que solo pueden entrar los usuarios que están con sus respectivos módulos</p> <p>Los menús varían según el modulo que tenga cada usuario Apareciendo estos en la parte superior de la pantallas especificado en las pantalla de validación de datos</p>

PRECONDICION	El usuario en caso de ser (Vendedor) Deberá estar previamente registrado al sistema, únicamente por el administrador, ya que los clientes se pueden registrar entrando por la pantalla de inicio.
FLUJO PRINCIPAL	Se ejecuta el caso de Uso Ingreso al Sistema Dependiendo de las opciones que realice el usuario, donde se empieza, en el cual el usuario puede navegar y un botón INGRESAR para la ejecución del caso de uso Validar datos donde los usuarios podrán ingresar al sistema con sus respectivos módulos asignados.
SUBFLUJOS	Ninguno
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 11. Ingreso al Sistema

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO:	Validar Datos
ACTORES:	Administrador, Vendedor, Cliente
TIPO:	Include
PROPÓSITO:	Autenticar a los usuarios ya registrados por medio de un login y password para el uso autorizado del sistema.
RESUMEN:	Este caso de uso hace referencia al control de acceso del usuario (Administrador, vendedor o cliente) autorizado al manejo del sistema, teniendo que introducir el usuario y clave de acceso, cada usuario que está autorizado para acceder al sistema consta de un respectivo rol, que puede ser Administrador, Vendedor, o cliente del sistema y de acuerdo a este se habilitarán o deshabilitarán algunas opciones.
PRECONDICINES:	Haber ejecutado anteriormente el caso de uso Ingreso al Sistema
FLUJO PRINCIPAL:	<p>Se presenta al usuario la pantalla acceso al sistema (P-1) y luego con un botón se lo re direcciona a la pantalla (index.html)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- El usuario introduce usuario y contraseña. 2.- Selecciona la opción “Ingresar”. 3.- Se validan los datos usuario y clave con la base de datos “TROPICAL”. 4.- Si existe, se muestra la pantalla principal del sistema (inicio.html) registrando así en el sistema, el nombre del usuario, la foto de perfil que escoja para la respectiva navegación, el menú que se le asigne dependiendo el tipo de usuario con el que entra al sistema

	especificado en la pantalla (inicio.html), caso contrario se lanza una excepción (E-1).
SUBFLUJOS:	<p>El usuario una vez logueado (inicio.html) puede seleccionar entre los siguientes subflujos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4).
EXCEPCIONES:	E-1 Mensaje de error: “Usuario o clave incorrectos” (se da cuando no se encuentra el usuario registrado en el sistema o cuando los datos son incorrectos).

Tabla 12. Validar Datos

1.3.16.5.10.2 Gestión Roles

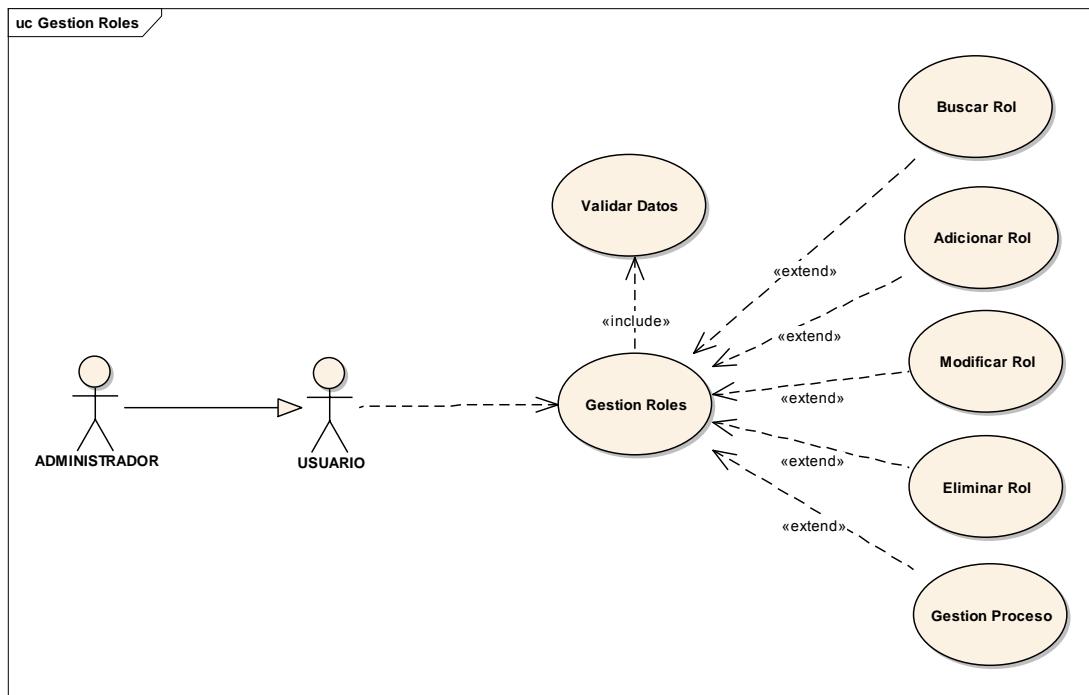


Figura 16. Gestion Roles

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Roles
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Permite asignar roles a los diferentes usuarios que interactúen con el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los roles, permitiendo visualizar una lista completa de los roles del sistema que puede ser filtrada por nombre del rol, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar sobre la información, de cada rol creado en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión roles (roles.html) con la lista de los roles registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>

SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar rol (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar rol (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar rol (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar rol (S-8). • Si el usuario selecciona la opción “Procesos” se ejecuta el subflujo Gestión Proceso (S-9).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 13. Gestión Roles

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes roles creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del rol actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión roles (roles.html) con la lista de los roles registrados en el sistema.

	Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar rol (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar rol activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar rol bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 14. Buscar Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos roles para el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un formulario los datos requeridos para registrar un nuevo rol al sistema y adicionarlo en la tabla rol de la base de datos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar Rol (addrol.html). Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”. Se visualizan los siguientes campos de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se introduce el nombre del nuevo rol • “Descripción” se introduce una descripción del nuevo rol <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla ROL, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el rol ya existe se genera la excepción (E-2).

	<ul style="list-style-type: none"> “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).
SUBFLUJOS	Ninguno
EXCEPCIONES	<p>E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.</p> <p>E-2 Si el rol ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “El rol ya existe”.</p>

Tabla 15. Adicionar Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar los roles para Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la eliminación lógica de los roles del sistema, dándolos de baja e imposibilitando su posterior función en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar rol (delrol.html) con el nombre del rol a eliminar.</p> <p>Que consiste si el rol será dado de baja de la tabla ROL, si el usuario intenta dar de baja el rol que se le hubiera asignado rápidamente se ejecutara la (E-1).</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla ROL y ROLPRO retornando a la pantalla anterior (roles.html). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).
SUBFLUJOS	Ninguna

EXCEPCIONES	E-1 Si el usuario quiere eliminar un rol al cual este pertenece se muestra un mensaje de error: “No se puede eliminar el rol que tiene actualmente asignado”.
--------------------	---

Tabla 16. Modificar Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Rol
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos roles para el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los roles creados y que requieren ser modificados en el sistema para su posterior guardado en la tabla ROL de la base de datos “TROPICAL”.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar rol (modrol.html) con los datos actuales del mismo.</p> <p>Que consiste en la modificación de un formulario de un rol ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se visualiza el nombre del rol a modificar • “Descripción” se visualiza la descripción del rol a modificar <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla ROL, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).
SUBFLUJOS	Ninguno
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error al lado del campo de texto.

Tabla 17. Eliminar Rol

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Proceso
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Añadir y quitar procesos a los distintos roles que manipulan el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se da los permisos de añadir y quitar procesos a los roles del sistema
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Rol (roles.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión roles (AsigProceso.html) con las siguientes tablas..</p> <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La primera donde se visualizara los procesos no asignados al rol y que constara de cada nombre en forma de link donde si realizamos un click encima del mismo se ejecutara el (S-1) añadiendo así el proceso de la tabla ROLPRO. • La segunda tabla donde se mostrara los procesos ya asignados al rol y que consta de cada nombre en forma de link donde si realizamos un click encima del mismo se ejecutara el (S-2) eliminando así el proceso de la tabla ROLPRO. <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos se guardaran en la tabla ROLPRO y asi actualizando el menú actual del usuario. • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (roles.html).
SUBFLUJOS	El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:

	Si el usuario selecciona el nombre de cualquier proceso en la tabla “Asignados” se ejecuta el subflujo quitar_proceso (S-1). Si el usuario selecciona el nombre de cualquier proceso en la tabla “No Asignados” se ejecuta el subflujo Añadir_proceso (S-2).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 18. Gestión Proceso

1.3.16.5.10.3 Gestión Usuarios

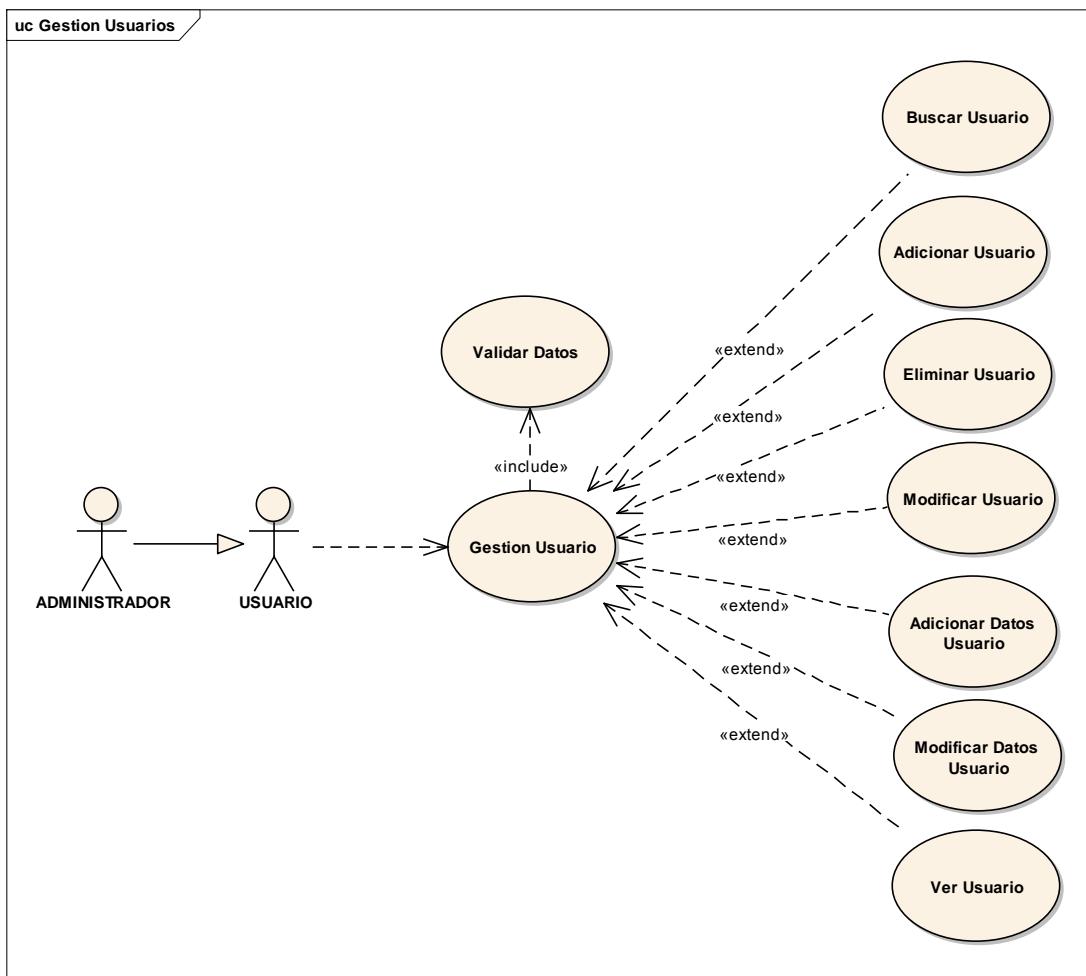


Figura 17. Gestión Usuarios

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Permite visualizar y realizar diferentes acciones en una lista de los usuarios con el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los usuarios, permitiendo visualizar una lista completa de los usuarios del sistema que puede ser filtrada por cualquier dato asignado al usuario, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar,

	ver datos, asignar usuario y contraseña, modificar contraseña de acceso al sistema del usuario.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión de usuarios (usuarios.html) con la lista de los usuarios registrados en el sistema. Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar usuario (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar usuario (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar usuario (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar usuario (S-8). • Si el usuario selecciona la opción “Log. y clave” se ejecuta el subflujo adicionar clave (S-9) o el subflujo modificar clave(S-10) dependiendo si el usuario tiene o no asignados datos de acceso al sistema. • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver usuario (S-11).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 19. Gestión Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Usuario

ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes usuarios creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del usuario actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuarios (usuarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión usuarios (usuarios.html) con la lista de los usuarios registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar usuario (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar usuario activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar usuarios bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 20. Buscar Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos usuarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de usuarios en el sistema que luego de registrarse podrán asignarles datos de acceso para que puedan ingresar al sistema según el rol que desempeñan.

PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar usuario (addusu.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “EMBOSUR”.</p> <p>Se visualizan campos de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “C.I.” se introduce la cedula de identidad del nuevo usuario • “Nombres” se introduce los nombres del nuevo usuario • “Apellidos” se introduce los apellidos del nuevo usuario • “Fecha de Nacimiento” se selecciona la fecha del nuevo usuario • “Telefono” se introduce el teléfono del nuevo usuario • “Direccion” se introduce la dirección del nuevo usuario • “Email” se introduce el email del nuevo usuario • “Sexo” se selecciona el sexo del nuevo usuario • “Estado Civil” se selecciona el estado civil del nuevo usuario • “Foto (imagen.jpeg)” se selecciona la foto del nuevo usuario • “Rol” se selecciona el rol del nuevo usuario <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla USUARIO y PERSONA, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el usuario ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna

EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente. E-2 Si el usuario ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “El usuario ya existe”.
--------------------	--

Tabla 21. Adicionar Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Usuario
ACTORES	Administracion
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los usuarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la eliminación de los usuarios del sistema, dándolos de baja e imposibilitando su ingreso al sistema, eliminando lógicamente.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar usuario (delusu.html) con el nombre del usuario a eliminar. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla PERSONA, USUARIO y DATO retornando a la pantalla anterior (usuarios.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 22. Eliminar Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Usuario
ACTORES	Administrador

TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos usuarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la modificación de datos de los usuarios del sistema, para corregirlos o actualizarlos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuarios (usuarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de usuario (modusu.html) con los datos actuales del usuario de la base de datos “EMBOSUR”.</p> <p>Se visualizan los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “CI” se visualiza el número de carnet de identidad del usuario o modificar. <p>Los campos de texto editables son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombres” se visualiza los nombres del usuario a modificar • “Apellidos” se visualiza los apellidos del usuario a modificar • “Fecha de Nacimiento” se visualiza la fecha a modificar • “Telefono” se visualiza el teléfono del usuario a modificar • “Direccion” se visualiza la dirección del usuario a modificar • “Email” se visualiza el email del usuario a modificar • “Sexo” se visualiza el sexo del usuario a modificar • “Estado Civil” se visualiza el estado civil del usuario a modificar • “Foto” se visualiza la foto del usuario a modificar • “Rol” se visualiza en una lista el rol del usuario a modificar <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla USUARIO y PERSONA, si los campos no están

	<p>completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1).</p> <ul style="list-style-type: none"> “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error al lado del campo de texto.

Tabla 23. Modificar Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Datos Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar datos para los usuarios nuevos en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un formulario con los datos requeridos para adicionar datos al nuevo usuario ingresado al sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar datos usuario si el usuario no tiene un usuario y contraseña ya asignado (addclausu.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualizan campos de texto que se deben llenar de manera obligatoria:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Usuario” se introduce un login para que el usuario pueda ingresar al sistema. “Contraseña” se introduce una contraseña para ingresar al sistema. “Repetir Contraseña” se introduce la misma contraseña para la confirmación de la misma.

	<p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla DATO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el usuario ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	<p>E-1 Se muestra el mensaje de error: “clave no coincide”, cuando el campo “clave” y “repetir clave” tengan un valor distinto.</p> <p>E-2 Mensaje de error: El usuario ya existe (se da en el momento de asignar un login al usuario, si ingresa un login que ya existe registrado en la tabla datos).</p>

Tabla 24. Adicionar Datos Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Datos Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los datos que fueron asignados a los usuarios creados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la modificación de la contraseña de un usuario del sistema, pudiendo modificar su contraseña actual de acceso al sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar clave de usuario si el usuario tiene un login y clave ya asignado (modclausu.html).</p> <p>Se visualizan los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Usuario” se visualiza el Usuario de acceso al sistema. <p>Se visualizan campos de texto editables:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • “Nueva Contrasena” se introduce una nueva contraseña para ingresar al sistema. • “Repetir Nueva Contrasena” se introduce la misma contraseña para la confirmación de la misma. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla DATO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). ✓ “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (usuarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguno
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra el mensaje de error: “contraseña no coincide”, cuando el campo “contraseña” y “repetir contraseña” tengan un valor distinto.

Tabla 25. Modificar Datos Usuario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Usuario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los usuarios guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los usuarios creados en el sistema generando así un reporte de cada uno de ellos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Usuario (usuarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla datos de usuario (verusu.html) con los datos actuales del usuario.</p> <p>Se visualizan los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Foto (imagen.jpeg) • Nombres y apellidos • C.I.

	<ul style="list-style-type: none"> • Email • Telefono • Fecha de Nacimiento • Sexo • Estado Civil • Dirección • Tipo usuario <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de gestión de usuarios (usuarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 26. Ver Usuario

1.3.16.5.10.4 Gestión Clientes

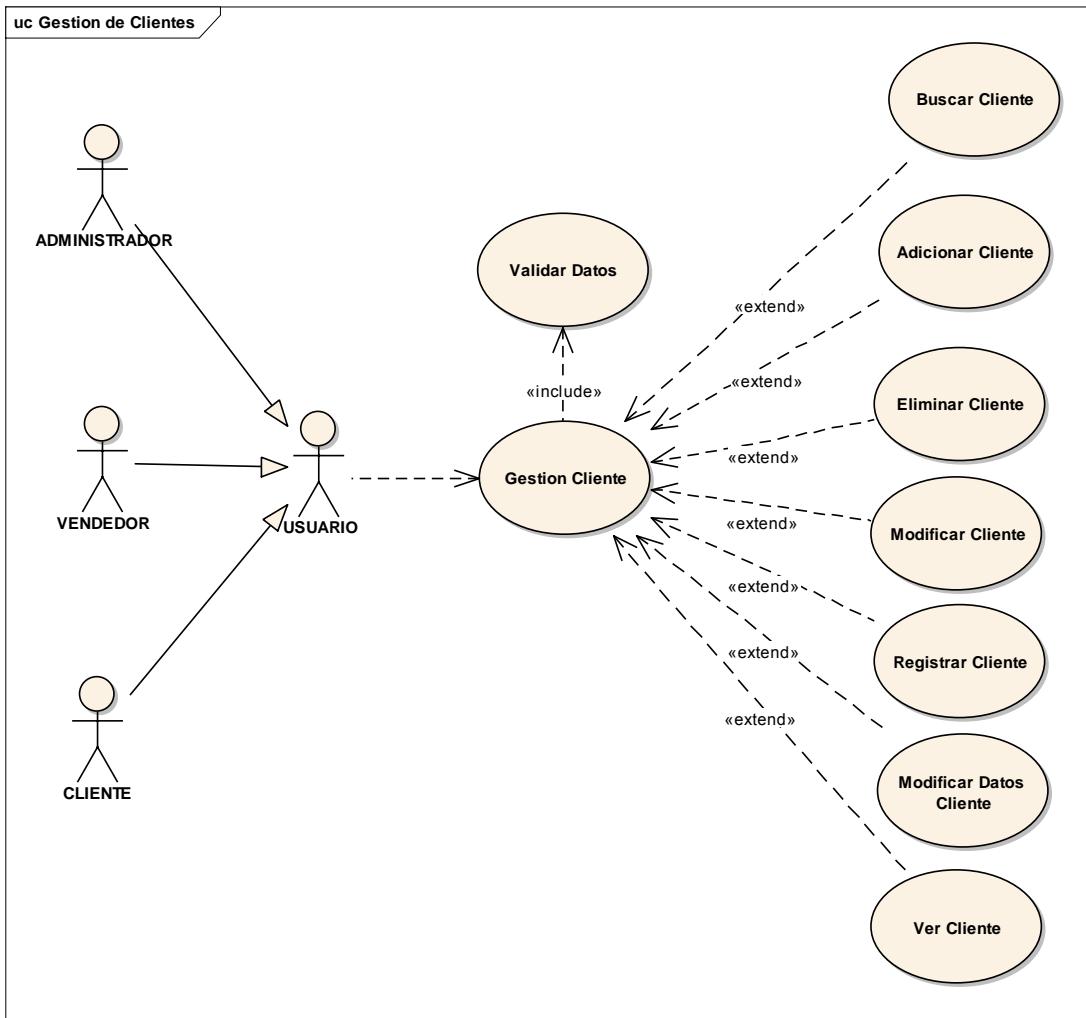


Figura 18. Gestión Clientes

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Cliente
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los clientes Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de los clientes, permitiendo visualizar una lista completa de los clientes que puede ser filtrada por cualquier dato del cliente, dando la

	posibilidad de adicionar, eliminar, modificar y ver datos del cliente.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión de clientes (clientes.html) con la lista de los clientes registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Cliente” se ejecuta el subflujo buscar cliente (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar cliente (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar cliente (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar cliente (S-8). • Si el usuario selecciona la opción “Log. y clave” se ejecuta el subflujo adicionar datos (S-9) o el subflujo modificar datos(S-10) dependiendo si el cliente tiene o no asignados datos de acceso al sistema. • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver cliente (S-11).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 27. Gestión Cliente

Descripción Caso de Uso

CASO DE USO	Buscar Cliente
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes clientes creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del cliente actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Clientes (clientes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión clientes (clientes.html) con la lista de los clientes registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar cliente (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar clientes activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar clientes bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 28. Buscar Cliente

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Cliente
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos clientes para el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un cliente que luego de adicionarse tendrá la posibilidad de realizar pedidos al negocio.

PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Cliente (clientes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar cliente (addcli.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualizan campos de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “C.I.” se introduce la carnet de identidad del nuevo cliente • “Nombres” se introduce los nombres del nuevo cliente • “Apellidos” se introduce los apellidos del nuevo cliente • “N.I.T.” se introduce el nit del nuevo cliente • “Telefono” se introduce el telefono del nuevo cliente • “Direccion” se introduce la direccion del nuevo cliente • “foto” se selecciona la foto del nuevo cliente <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla CLIENTE y PERSONA, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el cliente ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (clientes.html).
SUBFLUJOS	Ninguno
EXCEPCIONES	<p>E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto.</p> <p>E-2 Si el cliente ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: El cliente ya existe.</p>

Tabla 29. Adicionar Cliente

Descripción Caso de Uso

CASO DE USO	Eliminar Cliente
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los clientes en Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que cliente será dado de baja del sistema mediante el C.I. de cada uno.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Cliente (clientes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar cliente (delcli.html) con el nombre del cliente a eliminar.</p> <p>Que consiste en la decisión si el cliente será eliminado o no de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla PERSONA, CLIENTE y DATO retornando a la pantalla anterior (clientes.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (clientes.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 30. Eliminar Cliente

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Cliente
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos clientes en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los clientes creados y que requieren ser modificados en el sistema.

PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Clientes (clientes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar los datos de un cliente (modcli.html) con los datos actuales del cliente.</p> <p>Que consiste en la modificación de un formulario de un cliente ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualizan los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “CI” se visualiza el carnet de identidad del cliente a modificar. <p>Los campos de texto editables son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombres” se visualiza los nombres del cliente a modificar • “Apellidos” se visualiza los apellidos del cliente a modificar • “NIT” se visualiza el nit del cliente a modificar • “Telefono” se visualiza el telefono del cliente a modificar • “Direccion” se visualiza la direccion del cliente a modificar • “foto” se visualiza la foto del cliente a modificar <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla CLIENTE y PERSONA, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (clientes.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error al lado del campo de texto.

Tabla 31. Modificar Cliente

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Registrar Cliente
ACTORES	Cliente
TIPO	Extend
PROPOSITO	Registro de datos para los clientes nuevos en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un formulario con los datos requeridos para el registro de datos de un nuevo cliente ingresado al sistema.
PRECONDICION	Ninguna
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de Registrar cliente (registro.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualizan campos de texto que se deben llenar de manera obligatoria:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Login” se introduce un login para que el cliente pueda ingresar al sistema. • “Contraseña” se introduce una contraseña para ingresar al sistema. • “Repetir Contraseña” se introduce la misma contraseña para la confirmación de la misma. <p>Se visualizan campos de texto editables</p> <ul style="list-style-type: none"> • “C.I.” se introduce el carnet de identidad del nuevo cliente. • “Nombres” se introduce los nombres del nuevo cliente. • “Apellidos” se introduce los apellidos del nuevo cliente. • “NIT” se introduce el nit del nuevo cliente • “Telefono” se introduce el telefono del nuevo cliente • “Direccion” se introduce la dirección del nuevo cliente • “Foto” se selecciona la foto del nuevo cliente <p>Se presentan las siguientes opciones:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PERSONA, CLIENTE y DATO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el cliente ya existe se genera la excepción (E-2). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (index.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	<p>E-1 Se muestra el mensaje de error debajo de cada campo de texto.</p> <p>E-2 Mensaje de error: El Cliente ya existe (se da, si ingresa una cedula que ya esta registrado en la tabla cliente).</p>

Tabla 32. Registrar Cliente

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Datos Cliente
ACTORES	Cliente
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los datos que fueron registrados por el cliente en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la modificación de la contraseña de un cliente del sistema, pudiendo modificar su contraseña actual de acceso al sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el subflujo “Contraseña”</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar contraseña de cliente (modclave.html).</p> <p>Se visualizan los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> “C.I.” se visualiza el carnet de identidad del nuevo cliente. “Usuario” se visualiza el login de acceso al sistema del nuevo cliente. <p>Se visualizan campos de texto editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Nueva Contraseña” se introduce una nueva clave para ingresar al sistema.

	<ul style="list-style-type: none"> “Repetir Nueva Contraseña” se introduce la misma clave para la confirmación de la misma. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla DATO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (pedidoscli.html).
SUBFLUJOS	Ninguno
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra el mensaje de error: “contraseña no coincide”, cuando el campo “contraseña” y “repetir contraseña” tengan un valor distinto.

Tabla 33. Modificar Datos Cliente

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Cliente
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de los clientes guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los clientes creados en el sistema generando así un reporte de cada uno de ellos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Clientes (clientes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla datos de cliente (vercli.html) con los datos actuales del cliente.</p> <p>Se visualizan los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Foto • Nombres y apellidos • C.I. • Telefono

	<ul style="list-style-type: none"> • N.I.T. • Dirección <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de gestión de usuarios (clientes.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 34. Ver Cliente

1.3.16.5.10.5 Gestión Empresas

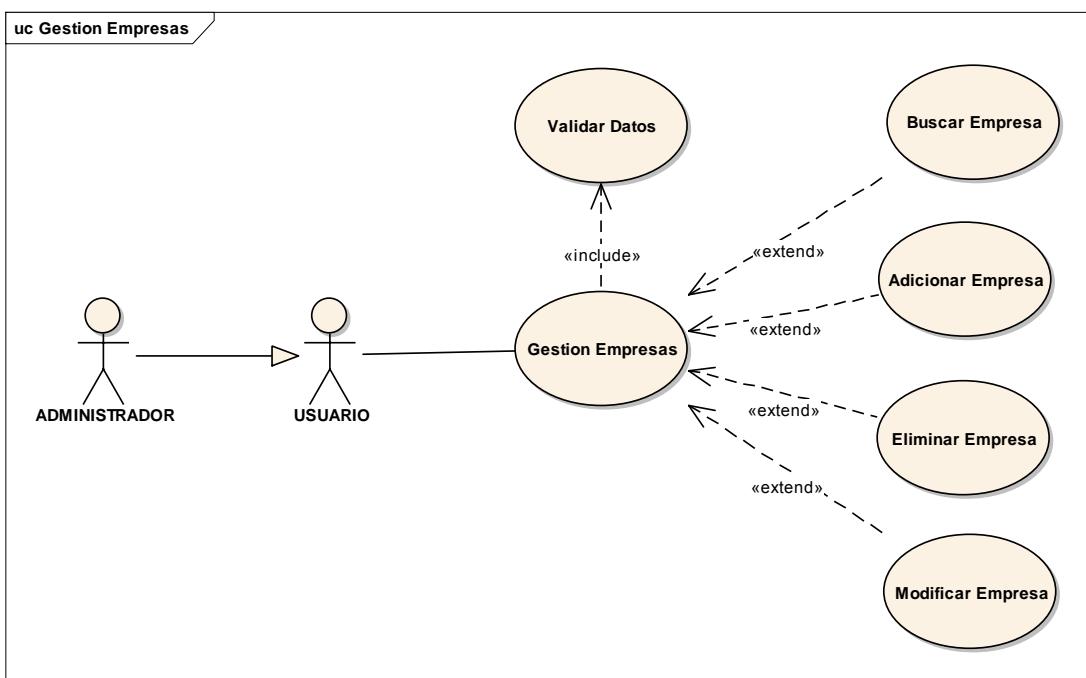


Figura 19. Gestión Empresas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Empresas

ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todas las Empresas Adicionadas Modificadas y eliminadas (lógicamente) por el administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a gestión empresas, permitiendo visualizar una lista completa de las empresas que tiene el negocio, pudiendo ser filtrada por cualquier dato de la empresa, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar datos de la empresa.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Empresas (empresas.html) con la lista de las empresas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Empresa” se ejecuta el subflujo buscar empresa (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar empresa (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar empresa (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar empresa (S-8).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 35. Gestión Empresas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Empresa
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar las diferentes empresas creadas dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado de la empresa actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Empresas (empresas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión empresas (empresas.html) con la lista de las empresas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar empresa (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar empresas activas (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar empresas bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 36. Buscar Empresas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Empresa
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevas empresas que requiera el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.

RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de una empresa del sistema que luego de registrarse podrá ser seleccionado al agregar un proveedor.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Empresas (empresas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar empresa (adtemp.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza el campo de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se introduce el nombre de la nueva empresa. • “Telefono” se introduce el telefono de la nueva empresa. • “Direccion” se introduce la direccion de la nueva empresa. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla EMPRESA, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si la empresa ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (empresas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	<p>E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.</p> <p>E-2 Si la empresa ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “La empresa ya existe”.</p>

Tabla 37. Adicionar Empresas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Empresa
ACTORES	Administrador

TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a las empresas que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que empresa se eliminara o no del sistema mediante el código empresa proporcionado aleatoriamente por la base de datos de cada uno.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Empresas (empresas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar empresa (delemp.html) con el nombre de la empresa a eliminar.</p> <p>Que consiste en la decisión si la empresa será eliminado o no de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla EMPRESA y se retorna a la pantalla anterior (empresas.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (empresas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 38. Eliminar Empresas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Empresa
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar las distintas empresas que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de las empresas creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).

	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Empresas (empresas.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar empresas (modemp.html) con los datos actuales de la empresa.</p> <p>Que consiste en la modificación de un formulario de una empresa ya creada para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se visualiza el nombre de la empresa a modificar • “Telefono” se visualiza el telefono de la empresa a modificar • “Direccion” se visualiza la direccion de la empresa a modificar <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla EMPRESA, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (empresas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.

Tabla 39. Modificar Empresas

1.3.16.5.10.6 Gestión Proveedores

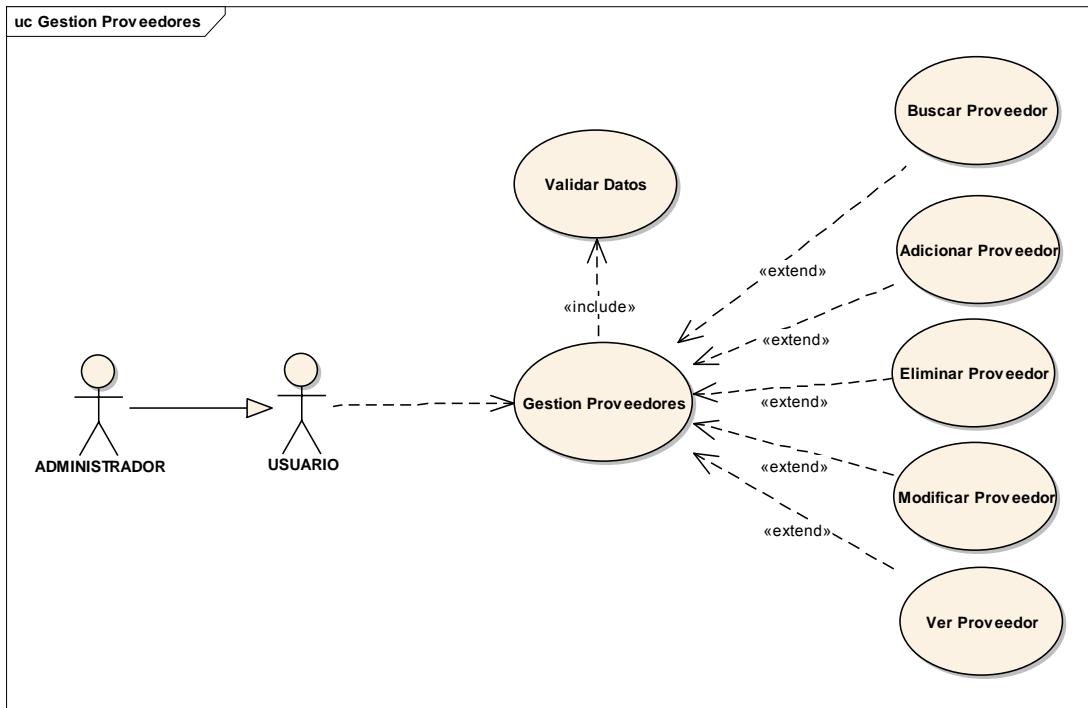


Figura 20. Gestión Proveedores

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Proveedores
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Proveedores Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a gestión proveedores, permitiendo visualizar una lista completa de los proveedores que tiene el negocio, pudiendo ser filtrada por cualquier dato del proveedor, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar datos del proveedor.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión Proveedores (proveedores.html) con la lista de los proveedores registrados en el sistema.

	Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Proveedor” se ejecuta el subflujo buscar proveedor (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar proveedor (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar proveedor (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar proveedor (S-8). • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver proveedor (S-9).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 40. Gestión Proveedores

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Proveedor
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes proveedores creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del proveedor actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).</p>

FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión proveedores (proveedores.html) con la lista de los proveedores registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar proveedor (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar proveedores activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar proveedores bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 41. Buscar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Proveedor
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos proveedores que requiera el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un proveedor del sistema que luego podrá seleccionar a la empresa posteriormente adicionada a la que pertenece.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar proveedor (addprov.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza el campo de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “C.I.” se introduce el carnet de identidad del nuevo proveedor.

	<ul style="list-style-type: none"> • “Nombres” se introduce los nombres del nuevo proveedor. • “Apellidos” se introduce los apellidos del nuevo proveedor. • “Telefono” se introduce el telefono del nuevo proveedor. • “Direccion” se introduce la direccion del nuevo proveedor. • “Foto” se selecciona la foto del nuevo proveedor. • “Empresa” se selecciona de una lista la empresa del nuevo proveedor <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PROVEEDOR, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el proveedor ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (proveedores.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	<p>E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.</p> <p>E-2 Si el proveedor ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “El proveedor ya existe”.</p>

Tabla 42. Adicionar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Proveedor
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los proveedores que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que proveedor se eliminara o no del sistema mediante el c.i. del proveedor proporcionado por la base de datos de cada uno.

PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar proveedor (delprov.html) con el nombre del proveedor a eliminar.</p> <p>Que consiste en la decisión si el proveedor será eliminado o no de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla PROVEEDOR y se retorna a la pantalla anterior (proveedores.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (proveedores.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 43. Eliminar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Proveedor
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos proveedores que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los proveedores creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar proveedor (modprov.html) con los datos actuales del proveedor.

	<p>Que consiste en la modificación de un formulario de un proveedor ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza el campo de texto no editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “C.I.” se visualiza el carnet de identidad del proveedor a modificar. <p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombres” se visualiza los nombres del proveedor a modificar. • “Apellidos” se visualiza los apellidos del proveedor a modificar. • “Telefono” se visualiza el telefono del proveedor a modificar. • “Direccion” se visualiza la direccion del proveedor a modificar. • “Foto” se visualiza la foto del proveedor a modificar. • “Empresas” se visualiza de una lista la empresa del proveedor a modificar. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PROVEEDOR, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (proveedores.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.

Tabla 44. Modificar Proveedor

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Proveedor
ACTORES	Administrador

TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de la empresa con su respectivo proveedor guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los Proveedores creados en el sistema generando así un reporte de cada uno de ellos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Proveedores (proveedores.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver proveedor (verprov.html) con los datos actuales del proveedor.</p> <p>Se visualiza los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Foto” • “Nombres y Apellidos” • “C.I.” • “Telefono” • “Empresa” • “Direccion” <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de gestión proveedores (proveedores.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 45. Ver Proveedor

1.3.16.5.10.7 Gestión Bebidas

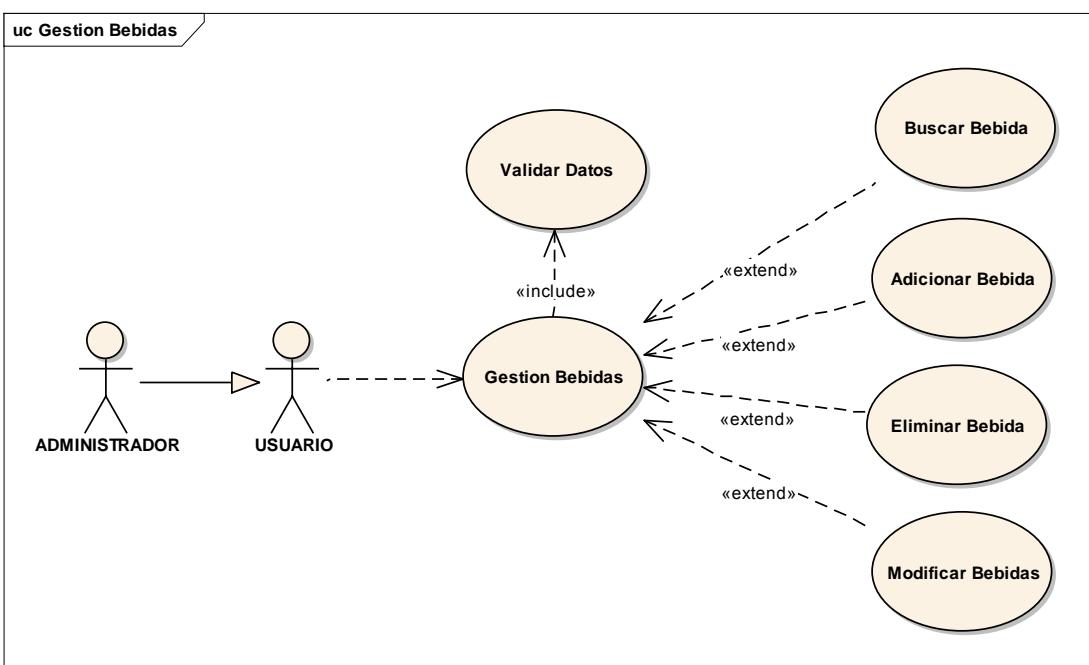


Figura 21. Gestión Bebidas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Bebidas
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todas las Bebidas Adicionadas Modificadas y eliminadas (lógicamente) por el administrador para el manejo total

	del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a gestión bebidas, permitiendo visualizar una lista completa de las bebidas que tiene el negocio, pudiendo ser filtrada por cualquier dato, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar datos de la bebida.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Bebidas (bebidas.html) con la lista de las bebidas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Bebidas” se ejecuta el subflujo buscar bebidas (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar bebida (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar bebida (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar bebida (S-8).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 46. Gestión Bebidas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Bebidas
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend

PROPOSITO	Buscar las diferentes bebidas creadas dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado de la bebida actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Bebidas (bebidas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión bebidas (bebidas.html) con la lista de las bebidas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar bebida (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar bebidas activas (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar bebidas bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 47. Buscar Bebida

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Bebida
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevas bebidas que requiera el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de una bebida del sistema que luego de registrarse podrá ser sujeto a compras por parte de los proveedores para la cantidad del producto.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Bebidas (bebidas.html).</p>

FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar bebida (addbeb.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza los campos de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se introduce el nombre de la nueva bebida. • “precio_unitario” se introduce el precio de la nueva bebida. • “Foto” se selecciona la foto de la nueva bebida. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla BEBIDA, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si la bebida ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (bebidas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	<p>E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.</p> <p>E-2 Si la bebida ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “La Bebida ya existe”.</p>

Tabla 48. Adicionar Bebida

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Bebida
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a las bebidas que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que bebida se eliminara o no del sistema mediante el código bebida proporcionado aleatoriamente por la base de datos de cada uno.

PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Bebidas (bebidas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar bebida (delbeb.html) con el nombre de la bebida a eliminar.</p> <p>Que consiste en la decisión si la bebida será eliminada o no de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla BEBIDA y se retorna a la pantalla anterior (bebidas.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (bebidas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 49. Eliminar Bebida

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Bebida
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar las distintas bebidas que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de las bebidas creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Bebidas (bebidas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar bebidas (modbeb.html) con los datos actuales de la bebida.</p> <p>Que consiste en la modificación de un formulario de una bebida ya creada para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p>

	<p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se visualiza el nombre de la bebida a modificar • “Precio_Unitario” se visualiza el precio de la bebida a modificar • “Foto” se visualiza la foto de la bebida a modificar <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla BEBIDA, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (bebidas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.

Tabla 50. Modificar Bebida

1.3.16.5.10.8 Gestión Compras

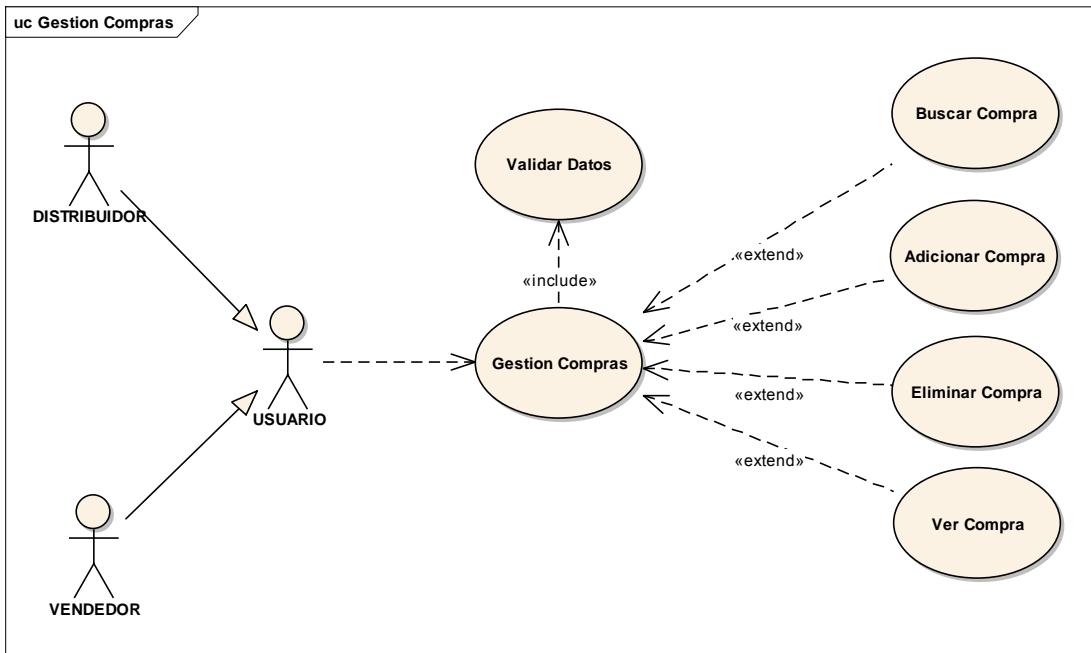


Figura 22. Gestión Bebidas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Compras
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Basico
PROPOSITO	Permite realizar compras a los proveedores y generar una lista del mismo en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión Compras, permitiendo visualizar una lista de las compras realizadas a los distintos proveedores que puede ser filtrada por cualquier dato de la compra.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión compras (compras.html) con la lista de las compras registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>

SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar compras” se ejecuta el subflujo buscar compras (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar compra (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar compra (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver compra (S-8).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 51. Gestión Compras

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Compra
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar las diferentes compras registradas dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado de la compra actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Compras (compras.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión compras (compras.html) con la lista de las compras registradas en el sistema.

	Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar compra (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar compras activas (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar compras bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 52. Buscar Compra

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Compra
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Permite adicionar una nueva compra dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de una nueva compra.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Compras (compras.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar compra (addcomp.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Proveedor” se introduce el nombre del proveedor <p>Se visualizan los campos de texto editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Bebidas” se selecciona la bebida a comprar de una lista de bebidas registradas en el sistema. • “Cantidad” se introduce la cantidad de la bebida a comprar.

	<ul style="list-style-type: none"> “Precio” se introduce o genera el precio de la bebida a comprar. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “+” se agregan filas a la lista de detalle de bebidas a comprar. “x” se selecciona un registro del detalle y se lo elimina de la lista. “Aceptar” se guarda los datos de la compra mas el detalle de la compra en la tabla COMPRA y DET_COMP, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (compras.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje de error debajo del campo de texto correspondiente.

Tabla 53. Adicionar Compra

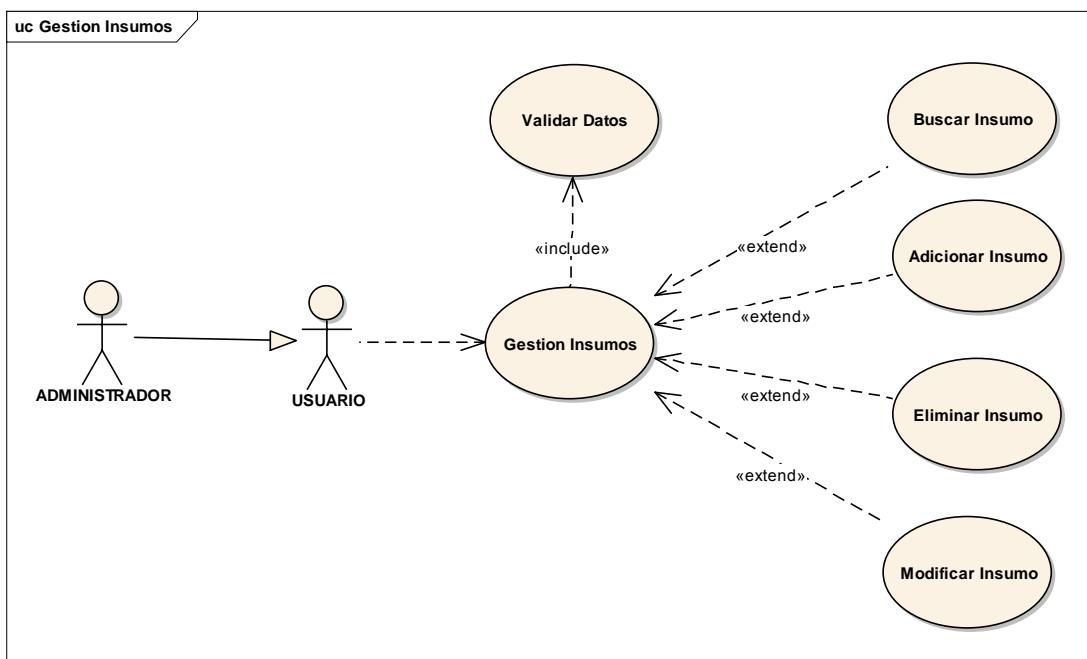
Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Compras
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente las compras que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que compra se eliminara o no del sistema mediante el código compra, proporcionado automáticamente por la base de datos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Compras (compras.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de diálogo de confirmación eliminar compra (delcomp.html) con la descripción de la compra a eliminar.</p> <p>El Usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla COMPRAS y DET_COMP retornando a la pantalla anterior (compras.html). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (compras.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 54. Eliminar Compra

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Compra
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de las compras guardadas en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de datos de la compra y su detalle de bebidas.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Compras (compras.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver compras (vercomp.html) con los datos actuales de la compra.</p> <p>Se visualizan los campos no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Nombre Usuario” “C.I. Usuario” “Nombre Proveedor” “C.I. Proveedor” <p>Se visualiza la siguiente tabla de detalle</p> <ul style="list-style-type: none"> “Bebidas” “Cantidad” “Precio Unitario” <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de Gestión Compras (compras.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 55. Ver Compra**1.3.16.5.10.9 Gestión Insumos****Figura 23. Gestión Insumos**

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Insumos
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Insumos Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a gestión insumos, permitiendo visualizar una lista completa de los insumos que tiene el negocio, pudiendo ser filtrada por cualquier dato, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar datos del insumo.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Insumos (insumos.html) con la lista de los insumos registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Insumos” se ejecuta el subflujo buscar insumos (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar insumo (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar insumo (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar insumo (S-8).

EXCEPCIONES	Ninguna
--------------------	---------

Tabla 56. Gestión Insumos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Insumos
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes insumos creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del insumo actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Insumos (insumos.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión insumos (insumos.html) con la lista de los insumos registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar insumo (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar insumos activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar bebidas bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 57. Buscar Insumo

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Insumo
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos insumos que requiera el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.

RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un insumo del sistema que luego de registrarse podrá ser sujeto a entregas por parte de los usuarios para la cantidad del producto.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Insumos (insumos.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar insumo (addins.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza los campos de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se introduce el nombre del nuevo insumo. • “Medida” se selecciona de una lista la medida del nuevo insumo. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla INSUMO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si la insumo ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (insumos.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	<p>E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.</p> <p>E-2 Si el insumo ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “El insumo ya existe”.</p>

Tabla 58. Adicionar Insumo

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Insumo
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend

PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los insumos que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que insumo se eliminara o no del sistema mediante el código insumo proporcionado aleatoriamente por la base de datos de cada uno.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Insumos (insumos.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar insumo (delins.html) con el nombre del insumo a eliminar.</p> <p>Que consiste en la decisión si el insumo será eliminado o no de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla INSUMO y se retorna a la pantalla anterior (insumos.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (insumos.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 59. Eliminar Insumo

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Insumo
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos insumos que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los insumos creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Insumos (insumos.html).</p>

FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar insumos (modins.html) con los datos actuales del insumo.</p> <p>Que consiste en la modificación de un formulario de un insumo ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se visualiza el nombre del insumo a modificar • “Medida” se selecciona una lista la medida del insumo a modificar <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla INSUMO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (insumos.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.

Tabla 60. Modificar Insumo

1.3.16.5.10.10 Gestión Entregas

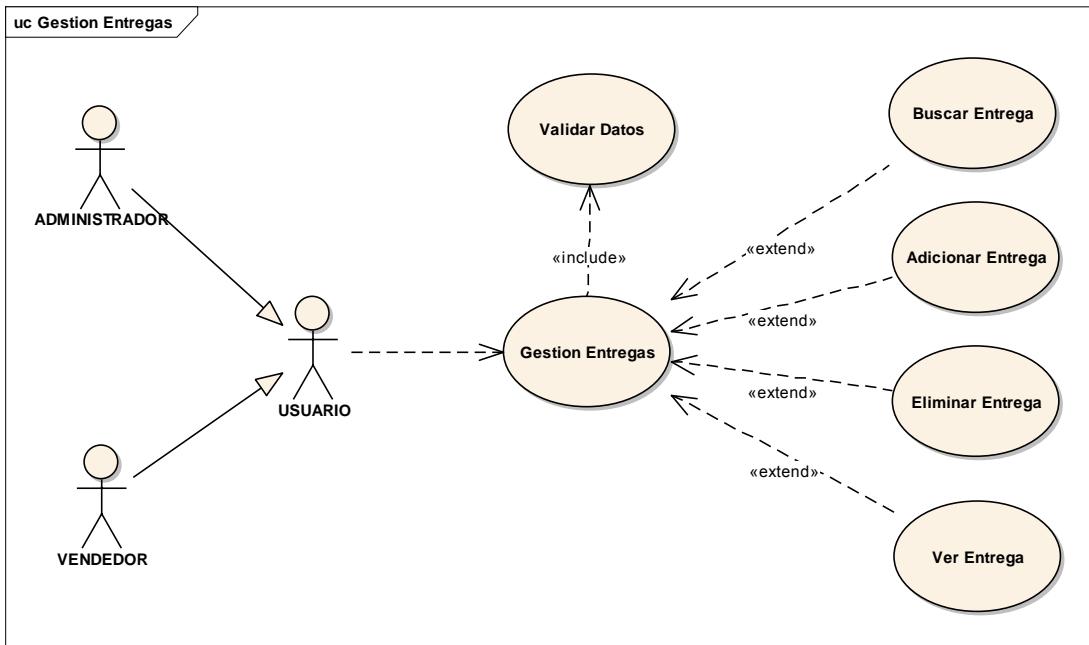


Figura 24. Gestión Entregas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Entregas
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Basico
PROPOSITO	Permite realizar entregas a los usuarios y generar una lista del mismo en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión Entregas, permitiendo visualizar una lista de las entregas realizadas a los distintos usuarios que puede ser filtrada por cualquier dato de la entrega.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión entregas (entregas.html) con la lista de las entregas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el

	<ul style="list-style-type: none"> • subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar entregas” se ejecuta el subflujo buscar entregas (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar entrega (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar entrega (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver entrega (S-8).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 61. Gestión Entregas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Entrega
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar las diferentes entregas registradas dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado de la entrega actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Entregas (entregas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión entregas (entregas.html) con la lista de las entregas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:

	<ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar entrega (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar entregas activas (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar entregas bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 62. Buscar Entrega

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Entrega
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Permite adicionar una nueva entrega dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de una nueva entrega.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Entregas (entregas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar entrega (addent.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Usuario” se introduce el nombre del usuario <p>Se visualizan los campos de texto editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Insumos” se selecciona el insumo a entregar de una lista de insumos registradas en el sistema. • “Cantidad” se introduce la cantidad del insumo a entregar. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “+” se agregan filas a la lista de detalle de insumos a entregar.

	<ul style="list-style-type: none"> “X” se selecciona un registro del detalle y se lo elimina de la lista. “Aceptar” se guarda los datos de la entrega mas el detalle de la entrega en la tabla ENTREGA y DET_ENT, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (entregas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje de error debajo del campo de texto correspondiente.

Tabla 63. Adicionar Entrega

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Entrega
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente las entregas que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que entrega se eliminara o no del sistema mediante el código entrega, proporcionado automáticamente por la base de datos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Entregas (entregas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de diálogo de confirmación eliminar entrega (delent.html) con la descripción de la entrega a eliminar.</p> <p>El Usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla ENTREGA y DET_ENT retornando a la pantalla anterior (entregas.html). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (entregas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna

EXCEPCIONES	Ninguna
--------------------	---------

Tabla 64. Eliminar Entrega

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Entrega
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de las entregas guardadas en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de datos de la entrega y su detalle de insumo.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Entregas (entregas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver entregas (verent.html) con los datos actuales de la entrega.</p> <p>Se visualizan los campos no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre Usuario” • “C.I. Usuario” • “Nombre Usuario Remisor” • “C.I. Usuario Remisor” <p>Se visualiza la siguiente tabla de detalle</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Insumos” • “Cantidad” <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de Gestión Entregas (entregas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 65. Ver Entrega

1.3.16.5.10.11 Gestion Platos

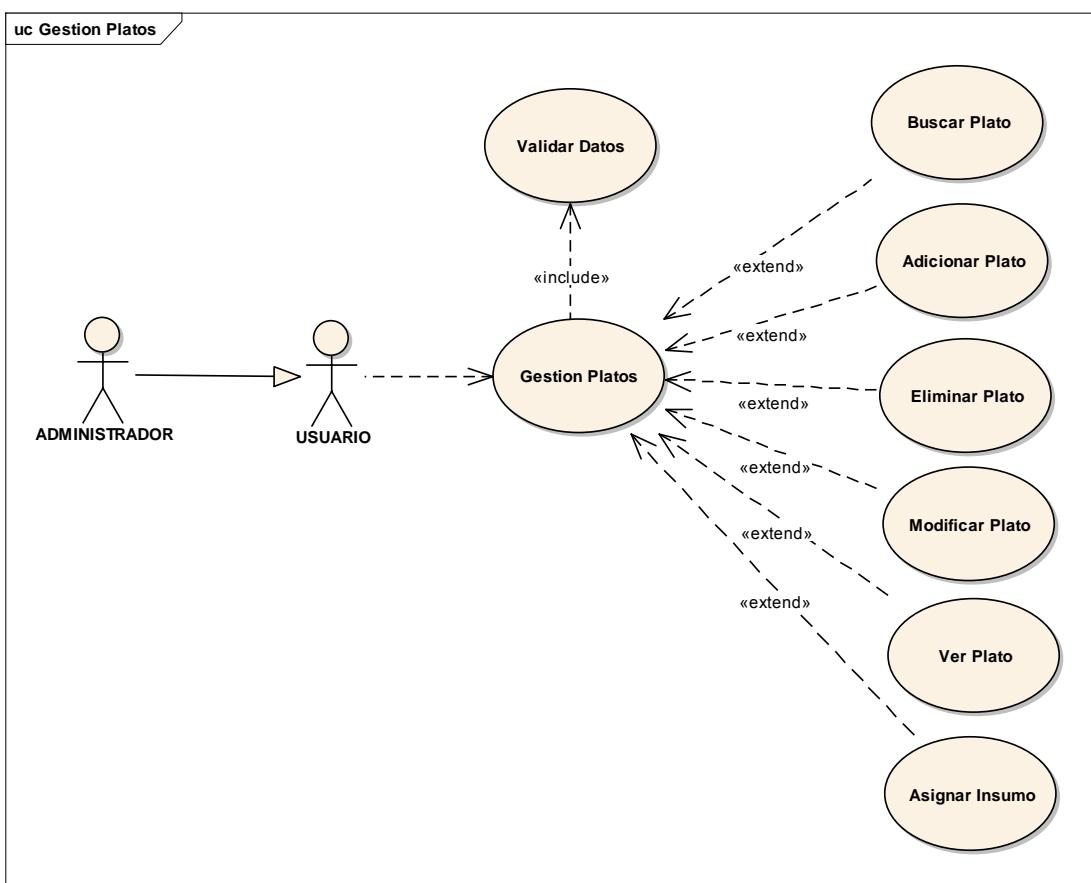


Figura 25. Gestion Platos

Descripción Caso de Uso

CASO DE USO	Gestión Platos
ACTORES	Administrador
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los Platos Adicionados Modificados y eliminados (lógicamente) por el administrador para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a gestión platos, permitiendo visualizar una lista completa de los platos que tiene el negocio, pudiendo ser filtrada por cualquier dato, dando la posibilidad de adicionar, eliminar, modificar datos de los platos.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Platos (platos.html) con la lista de los platos registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Platos” se ejecuta el subflujo buscar platos (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar platos (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar platos (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar platos (S-8). • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver platos (S-9).

	<ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Preparacion” se ejecuta el subflujo asignar insumos (S-10).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 66. Gestión Platos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Plato
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes platos creados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del plato actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Platos (platos.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión platos (platos.html) con la lista de los platos registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar plato (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar platos activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar platos bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 67. Buscar Plato

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Plato
ACTORES	Administrador

TIPO	Extend
PROPOSITO	Adicionar nuevos platos que requiera el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la creación de un plato del sistema que luego se podrá asignar los insumos que se necesitan para su preparación y la cantidad efectiva de dicho plato.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Platos (platos.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar platos (addpla.html). Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza el campo de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se introduce el nombre del nuevo plato. • “Precio_Unitario” se introduce el precio del nuevo plato. • “Descripcion” se introduce la descripción del nuevo plato. • “Foto” se selecciona la foto del nuevo plato. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PLATOS, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el plato ya existe se genera la excepción (E-2). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (platos.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	<p>E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.</p> <p>E-2 Si el plato ya existe en la base de datos se muestra un mensaje de error: “El plato ya existe”.</p>

Tabla 68. Adicionar Plato

Descripción Caso de Uso

CASO DE USO	Eliminar Plato
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los platos que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que plato se eliminara o no del sistema mediante el código del plato proporcionado por la base de datos de cada uno.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Platos (platos.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de diálogo de confirmación eliminar plato (delpla.html) con el nombre del plato a eliminar.</p> <p>Que consiste en la decisión si el plato será eliminado o no de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla PLATO se retorna a la pantalla anterior (platos.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (platos.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 69. Eliminar Plato

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Plato
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos proveedores que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los platos creados y que requieren ser modificados en el sistema.

PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Platos (platos.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de modificar platos (modpla.html) con los datos actuales del plato.</p> <p>Que consiste en la modificación de un formulario de un plato ya creado para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombre” se visualiza el nombre del plato a modificar. • “Precio_Unitario” se visualiza el precio del plato a modificar. • “Descripcion” se visualiza la descripcion del plato a modificar. • “Foto” se visualiza la foto del plato a modificar. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla PLATOS, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (platos.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.

Tabla 70. Modificar Plato

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Plato
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend

PROPOSITO	Mostrar los distintos datos del plato con sus respectivos insumos guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los Platos creados en el sistema generando así un reporte de cada uno de ellos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Platos (platos.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver platos (verpla.html) con los datos actuales del plato.</p> <p>Se visualiza los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Foto” • “Nombres” • “Precio_Unitario” • “Descripcion” <p>Se visualiza el detalle del plato</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Insumos” <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de gestión platos (platos.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 71. Ver Plato

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Asignar Insumo
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend

PROPOSITO	Añadir y quitar los insumos a los distintos platos del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se da los permisos de Asignar y Quitar insumos a los platos del sistema
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Platos (platos.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de asignar insumos (Asiginsumo.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualizan los campos de texto editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Insumo” se selecciona el insumo a asignar de una lista de insumos registrados en el sistema. • “Cantidad” se introduce la cantidad del insumo a asignar. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “+” se agregan filas a la lista de detalle de insumos a asignar. • “x” se selecciona un registro del detalle y se lo elimina de la lista. • “Aceptar” se guarda los datos de la asignación mas el detalle de la asignación en la tabla INSUMO_PLATO, INSUMO y así actualizando la cantidad de preparación del plato actual, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (platos.html).
SUBFLUJOS	Ninguno
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje de error debajo del campo de texto correspondiente.

Tabla 72. Asignar Insumo

1.3.16.5.10.12 Gestión Pedidos

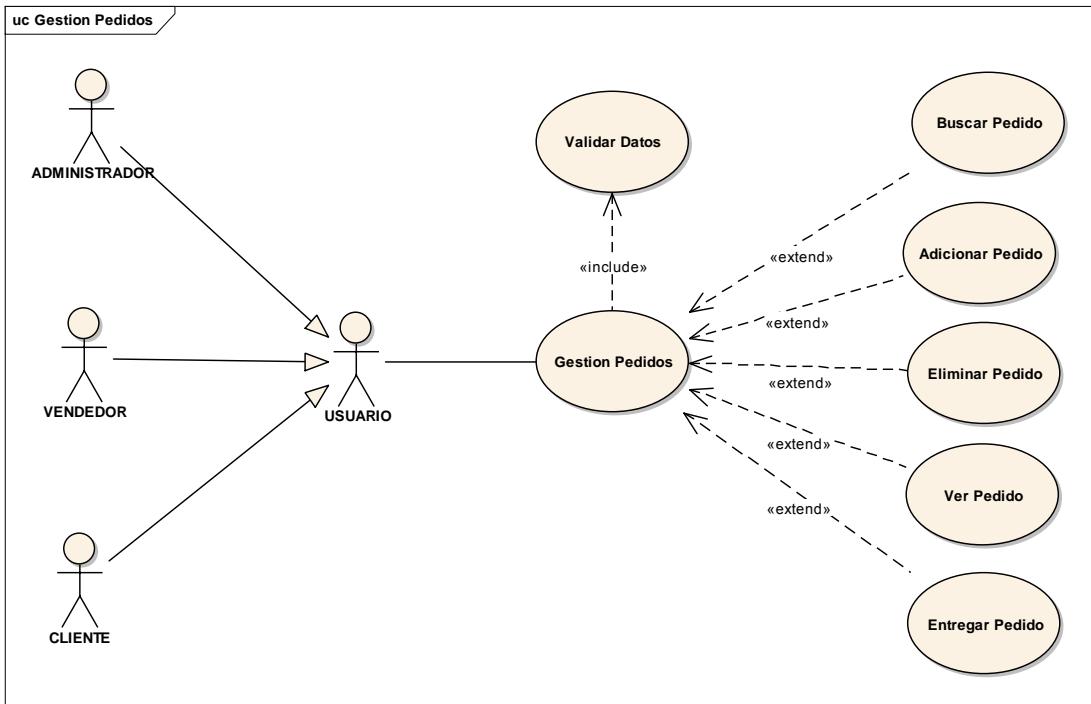


Figura 26. Gestión Pedidos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Pedidos
ACTORES	Administrador, Vendedor, Cliente
TIPO	Básico
PROPOSITO	Genera una Lista de todos los pedidos Adicionados por el cliente para el manejo total del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a gestión pedidos, permitiendo visualizar una lista completa de los pedidos que se registran en el sistema, pudiendo ser filtrada por cualquier dato del pedido, dando la posibilidad dependiendo del tipo de usuario de Adicionar, Eliminar, Ver (cliente) o Eliminar, Ver, Entregar Pedido (Administrador, Vendedor).
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	Dependiendo del tipo de usuario:

	<p>Se muestra al usuario (Administrador, Vendedor) la pantalla de gestión pedidos (pedidosusu.html) con la lista de los pedidos registrados por los clientes en el sistema.</p> <p>Se muestra al usuario (Cliente) la pantalla de gestión pedidos (pedidoscli.html) con la lista de los pedidos Realizados por el cliente</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Pedido” se ejecuta el subflujo buscar pedido (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo Adicionar pedido (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar pedido (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver pedido (S-8). • Si el usuario selecciona la opción “Entrega” se ejecuta el subflujo entregar pedido (S-9)
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 73. Gestión Pedidos

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Pedido
ACTORES	Administrador, Vendedor, Cliente
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes pedidos Adicionados dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.

RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del pedido actual.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pedidos (pedidosusu.html) o (pedidoscli.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de gestión pedidos (pedidos.html) o (pedidoscli.html) con la lista de los pedidos registrados en el sistema. Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.
SUBFLUJOS	El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar pedido (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar pedidos activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar pedidos bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 74. Buscar Pedido

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Pedido
ACTORES	Cliente
TIPO	Extend
PROPOSITO	Permite adicionar un nuevo pedido dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de un nuevo pedido.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pedidos (pedidoscli.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de adicionar pedidos (addped.html).

	<p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualizan los campos de texto editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Platos” se selecciona el plato a pedir de una lista de platos registrados en el sistema. • “Precio_Unitario” se visualiza el precio del plato a pedir • “Cantidad” se introduce la cantidad del plato a pedir. • “Subtotal” se genera automáticamente el subtotal de los platos a pedir. • “Total” se genera automáticamente la suma total de los platos a pedir <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “+” se agregan filas a la lista de detalle de los platos a pedir. • “x” se selecciona un registro del detalle y se lo elimina de la lista. • “Aceptar” se guarda los datos del pedido mas el detalle del pedido en la tabla PEDIDO y DET_PED, actualizando las tablas INSUMO_PLATO, PLATO, INSUMO si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (pedidoscli.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje de error debajo del campo de texto correspondiente.

Tabla 75. Adicionar Pedido

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Pedido
ACTORES	Administrador, Vendedor, Cliente
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente los pedidos que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.

RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que pedido se eliminara o no del sistema mediante el codigo del pedido proporcionado por la base de datos de cada uno.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pedidos (pedidosusu.html) o (pedidoscli.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar pedido (delped.html) con el codigo del pedido a eliminar.</p> <p>Que consiste en la decisión si el pedido será eliminado o no de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla PEDIDO y DET_PED y actualizando las tablas INSUMO_PLATO, INSUMO y PLATO retornando a la pantalla anterior (pedidosusu.html) o (pedidoscli.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (pedidosusu.html) o (pedidoscli.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 76. Eliminar Pedido

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Pedido
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos del pedido con su respectivo detalle guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de los pedidos adicionados en el sistema generando así un reporte de cada uno de ellos.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pedidos (pedidosusu.html) o (pedidoscli.html).

FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver pedidos (verped.html) con los datos actuales del pedido.</p> <p>Se visualiza los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombres y Apellidos Cliente” • “C.I. Cliente” • “Fecha Pedido” <p>Se visualiza el detalle del pedido</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Platos” • “Cantidad” • “Precio_Unitario” • “Subtotal” • “TOTAL” <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de gestión pedidos (pedidosusu.html) o (pedidoscli.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 77. Ver Pedido

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Entregar Pedido
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de adicionar un pedido realizado por el cliente a una venta en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que pedido adicionado por el cliente se deberá registrar como una venta dentro del sistema mediante un mensaje de confirmacion.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).

	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Pedidos (pedidosusu.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación entregar pedido (entped.html).</p> <p>Que consiste en la decisión si el pedido será registrado o no como una venta y ser adicionados dentro de la base de datos “TROPICAL” mediante un mensaje emitido.</p> <p>El usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El pedido se adiciona la tabla VENTA, VENTA_PLATO y FACTURA, y se retorna a la pantalla anterior (pedidosusu.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (pedidosusu.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 78. Entregar Pedido

1.3.16.5.10.13 Gestión Ventas

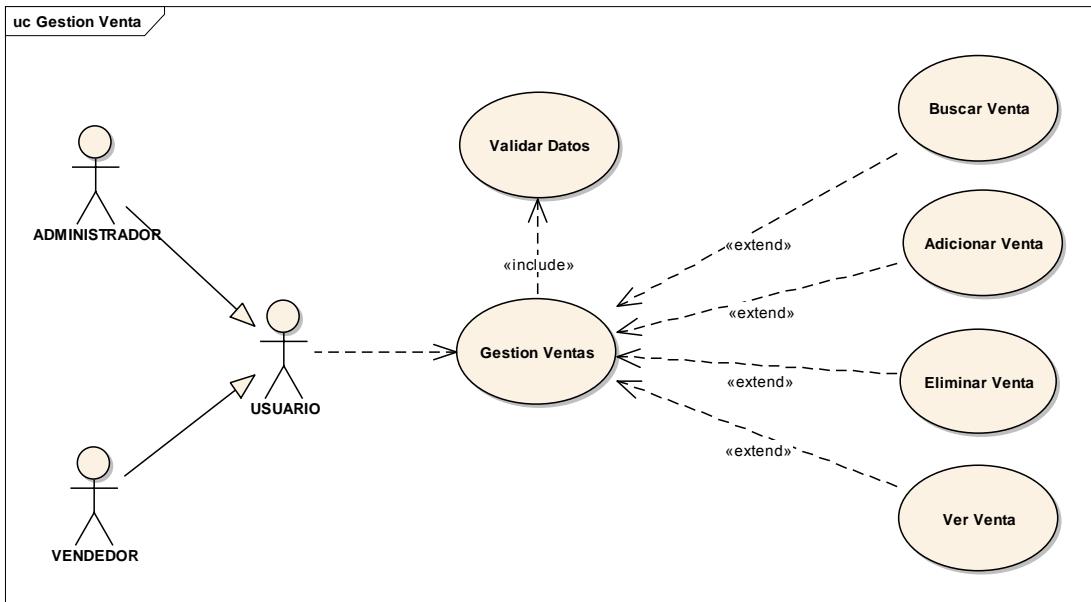


Figura 27. Gestión Ventas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Ventas
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Basico
PROPOSITO	Permite realizar ventas a los clientes y generar una lista del mismo en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión Ventas, permitiendo visualizar una lista de las ventas realizadas a los distintos clientes que puede ser filtrada por cualquier dato de la venta.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión ventas (ventas.html) con la lista de las ventas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el

	<ul style="list-style-type: none"> • subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar ventas” se ejecuta el subflujo buscar ventas (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar venta (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar venta (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver venta (S-8).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 79. Gestión Ventas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Venta
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar las diferentes ventas registradas dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado de la venta actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Ventas (ventas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión ventas (ventas.html) con la lista de las ventas registradas en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar venta (S-1).

	<ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar ventas activas (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar ventas bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 80. Buscar Venta

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Venta
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Permite adicionar una nueva venta dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de una nueva venta.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Ventas (ventas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar venta (addven.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualiza el campo de texto editable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Cliente” se introduce el nombre del cliente <p>Se visualizan los campos de texto editables del detalle:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Platos” se selecciona el plato a vender de una lista de platos registrados en el sistema. • “Cantidad” se introduce la cantidad del plato a vender. • “Precio_Unitario” se visualiza o modifica el precio del plato a vender. • “Bebidas” se selecciona la bebida a vender de una lista de bebidas registrados en el sistema. • “Cantidad” se introduce la cantidad de la bebida a vender. • “Precio_Unitario” se visualiza o modifica el precio de la

	<p>bebida a vender.</p> <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “+” se agregan filas a la lista de detalle de platos o bebidas a vender. • “X” se selecciona un registro del detalle y se lo elimina de la lista. • “Aceptar” se guarda los datos de la venta mas el detalle de la venta en la tabla VENTA, VENTA_PLATO, VENTA_BEBIDA y FACTURA, y desplegando la pantalla (factura.html), también actualizando las tablas INSUMO_PLATO, INSUMO y PLATO si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (ventas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje de error debajo del campo de texto correspondiente.

Tabla 81. Adicionar Venta

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Venta
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente las ventas que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que venta se eliminara o no del sistema mediante el codigo venta, proporcionado automáticamente por la base de datos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Ventas (ventas.html).</p>

FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar venta (delven.html) con la descripción de la venta a eliminar.</p> <p>El Usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla VENTA, VENTA_PLATO, VENTA_BEBIDA y FACTURA, y actualizando las tablas INSUMO_PLATO, INSUMO y PLATO retornando a la pantalla anterior (ventas.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (ventas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 82. Eliminar Venta

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Venta
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos datos de la venta con su respectivo detalle guardados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para mostrar los datos de las ventas adicionadas en el sistema generando así un reporte de cada uno de ellos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Ventas (ventas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver ventas (verven.html) con los datos actuales de la venta.</p> <p>Se visualiza los campos de texto no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nombres y Apellidos Usuario” • “C.I. Usuario” • “Nombres y Apellidos Cliente” • “C.I. Cliente”

	<ul style="list-style-type: none"> • “Fecha Venta” <p>Se visualiza el detalle de la venta</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Platos” • “Bebidas” • “Cantidad” • “Precio_Unitario” • “Subtotal” • “TOTAL” <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de gestión ventas (ventas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 83. Ver Venta

1.3.16.5.10.14 Gestión Talonarios

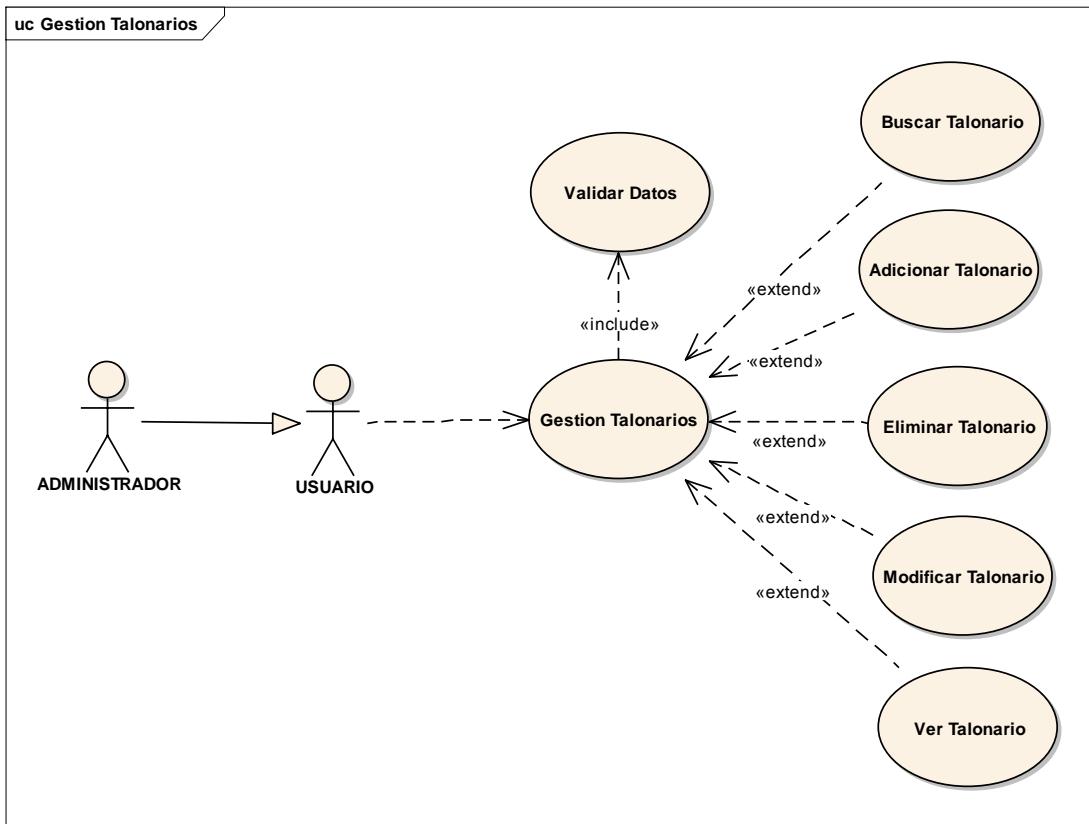


Figura 28. Gestión Talonarios

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Talonarios
ACTORES	Administrador
TIPO	Basico
PROPOSITO	Permite visualizar los talonarios que fueron registrados o eliminados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión de talonarios, permitiendo visualizar una lista de los talonarios registrados que puede ser filtrada por datos del talonario dando la posibilidad de realizar diferentes acciones.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).

FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Talonarios (talonarios.html) con la lista de los talonarios creados por el usuario.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Talonario” se ejecuta el subflujo buscar talonario (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “+ Nuevo” se ejecuta el subflujo adicionar talonario (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Eliminar” se ejecuta el subflujo eliminar talonario (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar” se ejecuta el subflujo modificar talonario (S-8) • Si el usuario selecciona la opción “Ver Talonario” se ejecuta el subflujo ver talonario (S-9).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 84. Gestión Talonario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Talonario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar los diferentes talonarios registradas dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado del talonario actual.

PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Talonarios (talonarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Talonarios (talonarios.html) con la lista de los talonarios registrados en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar talonario (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar talonarios activos (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar talonarios bajas (S-3).
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 85. Buscar Talonario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Adicionar Talonario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Permite adicionar un nuevo talonario.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia al registro de un nuevo talonario dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Talonarios (talonarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de adicionar Talonario (addtalo.html).</p> <p>Que consiste en el llenado de un formulario con los datos necesarios para después guardarlos en la base de datos “TROPICAL”.</p> <p>Se visualizan campos de texto:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> “Nro de Autorizacion” se introduce la autorización del nuevo talonario. “Nit de la empresa” se introduce el nit del nuevo talonario. “Llave de Dosificacion” se introduce la dosificación del nuevo talonario. “Fecha de emisión” se selecciona la fecha del nuevo talonario. “Numero inicio” se introduce el numero inicio del nuevo talonario. “Numero Fin” se introduce el numero fin del nuevo talonario. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla TALONARIO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1), si el talonario ya existe se genera la excepción (E-2). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (talonarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Se muestra un mensaje de error al lado del campo de texto correspondiente. E-2 El talonario ya existe

Tabla 86. Adicionar Talonario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Eliminar Talonario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de eliminar lógicamente a los talonarios para el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la eliminación de los talonarios del sistema, dándolos de baja.

PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Talonarios (talonarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación eliminar talonario (deltalo.html) con el codigo del talonario a eliminar. El usuario puede seleccionar las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none">• “Aceptar” El registro se elimina lógicamente de la tabla TALONARIO y retorna a la pantalla anterior (talonarios.html).• “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (talonarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 87. Eliminar Talonario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Modificar Talonario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Modificar los distintos talonarios que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se utiliza para modificar un formulario de los datos de los talonarios creados y que requieren ser modificados en el sistema.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html). El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Talonarios (talonarios.html).
FLUJO PRINCIPAL	Se presenta al usuario la pantalla de modificar talonario (modtalo.html) con los datos actuales del talonario. Que consiste en la modificación de un formulario de un talonario ya creado pero sin haber emitido ninguna factura, para consiguiente guardarlos en la base de datos “TROPICAL”. Se visualiza el campo de texto editable:

	<ul style="list-style-type: none"> “Nro de Autorizacion” se visualiza la autorización del talonario a modificar. “Nit de la empresa” se visualiza el nit del talonario a modificar. “Llave de Dosificacion” se visualiza la dosificación del talonario a modificar. “Fecha de emisión” se selecciona la fecha del talonario a modificar. “Numero inicio” se visualiza el numero inicio del talonario a modificar. “Numero Fin” se visualiza el numero fin del talonario a modificar. <p>Se presentan las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Guardar” los datos introducidos se validan y se guardaran en la tabla TALONARIO, si los campos no están completos o son incorrectos se genera una excepción (E-1). “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (talonarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	E-1 Si los datos no están completos o son incorrectos se muestra un mensaje de error en la parte inferior del campo de texto correspondiente.

Tabla 88. Modificar Talonario

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Talonario
ACTORES	Administrador
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar los distintos Talonarios registrados en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de los talonarios creados en el sistema.

PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Talonarios (talonarios.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver Talonario (vertalo.html) con los datos actuales del talonario creado.</p> <p>Se visualizan los campos no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nit de la empresa” • “Llave de Dosificacion” • “Fecha de emisión” • “Nro de Autorizacion” • “Numero inicio” • “Numero Fin” • “Numero de Emitidos” <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de Gestión Talonario (talonarios.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 89. Ver Talonario

1.3.16.5.10.15 Gestión Facturas

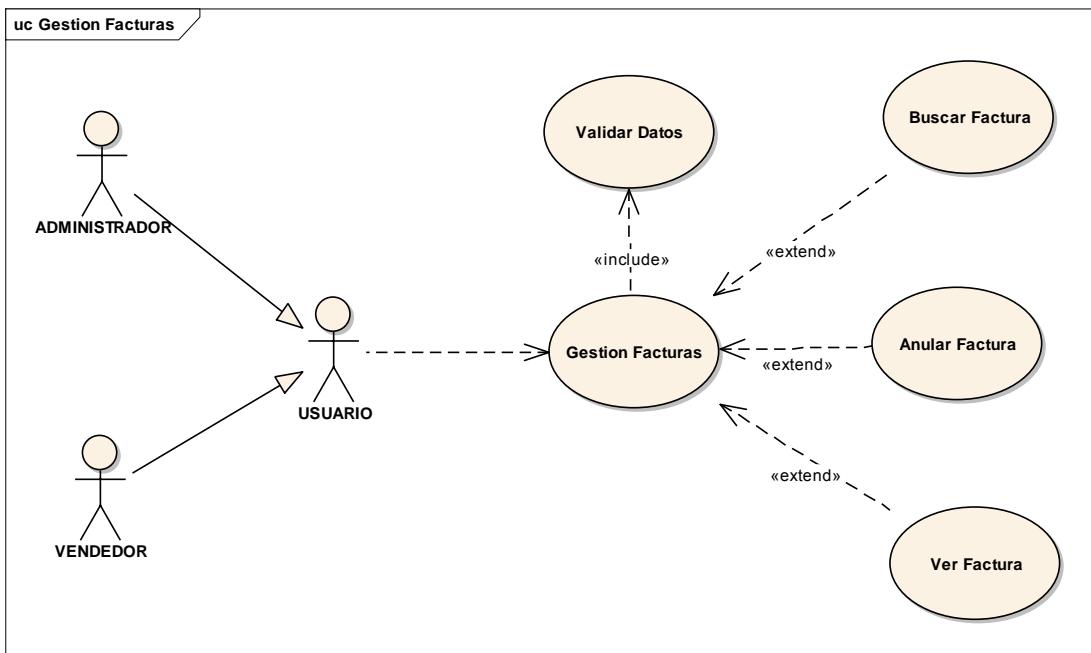


Figura 29. Gestion Facturas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Facturas
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Basico
PROPOSITO	Permite visualizar las facturas de las ventas que le fueron emitidas por el usuario (Administrador, Vendedor) para su posterior entrega a los clientes dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión facturas, permitiendo visualizar una lista de las facturas emitidas a los clientes que puede ser filtrada por datos de la factura dando la posibilidad de realizar diferentes acciones.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión facturas (facturas.html) con la lista de las facturas emitidas a los clientes por un usuario (Administrador, Vendedor).</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>

SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Perfil” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Cuenta” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Contraseña” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Buscar Factura” se ejecuta el subflujo buscar factura (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “Anular” se ejecuta el subflujo anular factura (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Ver” se ejecuta el subflujo ver factura (S-7).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 90. Gestión Facturas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Buscar Factura
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Buscar las diferentes facturas registradas dentro del Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe llenar en un campo de texto y seleccionar el estado de la factura actual.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Facturas (facturas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Facturas (facturas.html) con la lista de las facturas emitidas al cliente mediante una venta en el sistema.</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:

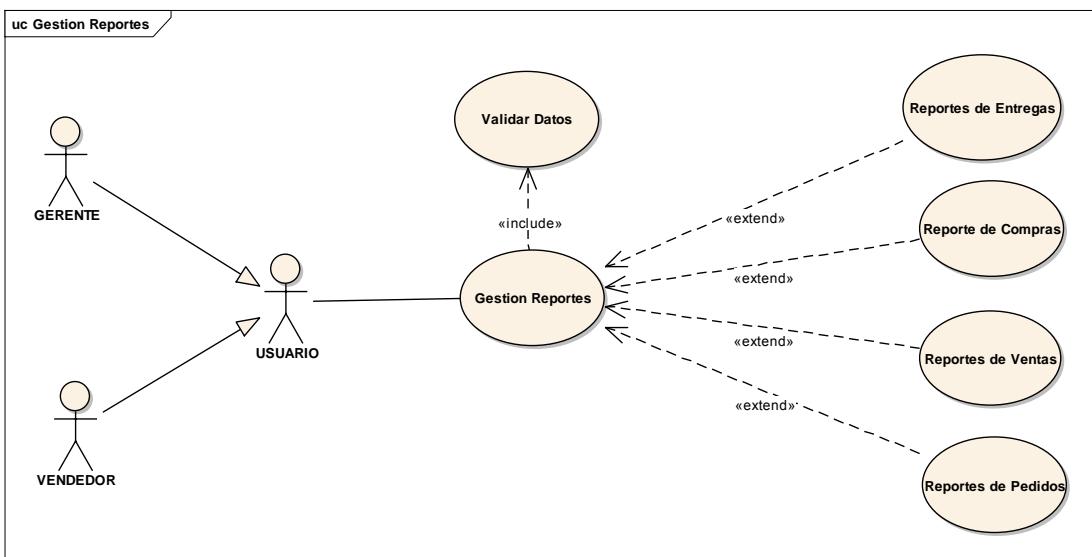
	<p>Si el usuario introduce texto en la opción “Buscar” se ejecuta el subflujo buscar facturas (S-1).</p> <p>Si el usuario selecciona la opción “Activos” se ejecuta el subflujo listar facturas activos (S-2).</p> <p>Si el usuario selecciona la opción “Bajas” se ejecuta el subflujo listar facturas bajas (S-3).</p>
EXCEPCIONES	Ninguno

Tabla 91. Buscar Factura

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Anular Factura
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Se encarga de anular lógicamente las facturas que se encuentren en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	En este caso de uso se debe decidir que factura se anulara o no del sistema mediante el nro factura, proporcionado automáticamente por la base de datos.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Facturas (facturas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de dialogo de confirmación anular factura (anufac.html) con la descripción de la factura a anular.</p> <p>El Usuario puede seleccionar las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Aceptar” El registro se anula lógicamente de la tabla FACTURA, VENTA, VENTA_PLATO y VENTA_BEBIDA, retornando a la pantalla anterior (facturas.html). • “Cancelar” no se realiza ningún cambio. Retornando a la pantalla anterior (facturas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 92. Anular Factura

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Ver Factura
ACTORES	Administracion, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar las distintas facturas que se emitio a un cliente mediante una venta, realizado por un usuario en el Sistema de Gestión para Registro de Información TROPICAL POLLOS.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de las facturas emitidas a los diferentes clientes.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Facturas (facturas.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla ver facturas (verfac.html) con los datos actuales de la factura realizada realizadas a los clientes.</p> <p>Se visualizan los campos no editables:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nit de la Empresa • Nro de Factura • Nro de Autorizacion • Fecha de Emision de la factura • El nombre del cliente • Nit o C.I. del Cliente • Detalle de la Venta. • Fecha de emisión del Talonario • Llave de Dosificacion • Codigo QR del pedido <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Imprimir” se imprime un documento con los datos visualizados en la pantalla actual. • “Volver” retorna a la pantalla de Gestión Factura (facturas.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 93. Ver Factura**1.3.16.5.10.16 Gestión Reportes****Figura 30. Gestión Reportes**

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Gestión Reportes
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Basico

PROPOSITO	Permite visualizar los reportes que requiere la microempresa para su posterior rendición de informe.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la gestión reportes, permitiendo visualizar una lista de los reportes requeridos por el usuario dando la posibilidad de realizar diferentes acciones.
PRECONDICION	El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se muestra al usuario la pantalla de gestión Reportes (reportes.html) con la lista de los reportes requeridos por el usuario (Administrador, Vendedor).</p> <p>Dependiendo de las opciones seleccionadas por el usuario, se continuará con los diversos subflujos de este caso de uso.</p>
SUBFLUJOS	<p>El usuario puede seleccionar entre las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el usuario selecciona la opción “Salir” se ejecuta el subflujo Cerrar Sesión (S-1). • Si el usuario selecciona la opción “Ver Usuario” se ejecuta el subflujo ver usuario logueado (S-2). • Si el usuario selecciona la opción “Datos” se ejecuta el subflujo modificar datos usuario logueado (S-3). • Si el usuario selecciona la opción “Modificar Usuario” se ejecuta el subflujo modificar usuario logueado (S-4). • Si el usuario selecciona la opción “Reporte de Entregas” se ejecuta el subflujo generar reporte de productos por entregas mediante fechas (S-5). • Si el usuario selecciona la opción “Reporte de Compras” se ejecuta el subflujo generar reporte de productos por compras mediante fechas (S-6). • Si el usuario selecciona la opción “Reporte de Ventas” se ejecuta el subflujo generar reporte de ventas por producto mediante fechas (S-7). • Si el usuario selecciona la opción “Reporte de Pedidos” se ejecuta el subflujo generar reporte de pedidos mediante fechas (S-8).
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 94. Gestión Reportes

Descripción Caso de Uso

CASO DE USO	Reporte de Entregas
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar el reporte de distintas entregas de pedidos activos realizados por fechas de entregas.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de una lista sobre las entregas realizadas en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte entrega (reporteE.html).</p> <p>Que consiste en la selección de fechas de un formulario para después realizar la consulta a la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualiza el campo de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Fecha” se selecciona la fecha que se quiera emitir el reporte. <p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte entrega (reporte_entrega.html) con la siguiente lista de los pedidos de platos y bebidas entregados dentro del rango de la fecha seleccionada.</p> <p>Se visualiza los siguientes campos:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Nro” se visualiza el numero lista del insumo “Insumo” se visualiza el nombre del insumo “Cantidad” se visualiza la cantidad del Insumo <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Imprimir” se imprime la pantalla (reporte_entrega.html). “Cancelar” retorna a la pantalla de Gestión Reportes (reportes.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 95. Reportes de Entregas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte de Compras
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar el reporte de distintas compras de bebidas activas realizados por fechas de compra.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de una lista sobre las compras realizadas en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte compras (reporteC.html).</p> <p>Que consiste en la selección de fechas de un formulario para después realizar la consulta a la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualiza el campo de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Fecha” se selecciona la fecha que se quiera emitir el reporte. <p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte compras (reporte_compra.html) con la siguiente lista de las bebidas compradas dentro del rango de la fecha seleccionada.</p> <p>Se visualiza los siguientes campos:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Nro” se visualiza el numero lista de la bebida “Bebida” se visualiza el nombre de la bebida “Precio” se visualiza el precio de la bebida en Bs. “Cantidad” se visualiza la cantidad de la bebida “Subtotal” se visualiza el subtotal de la bebida “Total” se visualiza la cantidad total de bebidas compradas en la fecha seleccionada <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Imprimir” se imprime la pantalla (reporte_compra.html). “Cancelar” retorna a la pantalla de Gestión Reportes

	(reportes.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 96. Reportes de Compras

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte de Ventas
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar el reporte de distintas ventas de platos y bebidas activas realizadas por fechas de ventas.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de una lista sobre las ventas realizadas en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte venta (reporteV.html).</p> <p>Que consiste en la selección de fechas de un formulario para después realizar la consulta a la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualiza el campo de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Fecha” se selecciona la fecha que se quiera emitir el reporte. • “Seleccionar” se selecciona la bebida o plato que se quiera emitir el reporte. <p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte venta (reporte_venta.html) con la siguiente lista de los platos y bebidas vendidos dentro del rango de la fecha seleccionada y el producto seleccionado.</p> <p>Se visualiza los siguientes campos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Nro” se visualiza el numero lista del producto (bebida o plato) • “Nombre” se visualiza el nombre del producto (bebida o plato)

	<ul style="list-style-type: none"> “Precio” se visualiza el precio del producto (bebida o plato) en Bs. “Cantidad” se visualiza la cantidad del producto (bebida o plato) “Subtotal” se visualiza el subtotal del producto (bebida o plato) “Cantidad Total Venta” se visualiza la cantidad total de productos vendidos en la fecha seleccionada <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Imprimir” se imprime la pantalla (reporte_venta.html). “Cancelar” retorna a la pantalla de Gestión Reportes (reportes.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 97. Reportes de Ventas

Descripción Caso de Uso	
CASO DE USO	Reporte de Pedidos
ACTORES	Administrador, Vendedor
TIPO	Extend
PROPOSITO	Mostrar el reporte de distintas pedidos de platos activos realizados por fechas de pedidos.
RESUMEN	Este caso de uso hace referencia a la visualización de una lista sobre los pedidos realizados en el sistema.
PRECONDICION	<p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Validar Datos (index.html).</p> <p>El usuario debe haber pasado por el caso de uso Gestión Reportes (reportes.html).</p>
FLUJO PRINCIPAL	<p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte pedido (reporteP.html).</p> <p>Que consiste en la selección de fechas de un formulario para después realizar la consulta a la base de datos TROPICAL.</p> <p>Se visualiza el campo de texto:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> “Fecha” se selecciona la fecha que se quiera emitir el reporte. <p>Se presenta al usuario la pantalla de reporte pedido (reporte_pedido.html) con la siguiente lista de los platos pedidos dentro del rango de la fecha seleccionada.</p> <p>Se visualiza los siguientes campos:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Nro” se visualiza el numero lista del plato “Plato” se visualiza el nombre del plato “Precio” se visualiza el precio del plato en Bs. “Cantidad” se visualiza el subtotal del plato “Subtotal” se visualiza el subtotal del plato “Cantidad Total” se visualiza la cantidad total de plato pedidos en la fecha seleccionada <p>El usuario tiene las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> “Imprimir” se imprime la pantalla (reporte_pedido.html). “Cancelar” retorna a la pantalla de Gestión Reportes (reportes.html).
SUBFLUJOS	Ninguna
EXCEPCIONES	Ninguna

Tabla 98. Reportes Pedidos

1.3.16.5.11 Diseño de Interfaces

Se trata de prototipos que permiten al usuario hacerse una idea más o menos precisa de las interfaces que proveerá el sistema y así, conseguir retroalimentación de su parte respecto a los requisitos del sistema. Éstos prototipos se realizaron utilizando herramientas gráficas.

Se pautaliza que se presentan los prototipos de interfaces organizados de acuerdo a los módulos del sistema.

1.3.16.5.11.1 Modulo General

Este módulo cuenta con un diseño general para el cual sólo el contenido cambia de acuerdo al rol seleccionado

Cada una de las pantallas siguientes sólo incluirá una referencia a la sección de contenido general de cualquier usuario logueado en el sistema.

- Principal/index.html

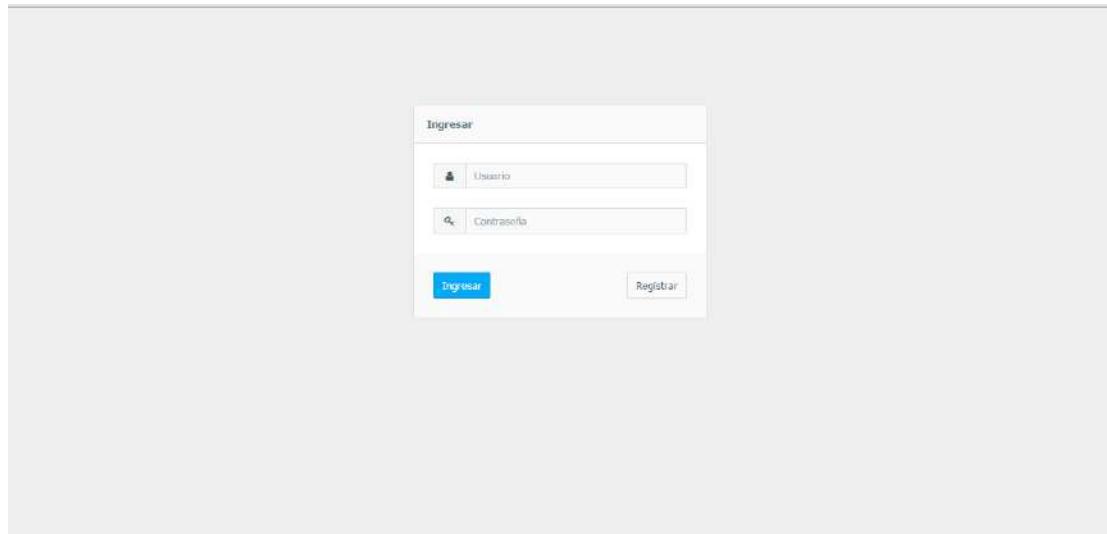


Figura 31. Pantalla Principal/index

- Principal/inicio.html

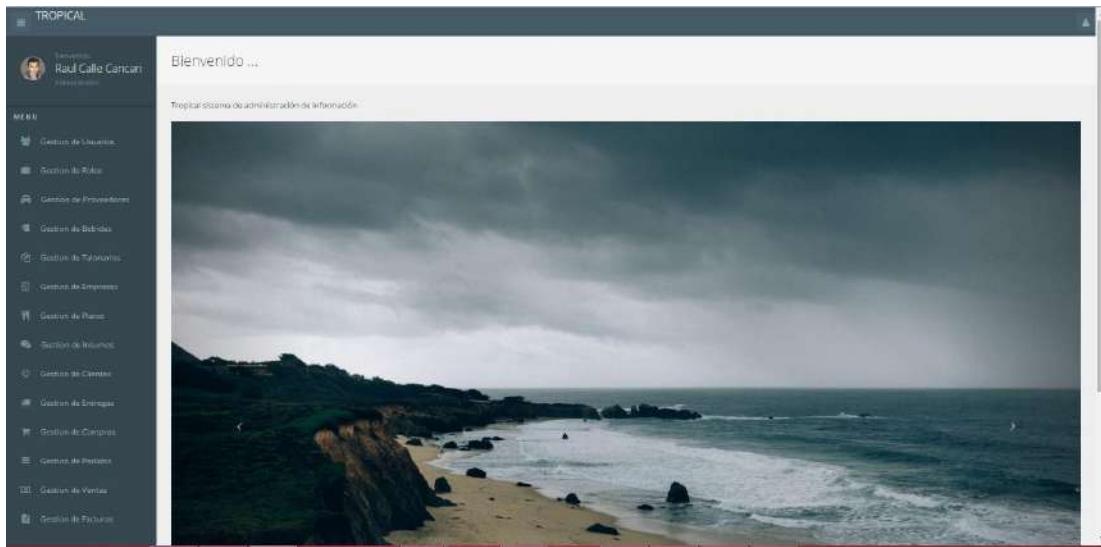


Figura 32. Pantalla Principal/inicio

1.3.16.5.11.2 Modulo Administrador

Este módulo cuenta con un diseño exclusivo para los roles de Administrador.

- **roles/roles.html**

Código	Nombre	Descripción	Acciones
1	Administrador	Es el administrador	
2	Cliente	Es el cliente	
3	Proveedor	Es el proveedor	

Figura 33. Pantalla Roles/roles

- **roles/addrol.html**

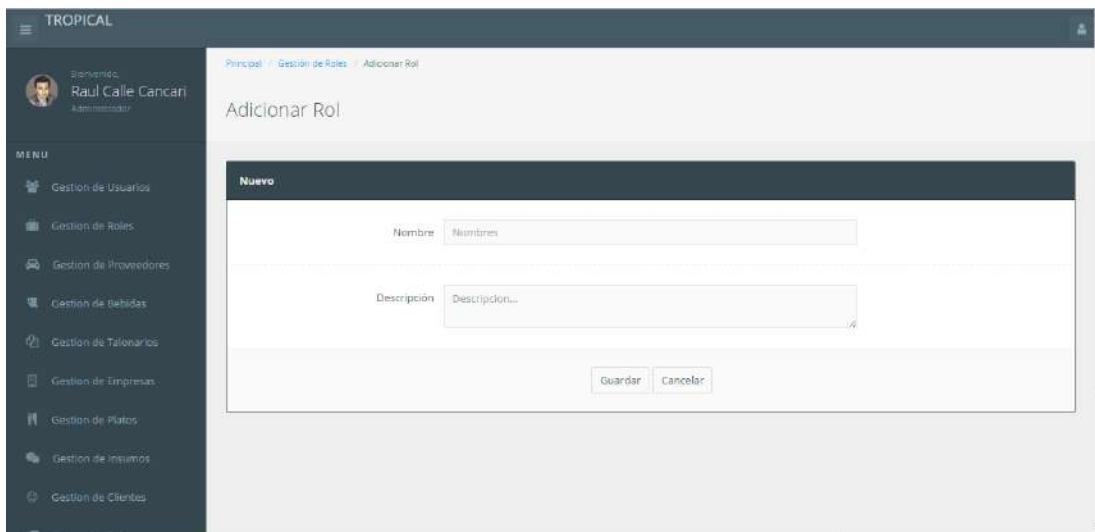


Figura 34. Pantalla Roles/addrol

- **roles/delrol.html**

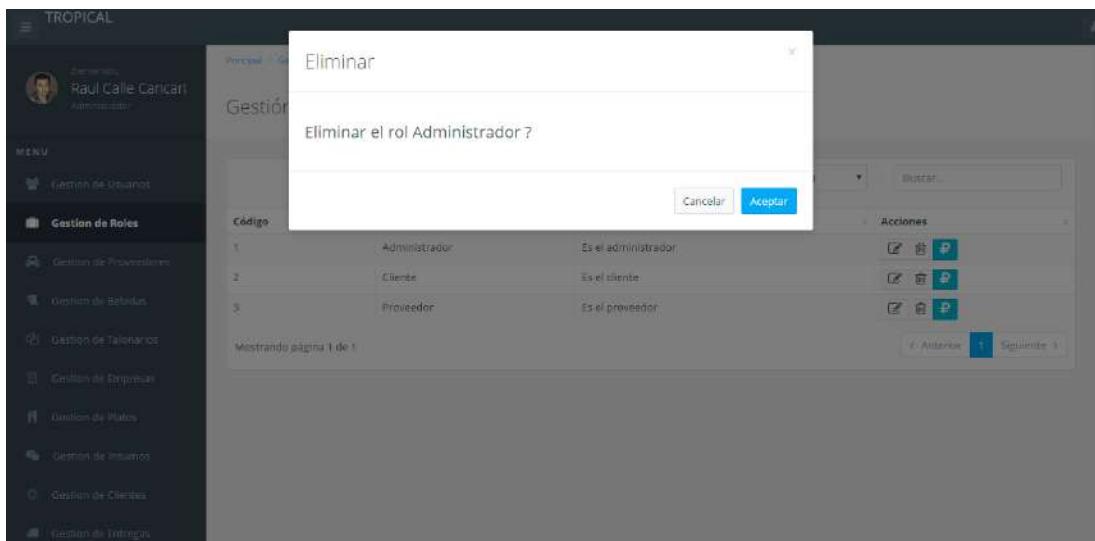


Figura 35. Pantalla Roles/delrol

- **roles/modrol.html**

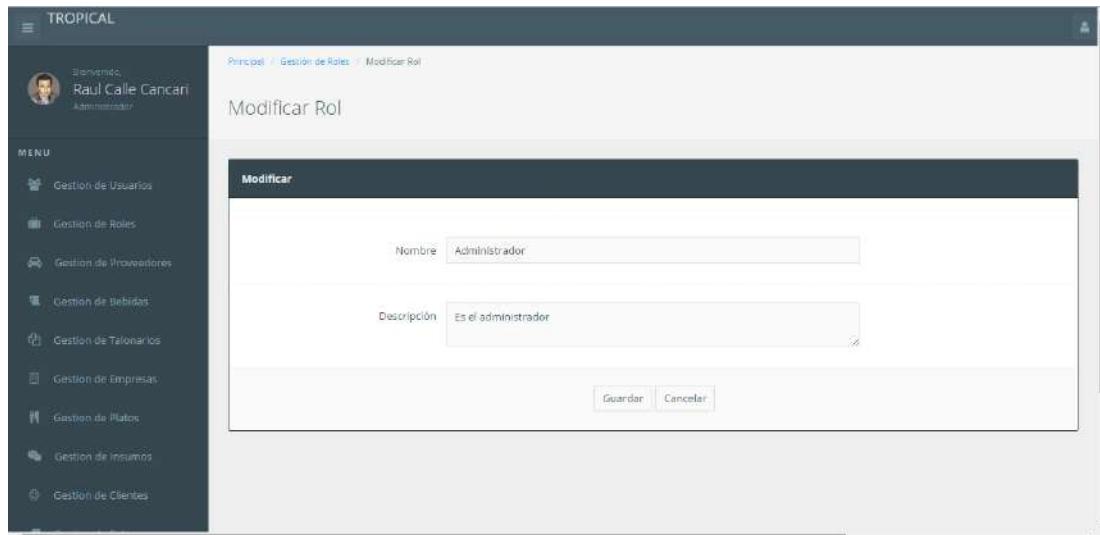


Figura 36. Pantalla Roles/modrol

- **roles/Asigproceso.html**

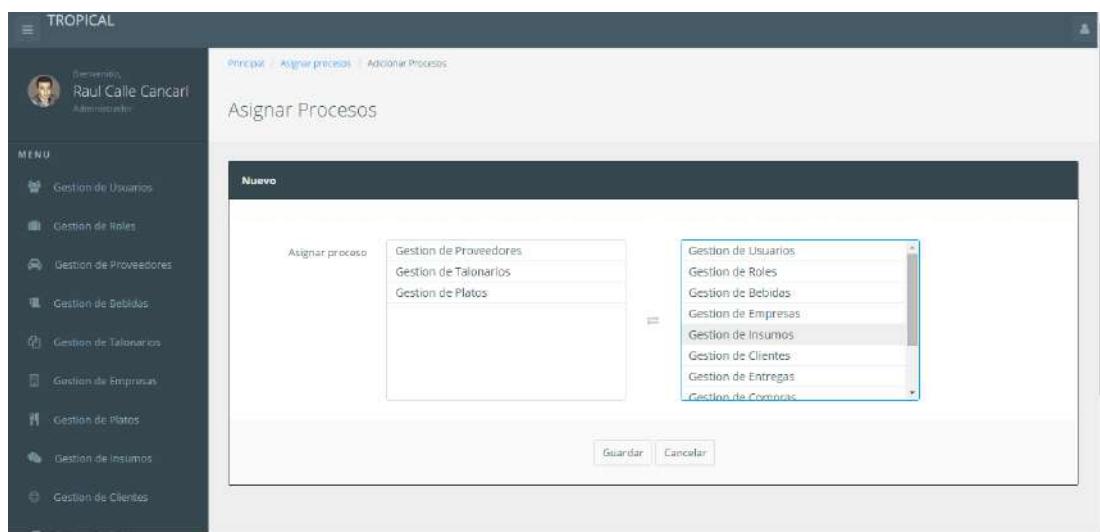


Figura 37. Pantalla Roles/Asigproceso

- **usuarios/usuarios.html**

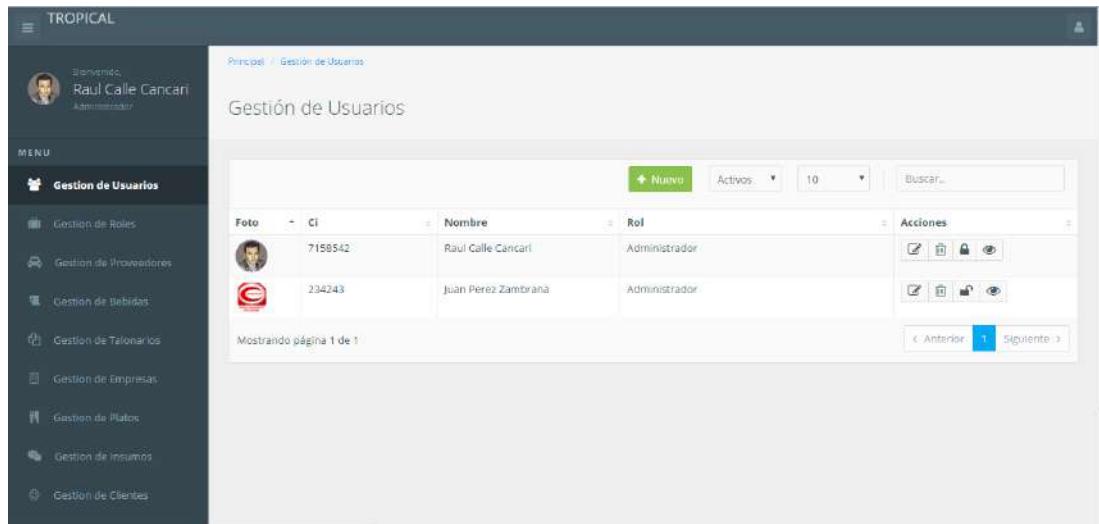


Figura 38. Pantalla Usuarios/usuarios

- usuarios/addusu.html

Figura 39. Pantalla Usuarios/addusu

- usuarios/delusu.html

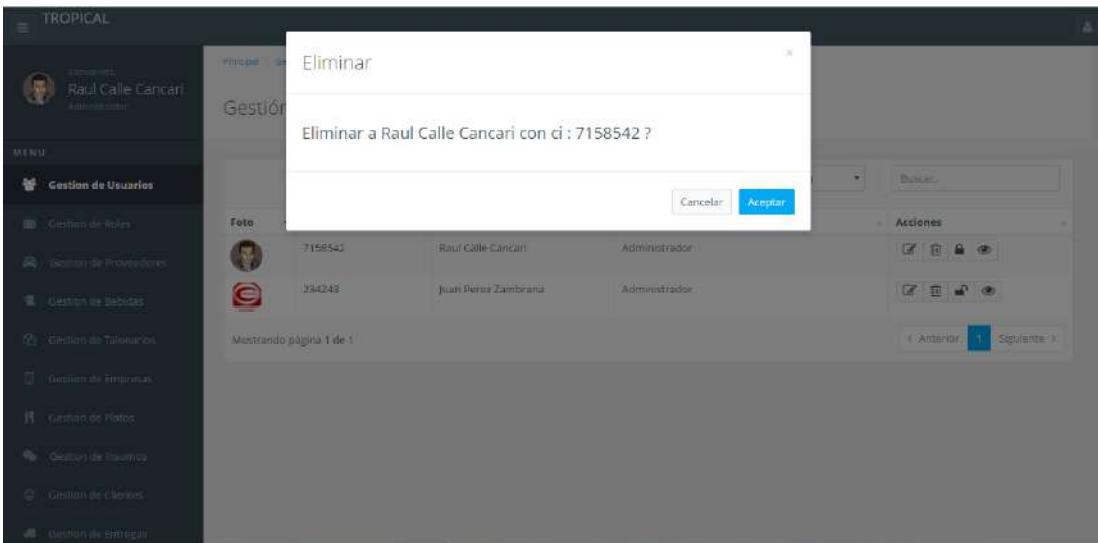


Figura 40. Pantalla Usuarios/delusu

- **usuarios/modusu.html**

Figura 41. Pantalla Usuarios/modusu

- **usuarios/addclausu.html**

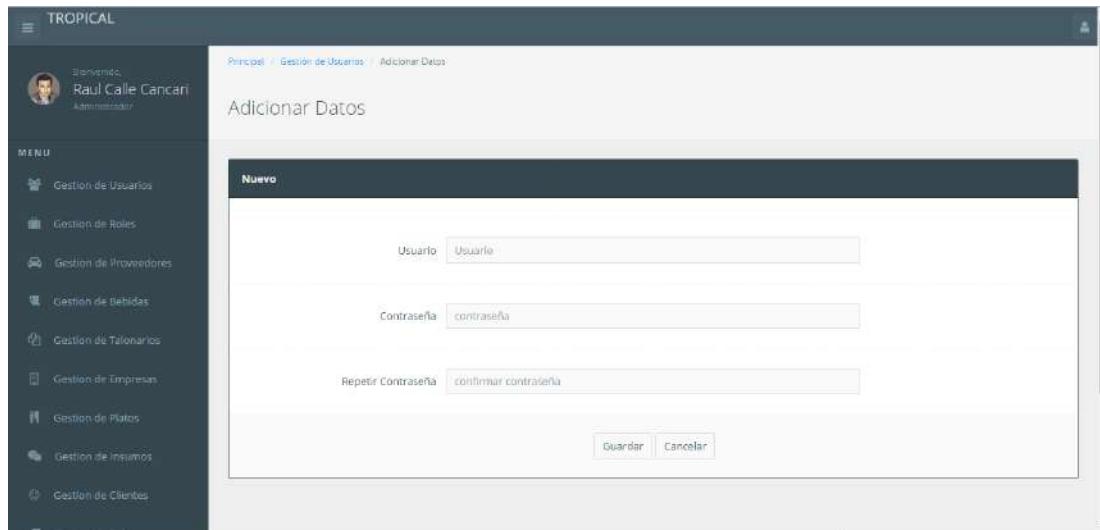


Figura 42. Pantalla Usuarios/addclausu

- **usuarios/modclausu.html**

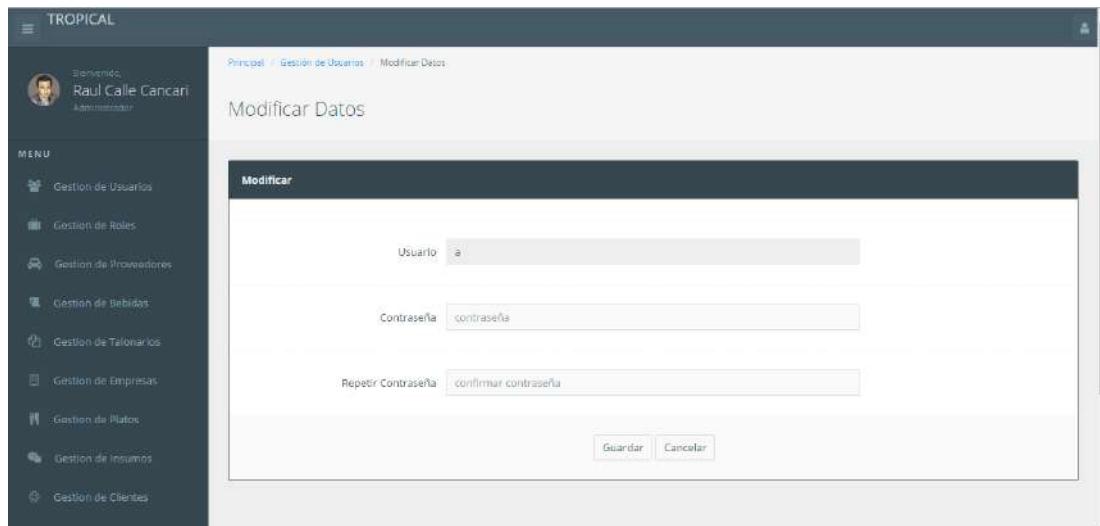


Figura 43. Pantalla Usuarios/modclausu

- **usuarios/verusu**

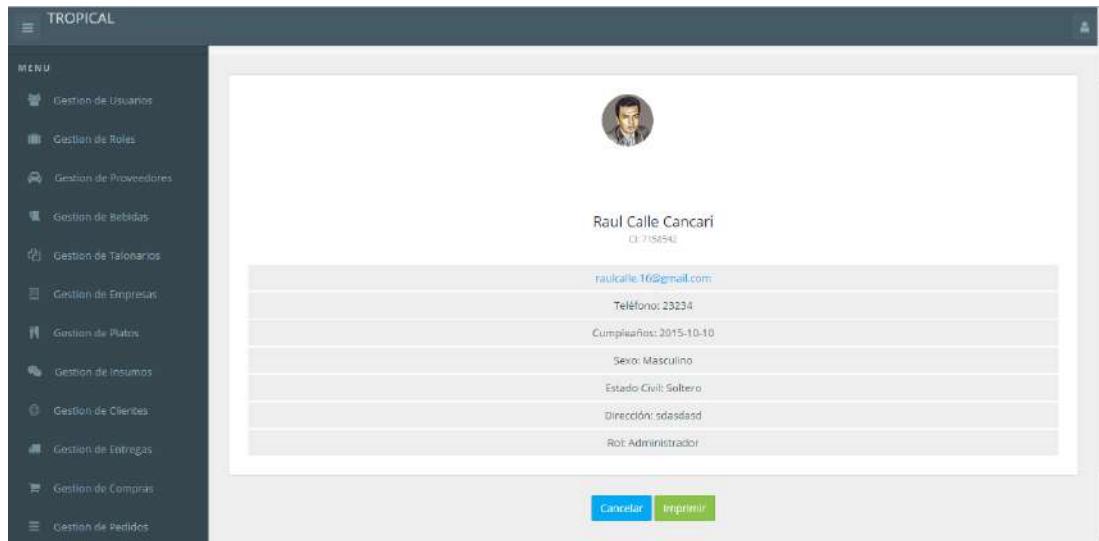


Figura 44. Pantalla Usuarios/verusu

- **empresas/empresas.html**

Figura 45. Pantalla Empresas/empresas

- **empresas/addemp.html**

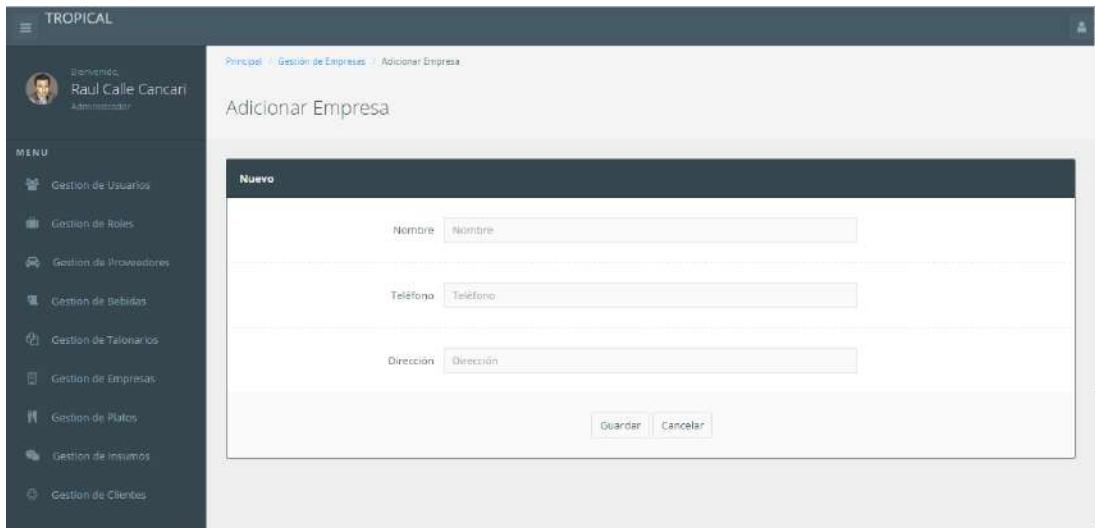


Figura 46. Pantalla Empresas/addemp

- **empresas/delemp.html**

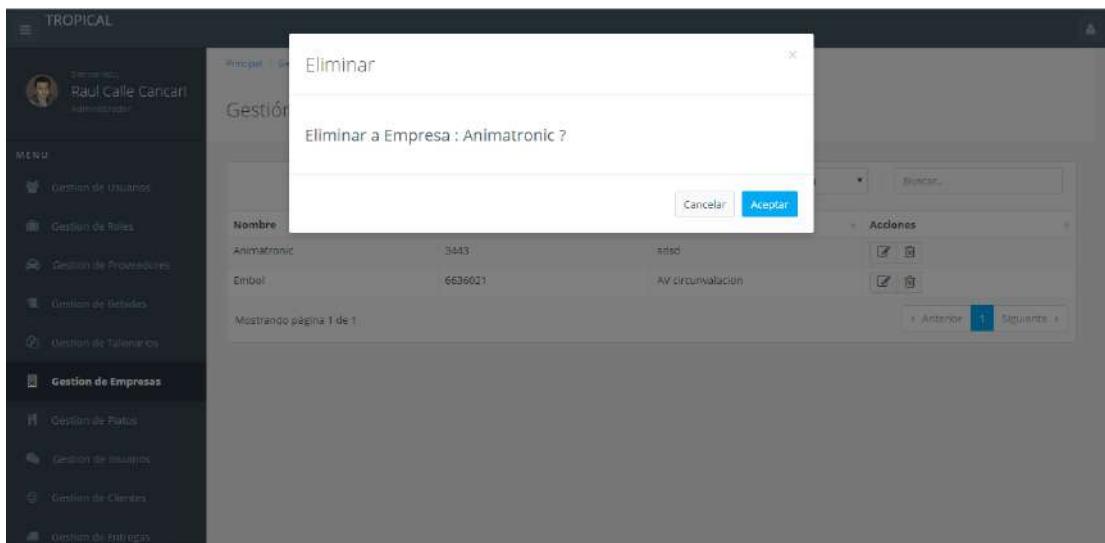


Figura 47. Pantalla Empresas/delemp

- **empresas/modemp.html**

Bienvenido, Raul Calle Cancar! Administrador

Principal / Gestión de Empresas / Modificar Empresa

Modificar

Nombre: Animatronic

Teléfono: 3443

Dirección: sasd

Guardar Cancelar

Figura 48. Pantalla Empresas/modemp

- **proveedores/proveedores.html**

Bienvenido, Raul Calle Cancar! Administrador

Principal / Gestión de Proveedores

Gestión de Proveedores

Foto	CI	Nombre	Dirección	Empresa	Acciones
	234243	Juan Perez Zambrana	sdaasdadsa	Animatronic	

Mostrando página 1 de 1

Figura 49. Pantalla Proveedores/proveedores

- **proveedores/addprov.html**

The screenshot shows the 'Agregar Proveedor' (Add Supplier) form. The form fields are:

- Cédula: [Text input]
- Nombre: [Text input] (Value: Nemes)
- Apellidos: [Text input] (Value: Apellidos)
- Teléfono: [Text input] (Value: Telefono)
- Dirección: [Text input] (Value: DirecMin)
- Piso: [Text input] (Value: Seleccionar)
- Empresa: [Text input] (Value: Selecciona una empresa)

At the bottom right are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 50. Pantalla Proveedores/addprov

- **proveedores/delprov.html**

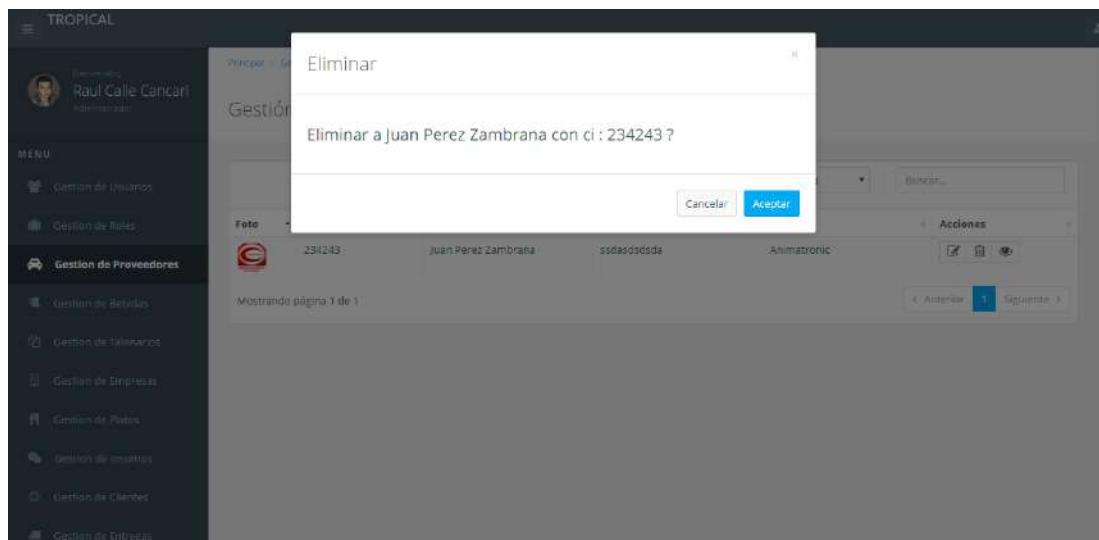


Figura 51. Pantalla Proveedores/delprov

- **proveedores/modprov.html**

Modificar Proveedor

Modificar

ID: 231243

Nombres: Juan

Apellidos: Perez Zambrana

Teléfono: 43243

Dirección: Santander

Piso: Seleccionar - logoanimatronic.png

Empresa: Animatronic

Guardar Cancelar

Figura 52. Pantalla Proveedores/modprov

- proveedores/verprov.html

Perfil

Juan Perez Zambrana
43243

Teléfono: 43243

Empresa: Animatronic

Dirección: Santander

Cascade
'AGULLOSAMENTE
BOLOVANA'

Cancelar Imprimir

Figura 53. Pantalla Proveedores/verprov

- bebidas/bebidas.html

Foto	Nombre	Cantidad	Precio	Acciones
	Coca Cola	555	44.5	
	Fanta Sprite	220	2.0	

Figura 54. Pantalla Bebidas/bebidas

- **bebidas/addbeb.html**

Figura 55. Pantalla Bebidas/addbeb

- **bebidas/delbeb.html**

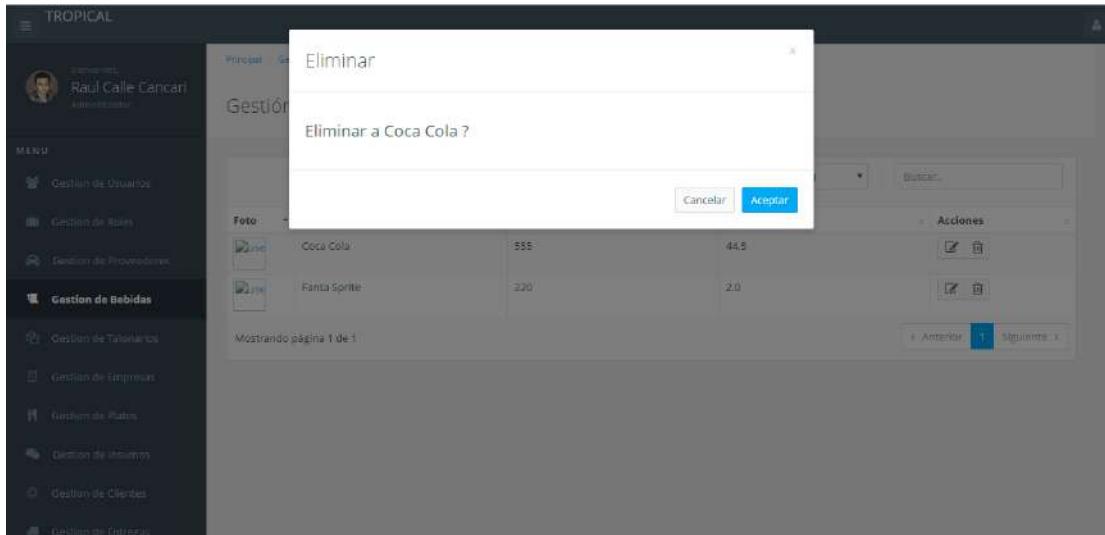


Figura 56. Pantalla Bebidas/delbeb

- **bebidas/modbeb.html**

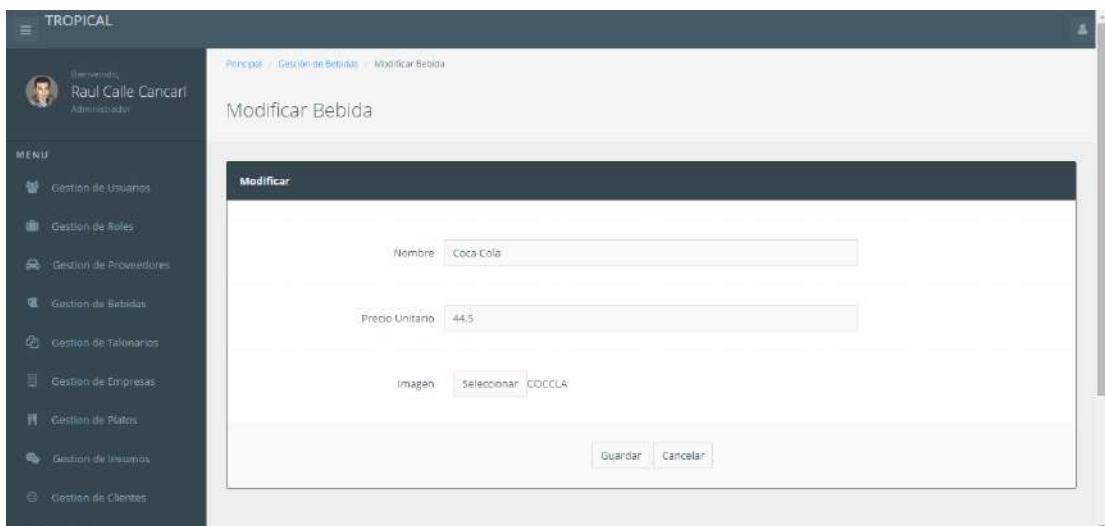


Figura 57. Pantalla Bebidas/modbeb

- **insumos/insumos.html**

Código	Nombre	Cantidad	Medida	Acciones
1	Papas	35	gramos	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	tomate	14	kilos	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	Aceite	71	kilos	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Mostrando página 1 de 1

« Anterior **1** Siguiente »

Figura 58. Pantalla Insumos/insumos

- **insumos/addins.html**

Nuevo

Nombre:

Medida:

Guardar Cancelar

Figura 59. Pantalla Insumos/addins

- **insumos/delins.html**

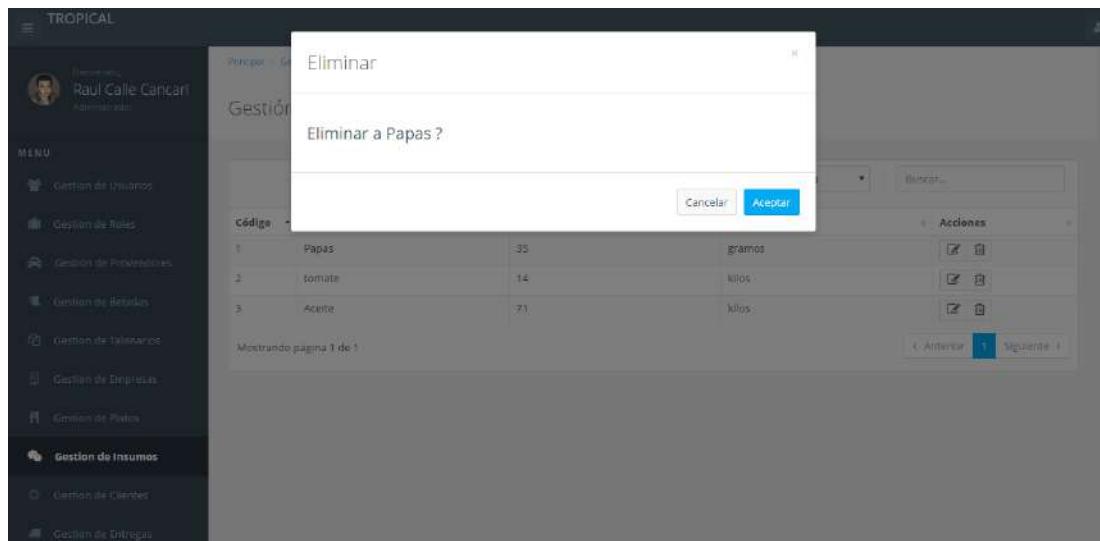


Figura 60. Pantalla Insumos/delins

- **insumos/modins.html**

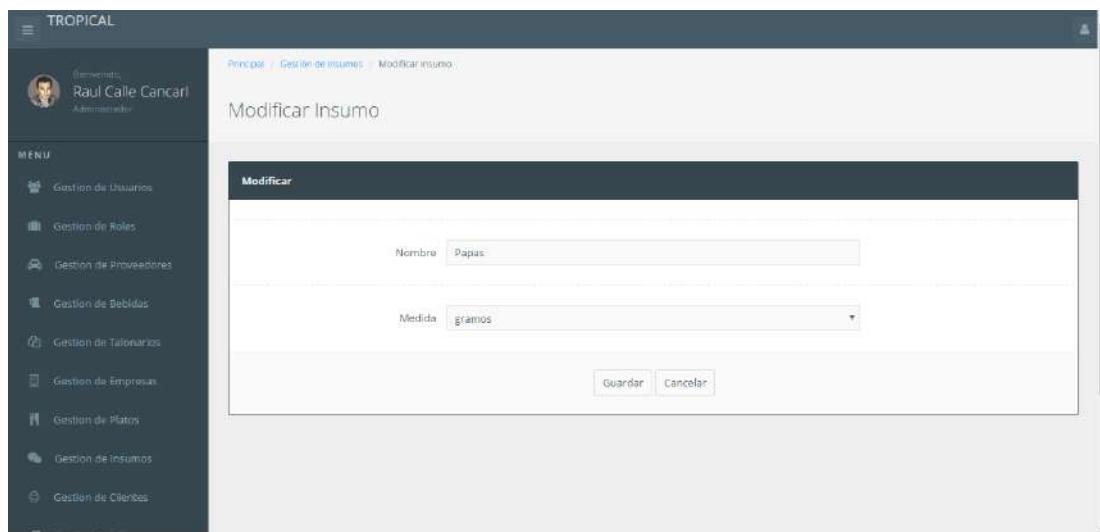


Figura 61. Pantalla Insumos/modins

- **platos/platos.html**

Foto	Nombre	Cantidad	Precio	Acciones
	Spledo	12	23.0	
	Broaster	9	45.0	
	Pollo Salsa	68	123.3	
	Pollo Plancha	35	12.5	

Figura 62. Pantalla Platos/platos

- platos/addpla.html

Figura 63. Pantalla Platos/addpla

- platos/delpla.html

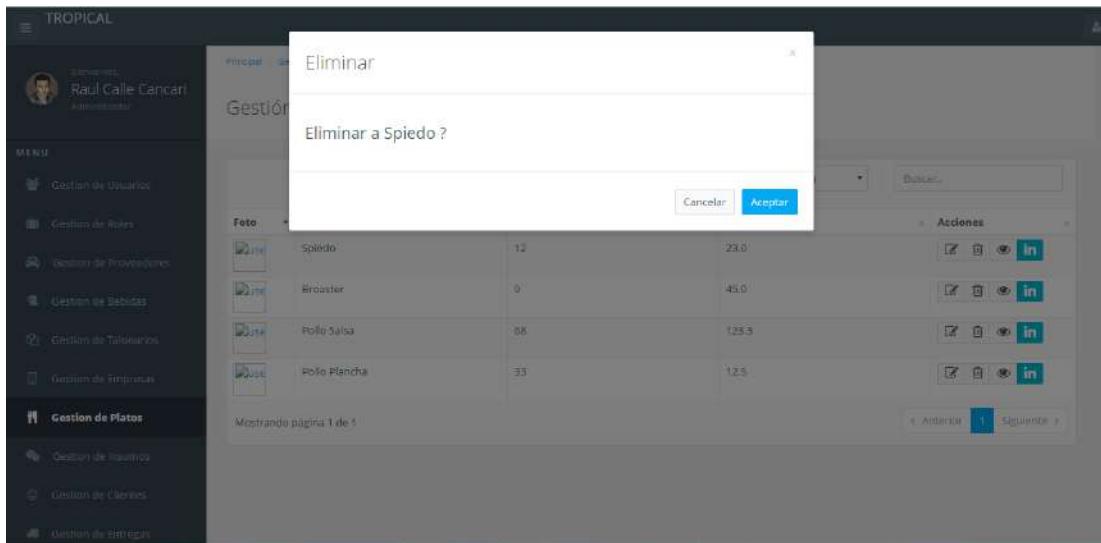


Figura 64. Pantalla Platos/delpla

- platos/modpla.html

The screenshot shows a 'Modificar' (Modify) form for a dish named 'Spiedo'. It includes fields for Nombre (Name), Precio Unitario (Unit Price), Descripción (Description), and Imagen (Image). The image field shows a file named 'iconomanu.jpg'.

Modificar	
Nombre:	Spiedo
Precio Unitario:	23.0
Descripción:	Es el pollo al spiedo.
Imagen:	<input type="button" value="Seleccionar"/> iconomanu.jpg
<input type="button" value="Guardar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>	

Figura 65. Pantalla Platos/modpla

- platos/verpla.html

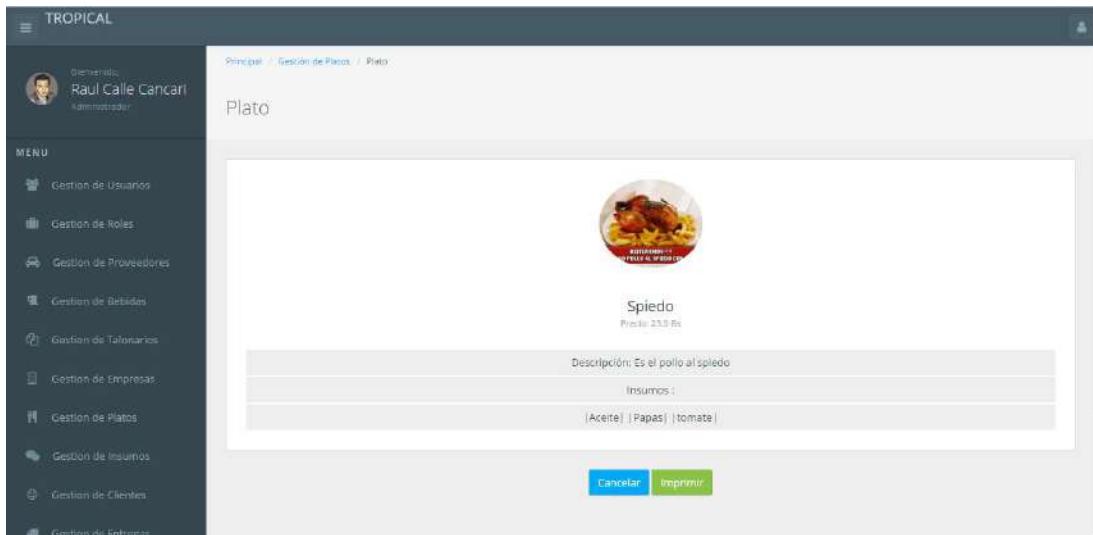


Figura 66. Pantalla Platos/verpla

- **platos/Asiginsumo.html**

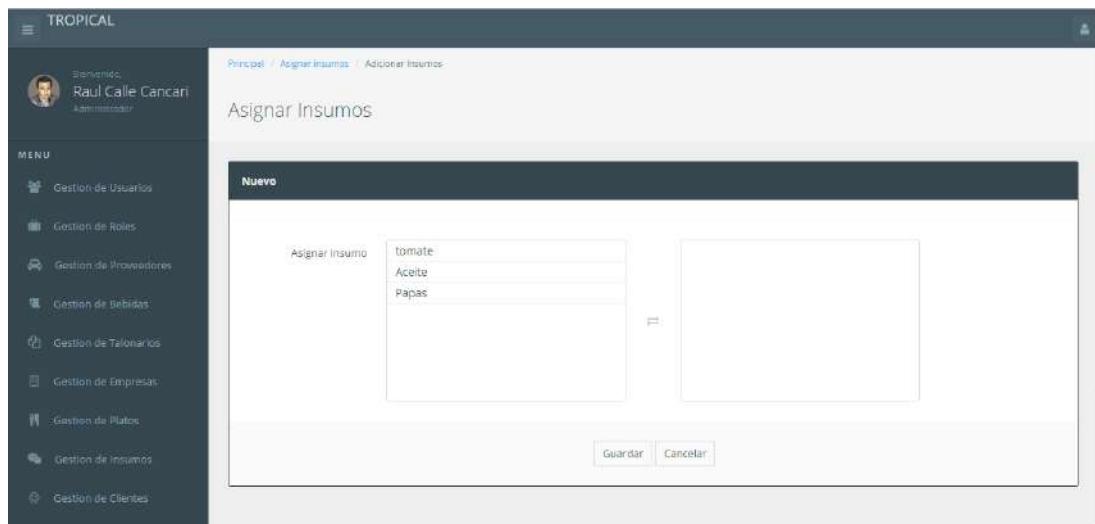


Figura 67. Pantalla Platos/asiginsumo

- **talonarios/talonarios.html**

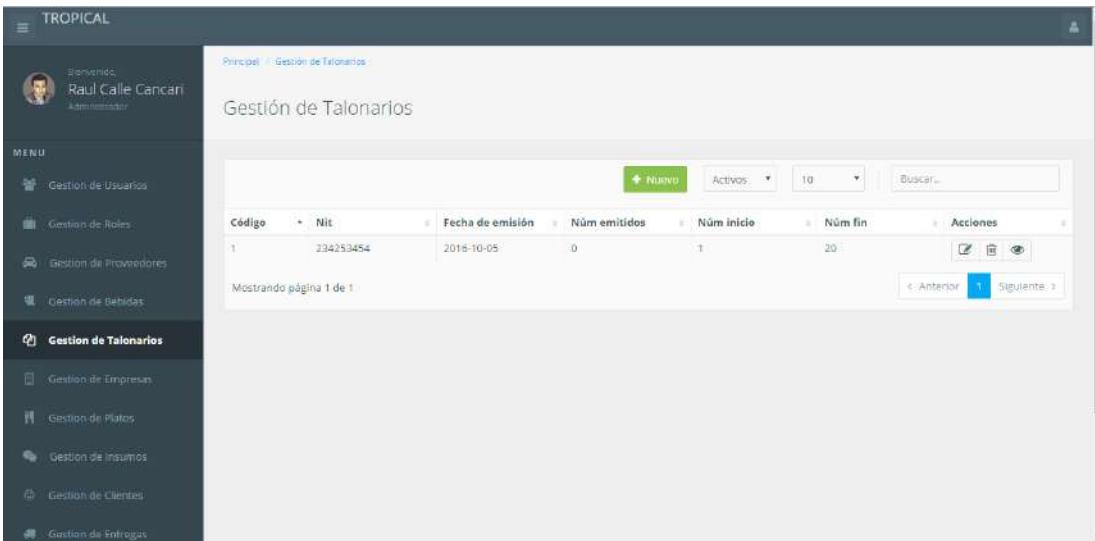


Figura 68. Pantalla Talonarios/talonarios

- **talonarios/addtalo.html**

Figura 69. Pantalla Talonarios/addtalo

- **talonarios/deltalo.html**

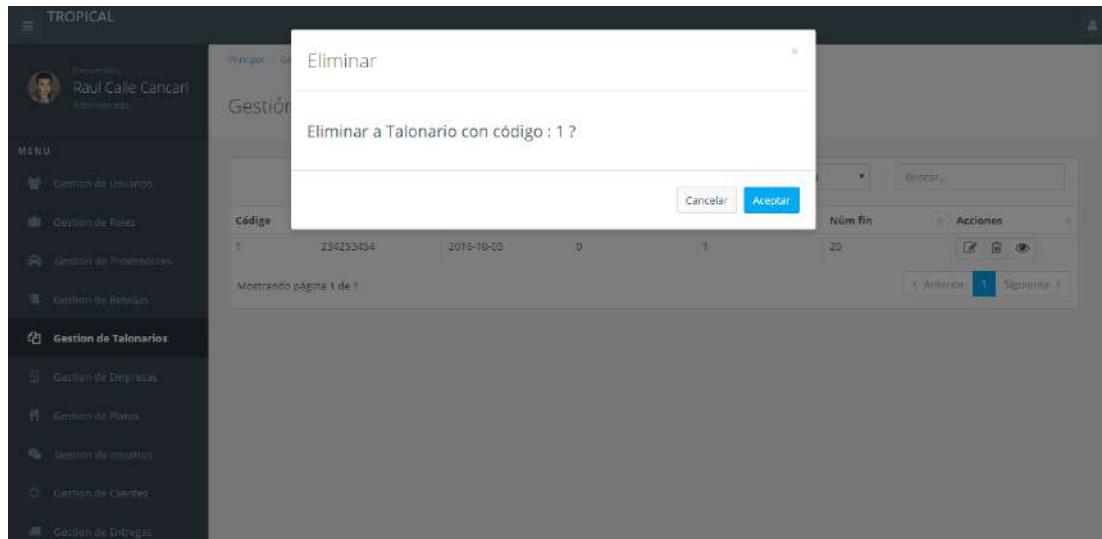


Figura 70. Pantalla Talonarios/deltalo

- **talonarios/modtalo.html**

This screenshot shows the 'Modificar Talonario' (Edit Ticket) form. The left sidebar is identical to Figure 70. The main form has a header 'Modificar' and fields for 'Autorización' (Authorization) with value '22907238', 'Tit' (Title) with value '234233454', 'Usr desifrado' (Decrypted User) with value 'A3F4d4f12n0vY967a5CJA2mfE3owltl4EQB23z2df35P', 'Fecha de emisión' (Issuance Date) set to '2016-10-05', 'Número inicio' (Start Number) with value '1', 'Número final' (End Number) with value '20', and 'Número emitido' (Issued Number) with value '0'. At the bottom are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 71. Pantalla Talonarios/modtalo

- **talonarios/vertalo.html**

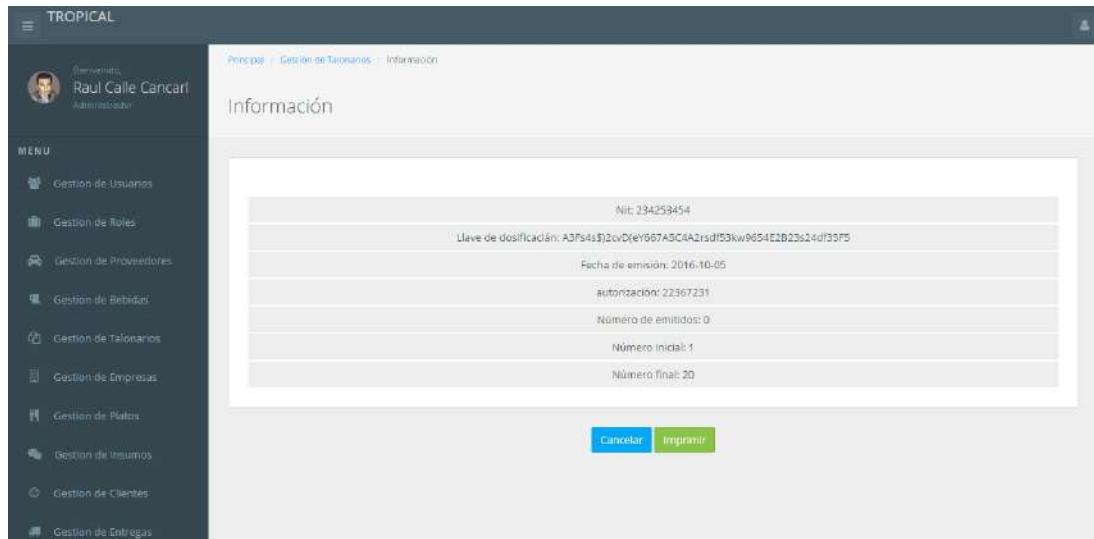


Figura 72. Pantalla Talonarios/vertalo

- **reportes/reportes.html**

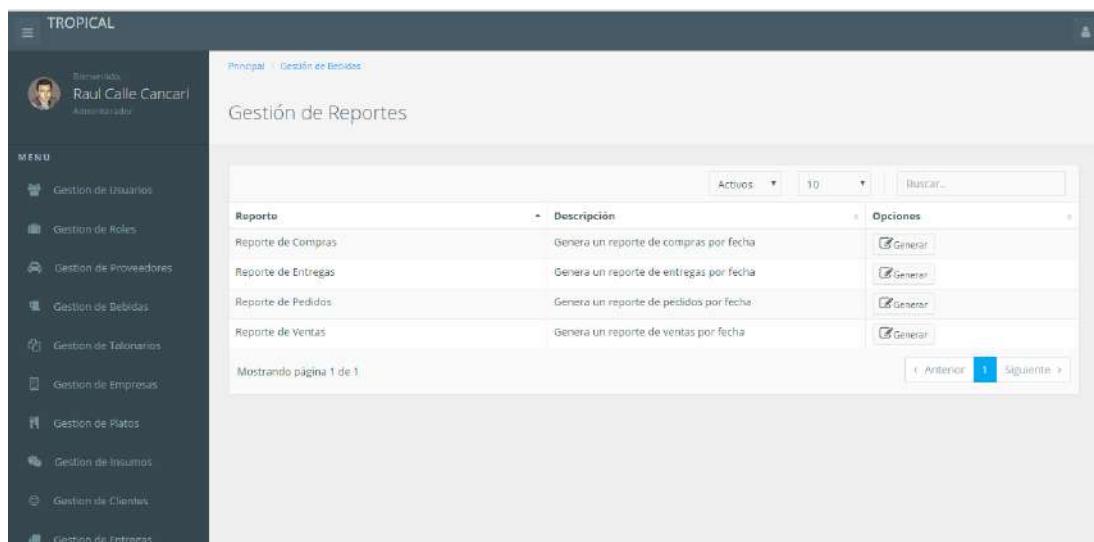


Figura 73. Pantalla Reportes/reportes

- **reportes/reportec.html**

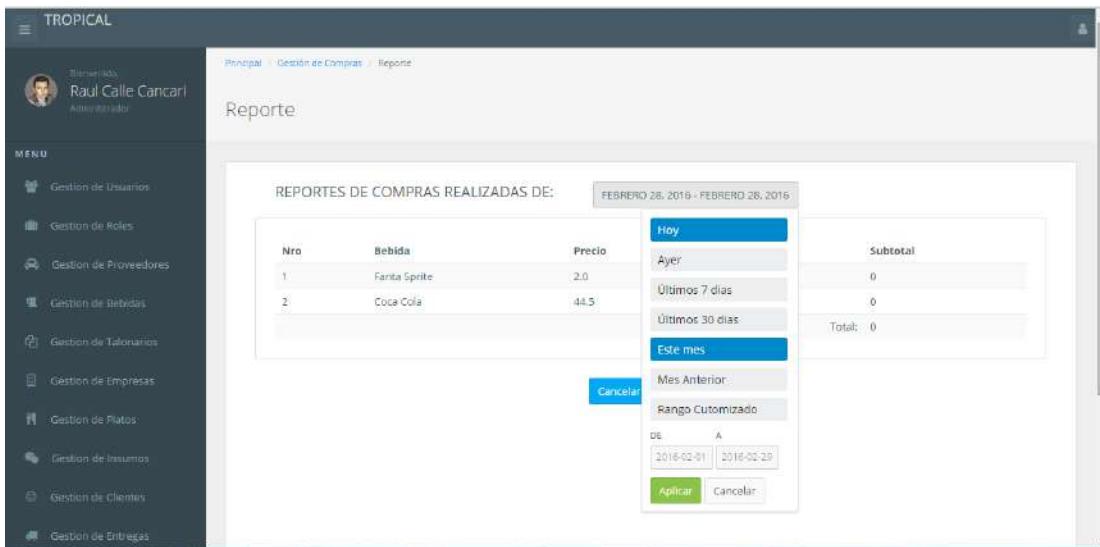


Figura 74. Pantalla Reportes/reporteC

- **reportes/reporte_compra.html**

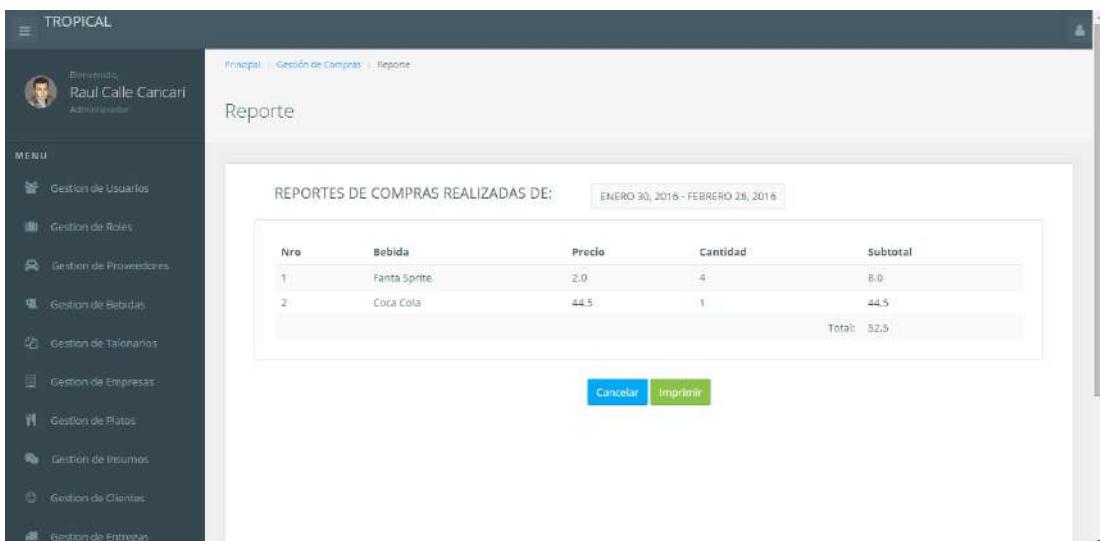


Figura 75. Pantalla Reportes/reporte_compra

- **reportes/reporteE.html**

The screenshot shows a user interface for a system named 'TROPICAL'. At the top, there's a header with the system name and a user profile for 'Raul Calle Cancari'. Below the header is a navigation menu on the left with various administrative options like 'Gestion de Usuarios', 'Gestion de Roles', etc. The main content area is titled 'Reporte' and contains a sub-section titled 'REPORTES DE ENTREGAS REALIZADAS DE:'. A date range 'FEBRERO 28, 2016 - FEBRERO 28, 2016' is displayed above a table. The table has columns 'Nro', 'Insumo', and 'Cantidad'. The data in the table is:

Nro	Insumo	Cantidad
1	Ajo	5000
2	Cebolla	0
3	Tomate	500
4	Aceite	505
5	Papa	2000

To the right of the table is a date picker with options like 'Hoy', 'Ayer', 'Últimos 7 días', etc. Below the date picker are buttons for 'Cancelar', 'DE' (with the value '2016-02-28'), 'A' (with the value '2016-02-28'), 'Aplicar', and 'Cancelar'.

Figura 76. Pantalla Reportes/reportE

- **reportes/reportE.html**

This screenshot shows the same 'Reporte' screen as Figure 76, but the date range has been changed to 'ENERO 30, 2016 - FEBRERO 28, 2016'. The table data is now:

Nro	Insumo	Cantidad
1	Ajo	5000
2	Cebolla	0
3	Tomate	500
4	Aceite	505
5	Papa	2000

At the bottom of the table are 'Cancelar' and 'Imprimir' buttons.

Figura 77. Pantalla Reportes/reportE

- **reportes/reportP.html**

Nro	Plato	Precio	Subtotal
1	Broaster	45.0	
2	Pollo Salsa	123.3	
3	Spiedo	23.0	
4	Pollo Plancha	12.5	
5	Alas De Pollos	7.5	

Figura 78. Pantalla Reportes/reportep

- **reportes/reporte_pedido.html**

Nro	Plato	Precio	Cantidad	Subtotal
1	Broaster	45.0	0	0
2	Pollo Salsa	123.3	2	246.6
3	Spiedo	23.0	1	23.0
4	Pollo Plancha	12.5	0	0
5	Alas De Pollos	7.5	0	0

Figura 79. Pantalla Reportes/report_pedido

- **reportes/reporteV.html**

REPORTES DE VENTAS REALIZADAS DE: FEBRERO 28, 2016 - FEBRERO 28, 2016

Nro	Plato	Precio	Cantidad	Subtotal
1	Broaster	45.0	0	0
2	Pollo Salsa	123.3	0	0
3	Spiedo	23.0	0	0
4	Pollo Plancha	12.5	0	0
5	Alas De Pollos	7.5	0	0

Total: 0

Reporte

MENÚ

- Gestión de Usuarios
- Gestión de Roles
- Gestión de Proveedores
- Gestión de Bebidas
- Gestión de Talonarios
- Gestión de Empresas
- Gestión de Platos
- Gestión de Insumos
- Gestión de Clientes
- Gestión de Entradas

Figura 80. Pantalla Reportes/reporteV

- **reportes/reporte_venta.html**

REPORTES DE VENTAS REALIZADAS DE: ENERO 30, 2016 - FEBRERO 28, 2016

Nro	Plato	Precio	Cantidad	Subtotal
1	Broaster	45.0	1	45.0
2	Pollo Salsa	123.3	2	246.6
3	Spiedo	23.0	2	46.0
4	Pollo Plancha	12.5	12	150.0
5	Alas De Pollos	7.5	13	97.5

Total: 585.1

Reporte

MENÚ

- Gestión de Usuarios
- Gestión de Roles
- Gestión de Proveedores
- Gestión de Bebidas
- Gestión de Talonarios
- Gestión de Empresas
- Gestión de Platos
- Gestión de Insumos
- Gestión de Clientes
- Gestión de Entradas

Figura 81. Pantalla Reportes/reporte_venta

1.3.16.5.11.3 Modulo Administrador / Vendedor

Este módulo cuenta con un diseño general para los usuarios administrador, vendedor, para el cual, sólo el contenido cambia de acuerdo al menú seleccionado

- **clientes/clientes.html**

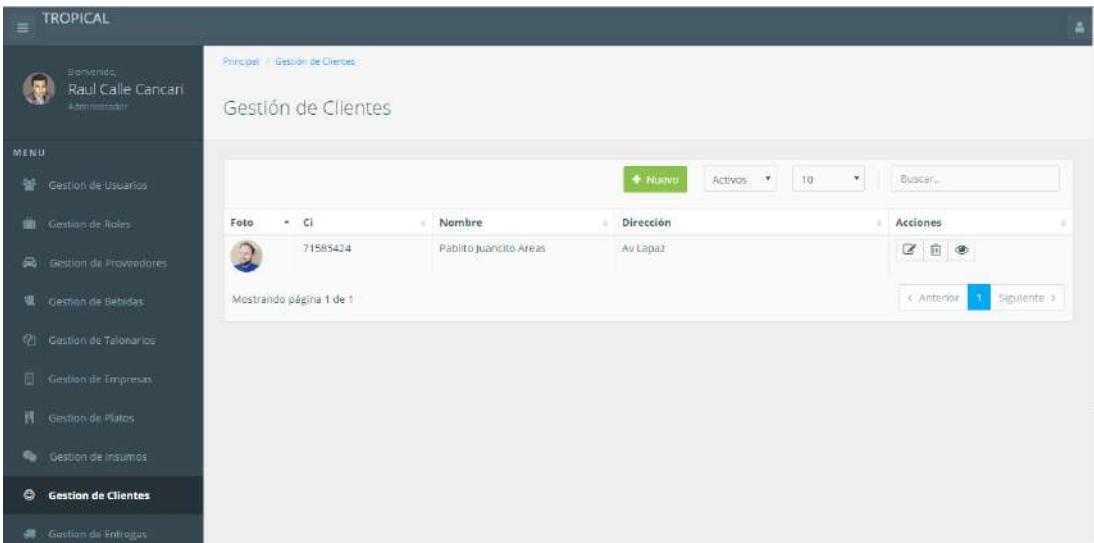


Figura 82. Pantalla Clientes/clientes

- **clientes/addcli.html**

Figura 83. Pantalla Clientes/addcli

- **clientes/delcli.html**



Figura 84. Pantalla Clientes/delcli

- **clientes/modcli.html**

Figura 85. Pantalla Clientes/modcli

- **clientes/vercli.html**

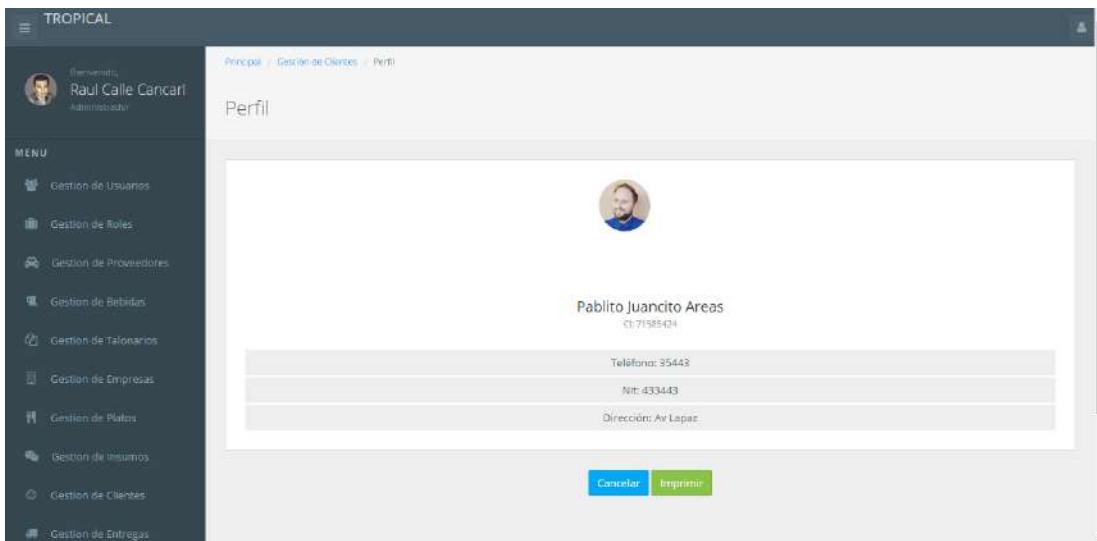


Figura 86. Pantalla Clientes/vercli

- **compras/compras.html**

Gestión de Compras					
Código	Fecha	Proveedor	Usuario	Acciones	
1	2015-12-12	Juan Pérez Zambrana CI: 234245	Raul Calle Cancari CI: 7158542		
2	2016-01-11	Maria Panza Fria CI: 4543544	Raul Calle Cancari CI: 7158542		
3	2016-01-11	Maria Panza Fria CI: 4543543	Raul Calle Cancari CI: 7158542		
4	2016-01-11	Juan Pérez Zambrana CI: 234243	Raul Calle Cancari CI: 7158542		
5	2016-01-11	Maria Panza Fria CI: 4543543	Raul Calle Cancari CI: 7158542		
6	2016-01-11	Maria Panza Fria CI: 4543543	Raul Calle Cancari CI: 7158542		

Figura 87. Pantalla Compras/compras

- **compras/addcomp.html**

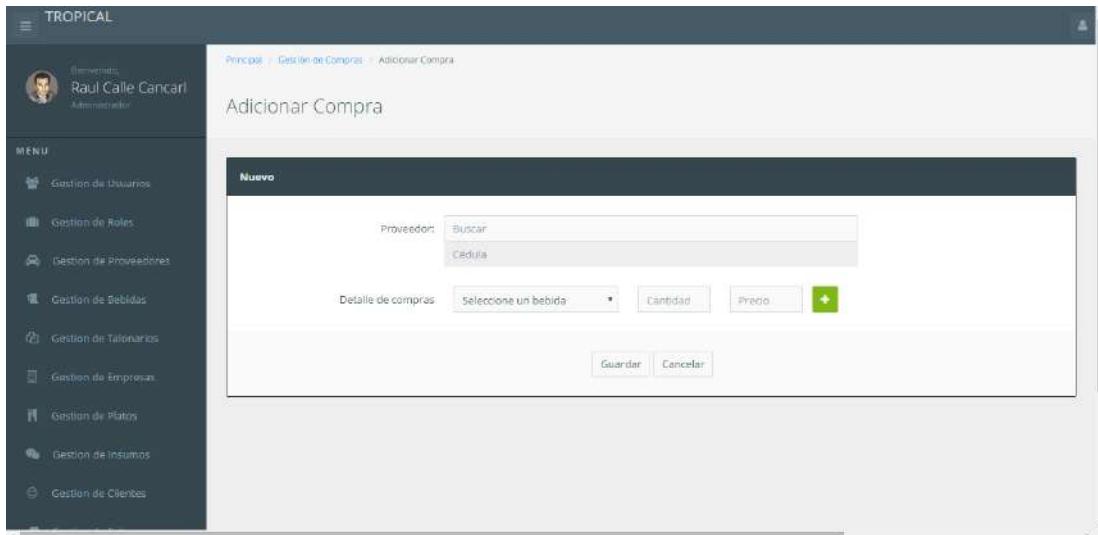


Figura 88. Pantalla Compras/addcomp

- **compras/delcomp.html**

Código	Fecha	Cliente	Proveedor	Acciones
1	2015-12-12	Juan Perez Zambrano CI:294343	Raul Calle Cancari CI:7158542	
2	2016-01-11	Maria Perez Fria CI:4543543	Raul Calle Cancari CI:7158542	
3	2016-01-11	Maria Perez Fria CI:4543543	Raul Calle Cancari CI:7158542	
4	2016-01-11	Juan Perez Zambrano CI:234234	Raul Calle Cancari CI:7158542	
5	2016-01-11	Maria Perez Fria CI:4543544	Raul Calle Cancari CI:7158542	
6	2016-01-11	Maria Perez Fria CI:4543543	Raul Calle Cancari CI:7158542	

Figura 89. Pantalla Compras/delcomp

- **compras/vercomp.html**

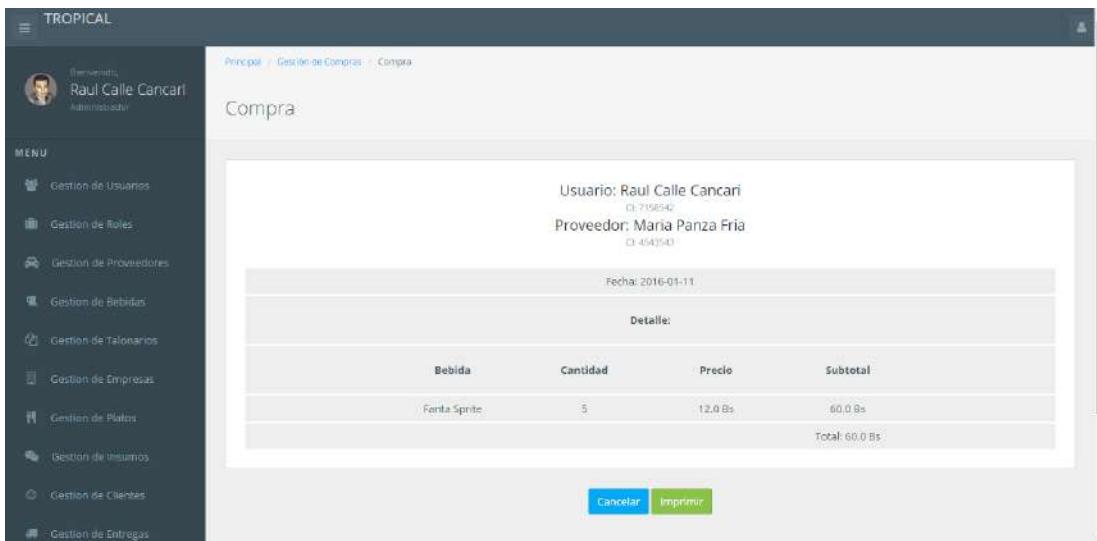


Figura 90. Pantalla Compras/vercomp

- entregas/entregas.html

Gestión de Entregas					
Nuevo Activos: 10 Buscar...					
Código	Fecha	Entregó	Recibió	Acciones	
16	2016-01-11	Juan Pérez Zambrana CI: 234245	Raul Calle Cancari CI: 7158542	Borrar	Detalles
17	2016-01-11	Juan Pérez Zambrana CI: 234245	Raul Calle Cancari CI: 7158542	Borrar	Detalles

Mostrando página 1 de 1

Anterior Siguiente >

Figura 91. Pantalla Entregas/entregas

- entregas/addent.html

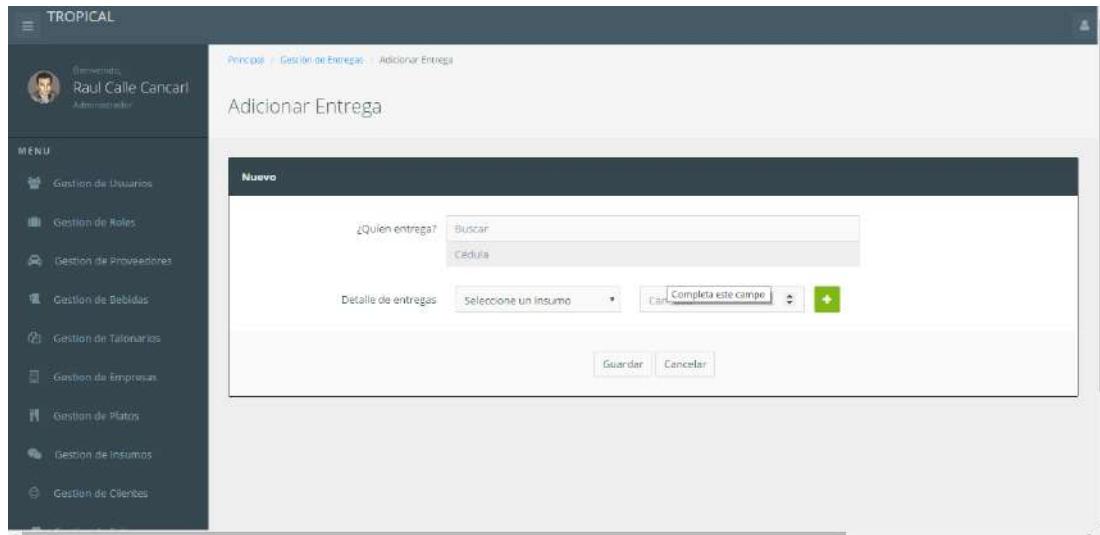


Figura 92. Pantalla Entregas/addent

- **entregas/delent.html**

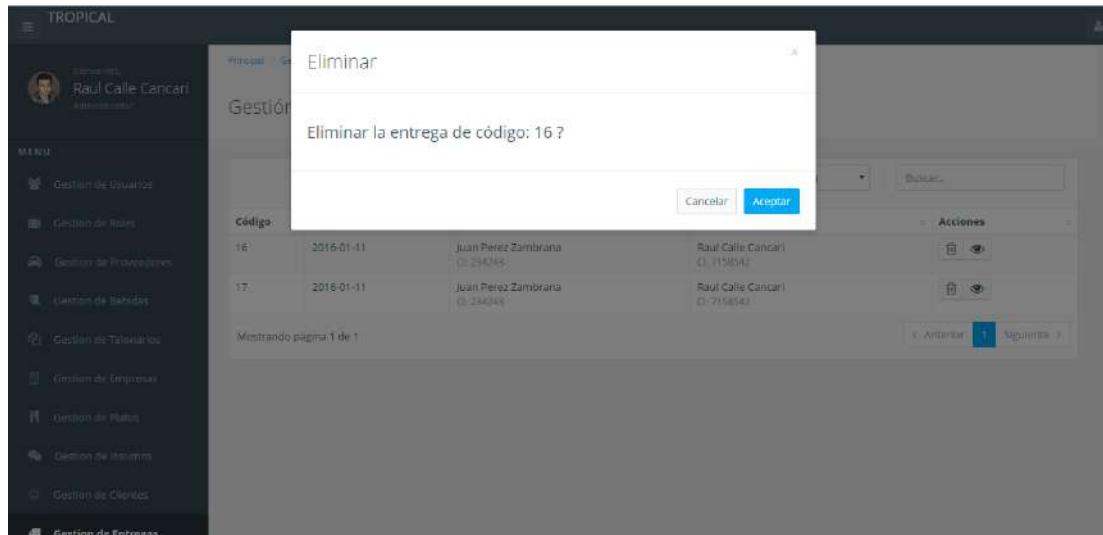


Figura 93. Pantalla Entregas/delent

- **entregas/verent.html**

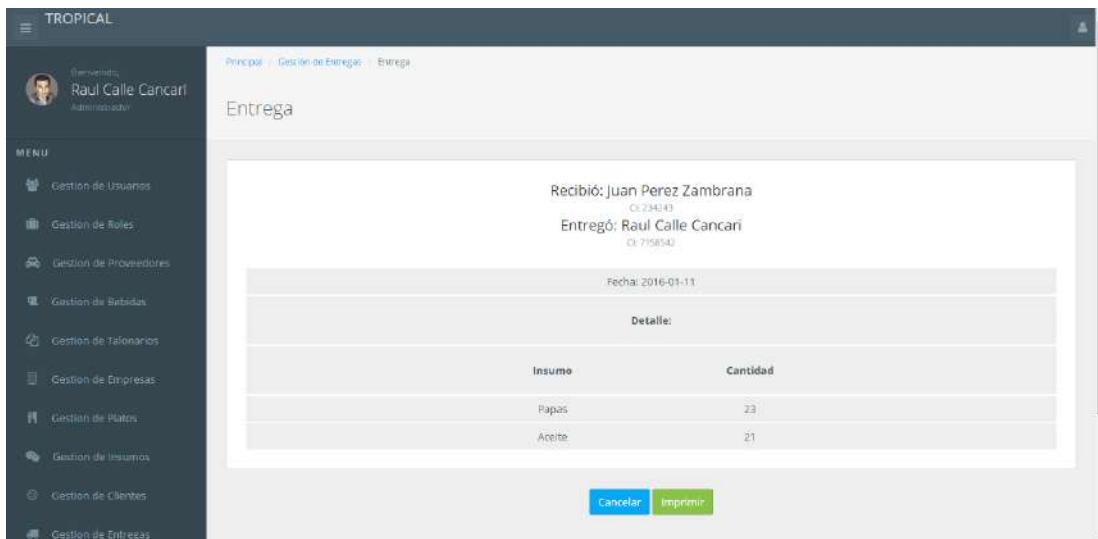


Figura 94. Pantalla Entregas/verent

- pedidos/pedidosusu.html

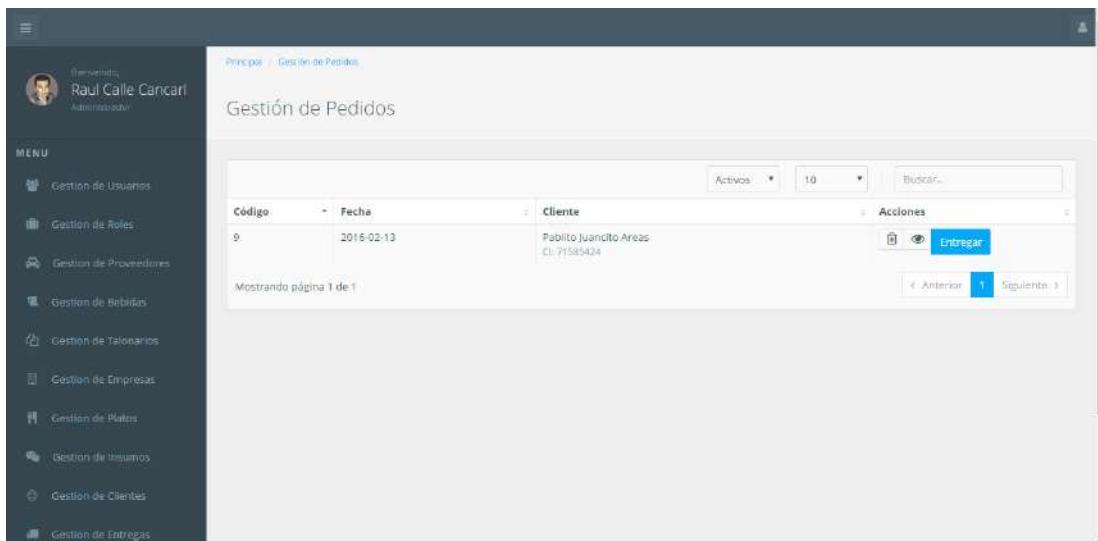


Figura 95. Pantalla Pedidos/pedidosusu

- pedidos/delped.html

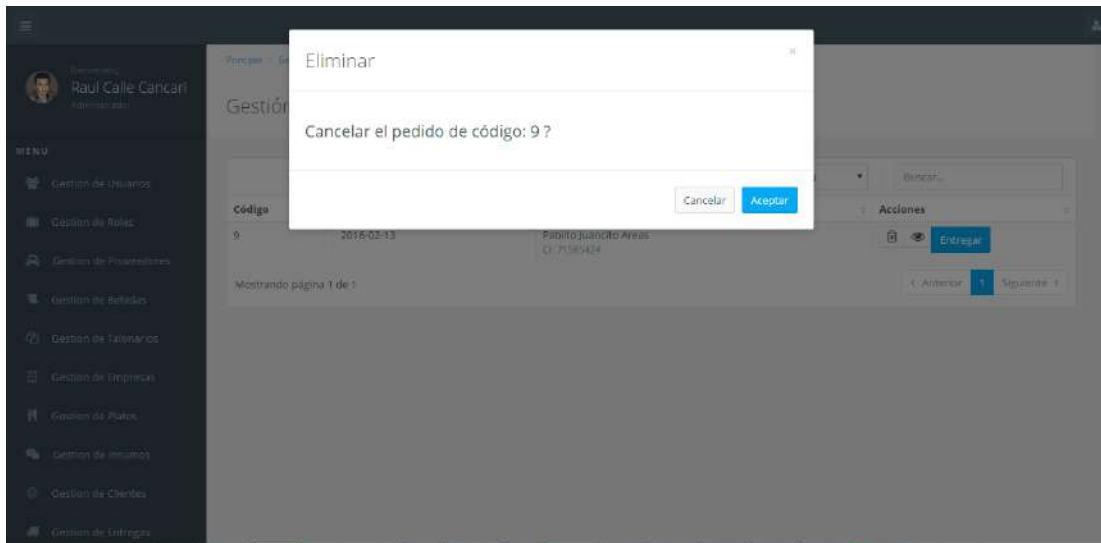


Figura 96. Pantalla Pedidos/delped

- **pedidos/verped.html**

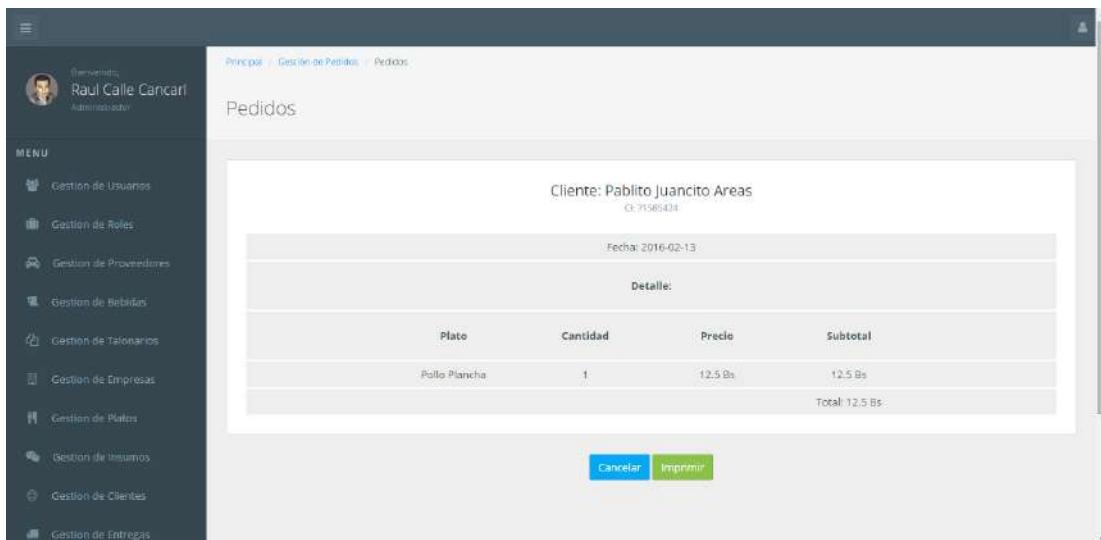


Figura 97. Pantalla Pedidos/verped

- **pedidos/entped.html**



Figura 98. Pantalla Pedidos/entped

- **ventas/ventas.html**

Gestión de Ventas					
+ Nuevo Activos: 10 Buscar...					
Código	Fecha	Cliente	Usuario	Acciones	
79	2016-01-21	Pablito Juancito Areas C: 71585424	Raul Calle Cancarl C: 7158542		
80	2016-01-21	Pablito Juancito Areas C: 71585424	Raul Calle Cancarl C: 7158542		
81	2016-01-21	Pablito Juancito Areas C: 71585424	Raul Calle Cancarl C: 7158542		

Figura 99. Pantalla Ventas/ventas

- **ventas/addven.html**

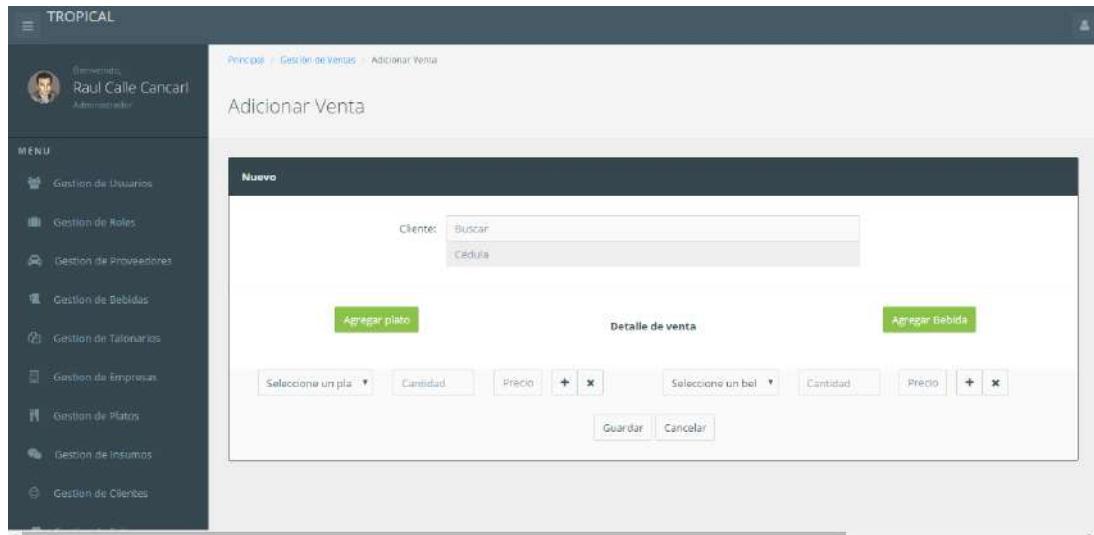


Figura 100. Pantalla Ventas/addven

- **ventas/factura.html**

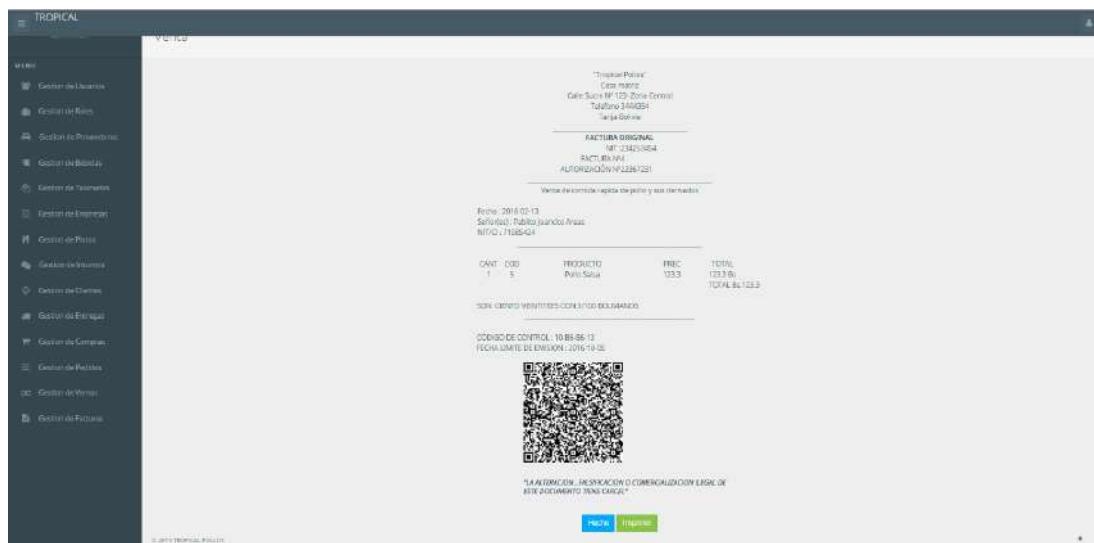


Figura 101. Pantalla Ventas/factura

- **ventas/delven.html**

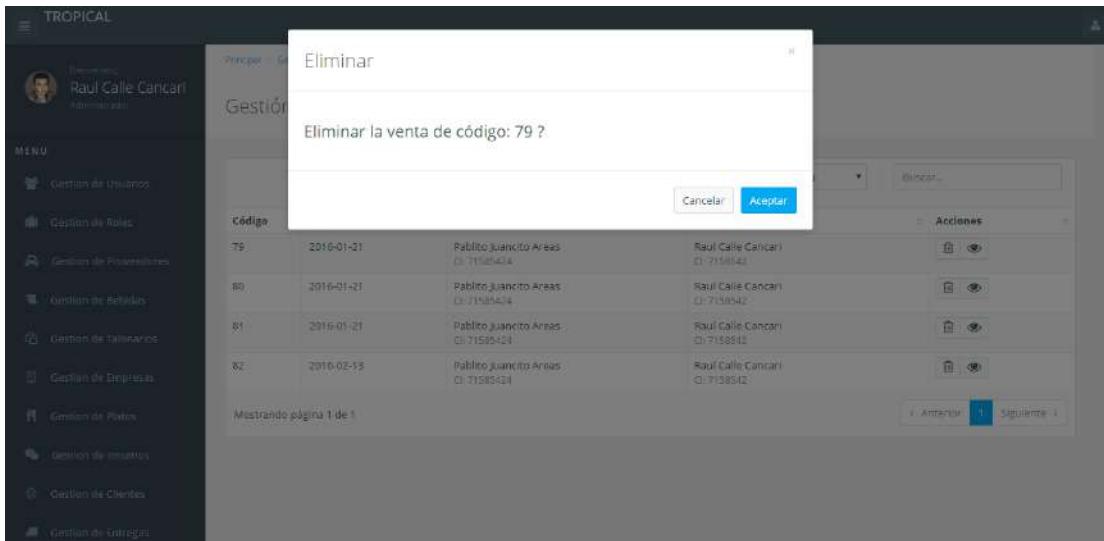


Figura 102. Pantalla Ventas/delven

- **ventas/verven.html**

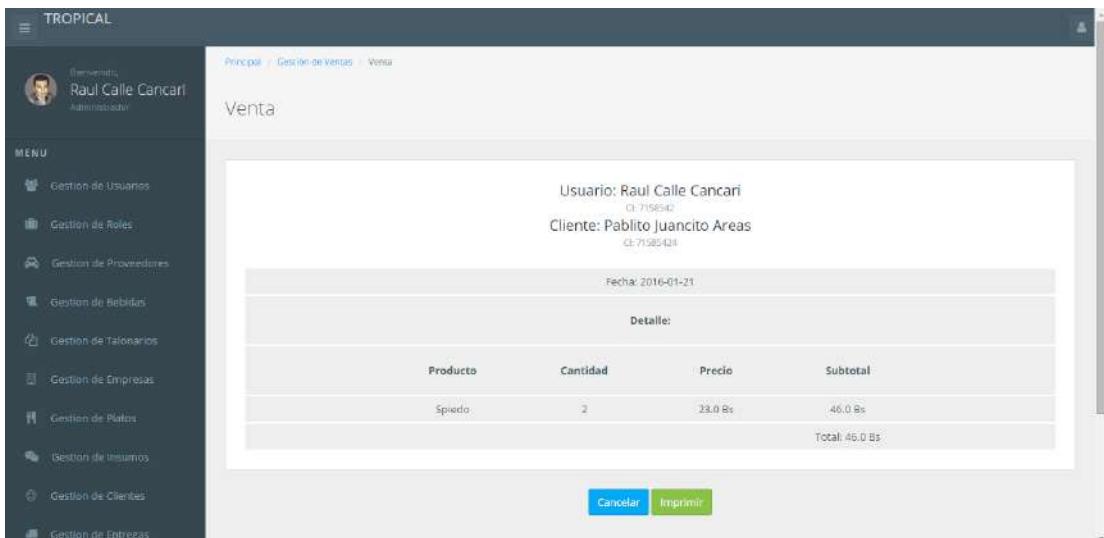


Figura 103. Pantalla Ventas/verven

- **facturas/facturas.html**

Código	Fecha y hora	Cliente	Nit	Acciones
58	2016-01-21 20:00:00	Pabito Juancito Areas C: 71585424	71585424	
59	2016-01-21 20:00:00	Pabito Juancito Areas C: 71585424	71585424	
60	2016-01-21 20:00:00	Pabito Juancito Areas C: 71585424	71585424	
61	2016-02-13 20:00:00	Pabito Juancito Areas C: 71585424	71585424	

Mostrando página 1 de 1

< Anterior **Siguiente >**

Figura 104. Pantalla Facturas/facturas

- **facturas/anulfac.html**

Eliminar

Anular la factura de código: 58 ?

Esto anulará también su venta

Código	Fecha y hora	Cliente	Nit	Acciones
59	2016-01-21 20:00:00	Pabito Juancito Areas C: 71585424	71585424	
60	2016-01-21 20:00:00	Pabito Juancito Areas C: 71585424	71585424	
61	2016-02-13 20:00:00	Pabito Juancito Areas C: 71585424	71585424	

Mostrando página 1 de 1

< Anterior **Siguiente >**

Figura 105. Pantalla Facturas/anulfac

- **facturas/verfac.html**

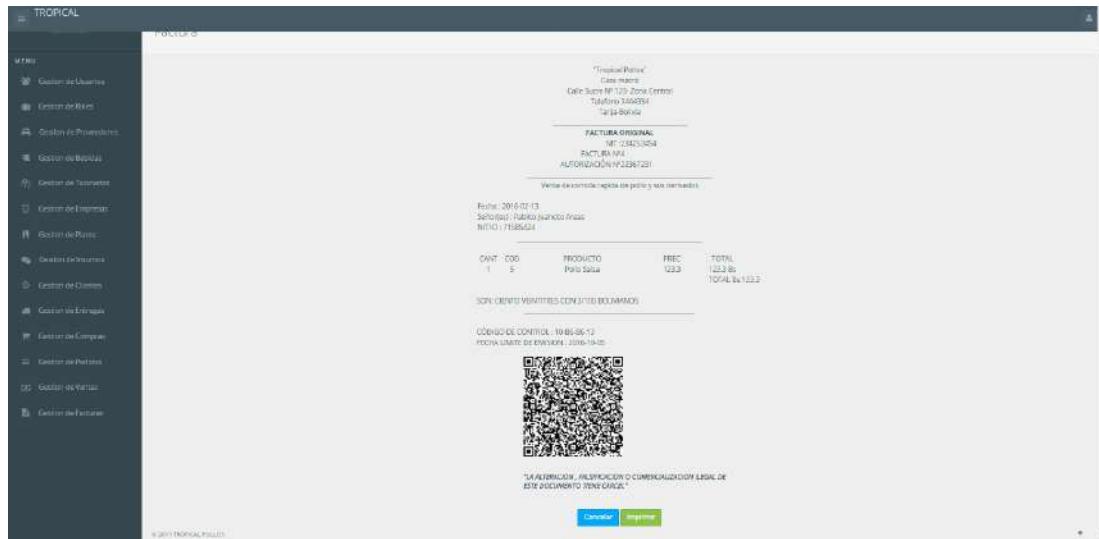


Figura 106. Pantalla Facturas/verfac

1.3.16.5.11.4 Modulo Cliente

Este módulo cuenta con un diseño general para el usuario cliente, para el cual, sólo el contenido cambia de acuerdo al menú seleccionado.

- [clientes/registrar.html](#)

Figura 107. Pantalla Clientes/registrar

- [clientes/modclcli.html](#)

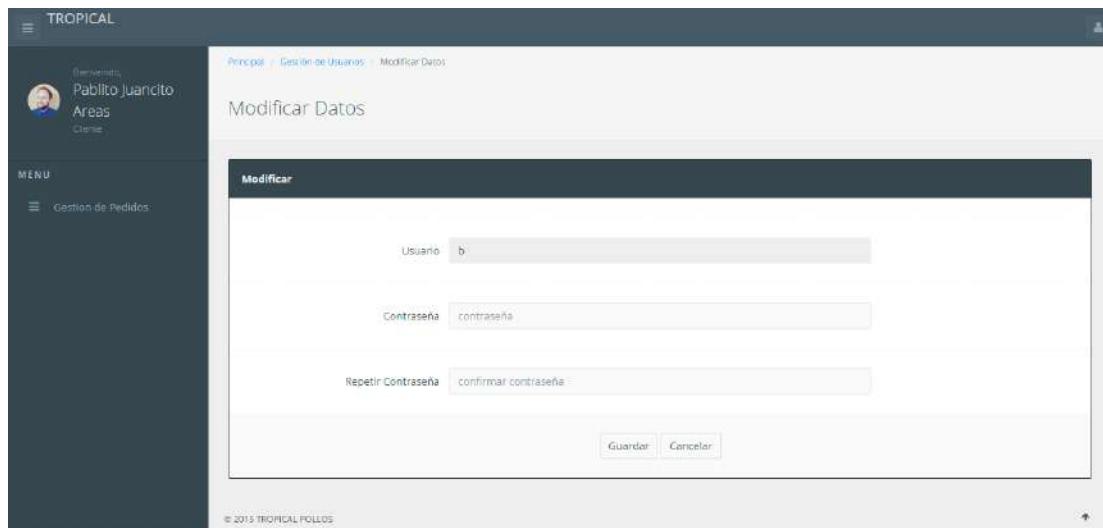


Figura 108. Pantalla Clientes/modclacli

- **pedidos/pedidoscli.html**

Gestión de Pedidos			
Código	Fecha	Cliente	Acciones
9	2016-02-13	Pablito Juancito Areas Or:71585424	
Mostrando página 1 de 1			

Figura 109. Pantalla pedidos/pedidoscli

- **pedidos/addpedido.html**

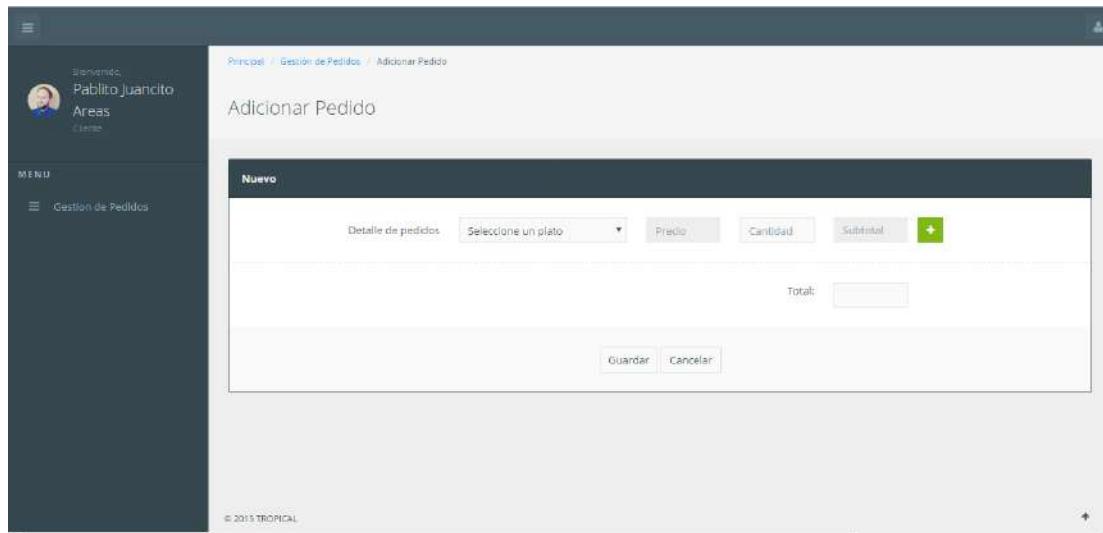


Figura 110. Pantalla pedidos/addped

- **Pedidos/delpedido.html**

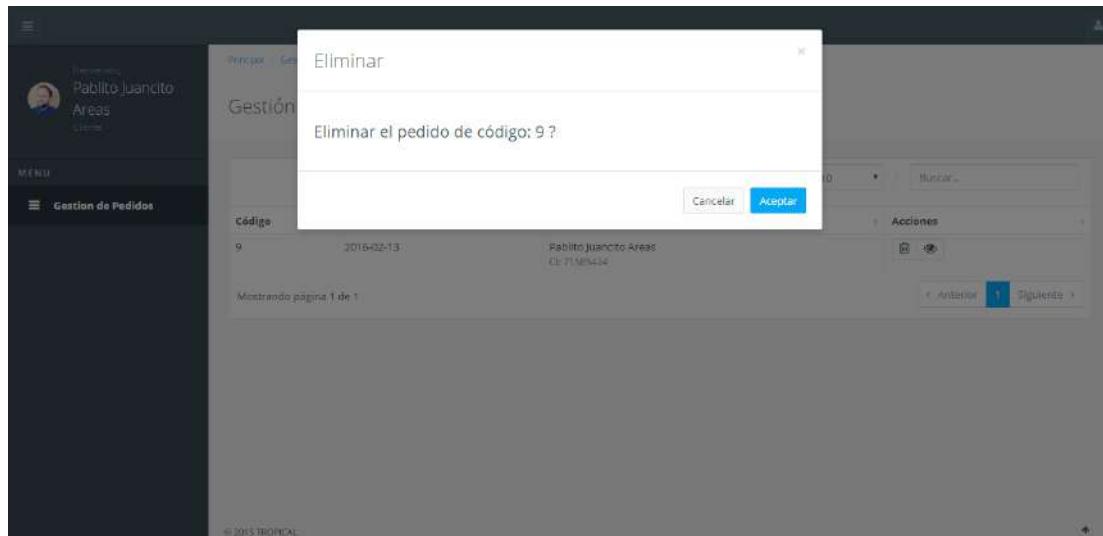


Figura 111. Pantalla pedidos/delpedido

- **Pedidos/verpedido.html**

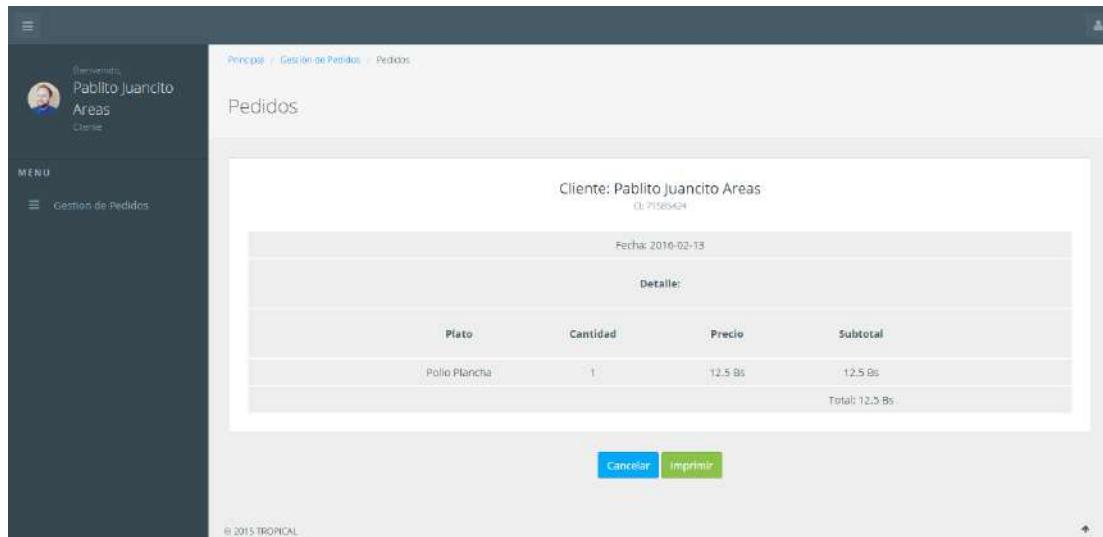


Figura 112. Pantalla pedidos/verpedido

1.3.16.6 Modelo de Análisis y Diseño

Este modelo establece la realización de los casos de uso en clases y pasando desde una representación en términos de análisis (sin incluir aspectos de implementación) hacia una de diseño (incluyendo una orientación hacia el entorno de implementación) de acuerdo al avance del proyecto.

1.3.16.6.1 Diagrama de Clases

1.3.16.6.1.1 Introducción

El diagrama de clases es el diagrama principal para el análisis y diseño. Un diagrama de

clases representa las clases del sistema con sus relaciones estructurales y de herencia. La definición de clase incluye definiciones para atributos y operaciones. El modelo de casos de uso aporta información para establecer las clases, objetos, atributos, y operaciones. Cada clase se representa en un rectángulo con tres compartimientos:

- Nombre de la clase
- Atributos de la clase
- Operaciones de la clase

Los atributos de una clase no deberían ser manipulables directamente por el resto de objetos. Por esta razón niveles de visibilidad para los elementos que son:

- (-) Privados: Es el más fuerte. Esta parte es totalmente invisible.
- (#) Los atributos u operaciones protegidas estas visibles para las clases de herencia.
- (+) Los atributos u operaciones públicas son visibles desde otras clases y también por clases de herencia.

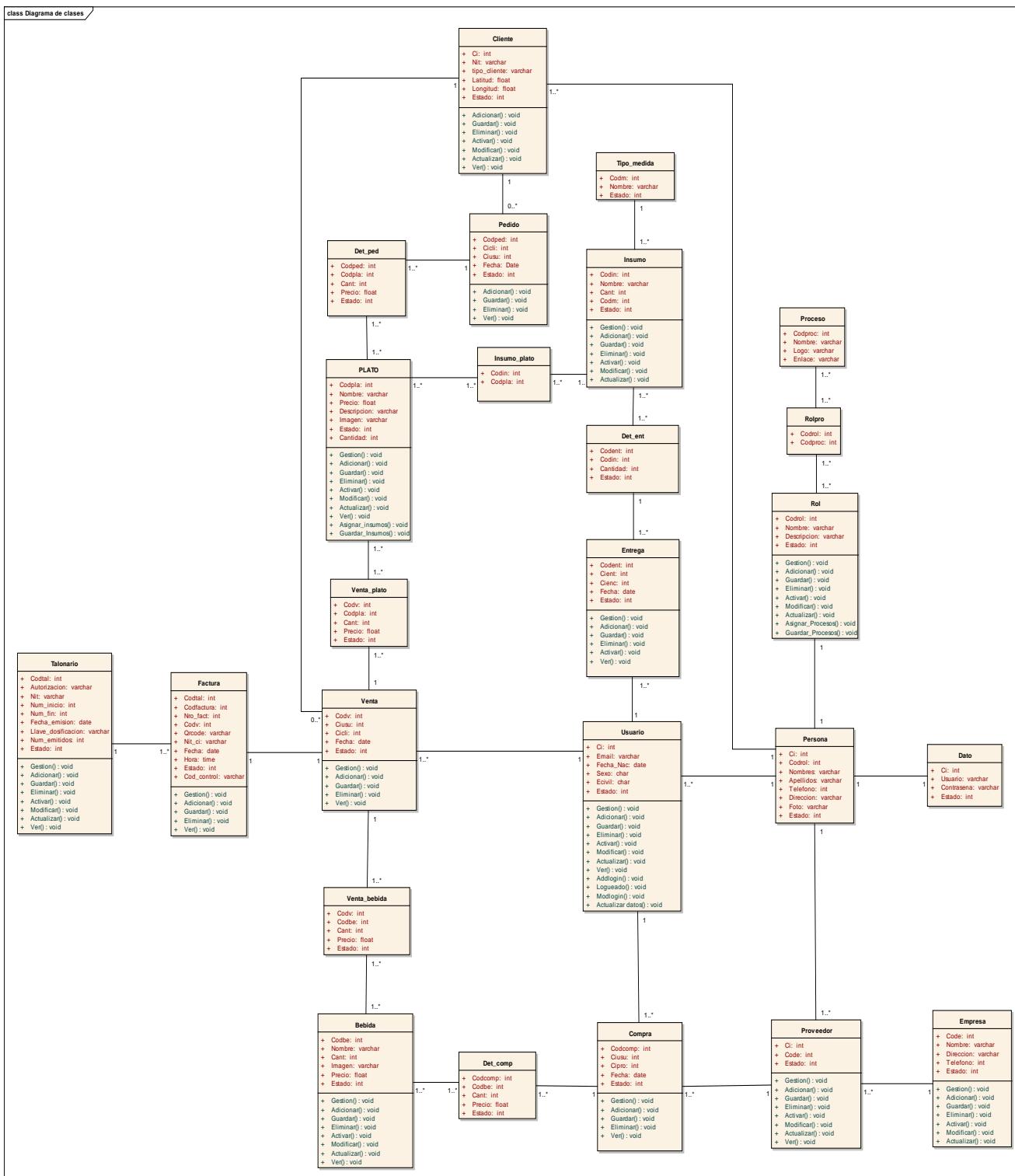


Figura 113. Diagrama de Clases

1.3.16.6.2 Modelo de Datos

1.3.16.6.2.1 Introducción

Base de Datos es el conjunto de datos almacenados con una estructura lógica. Es decir, tan importante como los datos, es la estructura conceptual con la que se relacionan entre ellos. En la práctica, podemos pensar esto como el conjunto de datos más los programas (o *software*) que hacen de ellos un conjunto consistente.

Si no tenemos los dos factores unidos, no podemos hablar de una base de datos, ya que ambos combinados dan la coherencia necesaria para poder trabajar con los datos de una manera sistemática.

1.3.16.6.2.2 Propósito

- Usar el lenguaje estándar

1.3.16.6.2.3 Alcance

- Definir la Base de Datos con el lenguaje estructurado

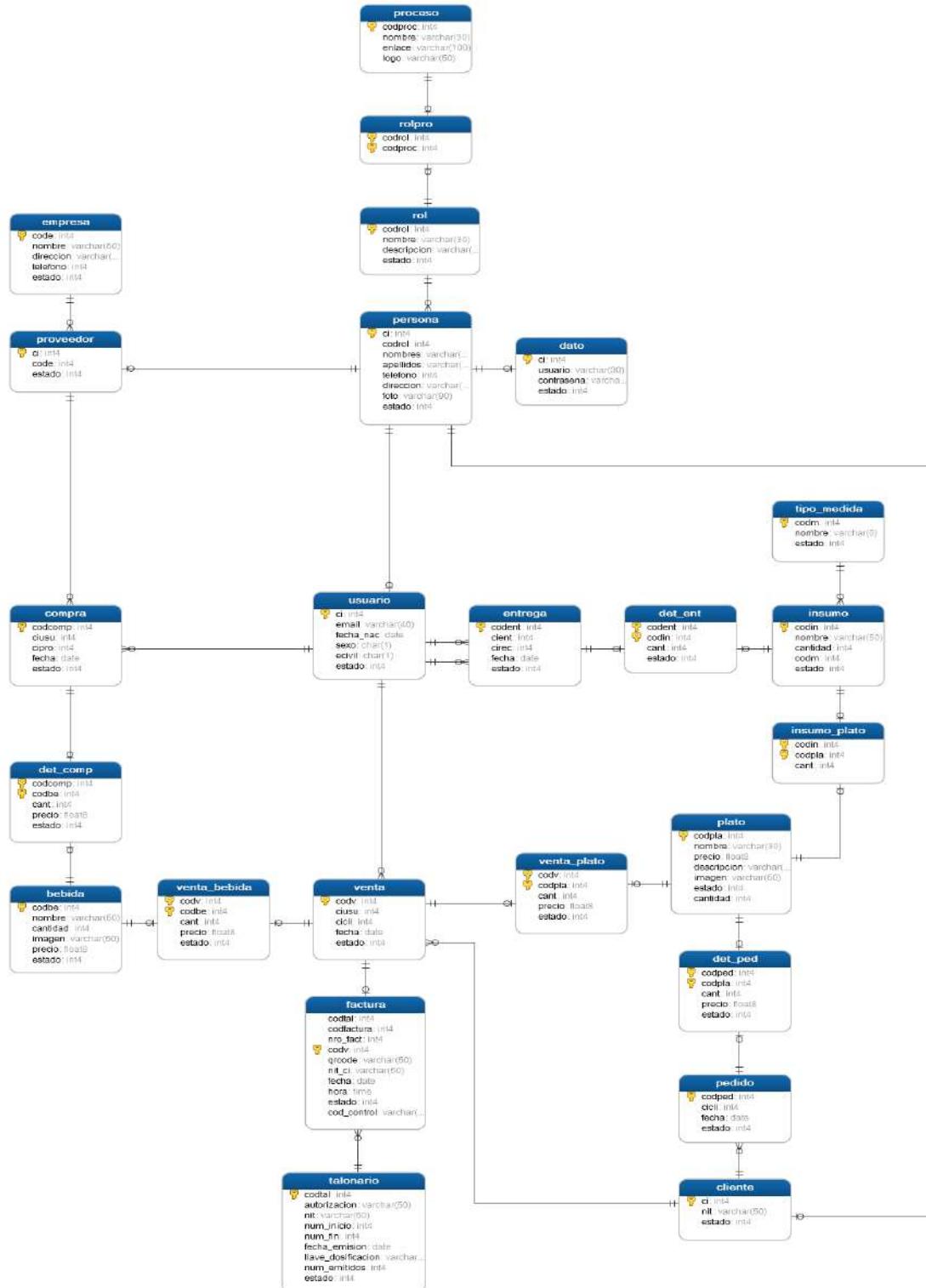


Figura 114. Diagrama Entidad-Relacion

1.3.16.7 Modelo de Implementacion

El Modelo de Implementación es comprendido por un conjunto de componentes y subsistemas que constituyen la composición física de la implementación del sistema. Entre los componentes podemos encontrar datos, archivos, ejecutables, código fuente y los directorios. Fundamentalmente, se describe la relación que existe desde los paquetes y clases del modelo de diseño a subsistemas y componentes físicos.

En el siguiente modelo de implementación realizaremos lo siguiente:

1.3.16.7.1 Diccionario de Datos

TABLA: PROCESO

Contiene información del acceso que tienen los diferentes usuarios de acuerdo al rol

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODPROC	SERIAL		SI		Identificador del Proceso
NOMBRE	TEXTO	20			Nombre del Proceso
LOGO	TEXTO	50			Logo del proceso
ENLACE	TEXTO	30			Dirección del Proceso

Tabla 99: TABLA PROCESO

TABLA: ROLPRO

Contiene datos de la relación Procesos Roles

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODPROC	ENTERO		SI	SI	Identificador del Proceso
CODROL	ENTERO		SI	SI	Identificador del Rol

Tabla 100: TABLA ROLPRO

TABLA: ROL

Contiene información de cada rol de los usuarios

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODROL	SERIAL		SI		Identificador del Rol
NOMBRE	TEXTO	30			Nombre del Rol
DESCRIPCION	TEXTO	50			Descripción del Rol

ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0
---------------	---------------	--	--	--	----------------------------

Tabla 101: TABLA ROL**TABLA: PERSONA**

Contiene los datos Personales esenciales del Usuario y Cliente que interactúa con el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CI	ENTERO		SI		Identificador de la Persona
CODROL	ENTERO				Identificador del Rol
NOMBRES	TEXTO	30			Nombre de la Persona
APELLIDOS	TEXTO	30			Apellidos de la Persona
TELEFONO	ENTERO				Teléfono de la Persona
DIRECCION	TEXTO	30			Dirección de la Persona
FOTO	TEXTO	90			Foto de la Persona
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 102: TABLA PERSONA**TABLA: USUARIO**

Contiene datos del Usuario que interactúa con el sistema con el rol de: ADMINISTRADOR, SECRETARIA, DISTRIBUIDOR.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CI	ENTERO		SI	SI	Identificador del Usuario
EMAIL	TEXTO	40			Correo Electrónico del Usuario
FECHA_NAC	DATE				Fecha de Nacimiento del Usuario
SEXO	CHAR	1			Sexo del Usuario
ECIVIL	CHAR	1			Estado Civil del Usuario
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 103: TABLA USUARIO**TABLA: CLIENTE**

Contiene datos de cada cliente registrado en el sistema.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CI	ENTERO		SI	SI	Identificador del Cliente
NIT	TEXTO	50			Nit del Cliente
TIPO_CLIENTE	TEXTO	20			Tipo de Cliente registrado
LATITUD	FLOAT				Latitud referencial del Cliente
LONGITUD	FLOAT				Longitud referencial del Cliente

ESTADO	ENTERO				Activo = 1 Inactivo = 0
---------------	---------------	--	--	--	--------------------------------

Tabla 104: TABLA CLIENTE**TABLA: DATO**

Contiene datos de la clave del Usuario y Cliente

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CI	ENTERO		SI	SI	Identificador del Usuario
USUARIO	TEXTO	30			Login del Usuario
CONTRASENA	TEXTO	30			Clave del Usuario
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 105: TABLA DATO**TABLA: PROVEEDOR**

Contiene datos de cada proveedor registrado en el sistema.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CI	ENTERO		SI	SI	Identificador del Cliente
CODE	ENTERO				Identificador de la empresa
ESTADO	ENTERO				Activo = 1 Inactivo = 0

Tabla 106: TABLA PROVEEDOR**TABLA: EMPRESA**

Contiene datos de cada empresa registrada en el sistema.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODE	SERIAL		SI		Identificador de la Empresa
NOMBRE	TEXTO	30			Nombre de la Empresa
DIRECCION	TEXTO	50			Direccion de la Empresa
TELEFONO	ENTERO				Telefono de la Empresa
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 107: TABLA CATEGORIA**TABLA: ENTREGA**

Contiene datos de la asignación de una entrega realizada por un usuario a otro usuario encargado.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODENT	SERIAL		SI		Identificador de la entrega

CIENT	ENTERO		SI	Identificador del Usuario
CIENC	ENTERO		SI	Identificador del Usuario Encargado
FECHA	DATE			Fecha de la entrega
ESTADO	ENTERO			Activo=1 Inactivo=0

Tabla 108: TABLA ENTREGA**TABLA: DETENT**

Contiene datos de un detalle de entrega asignada a un usuario encargado de la entrega realizada al usuario.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODENT	ENTERO		SI	SI	Identificador de la entrega
CODIN	ENTERO			SI	Identificador del insumo
CANTIDAD	ENTERO				cantidad de la entrega
ESTADO_ENTREGA	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 109: TABLA DETENT**TABLA: TIPO_MEDIDA**

Contiene los datos del tipo medida de un insumo

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODM	SERIAL		SI	SI	Identificador de Tipo Medida
NOMBRE	TEXTO	30			Nombre del Tipo Medida
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 110: TABLA TIPO_MEDIDA**TABLA: INSUMO**

Contiene los datos de un insumo registrado en el sistema

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODIN	SERIAL		SI		Identificador del insumo
NOMBRE	TEXTO			SI	Nombre del Insumo
CANTIDAD	ENTERO			SI	Cantidad del Insumo
CODM	ENTERO				Identificador del tipo medida
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 111: TABLA INSUMO

TABLA: PLATO INSUMO

Contiene datos de la relación de los insumos con los platos

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODIN	ENTERO		SI	SI	Identificador de Insumo
CODPLA	ENTERO				Identificador del plato

Tabla 112: TABLA PLATO INSUMO

TABLA: PLATO

Contiene datos de cada plato que interactúa con el sistema.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODPLA	SERIAL		SI	SI	Identificador del plato
NOMBRE	TEXTO	30			Nombre del plato
PRECIO	FLOAT				Precio del plato
DESCRIPCION	TEXTO	100	SI		Descripcion del plato
IMAGEN	TEXTO	50			Logo del plato
CANTIDAD	ENTERO				Cantidad del plato
ESTADO	ENTERO				Activo = 1 Inactivo = 0

Tabla 113: TABLA PLATO

TABLA: PEDIDO

Contiene datos de un pedido realizado por un cliente.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODPED	SERIAL		SI		Identificador de Pedido
CICLI	ENTERO			SI	Identificador del Cliente
FECHA	DATE				Fecha del Pedido
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 114: TABLA PEDIDO

TABLA: DETPED

Contiene datos del detalle de un pedido realizado por un usuario hacia un cliente.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODPED	ENTERO		SI	SI	Identificador del Pedido
CODPLA	ENTERO			SI	Identificador de Plato
CANT	ENTERO				Cantidad de Platos a pedir
PRECIO	FLOAT				Precio Unitario del Plato
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 115: TABLA DETPED**TABLA: COMPRA**

Contiene datos de una compra realizada por un usuario

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODCOMP	SERIAL		SI		Identificador de la Compra
CIUSU	ENTERO			SI	Identificador del Usuario
CIPRO	ENTERO				Identificador del Proveedor
FECHA	DATE				Fecha de la Compra
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 116: TABLA COMPRA**TABLA: DET_COMP**

Contiene el detalle de una compra realizada por el usuario

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODCOMP	ENTERO		SI	SI	Identificador de la compra
CODEBE	ENTERO		SI	SI	Identificador de la bebida
CANTIDAD	ENTERO				Cantidad de la bebida
PRECIO	FLOAT				Precio unitario de la bebida
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 117: TABLA DET_COMP**TABLA: BEBIDA**

Contiene datos de cada bebida que interactúa con el sistema.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODEBE	ENTERO			SI	Identificador de la bebida
NOMBRE	TEXTO	30			Nombre de la bebida

CANT	ENTERO				Cantidad total de la bebida
IMAGEN	TEXTO	30			Logo de la bebida
PRECIO	FLOAT				Precio referencial de la bebida
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 118: TABLA BEBIDA**TABLA: VENTA**

Contiene datos de un venta realizado por un usuario hacia un cliente.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODV	SERIAL		SI		Identificador de la venta
CICLI	ENTERO			SI	Identificador del Cliente
CIUSU	ENTERO			SI	Identificador del Usuario
FECHA	DATE				Fecha de la venta
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 119: TABLA VENTA**TABLA: VENTA_BEBIDA**

Contiene datos del detalle de una venta de bebidas realizado por un usuario hacia un cliente.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODVEN	ENTERO		SI	SI	Identificador de la venta
CODEBE	ENTERO			SI	Identificador de la bebida
CANT	ENTERO				Cantidad de bebidas a vender
PRECIO	FLOAT				Precio Unitario de la bebida
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 120: TABLA VENTA BEBIDA**TABLA: VENTA_PLATO**

Contiene datos del detalle de una venta de platos realizado por un usuario hacia un cliente.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODVEN	ENTERO		SI	SI	Identificador de la venta
CODPLA	ENTERO			SI	Identificador del plato
CANT	ENTERO				Cantidad de platos a vender
PRECIO	FLOAT				Precio Unitario del Plato
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 121: TABLA VENTA PLATO**TABLA: TALONARIO**

Contiene datos de los talonarios que interactúan con el sistema registrado por un usuario.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODTAL	SERIAL		SI		Identificador del talonario
AUTORIZACION	TEXTO	15			Nro de Autorizacion
NIT	TEXTO	15			Nit de la empresa
NUM_INICIO	ENTERO				Numero inicio del talonario
NUM_FIN	ENTERO				Numero final del talonario
FECHA_EMISION	DATE				Fecha de emision del talonario
LLAVE_DOSIFICACION	TEXTO	60			Llave de dosificación del talonario
NUM_EMITIDOS	ENTERO				Numero de facturas emitidas
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0

Tabla 122: TABLA TALONARIO**TABLA: FACTURA**

Contiene datos de las facturas emitidas por la entrega de pedidos.

NOMBRE	TIPO	TAMAÑO	PK	FK	DESCRIPCION
CODTAL	ENTERO		SI		Identificador del talonario
CODFACTURA	SERIAL				Identificador de la factura
NRO_FACT	ENTERO				Nro de la factura
CODPED	ENTERO				Identificador del pedido
QRCODE	TEXTO	50			Codigo Qr generado
NIT_CI	TEXTO	15			Nit del cliente
FECHA	DATE				Fecha de la factura
HORA	DATE				Hora de la factura
ESTADO	ENTERO				Activo=1 Inactivo=0
COD_CONTROL	TEXTO	50			Código de control de factura

Tabla 123: TABLA FACTURA

1.3.16.7.2 Modelo de Diagrama de Secuencias

1.3.16.7.2.1 Introducción

Un diagrama de secuencia del sistema es un artefacto creado de manera rápida y fácil que muestra los eventos de entrada y salida relacionados con el sistema que está estudiando.

UML incluye la notación de los diagramas de secuencia

Los diagramas de secuencia es un dibujo que muestra, para un escenario específico de un caso de uso, los eventos que generan los actores externos, el orden y los eventos entre los sistemas.

1.3.16.7.2.2 Propósito

- ❖ Comprender la estructura y la dinámica del sistema deseado para la organización.
- ❖ Comprender la interacción de los actores del sistema.

1.3.16.7.2.3 Alcance

- ❖ Describe un escenario específico de un caso de uso
- ❖ Representar las interacciones entre actores y operaciones que inician.
- ❖ Describe la interacción entre los objetos del sistema

1.3.16.7.3 Diagramas de Secuencia

1.3.16.7.3.1 Diagrama de Secuencia Ingreso al Sistema

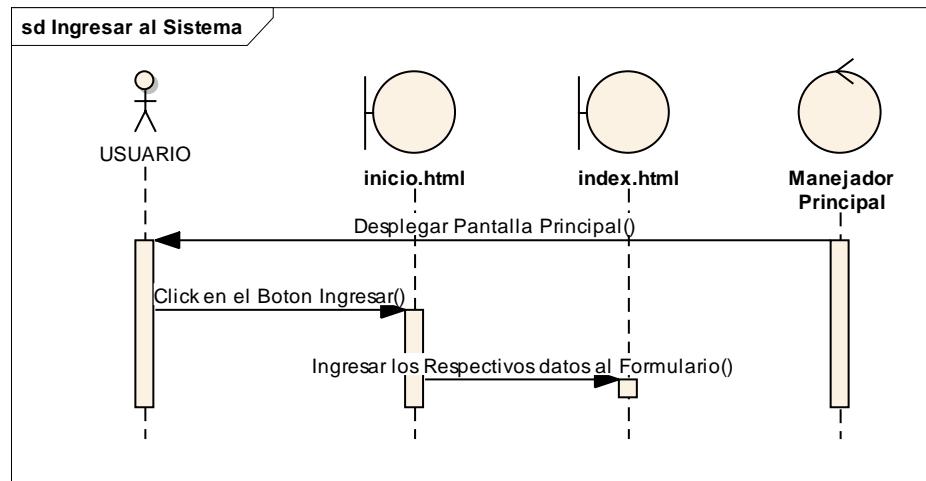


Figura 115. D.S. Ingreso al Sistema

1.3.16.7.3.2 Diagrama de Secuencia Validar Datos

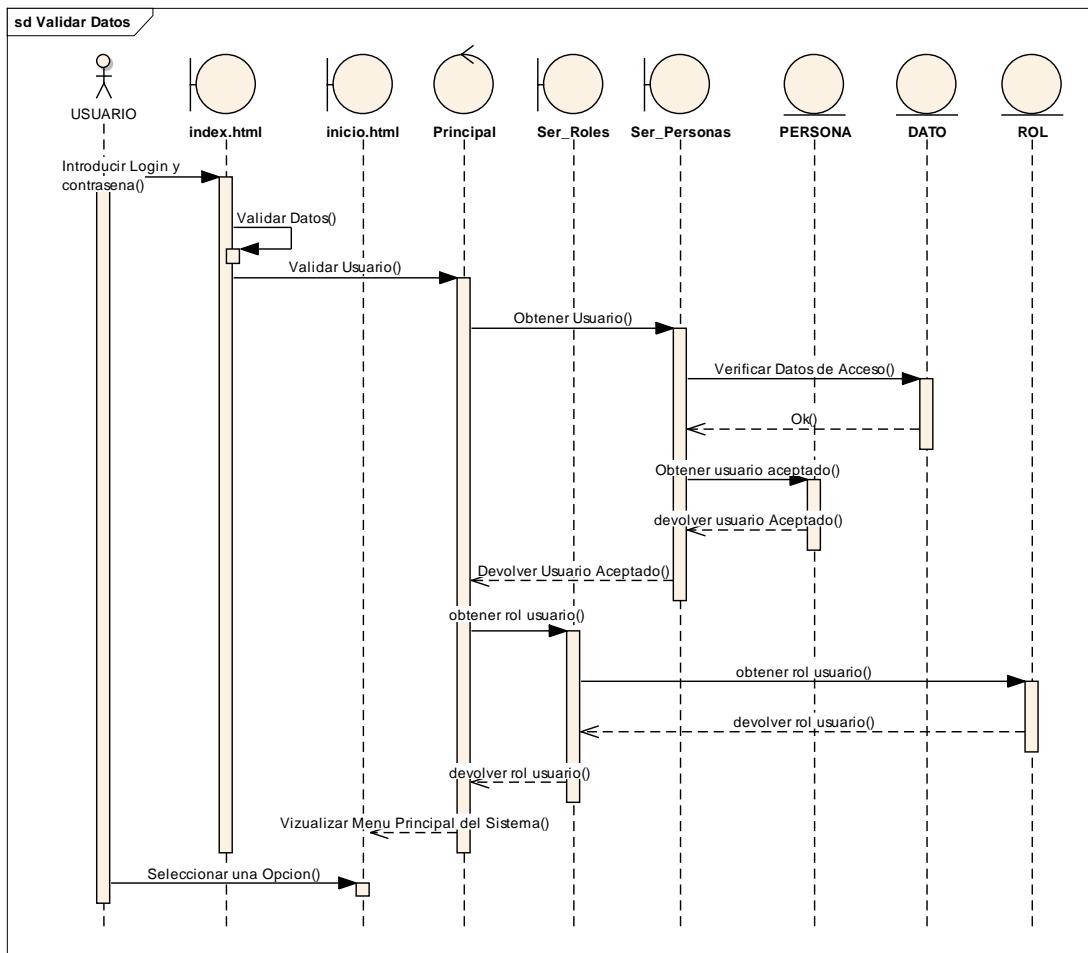


Figura 116. D.S. Validar Datos

1.3.16.7.3.3Diagrama de Secuencia Gestión Roles

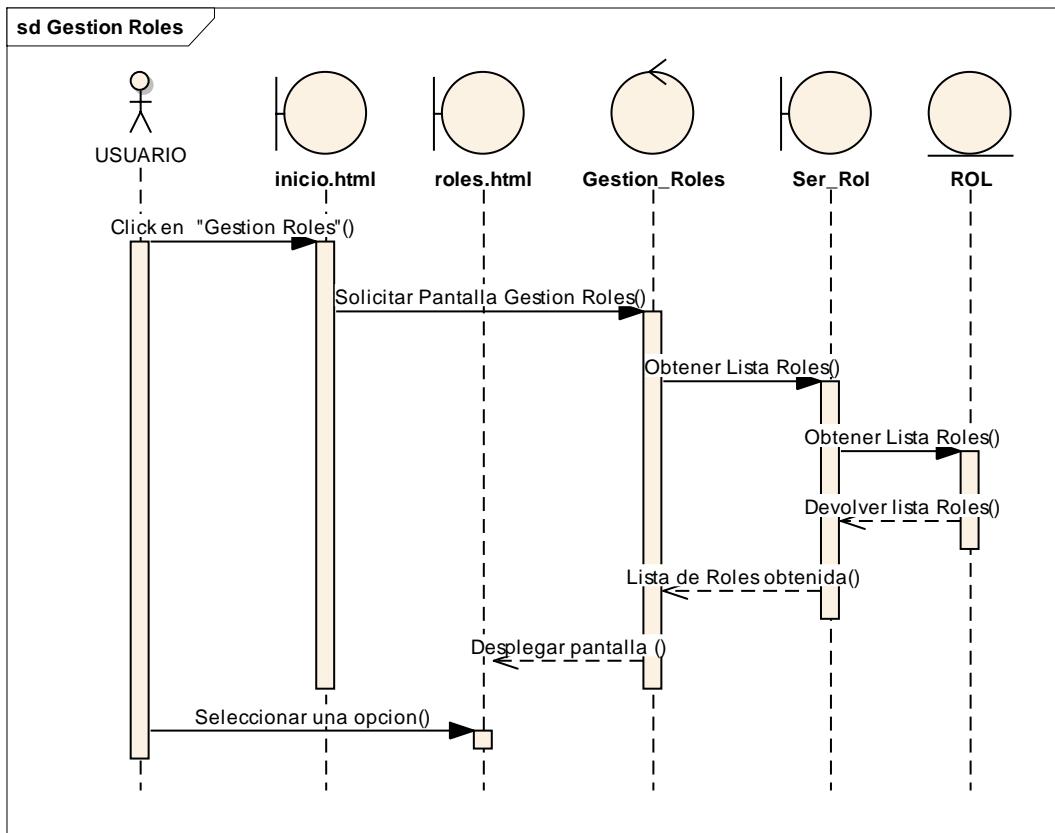


Figura 117. D.S. Gestión Roles

1.3.16.7.3.4 Diagrama de Secuencia Adicionar Rol

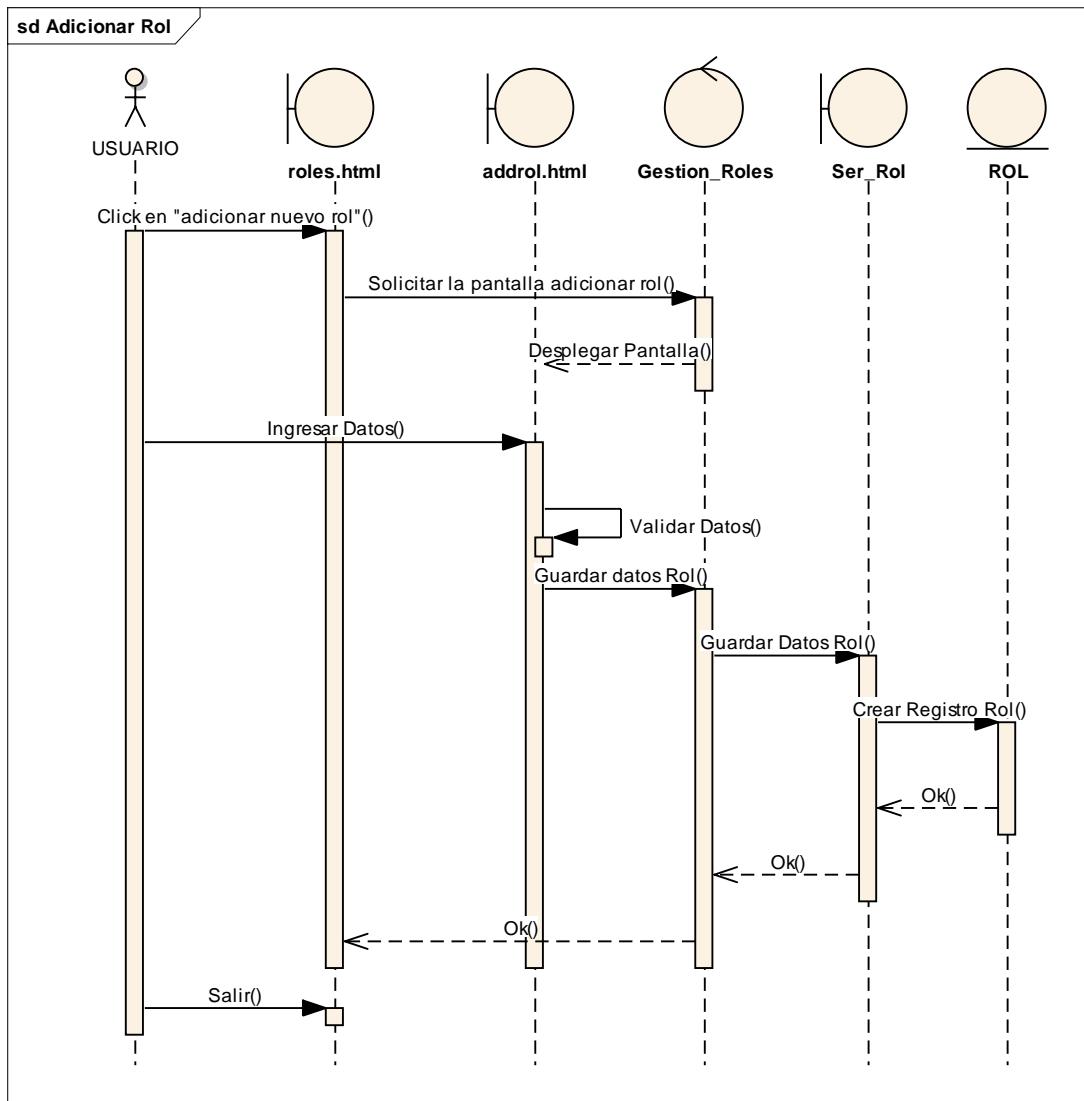


Figura 118. D.S. Adicionar Rol

1.3.16.7.3.5 Diagrama de Secuencia Eliminar Rol

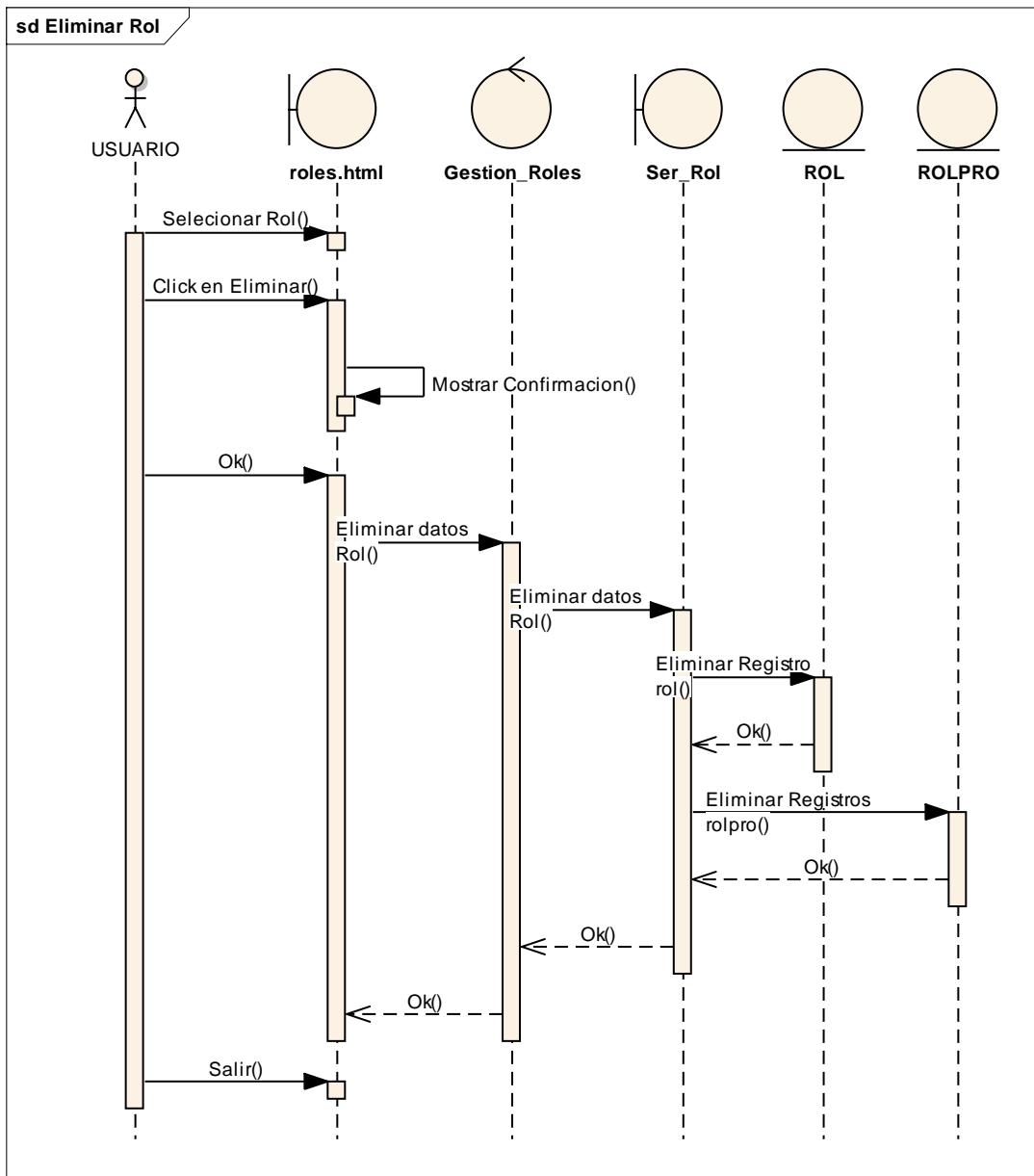


Figura 119. D.S. Eliminar Rol

1.3.16.7.3.6 Diagrama de Secuencia Modificar Rol

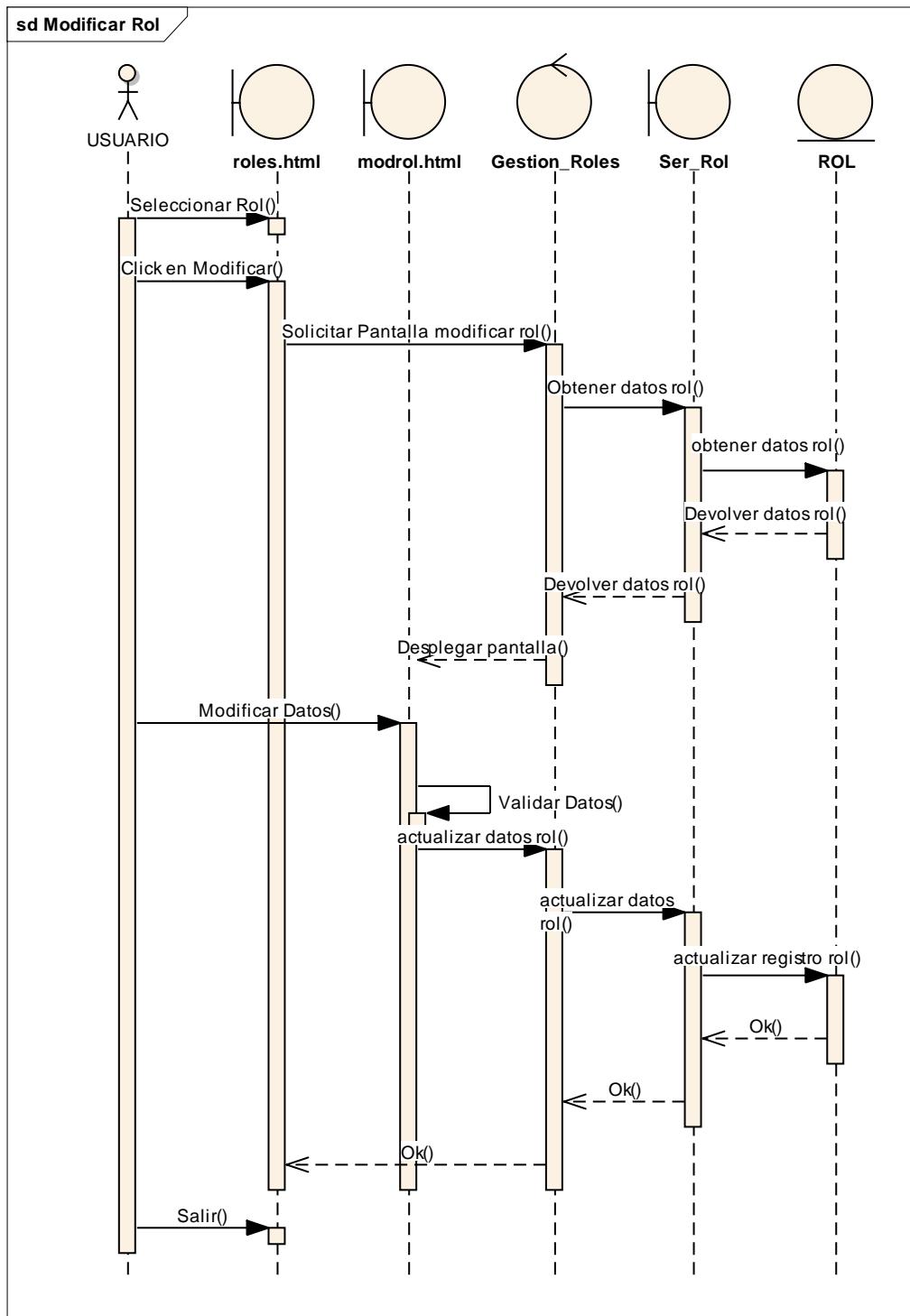


Figura 120. D.S. Modificar Rol

1.3.16.7.3.7 Diagrama de Secuencia Gestión Proceso

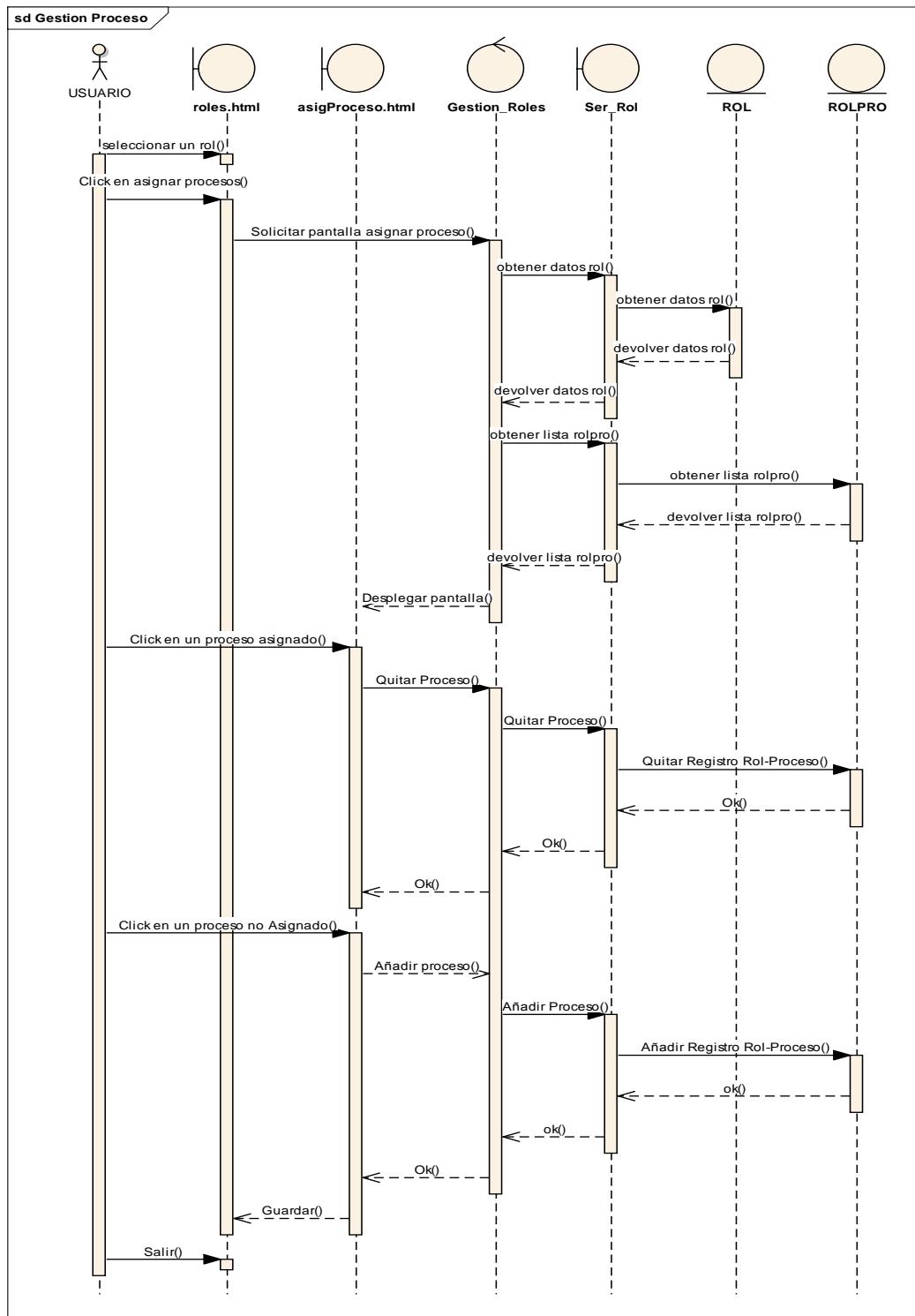


Figura 121. D.S. Gestión Proceso

1.3.16.7.3.8 Diagrama de Secuencia Gestión Usuarios

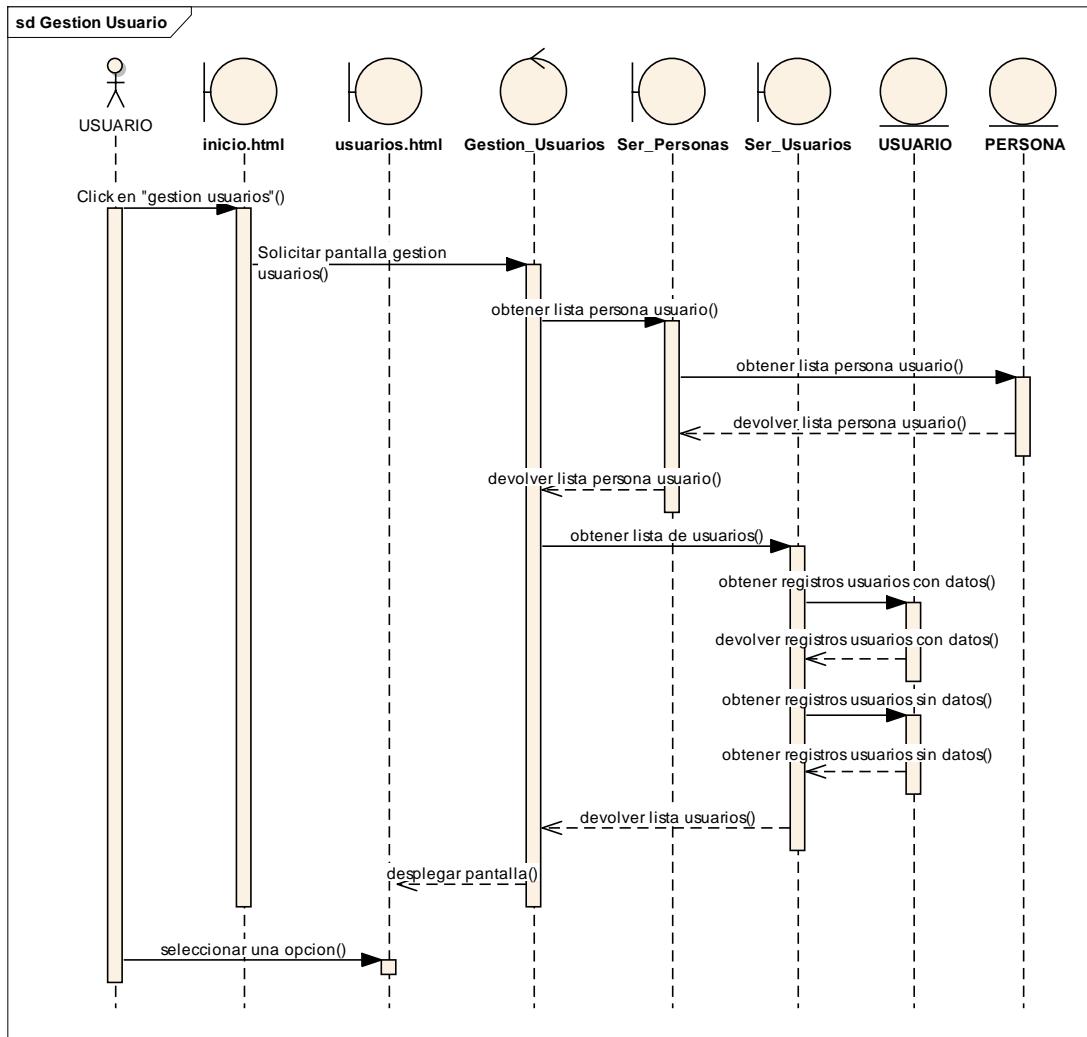


Figura 122. D.S. Gestión Usuarios

1.3.16.7.3.9 Diagrama de Secuencia Adicionar Usuario

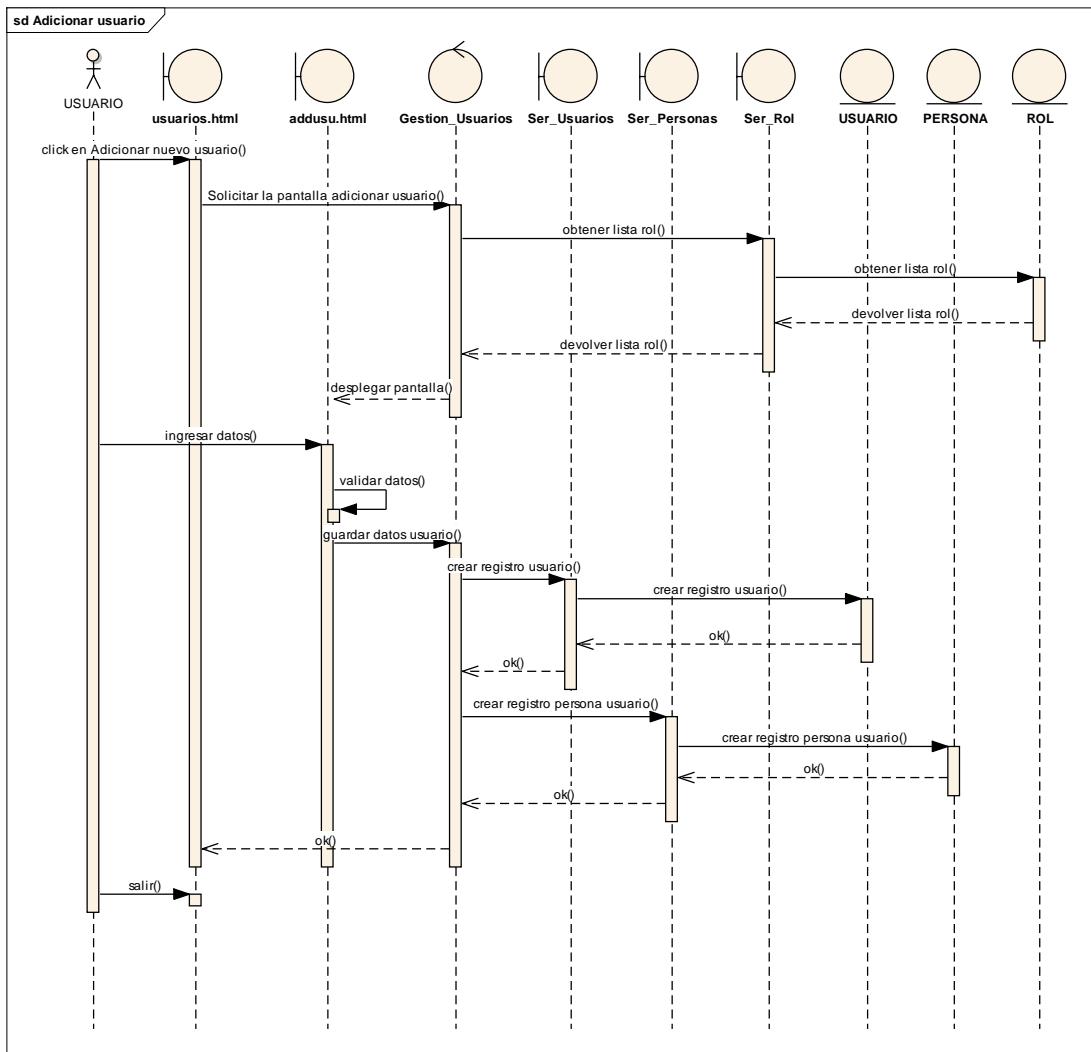


Figura 123. D.S. Adicionar Usuario

1.3.16.7.3.10 Diagrama de Secuencia Eliminar Usuario

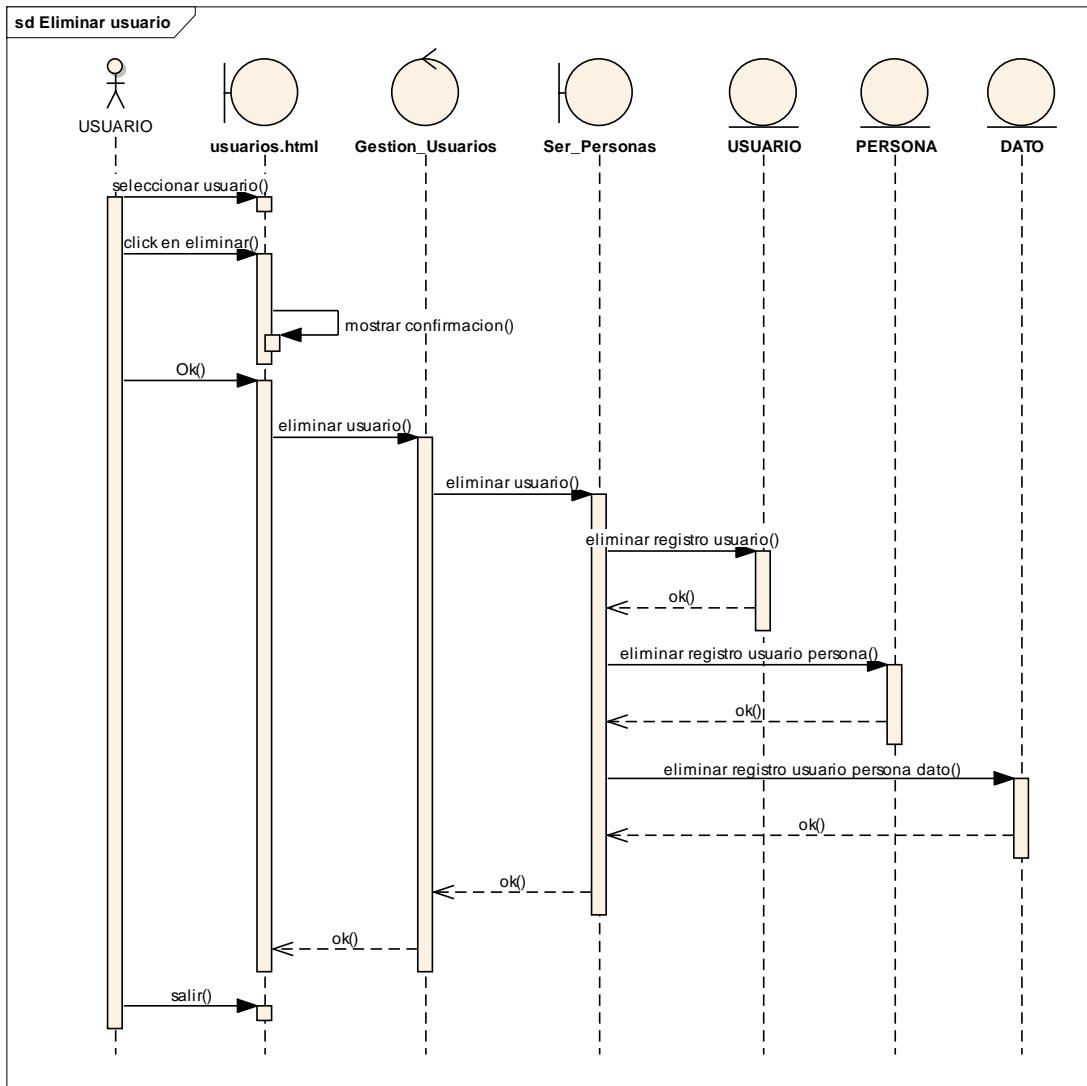


Figura 124. D.S. Eliminar Usuario

1.3.16.7.3.11 Diagrama de Secuencia Modificar Usuario

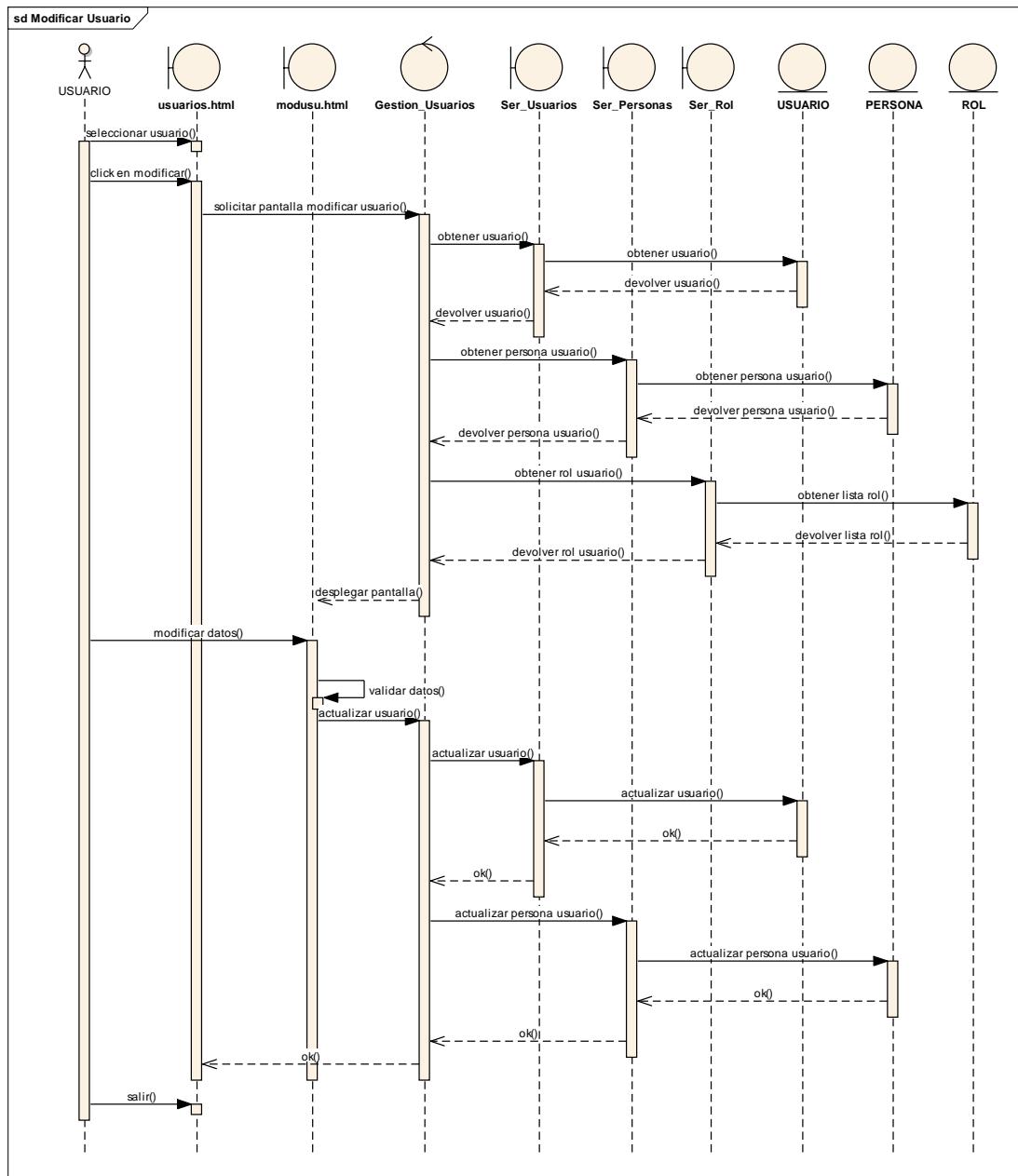


Figura 125. D.S. Modificar Usuario

1.3.16.7.3.12 Diagrama de Secuencia Adicionar Datos Usuario

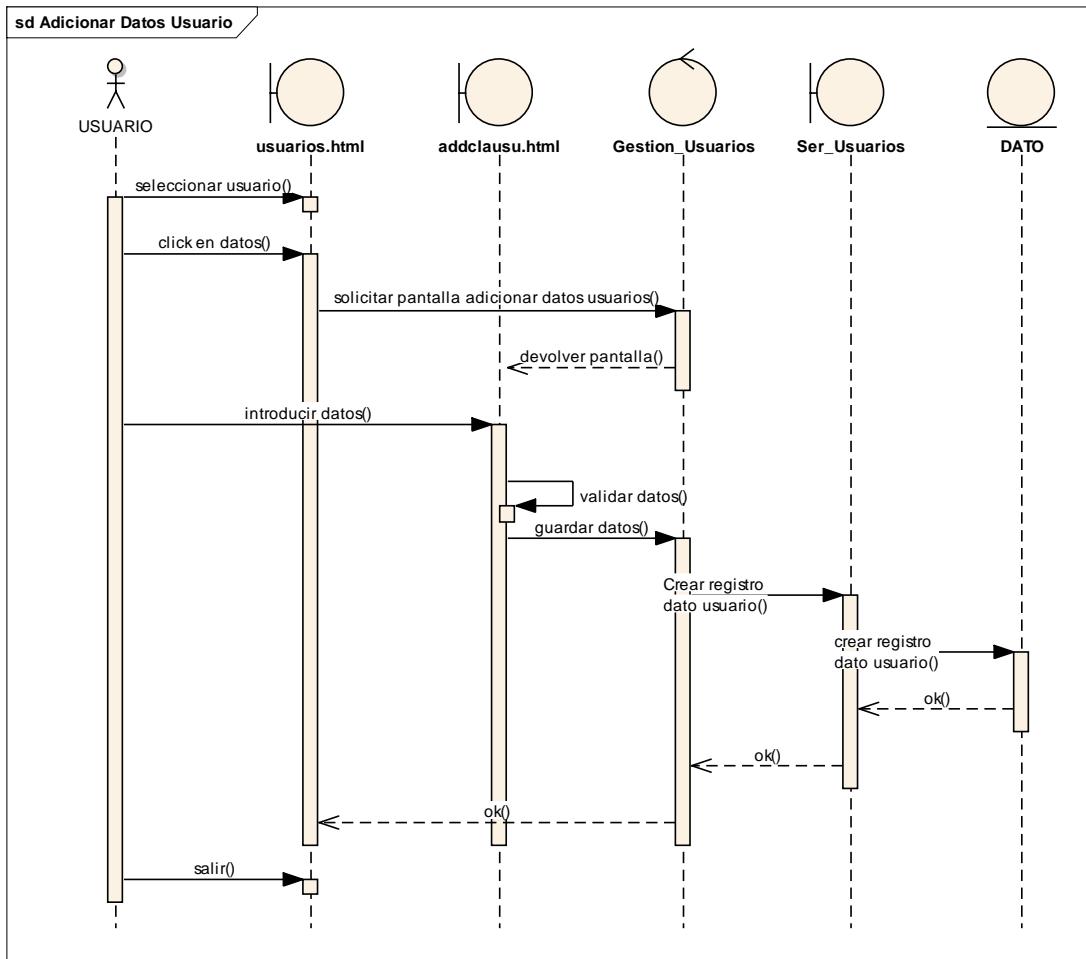


Figura 126. D.S. Adicionar Datos Usuario

1.3.16.7.3.13 Diagrama de Secuencia Modificar Datos Usuario

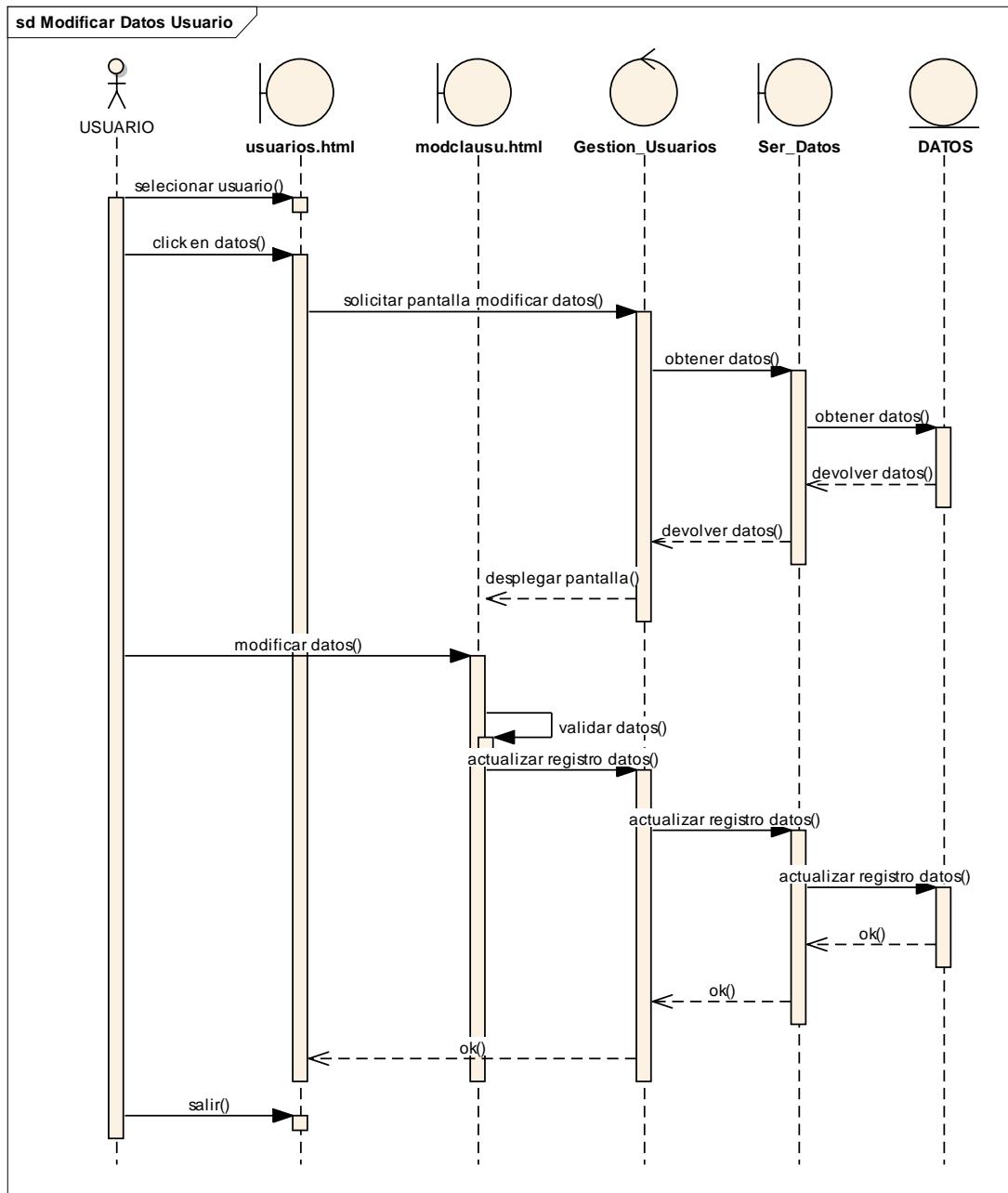


Figura 127. D.S. Modificar Datos Usuario

1.3.16.7.3.14 Diagrama de Secuencia Ver Usuario

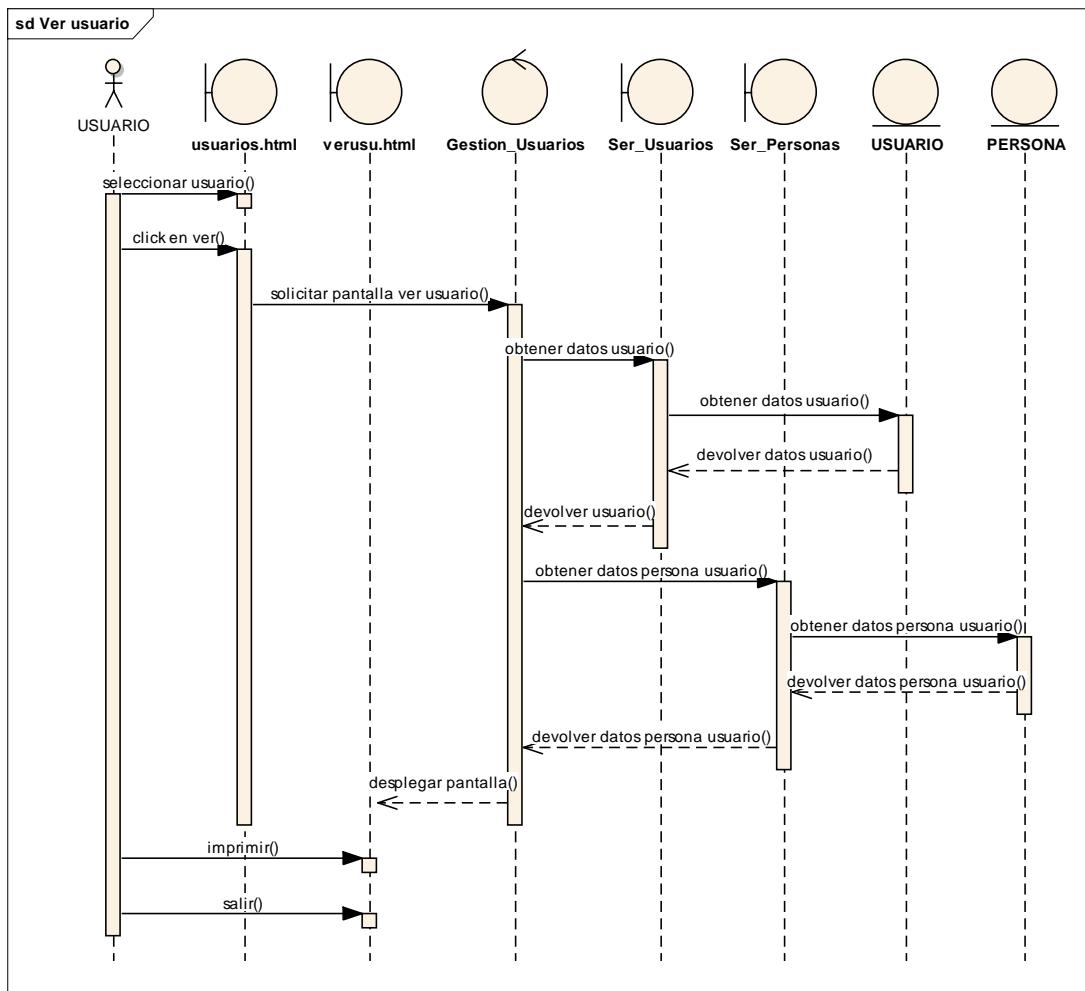


Figura 128. D.S. Ver Usuario

1.3.16.7.3.15 Diagrama de Secuencia Gestión Clientes

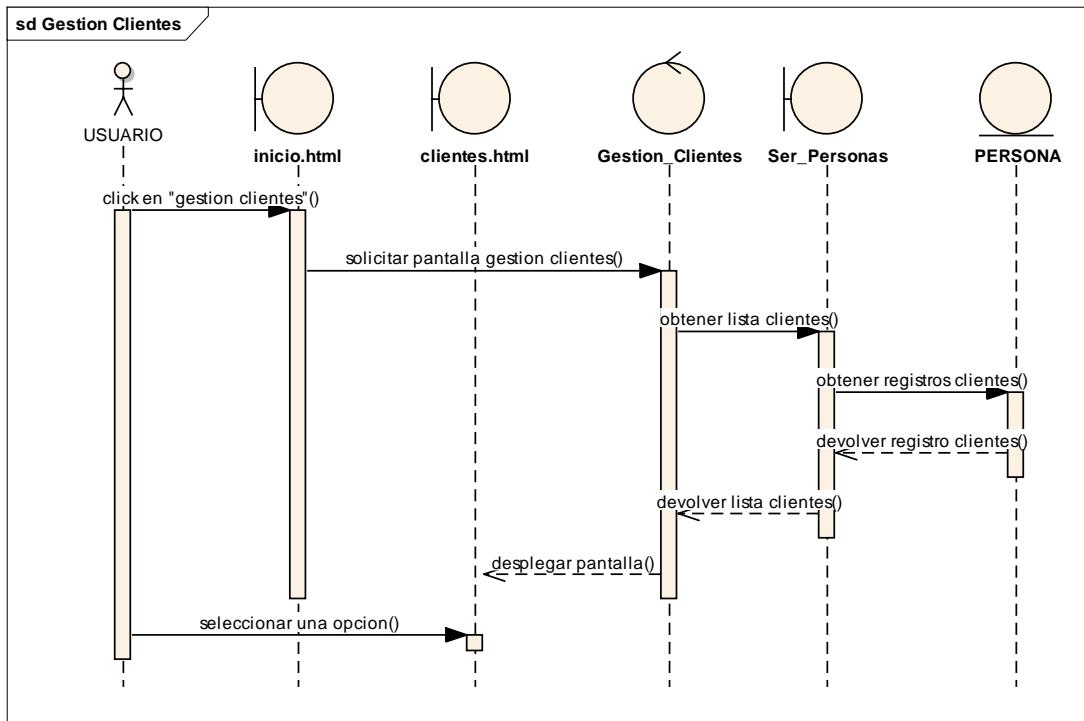


Figura 129. D.S. Gestión Clientes

1.3.16.7.3.16 Diagrama de Secuencia Adicionar Cliente

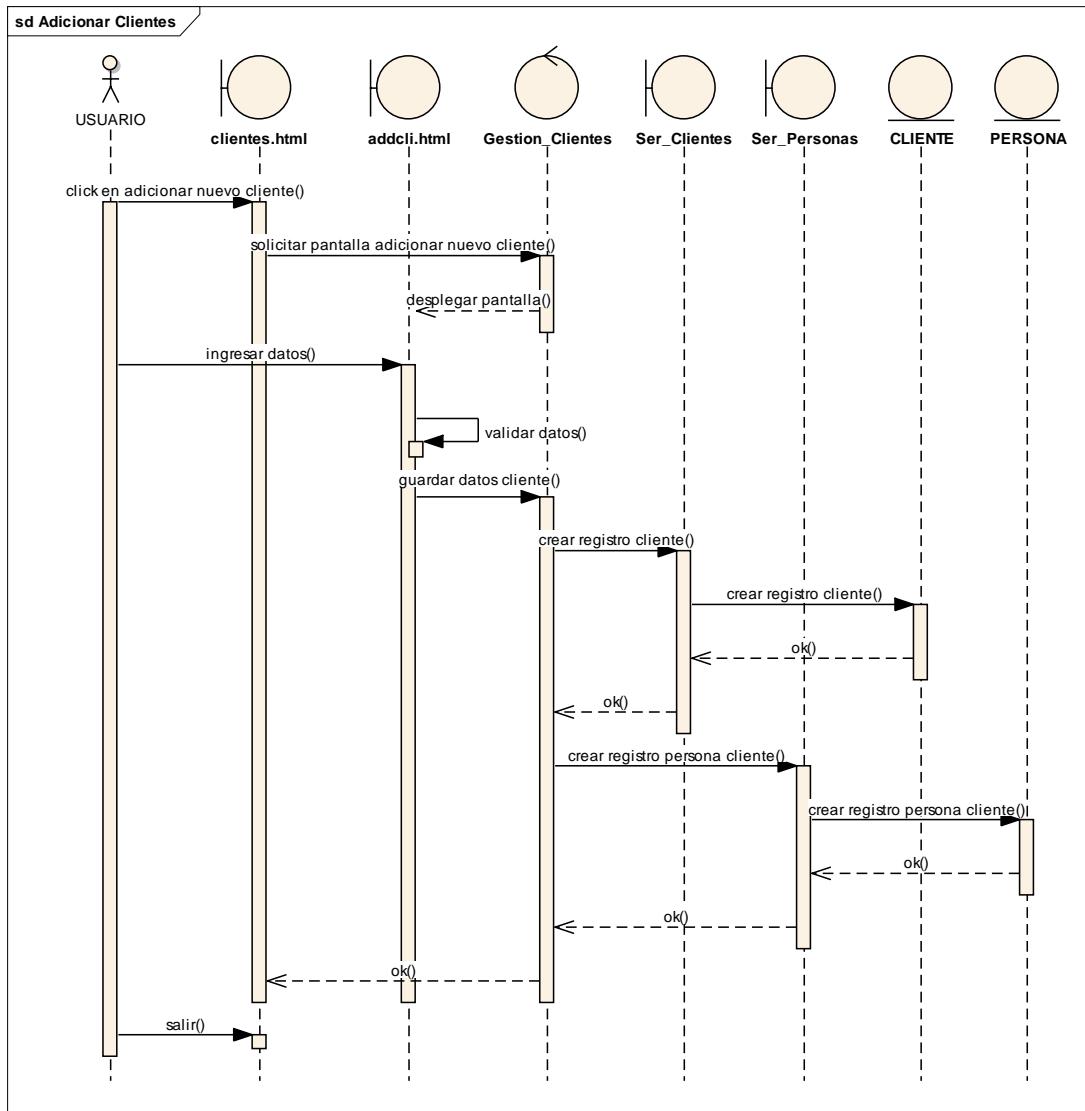


Figura 130. D.S. Adicionar Cliente

1.3.16.7.3.17 Diagrama de Secuencia Eliminar Cliente

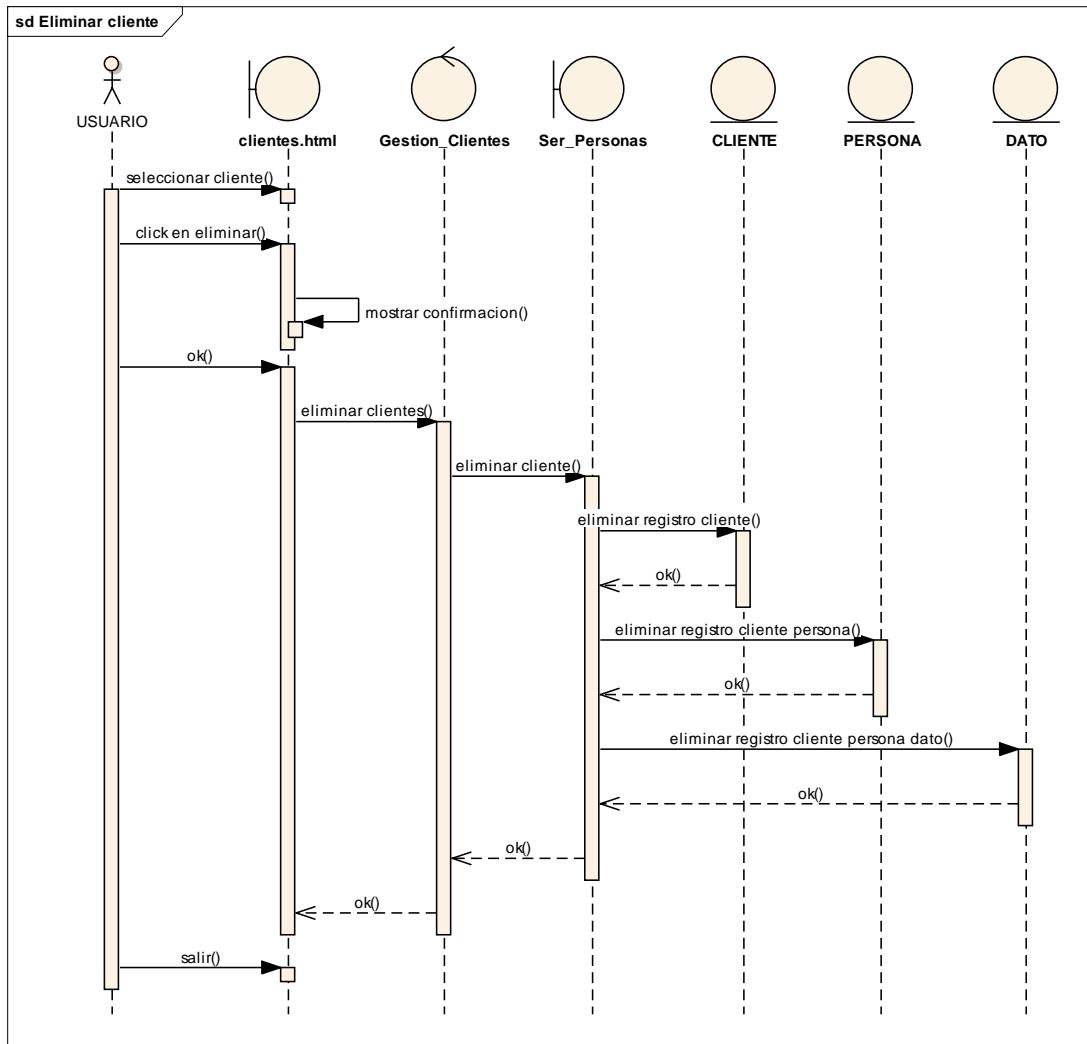


Figura 131. D.S. Eliminar Cliente

1.3.16.7.3.18 Diagrama de Secuencia Modificar Cliente

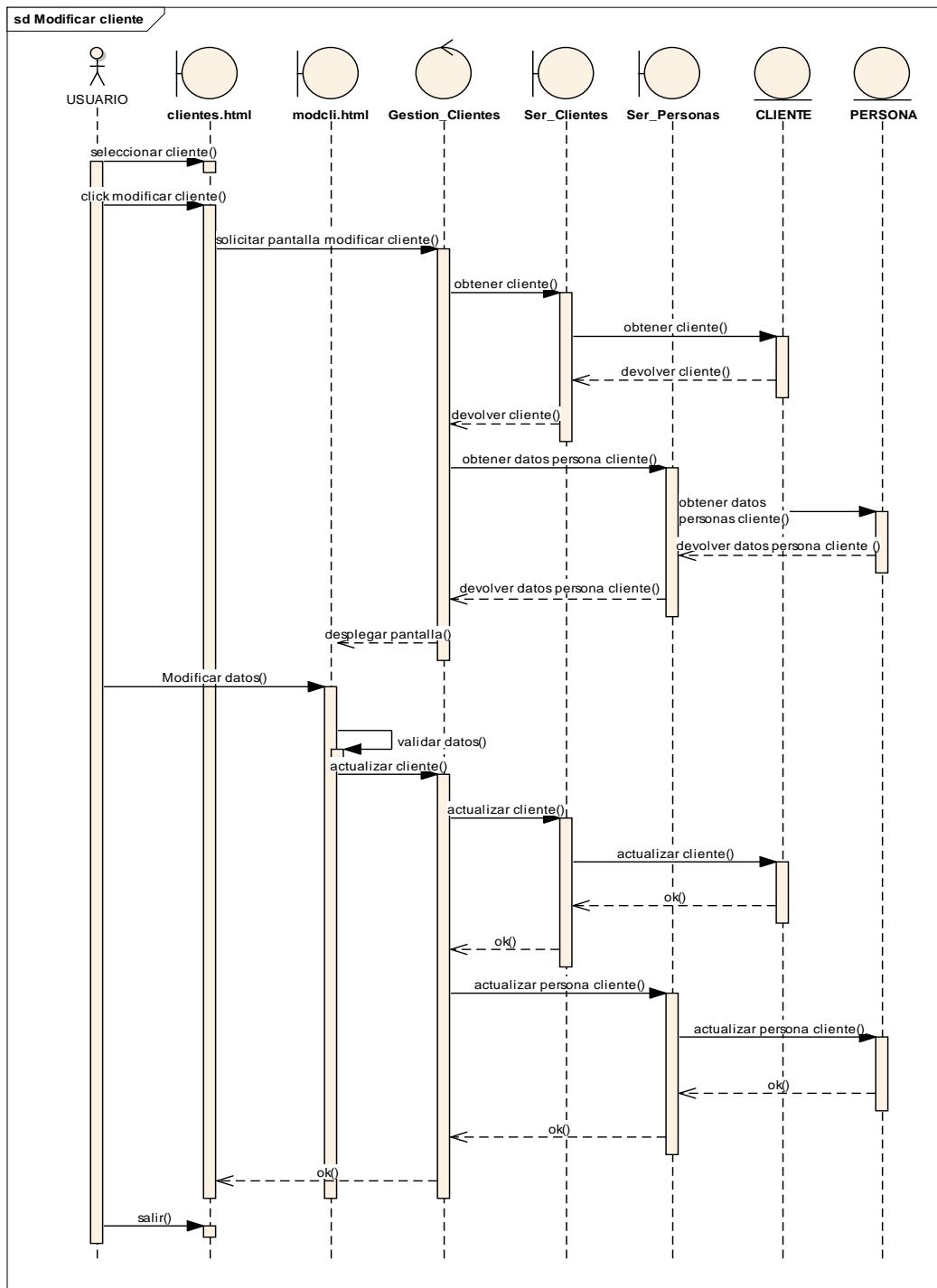


Figura 132. D.S. Modificar Cliente

1.3.16.7.3.19 Diagrama de Secuencia Ver Cliente

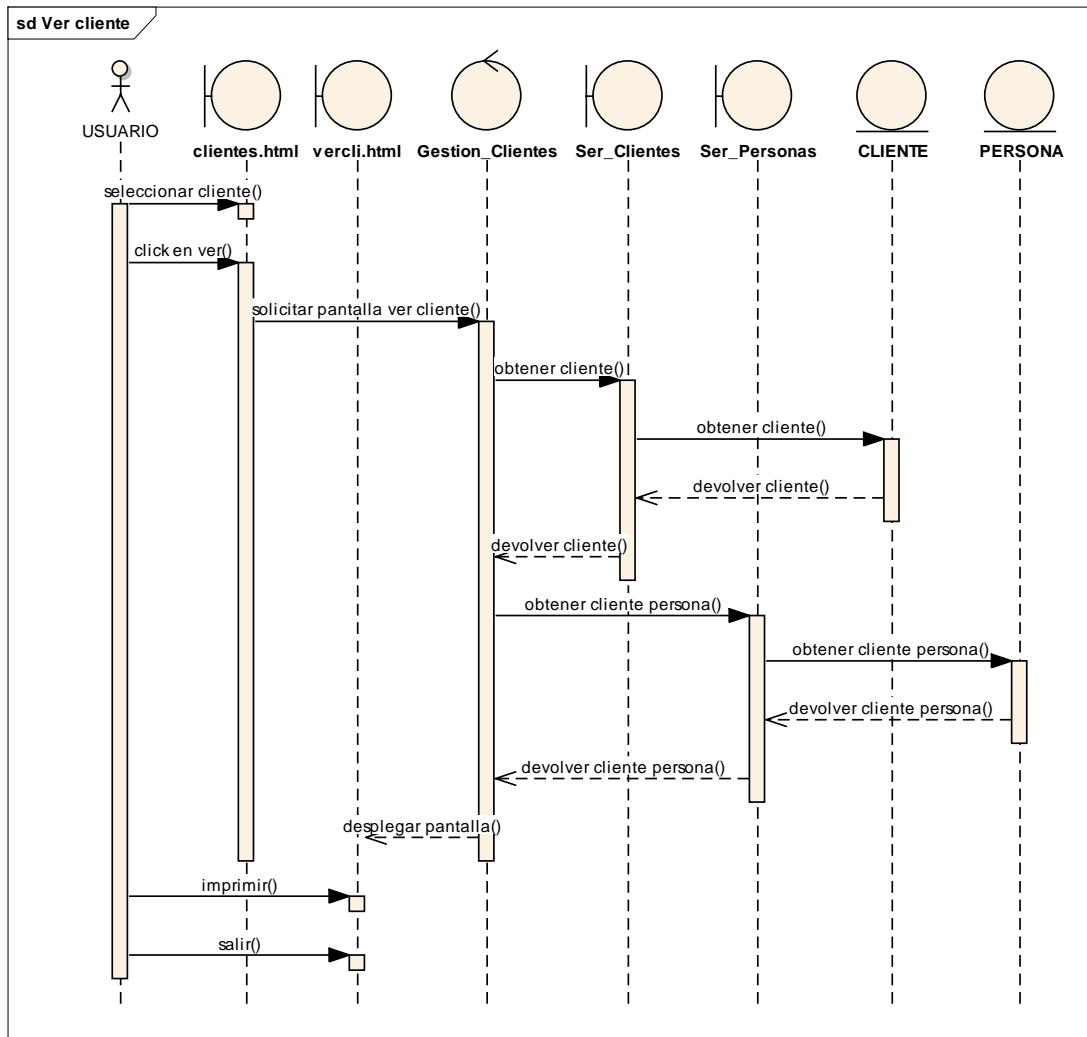


Figura 133. D.S. Ver Cliente

1.3.16.7.3.20 Diagrama de Secuencia Registrar Cliente

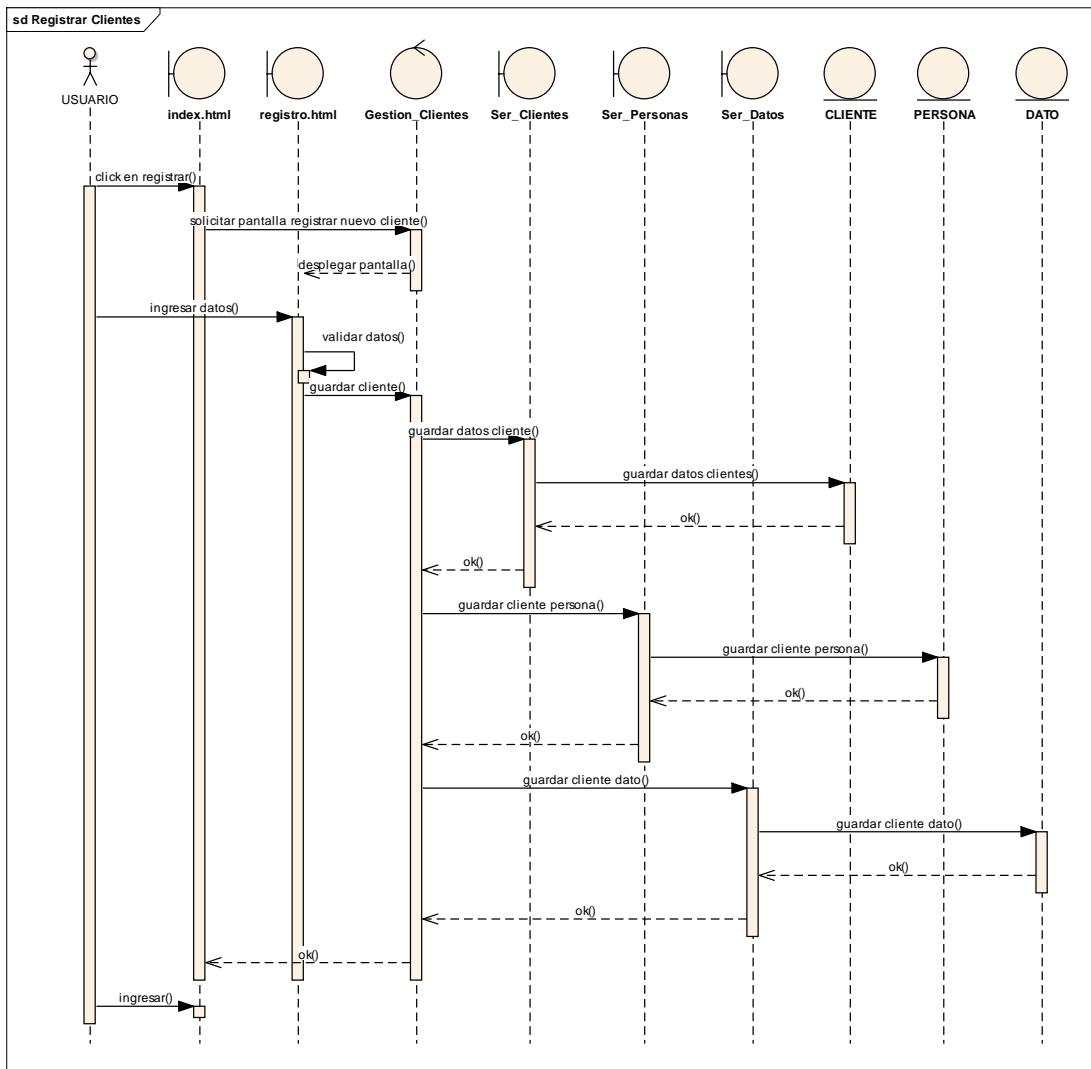


Figura 134. D.S. Registrar Cliente

1.3.16.7.3.21 Diagrama de Secuencia Modificar Datos Cliente

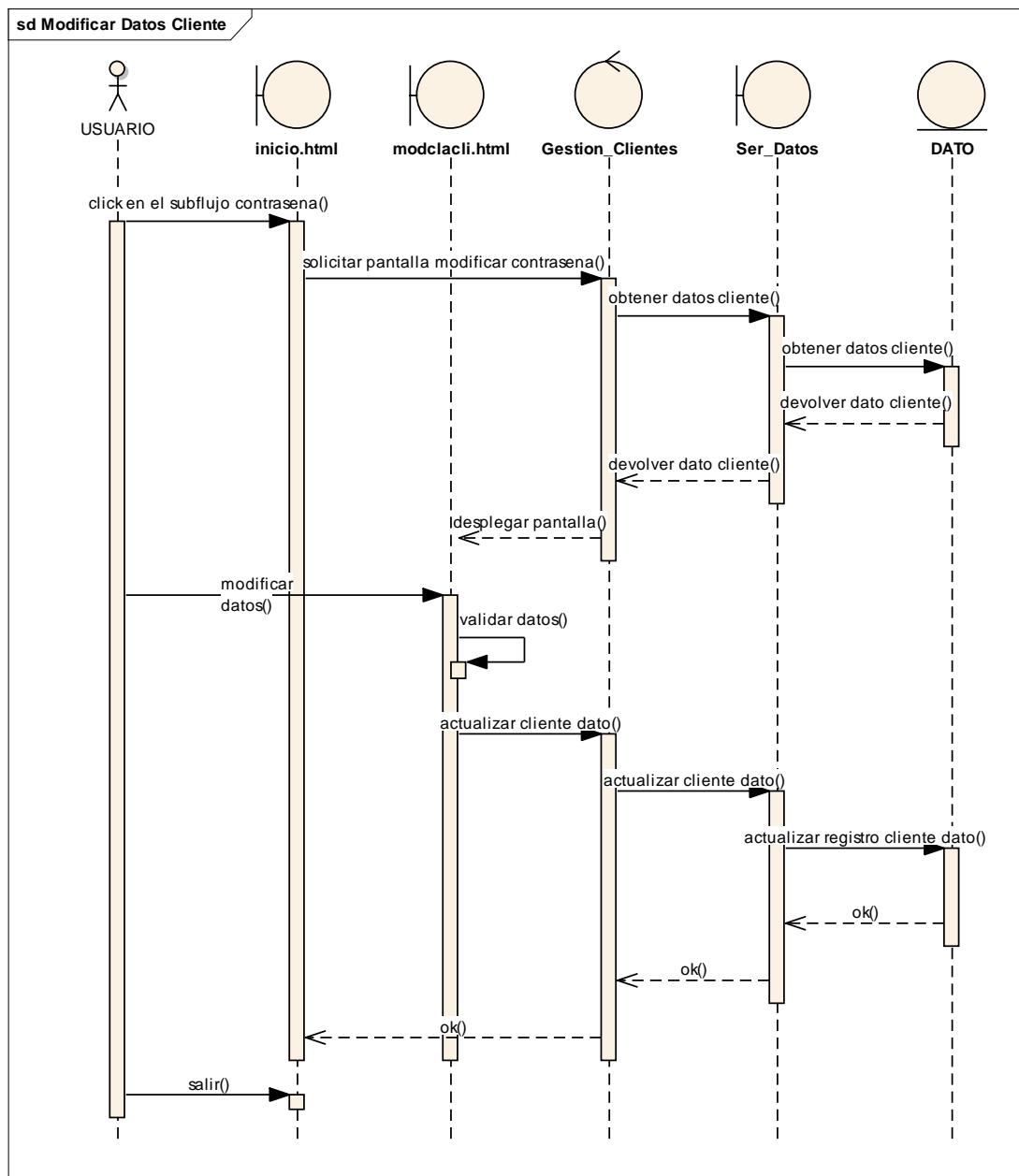


Figura 135. D.S. Modificar Datos Cliente

1.3.16.7.3.22 Diagrama de Secuencia Gestión Empresas

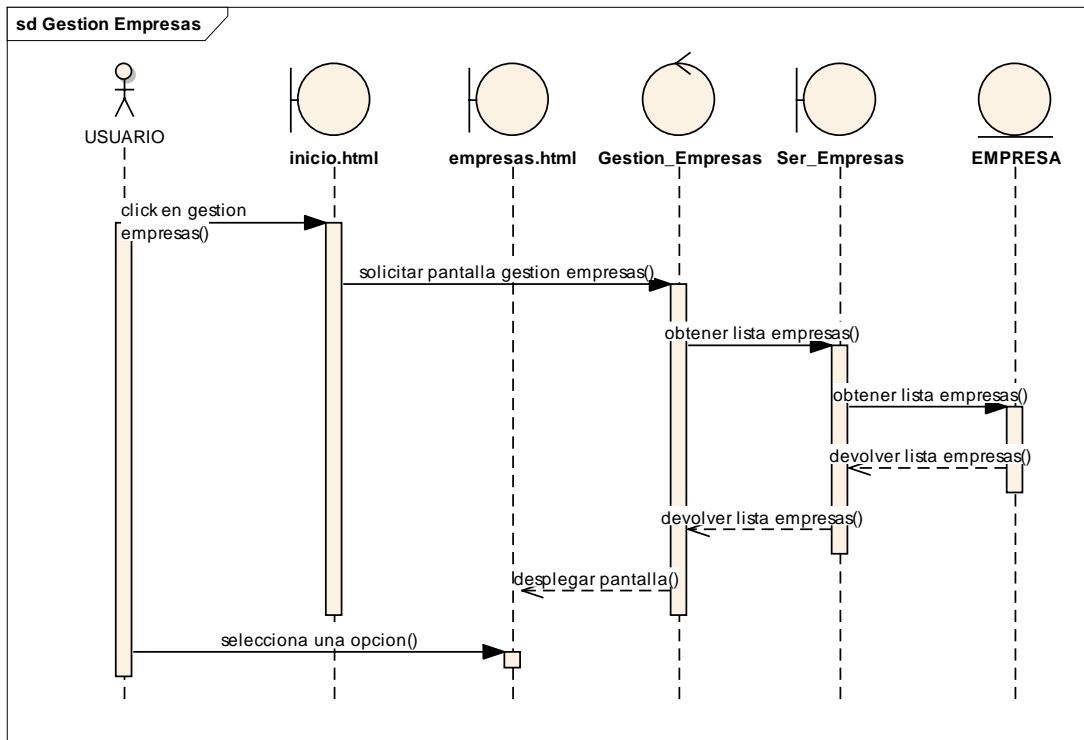


Figura 136. D.S. Gestion Empresas

1.3.16.7.3.23 Diagrama de Secuencia Adicionar Empresa

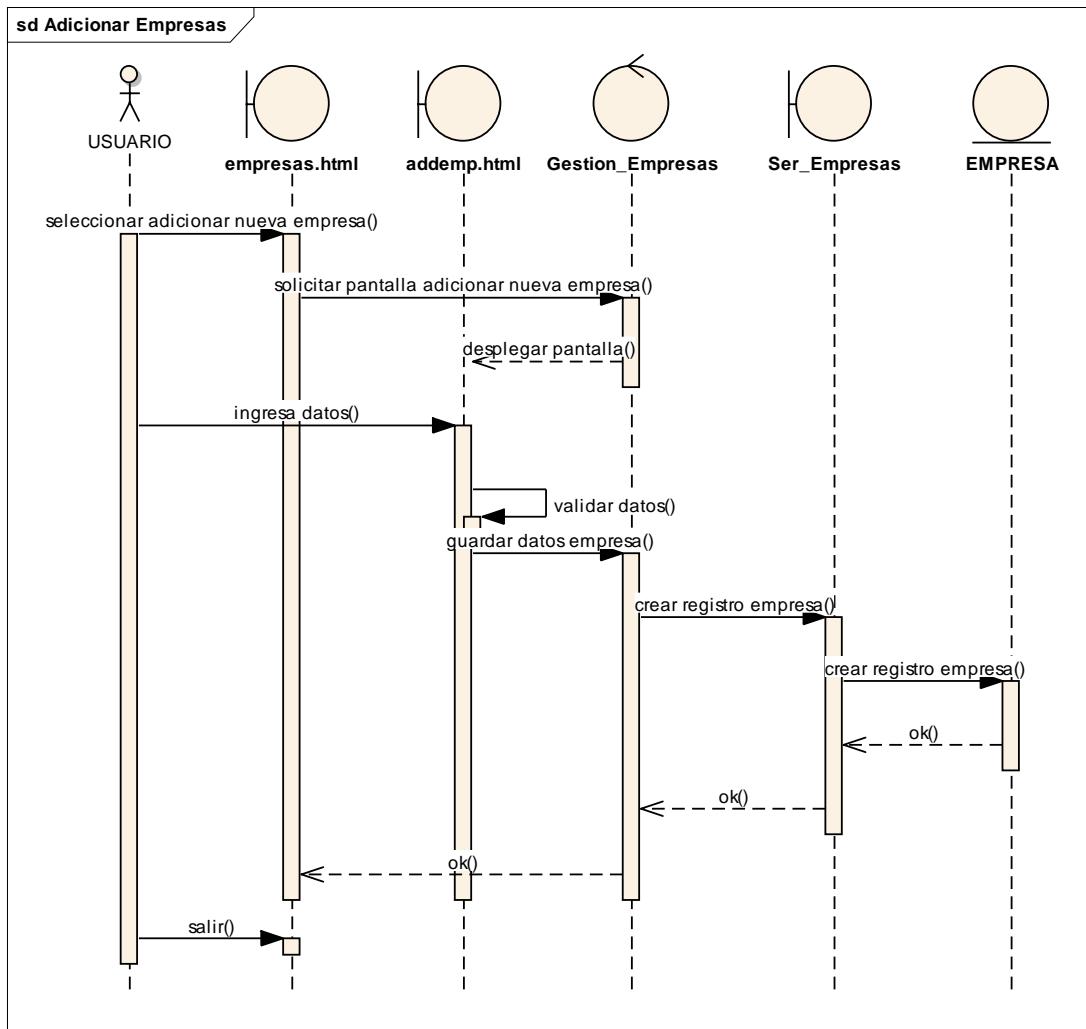


Figura 137. D.S. Adicionar Empresa

1.3.16.7.3.24 Diagrama de Secuencia Eliminar Empresa

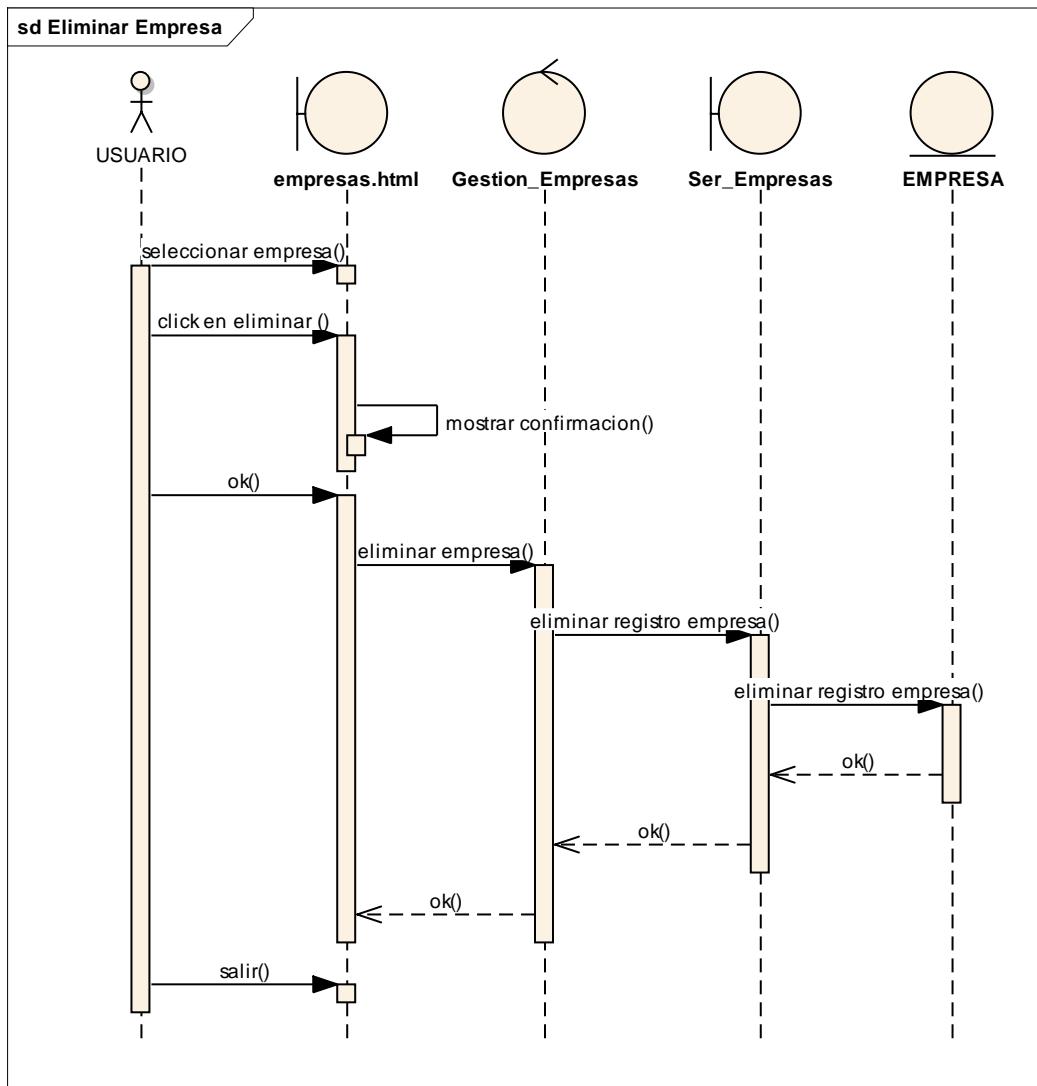


Figura 138. D.S. Eliminar Empresa

1.3.16.7.3.25 Diagrama de Secuencia Modificar Empresa

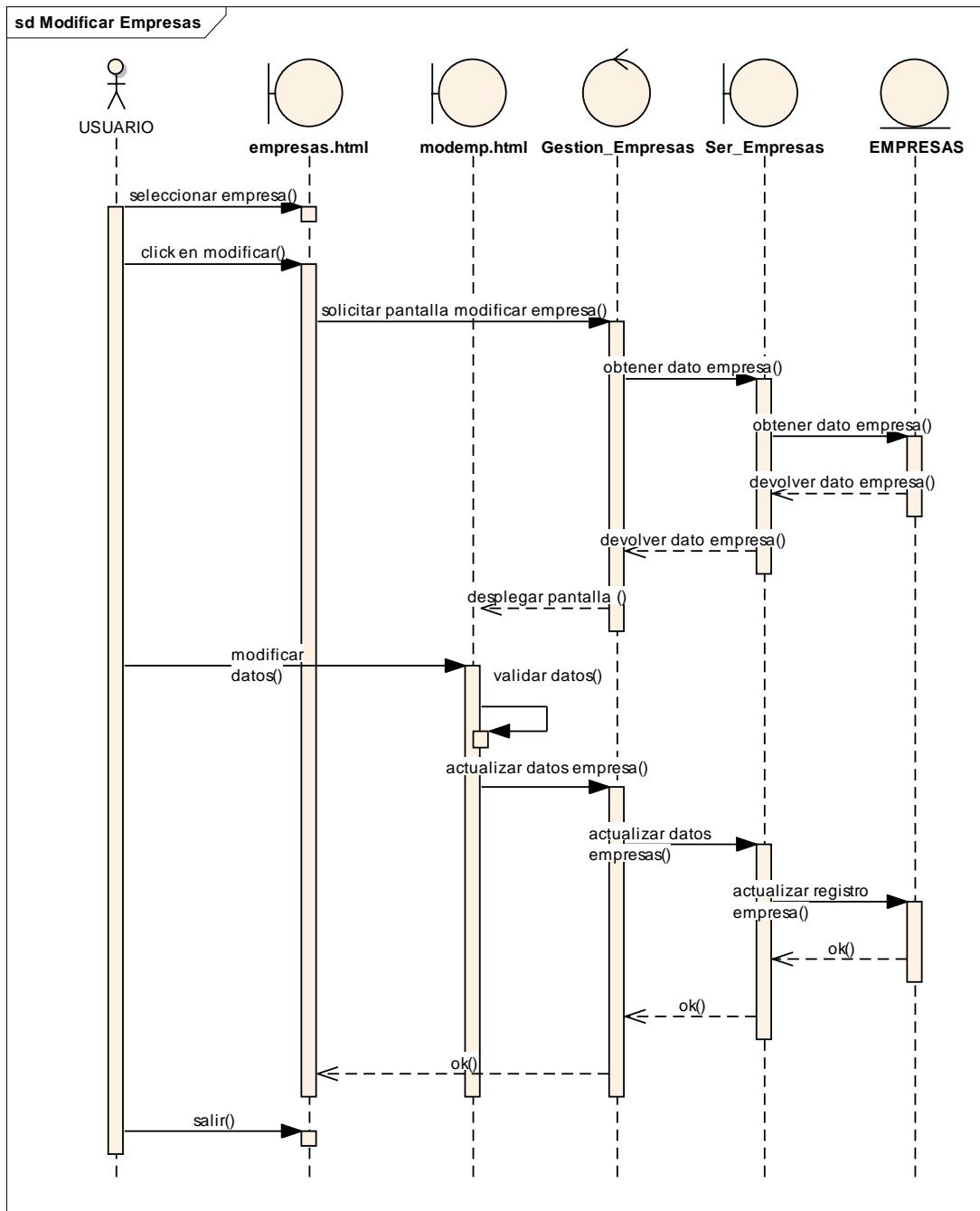


Figura 139. D.S. Modificar Empresa

1.3.16.7.3.26 Diagrama de Secuencia Gestion Proveedores

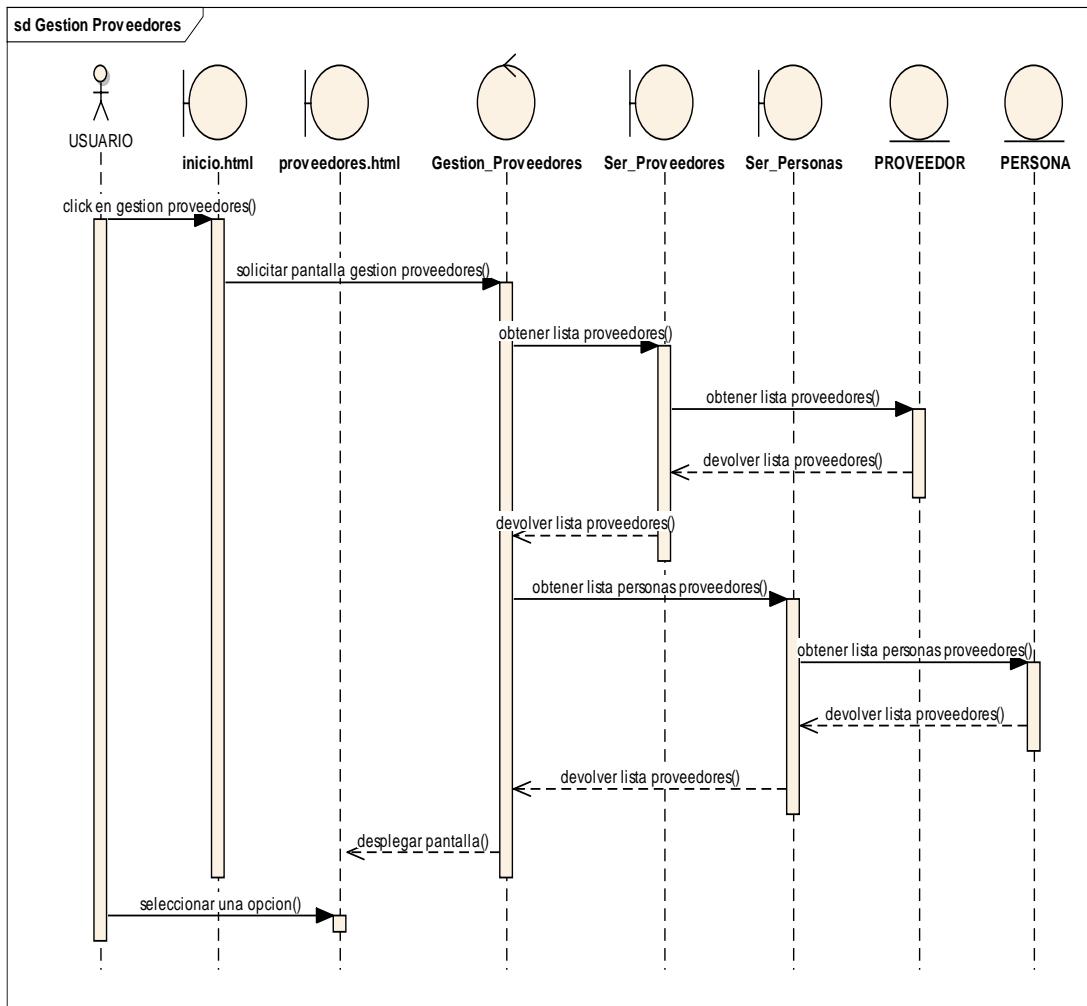


Figura 140. D.S. Gestion Proveedores

1.3.16.7.3.27 Diagrama de Secuencia Adicionar Proveedor

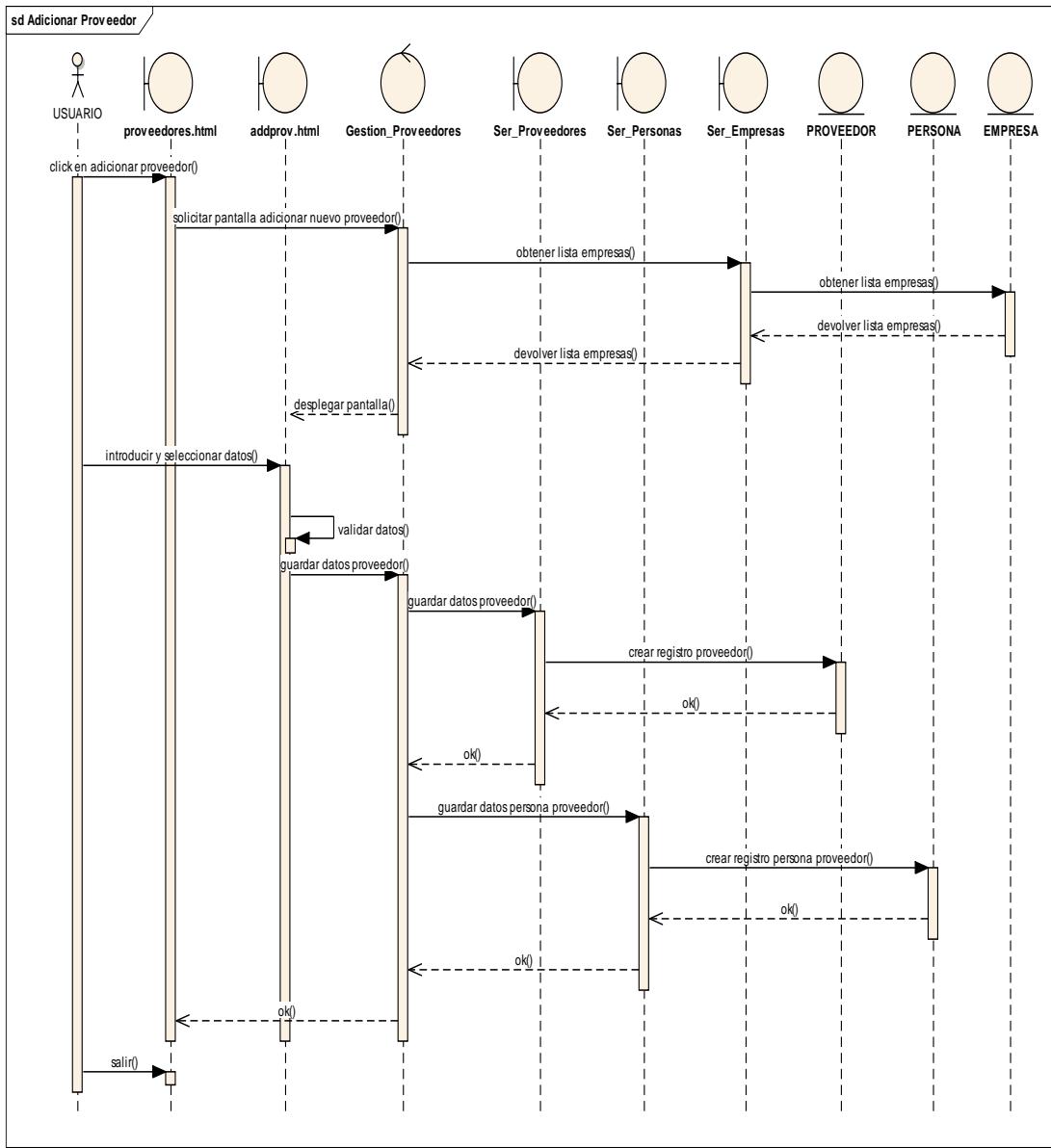


Figura 141. D.S. Adicionar Proveedor

1.3.16.7.3.28 Diagrama de Secuencia Eliminar Proveedor

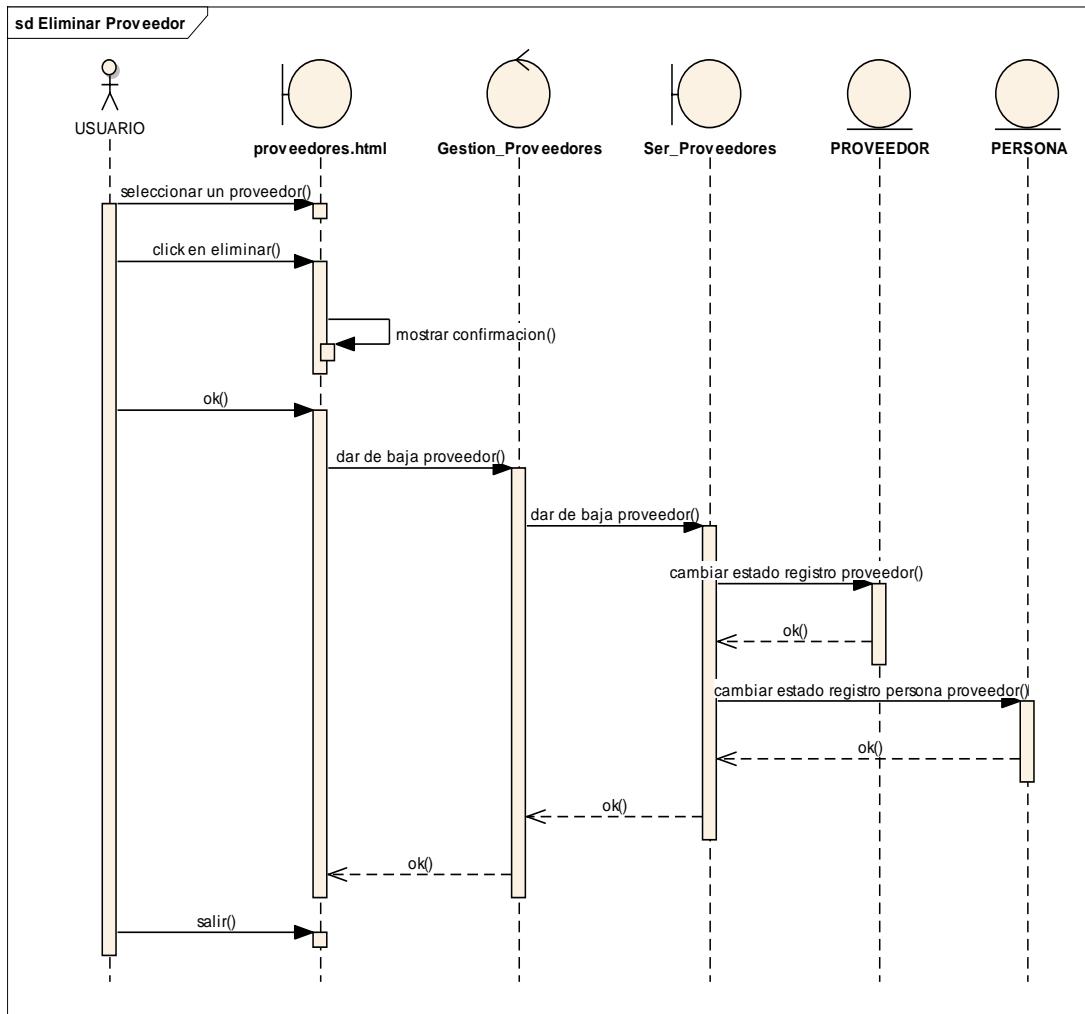


Figura 142. D.S. Eliminar Proveedor

1.3.16.7.3.29 Diagrama de Secuencia Modificar Proveedor

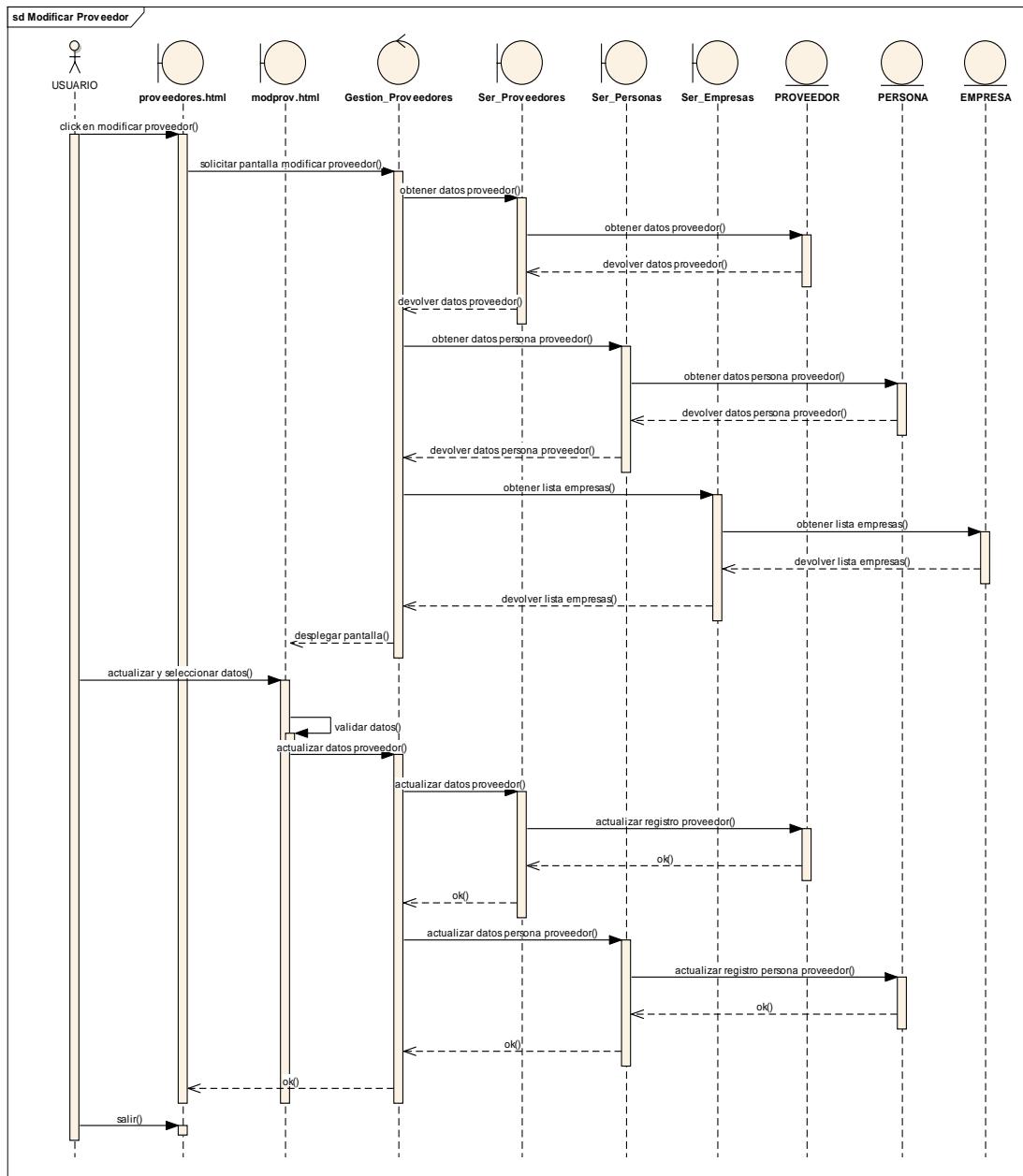


Figura 143. D.S. Modificar Proveedor

1.3.16.7.3.30 Diagrama de Secuencia Ver Proveedor

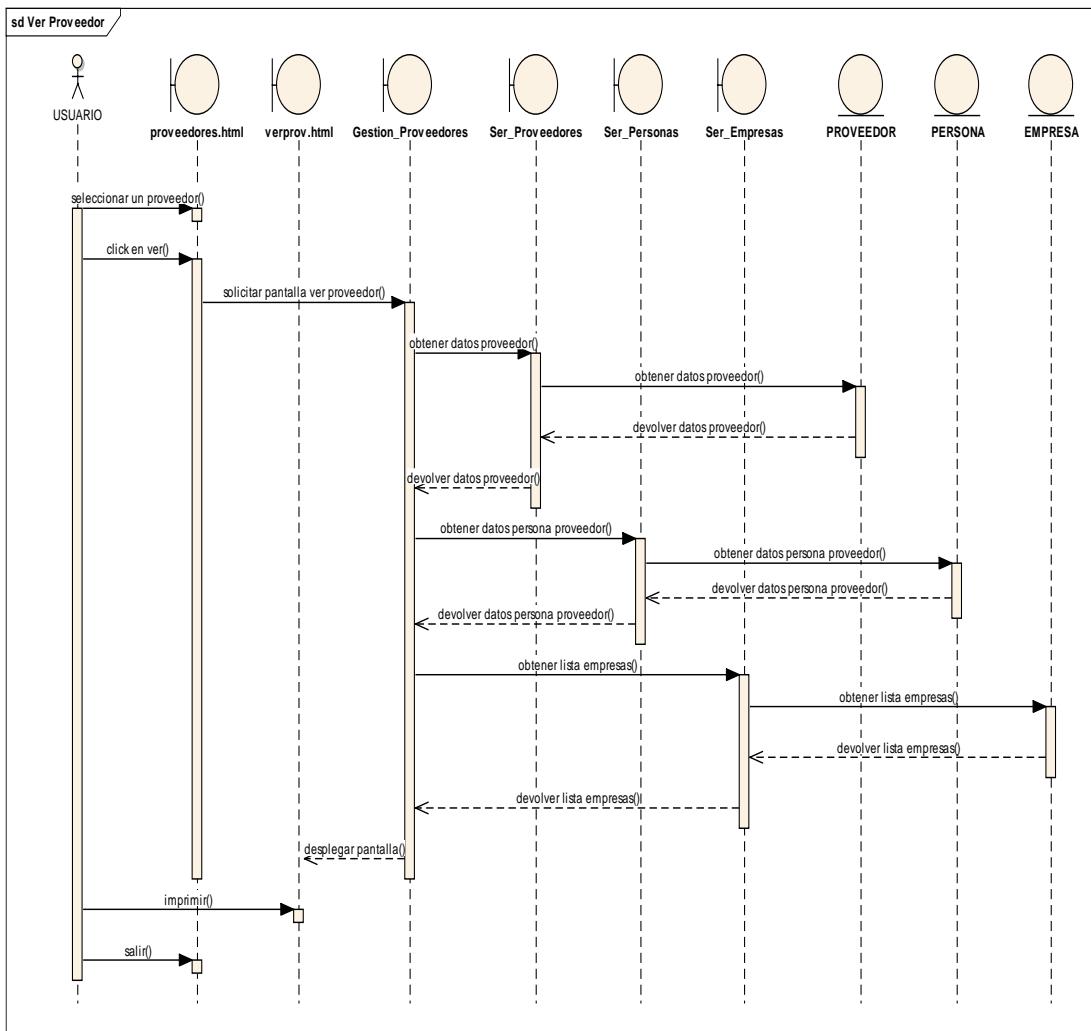


Figura 144. D.S. Ver Proveedor

1.3.16.7.3.31 Diagrama de Secuencia Gestión Bebidas

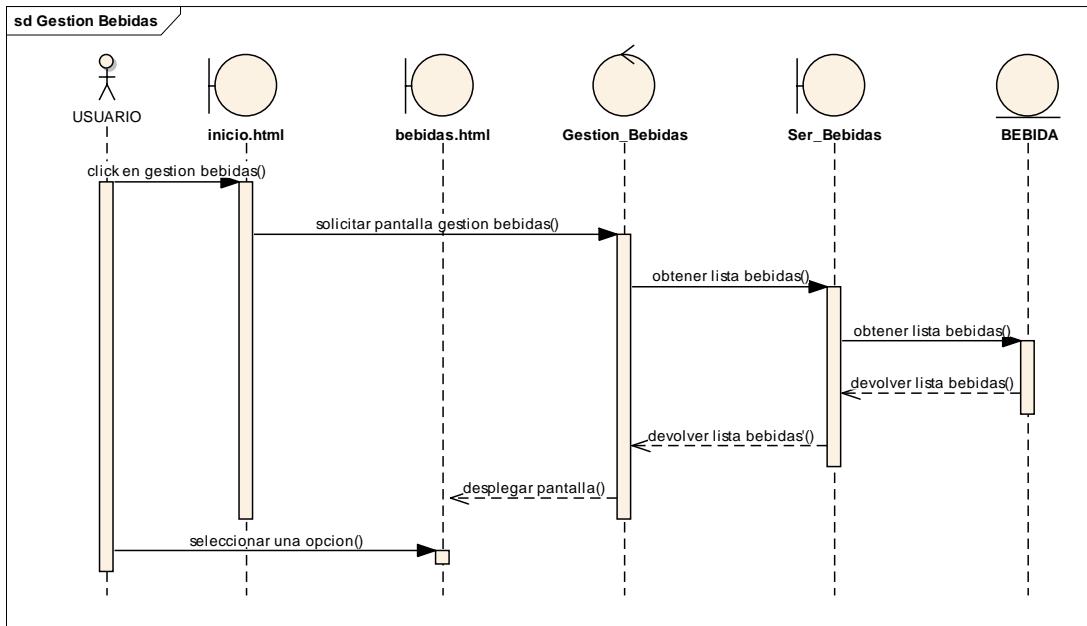


Figura 145. D.S. Gestión Bebidas

1.3.16.7.3.32 Diagrama de Secuencia Adicionar Bebida

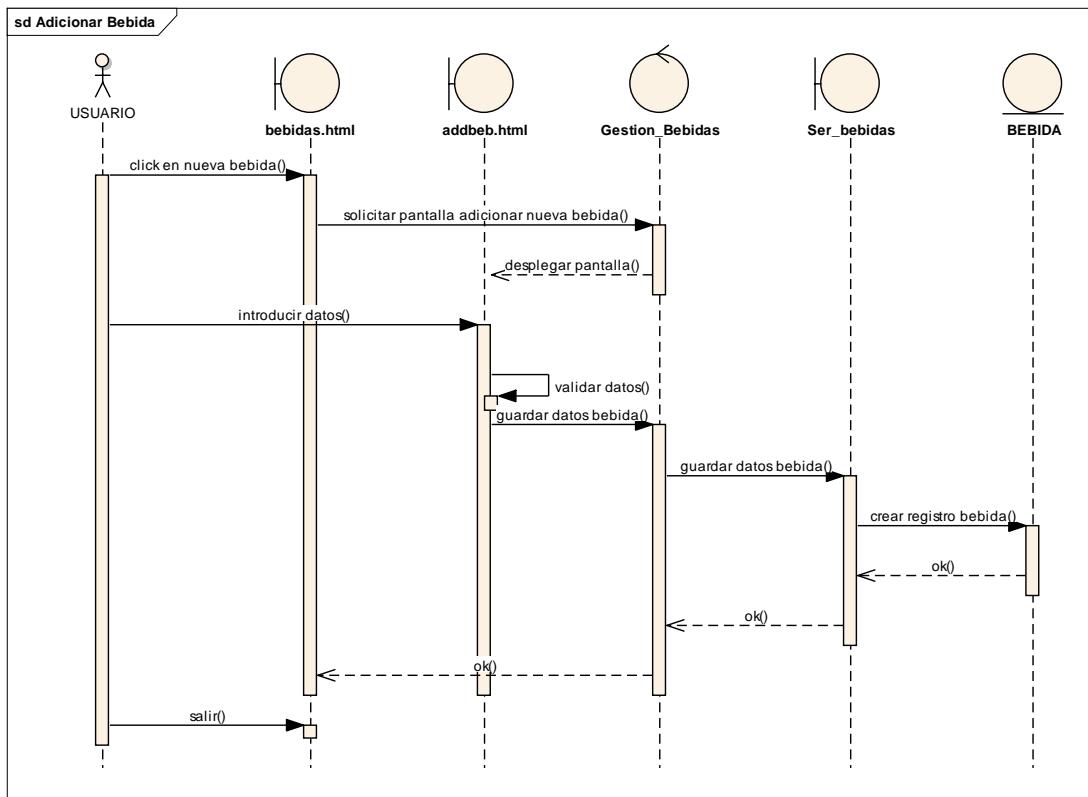


Figura 146. D.S. Adicionar Bebida

1.3.16.7.3.33 Diagrama de Secuencia Eliminar Bebida

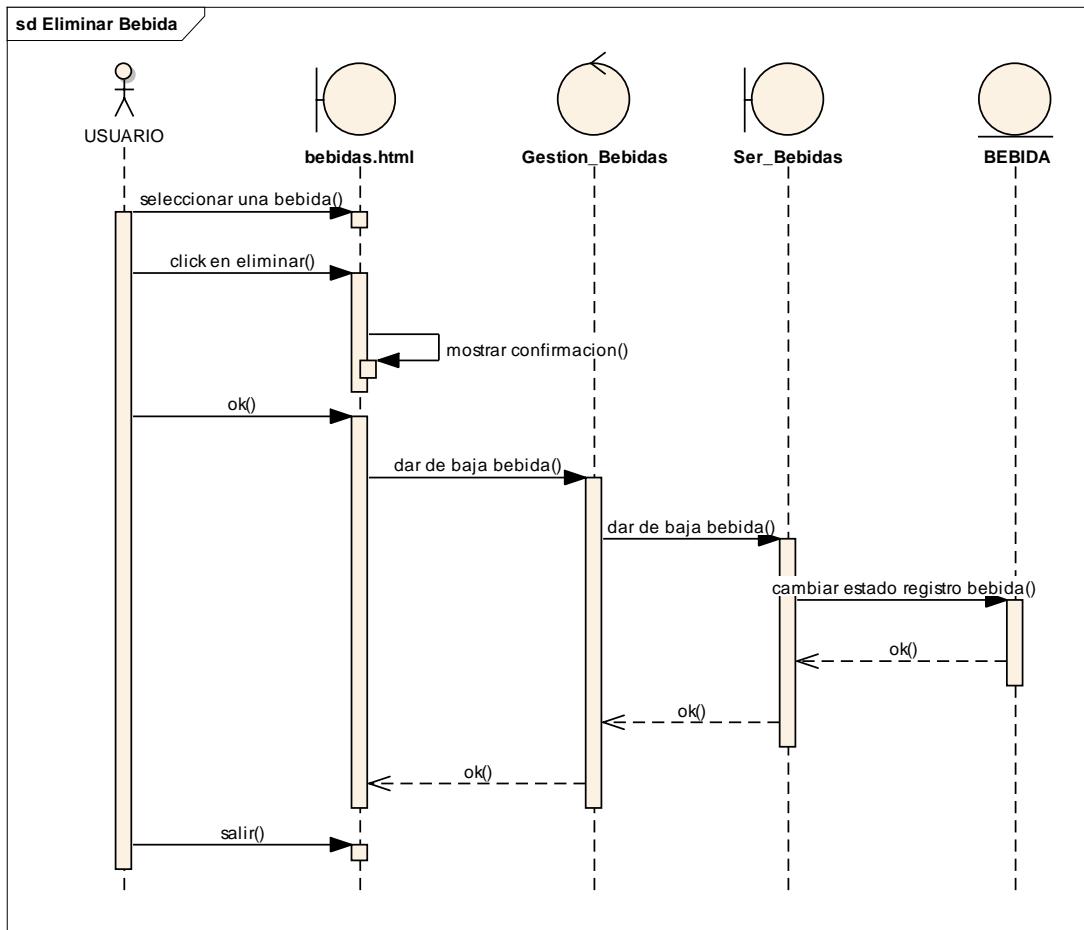


Figura 147. D.S. Eliminar Bebida

1.3.16.7.3.34 Diagrama de Secuencia Modificar Bebida

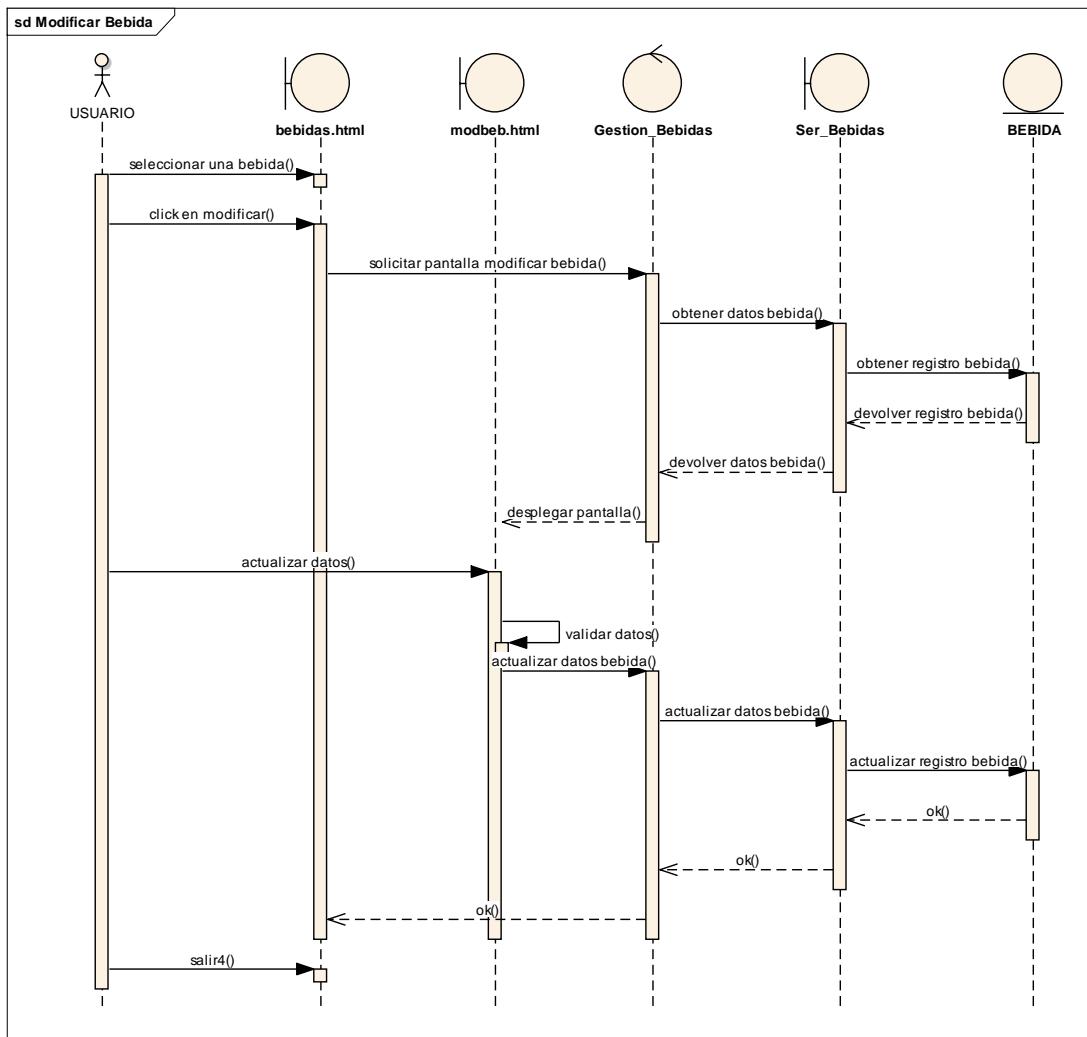


Figura 148. D.S. Modificar Bebida

1.3.16.7.3.35 Diagrama de Secuencia Gestión Insumos

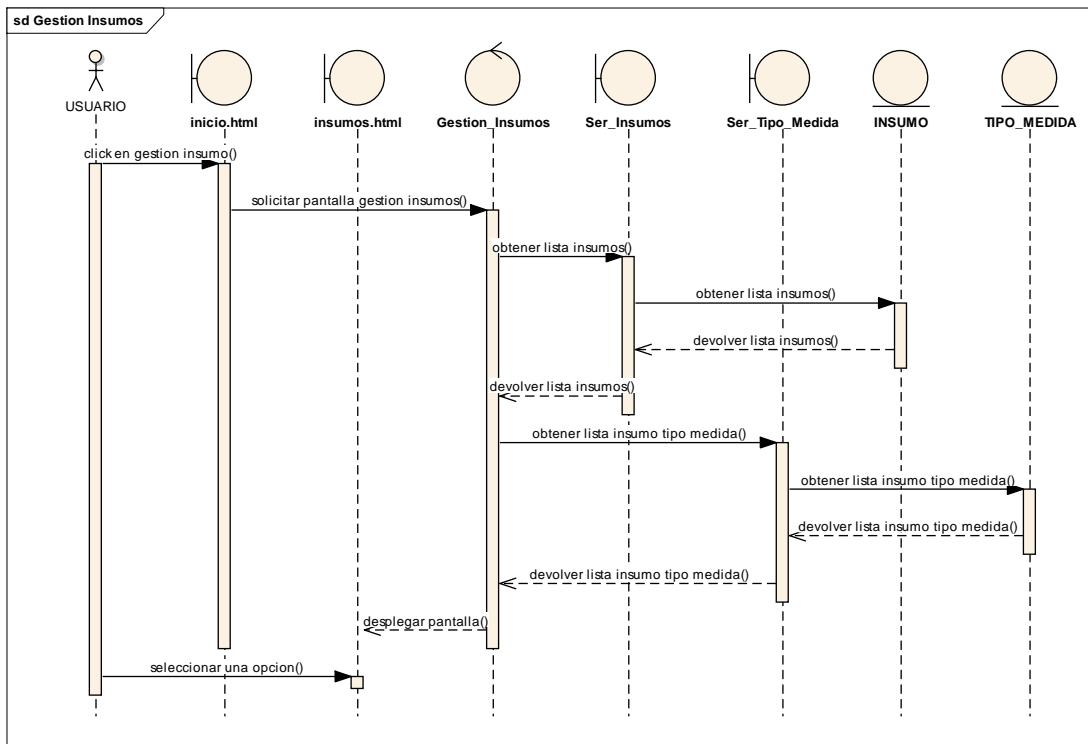


Figura 149. D.S. Gestión Insumos

1.3.16.7.3.36 Diagrama de Secuencia Adicionar Insumo

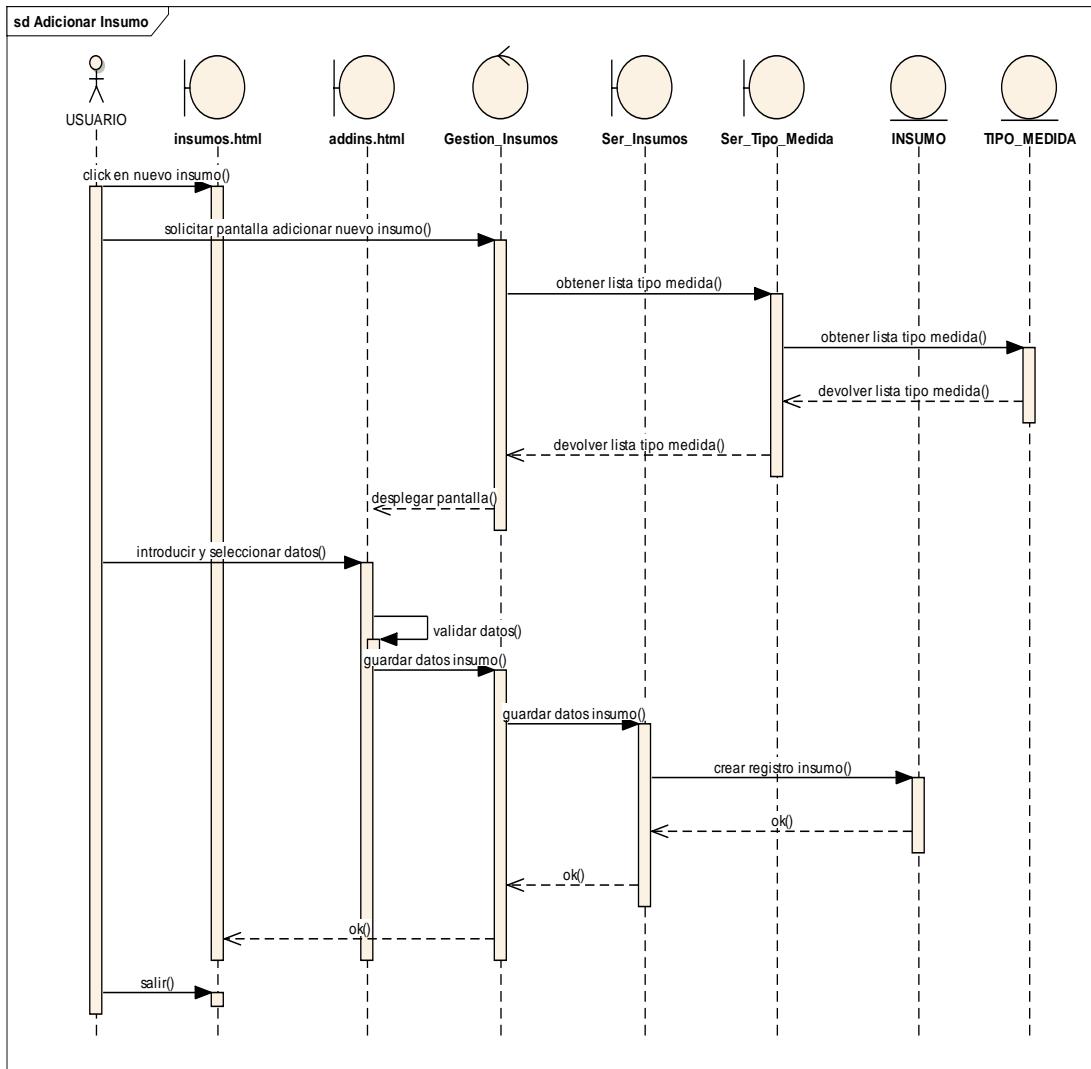


Figura 150. D.S. Adicionar Insumo

1.3.16.7.3.37 Diagrama de Secuencia Eliminar Insumo

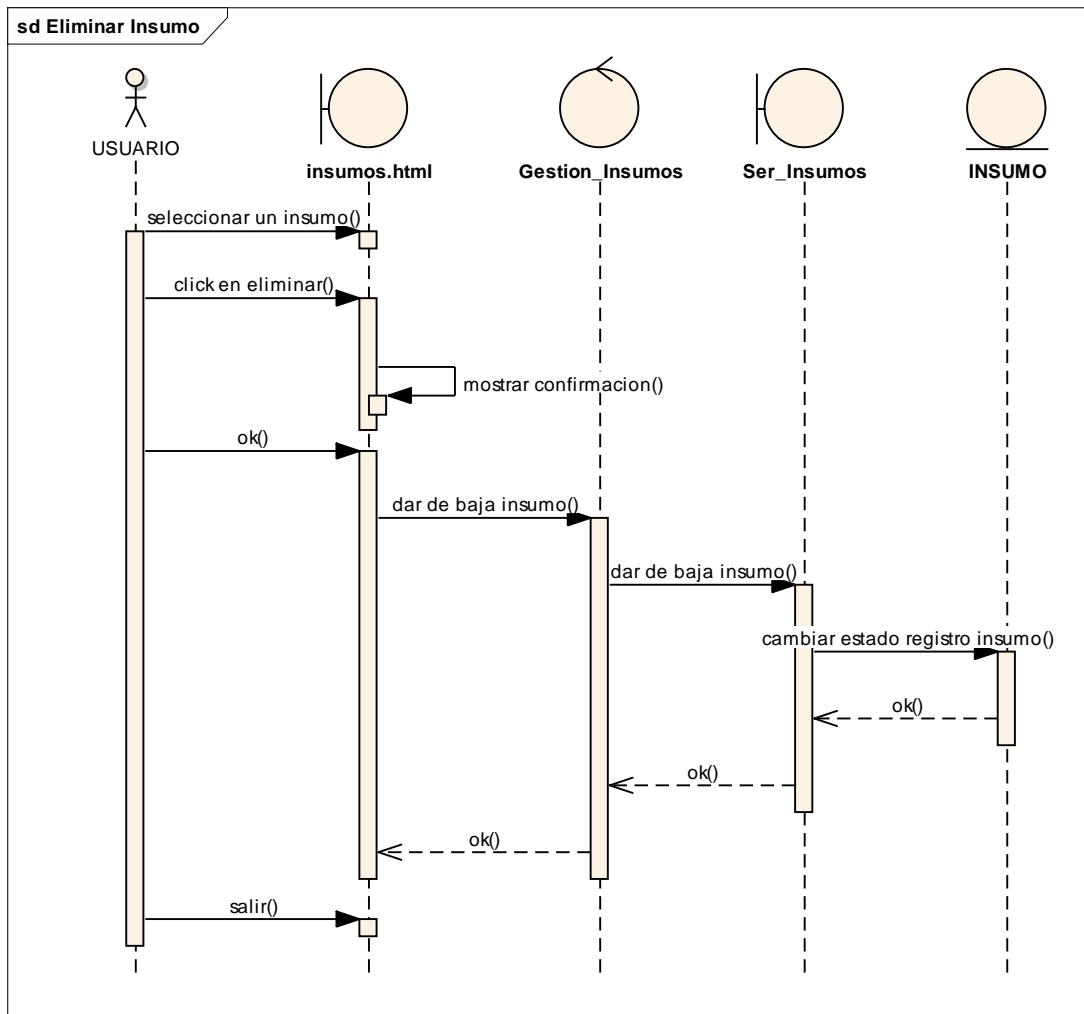


Figura 151. D.S. Eliminar Insumo

1.3.16.7.3.38 Diagrama de Secuencia Modificar Insumo

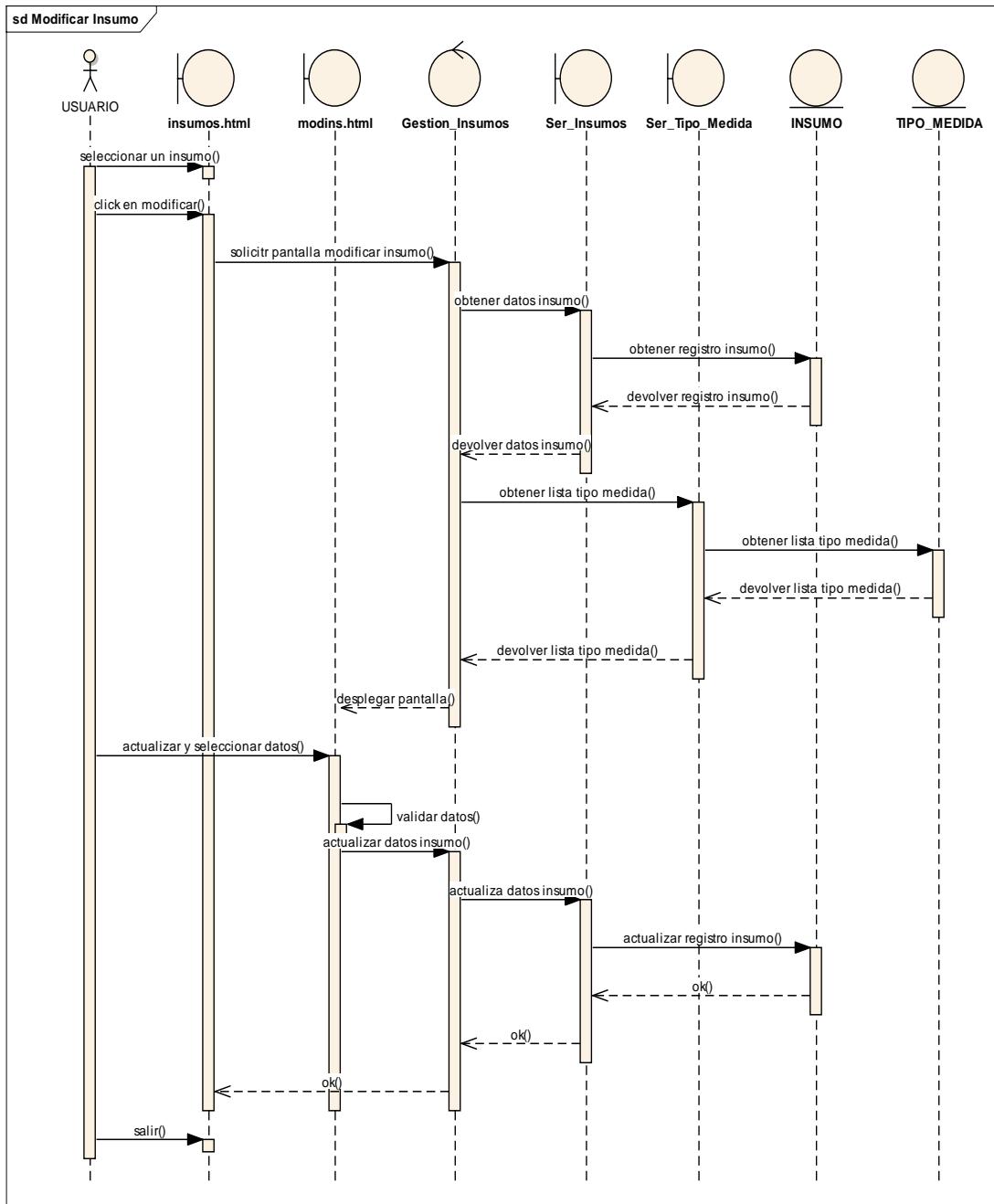


Figura 152. D.S. Modificar Insumo

1.3.16.7.3.39 Diagrama de Secuencia Gestión Platos

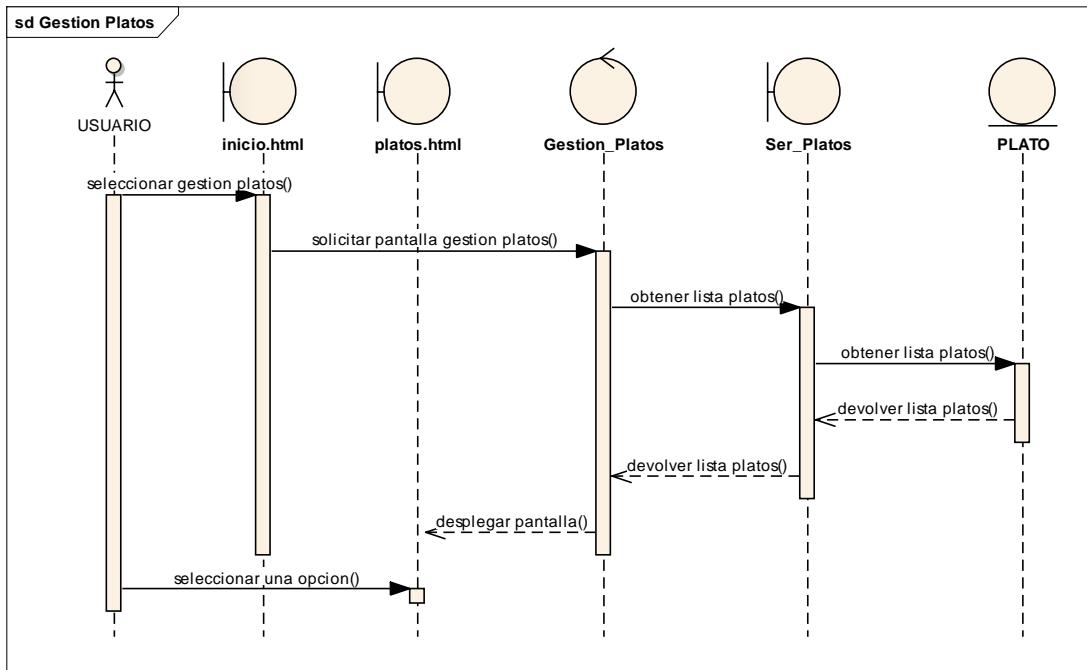


Figura 153. D.S. Gestión Platos

1.3.16.7.3.40 Diagrama de Secuencia Adicionar Plato

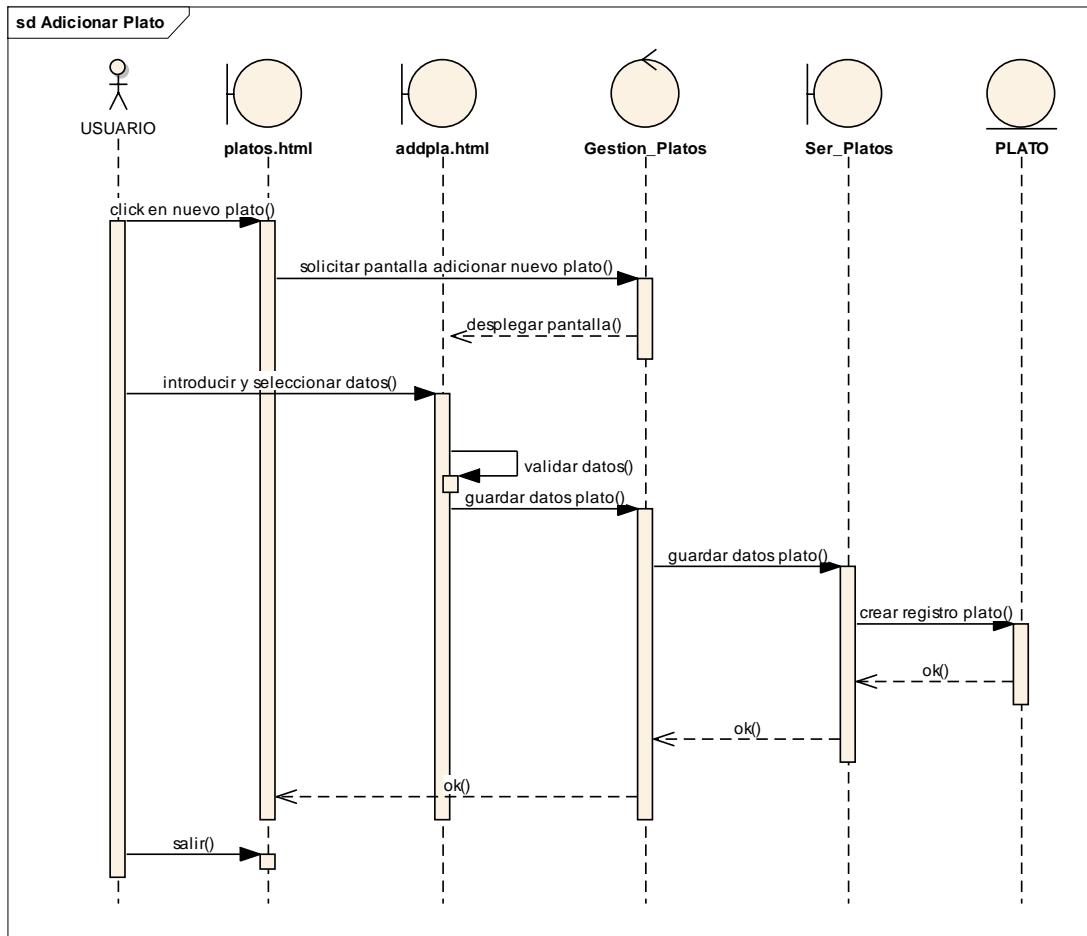


Figura 154. D.S. Adicionar Plato

1.3.16.7.3.41 Diagrama de Secuencia Eliminar Plato

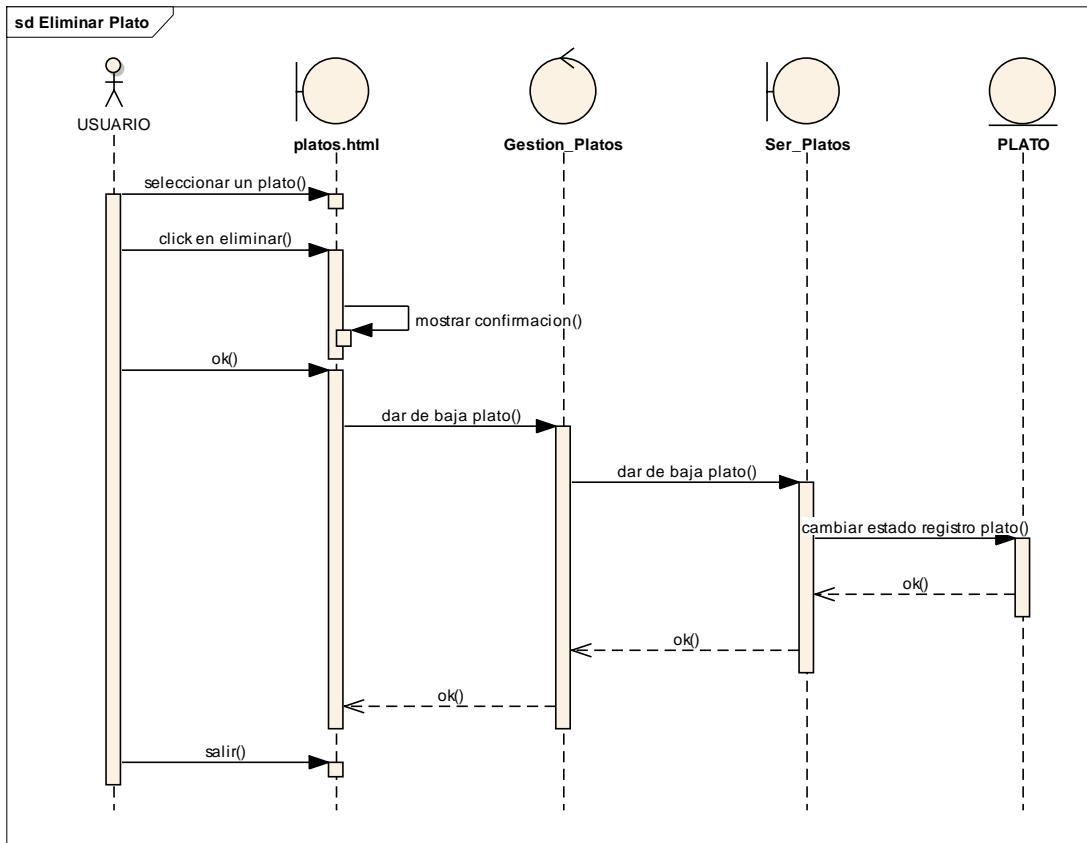


Figura 155. D.S. Eliminar Plato

1.3.16.7.3.42 Diagrama de Secuencia Modificar Plato

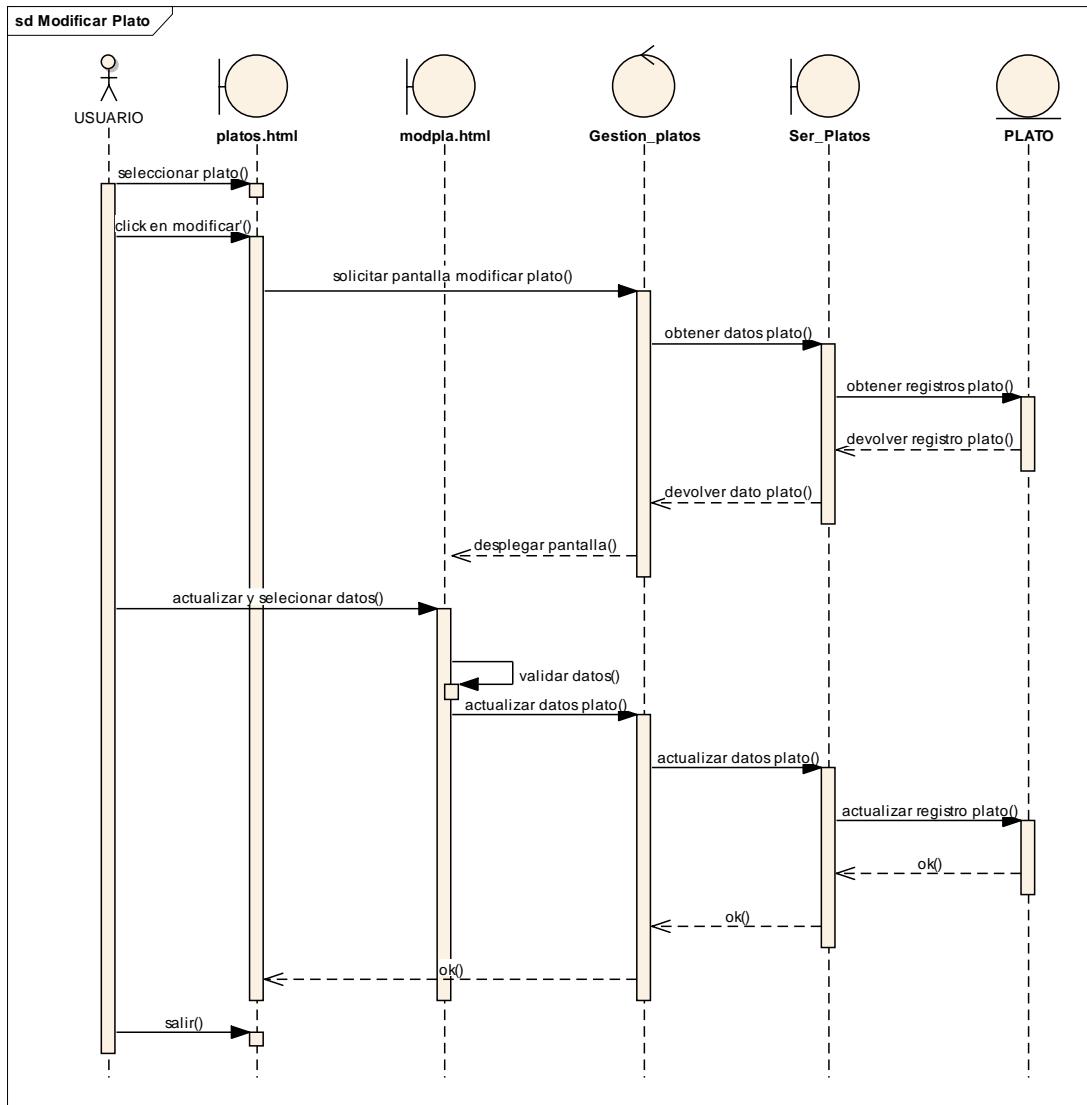


Figura 156. D.S. Modificar Plato

1.3.16.7.3.43 Diagrama de Secuencia Ver Plato

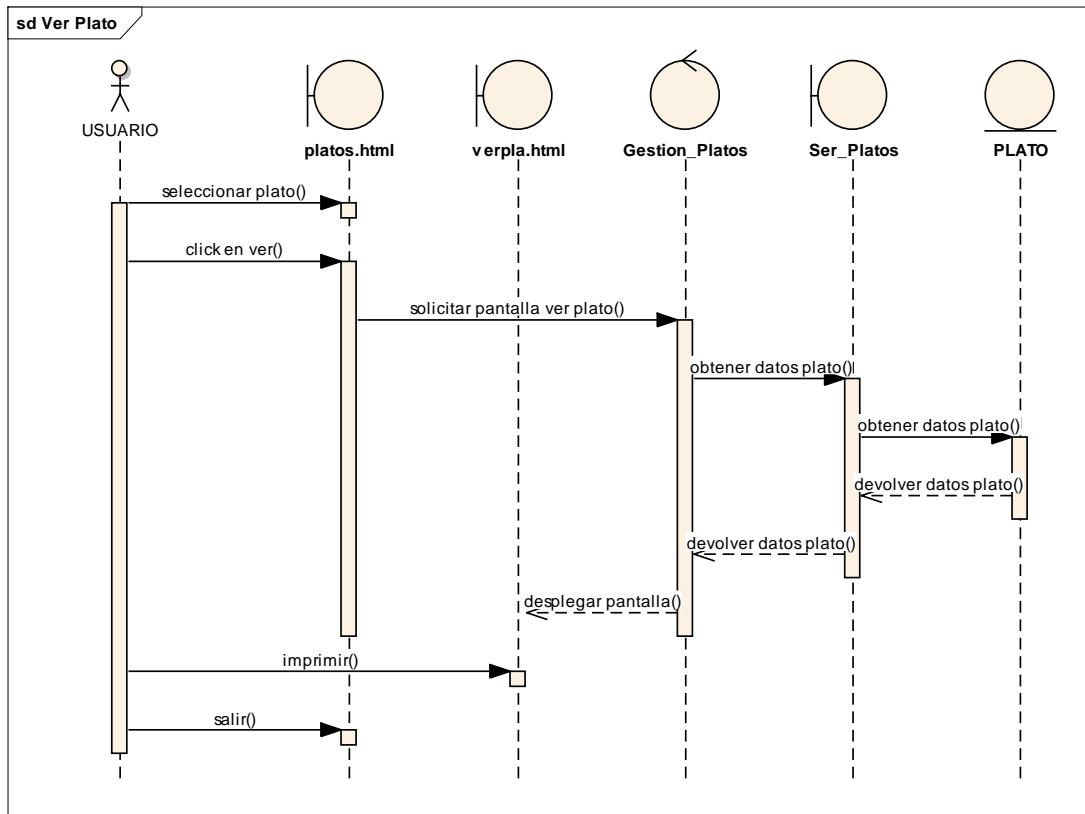


Figura 157. D.S. Ver Plato

1.3.16.7.3.44 Diagrama de Secuencia Asignar Insumo

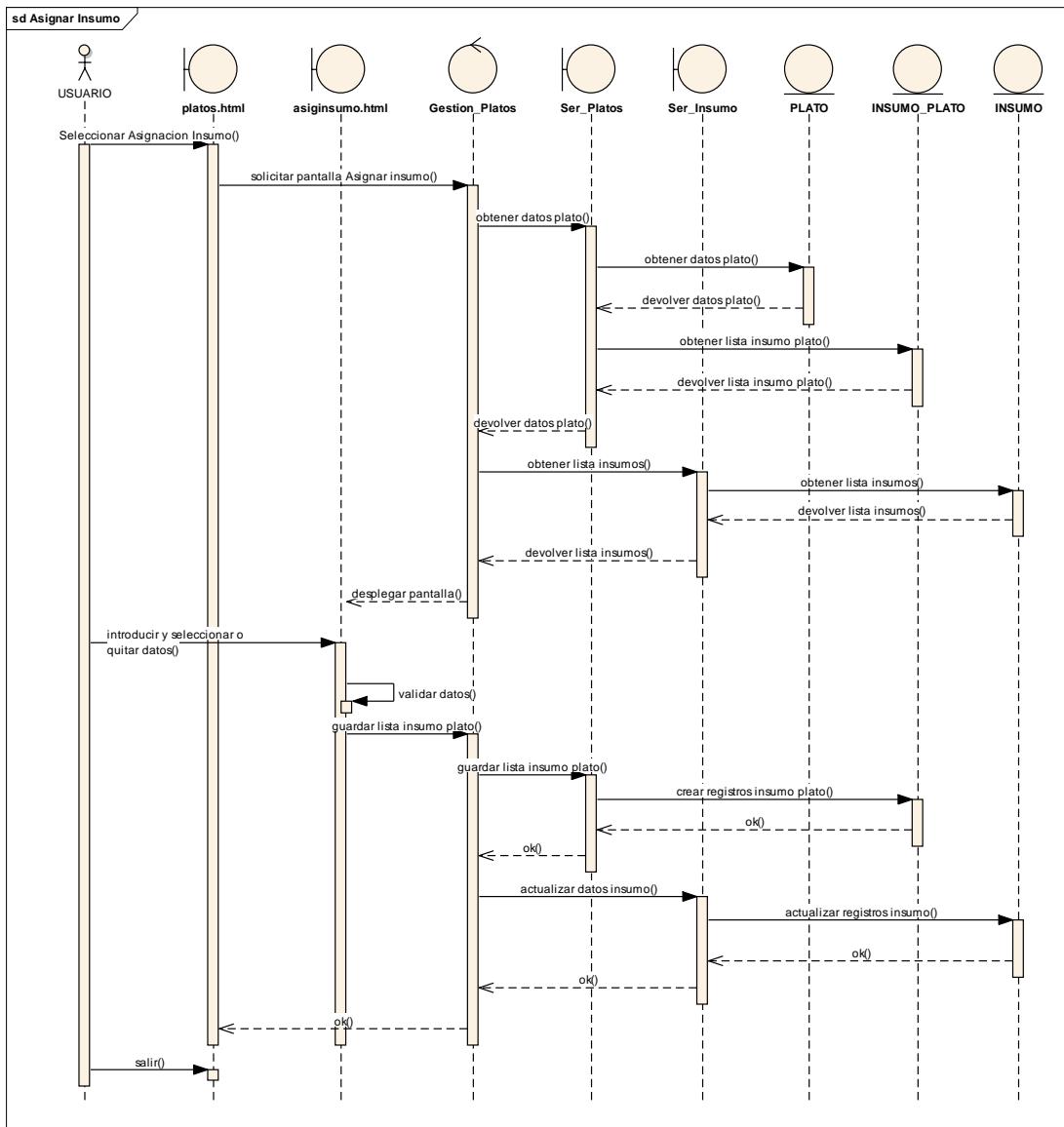


Figura 158. D.S. Asignar Insumo

1.3.16.7.3.45 Diagrama de Secuencia Gestión Entregas

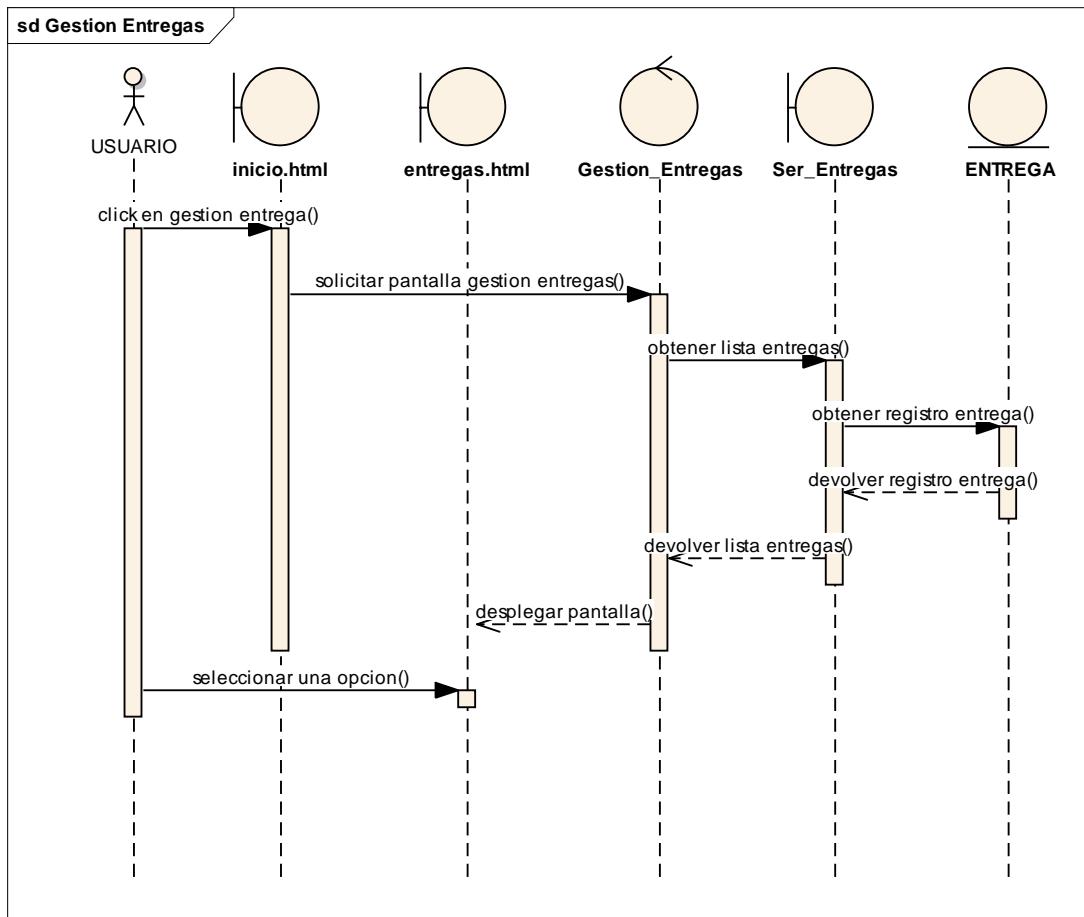


Figura 159. D.S. Gestión Entregas

1.3.16.7.3.46 Diagrama de Secuencia Adicionar Entrega

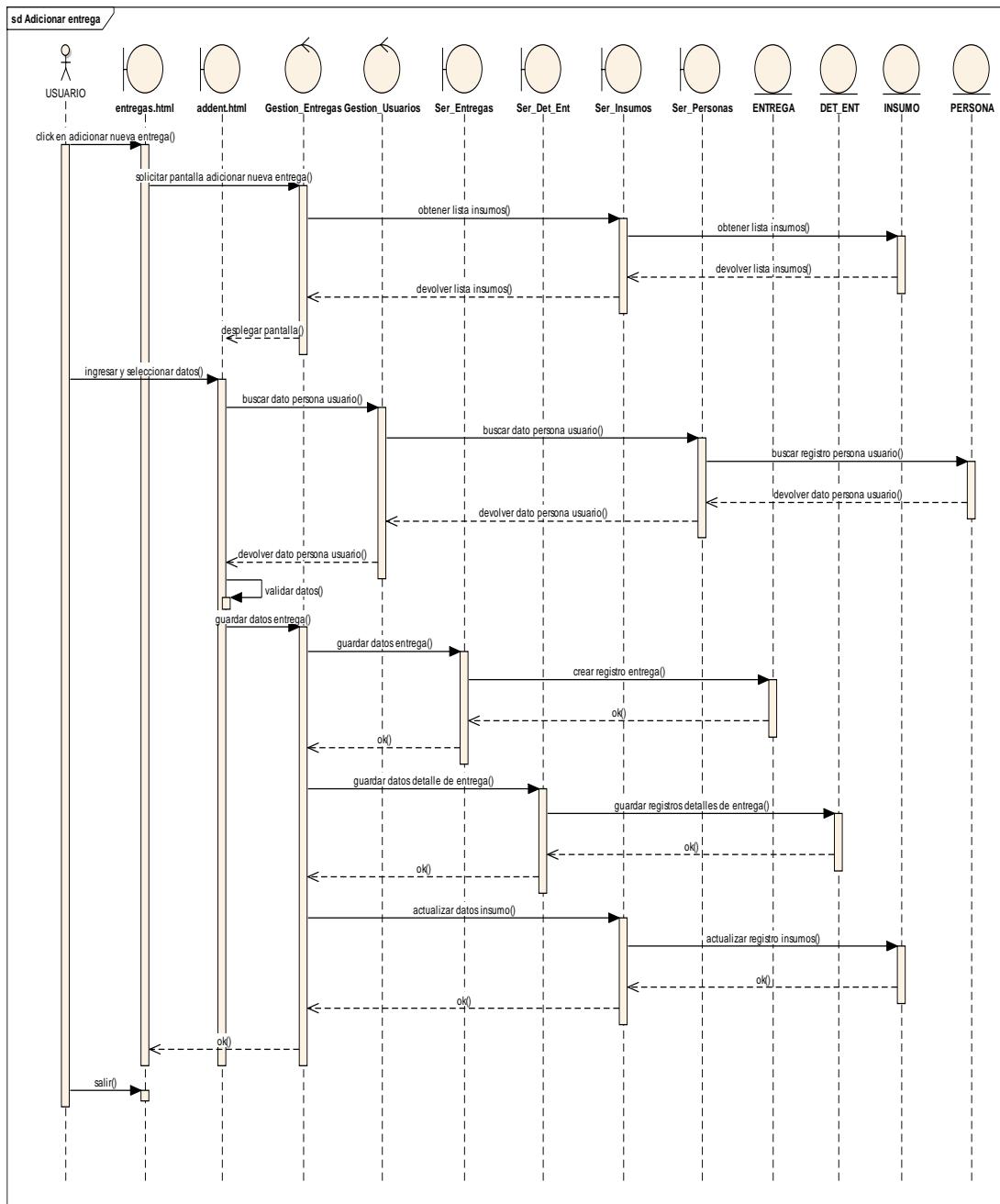


Figura 160. D.S. Adicionar Entrega

1.3.16.7.3.47 Diagrama de Secuencia Eliminar Entrega

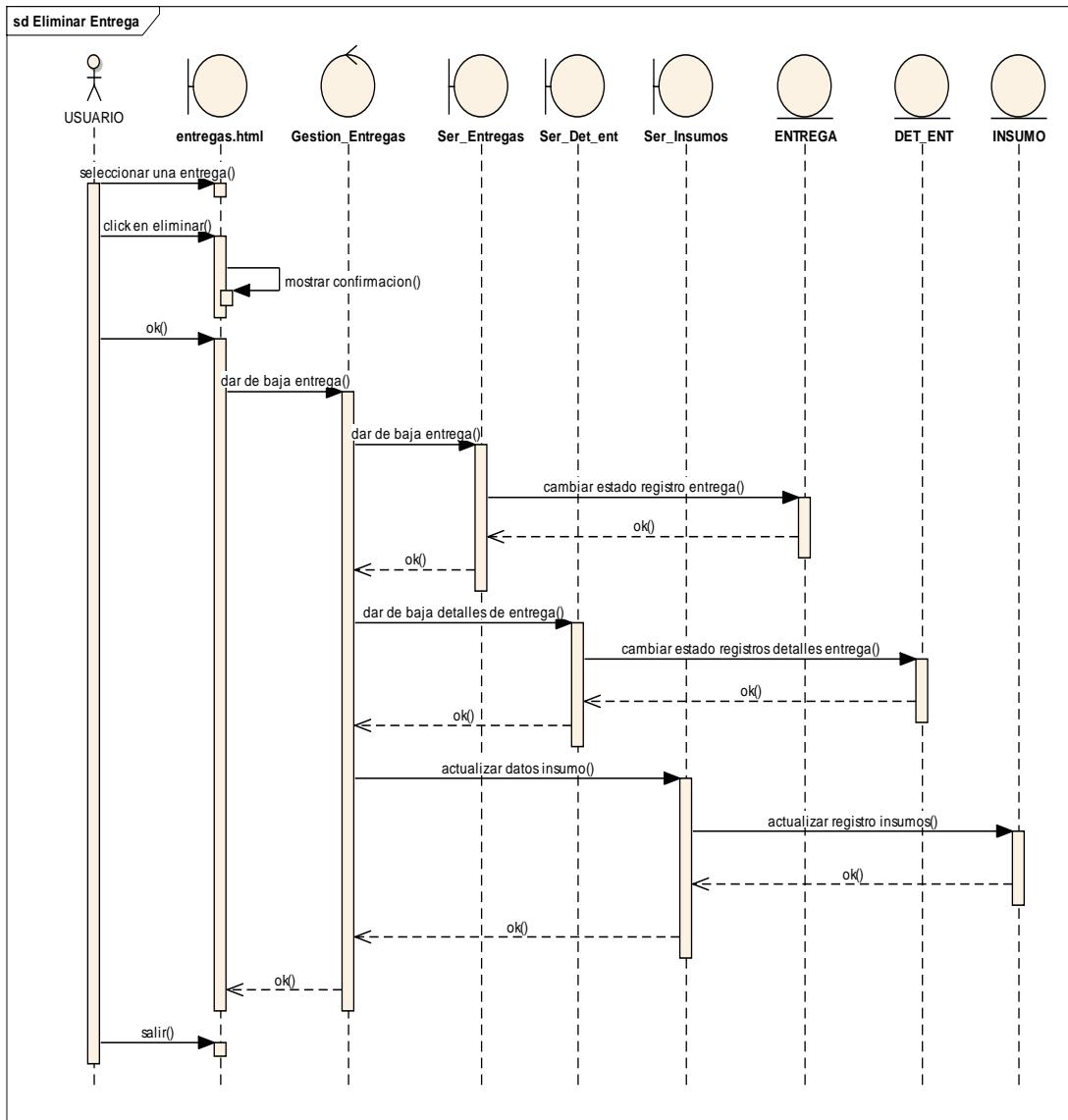


Figura 161. D.S. Eliminar Entrega

1.3.16.7.3.48 Diagrama de Secuencia Ver Entrega

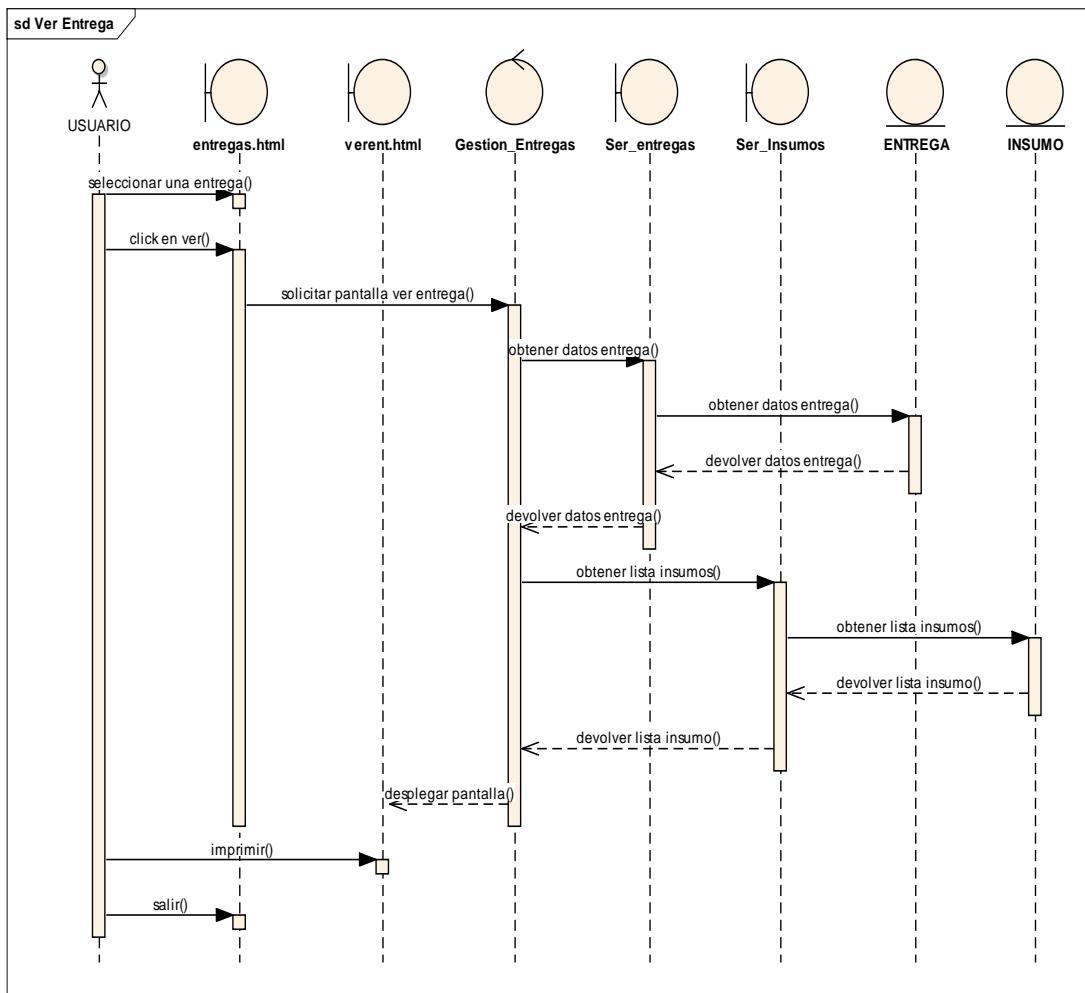


Figura 162. D.S. Ver Entrega

1.3.16.7.3.49 Diagrama de Secuencia Gestión Pedidos

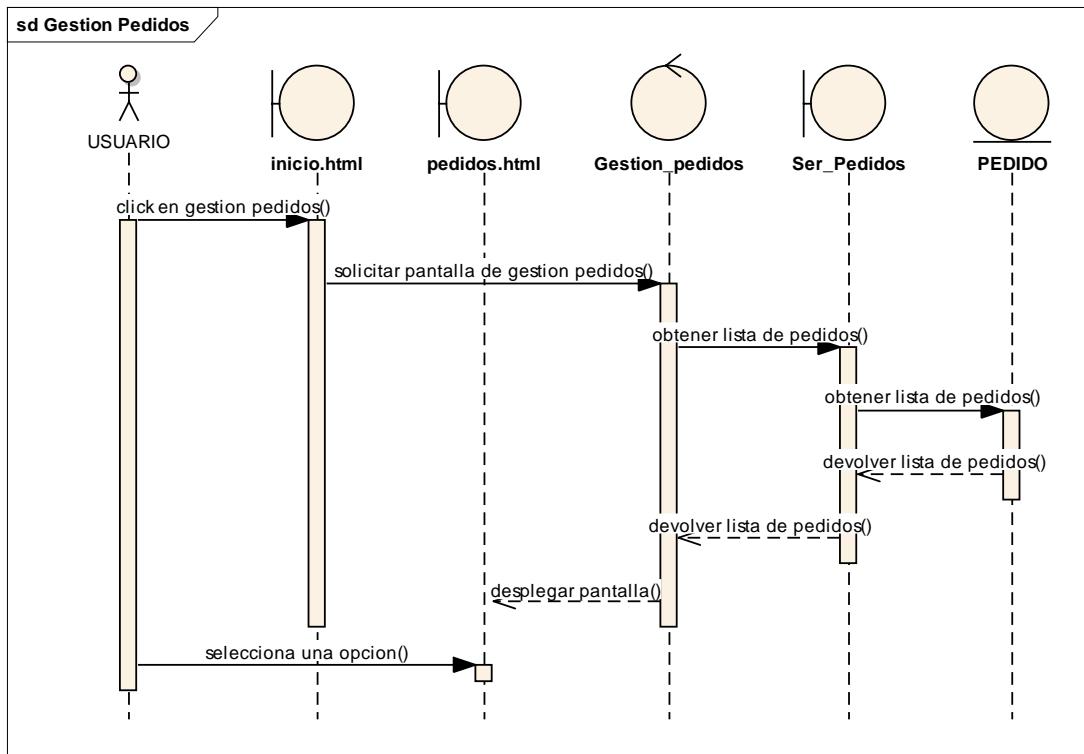


Figura 163. D.S. Gestión Pedidos

1.3.16.7.3.50 Diagrama de Secuencia Adicionar Pedido

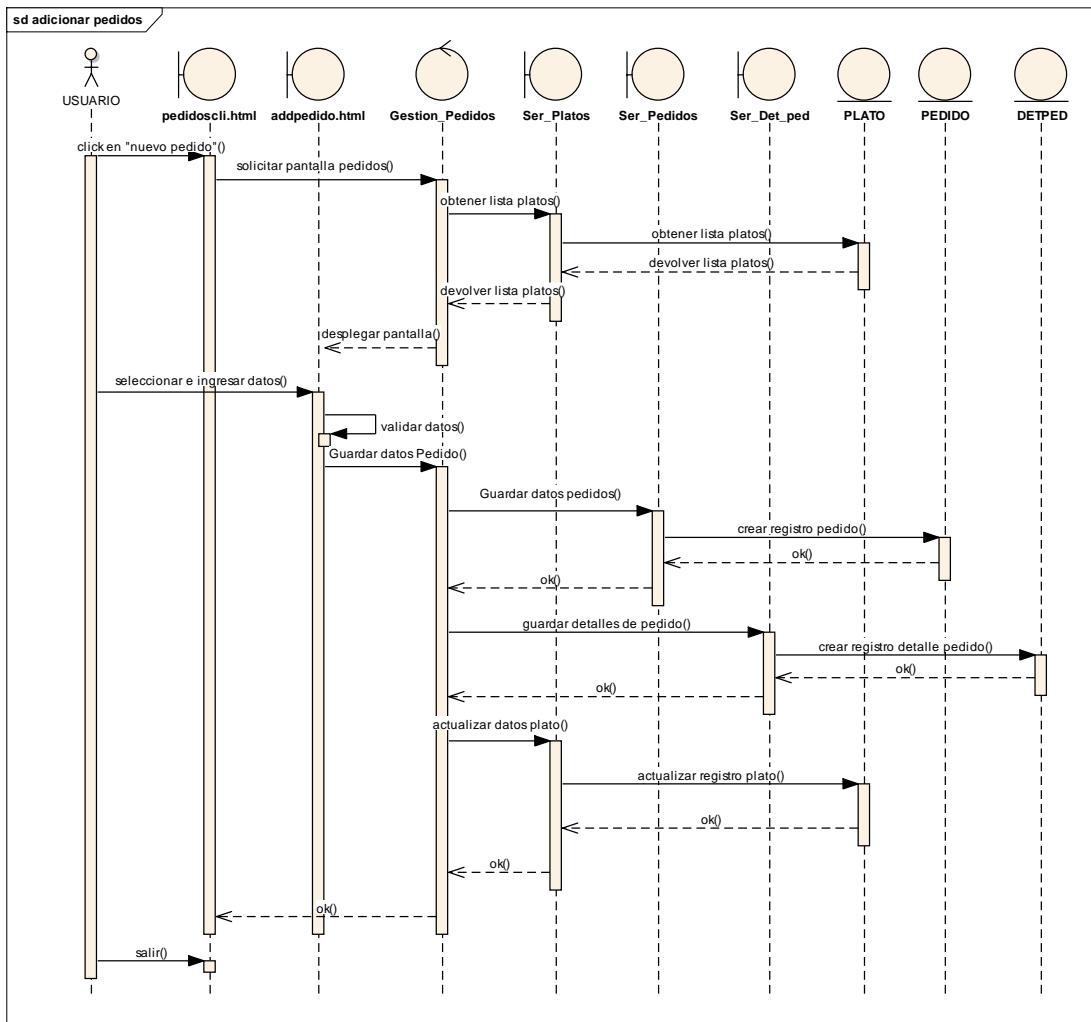


Figura 164. D.S. Adicionar Pedido

1.3.16.7.3.51 Diagrama de Secuencia Entregar Pedido

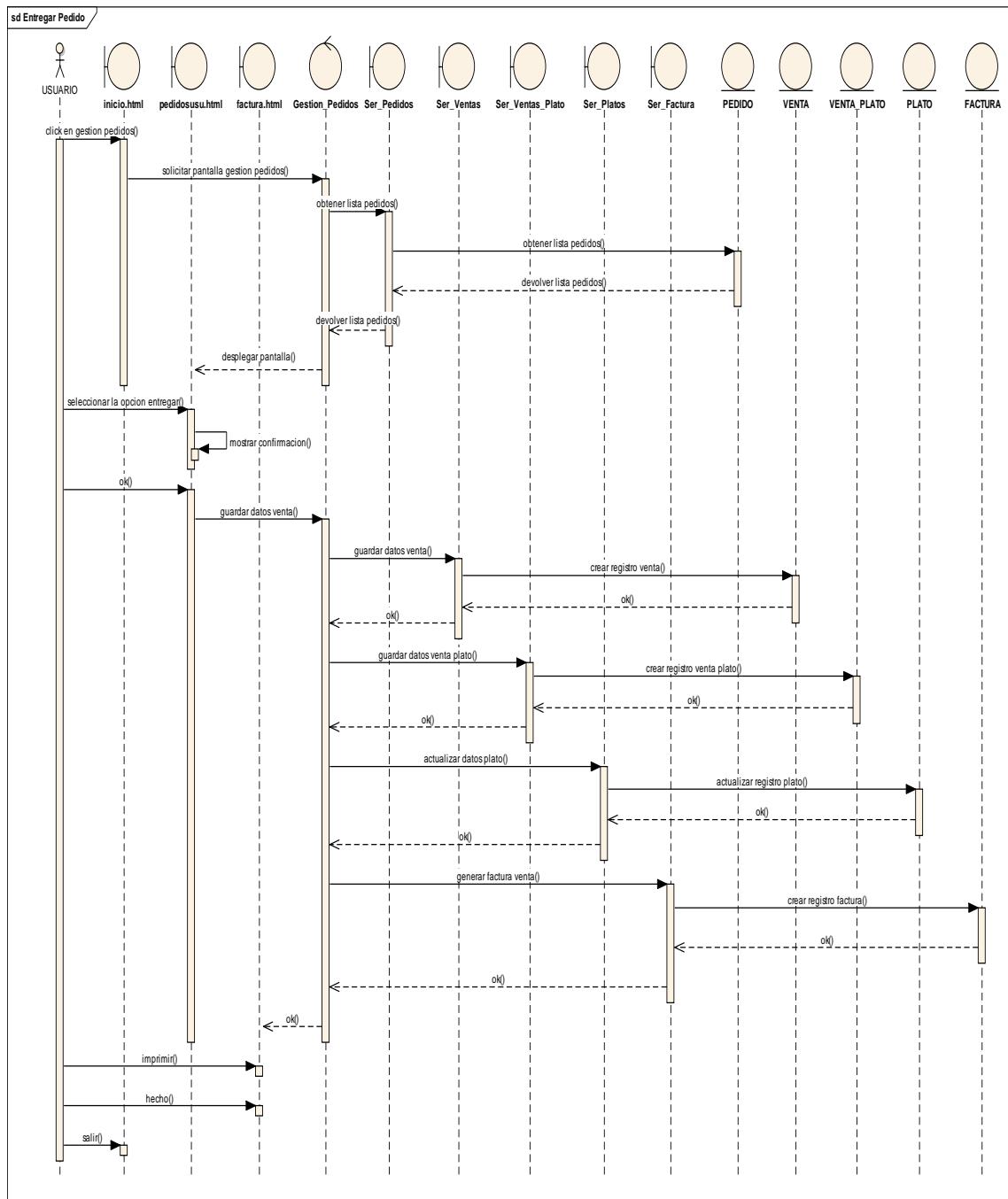


Figura 165. D.S. Entregar Pedido

1.3.16.7.3.52 Diagrama de Secuencia Eliminar Pedido

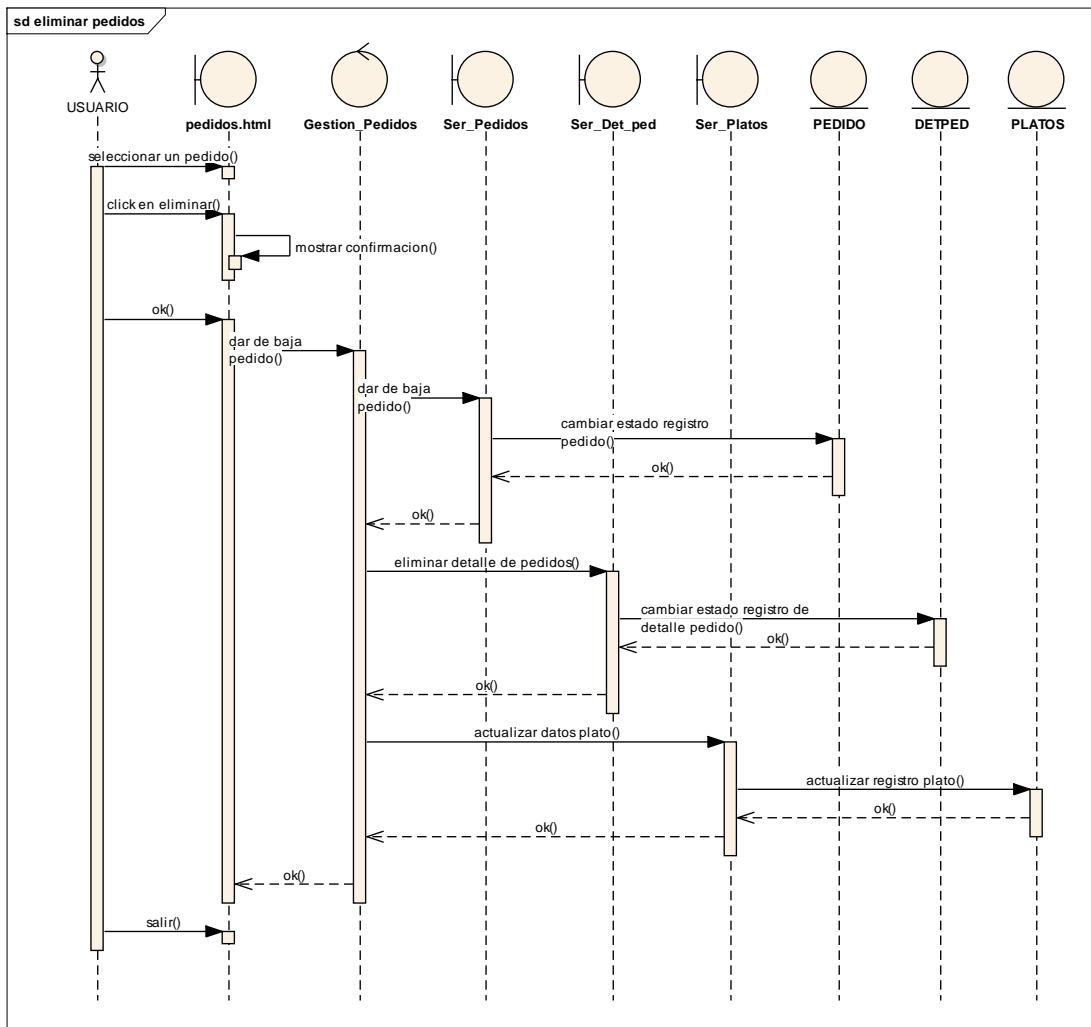


Figura 166. D.S. Eliminar Pedido

1.3.16.7.3.53 Diagrama de Secuencia Ver Pedido

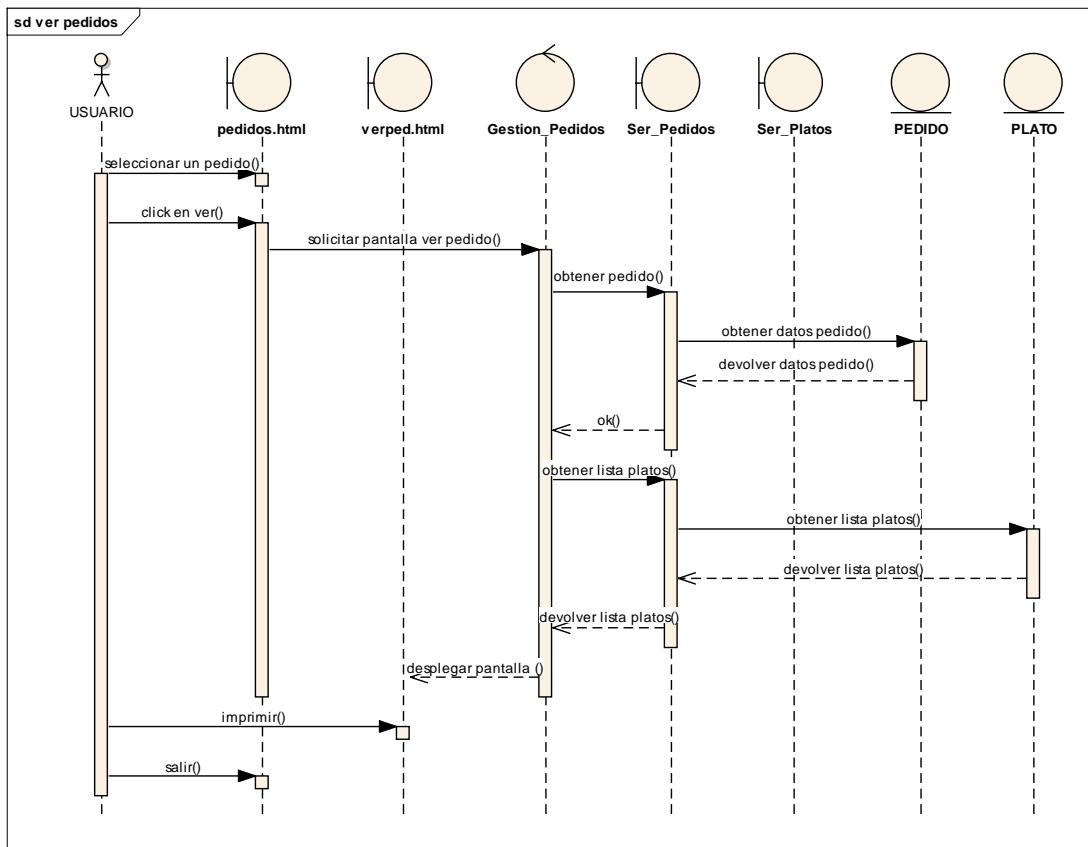


Figura 167. D.S. Ver Pedido

1.3.16.7.3.54 Diagrama de Secuencia Gestión Ventas

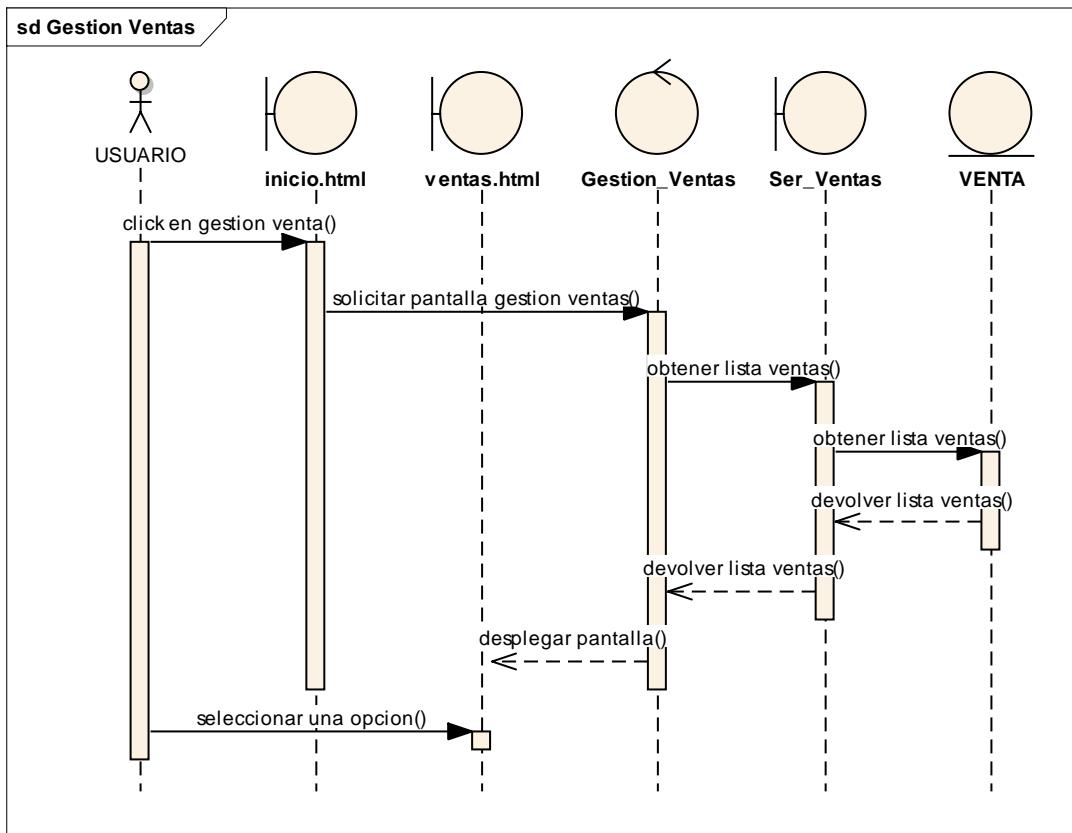


Figura 168. D.S. Gestion Ventas

1.3.16.7.3.55 Diagrama de Secuencia Adicionar Venta

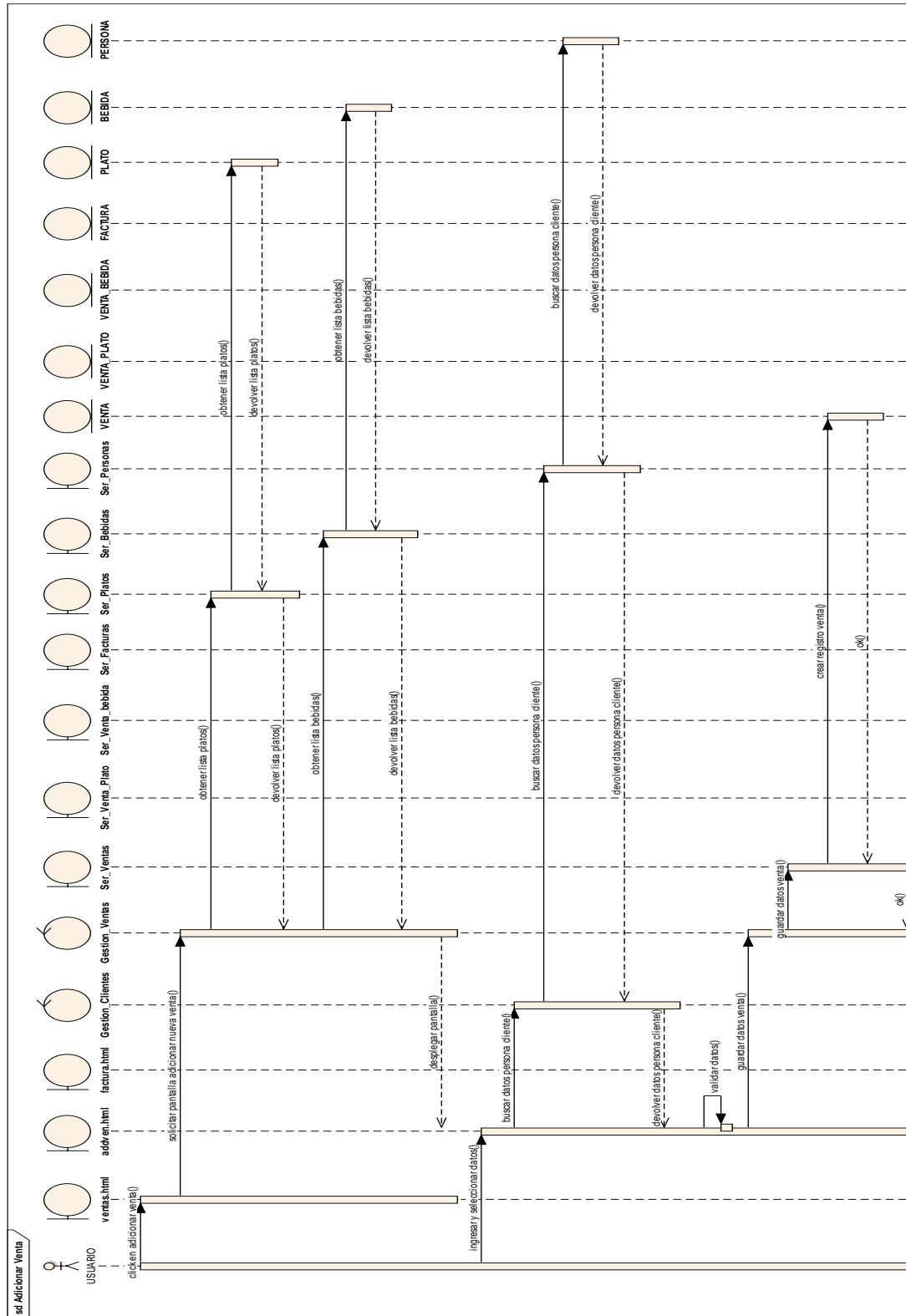




Figura 169. D.S. Adicionar Venta

1.3.16.7.3.56 Diagrama de Secuencia Eliminar Venta

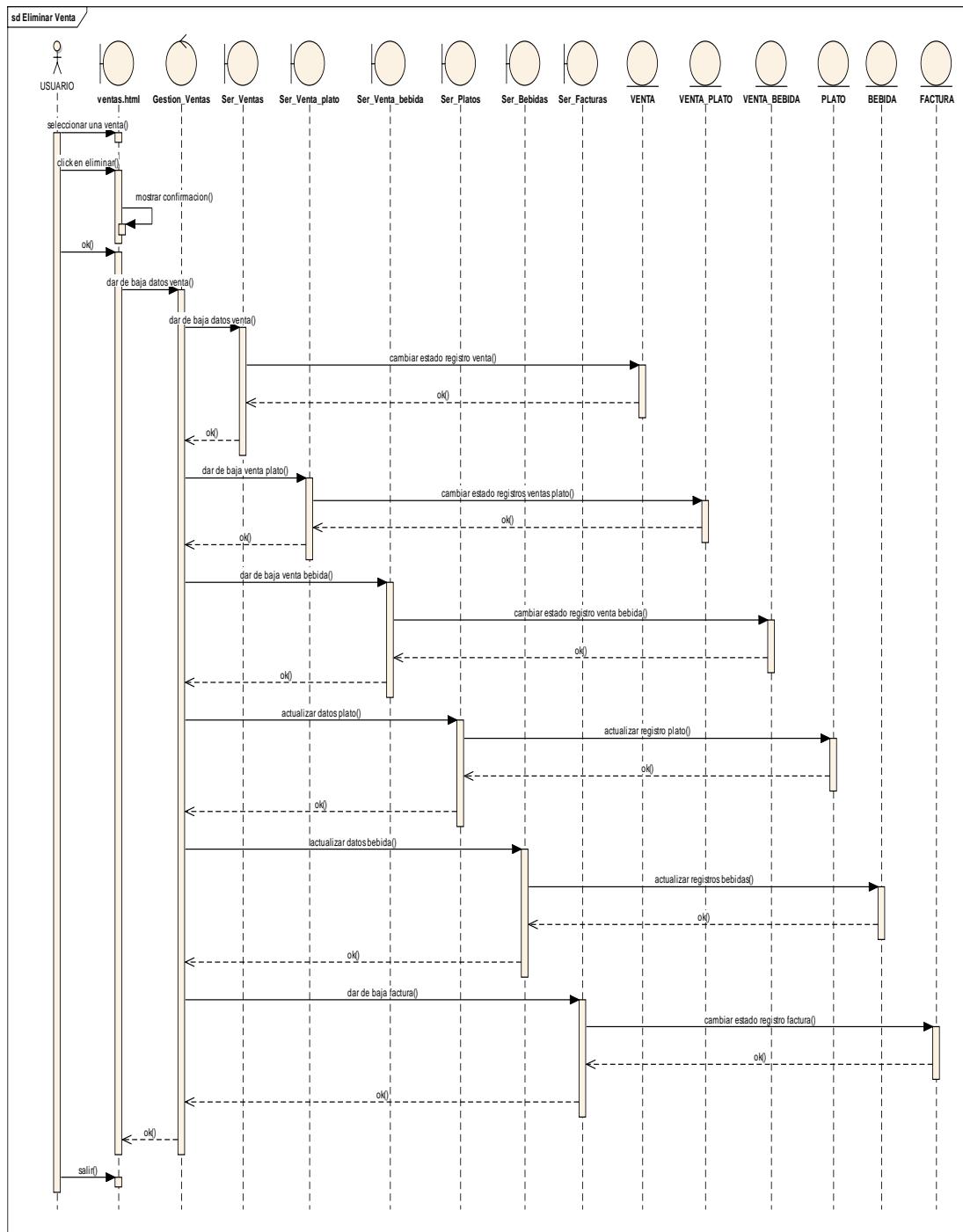


Figura 170. D.S. Eliminar Venta

1.3.16.7.3.57 Diagrama de Secuencia Ver Venta

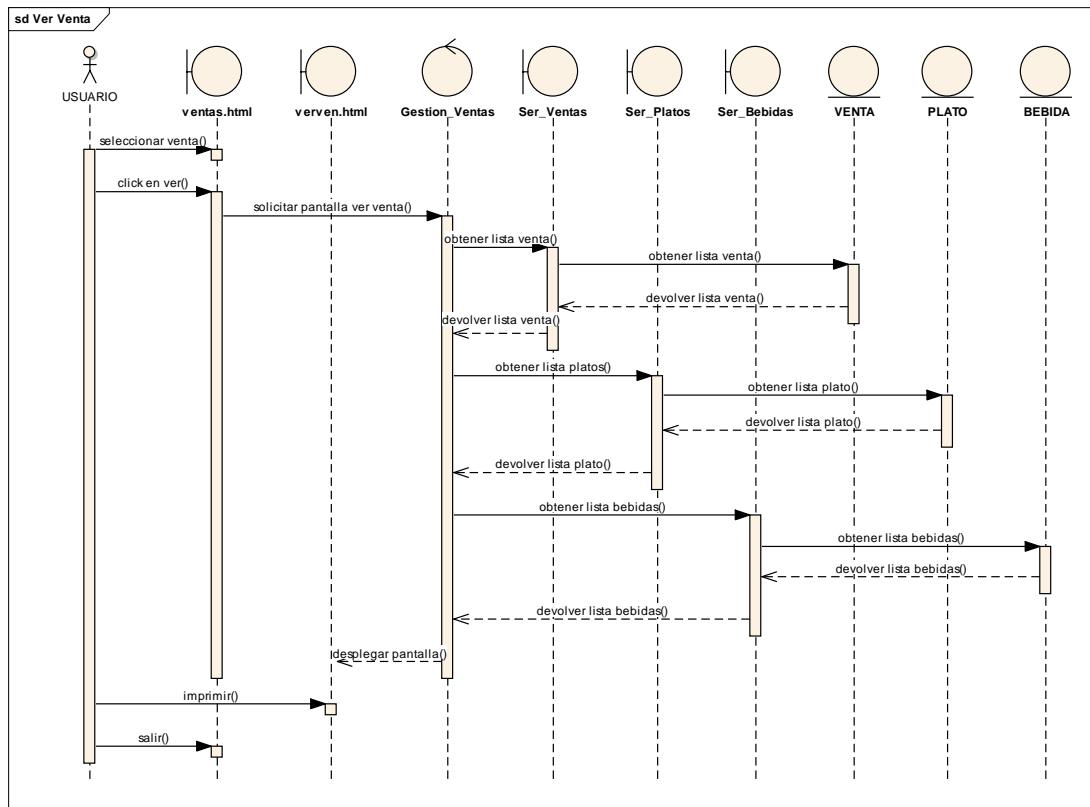


Figura 171. D.S. Ver Venta

1.3.16.7.3.58 Diagrama de Secuencia Gestión Compras

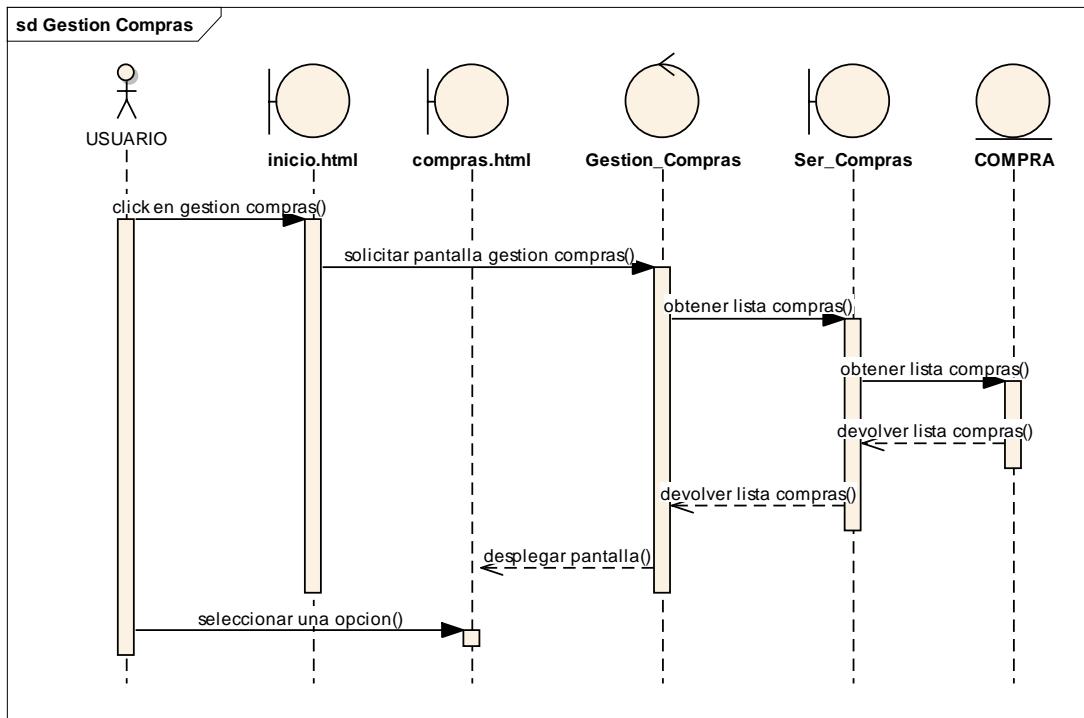


Figura 172. D.S. Gestión Compras

1.3.16.7.3.59 Diagrama de Secuencia Adicionar Compra

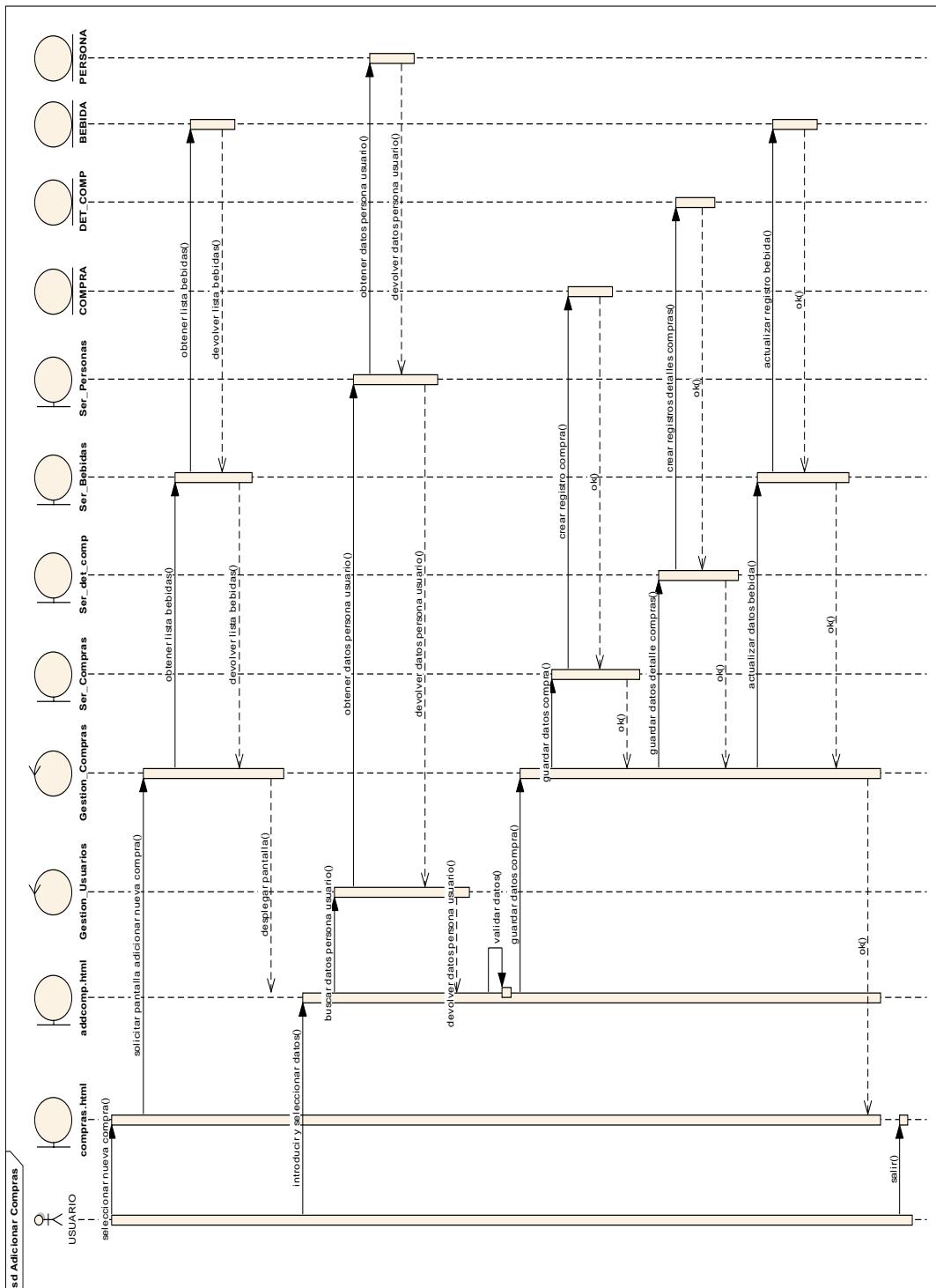


Figura 173. D.S. Adicionar Compra

1.3.16.7.3.60 Diagrama de Secuencia Eliminar Compra

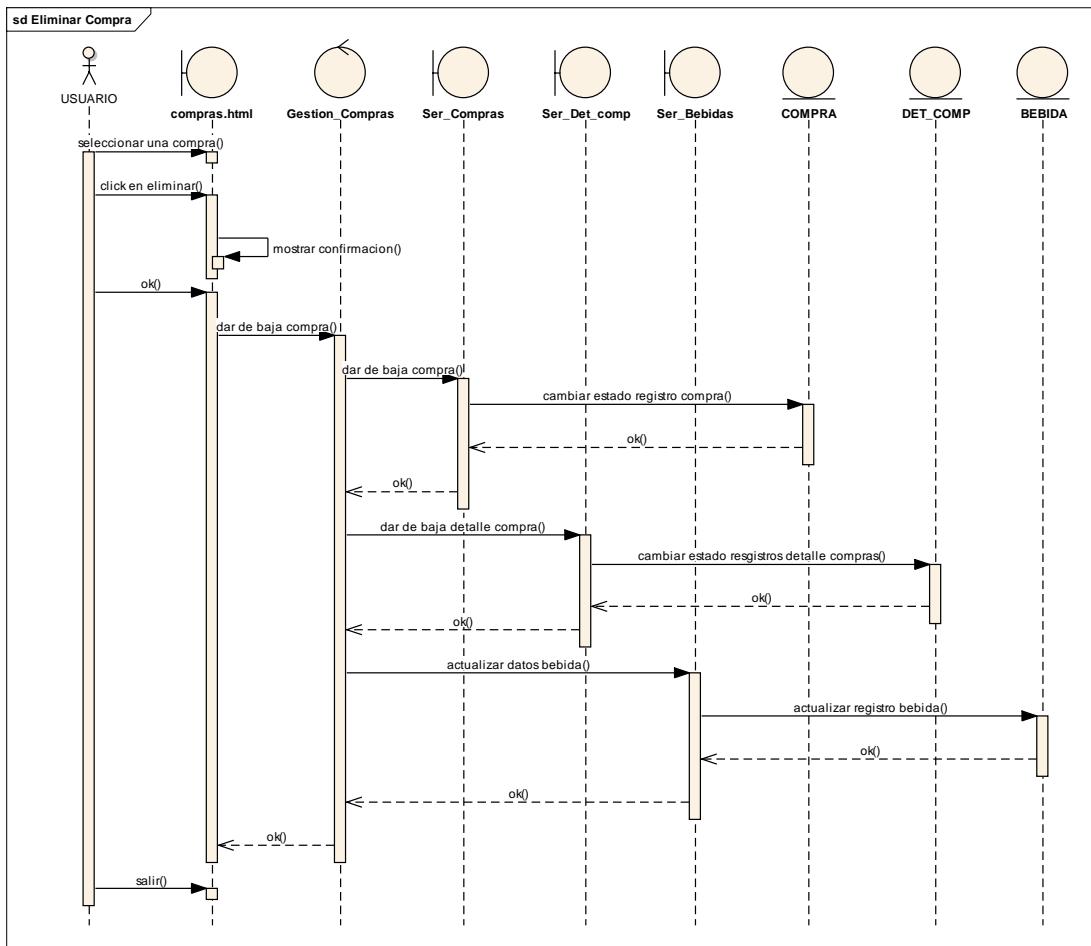


Figura 174. D.S. Eliminar Compra

1.3.16.7.3.61 Diagrama de Secuencia Ver Compra

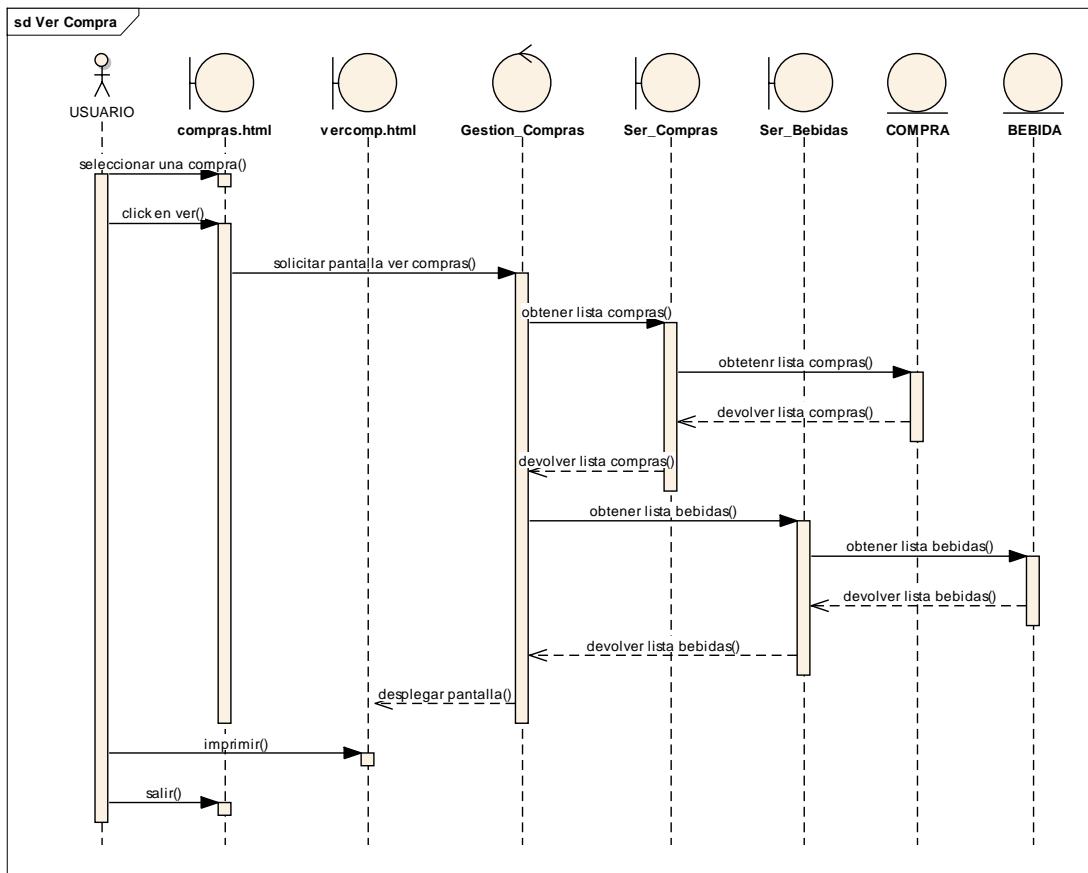


Figura 175. D.S. Ver Compra

1.3.16.7.3.62 Diagrama de Secuencia Gestión Factura

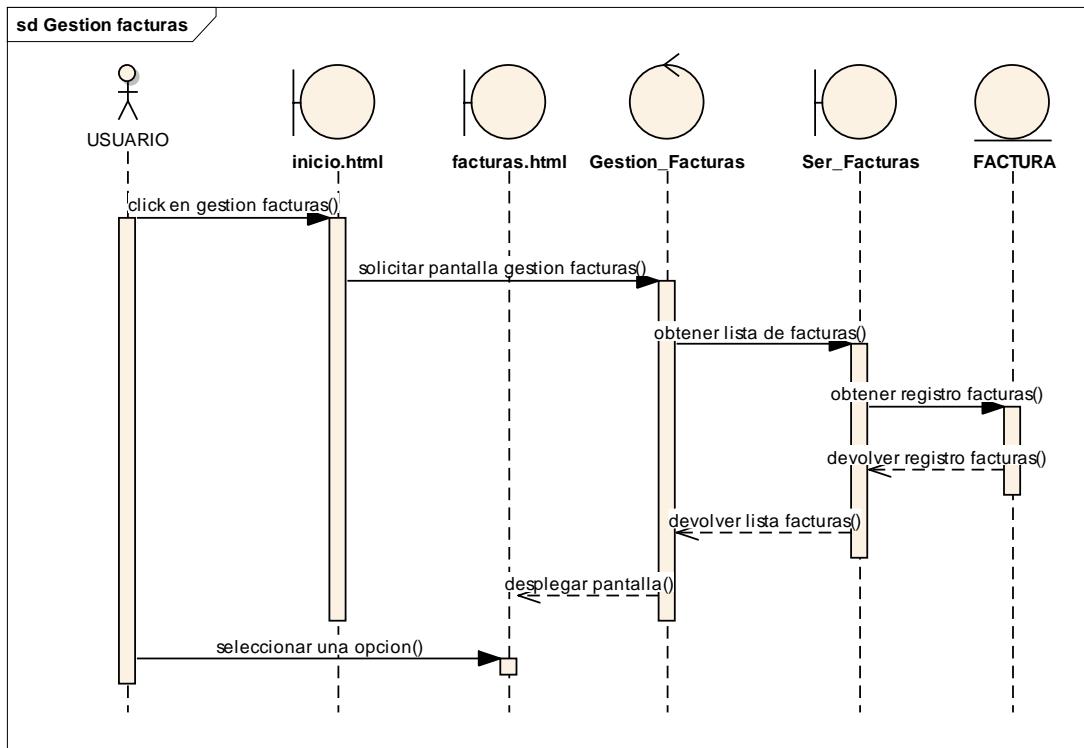


Figura 176. D.S. Gestión Factura

1.3.16.7.3.63 Diagrama de Secuencia Anular Factura

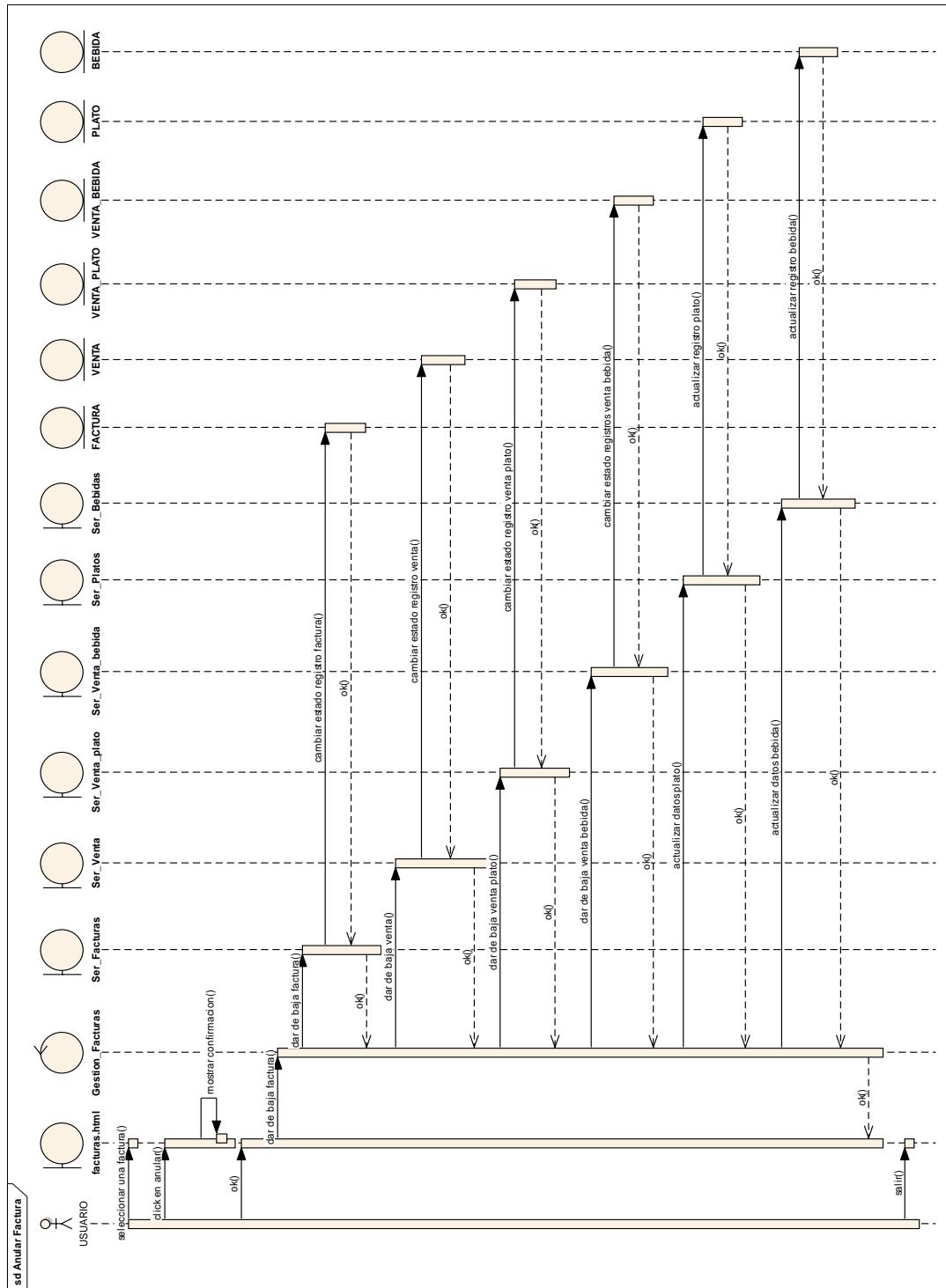


Figura 177. D.S. Anular Factura

1.3.16.7.3.64 Diagrama de Secuencia Ver Factura

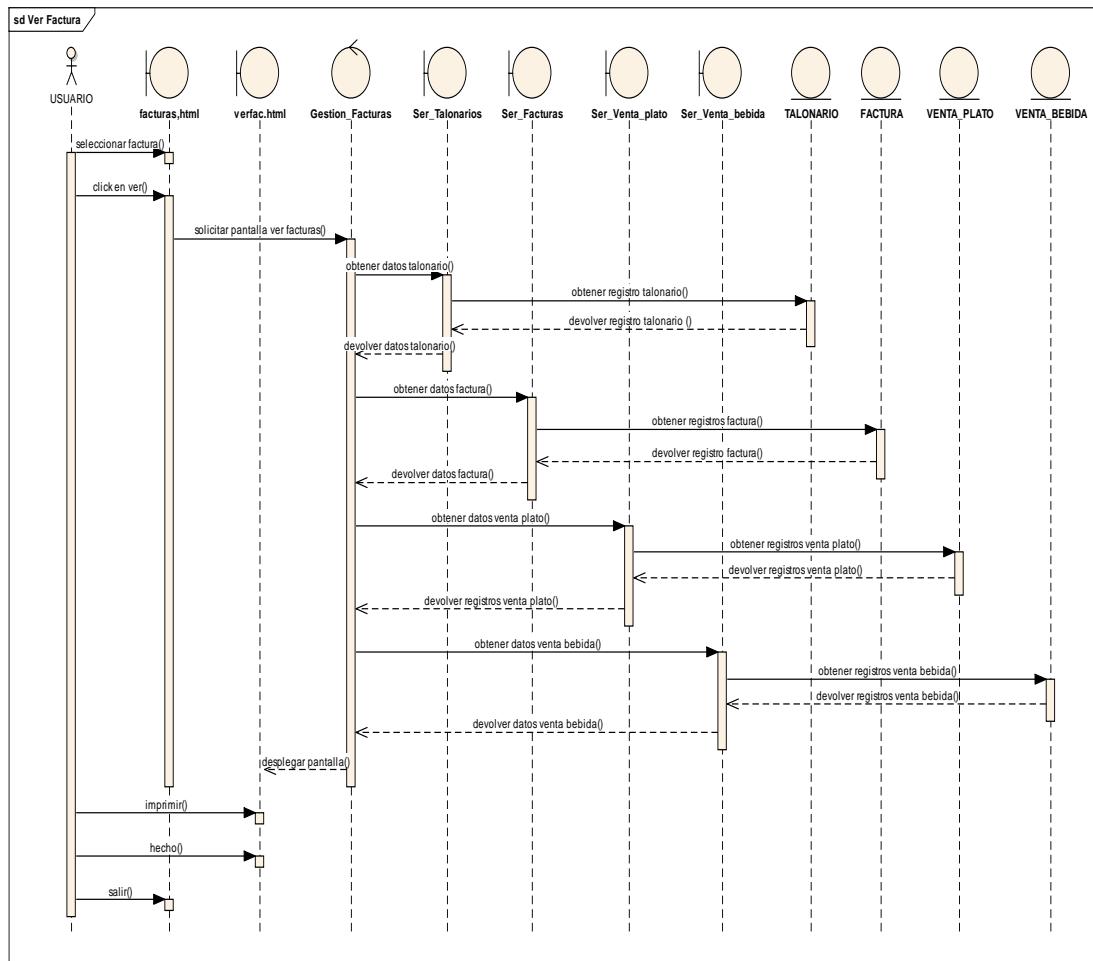


Figura 178. D.S. Ver Factura

1.3.16.7.3.65 Diagrama de Secuencia Gestión Talonarios

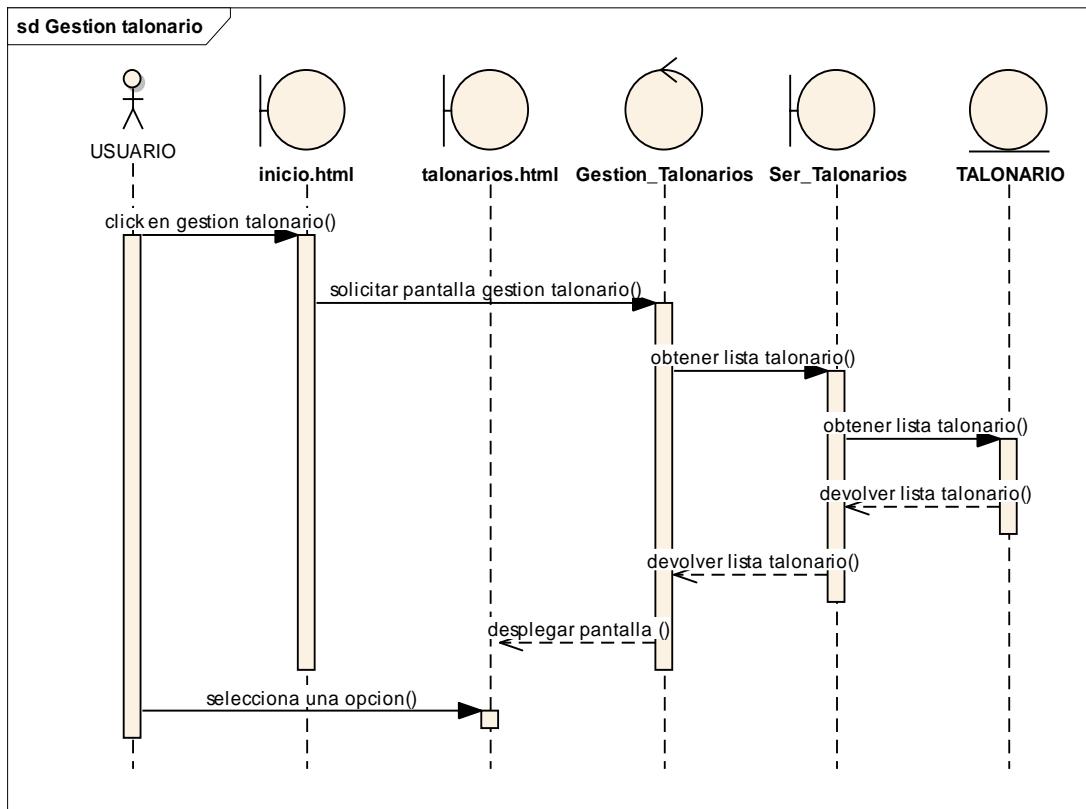


Figura 179. D.S. Gestión Talonarios

1.3.16.7.3.66 Diagrama de Secuencia Adicionar Talonario

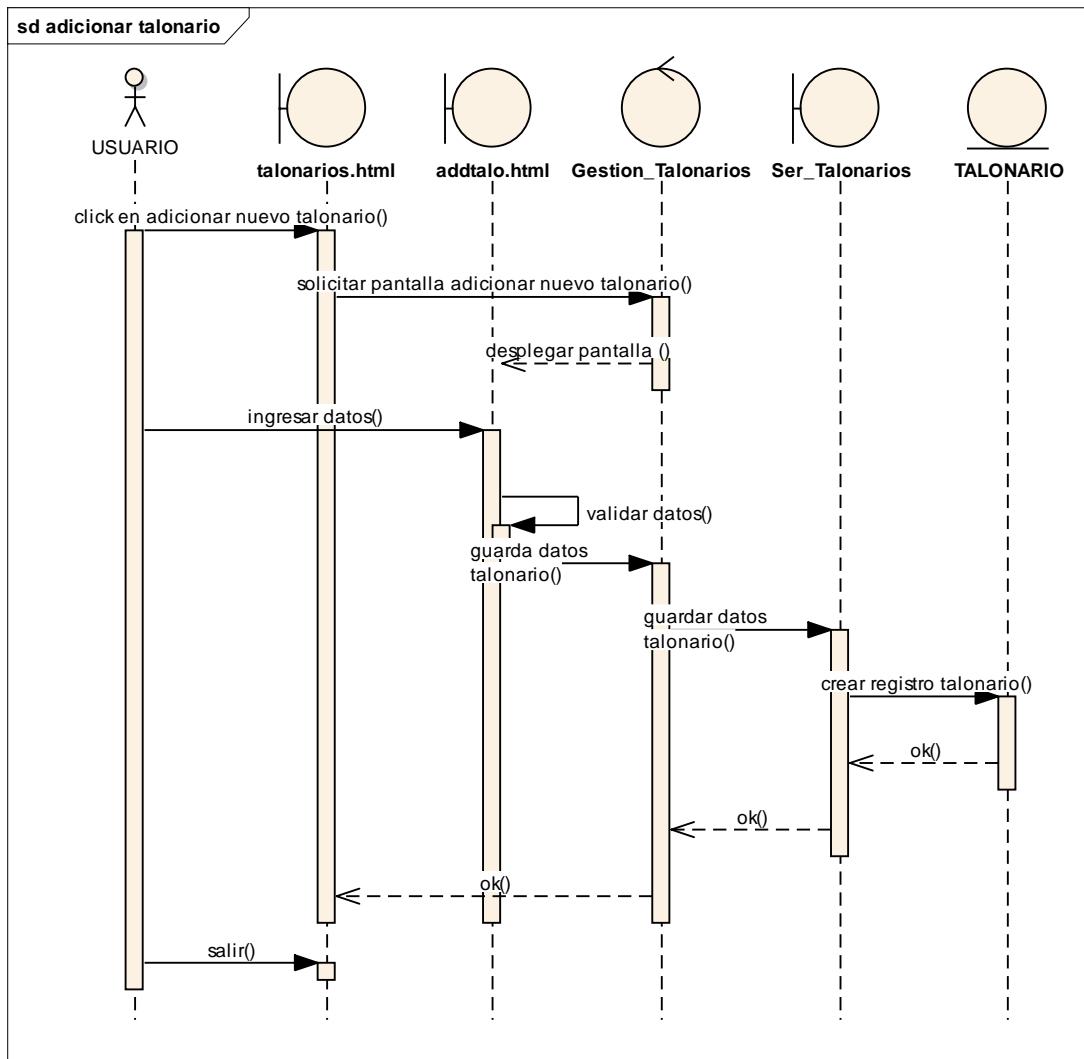


Figura 180. D.S. Adicionar Talonario

1.3.16.7.3.67 Diagrama de Secuencia Eliminar Talonario

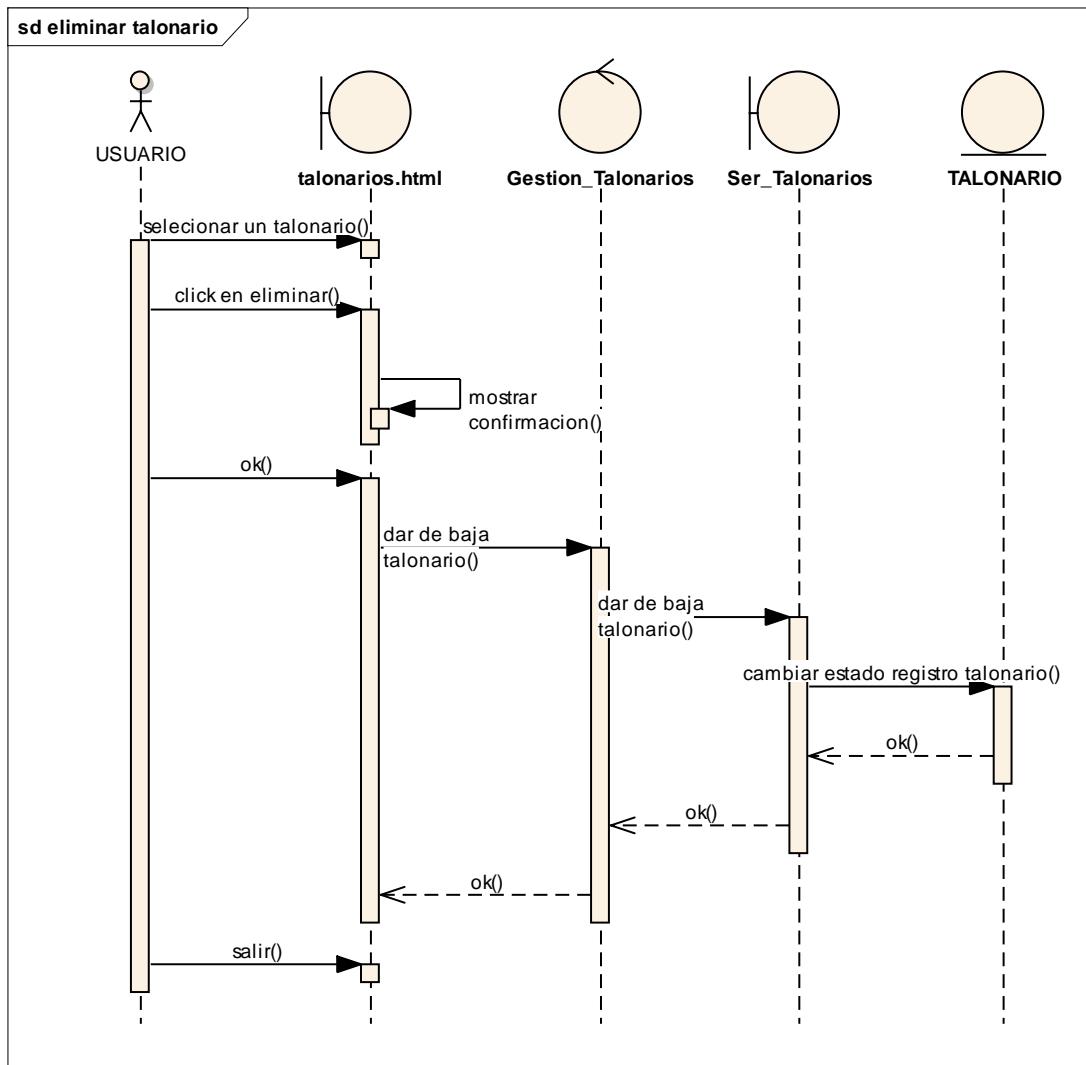


Figura 181. D.S. Eliminar Talonario

1.3.16.7.3.68 Diagrama de Secuencia Modificar Talonario

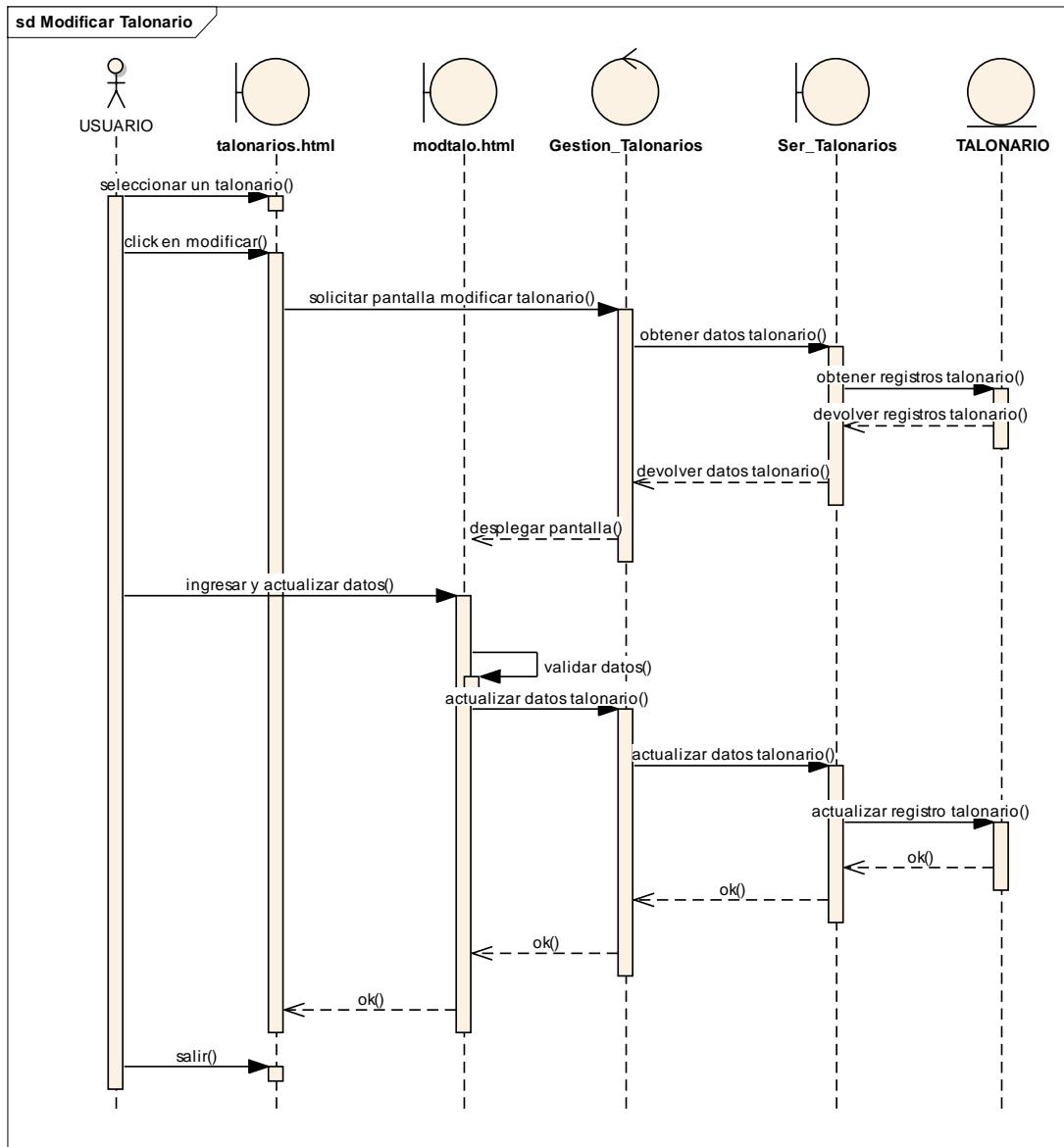


Figura 182. D.S. Modificar Talonario

1.3.16.7.3.69 Diagrama de Secuencia Ver Talonario

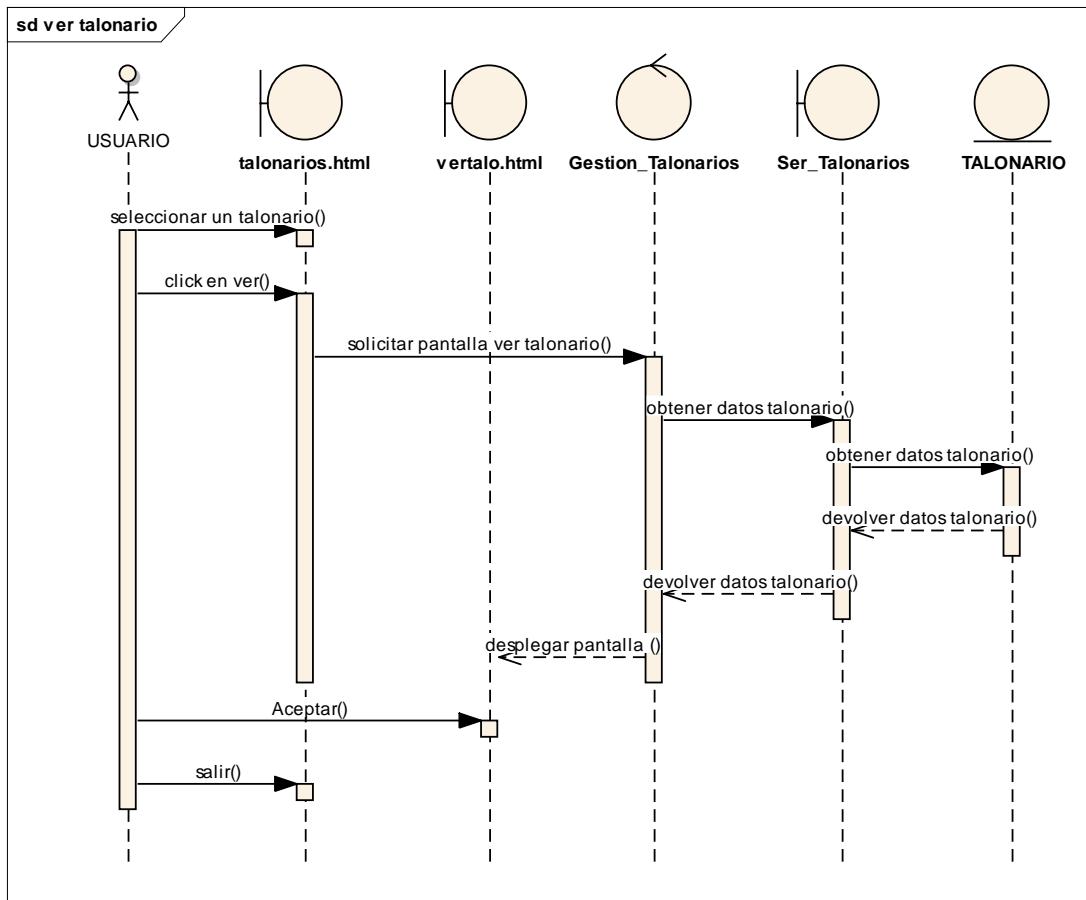


Figura 183. D.S. Ver Talonario

1.3.16.7.3.70 Diagrama de Secuencia Gestión Reportes

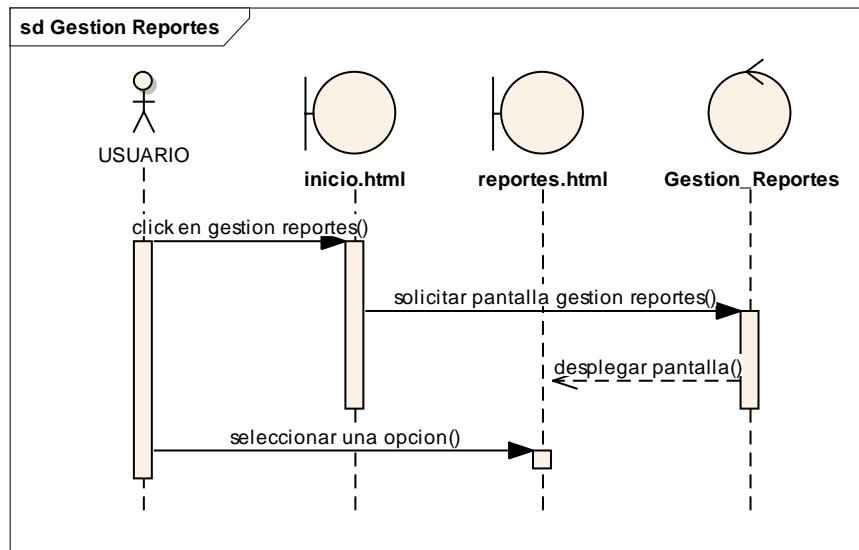


Figura 184. D.S. Gestión Reportes

1.3.16.7.3.71 Diagrama de Secuencia Reporte de Pedidos

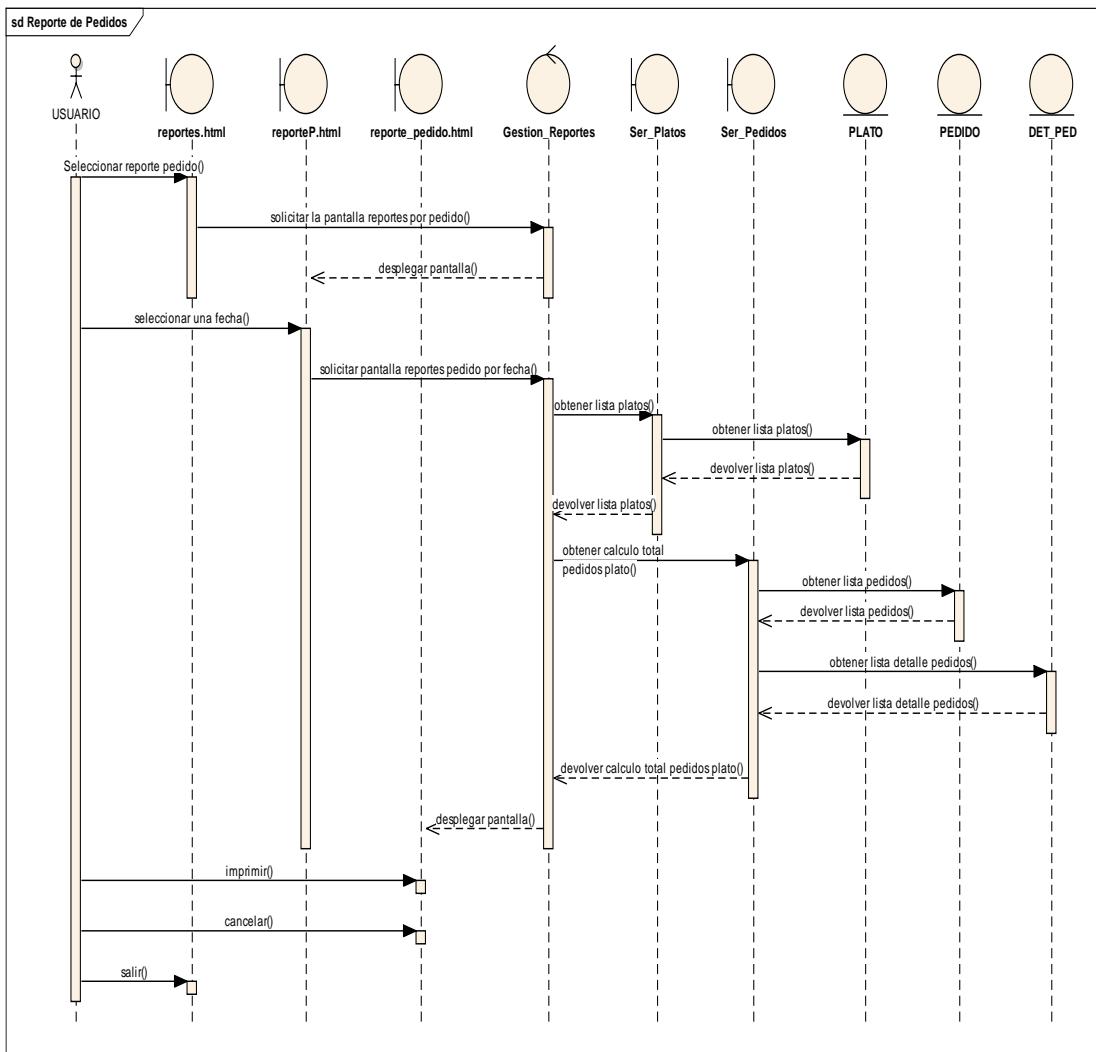


Figura 185. D.S. Reporte de Pedidos

1.3.16.7.3.72 Diagrama de Secuencia Reporte de Compra

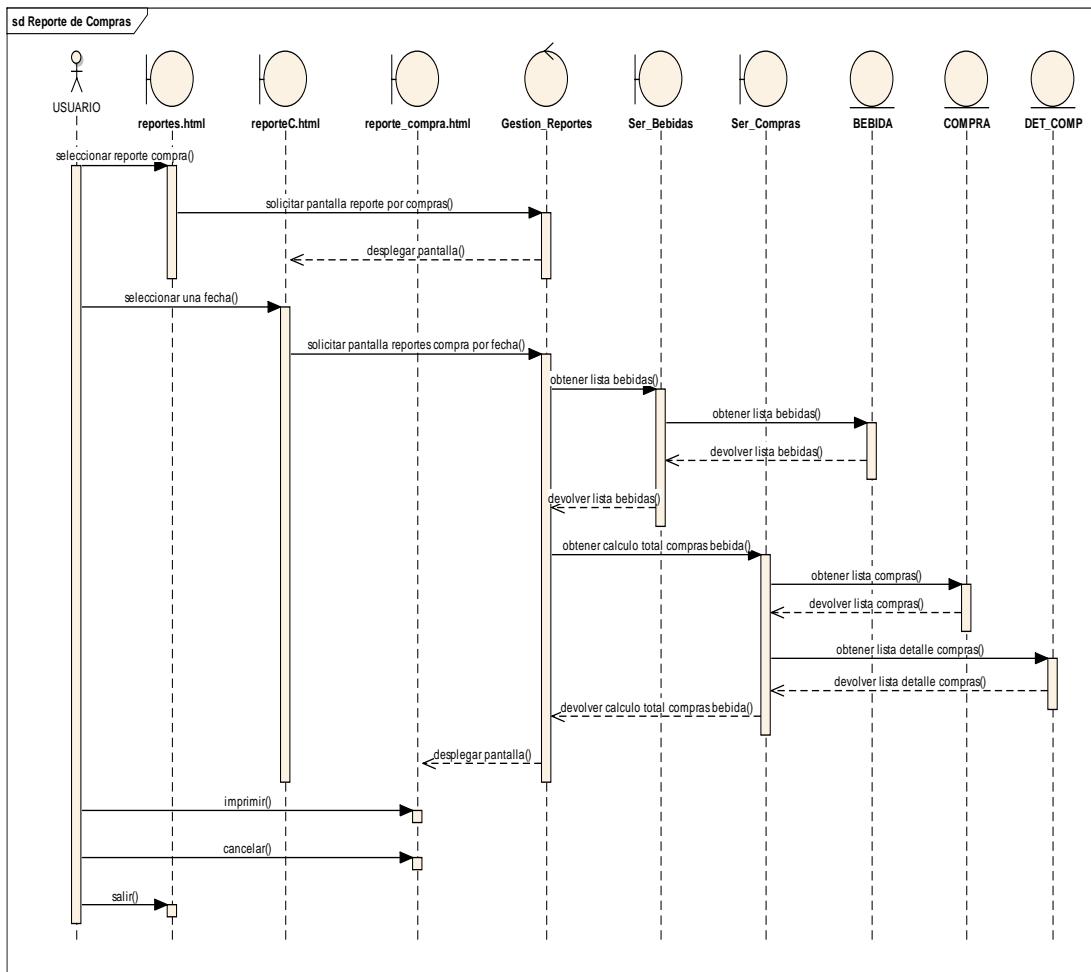
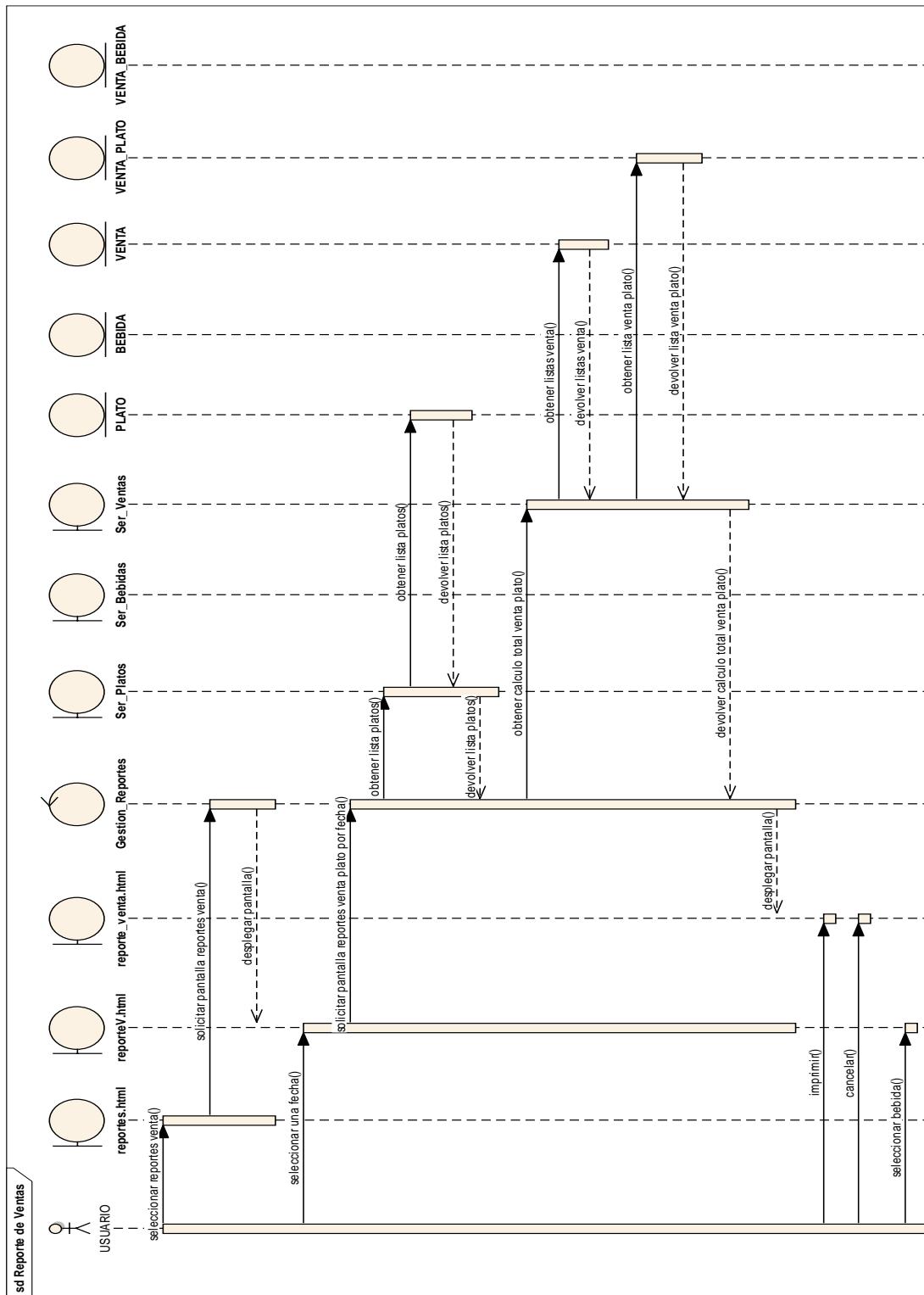


Figura 186. D.S. Reporte de Compra

1.3.16.7.3.73 Diagrama de Secuencia Reporte de Venta



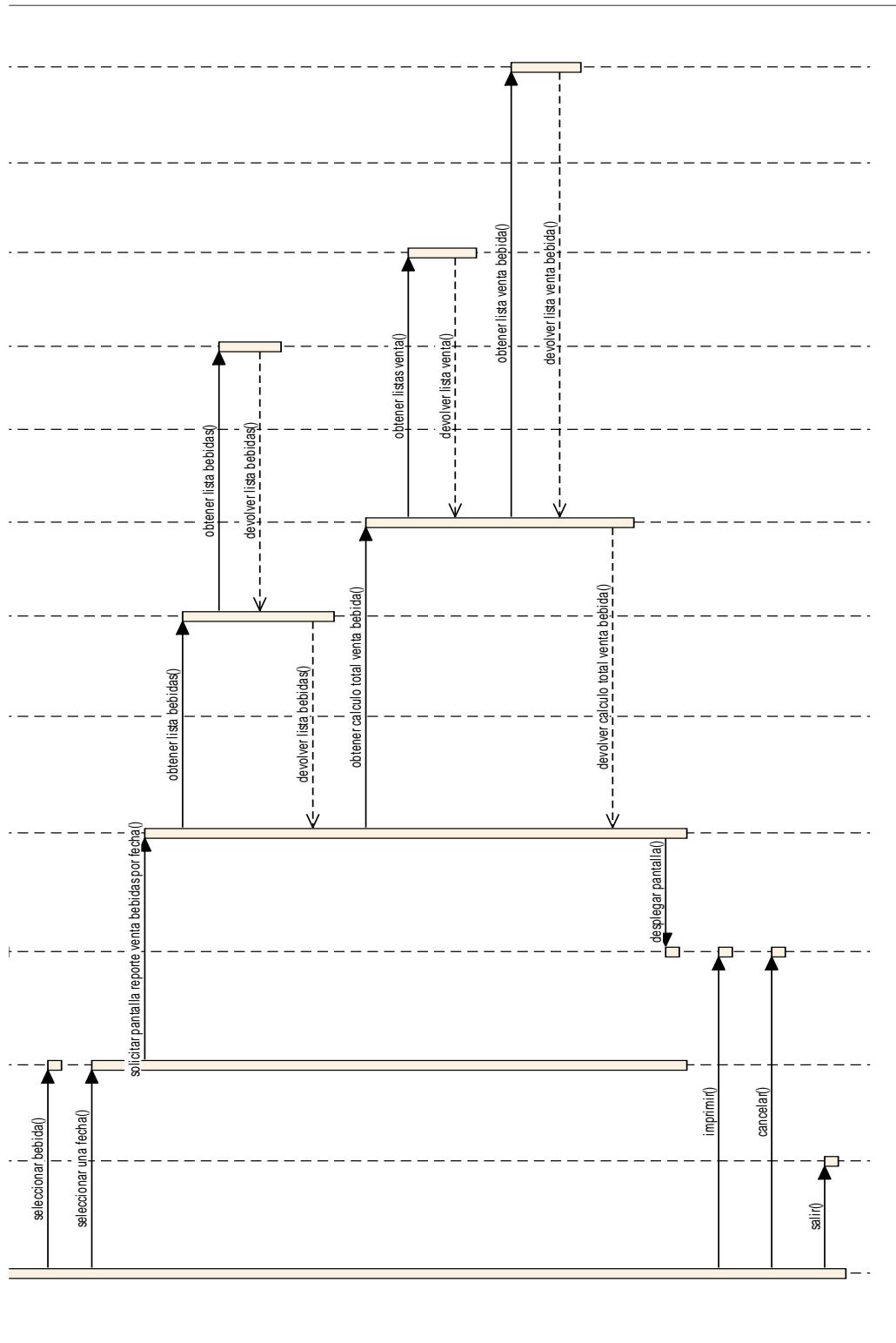


Figura 187. D.S. Reporte de Venta

1.3.16.7.3.74 Diagrama de Secuencia Reporte de Entrega

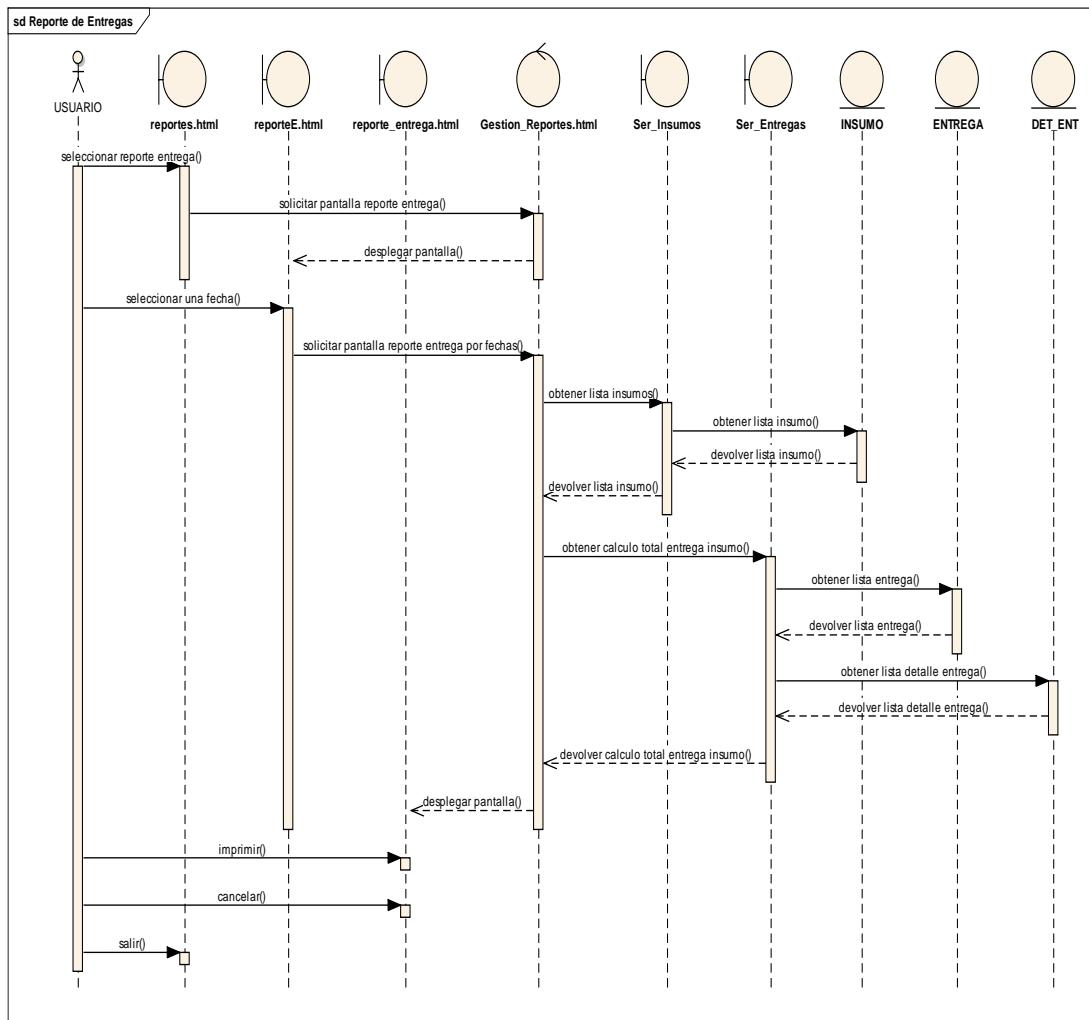


Figura 188. D.S. Reporte de Entrega

1.3.16.7.4 Diagramas de Componentes

Un diagrama de componentes representa cómo un sistema de software es dividido en componentes y muestra las dependencias entre estos componentes. Los componentes físicos

incluyen archivos, cabeceras, bibliotecas compartidas, módulos, ejecutables, o paquetes. Los diagramas de Componentes prevalecen en el campo de la arquitectura de software pero pueden ser usados para modelar y documentar cualquier arquitectura de sistema

1.3.16.7.4.1 Diagrama de Componentes: General

Aquí se muestra un diagrama de componentes del sistema en general haciendo referencia a los diferentes paquetes que necesitan para su posterior funcionamiento del sistema

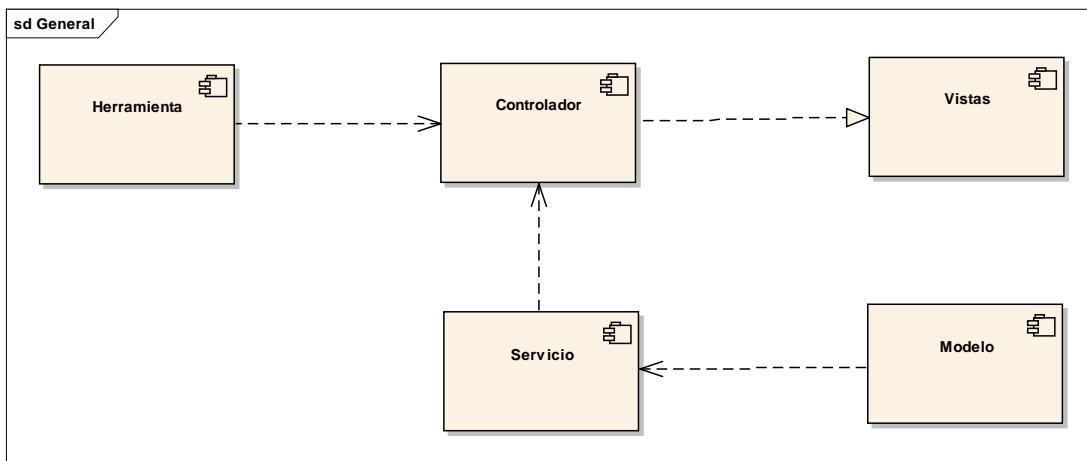


Figura 189. D.C. Componente General

1.3.16.7.4.2 Diagrama de Componentes: Modelo

Se muestra la dependencia de los diferentes modelos que existen dentro del paquete Modelo

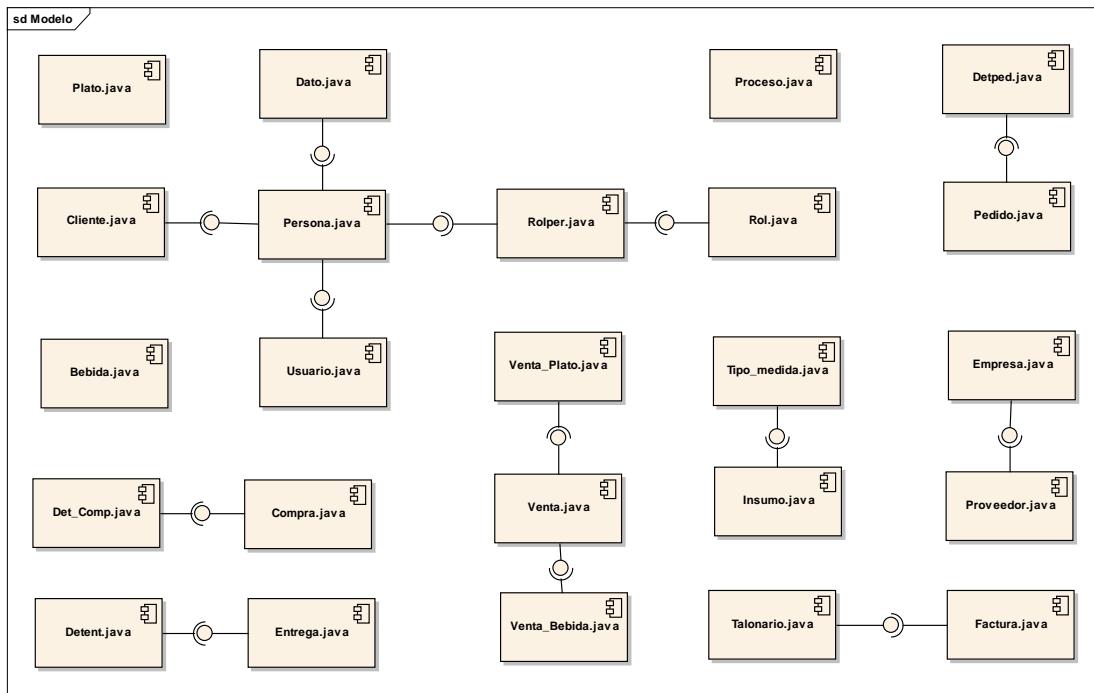


Figura 190. D.C. Paquete Modelo

1.3.16.7.4.3 Diagrama de Componentes: Servicio

Se muestra los componentes que se encuentran dentro del paquete Servicio.

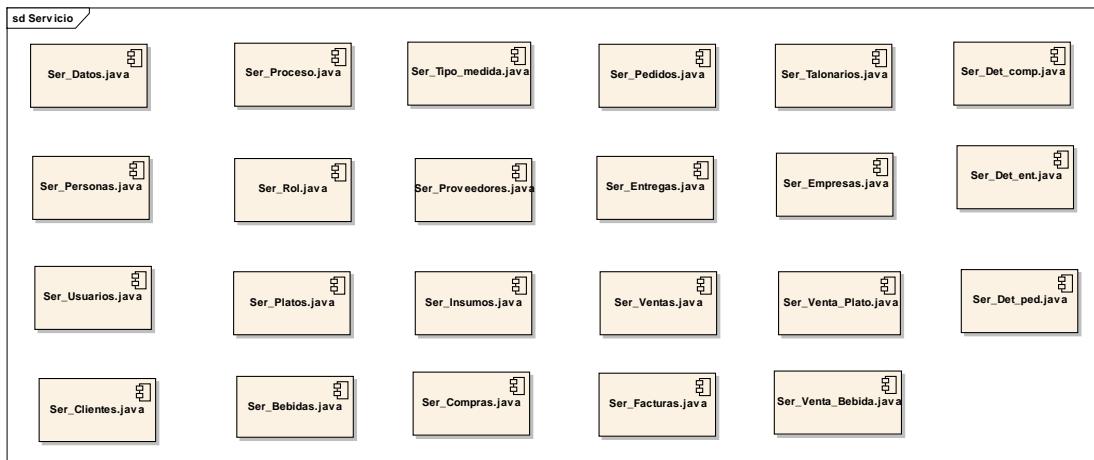


Figura 191. D.C. Paquete Servicio

1.3.16.7.4.4 Diagrama de Componentes: Herramientas

Se muestra los componentes que se encuentran dentro del paquete Herramienta

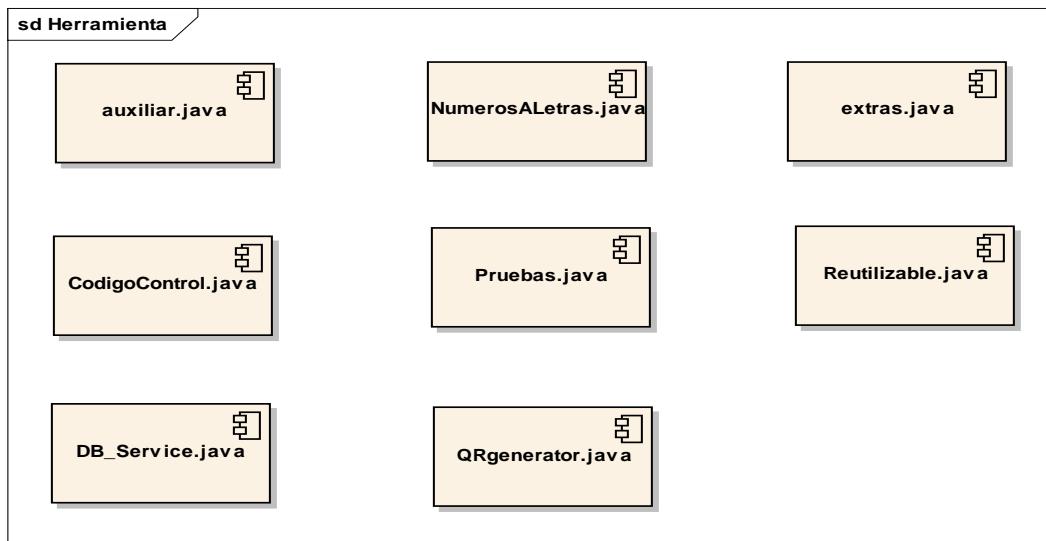


Figura 192. D.C. Paquete Herramientas

1.3.16.7.4.5 Diagrama de Componentes: Controlador

Se muestra los componentes que se encuentran dentro del paquete Controlador

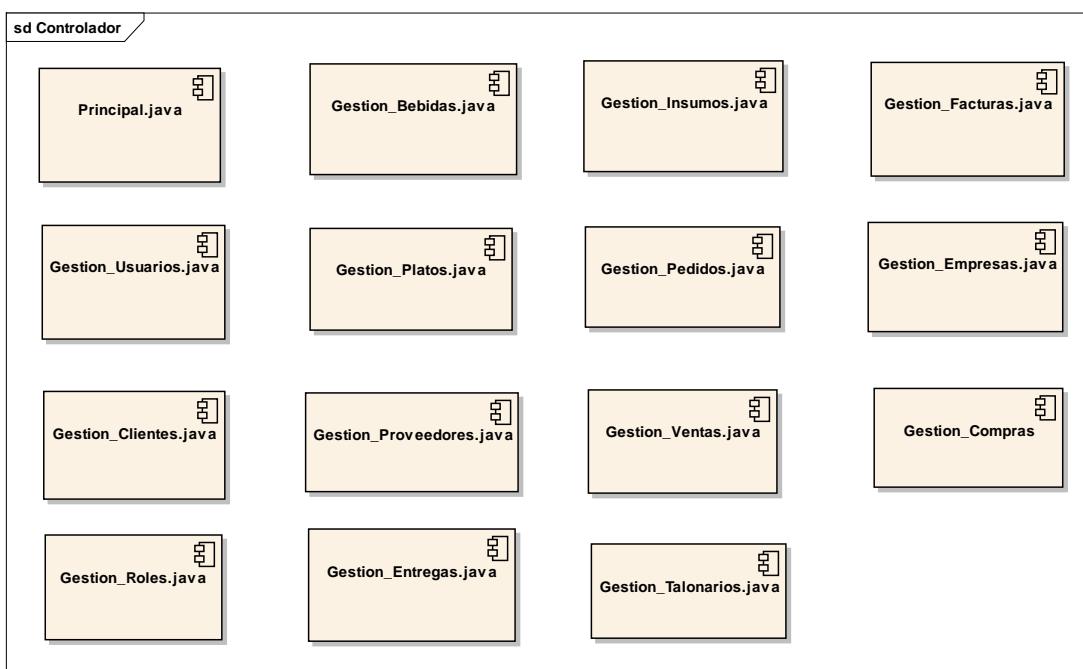


Figura 193. D.C. Paquete Controlador

1.3.16.7.4.6 Diagrama de Componentes: Vistas

Se muestra los componentes y paquetes que se encuentran dentro del paquete vista

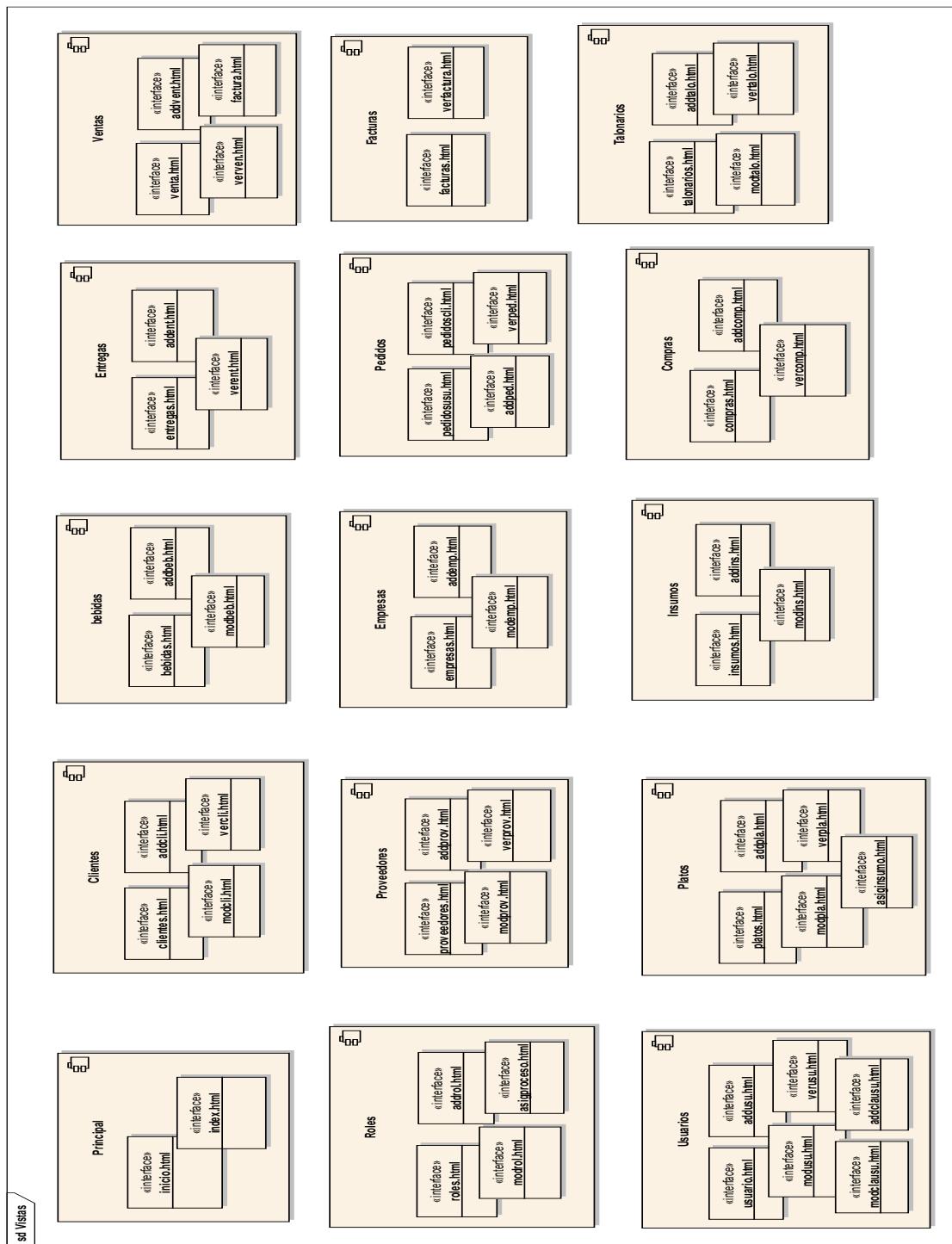


Figura 194. D.C. Paquete Vistas

1.3.16.7.5 Diagrama de Despliegue

El Diagrama de Despliegue es un tipo de diagrama del Lenguaje Unificado de Modelado que se utiliza para modelar el hardware utilizado en las implementaciones de sistemas y las relaciones entre sus componentes.

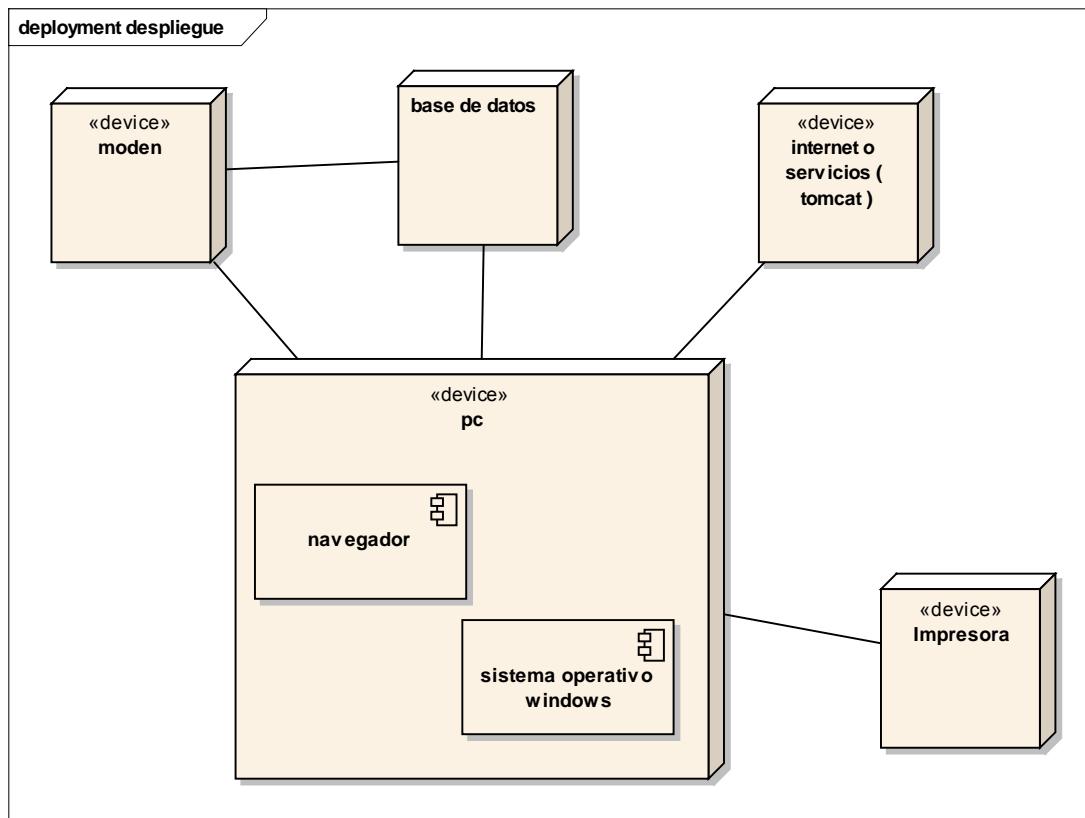


Figura 195. D.D. Diagrama de Despliegue

1.3.16.8 Casos de Prueba

1.3.16.8.1 Pruebas de Caja Blanca

Nota1: En cada uno de los módulos contemplados (Gestión de Roles, Usuarios, Clientes, Empresas, Proveedores, Bebidas, Insumos, Platos, Entregas, Pedidos, Ventas, Compras y

Talonario) no se contemplan los casos para eliminar y ver, porque en estos casos no se contemplan ningún tipo de dato de entrada.

Nota2: Para la generación de estas tablas se utilizó la herramienta case PMD.

1.3.16.8.1.1 Caja Blanca Adicionar Rol

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
90	0	1	u(usu), u(r), u(nombreCorregido), u(aux)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, String linea)
90	1	2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, String linea)
91	2	3		System.out.println("Entro a guardar rol");
92	3	4	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAttribute("usu");
93	4	5	r(usu)	if(usu != null){
94	5	6	d(r)	Rol r=new Rol();
95	6	7	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
96	7	8	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaForm atead(nombre);
97	8	9	r(r), r(nombreCorregido)	r.setNombre(nombreCorregido);
98	9	10	r(r)	r.setDescripcion(descripcion);
99	10	11		model.addAttribute("dir", "../roles/g estion_roles");
101	11	12	r(r)	ser_Rol.adicionar_Rol(r);
103	12	13		System.out.println("guardar rol "+e);
105	13	17		return "principal/redirect";
110	17	15		model.addAttribute("user", "");
111	15	16		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
112	16	17		return "principal/index";
114	17		u(usu), u(r), u(nombreCorregido), u(aux)	}

Figura 196. P.C.B. Adicionar Rol

1.3.16.8.1.2 Caja Blanca Modificar Rol

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
136	0	1	u(usu), u(r), u(nombreCorregido), u(aux)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int e){
136	1	2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int e){
137	2	3		System.out.println("Entro a actualizar rol"+descripcion);
138	3	4	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAt tribute("user");
139	4	5	r(usu)	if(usu != null){
140	5	6	d(r)	Rol r=new Rol();
141	6	7	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
142	7	8	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaForm atesta(nombre);
143	8	9	r(r)	r.setCodrol(codrol);
144	9	10	r(r), r(nombreCorregido)	r.setNombre(nombreCorregido);
145	10	11	r(r)	r.setDescripcion(descripcion);
146	11	12		model.addAttribute("dir", "../roles/g estion_roles");
148	12	13	r(r)	ser_Rol.modificar_rol(r);
150	13	14		System.out.println("actualizar rol "+e);
152	14	15		return "principal/redirect";
157	15	16		model.addAttribute("user", "");
158	16	17		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
159	17	18		return "principal/index";
161	18		u(usu), u(r), u(nombreCorregido), u(aux)	}

Figura 197. P.C.B. Modificar Rol

1.3.16.8.1.3 Caja Blanca Adicionar Usuario

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
49		1	u(u), u(nombreCorregido), u(pers), u(aux), u(apsCorregido), u(out), ci(ci)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model) throws IOException {
49		2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model) throws IOException {
50		3		System.out.println("Entro a guardar usuario");
51		4	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAttribute("usu");
52		5, 34	r(usu)	if(usu != null){
53		6, 33		if(ser_Personas.existeCi(ci)==0){
54		7	d(pers)	Persona pers=new Persona();
55		8	d(u)	Usuario u=new Usuario();
56		9	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
57		10	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaFormateadaNombre();
58		11	r(aux), d(apsCorregido)	String apsCorregido=aux.cadenaFormateadaApellido();
59		12	r(pers)	pers.setCi(ci);
60		13	r(nombreCorregido), r(pers)	pers.setNombres(nombreCorregido);
61		14	r(pers), r(apsCorregido)	pers.setApellidos(apsCorregido);
62		15	r(pers)	pers.setCodigo(rol);
63		16	r(pers)	pers.setFoto("imagenLogo.png");
64		17	r(pers)	pers.setTelefono(telefono);
65		18	r(pers)	pers.setDireccion(direccion);
66		19		model.addAttribute("dir", "../usuarios/gestion_usuarios");
67		20, 24		if(foto.isEmpty()){
69		21	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream("../uploads"+"/"+foto.getOriginalFilename());
70		22	r(out)	out.write(foto.getBytes());
71		23	r(out)	out.close();
74		25	r(pers)	pers.setFoto(foto.getOriginalFilename());
77		25	r(pers)	pers.setFoto("usuario.jpeg");
79		26	r(pers)	ser_Personas.adicionar_Persona(pers);
80		27	r(u)	u.setCi(ci);
81		28	r(u)	u.setEmail(email);
82		29	r(u)	u.setFecha_nac(fnac);
83		30	r(u)	u.setEcivil(ecivil);
84		31	r(u)	u.setSexo(sexo);
85		32	r(u)	ser_Usuarios.adicionar_Usuario(u);
86		37		return "principal/redirect";
89		37		return "Usuarios/addusu";
95		35		model.addAttribute("user", "");
96		36		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sección..!");
97		37		return "principal/index";
99			u(u), u(nombreCorregido), u(pers), u(aux), u(apsCorregido), u(out), ci(ci)	}

Figura 198. P.C.B. Adicionar Usuario

1.3.16.8.1.4 Caja Blanca Modificar Usuario

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
101	0	1	u(out), u(u), u(per), u(nombreCorregido), u(aux), u(funcionamiento), u(men)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int id) {String
101	1	2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int id) {String
103	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("pers");
104	3	4, 31	r(pers)	if(pers != null) {
105	4	5	d(per)	Persona per=new Persona();
106	5	6	d(u)	Usuario u=new Usuario();
107	6	7	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
108	7	8	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaFormatada(nombre);
109	8	9	r(aux), d(epsCorregido)	String epsCorregido=aux.cadenaFormatada(eps);
110	9	10	r(per)	per.setCi(ci);
111	10	11	r(per), r(nombreCorregido)	per.setNombres(nombreCorregido);
112	11	12	r(per), r(epsCorregido)	per.setApellidos(epsCorregido);
113	12	13		System.out.println(rol);
114	13	14	r(per)	per.setCodrol(rol);
115	14	15	r(per)	per.setTelefono(telefono);
116	15	16	r(per)	per.setDireccion(direccion);
117	16	17	r(per)	per.setFoto(foto);
118	17	18, 22		if(!foto.isEmpty()) {
120	18	19	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath("usuarios/gestion_usuarios"));
122	19	20	r(out)	out.write(foto.getBytes());
123	20	21	r(out)	out.close();
124	21	22	r(per)	per.setFoto(foto.getOriginalFilename());
130	22	23	r(per)	ser_Personas.modificar_uPersona(per);
131	23	24	r(u)	u.setCi(ci);
132	24	25	r(u)	u.setEmail(email);
133	25	26	r(u)	u.setFecha_nac(fnac);
134	26	27	r(u)	u.setEcivil(ecivil);
135	27	28	r(u)	u.setSexo(sexo);
136	28	29	r(u)	ser_Usuarios.modificar_Usuario(u);
137	29	30		model.addAttribute("dir", "../usuarios/gestion_usuarios");
139	30	34		return "principal/redirect";
143	34	32		model.addAttribute("user", "");
144	32	33		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
145	33	34		return "principal/index";
147	34	34	u(out), u(u), u(per), u(nombreCorregido), u(aux), u(funcionamiento), u(men)	}

Figura 199. P.C.B. Modificar Usuario

1.3.16.8.1.5 Caja Blanca Adicionar Datos Usuario

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
291	0	1	u(pers)	public String logueado(HttpServletRequest request, Model model, int ri, String e){
291	1	2		public String logueado(HttpServletRequest request, Model model, int ri, String e){
292	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
293	3	4	r(pers)	if(pers != null){
295	4	5		ser_Usuarios.asignar_clave(ci,usuario,clave);
297	5	6		System.out.println(e);
300	6	7		model.addAttribute("dir", "./usuarios/gestion_usuarios");
301	7	11		return "principal/redirect";
304	8	9		model.addAttribute("user", "");
305	9	10		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion.!");
306	10	11		return "principal/index";
308	11		u(pers)	}

Figura 200. P.C.B. Adicionar Datos Usuario

1.3.16.8.1.6 Caja Blanca Modificar Datos Usuario

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
332	0	1	u(pers)	public String actualizar_datos(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String clave);
332	1	2		public String actualizar_datos(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String clave);
333	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
334	3	4, 8	r(pers)	if(pers != null){
336	4	5		ser_Datos.actualizar_datos(ci,usuario,clave);
338	5	6		System.out.println(e);
341	6	7		model.addAttribute("dir", "./usuarios/gestion_usuarios");
342	7	11		return "principal/redirect";
345	8	9		model.addAttribute("user", "");
346	9	10		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión!");
347	10	11		return "principal/index";
349	11		u(pers)	}

Figura 201. P.C.B. Adicionar Datos Usuario

1.3.16.8.1.7 Caja Blanca Adicionar Cliente

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
50	graph TD; 0((0)) --> 1((1)); 1 --> 2((2)); 2 --> 3((3)); 3 --> 4((4)); 4 --> 5((5)); 5 --> 6((6)); 6 --> 7((7)); 7 --> 8((8)); 8 --> 9((9)); 9 --> 10((10)); 10 --> 11((11)); 11 --> 12((12)); 12 --> 13((13)); 13 --> 14((14)); 14 --> 15((15)); 15 --> 16((16)); 16 --> 17((17)); 17 --> 18((18)); 18 --> 19((19)); 19 --> 20((20)); 20 --> 21((21)); 21 --> 22((22)); 22 --> 23((23)); 23 --> 24((24)); 24 --> 25((25)); 25 --> 26((26)); 26 --> 27((27)); 27 --> 28((28)); 28 --> 29((29)); 29 --> 30((30)); 30 --> 31((31)); 30 --> 32((32)); 30 --> 33((33)); 30 --> 34((34)); 31 --> 35((35)); 32 --> 35; 33 --> 35; 34 --> 35;	1	u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(pers), u(nit), u(nombreCorregido)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String nombreCorregido){
50		2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String nombreCorregido){
51		3	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAttribute("usu");
52		4, 32	r(usu)	if(usu != null){
53		5, 31		if(ser_Personas.existeCi(ci)==0){
54		6	d(pers)	Persona pers=new Persona();
55		7	d(c)	Cliente c=new Cliente();
56		8	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
57		9	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaFormateada(nombre);
58		10	r(aux), d(apsCorregido)	String apsCorregido=aux.cadenaFormateada(apellido);
59		11	r(pers)	pers.setCi(ci);
60		12	r(nombreCorregido), r(pers)	pers.setNombres(nombreCorregido);
61		13	r(pers), r(apsCorregido)	pers.setApellidos(apellidos);
62		14	r(pers)	pers.setCodigo(2); // poner el codigo de rol de cliente
63		15	r(pers)	pers.setFoto("imagenLogo.png");
64		16	r(pers)	pers.setTelefono(telefono);
65		17	r(pers)	pers.setDireccion(direccion);
66		18		model.addAttribute("dir", "../clientes/gestion_clientes");
67		19, 24		if(!foto.isEmpty()){
69		20	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath("../clientes/foto/original"+foto.getOriginalFilename()));
70		21	r(out)	out.write(foto.getBytes());
71		22	r(out)	out.close();
72		23	r(pers)	pers.setFoto(foto.getOriginalFilename());
75		25	r(pers)	pers.setFoto(foto.getOriginalFilename());
78		25	r(pers)	pers.setFoto("usuario.jpeg");
80		26	r(pers)	ser_Personas.adicionar_Persona(pers);
81		27	r(c)	c.setCi(ci);
82		28	r(c)	c.setNit(nit);
84		29	r(c)	ser_Clientes.adicionar_Cliente(c);
85		30		ser_Usuarios.asignar_clave(ci, String.valueOf(c), String.valueOf(c));
86		35		return "principal/redirect";
89		35		return "Clientes/addusu";
95		33		model.addAttribute("user", "");
96		34		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
97		35		return "principal/index";
99			u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(pers), u(nit), u(nombreCorregido)	}

Figura 202. P.C.B. Adicionar Cliente

1.3.16.8.1.8 Caja Blanca Modificar Cliente

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
102		1	u(out), u(per), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(nombreCorregido), u(pers)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model) throws IOException {
102		2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model) throws IOException {
104		3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
105		4, 26	r(pers)	if(pers != null) {
106		5	d(per)	Persona per=new Persona();
107		6	d(c)	Cliente c=new Cliente();
108		7	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
109		8	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaFormateada(nombre);
110		9	r(aux), d(apsCorregido)	String apsCorregido=aux.cadenaFormateada(apellidos);
111		10	r(per)	per.setCi(ci);
112		11	r(per), r(nombreCorregido)	per.setNombres(nombreCorregido);
113		12	r(per), r(apsCorregido)	per.setApellidos(apellidos);
114		13	r(per)	per.setTelefono(telefono);
115		14	r(per)	per.setDireccion(direccion);
116		15	r(per)	per.setFoto(foto);
117		16, 20		if(foto.isEmpty()) {
120		17	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath("./uploads") + "/" + foto.getOriginalName());
122		18	r(out)	out.write(foto.getBytes());
123		19	r(out)	out.close();
124		20	r(per)	per.setFoto(foto.getOriginalFilename());
130		21	r(per)	ser_Personas.modificar_cPersona(per);
131		22	r(c)	c.setCi(ci);
132		23	r(c)	c.setNit(nit);
133		24	r(c)	ser_Clientes.modificar_Cliente(c);
134		25		model.addAttribute("dir", "./clientes/gestion_clientes");
136		29		return "principal/redirect";
140		27		model.addAttribute("user", "");
141		28		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
142		29		return "principal/index";
144		29	u(out), u(per), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(nombreCorregido), u(pers)	1

Figura 203. P.C.B. Modificar Cliente

1.3.16.8.1.9 Caja Blanca Adicionar Datos Cliente

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
291		1	u(pers)	public String logueado(HttpServletRequest request, Model model, int ri, String e){
291	0 → 1	2		public String logueado(HttpServletRequest request, Model model, int ri, String e){
292	1 → 2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
293	2 → 3	4	r(pers)	if(pers != null){
295	3 → 4	5		ser_Usuarios.asignar_clave(ci,usuario,clave);
297	4 → 5	6		System.out.println(e);
300	5 → 6	7		model.addAttribute("dir", "./usuarios/gestion_usuarios");
301	6 → 7	11		return "principal/redirect";
304	7 → 8	9		model.addAttribute("user", "");
305	8 → 9	10		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
306	9 → 10	11		return "principal/index";
308	10 → 11		u(pers)	}

Figura 204. P.C.B. Adicionar Datos Cliente

1.3.16.8.1.10 Caja Blanca Modificar Datos Cliente

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
332	0	1	u(pers)	public String actualizar_datos(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String clave);
332	1	2		public String actualizar_datos(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String clave);
333	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
334	3	4, 8	r(pers)	if(pers != null){
336	4	5		ser_Datos.actualizar_datos(ci,usuario,clave);
338	5	6		System.out.println(e);
341	6	7		model.addAttribute("dir", "./usuarios/gestion_usuarios");
342	7	11		return "principal/redirect";
345	8	9		model.addAttribute("user", "");
346	9	10		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión.!");
347	10	11		return "principal/index";
349	11		u(pers)	}

Figura 205. P.C.B. Adicionar Datos Cliente

1.3.16.8.1.11 Caja Blanca Adicionar Empresa

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
85		1	u(usu), u(emp)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model int
85		2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model int
86		3	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
87		4, 11	r(usu)	if(usu != null){
88		5	d(emp)	Empresa emp=new Empresa();
89		6	r(emp)	emp.setNombre(nombre);
90		7	r(emp)	emp.setDireccion(direccion);
91		8	r(emp)	emp.setTelefono(telefono);
92		9	r(emp)	ser_Empresas.adicionar_empresa(e mp);
93		10		model.addAttribute("dir", "./empres as/gestion_empresas");
94		14		return "principal/redirect";
98		12		model.addAttribute("user", "");
99		13		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion!");
100		14		return "principal/index";
102			u(usu), u(emp)	}

Figura 206. P.C.B. Adicionar Empresa

1.3.16.8.1.12 Caja Blanca Modificar Empresa

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
125	0	1	u(emp), u(pers)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int code, int
125	1	2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int code, int
127	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
128	3	4, 12	r(pers)	if(pers != null){
129	4	5	d(emp)	Empresa emp=new Empresa();
130	5	6	r(emp)	emp.setNombre(nombre);
131	6	7	r(emp)	emp.setDireccion(direccion);
132	7	8	r(emp)	emp.setTelefono(telefono);
133	8	9	r(emp)	emp.setCode(code);
134	9	10	r(emp)	ser_Empresas.modificar_empresa(emp);
134	10	11	r(emp)	ser_Empresas.modificar_empresa(emp);
135	11			model.addAttribute("dir", "/empresas/gestion_empresas");
137	11	15		return "principal/redirect";
141	12	13		model.addAttribute("user", "");
142	13	14		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
143	14	15		return "principal/index";
145	15		u(emp), u(pers)	}

Figura 207. P.C.B. Modificar Empresa

1.3.16.8.1.13 Caja Blanca Adicionar Proveedores

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
54	0	1	u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(pers), r(servi, rfuncion, rnombre)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String nombre); public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int ci, String nombre); Personas usu = (Personas)request.getSession().getAttribute("usu"); if(usu != null){
54	1	2		
55	2	3	d(usu)	
56	3	4, 31	r(usu)	if(usu != null){ if(ser_Personas.existeCi(ci)==0){
57	4	5, 30		
58	5	6	d(pers)	Persona pers=new Persona();
59	6	7	d(c)	Proveedor c=new Proveedor();
60	7	8	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
61	8	9	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaFormatea(nombre);
62	9	10	r(aux), d(apsCorregido)	String apsCorregido=aux.cadenaFormatea(apsCorregido);
63	10	11	r(pers)	pers.setCi(ci);
64	11	12	r(nombreCorregido), r(pers)	pers.setNombres(nombreCorregido);
65	12	13	r(pers), r(apsCorregido)	pers.setApellidos(apsCorregido);
66	13	14	r(pers)	pers.setCodigo(2); // poner el codigo de rol de cliente
67	14	15	r(pers)	pers.setFoto("ImagenLogo.png");
68	15	16	r(pers)	pers.setTelefono(telefono);
69	16	17	r(pers)	pers.setDireccion(direccion);
70	17	18		model.addAttribute("dir", "../proveedores/gestion_proveedores");
71	18	19		if(!foto.isEmpty()){
73	19	20	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath ("/uploads") + "/foto_" + foto.getNombre()); out.write(foto.getBytes());
74	20	21	r(out)	
75	21	22	r(out)	out.close();
76	22	23	r(pers)	pers.setFoto(foto.getOriginalFilena me());
79	23	24	r(pers)	pers.setFoto(foto.getOriginalFilena me());
82	24	25	r(pers)	pers.setFoto("usuario.jpeg");
84	25	26	r(pers)	ser_Personas.adicionar_Persona(per s);
85	26	27	r(c)	c.setCi(ci);
86	27	28	r(c)	c.setCode(code);
88	28	29	r(c)	ser_Proveedores.adicionar_Proveed or(c);
89	29	30		return "principal/redirect";
92	30	31		return "Proveedores/addprov";
98	31	32		model.addAttribute("user", "");
99	32	33		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
100	33	34		return "principal/index";
102	34		u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(pers), r(servi, rfuncion, rnombre)	}

Figura 208. P.C.B. Adicionar Proveedores

1.3.16.8.1.14 Caja Blanca Modificar Proveedores

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
104	0	1	u(out), u(per), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(nombreCorregido), u(aux)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model) throws IOException {
104	1	2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model) throws IOException {
106	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
107	3	4	r(pers)	if(pers != null){
108	4	5	d(per)	Persona per=new Persona();
109	5	6	d(c)	Proveedor c=new Proveedor();
110	6	7	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
111	7	8	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaFormateada(nombre);
112	8	9	r(aux), d(apsCorregido)	String apsCorregido=aux.cadenaFormateada(apellido);
113	9	10	r(per)	per.setCi(ci);
114	10	11	r(per), r(nombreCorregido)	per.setNombres(nombreCorregido);
115	11	12	r(per), r(apsCorregido)	per.setApellidos(apellido);
116	12	13	r(per)	per.setTelefono(telefono);
117	13	14	r(per)	per.setDireccion(direccion);
118	14	15	r(per)	per.setFoto(foto);
119	15	16	16, 20	if(!foto.isEmpty()){
122	16	17	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath("./proveedores/gestion_proveedores"), false);
124	17	18	r(out)	out.write(foto.getBytes());
125	18	19	r(out)	out.close();
126	19	20	r(per)	per.setFoto(foto.getOriginalFilename());
132	20	21	r(per)	ser_Personas.modificar_cPersona(per);
133	21	22	r(c)	c.setCi(ci);
134	22	23	r(c)	c.setCode(code);
135	23	24	r(c)	ser_Proveedores.modificar_Proveedor(c);
136	24	25		model.addAttribute("dir", "./proveedores/gestion_proveedores");
138	25	26		return "principal/redirect";
142	26	27		model.addAttribute("user", "");
143	27	28		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..");
144	28	29		return "principal/index";
146	29	29	u(out), u(per), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(nombreCorregido), u(aux)	}

Figura 209. P.C.B. Modificar Proveedores

1.3.16.8.1.15 Caja Blanca Adicionar Bebidas

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
90	0	1	u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(aux)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, String nombreCorregido){
90	1	2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, String nombreCorregido){
91	2	3	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAt tribute("user");
92	3	4	r(usu)	if(usu != null){
93	4	5	d(c)	Bebida c=new Bebida();
94	5	6	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
95	6	7	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaForm ateada(nombre);
96	7	8	r(c)	c.setCantidad(0);
97	8	9	r(c), r(nombreCorregido)	c.setNombre(nombreCorregido);
98	9	10	r(c)	c.setPrecio(punit);
99	10	11		model.addAttribute("dir", "../bebida s/gestion_bebidas");
100	11	12		if(!foto.isEmpty()){
102	12	13	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealP ath("../bebidas/" + foto.getOriginal Name()));
103	13	14	r(out)	out.write(foto.getBytes());
104	14	15	r(out)	out.close();
105	15	16	r(c)	c.setImagen(foto.getOriginalFilena me());
107	16	17	r(c)	c.setImagen("imagen.jpg");
110	17	18	r(c)	c.setImagen("imagen.jpg");
112	18	19	r(c)	ser_Bebidas.adicionar_Bebida(c);
113	19	20		return "principal/redirect";
117	20	21		model.addAttribute("user", "");
118	21	22		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
119	22	23		return "principal/index";
121	23		u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(aux)	}

Figura 210. P.C.B. Adicionar Bebidas

1.3.16.8.1.16 Caja Blanca Modificar Bebidas

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
144		0	u(out), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model int
144		1		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model int
146		2	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
147		3	r(pers)	if(pers != null){
148		4	d(c)	Bebida c=new Bebida();
149		5	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
150		6	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaForm at("nombre");
151		7	r(c)	c.setCentidad(0);
152		8	r(c), r(nombreCorregido)	c.setNombre(nombreCorregido);
153		9	r(c)	c.setPrecio(punit);
154		10	r(c)	c.setCodbe(codbe);
155		11		model.addAttribute("dir", "./bebidas/gestion_bebidas");
156		12		if(!foto.isEmpty()){
159		13	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath("./uploads")+"\\\""+foto.getName());
161		14	r(out)	out.write(foto.getBytes());
162		15	r(out)	out.close();
163		16	r(c)	c.setImagen(foto.getOriginalFilename());
165		17	r(c)	c.setImagen(fotoa);
169		18	r(c)	c.setImagen(fotoa);
171		19	r(c)	ser_Bebidas.modificar_Bebida(c);
172		20		model.addAttribute("dir", "./bebidas/gestion_bebidas");
174		21		return "principal/redirect";
178		22		model.addAttribute("user", "");
179		23		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
180		24		return "principal/index";
182		25	u(out), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	}

Figura 211. P.C.B. Modificar Bebidas

1.3.16.8.1.17 Caja Blanca Adicionar Insumos

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
141	0	1	u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int
141	1	2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int
143	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
144	3	4	r(pers)	if(pers != null){
145	4	5	d(c)	Insumo c=new Insumo();
146	5	6	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
147	6	7	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaForm atada(nombre);
148	7	8	r(c), r(nombreCorregido)	c.setNombre(nombreCorregido);
149	8	9	r(c)	c.setCodin(codin);
150	9	10	r(c)	c.setCodm(codm);
151	10	11		model.addAttribute("dir", "../insumos/gestion_insumos");
152	11	12	r(c), r(c), r(c)	System.out.println("Entre a modificar insumo"+c.getNombre()+" "+c.getCodin());
153	12	13	r(c)	ser_Insumos.modificar_Insumo(c);
154	13	14		model.addAttribute("dir", "../insumos/gestion_insumos");
156	14	15		return "principal/redirect";
160	15	16		model.addAttribute("user", "");
161	16	17		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
162	17	18		return "principal/index";
164	18		u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	}

Figura 212. P.C.B. Adicionar Insumos

1.3.16.8.1.18 Caja Blanca Modificar Insumo

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
141	0	1	u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int id){
141	1	2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int id){
143	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
144	3	4, 15	r(pers)	if(pers != null){
145	4	5	d(c)	Insumo c=new Insumo();
146	5	6	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
147	6	7	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaForm atada(nombre);
148	7	8	r(c), r(nombreCorregido)	c.setNombre(nombreCorregido);
149	8	9	r(c)	c.setCodin(codin);
150	9	10	r(c)	c.setCodm(codm);
151	10	11		model.addAttribute("dir", "./insu mos/gestion_insumos");
152	11	12	r(c), r(c), r(c)	System.out.println("Entre a modificar insumo"); c.setNombre(); c.setCod inum();
153	12	13	r(c)	ser_Insumos.modificar_Insumo(c);
154	13	14		model.addAttribute("dir", "./insumos/gestion_insumos");
156	14	18		return "principal/redirect";
160	18	16		model.addAttribute("user", "");
161	16	17		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
162	17	18		return "principal/index";
164	18		u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	}

Figura 213. P.C.B. Modificar Insumo

1.3.16.8.1.19 Caja Blanca Adicionar Plato

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
93	0	1	u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(aux)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, String nombrePlato);
93	1	2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, String nombrePlato);
94	2	3	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
95	3	4	r(usu)	if(usu != null){
96	4	5	d(c)	Plato c=new Plato();
97	5	6	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
98	6	7	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaForm atred(nombrePlato);
99	7	8	r(c)	c.setDescripcion(descripcion);
100	8	9	r(c), r(nombreCorregido)	c.setNombre(nombreCorregido);
101	9	10	r(c)	c.setPrecio(punit);
102	10	11	r(c)	c.setCantidad(0);
103	11	12		model.addAttribute("dir", "./platos/ gestion_platos");
104	12	13		if(!foto.isEmpty()){
106	13	14	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath() ("/uploads") + "/" + foto.getOriginalName());
107	14	15	r(out)	out.write(foto.getBytes());
108	15	16	r(out)	out.close();
109	16	17	r(c)	c.setImagen(foto.getOriginalFilena me());
111	17	18	r(c)	c.setImagen("imagen.jpg");
114	18	19	r(c)	c.setImagen("imagen.jpg");
116	19	20	r(c)	ser_Platos.adicionar_Plato(c);
117	20	21		return "principal/redirect";
121	21	22		model.addAttribute("user", "");
122	22	23		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
123	23	24		return "principal/index";
125	24		u(out), u(usu), u(c), u(nombreCorregido), u(aux)	}

Figura 214. P.C.B. Adicionar Plato

1.3.16.8.1.20 Caja Blanca Modificar Plato

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
148		0	u(out), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model){
148		1		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model){
150		2	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
151		3	r(pers)	if(pers != null){
152		4	d(c)	Plato c=new Plato();
153		5	d(aux)	FuncionesAux aux=new FuncionesAux();
154		6	d(nombreCorregido), r(aux)	String nombreCorregido=aux.cadenaFormateada(nombre);
155		7	r(c)	c.setDescripcion(descripcion);
156		8	r(c), r(nombreCorregido)	c.setNombre(nombreCorregido);
157		9	r(c)	c.setPrecio(precio);
158		10	r(c)	c.setCodpla(codpla);
159		11		model.addAttribute("dir", "../platos/gestion_platos");
160		12		if(!foto.isEmpty()){
163		13	d(out)	FileOutputStream out = new FileOutputStream(request.getRealPath("../platos/gestion_platos"), true);
165		14	r(out)	out.write(foto.getBytes());
166		15	r(out)	out.close();
167		16	r(c)	c.setImagen(foto.getOriginalFilename());
169		17	r(c)	c.setImagen(fotoa);
173		18	r(c)	c.setImagen(foto);
175		19	r(c)	ser_Platos.modificar_Plato(c);
176		20		model.addAttribute("dir", "../platos/gestion_platos");
178		21		return "principal/redirect";
182		22		model.addAttribute("user", "");
183		23		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..");
184		24		return "principal/index";
186		25	u(out), u(c), u(nombreCorregido), u(aux), u(pers)	}

Figura 215. P.C.B. Modificar Plato

1.3.16.8.1.21 Caja Blanca Adicionar Compra

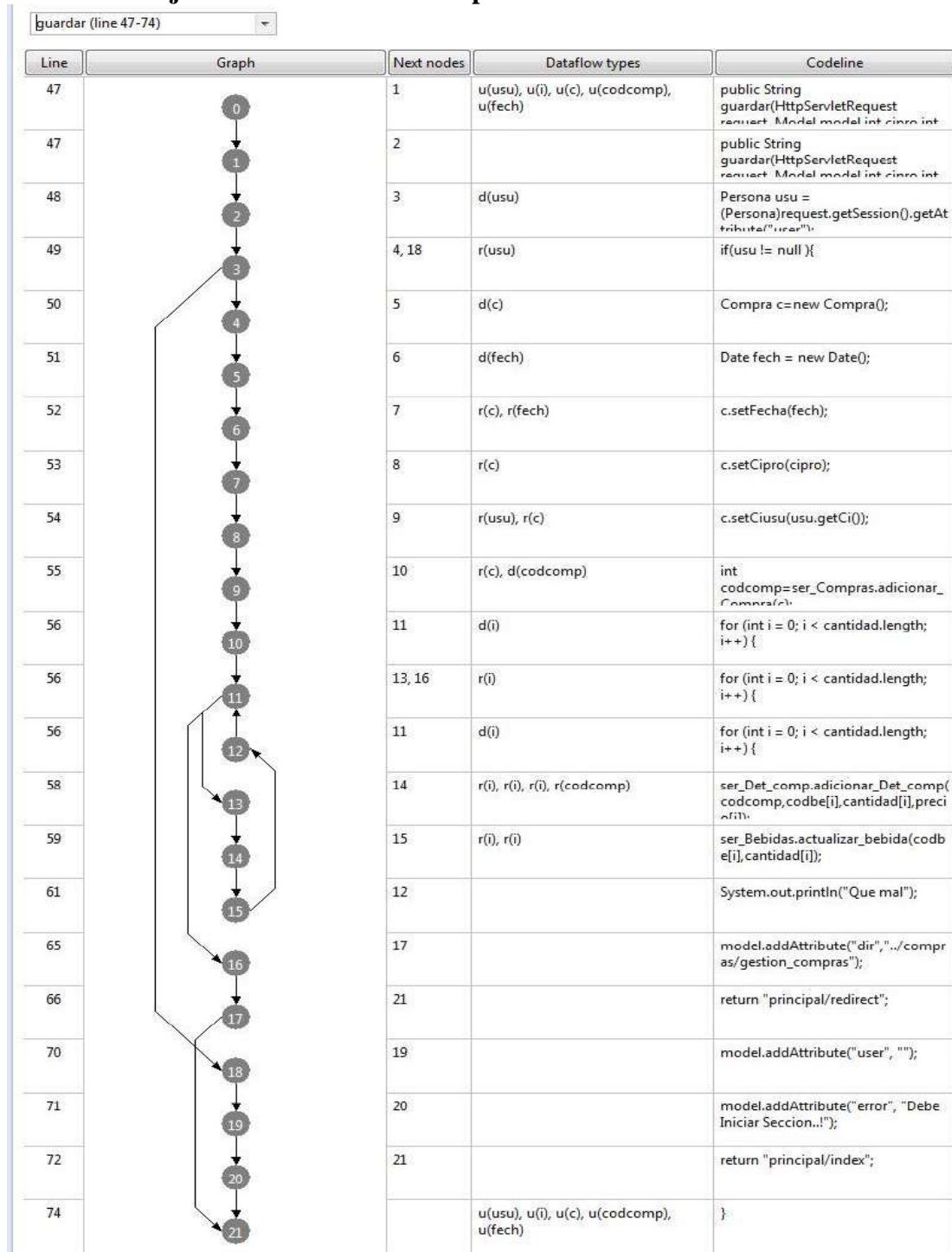


Figura 216. P.C.B. Adicionar Compra

1.3.16.8.1.22 Caja Blanca Adicionar Entrega

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
57	0	1	u(c), u(codent), u(fech), u(usu), u(i)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int ciant, int n)
57	1	2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int ciant, int n)
58	2	3	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
59	3	4	r(usu)	if(usu != null){}
60	4	5	d(c)	Entrega c=new Entrega();
61	5	6	r(c)	c.setCient(client);
62	6	7	r(c), r(usu)	c.setCirec(usu.getCi());
63	7	8	d(fech)	Date fech = new Date();
64	8	9	r(c), r(fech)	c.setFecha(fech);
65	9	10	r(c), d(codent)	int codent=ser_Entregas.adicionar_Entrega();
66	10	11	d(i)	for (int i = 0; i < cantidad.length; i++) {
66	11	12	r(i)	for (int i = 0; i < cantidad.length; i++) {
68	12	13	d(i)	for (int i = 0; i < cantidad.length; i++) {
69	13	14	r(codent), r(i), r(i)	ser_Det_ent.adicionar_Det_ent(codent,codin[i],cantidad[i]);
71	14	15	r(i), r(i)	ser_Insumos.actualizar_insumo(codin[i],cantidad[i]);
75	15	16		System.out.println("Que mal");
76	16	17		model.addAttribute("dir", "./entregas/gestion_entregas");
80	17	18		return "principal/redirect";
81	18	19		model.addAttribute("user", "");
82	19	20		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Seccion..!");
84	20	21		return "principal/index";
			u(c), u(codent), u(fech), u(usu), u(i)	}

Figura 217. P.C.B. Adicionar Entrega

1.3.16.8.1.23 Caja Blanca Adicionar Venta

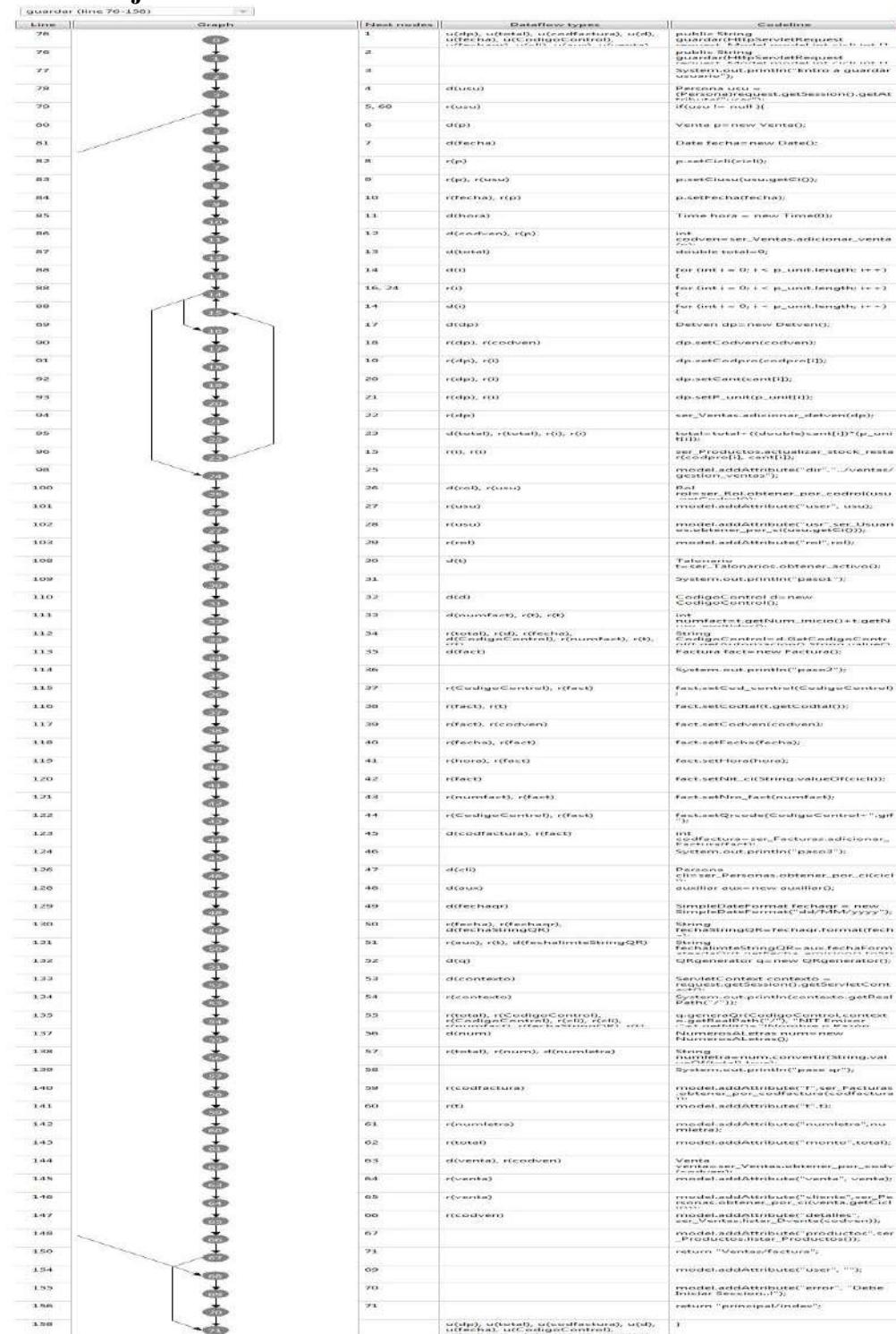


Figura 218. P.C.B. Adicionar Venta

1.3.16.8.1.24 Caja Blanca Adicionar Pedido

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
61	0	1	u(codped), u(fecha), u(p), u(dp), u(usu), u(i)	public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int id, int id1){
61	1	2		public String guardar(HttpServletRequest request, Model model, int id, int id1){
62	2	3		System.out.println("Entro a guardar usuario");
63	3	4	d(usu)	Persona usu = (Persona)request.getSession().getAttribut
64	4	5	r(usu)	e("usuario"); if(usu != null){
65	5	6	d(p)	Pedido p=new Pedido();
66	6	7	d(fecha)	Date fecha=new Date();
67	7	8	r(p)	p.setCicli(cicli);
68	8	9	r(p), r(usu)	p.setCiusu(usu.getCi());
69	9	10	r(fecha), r(p)	p.setFecha(fecha);
70	10	11	d(codped), r(p)	int codped=ser_Pedidos.adicionar_ped
71	11	12	d(i)	ido(); for (int i = 0; i < p_unit.length; i++) {
71	12	13	r(i)	for (int i = 0; i < p_unit.length; i++) {
72	13	14	d(i)	for (int i = 0; i < p_unit.length; i++) {
73	14	15	d(dp)	Detped dp=new Detped();
74	15	16	r(codped), r(dp)	dp.setCodped(codped);
75	16	17	r(dp), r(i)	dp.setCodpro(codpro[i]);
76	17	18	r(dp), r(i)	dp.setCant(cant[i]);
77	18	19	r(dp), r(i)	dp.setP_unit(p_unit[i]);
78	19	20	r(dp)	ser_Pedidos.adicionar_detped(dp);
79	20	21	r(i), r(i)	ser_Productos.actualizar_stock_resta
80	21	22	r(codpro[i], cant[i]);	r(codpro[i], cant[i]);
81	22	23		model.addAttribute("dir", "../pedidos/gestion_pedidos");
85	23	24		return "principal/redirect";
86	24	25		model.addAttribute("user", "");
87	25	26		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
88	26			return "principal/index";
89	26		u(codped), u(fecha), u(p), u(dp), u(usu), u(i)	}

Figura 219. P.C.B. Adicionar Pedido

1.3.16.8.1.25 Caja Blanca Adicionar Talonario

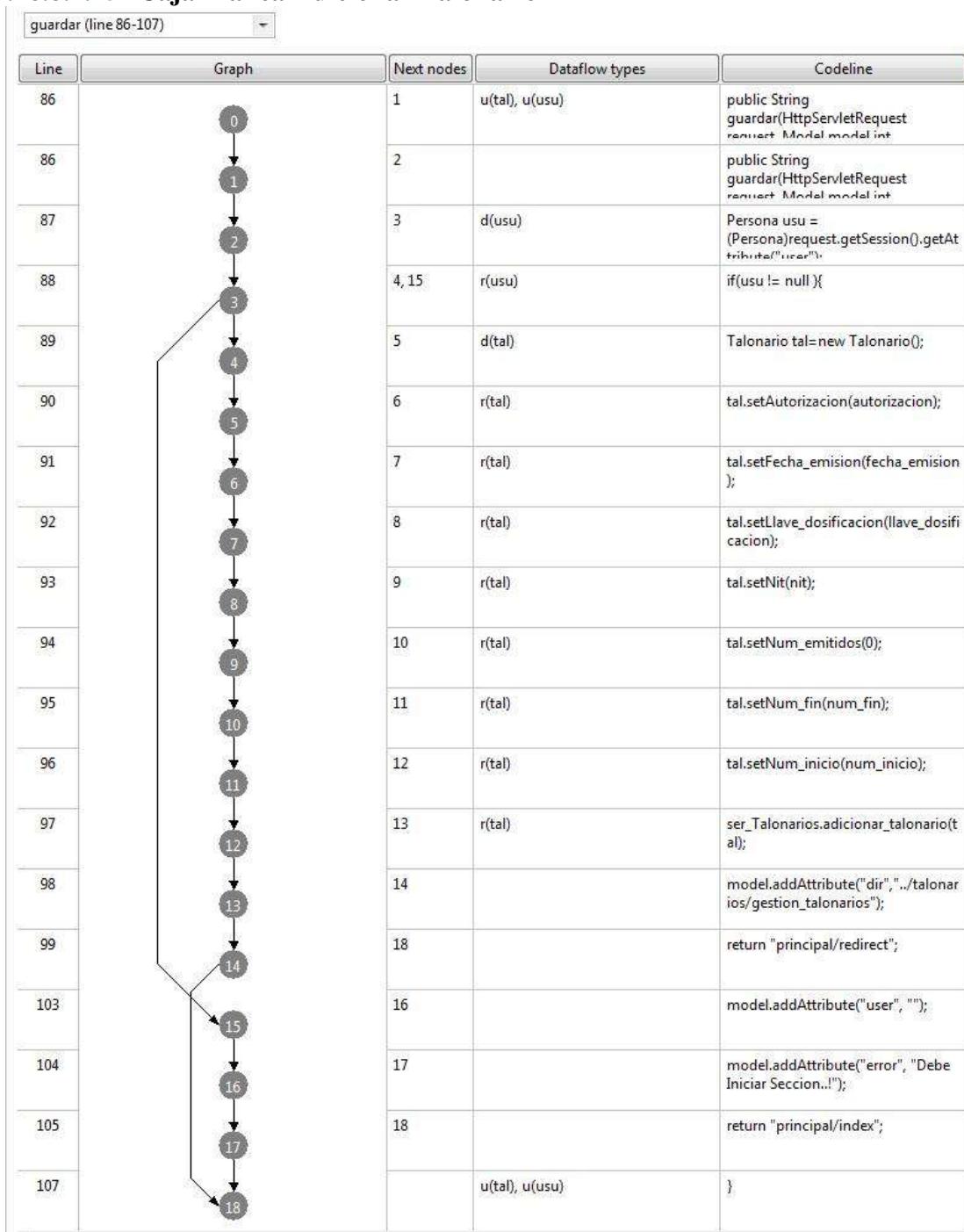


Figura 220. P.C.B. Adicionar Talonario

1.3.16.8.1.26 Caja Blanca Modificar Talonario

Line	Graph	Next nodes	Dataflow types	Codeline
130	0	1	u(tal), u(pers)	public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int codtal, int codpers);
130	1	2		public String actualizar(HttpServletRequest request, Model model, int codtal, int codpers);
132	2	3	d(pers)	Persona pers = (Persona)request.getSession().getAttribute("user");
133	3	4	r(pers)	if(pers != null){
134	4	5	d(tal)	Talonario tal=new Talonario();
135	5	6	r(tal)	tal.setCodtal(codtal);
136	6	7	r(tal)	tal.setAutorizacion(autorizacion);
137	7	8	r(tal)	tal.setFecha_emision(fecha_emision);
138	8	9	r(tal)	tal.setLlave_dosificacion(llave_dosi fication);
139	9	10	r(tal)	tal.setNit(nit);
140	10	11	r(tal)	tal.setNum_emitidos(num_emitidos);
141	11	12	r(tal)	tal.setNum_fin(num_fin);
142	12	13	r(tal)	tal.setNum_inicio(num_inicio);
143	13	14	r(tal)	ser_Talonarios.modificar_talonario(t al);
144	14	15		model.addAttribute("dir", "../talonarios/gestion_talonarios");
146	15			return "principal/redirect";
150		16		model.addAttribute("user", "");
151		17		model.addAttribute("error", "Debe Iniciar Sesión..!");
152		18		return "principal/index";
154		19	u(tal), u(pers)	}

Figura 221. P.C.B. Modificar Talonario

1.3.16.8.2 Pruebas de Caja Negra

Nota1: En cada uno de los módulos contemplados (Gestión de Roles, Usuarios, Clientes, Empresas, Proveedores, Bebidas, Insumos, Platos, Entregas, Pedidos, Ventas, Compras y Talonario) no se contemplan los casos para eliminar y ver, porque en estos casos no se contemplan ningún tipo de dato de entrada.

Nota2: Para la generación de estas tablas se utilizó la herramienta case Selenium, que luego fue editada, ya que la generación de sus propias tablas de la herramienta es poco entendible para el usuario.

1.3.16.8.2.1 Caja Negra Adicionar Rol

The screenshot shows a web-based application named 'TROPICAL'. The top navigation bar includes a user profile for 'Raul Calle Cancari' and links to 'Principal', 'Gestión de Roles', and 'Adicionar Rol'. The main content area is titled 'Adicionar Rol' and contains a 'Nuevo' (New) form. The form has two input fields: 'Nombre' (Name) with the placeholder 'Nombres...' and 'Descripción' (Description) with the placeholder 'Descripción...'. At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 222. P.C.N. Adicionar Rol

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1)Letras 2)Números	3)Caracteres Especiales 4) En blanco
Descripcion	Valor Rango	5)Letras 6)Números 7)Caracteres Especiales	8)más de 50 caracteres

Tabla 124. Clase de Equivalencia Adicionar Rol

Adicionar Rol			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/roles /adicionar		
click	link=Gestion de Roles		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-	Sólo letras
type	name=nombre	Administrador	"Valido"
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=descripcion	Se utiliza para admin	"Valido"
type	name=descripcion	 	Número máximo de 50 caracteres
type	name=descripcion		El valor es requerido
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 125. Casos de Prueba Adicionar Rol

1.3.16.8.2.2 Caja Negra Modificar Rol

The screenshot shows a user interface for modifying a role. On the left is a sidebar menu with various management options like 'Gestion de Usuarios', 'Gestion de Roles', etc. The main area is titled 'Modificar' (Modify) and contains fields for 'Nombre' (Name) and 'Descripción' (Description). The 'Nombre' field has 'Administrador' entered. The 'Descripción' field has 'Es el administrador' entered. At the bottom right of the form are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 223. P.C.N. Modificar Rol

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1)Letras 2)Números	3)Caracteres Especiales 4) En blanco
Descripcion	Valor Rango	5)Letras 6)Números 7)Caracteres Especiales	8)más de 50 caracteres

Tabla 126. Clase de Equivalencia Modificar Rol

Modificar Rol			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/roles /adicionar		
click	link=Gestion de Roles		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-//*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Administrador	"Valido"
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=descripcion	Se utiliza para admin	"Valido"

Modificar Rol			
type	name=descripcion	 	Número máximo de 50 caracteres
type	name=descripcion		El valor es requerido
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 127. Casos de Prueba Modificar Rol

1.3.16.8.2.3 Caja Negra Adicionar Usuario

Adicionar Usuario

Nome:

Residencia:

Endereço:

Referência:

Informações:

Nome:

Residencia:

E-mail:

Tipo: Residencial
 Comercial

Atividade: Residencial
 Comercial

Permissões: Administrador
 Consultor
 Consultor

Senha:

Confirmar Senha:

Salvar

Figura 224. P.C.N. Adicionar Usuario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Cedula	Rango Valor	1).10000000<=Ci<=99999999 2). Enteros	3).Ci<10000000 4).Ci >99999999 5)Decimales
Nombres	Valor	6)Letras	7) letras de menos de 4 posiciones 8) Letras de mas de 14 posiciones 9) Caracteres Especiales 10Numeros 11) En blanco
Apellidos	Valor	12)Letras	13) Números 14) Caracteres Especiales 15) Letras de menos de 4 posiciones

			16) Letras de mas de 14 posiciones
Teléfono	Rango Valor	17). 10000000 <=teléfono<=99999999 18). Enteros	19). teléfono <10000000 20). teléfono >99999999 21)Decimales
Fecha de Nacimiento	Valor	22) Cualquier Carácter tipo dato de 8 digitos	23) carácter de menos de 8 digitos. 24) carácter de mas de 8 digitos.
Foto	Logico Valor	25) En Blanco 26) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	27) otro formato diferente a preestablecido
Direccion	Valor	28) Letras 29) Numeros 30) Caracteres	31) Blanco 32) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 33) caracteres validos de mas de 50 posiciones
Rol	Valor	35) Seleccionar una categoria de la lista	36) en blanco

Tabla 128. Clase de Equivalencia Adicionar Usuario

Adicionar Usuario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/usuarios /adicionar		
click	link=Gestion de Usuarios		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Raul	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=aps	Cardozo	”Valido”
type	name=aps	65645	Sólo letras
type	name=aps	*****	Sólo letras
type	name=aps		Por favor introduce tus apellidos

Adicionar Usuario			
type	name=ci	123456	El valor mínimo es 1000000
type	name=ci	12345652	”Valido”
type	name=ci	123456523	El valor máximo es 99999999
type	name=ci		Por favor introduce tu ci
type	name=correo	raul@gmail.com	”Valido”
type	name=correo	asda	El campo no es un email válido
type	name=correo		Por favor ingrese un email
type	name=fnac	2016-02-14	”Valido”
type	name=direccion	av 789	”Valido”
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	”Valido”
type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
click	css=ins.iCheck-helper		
click	css=div.iradio_minimal-blue.hover > ins.iCheck-helper		
click	css=ins.iCheck-helper		
click	css=div.iradio_minimal-blue.hover > ins.iCheck-helper		
select	name=rol	label=Administrador	
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”

Adicionar Usuario			
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpe g	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 129. Casos de Prueba Adicionar Usuario**1.3.16.8.2.4 Caja Negra Modificar Usuario**

The screenshot shows a web-based application interface for modifying a user. The main title is 'Modificar'. On the left, there's a sidebar with various menu items like 'Dashboard', 'Gestión de Usuarios', 'Gestión de Roles', etc. The central form has fields for 'Nombre' (Name), 'Apellido' (Last Name), 'Dirección' (Address), 'Email', and 'Password'. Below these are dropdown menus for 'Sexo' (Sex) and 'Rol'. At the bottom, there are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 225. P.C.N. Modificar Usuario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Válida	Clase de Equivalencia No Válida
Nombres	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Apellidos	Valor	7)Letras	8) Números 9) Caracteres Especiales 10) Letras de menos de 4 posiciones 11) Letras de mas de 14 posiciones

Teléfono	Rango Valor	12). 10000000 <=teléfono<=99999999 13). Enteros	14). teléfono <10000000 15). teléfono >99999999 16) Decimales
Fecha de Nacimiento	Valor	17) Cualquier Carácter tipo dato de 8 digitos	18) carácter de menos de 8 digitos. 19) carácter de mas de 8 digitos.
Foto	Logico Valor	20) En Blanco 21) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	22) otro formato diferente a preestablecido
Direccion	Valor	23) Letras 24) Numeros 25) Caracteres	26) Blanco 27) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 28) caracteres validos de mas de 50 posiciones
Rol	Valor	29) Seleccionar una categoria de la lista	30) en blanco

Tabla 130. Clase de Equivalencia Modificar Usuario

Modificar Usuario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/usuarios /adicionar		
click	link=Gestion de Usuarios		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-//*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Raul	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=aps	Cardozo	”Valido”
type	name=aps	65645	Sólo letras
type	name=aps	*****	Sólo letras
type	name=aps		Por favor introduce tus apellidos
type	name=correo	raul@gmail.com	”Valido”

Modificar Usuario			
type	name=correo	asda	El campo no es un email válido
type	name=correo		Por favor ingrese un email
type	name=fnac	2016-02-14	”Valido”
type	name=direccion	av 789	”Valido”
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	”Valido”
type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
click	css=ins.iCheck-helper		
click	css=div.iradio_minimal-blue.hover > ins.iCheck-helper		
click	css=ins.iCheck-helper		
click	css=div.iradio_minimal-blue.hover > ins.iCheck-helper		
select	name=rol	label=Administrador	
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 131. Casos de Prueba Modificar Usuario

1.3.16.8.2.5 Caja Negra Adicionar Datos Usuario

Figura 226. P.C.N. Adicionar Datos Usuario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Usuario	Valor	1)Letras 2)Números	3)Caracteres Especiales 4) en Blanco
Contrasena	Valor	5)Letras 6)Números 7)Caracteres Especiales	8) en blanco
Confirmar Contrasena	Valor	9) Letras 10) Números 11) Caracteres Especiales	12) en blanco 13) contrasena indiferente

Tabla 132. Clase de Equivalencia Adicionar Datos Usuario

Adicionar Datos Usuario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/usuarios/gestion_usuarios		
click	link=Gestion de Usuarios		
type	id=usuario	ertet787/*/*	”Valido”
type	id=usuario		El valor es requerido
type	id=clave		El valor es requerido
type	id=clave	123456	”Valido”

Adicionar Datos Usuario			
type	id=confirm-password	12345	El numero mínimo de dígitos es 6
type	id=confirm-password		El valor es requerido
type	id= confirm-password	123456	”Valido”
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 133. Casos de Prueba Adicionar Datos Usuario

1.3.16.8.2.6 Caja Negra Modificar Datos Usuario

Figura 227. P.C.N. Modifcar Datos Usuario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Usuario	Valor	1)Letras 2)Números	3)Caracteres Especiales 4) en Blanco
Contrasena	Valor	5)Letras 6)Números 7)Caracteres Especiales	8) en blanco
Confirmar Contrasena	Valor	9) Letras 10) Números 11) Caracteres Especiales	12) en blanco 13) contrasena indiferente

Tabla 134. Clase de Equivalencia Modificar Datos Usuario

Modificar Datos Usuario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios

Modificar Datos Usuario			
open	/tropical/tallerIII/usuarios/gestion_usuarios		
click	link=Gestion de Usuarios		
type	id=usuario	ertet787/*/*	”Valido”
type	id=usuario		El valor es requerido
type	id=clave		El valor es requerido
type	id=clave	123456	”Valido”
type	id=confirm-password	12345	El numero mínimo de dígitos es 6
type	id=confirm-password		El valor es requerido
type	id= confirm-password	123456	”Valido”
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 135. Casos de Prueba Modificar Datos Usuario**1.3.16.8.2.7 Caja Negra Adicionar Cliente**
Figura 228. P.C.N. Adicionar Cliente

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Cedula o NIT	Rango Valor	1).10000000<=Ci<=99999999999 2). Enteros	3).Ci<10000000 4).Ci >9999999999999 5)Decimales

Nombres	Valor	6)Letras	7) letras de menos de 4 posiciones 8) Letras de mas de 14 posiciones 9) Caracteres Especiales 10) Numeros 11) En blanco
Apellidos	Valor	12)Letras	13) letras de menos de 4 posiciones 14) Letras de mas de 14 posiciones 15) Caracteres Especiales 16) Numeros 17) En blanco
Teléfono	Rango Valor	18). 10000000 <=teléfono<=99999999 19). Enteros	20). teléfono <10000000 21). teléfono >99999999 22)Decimales
Direccion	Valor	23) Letras 24) Numeros 25) Caracteres	26) Blanco 27) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 28) caracteres validos de mas de 50 posiciones
Referencia	Valor	28) Letras 29) Numeros 30) Caracteres	31) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 32) caracteres validos de mas de 50 posiciones

Tabla 136. Clase de Equivalencia Adicionar Cliente

Adicionar Cliente			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/clientes/adicionar		
click	link=Gestion de Clientes		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-	Sólo letras
type	name=nombre	Carlos	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre

Adicionar Cliente			
type	name=aps	Cardones	”Valido”
type	name=aps	65645	Sólo letras
type	name=aps	*****	Sólo letras
type	name=aps		Por favor introduce tus apellidos
type	name=ci	123456	El valor mínimo es 1000000
type	name=ci	12345652	”Valido”
type	name=ci	123456523	El valor máximo es 99999999
type	name=ci		Por favor introduce tu ci
type	name=nit	1234567891	“válido”
type	name=nit	123456789123	El numero máximo de dígitos es 10
type	name=nit	123	El numero mínimo de dígitos es 10
type	name=nit		Por favor ingrese su nit
type	name=direccion	av 789	”Valido”
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	”Valido”
type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 137. Casos de Prueba Adicionar Cliente

1.3.16.8.2.8 Caja Negra Modificar Cliente

The screenshot shows the 'Modificar Cliente' (Modify Client) dialog box. The client's ID (C) is 711869424. The name (Nombre) is Pedro and the surname (Apellido) is JAVIER ARRIAGA. The NIF (Nif) is 433643. The phone number (Teléfono) is 55445. The address (Dirección) is Av. Luper. There is a photo field with a placeholder image 'seleccionalen.jpg'. At the bottom are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 229. P.C.N. Modificar Cliente

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombres	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Apellidos	Valor	7)Letras	8) letras de menos de 4 posiciones 9) Letras de mas de 14 posiciones 10) Caracteres Especiales 11) Numeros 12) En blanco
Teléfono	Rango Valor	13). 10000000 <=teléfono<=99999999 14). Enteros	15). teléfono <10000000 16). teléfono >99999999 17)Decimales
Direccion	Valor	18) Letras 19) Numeros 20) Caracteres	21) Blanco 22) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 23) caracteres validos de mas de 50 posiciones

Referencia	Valor	24) Letras 25) Numeros 26) Caracteres	27) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 28) caracteres validos de mas de 50 posiciones
------------	-------	---	---

Tabla 138. Clase de Equivalencia Modificar Cliente

Modificar Cliente			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/clientes/adicionar		
click	link=Gestion de Clientes		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Carlos	"Valido"
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=aps	Cardones	"Valido"
type	name=aps	65645	Sólo letras
type	name=aps	*****	Sólo letras
type	name=aps		Por favor introduce tus apellidos
type	name=nit	1234567891	"válido"
type	name=nit	123456789123	El numero máximo de dígitos es 10
type	name=nit	123	El numero mínimo de dígitos es 10
type	name=nit		Por favor ingrese su nit
type	name=direccion	av 789	"Valido"
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	"Valido"
type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999

Modificar Cliente			
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	"Valido"
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 139. Casos de Prueba Modificar Cliente**1.3.16.8.2.9 Caja Negra Registrar Cliente**

The screenshot shows a web application interface for 'TROPICAL'. On the left, there's a sidebar with a user profile picture of 'Pablito Juancito', a menu titled 'MENU' with 'Gestión de Pedidos', and a footer with the copyright notice '© 2015 TROPICAL POLLOS'. The main content area is titled 'Modificar Datos' (Modify Data). It contains a form with three input fields: 'Usuario' (User) with value 'b', 'Contraseña' (Password) with value 'contraseña', and 'Repetir Contraseña' (Repeat Password) with value 'confirmar contraseña'. Below the form are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 230. P.C.N. Registrar Cliente**Tabla 140. Clase de Registrar Cliente****Tabla 141. Casos de Prueba Registrar Cliente**

1.3.16.8.2.10 Caja Negra Modificar Datos Cliente

The screenshot shows a web-based application interface for modifying user data. The main title is 'Modificar Datos'. The form contains three input fields: 'Usuario' (with value 'b'), 'Contraseña' (with value 'contraseña'), and 'Repetir Contraseña' (with value 'confirmar contraseña'). At the bottom are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 231. P.C.N. Modificar Datos Cliente

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Usuario	Valor	1)Letras 2)Números	3)Caracteres Especiales 4) en Blanco
Contrasena	Valor	5)Letras 6)Números 7)Caracteres Especiales	8) en blanco
Confirmar Contrasena	Valor	9) Letras 10) Números 11) Caracteres Especiales	12) en blanco 13) contrasena indiferente

Tabla 142. Clase de Equivalencia Modificar Datos Cliente

Modificar Datos Cliente			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/usuarios/gestion_usuarios		
click	link=Gestion de Usuarios		
type	id=usuario	ertet787/*/*	”Valido”
type	id=usuario		El valor es requerido
type	id=clave		El valor es requerido
type	id=clave	123456	”Valido”

Modificar Datos Cliente			
type	id=confirm-password	12345	El numero mínimo de dígitos es 6
type	id=confirm-password		El valor es requerido
type	id= confirm-password	123456	”Valido”
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 143. Casos de Prueba Modificar Datos Cliente

1.3.16.8.2.11 Caja Negra Adicionar Empresa

Figura 232. P.C.N. Adicionar Empresa

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Teléfono	Rango Valor	7). 10000000 <=teléfono<=99999999 8). Enteros	9). teléfono <10000000 10). teléfono >99999999 11)Decimales
Direccion	Valor	12) Letras	15) Blanco

		13) Numeros 14) Caracteres	16) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 17) caracteres validos de mas de 50 posiciones
--	--	-------------------------------	---

Tabla 144. Clase de Equivalencia Adicionar Empresa

Adicionar Empresa			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/empr esas/adicionar		
click	link=Gestion de Empresas		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*/-	Sólo letras
type	name=nombre	Embol	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=direccion	av 789	”Valido”
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	”Valido”
type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 145. Casos de Prueba Adicionar Empresa

1.3.16.8.2.12 Caja Negra Modificar Empresa

The screenshot shows a user interface for modifying company information. The top navigation bar includes the application name 'TROPICAL', the user's name 'Raul Calle Canclar', and the role 'Administrador'. A sidebar menu on the left lists various management modules: Gestion de Usuarios, Gestion de Roles, Gestion de Proveedores, Gestion de Bebidas, Gestion de Talonarios, Gestion de Empresas, Gestion de Platos, Gestion de Insumos, and Gestion de Clientes. The main content area is titled 'Modificar Empresa' and contains three input fields: 'Nombre' (Name) with value 'Animatronic', 'Teléfono' (Phone) with value '3443', and 'Dirección' (Address) with value 'sdsd'. Below the fields are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 233. P.C.N. Modificar Empresa

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Teléfono	Rango Valor	7). 10000000 <=teléfono<=99999999 8). Enteros	9). teléfono <10000000 10). teléfono >99999999 11)Decimales
Direccion	Valor	12) Letras 13) Numeros 14) Caracteres	15) Blanco 16) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 17) caracteres validos de mas de 50 posiciones

Tabla 146. Clase de Equivalencia Modificar Empresa

Modificar Empresa			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/empr esas/adicionar		

Tabla 147. Casos de Prueba Modificar Empresa

click	link=Gestion de Empresas		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-//*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Embol	"Valido"
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=direccion	av 789	"Valido"
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	"Valido"
type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
click	css=button.btn.btn-default		

1.3.16.8.2.13 Caja Negra Adicionar Proveedores

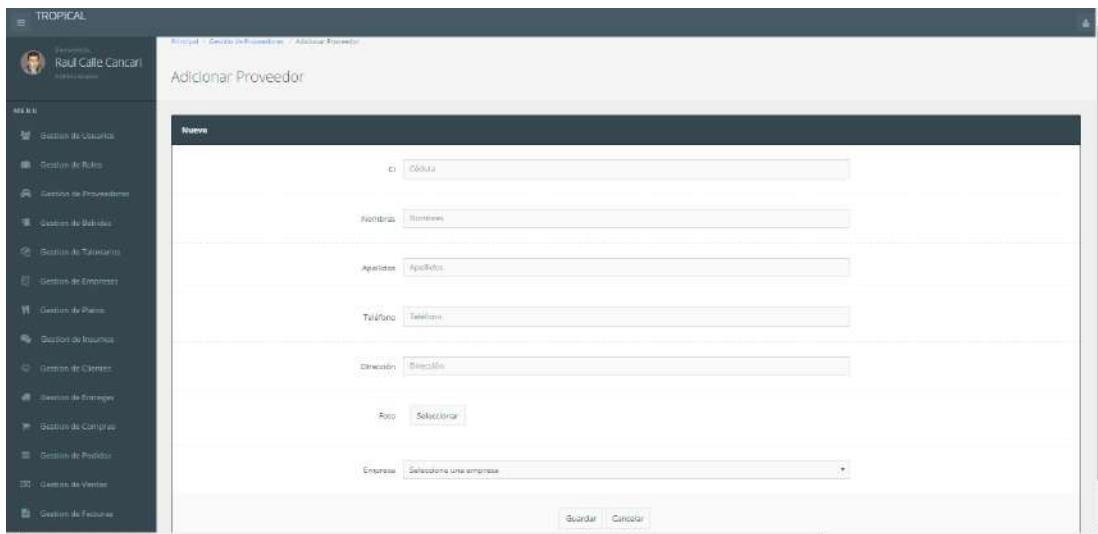


Figura 234. P.C.N. Adicionar Proveedores

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Válida	Clase de Equivalencia No Válida
Cedula	Rango Valor	1).10000000<=Ci<=99999999999 2). Enteros	3).Ci<10000000 4).Ci >9999999999999 5)Decimales
Nombres	Valor	6)Letras	7) letras de menos de 4 posiciones 8) Letras de mas de 14 posiciones 9) Caracteres Especiales 10) Numeros 11) En blanco
Apellidos	Valor	12)Letras	13) letras de menos de 4 posiciones 14) Letras de mas de 14 posiciones 15) Caracteres Especiales 16) Numeros 17) En blanco
Teléfono	Rango Valor	18). 10000000<=teléfono<=99999999 19). Enteros	20). teléfono <10000000 21). teléfono >99999999 22)Decimales
Direccion	Valor	23) Letras 24) Numeros 25) Caracteres	26) Blanco 27) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 28) caracteres validos de mas de 50 posiciones

Foto	Logico Valor	29) En Blanco 30) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	31) otro formato diferente a preestablecido
Empresa	Valor	32) Seleccionar una empresa de la lista	33) en blanco

Tabla 148. Clase de Equivalencia Adicionar Proveedores

Adicionar Proveedores			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/proveedores/adicionar		
click	link=Gestion de Proveedores		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-	Sólo letras
type	name=nombre	Raul	"Valido"
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=aps	Cardozo	"Valido"
type	name=aps	65645	Sólo letras
type	name=aps	*****	Sólo letras
type	name=aps		Por favor introduce tus apellidos
type	name=ci	123456	El valor mínimo es 1000000
type	name=ci	12345652	"Valido"
type	name=ci	123456523	El valor máximo es 99999999
type	name=ci		Por favor introduce tu ci
type	name=direccion	av 789	"Valido"
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	"Valido"

Tabla 149. Casos de Prueba Adicionar Proveedores

type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
select	name=code	label=Embol	
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	"Valido"
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

1.3.16.8.2.14 Caja Negra Modificar Proveedores

Figura 235. P.C.N. Modificar Proveedores

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombres	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones

			3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Apellidos	Valor	7)Letras	8) letras de menos de 4 posiciones 9) Letras de mas de 14 posiciones 10) Caracteres Especiales 11) Numeros 12) En blanco
Teléfono	Rango Valor	13). 10000000 <=teléfono<=99999999 14). Enteros	15). teléfono <10000000 16). teléfono >99999999 17)Decimales
Direccion	Valor	18) Letras 19) Numeros 20) Caracteres	21) Blanco 22) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 23) caracteres validos de mas de 50 posiciones
Foto	Logico Valor	24) En Blanco 25) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	26) otro formato diferente a preestablecido
Empresa	Valor	27) Seleccionar una empresa de la lista	28) en blanco

Tabla 150. Clase de Equivalencia Modificar Proveedores

Modificar Proveedores			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/proveedores/adicionar		
click	link=Gestion de Proveedores		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-	Sólo letras
type	name=nombre	Raul	"Valido"
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=aps	Cardozo	"Valido"

type	name=aps	65645	Sólo letras
type	name=aps	*****	Sólo letras
type	name=aps		Por favor introduce tus apellidos
type	name=direccion	av 789	"Valido"
type	name=direccion		Por favor ingresa tu dirección
type	name=telefono	234567	"Valido"
type	name=telefono	234567890	El valor máximo es 79999999
type	name=telefono	1234	El valor mínimo es 10000
type	name=telefono		Por favor introduce tu teléfono
select	name=code	label=Embol	
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	"Valido"
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 151. Casos de Prueba Modificar Proveedores

1.3.16.8.2.15 Caja Negra Adicionar Bebidas

The screenshot shows the Tropical software interface. The top navigation bar displays the brand name 'TROPICAL'. Below it, a user profile for 'Raul Calle Cancaril' is shown. The main menu on the left includes options like 'Gestion de Usuarios', 'Gestion de Roles', 'Gestion de Proveedores', 'Gestion de Bebidas', 'Gestion de Talonarios', 'Gestion de Empresas', 'Gestion de Platos', 'Gestion de Insumos', and 'Gestion de Clientes'. The current page is 'Adicionar Bebida' under 'Gestion de Bebidas'. A sub-menu titled 'Nuevo' is open, containing fields for 'Nombre' (Name) with a placeholder 'Nombre:', 'Precio Unitario' (Unit Price) with a placeholder 'Precio:', and an 'Imagen' (Image) field with a 'Seleccionar' (Select) button. At the bottom of the sub-menu are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 236. P.C.N. Adicionar Bebidas

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Precio Unitario	Valor	7). Decimales 8). Enteros	9). letras 10). Caracteres 11). Blanco
Imagen	Logico Valor	12) En Blanco 13) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	14) otro formato diferente a preestablecido

Tabla 152. Clase de Equivalencia Adicionar Bebidas

Adicionar Bebida			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/bebidas/adicionar		
click	link=Gestion de Bebidas		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Administrador	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=punit	45	”Valido”
type	name=punit	werwrwr	Solo números
type	name=punit	/*/-+	Solo números
type	name=punit		Por favor ingrese el precio
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png

type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 153. Casos de Prueba Adicionar Bebidas**1.3.16.8.2.16 Caja Negra Modificar Bebidas**

The screenshot shows a user interface for modifying a beverage. On the left, there's a sidebar menu with various administrative options like Gestion de Usuarios, Gestion de Roles, etc. The main window is titled 'Modificar' and contains three input fields: 'Nombre' (Name) with the value 'Coca Cola', 'Precio Unitario' (Unit Price) with the value '44.5', and 'Imagen' (Image) with a file selection button labeled 'Seleccionar' and a preview showing 'COCCOLA'. At the bottom are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 237. P.C.N. Modificar Bebidas

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1) Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Precio Unitario	Valor	7). Decimales 8). Enteros	9). letras 10). Caracteres 11). Blanco
Imagen	Logico Valor	12) En Blanco 13) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	14) otro formato diferente a preestablecido

Tabla 154. Clase de Equivalencia Modificar Bebidas**Tabla 155. Casos de Prueba Modificar Bebidas**

Modificar Bebida			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/bebidas/adicionar		
click	link=Gestion de Bebidas		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-//*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Administrador	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=punit	45	”Valido”
type	name=punit	werwrwr	Solo números
type	name=punit	/*/-+	Solo números
type	name=punit		Por favor ingrese el precio
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg.png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

1.3.16.8.2.17 Caja Negra Adicionar Insumos

The screenshot shows a software application window titled 'TROPICAL'. The top navigation bar includes 'Principal', 'Gestión de Insumos', and 'Adicionar Insumo'. On the left, there's a sidebar titled 'MENU' with various management options like 'Gestion de Usuarios', 'Gestion de Roles', etc. The main content area is titled 'Adicionar Insumo' and contains a 'Nuevo' (New) form. The form has two input fields: 'Nombre' (Name) and 'Medida' (Measure), each with a dropdown menu. Below the fields are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 238. P.C.N. Adicionar Insumos

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1) Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Medida	Valor	7) Seleccionar una medida de la lista	8) en blanco

Tabla 156. Clase de Equivalencia Adicionar Insumo

Adicionar Insumo			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/insumos/adicionar		
click	link=Gestion de Insumos		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*/-	Sólo letras
type	name=nombre	papas	”Valido”

Adicionar Insumo			
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
select	name=codm	label=gramos	
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 157. Casos de Prueba Adicionar Insumo**1.3.16.8.2.18 Caja Negra Modificar Insumo**

The screenshot shows a web-based application interface for managing items. The top navigation bar includes the logo 'TROPICAL', the user name 'Raul Calle Cancaril Administrador', and a 'Principal' link. Below the navigation is a sidebar titled 'MENU' containing links to various management modules: Gestion de Usuarios, Gestion de Roles, Gestion de Proveedores, Gestion de Bebidas, Gestion de Tácticos, Gestion de Empresas, Gestion de Platillos, Gestion de Insumos, and Gestion de Clientes. The main content area is titled 'Modificar Insumo' and contains a form with two fields: 'Nombre' (Name) and 'Medida' (Measure). The 'Nombre' field is populated with 'Papas' and the 'Medida' field is populated with 'gramos'. At the bottom of the form are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 239. P.C.N. Modificar Insumo

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco
Medida	Valor	7) Seleccionar una medida de la lista	8) en blanco

Tabla 158. Clase de Equivalencia Modificar Insumo

Modificar Insumo			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/insu mos/adicionar		
click	link=Gestion de Insumos		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombre	papas	"Valido"
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
select	name=codm	label=gramos	
click	css=button.btn.btn- default		

Tabla 159. Casos de Prueba Modificar Insumo**1.3.16.8.2.19 Caja Negra Adicionar Plato**

The screenshot shows the Tropical application's 'Adicionar Plato' (Add Plate) form. The form is titled 'Nuevo' (New). It contains four input fields: 'Nombre' (Name) with placeholder 'Nombre...', 'Precio Unitario' (Unit Price) with placeholder 'Precio...', 'Descripción' (Description) with placeholder 'Descripción...', and 'Imagen' (Image) with a 'Seleccionar' (Select) button. At the bottom of the form are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 240. P.C.N. Adicionar Plato

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
----------------------	------	------------------------------	------------------------------------

Nombre	Valor	1)Letras 2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco	
Precio Unitario	Valor	7). Decimales 8). Enteros	9). letras 10). Caracteres 11). Blanco
Descripcion	Valor	12) Letras 13) Numeros 14) Caracteres	15) Blanco 16) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 17) caracteres validos de mas de 50 posiciones
Imagen	Logico Valor	18) En Blanco 19) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	20) otro formato diferente a preestablecido

Tabla 160. Clase de Equivalencia Adicionar Plato

Adicionar Plato			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/platos/adicionar		
click	link=Gestion de Platos		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-	Sólo letras
type	name=nombre	Administrador	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=punit	45	”Valido”
type	name=punit	werwrwr	Solo números
type	name=punit	/*/-+	Solo números
type	name=punit		Por favor ingrese el precio
type	name=descripcion	Se utiliza para admin	”Valido”

Adicionar Plato			
type	name=descripcion	 	Número máximo de 50 caracteres
type	name=descripcion		El valor es requerido
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	"Valido"
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 161. Casos de Prueba Adicionar Plato**1.3.16.8.2.20 Caja Negra Modificar Plato**
Figura 241. P.C.N. Modificar Plato

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Nombre	Valor	1)Letras	2) letras de menos de 4 posiciones 3) Letras de mas de 14 posiciones 4) Caracteres Especiales 5) Numeros 6) En blanco

Precio Unitario	Valor	7). Decimales 8). Enteros	9). letras 10). Caracteres 11). Blanco
Descripcion	Valor	12) Letras 13) Numeros 14) Caracteres	15) Blanco 16) Caracteres validos de menos de 5 posiciones 17) caracteres validos de mas de 50 posiciones
Imagen	Logico Valor	18) En Blanco 19) Formato de imagen valida (foto.jpg, png)	20) otro formato diferente a preestablecido

Tabla 162. Clase de Equivalencia Modificar Plato

Modificar Plato			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/platos/adicionar		
click	link=Gestion de Platos		
click	link=Nuevo		
type	name=nombre	555555	Sólo letras
type	name=nombre	/*-/*-/	Sólo letras
type	name=nombre	Administrador	”Valido”
type	name=nombre		Por favor ingresar nombre
type	name=punit	45	”Valido”
type	name=punit	werwrwr	Solo números
type	name=punit	/*/-+	Solo números
type	name=punit		Por favor ingrese el precio
type	name=descripcion	Se utiliza para admin	”Valido”
type	name=descripcion	 	Número máximo de 50 caracteres
type	name=descripcion		El valor es requerido
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpg	”Valido”
type	name=foto	E:\uploads\raul.jpeg	Solo jpg,png
type	name=foto		Por favor ingrese su foto

Modificar Plato			
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 163. Casos de Prueba Modificar Plato**1.3.16.8.2.21 Caja Negra Adicionar Compra**

The screenshot shows the 'Adicionar Compra' (Add Purchase) screen in the TROPICAL application. The main window has a header 'Principal / Gestion de Compras / Adicionar Compra'. On the left is a sidebar with a user profile for 'Raul Calle Cancar' and a 'MENU' section containing links like 'Gestion de Usuarios', 'Gestion de Roles', etc. The central area shows a modal dialog titled 'Nuevo' with fields for 'Proveedor' (Supplier) and 'Cantidad' (Quantity). A dropdown menu labeled 'Detalle de compras' is open, showing a list of items. At the bottom of the dialog are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 242. P.C.N. Adicionar Compra

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Proveedor	Valor	1) Letras	2) Números 3) Caracteres Especiales
Bebidas	Valor	4) Seleccionar una bebida de la lista	5) en blanco
Cantidad	Valor	6) Enteros	7) Decimales 8) Letras 9) Caracteres Especiales
Precio	Valor	10). Decimales 11). Enteros	12). letras 13). Caracteres 14). Blanco

Tabla 164. Clase de Equivalencia Adicionar Compra

Adicionar Compras			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios

Adicionar Compras			
open	/tropical/tallerIII/compras/adicionar		
click	link=Gestion de Compras		
click	link=Nuevo		
type	id=nomcipro	a	
select	name=codbe	label=Coca Cola	
type	id=cantidad	5	“válido”
type	id=cantidad	5.12	Seleccione un valor valido
type	id=cantidad	reteterte	Introduzca un número
type	id=cantidad	/*-/ -*/	Introduzca un número
type	id=cantidad		Introduzca un número
type	name=precio	5	“válido”
type	name=precio	5.12	“válido”
type	name=precio	reteterte	Introduzca un número
type	name=precio	/*-/ -*/	Introduzca un número
type	name=precio		Introduzca un número
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 165. Casos de Prueba Adicionar Compra

1.3.16.8.2.22 Caja Negra Adicionar Entrega

Figura 243. P.C.N. Adicionar Entrega

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Válida	Clase de Equivalencia No Válida
Usuario	Valor	1) Letras	2) Números 3) Caracteres Especiales
Insumos	Valor	4) Seleccionar un insumo de la lista	5) en blanco
Cantidad	Valor	6) Enteros	7) Decimales 8) Letras 9) Caracteres Especiales

Tabla 166. Clase de Equivalencia Adicionar Entrega

Adicionar Entrega			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/entre gas/adicionar		
click	link=Gestion de Entregas		
click	link=Nuevo		
type	id=nomcient	r	
select	name=codin	label=Aceite	
type	id=cantidad	5	“válido”
type	id=cantidad	5.12	Seleccione un valor valido

Adicionar Entrega			
type	id=cantidad	reteterte	Introduzca un número
type	id=cantidad	/*-/-/*/	Introduzca un número
type	id=cantidad		Introduzca un número
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 167. Casos de Prueba Adicionar Entrega

1.3.16.8.2.23 Caja Negra Adicionar Venta

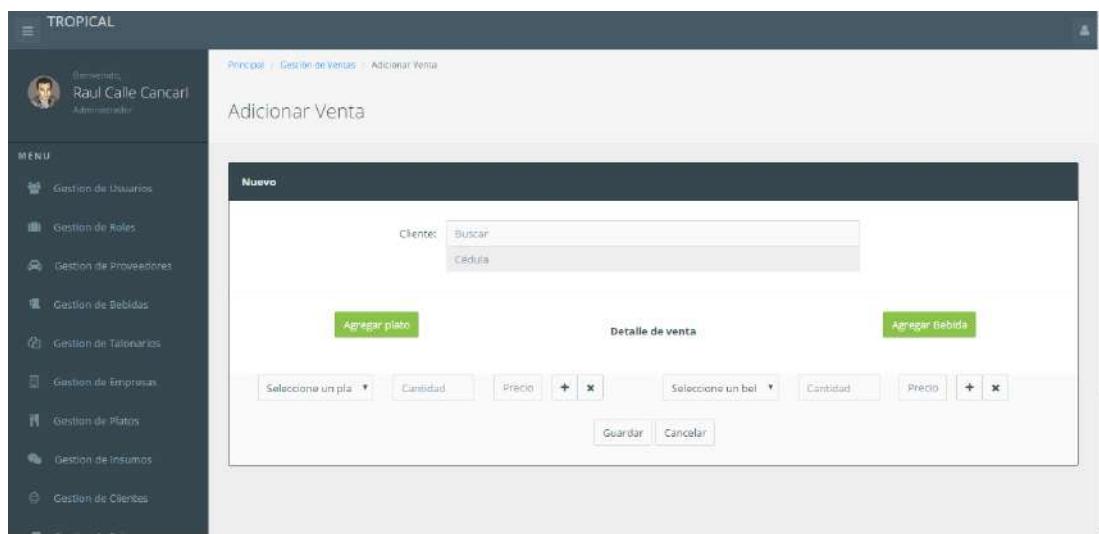


Figura 244. P.C.N. Adicionar Venta

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Cliente	Valor	1) Letras 2) Números 3) Caracteres Especiales	
Bebidas	Valor	4) Seleccionar una bebida de la lista	5) en blanco
Cantidad	Valor	6) Enteros	7) Decimales 8) Letras 9) Caracteres Especiales
Precio	Valor	10). Decimales 11). Enteros	12). letras 13). Caracteres 14). Blanco
Platos	Valor	15) Seleccionar una bebida de la lista	16) en blanco

Cantidad	Valor	17) Enteros 18) Decimales 19) Letras 20) Caracteres Especiales
Precio	Valor	21). Decimales 22). Enteros 23). letras 24). Caracteres 25). Blanco

Tabla 168. Clase de Equivalencia Adicionar Venta

Adicionar Ventas			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/ventas/adicionar		
click	link=Gestion de Ventas		
click	link=Nuevo		
type	id=nomcicli	e	
select	name=codpla	label=Broaster	
type	id=cantidad	5	“válido”
type	id=cantidad	5.12	Seleccione un valor valido
type	id=cantidad	reteterte	Introduzca un número
type	id=cantidad	/*-/-/*/	Introduzca un número
type	id=cantidad		Introduzca un número
select	name=codbe	label=Coca Cola	
type	id=cantidadbeb	5	“válido”
type	id=cantidadbeb	5.12	Seleccione un valor valido
type	id=cantidadbeb	reteterte	Introduzca un número
type	id=cantidadbeb	/*-/-/*/	Introduzca un número
type	id=cantidadbeb		Introduzca un número
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 169. Casos de Prueba Adicionar Venta

1.3.16.8.2.24 Caja Negra Adicionar Pedido

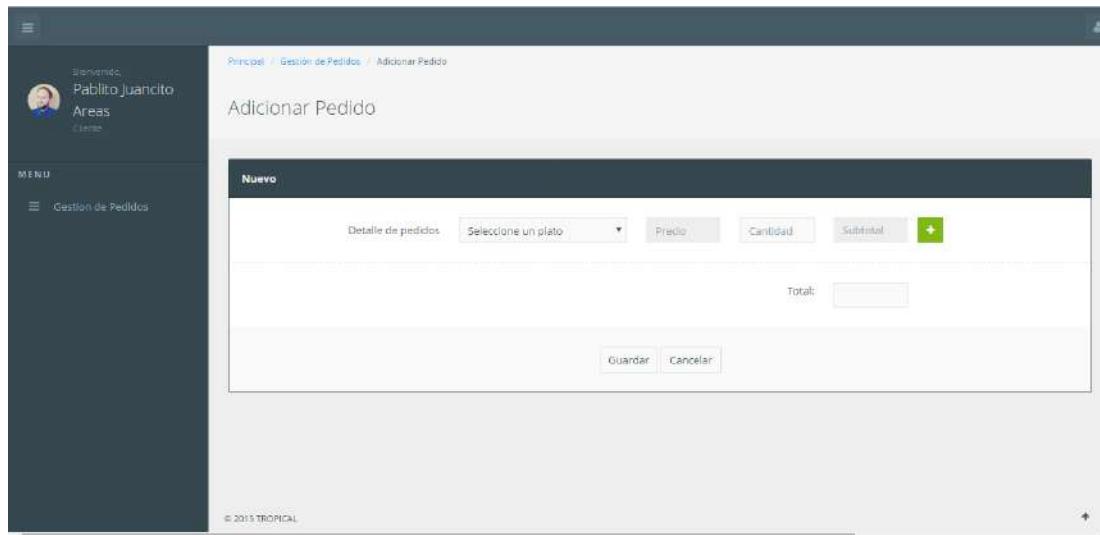


Figura 245. P.C.N. Adicionar Pedido

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Platos	Valor	1) Seleccionar una bebida de la lista	2) en blanco
Cantidad	Valor	3) Enteros	4) Decimales 5) Letras 6) Caracteres Especiales
Precio	Valor	7). Decimales 8). Enteros	9). letras 10). Caracteres 11). Blanco

Tabla 170. Clase de Equivalencia Adicionar Pedido

Tabla 171. Casos de Prueba Adicionar Pedido

1.3.16.8.2.25 Caja Negra Adicionar Talonario

The screenshot shows a software interface titled 'Nuevo' (New) for adding a 'Talonario' (Ticket Book). The left sidebar lists various menu items under 'MENU'. The main window contains several input fields:

- Autorización:** A dropdown menu showing 'Autorización'.
- Nit:** An input field with placeholder 'Nit'.
- Llave dosificación:** An input field with placeholder 'Llave dosificación'.
- Fecha de emisión:** A date input field with placeholder 'Fecha de emisión'.
- Número inicio:** An input field with placeholder 'Número inicio'.
- Número final:** An input field with placeholder 'Número final'.

At the bottom right are 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel) buttons.

Figura 246. P.C.N. Adicionar Talonario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Codigo	Valor	9). Enteros	10). letras 11). Caracteres 12). Blanco 13). Decimales
NIT	Rango Valor	12). 10000000 <=teléfono<=99999999 13). Enteros	14). teléfono <10000000 15). teléfono >99999999 16)Decimales
Autorizacion	Rango Valor	12). 10000000 <=teléfono<=99999999 13). Enteros	14). teléfono <10000000 15). teléfono >99999999 16)Decimales
Llave de Dosificacion	Valor	12) Letras 13) Numeros 14) Caracteres	15) Blanco
Fecha de Emision	Valor	3) Cualquier Carácter tipo dato de 8 digitos	4) carácter de menos de 8 digitos. 5) carácter de mas de 8 digitos.
Numero Inicial	Valor	9). Enteros	10). letras 11). Caracteres 12). Blanco 13). Decimales
Numero Final	Valor	9). Enteros	10). letras 11). Caracteres 12). Blanco 13). Decimales

Tabla 172. Clase de Equivalencia Adicionar Talonario

Adicionar Talonario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/talonarios/adicionar		
click	link=Gestion de Talonarios		
click	link=Nuevo		
type	name=nit	1234567891	“válido”
type	name=nit	123456789123	El numero máximo de dígitos es 10
type	name=nit	123	El numero mínimo de dígitos es 10
type	name=nit		Por favor ingrese su nit
type	name=autorizacion	456464	“válido”
type	name=autorizacion	werwr	Debe ingresar solo números
type	name=autorizacion	/*-/*-/*	Debe ingresar solo números
type	name=autorizacion		Por favor ingresar autorización
type	name=llave_dosificacion	dfgdgd/*-/*4154	“válido”
type	name=llave_dosificacion		Por favor ingresar llave de dosificación
type	name=fecha	2015/01/01	“válido”
type	name=num_inicio	454	“válido”
type	name=num_inicio	454.454	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_inicio	dfgdgfd	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_inicio	/*-/-/-	Debe ingresar solo numeros

Adicionar Talonario			
type	name=num_inicio		Por favor ingresar número inicial
type	name=num_fin	54465	“válido”
type	name=num_fin	54465.4564	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_fin	/*-/*-/-	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_fin	gfhfhfg	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_fin		Por favor ingresar número final
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 173. Casos de Prueba Adicionar Talonario

1.3.16.8.2.26 Caja Negra Modificar Talonario

Figura 247. P.C.N. Modificar Talonario

Condición de entrada	Tipo	Clase Equivalencia Valida	Clase de Equivalencia No Valida
Codigo	Valor	9). Enteros	10). letras 11). Caracteres

			12). Blanco 13). Decimales
NIT	Rango Valor	12). 10000000 <=teléfono<=99999999 13). Enteros	14). teléfono <10000000 15). teléfono >99999999 16)Decimales
Autorizacion	Rango Valor	12). 10000000 <=teléfono<=99999999 13). Enteros	14). teléfono <10000000 15). teléfono >99999999 16)Decimales
Llave de Dosificacion	Valor	12) Letras 13) Numeros 14) Caracteres	15) Blanco
Fecha de Emision	Valor	3) Cualquier Carácter tipo dato de 8 digitos	4) carácter de menos de 8 digitos. 5) carácter de mas de 8 digitos.
Numero Inicial	Valor	9). Enteros	10). letras 11). Caracteres 12). Blanco 13). Decimales
Numero Final	Valor	9). Enteros	10). letras 11). Caracteres 12). Blanco 13). Decimales

Tabla 174. Clase de Equivalencia Modificar Talonario

Modificar Talonario			
Tipo	Condición de entrada	Datos de prueba	Comentarios
open	/tropical/tallerIII/talonarios/adicionar		
click	link=Gestion de Talonarios		
click	link=Nuevo		
type	name=nit	1234567891	“válido”
type	name=nit	123456789123	El numero máximo de dígitos es 10
type	name=nit	123	El numero mínimo de dígitos es 10
type	name=nit		Por favor ingrese su nit
type	name=autorizacion	456464	“válido”

Modificar Talonario			
type	name=autorizacion	werwr	Debe ingresar solo números
type	name=autorizacion	/*-/*-/*	Debe ingresar solo números
type	name=autorizacion		Por favor ingresar autorización
type	name=llave_dosificacion	dfgdgd/*-/*4154	“válido”
type	name=llave_dosificacion		Por favor ingresar llave de dosificación
type	name=fecha	2015/01/01	“válido”
type	name=num_inicio	454	“válido”
type	name=num_inicio	454.454	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_inicio	dfgdgfd	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_inicio	/*-/-/-	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_inicio		Por favor ingresar número inicial
type	name=num_fin	54465	“válido”
type	name=num_fin	54465.4564	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_fin	/*-/*-/-	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_fin	gfhfhfg	Debe ingresar solo numeros
type	name=num_fin		Por favor ingresar número final
click	css=button.btn.btn-default		

Tabla 175. Casos de Prueba Modificar Talonario

2 COMPONENTE II

2.1.2. PROGRAMA DE CAPACITACION AL PERSONAL

2.1.3. Introducción.

El término capacitación y sistema de información están cambiando la forma de trabajo de las empresas. Los Sistemas de Información ayudan a acelerar los procesos por tanto, las organizaciones que los implantan logran ventajas competitivas al adoptarlos en sus funciones. La capacitación se refiere a las metodologías que se usan para proporcionar a las personas dentro de la empresa, las habilidades necesarias que necesitan para realizar su trabajo de una manera más eficiente, esto contempla desde pequeños cursos que le permitan al usuario entender el funcionamiento básico del sistema nuevo hasta, capacitaciones más profunda y avanzadas a base de prácticas y material didáctico como libros, exámenes, etc. La capacitación es un proceso que lleva a la mejora continua, de tal manera que el usuario pueda obtener resultados positivos en la utilización, manipulación de las Nuevas Tecnologías y el sistema informático MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DE LA EMPRESA DE COMIDA RÁPIDA TROPICAL POLLOS. Aunque la capacitación favorece a los miembros de la organización, que usarán el sistema, ayuda solamente a desempeñarse mejor en el uso del sistema informático, los beneficios pueden prolongarse a toda su vida laboral ayudando de gran manera en el desarrollo de esa persona en el cumplimiento de futuras responsabilidades.

2.1.4. Información General

Fecha: 29/02/16

Ubicación: C/ 15 de abril / Ballivian.

Destinatarios: Gerente y Vendedores de la empresa.

Encargado de Capacitación: Univ. Raul Calle Cancari.

2.1.5. Planteamiento del Problema

Personal de TROPICAL POLLOS desactualizados en el uso de las Tics.

2.1.6. Propósito

Realizar la capacitación en base a un cronograma y un contenido planificado para la actualización en las TIC al personal de Tropical Pollos, de manera que podamos fortalecer sus conocimientos y habilidades logrando un manejo confiado del ordenador y así también del sistema académico para una mejor productividad de toda la empresa.

2.1.7. Objetivo

Realizar la capacitación a los usuarios del sistema de mejoramiento administrativo de la empresa TROPICAL POLLOS.

2.1.8. Alcance y Limitaciones.

2.1.8.1. Alcances

- Capacitación en el uso del sistema.

2.1.8.2. Limitaciones

- Falta de ambiente adecuado para la capacitación del personal
- Definir un horario en el que todos puedan asistir

2.1.9. Justificación.

El manejo de las TIC permite obtener grandes beneficios, de los cuales no podemos ignorarlos más bien debemos incorporarlos a las actividades de nuestra vida cotidiana.

2.1.10. Estrategias de Formación.

Realizar manuales, guías sobre el uso del Sistema.

Realizar diapositivas y exposición, sobre conceptos, y uso del sistema.

Enseñanza práctica y personalizada en el uso de un sistema.

Realizar trípticos para la socialización del sistema con los clientes

2.1.11. Definición del Público.

- Gerente general de Tropical Pollos.
- Personal Administrativo (vendedores).

2.1.12. Ambiente

La capacitación se realizará en instalaciones de TROPICAL POLLOS ubicado en C. 15 de abril/ Ballivian.

2.1.13. Material del curso.

- Manual de usuario.

2.1.14. Contenido de la capacitación

- Lección 1: Ingreso al Sistema
- Lección 2: Sistema Web Tropical Pollos Modulo Administrador
- Lección 3: Sistema Web Tropical Pollos Modulo Bibliotecario
- Lección 4: Examen Final Sobre la Capacitación

2.1.15. Desarrollo.

2.1.15.1. Entrega del material de apoyo para el uso del sistema informático.

Se entrega el manual de usuario para el uso del sistema informático.

2.1.15.2. Exposición.

Se realizan la presentación en diapositivas de los puntos mencionados en el contenido por disertante Raul Calle Cancari.

2.1.15.3. Plan de Clases

Nro .	CONTENIDO	OBJETIVO	Fecha	DURACION (horas)	MATERIAL DIDÁCTICO	MEDIOS DE ENSEÑANZA - APRENDIZAJE	DESTINATARIO
1	Lección 1: Ingresar al sistema	Que el usuario se identifique y pueda entrar al sistema de acuerdo a su rol.	29/02/2016	10 min	Guía de laboratorio	Data display, computadoras conectadas en red	Administrador
2	Lección 2: Sistema Web Tropical Pollos Modulo Administrador	Que el usuario administrador pueda realizar prácticas de cómo administrar su propio rol	29/02/2016	2 horas	Guía de laboratorio	Data display, computadoras conectadas en red	Administrador

		dentro del sistema					
3	Lección 1: Ingresar sistema	Que el usuario se identifique y pueda entrar al sistema de acuerdo a su rol.	01/03/2016	10 min	Guía de laboratorio	Data display, computadoras conectadas en red	Vendedor
4	Lección 3: Sistema Web Tropical Pollos Modulo Vendedor	Que el usuario vendedor pueda realizar prácticas de cómo administrar su propio rol dentro del sistema	01/03/2016	2 horas	Guía de laboratorio	Data display, computadoras conectadas en red	Vendedor
5	Lección 5: Examen Final Sobre la Capacitación	Se realizará una práctica a los usuarios sobre la administración de sus diferentes modulos dentro del sistema	02/03/2016	2 horas	Guia de laboratorio	computadoras conectadas al servidor	Administrador, Vendedor

2.1.15.4. Cronograma de la Capacitacion

Actividades	TIEMPO DE DURACION				
	FEBRERO		MARZO		
	29		01		02
	10 min	2 horas	10 min	2 horas	1 hora
Ingresar al Sistema					
Sistema Web Tropical Pollos Modulo Administrador					
Ingresar al sistema					

Sistema Web Tropical Pollos Modulo Vendedor					
Examen Final Sobre la Capacitación					

2.1.15.5. Resultados.

De los 3 postulantes a capacitación entre gerente y personal administrativo asistieron 3 personas, lo cual representa un 100% de asistencia a la capacitación

2.1.15.6. Conclusiones.

- Se logró la capacitación del personal de Tropical Pollos en las fechas establecidas en el cronograma.
- Se logró que la asistencia del personal de Tropical Pollos fuera mayor a lo esperado.
- Despues de haber hecho la capacitación, hubo comentarios positivos en relación a la capacitación.

3. Capítulo III

3.1. Conclusiones

La necesidad de incorporar las Tics en las microempresas y organizaciones es un hecho que no puede pasar desapercibido, así mismo el de realizar esta inserción, aplicación de manera responsable y siguiendo las normas propias a cada caso.

Siguiendo este concepto de responsabilidad informática, se ha detectado los siguientes aspectos importantes para este proyecto, primer aspecto, la intención de informatizar y realizar el “MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DE LA EMPRESA DE COMIDA RÁPIDA TROPICAL POLLOS”, este propósito se logra a través de un sistema informático y un programa de capacitación efectivo. Segundo aspecto, tiene relación con la responsabilidad de relacionar las necesidades de los usuarios con la funcionalidad del sistema. El tercer aspecto relevante en el proyecto, tiene que ver con el uso de lenguaje gráfico, metodologías, herramientas de desarrollo, los cuales coadyuvaron al desarrollo del sistema. En el caso del lenguaje grafico UML acompañada de herramientas CASE, que permitió especificar, construir y documentar el sistema. RUP permitió un mejor control en todas las etapas del sistema y java Sprint MVC, postgres, como herramientas de desarrollo. Por otro lado el Gerente general y el personal administrativo, al notar la facilidad del uso del sistema y además de evidenciar la rapidez, la manera ordenada de la obtención de información, mostraron bastante interés en implementarlo en un futuro cercano.

En conclusión el Sistema cumplió las expectativas, del desarrollo del proyecto para “CONTRIBUIR A FORTALECER LOS PROCESOS DEL MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DE LA EMPRESA DE COMIDA RÁPIDA TROPICAL POLLOS.”

3.2. Recomendaciones

- Contratar un servicio de internet continuo y con una velocidad media para el mejor uso de MEGAINCOS. El uso del sistema depende de la velocidad de conexión a internet

- Implementar nuevos módulos, que fortalezcan la gestión administrativa de Tropical Pollos.
- Establecer estrategias de seguridad que acompañen la implementación del sistema.
- Asignar presupuesto para capacitación y material impreso (manuales)
- Se recomienda la implementación de un Servidor Web para la administración y funcionamiento del sistema
- Se recomienda la formación de un departamento u organización que pueda hacerse cargo de la administración del sitio Web para que éste sea mantenible y no pierda su valor con el tiempo las 24 hrs.
- Por último, se recomienda, utilizar patrones de diseño en el desarrollo de sistemas ya que éstas aseguran una mayor calidad del Software en cuanto a usabilidad, escalabilidad, fiabilidad y mantenibilidad del sistema.

MEDIOS DE VERIFICACIÓN

Señores.:

**DOCENTES DE LA MATERIA DE TALLER III DE LA CARRERA DE
INGENIERIA INFORMATICA UAJMS.**

REF.: ASESORIA DE PROYECTO

De mi mayor consideración

La presente es para dar cumplimiento al requerimiento de la materia de taller III sobre asesoría del proyecto de grado de la carrera ingeniería informática

Ha viendo revisado el perfil de proyecto a solicitud del alumno, acepto ser el asesor del proyecto **MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACION DE LA EMPRESA DE COMIDA RAPIDA TROPICAL POLLOS.** Presentado por el alumno RAUL CALLE CANCARI.

Sin más me despido cordialmente deseándoles éxitos en las labores que desempeñan.

Atte.:



Lic. David Esneyder Jerez Garnica
DESARROLLADOR EN COSAALT
ASESOR DE PROYECTO

C/c Arch.

ENCUESTA APLICADA AL PERSONAL ADMINISTRATIVO QUE TRABAJA DENTRO DE LA MICROEMPRESA

1¿Qué puesto desempeña en la empresa Tropical Pollos?

R.....

2¿Cómo califica su cargo en la empresa?

pesimo () malo () regular () bueno () excelente ()

3¿Su trabajo lo realiza manualmente o mediante algún programa informático?

R.....

4¿Cuánto es su capacidad de realizar su función en la empresa?

R.....

5¿Qué problemas presento al desenvolver en su puesto de trabajo?

R.....

6¿Cómo realiza el registro de su trabajo al final de jornada?

R.....

7¿es suficiente el horario de trabajo para atender a todos los clientes?

R.....

8¿en caso de algún problema, existe algún lugar para recurrir o informar?

R.....

9¿Qué sugerencia darias para mejorar el trabajo desempeñado?

Lista de Asistencia a la Capacitación del Sistema Web TROPICAL POLLOS

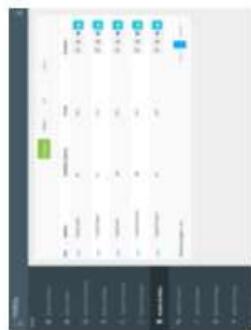
<u>Lista de Asistencia Capacitación</u> "TROPICAL POLLOS"		
<u>Nombre</u>	<u>Firma</u>	<u>Cargo</u>
Rodrigo Espindola Gutierrez		Despachador de pedidos
Maria Fernandez Guzman		Cajera
Rosa Tanya Sppozna		Cajera

PARA SU MEJOR DESARROLLO

MEJORAMIENTO DE LA ADMINISTRACIÓN DE LA EMPRESA DE COMIDA RÁPIDA TROPICAL POLLOS

Sistema Web desarrollado destinado al registro de ventas y pedidos de pollos que se realizan en la empresa de comida rápida.

Estrategias de capacitación y socialización del Sistema Web dirigido al administrador, cajero y clientes que asisten o interactúan de alguna manera con la empresa de comida rápida Tropical Pollos.



TROPICAL POLLOS

Sistemas de Información

Tropical

Pollos

SISTEMA WEB DE ADMINISTRACIÓN DE TROPICAL POLLOS

Dirección principal de los ambientes de Tropical Pollos.
C/ 15 de Abril entre ~~José María~~ y San Alberto
(113) B/ El Molino
Teléfono: 2770640 - 2771753
Fax: 2113425
Correo electrónico: tropicalpollos@outlook.com



**Tropical
Pollos**

Cel: 72966794

Historia

Acceda a un solo click

Y realice sus pedidos ya!!!



**Tropical
Pollos**

En la ciudad de Tarifa desde hace 15 años
atrás, con la finalidad de satisfacer de
brindar un producto de calidad.

En la actualidad cuenta con tres sucursa-
les:

La central se encuentra ubicada en el ba-
rrio el molino.

El segundo sucursal en el barrio juan y
y

La tercera en el barrio las pampas.

MISION.-

Nuestra misión es llegar a lograr adquirir
el liderazgo en la venta de comida rápida,
estableciendo nuevas agencias buscando
nuevos mercados a nivel regional con el
objetivo de llegar a abarcar el mercado
nacional.

Tropical Pollos

Al alcance de todos

SISTEMA WEB DE
ADMINISTRACIÓN DE TROPICAL
POLLOS



Visite nuestro Sistema Web de Ad-
ministración de Tropical Pollos

Dirección principal de los ambientes de
Tropical Pollos.
C/ 15 de Abril entre Tocograso y San
Alberto (113) B/ El Molino

Teléfono: 2770640 - 2771753
Fax: 2113425
Correo electrónico: